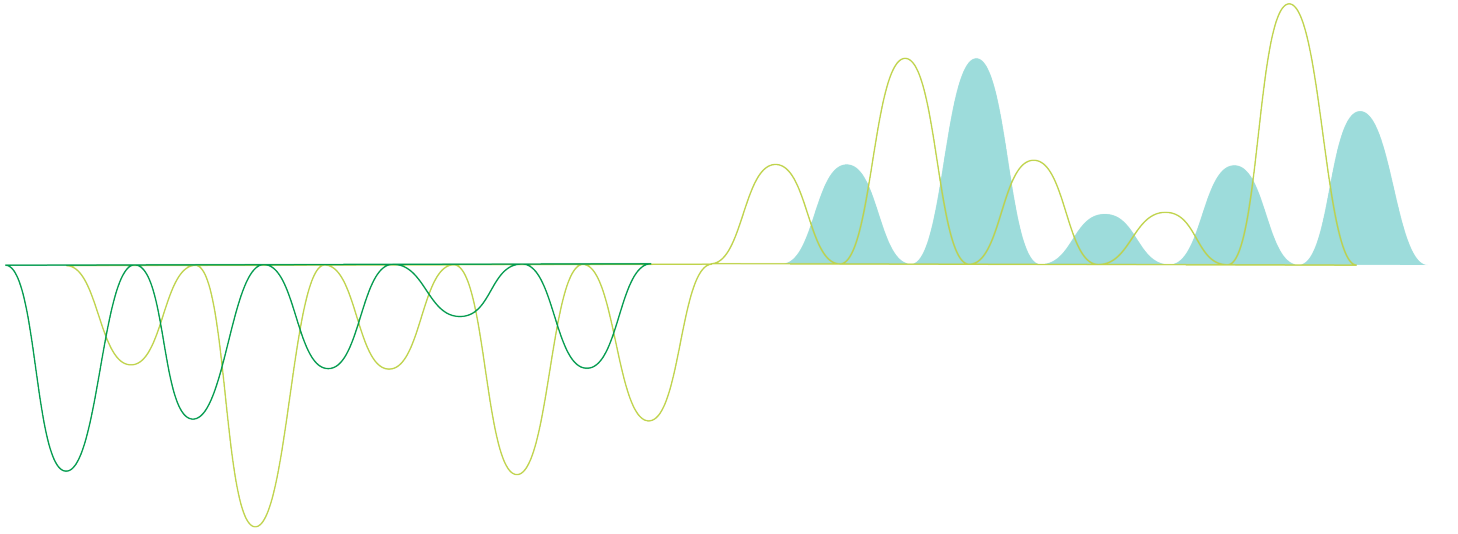


# QlikView ile Çalışma

QlikView®

May 2023

Telif Hakkı © 1993-2020 QlikTech International AB. Tüm hakları saklıdır.





---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1 İlk bakışta QlikView</b>                      | <b>26</b> |
| <b>2 QlikView Desktop</b>                          | <b>27</b> |
| 2.1 QlikView Desktop için Sistem Gereksinimleri    | 27        |
| 2.2 QlikView Desktop yükleme                       | 27        |
| QlikView Yükleme Paketleri                         | 27        |
| QlikView Desktop yükleme programını çalıştırma     | 28        |
| Serileştirme                                       | 29        |
| QlikView'ün Ağ Dağıtımı                            | 29        |
| Lisans Etkinleştirici Dosya Düzenleyicisi          | 29        |
| Sessiz kurulum                                     | 30        |
| Sessiz kaldırma                                    | 30        |
| 2.3 QlikView Personal Edition                      | 31        |
| 2.4 Desteklenen diller                             | 32        |
| Yüklemenin ardından arayüz dilini değiştirme       | 32        |
| AJAX ve WebView dil ayarlarını değiştirme          | 33        |
| 2.5 QlikView Desktop'ı Yükseltme ve Güncelleştirme | 33        |
| QlikView Desktop Ürünü Yükseltme                   | 33        |
| QlikView Desktop'ı Güncelleştirme                  | 33        |
| <b>3 QlikView Olanaklarını Başlatma</b>            | <b>34</b> |
| 3.1 Komut Satırı Söz Dizimi                        | 34        |
| Anahtarlar   | 34        |
| 3.2 Başlangıç sayfası                              | 35        |
| 3.3 Sunucuya Bağlan                                | 36        |
| Bağlantı ayarları                                  | 37        |
| Bağlantı sözde URL'leri                            | 37        |
| 3.4 Toplu İş Yürütme                               | 38        |
| QlikView Sunucu                                    | 38        |
| QlikView Publisher                                 | 38        |
| Programları Zamanlama                              | 38        |
| Zamanlama Hizmeti                                  | 38        |
| ODBC   | 39        |
| 3.5 OLE DB ve ODBC                                 | 39        |
| OLE DB   | 39        |
| ODBC arayüzü Ne Zaman Gereklidir?                  | 39        |
| ODBC Veri Kaynakları Oluşturma                     | 40        |
| <b>4 QlikView dosyası</b>                          | <b>42</b> |
| 4.1 QlikView Proje Dosyaları                       | 42        |
| Proje Klasöründeki Dosyalar                        | 42        |
| 4.2 Kaynak Kontrolü                                | 43        |
| 4.3 Dahili dosyalar                                | 44        |
| QlikView Düzeninde Dosya Başvuruları               | 44        |
| QlikView Belgelerindeki Dahili Dosyalar            | 44        |
| QlikView Program Dosyasındaki Dahili Dosyalar      | 45        |
| Sesler   | 46        |
| 4.4 QlikView Belgesi Edinme                        | 46        |
| QlikView Belgelerine Dışarıdan Erişme              | 46        |

---

---

|  |           |
|--|-----------|
| QV Belgelerine Dahili Makro Yorumlayıcısından Erişme ..... | 47        |
| <b>4 Başlarken Sihirbazı .....</b>                         | <b>48</b> |
| 4.5 Başlarken Sihirbazını Başlatma .....                   | 48        |
| 4.6 Adım 1 - Veri kaynağını seçme .....                    | 48        |
| 4.7 Adım 2 - Veri sunumu .....                             | 48        |
| 4.8 Adım 3 - Dosyayı kaydetme .....                        | 48        |
| 4.9 Adım 4 - Grafik türünü seçme .....                     | 49        |
| 4.10 Adım 5 - Grafiğinizi doldurma .....                   | 49        |
| Boyut .....  | 49        |
| İfade .....  | 49        |
| 4.11 Adım 6 - Seçim yapmak için nesne ekleme .....         | 49        |
| <b>5 Kullanıcı arayüzünde gezinme .....</b>                | <b>51</b> |
| 5.1 Menü Komutları .....                                   | 51        |
| Dosya menüsü .....   | 51        |
| Düzenle menüsü .....                                       | 54        |
| Görünüm menüsü .....                                       | 55        |
| Seçimler menüsü .....                                      | 55        |
| Düzen menüsü .....   | 56        |
| Ayarlar menüsü .....                                       | 58        |
| Seçim imleri menüsü .....                                  | 58        |
| Raporlar menüsü .....                                      | 59        |
| Araçlar menüsü .....                                       | 59        |
| Pencere menüsü .....                                       | 60        |
| Yardım menüsü .....  | 61        |
| 5.2 Kullanıcı Tercihleri: Genel .....                      | 62        |
| Kullanıcı Tercihleri: Genel .....                          | 62        |
| Kullanıcı Tercihleri: Kaydet .....                         | 65        |
| Kullanıcı Tercihleri: Düzenleyici .....                    | 65        |
| Kullanıcı Tercihleri: Tasarım .....                        | 67        |
| Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere .....                      | 68        |
| Kullanıcı Tercihleri: Dışarı Aktar .....                   | 69        |
| Kullanıcı Tercihleri: Yazdırma .....                       | 71        |
| Kullanıcı Tercihleri: E-posta .....                        | 71        |
| Kullanıcı Tercihleri: Konumlar .....                       | 72        |
| Kullanıcı Tercihleri: Güvenlik .....                       | 73        |
| Kullanıcı Tercihleri: Lisans .....                         | 73        |
| 5.3 Araç Çubukları ve Durum Çubuğu .....                   | 74        |
| Araç Çubukları .....                                       | 74        |
| Standart Araç Çubuğu .....                                 | 74        |
| Gezinti Araç Çubuğu .....                                  | 75        |
| Tasarım Araç Çubuğu .....                                  | 76        |
| Sayfa Araç Çubuğu .....                                    | 79        |
| Seçim İmleri Araç Çubuğu .....                             | 79        |
| Özelleştir (Araç Çubukları) .....                          | 79        |
| Durum Çubuğu .....   | 81        |
| 5.4 Kod Düzenle Diyalog Penceresi .....                    | 81        |
| Kod Düzenle Diyalog Penceresindeki Menüler .....           | 82        |

---

---

|   |     |
|---|-----|
| Kod Düzenle Diyalog Penceresindeki Bölmeler .....   | 86  |
| Deyim Sihirbazını Ayarla .....  | 89  |
| Bul/Değiştir (Kod) .....  | 89  |
| Kod içine yorum ekleme .....  | 90  |
| Gizli Kod .....   | 90  |
| Tablo Görüntüleyicisi .....   | 91  |
| Veri Bağlantısı Özellikleri .....   | 93  |
| Veri Kaynağına Bağlan .....   | 94  |
| Seçme Deyimi Oluştur .....  | 94  |
| Yerel Dosyaları Aç .....  | 97  |
| İnternet Dosyalarını Aç veya QlikView Belgesi Aç .....                                    | 97  |
| Satır İçi Veri Sihirbazı .....  | 98  |
| Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı .....  | 99  |
| Dosya Sihirbazı .....   | 99  |
| 5.5 Değişken Genel Görünümü Diyalog Penceresi .....                                       | 114 |
| 5.6 İfade Düzenle Diyalog Penceresi .....   | 115 |
| İfadeleri yazma .....   | 115 |
| İfade sekmesi seçenekleri .....   | 115 |
| İfade Düzenleme menüsü seçenekleri .....  | 117 |
| Renk Karıştırma Sihirbazı .....   | 118 |
| 5.7 İfade Genel Bakış .....   | 119 |
| 5.8 Sunucu Nesnelere Bölmesi .....  | 120 |
| Bölmeyi Yapılandırma .....  | 121 |
| Paylaşılan Nesnelere .....  | 121 |
| Nesnelere Ekleme ve Paylaşma .....  | 121 |
| 5.9 Dışarı Aktarma ve Yazdırma .....  | 122 |
| Yazdır: Genel .....   | 122 |
| Yazdır: Düzen .....   | 123 |
| Yazdır: Üstbilgi/Altbilgi .....   | 123 |
| Yazdırma Seçenekleri: Tarih ve Saat .....   | 125 |
| Sayfayı Yazdır .....  | 125 |
| Yazdırma Ön İzleme .....  | 126 |
| Kopyalama Modu .....  | 126 |
| Excel'e Gönder .....  | 127 |
| Dışarı Aktar/İçeriği Dışarı Aktar... .....  | 127 |
| 5.10 Özel Hata Mesajları .....  | 128 |
| 5.11 Klavye Komut Kısayolları .....   | 128 |
| Dosya Menü Komutu Kısayolları .....   | 128 |
| Düzenle Menü Komutu Kısayolları .....   | 129 |
| Görünüm Menü Komutu Kısayolları .....   | 129 |
| Seçimler Menü Komutu Kısayolları .....  | 129 |
| Ayarlar Menü Komutu Kısayolları .....   | 130 |
| Seçim İmleri Menü Komutu Kısayolları .....  | 130 |
| Araçlar Menü Komutu Kısayolları .....   | 130 |
| Nesne Menüsü Komut Kısayolları (Liste Kutusu, İstatistik Kutusu ve Açık Çoklu Kutu) ..... | 131 |
| Kod Klavye Kısayolları .....  | 131 |
| F Tuşu Klavye Kısayolları .....   | 132 |

---

|   |            |
|---|------------|
| <b>6 Veri yüklemeye giriş</b>                         | <b>133</b> |
| 6.1 Veri yapılarını anlama                            | 133        |
| Veri yükleme deyimleri                                | 133        |
| Kodun yürütülmesi                                     | 133        |
| Alanlar   | 134        |
| Mantıksal tablolar                                    | 140        |
| Tablo adları  | 141        |
| Tablo etiketleri                                      | 142        |
| Mantıksal tablolar arasındaki ilişkilendirmeler       | 142        |
| Yapay anahtarlar                                      | 144        |
| içindeki veri türleri QlikView                        | 145        |
| 6.2 Veri ve alanlara ilişkin ana esaslar              | 148        |
| Yüklü veri miktarına ilişkin ana esaslar              | 149        |
| Veri tabloları ve alanlar için üst sınırlar           | 149        |
| Kod dosyası bölümleri için önerilen sınır             | 149        |
| Sayı ve saat biçimlerine ilişkin kurallar             | 149        |
| 6.3 Dosyalardan veri yükleme                          | 152        |
| Tablo dosyası   | 152        |
| Excel dosyalarını QlikView ile yükleme için hazırlama | 153        |
| 6.4 Veritabanlarından veri yükleme                    | 154        |
| Veritabanlarında mantık                               | 154        |
| 6.5 Döngüsel referansları anlama                      | 154        |
| Döngüsel referansların çözülmesi                      | 155        |
| Gevşek bağlı tablolar                                 | 156        |
| 6.6 Alanların yeniden adlandırılması                  | 158        |
| 6.7 Tabloları birleştirme                             | 159        |
| Otomatik birleşim                                     | 159        |
| Zorunlu birleşim                                      | 159        |
| Birleşimi engelleme                                   | 160        |
| 6.8 Daha önce yüklenmiş bir tablodan verileri yükleme | 160        |
| Resident mı, yoksa öncelikli LOAD mu?                 | 161        |
| Öncelikli LOAD  | 161        |
| 6.9 Kısmi Yeniden Yükleme                             | 162        |
| 6.10 Dolar işareti genişletmeleri                     | 162        |
| Değişken kullanarak dolar işareti genişletmesi        | 162        |
| Parametreleri kullanarak dolar işareti genişletmesi   | 164        |
| İfade kullanarak dolar işareti genişletmesi           | 164        |
| 6.11 Kod içinde tırnak işaretleri kullanma            | 165        |
| LOAD deyimlerinin içinde                              | 165        |
| SELECT deyimlerinde                                   | 166        |
| LOAD deyimlerinin dışında                             | 166        |
| Bağlam dışı alan referansları ve tablo referansları   | 166        |
| Adlar ile değişmez değerler arasındaki fark           | 166        |
| Sayılar ile düz dizeler arasındaki fark               | 167        |
| Bir dizede tırnak işareti kullanma                    | 167        |
| 6.12 Verilerdeki joker karakterler                    | 169        |
| Yıldız sembolü  | 169        |

---

|   |            |
|---|------------|
| OtherSymbol .....   | 169        |
| 6.13 NULL değeri işleme .....   | 170        |
| ODBC'den NULL değerleri ilişkilendirme/seçme .....                              | 170        |
| Metin dosyalarından NULL değerler oluşturma .....                               | 171        |
| NULL değerlerin ifadelerde yayılması .....                                      | 171        |
| 6.14 QVD dosyaları .....  | 172        |
| QVD Dosyalarının Amacı .....  | 173        |
| QVD Dosyaları Oluşturma .....   | 173        |
| QVD Dosyalarından Veri Okuma .....  | 174        |
| QVD şifreleme .....   | 174        |
| 6.15 Direct Discovery .....   | 175        |
| 6.16 En iyi veri modelleme uygulamaları .....                                   | 175        |
| Artışlı yükleme için QVD dosyalarını kullanma .....                             | 176        |
| Join ve Keep ile tabloları birleştirme .....                                    | 178        |
| Birleştirmeye alternatif olarak eşlemeyi kullanma .....                         | 183        |
| Çapraz tablolar ile çalışma .....   | 184        |
| Genel veritabanları .....   | 186        |
| Aralıkları ayırık verilerle eşleme .....  | 187        |
| Tek bir tarihten bir tarih aralığı oluşturma .....                              | 190        |
| Hiyerarşiler .....  | 192        |
| Anlamsal bağlantılar .....  | 193        |
| Bilgileri alan değerlerine bağlama .....  | 195        |
| Veri temizleme .....  | 196        |
| 6.17 Koddan VBScript Fonksiyonu Çağruları .....                                 | 197        |
| Parametrelerin Aktarımı .....   | 198        |
| 6.18 Uygulama Performans Optimizasyonu .....                                    | 199        |
| Giriş .....   | 199        |
| If ( Condition(Text),....) .....  | 199        |
| Sum ( If (Condition, 'FieldName'...)) .....                                     | 199        |
| If ( Condition, Sum('FieldName')..) .....                                       | 200        |
| If ( Condition1, Sum('FieldName'), If (Condition2, Sum('FieldName').....) ..... | 200        |
| Metni Sıralama .....  | 201        |
| Dinamik Başlıklar ve Metin Nesneleri .....                                      | 201        |
| Makro Tetikleyicileri ("on change") .....                                       | 202        |
| 6.19 Veri Koruma Sorunları .....  | 202        |
| Veri Güvenliği ve Bütünlüğü .....   | 202        |
| Veri Değiştirme Hakkı .....   | 202        |
| Veri Görüntüleme Hakkı .....  | 203        |
| Veri Bütünlüğü .....  | 203        |
| <b>7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma .....</b>                                | <b>204</b> |
| 7.1 Daha fazla bilgi edinin .....   | 204        |
| 7.2 Belge Özellikleri .....   | 204        |
| Belge Özellikleri: Genel .....  | 204        |
| Belge Özellikleri: Açılış .....   | 209        |
| Belge Özellikleri: Sayfalar .....   | 211        |
| Belge Özellikleri: Sunucu .....   | 212        |
| Belge Özellikleri: Değişkenler .....  | 215        |

---

|  |     |
|--|-----|
| Belge Özellikleri: Güvenlik .....          | 218 |
| Belge Özellikleri: Tetikleyiciler .....    | 219 |
| Belge Özellikleri: Gruplar .....           | 220 |
| Belge Özellikleri: Tablolar .....          | 222 |
| Belge Özellikleri: Sırala .....            | 223 |
| Belge Özellikleri: Sunum .....             | 224 |
| Belge Özellikleri: Sayı .....              | 225 |
| Belge Özellikleri: Karışık Şifreleme ..... | 226 |
| Belge Özellikleri: Uzantılar .....         | 226 |
| Düzen .....                                | 227 |
| Başlık .....                               | 231 |
| 7.3 Sayfa .....                            | 233 |
| Oluşturma .....                            | 233 |
| Gezinti .....                              | 233 |
| Sayfa: Nesne Menüsü .....                  | 233 |
| Sayfa Özellikleri: Genel .....             | 234 |
| Sayfa Özellikleri: Alanlar .....           | 236 |
| Sayfa Özellikleri: Nesnelere .....         | 236 |
| Sayfa Özellikleri: Güvenlik .....          | 237 |
| Sayfa Özellikleri: Tetikleyiciler .....    | 237 |
| Sekme Satırı Özellikleri .....             | 238 |
| 7.4 Hızlı Grafik Sihirbazı .....           | 238 |
| Hızlı Grafik Sihirbazını Başlatma .....    | 238 |
| 7.5 Sayfa Nesnelere .....                  | 244 |
| Liste Kutusu .....                         | 245 |
| İstatistik Kutusu .....                    | 267 |
| Çoklu Kutu .....                           | 276 |
| Tablo Kutusu .....                         | 290 |
| Grafikler .....                            | 302 |
| Sınırlar .....                             | 321 |
| Seçenekler .....                           | 322 |
| İfade Listesi .....                        | 324 |
| Ekle .....                                 | 325 |
| Sil .....                                  | 325 |
| Kopyala .....                              | 325 |
| Dışarı Aktar... .....                      | 326 |
| Yapıştır .....                             | 326 |
| İçeri Aktar .....                          | 326 |
| Yükselt/Alçalt .....                       | 326 |
| Grup .....                                 | 326 |
| Grubu Çöz .....                            | 326 |
| Etkinleştir .....                          | 326 |
| Bağıntılı .....                            | 327 |
| Görünmez .....                             | 327 |
| Koşul .....                                | 327 |
| Etiket .....                               | 327 |
| Tanım .....                                | 327 |
| Yorum .....                                | 327 |



---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 327 |
| Kümülatif Toplama .....         | 330 |
| Toplam Modu .....               | 331 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 331 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 331 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 331 |
| İfade Eksenleri .....           | 340 |
| Boyut Ekseni .....              | 341 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 346 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 347 |
| Katman .....                    | 347 |
| Tema Oluşturucu... .....        | 348 |
| Tema Uygula ... .....           | 348 |
| Göster .....                    | 348 |
| Seçenekler .....                | 348 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 348 |
| Sınırlar .....                  | 358 |
| Seçenekler .....                | 359 |
| İfade Listesi .....             | 360 |
| Ekle .....                      | 362 |
| Sil .....                       | 362 |
| Kopyala .....                   | 362 |
| Dışarı Aktar... .....           | 362 |
| Yapıştır .....                  | 362 |
| İçeri Aktar .....               | 362 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 362 |
| Grup .....                      | 363 |
| Grubu Çöz .....                 | 363 |
| Etkinleştir .....               | 363 |
| Bağıntılı .....                 | 363 |
| Görünmez .....                  | 363 |
| Koşul .....                     | 363 |
| Etiket .....                    | 363 |
| Tanım .....                     | 363 |
| Yorum .....                     | 363 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 364 |
| Kümülatif Toplama .....         | 367 |
| Toplam Modu .....               | 367 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 368 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 368 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 368 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 375 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 375 |
| Katman .....                    | 375 |
| Tema Oluşturucu... .....        | 376 |
| Tema Uygula ... .....           | 376 |
| Göster .....                    | 376 |
| Seçenekler .....                | 376 |

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 377 |
| Özellikler... ..                | 379 |
| Notlar .....                    | 379 |
| Kopar .....                     | 380 |
| Ekle .....                      | 380 |
| Referansı Ayarla .....          | 380 |
| Referansı Temizle .....         | 380 |
| Klon Oluştur .....              | 380 |
| Sıralama .....                  | 380 |
| Tüm Bölümleri Temizle .....     | 381 |
| Yazdır... ..                    | 381 |
| PDF Olarak Yazdır... ..         | 381 |
| Değerleri Excel'e Gönder .....  | 381 |
| Dışa Aktar... ..                | 381 |
| Panoya Kopyala .....            | 381 |
| Bağlı Nesnelere .....           | 381 |
| En Küçük Duruma Getir .....     | 381 |
| En Büyük Duruma Getir .....     | 382 |
| Geri Yükle .....                | 382 |
| Yardım .....                    | 382 |
| Kaldır .....                    | 382 |
| Sınırlar .....                  | 388 |
| Seçenekler .....                | 389 |
| İfade Listesi .....             | 390 |
| Ekle .....                      | 392 |
| Sil .....                       | 392 |
| Kopyala .....                   | 392 |
| Dışarı Aktar... ..              | 392 |
| Yapıştır .....                  | 392 |
| İçeri Aktar .....               | 392 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 392 |
| Grup .....                      | 393 |
| Grubu Çöz .....                 | 393 |
| Etkinleştir .....               | 393 |
| Bağıntılı .....                 | 393 |
| Görünmez .....                  | 393 |
| Koşul .....                     | 393 |
| Etiket .....                    | 393 |
| Tanım .....                     | 393 |
| Yorum .....                     | 393 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 394 |
| Kümülatif Toplama .....         | 397 |
| Toplam Modu .....               | 397 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 398 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 398 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 398 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 407 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 408 |

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Katman .....                    | 408 |
| Tema Oluşturucu...              | 408 |
| Tema Uygula ...                 | 408 |
| Göster .....                    | 409 |
| Seçenekler .....                | 409 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 409 |
| Sınırlar .....                  | 420 |
| Seçenekler .....                | 421 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 431 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 431 |
| Katman .....                    | 432 |
| Tema Oluşturucu...              | 432 |
| Tema Uygula ...                 | 432 |
| Göster .....                    | 432 |
| Seçenekler .....                | 432 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 433 |
| Sınırlar .....                  | 444 |
| Seçenekler .....                | 445 |
| İfade Listesi .....             | 446 |
| Ekle .....                      | 448 |
| Sil .....                       | 448 |
| Kopyala .....                   | 448 |
| Dışarı Aktar...                 | 448 |
| Yapıştır .....                  | 448 |
| İçeri Aktar .....               | 448 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 448 |
| Grup .....                      | 449 |
| Grubu Çöz .....                 | 449 |
| Etkinleştir .....               | 449 |
| Bağıntılı .....                 | 449 |
| Görünmez .....                  | 449 |
| Koşul .....                     | 449 |
| Etiket .....                    | 449 |
| Tanım .....                     | 449 |
| Yorum .....                     | 449 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 450 |
| Kümülatif Toplama .....         | 453 |
| Toplam Modu .....               | 453 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 454 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 454 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 454 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 463 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 464 |
| Katman .....                    | 464 |
| Tema Oluşturucu...              | 464 |
| Tema Uygula ...                 | 464 |
| Göster .....                    | 465 |
| Seçenekler .....                | 465 |

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 465 |
| Sınırlar .....                  | 476 |
| Seçenekler .....                | 477 |
| İfade Listesi .....             | 478 |
| Ekle .....                      | 480 |
| Sil .....                       | 480 |
| Kopyala .....                   | 480 |
| Dışarı Aktar... .....           | 480 |
| Yapıştır .....                  | 480 |
| İçeri Aktar .....               | 480 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 480 |
| Grup .....                      | 481 |
| Grubu Çöz .....                 | 481 |
| Etkinleştir .....               | 481 |
| Bağıntılı .....                 | 481 |
| Görünmez .....                  | 481 |
| Koşul .....                     | 481 |
| Etiket .....                    | 481 |
| Tanım .....                     | 481 |
| Yorum .....                     | 481 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 482 |
| Kümülatif Toplama .....         | 485 |
| Toplam Modu .....               | 485 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 486 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 486 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 486 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 495 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 496 |
| Katman .....                    | 496 |
| Tema Oluşturucu... .....        | 496 |
| Tema Uygula ... .....           | 496 |
| Göster .....                    | 497 |
| Seçenekler .....                | 497 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 497 |
| Sınırlar .....                  | 506 |
| Seçenekler .....                | 507 |
| İfade Listesi .....             | 508 |
| Ekle .....                      | 510 |
| Sil .....                       | 510 |
| Kopyala .....                   | 510 |
| Dışarı Aktar... .....           | 510 |
| Yapıştır .....                  | 510 |
| İçeri Aktar .....               | 510 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 510 |
| Grup .....                      | 511 |
| Grubu Çöz .....                 | 511 |
| Etkinleştir .....               | 511 |
| Bağıntılı .....                 | 511 |

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Görünmez .....                  | 511 |
| Koşul .....                     | 511 |
| Etiket .....                    | 511 |
| Tanım .....                     | 511 |
| Yorum .....                     | 511 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 512 |
| Kümülatif Toplama .....         | 515 |
| Toplam Modu .....               | 515 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 516 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 516 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 516 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 524 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 525 |
| Katman .....                    | 525 |
| Tema Oluşturucu... .....        | 526 |
| Tema Uygula ... .....           | 526 |
| Göster .....                    | 526 |
| Seçenekler .....                | 526 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 527 |
| Sınırlar .....                  | 537 |
| Seçenekler .....                | 538 |
| İfade Listesi .....             | 539 |
| Ekle .....                      | 541 |
| Sil .....                       | 541 |
| Kopyala .....                   | 541 |
| Dışarı Aktar... .....           | 541 |
| Yapıştır .....                  | 541 |
| İçeri Aktar .....               | 541 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 541 |
| Grup .....                      | 542 |
| Grubu Çöz .....                 | 542 |
| Etkinleştir .....               | 542 |
| Bağıntılı .....                 | 542 |
| Görünmez .....                  | 542 |
| Koşul .....                     | 542 |
| Etiket .....                    | 542 |
| Tanım .....                     | 542 |
| Yorum .....                     | 542 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 543 |
| Kümülatif Toplama .....         | 546 |
| Toplam Modu .....               | 546 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 547 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 547 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 547 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 555 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 556 |
| Katman .....                    | 556 |
| Tema Oluşturucu... .....        | 557 |

---

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Tema Uygula ...           | 557 |
| Göster                    | 557 |
| Seçenekler                | 557 |
| Kaydırma Sürgüleri        | 558 |
| Sınırlar                  | 568 |
| Seçenekler                | 569 |
| İfade Listesi             | 570 |
| Ekle                      | 572 |
| Sil                       | 572 |
| Kopyala                   | 572 |
| Dışarı Aktar...           | 572 |
| Yapıştır                  | 572 |
| İçeri Aktar               | 572 |
| Yükselt/Alçalt            | 572 |
| Grup                      | 573 |
| Grubu Çöz                 | 573 |
| Etkinleştir               | 573 |
| Bağıntılı                 | 573 |
| Görünmez                  | 573 |
| Koşul                     | 573 |
| Etiket                    | 573 |
| Tanım                     | 573 |
| Yorum                     | 573 |
| Görüntüleme Seçenekleri   | 574 |
| Kümülatif Toplama         | 577 |
| Toplam Modu               | 577 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği | 578 |
| Gösterge Olarak İfadeler  | 578 |
| Eğilim Çizgileri          | 578 |
| Kenarlıkları Kullan       | 585 |
| Yuvarlak Köşeler          | 585 |
| Katman                    | 585 |
| Tema Oluşturucu...        | 586 |
| Tema Uygula ...           | 586 |
| Göster                    | 586 |
| Seçenekler                | 586 |
| Kaydırma Sürgüleri        | 587 |
| Sınırlar                  | 597 |
| Seçenekler                | 598 |
| İfade Listesi             | 599 |
| Ekle                      | 601 |
| Sil                       | 601 |
| Kopyala                   | 601 |
| Dışarı Aktar...           | 601 |
| Yapıştır                  | 601 |
| İçeri Aktar               | 601 |
| Yükselt/Alçalt            | 601 |
| Grup                      | 602 |

---

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Grubu Çöz                 | 602 |
| Etkinleştir               | 602 |
| Bağıntılı                 | 602 |
| Görünmez                  | 602 |
| Koşul                     | 602 |
| Etiket                    | 602 |
| Tanım                     | 602 |
| Yorum                     | 602 |
| Görüntüleme Seçenekleri   | 603 |
| Kümülatif Toplama         | 606 |
| Toplam Modu               | 606 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği | 607 |
| Gösterge Olarak İfadeler  | 607 |
| Eğilim Çizgileri          | 607 |
| Kenarlıkları Kullan       | 614 |
| Yuvarlak Köşeler          | 614 |
| Katman                    | 614 |
| Tema Oluşturucu...        | 615 |
| Tema Uygula ...           | 615 |
| Göster                    | 615 |
| Seçenekler                | 615 |
| Kaydırma Sürgüleri        | 616 |
| Sınırlar                  | 631 |
| Seçenekler                | 632 |
| İfade Listesi             | 633 |
| Ekle                      | 635 |
| Sil                       | 635 |
| Kopyala                   | 635 |
| Dışarı Aktar...           | 635 |
| Yapıştır                  | 635 |
| İçeri Aktar               | 635 |
| Yükselt/Alçalt            | 635 |
| Grup                      | 636 |
| Grubu Çöz                 | 636 |
| Etkinleştir               | 636 |
| Bağıntılı                 | 636 |
| Görünmez                  | 636 |
| Koşul                     | 636 |
| Etiket                    | 636 |
| Tanım                     | 636 |
| Yorum                     | 636 |
| Görüntüleme Seçenekleri   | 637 |
| Kümülatif Toplama         | 640 |
| Toplam Modu               | 640 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği | 641 |
| Gösterge Olarak İfadeler  | 641 |
| Eğilim Çizgileri          | 641 |
| Kenarlıkları Kullan       | 647 |

---

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| Yuvarlak Köşeler .....          | 647 |
| Katman .....                    | 648 |
| Tema Oluşturucu... ..           | 648 |
| Tema Uygula ... ..              | 648 |
| Göster .....                    | 648 |
| Seçenekler .....                | 648 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 649 |
| Sınırlar .....                  | 660 |
| Seçenekler .....                | 661 |
| İfade Listesi .....             | 662 |
| Ekle .....                      | 664 |
| Sil .....                       | 664 |
| Kopyala .....                   | 664 |
| Dışarı Aktar... ..              | 664 |
| Yapıştır .....                  | 664 |
| İçeri Aktar .....               | 664 |
| Yükselt/Alçalt .....            | 664 |
| Grup .....                      | 665 |
| Grubu Çöz .....                 | 665 |
| Etkinleştir .....               | 665 |
| Bağıntılı .....                 | 665 |
| Görünmez .....                  | 665 |
| Koşul .....                     | 665 |
| Etiket .....                    | 665 |
| Tanım .....                     | 665 |
| Yorum .....                     | 665 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....   | 666 |
| Kümülatif Toplama .....         | 669 |
| Toplam Modu .....               | 669 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği ..... | 670 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....  | 670 |
| Eğilim Çizgileri .....          | 670 |
| Kenarlıkları Kullan .....       | 676 |
| Yuvarlak Köşeler .....          | 677 |
| Katman .....                    | 677 |
| Tema Oluşturucu... ..           | 677 |
| Tema Uygula ... ..              | 678 |
| Göster .....                    | 678 |
| Seçenekler .....                | 678 |
| Kaydırma Sürgüleri .....        | 678 |
| Sınırlar .....                  | 688 |
| Seçenekler .....                | 689 |
| İfade Listesi .....             | 690 |
| Ekle .....                      | 692 |
| Sil .....                       | 692 |
| Kopyala .....                   | 692 |
| Dışarı Aktar... ..              | 692 |
| Yapıştır .....                  | 692 |



|  |     |
|--|-----|
| İçeri Aktar .....                            | 692 |
| Yükselt/Alçalt .....                         | 692 |
| Grup .....                                   | 693 |
| Grubu Çöz .....                              | 693 |
| Etkinleştir .....                            | 693 |
| Bağıntılı .....                              | 693 |
| Görünmez .....                               | 693 |
| Koşul .....                                  | 693 |
| Etiket .....                                 | 693 |
| Tanım .....                                  | 693 |
| Yorum .....                                  | 693 |
| Görüntüleme Seçenekleri .....                | 694 |
| Kümülatif Toplama .....                      | 697 |
| Toplam Modu .....                            | 697 |
| Sütun Kenarlığı Genişliği .....              | 698 |
| Gösterge Olarak İfadeler .....               | 698 |
| Eğilim Çizgileri .....                       | 698 |
| Kenarlıkları Kullan .....                    | 707 |
| Yuvarlak Köşeler .....                       | 708 |
| Katman .....                                 | 708 |
| Tema Oluşturucu... .....                     | 708 |
| Tema Uygula ... .....                        | 708 |
| Göster .....                                 | 709 |
| Seçenekler .....                             | 709 |
| Kaydırma Sürgüleri .....                     | 709 |
| Giriş Kutusu .....                           | 718 |
| Geçerli Seçimler Kutusu .....                | 731 |
| Düğme .....                                  | 740 |
| Metin Nesnesi .....                          | 756 |
| Çizgi/Ok Nesnesi .....                       | 763 |
| Sürgü/Takvim Nesnesi .....                   | 770 |
| Özel Nesne .....                             | 780 |
| Arama Nesnesi .....                          | 786 |
| Seçim İmi Nesnesi .....                      | 794 |
| Konteyner Nesnesi .....                      | 803 |
| Yerel nesnelere ve sunucu nesnelere .....    | 811 |
| Eylemler .....                               | 811 |
| Notlar ve Yorumlar .....                     | 812 |
| 7.6 Düzen Temaları .....                     | 812 |
| QlikView Düzen Temaları Hakkında .....       | 812 |
| Temaları Düzende Uygulama .....              | 813 |
| Tema Oluşturucu Sihirbazı .....              | 814 |
| 7.7 Zaman Grafik Sihirbazı .....             | 817 |
| Zaman Grafik Sihirbazını Başlatma .....      | 817 |
| 7.8 İstatistik Grafik Sihirbazı .....        | 821 |
| İstatistik Grafik Sihirbazını Başlatma ..... | 821 |
| Chi <sup>2</sup> -Test .....                 | 821 |
| Eşleştirilmiş T Testi .....                  | 821 |

|  |            |
|--|------------|
| Bağımsız Örnekler T Testi .....                                    | 822        |
| 7.9 Kutu Çizimi Sihirbazı Başlangıç Sayfası .....                  | 823        |
| Kutuçizimi Sihirbazı Veri Tanımlaması .....                        | 823        |
| Kutuçizimi Sihirbazı Sunumu .....                                  | 823        |
| 7.10 Raporlar .....  | 823        |
| Rapor Düzenleyicisi .....  | 824        |
| 7.11 Uyarılar .....  | 836        |
| Uyarıları Kullanma .....   | 837        |
| Uyarılar diyalog penceresi .....                                   | 838        |
| Uyarı Sihirbazı .....  | 840        |
| 7.12 Makrolar ve Otomasyon .....                                   | 843        |
| QlikView Otomasyon arayüzü .....                                   | 843        |
| Otomasyon ve Makrolar QlikView Olanağını Nasıl Kontrol Eder? ..... | 843        |
| Dahili Makro Yorumlayıcısı .....                                   | 844        |
| QV-Server üzerindeki QV Belgelerinde Makro Kullanma .....          | 847        |
| <b>8 Keşfetme ve analiz .....</b>                                  | <b>849</b> |
| 8.1 Seçimler .....   | 849        |
| 8.2 Rutin analiz .....   | 849        |
| 8.3 Araştırmacı analiz .....                                       | 849        |
| 8.4 Verilerde arama .....  | 849        |
| 8.5 Analiz bağlantıları .....                                      | 849        |
| 8.6 Seçimler için seçim imi oluşturma .....                        | 850        |
| 8.7 Alan Değerlerini Seçme .....                                   | 850        |
| 8.8 Renk düzeni .....  | 850        |
| 8.9 Seçim Stilleri .....   | 851        |
| Mantıksal Durumun Temsili .....                                    | 851        |
| 8.10 Göstergeler .....   | 852        |
| Renk Düzeni Göstergesi .....                                       | 852        |
| 8.11 Bir alandaki çoklu seçimler .....                             | 853        |
| 8.12 Seçimleri taşıma .....  | 853        |
| 8.13 Seçilen Alan Değerlerini Kilitleme .....                      | 854        |
| 8.14 Geçerli Seçimler .....  | 855        |
| 8.15 Diğer Nesnelerdeki Seçimler .....                             | 855        |
| İstatistik Kutuları .....  | 856        |
| Çoklu Kutular .....  | 856        |
| Tablo Kutuları .....   | 856        |
| Sütun, Çizgi, Birleşik, Radar, Izgara ve Dağılım Grafikleri .....  | 856        |
| Pasta Grafikleri .....   | 857        |
| Blok Grafikleri .....  | 857        |
| Gösterge grafikleri .....  | 857        |
| Düz Tablolar .....   | 857        |
| Pivot Tablolar .....   | 857        |
| 8.16 Arama .....   | 858        |
| Aramayı Kullanarak Seçim Yapma .....                               | 858        |
| Metin Arama Kutusu .....   | 862        |
| Gelişmiş Arama .....   | 862        |

|  |            |
|--|------------|
| 8.17 Gelişmiş Arama diyalog penceresi .....                    | 862        |
| Alanlar .....  | 863        |
| Fonksiyonlar .....   | 863        |
| Değişkenler .....  | 864        |
| 8.18 Liste Kutularında AND modu .....                          | 864        |
| AND Modu Önkoşulları .....                                     | 864        |
| AND Modu ölçütleri .....                                       | 865        |
| AND Modunda Liste Kutusu Ayarlama .....                        | 865        |
| 8.19 Alternatif Durumlar .....                                 | 865        |
| Açıklama .....   | 865        |
| Alternatif Durumları Ayarlama .....                            | 866        |
| Nesnelere Durum Atama .....                                    | 866        |
| Alternatif Durumları Karşılaştırma .....                       | 867        |
| Alternatif Durumların Kullanımında Mantıksal Davranış .....    | 867        |
| 8.20 Seçim İmleri .....  | 868        |
| Seçim İmi türleri .....  | 868        |
| Seçim İmi Ekle diyalog penceresi .....                         | 869        |
| Seçim İmini Kaldır .....                                       | 870        |
| Seçim İmleri diyalog penceresi .....                           | 870        |
| Seçim İmlerini Dışarı Aktar .....                              | 873        |
| Seçim İmlerini İçeri Aktar .....                               | 873        |
| Alternatif Durumlar ve Seçim İmleri .....                      | 873        |
| <b>9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları .....</b>          | <b>874</b> |
| 9.1 Backus-Naur biçimciliği nedir? .....                       | 874        |
| 9.2 Fonksiyonlar .....   | 875        |
| 9.3 Kod deyimleri ve anahtar sözcükler .....                   | 875        |
| Kod kontrol ifadeleri .....                                    | 876        |
| Kod önekleri .....   | 887        |
| Normal kod deyimleri .....                                     | 921        |
| Kod değişkenleri .....   | 973        |
| 9.4 Kod ifadeleri .....  | 988        |
| 9.5 Grafik ifadeleri .....                                     | 989        |
| Toplama kapsamını tanımlama .....                              | 989        |
| Özel giriş alanı toplama işlevleri .....                       | 991        |
| Set analizi ve set ifadeleri .....                             | 994        |
| Grafik ifadesi ve toplama söz dizimi .....                     | 1004       |
| Toplama Niteleyicileri Örnekleri .....                         | 1005       |
| Hesaplamalı Formüller .....                                    | 1024       |
| 9.6 İşleçler .....   | 1025       |
| Bit işleçleri .....  | 1026       |
| Mantıksal işleçler .....                                       | 1027       |
| Sayısal işleçler .....   | 1027       |
| İlişkisel işleçler .....                                       | 1027       |
| Dize işleçleri .....   | 1029       |
| 9.7 Kod dosyalarında ve grafik ifadelerinde fonksiyonlar ..... | 1030       |
| Analiz bağlantıları .....                                      | 1030       |
| Toplama fonksiyonları .....                                    | 1030       |

|           |   |             |
|-----------|---|-------------|
| 9.8       | Örnekler için verileri yükleme                              | 1178        |
| 9.9       | chi2-test grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma          | 1180        |
| 9.10      | Örnek verileri yükleme                                      | 1181        |
| 9.11      | chi2-test fonksiyonu değerlerini yükleme                    | 1182        |
| 9.12      | Sonuçlar  | 1182        |
| 9.13      | Örnek verileri yükleme                                      | 1183        |
| 9.14      | Group Statistics tablosunu oluşturma                        | 1184        |
| 9.15      | Two Independent Sample Student's T-test tablosunu oluşturma | 1184        |
| 9.16      | Örnek verileri yükleme                                      | 1186        |
| 9.17      | z-test grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma             | 1187        |
| 9.18      | z-testw grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma            | 1187        |
|           | Analiz bağlantıları   | 1206        |
|           | Renk fonksiyonları  | 1208        |
|           | Koşullu fonksiyonlar  | 1215        |
|           | Sayaç işlevleri   | 1221        |
|           | Tarih ve saat fonksiyonları                                 | 1232        |
|           | Belge fonksiyonları   | 1344        |
|           | Üstel ve logaritmik fonksiyonlar                            | 1344        |
|           | Alan fonksiyonları  | 1345        |
|           | Dosya fonksiyonları   | 1356        |
|           | Finansal fonksiyonlar                                       | 1372        |
|           | Biçimlendirme fonksiyonları                                 | 1378        |
|           | Genel sayısal fonksiyonlar                                  | 1387        |
|           | Yorumlama fonksiyonları                                     | 1397        |
|           | Kayıtlar arası fonksiyonlar                                 | 1404        |
|           | Mantıksal fonksiyonlar                                      | 1447        |
|           | Eşleme fonksiyonları  | 1448        |
|           | Matematiksel fonksiyonlar                                   | 1451        |
|           | NULL fonksiyonları  | 1452        |
|           | Aralık fonksiyonları  | 1454        |
|           | İlişkisel fonksiyonlar                                      | 1490        |
|           | İstatistiksel dağıtım fonksiyonları                         | 1506        |
|           | Dize fonksiyonları  | 1521        |
|           | Sistem fonksiyonları  | 1539        |
|           | Tablo fonksiyonları   | 1544        |
|           | Trigonometrik ve hiperbolik fonksiyonlar                    | 1547        |
| <b>10</b> | <b>Güvenlik</b>   | <b>1550</b> |
| 10.1      | Kimlik Doğrulama ve Yetkilendirme                           | 1550        |
| 10.2      | QlikView Publisher Kullanma Yoluyla Güvenlik                | 1550        |
| 10.3      | QlikView Kodunda Bölüm Erişimini Kullanma Yoluyla Güvenlik  | 1550        |
| 10.4      | Koddaki Bölümler  | 1551        |
| 10.5      | Bölüm Erişiminde Erişim Seviyeleri                          | 1551        |
| 10.6      | Bölüm Erişimi Sistem Alanları                               | 1551        |
| 10.7      | Karışık ortamlar  | 1554        |
| 10.8      | QlikView Fonksiyonları Üzerindeki Kısıtlamalar              | 1555        |
| 10.9      | Dinamik Veri Azaltımı                                       | 1555        |

|  |             |
|--|-------------|
| 10.10 Devralınan Erişim Kısıtlamaları .....                  | 1556        |
| 10.11 Şifreleme .....  | 1556        |
| <b>11 AJAX/WebView .....</b>                                 | <b>1557</b> |
| 11.1 QlikView Desktop'daki WebView Modu .....                | 1557        |
| 11.2 Grafik Resimlerini Panoya Kopyalama .....               | 1557        |
| 11.3 Dokunma Özelliği .....                                  | 1557        |
| 11.4 Dosya Adı Sınırlamaları .....                           | 1557        |
| 11.5 Klavye Kısayolları .....                                | 1557        |
| 11.6 Küçük Cihazlarda AJAX .....                             | 1558        |
| Küçük Cihazlarda AJAX için Hazırlık .....                    | 1558        |
| Küçük Cihazlarda QlikView belgeleriyle çalışma .....         | 1559        |
| 11.7 AccessPoint'te tercih ettiğiniz dili ayarlama .....     | 1563        |
| 11.8 NPrinting On-Demand .....                               | 1563        |
| QlikView uygulamasında Qlik NPrinting raporu oluşturma ..... | 1563        |
| 11.9 Sayfa .....   | 1564        |
| 11.10 Araç Çubuğu .....                                      | 1565        |
| 11.11 Depolama .....   | 1566        |
| 11.12 Liste Kutusu - AJAX/Webview .....                      | 1568        |
| Liste Kutusu: Nesne Menüsü .....                             | 1568        |
| Liste Kutusu Özellikleri .....                               | 1569        |
| Liste Kutusu Özellikleri: Sunum .....                        | 1572        |
| Liste Kutusu Özellikleri: Başlık .....                       | 1575        |
| Liste Kutusu Özellikleri: Seçenekler .....                   | 1577        |
| 11.13 İstatistik Kutusu - AJAX/Webview .....                 | 1578        |
| İstatistik Kutusu: Nesne Menüsü .....                        | 1578        |
| İstatistik Kutusu Özellikleri .....                          | 1579        |
| İstatistik Kutusu Özellikleri: Sunum .....                   | 1580        |
| İstatistik Kutusu Özellikleri: Başlık .....                  | 1581        |
| İstatistik Kutusu Özellikleri: Seçenekler .....              | 1583        |
| 11.14 Çoklu Kutu - AJAX/Webview .....                        | 1584        |
| Çoklu Kutu: Nesne Menüsü .....                               | 1584        |
| Çoklu Kutu Özellikleri .....                                 | 1585        |
| Çoklu Kutu Özellikleri: Sunum .....                          | 1589        |
| Çoklu Kutu Özellikleri: Başlık .....                         | 1591        |
| Başlık .....   | 1591        |
| Çoklu Kutu Özellikleri: Seçenekler .....                     | 1592        |
| 11.15 Tablo Kutusu - AJAX/Webview .....                      | 1593        |
| Tablo Kutusu: Nesne Menüsü .....                             | 1593        |
| Tablo Kutusu Özellikleri .....                               | 1594        |
| Tablo Kutusu Özellikleri: Sunum .....                        | 1597        |
| Tablo Kutusu Özellikleri: Başlık .....                       | 1599        |
| Başlık .....   | 1599        |
| Tablo Kutusu Özellikleri: Seçenekler .....                   | 1600        |
| 11.16 Giriş Kutusu - AJAX/Webview .....                      | 1601        |
| Giriş Kutusu: Nesne Menüsü .....                             | 1602        |
| Giriş Kutusu Özellikleri .....                               | 1603        |

---

|  |      |
|--|------|
| Giriş Kutusu Özellikleri: Sunum .....              | 1603 |
| Giriş Kutusu Özellikleri: Başlık .....             | 1605 |
| Giriş Kutusu Özellikleri: Seçenekler .....         | 1606 |
| 11.17 Geçerli Seçimler Kutusu - AJAX/Webview ..... | 1607 |
| Geçerli Seçimler Kutusu: Nesne Menüsü .....        | 1607 |
| Geçerli Seçimler Kutusu Özellikleri .....          | 1609 |
| Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Sunum .....      | 1609 |
| Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Başlık .....     | 1611 |
| Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Seçenekler ..... | 1612 |
| 11.18 Düğme - AJAX/Webview .....                   | 1613 |
| Düğme: Nesne Menüsü .....                          | 1613 |
| Düğme Özellikleri .....                            | 1614 |
| Düğme Özellikleri: Sunum .....                     | 1619 |
| Düğme Özellikleri: Başlık .....                    | 1620 |
| Düğme Özellikleri: Seçenekler .....                | 1622 |
| 11.19 Metin Nesnesi - AJAX/Webview .....           | 1623 |
| Metin Nesnesi: Nesne Menüsü .....                  | 1623 |
| Metin Nesnesi Özellikleri .....                    | 1623 |
| Metin Nesnesi Özellikleri: Sunum .....             | 1628 |
| Metin Nesnesi Özellikleri: Başlık .....            | 1631 |
| Metin Nesnesi Özellikleri: Seçenekler .....        | 1632 |
| 11.20 Çizgi/Ok Nesnesi - AJAX/Webview .....        | 1633 |
| Çizgi/Ok: Nesne Menüsü .....                       | 1633 |
| Çizgi/Ok Özellikleri .....                         | 1634 |
| Çizgi/Ok Özellikleri: Sunum .....                  | 1639 |
| Çizgi/Ok Özellikleri: Başlık .....                 | 1641 |
| Çizgi/Ok Özellikleri: Seçenekler .....             | 1642 |
| 11.21 Takvim Nesnesi - AJAX/Webview .....          | 1643 |
| Takvim: Nesne Menüsü .....                         | 1643 |
| Takvim Özellikleri .....                           | 1644 |
| Takvim Özellikleri: Sunum .....                    | 1646 |
| Takvim Özellikleri: Başlık .....                   | 1647 |
| Takvim Özellikleri: Seçenekler .....               | 1648 |
| 11.22 Sürgü Nesnesi - AJAX/Webview .....           | 1649 |
| Sürgü: Nesne Menüsü .....                          | 1649 |
| Sürgü Özellikleri .....                            | 1650 |
| Sürgü Özellikleri: Sunum .....                     | 1652 |
| Sürgü Özellikleri: Başlık .....                    | 1653 |
| Sürgü Özellikleri: Seçenekler .....                | 1655 |
| 11.23 Seçim İmi Nesnesi - AJAX/Webview .....       | 1656 |
| Seçim İmi: Nesne Menüsü .....                      | 1656 |
| Seçim İmi Özellikleri .....                        | 1657 |
| Seçim İmi Özellikleri: Sunum .....                 | 1657 |
| Seçim İmi Özellikleri: Başlık .....                | 1658 |
| Seçim İmi Özellikleri: Seçenekler .....            | 1660 |
| 11.24 Arama Nesnesi - AJAX/Webview .....           | 1661 |
| Arama Nesnesi: Nesne Menüsü .....                  | 1661 |

---

---

|  |      |
|--|------|
| Arama Nesnesi Özellikleri .....                | 1662 |
| Arama Nesnesi Özellikleri: Sunum .....         | 1662 |
| Arama Nesnesi Özellikleri: Başlık .....        | 1663 |
| Arama Nesnesi Özellikleri: Seçenekler .....    | 1664 |
| 11.25 Konteyner Nesnesi - AJAX/Webview .....   | 1665 |
| Konteyner: Nesne Menüsü .....                  | 1665 |
| Konteyner Özellikleri .....                    | 1666 |
| Konteyner Özellikleri: Sunum .....             | 1666 |
| Konteyner Özellikleri: Başlık .....            | 1668 |
| Konteyner Özellikleri: Seçenekler .....        | 1669 |
| 11.26 Sütun Grafiği - AJAX/Webview .....       | 1670 |
| Sütun Grafiği: Nesne Menüsü .....              | 1671 |
| Sütun Grafiği Özellikleri .....                | 1672 |
| Sütun Grafiği Özellikleri: Sunum .....         | 1680 |
| Sütun Grafiği Özellikleri: Başlık .....        | 1684 |
| Sütun Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....    | 1686 |
| 11.27 Çizgi Grafik - AJAX/WebView .....        | 1687 |
| Çizgi Grafiği: Nesne Menüsü .....              | 1687 |
| Çizgi Grafiği Özellikleri .....                | 1689 |
| Çizgi Grafiği Özellikleri: Sunum .....         | 1696 |
| Çizgi Grafiği Özellikleri: Başlık .....        | 1701 |
| Çizgi Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....    | 1702 |
| 11.28 Birleşik Grafik - AJAX/Webview .....     | 1703 |
| Birleşik Grafik: Nesne Menüsü .....            | 1703 |
| Birleşik Grafik Özellikleri .....              | 1705 |
| Birleşik Grafik Özellikleri: Sunum .....       | 1712 |
| Birleşik Grafik Özellikleri: Başlık .....      | 1717 |
| Birleşik Grafik Özellikleri: Seçenekler .....  | 1718 |
| 11.29 Radar Grafiği - AJAX/Webview .....       | 1719 |
| Radar Grafiği: Nesne Menüsü .....              | 1719 |
| Radar Grafiği Özellikleri .....                | 1721 |
| Radar Grafiği Özellikleri: Sunum .....         | 1728 |
| Radar Grafiği Özellikleri: Başlık .....        | 1731 |
| Radar Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....    | 1733 |
| 11.30 Gösterge Grafiği - AJAX/Webview .....    | 1734 |
| Gösterge Grafiği: Nesne Menüsü .....           | 1734 |
| Gösterge Grafiği Özellikleri .....             | 1735 |
| Gösterge Grafiği Özellikleri: Sunum .....      | 1742 |
| Gösterge Grafiği Özellikleri: Seçenekler ..... | 1747 |
| 11.31 Dağılım Grafiği - AJAX/Webview .....     | 1748 |
| Dağılım Grafiği: Nesne Menüsü .....            | 1748 |
| Dağılım Grafiği Özellikleri .....              | 1750 |
| Dağılım Grafiği Özellikleri: Sunum .....       | 1757 |
| Dağılım Grafiği Özellikleri: Başlık .....      | 1760 |
| Dağılım Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....  | 1762 |
| 11.32 Izgara Grafiği - AJAX/Webview .....      | 1763 |
| Izgara Grafiği: Nesne Menüsü .....             | 1763 |

---

|   |             |
|---|-------------|
| Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri .....             | 1765        |
| Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri .....             | 1765        |
| Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Sunum .....      | 1770        |
| Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Başlık .....     | 1774        |
| Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Seçenekler ..... | 1775        |
| <b>11.33 Pasta Grafiği - AJAX/Webview .....</b>     | <b>1776</b> |
| Pasta Grafiği: Nesne Menüsü .....                   | 1776        |
| Pasta Grafiği Özellikleri .....                     | 1778        |
| Pasta Grafiği Özellikleri: Sunum .....              | 1779        |
| Pasta Grafiği Özellikleri: Başlık .....             | 1782        |
| Pasta Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....         | 1783        |
| <b>11.34 Huni Grafiği - AJAX/Webview .....</b>      | <b>1784</b> |
| Huni Grafiği: Nesne Menüsü .....                    | 1784        |
| Huni Grafiği Özellikleri .....                      | 1786        |
| Huni Grafiği Özellikleri: Sunum .....               | 1791        |
| Huni Grafiği Özellikleri: Başlık .....              | 1793        |
| Huni Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....          | 1795        |
| <b>11.35 Mekko Grafiği - AJAX/Webview .....</b>     | <b>1796</b> |
| Mekko Grafiği: Nesne Menüsü .....                   | 1796        |
| Mekko Grafiği Özellikleri .....                     | 1798        |
| Mekko Grafiği Özellikleri: Sunum .....              | 1804        |
| Mekko Grafiği Özellikleri: Başlık .....             | 1808        |
| Mekko Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....         | 1809        |
| <b>11.36 Blok Grafiği - AJAX/Webview .....</b>      | <b>1810</b> |
| Blok Grafiği: Nesne Menüsü .....                    | 1810        |
| Blok Grafiği Özellikleri .....                      | 1812        |
| Blok Grafiği Özellikleri: Sunum .....               | 1816        |
| Blok Grafiği Özellikleri: Başlık .....              | 1818        |
| Blok Grafiği Özellikleri: Seçenekler .....          | 1820        |
| <b>11.37 Pivot Tablo - AJAX/Webview .....</b>       | <b>1821</b> |
| Pivot Tablo: Nesne Menüsü .....                     | 1821        |
| Pivot Tablo Özellikleri .....                       | 1822        |
| Pivot Tablo Özellikleri: Sunum .....                | 1827        |
| Pivot Tablo Özellikleri: Başlık .....               | 1830        |
| Pivot Tablo Özellikleri: Seçenekler .....           | 1831        |
| <b>11.38 Düz Tablo - AJAX/Webview .....</b>         | <b>1832</b> |
| Düz Tablo: Nesne Menüsü .....                       | 1833        |
| Düz Tablo Özellikleri .....                         | 1834        |
| Düz Tablo Özellikleri: Sunum .....                  | 1842        |
| Düz Tablo Özellikleri: Başlık .....                 | 1845        |
| Düz Tablo Özellikleri: Seçenekler .....             | 1846        |
| <b>12 Sık Sorulan Sorular .....</b>                 | <b>1848</b> |
| 12.1 Yükleme .....                                  | 1848        |
| 12.2 QlikView Belgeleri .....                       | 1848        |
| 12.3 Kodlar ve Veri Yükleme .....                   | 1848        |
| 12.4 QlikView Mantiğı .....                         | 1850        |
| 12.5 Düzen .....                                    | 1852        |



|   |      |
|---|------|
| 12.6 QlikView Belgelerini Başkalarıyla Paylaşma ..... | 1852 |
|---|------|

# 1 İlk bakışta QlikView

QlikView büyük ve karmaşık veri kümeleriyle çalışırken bile büyük resmin görülmesini, bağlantıların fark edilmesini ve içgörüler elde edilmesini kolaylaştırır. Farklı kaynaklardan gelen bilgileri entegre edebilir ve bu bilgileri ağ üzerinden hızlı bir şekilde sunarak doğru bilginin doğru kişiye ulaşmasını sağlayabilirsiniz. QlikView için temel alınan ilişkisel veri modeli teknolojisi, her türlü bilginin etkileşimli sunumu ve analizi için benzersiz bir arayüz oluşturmanızı sağlar.

QlikView bilgileri, insan beyninin çalışmasına benzer şekilde yönetir. Aynı insan beyni gibi, işlenen bilgilerse kademeli olarak ilişkisel bağlantılar kurar. Hangi soruların sorulacağına veritabanı değil, siz karar verirsiniz. Hakkında daha fazla bilgi almak istediğiniz öğeye tıklamanız yeterlidir.

Geleneksel sistemlerde verilerin geri getirilmesi çoğunlukla veritabanlarının yapıları ve sorgu dilinin söz dizimi konusunda geniş bir bilgi birikimi gerektiren karmaşık bir görevdir. Kullanıcı sıklıkla önceden tanımlanmış arama rutinleriyle sınırlıdır. QlikView, ekranda görüntülenen verilerden bir tıklamayla serbest seçmeyi mümkün kılarak sınırlama sorunun kökünden değiştirir. Geleneksel bilgi arama sistemleri çoğunlukla yukarıdan-aşağıya yaklaşımı gerektirirken; QlikView, veri yapısındaki konumuna bakmaksızın, herhangi bir veri parçasıyla işe başlayabilmenizi sağlar.

QlikView, size veya başkasına ait olan merkezi veya yerel farklı veritabanlarındaki verilerin birleştirilmiş ve tutarlı genel görünümünü elde etmenize yardımcı olur. QlikView, neredeyse tüm veritabanlarıyla kullanılabilir.

QlikView ile yapabilecekleriniz:

- Bilgi ambarına yönelik esnek son kullanıcı arayüzü oluşturun.
- Veri ilişkilerinin anlık görüntülerini alın.
- Verilerinizi temel alan sunumlar yapın.
- Dinamik görsel grafikler ve tablolar oluşturun.
- İstatistiksel analiz gerçekleştirin.
- Verilerinize açıklama ve multimedya bağlayın.
- Kendinize ait uzman sistemler oluşturun.
- Yeni tablolar oluşturun ve çeşitli kaynaklardan gelen bilgileri birleştirin.
- Kendi iş zekası sisteminizi oluşturun.

## 2 QlikView Desktop

Bu bölümde QlikView Desktop ürününün nasıl yükleneceğine ilişkin bilgiler sunulmaktadır. Burada, QlikView Desktop ürününüzün nasıl yükseltip güncelleştirileceği, Lisans Etkinleştirici (LEF) Dosyasının nasıl yönetilip sorunlarının giderileceği ile ilgili bilgileri ve QlikView Personal Edition ile ilgili bilgileri de bulacaksınız.

### 2.1 QlikView Desktop için Sistem Gereksinimleri

Bu bölümde, QlikView uygulamasını başarıyla yüklemek ve çalıştırmak için hedef sistemin karşılaması gereken gereksinimler listelenmektedir.

| Masaüstü sistem gereksinimleri |  |
|--------------------------------|--|
| <b>Platformlar *</b>           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Windows 10 x64</li> <li>• Microsoft Windows 11 x64</li> <li>• Microsoft Windows Server 2012</li> <li>• Microsoft Windows Server 2012 R2</li> <li>• Microsoft Windows Server 2016</li> <li>• Microsoft Windows Server 2019</li> <li>• Microsoft Windows Server 2022</li> </ul> |
| <b>İşlemciler (CPU)</b>        | Multi-core x64 ile uyumlu işlemciler   |
| <b>Bellek</b>                  | En az 4 GB.<br>Veri hacimlerine bağlı olarak daha fazlası gerekebilir. QlikView bir bellek içi analiz teknolojisi; QlikView ürünlerine ilişkin bellek gereksinimleri analiz edilen veri miktarıyla doğrudan ilgilidir.   |
| <b>Disk alanı</b>              | Yüklemek için toplam 900 MB gerekir  |
| <b>Güvenlik</b>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Active Directory (NTLM veya Kerberos)</li> <li>• Yerel Windows kullanıcı hesapları (NTLM)</li> <li>• Üçüncü taraf güvenlik (QlikView Server Enterprise Edition gerekir)</li> </ul>  |

\* Platform için Standart üretici Desteği olması koşuluyla.

### 2.2 QlikView Desktop yükleme

QlikView satın aldığınızda, lisans sözleşmesiyle ilgili bilgileri içeren bir e-posta alırsınız. Seri numaralarınız ve denetim numaralarınız hakkında da bilgiler yer alır.

#### QlikView Yükleme Paketleri

Birkaç farklı QlikView yükleme paketi arasından seçim yapabilirsiniz. QlikView Desktop, QlikView Server ve QlikView WorkBench yüklemeleri yalnızca 64 bit sürümde kullanılabilir.

QlikView Desktop yükleme paketi şu bileşenleri içerir:

- QlikView uygulaması
- QlikView eklentisi
- QlikView temaları
- QlikView örnekleri

Yüklenen bileşenlerin sayısını azaltmak için yükleme sürecinde **Özel** öğesini seçebilirsiniz.

QlikView Masaüstü yükleme dosyasını  [Ürün İndirmeleri](#) adresinden indirin. Daha fazla bilgi için bkz. [Yükleme dosyalarını indirme](#).

### QlikView Desktop yükleme programını çalıştırma

Aşağıdakileri yapın:

1. Yüklemeyi başlatmak için *Setup.exe* dosyasına çift tıklayın.
2. Yükleme programı başlatıldığında, açılan listeden istenen yükleme dilini seçin ve **Tamam** öğesine tıklayın.
3. Görüntülenen diyalog pencerelerine uygun olarak, yüklemenin hazırlanmasını bekleyin.
4. **Hoş Geldiniz** diyalog penceresi açıldığında, bilgileri okuyun ve **Sonraki** öğesine tıklayın.
5. Yazılım lisans anlaşması açılır. Anlaşmayı okuyun ve (kabul ediyorsanız) **Lisans anlaşmasını kabul ediyorum** öğesine ve ardından **Sonraki** öğesine tıklayın.
6. **Müşteri Bilgileri** diyalog penceresinde, yüklemenin kimin için kişiselleştirileceğini belirtebilirsiniz. Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.
7. Program yüklemesi için varsayılan klasörden başka bir hedef klasörü tercih ediyorsanız, **Hedef Klasör** diyalog penceresinde **Değiştir** öğesine tıklayarak bu klasörü belirtin. Ardından **Sonraki** öğesine tıklayın.
8. **Kurulum Türü** diyalog penceresi görünür. **Tam** seçilirse, önceki diyalog penceresinde belirtilen yola aşağıdaki özellikler yüklenir: QlikView programı, QlikView Eklentisi ve QlikView fonksiyonları ile e özelliklerine yönelik örnekler. **Özel** seçilirse, **Sonraki** öğesine tıkladığınızda hangi özelliklerin yükleneceğini belirtebileceğiniz bir diyalog penceresi görünür. Seçimleri yapın ve **Sonraki** öğesine tıklayın.
9. Yükleme artık başlatılmaya hazırdır. Başlatmak için **Yükle** öğesine tıklayın.
10. Son diyalog penceresinde, yükleme işlemini tamamlamak için **Son** öğesine tıklayın.



*Varsayılan olarak, QlikView 30 günlük aralıklarla bir lisans denetimi gerçekleştirir.*

### Yüklemeyi Günlüğe Kaydetme

setup.exe dosyası çalıştırıldığında, kullanıcının temp klasörüne bir günlük dosyası yazılır. Günlük dosyası qlkviewx64.wil olarak adlandırılır. Yükleme her çalıştırıldığında, eski günlük dosyasının üzerine yazılacak şekilde yeni bir dosya oluşturulur.

### QlikView Ayarlar Dosyası

QlikView'a yönelik tüm ayarlar, kayıt defterine yazılmak yerine bir dosyaya kaydedilir. settings.ini dosyası C:\Users\username\AppData\Roaming\QlikTech\Qlikview yolunda bulunur.

QlikView OCX'e yönelik ayarlar aynı dosyada bulunur.

### Serileştirme

QlikView lisansınızı bir QlikView Server'dan almanız veya QlikView'ün Personal Edition sürümüne sahip olmanız durumunda, serileştirme gerekli değildir. Bununla birlikte, bu ürün için bir seri numarası edinilebilir ve bu, **Kullanıcı Tercihleri: Lisans** sayfasında girilebilir. Kayıtlı QlikView, bir QlikView Server ile herhangi bir bağlantı olmaksızın uzun süre (30 günden uzun süreler) çevrimdışı çalışmanıza olanak tanır. Ayrıntılı bilgi için QlikView satıcınızla bağlantı kurun.



*Seri numarası ekleme işlemi için ağ erişimi veya isteğe bağlı olarak telefonla etkinleştirme gereklidir!*

QlikView kopyanızı yükledikten ve isteğe bağlı olarak kopyanıza seri numarası ekledikten sonra, programı kullanmaya başlayabilirsiniz.

### QlikView'ün Ağ Dağıtımı

Bu tür bir yükleme, çok sayıda lisansınız olması ve tüm kullanıcıların aynı QlikView sürümünü çalıştırdığından emin olmak istemeniz durumunda kullanışlıdır. Her kullanıcı için yine de ayrı bir lisans numarası gerekir.

Bir QlikView yüklemesini dağıtmak için, yürütülebilir yükleme dosyasına sahip olmanız gerekir. Siz istemci bilgisayar üzerinde ilk QlikView oturumunuzu başlatana kadar, seri numaraları ve kontrol numaraları gerekli değildir.

QlikView, Microsoft Windows Installer tekniğini (MSI paketlemesi) kullanır.

MSI paketinin nasıl yükleneceği konusunda daha fazla bilgi edinmek için lütfen Windows Installer ile ilgili Microsoft belgelerine bakın.

 [msdn.microsoft.com](https://msdn.microsoft.com)

### Lisans Etkinleştirici Dosya Düzenleyicisi

**Yardım** menüsünden **Lisans Güncelleştirme** öğesini seçerek de lisansınızı güncelleştirebilir ve Lisans Etkinleştirici Dosyası'nı inceleyebilirsiniz. Bunun için ağ erişimi gerekmez.

**Lisans Etkinleştirici Dosya Düzenleyicisi** diyalog penceresinde kullanıcı, Lisans Etkinleştirici Dosyası'nı inceleyebilir veya düzenleyebilir.

### Geçerli Lisans Anahtarı

İlk program yüklediğinde normal şekilde girilen QlikView lisansının **Geçerli Lisans Anahtarı**. Ayrıca, daha sonra **Kullanıcı Tercihleri: Lisans** sayfasında girilebilir veya düzenlenebilir. QlikView'ü satın alınan bir lisans anahtarı olmadan çalıştırmak da mümkündür. Bu durumda, QlikView Server'dan elde edilmiş bir lisans kiralama (Adlandırılmış CAL) veya QlikView'ün Personal Edition sürümü gereklidir.

### Geçerli Lisans Etkinleştirici Dosyası

Lisans anahtarını etkinleştirmek (etkin duruma getirmek) için gerekli olan, yüklü lisansla ilgili bilgiler içeren bir metin dosyası.

### Lisans Etkinleştirici Sunucuyla Bağlantı Kur

Yukarıdaki **Geçerli Lisans Etkinleştirici Dosyası** metin düzenleme kutusu boşsa, **Lisans Etkinleştirici Sunucu** ile bağlantı kurmak için bu düğmeye tıklayın.

### Lisans Etkinleştirici Dosyasıyla İlgili Sorun Giderme

QlikView lisans anahtarının geçerliliğini doğrulamak için Lisans Etkinleştirici Dosyası (LEF dosyası) gereklidir. Lisans anahtarının yüklenmesi sırasında, Qlik LEF Server olanağına İnternet üzerinden bağlanılır. Verilen lisans bilgilerinin doğrulanması koşuluyla, bir LEF dosyası otomatik olarak bilgisayarınıza aktarılır. Normal şartlar altında, LEF aşaması arka planda gerçekleştirildiğinden fark edilmesi güçtür. Bununla birlikte, LEF sunucusuna bağlanamamanız veya bir güvenlik duvarının LEF dosyasının aktarımını engellemesi nedeniyle aşamanın başarısız olduğu örnekler mevcuttur. Bu durumda, sizi sorun hakkında bilgilendirmek için **Lisans Hatası** diyalog penceresi görüntülenir.

Normal aşama yoluyla geçerli bir LEF dosyası alamadıysanız ve geçerli bir LEF dosyasına sahip olma yetkiniz olduğunu düşünüyorsanız, bunun yerine dosyayı doğrudan Qlik Destek'ten edinebilirsiniz. Metin dosyasını doğrudan LEF düzenleyiciye kopyalarken, metnin sonunda boşluk olmadığından emin olmanız gerekir.

### Sessiz kurulum

Sessiz kurulum çalıştırılırken QlikView Desktop, sınırlı sayıda diyalog penceresiyle veya herhangi bir diyalog penceresi olmadan yüklenir. Bu, sessiz kurulum paketi oluşturulurken tüm özelliklerin, niteliklerin ve kullanıcı seçimlerinin bilinmesi gerektiğini ifade eder. Windows Installer Service'de gerekli olabilecek bazı standart özellikler de vardır.

Sessiz kurulum farklı arayüz düzeyleriyle çalıştırılabilir:

#### Arayüz düzeyleri

| Komut | Tür                      |
|-------|--------------------------|
| /qn   | Tamamen sessiz.          |
| /qb   | Temel kullanıcı arayüzü. |

QlikView Desktop için aşağıdaki sessiz kurulum komut satırı önerilir:

```
QlikViewDesktop_x64Setup.exe /s /v"/qn"
```

Yukarıdaki komut satırı tüm özellikleri tamamen sessiz bir şekilde yükler.

Kurulumun sonunda, "Bitti" yazan ve başarılı olup olmadığını belirten modal diyalog penceresi almak için arayüz düzeyleri komutunun sonuna bir + işareti ekleyin.

### Sessiz kaldırma

QlikView Desktop için aşağıdaki sessiz kaldırma komut satırı önerilir:

```
QlikViewDesktop_x64Setup.exe /x /s /v"/qn"
```

Yukarıdaki komut satırı tüm özellikleri tamamen sessiz bir şekilde kaldırır.

Kurulumun sonunda, "Bitti" yazan ve başarılı olup olmadığını belirten modal diyalog penceresi almak için arayüz düzeyleri komutunun sonuna bir + işareti ekleyin.

### 2.3 QlikView Personal Edition

Qlik, kişisel kullanım için ücretsiz bir QlikView sürümünü sunar. QlikView Personal Edition bir tam QlikView Desktop ürünüdür aynı kurulum paketini kullanır. Tek farkı, QlikView Personal Edition sürümünün bir lisans anahtarı olmadan çalışmasıdır.

QlikView Personal Edition, [Ürün İndirmeleri](#) sitesine erişimi olan müşterilere özeldir. Erişiminiz yoksa destek ekibiyle iletişime geçin. QlikView Personal Edition'ı istediğiniz zaman [Ürün İndirmeleri](#) sitesi üzerinden daha yeni bir sürüme yükseltebilir ve oluşturduğunuz belgelerle çalışmaya devam edebilirsiniz.

QlikView Personal Edition'da herhangi bir fonksiyonel sınırlama yoktur ancak QlikView belgelerinin işlenmesi konusunda dikkat edilmesi gereken birkaç nokta vardır. QlikView Personal Edition sürümünde, her belge, söz konusu dosyayı oluşturulduğu bilgisayara bağlayan bir kullanıcı anahtarıyla kaydedilir. Bu da şu anlama gelir:

- QlikView Personal Edition sürümü, QlikView uygulamasının bu bilgisayardaki kopyasıyla oluşturulmuş dosyaları açabilir. Bu da, QlikView Personal Edition sürümüyle, QlikView belgelerinizi başka bilgisayarlarda kullanamayacağınız, QlikView belgelerinizi kayıtlı olmayan başka bir kullanıcıyla paylaşamayacağınız veya başka bir kullanıcının QlikView belgesini açamayacağınız (Qlik tarafından kişisel kullanım için özellikle hazırlanmış belgeler hariç) anlamına gelir. Bununla birlikte, QlikView Personal Edition sürümünde oluşturulan belgeler, lisanslı bir QlikView Desktop sürümüyle kullanılabilir ve aynı zamanda bir QlikView Server üzerinde de yayınlanabilir.
- Belge düzeninin tamamını (veriler olmadan, sayfaları/nesneleri/güvenlik ayarlarını vb'ni XML biçiminde) QlikView Personal Edition sürümüne içeri aktaramazsınız.

Bilgisayar değiştirdiyseniz, QlikView Personal Edition sürümüyle daha önce oluşturulmuş belgelerinizi açamazsınız. Bu durumda, dosyalarınızı kurtarmayı seçebilirsiniz. Dosyaların kurtarılması; yeni bir kullanıcı anahtarının oluşturulması, eski belgeye atanması ve sadece söz konusu dosya için değil, sonrasındaki tüm dosyalar için kullanılması anlamına gelir. Bir dosyayı kurtardıktan sonra, ilgili dosyayı artık ilk oluşturduğunuz bilgisayarda kullanamazsınız.

QlikView bir belgede 4 kullanıcı anahtar değişikliğini kabul eder. Dördüncü değişikliğin ardından, "Anahtar uzunluğu maksimum seviyesine ulaştı" hata mesajını alırsınız ve belge artık açılmaz. Yapılabilecek tek şey, belgeyi sıfırdan tekrar oluşturmaktır.

Bu nedenle, kendiniz oluşturmadığınız (bir forumdan veya bir meslektaştan aldığınız) QlikView belgelerinde kurtarma işlemi gerçekleştirmemelisiniz. Bunu yaparsanız, kalan kurtarma denemelerinizden birini kullanmış olursunuz.



*Kurtarma haklarınızın tamamını kullandıysanız, yeni bir sürüm indirme veya aynı sürümü tekrar indirme sayacı sıfırlar.*

QlikView Personal Edition kullanıcıları, Qlik şirketinden telefon veya e-posta ile destek alma haklarına sahip değildir ancak etkin kullanıcı topluluğumuz olan [Qlik Community](#)'den mükemmel bir QlikView desteği alabilirler. Bu içeriğin tamamı üyelerimize açıktır, ancak foruma soru göndermek, dosya indirmek veya eğitime kaydolmak için foruma kaydolmanız gerekir.

QlikView özelliklerini öğrenmenin en iyi yollarından biri, ifade örnekleri, kod blokları ve tasarım tavsiyeleri gibi yararlı ipuçları sağlayan QlikView Tutorial'dır. Öğretici ve ilgili dosyalar [Dersler](#)'den indirilebilir. Bu belgeler, aynı zamanda QlikView Personal Edition sürümüne de uyarlanmıştır.

Qlik tarafından sunulan en güçlü modern analiz çözümüyle ilgileniyorsanız ücretsiz Qlik Sense deneme sürümümüzü önemle tavsiye ederiz, bk. [Ücretsiz Qlik Sense deneme sürümünüzü başlatın](#). QlikView müşterileri, Qlik Sense uygulamasını benimsemenin en kolay ve en uygun maliyetli yolunu sağlayan Analiz Modernizasyonu Programımızdan yararlanabilirler. Daha fazla bilgi için bk. [Modernizasyonunuzu Hızlandırın](#).

## 2.4 Desteklenen diller

QlikView Desktop Yükleme Sihirbazı'nı çalıştırdığınızda, yükleme işlemi için arayüz dilini seçmelisiniz.

Aşağıda yer alan desteklenen dillerden herhangi birini seçebilirsiniz:

- Brezilya Portekizcesi
- Çince (basitleştirilmiş)
- Çince (geleneksel)
- Felemenkçe
- İngilizce
- Fransızca
- Almanca
- İtalyanca
- Japonca
- Korece
- Lehçe
- Rusça
- İspanyolca
- İsveççe
- Türkçe

## Yüklemenin ardından arayüz dilini değiştirme

QlikView yüklendikten sonra, arayüz dilini program içinden dilediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Aşağıdakileri yapın:

1. Ekranın üst kısmındaki menü çubuğunda **Ayarlar** açılan listesine tıklayın.
2. **Kullanıcı Tercihleri...** seçeneğine tıklayın. Bir iletişim kutusu açılır.



3. **Genel** sekmesinde, **Kullanıcı Arayüzü Dilini Değiştir...** düğmesine tıklayın. Başka bir iletişim kutusu açılır.
4. Dilediğiniz dili seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
5. Değişikliklerin geçerli olması için QlikView uygulamasını yeniden başlatın.

Arayüz dilindeki değişiklik, program ve çevrimiçi yardım dili için de geçerli olur.

Dil ayarlarını, `C:\Users\kullanıcı adı\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView` içinde bulunan `Settings.ini` dosyasında değişiklik yaparak da değiştirebilirsiniz. **InterfaceLanguage** ayarını düzenleyin ve desteklenen bir dile ayarlayın.

QlikView Desktop arayüz ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için bkz. *Kullanıcı Tercihleri: Genel* (page 62).


### AJAX ve WebView dil ayarlarını değiştirme

QlikView WebView, **Kullanıcı Tercihleri...** içinde ayarlanan dili kullanır. AJAX, AccessPoint ve QlikView belgeleri için varsayılan olarak İngilizce dilini kullanır. QlikView AccessPoint'teki dil ayarlarını değiştirebilirsiniz. Bkz. Ayrıntılar için bkz. *AccessPoint'te tercih ettiğiniz dili ayarlama* (page 1563).

## 2.5 QlikView Desktop'ı Yükseltme ve Güncelleştirme

QlikView Desktop ürününü yükseltmek veya güncelleştirmek için aşağıdaki bölümlerde yer alan aşamaları izleyin.

### QlikView Desktop Ürününü Yükseltme

QlikView Desktop ürününü yükseltmek için, yüklemek istediğiniz daha yeni sürümü  [Ürün İndirmeleri](#) sitesinden indirin ve yükleme sihirbazını izleyin.

Daha fazla bilgi için bkz. [Yükleme dosyalarını indirme](#).

### Yükseltmeden önceki en iyi uygulamalar

QlikView Desktop ürününün başarılı bir yükseltmesi için aşağıdaki temel uygulamaları dikkate alın:

- QlikView Desktop ürününü yükseltmeden önce geçerli bir bakım sözleşmeniz olduğundan emin olun. Geçerli bir bakım sözleşmesi olmadan yükseltme girişiminde bulunulması, QlikView Desktop ürününün sınırlı işlevselliğiyle sonuçlanır. Bkz. [Yükseltme bakım anlaşması](#).
- QlikView Desktop yüklemelerinizde bir uzantı veya özel bağlayıcı kullanıyorsanız, yükseltme yapmadan önce bu özelliğin yeni sürümde desteklendiğini doğrulayın. [qlik.com](#) adresindeki Download (İndirme) bölümünde desteklenen özellikleri denetleyebilirsiniz.

### QlikView Desktop'ı Güncelleştirme

QlikView içindeki **Yardım** menüsünde, **QlikView Güncelleştirmesi...** seçeneğini bulabilirsiniz. Bunun seçilmesi, QlikView sürümünüze yönelik olası güncelleştirmelerin size sunulacağı İnternet üzerindeki QlikView güncelleştirme sitesini açar. Kullanılabilir durumdaki güncelleştirmeler, QlikView lisansınızdan ve işletim sisteminizden elde edilen bilgilere göre belirlenir.

## 3 QlikView Olanaklarını Başlatma

QlikView uygulamasını **Başlat** menüsü, **Programlar** öğesinden veya bir QlikView belgesine çift tıklayarak başlatın.

QlikView uygulamasını, aşağıdaki bölümde açıklanan parametreleri kullanarak komut satırından da başlatabilirsiniz.

### 3.1 Komut Satırı Söz Dizimi

QlikView komut satırı çağırısı, aşağıdaki söz dizimiyle tanımlanabilir:

```
[ path ]qv.exe[ { switch } documentfile ]
```

[ path ], dosyaya giden, mutlak veya geçerli dizine bağımlı yoldur.

documentfile ::= [ path ] documentfilename

documentfilename, belge dosyasının adıdır.

### Anahtarlar


QlikView uygulamasını farklı seçeneklerle başlatmak için anahtarları kullanabilirsiniz.



*/r, /rp, /l, /lp ve /nodata anahtarları birbirini karşılıklı dışlar. Bir komutta bunlardan yalnızca birini kullanabilirsiniz.*

#### QlikView başlatma anahtarları

| Anahtar | Açıklama   |
|---------|--|
| /r      | Belgeyi açın, yeniden yükleme gerçekleştirin ve QlikView uygulamasını kapatın.   |
| /rp     | Belgeyi açın, kısmi yeniden yükleme gerçekleştirin ve QlikView uygulamasını kapatın.   |
| /l      | Belgeyi açın ve yeniden yükleme gerçekleştirin.  |
| /lp     | Belgeyi açın ve kısmi yeniden yükleme gerçekleştirin.  |
| /nodata | Alan ve tablo verileri olmadan belgeyi açın.   |
| /v      | Kod yürütme başlatılmadan önce bir değişkene değer atayın.<br>Söz dizimi şöyledir: /vvariableName=AssignedValue<br><b>Örnek: /vmyvariable=12</b> |
|         | /v, /nodata ile birlikte kullanılamaz. /v ile tanımlanan değer atanmaz.  |

| Anahtar     | Açıklama   |
|-------------|--|
| /NoSecurity | QlikView belgelerine eklenmiş kodlara ve saldırgan makrolara karşı QlikView güvenlik önlemlerini geçersiz kılar. Kullanıcıya olası zararlı kodu kabul edip etmediğini soran uyarı diyalog pencereleri gösterilmez.<br> <i>Bu geçişi dikkatli bir şekilde veya yalnızca iyi bilinen belgelerle kullanmanız önerilir.</i> |

### Örnek:

**qv.exe /r/vMyvar=123 abc.qvw**



*Kodları toplu iş modunda yürütürken hata mesajlarının görüntülenmesini önlemek için **errormode** kod değişkenini kod içinde 0 olarak ayarlayın.*

## 3.2 Başlangıç sayfası

Başlangıç sayfasında, aşağıdaki tabloda listelenen çeşitli bölümler yer alır.

- **Örnekler:** QlikView uygulamasını farklı şekillerde kullanmayı öğrenmek amacıyla inceleyebileceğiniz bir örnekler grubu.
- **En Son:** En son açılmış belgelerin ve web sayfalarının listesini içerir. Bunlardan birini yeniden açmak için tıklamanız yeterlidir. Şu kullanışlı komutları içeren menüye erişim sağlamak için bir belgeye sağ tıklayın:
  - **"Belgeyi" Veriler Olmadan Aç:**  
Belgeyi açar, ancak tablo ve alan verilerini atlar. Tüm sayfaların ve sayfan nesnelerinin yerinde olduğu ancak boş bir düzen açılır. Bu özellik, örneğin bozulmuş belgeleri açmak veya düzende küçük bir değişiklik yapmak üzere çok büyük belgeleri açarken uzun süre beklemekten kaçınmak için kullanışlı olabilir (tabii ki, değişiklikler yapıldıktan sonra belgeyi yeniden doldurmak için kodun yeniden çalıştırılması gerekir). Bu, **nodata** komut satırı geçişiyle de yapılır.
  - **"Belgeyi" Aç ve Verileri Yeniden Yükle**  
Belgeyi açar ve hemen yeniden yükleme gerçekleştirir.
  - **Klasördeki Dosyalara Gözet**  
Listedeki belgeyi içeren klasörü açar.
  - **"Belgeyi" Favorilere Ekle**  
Belgeyi veya web sayfasını Favoriler listesine ekler.
  - **"Belgeyi" Bu Listeden Kaldır**  
Belgeyi, son kullanılan belgeler listesinden kaldırır. Asıl belge dosyası, bulunduğu konumda değiştirilmeden kalır.

- **Favoriler:** Önceden favoriler listesine eklenmiş olan belgelerin ve web sayfalarının listesini içerir. En son kullanılan belgeler listesinin aksine, favoriler listesi, girişler açıkça eklenene veya silinene kadar değiştirilmeden kalır. Yeniden açmak için bir favori belgeye veya sayfaya tıklamanız yeterlidir. Şu kullanışlı komutları içeren menüye erişim sağlamak için bir belgeye sağ tıklayın:
  - **"Belgeyi" Veriler Olmadan Aç**  
Belgeyi açar, ancak değişkenleri ve tablo ve alan verilerini atlar. Tüm sayfaların ve sayfan nesnelerinin yerinde olduğu ancak boş bir düzen açılır. Bu özellik, örneğin bozulmuş belgeleri açmak veya düzende küçük bir değişiklik yapmak üzere çok büyük belgeleri açarken uzun süre beklemekten kaçınmak için kullanışlı olabilir (tabii ki, değişiklikler yapıldıktan sonra belgeyi yeniden doldurmak için kodun yeniden çalıştırılması gerekir). Bu ayrıca, nodata komut satırı geçişiyle de gerçekleştirilebilir.
  - **"Belgeyi" Aç ve Verileri Yeniden Yükle**  
Belgeyi açar ve hemen yeniden yükleme gerçekleştirir.
  - **Klasördeki Dosyalara Gözet**  
Listedeki belgeyi içeren klasörü açar.
  - **"Belgeyi" Favorilerden Kaldır**  
Belgeyi Favoriler listesinden kaldırır. Asıl belge dosyası, bulunduğu konumda değiştirilmeden kalır.
- **İlave öğrenim:** QlikView hakkında daha fazla bilgi edinmeye yönelik kılavuzları ve öğreticileri, çevrimiçi eğitim ve QlikView Community gibi diğer kaynakları içerir.

Yeni bir belge oluşturmak istiyorsanız **Yeni belge** düğmesine tıklayın.

QlikView en son hangi sekmenin kullanıldığını hatırlar ve QlikView bir daha başlatıldığında bu sekmedeki başlangıç sayfasını açar. Program başlatıldığında başlangıç sayfasının görünmesini istemiyorsanız, **QlikView'i Başlatırken Başlangıç Sayfasını Göster** onay kutusunun seçimini kaldırın.

Başlangıç sayfası açık bırakılabilir ve ardından **Windows** menüsünde **Başlangıç Sayfası** olarak bulunur. Başlangıç sayfası kapatılırsa, **Yardım** menüsünden **Başlangıç Sayfasını Göster** öğesi seçilerek istendiği zaman yeniden açılabilir.

### 3.3 Sunucuya Bağlan

**Sunucuya Bağlan** diyalog penceresi, QlikView Server'daki QlikView belgelerini uzaktan açmak için kullanılır.

Şunu unutmayın: Belgeleri QlikView Server'a yönelik istemci olarak açtığınızda, yerel belgelere açtığınızda yapabileceklerinizle kıyaslandığında yapabileceğiniz işlemlerle ilgili sınırlamalar vardır. Belgenin iş birliğini destekleyip desteklemediğine bağlı olarak, istemci olarak sayfa nesneleri eklemeniz veya silmeniz mümkün olmayabilir. Sayfalar eklenemez ya da silinemez. Ayrıca, çoğu özellikler diyalog pencerelerine ve kodlara erişilemez, makrolar değiştirilemez ve belge kaydedilemez.

**Sunucu** altında QlikView Server çalıştıran bilgisayarın bilgisayar adını veya URL'sini girin. Ardından **Bağlan** öğesine tıklayın. Yakın zamanda ziyaret edilen sunucular aşağıya açılan listeden alınabilir. Bir URL adresi, ek bağlantı verisi içerebilir.

*Bağlantı sözde URL'leri (page 37)*

Bağlantı sağlandığında, diyalog penceresinin ana bölümü QlikView Server uygulamasında kullanılabilir durumda olan belge klasörlerini görüntüler. Herhangi bir klasöre tıkladığınızda, kullanılabilir belgeler diyalog penceresinin alt kısmında **Ad** ögesi altında gösterilecektir. Belgeyi açmak için, belgeye çift tıklayın veya belgeyi seçin ve **Aç** ögesine tıklayın.

### Bağlantı ayarları

Aşağıdaki ayarlar, bağlantı ve sunucu kimlik doğrulama ayarlarınızı yapılandırmanıza olanak tanır:

#### Listeyi Temizle

Bu düğme **Başlangıç Sayfası**'ndaki **En Son Sunucular** listesini temizler.

#### Kimlik Doğrulama

Kendinizi QlikView Server'a nasıl tanıttığınızı seçin. Aşağıdaki üç kimlik doğrulama yöntemi kullanılabilir:

- **NT Kimliğini Kullan:** Doğrulanmış NT kimliği kullanır. Bu, yalnızca bilgisayarın QlikView Server ile aynı Windows NT etki alanına bağlı olması durumunda işe yarar.
- **Anonim:** Anonim oturum açmayı kullanır. Yalnızca QlikView Server anonim kullanıcılara izin vermek üzere ayarlanmışsa bu şekilde bağlanmak mümkündür ve yalnızca QlikView Server anonim kullanıcı hesabı için dosya izinlerine sahip belgeler görülebilir. **Sunucu** altındaki sözde URL'ye bağlantısı, sunucu adı öncesinde bir @ işaretiyle tamamlanır.
- **Alternatif Kimlik:** QlikView Server etki alanında bilinen belirli bir NT kullanıcı adını kullanır. Kullanıcı adı **Kullanıcı Adı** düzenleme kutusuna yazılır. **Bağlan** düğmesine basıldığında, bu kullanıcı adına karşılık gelen kullanıcı parolasının girilmesi istenir. **Sunucu** altındaki sözde URL'ye bağlantısı, sunucu adı öncesinde *username@* işaretiyle tamamlanır.

#### Düz Mod

Bu ayar etkinleştirildiğinde, diyalog penceresinin alt bölümü, ağaç görünümü yaklaşımı yerine, tüm alt klasörlerin içeriğini aynı anda görüntüler.

### Bağlantı sözde URL'leri

Gerek **Sunucuda Aç** diyalog penceresi gerekse bağlantı dosyaları aracılığıyla masaüstü istemcilerinden QlikView Server uygulamasına bağlanılırken, belge adresi olarak bir sözde URL kullanılır.

Söz dizimi:

`qvp://[[username][@]][hostname[:port];protocol]/docname`

burada:

- *username*, Windows kullanıcı adıdır. Parametre isteğe bağlıdır.
- *hostname*, ana bilgisayar adıdır. Parametre zorunludur.
- *documentname* QlikView belgesinin (qvf veya qvw uzantısı hariç) adıdır. Parametre isteğe bağlıdır.
- *port* (örn; 4749), sunucu tarafından kullanılan belirli bir bağlantı noktasını belirtmek için kullanılabilir.
- *protocol* (örn: http), bir tünel protokolü belirlemek için kullanılabilir. Parametre isteğe bağlıdır.

username olmadan @ işareti anonim kimliği ifade eder.

Kullanıcı adı tamamen atlanırsa, Windows'ta oturum açma kimliği kullanılır.



QVP bağlantıları yalnızca QlikView Desktop içinde açılabilir.

### 3.4 Toplu İş Yürütme

QlikView belgesinin düzenli olarak güncelleştirilmesi gerekiyorsa (örneğin her gece), QlikView Server veya QlikView Publisher bu işlem için en uygun olanaktır.

#### QlikView Sunucu

QlikView Server, QlikView bilgilerini İnternet/İntranet üzerinde barındırmaya ve paylaşmaya yönelik bir platform sağlar. QlikView Server, son kullanıcılara sorunsuz bir veri analizi paketi sunmak üzere QlikView ile yüksek oranda tümleştirilmiştir. QlikView Server olanağının sunucu bileşeni, sağlam ve merkezi olarak yönetilen, birden çok kullanıcı, istemci türü, belge ve nesne arasında güvenli ve emniyetli bir ortamda bağlantı kuran bir QlikView belge topluluğu sağlayarak bu teknolojinin en önemli ögesini oluşturur.

#### QlikView Publisher

QlikView Publisher, içeriği ve erişimi yöneten QlikView ürün ailesinin bir üyesidir. Son kullanıcılara güncel bilgiler sunan ve QlikView belgelerinizi etkili bir şekilde yönetmenize olanak tanıyan QlikView Publisher, QlikView paketine eklenen değerli bir bileşendir.

QlikView Publisher, QlikView belgelerinde depolanan verileri, organizasyon içindeki ve dışındaki kullanıcılara dağıtır. Veriler azaltılarak, her kullanıcıya kendisini ilgilendiren bilgiler sunulabilir. QlikView Publisher hizmeti ve kullanıcı arayüzü artık QlikView Server ve QlikView Management Console (QMC) olanaklarıyla tam olarak tümleştirilmiş durumdadır.

QlikView Server veya QlikView Publisher erişimi yoksa, bağımsız uygulamada QlikView belgelerini yeniden yüklemek mümkündür. Ardından, komut satırı geçişlerini kullanın.

#### Programları Zamanlama

Windows bir **Görev Zamanlayıcı** hizmeti içerir. Hizmetler, Yönetimsel Araçlar'dan kontrol edilir. İlgili hizmet için **Durum** ögesinin **Başlatıldı** (ve hizmetin yeniden başlatma sonrasında otomatik olarak başlatılması için **Başlangıç** ögesinin **Otomatik**) olarak ayarlandığından emin olun.

Bir toplu iş göndermenin en kolay yolu genellikle ilgili komutlarla bir toplu iş dosyası oluşturmaktır. Örneğin, myBatch.cmd adlı dosya şuna benzer komutları içerebilir:

```
C:\qlikview\qv.exe /r C:\qlikview\example\file.qvw
```

#### Zamanlama Hizmeti

Zamanlama hizmeti normalde sistem hesabı altında çalışır ve bazı sınırlamalara sahiptir. Ağ kaynaklarına erişim gerekiyorsa, hizmeti farklı bir hesap altında çalışmak üzere yeniden yapılandırın. QlikView lisansı hesaba özel klasörde depolandığından, kullanılacak hesap için doğru şekilde kaydedildiğinden emin olun.

Bunu yapmak için bir etkileşimli iş gönderin.

Görev zamanlama konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen işletim sisteminizin belgelerine başvurun.

### Bölüm Erişimi

Bir bölüm erişimi içeren bir QlikView dosyasını yeniden çalıştırmak için, toplu iş çalıştırmayı gerçekleştiren makinede yüklü olan lisans seri numarasının, bir kullanıcı adı veya parola girmeden kodu çalıştırmasına izin verildiğinden emin olun. Aşağıdaki örneğe bakın.

Örnek

| SERIAL              | Kullanıcı | Parola  | ERİŞİM    |
|---------------------|-----------|---------|-----------|
| OLUŞTURUCU          | -         | -       | Yönetici  |
| 4600 9999 9999 9999 | Joe       | ppp789  | Yönetici  |
| *                   | Joe       | qqqq456 | Kullanıcı |
| *                   | Kullanıcı | rrr123  | Kullanıcı |

### ODBC

ODBC kullanılıyorsa, lütfen yeniden yürütme işlemini gerçekleştiren hesaptan DSN tanımının kullanılabilirliğinden emin olun. Bundan emin olmanın en kolay yolu, büyük olasılıkla DSN olanağını ODBC Denetim Masası'nda Sistem DSN'si olarak tanımlamaktır.

## 3.5 OLE DB ve ODBC

### OLE DB

QlikView, harici veri kaynaklarına bağlantı için OLE DB arayüzünü destekler. ODBC Sürücüler için Microsoft OLE DB Sağlayıcısı üzerinden çok sayıda harici veritabanına erişilebilir.

#### Doğru OLE DB Sağlayıcısı yüklü mü?

**Dosya, Kod Düzenle, OLE DB'ye Bağlan** ögesini seçtiğinizde, OLE DB sağlayıcısı doğru olarak yüklemişse **Veri Bağlantısı Özellikleri** sayfasına ulaşırsınız. Aksi takdirde, bağlantının gerçekleştirilemediğini belirten bir hata mesajı alırsınız ve bu durumda sağlayıcıyı yüklemeniz gerekir.

### ODBC arayüzü Ne Zaman Gereklidir?

Genel bir veritabanına erişmek için, ODBC (Açık Veritabanı Bağlantısı) arayüzünün yüklü olması gerekir. Alternatif seçenek, veritabanından verileri QlikView olanağına okunabilen bir dosyaya dışarı aktarmaktır.

Normalde, bazı ODBC sürücüler işletim sistemiyle birlikte yüklenir. Ek sürücüler yazılım satıcılarından satın alınabilir, İnternet'te bulunabilir veya DBMS üreticisinden teslim edilebilir. Bazı sürücüler serbestçe yeniden dağıtılır.

Burada açıklanan ODBC arayüzü, istemci bilgisayarın arayüzüdür. Plan, bir ağ sunucusun üzerindeki bir çoklu kullanıcı ilişkisel veritabanına erişmek için ODBC'yi kullanmayı içerir; istemcinin sunucu üzerindeki veritabanına erişmesine olanak tanıyan ek DBMS yazılımı gerekli olabilir. Gerekli yazılım hakkında daha fazla bilgi için DBMS tedarikçisiyle bağlantı kurun.

QlikView, 32 bit ve 64 bit ODBC sürücüleriyle çalışır.

### Doğru ODBC Sürücüsü Yüklü mü?

Bir 64 bit platform üzerinde 32 bit ve 64 bit uygulamaların her ikisini de kullanmak mümkündür. Ayrıca, hem 32 bit hem de 64 bit ODBC sürücülerini çalıştırmak da mümkündür.

64 bit ODBC ve QlikView sürümlerini kullanılırken, **ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi**'ni **Denetim Masası, Yönetimsel Araçlar** içinde bulabilirsiniz.

ODBC ve QlikView olanaklarının 32 bit sürümleri kullanılırken, 32 bit yöneticiyi, genellikle c:\windows\SysWOW64 adresindeki SysWOW64 klasöründe bulunan odbcad32.exe adlı çalıştırılabilir dosyayla başlatmanız gerekir.

Microsoft tarafından belirtildiği şekilde, işletim sistemlerinin 64 bit sürümlerinde genellikle c:\windows\system32 adresinde bulunan system32 klasörü yalnızca 64 bit dosyaları içerir. Dosyanın ayrıca bir 32 bit sürümü mevcutsa, bu, syswow64 klasöründe bulunur. Daha fazla bilgi için bkz. <http://technet.microsoft.com>.

Bir 32 bit işletim sisteminde, tüm dosyalar ve sürücüler 32 bit olduğundan yapılandırma oldukça basittir.

Sistemde bir **ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi** yüklü olmalıdır. (Bir 64 bit işletim sistemi üzerindeki 32 bit ODBC için odbcad32.exe dosyasını başlatın).

Hangi sürücülerin yüklü olduğunu öğrenmek için **ODBC Sürücüler** sekmesine gidin.

Gerekli sürücü, ODBC Sürücüler sekmesinde bulunmuyorsa, doğru sürücüyü edinmek için yazılım tedarikçisiyle bağlantı kurun.

### ODBC Veri Kaynakları Oluşturma

Erişmek istediğiniz veritabanı için bir ODBC veri kaynağı oluşturulmalıdır. Bu, ODBC yüklemesi sırasında veya daha sonraki bir aşamada yapılabilir.

Veri kaynakları oluşturmaya başlanmadan önce, bunların kullanıcı veya sistem veri kaynakları olması konusunda bir karar verilmelidir. Oturum açılırken doğru kullanıcı adı kullanılmamışsa, kullanıcı veri kaynaklarına ulaşılamaz. Veri kaynaklarının diğer kullanıcılarla paylaşılması için, sistem veri kaynakları oluşturulmalıdır.

1. **ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi** diyalog penceresini tekrar açın.
2. Kullanıcı veri kaynakları oluşturmak için **Kullanıcı DSN'si** sekmesine veya sistem veri kaynakları oluşturmak için **Sistem DSN'si** sekmesine gidin.
3. **Ekle** düğmesine tıklayın. Yüklü ODBC sürücülerinin listesini gösteren **Veri Kaynağı Ekle** diyalog penceresi görünmelidir.



4. Doğru ODBC sürücüsü listelenmişse, bu sürücüyü seçin ve **Tamam** ögesine tıklayın. Seçilen veritabanı sürücüsüne özel bir diyalog penceresi görünür. Veri kaynağını adlandırın ve gerekli parametreleri ayarlayın. Hazır olduğunda **Tamam** ögesine tıklayın.

## 4 QlikView dosyası

QlikView belgesi, veri analiz etmek için ihtiyaç duyulan bütün unsurları içeren bir dosyadır:

- verinin kendisi
- QlikView dosyasını veri kaynağından yeni verilerle güncelleştirmek için gereken kod
- tüm sayfaları, liste kutularını, grafikleri vb'ini içeren düzen bilgisi.
- belge uyarıları, belge seçim imleri ve belge raporları
- erişim kısıtlama bilgileri
- makro modülü

İşte bu nedenle, QlikView dosyalarını kullanarak bilgi dağıtımı çok kolaydır. Bu analiz orijinal verinin konumundan veya ağ koşullarından bağımsız olarak yapılabilir. QlikView belgeleri, orijinal veri kaynağına erişimi olmayan kullanıcılarla bilgiyi paylaşmanın bir yoludur.

### 4.1 QlikView Proje Dosyaları

Bir QlikView belgesini farklı sürümler oluşturmak üzere kullanmak için çok sayıda dosyaya kaydetmek mümkündür. Her bir dosya belgenin, sayfanın, nesnenin, kodun vb'nin bir özelliğini tanımlar.

Bu belge her açıldığında ve bir nesne veya ayar her değiştirildiğinde, bu değişiklikler farklı dosyalar kaydedilir ve belgedeki değişikliklerin takip edilmesi kolaylaştırılır. Bu şekilde değişikliği kimin yaptığı ve belgenin hangi kısmında değişiklik yapıldığı görülebilir.

Bu proje dosyalarını oluşturmak için, qvw veya qvf dosyasının yanında QlikView belgesiyle aynı ada sahip bir klasör oluşturmanız ve -prj eklemeniz gerekir; örneğin, Finance.qvw olarak adlandırılan bir belgenin proje klasörü Finance-prj olmalıdır.



*İlgili QVW dosyası QlikView Desktop konumuna kaydedildiğinde prj klasöründeki dosyalar güncellenir. QlikView Yönetim Konsolu'ndan bir belgenin yeniden yüklenmesi, belgeyi yeni verilerle günceller ancak proje dosyalarını etkilemez.*

*QVW dosyasını kopyalamak istiyorsanız, bir kopyasını kaydetmek için QlikView Desktop konumuna **Farklı Kaydet...** seçeneğini kullanın. Bu, kopya için ilgili prj dosyalarını günceller. Prj klasör dosyalarını klasörler arasında kopyalamayın.*



*Proje dosyalarında belgeden herhangi bir veri kaydedilmez. Bu, komut dosyasında değişiklik yapılmadan belgenin yeniden yüklenmesinin proje dosyalarını etkilemeyeceğini ifade eder.*

### Proje Klasöründeki Dosyalar

QlikviewProject.xml dosyası, QlikView belgesinin parçası olan tüm nesnelerin bir listesini içerir.

Listedeki farklı sayfalar ve nesneler, nesne kimlikleriyle adlandırılırlar. Proje dosyaları:

- QlikviewProject.xml - projeye dahil olan tüm dosyaların bir listesini içerir
- AllProperties.xml
- DocProperties.xml
- DocInternals.xml
- TopLayout.xml
- LoadScript.txt - belge kod dosyasını içerir
- Module.txt - varsa, belgenin makro kodunu içerir
- Module.txt - her bir sayfa için tek bir dosya oluşturulur. Ayrıca, dosyalar, sayfadaki tüm sayfa nesnelere yapılan başvuruları içerir.
- Her bir sayfa nesnesi için ayrı dosyalar da oluşturulur.
  - LB<id>.xml
  - SB<id>.xml
  - MB<id>.xml
  - TB<id>.xml
  - CH<id>.xml
  - IB<id>.xml
  - CS<id>.xml
  - BU<id>.xml
  - TX<id>.xml
  - LA<id>.xml
  - SL<id>.xml
  - SO<id>.xml
  - BM<id>.xml
  - CT<id>.xml
  - RP<id>.xml

DocProperties.xml, AllProperties.xml, DocInternals.xml ve TopLayout.xml dosyalarının tümü belgenin farklı bölümleri için özellik ayarları içerir. DocBinary.dat, kullanıcının parola gibi hassas verilerini içerir.

## 4.2 Kaynak Kontrolü

QlikView Desktop'ı bir kaynak kontrolü sistemine bağlamak mümkündür; 'QvMsscciProvider.exe' ve 'QvSvnProvider.exe', bunun için kullanılan sağlayıcılardır ve hem Microsoft Team Foundation Server'a hem de Subversion'a yönelik kaynak kontrolü fonksiyonunu sunar.

Kaynak kontrolü sistemine bağlandıktan sonra, QlikView geliştiricileri kaynak kontrolüne proje ekleyebilir.

**Ekle** işlemi sırasında:

- QlikView belgesi kaydedilir
- Proje klasörü oluşturulur
- Proje dosyaları proje klasörüne dışarı aktarılır
- Proje dosyaları kaynak kontrolüne eklenir
- Proje ayarları dosyası oluşturulur

Proje ayarları dosyası, yerel proje klasöründe depolanır ve projeye yönelik kaynak kontrolü bilgilerine erişmek için gereken ayarları içerir. Proje ayarları dosyası, kaynak kontrolü sistemi tarafından yönetilen dosyalara dahil edilmez. Proje ayarları dosyasının varlığı, QlikView'a belirli bir belgenin kaynak kontrolü sistemi tarafından yönetildiğini bildirir. Buna ek olarak, QlikView'ın belgeyi kaynak kontrolüne iliştilmiş olarak işlemesi için, gerekli Sağlayıcı DLL'sini bulabilmesi ve yükleyebilmesi gerekir. Bu kontrol, QlikView'da bir belge her açıldığında gerçekleştirilir ve proje klasöründe Kaynak Kontrolü Sağlayıcısı hakkında bilgi içeren bir ayar dosyası olan SourceControlSettings.ini görüntülenir.

Belge kaynak kontrolüne iliştilmişse, durum çubuğu belgenin durumuna dair bir gösterge içerir.

Kaynak kontrolüyle QlikView tümleştirmesi yalnızca belge düzenini etkiler. QlikView'a yüklenen gerçek verilerin hiçbiri kaynak kontrole yerleştirilmez veya kaynak kontrolünden alınmaz. **Kaynak Kontrolünden Proje Al** işlemi, veriler dışındaki her şeyi içeren bir belge yükler. Belgeyi verilerle doldurmak için bir Yeniden Yükle işlemi yürütülmelidir.

QlikView belgesi kaynak kontrolüne bağlandıktan sonra, belgenin kaydedildiğinde değişiklik içeren dosyalar otomatik olarak kullanıma alınır. QlikView, proje dosyalarının kullanıma alınması için başka bir yol sağlamaz. Belge için Kaydet işlemi gerçekleştirilirken Kaynak Kontrolü sistemi kullanılamıyorsa, QlikView "çevrimdışı" çalışmayı, yani değiştirilen dosyalardan salt okunur işaretlerini kaldırmayı ve son sürümü kaydetmeyi dener. Bir sonraki belge kaydetme işleminde, Kaynak Kontrolü sistemi kullanılabilir olduğunda, QlikView yerel olarak değiştirilmiş tüm dosyalar için kullanıma alma işlemi gerçekleştirir.

Belge kaydetme işleminde, proje dosyaları iade edilmez. Belge güncelleştirmelerini kaynak kontrolüne iade etmek için **Bekleyen Değişiklikleri İade Et** menü öğesi kullanılmalıdır. Tek bir QlikView iade etme işlemi, Microsoft TFS kullanılırken birden çok değişiklik seti; Subversion kullanılırken yalnızca bir değişiklik seti oluşturabilir. Sonuç olarak, Microsoft TFS olanağında rastgele seçilen değişiklik setleri arasında gerçekleştirilen geri alma işlemi, belgenin kararlı bir durumda olacağını garanti etmez.

### 4.3 Dahili dosyalar

#### QlikView Düzeninde Dosya Başvuruları

QlikView düzeninde, harici dosyalara bilgi veya arka plan resmi olarak başvurulabilecek bazı yerler vardır. Harici dosyalara yerel bir yol veya URL tarafından başvurulur.

#### QlikView Belgelerindeki Dahili Dosyalar

Belirli durumlarda, dosyaların QlikView belgesine dahil edilmeleri tercih edilebilir.

Kod içinde **Load** ve **Select** deyimlerine ait **info** önekinden önce **bundle** öneki gelebilir (veya yerini alabilir). Ardından harici dosyalar okunur ve QlikView belgesine eklenir. Harici dosyalara artık dosya içerikleri için başvurmaya gerek kalmaz ve böylece QlikView belgesi taşınabilir hale getirilir.

Bilgiyi gösterme ve bilgi fonksiyonu, kullanılabilir durumda olduklarında eklenmiş dosyaları otomatik olarak kullanır. Eklenmiş dosyalara yapılan açık referans için söz dizimi:

- qmem://fieldname/fieldvalue |
- qmem://fieldname<index>

Burada *index*, alan içerisindeki bir değer için dahili dizindir.

### Örnekler:

```
'qmem://Country/Austria'  
'qmem://MyField/34'
```

## QlikView Program Dosyasındaki Dahili Dosyalar

Standart resim dosyalarından oluşan küçük bir küme, QlikView programına eklenmiş olup, herhangi bir özel hazırlık gerektirmeden belgelerde kullanılabilir.

Bir grup resim ve ses dosyası, QlikView program dosyasına zaten eklenmiş durumdadır. Bu dosyalara herhangi bir özel hazırlık gerekmeden doğrudan düzen içerisinde başvurulabilir. Referans için söz dizimi:

- `qmem://<builtin>/filename`

Burada *filename* aşağıda listelenen (uzantıyı da içeren) dosya adlarından biridir.

### Örnekler:

```
'qmem://<builtin>/Arrow_N_G.png'  
='qmem://<builtin>/Smiley'&if(sum(Result)<0,1,3)&'_Y.png'
```

## Ok Resimleri

Ok resimleri kümesi, sekiz yönde ve dört renkte oklar görüntülemenizi sağlar. Dosya adları şu şekilde kodlanmıştır: *Arrow* sözcüğü ve ardından gelen harita yön işareti (*\_N*, *\_NE*, *\_E*, *\_SE*, *\_S*, *\_SW*, *\_W* veya *\_NW*). Bunun ardından yeşil için *\_G*, kırmızı için *\_R* ve sarı için *\_Y* gelebilir. Dosya adından herhangi bir renk belirtilmemişse, gri ok işaretine başvurulur.

## Diğer Resimler

Kümede bir dizi başka resim de bulunmaktadır. Bunlar genellikle birçok renkte kullanılabilir durumdadır. Kullanılabilir durumdaki resimlerin listesi aşağıdadır.

- Check.png
- Check\_G.png
- Cross.png
- Cross\_R.png
- Minus.png
- Minus\_R.png
- Plus.png
- Plus\_G.png
- Smiley1.png
- Smiley1\_G.png
- Smiley1\_Y.png
- Smiley2.png
- Smiley2\_B.png
- Smiley2\_Y.png

- Smiley3.png
- Smiley3\_R.png
- Smiley3\_Y.png
- Thumb1.png
- Thumb2.png
- Question.png
- Question\_G.png
- Question\_R.png
- Question\_Y.png
- Exclamation.png
- Exclamation\_G.png
- Exclamation\_R.png
- Exclamation\_Y.png

### Sesler

Bir dizi ses dosyası da (.wav) QlikView içine paket kaynakları olarak dahil edilmiştir. Bu dosyalara `qmem;://<bundled>/sounds` bölümünden erişilebilir. Aşağıdaki sesler kullanılabilir:

- qv\_btn.wav
- qv\_can.wav
- qv\_clear.wav
- qv\_load.wav
- qv\_lock.wav
- qv\_menu.wav
- qv\_ok.wav
- qv\_redo.wav
- qv\_reex.wav
- qv\_save.wav
- qv\_script.wav
- qv\_unlock.wav
- qv\_undo.wav



*Gelecek QlikView sürümlerinde bu liste değişebilir.*

## 4.4 QlikView Belgesi Edinme

### QlikView Belgelerine Dışarıdan Erişme

QlikView belgelerine, Otomasyon arayüzü yoluyla QlikView programının dışından erişilebilir.

Var olan belgelere erişmenin doğrudan bir yolu, GetObject olanağını kullanmaktır.

### Örnek:



*Bu örnek VBScript içinde çalışmaz.*

```
Private Sub OpenAndReload_Click()  
Set QVDoc = GetObject  
("c:\windows\desktop\test.qvw")  
QVDoc.Reload  
End Sub
```

## QV Belgelerine Dahili Makro Yorumlayıcısından Erişme

Dahili makro yorumlayıcısını kullanırken, kullanılabilir olan tek referans, Application sınıfının ActiveDocument özelliğidir. Tüm referanslar, bu noktadan başlayarak sağlanmalıdır.

### Örnekler:

```
Sub Clr  
Set QVDoc = ActiveDocument  
QVDoc.ClearAll(false)  
End sub  
Sub EndQV  
ActiveDocument.Application.Quit()  
End sub
```

## 4 Başlarken Sihirbazı

Başlarken Sihirbazı, birkaç adımda verileri yükleyerek ve grafik oluşturarak QlikView belgesinin oluşturulmasına yardımcı olur.

### 4.5 Başlarken Sihirbazını Başlatma

Başlarken Sihirbazı yeni bir QlikView belgesi başlatıldığında başlatılır.

Sihirbazın ilk sayfasında, yeni bir QlikView belgesi oluştururken sihirbazın tekrar gösterilip gösterilmeyeceği kontrol edilebilir. Bu ayar, ayrıca **Ayarlar** menüsü altından erişilen **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresiyle de yapılabilir.

### 4.6 Adım 1 - Veri kaynağını seçme

Sihirbaz yalnızca Excel dosyalarını işleyebilir. **Gözet** ögesiyle verileri içeren dosyaya gidin. Excel dosyasında yalnızca ilk çalışma sayfasının yüklendiğini unutmayın. Veriler Excel dışındaki bir biçimdeyse, verileri seçmek için **Kod Düzenleyicisi**'ni kullanın.

Bizden ödünç veriler almak isterseniz **Veri ekle** seçeneğine tıklayın.

Devam etmek için **Sonraki adım** ögesine tıklayın.

### 4.7 Adım 2 - Veri sunumu

Verilerin sunumunu doğrulayın ve Excel sayfasındaki ilk satırı üstbilgi olarak mı kullanacağınızı yoksa yeni bir üstbilgi mi gireceğinizi seçin. Sütun üstbilgileri aynı zamanda **alan adları** olarak da adlandırılır.

Veri kaynağından ön tanımlı üstbilgileri kullanmak için, **Veri dosyasından sütun üstbilgilerini kullan** ögesini seçin. Yeni sütun üstbilgileri oluşturmak için, **Sütun Üstbilgileri Ekle** ögesini seçin. Her bir sütun A, B vs, biçiminde bir üstbilgi alır. Yeni bir üstbilgi girmek için, üstbilgiye (örneğin A) tıklayın ve yeni üstbilgiyi yazın. Üstbilgiden çıkmak için Enter tuşuna basın.

Devam etmek için **Sonraki adım** ögesine tıklayın.

### 4.8 Adım 3 - Dosyayı kaydetme

**Farklı Kaydet** diyalog penceresinde, QlikView dosyasının kaydedileceği klasöre göz atın ve bir dosya adı girin.

Diyalog penceresini kapatmak için **Kaydet**'e tıklayın.

Dosya yolu girmek veya değiştirmek amacıyla **Farklı Kaydet** diyalog penceresini tekrar açmak için **Farklı Kaydet...** düğmesine tıklayın.

Devam etmek ve bir grafik oluşturmak için **Sonraki adım** ögesine tıklayın.



## 4.9 Adım 4 - Grafik türünü seçme

İlgili simgeyi tıklayarak oluşturulacak grafik türünü seçin. Kullanılabilir grafik türleri QlikView'de en yaygın olarak kullanılan grafik türleridir. Sihirbazı tamamladıktan sonra geri dönülebilir ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafik başka herhangi bir QlikView grafik türüyle değiştirilebilir.

Devam etmek için **Sonraki adım** ögesine tıklayın.



Bu adımda **Geri** düğmesi devre dışı bırakılmıştır.

## 4.10 Adım 5 - Grafiğinizi doldurma

### Boyut

Aşağı açılan liste kutusunda bir boyut seçin.

Boyutlar, grafik ifadelerinin hesaplanacağı değerleri tanımlar. Boyutlar genellikle tablo grafiklerinin solunda ve örneğin sütun grafiklerinde x ekseninde bulunur.

### İfade

Grafik ifadeleri, grafikteki hesaplanmış değerleri tanımlar. İfadeler genellikle tablo grafiklerinin sağında ve örneğin sütun grafiklerinde y ekseninde bulunur.

QlikView'da ifadeler kısa ve basitten uzun ve karmaşık hesaplamalara kadar değişiklik gösterebilir. Bu adım, en yaygın üç ifade arasında seçim yapmayı mümkün kılar.

- **Toplamını hesapla:**

Bir alanın sayısal toplamını görmek için bu seçeneği seçin; örneğin sum(Sales). Ardından aşağı açılan listeden toplanacak alanı seçin.

- **Şunun için ortalamayı hesapla:**

Bir alanın sayısal ortalamasını görmek için bu seçeneği seçin; örneğin avg(Score). Ardından aşağı açılan listeden hesaplama için alanı seçin.

- **Adedini hesapla:**

Bir alandaki değerlerin sayısını görmek için bu seçeneği seçin; örneğin count(OrderID). Ardından aşağı açılan listeden değerlerin sayılacağı alanı seçin.

Başka bir grafik oluşturmak isterseniz, **İkinci bir grafik oluştur** seçeneğine tıklayın. Böylece 4. adıma geri döndürülürsünüz.

Devam etmek için **Sonraki adım** ögesine tıklayın.

## 4.11 Adım 6 - Seçim yapmak için nesne ekleme

Seçim yaparken kullanmak istediğiniz nesne türünü seçin.

**Liste kutuları:**

Liste kutularını oluşturmak istediğiniz alanları seçin. Bu sihirbazda en fazla beş alan seçebilirsiniz, ancak belgeyi oluşturduktan sonra daha fazlasını eklemek mümkündür.

**Tablo kutusu:**

Bu seçenek, tüm kullanılabilir alanları otomatik olarak dahil eder ve bunları bir tablo içine yerleştirir.

Sihirbazı kapatmak ve belgeyi oluşturmak için **Oluştur** düğmesine tıklayın.

Bu sihirbazı tamamladıktan sonra istendiği zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla daha fazla boyut ve ifade eklenebilir veya bunlar değiştirilebilir. Grafik özellikleri diyalog penceresine grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler...** seçilerek ulaşılır.

## 5 Kullanıcı arayüzünde gezinme

Bu bölümde, QlikView içinde gezinti ve etkileşim ile ilgili bilgileri bulabilirsiniz.

### 5.1 Menü Komutları

Bu bölümde açıklanan menüler, ekranın en üst kısmındaki menü çubuğunda bulunur. Çoğu komut ayrıca araç çubuklarındaki düğmeler olarak yapılandırılabilir.

#### Dosya menüsü

**Dosya** menüsü ekranın üstünde bulunan aşağı açılan bir menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

- **Yeni:** Yeni bir QlikView penceresi açar ve yeni bir QlikView dosyası oluşturulmasını sağlar.
- **Aç...:** Yeni bir QlikView penceresi açar ve bir QlikView dosyası veya Tablo dosyasını açmaya izin verir. Tablo dosyası otomatik olarak açıldığında, **Dosya Sihirbazı** açılır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+O.
- **Sunucuda Aç...:** QlikView Server'a bağlanmanın ve istemci modunda açmak üzere bir belgeye gitmenin mümkün olduğu bir diyalog penceresi açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+O



*Belgeleri QlikView Server'ın bir istemcisi olarak açtığınızda, yapabileceğiniz işlemler, yerel belgelerde yapabileceğiniz işlemlere kıyasla sınırlı olur. İstemci olarak, belgenin işbirliğini destekleyip desteklemediğine bağlı olarak, sayfa nesnelere eklenemez veya silinemez. Sayfalar eklenemez ya da silinemez. Buna ek olarak, özellikler diyalog pencerelerinin tümüne erişilemez, makrolar değiştirilemez, kod erişilemez, verileri yeniden yüklenemez ya da belge kaydedilemez.*

- **Belgeyi Yenile:** Bu komut yalnızca QlikView Server üzerinde açılan belgelerle ve sunucu üzerinde belgenin yeni bir sürümü mevcut olduğunda kullanılabilir. Bir yenileme işlemi çağrıldığında, seçimler ve düzen durumu da dahil olmak üzere oturum korunurken, son verilere erişim elde edilir.
- **URL Aç...:** **URL Aç** diyalog penceresini açar. Bu diyalog penceresinde herhangi bir web sitesinin geçerli URL adresini yazın. Web sayfası QlikView içerisinde ayrı bir pencerede açılır. Bu özellik, örneğin, QlikView Publisher AccessPoint için veya QlikView Server belgelerini AJAX istemcileri aracılığıyla görüntüleyen sayfalar için kullanılabilir. Açılan web sayfalarına **Windows** menüsü üzerinden erişilebileceği gibi, standart QlikView belge pencereleriyle de erişilebilir.
- **FTP Aç ...:** Yeni bir QlikView penceresi açar, bir FTP sunucusundan QlikView dosyasının veya tablo dosyasının açılmasını sağlar. Tablo dosyası otomatik olarak açıldığında, **Dosya Sihirbazı** açılır.
- **Kapat:** Etkin QlikView dosyasını kapatır.
- **Favoriler:** Bu basamaklı menü, **En son belgeler** listesinden bağımsız olarak yönetilen kullanıcı tanımlı favori belgelerin bir listesini kontrol eder (bkz. aşağıda).
- **Kaydet:** Mevcut yapılandırmayı bir QlikView dosyasına kaydeder. Veri, kod ve düzen kaydedilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+S. QlikView belgesini AJAX istemcilerini kullanarak paylaşmak istiyorsanız, dosya adı kare (#) karakterlerini içermemelidir.

- **Farklı Kaydet...:** Mevcut yapılandırmayı yeni bir adla yeni bir QlikView dosyasına kaydeder. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: F12. QlikView belgesini AJAX istemcilerini kullanarak paylaşmak istiyorsanız, dosya adı kare (#) karakterlerini içermemelidir.
- **Bağlantıyı Kaydet...:** QlikView Server'da açılan belgeye yönelik bağlantıyı yerel makinede metin dosyası olarak kaydeder. Dosya qvw uzantısı olur, ancak herhangi bir veri veya düzen bilgisi içermez. Böyle bir bağlantı belgesi açılırken, QlikView sunucuya yeniden bağlanmaya ve belgeyi QlikView Server'da açmaya çalışır. Bu komut yerel belgeler için kullanılamaz.
- **Ek olarak e-posta ile gönder...:** Sadece yerel bir belgeyle çalışırken kullanılabilir. Geçerli QlikView belgesinin bir kopyası eklenmiş olarak bir e-posta oluşturur. E-posta alıcısı, QlikView'a erişimi olması ve belgeye erişim hakları olması şartıyla QlikView belgesini açabilir (Section Access güvenliği kullanılıyorsa). Bu komutun çalışması için, bilgisayarda bir e-posta istemcisinin yapılandırılması gerekir.
- **Seçim İmi Bağlantısını Ekleyerek E-posta İle Gönder...:** Yalnızca QlikView Server belgesiyle çalışırken kullanılabilir. Geçerli sunucu belgesine giden URL bağlantısını içeren e-postayı oluşturur. Geçici sunucu (düzen durumu dahil olmak üzere) seçim imi oluşturulur ve URL içinde şifrelenir. E-posta alıcısı sunucu belgesini açmak ve sizin gördüğünüz görmek için URL bağlantısını kullanabilir; tabii ki bunun için söz konusu belgeye ve buradaki verilere erişim hakkı olmalıdır. Bu komutun çalışabilmesi için bilgisayarda e-posta istemcisinin yapılandırılması gerekir. QlikView Server, sunucu seçim imlerine izin verecek şekilde yapılandırılmalıdır.
- **Yazdır...:** Standart **Yazdır** diyalog penceresini açar ve geçerli sayfa nesnesinin yazdırılmasına izin verir. Bu komut liste kutuları için kullanılamaz. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+P.
- **PDF Olarak Yazdır...:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+P.
- **Olasıyı Yazdır...:** Standart **Yazdır** diyalog penceresini açar ve geçerli liste kutusunun olası (seçilen ve isteğe bağlı) değerlerinin yazdırılmasını sağlar. Bu komut yalnızca liste kutuları için kullanılabilir.
- **Olasıyı PDF olarak Yazdır...:** Komut liste kutuları ve çoklu kutular PDF olarak yazdırılırken kullanılmalıdır.
- **Sayfayı Yazdır...:** **Yazdır** diyalog penceresini açar, geçerli sayfanın resminin yazdırılmasını sağlar.
- **Yazdırma Ön İzleme...:** Yazdırılabilir sayfa nesnelerinin ön izlemesini gösterir.
- **Kaynak Kontrolü:**
  - **Ayarlar:** Proje eklendiğinde veya kaynak kontrolünden proje alındığında, hangi MSSCCI (Microsoft Kaynak Kod Kontrol arayüzü) sağlayıcı dll'sinin kullanılacağını belirleyin.
  - **Kaynak Kontrolüne Proje Ekle:** Açılan QlikView belgesini kaydeder ve otomatik olarak proje klasörü ve proje dosyaları oluşturur. Projeyi kaynak kontrolüne eklemek için kaynak kontrol sistemini çağırır.
  - **Kaynak Kontrolünden Proje Al:** Kaynak kontrolünden bir projeyi alır ve proje dosyalarından QlikView belgesini yeniden oluşturur. QlikView verileri kaynak kontrolünde saklanmaz. Belgeyi verilerle doldurmak için, yeniden oluşturulan belgede Yeniden Yükle komutunun yürütülmesi gerekir.
  - **En Son Sürümü Al:** Belgenin en son sürümünü kaynak kontrol sisteminden alır ve QlikView belgesini yeniden oluşturur.

- **Bekleyen Değişikliklerde Denetle:** QlikView belgesini kaydeder ve kaynak kontrol sistemine yapılan işlemi kontrol eder. Bu, her birinin kendi diyalog penceresi bulunan dört farklı kaynak kontrolü işlemini içerebilir.
  - Yeni oluşturulmuş dosyaları ekleyin.
  - Kaynak kontrolünden silinmesi gereken kullanıma alınmış dosyaları geri alın.
  - Kaynak kontrolünün bir parçası olan kaldırılmış sayfalara veya sayfa nesnelere karşılık gelen dosyalarını kaldırın.
  - Değiştirilmiş dosyaları kontrol edin.

Bekleyen Değişikliklerde Denetle işleminden önce belge güncel değilse, o zaman çakışmaları giderme sırasında getirilebilecek proje değişikliklerini yüklemek için belgeyi yeniden açın.

- **Bekleyen Değişikliklerini Geri Al:** Değişiklikleri geri alır. Kaynak Kontrolü sisteminde kullanıma alınmayan yerel olarak değiştirilmiş dosyalar varsa, bu dosyaların kullanıma almayı geri alma işlemi gerçekleştirilmeden önce kullanıma alınması gerekir. Bu işlem, eklenmiş ancak iade edilmemiş dosyaları silerek QlikView belgesini yeniden oluşturur ve bekleyen silme dosyalarına yapılan referanslar geri alınır.
- **Dışarı Aktar:**
  - **İçeriği Dışarı Aktar....** Bu alternatif yalnızca dışarı aktarılabilir bir sayfa nesnesi etkin olduğunda kullanılabilir durumdadır. Bu, ardından, sayfa nesnesinin **Nesne** menüsünde bulunan dışarı aktarma işlemini gerçekleştirir.
  - **Sayfa Görüntüsünü Dışarı Aktar....** Geçerli sayfanın görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar.
  - **Belge Düzenini Dışarı Aktar** Belge düzenini XML dosyası olarak kaydetmek için diyalog penceresini açar. XML dosyasında belgeden herhangi bir veri kaydedilmez.
- **Kod Düzenle...: Kod Düzenle** diyalog penceresini açar. Burada, veritabanlarını açan ve veritabanlarına bağlanan kodlar yazılabilir ve yürütülebilir.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli yükleme kodunu yürütür ve verileri etkin QlikView belgesine yeniden yükler. En son yapılan yeniden yüklemeye sonra veritabanının içeriği değiştirildiyse bu işlemin gerçekleştirilmesi gerekir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+R.
- **Kısmi Yeniden Yükleme: Drop table** gibi tüm kod dosyaları da dahil olmak üzere geçerli yükleme kodunu yürütür ve verileri etkin QlikView belgesine yeniden yükler. Bununla birlikte, yalnızca load ve select deyimleri öncesinde **Replace** veya **Add** öneki bulunan tablolar yeniden yüklenir. Bu tür load ya da select deyimlerinden etkilenmeyen veri tabloları kısmi yeniden yüklemeye etkilenmez. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+R.
- **Verileri Azalt:** Aşağıdaki iki komutu içeren menüyü açar:
  - **Olası Değerleri Korum:** Tüm hariç tutulan değerleri kaldırarak QlikView veritabanını azaltır.
  - **Tüm Değerleri Kaldır:** Tüm değerleri QlikView veritabanından kaldırarak bir şablon oluşturur, ancak veritabanı yapısı ve düzen korunur.
- **Tablo Görüntüleyicisi...:** Yüklenen verilerin yapısının tabloların, alanların ve ilişkilendirmelerin grafiksel görünümünü içinde incelenebileceği Tablo Görünümü diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+T.
- **En son belgeler listesi:** En son kullanılan QlikView belgelerinin bir listesidir. Gösterilen belgelerin sayısı, **Ayarlar: Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresinde ayarlanabilir. Varsayılan sayı 8'dir. Bunlardan birinin seçilmesi, **Aç** komutuna eşdeğerdir.

- **Çık:** Açık belgeleri kapatır ve QlikView'den çıkar.

## Düzenle menüsü

**Düzenle** menüsü ekranın üzerinde aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

Düzenleme menüsü komutları

| Komutu                          | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| Düzen Değişikliğini Geri Al     | Sayfa nesnesi özelliklerinde yapılan değişikliklerin yanı sıra, sayfa nesnelerinin taşınması, boyutlandırılması ve kaldırılması da dahil olmak üzere, son düzen değişikliğini geri alır. Sayfaların kaldırılması, sayfa özelliklerinin veya belge özelliklerinin düzenlenmesi de geri alınabilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Z.           |
| Düzen Değişikliğini Yeniden Yap | En son geri alınan düzen eylemini yeniden yapar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Y.  |
| Kes                             | Seçilen sayfa nesnelerini QlikView belgesinin başka bir yerine yapıştırmak için <b>Pano</b> 'ya taşır. Yalnızca bir sayfa nesnesi etkinse, nesnenin diğer programlara yapıştırılabilen nesne bit eşlem resmi de <b>Pano</b> 'ya kopyalanır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+X.   |
| Kopyala                         | Seçilen sayfa nesnelerini QlikView belgesinin başka bir yerine yapıştırmak için <b>Pano</b> 'ya kopyalar. Yalnızca bir sayfa nesnesi etkinse, nesnenin diğer programlara yapıştırılabilen nesne bit eşlem resmi de <b>Pano</b> 'ya kopyalanır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+C.  |
| Yapıştır                        | <b>Pano</b> 'dan bir veya daha fazla sayfa nesnesini QlikView belgesine geri yapıştırır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+V.  |
| Biçim Boyacısı                  | Bir sayfa nesnesinin biçimini başka bir sayfa nesnesine kopyalamayı mümkün kılar.  |
| Kaldır                          | Seçili sayfa nesnelerini siler. Silmeden önce kullanıcıdan bu komutu onaylaması istenir.   |
| Tümünü Etkinleştir              | Sayfadaki her bir sayfa nesnesini etkinleştirir. Benzer bir sonuç elde etmenin başka bir yolu, etkinleştirilmesi gereken sayfa nesnelerinin çevresindeki dikdörtgene tıklayıp sürüklemek veya buna Shift düğmesiyle birlikte tıklamaktır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+A.   |
| Arama                           | Aranabilir sayfa nesnesi (liste kutusu veya açılmış çoklu kutu) etkinse, Metin arama kutusunu açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+F.   |
| Fuzzy Arama                     | Aranabilir sayfa nesnesi etkinse, Fuzzy Arama içindeki Metin arama kutusunu açar.  |
| Gelişmiş Arama                  | Liste kutusu veya açılmış çoklu kutu etkinse, <b>Gelişmiş Arama</b> diyalog penceresini açar. Diyalog penceresi, gelişmiş arama ifadelerinin girilmesini sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+F.  |
| Kopyalama Modu                  | Mantık modundan kopyalama moduna geçiş yapar. Kopyalama modundayken tıklanan değerler <b>Pano</b> 'ya QlikView çalıştırmasının mantıksal durumunu değiştirmeden kopyalanır. Kopyalama modu seçildiğinde, <b>Pano Kopyalama Listesi</b> diyalog penceresi açılır. Bu diyalog penceresinde kopyalanan alanlar gösterilir. Kopyalama listesi biçimi de buradan ayarlanabilir. |

### Görünüm menüsü

**Görünüm** menüsü, ekranın en üstünde bulunan aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

- **Sayfalar:** Seçildikten sonra, basamaklı bir menü belgede kullanılan tüm sayfaların bir listesini, soldan sağa doğru göründükleri şekilde sıralayarak, görüntüler.
- **Araç Çubukları:** Seçilmesinin ardından, belgeyle birlikte görüntülenebilecek herhangi bir veri çubuğunun etkinleştirilebildiği bir basamaklı menü açılır. Aşağıdaki araç çubuklarının tamamı birbirinden bağımsız olarak kullanılabilir: **Standart Araç Çubuğu**, **Gezinti Araç Çubuğu**, **Tasarım Araç Çubuğu**, **Sayfalar Araç Çubuğu** ve **Seçim İmleri Araç Çubuğu**. Listedeki son giriş, kullanıcının kendi tercihlerine göre araç çubuğunun yapılandırmasına izin veren **Özelleştir (Araç Çubukları...)** seçeneğidir.

**Standart**, **Gezinti** ve **Tasarım** araç çubukları, isimlerinin de işaret ettiği gibi, menü komutlarından oluşan uygun bir seçimle ön tanımlanmıştır. **Sayfa** ve **Seçim imi** araç çubukları, aslında aşağı açılan listeler olarak tanımlanır ve sırasıyla sayfalar ve seçim imleri arasında gezinti için isteğe bağlı imkanlar sunar. Herhangi bir çubuğun içeriklerinin ve fonksiyonelliklerinin **Özelleştir** seçeneği aracılığıyla bir dizi yolla yapılandırılabilirdiğini unutmayın.



*Tüm araç çubuklarının en solunda ve aynı zamanda menü çubuğunda, bir dikey noktalar sembolü görüntülenir. Buraya tıklanıldığında ve sürüklendiğinde, çubuk standart Windows tarzında yerinden çıkartılır veya yerleştirilir.*

- **Durum Çubuğu:** Durum çubuğunu açar ya da kapatır.
- **Yakınlaştır:** Farklı ekran çözünürlüklerine daha iyi uyum sağlamak için sayfa alanının %25'lik artırımlı olarak yakınlaştırılmasını sağlar. Diğer **Yakınlaştırma** faktörleri, **Sayfa Özellikleri: Genel** sayfasında seçilmiş olması gerekir.
- **Sunucu Nesneleri: Sunucu Nesneleri** bölmesini açar ve kapatır.
- **Pencereyi Yeniden Boyutlandır:** Bu seçenek aracılığıyla, QlikView belgesinin pencere boyutu çok sayıdaki yaygın ekran çözünürlüklerinden birine ayarlanabilir.
- **Yakınlaştırmayı Pencereye Sığdır:** Etkin sayfayı ve üzerindeki her şeyi pencere boyutuna sığdırmak için görüntülenen boyutu değiştirir.
- **Yakınlaştırmayı Tüm Sayfalara Uygula:** Görüntülenen etkin sayfanın **Yakınlaştırma** ayarları belgenin tüm sayfalarına aktarılır.
- **Tasarım Kılavuz Çizgisi:** Tasarım kılavuz çizgisini, etkin nesnelere için sayfa nesnesi yer tutucularını ve düzende nesnelere boyutlandırma ve taşıma için kılavuz çizgisine dayamayı açar veya kapatır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+G.
- **WebView'ü aç/kapat:** Belgeyi AJAX modunda görüntülemek için QlikView'daki dahili web tarayıcısını kullanan WebView modunu açar ve kapatır.
- **Geçerli Seçimler...:** Seçimlerin alan adı ve alan değerine göre listelendiği **Geçerli Seçimler** diyalog penceresi açılır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+O.

### Seçimler menüsü

**Seçimler** menüsü, ekranın üst kısmında bulunan bir aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

- **Geri:** Önceki mantıksal duruma döner. **Seçimler** menüsündeki değer seçimlerine ve tüm komutlara uygulanır. QlikView, son 100 durumun listesini tutar. Her **Geri** komutu, listede bir adım geri gider. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Shift+Sol ok.
- **İleri:** **Geri** komutu öncesindeki mantıksal duruma geri döner. **Geri** ve **İleri** komutlarını değişimli olarak kullanarak iki durum arasında geçiş yapın. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Shift+Sığ ok.
- **Kilitli:** Tüm geçerli değer seçimlerini kilitler. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+L.
- **Kilidi Kaldır:** Geçerli anda kilitli olan tüm değer seçimlerinin kilidini kaldırır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+U.
- **Temizle:** Bir QlikView belgesinin başlangıç seçimini uygular; bu yapılandırılabilir niteliktedir. Aşağıdaki **Temiz Durumunu Ayarla** kısmına bakın. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+D.
- **Tümünü Temizle:** Kilitli olanlar haricindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle:** Tüm geçerli değer seçimlerini temizler.
- **Temiz Durumunu Ayarla:** Geçerli seçimi **Temiz Durumu** olarak ayarlar. **Temiz Durumunu Ayarla** işlemi yürütüldüğünde, **Seçim İmine Dahil Et** seçeneğiyle birlikte değişkenler özgün değerine döndürülür.
- **Mevcut Durumu Sıfırla:** **Temiz Durumu** sıfırlar.

### Düzen menüsü

**Düzen** menüsü, ekranın en üstünde bulunan aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

#### Düzen menüsü seçenekleri

| Seçenek         | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Sayfa Ekle...   | Yeni bir sayfa nesnelere kümesinin görüntülenebileceği sekmeli sayfa ekler. QlikView Server üzerinde bir belgeyle çalışırken bile, düzene yeni bir sayfa eklemek mümkündür.   |
| Sayfayı Yükselt | Geçerli sayfayı (sekmelerini) bir adım sola (ileriye) taşır.  |
| Sayfa İndirge   | Geçerli sayfayı (sekmelerini) bir adım sağa (geriye) taşır.   |
| Sayfayı Kaldır  | Etkin sayfayı ve üzerindeki tüm öğeleri siler.  |
| Alanları Seç... | <b>Sayfa Özellikleri</b> sayfasının <b>Alanlar</b> özellik sayfasını açar. Bir veya birkaç alan adı bir listeden seçilebilir. Seçilen alanlar, etkin sayfa üzerindeki varsayılan yapılandırılmış liste kutularında görüntülenir. Liste kutusunun belirli özelliklerini ayarlamak için, liste kutusuna sağ tıklayın ve kayan menüden (veya Ana Menüdeki <b>Nesne</b> menüsünden) <b>Özellikler</b> öğesini seçin. Bu komut, QlikView Server'daki belgelerle çalışırken kullanılamaz. |



| Seçenek                           | Açıklama   |
|-----------------------------------|--|
| Yeni Sayfa Nesnesi                | Farklı sayfa nesnelerinden birini oluşturmak için seçimin yapılabildiği basamaklı menüyü açar. Oluşturulduğunda, yeni nesnenin yapılandırılması için, karşılık gelen Özellikler diyalog penceresi sunulur.<br>Aşağıdaki koşullar karşılandığı sürece, QlikView Server üzerinde bir belgeyle çalışırken bile düzene yeni sayfa nesnelere eklemek mümkündür:<br>a) lisans geçerli olmalıdır,<br>b) sunucu belgesi, sunucu nesnelere izin verecek şekilde yapılandırılmış olmalıdır<br>c) QlikView Server, sunucu nesnelere izin verecek şekilde yapılandırılmış olmalıdır. |
| Sayfa Nesnelerini Yeniden Düzenle | Etkin sayfadaki sayfa nesnelerini otomatik olarak düzenler.  |
| Ekran Dışı Nesnelere Yerleştir    | QlikView penceresinin görünür alanı dışında kalan herhangi bir sayfa nesnesi, görünür alan içerisinde yeniden konumlandırılır.   |
| Hizala/Dağıt                      | Sayfa nesnelerinin hizalanması, burada örneğin <b>Sola Hizala</b> ve <b>Yatay Olarak Ortala</b> gibi bir dizi alternatife göre belirlenebilir.   |

## Alanları Seç

**Sayfa Özellikleri: Alanlar** sayfası, Ana menüdeki **Düzen** menüsünde bulunan **Alanları Seç...** komutuyla açılır. Burada, geçerli anda etkin olan sayfa üzerinde görüntülenecek alanları seçebilirsiniz.

- **Kullanılabilir Alanlar:** Bu sütunda, veri kaynağı alanlarının adları gösterilir. Başlangıçta tüm alanlar (Sistem Alanları hariç) bu sütunda görünür. Sistem alanlarını dahil etmek için, **Sistem Alanlarını Göster** seçeneğini işaretleyin.
- **Liste Kutularında Görüntülenen Alanlar:** Bu sütunda, geçerli sayfada gösterilmesi gereken, **Kullanılabilir Alanlar** listesinden seçilen alanların adları gösterilir. Başlangıçta bu sütunda herhangi bir alan bulunmaz.
- **Ekle >: Kullanılabilir Alanlar** sütunundaki seçili alanları, **Liste Kutularında Görüntülenen Alanlar** sütununa taşır.
- **Tümünü Ekle: Kullanılabilir Alanlar** sütunundaki tüm alanları, **Liste Kutularında Görüntülenen Alanlar** sütununa taşır.
- **Kaldır: Liste Kutularında Görüntülenen Alanlar** sütunundaki seçili alanları, **Kullanılabilir Alanlar** sütununa taşır.
- **Tablodan Alanları Göster:** Burada, hangi alanların **Kullanılabilir Alanlar** listesinde görüneceğini kontrol edersiniz. Aşağı açılan liste varsayılan olarak **Tüm Tablolar** alternatifini görüntüler. Alternatif **Tüm Tablolar (Nitelensiz)**, oluşturulan tabloların adına göre nitelensiz alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki **Niteleme** alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur). Ayrıca her seferinde bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür.
- **Sistem Alanlarını Göster:** Sistem alanlarının **Kullanılabilir alanlar** listesinde görünmesini sağlar.

- **Tamam:** Değişiklikler uygulanır.
- **İptal:** Tüm değişiklikleri iptal eder ve diyalog penceresini kapatır.

Kullanılacak/kaldırılacak alanları tıklayarak seçin ve alanları istenen sütuna taşımak için **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanın. İki sütunda gösterilen tüm alanlar QlikView mantığına dahil edilir, ancak yalnızca sağdakiler geçerli sayfada görüntülenir.

Seçilen alanların gösterildiği **Liste Kutuları** alanı, sayfa varsayılan yapılandırması içindedir. Bir liste kutusunun görünüşünü değiştirmek için, liste kutusuna sağ tıklayın ve nesne kayan menüsünde **Özellikler** öğesini seçin.

Listelenmeyen alanlar seçilemez. Bunun için yeni bir kod yürütülmelidir.

### Ayarlar menüsü

**Ayarlar** menüsü, aşağıdaki komutları içeren ve ekranın üst kısmında bulunan açılan menüdür:

- **Kullanıcı Tercihleri...:** Kullanıcının başka belgeye geçerken normalde değiştirmedeği ayarları içerir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Alt+U.
- **Belge Özellikleri...:** Tüm belgeye ilişkin ayarları içerir. Belgedeki sayfa nesnelere yönelik bazı ortak özellikler de bu diyalog penceresinde ayarlanabilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Alt+D.
- **Sayfa Özellikleri...:** Geçerli sayfaya ilişkin ayarları içerir. Sayfadaki sayfa nesnelere yönelik bazı ortak özellikler de bu diyalog penceresinde ayarlanabilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Alt+S. Bu sayfanın alt kısmındaki bağlantılara bakın.
- **Değişkene Genel Bakış...:** Gizli olmayan tüm değişkenleri ve bunların değerlerini tek bir listede görüntüler. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Alt+V.
- **İfadeye Genel Bakış...:** Tüm belge, sayfa ve sayfa nesnesi ifadelerini gösterir ve ayrıca bunların merkezi olarak tek bir listede tutulabilmesini sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Alt+E.

### Seçim imleri menüsü

**Seçim İmleri** menüsü, ekranın en üstünde bulunan aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

Seçim imleri menü komutları

| Komutu                 | Açıklama   |
|------------------------|--|
| Belge Seçim İmleri     | Etkin belgenin ilk on belge seçim imi bu listeden alınabilir.  |
| Kullanıcı Seçim İmleri | Etkin belgeye bağlı ilk on kişisel seçim imi bu listeden alınabilir.   |
| Seçim İmi Ekle         | Bu diyalog penceresinden seçim imi adını düzenleyebilirsiniz. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+B. |

| Komutu               | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Seçim İmini Değiştir | İlk on belge seçim imi, etkin belgenin ilk on kişisel seçim iminin üzerinde listelenir. Komut, seçili seçim iminin seçili durumunu geçerli durumla değiştirir.  |
| Seçim İmini Kaldır   | İlk on belge seçim imi, etkin belgenin ilk on kişisel seçim iminin üzerinde listelenir. Komut, seçili seçim imini kaldırır.   |
| Daha Fazla...        | Belge için daha önce oluşturulmuş tüm seçim imlerinin alınabileceği <b>Seçim İmleri</b> diyalog penceresini açar.   |
| İçeri Aktar...       | Daha önce kaydedilmiş seçim imi (.qbm) dosyasına gitmenin ve bu dosyanın seçilmesinin ardından, seçim imlerini içeri aktarmanızı sağlayan <b>Seçim İmlerini İçeri Aktar</b> diyalog penceresi açılır. |
| Dışarı Aktar...      | Bu diyalog penceresinden, seçilen seçim imlerini QlikView seçim imi (.qbm) dosyasına dışarı aktarabilirsiniz.   |

### Raporlar menüsü

QlikView ekranının en üst kısmındaki **Raporlar** menüsü, yeni raporların oluşturulabildiği veya var olan raporların düzenlenebildiği **Rapor Düzenleyicisi** diyalog penceresini açan **Raporları Düzenle...** komutunu içerir. Ayrıca, bu diyalog penceresinden, raporlar silinebilir ve seçilebilir; düzenleri tasarlanabilir, sayfa ve resim eklenebilir ve benzeri işlemler yapılabilir. Rapor düzenleyicisi, hızlı seçim için tüm kullanılabilir raporları listeler. Raporlar ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir.

Raporlar, belgeyle depolanan **Belge Raporları** veya kullanıcının bilgisayarında ayrı şekilde depolanan **Kullanıcı Raporları** olabilir.

### Araçlar menüsü

**Araçlar** menüsü ekranın en üstünde bulunan aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

- **Modül düzenle...**: Makro oluşturmak için kullanılan **Modül Düzenle** diyalog penceresini açar.
- **QlikView AccessPoint'i Aç**: QlikView AccessPoint'i QlikView içindeki bir html penceresinde açar. Bu komut yalnızca **Kullanıcı Tercihleri: Konumlar** sayfasında QlikView AccessPoint için bir URL yapılandırılmışsa kullanılabilir durumda olur.
- **QlikView Management Console'u Aç**: QlikView Management Console/QlikView Enterprise Management Console ögesini QlikView içindeki bir html penceresinde açar. Bu komut yalnızca **Kullanıcı Tercihleri: Konumlar** sayfasında QlikView AccessPoint için bir URL yapılandırılmışsa kullanılabilir durumda olur.
- **Hızlı Grafik Sihirbazı**: Bu sihirbaz, çok sayıda farklı ayar ve kullanılabilir seçeneklerle uğraşmadan, hızlı ve kolay bir şekilde basit bir grafik oluşturmanıza yardımcı olur.
- **Zaman Grafik Sihirbazı...**: Bu sihirbaz, belirli bir ölçütün (ifadenin) nitelendirildiği ve genellikle farklı zaman dönemleriyle (örneğin mevcut yıl, geçen yıl, belirli bir yıldan günümüze, vb) karşılaştırıldığı grafik oluşturma ortak görevinde size yardımcı olur.

- **İstatistik Grafik Sihirbazı...:** Bu sihirbaz, QlikView'da veriler üzerinde genel istatistiksel testler uygulamak isteyen kullanıcılara rehberlik eder.
- **Kutu Çizimi Sihirbazı:** Bu sihirbaz, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesinde kullanılan birleşik grafik oluşturur.
- **Uyarılar...:** Uyarıların tanımlanabileceği ve düzenlenebileceği **Uyarılar** diyalog penceresini açar.
- **Uyarı Sihirbazı...:** Bu sihirbaz, uyarı tanımlama görevine yardımcı olur.
- **Tema Oluşturucu Sihirbazı:** Bu sihirbaz, yeni tema oluşturmak veya mevcut temayı düzenlemek için kullanılır.

### Pencere menüsü

**Pencere** menüsü, ekranın en üstünde bulunan bir aşağı açılan menüdür ve aşağıdaki komutları içerir:

- **Basamakla:** Pencereyi çıkışacak şekilde yerleştirir.
- **Döşe:** Pencereyi üst üste çıkışmayan kutucuklar olarak yerleştirir.
- **Simgeleri Yerleştir:** Simgeleri pencerenin altına yerleştirir.
- **Kullanılabilir Belgeler:** Açık QlikView belgelerinin genişletilmiş bir listesini (10'dan fazla) görüntüler ve belgeyle ilgili ek bilgiler sunar. Bir belge seçildiğinde söz konusu belge, etkin pencere haline getirilir.

### Kullanılabilir Belgeler

**Kullanılabilir Belgeler** diyalog penceresi, aynı anda on belgeden fazla belge açıldığında etkin belgeler arasında geçiş yapmak için kullanılabilir. Listedeki bir belge seçin ve söz konusu belgeyi etkin pencere yapmak için **Seç** öğesine tıklayın.

Bu diyalog penceresi, belirli bir QlikView belgesinde sorunla karşılaşıldığında bildirilmesi gereken zengin içerikli destek bilgileri içerir. Sütunlar şu şekildedir:

Kullanılabilir belge alanları

| Alan                     | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Belge                    | QlikView belgesinin adı. Diyalog penceresinin altındaki <b>Tam Belge Yollarını Göster</b> öğesi işaretliyse, belge adı belgenin tam dosya yolu olarak verilir. |
| Bağlantı                 | <b>Yerel</b> (yerel bilgisayarda açılan belge) veya <b>Uzak</b> (QlikView Server üzerinde açılan belge).   |
| İstemci Derleme Numarası | QlikView istemci derleme numarası  |
| Sunucu Derleme Numarası  | Uzak belgeler için QlikView Server derleme numarası.   |
| İstemci NT Adı           | Bağlantı NT doğrulamasıyla sağlandığında istemci kullanıcısının Windows NT doğrulama kimliğidir.   |
| Kaydedildiği Sürüm       | Belgenin en son kaydedildiğinde kullanılan QlikView sürümü hakkında tam bilgi (sadece yerel belgeler için kullanılabilir durumdadır).                          |

### Yardım menüsü

**Yardım** menüsü ekranın en üstünde bulunan, aşağıdaki komutları içeren aşağı açılan menüdür:

- **İçindekiler:** QlikView yardımını açar.
- **Kullanım Yardımı:** QlikView yardımının nasıl kullanılacağına ilişkin bazı faydalı öneriler sunar.
- **Başlangıç Sayfasını Göster:** QlikView her başlatıldığında başlangıç sayfasını gösterir. Program başladığında başlangıç sayfasının görünmemesi gerekiyorsa, **QlikView'i Başlatırken Başlangıç Sayfasını Göster** onay kutusundan seçimi kaldırın.
- **Lisans Güncellemesi...:** Lisans Etkinleştirici Dosyayı gözden geçirebileceğiniz veya düzenleyebileceğiniz bir diyalog penceresi açar.
- **Belge Destek Bilgisi...:** Etkin belgeyle ilgili destek verilerinin listesini görüntüler.
- **QlikView Hakkında...:** QlikView sürümünü, seri numarasını ve sahibinin adını gösteren **Hakkında** diyalog penceresini açar.

### Lisans Etkinleştirici Dosya Düzenleyicisi

Burada, Lisans Etkinleştirici Dosyayı gözden geçirebilir veya düzenleyebilirsiniz.

**Geçerli Lisans Anahtarı**, QlikView lisansının seri numarasıdır ve normalde programın ilk kurulumu sırasında girilir. Bu bilgi ayrıca daha sonra **Kullanıcı Tercihleri: Lisans** diyalog penceresinden de girilebilir veya düzenlenebilir. QlikView programı lisans anahtarı olmadan da çalıştırılabilir. Bu durumda, QlikView Server'dan bir kiralık lisansa (Adlandırılmış CAL'a) veya QlikView'ün Personal Edition sürümüne sahip olursunuz.

**Geçerli Lisans Etkinleştirici Dosyası**, kurulu lisansa ilişkin bilgileri içeren bir metin dosyasıdır ve lisans anahtarını aktifleştirmek (etkinleştirmek) için gereklidir. Lisans anahtarınız varsa ancak bu metin düzenleme kutusu boş ise, öncelikle bilgisayarınızın internete bağlı olduğundan emin olmalı ve ardından aşağıdaki **Lisans Etkinleştirici Sunucuyla Bağlantı Kur** düğmesini tıklamalısınız.

### Lisans Etkinleştirici Dosyasıyla İlgili Sorun Giderme

QlikView lisans anahtarının geçerliliğini doğrulamak için Lisans Etkinleştirici Dosyası (LEF dosyası) gereklidir. Lisans anahtarının başlatılması sırasında Qlik LEF sunucusuna internet aracılığıyla erişilir ve lisans bilgilerinin doğrulanması halinde, LEF dosyası bilgisayarınıza otomatik olarak aktarılır. Normal şartlar altında, LEF aşaması arka planda gerçekleştirildiğinden fark edilmesi güçtür. Bununla birlikte, LEF sunucusuna bağlanamamanız veya bir güvenlik duvarının LEF dosyasının aktarımını engellemesi nedeniyle aşamanın başarısız olduğu örnekler mevcuttur. Böyle bir durum meydana geldiğinde, sizi sorun hakkında bilgilendiren **Lisans Hatası** diyalog penceresi görüntülenir.

Normal aşamalarla geçerli LEF dosyası alamadıysanız ve bu dosyayı almanız gerektiğini düşünüyorsanız, dosyayı doğrudan Qlik Destek'ten edinebilirsiniz. Metin dosyasını doğrudan LEF düzenleyicisinin içine yapıştırdığınızda, metnin sonunda boşluk olmadığından emin olmalısınız.

### QlikView Ayarlar Dosyası

QlikView'a yönelik tüm ayarlar, kayıt defterine yazılmak yerine bir dosyaya kaydedilir. Settings.ini dosyası C:\Users\username\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView yolunda bulunur.

Aynı dosyada, QlikView OCX ayarlarını da bulabilirsiniz.

### Belge Destek Bilgileri

Bu diyalog penceresi etkin belgeyle ilgili destek verilerinin listesini görüntüler. Örneğin kaynak belgeler azaltılıp kullanıcı belgeleri olarak yayınlandığında, görev adını ve yürütme zamanını görebilirsiniz. Belirli QlikView belgeleriyle ilgili olabilecek hata veya sorun bildirildiği her seferinde bu bilgilere başvurulmalıdır. Bazı satırların yalnızca yerel belgelerle ilgiliyken, diğer satırların yalnızca uzak belgelere atıfta bulunduğunu unutmayın.

**Panoya Kopyala** düğmesi aracılığıyla, kullanıcı müsait olduğunda bu diyalog penceresinin içeriğini örneğin bir metin belgesi ekine veya doğrudan destek e-postasına kopyalayıp yapıştırabilir.

## 5.2 Kullanıcı Tercihleri: Genel

Kullanıcı tercihleri, kullanıcının çalışma şeklini ilgilendiren ve belge dosyasında değil, bilgisayarda saklanan ayarlardır.

### Kullanıcı Tercihleri: Genel

- **Sistem Alanlarını Göster:** Seçilirse, **Sistem Alanları** alan adlarının tüm listelemelerine varsayılan olarak dahil edilir.
- **Sistem Değişkenlerini Göster:** Seçilirse, **Sistem Değişkenleri** değişkenlerin tüm listelemelerine varsayılan olarak dahil edilir.
- **Sesleri Kullan:** QlikView'ün dahili ses efektlerini etkinleştirir.
- **Kullanılmayan Resim Formatlarını Kaldır:** Sayfalarda ve sayfa nesnelerinde kullanılan bit eşlemler, kullanıma kapalı olsa da normalde belgede saklanır. Bunların otomatik olarak kaldırılması için bu alternatifi seçin.
- **Bağlanan Kullanıcı Kimlik Bilgilerini Karışık Şifrele:** Bağlantı deyimi sihirbazının **connect** deyimlerini kullanıcı adını ve parolasını karışık şifrelemeyle maskeleymesi gerekiyorsa bu alternatifi seçin.
- **QlikView Çıkana Kadar Oturum Açma Bilgilerini Hatırla:** QlikView, oturum açma gerektiren QlikView belgesi için kullanıcı adı ve parolasını bir QlikView oturumu süresince ön belleğe alabilir. **QlikView Çıkana Kadar Oturum Açma Bilgilerini Hatırla** seçimi kaldırılırsa, belgenin her yeniden açılmasında kullanıcıdan oturum açması istenir.
- **Yeniden Yükleme Sonrası İlerlemeyi Açık Tut** Bu kutunun işaretlendiğinde, **Kod Çalıştırma İlerlemesi** diyalog penceresi kodun yeniden yüklenmesi beklendikten sonra açılır.
- **Yatay Kaydırma Çubuğu:** Bu ayar açıksa, sayfa nesnelerinin uygulama penceresi içinde yatay olarak tam konumlandırılmadığı her seferinde sayfanın kenarı boyunca bir yatay kaydırma çubuğu görüntülenir.
- **Dikey Kaydırma Çubuğu:** Yukarıdaki ayarda olduğu gibidir, ancak dikey yöne ilgilidir.
- **Pencereyi Belgelere Göre Yeniden Boyutlandır:** Bu alternatif seçildiğinde, QlikView penceresinin boyutu belgenin boyutuna göre belirlenir; yani QlikView penceresinin boyutu belge kaydedildiği zamanki boyutudur.
- **Artık QVD Arabelleklerini Koru:** Bu ayar, otomatik oluşturulmuş QVD dosyalarının, kendilerini oluşturan belgenin artık kullanılabilir durumda olmaması durumunda, kod yürütmesi sonrasında hemen temizlendiği normal aşamayı devre dışı bırakır. Bu ayar normalde seçilmemiş olarak bırakılmalıdır.

- **Her yazma işleminden sonra kod günlüğünü temizle:** Performans nedenleriyle, kod günlük dosyası genellikle tek tek deyimler sonrasında sabit diske yazılmaz. Bu kutu seçildiğinde, kod günlük dosyası tek tek deyimler sonrasında sabit diske yazılır. Bu, kod yürütmesini günlük defteri aracılığıyla izlemek için başka programlar kullanılıyorsa, yararlı olabilir. Bununla birlikte, bu ayar kullanıldığında, kodun büyük sayılarda deyimler içerdiği durumlarda kod yürütme süresini önemli oranda artırabilir.
- **Diyalog Penceresinden Kod Çalıştırıldıktan Sonra Kod Penceresini Yeniden Açın:** Kod Kod Düzenle diyalog penceresinde çalıştırılırsa ve bu onay kutusu işaretliyse, kod yürütmesi sonrasında diyalog penceresi yeniden açılır.
- **Yeni Belge Oluşturulurken Başlarken Sihirbazı'nı Göster:** Tek bir Excel sayfasını temel alan yeni bir belge oluştururken adım adım rehberlik eden **Başlarken Sihirbazı'nı** açar.
- **Artık QVD Arabelleklerini Şimdi Temizle:** Yukarıda **Artık QVD Arabelleklerini Korum** ayarıyla saklanan sahipsiz QVD arabelleklerini manuel olarak temizlemek için bu düğmeye tıklayın.
- **En Son Kullanılmış Dosyalar:** Bu grup, **Dosya** menüsünde ve **Başlangıç Sayfası**'nda en son açılmış QlikView dosyalarının listesini kontrol etmek için kullanılır.
  - **Menüde** altında, **Dosya** menüsünde listelenen en son kullanılmış dosyaların sayısı değiştirilebilir. Varsayılan 8'dir.
  - **Başlangıç Sayfasında** altında, **Başlangıç Sayfası**'nda listelenen en son kullanılmış dosyaların sayısı değiştirilebilir. Varsayılan 64'dir.

Bu değişiklikler yeniden başlatma sonrasında etkin olur.

- Alternatif **Menüde Tam Yolu Göster** ögesi seçiliyse, **Dosya** menüsü son kullanılan dosyaların listesindeki tam yolları göstermek için gerektiği kadar genişletilir.
  - **URL'leri Kaldır** düğmesine tıklanıldığında, en son kullanılmış dosyalar listesinden URL'ler kaldırılır.
- **Günlük Kaydı Dosyası Kodlaması:** Bu grupta, günlük dosyası için karakter kümesi ayarlanabilir. Varsayılan ayar, **ANSI**'dir, bununla birlikte **Unicode** seçeneğini de seçilebilir.
  - **Seçim Görünüşü:**
    - **Tercih Edilen Seçim Stili**

Varsayılan seçim stilini ayarlar. QlikView, liste kutuları ve çoklu kutularda verileri sunmanın ve seçimler yapmanın bir dizi farklı yolun destekler. **QlikView Klasik**, **Köşe Etiketli**, **LED** ve **Led Onay Kutuları** stillerinin tümü, seçilen, olası ve hariç değerleri göstermek için renk kodlaması kullanır. **Windows Onay Kutuları** stili ve **LED Onay Kutuları** stili, her değerde bir onay kutusu olacak şekilde standart Windows arayüzünü taklit eder. Bu varsayılan değer, belirli bir belge için karşılık gelen ayar ile geçersiz kılınabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde tanımlandığı şekliyle). QlikView Server'da belgelerle çalışırken belirli makro tetikleyicilerin davranışlarına ilişkin sınırlamalar vardır.
    - **Tercih Edilen Seçim Rengi Şeması**

Varsayılan renk şemasını ayarlar. Renge dayalı seçim stilleri kullanılırken, kullanılabilir durumda bir dizi farklı renk düzeni vardır. Renk düzeni (seçilen için yeşil, kilitli için mavi, vb.) değiştirilemez, ancak ton ve yoğunluk değişiklikleri mümkündür. Bu varsayılan değer, belirli bir belge için karşılık gelen ayar ile geçersiz kılınabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde tanımlandığı şekliyle).

- **Arayüz Dilini Değiştir: Arayüz Dilini Seç** diyalog penceresini açmak için düğmeye basın. Bu diyalog penceresinde, bilgisayarda kullanılabilir olan QlikView'ın tüm dil sürümleri listelenecektir (Yükleme sırasında çeşitli dil sürümleri .dll dosyaları olarak dahil edilir). Desteklenen dillerin tam listesini görüntülemek için bkz. *Desteklenen diller (page 32)*. Yeni bir dil seçtikten sonra, değişikliklerin uygulanması için QlikView yeniden başlatılmalıdır. Uygun yardım dosyalarının bilgisayarda bulunması kaydıyla, değişiklik hem program kullanıcı arayüzü dilini hem de çevrimiçi yardım dilini etkiler.

Arayüz dili, `settings.ini` konumunda bulunan `settings.ini` dosyası düzenlenerek de değiştirilebilir.. **InterfaceLanguage** ayarını düzenleyin ve desteklenen bir dile ayarlayın.

- **Seçim İmi Açılan Penceresi Zaman Aşımı:** Seçim imi pencerelerinin belirli bir saniye sonra otomatik olarak kapanması için bu alternatif seçimi seçin ve bir zaman gecikmesi girin.
- **Düzende WebView'u Kullan:** Belge düzenini bir AJAX sayfası olarak görüntülemek için QlikView'daki dahili web tarayıcısını kullanan **WebView** modunu açar ve kapatır.
- **Arama Ayarları:** Bu grupta, detaylı arama modu ayarları yapılır.
  - **Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et**  
Metin aramasını yorumlamanın iki yolu vardır: isteğe bağlı değerler arasında arama yapılabilir veya tüm değerler arasında arama yapılabilir; yani hariç tutulan değerler aramaya dahil edilir. İkincisini yapmak için bu seçeneği etkinleştirin. Bu varsayılan değer, sayfa nesnesi seviyesinde geçersiz kılınabilir.
  - **Tercih Edilen Arama Modu**  
Liste kutularında, çoklu kutularda vb. metin araması için varsayılan arama modu, bu aşağı açılan menüde ayarlanabilir. Varsayılan, yalnızca kullanıcı doğrudan yazmaya başladığında ve aramayı başlatmak için menü seçeneklerini veya klavye kısayollarını kullanmadığında geçerlidir. Sayfa nesnesi seviyesinde farklı bir ayar seçilerek, bu ayar geçersiz kılınabilir.
  - **Öncekini Kullan**  
Son tamamlanan aramanın arama modu kullanılır.
  - **Joker Karakter Aramasını Kullan**  
İlk arama metni, joker karakter aramasını gerçekleştirmek için aralarında imlecin bulunduğu iki joker karakterdir.
  - **Normal Arama Kullan**  
Arama metnine herhangi bir ilave karakter eklenmez. Joker karakterler olmadan, Normal Arama yapılır.

- **Geçerli Seçimler'deki Maks. Değerler:** Geçerli seçimler diyalog penceresinde ve yazıcı çıktılarındaki seçim damgalarında gösterilecek tekil değerlerin maksimum sayısını belirleyin. Daha fazla değer seçildiğinde, bunlar ilgili alanın sadece "y'nin x değerleri" olarak belirlenir.
- **Çalışma küme sınırları %:** Bu kontrol, bir uygulama tarafından kullanılabilen RAM'in minimum ve maksimum fiziksel miktarını ayarlar. Bu şekilde, uygulamanın fiziksel bellekten çıkarılıp çıkarılmayacağını kontrol etmek mümkündür. Bununla birlikte, işletim sisteminin işleme burada



ayrılan miktarda belleği ayırabileceğine dair herhangi bir garanti yoktur.

Çok yüksek değerlerin kullanılması bilgisayardaki diğer işlemlerin performansını düşürür; ancak, bilgisayar sadece QlikView için tahsis edildiye, o zaman bu istenen bir işlemdir.

Windows Sanal Bellek Yöneticisini çok iyi bilmiyorsanız, bu ayarları değiştirmeyin. Microsoft Windows belgelerinde çalışma kümeleri hakkında daha fazla bilgi edinin.

Ayarlar şunlardır:

- **Düşük**  
Uygulamaya/işleme ayrılacak minimum bellek miktarını yüzde cinsinden ayarlar.
- **Yüksek**  
Uygulamaya/işleme ayrılacak maksimum bellek miktarını yüzde cinsinden ayarlar.

### Kullanıcı Tercihleri: Kaydet

Bu diyalog penceresi sekmesi, QlikView belgelerinin nasıl kaydedilmesi gerektiğiyle ilgili ayarları içerir.

- **Tercih Edilen Kaydetme Biçimi:** Burada, tüm yeni dosyalar için varsayılan kaydetme biçimi ayarlanabilir. Yalnızca geçerli belgeyi etkileyen değişiklikler yapmak için bunun yerine bir **Kaydetme Biçimi** seçin (**Belge Özellikleri: Genel** altında).
- **Sıkıştırma:** Bu açılan menü, yeni belgeler için kaydetmeyi sıkıştırma modunu belirler. Sıkıştırma özelliği kullanıldığında, dosyanın boyutu genellikle %60-80 oranında azalır (gerçek sonuçlar belgeye göre değişiklik gösterir). Sıkıştırmayı kullanılırken, belge kaydetme süresi biraz artar.
  - **Orta** sıkıştırma, (QlikView'da zaten ciddi oranda sıkıştırılmış olarak saklanan) tablo verisi dışındaki belgenin tüm bölümleri sıkıştırma işleminden geçer.
  - **Yüksek** sıkıştırma (varsayılan) ile, tablo verileri de sıkıştırma işleminden geçer; bu durum alan tasarrufu sağlar, ancak kaydetme ve yükleme sürelerini daha da uzatır.
  - **Hiçbiri** seçildiğinde, tüm veriler sıkıştırılmadan kaydedilir.
- **Yeniden Yüklemeden Önce Kaydet:** Belgenin kod çalıştırılmadan önce otomatik olarak kaydedilmesi için bu alternatifi seçin.
- **Otomatik Kurtarma Bilgisini Kaydet:** Burada, geçerli QlikView dosyasının yedeğini oluşturma kuralları belirlenebilir. Bu otomatik kaydetme özelliği, sistem çökmesi durumunda çok yararlı olabilir. Otomatik kurtarma kaydetmesi düzenli aralıklarla (**Her \_ Dakikada**) ve her kod çalıştırmasında (**Yeniden Yükleme Sonrasında**) gerçekleştirilecek şekilde bağımsız olarak ayarlanabilir.



*Yeni belge kullanıcı tarafından belge adıyla kaydedilene kadar, yeni belge için **Otomatik Kurtarma** dosyası kaydedilmez.*

- **Yedeği Kullan:** Burada, otomatik kaydetme özelliğiyle oluşturulmuş eski kopyaları saklamak için kurallar belirlenebilir. **Yedeği Kullan** seçeneği işaretliken, korunacak yedek sürümlerin sayısı belirlenebilir (**Son \_ Adet Örneği Tut**) ve aynı zamanda program da bir dizi tercih edilen eski sürümü koruyabilir (**Seçili Daha Eski Örnekleri Korum**).

### Kullanıcı Tercihleri: Düzenleyici

Bu diyalog penceresinde, QlikView düzenleyicilerindeki metin için kişisel tercihler belirlenebilir. Bunlar arasında **Kod Düzenle** diyalog penceresi ve **İfade Düzenle** diyalog penceresindeki düzenleyiciler ve **Modül Düzenle** diyalog penceresindeki makro düzenleyicisi bulunur. Burada, metin kutusunda vurgulanabilecek

birtakım farklı **Metin Türleri** için yazı tipi, yazı tipi boyutu, yazı tipi stili ve yazı tipi renginde farklı tercihler ayarlamak mümkündür.

### Kod ve İfadeler

- **Normal Metin:** Aşağıda açıklanan kategorilerden herhangi birine ait olmayan metin.
- **Anahtar Sözcükler:** Kodda kullanılan anahtar sözcükler; örneğin, load, select, directory, semantic vb.
- **Yorumlar:** Kod veya grafik içine yazılan yorumlar.
- **Hata:** Kod veya grafik ifadesinde QlikView'ün algıladığı hatalar.
- **Vurgulanan Metin:** Kod içinde bir paranteze imleçle yaklaşırken, parantez ve parantezlerin içine aldığı virgüller de vurgulanır. Böylece eksik parantezler veya virgüller kolaylıkla algılanır.
- **Alan Adları:** Grafiklere yüklenecek ve grafiklerde kullanılacak alanların adları.
- **Değişmez Değerler:** Değişmez değerler yani metin dizisi olarak yüklenecek metin (genellikle tek tırnak içine alınır).
- **Fonksiyonlar:** Kodda kullanılan fonksiyonlar; örneğin, div, left, if, num vb. ve grafikler.
- **Dosya Adları:** Alanların içinden alınacağı dosyanın adı.
- **Kod Makrosu:** Kod içinde kullanılan değişkenler.
- **Toplama Fonksiyonları:** İfadede kullanılan toplama fonksiyonları, örn. sum, min, max vb.
- **İşleçler:** Kodda ve ifadelerde kullanılan işleçler; örneğin +, like vs.
- **Tablo Etiketleri:** Belirli tablolara atanan etiketlerdir.
- **Küme Analizi:** İfadede kullanılan set analizi tanımlayıcıları, değiştiricileri ve işleçleri.

### Modül

- **Normal Metin:** Aşağıda açıklanan kategorilerden herhangi birine ait olmayan metin.
- **Anahtar Sözcükler:** Visual Basic Script için ayrılmış anahtar sözcükler.
- **Vurgulanan Metin:** Kod içinde bir paranteze imleçle yaklaşırken, parantez ve parantezlerin içine aldığı virgüller de vurgulanır. Böylece eksik parantezler veya virgüller kolaylıkla algılanır.

### Grafikteki Etiketler

- **Normal Metin:** Aşağıda açıklanan kategorilerden herhangi birine ait olmayan metin.
- **Yorumlar:** Grafik ifadesindeki yorumlar.
- **Hata:** QlikView'ün ifadede algıladığı hatalar; örneğin, eksik bir parantez.
- **Vurgulanan Metin:** İfade içinde bir paranteze imleçle yaklaşırken, parantez ve parantezin içine aldığı alan virgüller de vurgulanır. Böylece eksik parantezler veya virgüller kolaylıkla algılanır.
- **Alan Adları:** Kullanılan alanların adları.
- **Fonksiyonlar:** Grafik ifadeleri için standart QlikView fonksiyon adları.
- **Dosya Adı:** Alanların içinden alınacağı dosyanın adı.
- **Toplama Fonksiyonları:** İfadede kullanılan toplama fonksiyonları, örn. sum, min, max vb.
- **İşleçler:** İfadede kullanılan işleçler; örneğin +, like vs.
- **Küme Analizi:** İfadede kullanılan set analizi tanımlayıcıları, değiştiricileri ve işleçleri.

### Tüm Türler İçin Temel Yazı Tipi

Bu grupta seçilen yazı tipi ve yazı tipi boyutu tüm metin türlerine uygulanır. Kalın, italik ve altı çizili gibi özellikler onay kutularını kullanarak ayrı ayrı ayarlanabilir.

**Ön Plan Rengi** düğmesine tıklanıldığında, ön tanımlı bir rengin seçilebileceği veya özel ön plan renginin tanımlanabileceği renk paleti açılır.

Değerleri sıfırlamak için, **Varsayılanlar** düğmesine tıklayın.

Aşağıdaki özellikler de düzenleyicilerde kullanılabilir:

- **Fonksiyon Açılan Pencere Yardımı:** Fonksiyon yazarken küçük bir açılır pencere görünmesi için bu alternatifi seçin.
- **İmleç Konumunu Hatırla:** Kod ve makro düzenleyicilerinin düzenleyiciden çıkarken imlecin bulunduğu konumu hatırlamasını sağlamak için bu alternatifi seçin. Bu özellik kullanılmazsa, imleç makro modülün başlangıcında ve kodun sonunda konumlandırılır.
- **RTF Olarak Kopyala: Pano'**da saklanan ve düzenleyici pencerelerinden alınan metnin sadece salt metin değil ancak aynı zamanda RTF olarak da kopyalanması için bu alternatifi seçin. Bu işlemle, tam biçimlendirmeye sahip metin RTF içeri aktarmayı destekleyen uygulamalara yapıştırılabilir.

### Kullanıcı Tercihleri: Tasarım

**Kod ve Makro Kısayollar** grubunda, kod hata ayıklama diyalog penceresindeki belirli eylemler için klavye kısayollarını özelleştirmek mümkündür.

Kod içinde Ctrl+QS yazarak, kod içinde kullanılabilir durumdaki klavye kısayollarının listesini oluşturun.

- **Düzenle:** Listeden bir komut seçin ve bu komutun klavye kısayolunu özelleştirmek için **Değiştir** düğmesine tıklayın.

İki adet isteğe bağlı **Anahtar Bağlamaları** vardır:

- **Visual Basic:** Klavye kısayollarını Visual Basic hata ayıklama ortamına benzer varsayılanlara ayarlar.
- **Visual C++:** Klavye kısayollarını Visual C++ hata ayıklama ortamına benzer varsayılanlara ayarlar.

Diğer seçenekler:

- **Yeni Belgeler İçin Her Zaman Günlük Dosyalarını Kullan:** Kod çalıştırıldığında bir günlük dosyası (.log) oluşturulur. Dosya; başlangıç ve bitiş için zaman damgasını, yürütülen kod satırlarını, kod satırları tarafından oluşturulmuş satırların sayısını, kod yürütmesinin başarılı olmazsa hata mesajını içerir.
- **Dosya Sihirbazı Örnek Boyutu:** Okunmakta olan bir tabloyu analiz etmek için tablo dosya sihirbazına okunan kayıt sayısını belirler.
- **Varsayılan Kod Oluşturma Altyapısı: VBScript** ile **JScript** arasında seçim yapın.
- **Tasarım Kılavuz Çizgisi Ayarları:**
  - **Tutturma Adımı (mm)**  
Tasarım kılavuz çizgisi görüntülenirken, tutturma noktaları arasındaki mesafeyi ayarlar.
  - **Çizgi Mesafesi (mm)**  
Tasarım kılavuz çizgisi görüntülenirken, kılavuz çizgileri arasındaki mesafeyi ayarlar.

- **Varsayılan Kenar Boşluğu Birimi:** Burada, **Yazdır: Düzen** sayfasındaki kenar boşlukları için varsayılan birim olarak cm veya inç seçilebilir.
- **Varsayılan Stil Oluşturma Modu:** Tüm sayfa nesnelere nesne stili için kullanılabilir durumdaki modlardan birini seçin. Seçilen mod, tüm yeni belgeler için varsayılan olarak kullanılır.
- **Varsayılan Sayfa Nesnesi Stili:** Bu aşağı açılan menüden sayfa nesnesi stili için kullanılabilir durumdaki stillerden birini seçin. Seçilen stil, belgedeki tüm sayfa nesnelere için kullanılır.
- **Varsayılan Tema:** Burada, yeni oluşturulan belgelerde varsayılan tema olarak ayarlanacak olan QlikView teması seçilebilir. Kullanılabilirliği için seçilen tema her zaman için sabit diskten erişilebilir durumda olmalıdır. Aynı zamanda, kullanılan temanın QlikView belgesinde oluşabilecek tüm nesne türleri için tanımlanmış olması da önemlidir.  
Aşağı açılan listenin altında, tema dosyasının varsayılan QlikView tema kataloğundan farklı bir konumda olması durumunda kullanılmak üzere bir **Gözet...** komutu vardır. Herhangi bir varsayılan tema belirlenmezse, yeni belge varsayılan tema olmadan oluşturulur.
- **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster:** Bu onay kutusu işaretlenirse, tüm tasarım menü seçenekleri bağlam menüsünde her an kullanılabilir durumda olur.  
Seçim kaldırılırsa, bazı tasarım menü seçenekleri yalnızca **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuz Çizgisi** komutu açık durumdayken kullanılabilir olur.

### Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere

Burada, sayfa nesnelere için birtakım varsayılan ayarları belirleyebilirsiniz.

- Tüm onay mesajlarını etkinleştir QlikView bir bilgisayara ilk kez kurulduğunda, birtakım uyarı diyalog pencereleri etkinleştirilir. Bu uyarı diyalog pencerelerinden her biri, sayfaları ve sayfa nesnelere silme veya e-posta gönderme gibi belirli eylemleri gerçekleştirilmeden önce onay ister. Her uyarı diyalog penceresinde şu ifadeyi içeren bir onay kutusu bulunur: "**Bu mesajı yeniden gösterme**". Bu kutu işaretlendiğinde, söz konusu uyarı diyalog penceresi kalıcı olarak durdurulur. Daha önce devre dışı bırakılmış tüm uyarı diyalog pencerelerini tekrar açmak için, bu grupta **Etkinleştir** düğmesine tıklayın.
- **Tablo Varsayılanları:**
  - **Seçim Göstergelerini Göster**  
Sütun seçim göstergesinin (işaretinin) yeni tablo kutuları, pivot tablolar ve düz tablolar için varsayılan olarak etkinleştirilmesi gerekiyorsa bu seçeneği belirleyin.
  - **Sırala Göstergesini Göster**  
Birincil sıralama sütununu belirten bir simgenin yeni tablo kutuları ve düz tablolar için varsayılan olması gerekiyorsa bu seçeneği belirleyin.
  - **Alan Açılan Menü Seçimi**  
Açılan menü seçimi simgelerinin yeni tablo kutuları, pivot tablolar ve düz tablolar için alan sütunlarında görüntülenmesi gerekiyorsa bu seçeneği belirleyin.
- **Diğerleri için Varsayılan Etiket:** Biz dizi grafik türünde, bir **Maks.** değer ayarlayarak çizilen veri noktalarının sayısı sınırlanabilir. Bu sınırın dışına düşen tüm veri noktaları "Diğerleri" olarak birlikte gruplanır. Diğerleri için varsayılan etiket burada düzenlenebilir.

- **Toplam için Varsayılan Etiket:** Sütun grafiklerinde, pivot tablolarda ve düz tablolarda görüntülenebilen toplamlara "Toplam" varsayılan etiketi verilir. Toplam için varsayılan etiket burada düzenlenebilir.
- **Başlık Simge Varsayılan Ayarları:** Grupta, seçilen başlık simgeleri için varsayılanlar ayarlanabilir.
  - **Arama Simgesini Yeni Liste Kutusu Başlıklarına Dahil Et**  
Bu onay kutusu işaretlendiğinde, tüm yeni liste kutularında, oluşturulmaları sırasında, **Arama** başlık simgesi etkinleştirilmiş olur. Bu, daha iyi kullanılabilirlik için ve özellikle de belge QlikView AJAX istemcisi için yayınlanacaksa önerilen bir işlemdir.
  - **Yazdır ve XL Simgelerini Yeni Tablo ve Grafik Başlıklarına Dahil Et**  
Bu onay kutusu işaretlendiğinde, tüm yeni tablolarda ve grafiklerde, oluşturulmaları sırasında, **Yazdır** ve **Excel'e Gönder** başlık simgeleri etkinleştirilmiş olur. Bu, daha iyi kullanılabilirlik için ve özellikle de belge QlikView AJAX istemcisi için yayınlanacaksa önerilen bir işlemdir.
- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayar, nesnelerin **Düzen** sayfasında da etkinleştirilmelidir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Grafiklerdeki Maks. Semboller:** Sembollerle görüntülenecek veri noktaları sayısı için bir üst sınır belirlenebilir. Varsayılan sayı, 100'dür. Bu özellik, yalnızca çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde ve hem **Çizgi** hem de **Sembol** öğelerinin işaretlendiği ifadeler için kullanışlıdır.
- **Grafik Arka Planı'na Tıklandığında Seçim Temizlensin:** Bu seçenek seçilirse, grafiğini çizim alanının arka planına tıklanıldığında, bu işlem grafiğin boyut alanlarındaki tüm seçimlerin temizlenmesine neden olur.
- **Hesaplama için İlerleme Durumu Bilgisi:** Bu grupta, sayfa nesnelere hesaplamasının tamamlanması bir saniyeden fazla süre gerektirdiğinde, görüntülenecek bilgi seviyesi belirlenebilir.
  - **Kapalı**  
İlerleme bilgisi görüntülenmez.
  - **Normal**  
İlerleme çubuğu görüntülenir.
  - **Ayrıntılı**  
İlerleme çubuğu ve ek metin bilgisi görüntülenir.

### Kullanıcı Tercihleri: Dışarı Aktar

**Panoya Kopyalanıyor** bölümü, sayfa nesnelere Panoya kopyalama için tercihleri kapsar.

**Başlık ve Kenarlığı Dahil Et** grubunda, bu düzen özelliklerinin kopyalama işlemine dahil edilip edilmeyeceğini belirlemek için şu sayfa nesnelere türlerinin her biri için tercihler ayrı ayrı girilebilir: Liste Kutusu, İstatistik Kutusu, Çoklu Kutu, Tablo Kutusu, Giriş Kutusu, Geçerli Seçimler Kutusu ve Grafik.

**Tablo Biçimini Kopyala** altında, tabloları kopyalamak için tercih ayarlanabilir. Herhangi bir QlikView tablosunun nesne menüsünde **Panoya Kopyala** komutundan, dışarı aktarma işlemine hangi bilgilerin dahil edileceğiyle ilgili ek seçimler yapılabilir.

- **Tam Tablo:** Bu seçenek işaretlenirse, tüm seçim durumuyla birlikte biçimlendirilmiş bir tablo kopyalanır. Bu ayar sunum amaçlı kopyalama yapılırken tercih edilebilir.
- **Yalnızca Veri Alanı:** Bu seçenek işaretlenirse, yalnızca ham veri kopyalanır. Bu işlem, belgeler vs arasında verilerin hızlıca taşınması için tercih edilen bir ayardır.
- **Menüde Seçenekleri Göster:** Bu seçenek işaretlenirse, her iki alternatif de **Panoya Kopyala** komutunda aşağı açılan menü olarak her zaman kullanılabilir durumda olur.

**Resmi Varsayılan Olarak Değiştir** grubunda, **Kes** ve **Kopyala** komutları (**Düzen** menüsü) kullanıldığında **Pano**'ya yerleştirilecek unsurlar belirlenebilir. Panoya yalnızca sayfa nesnesinin bir bit eşlem resmi yerleştirilir, ancak bir dizi sayfa nesnesi için daha detaylı seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Tablolar için Tablo:** Tabloların (tablo kutuları, düz tablolar ve pivot tablolar) resim yerine tablo biçiminde kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.
- **Grafikler için Değerler:** Grafiklerin resim yerine temel tablo değerleri olarak kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.
- **Liste Kutuları için Olası Değerler:** Liste kutularının resim yerine olası değerler olarak kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.
- **Düğmeler için Metin:** Düğmelerin resim yerine metin olarak kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.
- **Metin Nesneleri için Metin:** Metin nesnelerinin resim yerine metin olarak kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.
- **Geçerli Seçimler Kutusu için Seçimler:** Geçerli seçimler kutularının resim yerine metin seçim damgası olarak kopyalanması için bu seçeneği işaretleyin.

Sayfanın geçerli yakınlaştırma ayarından bağımsız olan **Pano Yakınlaştırma** ayarı, kopyalanan resmin boyutunu belirler. Daha büyük resimler, artan boyut pahasına daha iyi resim kalitesi sunar.

**Dışarı Aktarmalardaki Seçim Damgaları** grubunda, belirlenen dosya türlerine dışarı aktarılırken seçim damgalarının dahil edilmesi gerekip gerekmediği belirtilebilir.

- **HTML Dışarı Aktarmalarda:** HTML dosyalarına dışarı aktarılırken seçim damgalarını dahil etmek için bu seçeneği belirleyin.
- **BIFF Dışarı Aktarmalarda:** BIFF (Excel) dosyalarına dışarı aktarılırken seçim damgalarını dahil etmek için bu seçeneği belirleyin.

**Varsayılan Dışarı Aktarma Seçenekleri** grubunda, dışarı aktarma biçimlendirmesi için varsayılanlar ayarlanabilir.

- **Sayı Biçimlendirme:** QlikView'de sayısal verilerin sayı biçimlendirmesi, kullanıcı tanımlı ayarlar vb. nedenlerle her zaman için diğer programlarla uyumlu olmayabilir. Aşağı açılan menü, dışarı aktarılacak sayısal verilerin **Sayısal Biçimlendirme**'sinde üç seçenek sunar.
  - **Tam Biçimlendirme:** Sayısal verileri tam sayı biçimiyle, belgenin sayfa nesnesinde gösterildiği şekilde dışarı aktarır.

- **Binlik Ayracı Yok:** Varolan binlik ayırıcıları sayısal verilerden çıkarılır.
- **Biçimlendirme Yok:** Tüm sayı biçimlendirmesini veriden kaldırır ve ham sayıları dışarı aktarır. Ondalık ayırıcı, sistem ayarlarında (**Denetim Masası**) tanımlandığı gibi olur.
- **Kodlama:** Yeni belgelerde dışarı aktarma için varsayılan karakter kümesi ayarlanabilir. Şu seçeneklerden birini seçin: ANSI, Unicode veya UTF-8.
- **HTML dışarı aktarma için bölgesel ayarları kullan:** Bu seçenekle, HTML olarak dışarı aktarırken ondalık ayırıcı için işletim sisteminin bölgesel ayarları kullanılır. Bu seçeneğin işareti kaldırıldığında, bölgesel ayarlar dikkate alınmaksızın ondalık noktası kullanılır.

**Excel'e Gönder seçenekleri** grubunda, **Excel'e Gönder** menü komutu tarafından kullanılan biçimlendirme için varsayılanlar ayarlanabilir.

- **Dışarı Aktarırken Excel Paleti'ni Renklere Ayarla:** Bu onay kutusu işaretlenmezse, Excel paletinin standart renkleri QlikView'da seçilen renklerin yerini alır. Orijinal renkler, standart palette en iyi karşılık gelen renklerle değiştirilir.

### Kullanıcı Tercihleri: Yazdırma

**Grafik Renkleri** grubunda, grafiklerden tüm çıktılar için bir geçersiz kılma ayarı belirlenebilir. Üç alternatif ayardan biri seçilebilir.

- **Grafik Ayarlarını Kullan:** Her zaman renkli veya siyah-beyazla ilgili iç grafik ayarları kullanılır.
- **Renkliye Zorla:** Tüm bit eşlem grafikler, belgedeki **Renk** ayarları dikkate alınmaksızın renkli yazdırılır.
- **Grafikleri Siyah Beyaz Yazdırılmaya Zorla:** Tüm bit eşlem grafikler, belgedeki **Renk** ayarları dikkate alınmaksızın siyah-beyaz yazdırılır.

### Diğer Seçenekler

- **Yeni Nesnelere için Yazdırma Varsayılanlarını Ayarla:** Bu düğme sayfa kenar boşluklarının ve sayfa yönlendirmesinin ayarlanabileceği **Sayfa Yapısı** diyalog penceresini açar.
- **Yazdırma için Postscript'i Atla (yavaş):** Microsoft grafik kitaplıkları ve belirli yazıcı PostScript sürücülerini arasındaki etkileşim nedeniyle, **Sayfayı Yazdır** üzerinden alınan çıktılar keskinliği kimi zaman beklenenden daha az olabilir. Bu alternatif işaretlendiğinde, bu durumdan kaçınılabilir. Ancak bu alternatif, önemli oranda (birkaç dakikaya kadar uzayabilen) daha uzun yazdırma sürelerine neden olabilir.

### Kullanıcı Tercihleri: E-posta

Burada, QlikView'dan e-posta göndermek için ayarlar yapabilirsiniz. Bu özelliği kullanmak için SMTP sunucusuna erişim gereklidir.

**Gönderen** grubunda, QlikView tarafından gönderilen e-postada gönderen olarak görünecek **Ad** ve e-posta **adresi** belirlenebilir.

Geçeri ayarla ilgili sorunlar varsa, **Kodlama** altında, e-posta göndermek için kullanılan karakter kodu sayfası değiştirilebilir.

E-postanın kodlanması için **MIME'yi kodlanmış olarak gönder** öğesinin işaretlenmesi de yararlı olabilir.

**Sunucu** grubunda, QlikView'dan dışarı giden e-posta için kullanılacak SMTP sunucusunun ayarları belirlenebilir.



*QlikView, SMTP sunucusuyla şifrelenmemiş iletişimi destekler.*

- **Adres:** SMTP sunucusu için kullanılan adres (URL ya da IP numarası).
- **Bağlantı Noktası:** SMTP sunucusu tarafından kullanılan bağlantı noktası.
- **Kimlik Doğrulama yöntemi:** SMTP sunucusu tarafından NTLM kimlik doğrulamasının gerekli olup olmadığını seçin.

### Kullanıcı Tercihleri: Konumlar

Burada, QlikView ile çalışırken oluşturulan belirli dosyalar için varsayılan konumları belirleyebilirsiniz. Bu, aynı zamanda QlikView Server ve QlikView Publisher için belge dosya klasör kısayollarını tanımlamak için ve aynı zamanda QlikView Server, QlikView Publisher ve QlikView AccessPoint kontrol panellerine giden URL'leri de tanımlar. Sekme, değiştirilebilecek kaynak konumlarının listesini içerir.

Diyalog penceresinin üstündeki bölme, değiştirilebilecek klasör konumlarının listesini içerir:

- **Kaynak:** Aşağıdaki kaynak konumları değiştirilebilir:
  - **QVD Bellekleri**  
Kodda **load** ve **select** deyimlerine gelen **buffered** öneki aracılığıyla oluşturulan QVD dosyalarının varsayılan saklama konumu.
  - **Temalar**  
Kullanıcı tanımlı düzen temaları için varsayılan saklama konumu.
  - **Kullanıcı Dosyaları**  
Kullanıcı seçim imlerini, kullanıcı raporlarını ve kullanıcı uyarılarını içeren klasörlerin saklandığı varsayılan kök klasör konumu. Klasör içeriklerini taşımadan bu konum değiştirilirse, mevcut kullanıcı seçim imlerinin, kullanıcı raporlarının ve kullanıcı uyarılarının kaybolacağını unutmayın.
  - **Sunucu Belgeleri**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView Server belge klasörünün konumu belirtilebilir.
  - **Yayımcı Belgeleri**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView Publisher kaynak belge klasörünün konumu belirtilebilir.
  - **QlikView Yönetim Konsolu (URL)**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView Management Console, QMC veya QlikView Enterprise Management Console, QEMC programlarına işaret eden bir URL belirtilebilir.
  - **QlikView Server AccessPoint (URL)**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView AccessPoint'i işaret eden bir URL belirtilebilir.
  - **QlikView SDK (URL)**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView SDK'yi işaret eden bir URL belirtilebilir.
  - **Varsayılan Lisans Kiralama Sunucusu (URL)**  
Burada, uygulanabilir olduğunda, QlikView License Lease Server'ı işaret eden bir URL belirtilebilir.



- **Yayımcı Yetki Tablosu (URL)**

Burada, QlikView Publisher'da oluşturulan bölüm erişim yetki tablolarını işaret eden bir URL belirtilebilir. *Bölüm Erişimi Yönetimi*, QlikView Management Console (QMC) içinde yapılandırılır. Daha fazla bilgi için, QMC yardımına bakın.

- **Konum:** İlgili klasör konumuna giden yol.
- **Sıfırla:** Bu düğme, seçilen klasör konumunu QlikView varsayılanına sıfırlar. Listede gösterilen yolun öncesinde <varsayılan> metni gelir.
- **Değiştir...:** Bir klasör kaynağı değiştirildiğinde, bu düğme, seçilen klasör için tercih edilen konuma göz atmayı sağlayan **Klasöre Gözet** diyalog penceresini açar. Bir URL kaynağı değiştirildiğinde, bu düğme, bir URL'nin girilebileceği diyalog penceresi açar.

### Kullanıcı Tercihleri: Güvenlik

Bu sekmede, QlikView belgesine eklenmiş zararlı makro ve kodlara karşı QlikView güvenlik tedbirlerinin bir veya daha fazla bölümünü geçersiz kılmak tercih edilebilir. Kullanıcıya olası zararlı kodun gösterilmesini kabul edip etmediğini soran bir uyarı diyalog penceresi yoktur. Bu seçenekleri dikkatli ve yalnızca iyi bildiğiniz belgelerle çalışırken kullanın.

- **Modül (Nesne Oluşturmaya ve Dosya Erişimine İzin Ver):** QlikView'ün **CreateObject** çağrılarını içeren veya harici dosyalara erişen makroları denetlemesini devre dışı bırakmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Kod (Veritabanı yazma ve yürütme deyimlerine izin ver):** QlikView'ün **select** deyimlerinde **execute** komutunu ve **mode is write** niteleyicisi içeren kodları denetlemesini devre dışı bırakmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Başlat (Düğme, kod ve modülden programları ve belgeleri başlat):** QlikView'ün QlikView kodundan, modülden veya düğmelerden harici programları başlatmayı denetlemesini devre dışı bırakmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Dosya (Belgeyi kaydet ve verileri dosyaya dışarı aktar):** QlikView'ün şüpheli uzantıları olan dosyalara kaydetmeyi ve dışarı aktarmayı denetlemesini devre dışı bırakmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Makrodan Başlatmayı Onayla:** Bu alternatifin seçimi kaldırılmadığı sürece, kullanıcıdan diğer uygulamaların makrodan başlatılmasını onaylaması istenir.

### Kullanıcı Tercihleri: Lisans

#### QlikView Lisansı

Bu diyalog penceresi, QlikView kurulumunun mevcut kayıt bilgilerini gösterir.

- **Değiştir...:** Lisans için yeni bir seri numarası ve yeni bir kontrol sayısı girmek için bu düğmeye tıklayın. Değişiklikler yalnızca QlikView yeniden başlatıldıktan sonra etkili olur.
- **Lisans Bilgilerini Temizle:** Bu düğmeye tıklanırsa, uygulama tekrar başlatıldığında lisans numarası silinir.
- **Lisans Sözleşmesini Görüntüle:** Bu düğmeye tıkladığında lisans sözleşmesi görüntülenir.

#### OEM Ürün Kimlikleri

Bu seçenek yalnızca bir OEM İş Ortağı Lisansı'yla birlikte kullanılabilir.

- **Yeni belgeler için OEM Ürün Kimliklerini Kullan:** Yeni belgelerde OEM Ürün Kimliği kullanma sorusunun sorulması gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
- **OEM Ürün Kimlikleri:** Tüm kullanılabilir OEM Ürün Kimliklerini listeler.
- **Düzenle...:** OEM Ürün Kimliği'ne yönelik Alias düzenlemek için bu düğmeye tıklayın.

### 5.3 Araç Çubukları ve Durum Çubuğu

#### Araç Çubukları

QlikView beş standart araç çubuğu ve bir menü çubuğu içerir. Standart araç çubuğu normalde QlikView belgeleri kullanılırken gerçekleştirilen görevlere yönelik düğmeler içerir; tasarım araç çubuğu ise normalde bir belgenin düzeni oluşturulurken veya değiştirilirken gerçekleştirilen görevlere yönelik düğmeler içerir. Gezinti araç çubuğu, bir belgedeki mantıksal işlemler için en sık kullanılan komutları içerir. Sayfa araç çubuğu farklı sayfalarda gezinmeye yönelik alternatif bir yöntem sunar; seçim imi araç çubuğu ise seçim imlerine erişmeye yönelik alternatif bir yol sunar.

Araç çubuklarından her biri ayrı ayrı etkinleştirilebilir ve devre dışı bırakılabilir. Tüm araç çubukları tamamen özelleştirilebilir niteliktedir ve kullanılabilir komut düğmelerinden herhangi birini içerebilir.

Tüm araç çubukları, araç çubuğunun en solunda bulunan noktalı çizgiye işaret edilerek taşınabilir. Sol fare düğmesini basılı tutun ve herhangi bir konuma sürükleyin. Araç çubukları, QlikView uygulama penceresinin herhangi bir tarafına yerleştirilebilir.

#### Standart Araç Çubuğu

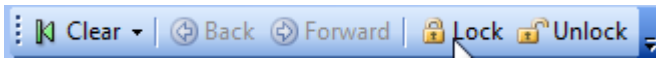


QlikView standart araç çubuğu, en sık gerek duyulan fonksiyonlar için düğmeleri içerir. Standart araç çubuğunu açmak veya kapatmak için, **Görüntüle** menüsündeki **Araç Çubukları** altında **Standart Araç Çubuğu**'nu seçin. Yukarıdaki şekil ve aşağıdaki metin, standart araç çubuğunun varsayılan içeriğini temsil eder.

- **Yeni Dosya:** Yeni bir QlikView penceresi açar ve yeni bir QlikView dosyası oluşturulmasını sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+N.
- **Dosya Aç:** QlikView dosyasının veya tablo dosyasının yeni bir QlikView penceresinde açılmasına izin verir. Tablo dosyası otomatik olarak açıldığında, dosya sihirbazı açılır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+O.
- **Yenile:** Bu komut yalnızca QlikView Server üzerinde açılan belgelerle ve sunucu üzerinde belgenin yeni bir sürümü mevcut olduğunda kullanılabilir. Bir yenileme işlemi çağrıldığında, seçimler ve düzen durumu da dahil olmak üzere oturum korunurken, son verilere erişim elde edilir.
- **Kaydet:** Etkin belgeyi bir dosya olarak kaydeder. Varsayılan dosya biçimi, **Kullanıcı Tercihleri** içinde ayarlanır.
- **Yazdır...:** Yazıcı aracına tıklanıldığında, varsayılan yazıcı ayarlarına göre seçilen sayfa nesnesinin çıktısının hemen alınmasını sağlar ve genel yazdırma özellik sayfasını atlar. Yazdırılabilir bir nesne seçilmemişse, araç gri renktedir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+P.

- **PDF Olarak Yazdır:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.
- **Kod Düzenle:** **Kod Düzenle** diyalog penceresini açar ve böylece, veritabanlarını açan ve QlikView'a veri alan kodların yazılmasını ve yürütülmesini mümkün kılar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+E.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli kodu yeniden yürüterek, ilişkisel QlikView veritabanını, önceki yürütme işleminden sonra kaynak verilerde yapılan değişiklikleri içerecek şekilde günceller. En son yeniden yükleme işleminin zamanı, durum çubuğunda bir zaman damgası olarak gösterilir.
- **Düzen Değişikliğini Geri Al:** Sayfa nesnesi özelliklerinde yapılan değişikliklerin yanı sıra, sayfa nesnelerinin taşınması, boyutlandırılması ve kaldırılması da dahil olmak üzere, son düzen değişikliğini geri alır. Sayfaların kaldırılması, sayfa özelliklerinin veya belge özelliklerinin düzenlenmesi de geri alınabilir. QlikView, son düzen değişikliklerinin listesini tutar. Her **Düzen Değişikliğini Geri Al** komutu, listede bir adım geri gidilmesini sağlar. Örneğin **Yeniden Yükle** ve **Verileri Azalt** gibi belirli işlemler, **Geri Al/Yeniden Yap** arabelleğini boşaltır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Z.
- **Düzen Değişikliğini Yeniden Yap:** En son geri alınan düzen eylemini yeniden yapar. Yeniden yapılacak geri alınmış eylemler olduğu sürece, her **Düzen Değişikliğini Yeniden Yap** komutu, listede bir adım ileri gidilmesini sağlar. Örneğin **Yeniden Yükle** ve **Verileri Azalt** gibi belirli işlemler, **Geri Al/Yeniden Yap** arabelleğini boşaltır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Y.
- **Arama:** Etkin nesne için **Ara** kutusunu açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+F.
- **Geçerli Seçimler:** İçinde etkin seçimlerin görülebileceği **Geçerli Seçimler** diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+O.
- **Hızlı Grafik Sihirbazı:** Kullanılabilir çok sayıda farklı ayar ve seçenikle uğraşmadan, hızlı ve kolay bir şekilde grafik oluşturabileceğiniz **Hızlı Grafik Sihirbazı**'nı açar.
- **Seçim İmi Ekle:** Seçim imi adının düzenlenebileceği **Seçim İmi Ekle** diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+B.
- **Notları Göster/Gizle:** Sayfa nesnelere eklenen kullanıcı tarafından oluşturulmuş notları gösterir veya gizler.
- **Yardım Konuları:** QlikView yardımını açar.
- **Bağlam Yardımı:** Örneğin menü komutu gibi seçilen nesneyle ilgili özel yardım içeriğini görüntüler. Bu düğmeye tıkladıktan sonra, soru işaretini hakkında yardım almak istediğiniz nesneye taşımanız yeterlidir.

### Gezinti Araç Çubuğu



QlikView gezinti çubuğu, verileri analiz etmek için QlikView'ü kullanırken en sık ihtiyaç duyulan fonksiyonların düğmelerini içerir. Gezinti çubuğunu açmak veya kapamak için, **Görüntüle** menüsündeki **Araç Çubukları** altında **Gezinti Araç Çubuğu** öğesini seçin. Aşağıdaki metin **Gezinti Araç Çubuğu** öğesinin varsayılan içeriklerini gösterir.

- **Temizle:** Bu düğmeye tıkladığında, QlikView belgesinin başlangıç seçimi uygulanır ve bu seçim yapılandırılabilir. Aşağıdaki **Temiz Durumunu Ayarla** bölümüne bakın. Aşağı açılan menü şu

seçenekleri sunar:

- **Temizle:** QlikView belgesinin seçim başlangıcı. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+D.
- **Tümünü Temizle:** Kilitli olanlar hariç tüm seçimleri temizler.
- **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle:** Tüm seçimlerin kilitlerini açar ve tüm seçimleri temizler.
- **Belirli Durumu Temizle:** Belirli bir durumun seçimlerini temizler.
- **Temiz Durumunu Ayarla:** Geçerli seçimi **Temiz Durumu** olarak ayarlar.
- **Mevcut Durumu Sıfırla: Temiz Durumu** ayarını seçim yok olarak sıfırlar.
- **Geri:** Önceki mantıksal (seçim) duruma geri döner. Değer seçimleri ve **Kopyala** ve **Kopyalama Modu** dışında **Düzen** menüsündeki tüm komutlar için geçerlidir. QlikView, son 100 durumun listesini tutar. Her **Geri** komutu sizi listede bir adım daha geri atar.
- **İleri:** **Geri** komutu öncesindeki mantıksal duruma geri döner. **Geri** ve **İleri** komutlarını değişimli olarak kullanarak iki durum arasında geçiş yapmak mümkündür.
- **Kilitle (Seçimler):** Belgenin bütünündeki tüm geçerli *değer seçimleri*'ni kilitler.
- **Kilidi Kaldır (Seçimler):** Belgenin tamamındaki tüm geçerli kilitli *değer seçimleri*'nin kilidini kaldırır.

QlikView Eklentisinde, araç çubuğunda ek bir Qlik düğmesi bulunur. Buna tıkladığınızda AccessPoint'e geri dönersiniz.

AccessPoint'e dönme düğmesi



### Tasarım Araç Çubuğu



QlikView tasarım araç çubuğu (yukarıya bakınız) belgenin düzenini oluştururken veya değiştirirken gerçekleştirilecek görevler için düğmeleri içerir. Varsayılan olarak, bu araç çubuğu gösterilmez. Tasarım araç çubuğunu açmak veya kapatmak için, **Görünüm** menüsünde **Araç Çubukları** altından **Tasarım Araç Çubuğu**'nu seçin. Yukarıdaki şekil ve aşağıdaki metin, tasarım araç çubuğunun varsayılan içeriğini gösterir.

Tasarım Araç Çubuğu düğmeleri ve seçenekleri

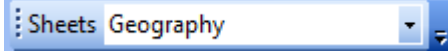
| Seçenek              | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Sayfa Ekle           | Belgeye yeni sayfa ekler.   |
| Sayfayı Yükselt      | Etkin sayfayı bir adım daha sola taşır.   |
| Sayfa İndirge        | Etkin sayfayı bir adım daha sağa taşır.   |
| Sayfa Özellikleri    | Etkin sayfanın değiştirilebileceği <b>Sayfa Özellikleri</b> diyalog penceresini açar. |
| Liste Kutusu Oluştur | Veritabanı tablosundan istenilen alanı görüntülemek için bir liste kutusu oluşturur.  |

| Seçenek                         | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| İstatistik Kutusu Oluştur       | Alanın olası değerlerini temel alarak istatistiksel yapıları hesaplayan bir istatistik kutusu oluşturur.   |
| Tablo Kutusu Oluştur            | Kayıt odaklı bilgileri göstermek için uygun olan bir tablo kutusu oluşturur.   |
| Çoklu Kutu Oluştur              | Farklı öznitelikleri göstermek için uygun olan bir çoklu kutuyu oluşturur.   |
| Grafik Oluştur                  | Alanları ve hesaplanmış boyutları göstermek için yapılabilecek bir grafiği oluşturur.  |
| Giriş Kutusu Oluştur            | Verileri görüntüleme ve QlikView değişkenlerine girme için uygun olan bir giriş kutusunu oluşturur.  |
| Geçerli Seçimler Kutusu Oluştur | Geçerli seçimleri doğrudan düzen içinde görüntülemek için uygun olan bir geçerli seçimler kutusu oluşturur.  |
| Düğme Oluştur                   | QlikView'da kısayol, dışarı aktarma, vb. eylemleri gerçekleştiren bir düğmeyi oluşturur.   |
| Metin Nesnesi Oluştur           | Metin bilgilerini veya resimleri görüntülemek için bir nesne oluşturur.  |
| Çizgi/Ok Nesnesi Oluştur        | Düzende çizgi veya ok çizmek için uygun olan bir çizgi/ok nesnesi oluşturur.   |
| Sürgü/Takvim Nesnesi Oluştur    | Yeni bir sürgü/takvim nesnesi oluşturur.   |
| Seçim İmi Nesnesi Oluştur       | Yeni bir seçim imi nesnesi oluşturur.  |
| Arama Nesnesi Oluştur           | Yeni bir arama nesnesi oluşturur.  |
| Konteyner Oluştur               | Yeni bir konteyner oluşturur.  |
| Özel Nesne Oluştur              | Yeni bir özel nesne oluşturur.   |
| Zaman Grafiği Oluştur           | <b>Zaman grafik sihirbazı</b> belirli bir hesaplamanın (ifadenin) nitelenmesi ve genellikle farklı zaman dönemleriyle (örneğin geçerli yıl, geçen yıl, belirli bir yıldan günümüze, vs.) karşılaştırılması gereken grafikleri oluşturmaya yardımcı olur. |

| Seçenek                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Biçim Boyacısı            | <p>Bu düğme, bir sayfa nesnesinin biçimlendirmesini bir veya daha fazla sayıdaki diğer sayfa nesnelere kopyalamayı mümkün kılar. Biçimlendirmeyi tek bir nesneye kopyalamak için, önce kaynak nesneye tıklayın, sonra biçim boyacısı düğmesine bir kez tıklayın ve ardından hedef nesneye tıklayın. Biçimlendirmeyi birden fazla nesneye kopyalamak için, önce kaynak nesneye tıklayın, sonra biçim boyacısı düğmesine çift tıklayın ve ardından hedef nesnelerin her birine tıklayın. Düğmeye tekrar tıklayarak veya Esc tuşuna basarak kopyalamayı durdurun.</p> <p>Farklı türlerdeki sayfa nesneleri arasında biçimlendirme kopyalanırken veya kullanıcı hedef nesnelerin açıklama yazısına tıkladığında, yalnızca kenarlık/başlık yazısı özellikleri kopyalanır. Aynı türdeki sayfa nesneleri arasında biçim kopyalanırken, ek olarak nesne türüne özel özellikler de kopyalanır.</p> |
| Tasarım Kılavuz Çizgisi   | Nesne hizalama için tasarım kılavuz çizgisini değiştirir.   |
| Sola Hizala               | Etkin sayfa nesnelerini sol kenarlıkları boyunca hizalar.   |
| Yatay Olarak Ortala       | Etkin sayfa nesnelerini yatay eksenindeki ortaları boyunca hizalar.   |
| Sağa Hizala               | Etkin sayfa nesnelerini sağ kenarlıkları boyunca hizalar.   |
| Alta Hizala               | Etkin sayfa nesnelerini alt kenarlıkları boyunca hizalar.   |
| Dikey Olarak Ortala       | Etkin sayfa nesnelerini dikey eksenindeki ortaları boyunca hizalar.   |
| Üste Hizala               | Etkin sayfa nesnelerini üst kenarlıkları boyunca hizalar.   |
| Yatay Olarak Boşluklandır | Etkin sayfa nesnelerini yatay ekseninde aralarında eşit boşluk olarak şekilde dağıtır.  |
| Dikey Olarak Boşluklandır | Etkin sayfa nesnelerini dikey ekseninde aralarında eşit boşluk olarak şekilde dağıtır.  |
| Sola Yerleştir            | Etkin sayfa nesnelerini en soldaki nesnenin dikey kenarından başlayarak ve sağa doğru nesneler arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir.   |
| Üste Yerleştir            | Etkin sayfa nesnelerini en üstteki nesnenin yatay kenarından başlayarak ve aşağıya doğru nesneler arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir.  |
| Belge Özellikleri         | Geçerli belgenin ayarlarının değiştirilebileceği <b>Belge Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.   |
| Kullanıcı Tercihleri      | Kullanıcının çalışma şekliyle ilgili ayarların değiştirilebileceği <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Modül Düzenle             | Makroların ve özel tanımlanmış fonksiyonların VBScript veya JScript içinde yazılabileceği Modül Düzenle diyalog penceresini açar.   |

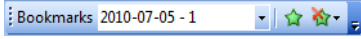
| Seçenek               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Tablo Görüntüleyicisi | Veri tablosu yapısının görüntülediği Tablo Görüntüleyicisi diyalog penceresini açar.   |
| WebView Modu          | QlikView'da belge düzenini bir AJAX sayfası olarak görüntülemek için dahili web tarayıcısını kullanan WebView modunu değiştirir. |

### Sayfa Araç Çubuğu



Sayfa araç çubuğu, belgedeki tüm sayfaların açılan listesini içerir ve sayfaları değiştirmeye yönelik alternatif bir yol sunar. Etkin sayfanın adı her zaman açılan kutuda gösterilir. **Sayfa** araç çubuğunu açmak veya kapatmak için, **Görüntüle** menüsündeki Araç Çubukları altında **Sayfa Araç Çubuğu** öğesini seçin.

### Seçim İmleri Araç Çubuğu



Seçim imleri araç çubuğu belgedeki tüm seçim imlerinin aşağı açılan listesini içerir ve seçim imleri değiştirmenin alternatif bir yolunu sunar. Seçim imleri ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir. Seçim imini seçildikten sonra, seçimler veya değişken değerleri değiştirilene kadar seçim iminin adı aşağı açılan kutuda görüntülenir.

Seçim İmleri araç çubuğu düğmeleri

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Seçim İmi Ekle</b>     | Geçerli seçimi seçim imi olarak kaydeder.         |
| <b>Seçim İmini Kaldır</b> | Aşağı açılan menüde seçilen seçim imini kaldırır. |

### Özelleştir (Araç Çubukları)

**Özelleştir** diyalog penceresi, kullanıcıların araç çubuklarını kendi tercihlerine göre yapılandırmasını sağlar. (Bu genellikle kolaylık sağlayan bir fonksiyonellik sunarken, belge tasarımcısının belgenin tüm kullanıcıları için geçerli bir standart ayarı zorunlu kılmak isteyebileceği durumlar olabilir.)

Aslında iki tür özelleştirilebilir araç çubuğu vardır: QlikView'da zaten tanımlanmış (adlandırılmış) olanlar ve ihtiyaca göre tamamen özel olarak tanımlanabilecek olanlar.

**Özelleştir** diyalog penceresi, her bir aşağıda açıklanan üç sekmeden oluşur: **Araç Çubukları**, **Komutlar** ve **Seçenekler**:

#### Araç Çubukları

Bu sayfa, tüm kullanılabilir araç çubukları listesi ve menü çubuğu içerir. Listede ilgili onay kutusunu seçerek araç çubuklarını etkinleştirin/devre dışı bırakın.

- **Yeni:** Yeni bir araç çubuğu oluşturur
- **Yeniden Adlandır:** Vurgulanan araç çubuğunu yeniden adlandırır. Bu komut varsayılan beş araç çubuğu için kullanılamaz.

- **Sil:** Vurgulanan araç çubuğunu siler. Bu komut varsayılan beş araç çubuğu için kullanılamaz.
- **Sıfırla:** Vurgulanan araç çubuğunun yapılandırmasını varsayılan ayarlara sıfırlar.

### Komutlar

**Komutlar** sekmesinde talimatın belirttiği gibi, herhangi bir araç çubuğuna içerik ekleme veya çıkarma işlemi, herhangi bir menü komutunu **Komutlar** bölmesinden istenilen araç çubuğuna doğru veya tam tersi yönde sürüklemeye gerçekleştirilir. İlk olarak, değiştirilen araç çubuğu, tabii ki, **Araç Çubukları** sekmesinde görüntüleme moduna ayarlanmalıdır. **Kategoriler** bölümü aracılığıyla, listelenen komutları tek bir seferde tek bir QlikView menüsünün içeriğiyle sınırlamak mümkündür.

### Seçenekler

**Seçenekler** sekmesi özelleştirme için ek ayarlar içerir:

**Kişiselleştirilmiş Menüler ve Araç Çubukları** bölümünde, yalnızca en yaygın komutlara sahip daha kısa menüler ayarlanabilir.

- **Tam menüleri her zaman göster:** Yalnızca en yaygın komutları içeren daha kısa menüleri kullanmak için bu seçeneği devre dışı bırakın.
  - **Kısa bir gecikmeden sonra tam menü göster:** Kısa menüler kullanılırken, imleç menü üzerine getirildikten sonra tam menünün açılması için bu ayarı etkinleştirin.
- **Menü ve araç çubuğu kullanım verilerini sıfırla:** Bu komut, uygulamada kullanılan komutların kaydını siler; menü ve araç çubuklarının görünür komutlarının varsayılan kümesini geri yükler. Bu komut, herhangi bir açık özelleştirmeyi geri almaz.

Aşağıdaki görüntüleme seçenekleri **Diğer** altında gruplanmıştır:

- **Büyük simgeler:** Bu ayar, gerekmesi halinde, araç çubuğu simgelerini iki katı büyüklükte çizerek görünürlüklerini artırır.
- **Araç çubuklarında Ekran İpuçları Göster:** Bu seçenek, araç ipuçlarını açar veya kapatır.
- **Ekran İpuçlarında kısayol tuşlarını göster:** Bu seçenek, araç ipuçları açılan penceresinde görüntülenen bilgilere ekleme yapar.
- **Menü animasyonları:** Bu ayar, menülerin (ve basamaklı menülerin) açılma şekliyle ilgilidir. **Sistem Varsayılanı** ayarına ek olarak, aşağı açılan listede kullanılabilir durumda bir dizi özel animasyon yer alır.

### Büyük ölçekli kullanımlarda QlikView araç çubuklarını özelleştirme

#### Etkileşimli Araç Çubuğu Özelleştirmeyi Etkileştirme ve Devre Dışı Bırakma

QlikView'daki araç çubukları ve menüler tamamen özelleştirilebilir. Etkileşimli özelleştirme, Settings.ini dosyasındaki iki ayarla açılabilir ve kapatılabilir.

ini dosyası şu konumda bulunur: C:\Users\username\AppData\Roaming\QlikTech\productname.

*AllowCustomizeToolbars*

ve

*AllowCustomizeMenubar*



Değerin 1 olarak ayarlandığında, etkileşimli özelleştirme etkinleştirilirken; değer 0 olarak ayarlanması etkileşimli özelleştirmeyi engeller.



*Bu ayarları değiştirmeden önce uygulamanın kapalı olduğundan emin olun.*

Araç çubuğu ayarlarını çok sayıda bilgisayarda zorlama

Araç çubuğu ayarlarını bilgisayarlar arasında çoğaltmak için:

1. Araç çubuklarını bir bilgisayarda özelleştirin.
2. Settings.ini dosyasını kopyalayın.



*%100 fonksiyonelliği garantilemek için kaynak ve hedef bilgisayarların QlikView sürümleri aynı olmalıdır.*

### Durum Çubuğu

Sayfanın altında durum çubuğu bulunur. Bunu açmak veya kapatmak için **Görüntüle** ve **Durum çubuğu**'nu seçin. Burada birtakım ilginç bilgiler görüntülenir:

Durum çubuğunun sol tarafında birkaç öge gösterilebilir: QlikView seçimler için hazır olduğunda **Hazır** metni gösterilebilir; imleç bir grafiğin üzerine getirildiğinde, koordinatlar gösterilir.

Durum çubuğunun sol tarafından yardıma ulaşmak da mümkündür. Fare düğmesini bırakmadan bir komuta veya düğmeye tıklanıldığında, yardım görüntülenir. Fare düğmesi bırakılmadan önce fare imleci komutun veya düğmenin dışına taşınırsa, komut yürütülmez.

Durum çubuğunun ortasında bir zaman damgası görüntülenir. Bu, son veri yeniden yükleme işleminin ne zaman yapıldığını gösterir.


Etkin nesnelerin **and** modunda olması durumunda bir **AND** göstergesi gösterilir.

Durum çubuğunun sağ tarafında, etkin liste kutusundaki tekil değerlerin toplam sayısı üzerinde tekil isteğe bağlı (veya seçilen) değer sayısı gösterilir ve bundan önce bir D harfi gelir.

Daha sağda, bir F harfini takiben, toplam kayıt sayısı üzerinde alanın ilk görüldüğü tablodaki kayıtların sayısını gösteren etkin alan sıklığı sunulur.

Son olarak, durum çubuğunda bir seçim göstergesi gösterilir. Bu gösterge, geçerli sayfada görülemeyen seçimler yapılmışsa yeşil olur.

## 5.4 Kod Düzenle Diyalog Penceresi

**Kod Düzenle** diyalog penceresi, **Dosya** menüsünden veya araç çubuğundaki **Kod Düzenle** sembolüne  tıklayarak açılır.

Burada, belgeyi bir ODBC veri kaynağına veya farklı türlerdeki veri dosyalarına bağlayan ve istenilen bilgileri getiren kod girilebilir ve yürütülebilir.

Kodlar manuel olarak girilebilir veya otomatik olarak oluşturulabilir. Karmaşık kod deyimlerinin en azından kısmen manuel olarak girilmesi gerekir.

**Kod Düzenle** diyalog penceresi otomatik tamamlamayı kullanır; bu nedenle kod girilirken, program tamamen girilmesine gerek kalmadan yazılmak istenileni tahmin eder. Tahminler kod söz diziliminin parçası olan sözcükleri içerir. Kod aynı zamanda söz dizimi bileşenleri tarafından renklerle kodlanır. Bu, **Araçlar** ve **Düzenleyici Tercihleri** seçilerek özelleştirilebilir.

Diyalog penceresinin üstünde, kodla ilgili çeşitli komutların yer aldığı bir menü çubuğu bulunur. En sık kullanılan komutlar, araç çubuğunda da görüntülenir. Araç çubuğunda aynı zamanda kodun sekmeleri için aşağı açılan liste de vardır.

### Kod Düzenle Diyalog Penceresindeki Menüler

Dosya Menüsü

Dosya Menüsü seçenekleri

| Seçenek                          | Açıklama  |
|----------------------------------|---|
| Yeniden Yükle                    | Kodu yürütür, diyalog penceresini kapatır ve <b>Sayfa Özellikleri</b> diyalog penceresindeki <b>Alanlar</b> sayfasını açar. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur.   |
| Hata Ayıkla...                   | Hata ayıklayıcıda kod yürütmesini başlatır. Hata ayıklayıcı koddaki hataları aramak için kullanılır. Kod çalıştırılırken her kod deyimini izlenebilir ve değişkenlerin değerleri incelenebilir. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur.   |
| Gizli Kodu Düzenle...            | Gizli kod için kod sekmesi açar. Burada, her yeniden yüklemeye genel koddan önce çalıştırılan kodun gizli parçası tanımlanabilir. Gizli kod sekmeleri her zaman için açık kod sekmelerinin solunda gösterilir. Gizli kod oluşturmak veya gizli koda erişmek için parola gereklidir.   |
| Gizli Kod Parolasını Değiştir... | Gizli koda erişim için yeni parolanın ayarlanabileceği <b>Yeni Gizli Kod Parolası</b> diyalog penceresini açar.   |
| Gizli Kod Oluştur                | Gizli kod için parola oluşturulması gereken <b>Yeni Gizli Kod Parolası</b> diyalog penceresini açar ve ardından Gizli Kod olarak adlandırılan kod penceresinde yeni bir kod sekmesi açar. Burada, her yeniden yüklemeye genel koddan önce çalıştırılan kodun gizli parçası tanımlanabilir. Gizli kod sekmeleri her zaman için açık kod sekmelerinin solunda gösterilir. |
| Gizli Kodu Kaldır                | Gizli kodu <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresinden kaldırır.   |
| Belgenin Tamamını Kaydet         | Etkin belgeyi bir dosyaya kaydeder. Veri, kod ve düzen kaydedilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+S. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur.   |

| Seçenek                         | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| Belgenin Tamamını Farklı Kaydet | Etkin belgeyi yeni ad altında yeni bir belgeye kaydeder.   |
| Dış Kod Dosyası Aç              | Kod içeren bir dosyaya gidilmesini sağlar ve dosyayı kod bölmesinde QlikView'in renk kodlamasıyla düzenlenebileceği yeni bir sekmede açar.   |
| Harici Dosyayı Kaydet           | Harici kod dosyasını kaydeder.   |
| Kod Dosyasına Dışarı Aktar...   | Tüm kodu görüntülenen <b>Kodu Kaydet</b> diyalog penceresinde belirtmek üzere metin dosyasına kaydeder. Dosya, .qvs uzantısına sahip olur.   |
| Sekmeyi Yazdır...               | Etkin kod sekmesinin isteğe bağlı yazıcıda yazdırılmasını sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+P. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur.                     |
| Tüm Sekmeleri Yazdır...         | Tüm kodun isteğe bağlı yazıcıda yazdırılmasını sağlar. Gizli kod bu komut aracılığıyla yazdırılmaz.  |
| Tablo Görüntüleyicisi           | Yüklenen verilerin yapısının tabloların, alanların ve ilişkilendirmelerin grafiksel görünümü içinde incelenebileceği <b>Tablo Görüntüleyicisi</b> diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+T. |

## Düzenle Menüsü

## Düzenle Menüsü seçenekleri

| Seçenek          | Açıklama   |
|------------------|--|
| Geri Al          | Son değişikliği geri alır (birden fazla geri alma mümkündür). Karşılığı Ctrl+Z'ye basılmasıdır.  |
| Yeniden Yap      | Son <b>Geri Al</b> eylemini yeniden yapar. Karşılığı Ctrl+Y'ye basılmasıdır.   |
| Kes              | Seçilen metni Panoya dışarı aktarır. Bu komut aynı zamanda Kod Düzenle diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur. Karşılığı Ctrl+X'e basılmasıdır.                                       |
| Kopyala          | Seçilen metni Panoya kopyalar. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur. Ctrl+C tuşlarına basılmasına eşdeğerdir.                              |
| Yapıştır         | Pano içeriğini diyalog penceresine ve imlecin konumuna yapıştırır. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur. Karşılığı Ctrl+V'ye basılmasıdır. |
| Sil              | Seçilen kod metnini siler. Karşılığı Del'e basılmasıdır.   |
| Tüm Kodu Temizle | Kodu temizler; yani ilk başta otomatik oluşturulmuş <b>set</b> deyimlerinin dışında tüm metni kaldırır.  |
| Tümünü Seç       | Tüm kod metnini seçer. Karşılığı Ctrl+A'ya basılmasıdır.   |

| Seçenek                      | Açıklama  |
|------------------------------|---|
| Bul/Değiştir...              | Kodda sayıları veya karakterleri bulmayı ve değiştirmeyi mümkün kılan bir diyalog penceresini açar. Bu komut aynı zamanda <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresi araç çubuğunda da bulunur. Karşılığı Ctrl+F'ye basılmasıdır. |
| Git...                       | Kodda belirli satır numarasına gitmeyi mümkün kılan bir diyalog penceresini açar. Karşılığı Ctrl+G'ye basılmasıdır.   |
| Büyük Harf                   | Seçilen kod metnini büyük harfe dönüştürür.   |
| Küçük Harf                   | Seçilen kod metnini küçük harfe dönüştürür.   |
| Büyük-Küçük Harfi Ters Çevir | Seçilen kod metninin büyük-küçük harflerini ters çevirir.   |
| İlk Harfleri Büyüt           | Seçilen kod metninin ilk harflerini büyütür.  |
| Yorum                        | Koddaki bir metin satırını yoruma dönüştürür.   |
| Yorumu Kaldır                | Metin satırını yeniden orijinal kod metnine dönüştürür.   |
| Girinti                      | Kodda vurgulanan satırlarda girintiyi artırır.  |
| Girintiyi Azalt              | Kodda vurgulanan satırlarda girintiyi azaltır.  |

## Ekle Menüsü

## Ekle Menüsü seçenekleri

| Seçenek            | Açıklama  |
|--------------------|---|
| Deyimi Ayarla      | Yeni ayarlama deyiminin girilebileceği ve önceden tanımlanmış deyim seçilebileceği <b>Deyim Sihirbazını Ayarla</b> öğesini açar.  |
| Ortam Değişkenleri | İşletim sistemi varsayılanlarını temel alarak koda sayı yorumlama değişkenlerini ekler.   |
| Kod Dosyası        | Kod veya kodun bir parçasını içeren dosyaya gitmeyi sağlar ve bunun içeriğini imlecin bulunduğu konumda koda ekler.   |
| Include Deyimi     | <b>Kod Dosyalarını Dahil Et</b> diyalog penceresini açar ve burada şu biçimlerden birine sahip kod dosyasına gidilebilir: qvs (daha önceden kaydedilmiş QlikView kod dosyası), txt veya sql.  |
| Etki Alanı SID'si  | Kodda kullanım için NT etki alanı güvenliğini geri alır. NTDOMAINSID, bölüm erişiminde, NT güvenliğini yöneten, ayrılan alanlardan biri olarak kullanılır.  |
| Test Kodu          | Otomatik oluşturulmuş test kodunu ekler.  |
| Yükle Deyimi       | Yükle deyimini <b>Dosyadan</b> veya <b>Satır İçi</b> ekler. <b>Satır İçi</b> seçildiğinde, <b>Satır İçi Veri Sihirbazı</b> öğesi açılır ve bu sihirbazın yardımıyla çalışma sayfası stil kontrolünden satır içeriğini yükle deyimlerini oluşturmak mümkündür. |

| Seçenek                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Bölüm Erişimi           | Yayımcı Yetkisi tablosundan veya Satır İçi'nden bölüm erişimi deyimini ekler.<br><b>Yayımcı Yetkisi</b> seçildiğinde <b>Dosya Sihirbazı</b> açılır.<br><b>Satır İçi</b> seçildiğinde <b>Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı</b> açılır. |
| Bağlantı Deyimi         | Koda bağlantı deyimi ekler.  |
| Bağlantıyı Kesme Deyimi | Koda bağlantıyı kesme deyimi ekler.  |

## Sekme Menüsü

**Sekme** menüsü kod yapısının düzenlenmesine yardımcı olur.

## Sekme Menüsü seçenekleri

| Seçenek                | Açıklama   |
|------------------------|--|
| Sekme Ekle...          | Yeni kod sekmesi ekler. Kod, soldan sağa doğru olacak şekilde sekme sekme çalıştırılır. Geçerli kod sekmesi, gizli kodun bir parçasıysa, yeni sekme de gizli kodun içinde oluşturulur. |
| İmleçte Sekme Ekle...  | Yeni sekmeyi etkin sekmeden sonra ekler. Etkin sekmede imleçten sonra konumlandırılan metin yeni sekmeye taşınır.  |
| Yeniden Adlandır...    | Etkin sekmeyi yeniden adlandırma için diyalog penceresini açar.  |
| Yükselt                | Etkin sekmeyi bir adım daha sola taşır. Sekmeler, gizli kod sekmesinin soluna yükseltilemez.   |
| İndirge                | Etkin sekmeyi bir adım daha sağa taşır.  |
| Öncekiyle Birleştir... | Etkin sekmedeki tüm metinler, bir önceki sekmenin sonuna taşınır ve etkin sekme silinir.   |
| Kaldır...              | Etkin sekmeyi kaldırır. Geriye kalan son kod sekmesi kaldırılamaz.   |

## Araçlar Menüsü

## Araçlar Menüsü seçenekleri

| Seçenek                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| ODBC Yöneticisi 64 bit... | 64 bit ODBC sürücüler için ODBC Veri Kaynağı Yöneticisini açar.  |
| ODBC Yöneticisi 32 bit... | 32 bit ODBC sürücüler için ODBC Veri Kaynağı Yöneticisini açar.  |
| Düzenleyici Tercihleri    | Kodda görünen farklı metin türlerinin yazı tipini ve rengini ayarlamayı mümkün kılan <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresini açar. |
| Söz Dizimi Kontrolü       | Kodunuzun söz dizilimini denetler ve ilk hatada durur.   |

Yardım Menüsü

**Yardım**, QlikView için çevrimiçi yardımı açar.

### Kod Düzenle Diyalog Penceresindeki Bölmeler

**Kod Düzenle** diyalog penceresinde iki bölme vardır: diyalog penceresinin üstünde kod bölümü ve altında araç bölümü bulunur.

#### Kod Bölmesi

Kod bölümü, gerçek kodu içerir. Her bir kod satırı numaralandırılmıştır. Kod, ayrı ayrı sekmelendirilmiş sayfalarda görüntülenen ve soldan sağa doğru yürütülen birçok parçaya bölünebilir.

Gizli kod kullanılıyorsa, bu gizli kod (parola verilmişse) en solda ayrı bir sekme altında görüntülenebilir.

Kod söz dizimi bileşenleri tarafından renklerle kodlanır. Renk kodlaması **Araçlar** menüsünden **Düzenleyici Tercihleri** seçilerek özelleştirilebilir.

#### Araçlar Bölmesi

Araçlar bölümü, kod oluşturma için fonksiyonları içeren sekmelenmiş dört sayfadan oluşur.

Veri Sayfası

**Veri** sayfası verileri QlikView'a almak için temel komutları içerir:

**Veritabanı** grubundaki komutlar bağlantı oluşturmak ve veri kaynağından alanlar seçmek için kullanılır. Ticari DBMS kullanılıyorsa, QlikView ile veritabanı arasında arayüz olarak ODBC veya OLE DB kullanılabilir. ODBC/OLE DB arayüzü üzerinden verilerin geri alınabilmesinden önce, DBMS'yi destekleyen ODBC veya OLEDB sürücüsü bilgisayara yüklenmelidir. Uygun ODBC/OLE DB sürücüsü yüklendiğinde, veritabanı ODBC veri kaynağı olarak yapılandırılmalıdır.

Veri Sayfası komutları

| Komutu                  | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| OLE DB                  | Veri kaynağına bağlantı OLE DB kullanılarak kurulur.   |
| ODBC                    | Veri kaynağına bağlantı ODBC kullanılarak kurulur.   |
| QVAdminDataProvider.dll | Bu özel bağlayıcı, QlikView Server'a bağlanma ve DMS'den ve iş birliği nesnelere bilgi yükleme imkanı sağlar.  |
| Özel...                 | Özel veri kaynakları da seçim için aşağı açılır kutuda görüntülenir. QlikView, açık kaynaklı eklenti arayüzü sunar ve geleneksel dosyadan, ODBC veya OLE DB arayüzlerinden kapsanmayan veri kaynaklarının çeşitli türlerine yönelik özel arayüzleri programlama imkanı sağlar. Normal durum, Web Hizmetleri aracılığıyla kullanılabilir durumdaki verilerdir. Eklenti, (talep üzerine) Qlik'ten açık kaynak olarak sağlanan ve dll olarak derlenen şablon kodunda gösterilen belirtilere göre programlanmalıdır. Ardından dll özel kaynağı kullanılabilir hale getiren QV.EXE dosyasının yanına yerleştirilir. |

| Komutu         | Açıklama   |
|----------------|--|
| 32 Bit'e Zorla | QlikView normalde 64 bit sağlayıcıları kullanır. 32 bit sürücüye sahip veri kaynağının kullanılmasının gerektiği durumda, ODBC/OLEDB bağlantı deyimini 32 bit sağlayıcıya zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. |
| Bağla...       | Veri kaynağının seçilebileceği <b>Veri Bağlantısı Özellikleri</b> diyalog penceresini veya ODBC veri kaynağının seçilebileceği <b>Veri Kaynağına Bağlan</b> diyalog penceresini açar.                            |
| Seç...         | <b>Seçme Deyimi Oluştur</b> diyalog penceresini açar.  |

**Dosyalardan Veri** grubu, veri alımının diğer veri kaynaklarından yapılabileceği yerdir.

#### Dosyalardan Veri seçenekleri

| Seçenek             | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Bağıntılı Yollar    | Bu ayar etkinleştirilirse, QlikView koda mutlak yollar yerine bağıntılı yolları kullanır. Bağıntılı yollar genellikle dosyanın farklı bilgisayarlar arasında taşınacaksa gereklidir. Bu ayar aynı zamanda Kullanıcı Tercihleri diyalog penceresinde de kullanılabilir durumdadır. Buradan değiştirilirse, <b>Kod Düzenle</b> ve <b>Gizli Kodu Düzenle</b> diyalog pencerelerinde de değiştirilir.   |
| FTP'yi Kullan       | <b>Tablo Dosyaları</b> 'na, <b>QlikView Dosyaları</b> 'na veya <b>Dahil Et</b> 'e tıkladığında dosyaları FTP sunucusundan seçmek için bu ayarı etkinleştirin.   |
| Tablo dosyaları...  | Tablo dosyalarını listeleyen <b>Yerel Dosyaları Aç</b> diyalog penceresini açar. Bir veya daha fazla dosya seçildiğinde ve Tamam'a basıldığında, bir veya daha fazla yükle deyim oluşturulur. Yürütüldüğünde, kod, verileri karşılık gelen dosyalardan yükler. <b>FTP'yi Kullan</b> seçeneği işaretlenirse (yukarı bakınız), listeden bir sunucu seçin (veya kullanılacak sunucuyu girin ve ardından Bağla'ya tıklayın). Bu işlem tamamlandığında, bir metin dosyası seçin. |
| QlikView Dosyası... | <b>QlikView Dosyası Aç</b> diyalog penceresini açar. Dosya seçildiğinde, kodun ilk satırında <b>ikili</b> deyim oluşturulur. Bu deyim QlikView'dan verileri yükler ancak düzen ayarları kullanılmaz.  |
| Web Dosyaları...    | Veritabanı tablosu için kaynak olarak bir URL'nin girilebildiği <b>Dosya Sihirbazı</b> 'nı açar.  |
| Alan Verileri       | <b>Dosya Sihirbazı</b> diyalog penceresini açar ve bu pencerede, daha önceden yüklenmiş bir alanın içeriği yüklenebilir.  |

Değişkenler Sayfası

**Değişkenler** sayfasında, QlikView değişkenleriyle ilgili söz dizimini yapıştırmak için kontroller bulunur.

#### Değişken seçenekleri

| Seçenek                      | Açıklama  |
|------------------------------|---|
| Yapıştır                     | Seçilen fonksiyonu koda yapıştırır.   |
| Sistem Değişkenlerini Göster | Bu onay kutusu işaretliyse, <b>Değişkenler</b> aşağı açılan listesi sistem değişkenlerini içerir. |

QlikView, açık kaynaklı eklenti arayüzü sunar ve geleneksel dosyadan, ODBC veya OLEDB arayüzlerinden kapsanmayan veri kaynaklarının çeşitli türlerine yönelik özel arayüzleri programlama imkanı sağlar. Normal durum, Web Hizmetleri aracılığıyla kullanılabilir durumdaki verilerdir. Eklenti, (talep üzerine) Qlik'ten açık kaynak olarak sağlanan ve dll olarak derlenen şablon kodunda gösterilen belirtilere göre programlanmalıdır. Ardından dll özel kaynağı kullanılabilir hale getiren QV.EXE dosyasının yanına yerleştirilir. Bu daha sonra seçim için aşağı açılır kutuda görüntülenir.

### Fonksiyonlar Sayfası

**Fonksiyonlar** sayfası, QlikView standart fonksiyonları arasında gezinmek ve bunları yapıştırmak için araçları içerir.

#### Fonksiyonlar Sayfası seçenekleri

| Seçenek              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Fonksiyon Kategorisi | Aşağıdaki <b>Fonksiyon Adı</b> listesinde karşılık gelen fonksiyonları görmek için aşağı açılan listeden kategori seçin. |
| Fonksiyon Adı        | Bu aşağı açılan liste standart QlikView kod fonksiyonlarını içerir.  |
| Yapıştır             | <b>Fonksiyon Adı</b> listesinden bir fonksiyon seçin ve bu fonksiyonu imlecin bulunduğu konumda koda yapıştırın.         |

### Değişkenler Sayfası

**Değişkenler** sayfasında, QlikView değişkenleriyle ilgili söz dizimini yapıştırmak için kontroller bulunur.

#### Değişkenler Sayfası seçenekleri

| Seçenek                      | Açıklama  |
|------------------------------|---|
| Yapıştır                     | Seçilen değişkeni koda yapıştırır.  |
| Sistem Değişkenlerini Göster | Bu onay kutusu işaretliyse, <b>Değişkenler</b> aşağı açılan listesi sistem değişkenlerini içerir. |

### Ayarlar Sayfası

**Ayarlar** sayfası QlikView kodu için güvenlik ayarlarını içerir.

#### Ayarlar Sayfası seçenekleri

| Seçenek           | Açıklama   |
|-------------------|--|
| Kod Ayrıcalıkları | <b>Veritabanlarını Okuma ve Yazma Modunda Aç</b><br>Bu seçenek işaretliyse, seçme deyimlerindeki <b>mode is write</b> niteleyicisi kullanım için etkinleştirilir.<br><b>Harici Programları Yürütebilir</b><br>Bu seçenek işaretliyse, yürütme deyimleri koda kullanılabilir. |
| Ayarlar           | <b>Bağlanan Kullanıcı Kimlik Bilgilerini Karışık Şifrele</b><br>Bu onay kutusu işaretliyse, <b>connect</b> deyimlerinin içindeki USERID ve PASSWORD kodda karışık olarak şifrelenir.   |



### Deyim Sihirbazını Ayarla

#### Geçerli Küme Deyimi

##### Değişken Adı

Yeni bir değişkenin adını girin veya aşağıda seçilen önceden tanımlanmış değişkeni düzenleyin. **Yapıştır**'a tıkladığınızda, önceden tanımlı değişken buraya eklenir.

##### Değişken Değeri

Yukarıda yeni bir değişkenin adı girilmişse, burada değeri tanımlayın. Aşağıda önceden tanımlanmış bir değişken değeri seçilmişse, burada değişkeni düzenlemek mümkündür.

#### Önceden Tanımlanmış Deyimler

##### Değişken Grupları

Kullanılacak değişken türünü seçin.

##### Değişkenler

Kullanılacak değişkeni seçin.

##### Önceden Tanımlanmış Değerler

Değişkendeki önceden tanımlanmış değerler arasından seçim yapın.

##### Yapıştır

Önceden tanımlanmış değerleri, düzenleme için **Geçerli Küme Deyimi** olanağına kadar yukarı taşımak için düğmeye tıklayın.

#### Bul/Değiştir (Kod)

**Bul/Değiştir** diyalog penceresi, kod içinde belirli metin dizelerini bulmak ve bu metin dizelerinde birden fazla veya toplu değişiklikler yapmak için kullanılır. Bu diyalog penceresi, **Kod Düzenle** diyalog penceresinde **Düzen** menüsünden açılır.

Bul/Değiştir alanları

| Alan                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Bulunacak Öğe             | Aranacak metin dizesi.                               |
| Değiştirilecek Yeni Değer | Arama metniyle değiştirilecek metin.                 |
| Sonrakini Bul             | Seçimini arama metninin bir sonraki oluşuna götürür. |
| Replace                   | Seçilen bölümde değiştirme yapar.                    |
| Tümünü Değiştir           | Arama metninin tüm oluşlarında değişiklikler yapar.  |

| Alan                     | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Büyük/Küçük Harf Duyarlı | Bu onay kutusu işaretlenirse, metin araması büyük/küçük harf duyarlı olur.   |
| Kelime Arama             | Bu onay kutusu işaretlenirse, QlikView yalnızca bir tam metin (boşluk veya harf olmayan başka karakterlerle ayrılmış) oluşturan arama metninin oluşlarını bulur. |
| Tüm Sekmelerde Ara       | Bu onay kutusu işaretlenirse, bul/değiştir işlemi tüm kod sekmeleri üzerinde yapılır.  |
| Yukarı                   | Kod içinde yukarı doğru arama yapmak için bu radyo düğmesini işaretleyin.  |
| Aşağı                    | Kod içinde aşağı doğru arama yapmak için bu radyo düğmesini işaretleyin.   |

## Kod içine yorum ekleme

Koda yorumlar ve açıklamalar ekleyebilir veya yorum işaretlerini kullanarak kodun belirli bölümlerini devre dışı bırakabilirsiniz. // işaretinin (iki eğik çizgi) sağına doğru devam bir satırdaki tüm metinler yorum olarak değerlendirilir ve kod çalıştırıldığında yürütülmez. Alternatif olarak, kodun bir bölümünü /\* ve \*/ içine alabilirsiniz.

Koda yorum eklemek için **Rem** deyimini de kullanabilirsiniz.

### Örnek:

```
Rem This is a comment ; /* This is a comment that spans
two lines */ // This is a comment as well
```

## Gizli Kod

Gizli kod, kodun her bir **Yeniden Yükle** komutunda normal koddan önce çalıştırılacak özel bir parçasıdır. Gizli kod bir parolayla korunur.

**Kod Düzenle** diyalog penceresinde **Dosya** menüsünden **Gizli Kodu Düzenle** öğesini seçildiğinde, gizli koda tekrar erişim verilmeden önce sorulacak bir parola belirlemeniz istenir. Belgedeki gizli koda ilk defa erişiliyorsa (yani yeni bir gizli kod oluşturuluyorsa), yeni parolanın onaylanması gerekir. Bu aşamadan sonra, Gizli Kod sekmesi tüm diğer kod sekmelerinin sol tarafında görüntülenir ve belge kapatılana kadar bu konumda kalır.



Bir gizli kod kullanılırsa, **binary** komutu normal koddaki kullanılamaz.



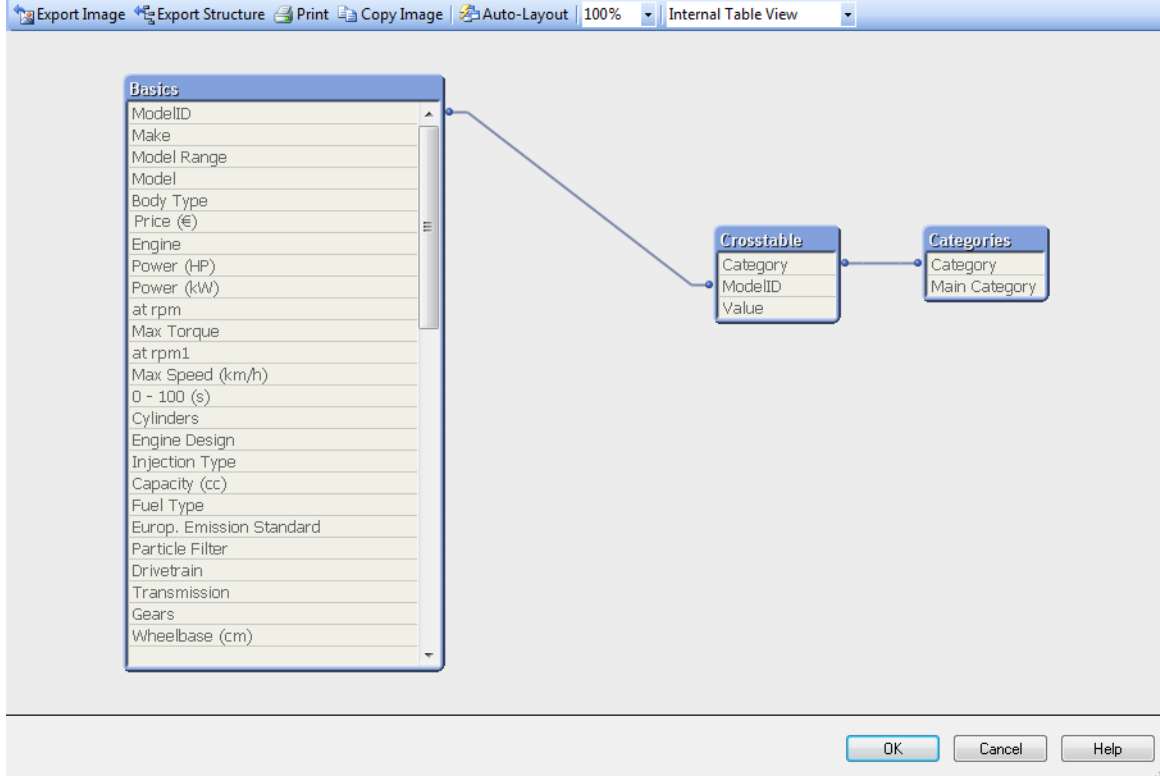
Şu sayfada bulunan **Gizlenmiş Kod için İlerlemeyi Göster** işaretlenmedikçe, gizli kodun yürütülmesi sırasında **İlerleme** diyalog penceresi güncellenmez: **Belge Özellikleri: Güvenlik** sayfası. **Trace** deyimleri dışındaki girişler kod günlüğüne dahil edilmez.



Gizli kod bir **bölüm erişimi** içeriyorsa, gizli kodu içeren QlikView dosyasının normal kodunda veya **ikili yükleme** ile başlayan kodunda böyle bir bölüme izin verilmez.

## Tablo Görüntüleyicisi

**Tablo Görüntüleyicisi** diyalog penceresi, **Dosya** menüsünden **Tablo Görüntüleyicisi** seçilerek veya Ctrl+T tuşlarına basılarak açılır.

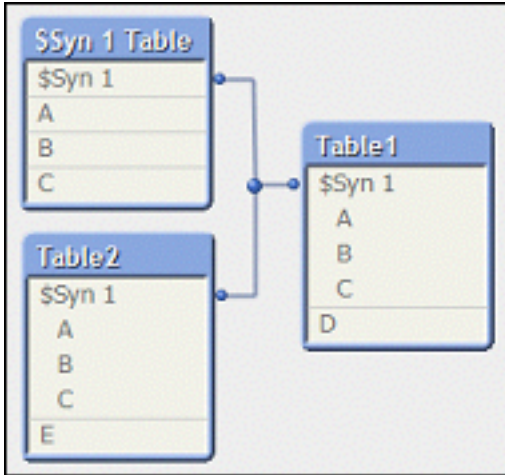


Bu diyalog penceresi, geçerli QlikView belgesinin veri tablosu yapısını görüntülemek için kullanılır. Tablolar, içerdikleri alanların listesine sahip kutular olarak gösterilir. Kutular arasındaki bağlayıcı çizgiler ilişkilendirmeleri gösterir. İki'den fazla çizginin kesiştiği yerlerde, küçük noktalar halinde bağlayıcı noktalar bulunur.

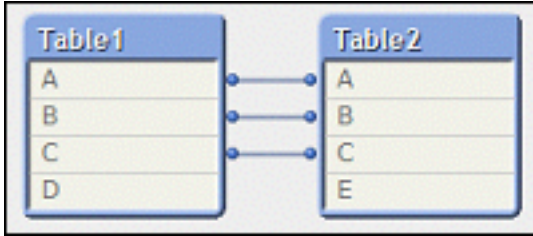
Tablolar, bağlayıcı noktaları ve ayrıca bağlayıcıların eğildiği tüm noktalar fareyle gerçekleştirilecek sürükleyip bırak işlemiyle taşınabilir (bkz. aşağıda). Düzeni bu şekilde yeniden düzenlenirken, diyalog penceresinden **İptal** düğmesiyle çıkılmadığı sürece, değişiklikler belgeyle birlikte kaydedilir.

Düzenlerinin ayrı ayrı saklandığı iki görünüm kullanılabilir durumdadır. Bu iki görünüm:

- **Dahili Tablo Görünümü**, varsayılan görünümdür. Veri tablolarını QlikView'ün sakladığı şekliyle gösterir. Bileşik yapay anahtarlar, birden fazla alanı paylaşan tablolarda oluşturulur. Yapay tablolar, bunları bağlamak için kullanılır. Bu görünüm, QlikView mantığını anlamanın en iyi yolunu sunar ve aynı zamanda her bir tablo çiftinin kendi aralarında en fazla bir bağlayıcıya sahip olduğu çok temiz bir düzen de sunar.



- **Kaynak Tablo Görünümü**, veri tablolarını QlikView'un okuduğu şekliyle gösterir. Burada, yapay alanlar ya da yapay tablolar bulunmaz. Bileşik anahtarlar, tablolar arasındaki çoklu bağlayıcılar tarafından temsil edilir.



İmleci tablodaki alanlardan birinin üzerine getirdiğinizde, bu alanın içeriği hakkında bilgi içeren bir araç ipucu penceresi açılır:

- **Bilgi yoğunluğu**, tablodaki kayıtların toplam sayısı ile karşılaştırıldığında bu alandaki değerlere (örneğin NULL olmayan) sahip olan kayıtların sayısıdır.
- **Alt küme oranı**, bu alanın tekil değerlerinin toplam sayısı ile (yani diğer tablolar da dahil) karşılaştırıldığında bu alanın bu tabloda bulunan tekil değerlerinin sayısıdır.
- **Tablo yorumları** araç ipucunda görüntülenir.
- **Alan yorumları** araç ipucunda görüntülenir.
- Sistem etiketleri de dahil olmak üzere **Etiketler** (kod içine veya **Belge Özellikleri: Tablolar** sayfasında eklenen), araç ipucunda görüntülenir.

Tablo düzenlerinde aşağıdaki eylemler gerçekleştirilebilir:

- **Tablo Başlığına Tıklama**: Tabloyu, bu tabloyla doğrudan mantıksal olarak ilişkilendirilmiş tüm tabloları ve bunlar arasındaki bağlantıları vurgular.
- **Tablo Başlığı Üzerine Gelme ve Sürükleme**: Tabloyu düzen içerisinde taşır.
- **İmleci Tablo Başlığı Üzerine Getirme**: Tablo hakkında açılan pencere bilgileri gösterir.
- **Tabloda Alana Tıklama**: Tablo, alan, bu alanı içeren tüm tablolar ve bunlar arasındaki bağlantıları vurgular.
- **İmleci Tablodaki Alan Üzerine Getirme**: Alan hakkında açılan pencere bilgileri gösterir.
- **Tabloda Sağ Tıklama**: Yüklenen verilerden oluşan örnek kayıtlar diyalog penceresini görmek için **Ön İzleme** öğesine tıklayın.

- **Bağlayıcı Nokta Üzerine Gelme veya Bağlayıcıyı Eğme ve Sürükleme:** Bağlayıcı noktayı düzen içerisinde taşır.
- **Bağlayıcı Noktaya veya Bağlayıcı Eğimine Sağ Tıklama:** Bağlayıcı noktayı geri otomatik konumlandırmaya taşır.
- **Düzen Arka Planına Tıklama:** Tüm tablo, alan ve bağlayıcı vurgulamalarını iptal eder.

Diyalog penceresi araç çubuğu ve düğmelerinde aşağıdaki komutlar kullanılabilir:

- **Resmi Dışarı Aktar:** Geçerli tablo görünümünü bit eşlem veya png resmi olarak sabit diskte bir dosyaya kaydetmeyi sağlayan dosya gözetme diyalog penceresini açar.
- **Yapıyı Dışarı Aktar:** Bu düğmeye basıldığında, belgenin tablo yapısı bir metin dosyaları kümesine dışarı aktarılabilir. Biri tablolar için (*filename.Tables.tab*), biri alanlar için (*filename.Fields.tab*) ve biri de aralarında eşleme için (*filename.Mappings.tab*) olan bu metin dosyaları, QlikView mantığının tam gücüyle ilgili daha detaylı analiz için QlikView içinde geri okunabilir. Dışarı aktarma için hedef klasörün seçilebileceği diyalog penceresi görüntülenir. Varsayılan, dosyaları QlikView belgesiyle aynı klasöre koymak şeklindedir.
- **Resmi Yazdır:** Geçerli tablo görünümünün yazdırılabileceği Yazdır diyalog penceresini açar. Ctrl+P tuşlarına basılmasına eşdeğerdir.
- **Resmi Kopyala:** Geçerli tablo görünümünü resim olarak panoya kopyalar. Ctrl+C tuşlarına basılmasına eşdeğerdir.
- **Otomatik Düzen:** Geçerli görünümdeki tabloları yeniden düzenler.
- **Yakınlaştır:** Geçerli görünümün yakınlaştırma faktörü, bu aşağı açılan menü kutusunda ayarlanabilir.
- **Görünüm: Dahili Tablo Görünümü ve Kaynak Tablo Görüntüleyicisi** arasında bir seçim yapın (bkz. yukarıda).

### Veri Bağlantısı Özellikleri

Bu diyalog penceresi, genellikle ODBC aracılığıyla bir OLE DB veri kaynağına bir bağlantı oluşturmak için kullanılır. Diyalog penceresi, **Kod Düzenle** diyalog penceresindeki **Araç** Bölmesi'nin **Veri** sayfasında **Bağla...** düğmesine tıkladığında açılır.

İlk sekmede, OLE DB sağlayıcılarının adları listelenir. Bir ODBC veri bağlantısı oluşturmak için, *ODBC Sürücülerini için OLE DB Sağlayıcısı* öğesini seçin, ardından **Bağlantı** sekmesine gitmek için **Sonraki>>** öğesine tıklayın.

**1, veri kaynağını belirtin** altındaki **Bağlantı** sekmesinde, önceden yapılandırılmış bir veri kaynağı seçilir. Söz konusu olabilecek iki farklı ODBC veri kaynağı türü mevcuttur.

### Önceden Tanımlanmış Veri Kaynakları

Önceden tanımlanmış olan ODBC veri kaynaklarına **Veri kaynağı adını kullan** radyo düğmesi seçilerek erişilebilir. Aşağı açılan liste, tanımlanmış olan tüm veri kaynaklarını içerir. Kullanılacak veri kaynağını seçin.

Gerekirse, veri kaynağı için **Kullanıcı adı** ve **Parola** belirtin. Bağlantı ayrıca **Test Bağlantısı** düğmesine basılarak da test edilebilir.

Son olarak **Tamam** öğesine tıklayın. connect deyimini hazırdır.

### Genel Veri Kaynakları

Genel veri kaynakları, örneğin veritabanı dosyaları için kullanılır. Bir genel veri kaynağının kullanılması veya yeni bir kaynak oluşturulması gerekiyorsa, **Bağlantı Dizesini Kullan** radyo düğmesini seçin ve **Oluştur** ögesine tıklayın. Bu, **Veri Kaynağını Seçin** diyalog penceresini açar.

İki veri kaynağı türü kullanılabilir: Dosya veri kaynakları ve Makine veri kaynakları. Makine veri kaynakları yerel makineye ve kullanıcıya özelken; dosya veri kaynakları bir dosyaya özeldir. İkisinden herhangi biri kullanılabilir. Her biri **Veri Kaynağını Seçin** diyalog penceresinde ayrı bir sayfaya sahiptir.

Genel veri kaynakları, örneğin veritabanı dosyaları için kullanılır. Bir genel veri kaynağı kullanmak veya yeni bir kaynak oluşturmak istiyorsanız, **Bağlantı Dizesini Kullan** radyo düğmesini seçin ve **Oluştur** ögesine tıklayın. Bu, **Veri Kaynağını Seçin** diyalog penceresini açar.

İki veri kaynağı türü kullanılabilir: Dosya veri kaynakları ve Makine veri kaynakları. Makine veri kaynakları yerel makineye ve kullanıcıya özelken; dosya veri kaynakları bir dosyaya özeldir. İkisinden herhangi birini kullanın. Her biri **Veri Kaynağını Seçin** diyalog penceresinde ayrı bir sayfaya sahiptir.

Bir veri kaynağına çift tıklayın, ardından açılan diyalog penceresinde uygulanabilir veritabanı dosyasına gidin.



*MS Access veri kaynakları için, bir ara diyalog penceresinde **Veritabanı** düğmesine tıklamanız gerekir.*

RETURN tuşuna basıldığında, **Veri Bağlantısı Özellikleri** diyalog penceresinin ikinci sayfasına dönülür.

Gerekirse, veri kaynağı için **Kullanıcı adı** ve **Parola** belirtin. Bağlantı ayrıca, **Test Bağlantısı** düğmesine basılarak da test edilebilir.

Son olarak **Tamam** ögesine tıklayın. **connect** deyimini hazırdır.

### Veri Kaynağına Bağlan

Bu diyalog penceresi, ODBC veri kaynağına bağlantı oluşturmak için kullanılır. Veritabanı seçeneği ODBC seçilmişse, **Kod Düzenle** diyalog penceresindeki **Araç Bölmesi**'nin **Veri** sayfasında yer alan **Bağlan** düğmesine tıklanıldığında diyalog penceresi açılır.

Bu sayfada veri kaynağını seçin. Varsayılan olarak, yalnızca DSN'ler görüntülenir. Tüm DSN'leri görüntülemek için **Kullanıcı DSN'lerini Göster** onay kutusunu işaretleyin.

Gerekirse, veri kaynağı için **Kullanıcı Adı** ve **Parola** belirlenebilir. Bağlantı ayrıca **Test Bağlantısı** düğmesine basılarak da test edilebilir.

Son olarak **Tamam** ögesine tıklayın. **CONNECT** deyimini hazırdır.

### Seçme Deyimi Oluştur

**Seçme Deyimi Oluştur** diyalog penceresi, **Kod Düzenle** diyalog penceresinde araç bölümünün **Veri** sayfasındaki **Seç** düğmesine tıklanarak açılır. Bu diyalog penceresi, önceden seçilmiş veri kaynağından yüklenecek tabloları ve alanları tanımlamak için kullanılır.

Diyalog penceresi üç gruptan oluşur. İlk grup veri kaynağı hakkında bilgi içerir.

|                     |   |
|---------------------|---|
| <b>Veri Kaynağı</b> | Geçerli ODBC/OLE DB veri kaynağının adı.  |
| <b>Veritabanı</b>   | Aşağı açılan menü aracılığıyla kullanılabilir durumdaki veritabanları arasından seçim yapılabilir.  |
| <b>Sahip</b>        | Veritabanı sahibi burada gösterilir. Aşağı açılan menü aracılığıyla kullanılabilir durumdaki sahipler arasından seçim yapılabilir.  |
| <b>Connect</b>      | Bu düğmeye tıkladığında <b>Veri Kaynağına Bağlan</b> diyalog penceresi açılır.  |
| <b>Sürücü</b>       | Geçerli anda kullanılan sürücüde desteklenen fonksiyonellikler hakkında bilgi içeren <b>ODBC Sürücü Bilgileri</b> veya <b>ODBC Sürücü Bilgileri</b> diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın. |
| <b>Destek</b>       | Veritabanı hakkında destek bilgilerini içeren diyalog penceresi açar. Bu bilgiler Qlik destek ile iletişime geçerken ve QlikView belgelerine ilişkin hata ya da sorunları bildirirken kullanılabilir.   |

İkinci grup, tabloları ve alanları seçmek için kullanılır.

|  |  |
|--|--|
| <b>Veritabanı Tabloları</b>                | Bu liste kullanılabilir durumdaki veritabanı tablolarını gösterir. Seçmek için tablo adı üzerine tıklayın. Listede görünen tablo türleri soldaki onay kutuları aracılığıyla kontrol edilebilir (bkz. aşağıdaki açıklama).  |
| <b>Alanlar</b>                             | Bu liste, seçili tablodaki tüm kullanılabilir durumdaki alanları gösterir. <b>select</b> deyimine dahil edilecek bir veya daha fazla alanı listeden seçin. Alan adlarının tümünü bir defada seçmek için " * " kullanın. Alanların seçimi üçüncü grubun <b>Kod</b> sayfasında yansıtılır (bkz. aşağıdaki açıklama). Alanlar, veritabanından <b>Orijinal Sıralama</b> içinde veya aşağı açılır denetimde <b>Metin Düzeni</b> seçilerek alfabetik olarak sıralanabilir. |
| <b>Anahtar Alanlar için Simgely Göster</b> | Bu alternatif işaretlendiğinde, kaynak veritabanında anahtar alan olarak tanımlanan alanlar, <b>Alanlar</b> listesinde bir anahtar simgesiyle gösterilir.  |
| <b>Tablolar</b>                            | Normal veritabanı tablolarının <b>Veritabanı Tabloları</b> listesinde görünmesi gerekiyorsa, bu onay kutusu seçilmelidir.  |
| <b>Görünümler</b>                          | Veritabanı görünülerinin <b>Veritabanı Tabloları</b> listesinde görünmesi gerekiyorsa, bu onay kutusu seçilmelidir.  |
| <b>Eş Anlamlılar</b>                       | Veritabanı tablo eş anlamlılarının <b>Veritabanı Tabloları</b> listesinde görünmesi gerekiyorsa, bu onay kutusu seçilmelidir.  |
| <b>Sistem Tabloları</b>                    | Veritabanı sistem tablolarının <b>Veritabanı Tabloları</b> listesinde görünmesi gerekiyorsa, bu onay kutusu seçilmelidir.  |
| <b>Alias'lar</b>                           | Veritabanı tablo alias'larının <b>Veritabanı Tabloları</b> listesinde görünmesi gerekiyorsa, bu onay kutusu seçilmelidir.  |

Üçüncü grup, oluşturulmuş **select** deyimini ve seçilen tablo ve alanlar hakkında bilgileri gösterir. Bu grup aşağıdaki sayfaları içerir:

### Kod

**Kod** sekmesi **select** deyimi için oluşturulacak kodu gösterir.

Sağ taraftaki üç radyo düğmesi kod içerisindeki **select** deyimini biçimlendirmesini kontrol eder.

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Sütun</b>             | <b>select</b> deyimini her alanın adı kod içerisinde ayrı bir satırda görünecek şekilde oluşturmak istiyorsanız bu seçeneği seçin.  |
| <b>Satır</b>             | Tüm <b>select</b> deyimini kod içerisinde tek bir satırda görünecek şekilde oluşturmak istiyorsanız bu seçeneği seçin.  |
| <b>Yapılandırılmış</b>   | <b>select</b> deyimini kod içerisinde yapılandırılmış satırlarda görünecek şekilde oluşturmak istiyorsanız bu seçeneği seçin.   |
| <b>Öncelikli Yükleme</b> | Bu seçenek işaretliyse, <b>select</b> deyimi, <b>select</b> deyimini girdi olarak kullanan ve öncesinde gelen <b>load</b> deyimiyle oluşturulur. <b>select</b> deyiminde * kullanılsa bile, tüm alanlar <b>load</b> deyiminde listelenir.   |
| <b>Ekle</b>              | Şu ana kadar oluşturulmuş olan <b>select</b> deyimini kaydetmek için bu düğmeye tıklayın. Yeni bir <b>select</b> deyiminin oluşturulması, içinde bulunulan diyalog penceresinden çıkılmadan başlatılır. Eski deyim net bölücü üzerindeki ön izleme bölmesinde görünür durumda olur. Bu aşama defalarca tekrarlanabilir. |

### Tablo

**Tablo** sekmesi seçilen veritabanı tablosu hakkında detaylı bilgi gösterir.

**Daha Fazla...** ögesi **Tablo**, **Sütunlar** ve **Ön İzleme** sayfalarının genişletilmiş görünümünü içeren ayrı boyutlandırılabilir bir diyalog penceresi açar.

### Sütunlar

**Sütunlar** sekmesi geçerli tablonun seçilen sütunları (alanları) hakkında detaylı bilgi gösterir.

### Ön İzleme

**Ön İzleme** sekmesi geçerli **select** deyimi tarafından oluşturulacak ilk satırların ön izlemesini gösterir.

### Blob'lar

**Blob'lar** sekmesi, QlikView belgesi içindeki Blob'lar (İkili Büyük Nesnelere) olarak adlandırılan öğelerden paket oluşturmayı mümkün kılar. Bu genellikle resim, metin dosyası veya benzeri bir öğe olup, veritabanı yönetim sistemi içerisinde tek bir varlık olarak saklanır. **i** simgesi alanın bir blob içerdiğini belirtir. Veritabanındaki blob'lar boyut (KB cinsinden) ve türüyle birlikte **Blob Görüntüleyici** içerisinde listelenir. Blob resim ise, listenin yanında ön izlenir. QlikView jpg, png, bmp, pdf ve rtf blob'larını destekler.

**Bundle...** düğmesi **Bundle Oluştur** diyalog penceresini açar.



|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <b>Blob verisi için Anahtar Alanı</b> | Listeden yeniden boyutlandırılması gereken blob'u seçin.   |
| <b>Görüntüleri Küçült</b>             | Blob'u yeniden boyutlandırmak için bu seçeneği etkinleştirin. Resmi sığdırmak üzere yeniden boyutlandırmak için <b>Piksel Genişliği</b> ve <b>Piksel Yüksekliği</b> öğelerini uygulayın. |

Bu ayar en boy oranını ayarlamaz.



*Blob'lardan sadece ODBC kullanılarak paket oluşturulabilir.*

Tablo ve alan seçimleri yapıldıktan sonra, QlikView kodunda imleç konumda oluşturulan **select** deyimleri eklemek için **TAMAM** öğesine tıklamak mümkün olacaktır. **İptal** düğmesine basılması değişiklikleri iptal edecektir.

ODBC sürücüsü genellikle bu diyalog penceresinde üretilebilecek olanlardan çok daha karmaşık **select** deyimlerini yorumlayabilir. Daha karmaşık **select** deyimini oluşturmanın alternatif yolu, bir sorgu aracı, örneğin Microsoft Query, kullanmak ve **select** deyimini orada grafiksel olarak oluşturmaktır. Bu işlem bittiğinde, **select** deyimini kopyalayın (Ctrl+C) ve QlikView kodu içerisine yapıştırın (Ctrl+V). (Microsoft Query içerisinde **SQL** düğmesine tıklayın.)

## Yerel Dosyaları Aç

Bu diyalog penceresi **Tablo dosyaları** düğmesiyle açılır; bu düğme **Kod Düzenle** diyalog penceresindedir.

**Yerel Dosyaları Aç** diyalog penceresi kutusunda, yüklenecek tablo dosyaları belirlenebilir. Çoklu dosya seçimleri için, Ctrl-tıkla veya Shift-tıkla kullanın. **TAMAM** düğmesine basıldığında, seçilen dosya **Dosya Sihirbazı** içinde yorumlanır.

## İnternet Dosyalarını Aç veya QlikView Belgesi Aç

**FTP'yi kullan** onay kutusunun işaretli olması halinde, **Kod Düzenle** diyalog penceresinin Araç Bölmesi'ndeki **Veri** sayfasında yer alan **QlikView Dosyası...** veya **Tablo Dosyaları...** Düğmelerinden biri tıkladığında bu diyalog penceresi görüntülenir. Açmak için kullanılan düğmeye bağlı olarak, diyalog penceresi **QlikView Belgesi Aç** veya **İnternet Dosyalarını Aç** olarak adlandırılır; ancak fonksiyonellik aynıdır. Bu diyalog penceresi, aynı zamanda, QlikView belgelerini açmak için de kullanılabilir. Bu işlem, **Dosya** menüsünden **FTP Aç** öğesi seçilerek yapılabilir.

Aşağı açılan liste kutusunda açılması gereken dosyaları içeren sunucuyu seçin. Sunucu listede mevcut değilse (veya herhangi bir liste yoksa), bir sunucu adı girin ve ardından **Bağlan** öğesine tıklayın.

Diyalog penceresini aç

| Alan              | Açıklama  |
|-------------------|---|
| FTP Sunucu Adresi | FTP sunucusuna ilk defa bağlanıldığında, adres buraya yazılmalıdır.       |
| Kullanıcı Adı     | <b>Anonim Oturum Aç</b> işaretlenmedikçe, kullanıcı adını buraya girilir. |

| Alan              | Açıklama  |
|-------------------|---|
| Parola            | <b>Anonim Oturum Aç</b> işaretlenmedikçe, parola buraya girilir.  |
| Connect           | Seçilen sunucuya bağlanmak için bu düğmeye tıklayın. Doğrudan listeden bir sunucu seçildiğinde, bu aşama atlanır.             |
| Pasif Semantikler | Bir güvenlik duvarından geçerek bağlanmak için pasif FTP kullanılması gerekebilir.  |
| Anonim Oturum Aç  | Kullanıcının kullanıcı adı ve parolası girmeden giriş yapmasını sağlar.   |
| Dosya Adı         | Sunucuyu bağlanıldığında, seçilen dosyaların adları burada görünür.   |
| Dosya Türü        | İstenilen dosya türünü burada belirleyin.   |
| Aç                | Bu düğmeye tıklandığında, <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresinde kod dosyasına girilen bir <b>load</b> deyimini oluşturulur. |

### Satır İçi Veri Sihirbazı

**Satır İçi Veri Sihirbazı** diyalog penceresi, **Ekle** menüsü, **Yükle Deyimi**, **Satır İçini Yükle** öğesinden açılır. Kodda **load inline** deyimleri oluşturmak için kullanılır.

Diyalog penceresi, çalışma sayfasına benzer bir görünüm içerir ve aslında birçok açıdan çalışma sayfası gibi çalışır. Ancak, hesaplama formüllerinin bu çalışma sayfasında örneğin Microsoft Excel'de olduğu gibi değerlendirilmeyeceğini unutmayın.

Her sütun, bir satır içi tablo aracılığıyla QlikView'a yüklenecek bir alanı temsil eder. Her satır tablodaki bir kayıttır. Veri hücresi, üzerine tıklanarak seçilir. Ardından değer yazılabilir ya da panodan yapıştırılabilir. Değeri kabul etmek ve başka bir hücreye geçmek için Enter tuşuna veya bir ok tuşuna basın.

Üst (etiket) satır, alan etiketleri için ayrılmıştır. Düzenlemek için etiket hücrelerine çift tıklayın. Etiket satırında herhangi bir değer girilmemişse, alan adları F1, F2 vb şekilde kullanılır.

### Düzenle Menüsü

**Düzenle** menüsü, bazı temel düzenleme komutları içerir.

Düzenleme menüsü komutları

| Komutu            | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>Sütun Ekle</b> | Bir veya daha fazla sütun seçiliyse, yeni boş bir sütun ekler. |
| <b>Sütun Sil</b>  | Seçilen sütunları siler.                                       |
| <b>Satır Ekle</b> | Bir veya daha fazla satır seçiliyse, yeni boş bir satır ekler. |
| <b>Satır Sil</b>  | Seçilen satırları siler.                                       |

### Araçlar Menüsü

**Araçlar** menüsü, belgedeki mevcut herhangi bir alandan alan değerlerinin yapılandırıldığı **Belge Verilerini İçeri Aktarma Sihirbazı**'nı açan **Belge Verileri** komutunu içerir. Diyalog penceresinde, seçilen herhangi bir alanda bulunan alan değerleri sayısını görülebilir. Ayrıca, tüm değerleri, seçilen değerleri veya hariç değerleri satır içi sihirbazına eklemek için seçmek de mümkündür.

Diyalog penceresini kapatmak ve diyalog penceresinin tablo kılavuz çizgisinin içeriğini yansıtan bir **Satır İçini Yükle** deyimi oluşturmak için **TAMAM** ögesine tıklayın.

### Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı

**Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı** diyalog penceresi, **Ekle** menüsü, **Bölüm Erişimi**, **Satır İçi** ögesinden açılır. Bu sihirbaz, QlikView belgesine olan erişim kontrolü için bir **Satır İçini Yükle** deyimi oluşturmak için kullanılır.

Bu diyalog penceresi aşağıdaki komutları içerir:

#### Güvenlik alanları

| Alan                                  | Ayrıntılar  |
|---------------------------------------|---|
| <b>Kullanılacak Alanlar</b>           | Liste bir QlikView <b>section access</b> içindeki tüm olası güvenlik alanlarını içerir. Dahil etmek istediğiniz güvenlik alanlarının onay kutusunu işaretleyin. |
| <b>Temel Kullanıcı Erişim Tablosu</b> | Diğer alanların işaretini kaldırırken ACCESS, USERID ve PASSWORD ögelerini işaretlemek için bu düğmeye basın.   |
| <b>Temel NT Güvenliği</b>             | Diğer alanların işaretini kaldırırken ACCESS, PASSWORD, NTNAME ve NTDOMAINSID ögelerini işaretlemek için bu düğmeye basın.                                      |

Bu diyalog penceresi **TAMAM** ile kapatıldığında, seçili alanlar sütun etiketleri olacak şekilde **Satır İçeri Veri Sihirbazı** diyalog penceresi açılır. Bu diyalog penceresinde **TAMAM**'a bastıktan sonra, kendisinden önce bir **Bölüm** deyimi ve kendisinden sonra bir **Bölüm Uygulaması** deyimi gelen bir **Satır İçini Yükle** deyimi oluşturulur.

### Dosya Sihirbazı

**Dosya Sihirbazı**, **Kod Düzenle** diyalog penceresindeki **Araç Bölmesi**'nin **Veri** sayfasındaki **Tablo Dosyaları...** düğmesi kullanılarak bir dosya veya bir HTML tablosu açılırken otomatik olarak görünür. Sihirbaz ayrıca, Dosya menüsünden QlikView olmayan bir belge dosyası açıldığında da açılır.

QlikView olanağının tanıyabildiği dosya türleri, ayrılmış metin dosyaları (örn. csv dosyaları), sabit kayıt dosyaları, dif dosyaları, Excel dosyaları, HTML dosyaları ve XML dosyalarıdır. Bu dosya türleri **Tablo Dosyaları** olarak adlandırılır.

Dosyalar yerel ağdan veya doğrudan İnternet'ten yüklenebilir.

Yerel bir ağda depolanan bir dosyayı yüklemek için, **Kod Düzenle** diyalog penceresindeki **Tablo Dosyaları** düğmesini kullanın. Dosya; .csv, .txt, .tab, .skv, .fix, .dif, .htm, .html, .shtml, .xhtml, .php veya .asp gibi bir tablo dosyası uzantısına sahipse, **Yerel Dosyaları Aç** diyalog penceresinde gösterilir. Dosya farklı bir uzantıya sahip

olsa dahi açılabilir; **Yerel Dosyaları Aç** içinde **Dosya Türü öğesini Tüm dosyalar (\*.\*)** olarak ayarlamanız yeterlidir. Ancak içerik yine de QlikView'ün yorumlayabileceği biçimde olmalıdır. QlikView'ün bunu yapip yapamaması, dosyanın hangi uzantıya sahip olduğundan farklı bir konudur.

Bir dosyayı doğrudan İnternet'ten yüklemek için, URL'yi (önceden web tarayıcısından kopyalanan) FTP tarama diyalog penceresindeki **Dosya Adı** adlı metin kutusuna yapıştırın ve **Aç** öğesine tıklayın.

Bir dosya seçildikten sonra, dosya sihirbazı açılır. Bu olanak beş sayfa içerir: **Kaynak, Tür, Dönüştür, Seçenekler** ve **Kod**. **Kaynak** sayfasındaki herhangi bir öğenin değiştirilmesine çok ender görülen durumlarda gerek duyulduğundan, sihirbaz **Tür** sayfasında başlatılır. <<Geri ve **Sonraki**>> düğmeleri, kullanıcıyı bir sayfadan diğerine götürür.

**Tür** ve **Seçenekler** sayfalarında, QlikView olanağının dosyayı nasıl yorumladığının görülebileceği bir ön izleme mevcuttur. **Kod** sayfası, kodun Kod Düzenle diyalog penceresinde nasıl temsil edildiğini ayarlamayı olanaklı kılar.

**Son** düğmesi, sihirbazı kapatır ve kod dosyasında bir load deyimi oluşturur.

Yerel bir ağda depolanan bir dosyayı yüklemek için, **Kod Düzenle** diyalog penceresindeki **Tablo Dosyaları** düğmesini kullanın. Dosya; .csv, .txt, .tab, .skv, .fix, .dif, .htm, .html, .shtml, .xhtml, .php veya .asp gibi bir tablo dosyası uzantısına sahipse, **Yerel Dosyaları Aç** diyalog penceresinde gösterilir. Dosya farklı bir uzantıya sahip olsa dahi açılabilir; **Yerel Dosyaları Aç** diyalog penceresinde **Dosya Türü** öğesini **Tüm dosyalar (\*.\*)** olarak ayarlamanız yeterlidir. Ancak içerik yine de QlikView'ün yorumlayabileceği biçimde olmalıdır. QlikView'ün bunu yapip yapamaması, dosyanın hangi uzantıya sahip olduğundan farklı bir konudur.

Bir dosyayı doğrudan İnternet'ten yüklemek için, URL'yi (önceden web tarayıcınızdan kopyalanan) FTP tarama diyalog penceresindeki **Dosya Adı** adlı metin kutusuna yapıştırın ve **Aç** öğesine tıklayın.

Bir dosya seçildikten sonra, dosya sihirbazı açılır. Bu olanak beş sayfa içerir: **Kaynak, Tür, Dönüştür, Seçenekler** ve **Kod**. **Kaynak** sayfasındaki herhangi bir öğenin değiştirilmesine çok ender görülen durumlarda gerek duyulduğundan, sihirbaz **Tür** sayfasında başlatılır. <<Geri ve **Sonraki**>> düğmeleri, sizi bir sayfadan diğerine götürür.

**Tür** ve **Seçenekler** sayfalarında, QlikView olanağının dosyayı nasıl yorumladığını görebileceğiniz bir ön izleme mevcuttur. **Kod** sayfası, kodun **Kod Düzenle** diyalog penceresinde nasıl temsil edildiğini ayarlamanıza olanak tanır.

**Son** düğmesi, sihirbazı kapatır ve kodda bir **load** deyimi oluşturur.

### Dosya Sihirbazı: Kaynak

Bu sayfa, tablonun kaynağına ilişkin tüm ayarları içerir. Kaynak genellikle bir dosya **Dosya Aç** diyalog penceresinde seçilir seçilmez iyi bir şekilde tanımlanır; ancak kaynak tanımında değişiklikler yapılması gerekiyorsa (bu durum genellikle doğrudan internetten alınan tablolar için geçerlidir), söz konusu değişikliklerin yapılacağı yer burasıdır. **Tür** sayfasında <Geri düğmesine basıldığında, **Kaynak** sayfası açılır.

### Kaynak ayarları

| Ayar             | Açıklama   |
|------------------|--|
| Yerel Dosya      | Yerel dosyaya giden yolu girin veya dosyayı dosya gezgini aracılığıyla bulmak için <b>Gözet</b> 'a tıklayın. |
| İnternet Dosyası | İnternet dosyasına giden yolu girin.   |
| Alandan          | Tablonun ve alanın seçilebileceği <b>Belge Veri Kaynağı</b> diyalog penceresini açar.                        |

### Belge Veri Kaynağı

Bu diyalog penceresi etkin belgenin tablolarını listeler ve daha önceden yüklenmiş alanı veri kaynağı olarak kullanmayı mümkün kılar.

### Belge Veri Kaynağı özellikleri

| Özellik     | Açıklama  |
|-------------|---|
| Alan Değeri | Seçilen değer. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tablolar</b>: Etkin belgede yüklenen tabloları gösteren açılan menü.</li><li>• <b>Alanlar</b>: Seçilen tablonun alanları.</li><li>• <b>Değerler</b>: Seçilen alanların değerleri.</li></ul>               |
| Dosya Yolu  | Seçilen tablonun ve alanın adı.   |
| Değer Tipi  | Seçilen değer türü. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Metin</b>: Değer metin ise burada görüntülenir.</li><li>• <b>Bilgi</b>: Bilgi alan değerine bağlıysa burada görüntülenir.</li><li>• <b>Blob</b>: Blob değere bağlıysa burada görüntülenir.</li></ul> |

### Dosya Sihirbazı: Tür

Bu sayfa, dosya türüne ve tablo türüne ilişkin ayarları içerir. Ayarlar dosya türüne göre çeşitlilik gösterir.

Bir tablo dosyası açıldığında, program dosyanın içeriğini yorumlamaya çalışır. Parametrelerin ilk değerleri bu şekilde ayarlanır; ancak bunlar tabii ki kullanıcı tarafından manuel olarak değiştirilebilir.

### Dosya Türü

Dosya türü burada ayarlanır: Ayrılmış, Sabit kayıt, DIF, Excel Dosyaları (xls), Excel (xlsx), HTML, QVD, XML, KML veya QVX.

### Ön İzleme Bölmesi

Seçilen ayarların sonucu ön izleme bölgesine (bu diyalog penceresinin alt kısmında) görüntülenir. Ayarlar değiştirildiğinde, ön izleme bölgesinin içeriği de buna uygun olarak değişir. Bazı değişiklikler doğrudan ön izleme bölgesinde de yapılabilir. İlk olarak, alan adının sağındaki "çarpı" düğmesine tıklanarak alanlar atlanabilir. Çarpı işareti ardından ünlem işaretine dönüşür ve alan **load** deyimine dahil edilmez. Bu değişikliği iptal etmek için ünlem işaretini bir kez daha tıklamanız yeterlidir. Bir alanı yeniden adlandırmak için, alan

adını tıklayın, kutuya yeni bir ad girin ve RETURN ögesine basarak değişikliği onaylayın. **load** deyimindeki **as** cümleleri, bunun ardından otomatik olarak oluşturulur. Son olarak, sabit kayıt dosyaları (ve bazı HTML tabloları) için, sütun genişlikleri ön izleme bölümünde tıklanarak da doğrudan ayarlanabilir.

### Dosya Sihirbazı: Tür - Ayrılmış

#### Sınırlı ayarları

| Ayar                   | Açıklama   |
|------------------------|--|
| <b>Ayırıcı</b>         | Hangi tür ayırıcının kullanılacağını belirleyin. Ön tanımlı ayırıcılar dışında başka bir ayırıcı kullanmak amacıyla, doğru ayırıcıyı bulmak için <b>Özel</b> ögesini seçin. <b>Özel</b> , bilgisayarda kullanılabilir durumdaki ayırıcılar arasından seçim yapılabilecek ayırıcı seçici diyalog penceresini açar.  |
| <b>Üstbilgi Boyutu</b> | Dosyanın üstbilgi bölümü belirlenmiş sayıda satır veya bayttan oluşur (yalnızca ayrılmış, sabit kayıt ve Excel dosyaları için geçerlidir). Üstbilgi atlanabilir.   |
| <b>Karakter kümesi</b> | Tablo dosyasının karakter kümesi burada ayarlanır. İstenilen karakter kümesi aşağı açılan menüde kullanılabilir durumda değilse, <b>Özel</b> ögesini seçilebilir. Bu, bilgisayarda yüklü karakter kümeleri arasından seçim yapabileceğiniz <b>Kod sayfası seçici</b> diyalog penceresini açar.   |
| <b>Alıntı yapıyor</b>  | Kullanılacak alıntı düzenini ayarlayın. <b>Standart</b> , <b>Hiçbiri</b> ve <b>MSQ</b> seçenekleri arasından bir seçim yapın.  |
| <b>Yorum</b>           | Bazı dosyalarda, kayıtlar arasında yorumlar kullanılır. Bir yorum satırı genellikle özel bir karakter veya bir karakterler kümesiyle başlar; örneğin, //. Burada, QlikView'ün yorumları tanımasını etkinleştirmek için yorumun başlangıcını işaretleyen karakterler belirlenebilir.  |
| <b>Etiketler</b>       | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. Biçim aynı zamanda alanların da açık şekilde belirtilmesine izin verir, ve bu durum söz konusuysa, bu kontrol <b>Açık</b> olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır. |
| <b>EOF'yi Yoksay</b>   | Kimi zaman dosyanın sonunu işaretlemek için özel bir karakter kullanılabilir. Söz konusu karakterin metin dosyasının ortasında (örneğin çift tırnak içinde) bulunması durumunda, bunu yok saymak için bu seçeneği etkinleştirebilirsiniz.  |

### Dosya Sihirbazı: Tür - Sabit Kayıt

#### Sabit kayıt ayarları

| Ayar            | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Üstbilgi Boyutu | Burada, dosyanın üstbilgi bölümü (belirlenmiş sayıda satır veya bayt) kaldırılabilir (yalnızca ayrılmış, sabit kayıt ve Excel dosyaları için). |
| Kayıt Boyutu    | Satırların belirli sayısı veya baytların belirli sayısı olacak bir kaydın boyutunu belirleyin (yalnızca sabit kayıt dosyaları için).           |

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Karakter Kümesi         | Tablo dosyasının karakter kümesi burada ayarlanır. İstenilen karakter kümesi aşağı açılan menüde kullanılabilir durumda değilse, <b>Özel</b> öğesini seçin. Bu, bilgisayarda yüklü karakter kümeleri arasından seçim yapabileceğiniz <b>Kod sayfası seçici</b> diyalog penceresini açar. |
| EOF'yi Yoksay           | Kimi zaman dosyanın sonunu işaretlemek için özel bir karakter kullanılabilir. Söz konusu karakterin metin dosyasının ortasında (örneğin çift tırnak içinde) bulunması durumunda, bunu yok saymak için bu seçeneği etkinleştirebilirsiniz.  |
| Sekme Boyutu            | Sekme kümesinin boşluk cinsinden uzunluğu.   |
| Eklenmiş Etiketler...   | Etiketleri ekler. Alan adları tablonun ilk satırında saklanıyorsa kullanılmalıdır.   |
| Sabit Konumları Çözümle | Sabit kayıt dosyaları ve bazı HTML tabloları için sütun genişliklerini analiz eder ve ayarlar. Analiz sonrasında, ön izleme bölmesinde sütun sonları eklenebilir veya kaldırılabilir.  |
| Sabit Konumları Temizle | Tüm sütun sonlarını temizler (yalnızca sabit kayıt dosyaları ve bazı HTML tabloları için).   |

### Dosya Sihirbazı: Tür - DIF

#### DIF ayarları

| Ayar            | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Etiketler       | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. DIF biçimi aynı zamanda alan adlarının açık şekilde belirtilmesine de izin verir ve bu durum söz konusuysa kontrol <b>Açık</b> olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır. |
| Karakter kümesi | Tablo dosyasının karakter kümesi burada ayarlanır. İstenilen karakter kümesi aşağı açılan menüde kullanılabilir durumda değilse, <b>Özel</b> öğesini seçin. Bu, bilgisayarda yüklü karakter kümeleri arasından seçim yapabileceğiniz <b>Kod sayfası seçici</b> diyalog penceresini açar.  |

### Dosya Sihirbazı: Tür - Excel XLS

#### Excel XLS ayarları

| Ayar            | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Tablolar        | <p><b>Tablolar</b> grubunda, çok sayıda tablo, örneğin HTML veya Excel dosyaları, içeren dosyadan okuma yapıldığında, belirli bir tablo seçilebilir. Excel'de, bir çalışma kitabındaki tüm sayfalar ve çalışma sayfalarındaki tüm adlandırılmış alanlar (örneğin, adlara sahip çoklu hücreler), olası tablolar olarak tanımlanır. Excel sayfa adlarının &amp;, &gt; veya &lt; karakterlerini içermemesi gerektiğini unutmayın.</p> <p>Bir sayfadaki adlandırılmış bir alanı tanımlarken, seçilen <b>Kapsam Çalışma Kitabı</b> olmalı ve <b>Başvurduğu yer</b> alanı orijinal değerini (varsayılan olarak atanan değeri) korumalıdır. Aksi takdirde, adlandırılmış alan bir tablo olarak görünmeyebilir.</p> |
| Üstbilgi Boyutu | Burada, dosyanın üstbilgi bölümü (belirlenmiş sayıda satır veya bayt) kaldırılabilir (yalnızca ayrılmış, sabit kayıt ve Excel dosyaları için).  |
| Etiketler       | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. DIF biçimi aynı zamanda alan adlarının açık şekilde belirtilmesine de izin verir ve bu durum söz konusuysa kontrol <b>Açık</b> olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır.   |

### Dosya Sihirbazı: Tür - Excel XLSX

#### Excel XLSX ayarları

| Ayar            | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Tablolar        | <p><b>Tablolar</b> grubunda, çok sayıda tablo, örneğin HTML veya Excel dosyaları, içeren dosyadan okuma yapıldığında, belirli bir tablo seçilebilir. Excel'de, bir çalışma kitabındaki tüm sayfalar ve çalışma sayfalarındaki tüm adlandırılmış alanlar (örneğin, adlara sahip çoklu hücreler), olası tablolar olarak tanımlanır. Excel sayfa adlarının &amp;, &gt; veya &lt; karakterlerini içermemesi gerektiğini unutmayın.</p> <p>Bir sayfadaki adlandırılmış bir alanı tanımlarken, seçilen <b>Kapsam Çalışma Kitabı</b> olmalı ve <b>Başvurduğu yer</b> alanı orijinal değerini (varsayılan olarak atanan değeri) korumalıdır. Aksi takdirde, adlandırılmış alan bir tablo olarak görünmeyebilir.</p> |
| Üstbilgi Boyutu | Burada, dosyanın üstbilgi bölümü (belirlenmiş sayıda satır veya bayt) kaldırılabilir (yalnızca ayrılmış, sabit kayıt ve Excel dosyaları için).  |
| Etiketler       | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. DIF biçimi aynı zamanda alan adlarının açık şekilde belirtilmesine de izin verir ve bu durum söz konusuysa kontrol <b>Açık</b> olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır.   |



### Dosya Sihirbazı: Tür - HTML

#### HTML ayarları

| Ayar                    | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Tablolar                | <b>Tablolar</b> grubunda, çok sayıda tablo, örneğin HTML veya Excel dosyaları, içeren dosyadan okuma yapıldığında, belirli bir tablo seçilebilir. Excel'de, bir çalışma kitabındaki tüm sayfalar ve çalışma sayfalarındaki tüm adlandırılmış alanlar (örneğin, adlara sahip çoklu hücreler), olası tablolar olarak tanımlanır.                                      |
| Etiketler               | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. DIF biçimi aynı zamanda alan adlarının açık şekilde belirtilmesine de izin verir ve bu durum söz konusuysa kontrol <b>Açık</b> olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır. |
| Karakter Kümesi         | Tablo dosyasının karakter kümesi burada ayarlanır. İstenilen karakter kümesi aşağı açılan menüde kullanılabilir durumda değilse, <b>Özel</b> öğesini seçin. Bu, bilgisayarda yüklü karakter kümeleri arasından seçim yapabileceğiniz <b>Kod sayfası seçici</b> diyalog penceresini açar.  |
| Sabit Konumları Çözümle | Sabit kayıt dosyaları ve bazı HTML tabloları için sütun genişliklerini analiz eder ve ayarlar. Analiz sonrasında, ön izleme bölmesinde sütun sonları eklenebilir veya kaldırılabilir.   |
| Sabit Konumları Temizle | Tüm sütun sonlarını temizler (yalnızca sabit kayıt dosyaları ve bazı HTML tabloları için).  |

### Dosya Sihirbazı: Tür - QVD

Bu dosya türünün yapılandırılabilir ayarları yoktur.

### Dosya Sihirbazı: Tür - XML

#### XML ayarları

| Ayar     | Açıklama  |
|----------|---|
| Tablolar | Bulunan tablolar bu listede gösterilir. Her tablo, XML yapısında bulunduğu yere karşılık gelen bir yol olarak gösterilir. Bir tablo seçildiğinde, tablonun alanları sağdaki <b>Alanlar</b> bölümünde gösterilir. <b>Bitir</b> düğmesine tıklandığında, listedeki her bir tablo için bir <b>Load</b> deyimini oluşturulur. |
| XML      | Bu sayfa, yorumlanmış XML yapısını gösterir.  |
| Alanlar  | Bu sayfa, seçilen tablonun ve oluşturulan anahtarların alanlarını gösterir.   |

### Dosya Sihirbazı: Tür - KML

Harita görselleştirmelerinde kullanmak için KML biçiminde depolanan harita dosyalarını yükleyebilirsiniz.

Bu dosya türünün yapılandırılabilir ayarları yoktur.

### Dosya Sihirbazı: Tür - QVX

QVX biçimlendirilmiş dosyası, bir veriler tablosunu ve gerçek verileri açıklayan meta veriler içerir. Patentli ve QlikView içinde minimum dönüştürmeler için optimize edilmiş QVD biçiminin aksine, QVX biçimi, genele açıktır ve veriyi geleneksel veri temelli biçimlerden dışarı aktarırken birkaç dönüştürme gerektirir. QVX dosyaları koda **load** deyimile yüklenir.

Bu dosya türünün yapılandırılabilir ayarları yoktur.

### Dosya Sihirbazı: Dönüştür

**Dönüştür** diyalog penceresinde, bir tabloya filtre uygulanabilir ve gelişmiş dönüştürmeleri gerçekleştirilebilir. HTML içinde verilerin nasıl saklanacağına ilişkin yaygın kullanılan bir standart olmadığından, bu diyalog penceresi HTML tablolar için özellikle önemlidir. Sonuç olarak, QlikView'ün HTML tablolarını daha fazla yapılandırılmış diğer veri biçimleri kadar kolay okuması sağlamak mümkün değildir.

**Dönüştür** diyalog pencerelerine ulaşmak için, **Dönüştürme Adımını Etkinleştir** düğmesine tıklayarak dönüştürmeyi etkinleştirin. Bellekten tasarruf etmek için, bu adım varsayılan olarak etkinleştirilmemiştir.

**Dönüştür** diyalog penceresi, tabloları QlikView için daha uygun hale getirmek için kullanılabilen çeşitli filtreleri sunar. Diyalog penceresinin altı sayfası vardır ve bunlar aşağıda açıklanmıştır. Bununla birlikte, **Tabloyu Dönüştür** diyalog penceresinin sol alt köşesindeki düğmeler tüm sayfalar için kullanılır:

Genel dönüştürme düğmeleri

| Düğme       | Açıklama                                 |
|-------------|--|
| Geri Al     | En son eklenen değişikliği geri alır.    |
| Yeniden Yap | En son Geri Alma işlemini yeniden yapar. |
| Sıfırla     | Tabloyu orijinal durumuna sıfırlar.      |

### Çöp

**Çöp** sekmesinde, çöp içeren satırlar ve sütunlar tablodan kaldırılabilir. HTML dosyalarında, yalnızca okunabilirlik açısından ekstra satırlarının ve sütunlarının bulunması yaygın bir durumdur ve, tabii ki, veriler QlikView'a yüklenmeden önce bu satırlar ve sütunlar kaldırılmalıdır.

Endekslerinin kod içinde saklanma ihtimaline karşı sütunlar ve satırlar açık şekilde kaldırılmalıdır. Satırlar aynı zamanda koşullu ölçüt kullanılarak da kaldırılabilir.

Çöp düğmeleri

| Düğme               | Açıklama  |
|---------------------|---|
| İşaretili Olanı Sil | Vurgulanan satırları ve sütunları siler.  |
| Koşullu Sil...      | Satırların silinmesi için koşullu ölçütün ayarlanabileceği <b>Satır Koşulunu Belirtin</b> diyalog penceresini açar. |

### Doldur

**Doldur** sekmesiyle birlikte, hücre değerleri değiştirilebilir. Çoğu durumda, belirli bir açıklamayla eşleşen hücreler aynı sütundan başka bir değerle değiştirilir. Yaygın durum, hücrelerin boş olması ve yukarıda boş olmayan ilk hücrenin ilgili değeri içermesidir.

Doldur düğmeleri

| Düğme     | Açıklama  |
|-----------|---|
| Doldur... | Koşulların ve stratejinin belirlenebileceği <b>Hücreleri Doldur</b> diyalog penceresini açar. |

### Sütun

**Sütun** diyalog penceresi bir sütunun içeriğini yeni bir sütuna kopyalamak için kullanılır. Kopyalama işlemi kaynak sütunun tüm hücrelerini veya bu hücrelerin yalnızca bir seçimini içerebilir. Bir sütunun farklı türde değerler içermesi durumunda, bu özellik faydalı olabilir. Bu, ayrıca, bir sütunun bağlantı metnini içerirken diğer sütunun bunun URL adresini içermesi sağlayacak şekilde HTML bağlantılarını içeren bir sütunu çoğaltmak için de kullanılabilir.

Sütun düğmeleri

| Düğme   | Açıklama  |
|---------|---|
| Yeni... | Yeni sütunun nasıl oluşturulması gerektiğinin belirlenebileceği <b>Yeni sütun için hücreleri belirtin</b> diyalog penceresini açar. |
| Etiket  | Sütunun etiketini ayarlar.  |

### Bağlam

Bir HTML tablosunda, görünür olandan çok daha fazla bilgi saklanabilir; örneğin, bir hücrenin içeriğinin tıklanabilir olması durumunda, tarayıcının gitmesi gereken adres de saklanmalıdır. **Dönüştür** sayfası hücrenin metnini gösterir; bununla birlikte hücrelere ait ek bilgileri de gösterebilir. Doğal olarak, bu bilgileri QlikView'de okutmak da mümkündür.

Etiketler ek bilgiyi daima içine alır. Bir etiket bir ada sahiptir ve kimi zaman değerleri olan öz niteliklere de sahip olabilir. Hücrenin içeriği şu şekilde görünebilir:

#### Örnek:

```
<A href=www.myurl.com/mypage.html name="MyName">
```

```
My link text
```

```
</A>
```

Hücrenin görünür metni *My link text* bölümüdür. Bağlam bir başlangıç ve bir bitiş etiketi içerir. Etiketler bir köprü metnini belirler. Başlangıç etiketi, *href* ve *name* olmak üzere iki özneliğe sahiptir.

**Bağlam** sayfası ana dizinin yerine etiketlerin özneliğini okumak için kullanılabilir. Diğer işlem türleri de olasıdır. Sihirbazdaki hücreleri sağ tıklayın ve hücrenin içeriğine bakmak için **İçerik görüntüle**'yi seçin.

### Bağlam düğmeleri

| Düğme       | Açıklama  |
|-------------|---|
| Genişlet... | Bir hücrenin içeriğinin çok sayıda hücreye genişletilmesini tanımlayabileceğiniz <b>Bağlam hücresi genişlemesi</b> diyalog penceresini açar. Bu düğmenin etkileştirilebilmesi için hem bir sütunun hem de bir satırın işaretlenmesi gerektiğini unutmayın. Bununla birlikte, sütundaki tüm hücreler genişletilir. |
| Yorumla...  | Hücre içeriklerinin yorumlanmasının tanımlanabileceği <b>Bağlam yorumlaması</b> diyalog penceresini açar. Bu düğmenin etkileştirilebilmesi için hem bir sütunun hem de bir satırın işaretlenmesi gerektiğini unutmayın. Bununla birlikte, sütundaki tüm hücreler yorumlanır.                                      |

### Sarmalamadan çıkar

**Sarmalamadan çıkar** sekmesinde, sarmalanmış tablo düzleştirilebilir. Burada, *Sarmalanmış*, tablonun ikinci kısmının olması gerektiği gibi aşağıya doğru değil; tablonun ilk kısmının yanına doğru devam ettiği anlamına gelir. Bu nedenle, yukarıdaki örnekte, sağ yarı taşınır ve sol yarının altına konulur.

### Çöz düğmeleri

| Düğme              | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Sarmalamadan çıkar | Tabloyu sarmalamadan çıkarır. İki yarı arasında sınır ilk olarak imleçle belirlenmelidir. Tablo dikey veya yatay olarak bölünebilir. |
| Koşullu Çöz...     | Tablonun dikey bölünmesi için koşulu tanımlar. <b>Satır Koşulunu Belirtin</b> diyalog penceresini açar.                              |

### Döndür

Web tasarımcıları genellikle daha iyi görünmeleri için tabloları döndürür. Döndürme özelliğinin ana amacı, tabloları "normale geri" döndürmek, yani alanları sütunlar olarak ve alan adlarını ilk satıra almak, vb. yönündedir.

### Döndür düğmeleri

| Düğme                | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Left                 | Tabloyu saat yönünün tersi yönde döndürür.  |
| Right                | Tabloyu saat yönünde döndürür.  |
| Satır/Sütun değiştir | Tabloda satır/sütun değiştirir, yan, tabloyu çapraz eksen boyunca yansıtır ve böylece sağ üst köşedeki hücre, sol alt köşedeki hücre haline gelir ve bunun tersi de olur. Sol üst ve sağ alt hücreler yerlerinde kalır. |

### Hücreleri Doldur

#### Hücreleri Doldur alanları

| Alan           | Açıklama   |
|----------------|--|
| Teknik Özellik | <b>Teknik Özellik</b> grubunda, hücrelerin hangi durumlarda doldurulması gerektiği belirtilebilir. |

| Alan          | Açıklama  |
|---------------|---|
| Hedef Sütun   | Koşulun uygulanması gereken sütun numarasını ayarlar.   |
| Hücre Koşulu  | Hücre koşulunun ayarlanabileceği <b>Hücre Koşulu</b> diyalog penceresini açar.  |
| Doldurma Türü | Hücrelerin nasıl doldurulması gerektiğine dair stratejisini ayarlar. <b>Yukarı, Sol, Sağ</b> veya <b>Aşağı</b> değerlerinden birini kullanın. |

### Hücre Koşulu

**Hücre Koşulu** diyalog penceresi, **Hücreleri Doldur** diyalog penceresinden açılır ve bir hücrenin içeriğine referansta bulunan bir mantıksal koşul belirtme olasılığı sunar.

- **Hücre Değeri:** Açılan menüde birkaç mantıksal seçenek mevcuttur. Dizeleri karşılaştırmak için, sonraki alanda karşılaştırılacak bir dize girin. Hücre içeriğinin uzunluğunu karşılaştırmak için, karşılaştırma uzunluğunu (bir sayısal değer) en sağa girin.
- **Not:** Koşulun bir mantıksal DEĞİL kullanılarak ters çevrilmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
- **Büyük/Küçük Harf Duyarlı:** Değer karşılaştırmasının büyük/küçük harf duyarlı olması gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.

Yeni sütun için hücreleri belirtin

**Yeni sütun için hücreleri belirtin** diyalog penceresi, mevcut bir sütundan otomatik olarak yeni bir sütun oluşturmaya yönelik koşulları belirtmek için kullanılır. Buraya **Sütun** sayfasından (**Dosya Sihirbazı : Dönüştür** diyalog penceresi içindedir) erişilir.

- **Hücreler ve Sütunlar:**
  - **Kaynak Sütun:** Hücre değerlerinin kopyalanacağı kaynak sütun sayısını ayarlar.
  - **Bu satırlardaki hücreler:** Satır koşulunun ayarlanabileceği **Satır Koşulunu Belirtin** diyalog penceresini açar.
  - **Hedef Sütun:** Hedef sütunların sayısını belirtir.
- **Gelişmiş Seçenekler:**
  - **Null Değeri Önceki Değerle Değiştir:** Boş hücreyi, yukarıdaki hücrede bulunan değerle doldurur.
  - **Kaynak Satır Sil:** İçeriğini kopyaladıktan sonra kaynak satırı siler.

Satır Koşulunu Belirtin

**Satır Koşulunu Belirtin** diyalog penceresi, **Dosya Sihirbazı : Dönüştür** diyalog penceresinin **Çöp** sayfası (**Koşullu Sil** düğmesi), **Sütun** sayfası (**Yeni...** düğmesi) veya **Sarmalamadan Çıkar** sayfası (**Koşullu Çöz** düğmesi) aracılığıyla açılabilir. Burada, bir veya birkaç satırın seçimi için bir mantıksal koşul tanımlanabilir. Bağlama bağlı olarak, tanımlanan satırlar ya silinir ya da yeni bir sütuna kopyalanır ve tabloyu birkaç bölüme böler.

**Koşul** grubunda, bir sütunun belirli değere veya başka sütuna, bir kayıt aralığına veya tüm kayıtlara eşit olduğu bir koşul belirlenebilir. Birkaç koşul birlikte uygulanabilir. Bir koşulu tanımladıktan sonra, bu koşulu dönüşüme dahil etmek için **Ekle** düğmesine basın.

- **Değerle karşılaştır:** Hücreyi, true veya false değerlendirmesini yapabilen bir hücre koşuluyla eşleştirir.
- **Sütunla karşılaştır:** Hücreyi, başka bir sütundaki karşılık gelen hücreyle eşleştirir.
- **Aralık:** X satır seçer, sonra y satır atlar. Bunun için başlangıç ve bitiş konumları, dizinlerle belirtilebilir.
- **Tüm Satırlar:** Tüm satırların seçilmesi gerekiyorsa, bu koşulu kullanın.
- **Sütun:** Koşulun uygulanması gereken sütun numarasını ayarlar.
- **Başlangıç:** Yalnızca **Aralık** modunda görünür. Satırların silinmeye veya ikinci bir koşulun uygulanmaya başlanacağı satır numarasını ayarlar.
- **Bitiş:** Yalnızca **Aralık** modunda görünür. Satırların silinmesinin veya ikinci bir koşulun uygulanmasının biteceği satır numarasını ayarlar.
- **Seç:** Yalnızca **Aralık** modunda görünür. Burada, satırların döngüsel olarak seçilmesi mi yoksa atlanması mı gerektiğini belirlemek mümkündür; örneğin iki satır seçilip, sonra bir satır atlanabilir. Tüm satırların kullanılması gerekiyorsa, **Seç** 1 olarak ve **Atla** 0 olarak ayarlanmalıdır.
- **Seçenekler:** Bu alt grupta, seçime yönelik değiştiriciler belirlenebilir.
  - **Büyük/Küçük Harf Duyarlı:** Karşılaştırmaların büyük/küçük harf duyarlı olması gerekiyorsa, bu seçeneği etkinleştirin.
  - **Not:** Seçim kriterlerinin ters çevrilmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
- **Koşullar (AND):** Bu grupta, dönüşümde belirtilen ve dönüşüme dahil edilen koşullar görülür. Koşullar arasında bir mantıksal AND uygulanır.
  - **Ekle:** Geçerli koşulu listeye ekler.
  - **Kaldır:** Seçilen koşulu listeden kaldırır.

### Dosya Sihirbazı: Seçenekler

#### Dosya Parametreleri

##### Dosya parametresi ayarları

| Ayar      | Açıklama   |
|-----------|--|
| Etiketler | Alan adları (sütun üstbilgileri) tablonun ilk satırında saklanırsa, bu kontrol <b>Eklenmiş</b> olarak ayarlanmalıdır. DIF biçimi aynı zamanda alan adlarının açık şekilde belirtilmesine de izin verir ve bu durum söz konusuysa kontrol Açık olarak ayarlanmalıdır. Tabloda herhangi bir alan adı bulunmuyorsa, <b>Hiçbiri</b> alternatifi kullanılmalıdır. |

#### Cümleler

##### Cümle ayarları

| Ayar     | Açıklama  |
|----------|---|
| Where... | <b>load</b> deyimi için <b>where</b> cümlesinin oluşturulabileceği <b>Where Cümlesi</b> diyalog penceresini açar. |
| Temizle  | Crosstable'ın dönüşümünü ve/veya <b>where</b> cümlesini iptal eder.   |

## Önekler

## Önek ayarları

| Ayar         | Açıklama  |
|--------------|---|
| Çapraz Tablo | Crosstable'ı üç (veya daha fazla) sütuna dönüştürmek için parametrelerin ayarlanabileceği <b>Crosstable</b> diyalog penceresini açar.   |
| Hiyerarşi... | Hiyerarşi tablosu için parametrelerin (koddaki parantezler içinde görüldükleri şekliyle parametrelerin) ayarlanabileceği <b>Hiyerarşi Parametreleri</b> diyalog penceresini açar. |
| Temizle      | Crosstable'ın veya bir hiyerarşi tablosunun dönüştürmesini iptal eder.  |

Unutmayın: Hem crosstable dönüştürmesi hem bir **where** cümlesi kullanılırsa, **where** cümlesi ilk olarak değerlendirilir. Bu nedenle, ilk önce crosstable'dan dönüştürme yapıp ardından **where** cümlesi uygulamak mümkün değildir. Bununla birlikte, zaten dönüştürülmüş tablo üzerine **where** cümlesi uygulanması gerekiyorsa, geçici tabloya sahip bir yapı sorunu çözer.

```
TempTable: Crosstable (...) Load ... from ...;
RealTable: Load ... resident TempTable where ...;
Drop Table TempTable;
```

## Bağlam hücresi genişlemesi

Bu diyalog penceresiyle, tek bir hücrenin içeriği çok sayıda hücreye genişletilebilir. Bazı durumlarda, bir sütundaki çok sayıda satır HTML tablosunun bir hücresinde <TD> ve </TD> etiketleri arasında saklanır. Bu hücre daha sonra bir sütun olarak genişletilebilir. Sütundaki farklı satırlar arasında ayırıcı olarak kullanılan etiketi işaretlemeniz yeterlidir. Bu genellikle <BR> sembolüdür.

- **Eklenecek Hücreler:** Eklenecek hücre sayısı. Bu kontrol normalde 1 olarak ayarlanmalıdır; ancak fazladan satırlara ihtiyaç duyulursa, bu kontrol daha yüksek bir sayı olarak ayarlanabilir.
- **Satır Koşulu:** Hangi satırların genişletileceğine ilişkin koşul.

## Bağlam yorumlaması

**Bağlam yorumlaması** diyalog penceresiyle, hücrenin değeri hücrede bulunan gizli bir bilgi parçasıyla değiştirilebilir.

Hücre, her biri bir veya kimi zaman birden fazla özniteliğe sahip birden fazla diğer etiketleri içerebilir. Uygun etiket ve öznitelik seçilerek ve ardından **TAMAM**'a basarak, hücre içeriği özniteliğin değerinin etiketiyle değiştirilir.

- **Etiket:** Hücrede bulunan etiketlerin listesi.
- **Öznitelik:** İşaretli etiketin özniteliği.
- **Öznitelik:** Özniteliğin değeri.

## Çapraz Tablo Sihirbazı

Çapraz tablo sihirbazı **Çapraz tablo** deyimini oluşturmak için kullanılan diyalog penceresi yönlendirmeli yöntemdir. Bu diyalog penceresi, **Dosya Sihirbazı** öğesinin **Seçenekler** sayfasındaki **Çapraz Tablo** düğmesine tıklanarak açılır.

Çapraz tablo sihirbazı aşağıdaki seçenekleri barındırır:

- **Niteleyici Alanları:** Dönüştürülecek alanların öncesinde gelen niteleyici alanların sayısı.
- **Öznitelik Alanı:** Dönüştürülecek tüm alanları (öznitelik değerleri) içerecek yeni alanın adı.
- **Veri Alanı:** Öznitelik değerleri verilerini içerecek yeni alanın adı.

### Where Cümlesi

- Basit: Hangi **Alanların** where cümlesinin parçası olması gerektiğini ve hangi **İşleç/Fonksiyon**'un kullanılması gerektiğini seçin. Burada, mevcut alan değerlerine dayalı olarak bir **Sabit** girmek de mümkündür. Her satırın solundaki aşağı açılan menüde **AND** veya **OR** seçildiğinde, ikinci ve üçüncü satırlar etkin olur.
- Gelişmiş: Cümleyi baştan yazmak için **Gelişmiş** ögesini işaretleyin.
- Boş Şablon: Bu seçenek **Where (1=1)** ögesini koda ekler ve bu daha sonra düzenlenebilir.

### Hiyerarşi Parametreleri

#### Kaynak Parametreleri

- **Kimlik Alanı (NodeID):** Düğüm kimliğini içeren alanın adı.
- **Üst Kimlik Alanı (ParentID):** Ana düğümün düğüm kimliğini içeren alanın adı.
- **Ad Alanı (NodeName):** Düğümün adını içeren alanın adı.

#### Hiyerarşi Parametreleri

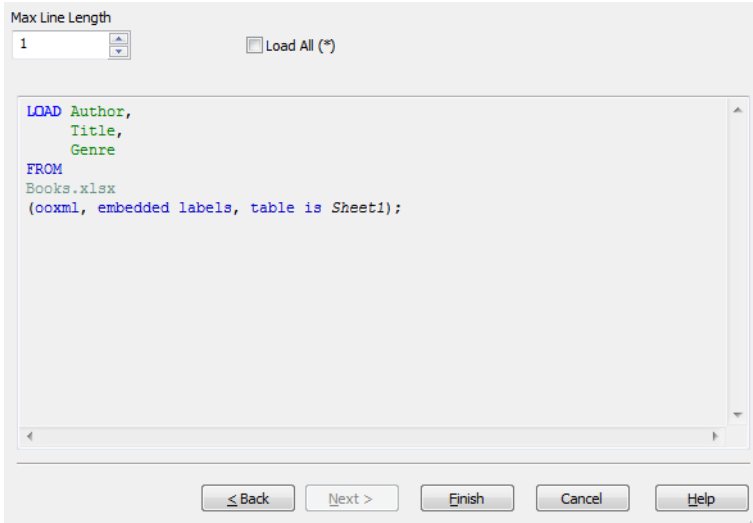
- **Ana Adı (ParentName):** Yeni **ParentName** alanının adı. İsteğe bağlı parametre.
- **Yol Adı (PathName):** Kökten düğüme giden yolu içeren yeni **Path** alanının adı. İsteğe bağlı parametre.
- **Derinlik Adı (Depth):** Hiyerarşideki düğümün derinliğini içeren yeni **Depth** alanını adlandırmak için kullanılan dize. İsteğe bağlı parametre.
- **Yol Kaynağı (PathSource):** Düğüm yolunu oluşturmak için kullanılan düğümün adını içeren alanın adı. İsteğe bağlı parametre. Atlanırsa, **NodeName** kullanılır.
- **Yol Ayracı (PathDelimiter):** Yeni **Path** alanında ayırıcı olarak kullanılan dize, örn. \. İsteğe bağlı parametre. Atlanırsa, '/' kullanılır.

#### Aittir Parametreleri

- **Üst Öge Kimliği (AncestorID):** Üst düğüm kimliğini içeren yeni **ancestor id** alanının adı.
- **Üst Öge Adı (AncestorName):** Üst düğüm adını içeren yeni **ancestor** alanının adı.
- **Derinlik Farkı Adı (DepthDiff):** Üst düğüme göre hiyerarşide düğümün derinliğini içeren yeni **DepthDiff** alanının adı. İsteğe bağlı parametre.



## Dosya Sihirbazı: Kod



**Kod** sayfasında, kodun **Kod Düzenle** diyalog penceresinde nasıl sunulması gerektiği ayarlanabilir. Burada, kodun yorumlanmasını kolaylaştırmak için bir **Maks. Çizgi Uzunluğu** da ayarlanabilir.

**Tümünü Yükle (\*)**, tablodaki tüm alanları yükler.

**Bitir** düğmesi **load** deyimini oluşturur ve sihirbazı kapatır.

## Hata Ayıklayıcı

Kod, hata ayıklayıcısında çalıştırıldığında, kod hatalarını tanımlamak çok daha kolay hale gelebilir. Hata ayıklayıcısı, her kod deyimini izlemeyi ve kod çalıştırılırken değişken değerlerini incelemeyi mümkün kılar.

**Kod Düzenle** penceresinin üst menüsündeki **Hata Ayıkla** düğmesine tıklayarak hata ayıklayıcıyı başlatın.

Kod, hata ayıklayıcısının üst yarısındaki pencerede görüntülenir. Kod yürütmesinin ilerleyişi sarı bir sütunla gösterilir. **Kesme noktaları**, satır sayılara tıklanarak eklenebilir ve ikinci kez tıklanarak kaldırılabilir. Tüm kesme noktalarını **Temizle** düğmesine tıklayarak kaldırın. Bir kesme noktasıyla karşılaşıldığında, kod yürütmesi devam etme talimatı verilinceye kadar durdurulur.

Geçerli anda yürütülen deyim, ortadaki pencerede görüntülenir.

Durum kodları ve kod hataları sol alttaki pencerede görüntülenir. Bu bilgi aslında kod hata ayıklayıcısının dışında çalıştırıldığında **Kod Yürütme İlerlemesi** penceresinde görüntülenen bilgiyle aynıdır.

Sağ alttaki pencere tüm kod değişkenlerini ve bunların karışık gelen değerlerini görüntüler. Değiştirilen değişkenler, kırmızı renkle gösterilir.

## Hata ayıklayıcı seçenekleri

| Seçenek          | Açıklama  |
|------------------|---|
| Kesme Noktaları  | Sağ taraftaki kod penceresinde ayarlanan kesme noktaları temizlenebilir. Kesme noktası, kırmızı daire olarak gösterilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Temizle:</b> Tüm kesme noktalarını temizler.</li> </ul>  |
| Hata Ayıkla      | Bu grup, kodun Hata Ayıklayıcı içinde nasıl çalıştırılacağını belirleyen ayarları içerir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Çalıştır:</b> Bu, normal kod yürütmesidir. Kod sona kadar veya kesme noktasıyla karşılaşınca kadar ilerler.</li> <li>• <b>Animasyonu Oynat:</b> Kod yukarıdaki gibi, ancak her bir deyimden sonra kısa bir duraklamayla çalışır. Bu şekilde, kod yürütme daha yakından izlenebilir.</li> <li>• <b>Adım:</b> Bu, her seferde bir kod deyimini çalıştırır.</li> </ul> |
| Sınırlı Yükleme  | Aşağıdaki değer değiştirici kutusuna bir sayı girin. Girilen sayı, her bir <b>yükle</b> ve <b>seçme</b> deyiminde kabul edilen kayıtların maksimum sayısıdır. Bu, kod canlı veriyle test edildiğinde yürütme süresini sınırlandırmak için çok yararlı bir yoldur.   |
| Yardım           | QlikView yardımını açar.  |
| Burada Sonlandır | <b>Hata Ayıklayıcıyı</b> kapatır, ancak o ana kadar yüklenen verileri korur.  |
| İptal            | Kod yürütmeyi durdurur ve yüklenen tüm veriler atılır.  |
| Tamponlar        | <b>\$(include)</b> aracılığıyla başvuru harici kod dosyalarını görüntüleyen sekmeleri açar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aç:</b> Bir kod dosyasının açılacağı diyalog penceresini görüntüler. Dosyanın içeriği ayrı bir sekme altında görüntülenir ve hata ayıklayıcı için kullanılabilir.</li> <li>• <b>Kapat:</b> Geçerli hata ayıklayıcısı kod sekmesini kapatır. Ana sekme kapatılamaz.</li> </ul>   |

## 5.5 Değişken Genel Görünümü Diyalog Penceresi

**Değişken Genel Görünümü** diyalog penceresi, gizli olmayan tüm değişkenleri ve bunların değerlerini tek bir listede görüntüler. QlikView ifadelerindeki dolar işareti genişletme özelliğiyle birlikte, değişken genel görünümü işlenmemiş ifade depolaması olarak kullanılabilir.

- **Değişkenler:** Bu dört sütunlu listede, gizli olmayan tüm değişkenlerin adları ve bunların karşılık gelen değerleri görüntülenir. Seçim imlerine değişkenler eklemek için + sütunundaki onay kutusunu seçin.
- **Tanım:** Tanımını görüntülemek için yukarıdaki listede bir değişkeni vurgulayın. Metin serbestçe düzenlenebilir. Değişiklikler, yukarıdaki listenin **Değer** sütununa hemen yansıtılır. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.
- **Yorum:** Bir değişkeni oluşturan kişinin değişkenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği yorum alanıdır.
- **Ekle:** Yeni bir değişkenin tanımlanabileceği **Yeni Değişken** diyalog penceresini açar.
- **Kaldır:** Listede bir değişkeni vurgulayın ve değişkeni silmek için bu düğmeye tıklayın.
- **Arama:** Kullanılabilir değişkenleri ada göre arayın.

## 5.6 İfade Düzenle Diyalog Penceresi

İfade Düzenle diyalog penceresini açmak için ifadeler listesinin altındaki **Ekle** düğmesi seçilebilir (**Grafik Özellikleri: İfadeler** içinde) veya mevcut bir ifadeye sağ tıklanıp **İfade Ekle** veya **İfade Düzenle** seçilebilir.

Birincil olarak grafik ifadelerinde kullanılmasına rağmen, aynı diyalog penceresi ifadelere her ihtiyaç duyulduğunda diğer ifadelerin oluşturulması veya düzenlenmesi için de kullanılır. Bu diyalog penceresine program içinde herhangi bir yerden metin düzenleme kutularının yanında bulunabilen üç nokta sembolüne sahip düğmeye tıklayarak erişilebilir.

Diyalog penceresinin ana parçaları, büyük ifadeleri içermesi için yeniden boyutlandırılabilen **İfade** düzenleme alanından ve bunun altında dört sekme (Alanlar, Fonksiyonlar, Değişkenler ve Resimler sekmelerini) içeren sekme alanından oluşur.

### İfadeleri yazma

Seçilen ifade için tüm ifadeyi düzenleme alanına yazabilirsiniz, ancak ifade oluşturma işleminin büyük kısmını aşağıda açıklanan sekme alanında yapmak genellikle daha uygundur. İfade = ile başlamalıdır.

**İfade Tamam** etiketi yalnızca ifade söz dizimi program tarafından kabul edildiği sürece, yani ifade geçerli olduğu sürece görüntülenir. Aksi takdirde, etiket çeşitli hata mesajlarından (**Hatalı dosya adları, İfadede hata, İfadeden sonra çöp**) birini görüntüler. İfade geçerli olmadıkça, **Tamam** ögesine tıklayarak diyalog penceresinden çıkmanın anlamı yoktur.

### İfade sekmesi seçenekleri

**İfade Düzenle** diyalog penceresi sekmeleri aşağıdaki ifade oluşturma seçeneklerini içerir.

#### Alanlar

**Alanlar** sekmesi, alan verilerine dayalı olarak istatistiksel toplama işlevleri için kullanılan kontrolleri içerir.

Alan seçenekleri

| Seçenek                  | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Toplama                  | İlk açılan liste, kullanılabilir durumdaki istatistiksel toplama işlevlerini içerir. ( <b>İlk Dize</b> ve <b>Son Dize</b> fonksiyonları, örneğin bir pivot tabloda metin göstermek için kullanılabilir.) |
| Tablo                    | Bu aşağı açılan liste, aşağıdaki <b>Alan</b> listesinde görüntülenen alanları belirli bir dahili tabloyla sınırlamanıza olanak tanır.  |
| Alan                     | Bu açılan liste, kullanılabilir durumdaki alan adlarının bir listesini içerir.<br><br>MEASURE alanları yalnızca temel Sum, Avg, Count, Min ve Max toplama fonksiyonlarıyla kullanılabilir.               |
| Sistem Alanlarını Göster | Sistem alanlarını <b>Alan</b> listesine dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin.   |

| Seçenek  | Açıklama   |
|----------|--|
| Tekil    | İstatistiksel fonksiyonlar, varsayılan olarak, oluşma sayısına göre hesaplanır. <b>Tekil</b> seçeneği işaretlendiğinde, ifade çoğaltma değerleri olmadan hesaplanır. |
| Yapıştır | Seçimlerinizi ifadenin bir bileşeni olarak girmek için bu düğmeye tıklayın.  |

### Fonksiyonlar

**Fonksiyonlar** sekmesi, genel QlikView fonksiyonlarını ifadeye girmek için kullanılan kontrolleri barındırır.

#### Fonksiyon seçenekleri

| Seçenek              | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Fonksiyon Kategorisi | Bu açılan liste, tek bir seferde tek bir kategorinin altındaki <b>Fonksiyon Adı</b> listesinde görüntülenen fonksiyonları sınırlandırmanıza imkan tanır.  |
| Fonksiyon Adı        | Bu açılan liste, (sınırlı sayıdaki tahsis edilmiş kod işlevleri hariç) kullanılabilir durumdaki tüm QlikView fonksiyonlarının bir listesini içerir. Fonksiyonlar sekmesinin alt kısmındaki bu bölme, seçilen fonksiyonun bağımsız değişken söz dizimini görüntüler. |
| Yapıştır             | Seçimlerinizi ifadenin bir bileşeni olarak girmek için bu düğmeye tıklayın.   |

### Değişkenler

**Değişkenler** sekmesi, QlikView değişkenlerini ifadeye girmek için kullanılan kontrolleri içerir.

#### Değişken seçenekleri

| Seçenek                      | Açıklama  |
|------------------------------|---|
| Değişkenler                  | Bu açılan liste, belge için geçerli anda tanımlanan tüm değişkenlerin bir listesini içerir.     |
| Sistem Değişkenlerini Göster | Sistem değişkenlerini <b>Değişkenler</b> listesine dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin. |
| Yapıştır                     | Seçimlerinizi ifadenin bir bileşeni olarak girmek için bu düğmeye tıklayın.                     |

**Değişkenler** sekmesinin alt kısmında, **Değişkenler** listesinde seçilen herhangi bir değişkenin geçerli değerini görüntüleyen bölme bulunur.

### Resimler

**Resimler** sekmesi, QlikView'da kullanılabilen dahili dosyalara erişmek için kullanılan kontrolleri içerir. Ayrıca, diğer ilişkili resim dosyalarına erişmek de mümkündür. Bu fonksiyonun düzenin belirli bölümleriyle sınırlı olduğunu unutmayın. **Resimler** sekmesinin sağında, o anda seçili olan resmi görüntüleyen bir bölme bulunur.

## Resim seçenekleri

| Seçenek       | Açıklama  |
|---------------|---|
| Resim Klasörü | Bu açılan liste, kullanılabilir durumdaki resim klasörlerinin bir listesini içerir.           |
| Resim         | Bu açılan liste, seçilen klasörde kullanılabilir durumdaki resimlerin bir listesini içerir.   |
| Gelişmiş...   | Resimleri doğrudan <b>Resim Seçici</b> diyalog penceresinden seçmek için bu düğmeye tıklayın. |
| Yapıştır      | Seçimlerinizi ifadenin bir bileşeni olarak girmek için bu düğmeye tıklayın.                   |

## İfade Düzenleme menüsü seçenekleri

Ayrıca **İfade Düzenle** diyalog penceresi aşağıdaki menü komutlarını ve düğmelerini içerir.

## Dosya Menüsü

## Dosya Menüsü seçenekleri

| Seçenek                         | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| İfade Dosyasına Dışarı Aktar... | <b>İfade</b> düzenleme kutusunun içeriği <b>İfade Dosyasına Dışarı Aktar</b> komutu aracılığıyla bir tablo dosyası olarak kaydedilebilir. Dosya, <b>.qve</b> uzantısıyla kaydedilir. |
| Dosya Ekle...                   | Önceden oluşturulmuş bir ifade dosyası, <b>Dosya Ekle...</b> komutu yoluyla koda eklenebilir.  |
| Renk Karıştırma Sihirbazı...    | Renk karıştırma ifadesi, <b>Renk Karıştırma</b> sihirbazı kullanılarak oluşturulabilir.  |
| Yazdır                          | İfadeleri yazdırmak için Windows standardı <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+P.                                    |

## Düzenle Menüsü

## Düzenle Menüsü seçenekleri

| Seçenek         | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Geri Al         | Son değişikliği geri alır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Z.  |
| Yeniden Yap     | Son <b>Geri Al</b> eylemini yeniden yapar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Y.  |
| Kes             | Vurgulanan metni panoya dışarı aktarır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+X.   |
| Kopyala         | Vurgulanan metni panoya kopyalar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+C.   |
| Yapıştır        | Pano içeriğini diyalog penceresine ve imlecin konumuna yapıştırır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+V.                                      |
| Temizle         | İfadenin tamamını temizler.  |
| Tümünü Seç      | İfadenin tamamını seçer.   |
| Bul/Değiştir... | İfadedeki sayıları veya karakterleri bulmayı ve değiştirmeyi mümkün kılan bir diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+F. |

## Ayarlar Menüsü

Ayarlar Menüsü seçenekleri

| Seçenek       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Yapılandır... | <b>Kullanıcı Tercihleri: Düzenleyici</b> ögesini açar. |

## Renk Karıştırma Sihirbazı

**İfade Düzenle** diyalog penceresindeki **Dosya** menüsünden açılan **Renk Karıştırma Sihirbazı** sayesinde, renk karıştırma deymi yani belirli bir ölçüye göre dinamik renk hesaplayan ifade oluşturulabilir.

Bu, örneğin bir pivot tabloda görüntülenen 100 civarındaki bir değerle hesaplanmış endeks olabilir. Endeks ne kadar yüksekse o kadar iyidir. Özel boyut değeri 100 değerini fazlasıyla aşan endekse sahip olduyorsa, bu pivot tablo çizgisinin yeşil renkle işaretlenmesi istenebilirken; endeks değeri 100 değerinin çok altında olduyorsa, uygun renk muhtemelen kırmızı olur. 100 değerini belirten sarı renkle birlikte, renk değişiminin kademeli olması da istenebilir. Özetle, dinamik bir renk istersiniz.

Bu tür kademeli renk hesaplaması, QlikView'de Renk Karıştırma fonksiyonlarıyla yapılır; ancak Renk Karıştırma içinde uygun ifade oluşturmak zor olabilir. Bu noktada, Renk Karıştırma Sihirbazı size yardımcı olabilir. İlk olarak şunu netleştirmek önemlidir: Renk fonksiyonları ve dolayısıyla **Renk Karıştırma Sihirbazı** da yalnızca QlikView'in bir renk fonksiyonunu beklediği yerde, yani grafik ifadesinin kendisinde değil; ama bunun yerine daha çok **Arka Plan Rengi** ifadesinde veya **Metin Rengi** ifadesinde kullanmakla ilgilidir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresindeki **Dosya** menüsünden **Renk Karıştırma Sihirbazı**'nı açtığınızda, ilk olarak dinamik renk oluşturmak için gerekenlerin anlatıldığı bir sayfa görürsünüz. Daha sonra sihirbazı kullandığınızda başlangıç sayfasını atlamak istiyorsanız, Bu sayfayı tekrar gösterme onay kutusunu işaretleyin. Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 1 – Bir Değer İfadesi Girme

Bu, QlikView'ün göstereceği rengi kontrol eden ifadedir. Genel ifadeler şunlar olabilir:

- `Sum(Sales) / Sum(total Sales)`
- `Sum(Sales) / Sum(Quota)`
- `Avg(Age)`

Ne kadar çok ya da ne kadar az kayıt seçtiğinize bakılmaksızın, bunun genellikle aynı büyüklük sırasına sahip bir değer olduğunu unutmayın. Ortalama, yüzde ya da endeks, genellikle kullanılan iyi hesaplamalardır. Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 2 – Üst ve Alt Sınırları Ayarlama

Bu sayfada, değer ifadelerinin üst ve alt sınırlarını ve bunlara karşılık gelen renkleri belirlemeniz gerekir. "Sınır" maksimum olası değer anlamına değil; ancak maksimum rengin ulaştığı sınır anlamına gelir. Genel ifadeler şunlar olabilir:

Örnek ifade özellikleri

| Değer İfadesi                 | Üst Sınır        | Alt Sınır      |
|-------------------------------|------------------|----------------|
| Sum(Sales) / Sum(total Sales) | Sum(total Sales) | 0              |
| Sum(Sales) / Sum(Quota)       | 2 (=200%)        | 0              |
| Avg(Age)                      | Max(total Age)   | Min(total Age) |

Ancak başka sınırlar da mümkündür

Renk sihirbazını grafik içinde kullanırsanız, o zaman aşağıdaki iki ifade her zaman için iyi bir seçim olur:

- `RangeMax (top (total <ValueExpression>, 1, NoOfRows (total)))`
- `RangeMin (top (total <ValueExpression>, 1, NoOfRows (total)))`

Bu ifadeler grafik içinde *<ValueExpression>* ögesinin en büyük ve en küçük satır değerini hesaplar.

- **Otomatik Normalleştir:** Bu onay kutusu işaretliyse, QlikView uygun üst ve alt sınırlar bulmaya çalışır. Böyle bir durumda, üst ve alt seviyeler için ifadeler manuel olarak girilemez.
- **Üst Sınır: Otomatik Olarak Normalleştir** seçeneği işaretlenmedikçe, buraya üst sınır için ifade girilmelidir.
- **Ara:** Burada, üçüncü renkle bağlantılı olan ara seviye için ifade girilebilir.
- **Alt Limit: Otomatik Olarak Normalleştir** seçeneği işaretlenmedikçe, buraya alt sınır için ifade girilmelidir.
- **Ters Çevir:** Bu düğme üst ve alt sınırların renklerini ters çevirir.

Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 3 – Sonlandırma

Bu sayfada renk karıştırma ifadesini sonlandırabilirsiniz.

- **Gelişmiş Renkler:** Bu onay kutusu işaretliyse, gecikme dönüşümü değer ifadesinin üstünde uygulanır. Bu işlem, rengin Üst veya Alt renklere doğru itilmesi için duyarlılığı orta seviyeye çıkartır.
- **Değer Doygunluğu:** Değer ifadesi üst ya da alt sınırı aşıyorsa, burada davranış kontrol edilebilir. **Daha Yüksek (Daha Düşük) Rengi Kullan** seçeneği işaretliyse, QlikView maksimum veya minimum için bu rengi kullanır. **Standart Rengi Kullan** seçeneği işaretliyse, QlikView, bunun yerine, **Renkler** sayfasında tanımlanan standart renklere geri döner.

## 5.7 İfade Genel Bakış

Bu diyalog penceresi, tek bir listedeki tüm belge, sayfa ve sayfa nesnesi ifadelerini gösterir. Bu listede, tekli ifadeleri düzenleyebilir veya çoklu ifadelerde Bul/Değiştir işlemini gerçekleştirebilirsiniz. Listede bir veya daha fazla ifade seçin. Seçilen satır siyah renkli olarak görünür. Seçimini kaldırmak için son ifadenin altını tıklayın.

Diyalog penceresinin sol üst köşesinde birden fazla onay kutusu seçebilirsiniz.

- Grafik İfadeleri
- Grafik Öznitelikleri
- Renk İfadeleri
- Koşulları Göster
- Diğer İfadeler

#### İfade komutları

| Komutu      | Açıklama   |
|-------------|--|
| Sütunlar... | <b>İfade Genel Bakış</b> diyalog penceresinde görüntülenmesi gereken sütunları özelleştirebileceğiniz <b>Sütunlar</b> diyalog penceresini açar. <b>İfade</b> sütunu kapatılamaz. |

| Komutu          | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Bul/Değiştir... | İfadelerin geçerli listesi içinde belirli bir metni arayabileceğiniz ve değiştirebileceğiniz <b>Bul/Değiştir</b> diyalog penceresini açar. İfadelerde çoklu veya toplu değişiklikler de yapılabilir.  |
| Dışarı Aktar... | Aşağıdaki tabloyu metin dosyasına dışarı aktarmak için bu düğmeyi kullanın.   |
| Uygula          | Listede yapılan değişiklikleri belgenin, sayfanın ve sayfa nesnelere özelliklerine, diyalog penceresinden çıkmadan, uygular. Bu komutu kullandıktan sonra, <b>İptal</b> 'e tıklayıp diyalog penceresinden çıksanız bile, o ana kadar yapılan değişiklikler geçerli kalır. |
| Düzenle...      | Listede tek bir ifade seçtikten sonra, seçilen ifadeye yönelik <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için bu düğmeyi kullanabilirsiniz.  |

Diyalog penceresinin alt tarafındaki ifade listesi, **Sütunlar** (bkz. aşağıda) diyalog penceresindeki ayarlara dayalı olarak, aşağıdaki sütunları içerebilir:

İfade sütunları

| Sütun         | Açıklama   |
|---------------|--|
| Sayfa Kimliği | İfadenin oluşturduğu sayfanın sayfa kimliği. Belge ifadeleri için boştur.  |
| Sayfa Adı     | İfadenin oluşturduğu sayfanın adı (sekme başlığı). Belge ifadeleri için boştur.  |
| Nesne Kimliği | İfadenin oluşturduğu sayfa nesnesinin sayfa nesne kimliği. Belge ve sayfa ifadeleri için boştur.   |
| Nesne Adı     | İfadenin oluşturduğu nesnenin adı.   |
| Konum         | Özellikler içindeki 'kolay adlı' ifadenin konumu; yani ifade türünün basit bir açıklaması.   |
| Etiket        | Nesnenin ana ifadesinin etiketi.   |
| Konum (Tam)   | İfadenin özellikler yapısı içindeki tam konumu. Gösterim, QlikView API Kılavuzu'nda ayrıntılı bir şekilde açıklanan QlikView Otomasyon arayüzünün nesne özelliği hiyerarşilerine karşılık gelir. |
| İfade         | İfade tanımı.  |

Bu diyalog penceresinde yapılan değişiklikler normal **Geri Al** komutuyla geri alınamaz.

### 5.8 Sunucu Nesnelere Bölmesi

**Sunucu Nesnelere Bölmesi**, son kullanıcıların kendi sunucu sayfa nesnelere yönetmesi ve diğer kullanıcıların paylaşılan nesnelere erişmesi için kolay bir yol sunar.



### Bölmeyi Yapılandırma

**Sunucu Nesneleri Bölmesi, Görünüm** menüsündeki **Sunucu Nesneleri** komutuyla veya F2 tuşuna basılarak açılabilir veya kapatılabilir. Bölme, QlikView uygulama penceresinin herhangi bir tarafına taşınabilir ve sabitlenebilir. Bölme ayrıca QlikView penceresinin yanında serbest kayar durumda da bırakılabilir.

**Sunucu Nesneleri Bölmesi** yerel belgelerle (sunucu tabanlı olmayan) çalışırken açık bırakılabilir; ancak bu durumda herhangi bir fonksiyonu olmaz.

**Sunucu Nesneleri Bölmesi** iki alandan oluşur. **Nesnelerim** alanı, etkin sunucu belgesi için kendi kişisel sunucu nesnelerinizi listeler. **Paylaşılan Nesnelere** alanı, geçerli sunucu belgesiyle bağlantılı (ve kendi paylaşılan nesnelerinizi de dahil olmak üzere) tüm paylaşılan sayfa nesnelerinizi listeler.

QlikView uygulama penceresinde bir nesneyi gizlemek için, nesneye sağ tıklayın ve **Kaldır**'ı seçin. Nesneyi düzen içerisinde yeniden göstermek için, **Sunucu Nesneleri** bölmesinden nesneyi sürüklemelisiniz.

İmleç nesne üzerine getirildiğinde, nesnenin adı, nesne türü, sahibi ve son değişiklik tarihi hakkındaki bilgileri içeren bir açılan pencere görüntülenir.

### Paylaşılan Nesnelere

Burada paylaşılan nesnelere gösterilir. Bu nesnelere **Tür, Sahip** ve **Tarih**'e göre farklı şekillerde gruplanabilir. **Paylaşılan Nesnelere**'in yanındaki ok ucuna tıklayarak gruplandırmayı değiştirin. Liste, her bir nesne hakkında daha fazla bilgi göstermek üzere genişletilebilir ya da yer kazanmak için daraltılabilir. Genişletmek için nesnenin yanındaki ok ucuna tıklayın ve daraltmak için ok ucuna yeniden tıklayın.

Düzende gösterilen bu nesnelere **Nesnelerim** ve **Paylaşılan Nesnelere** alanlarında değer işaretleriyle işaretlidir.

Başka birinin paylaşılan nesnesini kullanmak için, söz konusu nesneyi uygulama penceresine sürüklemelisiniz.

### Nesnelere Ekleme ve Paylaşma

Yeni sunucu sayfası nesnesi oluşturduğunuzda, söz konusu nesne otomatik olarak **Nesnelerim** listesine eklenir.

Sunucu nesnelerinizi birini diğer kullanıcılarla paylaşmak için, **Nesnelerim** alanında nesneye sağ tıklayın ve **Herkesle Paylaş** veya **İzinleri Paylaş...** öğelerinden birini seçin. Bu işlem **Paylaşma** diyalog penceresini açar.

### Paylaşma

**Paylaşma** diyalog penceresinde, nesnenin nasıl paylaşılacağını yapılandırabilirsiniz. Nesneyi paylaşmak için **İzinleri Paylaş** aşağı açılan menüsündeki seçeneklerden birini seçin.

- **Paylaşma:** Nesne hiçbir kullanıcıyla paylaşılmaz.
- **Herkesle paylaş:** Nesne tüm kullanıcılarla paylaşılır.
- **Kullanıcı adına göre paylaş:** Nesne aşağıda listelenen kullanıcılarla paylaşılır.

Nesne **Paylaşılan Nesnelere** alanında görünür; ancak aynı zamanda, artık paylaşılmış durumunu gösteren küçük bir el simgesiyle işaretlenmiş halde, **Nesnelerim** alanında kalmaya da devam eder.

Daha önce paylaştığınız nesnenin paylaşımını kaldırmak için, **Nesnelerim** alanında nesneye sağ tıklayın; **Paylaşımı Kaldır** ögesini seçin veya **Paylaşım** diyalog penceresini açmak için **İzinleri Paylaş** ögesini seçin; ardından **İzinleri Paylaş** aşağı açılan menüsünden **Paylaşma** ögesini seçin. Nesne **Paylaşılan Nesneler** listesinde görünmez ve diğer kullanıcılar için artık kullanılamaz duruma gelir. Ancak nesnenin diğer kullanıcıların etkin oturumlarında görünmez duruma gelmeyeceğini unutmayın.

### 5.9 Dışarı Aktarma ve Yazdırma

#### Yazdır: Genel

**Genel** sekmesinde, yazıcı ve kağıtla ilgili ayarları belirtebilirsiniz. İlave çıktı ayarları diğer sekmelerden yapılabilir.

**Yazıcı** grubunda, kullanılabilir yazıcılar bir aşağı açılan listede listelenir. Yazıcı **Özellikler**'ine bu düğmeye tıklayarak erişebilirsiniz.

**Kağıt** grubunda, kağıt **Boyutu** ve **Kaynağı** (tepsi) seçimleri yapılır.

Bu özellik sayfasındaki diğer seçenekler, kağıt **Yönlendirme**'sini değiştirmenizi, yazdırılacak **Sayfa Aralığı**'ni belirlemenizi, **Kopya Sayısı**'ni belirlemenizi ve **Kopyaları Harmanlamayı** isteyip istemediğinizi belirlemenizi sağlar.

**Boyut** grubu, üç farklı ölçeklendirme seçeneği sunar:

- \_ % olarak ölçeklendir: Çıktının ölçeğini artırmak veya azaltmak için bu seçeneği işaretleyin ve bir yüzde sayısı girin.
- 1x1 Sayfaya Sığdır: Çıktıyı kağıt boyutuna ölçeklendirmek için bu seçeneği işaretleyin. **Yönlendirme**'yi değiştirirseniz daha iyi bir sonuç alabilirsiniz.
- \_ x \_ Sayfaya Sığdır: Çıktıyı belirtilen sayfa sayısına ölçeklendirmek için bu seçeneği işaretleyin.



**Yazdır** diyalog penceresine **Dosya: Sayfayı Yazdır** komutunu kullanarak ulaştıysanız, **Boyut** grubu kullanılabilir durumda olmaz; ancak bunun yerini **Bu Sayfa'yı mı yoksa Tüm Sayfalar'ı mı yazdırmak istediğinizi** ve **Arka Plan Çiz'in** (duvar kağıdının) çıktısını almak isteyip istemediğinizi belirleyebileceğiniz **Sayfa Seçenekleri** grubu alır.

Aşağıdaki düğmeler de kullanılabilir durumdadır:

#### Yazdırma Genel düğmeleri

| Düğme              | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Ayarları Kaydet    | Bu diyalog penceresiyle çalışmaya devam ederken, üstbilgi ve altbilgi ayarlarınızı kaydetmek için bu düğmeye tıklayın. |
| Yazdırma Ön İzleme | Bu düğme, geçerli ve yazdırılabilir nesnenin ayrıntılı bir önizlemesini gösteren pencereyi açar.                       |
| Yazdır             | Yazdırma komutu gerçekleştirmek ve bu diyalog penceresini kapatmak için bu düğmeye tıklayın.                           |

### Yazdır: Düzen

**Düzen** sekmesinde **Seçim Damgasını Yazdır** ve **Kenar Boşlukları** ayarları yapılabilir. İlave çıktı ayarları diğer sekmelerden yapılabilir.

- Seçim Damgasını Yazdır **Seçim Damgasını Yazdır** grubunda, ilgili geçerli seçimleri (yani geçerli nesneyi etkileyen geçerli seçimleri) çıktıya ekleme seçeneği mümkündür. "Seçim Durumu" metni, çıktıda görüntülenir ve bunu alanlardan ve alan değerlerinden oluşan bir liste takip eder. Aşağıdaki seçenekler, **Geçerli Seçimler**'in hangi sayfalara dahil edileceğini belirler: **İlk Sayfada, Tüm Sayfalarda - Sayfaların Üstü, Tüm Sayfalarda - Sayfaların Altı** ve **Son Sayfada**.
- **Başlık Metni**: Düzenleme kutusunda, yazdırılan sayfa nesnesinden önce yazdırılacak bir metin belirtin. Bu metin bir hesaplanan ifade olabilir. ... düğmesine tıkladığında uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır. Düzenleme kutusunun yanındaki **Yazı Tipi** düğmesi, metin için ayrı bir yazı tipi seçilmesini sağlar. Bu, AJAX istemcisi kullanılırken desteklenmez.
- **İzleyen Metin**: Düzenleme kutusunda, yazdırılan sayfa nesnesinden sonra yazdırılacak bir metin belirtin. Bu metin bir hesaplanan ifade olabilir. ... düğmesine tıkladığında uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır. Düzenleme kutusunun yanındaki **Yazı Tipi** düğmesi, metin için ayrı bir yazı tipi seçilmesini sağlar. Bu, AJAX istemcisi kullanılırken desteklenmez.
- **Kenar Boşlukları**: **Kenar Boşlukları** grubunda, yazdırılan metnin etrafındaki kenar boşluklarını tanımlayabilirsiniz. Değişiklikler **Yazdır** diyalog penceresinin sağ tarafındaki ön izleme bölümünde görülebilir. Ölçümler mm, cm ya da inç türündedir. Varsayılan ölçü birimi, **Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** sayfasında ayarlanır.
  - **Üst**: Kağıdın üstü ile yazdırılacak nesnenin üst sınırı arasındaki mesafeyi belirtir.
  - **Üstbilgi: Üstbilgi** değeri, üstbilgi metni ile kağıdın üstü arasındaki mesafedir. Üstbilgi metninin görünebilmesi için bu değer, **Üst** değerinden daha küçük olmalıdır.
  - **Sol**: Kağıdın sol kenarı ve yazdırılan nesnenin sol sınırı arasındaki mesafeyi belirtir.
  - **Sağ**: Kağıdın sağ kenarı ve yazdırılan nesnenin sağ sınırı arasındaki mesafeyi belirtir.
  - **Alt**: Kağıdın altı ve yazdırılan nesnenin en alt sınırı arasındaki mesafeyi belirtir.
  - **Altbilgi: Altbilgi** değeri, altbilgi metni ile kağıdın en altı arasındaki mesafedir. Altbilgi metninin görünebilmesi için bu değer, **Alt** değerinden daha küçük olmalıdır.

Aşağıdaki düğmeler de kullanılabilir durumdadır:

- **Ayarları Kaydet**: Bu diyalog penceresiyle çalışmaya devam ederken, düzen ayarlarınızı kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.
- **Yazdırma Ön İzleme**: Bu düğme, geçerli ve yazdırılabilir nesnenin ayrıntılı bir önizlemesini gösteren pencereyi açar.
- **Yazdır**: Yazdırma komutu gerçekleştirmek ve bu diyalog penceresini kapatmak için bu düğmeye tıklayın.

### Yazdır: Üstbilgi/Altbilgi

**Üstbilgi/Altbilgi** sekmesinde **Üstbilgi** ve **Altbilgi** ayarlarını belirtebilirsiniz. İlave çıktı ayarları diğer sekmelerden yapılabilir.

## 5 Kullanıcı arayüzünde gezinme

Aşağıdaki düğmeler belirli sistem bilgilerine yönelik kontrol kodlarını metin bölmelerinden herhangi birine girmek için kullanılır. Kontrol kodları doğrudan da yazılabilir:

### Üstbilgi/Altbilgi düğmeleri/kodları

| Düğme    | Açıklama   |
|----------|--|
| Sayfa    | Sayfa numarası eklemek için bu düğmeye tıklayın veya &[Page] kodunu girin.   |
| Sayfalar | Sayfa toplam sayısını eklemek için bu düğmeye tıklayın veya &[Pages] kodunu girin. Bu seçeneğin bant oluşturmaya sahip raporlarda kullanılması, yazdırmanın başlatılmasından önce hesaplamalarda uzun gecikmelere neden olabilir. Bu nedenle, böyle bir durum oluştuğunda uyarılırsınız.                   |
| Tarih    | Geçerli tarihi eklemek için bu düğmeye tıklayın veya &[Date] kodunu girin. Tarih biçimi <b>Tarih ve Saat</b> diyalog penceresinde ayarlanabilir.   |
| Zaman    | Geçerli zamanı eklemek için bu düğmeye tıklayın veya &[Time] kodunu girin. Zaman biçimi <b>Tarih ve Saat</b> diyalog penceresinde ayarlanabilir.   |
| Dosya    | Dosya adını eklemek için bu düğmeye tıklayın veya &[File] kodunu girin.  |
| Sayfa    | Sayfanın adını eklemek bu düğmeye tıklayın veya &[Sheet] kodunu girin. Bu seçenek raporları yazdırırken kullanılabilir durumda değildir.   |
| Başlık   | Yazdırılan nesnenin başlığını eklemek bu düğmeye tıklayın veya &[Title] kodunu girin. Bu seçenek raporları yazdırırken kullanılabilir durumda değildir.  |
| Resim    | <b>Resim Seç</b> diyalog penceresinden bir resmi içeri aktarmak için bu düğmeye tıklayın. Resim, üstbilgi veya altbilgi bölmesine grafik olarak yazdırılır. &[Picture= <i>filename</i> ] kodunu manuel olarak da girebilirsiniz (burada <i>filename</i> ögesi grafiği içeren dosyanın tam adı ve yoludur). |
| Rapor    | Bu düğmeye basıldığında veya &[Report] kodu girildiğinde, raporun başlığı yazdırılır. Bu seçenek sadece raporları yazdırırken kullanılabilir durumdadır.   |

**Üstbilgi** ve **Altbilgi** grupları, yukarıdaki ayarların üç bölmede yer almasını sağlar: **Sol bölüm**, **Orta bölüm** ve **Sağ bölüm**. İmleci istenilen bölmenin üzerine getirmeniz ve ardından bir düğmeye tıklamanız veya kodu yazmanız yeterlidir.

Aşağıdaki düğmeler de kullanılabilir durumdadır:

### Diğer üstbilgi/altbilgi düğmeleri

| Düğme           | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Yazı Tipi       | Bu düğme <b>Yazı Tipi</b> diyalog penceresini açar.  |
| Tarih ve Saat   | Bu düğme <b>Tarih ve Saat</b> diyalog penceresini açar.  |
| Varsayılan      | Üstbilgi ve altbilgi için varsayılan ayarları sıfırlamak için bu düğmeye tıklayın.                                     |
| Ayarları Kaydet | Bu diyalog penceresiyle çalışmaya devam ederken, üstbilgi ve altbilgi ayarlarınızı kaydetmek için bu düğmeye tıklayın. |

| Düğme              | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Yazdırma Ön İzleme | Bu düğme, geçerli ve yazdırılabilir nesnenin ayrıntılı bir önizlemesini gösteren pencereyi açar. |
| Yazdır             | Yazdırma komutu gerçekleştirmek ve bu diyalog penceresini kapatmak için bu düğmeye tıklayın.     |

### Yazdırma Seçenekleri: Tarih ve Saat

Burada, tarih ve saatin tercih edilen görüntüsü ayarlanabilir.

#### Tarih ve saat seçenekleri

| Seçenek                     | Açıklama   |
|-----------------------------|--|
| Sistem Varsayılanını Kullan | Sistem (örneğin Windows) saat ve tarih biçimlerini uygulamak için bu seçeneği etkinleştirin.   |
| Geçerli Ayarlar             | Geçerli tarih ve saat biçiminin bir görünümü.  |
| Tarih                       | Tarih biçimi burada ayarlanabilir. Aşağı açılan listeden biçimi seçin.   |
| Tarih Ayırıcı               | Tarih ayırıcı olarak kullanılacak karakteri seçin.   |
| Zaman                       | Zaman grubunda, saat biçimi için ayarlar yapılabilir.<br><b>24h</b><br>Saati 24 saat gösteriminde göstermek için bu seçeneği etkinleştirin.<br><b>12h</b><br>Saati 12 saat gösteriminde göstermek için bu seçeneği etkinleştirin.<br><b>Saat Ayırıcı</b><br>Saat ayırıcı olarak kullanılacak karakteri seçin.<br><b>Saniyeleri Göster</b><br>Saat biçiminde saniyeleri göstermek için bu seçeneği etkinleştirin. |

### Sayfayı Yazdır

Bu diyalog penceresini açmak için, **Dosya** menüsünden **Sayfayı Yazdır** öğesini seçin. Bu diyalog penceresi, bir istisna dışında genel **Yazdır** diyalog penceresiyle aynıdır: Bu istisna burada başka bir grup olan **Sayfa Seçenekleri** öğesinin yerini aldığı, **Genel** sayfasındaki **Boyut** grubudur.

### Sayfa Seçenekleri

**Sayfa Seçenekleri** grubu aşağıdaki ayarları içerir:

#### Sayfa ayarları

| Ayar         | Açıklama  |
|--------------|---|
| Bu Sayfa     | Bu seçenek tercih edildiğinde, yalnızca geçerli sayfa yazdırılır. |
| Tüm Sayfalar | Bu seçenek tercih edildiğinde, belgedeki tüm sayfalar yazdırılır. |

| Ayar          | Açıklama  |
|---------------|---|
| Arka Plan Çiz | Yazdırma sırasında sayfa arka planını (duvar kağıdını) dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin. |

### Yazdırma Ön İzleme

Yazdırılabilir bir sayfa nesnesinin çıktıda nasıl görüneceğini görmek için detaylı bir yazdırma ön izlemesinde görmek istediğinizde, ön izleme özelliğini kullanın. Büyüteç, sayfanın tamamını gördüğünüz ön izleme boyutuyla %100 gerçek boyut arasında geçiş yapar.

#### Yazdırma Ön İzleme seçenekleri

| Seçenek                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Yazdır                         | Kontrolü <b>Yazdır: Genel</b> diyalog penceresine aktarır; buradan etkin nesneyi yazdırabilirsiniz.     |
| sayfa numaraları açılan menüsü | Bu aşağı açılan menü, ön izlemede görüntülenecek sayfaları değiştirmek için hızlı bir yol sunar.        |
| Önceki                         | Ön izleme çok sayıda sayfa içeriyorsa, daha önce gösterilmiş sayfaları görmek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sonraki                        | Ön izleme çok sayıda sayfa içeriyorsa, sonraki sayfayı görmek için bu düğmeye tıklayın.                 |
| Sayfa Ekle                     | Etkin nesne tek bir sayfaya sığmıyorsa, ön izlemeyi başka bir sayfayı içerecek şekilde genişletir.      |
| Sayfayı Kaldır                 | Geçerli ön izleme sayfasını kaldırır.   |
| Kapat                          | Bu diyalog penceresini kapatır.   |
| Yardım                         | QlikView yardımını açar.  |

### Kopyalama Modu

Mantık modundan kopyalama moduna geçiş yapar. Kopyalama modunda, tıklanan değerler, çalışan QlikView belgesinin mantıksal durumunu değiştirilmeksizin, **Pano**'ya kopyalanır. Kopyalama modu açıkken, **Pano Kopyalama Listesi** diyalog penceresi açılır. Bu diyalog penceresinde, kopyalanacak değerlerin listesini oluşturabilirsiniz.

#### Pano Kopyalama Listesi

**Pano Kopyalama Listesi** diyalog penceresi, **Düzen** menüsündeki **Kopyalama Modu**'nden açılır. Bu diyalog penceresi panoya kopyalama işlemini kolaylaştırır. Bu diyalog penceresi açık olduğu sürece, QlikView kopyalama modunda olur ve tıklanan değerler otomatik olarak **Pano Kopyalama Listesi**'ne kopyalanır. Belge kopyalama modundayken QlikView mantığı devre dışı bırakılır.

#### Pano Biçimi

Bu grupta, kopyalama listesinin biçimi ayarlanır. Kullanılabilir seçenekler **Sütun**, **Virgülle Ayrılmış Satır** ve **Sekmeyle Ayrılmış Çizgi** şeklindedir.

### Alıntı yapıyor

Bu grupta, seçilen elementler için alıntılama ayarlanabilir.

- **' ile alıntı yapın**, tek tırnaklı tüm unsurları kapsar. Kopyalanan unsurlar koda alan değerleri olarak yapıştırılacaksa, bu faydalı bir özelliktir.
- **" ile alıntı yapın**, çift tırnaklı tüm unsurları kapsar. Kopyalanan unsurlar koda alan adları olarak veya QlikView makro gibi bir Visual Basic koduna yapıştırılacaksa, bu faydalı bir özelliktir.
- **Hiçbiri**, unsurları alıntı yapılmamış olarak bırakır.

### TAMAM

**Pano Kopyalama Listesi** diyalog penceresini kapatır ve içeriğini Windows **Pano**'suna aktarır.

### İptal

**Pano Kopyalama Listesi** diyalog penceresini içeriğini Windows **Pano**'suna aktarmadan kapatır.

### Excel'e Gönder

Tabloyu çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.

### Satır ve sütun sayısındaki varsayılan sınırlamalar

Excel dışarı aktarma dosyasındaki varsayılan maksimum satır ve sütun sayısı:

- sayfa başına 1048566 satırdır. Pivot tablolar için: 1048566 sütun boyutu. Dışarı aktarmadan sonra 10 satır eklenebilir.
- sayfa başına 16384 sütun. Sütun sayısı sınırı aşıyorsa, dışarı aktarılan dosya kırılır ve bir uyarı mesajı gönderilir.

### Dışarı Aktar/İçeriği Dışarı Aktar...

**Farklı Kaydet** diyalog penceresini açar. Burada, dışarı aktarılan veriler için bir ad, yol ve dosya türü belirtilebilir.

Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veyaxlsx). Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan \*.qvo (QlikViewOutput) biçimidir.



*Bir qvo dosyasına dışarı aktarırken, veriler QlikView belgesinde görüldüğü gibi dışarı aktarılır. Excel'e dışarı aktarırken, temeldeki veriler dışarı aktarılır, ancak Excel'de biçimlendirilmiş olarak görüntülenir.*

## 5.10 Özel Hata Mesajları

QlikView, grafiklerde ve tablo kutularında hata mesajlarını özelleştirme imkanı sunar. **Özel Hata Mesajı** diyalog penceresi, **Hata Mesajları** düğmesiyle açılır; bu düğme **Grafik Özellikleri** diyalog penceresinin **Genel** sayfasında bulunabileceği gibi, **Tablo Kutusu Özellikleri** diyalog penceresinin **Genel** sayfasında da bulunabilir.

- **Standart Mesajlar:** Standart hata mesajları listesi. Bir mesajı özelleştirmek için, mesajı seçin ve Özel Mesaj metin kutusunda istediğiniz bir metni yazın.
- **Özel Mesajlar:** Burada, yukarı seçilen standart mesaj yerine gösterilecek metni girersiniz. Girilecek metin hesaplamalı bir formül olabilir.  
Bu özellik, örneğin oldukça anlaşılmaz olan hata mesajını (örn: *Yerel yığın boşluğu tükendi*) sorunu çözmek için yardımcı bir ipucuna dönüştürür (bu örnekte: *Lütfen bir seçim yapın... veya: Lütfen bellek / hücre tahsisini şu oranda artırın...*).
- **Tümüne Uygula:** Özel mesajları belgenin tüm hesaplamalı nesnelere uygulamak için bu düğmeye tıklayın.
- **Tümünü Temizle:** Tüm özel hata mesajlarını temizlemek için bu düğmeye tıklayın.

## 5.11 Klavye Komut Kısayolları


Bu bölümde, QlikView'da kullanılabilir durumda olan farklı klavye komut kısayollarının bir listesini bulabilirsiniz.

### Dosya Menü Komutu Kısayolları

Dosya menü komutu kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon  | Simge   |
|--------------|--|---|
| Ctrl+N       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Yeni</b> öğesine eşdeğerdir.                 |  |
| Ctrl+O       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Aç...</b> öğesine eşdeğerdir.                |  |
| Ctrl+Shift+O | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Sunucuda Aç...</b> öğesine eşdeğerdir.       | -   |
| Ctrl+S       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Kaydet</b> öğesine eşdeğerdir.               |  |
| F12          | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Farklı Kaydet</b> öğesine eşdeğerdir.        | -   |
| Ctrl+P       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Yazdır...</b> öğesine eşdeğerdir.            |  |
| Ctrl+Shift+P | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>PDF Olarak Yazdır...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |
| Ctrl+E       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Kod Düzenle...</b> öğesine eşdeğerdir.       |  |
| Ctrl+R       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Yeniden Yükle</b> öğesine eşdeğerdir.        |  |



| Kısayol      | Fonksiyon  | Simge   |
|--------------|--|---|
| Ctrl+Shift+R | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Kısmi Yeniden Yükleme</b> öğesine eşdeğerdir.    | -   |
| Ctrl+T       | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Tablo Görüntüleyicisi...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |


## Düzenle Menü Komutu Kısayolları

Düzenle menü komutu kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon   | Simge   |
|--------------|---|---|
| Ctrl+Z       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Düzen Değişikliğini Geri Al</b> öğesine eşdeğerdir.     |    |
| Ctrl+Y       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Düzen Değişikliğini Yeniden Yap</b> öğesine eşdeğerdir. |    |
| Ctrl+X       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Kes</b> öğesine eşdeğerdir.                             |    |
| Ctrl+C       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Kopyala</b> öğesine eşdeğerdir.                         |    |
| Ctrl+V       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Yapıştır</b> öğesine eşdeğerdir.                        |    |
| Sil          | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Kaldır</b> öğesine eşdeğerdir.                          | -   |
| Ctrl+A       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Tümünü Etkinleştir</b> öğesine eşdeğerdir.              | -   |
| Ctrl+F       | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Arama</b> öğesine eşdeğerdir.                           |  |
| Ctrl+Shift+F | <b>Düzenle</b> menüsündeki <b>Gelişmiş Arama</b> öğesine eşdeğerdir.                  | -   |


## Görünüm Menü Komutu Kısayolları



Görünüm menü komutu kısayolları

| Kısayol | Fonksiyon   | Simge   |
|---------|---|---|
| Ctrl+Q  | <b>Görünüm</b> menüsündeki <b>Geçerli Seçimler...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |
| Ctrl+G  | Düzen tasarımı kılavuzunu açar veya kapatır.                              | -   |

## Seçimler Menü Komutu Kısayolları

Seçimler menü komutu kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon  | Simge   |
|--------------|--|---|
| Shift+Sol ok | <b>Seçimler</b> menüsündeki <b>Geri</b> öğesine eşdeğerdir.                            | -   |
| Shift+Sağ ok | <b>Seçimler</b> menüsündeki <b>İleri</b> öğesine eşdeğerdir.                           | -   |
| Ctrl+Shift+L | <b>Seçimler</b> menüsündeki <b>Kilitle</b> öğesine eşdeğerdir (tüm seçimleri kilitle). |  |

| Kısayol      | Fonksiyon   | Simge   |
|--------------|---|---|
| Ctrl+Shift+U | <b>Seçimler</b> menüsündeki <b>Kilidi Kaldır</b> öğesine eşdeğerdir (tüm seçimlerin kilidini kaldırır). |  |
| Ctrl+Shift+D | <b>Seçimler</b> menüsündeki <b>Temizle</b> öğesine eşdeğerdir (tüm seçimleri temizler).                 |  |

## Ayarlar Menü Komutu Kısayolları

Ayarlar menü komutu kısayolları

| Kısayol    | Fonksiyon  | Simge   |
|------------|--|---|
| Ctrl+Alt+U | <b>Ayarlar</b> menüsündeki <b>Kullanıcı Tercihleri...</b> öğesine eşdeğerdir.    |  |
| Ctrl+Alt+D | <b>Ayarlar</b> menüsündeki <b>Belge Özellikleri...</b> öğesine eşdeğerdir.       |  |
| Ctrl+Alt+S | <b>Ayarlar</b> menüsündeki <b>Sayfa Özellikleri...</b> öğesine eşdeğerdir.       |  |
| Ctrl+Alt+V | <b>Ayarlar</b> menüsündeki <b>Değişken Genel Görünümü...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |
| Ctrl+Alt+E | <b>Ayarlar</b> menüsündeki <b>İfade Genel Bakış...</b> öğesine eşdeğerdir.       | -   |



## Seçim İmleri Menü Komutu Kısayolları

Seçim imleri menü komutu kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon  | Simge   |
|--------------|--|---|
| Ctrl+B       | <b>Seçim İmleri</b> menüsündeki <b>Seçim İmi Ekle...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |
| Ctrl+Shift+B | <b>Seçim İmleri</b> menüsündeki <b>Daha Fazla...</b> öğesine eşdeğerdir.     |  |

## Araçlar Menü Komutu Kısayolları

Araçlar menü komutu kısayolları

| Kısayol    | Fonksiyon  | Simge   |
|------------|--|---|
| Ctrl+M     | <b>Araçlar</b> menüsündeki <b>Modül Düzenle...</b> öğesine eşdeğerdir. |  |
| Ctrl+Alt+A | <b>Araçlar</b> menüsündeki <b>Uyarılar...</b> öğesine eşdeğerdir.      |  |

## Nesne Menüsü Komut Kısayolları (Liste Kutusu, İstatistik Kutusu ve Açık Çoklu Kutu)

Nesne menü komutu kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon   |
|--------------|---|
| Ctrl+Shift+L | <b>Nesne</b> menüsündeki <b>Kilitle</b> öğesine eşdeğerdir (etkin nesnedeki seçimleri kilitler).                              |
| Ctrl+Shift+U | <b>Nesne</b> menüsündeki <b>Kilidi Kaldır</b> öğesine eşdeğerdir (etkin nesnedeki seçimlerin kilidini kaldırır).              |
| Ctrl+Shift+D | <b>Nesne</b> menüsündeki <b>Temizle</b> öğesine eşdeğerdir (etkin nesnedeki seçimleri temizler).                              |
| Alt+Enter    | <b>Nesne</b> menüsündeki <b>Özellikler...</b> öğesine eşdeğerdir (etkin nesnenin <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar). |

## Kod Klavye Kısayolları

Kod içinde kullanılabilir durumdaki klavye kısayollarının bir listesini görmek için, Kod bölümünde Ctrl+qsc yazın.

Kod klavye kısayolları

| Kısayol      | Fonksiyon  |
|--------------|--|
| Ctrl+G       | Kod içindeki satır numarasına git.                               |
| Ctrl+K,C     | Kod içindeki satırlara yorum yap.                                |
| Ctrl+K,U     | Kod içindeki satırlara yorumu kaldır.                            |
| Ctrl+Q,T,A   | Koda sekme ekle.   |
| Ctrl+Q,T,P   | Etkin sekmeyi yükselt.   |
| Ctrl+Q,T,D   | Etkin sekmeyi indirge.   |
| Ctrl+Q,T,N   | Etkin sekmeyi yeniden adlandır.                                  |
| Ctrl+Q,T,R   | Etkin sekmeyi kaldır.  |
| Ctrl+Q,Q     | Otomatik oluşturulmuş bir kod oluşturur.                         |
| Ctrl+Q,U,I   | Unicode giriş yardımcı programını açar.                          |
| Ctrl+Q,J,P,G | Jpeg dosyalarının özniteliklerini okumak için bir kod oluşturur. |
| Ctrl+Q,M,P,3 | MP3 dosyalarının özniteliklerini okumak için bir kod oluşturur.  |
| Ctrl+Q,W,M,A | WMA dosyalarının özniteliklerini okumak için bir kod oluşturur.  |

### F Tuşu Klavye Kısayolları

F tuşu klavye kısayolları

| Kısayol | Fonksiyon   |
|---------|---|
| F1      | Bağlama duyarlı yardımı etkinleştirir.                                |
| F3      | Aranabilir bir nesne etkinleştirilirse, arama moduna girer.           |
| F6      | Geçerli etkin sekmenin hemen solundaki sayfa sekmesini etkinleştirir. |
| F7      | Geçerli etkin sekmenin hemen sağındaki sayfa sekmesini etkinleştirir. |
| F12     | <b>Dosya</b> menüsündeki <b>Farklı Kaydet</b> ögesine eşdeğerdir.     |
| Ctrl+F6 | En soldaki sayfa sekmesini etkinleştirir.                             |
| Ctrl+F7 | En sağdaki sayfa sekmesini etkinleştirir.                             |

## 6 Veri yüklemeye giriş

Burada, verilerin QlikView'e nasıl yükleneceği hakkında kısa giriş bilgileri verilmektedir. Temel veri yükleme ve dönüştürme işlemlerinin nasıl yapıldığı gösterilerek, bu bölümdeki konu başlıkları için arka plan oluşturulmaktadır.

QlikView, çeşitli veri kaynaklarına bağlanmak ve bunlardan veri almak için kod düzenleyicisi içinde yönetilen bir kod dosyası kullanır. Kodun içinde, yüklenecek alanlar ve tablolar belirtilir. Veri yapısı özel kod deyimleri ve ifadeleri kullanılarak da yönlendirilebilir veya dönüştürülebilir.

Kod çalıştırıldığında, QlikView verileri ilişkilendirmek için farklı tablolardan ortak alanları (anahtar alanları) tanımlar. Belgedeki veriler için sonuçta ortaya çıkan veri yapısı tablo görünümünde incelenebilir. Veri yapısındaki değişiklikler, tablolar arasında farklı ilişkilendirmeleri elde etmek üzere alanları yeniden adlandırmak suretiyle gerçekleştirilebilir.

Kodu çalıştırmak için **Yeniden Yükle** düğmesine tıklayın. Kod çalıştırdıktan sonra, QlikView için sayfadaki liste kutularında görüntülenecek alanları seçebileceğiniz **Alanları seç** diyalog penceresi açılır.

Veriler QlikView'e yüklendikten sonra belgede saklanır. Belge, programın fonksiyonelliğinin kalbidir ve şu birkaç faktörle karakterize edilir: verinin ilişkilendirildiği kısıtlanmasız tutum, çok fazla sayıdaki olası boyutları, analiz hızı ve kompakt boyutu. Belge açık durumdayken RAM'de tutulur.

QlikView içinde analiz her zaman, belgenin veri kaynaklarına doğrudan bağlı olmadığı bir sırada gerçekleşir. Bu nedenle, verileri yenilemek için kodu yeniden yüklemeniz gerekir.

### 6.1 Veri yapılarını anlama

#### Veri yükleme deyimleri

Veriler **LOAD** veya **SELECT** deyimleriyle yüklenir. Bu deyimlerden her biri bir dahili tablo oluşturur. Tablo her zaman bir şeylerin listesi olarak görülebilir; bu durumda her kayıt (satır), nesne türünün yeni bir örneği ve her alan (sütun), nesnenin özel bir özneliği veya özelliği olur.

#### Kurallar

QlikView'e veri yüklerken aşağıdaki kurallar geçerlidir:

- QlikView, bir **LOAD** veya **SELECT** deyimiyile oluşturulan tablolar arasında herhangi bir fark oluşturmaz. Bu, birkaç tablonun yüklenmesi durumunda, tabloların **LOAD** veya **SELECT** deyimleriyle veya ikisinin bir karışımıyla yüklenmiş olmasının fark yaratmayacağı anlamına gelir.
- Deyimdeki veya veritabanında bulunan ilk tablodaki alanların sıralaması, QlikView mantığına göre rastgeledir.
- Alan adları, sonraki işlemde alanların tanımlanması ve ilişkilerin oluşturulması için kullanılır. Bunlar büyük/küçük harf duyarlıdır; bu da genellikle kodda alanların yeniden adlandırılmasını gerekli kılar.

#### Kodun yürütülmesi

Tipik bir **LOAD** veya **SELECT** deyimini için, olayların sıralaması kabaca şu şekildedir:

1. İfadelerin değerlendirilmesi
2. Alanların ile yeniden adlandırılması **as**
3. Alanların ile yeniden adlandırılması **alias**
4. Alan adlarının nitelendirilmesi
5. Alan adlarının eşleşmesi durumunda verilerin eşlenmesi
6. Verilerin bir dahili tabloda depolanması

### Alanlar

Alanlar QlikView uygulamasında verileri taşıyan başlıca varlıklardır. Bir alan tipik olarak, alan değerleri adı verilen bir dizi değeri içerir. Veritabanı terminolojisinde QlikView tarafından işlenen verilerin veri dosyalarından geldiğini söyleriz. Bir dosya, her bir veri girişinin bir kayıt olduğu çeşitli alanlardan oluşur. Dosya, alan ve kayıt terimleri sırasıyla tablo, sütun ve satıra eşdeğerdir. QlikView AQL mantığı yalnızca alanlarda ve bunların alan değerleri üzerinde çalışır.

Alan verileri **LOAD**, **SELECT** veya **Binary** deyimleri aracılığıyla kod tarafından getirilir. Bir alandaki verileri değiştirmenin tek yolu kodu yeniden çalıştırmaktır. Gerçek alan değerleri kullanıcı tarafından düzen menüsünden veya otomasyonla yönlendirilemez. QlikView'de okunduğunda, bunlar sadece mantıksal seçimler ve hesaplamalar için görüntülenebilir veya kullanılabilir.

Alan değerleri, sayısal veya alfasayısal (metin) verilerden oluşur. Sayısal değerler aslında sayısal değerler ve bunun biçimlendirilmiş geçerli metin temsili şeklindeki ikili değerlere sahiptir. Bunlardan yalnızca biçimlendirilmiş metin temsili sayfa nesnelere vs'de görüntülenir.

Bir alanın içeriği liste kutusu içinde temsil edilebilir.

### Alan etiketleri

Alan etiketleri, veri modelinizdeki alanlara meta veri ekleme olanağını sağlar. İki tür farklı alan etiketi vardır:

- Sistem alanı etiketleri  
Sistem alanı etiketleri, kod çalıştırıldığında ve veriler yüklendiğinde otomatik olarak oluşturulur. Etiketlerin bazıları kod içinde yönlendirilebilir. Sistem etiketlerinin önünde her zaman bir \$ işareti bulunur.
- Özel alan etiketleri  
**Tag** deyimini kullanarak, kod dosyasındaki alanlara özel etiketler ekleyebilirsiniz. Özel etiketler, herhangi bir sistem etiketiyle aynı adı kullanamaz.

### Sistem alanı etiketleri

Aşağıdaki sistem alanı etiketleri kod çalıştırma işleminin sonunda oluşturulur.

Sistem alanı etiketleri

| Etiket   | Açıklama   | Kod içinde yönlendirilebilir |
|----------|--|------------------------------|
| \$system | Kod çalıştırılması sırasında QlikView tarafından oluşturulan sistem alanı. | Hayır                        |

| Etiket      | Açıklama  | Kod içinde yönlendirilebilir |
|-------------|---|------------------------------|
| \$key       | İki veya daha fazla tablo arasında bağlantı sağlayan anahtar alan.  | Hayır                        |
| \$keypart   | Alan bir veya daha fazla yapay anahtarın parçasıdır.  | Hayır                        |
| \$syn       | Yapay anahtar   | Hayır                        |
| \$hidden    | Gizli alan; yani grafikleri, boyutları veya hesaplamaları oluştururken hiçbir alan seçimi listesinde görüntülenmez. Yine de ifadelerde gizli alanları kullanabilirsiniz; ancak alan adını yazmanız gerekir.<br><br>Gizlenecek alanları ayarlamak için <b>HidePrefix</b> ve <b>HideSuffix</b> sistem değişkenlerini kullanabilirsiniz. | Evet                         |
| \$numeric   | Alandaki tüm (NULL olmayan) değerler sayısalıdır.   | Evet                         |
| \$integer   | Alandaki tüm (NULL olmayan) değerler tamsayıdır.  | Evet                         |
| \$text      | Alandaki hiçbir değer sayısal değildir.   | Evet                         |
| \$ascii     | Alan değerleri yalnızca standart ASCII karakterlerini içerir.   | Evet                         |
| \$date      | Alandaki tüm (NULL olmayan) değerler tarih olarak yorumlanabilir (tamsayılar).  | Evet                         |
| \$timestamp | Alandaki tüm (NULL olmayan) değerler zaman damgası olarak yorumlanabilir.   | Evet                         |

Aşağıdaki etiketler *Belge Özellikleri: Tablolar (page 222)* diyalog penceresinden ayarlanır ve kullanıcı tarafından etkinleştirilebilir ve devre dışı bırakılabilir:

- \$dimension - grafik boyutlarında, liste kutularında vb. öğelerde kullanım için önerilen bir alanı belirtir.
- \$measure - ifadelerde kullanım için önerilen bir alanı belirtir.

## Sistem alanları

Veri kaynağından çıkartılan alanlara ek olarak, sistem alanları da QlikView tarafından oluşturulur. Bunların tümü "\$" işareti ile başlar ve normal alanlara gibi liste kutularında görüntülenebilir. Sistem alanları genellikle kod yürütme sırasında oluşturulur ve öncelikli olarak belge tasarımına yardımcı olarak kullanılırlar.

### Sistem Alanlarını Görüntüleme

Aşağıdaki adımları gerçekleştirin:

1. Sayfaya sağ tıklayın ve **Sistem Alanları** öğesini seçin.
2. **Sistem Alanlarını Göster** kutusunu işaretleyin.

Sistem alanları artık herhangi başka bir alan gibi kullanılabilir.

### Kullanılabilir Sistem Alanları

Aşağıdaki sistem alanları görüntülenebilir:

## Sistem alanları

| Alan             | Açıklama  |
|------------------|---|
| <i>\$Table</i>   | Kod tarafından yüklenen tüm dahili tabloları görüntüler. Tek bir tablo seçildiğinde, bir bilgi sembolü liste kutusunun başlık alanında etkinleşir. Bu bir dosyadan geliyorsa, buraya tıklanıldığında tablo görüntülenebilir.              |
| <i>\$Field</i>   | Tablolardan okunan alanları görüntüler. Bu liste kutusu, <b>Sıklığı Göster</b> şeklinde ayarlandığında ( <b>Liste Kutusu Özellikleri: Genel</b> sayfasında), çeşitli dahili tablolarda görülen anahtar alanları algılamayı basitleştirir. |
| <i>\$Fields</i>  | Bu liste kutusundaki sayılar farklı tablolardaki alanların sayısını belirtir.   |
| <i>\$FieldNo</i> | Liste kutusu tablodaki alanların konumunu gösterir.   |
| <i>\$Rows</i>    | Liste kutusu tablodaki satırların sayısını gösterir.  |
| <i>\$Info</i>    | Bilgi tabloları belgeye dahil edilmişse, adları burada görüntülenir.  |

## Sistem Tablosu

QlikView sistem alanlarını kullanan bir pivot tabloyu otomatik olarak oluşturur. Tablo, **Sistem Tablosu** olarak adlandırılır ve *\$Field* ve *\$Table* olmak üzere iki boyut ve *only([\$Field])* ifadesini içerir. Sistem tablosu varsayılan olarak sıklığa göre sıralanır. Sistem tablosu nesnesi, QlikView Server istemcileri (AJAX ve Eklenti istemcileri) için kullanılamaz.

## Sistem Tablosu Oluşturma

Aşağıdaki adımları gerçekleştirin:

1. Sayfaya sağ tıklayın ve **Yeni Sayfa Nesnesi** ögesini seçin.
2. **Sistem Tablosu** ögesini seçin.

## Giriş alanları

QlikView, kod yürütmeden değiştirilebilen özel bir alan türü olan giriş alanını destekler.

Giriş alanı QlikView içindeki diğer alanlara benzer; ancak aradaki fark bu alanın değerlerinin kodun yeniden çalıştırılması gerekmeden, kodda okundukları gibi, sonradan değiştirilebilmeleridir. Giriş alanları, sayfa nesnelерinin tüm türlerinde diğer alanlar gibi kullanılabilir.

Giriş alanlarını kullanılırken, kod her bir alan değeri için daha sonra yeni verileri içerecek şekilde düzenlenebilen yer tutucular oluşturur. Herhangi bir alan, bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminde görünmeden önce kod içinde inputfield deyiminde listelenerek bir giriş alanına dönüştürülebilir.

Giriş alanının değeri liste kutusu hücrelerinde, tablo kutusu hücrelerinde ve tablo grafik ifadesi hücrelerinde değiştirilebilir. Yalnızca giriş alanları içeren liste kutuları ve tablo sütunları düzenlenebilir durumdadır. İmleç düzenlenebilir hücre üzerinde getirildiğinde, giriş simgesi görülebilir. Simgeye tıklanıldığında, hücre giriş düzenleme moduna ayarlanır. Giriş düzenleme modunda kalırken hücreler arasında hareket etmek için yukarı/aşağı ok tuşları kullanılabilir. Her yeni değer girildiğinde QlikView belgesinin tamamı otomatik olarak yeniden hesaplanır.

Tablo grafik ifadesi hücresi özel bir giriş alanı toplama işlevi içerebilir ve yine de giriş için açık olabilir.

Ardından bu değişiklik, "eşit dağıt" ya da "orantılı dağıt" gibi önceden tanımlanmış algoritmalara dayalı olarak temeldeki alan değerlerine geri dağıtılır.

Göreceli değişiklik belirtmek mümkündür.





Göreceli değişiklik, dağıtım modu ifadenin parçası olarak kullanıldığında çalışır.

Aşağıdaki söz dizimi geçerlidir ( $n$  bir sayıdır):

Giriş söz dizimi

| Söz dizimi | Açıklama                           |
|------------|------------------------------------|
| %+n        | geçerli değeri %n oranında artırır |
| %-n        | geçerli değeri %n oranında azaltır |
| +n         | geçerli değeri n kadar artırır     |
| -n         | geçerli değeri n kadar azaltır     |
| *n         | geçerli değeri n ile çarpar        |
| /n         | geçerli değeri n değerine böler    |

### Örnek:

**%+10** geçerli değeri %10 artırır.

**+56** geçerli değeri 56 artırır.

**\*2** değeri 2 ile çarpar.

**/2** değeri 2'ye böler.

**/=0** değişiklik yok.

Ayrıca, değerleri programlayarak çıkarmak ve ayarlamak için Otomasyon API'leri de vardır.

### Sınırlamalar

- Hesaplanan alanlar ve anahtar alanları giriş alanları olarak kullanılamaz. Giriş alanı özelliği otomatik olarak devre dışı bırakılır.
- Normal alanlarla karşılaştırıldığında verileri daha az verimli bir şekilde depoladıklarından, giriş alanları büyük veri miktarları için uygun değildir.
- Giriş alanı ile mantıksal alan arasındaki anahtar benzersiz olmalıdır, yinelenen değerler içeremez.

### Giriş alanı örneği

Bu örnek, verilere bir giriş alanı ekler ve değerleri etkileşimli olarak nasıl güncelleyebileceğinizi gösterir.

- Aşağıdaki verileri kod dosyasına yükleyin.

Inputfield Değeri;

Table1:

LOAD \* INLINE

[

Anahtar, Öznitelik, Değer

Bob, Oca, 100

Bob, Şub, 200

```
Bob, Mar, 300
Kate, Haz, 400
Kate, Şub, 500
Kate, Mar, 600
];
```

2. Verileri yüklediğinizde, bir **Tablo Kutusu** oluşturun ve üç alanı da ekleyin.
3. Bir **Düz Tablo** grafiği oluşturun ve boyut olarak Key ekleyin. Aşağıdaki ifadeleri ekleyin:
  - Sum(Value)
  - InputSum(Value)

Her iki ifade de aynı değeri gösterecektir, ancak düz tabloda Sum(Value) değil, yalnızca InputSum(Value) ögesini güncelleyebilirsiniz.

Artık tablo kutusunda Value ögesini etkileşimli olarak değiştirebilirsiniz. Düz tablodaki ifadelerin toplanmış değerleri buna göre güncellenecektir.

Düz tablodaki InputSum(Value) ifadesinin değerlerini de güncelleyebilirsiniz. Temel değerler tablo kutusunda güncellenecektir. Değişiklik tüm değerlere eşit olarak dağıtılır, ancak dağıtım modunu InputSum() fonksiyonunda değiştirebilirsiniz.

### Alan Grupları

QlikView ve birçok diğer veritabanı görüntüleyici, OLAP araçları vb. arasındaki ana farklardan biri, QlikView olanağında giriş verilerinde herhangi bir hiyerarşiyi önceden tanımlama gerekliliği olmamasıdır. QlikView olanağının benzersiz dahili mantığı, size istediğiniz sıralamayla herhangi bir alana tam boyut olarak erişme konusunda tam özgürlük sunar. Çoğu amaç açısından bu özgürlük son derece etkilidir.

Ancak, önceden tanımlanmış bir hiyerarşinin verileri daha etkin biçimde görüntülemenize yardımcı olabileceği durumlar mevcuttur. Bu nedenle QlikView, alan grupları tanımlama olasılığını sunar. Gruplar hiyerarşik (detaya inme) veya hiyerarşik olmayan (döngüsel) biçimde olabilir.

Gruplar, **Belge Özellikleri** diyalog penceresinin **Gruplar** sayfasında oluşturulur. Bunlar grafiklerde kullanılabilir ve boyut açılan kutularındaki (**Boyut** üzerinde) kullanılabilir alanlarla birlikte görüntülenirler.

Tüm alanlar birbirleriyle gruplandırılabilir.

Detaya inme grupları, bir  simgesiyle işaretlenirken,

döngüsel gruplar, bir  simgesiyle görüntülenir.

Hiyerarşik Gruplar (Detaya İnme)

Birkaç alan bir doğal hiyerarşi oluşturduğunda, detaya inme grubu oluşturmak mantıklıdır. Hiyerarşik gruplara verilebilecek tipik örnekler şunlardır:

*Time:Year, Quarter, Month*

or

*Geography: Continent, Country, State, City*

Bir detaya inme grubu bir grafikte boyut olarak kullanıldığında, grafik, grubun alan listesinde bulunan ve birden fazla olası değer içeren ilk alanı kullanır. Alanın yalnızca bir olası değere sahip olmasına neden olan seçimler yapılmışsa, birden fazla olası değer içermesi şartıyla, bunun yerine listedeki bir sonraki alan kullanılır. Listedeki hiçbir alan birden fazla olası değer içermiyorsa, yine de son alan kullanılır.

Yukarıdaki ilk örnekte, tek bir yıl seçilene kadar Year grafik boyutu olarak kullanılır. Grafik ardından Quarter ögesini gösterir. Tek bir çeyrek seçilirse, grafik Month ögesine geçiş yapar.

Grubun alan listesinin üst alanlarında birden çok değer olası hale gelmesini sağlayacak şekilde seçimler kaybolduğunda, grafik otomatik olarak detaydan çıkarılır. Zorunlu detaydan çıkma, grafikteki detaydan çıkma simgesine tıklanarak gerçekleştirilebilir.

### Hiyerarşik gruplar (detaya inme)

Birkaç alan bir doğal hiyerarşi oluşturduğunda, detaya inme grubu oluşturmak mantıklıdır. Hiyerarşik grupların tipik örnekleri şunlardır:

*Time: Year, Quarter, Month*

veya:

*Geography: Continent, Country, State, City*

Detaya inme grubu bir grafikte boyut olarak kullanıldığında, grafik, grubun alan listesinde bulunan ve birden fazla olası değer içeren ilk alanları kullanır. Alanın yalnızca bir olası değere sahip olmasına neden olan seçimler yapılmışsa, birden fazla olası değer içermesi şartıyla, bunun yerine listedeki bir sonraki alan kullanılır. Listedeki hiçbir alan birden fazla olası değer içermiyorsa, yine de son alan kullanılır.

Yukarıdaki ilk örnekte, tek bir yıl seçilene kadar Year grafik boyutu olarak kullanılır. Grafik ardından Quarter ögesini gösterir. Tek bir çeyrek seçilirse, grafik Month ögesine geçiş yapar.

Seçimler kaybolduğunda, grubun alan listesinin üst alanlarında birden fazla alanın kullanılabilir durumda olması için, grafik otomatik olarak detaydan yukarı çıkar. Zorunlu detaydan çıkma, grafikteki detaydan çıkma simgesine tıklanarak gerçekleştirilebilir.

Grafik özelliğinde aynı detaya inme grubu birden fazla boyutta kullanıldığında özel bir özellik görünür. Grup ikinci defa oluştuğunda, kullanılan alan otomatik olarak grubun alan listesinin bir alt adımından alınır. Örneğin, yukarıdaki Geography grubuyla Ana Boyut ve 2. boyut olarak kullanılan iki boyutlu bir grafik oluşturursanız, ilk olarak Continent ve Country kullanılır. Tek bir kıta seçildiği anda, bunun yerine Country ve State kullanılır.

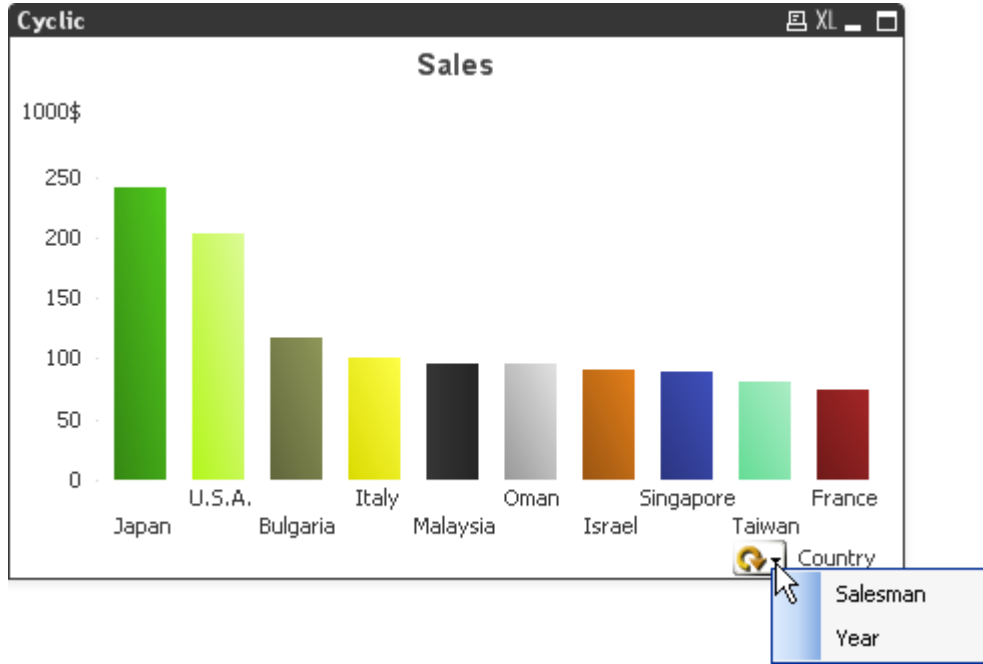


*Doğal hiyerarşilerle kullanılması yararlı olsa da, bu özelliği diğer durumlarda da kullanmanın önünde herhangi bir engel yoktur.*



*Veri adası meydana getiren bir boyut ifadesi kullanırsanız, geçerli bir hiyerarşi gerekmesi nedeniyle detaya inmek mümkün olmaz. Bu durumda, değerleri hiyerarşiye katmak için ifadeyi uyarlamanız gerekir.*

## Hiyerarşik olmayan gruplar (döngüsel)



Kimi zaman, doğal bir hiyerarşi oluşturmayan alanları gruplandırmayı faydalı bulabilirsiniz. Bunun nedeni, kullanıcının grafikte veya liste kutusunda görüntülenecek verilerde hızlı değişiklikler yapmasını sağlamaktır.

Herhangi bir alan bir döngüsel grupta gruplandırılabilir. Döngüsel grup bir grafik boyutu olarak kullanıldığında, grafik başlangıçta listedeki ilk alanı kullanacaktır. Ardından kullanıcı grafik üzerindeki döngü simgesini tıklayarak başka bir alana geçiş yapabilir. Alanlar, grubun alan listesinde görüldükleri sırayla görüntülenir. Listedeki son alan kullanıldığında, sıra tekrar ilk alana gelir. Bu şekilde grafik, alanlarda sonsuz bir şekilde döngü gerçekleştirebilir.



*Döngüsel grupları grafik ifadelerindeki **Döngüsel Grup** ile karıştırmayın. Döngüsel boyut grupları bir dizi alandan oluştururken, grafik ifadelerindeki döngüsel görüntüleme bir dizi grafik ifadesi aracılığıyla döngü gerçekleştirir.*

## Mantıksal tablolar

Her **LOAD** veya **SELECT** deyimi bir tablo oluşturur. Normalde, QlikView bunların her birinin sonucuyla bir mantıksal tablo olarak işlem yapar. Ancak, bu kurala yönelik birkaç özel durum mevcuttur:

- İki veya daha fazla deyim aynı alan adlarına sahip tablolar ortaya çıkarırsa, bu tablolar birleştirilir ve tek bir mantıksal tablo olarak işlem yapılır.
- Bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminden önce aşağıdaki niteleyicilerden herhangi biri geliyorsa, veriler değiştirilir veya farklı şekilde işlem yapılır:

## Mantıksal tablo niteleyicileri

| Niteleyici    | Açıklama  |
|---------------|---|
| concatenate   | Bu tablo, başka bir adlandırılmış tabloyla veya önceden oluşturulan son mantıksal tabloyla birleştirilir (veya buna eklenir).   |
| crosstable    | Bu tablo, çapraz tablo biçiminden sütun biçimine dönüştürülür.  |
| generic       | Bu tablo, birkaç başka mantıksal tabloya bölünür.   |
| info          | Bu tablo bir mantıksal tablo olarak değil, dosyalar, sesler, URL'ler vb. gibi harici bilgilere bağlantılar içeren bir bilgi tablosu olarak yüklenir.  |
| intervalmatch | Bu tablo (tam olarak iki sütun içermesi gerekir), belirtilen bir alanda ayırık sayılarla ilişkilendirilen sayısal aralıklar olarak yorumlanır.  |
| join          | Bu tablo, QlikView tarafından başka bir adlandırılmış tabloyla veya önceden oluşturulan son mantıksal tabloyla, ortak alanlar üzerinde birleştirilir.   |
| keep          | Bu tablo, başka bir adlandırılmış tabloyla veya önceden oluşturulan son mantıksal tabloyla ortak olan alanlara indirgenir.  |
| mapping       | Bu tablo (tam olarak iki sütun içermelidir), diğer tablolarla asla ilişkilendirilmeyen bir eşleme tablosu olarak okunur.  |
| semantic      | Bu tablo bir mantıksal tablo olarak değil, örneğin öncel, ardıl ve aynı türdeki diğer nesnelere yönelik diğer referanslar gibi birleştirilmemesi gereken ilişkiler içeren bir anlamsal tablo olarak yüklenir. |

Veriler yüklendiğinde, mantıksal tablolar ilişkilendirilir.

## Tablo adları

QlikView tabloları, QlikView dahili veritabanında depolandıklarında adlandırılır. Tablo adları örneğin, **resident** cümlesini içeren **LOAD** deyimleri için veya **peek** fonksiyonunu içeren ifadelerle kullanılabilir ve düzen içinde *\$Table* sistem alanında görülebilir.

Tablolar, aşağıdaki kurallara göre adlandırılır:

1. Bir etiket, **LOAD** veya **SELECT** deyiminden hemen önce geliyorsa, bu etiket tablo adı olarak kullanılır. Etiket ardında iki nokta üst üste olmalıdır.

### Örnek:

```
Table1:
LOAD a,b from c.csv;
```

2. Etiket verilmezse, **LOAD** veya **SELECT** deyimindeki **FROM** anahtar sözcüğünden hemen sonra gelen dosya adı veya tablo adı kullanılır.



Bir dosya adı \* . csv gibi bir joker karakter olarak tanımlanırsa, ad *tablename-1*.

3. Satır içinde yüklenen tablolar **INLINExx** olarak adlandırılır; burada xx bir sayıdır. İlk satır içi tabloya **INLINE01** adı verilir.
4. Otomatik olarak oluşturulan tablolar **AUTOGENERATExx** olarak adlandırılır; burada xx bir sayıdır. Otomatik olarak oluşturulan ilk tabloya **AUTOGENERATE01** adı verilir.
5. Yukarıdaki kurallara göre oluşturulan bir tablo adının önceki bir tablo adıyla çakışması durumunda, ad -x ile uzatılır; burada x bir sayıdır. Çakışma ortadan kalkana kadar sayı artırılır. Örneğin üç tablo, **Budget**, **Budget-1** ve **Budget-2** olarak adlandırılabilir.

Tablo adları için üç ayrı etki alanı mevcuttur: **section access**, **section application** ve eşleme tabloları. **section access** ve **section application** içinde oluşturulan tablo adlarıyla ayrı ayrı işlem yapılır. Başvuruda bulunan bir tablo adı seçim içinde bulunamazsa QlikView diğer bölümü de arar. Eşleme tabloları ayrı işlenir ve diğer iki tablo adı etki alanıyla hiçbir şekilde bağlantılı değildir.

### Tablo etiketleri

Bir tablo, örneğin **resident** cümlesini içeren bir **LOAD** deyimi veya **peek** fonksiyonunu içeren ifadeler ile daha sonra başvurulmak üzere etiketlenebilir. Sayı veya karakterlerin rastgele bir dizesi olabilen etiket, tabloyu oluşturan ilk **LOAD** veya **SELECT** deyiminin öncesinde gelmelidir. Etiketinde iki nokta üst üste ":" olmalıdır.

Boşluk içeren etiketler tek veya çift tırnak işaretleri ya da köşeli ayraçlar kullanılarak alıntılanmalıdır.

#### Example 1:

```
Table1:  
LOAD a,b from c.csv;  
LOAD x,y from d.csv where x=peek('a',y,'Table1');
```

#### Example 2: Boşluk içeren tablo etiketi

```
[All Transactions]:  
SELECT * from Transtable;  
LOAD Month, sum(Sales) resident [All Transactions] group by Month;
```

### Mantıksal tablolar arasındaki ilişkilendirmeler

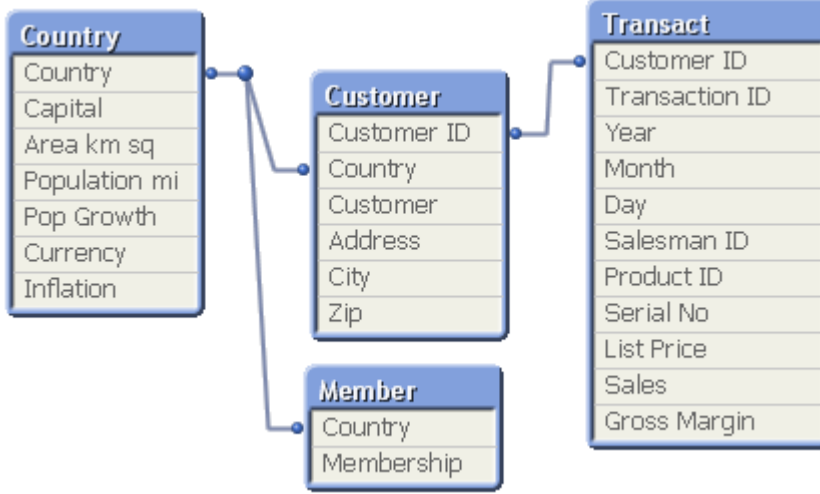
Bir veritabanı çok sayıda tablo içerebilir. Her tablo bir öge listesi olarak düşünülebilir; yani listedeki her kayıt, belirli türde bir nesnenin bir örneğini temsil eder.

#### Örnek:

Bir tablonun müşteri listesi ve diğer tablonun fatura listesi olduğu bir örnekteki gibi iki tablo farklı öğeler içeren listelere ve iki tablo müşteri numarası gibi ortak bir alana sahipse, bu genellikle iki tablo arasında bir ilişki olduğuna işaret eder. Standart SQL sorgu araçlarında, iki tablo neredeyse her zaman birleştirilmiş olmalıdır.

QlikView kodunda tanımlanan tablolara mantıksal tablo adı verilir. QlikView, tablolar arasında alan adlarına dayanarak ilişkilendirme yapar ve örneğin bir liste kutusunda bir alan değerinin seçilmesi gibi bir seçim yapıldığında birleştirmeleri gerçekleştirir.

Bu, ilişkilendirmenin birleştirme ile neredeyse aynı şey olduğu anlamına gelir. Tek fark, birleştirmenin kod çalıştırıldığında gerçekleştirilmesidir; mantıksal tablo genellikle birleştirmenin sonucudur. İlişkilendirme, mantıksal tablo oluşturulduktan sonra yapılır; ilişkilendirmeler her zaman mantıksal tablolar arasında yapılır.



### SQL doğal outer join ile kıyasla QlikView

QlikView ilişkilendirmesi, SQL doğal outer join ile benzerdir. Ancak ilişkilendirme daha geneldir: SQL içindeki bir outer join genellikle bir tablonun başka bir tabloya tek yönlü olarak yansıtılmasıdır. İlişkilendirme her zaman tam (çift yönlü) doğal outer join ile sonuçlanır.

### İlişkili alanlarda sıklık bilgileri

Çoğu ilişkili alanın, yani iki veya daha fazla tabloda ortak olan alanın kullanımına ilişkin bazı sınırlamalar vardır. Bir alan birden çok tabloda var olduğunda, QlikView, veri sıklıklarının hesaplamak için tablolardan hangisini kullanması gerektiğini belirlemede sorun yaşar.

QlikView, dahil edilecek bir ana tabloyu tanımlamanın belirsiz olmayan bir yolu olup olmadığını (bazen vardır) belirlemek için verileri analiz eder, ancak çoğu durumda program yalnızca tahminde bulunabilir. Hatalı bir tahmin önemli olabileceğinden (QlikView bir hesaplama hatası yapıyor gibi görünür), program, veri yorumlamasının ilişkili alanlar için belirsiz olduğu durumlarda belirli işlemlere izin vermemek üzere tasarlanmıştır.

### İlişkili alanlara yönelik sınırlamalar

1. Alanı gösteren bir liste kutusunda sıklık bilgilerinin görüntülenmesi mümkün değildir.
2. Alana yönelik istatistik kutuları çoğu istatistiksel varlık için yok ifadesini gösterir.
3. Grafiklerde, **Distinct** değiştiricisi etkinleştirilmemişse, alanda sıklık bilgilerine dayanan fonksiyonları (örn. Sum, Count fonksiyonları ve Average) içeren ifadeler oluşturmak mümkün değildir. Her yeniden yüklemenin ardından, QlikView tüm grafik ifadelerini tarayarak veri yapılarındaki değişikliklerin sonucunda herhangi bir belirsizlik oluşup oluşmadığını kontrol eder. Belirsiz ifadelerin bulunması durumunda, bir uyarı diyalog penceresi gösterilir ve ifade devre dışı bırakılır. Sorun düzeltilene kadar ifadenin etkinleştirilmesi mümkün olmaz. Bir günlük dosyası etkinleştirilmişse, tüm belirsiz ifadeler günlükte listelenir.

### Geçici Çözüm

Bu sınırlamaları aşmanın basit bir yolu mevcuttur. Sıklık sayımlarının yapılması gereken tablodan, alanı yeni bir ad altında fazladan bir kez yükleyin. Ardından, sıklığı içeren bir liste kutusu, bir istatistik kutusu veya grafiklerdeki hesaplamalar için yeni alanı kullanın.

### Yapay anahtarlar

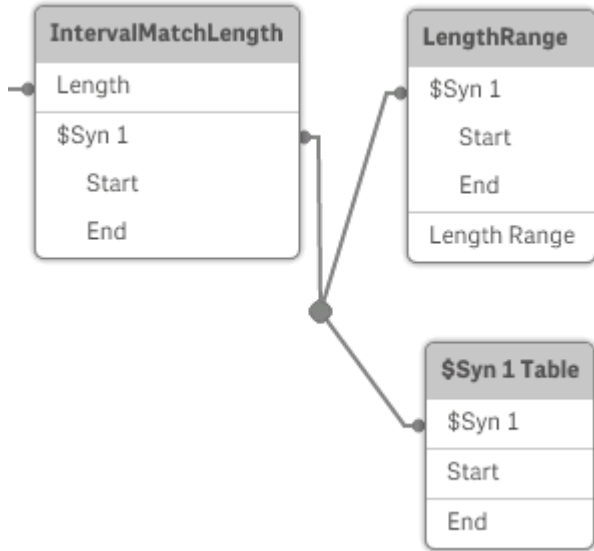
İki veya daha fazla dahili tablonun iki veya daha fazla ortak alana sahip olması, bir bileşik anahtar ilişkisine işaret eder. QlikView bu durumu, otomatik olarak yapay anahtarlar oluşturmak suretiyle yönetir. Bu anahtarlar, bileşik anahtarın tüm oluşan bileşimlerini temsil eden anonim alanlardır.

Verileri yüklerken yapay anahtarlar ile ilgili bir uyarı alırsanız, tablo görünümünde veri yapısını gözden geçirmeniz önerilir. Kendinize veri modelinin doğru olup olmadığını sormalısınız. Bazen doğrudur, ancak çoğu zaman yapay anahtar koddaki bir hata nedeniyle orada bulunmaktadır.

Çok sayıda yapay anahtar genellikle yanlış bir veri modelinin belirtisidir (ancak olmayabilir de). Bununla birlikte, diğer yapay anahtarları temel alan yapay anahtarlarınız olması, yanlış veri modeline dair kesin bir belirtidir.



*Yapay anahtarların sayısı arttığında veri miktarlarına, tablo yapısına ve diğer faktörlere bağlı olarak QlikView bunları incelikte işleyebilir ya da işleyemeyebilir ve sonuçta aşırı miktarda zaman ve/veya bellek kullanılabilir. Böyle bir durumda tüm yapay anahtarları kaldırarak kodunuz üzerinde yeniden çalışmanız gerekir.*



### Yapay anahtarları işleme

Yapay anahtarlardan kaçınmanız gerekiyorsa, kod dosyasında bu sorunu çözmenin bazı yolları vardır:



- Anahtar olarak yalnızca, iki tabloyu mantıksal olarak ilişkilendiren alanların kullanıldığını kontrol edin.
  - "Yorum", "Not" ve "Açıklama" gibi alanlar ilişkili olmaksızın birkaç tabloda var olabilir ve bu nedenle anahtar olarak kullanılmamalıdır.
  - "Tarih", "Şirket" ve "Ad" gibi alanlar birkaç tabloda var olabilir ve aynı değerlere sahip olmasına karşın rolleri farklı olabilir (Sipariş Tarihi / Gönderme Tarihi, Müşteri Şirketi / Tedarikçi Şirketi). Böyle durumlarda anahtar olarak kullanılmamalıdır.
- Gereksiz alanların kullanılmadığından ve yalnızca gerekli alanların bağlandığından emin olun. Örneğin anahtar olarak bir tarih kullanılıyorsa, year, month veya day\_of\_month gibi öğelerin birden fazla dahili tablodan yüklenmediğinden emin olun.
- Gerekirse, tipik olarak bir AutoNumber kod fonksiyonu içinde dize birleştirmeyi kullanarak, kendi bileşik olmayan anahtarlarınızı oluşturun.

### İçindeki veri türleri QlikView

QlikView; metin dizelerini, sayıları, tarihleri, zamanları, zaman damgalarını ve para birimlerini doğru şekilde işleyebilir. Bu öğeler sıralanabilir, birkaç farklı biçimde görüntülenebilir ve hesaplamalarda kullanılabilir. Bu, örneğin tarihlerin, saatlerin ve zaman damgalarının birbirine eklenebileceği ve birbirinden çıkarılabileceği anlamına gelir.

### QlikView içinde veri temsili

QlikView uygulamasında veri yorumlamasını ve sayı biçimlendirmesini anlamak için, verilerin program tarafından dahili olarak nasıl depolandığını bilmek gerekir. QlikView'e yüklenen verilerin tümü, dize ve sayı olmak üzere iki temsil halinde mevcuttur.

1. Dize temsili her zaman kullanılabilir ve liste kutularında ve diğer sayfa nesnelerinde gösterilen öğedir. Liste kutularındaki verilerin biçimlendirmesi (sayı biçimi) yalnızca dize temsili etkiler.
2. Sayı temsili yalnızca verilerin geçerli bir sayı olarak yorumlanabildiği durumlarda kullanılabilir. Sayı temsili, tüm sayısal hesaplamalar ve sayısal sıralama için kullanılır.

Bir alana okunan birkaç veri öğesi aynı sayısal ifadeye sahipse, bunlar aynı değer olarak işlenir ve tümü karşılaşılan ilk değer metnini paylaşır. Örnek: Bu sırayla okunan 1.0, 1 ve 1.000 sayılarının tümü 1 sayı değerine ve 1.0 olan ilk dize metnine sahip olur.

### Sayı yorumlaması

Sayıları, para birimlerini veya tarihleri içeren verileri yüklediğinizde, veri türünün tanımlı olup olmamasına göre bu veriler farklı şekilde yorumlanır. Bu bölümde, verilerin iki farklı durumda nasıl yorumlandığı açıklanmaktadır.

### Tür bilgileri bulunan veriler

ODBC kullanılarak yüklenmiş bir veritabanında, tanımlı bir veri türüne sahip sayıları içeren alanlar QlikView tarafından ilgili biçimlerine göre işlenir. Bunların dize temsili, uygun biçimlendirme uygulanmış sayı olur.

Uygulamanın sayı biçimi diyalog pencerelerinde sayı biçimi değiştirilse bile QlikView, alanın ilk sayı biçimini hatırlar. Orijinal biçim, sayı biçimi diyalog pencerelerindeki **Girişten Varsayılan** düğmesi tıklanarak her zaman geri yüklenebilir.

Farklı veri türleri için varsayılan biçimler şu şekildedir:

- tamsayı, kayan nokta sayıları: sayı için varsayılan ayar
- para birimi: para birimi için varsayılan ayar
- zaman, tarih, zaman damgası: ISO standart biçimlendirmesi

Sayı ve para birimi için varsayılan değerler, kod sayı yorumlama değişkenleri veya işletim sistemi ayarları (**Denetim Masası**) ile tanımlanır.

### Tür bilgileri bulunmayan veriler

Kaynaktan gelen belirli biçimlendirme bilgileri olmayan veriler için (örneğin, metin dosyalarından gelen veriler veya genel biçime sahip ODBC verileri) durum daha da karmaşıklaşır. Nihai sonuç en az altı farklı faktöre dayanır:

1. Verilerin kaynak veritabanına yazılma şekli
2. Sayı, saat, tarih vb. için işletim sistemi ayarları. (**Denetim Masası**)
3. Kodda isteğe bağlı sayı yorumlama değişkenlerinin kullanımı
4. Kodda isteğe bağlı yorumlama fonksiyonlarının kullanımı
5. Kodda isteğe bağlı biçimlendirme fonksiyonlarının kullanımı
6. Belgedeki sayı biçimlendirme kontrolleri

QlikView giriş verilerini bir sayı, tarih, zaman vs. olarak yorumlamaya çalışır. Verilerde sistem varsayılan ayarları kullanıldığı sürece, yorumlama ve görüntü biçimlendirme QlikView tarafından otomatik olarak yapılır ve kullanıcının kodu veya QlikView içinde herhangi bir ayarı değiştirmesi gerekmez. Giriş verilerinin doğru şekilde yorumlanıp yorumlanmadığını öğrenmenin kolay bir yolu vardır: Sayısal değerler liste kutularında sağa hizalıyken, metin dizeleri sola hizalıdır.

Varsayılan olarak, tam eşleşme bulunana kadar aşağıdaki düzen kullanılır. (Varsayılan biçim, ondalık ayırıcı, yıl, ay ve gün arasındaki sıralama vb. gibi işletim sisteminde, yani **Denetim Masası**'nda belirtilen veya bazı durumlarda koddaki özel sayı yorumlama değişkenleri ile belirtilen biçimdir.

QlikView verileri sırayla aşağıdakilerden biri olarak yorumlar:

1. Sayılara yönelik varsayılan biçime uygun olarak bir sayı.
2. Tarihe yönelik varsayılan biçime göre bir tarih.
3. Zamana ve tarihe yönelik varsayılan biçime göre bir zaman damgası.
4. Zamana yönelik varsayılan biçime göre bir zaman.
5. Şu biçime göre bir tarih: yyyy-MM-dd.
6. Şu biçime göre bir zaman damgası: YYYY-MM-DD hh:mm[:ss[.fff]].
7. Şu biçime göre bir saat: hh:mm[:ss[.fff]].
8. Para birimine yönelik varsayılan biçime göre para.
9. Ondalık ayırıcının veya binlik ayırıcının ',' olarak ayarlanmamış olması koşuluyla ondalık ayırıcı olarak '.' ve binlik ayırıcı olarak ',' içeren bir sayı.
10. Ondalık ayırıcının veya binlik ayırıcının '.' olarak ayarlanmamış olması koşuluyla ondalık ayırıcı olarak ';' ve binlik ayırıcı olarak '.' içeren bir sayı.
11. Bir metin dizesi. Bu son test asla başarısız olmaz: Verilerin okunması mümkünse, dize olarak yorumlamak her zaman mümkündür.

Metin dosyalarından sayı yüklerken bazı yorumlama sorunları oluşabilir; örneğin hatalı bir binlik ayırıcı veya ondalık ayırıcı QlikView uygulamasının sayıyı hatalı yorumlamasına neden olabilir. İlk olarak yapılması gereken, koddaki sayı yorumlama değişkenlerinin doğru şekilde tanımlanıp tanımlanmadığını ve **Denetim Masası**'ndaki sistem ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol etmektir.

QlikView verileri tarih veya zaman olarak yorumladıktan sonra, grafik özelliklerinde başka bir tarih veya zaman biçimine geçilebilir.

Veriler için önceden tanımlanmış bir biçim mevcut olmadığından, farklı kayıtlar doğal olarak aynı alanda farklı şekilde biçimlendirilmiş veriler içerebilir. Örneğin tek bir alan içinde geçerli tarihler, tamsayılar ve metinler bulunabilir. Bu nedenle veriler biçimlendirilmez, ancak orijinal biçiminde gösterilir.

### Tarih ve saat yorumu

QlikView, verilerde bulunan her bir tarihi, saati ve zaman damgasını bir tarih seri numarası olarak depolar. Tarih seri numarası; tarihler, zamanlar ve zaman damgaları için ve tarih ile zaman varlıklarını temel alan aritmetik hesaplamalarda kullanılır. Dolayısıyla, tarihler ve saatler toplanabilir ve çıkarılabilir, aralıklar kıyaslanabilir ve benzeri işlemler yapılabilir.

Tarih seri numarası, 30 Aralık 1899 tarihinden itibaren geçen (gerçek değerli) gün sayısıdır; yani QlikView biçimi, 1 Mart 1900 ve 28 Şubat 2100 tarih aralığında Microsoft Excel ve diğer programların kullandığı 1900 tarih sistemiyle aynıdır. Örneğin, 33857 sayısı 10 Eylül 1992 tarihine karşılık gelir. Bu aralığın dışında QlikView, Miladi takvime genişletilmiş aynı tarih sistemini kullanır.

Zamanlar için seri numarası, 0 ile 1 arasında bir sayıdır. 0.00000 seri numarası 00:00:00 sonucuna karşılık gelirken, 0.99999 seri numarası 23:59:59 sonucuna karşılık gelir. Karışık sayılar, tarihi ve zamanı belirtir: 2.5 seri numarası, 1 Ocak 1900, öğlen 12:00'yi temsil eder.

Ancak veriler, dizinin biçimine göre görüntülenir. Varsayılan olarak, **Denetim Masası**'nda yapılan ayarlar kullanılır. Verilerin biçimi ayrıca, kod içinde sayı yorumlama değişkenlerini kullanarak veya biçimlendirme fonksiyonları yardımıyla da ayarlanabilir. Son olarak, sayfa nesnesinin özellikler sayfasında verileri yeniden biçimlendirmek de mümkündür.

#### Example 1:

Tarihler ve seri numaraları

| Tarih dizesi     | Tarih seri numarası |
|------------------|---------------------|
| 1997-08-06       | 35648               |
| 09:00            | 0.375               |
| 1997-08-06 09:00 | 35648.375           |

Ve tam tersi:

Seri numaraları ve tarihler

| Tarih seri numarası | Belirtilen sayı biçimi | Tarih dizesi |
|---------------------|------------------------|--------------|
| 35648               | 'D/M/YY'               | 6/8/97       |
| 0.375               | 'hh.mm'                | 09.00        |

QlikView tarihleri, saatleri ve diğer veri türlerini yorumlamaya çalışmak için bir kural dizisini izler. Ancak burada açıklandığı gibi bir dizi faktör nihai sonucu etkiler.

### Example 2:

Bu örnekler aşağıdaki varsayılan ayarları kabul eder:

- Sayı ondalık ayırıcısı:
- Kısa tarih biçimi: YY-MM-DD
- Zaman Biçimi: hh:mm

Kod içinde özel yorumlama fonksiyonu olmadan veriler okunup QlikView'e alındığında oluşan farklı temsiller aşağıdaki tabloda gösterilmektedir:

Tarih temsilleri

| Kaynak veri | QlikView varsayılan yorumu | 'YYYY-MM-DD' tarih biçimi | 'MM/DD/YYYY' tarih biçimi | 'hh:mm' saat biçimi | '# ##0.00' sayı biçimi |
|-------------|----------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------|------------------------|
| 0.375       | 0.375                      | 1899-12-30                | 12/30/1899                | 09:00               | 0.38                   |
| 33857       | 33857                      | 1992-09-10                | 09/10/1992                | 00:00               | 33 857.00              |
| 97-08-06    | 97-08-06                   | 1997-08-06                | 08/06/1997                | 00:00               | 35 648.00              |
| 970806      | 970806                     | 4557-12-21                | 12/21/4557                | 00:00               | 970 806.00             |
| 8/6/97      | 8/6/97                     | 8/6/97                    | 8/6/97                    | 8/6/97              | 8/6/97                 |

Kod içinde date#( A, 'M/D/YY') yorumlama fonksiyonu kullanılarak veriler okunup QlikView'e alındığında oluşan farklı temsiller aşağıdaki tabloda gösterilmektedir:

Tarih temsilleri

| Kaynak veri | QlikView varsayılan yorumu | 'YYYY-MM-DD' tarih biçimi | 'MM/DD/YYYY' tarih biçimi | 'hh:mm' saat biçimi | '# ##0.00' sayı biçimi |
|-------------|----------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------|------------------------|
| 0.375       | 0.375                      | 0.375                     | 0.375                     | 0.375               | 0.375                  |
| 33857       | 33857                      | 33857                     | 33857                     | 33857               | 33857                  |
| 97-08-06    | 97-08-06                   | 97-08-06                  | 97-08-06                  | 97-08-06            | 97-08-06               |
| 970806      | 970806                     | 970806                    | 970806                    | 970806              | 970806                 |
| 8/6/97      | 8/6/97                     | 1997-08-06                | 08/06/1997                | 00:00               | 35 648.00              |

## 6.2 Veri ve alanlara ilişkin ana esaslar

QlikView ile çalışırken bilmeniz gereken belirli kurallar ve sınırlamalar vardır. Örneğin: QlikView ortamında maksimum yüklü veri miktarının yanı sıra veri tabloları ve alanları için üst sınırlar.

### Yüklü veri miktarına ilişkin ana esaslar

QlikView'e yüklenebilen verilerin miktarı esasen, bilgisayarın birincil bellek miktarı ile sınırlıdır.

### Veri tabloları ve alanlar için üst sınırlar

Çok büyük belgeler oluştururken, bir QlikView belgesinde tek bir alan içinde 2.147.483.648 tekil değerden fazlasının bulunamayacağını bilmelisiniz.

Alan ve veri tablolarının sayısının yanı sıra, yüklenebilecek tablo hücrelerinin ve tablo satırlarının sayısı da yalnızca mevcut RAM ile sınırlıdır.

### Kod dosyası bölümleri için önerilen sınır

Kod dosyası bölümü başına kullanılması önerilen maksimum karakter sayısı 50.000 karakterdir.

### Sayı ve saat biçimlerine ilişkin kurallar

Birçok yorumlama ve biçimlendirme fonksiyonunda, bir biçim kodu kullanılarak sayılar ve tarihler için biçim ayarlanabilir. Bu konu başlığı altında sayı, tarih, zaman ve zaman damgası biçimlendirmek için kullanılan kurallar açıklanmaktadır. Bu kurallar hem kod hem de grafik fonksiyonları için geçerlidir.

#### Sayı biçimleri

- Belirli bir sayıda basamağı göstermek amacıyla, her basamak için "0" sembolünü kullanın.
- Olası bir basamağı göstermek için, "#" sembolünü kullanın. Biçim sadece ondalık noktasının solundaki # sembollerini içeriyorsa ve sayılar 1'den küçükse, sıfırlar kırılır ve biçim ondalık ayırıcısıyla başlar. Biçim ondalık noktasının sağındaki # simgelerini içeriyorsa, tüm değerler görüntülenecektir.
- Binlik veya ondalık ayırıcı konumunu işaretlemek için, uygulanabilir binlik ayırıcısı ve ondalık ayırıcısı kullanın.

Biçim kodu ayırıcıların konumlarını tanımlamak için kullanılır. Biçim kodunda ayırıcı ayarlanamaz. Bunun için **DecimalSep** ve **ThousandSep** değişkenlerini kod içinde kullanın.

Binlik ayırıcı, basamakları herhangi bir konum sayısına göre gruplandırmak için kullanılabilir: örneğin, 12 basamaklı parça numarasının "0012-4567-8912" olarak görüntülenmesi için "0000-0000-0000" (binlik ayırıcı="-") şeklinde bir biçim dizesi kullanılabilir.

#### Örnekler:

- # ##0: Sayıyı binlik ayırıcılı bir tamsayı olarak tanımlar.
- ###0: sayıyı binlik ayırıcısız bir tamsayı olarak tanımlar.
- 0000: Sayıyı en az dört basamaklı bir tamsayı olarak tanımlar. Örneğin, 123 sayısı 0123 olarak gösterilir.
- 0.000: Üç ondalık basamaklı sayıyı tanımlar.
- 0.0##: Üç ondalık basamaklı sayıyı tanımlar. Bazıları sıfırlar olarak görüntülenebilir.

#### Özel sayı biçimleri

QlikView, ikili, sekizli ve onaltılı da dahil olmak üzere 2 ile 36 arasındaki herhangi bir tabanda sayıları yorumlayabilir ve biçimlendirebilir. Ayrıca, Roma rakamı biçimlerini de işleyebilir.

## Sayı biçimleri

| Biçim              | Açıklama  |
|--------------------|---|
| İkili biçim        | İkili biçimi belirtmek için biçim kodu (bin) veya (BIN) ile başlamalıdır.   |
| Sekizli biçim      | Sekizli biçimi belirtmek için biçim kodu (oct) veya (OCT) ile başlamalıdır.   |
| Onaltılı biçim     | Onaltılı biçimi belirtmek için biçim kodu (hex) veya (HEX) ile başlamalıdır. Büyük harfli versiyonu kullanılırsa, biçimlendirme için A-F kullanılır (örneğin, 14FA). Büyük harfli olmayan versiyon ise a-f olarak biçimlendirilir (örneğin, 14fa). Yorumlama, biçim kodunun büyük/küçük harfine bakmaksızın, her iki çeşit için de işler.   |
| Ondalık biçim      | Ondalık biçimi belirtmek için (dec) veya (DEC) kullanımına izin verilir, ancak bu gereksizdir.  |
| Özel taban biçimi  | 2 ile 36 arasında herhangi bir tabanda biçim belirtmek için biçim kodu (rxx) veya (Rxx) ile başlamalıdır; burada xx kullanılacak tabanı belirten iki haneli sayıdır. Büyük harf R kullanılırsa, QlikView biçimlendirme yaparken 10'dan büyük tabanlardaki harfler büyük yapılırlar (örneğin, 14FA). Küçük r kullanıldığında, sayılar küçük harf olarak biçimlendirilir (örneğin, 14fa). Yorumlama, biçim kodunun büyük/küçük harfine bakmaksızın, her iki çeşit için de işler. (r02) değerinin (bin)'e eşdeğer, (R16) değerinin (HEX)'e eşdeğer olduğunu ve bu durumun bu şekilde devam ettiğini unutmayın. |
| Roma rakamı biçimi | Roma rakamlarını belirtmek için biçim kodu (rom) veya (ROM) ile başlamalıdır. Büyük harfli versiyonu kullanılırsa, biçimlendirme için büyük harfler kullanılır (örneğin, MMXVI). Büyük harfli olmayan versiyon ise küçük harfler şeklinde biçimlendirilir (mmxvi). Yorumlama, biçim kodunun büyük/küçük harfine bakmaksızın, her iki çeşit için de işler. Roma rakamları negatif sayılar için eksi işareti ve sıfır için 0 ile genelleştirilir. Roma rakamları biçimlendirmesinde ondalık sayılar yok sayılır.  |

## Örnekler:

- num(199, '(bin)') şunu döndürür: 11000111
- num(199, '(oct)') şunu döndürür: 307
- num(199, '(hex)') şunu döndürür: c7
- num(199, '(HEX)') şunu döndürür: C7
- num(199, '(r02)') şunu döndürür: 11000111
- num(199, '(r16)') şunu döndürür: c7
- num(199, '(R16)') şunu döndürür: C7
- num(199, '(R36)') şunu döndürür: 5J
- num(199, '(rom)') şunu döndürür: cxcix
- num(199, '(ROM)') şunu döndürür: CXCIX

## Tarihler

Bir tarihi biçimlendirmek için aşağıdaki sembolleri kullanabilirsiniz. Rastgele ayırıcılar kullanılabilir.

## Tarih biçimlendirme seçenekleri

| Sembol | Açıklama  |
|--------|---|
| D      | Günü tanımlamak amacıyla her basamak için "D" sembolü kullanın.   |
| M      | <p>Ay numarasını tanımlamak için "M" sembolünü kullanın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bir basamak için "M" veya iki basamak için "MM" kullanın.</li> <li>"MMM", işletim sistemi tarafından veya kod içindeki sistemi geçersiz kılan <b>MonthNames</b> değişkeni tarafından tanımlandığı şekliyle, harflerle kısa ay adını gösterir.</li> <li>"MMMM", işletim sistemi tarafından veya kod içindeki sistemi geçersiz kılan <b>LongMonthNames</b> değişkeni tarafından tanımlandığı şekliyle, harflerle uzun ay adını gösterir.</li> </ul>   |
| Y      | Yılı tanımlamak amacıyla her basamak için "Y" sembolü kullanın.   |
| W      | <p>Haftanın gününü tanımlamak için "W" sembolünü kullanın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"W", günün numarasını (örneğin, Pazartesi için 0) tek basamak olarak döndürür.</li> <li>"WW", günün numarasını iki basamaklı olarak döndürür (örneğin, Çarşamba için 02).</li> <li>"WWW", işletim sistemi tarafından veya kod içindeki sistemi geçersiz kılan <b>DayNames</b> değişkeni tarafından tanımlandığı şekliyle, haftanın gününün kısa adını (örneğin, Pzt) gösterir.</li> <li>"WWWW", işletim sistemi tarafından veya kod içindeki sistemi geçersiz kılan <b>LongDayNames</b> değişkeni tarafından tanımlandığı şekliyle, haftanın gününün uzun adını (örneğin, Pazartesi) gösterir.</li> </ul> |

**Örnekler: (örnek tarih olarak 31 Mart 2013 kullanıldığında)**

- YY-MM-DD Tarihi 13-03-31 olarak tanımlar.
- YYYY-MM-DD Tarihi 3/31/13 olarak tanımlar.
- YYYY-MMM-DD Tarihi 2013-Mar-31 olarak tanımlar.
- DD MMMM YYYY Tarihi 31 Mart 2013 olarak tanımlar.
- M/D/YY Tarihi 3/31/13 olarak tanımlar.
- W YY-MM-DD Tarihi 6 13-03-31 olarak tanımlar.
- WWW YY-MM-DD Tarihi Cmt 13-03-31 olarak tanımlar.
- WWWW YY-MM-DD Tarihi Cumartesi 13-03-31 olarak tanımlar.

## Zamanlar

Bir zamanı biçimlendirmek için aşağıdaki sembolleri kullanabilirsiniz. Rastgele ayırıcılar kullanılabilir.

## Saat biçimlendirme seçenekleri

| Sembol | Açıklama  |
|--------|---|
| h      | Saatleri tanımlamak amacıyla her basamak için "h" sembolü kullanın. |

| Sembol | Açıklama  |
|--------|---|
| m      | Dakikaları tanımlamak amacıyla her basamak için "m" sembolü kullanın.         |
| s      | Saniyeleri tanımlamak amacıyla her basamak için "s" sembolü kullanın.         |
| f      | Saliseleri tanımlamak amacıyla her basamak için "f" sembolü kullanın.         |
| tt     | Zamanı AM/PM biçiminde tanımlamak için saatten sonra "tt" sembolünü kullanın. |

### Örnekler: (örnek saat olarak 18:30 kullanıldığında):

- hh:mm: Saati 18:30 olarak tanımlar
- hh.mm.ss.ff: Saati 18.30.00.00 olarak tanımlar
- hh:mm:tt: Saati 06:30:pm olarak tanımlar

### Zaman damgaları

Yukarıdaki tarihler ve saatler için kullanılan aynı gösterim zaman damgalarında kullanılır.

### Örnekler: (örnek zaman damgası olarak 31 Mart 2013 18:30 kullanıldığında):

- YY-MM-DD hh:mm: Zaman damgasını 13-03-31 18:30 olarak tanımlar
- M/D/Y hh.mm.ss.ffff: Zaman damgasını 3/31/13 18.30.00.0000 olarak tanımlar

## 6.3 Dosyalardan veri yükleme

QlikView, alanların virgül, sekme ya da noktalı virgül gibi ayırıcıyla ayrıldığı ve bir tabloyu temsil eden dosyalardan veri yükleyebilir. Diğer olası biçimler; dif dosyaları (Data Interchange Format), fix dosyaları (sabit kayıt uzunluğu), HTML tabloları, Excel dosyaları, xml dosyaları ve yerel QVD ve QVX dosyalarıdır. Çoğu durumda, dosyadaki ilk satır alan adlarını barındırır.

Dosyalar, kod içindeki bir **load** deyimi aracılığıyla yüklenir.

Deyimleri kod düzenleyicisinde manüel olarak yazmak yerine, bu deyimleri otomatik olarak oluşturmak için Tablo dosyası sihirbazını kullanabilirsiniz.

**load** deyimlerinde, kod ifadeleri tam küme olarak kullanılabilir.

Başka bir QlikView belgesinden veri okumak için, **binary** deyimini kullanabilirsiniz.

### Tablo dosyası

QlikView'da, *Tablo dosyası* içinde alanların, örneğin virgül, sekme veya noktalı virgül gibi ayırıcıyla ayrılmış (metin dosyası olarak da ifade edilir) veya sabit uzunluk vb. sahip tabloyu temsil eden bir dosya anlamına gelir. İlk satırın içeriği genellikle alan adlarını temsil eder. Diğer tablo dosyaları dif dosyaları (Veri Değişim Biçimi), fix dosyaları (sabit kayıt uzunluğu), HTML tabloları ve Excel dosyalarından oluşur.



### Excel dosyalarını QlikView ile yükleme için hazırlama

Microsoft Excel dosyalarını QlikView'e yüklemek isterseniz, kod dosyasında verilerinizi dönüştürmek ve temizlemek için kullanabileceğiniz birçok fonksiyon vardır; ancak kaynak verileri doğrudan Microsoft Excel elektronik tablo dosyasında hazırlamak daha kullanışlı olabilir. Bu bölümde, minimum seviyede kodlama gereksinimiyle, elektronik tablonuzu QlikView'e yüklemek üzere hazırlamanıza yardımcı olacak birkaç ipucu verilmektedir.

#### Sütun başlıklarını kullanma

Excel'de sütun başlıklarını kullanıyorsanız, QlikView ortamında verileri seçerken **Eklenmiş alan adları** seçimini yapmanız durumunda, bu başlıklar alan adları olarak otomatik kullanılır. Ayrıca, etiketlerde satır sonlarından kaçınmanız ve başlığı sayfanın ilk satırına yerleştirmeniz önerilir.

#### Verilerinizi biçimlendirme

İçerik tabloda ham veri olarak düzenlenirse, Excel dosyasını QlikView'e yüklemek daha kolay olur. Aşağıdakilerden kaçınılması tercih edilir:

- Toplamlar veya sayımlar gibi toplama işlevleri. Toplamalar, QlikView içinde tanımlanıp hesaplanabilir.
- Çoğaltılmış üstbilgiler.
- Verilerin parçası olmayan ekstra bilgiler (yorumlar gibi). En iyi yöntem, dosyayı QlikView'e yüklerken kolaylıkla atlayabileceğiniz bir yorum sütunu bulundurmadır.
- Çapraz tablo veri düzeni. Örneğin, her ay için bir sütununuz varsa, bunun yerine "Ay" adında bir sütununuz olmalı ve aynı verileri her ay için bir satır olacak şekilde 12 satıra yazmalısınız. Böylece, her zaman QlikView içinde çapraz tablo biçiminde görüntüleyebilirsiniz.
- Ara üstbilgiler (örneğin, "Departman A" yazan bir satır ve bunu izleyen, Departman A ile ilgili satırlar). Bunun yerine, "Departman" adında bir sütun oluşturmalı ve uygun departman adlarıyla doldurmalısınız.
- Birleştirilmiş hücreler. Bunun yerine, her bir hücredeki hücre değerini listeleyin.
- Değerleri, üstte bulunan önceki değer ile belirtilen boş hücreler. Her hücrede bir veri değeri bulunmasını sağlamak için, yinelenen bir değer olan yerlerde boşlukları doldurmanız gerekir.

#### Adlandırılmış alanları kullanma

Sayfanın yalnızca bir bölümünü okumak istiyorsanız, Excel'de sütunlar ve satırlardan oluşan bir alanı seçebilir ve adlandırılmış alan olarak tanımlayabilirsiniz. QlikView, hem adlandırılmış alanlardan hem de sayfalardan veri yükleyebilir.

Normalde, ham verileri bir adlandırılmış alan olarak tanımlayabilir ve tüm ekstra yorumları ve göstergeleri bu adlandırılmış alanın dışında tutabilirsiniz. Böylece, verileri QlikView'e yüklemek kolaylaşır.

#### Parola korumasını kaldırma

Verileri yüklemeye önce Excel dosyasının parola korumasının kaldırılması önerilir.

### 6.4 Veritabanlarından veri yükleme

Ticari veritabanı sistemlerinden veriler, QlikView'e Microsoft OLE DB/ ODBC arayüzü aracılığıyla yüklenir. Bunu yapmak için, DBMS'nizi destekleyecek bir sürücü yüklemeli ve veritabanını ODBC veri kaynağı olarak yapılandırmanızdır.

Bu yapıldığında, **Bağlan** düğmesine tıklayarak, **Kod Düzenle** diyalog penceresinde veritabanıyla bir bağlantı kurabilirsiniz. Böylece, kod içinde bir **Connect** deyimi oluşturulur.

Ardından, yüklenecek alanları ve tabloları bir **Select** deyiminde tanımlarsınız. Bu deyimi oluşturmak için **Seç** düğmesine tıklayın.

#### Veritabanlarında mantık

Bir veritabanı uygulamasındaki çok sayıda tablo aynı anda QlikView mantığına dahil edilebilir. Bir alan birden fazla tabloda mevcut olduğunda, tablolar bu anahtar alan üzerinden mantıksal olarak birbirine bağlanır.

Bir değer seçildiğinde, seçimlerle uyumlu tüm değerler isteğe bağlı olarak görüntülenir. Tüm diğer değerler "hariç" olarak görüntülenir.

Çok sayıda alandan değerler seçilirse, mantıksal bir AND olduğu kabul edilir.

Aynı alanın çok sayıda değeri seçilirse, mantıksal bir OR olduğu kabul edilir.

Bazı durumlarda, bir alan içindeki seçimler mantıksal AND olarak ayarlanabilir.

Bir alanın bilgi görüntülemesi isteniyorsa, *kod* içine iki sütunlu bir tablo eklenmelidir. Tablonun ilk sütunu alanın değerlerini, ikinci sütunu ise alan değeriyle **ilişkilendirilmiş** bilgileri içermelidir. İlk sütun, alan adını üstbilgi olarak almalıdır. **LOAD/SELECT** deyiminin özel bir kod söz dizimi, QlikView'e bu tabloyu bilgi tablosu olarak işlemesini söyler.

### 6.5 Döngüsel referansları anlama

Bir veri yapısında döngüsel referanslar ("döngüler") mevcutsa, tablolar, iki alan arasında birden fazla ilişkilendirme yolu olacak şekilde ilişkilendirilir.

Verilerin yorumlanmasında belirsizliklere yol açabileceğinden, bu tür bir veri yapısından mümkün olduğunca kaçınılmalıdır.

QlikView, döngüsel referans sorununu, döngüyü bir gevşek bağlı tabloyla bozarak çözer. QlikView kod dosyasını yürütürken döngüsel veri yapıları bulursa, bir uyarı diyalog penceresi gösterilir ve bir veya daha fazla tablo gevşek bağlı olarak ayarlanır. Bu tablonun genellikle gevşetilecek tablo olması gereken bir işlem tablosu olması nedeniyle, QlikView tipik olarak döngüdeki en uzun tabloyu gevşetme girişiminde bulunur. Tablo görünümünde gevşek bağlı tablolar, diğer tablolara giden kırmızı noktalı bağlantılarıyla belirtilir.

#### Örnek:

Veriler, aşağıdakileri içeren üç tablodan yüklenir.

- Bazı ulusal futbol takımlarının adları
- Bazı şehirlerdeki futbol kulüpleri
- Bazı Avrupa ülkelerinin şehirleri

| NationalTeams |                |
|---------------|----------------|
| Country       | Team           |
| Germany       | Die Mannschaft |
| Italy         | Azzurri        |
| Spain         | La Roja        |

| Clubs     |                |
|-----------|----------------|
| City      | Team           |
| Barcelona | Barcelona      |
| Hamburg   | Altona         |
| Madrid    | Real Madrid    |
| Milano    | Milan          |
| Munich    | Bayern München |
| Rome      | Lazio          |
| Turin     | Juventus       |

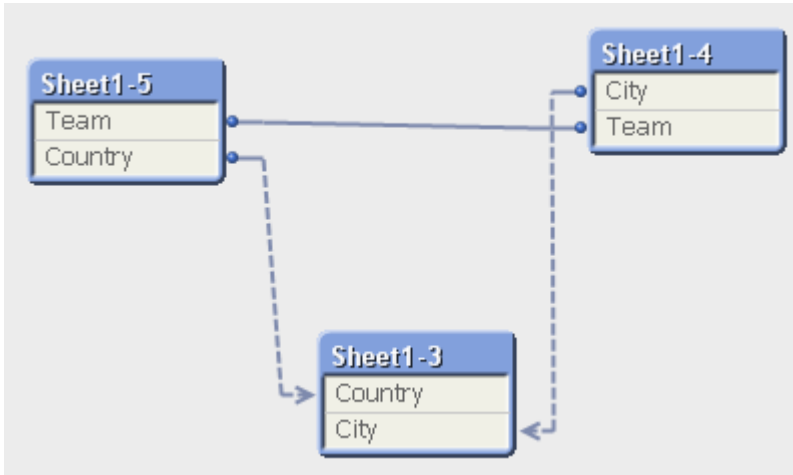
| Cities  |           |
|---------|-----------|
| Country | City      |
| Germany | Hamburg   |
| Germany | Munich    |
| Italy   | Milano    |
| Italy   | Rome      |
| Italy   | Turin     |
| Spain   | Barcelona |
| Spain   | Madrid    |

Kaynak veri tablolarının görünümü

Team alan adı ulusal takımlar ve yerel kulüpler olmak üzere iki farklı amaçla kullanıldığından, bu veri yapısı çok iyi değildir. Tablolardaki veriler imkansız mantıksal durum oluşturur.

Tablolar QlikView'e yüklenirken, QlikView veri bağlantılarından hangisinin en az öneme sahip olduğunu belirler ve ilgili tabloyu gevşetir.

QlikView'in veri bağlantılarının ilişkisini nasıl yorumladığını görmek için **tablo görünümünü** açın:



Şehirlere ve şehirlerin ait olduğu ülkelere sahip tablo, artık farklı ülkelerin ulusal takımlarına sahip tabloyla ve farklı şehirlerin yerel kulüplerine sahip tabloyla gevşek bağlıdır.

## Döngüsel referansların çözülmesi

Döngüsel referanslar oluştuğunda, aynı adlara sahip alanlardan en az birine benzersiz bir ad atayarak kod dosyasını düzenlemeniz gerekir.

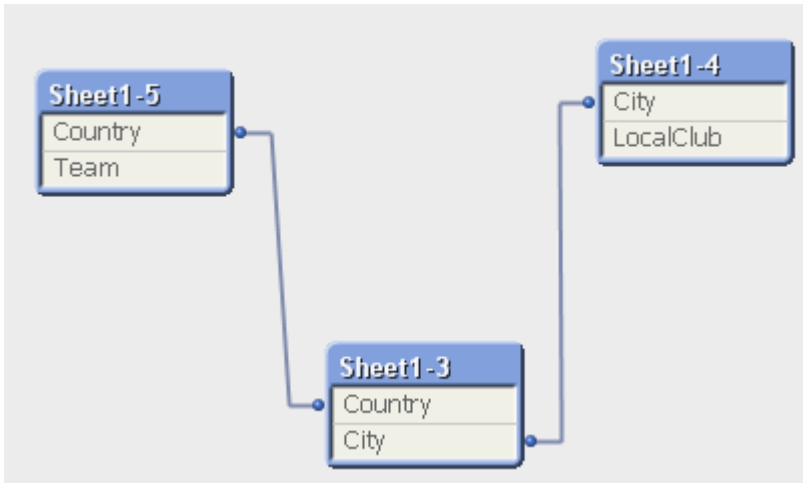
Aşağıdakileri yapın:

1. Kod düzenleyiciyi açın.
2. Çoğaltılmış alan adlarından biri için **LOAD** deyimini düzenleyin.  
Bu örnekte, yerel takımların adlarını ve şehirlerini bulduran tablonun **LOAD** deyimini, *Team* için yeni bir ad, örneğin *LocalClub* adını içerir. Güncellenmiş **LOAD** deyimini şu şekildedir:  
LOAD City, Team as LocalClub
3. Kodu yeniden yükleyin.

Artık tüm tablolar arasında çalışan mantığına sahipsiniz. Bu örnekte, *Italy* seçildiğinde, ulusal takım, Alman şehirleri ve her bir şehrin yerel kulüpleri ilişkilendirilir:

| Country | Team           | City      | LocalClub      |
|---------|----------------|-----------|----------------|
| Germany | Azzurri        | Barcelona | Altona         |
| Italy   | Die Mannschaft | Hamburg   | Barcelona      |
| Spain   | La Roja        | Madrid    | Bayern München |
|         |                | Milano    | Juventus       |
|         |                | Munich    | Lazio          |
|         |                | Rome      | Milan          |
|         |                | Turin     | Real Madrid    |

**Tablo görünümü**'nü açtığınızda, gevşek bağlı bağlantıların düzenli bağlantılarla değiştirildiğini görürsünüz:



## Gevşek bağlı tablolar

Döngüsel referanslar içeren veriler QlikView'e yüklendiğinde, gevşek bağlı tablolar otomatik olarak oluşturulur. Bu, döngüsel referansların dahili mantık içinde bir döngü oluşturmasını engeller. Verilerin beklenen ve anlaşılır bir şekilde görselleştirilmesi için, gevşek bağlı tabloların işlenmesi gerekir.

## İsteyerek Gevşek Bağlı Tablolar Oluşturma

Bazı özel durumlarda, bazı verilerin normal QlikView mantığıyla bağlantısını kesmek isteyebilirsiniz. Bir alandaki seçimlerin tablodaki diğer alanlara yayılmasını kısıtlamak için gevşek bağlı tabloları kullanabilirsiniz.

Bir tabloyu gevşek bağlı olarak ayarlamak için, **Belge Özellikleri** diyalog penceresini açın ve **Tablolar** sekmesini seçin.

Bu bölüm, gevşek bağlı tabloların QlikView mantığını nasıl değiştirdiğinin bazı örneklerini içerir.

Aşağıdaki üç tablo kutusunun her biri QlikView'de okunan bir tabloyu temsil eder:

| Table1 |   | Table2 |   | Table3 |   |
|--------|---|--------|---|--------|---|
| B      | A | A      | C | C      | D |
| 1      | x | x      | 6 | 6      | a |
| 2      | y | y      | 7 | 7      | b |
| 3      | z | z      | 8 | 8      | c |

B alanında 2 değeri seçildiyse, aşağıdaki ortaya çıkar:

| Table1 |   | Table2 |   | Table3 |   |
|--------|---|--------|---|--------|---|
| B      | A | A      | C | C      | D |
| 2      | y | y      | 7 | 7      | b |

Bu seçim tüm tablolara dalgalar halinde yayılır ve ilişkilendirilmemiş değerleri dışarıda bırakır.

Şimdi bu seçimi tatalım, ancak Table2'yi gevşek bağlı yapalım. Bu işlem, Table2 içindeki A ve C alanları arasında mantığın kesileceği anlamına gelir. Sonuç şu şekilde görünür:

| Table1 |   | Table2 |   | Table3 |   |
|--------|---|--------|---|--------|---|
| B      | A | A      | C | C      | D |
| 2      | y | y      | 6 | 6      | a |
|        |   | y      | 7 | 7      | b |
|        |   | y      | 8 | 8      | c |

Burada gösterilen Table2'nin tablonun kendisi değil de, bir tablo kutusu olduğuna dikkat edin. Tablo kutusu, sütunlarının alanları arasındaki tüm olası birleşimleri gösterir. A ve C alanları arasında herhangi bir mantık bulunmadığından, bunların karşılık gelen olası değerlerinin tüm birleşimleri gösterilir.

#### Örnek:

Aşağıdaki üç tablo oldukça benzer yapıya sahiptir: bunlardan bir işlem tablosuyken diğer ikisi her birindeki bir alan aracılığıyla bu işlem tablosuyla ilişkilendirilen iki boyut tablosudur.

Pivot tablo kullanarak, yıllık satışları ve ürün grubunu görselleştirebilirsiniz. Pivot tablonun yanında, iki liste kutusu boyut alanlarını gösterir:

| sum(Amount)  |         |             | Year | ProdGrp |
|--------------|---------|-------------|------|---------|
| Year         | ProdGrp | sum(Amount) |      |         |
| 2011         | X       | 36          | 2011 | X       |
|              | Z       | 14          | 2012 | Y       |
|              |         | <b>50</b>   |      | Z       |
| 2012         | X       | 45          |      |         |
|              | Y       | 13          |      |         |
|              |         | <b>58</b>   |      |         |
| <b>Total</b> |         | <b>108</b>  |      |         |

Bu doğru bir pivot tablo olsa da, QlikView mantığının etkileri artık istenmeyen sonuçlara neden olma potansiyeline sahiptir. 2012 yılı seçilirse, aşağıdaki sonucu alırsınız:

| sum(Amount)  |         |             | Year | ProdGrp |
|--------------|---------|-------------|------|---------|
| Year         | ProdGrp | sum(Amount) | 2011 | X       |
| 2012         | X       | 45          | 2012 | Y       |
|              | Y       | 13          |      | Z       |
|              |         | <b>58</b>   |      |         |
| <b>Total</b> |         | <b>58</b>   |      |         |

Z ürün grubu artık pivot tabloda görünmez. Yıl alanında 2012 değeri seçimiyle ProdGrp alanındaki Z değeri dışarıda tutulduğundan, bu doğal bir durumdur. Ancak, 2012 yılı satışlarını analiz ettiğinizde, muhtemelen Z değerini grafikte sum(Amount) sütununda 0 değeriyle görmek isteyeceksiniz; böylece, Z ürün grubunun var olduğu ve 2012 yılında hiçbir şey satılmadığı açıkça görülecektir.

Bir anlamda, Year ve ProdGrp alanlarının ikisinin de birbiriyle ilişkisi yoktur; dolayısıyla, yalnızca Trans tablosu aracılığıyla bir ilişkileri var diye etkileşimde bulunmaları gerekmez. Bu durum, Trans tablosunun gevşek bağlı olarak belirtilmesiyle çözülebilir ve bu da pivot tablonun düzenini değiştirir:

| sum(Amount)  |              |             | Year | ProdGrp |
|--------------|--------------|-------------|------|---------|
| Year         | ProdGrp      | sum(Amount) | 2011 | X       |
| 2012         | X            | 45          | 2012 | Y       |
|              | Y            | 13          |      | Z       |
|              | Z            | 0           |      |         |
|              | <b>Total</b> | <b>58</b>   |      |         |
| <b>Total</b> |              | <b>58</b>   |      |         |

Year liste kutusundaki seçimin artık ProdGrp liste kutusunda herhangi bir değer oluşturmadığına dikkat edin.



**Sıfır Değerlerini Gösterme** öğesinin **Grafik Özellikleri** diyalog penceresinin **Sunum** sekmesinde boyutlar için seçilmediğinden emin olun.

## 6.6 Alanların yeniden adlandırılması

Bazen istenen ilişkileri elde etmek için alanların yeniden adlandırılması gerekir. Alanları yeniden adlandırmanın üç ana nedeni:

1. İki alan aynı unsuru belirtmesine karşın farklı şekilde adlandırılmıştır:

- Customers tablosundaki ID alanı
- Orders tablosundaki CustomerID alanı

İki alan belirli bir müşteri tanımlama kodunu belirtmektedir ve her ikisi de aynı şekilde, örneğin CustomerID olarak adlandırılmalıdır.

2. İki alan aynı şekilde adlandırılmıştır, ancak aslında farklı unsurları belirtmektedir:

- Invoices tablosundaki Date alanı
- Orders tablosundaki Date alanı

İki alan tercihen ayrı şekilde, örneğin InvoiceDate ve OrderDate olarak adlandırılmalıdır.

3. Veritabanında yazım hataları gibi hatalar veya büyük/küçük harf kullanımına yönelik farklı kurallar mevcut olabilir.

Alanlar kod içinde yeniden adlandırılabilirdiğinden orijinal verileri değiştirmeye gerek yoktur. Aşağıdaki örneklerde gösterildiği üzere alanları yeniden adlandırmanın iki farklı yolu vardır.

### Example 1: alias deyimini kullanma

**LOAD** veya **SELECT** deyiminden önce bir **alias** deyimini gelebilir.

```
Alias ID as CustomerID;  
LOAD * from Customer.csv;
```

### Example 2: as belirticisini kullanma

**LOAD** veya **SELECT** deyimini **as** belirticisini içerebilir.

```
LOAD ID as CustomerID, Name, Address, Zip, City, State from Customer.csv;
```

## 6.7 Tabloları birleştirme

### Otomatik birleşim

İki veya daha fazla yüklü tablonun alan adları ve alan sayısı tam olarak aynıysa, QlikView farklı deyimlerin içeriğini otomatik olarak bir tabloda birleştirir.

#### Örnek:

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
LOAD a, c, b from table2.csv;
```

Sonuçta ortaya çıkan dahili tablo a, b ve c alanlarına sahiptir. Kayıt sayısı, tablo 1 ve tablo 2 içindeki kayıt sayılarının toplamıdır.



*Alanların sayısı ve adları tam olarak aynı olmalıdır. İki deyim sıralaması rastgeledir.*

### Zorunlu birleşim

İki veya daha fazla tablo tam olarak aynı alan setine sahip olmasa da eğer QlikView'u iki tabloyu birleştirmeye zorlamak mümkündür. Bu, kodda, bir tabloyu başka bir adlandırılmış tabloyla veya önceden oluşturulan son tabloyla birleştiren **concatenate** önekiyle gerçekleştirilir.

#### Örnek:

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
concatenate LOAD a, c from table2.csv;
```

Sonuçta ortaya çıkan dahili tablo a, b ve c alanlarına sahiptir. Elde edilen tablodaki kayıtların sayısı, tablo 1 ve tablo 2 içindeki kayıt sayılarının toplamıdır. Tablo 2'den gelen kayıtlardaki b alanının değeri NULL olur.



Alanların sayısı ve adları tam olarak aynı olmalıdır. **concatenate** deyiminde önceden yüklenmiş bir tablonun tablo adı belirtilmedikçe, **concatenate** öneki önceden oluşturulan son tabloyu kullanır. Bu nedenle, iki deyim in sıralaması rastgele değildir.

### Birleşimi engelleme

İki veya daha fazla yüklü tablonun alan adları ve alan sayısı tam olarak aynıysa, QlikView farklı deyimlerin içeriğini otomatik olarak bir tabloda birleştirir. Bu, bir **noconcatenate** deyim ile engellenebilir. İlişkilendirilmiş **LOAD** veya **SELECT** deyim ile yüklenen tablo, bu durumda var olan tabloyla birleştirilmez.

#### Örnek:

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
noconcatenate LOAD a, b, c from table2.csv;
```

## 6.8 Daha önce yüklenmiş bir tablodan verileri yükleme

Daha önce yüklenmiş bir tablodan veri yüklemek için, **Resident** koşulunu bir **LOAD** deyim i içinde kullanabilirsiniz. Bu kullanım, **SELECT** deyim ile yüklenmiş veriler üzerinde hesaplamalar yapmak istediğinizde ve tarih veya sayısal değer işleme gibi QlikView fonksiyonlarını kullanma seçeneğiniz bulunmadığı durumlarda yararlı olur.

#### Örnek:

Bu örnekte, tarih yorumlaması ilk **Crosstable LOAD** içinde yapılamadığından **Resident** yüklemesinde gerçekleştirilmektedir.

```
PreBudget:  
Crosstable (Month, Amount, 1)  
LOAD Account,  
    Jan,  
    Feb,  
    Mar,  
...  
From Budget;
```

```
Budget:  
Noconcatenate  
LOAD  
    Account,  
    Month(Date#(Month, 'MMM')) as Month,  
    Amount  
Resident PreBudget;
```

```
Drop Table PreBudget;
```





**Resident** kullanımı için yaygın bir örnek, hesaplamalar veya filtreleme için geçici bir tablo kullanmak istediğiniz durumlardır. Geçici tablo ile amacınıza ulaştıktan sonra **Drop table** deyimi kullanılarak tablo bırakılmalıdır.

## Resident mı, yoksa öncelikli LOAD mu?

Çoğu durumda, bunun yerine öncelikli **LOAD** kullanılarak aynı sonuca ulaşılabilir. Yani, normalde yaptığınız şekilde **From** veya **Resident** gibi bir kaynak niteleyicisi belirtmeksizin aşağıdaki **LOAD** veya **SELECT** deyiminden yükleme yapan bir **LOAD** deyimi kullanabilirsiniz. Öncelikli **LOAD** genellikle daha hızlı olan seçenektir, ancak bunun yerine **ResidentLOAD** kullanmanız gereken bazı durumlar vardır:

- **LOAD** deyimini işlemeyen önce kayıtları sıralamak için **Order\_by** cümlesini kullanmak istediğiniz durumlar.
- Öncelikli **LOAD** deyiminin desteklenmediği şu örneklerden herhangi birini kullanmak istediğiniz durumlar:
  - **Crosstable**
  - **Join**
  - **Intervalmatch**

## Öncelikli LOAD

Öncelikli **LOAD** özelliği bir tabloyu tek geçişte yüklemenizi, ancak yine de birbirini izleyen çeşitli dönüşümler tanımlayabilmenizi sağlar. Temel olarak, normalde yaptığınız şekilde **From** veya **Resident** gibi bir kaynak niteleyicisi belirtmeksizin aşağıdaki **LOAD** veya **SELECT** deyiminden yükleme yapan bir **LOAD** deyimidir. İsteddiğiniz sayıda **LOAD** deyimini bu şekilde yığılabilirler. Önce en alttaki deyim değerlendirilir, sonra üstündeki deyim değerlendirilir ve en üstteki deyim değerlendirilinceye kadar bu böyle devam eder.

Aynı sonuca **Resident** kullanarak da ulaşabilirsiniz, ancak çoğu durumda öncelikli **LOAD** daha hızlı olacaktır.

Öncelikli yüklemenin bir diğer avantajı, hesaplamayı tek bir yerde tutabilmeniz ve üstte yer alan **LOAD** deyimlerinde yeniden kullanabilmenizdir.



Şu örnekler öncelikli **LOAD** ile birlikte kullanılamaz: **Join**, **Crosstable** ve **Intervalmatch**.

### Example 1: SELECT deyimi ile yüklenen verileri dönüştürme

Bir veritabanından verileri **SELECT** deyimi kullanarak yüklerseniz, **SELECT** deyimindeki verileri yorumlamak için QlikView fonksiyonlarını kullanamazsınız. Bunun çözüm yolu, veri dönüştürme işlemi yaptığınız noktada **SELECT** deyiminin yukarısına bir **LOAD** deyimi eklemektir.

Bu örnekte, dize olarak saklanan bir tarihi yorumlamak için **LOAD** deyimi içinde QlikView **Date#** fonksiyonunu kullanıyor ve önceki **SELECT** deyimini de kaynak olarak kullanıyoruz.

```
LOAD Date#(OrderDate, 'YYYYMMDD') as OrderDate;
SQL SELECT OrderDate FROM ... ;
```

**Example 2: Hesaplamaları yeniden kullanarak kodunuzu basitleştirme**

Bu örnekte, bir hesaplamayı kod içinde birçok kez kullanıyoruz:

```
LOAD ...,
  Age( FromDate + IterNo() - 1, BirthDate ) as Age,
  Date( FromDate + IterNo() - 1 ) as ReferenceDate
Resident Policies
  While IterNo() <= ToDate - FromDate + 1 ;
```

Hesaplamayı ilk geçişe koyduğumuzda, öncelikli bir **LOAD** deyimindeki Age fonksiyonunda yeniden kullanabiliriz:

```
LOAD ..., ReferenceDate,
  Age( ReferenceDate, BirthDate ) as Age;
LOAD *,
  Date( FromDate + IterNo() - 1 ) as ReferenceDate
Resident Policies
  While IterNo() <= ToDate - FromDate + 1 ;
```

## 6.9 Kısmi Yeniden Yükleme

Bu komut yalnızca **Load** veya **Select** örnekinden sonra gelen **Replace** veya **Add** deyimlerini çalıştırır. Diğer veri tabloları komuttan etkilenmemiş olarak kalır.

## 6.10 Dolar işareti genişletmeleri

Dolar işareti genişletmeleri, kodda veya ifadelerde kullanılan metin değiştirmelerinin tanımlarıdır. Bu süreç, yeni metin daha kısa olsa bile, genişletme olarak bilinir. Değiştirme, kod deyimini veya ifade değerlendirilmeden hemen önce yapılır. Teknik açıdan, bu bir makro genişletmesidir.

Genişletme her zaman '\$(' ile başlar ve ')' ile biter ve ayrıçlar arasındaki içerik metin değiştirmenin nasıl yapılacağını açıklar. Kod makrolarıyla karıştırmayı önlemek için, bundan böyle makro genişletmelerini dolar işareti genişletmeleri olarak adlandıracağız.

Dolar işareti genişletmeleri şunlardan biriyle kullanılabilir:

- Değişkenler
- Parametreler
- İfadeler



*Dolar işareti genişletmesi, hesaplayabileceği makro ifadesi sayısı bakımından sınırlıdır. 1000'in üzerindeki herhangi bir genişletme hesaplanmaz.*

## Değişken kullanarak dolar işareti genişletmesi

Kodda veya ifadede metin değiştirmesi için değişken kullanırken aşağıdaki söz diziminden yararlanılır:

```
$(variablename)
```

$\$(variablename)$  değişkendeki değere genişletilir. *variablename* mevcut değilse genişletme sonucu boş dize olur.

Sayısal değişken genişletmeleri için şu söz dizimi kullanılır:

```
 $\$(\#variablename)$ 
```

Bu her zaman değişkenin sayısal değerinin geçerli bir ondalık noktalı temsili (çok büyük veya çok küçük sayılar için muhtemelen üstel yazımıyla birlikte) verir. *variablename* mevcut değilse veya sayısal bir değer içermiyorsa, bunun yerine 0 değerine genişletilir.

### Örnek:

```
SET DecimalSep=',';  
LET X = 7/2;
```

$\$(X)$  dolar işareti genişletmesi 3,5 değerine genişletilirken,  $\$(\#X)$  ise 3.5 değerine genişletilir.

### Örnek:

```
Set MyPath=C:\MyDocs\Files\  
...  
LOAD * FROM $(MyPath)abc.csv;  
Veriler C:\MyDocs\Files\abc.csv dosyasından yüklenir.
```

### Örnek:

```
Set CurrentYear=1992;  
...  
SQL SELECT * FROM table1 WHERE Year=$(CurrentYear);  
Year=1992 değerini içeren satırlar seçilir.
```

### Örnek:

```
Set vConcatenate = ; For each vFile in FileList('.*.txt') Data: $(vConcatenate)  
LOAD * FROM [$(vFile)]; Set vConcatenate = Concatenate ; Next vFile
```

Bu örnekte, dizindeki tüm .txt dosyaları **Concatenate** öneki kullanılarak yüklenir. Alanlar biraz farklılık gösteriyorsa buna gerek duyulabilir (bu durumda otomatik birleştirme çalışmaz). **Concatenate** öneki ilk yükleme deyiminde kullanılamayacağından, vConcatenate değişkeni başlangıçta boş bir dize olarak ayarlanır. Dizinde *file1.txt*, *file2.txt* ve *file3.txt* adında üç dosya bulunması halinde **LOAD** deyimini üç yenileme sırasında şu şekilde genişletme yapar:

```
LOAD * FROM[.\file1.txt];  
Concatenate LOAD * FROM[.\file2.txt];  
Concatenate LOAD * FROM[.\file3.txt];
```

## Alternatif Durumlardaki Değişkenleri Genişletme

Değişkenin yalnızca bir değeri vardır ve bu tüm alternatif durumlarda kullanılır. Bir değişkeni genişlettiğinizde, yapıldığı yerden ve nesnenin durumundan bağımsız olarak değer de aynıdır.

Değişken hesaplanmış bir değişken ise yani tanım eşittir işaretiyle başlıyorsa, değişken tanımında alternatif bir durum belirtmediğiniz sürece hesaplama varsayılan durumda yapılır.

### Örnek:

myState adlı bir durumunuz ve vmyvar adlı bir değişkeniniz varsa:

```
vmyvar: =only({myState} myField)
```

Alternatif durum adına açık bir referans içeren değişken tanımı içeriği, değişken içeriğinin hangi durumda değerlendirileceğini belirler.

### Parametreleri kullanarak dolar işareti genişletmesi

Dolar işareti genişletmelerinde parametreler kullanılabilir. Değişken, \$1, \$2, \$3 vb. gibi biçimsel parametreleri içermelidir. Değişkeni genişletirken, parametreler virgüllerle ayrılmış bir listede belirtilmelidir.

### Örnek:

```
set MUL='$1*$2';  
set x=$(MUL(3,7)); // X içinde '3*7' döndürür
```

```
let x=$(MUL(3,7)); // X içinde 21 döndürür
```

Biçimsel parametrelerin sayısı gerçek parametrelerin sayısını aşarsa, yalnızca gerçek parametrelere karşılık gelen biçimsel parametreler genişletilir. Gerçek parametrelerin sayısı biçimsel parametrelerin sayısını aşarsa, gereksiz gerçek parametreler yok sayılır.

### Örnek:

```
set MUL='$1*$2';  
set x=$(MUL); // X içinde '$1*$2' döndürür  
  
set x=$(MUL(10)); // X içinde '10*$2' döndürür
```

```
let x=$(MUL(5,7,8)); // X içinde 35 döndürür
```

\$0 parametresi, çağrı tarafından gerçekten geçirilen parametrelerin sayısını döndürür.

### Örnek:

```
set MUL='$1*$2 $0 par';  
set x=$(MUL(3,7)); // X içinde '3*7 2 par' döndürür
```

### İfade kullanarak dolar işareti genişletmesi

Dolar işareti genişletmelerinde ifadeler kullanılabilir. O halde, ayraçlar arasındaki içerik eşittir işaretiyle başlamalıdır:

```
$(=expression )
```

İfade değerlendirilir ve değer ifadede kullanılır.

### Örnek:

```
$(=year(today())); // geçerli yılı içeren bir dize döndürür.
```

`$(=only(Year)-1); // seçili yıldan önceki yılı döndürür.`

### Dosya dahil etme

Dosya dahil etmeleri dolar işareti genişletmeleri kullanılarak yapılır. Söz dizimi:

```
$(include=filename )
```

Yukarıdaki metnin yerini, eşittir işaretinden sonra belirtilen dosyanın içeriği alır. Kodlar veya kodların parçaları metin dosyalarında saklanırken bu özellik çok kullanışlıdır.

### Örnek:

```
$(include=C:\Documents\MyScript.qvs);
```

### Dolar genişletmeleri ve alternatif durumlar

Bir dolar genişletmesi normalde alternatif durumlara duyarlı değildir. Bir özel durum vardır, dolar genişletmesinin bir ifadesi varsa, bu dolar genişletmesinin yapıldığı nesneyle ilgili durumda değerlendirilir.

### Örnek:

Aşağıdaki gibi bir dolar genişletmeniz var:

```
$(=Sum(Amount))
```

Hesaplama, nesnenin durumundaki seçime dayalı olarak tutarın toplamını döndürür.

## 6.11 Kod içinde tırnak işaretleri kullanma

Kod deyimleri içinde tırnak işaretlerini birkaç farklı şekilde kullanabilirsiniz.

### LOAD deyimlerinin içinde

Bir **LOAD** deyiminde, alan adları ve tablo adları için tırnak işareti olarak aşağıdaki işaretler kullanılmalıdır:

LOAD deyimini tırnak işaretleri

| Sembol açıklaması      | Sembol | Kod noktası | Örnek  |
|------------------------|--------|-------------|--------|
| çift tırnak işaretleri | " "    | 34          | "dize" |
| köşeli ayraçlar        | [ ]    | 91, 93      | [dize] |
| vurgu işaretleri       | ` `    | 96          | `dize` |

Düz dizeler için tırnak işareti olarak aşağıdaki işaretler kullanılmalıdır:

Düz dize tırnak işaretleri

| Sembol açıklaması     | Sembol | Kod noktası | Örnek  |
|-----------------------|--------|-------------|--------|
| tek tırnak işaretleri | ' '    | 39          | 'dize' |

## SELECT deyimlerinde

ODBC sürücüsü tarafından yorumlanan bir **SELECT** deyimini için durum biraz farklı olabilir. Genellikle alan ve tablo adları için düz çift tırnak işaretleri (Alt + 0034) ve değişmez değerler için düz tek tırnak işaretleri (Alt + 0039) kullanmanız ve vurgu işaretleri kullanmaktan kaçınmanız gerekir. Ancak bazı ODBC sürücüler, vurgu işaretlerini tırnak işareti olarak kabul etmekle kalmamakta, bunları tercih etmektedir. Bu tür bir durumda, oluşturulan **SELECT** deyimleri, vurgu işareti tırnak işaretleri içerir.

### Microsoft Access tırnak işaretleri örneği

Microsoft Access ODBC Driver 3.4 (Microsoft Access 7.0 içinde bulunan), **SELECT** deyimini analiz ederken aşağıdaki tırnak işaretlerini kabul eder:

SELECT deyimini tırnak işaretleri

| Sembol açıklaması            | Semboller              |
|------------------------------|------------------------|
| Alan adları ve tablo adları: | [ ] veya " " ya da ` ` |
| Düz dizeler:                 | ' '                    |

Diğer veritabanları farklı kurallara sahip olabilir.

## LOAD deyimlerinin dışında

Bir **LOAD** deyiminin dışında, QlikView uygulamasının bir ifade beklediği konumlarda, çift tırnak işaretleri bir alan referansını değil, değişken referansını belirtir. Çift tırnak işareti kullanırsanız tırnak içine alınan dize bir değişken olarak yorumlanır ve değişkenin değeri kullanılır.

## Bağlam dışı alan referansları ve tablo referansları

Bazı kod fonksiyonları önceden oluşturulmuş alanlara referansta bulunur veya bir **LOAD** deyiminin çıktısında yer alır (örneğin, **Exists()** ve **Peek()**). Bağlam içinde, yani **LOAD** deyiminin giriş tablosunda bulunan alanlara referansta bulunan kaynak alan referanslarının aksine, bu alan referanslarına bağlam dışı alan referansları adı verilir.

Bağlam dışı alan referansları ve tablo referansları değişmez değerler olarak ele alınmalıdır ve bu nedenle tek tırnak işareti gerektirir.

## Adlar ile değişmez değerler arasındaki fark

Adlar ile değişmez değerler arasındaki fark aşağıdaki örnekler karşılaştırılırken daha net hale gelecektir:

### Örnek:

'Sweden' as Country

Bu ifade bir **LOAD** veya **SELECT** deyimindeki alan listesinin parçası olarak kullanıldığında, "Sweden" metin dizesi "Country" QlikView alanının içine alan değeri olarak yüklenir.

### Örnek:

"land" as country

Bu ifade bir **LOAD** veya **SELECT** deyimindeki alan listesinin parçası olarak kullanıldığında, "land" adlı veritabanı alanının veya tablo sütununun içeriği "Country" QlikView alanının içine alan değerleri olarak yüklenir. Bu da *land* ögesiyle bir alan referansı olarak işlem yapılacağı anlamına gelir.

### Sayılar ile düz dizeler arasındaki fark

Sayılar ile düz dizeler arasındaki fark aşağıdaki örnekler karşılaştırılırken daha net hale gelecektir.

#### Örnek:

'12/31/96'

Bu dize bir ifadenin parçası olarak kullanıldığında, ilk adımda "12/31/96" metin dizesi olarak yorumlanır; sonuçta tarih biçiminin 'MM/DD/YY' olması durumunda bir tarih olarak yorumlanabilir. Böyle bir durumda, hem sayısal hem de metinsel temsile sahip bir ikili değer olarak depolanır.

#### Örnek:

12/31/96

Bu dize bir ifadenin parçası olarak kullanıldığında, sayısal olarak 12 bölü 31 bölü 96 olarak yorumlanır.

### Bir dizede tırnak işareti kullanma

Bir dize, tırnak işareti olarak kullanılacak karakterler içerdiğinde, dize tırnak içine alınırken bir dizinin nerede başladığının ve nerede bittiğinin net şekilde belirtilmesi önemlidir. Dize düzgün şekilde tırnak içine alınmazsa, kod başarısız olur veya verileri yanlış yükler.

Tırnak işareti içeren bir dizeyi tırnak içine almanın iki yöntemi vardır.

#### Dizeyi tırnak içine almak için belirli bir tırnak işaretini kullanın.

Dize içinde kullanılmayan bir tırnak işareti seçin ve dizinin tamamını tırnak içine almak için bunu kullanın. QlikView, dizinin nerede başlayıp nerede bittiğini belirlemek için bu tırnak işaretini kullanır.

Dizinin tamamını tırnak içine almak için aşağıdaki tırnak işaretlerinden herhangi biri kullanılabilir:

- Çift tırnak işaretleri " "
- Köşeli ayraçlar [ ]
- Vurgu işaretleri ` `
- Tek tırnak işaretleri ' '

#### Örnek:

Tablo '1 "2"

Dizeyi tırnak içine almak için köşeli ayraçlar kullanılır. Dize şu şekilde yüklenir: *Tablo '1 "2"*

'dize `Ad1` "Ad2"

Dizeyi tırnak içine almak için tek tırnak işareti kullanılır. Dize şu şekilde yüklenir: *dize `Ad1` "Ad2"*

### Kaçış karakterleri kullanma

Kaçış karakterleri, dizeyi tırnak içine almak için kullanılan tırnak işaretinin ek bir örneğidir. Dizede görüntülenen her bir tırnak işareti örneğinin yanına eklenmelidir. Bir dize içinde tüm tırnak işaretleri kullanıldığında, dizeyi tırnak içine almak için kullanılan aynı türde tırnak işaretinin yanına kaçış karakterleri eklemeniz gerekir. Önceden bir dizede kullanılmakta olan bir tırnak işaretini kullanmak istediğinizde de kaçış karakterleri kullanılabilir.

Yalnızca aşağıdaki işaretler kaçış karakteri olarak kullanılabilir:

- Çift tırnak işaretleri " "
- Köşeli ayraçlar [ ]
- Tek tırnak işaretleri ' '

#### Örnek:

"Metin, ""kasım'ın en güzel günü"" dedi."

Çift tırnak işaretleri ( " ") kullanarak dizeyi tırnak içine alırsanız, dizede kullanılan her çift tırnak işaretinin yanına ek bir çift tırnak işareti daha eklemeniz gerekir.

Bu dize şu şekilde yüklenir: *Metin, "Kasım'ın en güzel günü" dedi.* "" kaçış karakterini kullanarak QlikView dize düzenleyicisi, hangi çift tırnak işaretinin dizinin parçası olduğunu ve hangi tırnak işaretinin dizinin sonunu belirttiğini anlar. *Kasım'ın* sözcüğünde kullanılan tek tırnak işareti ( ' ), dizeyi tırnak içine almak için kullanılan işaret olmadığından buna kaçış karakteri eklenmesi gerekmez.

#### Örnek:

'Metin: "kasım'ın en güzel günü" dedi.'

Tek tırnak işareti kullanarak dizeyi tırnak içine alırsanız dizede kullanılan her tek tırnak işaretinin yanına ek bir tek tırnak işareti daha eklemeniz gerekir.

Bu dize şu şekilde yüklenir: *Metin, "Kasım'ın en güzel günü" dedi.* Metin'in söylediklerini alıntılar için kullanılan çift tırnak işareti ( " ), dizeyi tırnak içine almak için kullanılan işaret olmadığından buna kaçış karakteri eklenmesi gerekmez.

#### Örnek:

[Metin, [kasım'ın "en güzel günü]] dedi.]

Köşeli ayraçlar ( [ ] ), diğer iki tırnak işaretinden farklı şekilde hareket eder. Kaçış karakteri olarak köşeli ayraç kullanmak istiyorsanız, sol köşeli ayraçın ( [ ) yanına değil, yalnızca sağ köşeli ayraçın ( ] ) yanına ek bir ayraç eklemeniz gerekir.

Bu dize şu şekilde yüklenir: *Metin, ["Güzel bir gün] dedi.* Yalnızca sağ köşeli ayraç ( ] ) kaçış karakteri eklenir. Dizede kullanılan tek tırnak işareti ( ' ) ve çift tırnak işareti ( " ), dizeyi tırnak içine almak için kullanılmadığından bunlara kaçış karakteri eklenmesi gerekmez.



## 6.12 Verilerdeki joker karakterler

Verilerde joker karakterler de kullanılabilir. İki farklı joker karakter vardır: bu alanın tüm değerleri olarak yorumlanan yıldız işareti ve bu alanın tüm kalan değerleri olarak yorumlanan isteğe bağlı sembol.

### Yıldız sembolü

Yıldız sembolü, bu alanın tüm (listelenen) değerleri, yani bu tablonun başka bir yerinde listelenen bir değer olarak yorumlanır. Kodun erişim bölümüne yüklenmiş bir tablodaki sistem alanlarından birinde (*USERID*, *PASSWORD*, *NTNAME* veya *SERIAL*) kullanılması durumunda, bu alanın tüm (ayrıca listelenmemiş) olası değerleri olarak yorumlanır.

Bilgi dosyalarında yıldız sembolüne izin verilmez. Ayrıca, tabloları birleştirmek için kullanılan alanlar olan anahtar alanlarında kullanılamaz.

Açıkça belirtilmedikçe kullanılabilir yıldız işareti mevcut değildir.

### OtherSymbol

Birçok durumda, bir tablodaki tüm diğer değerleri, yani yeni yüklenen verilerde açıkça bulunmayan tüm değerleri temsil etmek için bir yol gereklidir. Bu, **OtherSymbol** adı verilen bir özel değişkenle gerçekleştirilir. "Tüm diğer değerler" olarak işlenecek olan **OtherSymbol** öğesini tanımlamak için şu söz dizimini:

```
SET OTHERSYMBOL=<sym>;
```

bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminden önce kullanın. <sym> herhangi bir dize olabilir.

Bir dahili tabloda tanımlanan sembolün görülmesi, QlikView'in bunu, bulunduğu alanda önceden yüklenmemiş olan tüm değerler olarak tanımlamasına neden olur. Bu nedenle, **OtherSymbol** öğesinin görülmesinden sonra alanda bulunan değerler göz ardı edilir.

Bu fonksiyonu sıfırlamak için şunu kullanın:

```
SET OTHERSYMBOL=;
```

#### Örnek:

##### Table Customers

Tablo (Müşteriler) örnek verisi

| CustomerID | Name      |
|------------|-----------|
| 1          | ABC Inc.  |
| 2          | XYZ Inc.  |
| 3          | ACME INC  |
| +          | Undefined |

##### Table Orders

Tablo (Siparişler) örnek verisi

| CustomerID | Name |
|------------|------|
| 1          | 1234 |
| 3          | 1243 |
| 5          | 1248 |
| 7          | 1299 |

Aşağıdaki deyim, yukarıdaki ilk tablonun yüklendiği noktadan önce gelecek şekilde koda ekleyin:

```
SET OTHERSYMBOL=+;
```

*CustomerID* için 1, 2 veya 3 dışında herhangi bir referans (örneğin, *OrderID* 1299 tıklanırken olduğu gibi), *Name* altında *Undefined* sonucunu verir.



**OtherSymbol**, ögesinin tablolar arasında outer joins oluşturmak için kullanılması amaçlanmamıştır.

### 6.13 NULL değeri işleme

Bir veritabanı sorgusunun ve/veya tablolar arası birleştirmenin sonucu olarak belirli bir alan için herhangi bir veri üretilmediğinde sonuç normal olarak NULL değerdir.

QlikView mantığı aşağıdakileri gerçek NULL değerler olarak işler:

- ODBC bağlantısından döndürülen NULL değerler
- Kod dosyasında tabloların zorunlu birleşiminin sonucu olarak oluşturulan NULL değerler
- Kod dosyasında yapılan birleştirmenin sonucu olarak oluşturulan NULL değerler
- Bir tabloda görüntülenecek alan değeri birleşimlerinin üretilmesinin sonucu olarak oluşturulan NULL değerler



**NullAsValue** deyiminin kullanıldığı durumlar dışında, bu NULL değerleri ilişkilendirmeler ve seçimler için kullanmak genellikle mümkün değildir.

Metin dosyaları tanım gereği NULL değerler içeremez.

### ODBC'den NULL değerleri ilişkilendirme/seçme

Bir ODBC veri kaynağından NULL değerler ilişkilendirilebilir ve/veya seçilebilir. Bu amaçla bir kod değişkeni tanımlanmıştır. Aşağıdaki söz dizimi kullanılabilir:

```
SET NULLDISPLAY=<sym>;
```

<sym> sembolü, en düşük veri girişi seviyesinde ODBC veri kaynağından tüm NULL değerlerin yerini alır. <sym> herhangi bir dize olabilir.

Bu fonksiyonu varsayılan yorumlamaya sıfırlamak için şu söz dizimini kullanın:

```
SET NULLDISPLAY=;
```



**NULLDISPLAY** öğesinin kullanımı yalnızca ODBC veri kaynağından gelen verileri etkiler.

QlikView mantığının bir ODBC bağlantısından döndürülen NULL değerleri boş bir dize olarak yorumlamasını istiyorsanız, aşağıdaki öğeyi kodunuzda herhangi bir **SELECT** deyimi öncesine ekleyin:

```
SET NULLDISPLAY=";
```



Burada " işareti arasında/içinde herhangi bir öğe olmayan iki adet tek tırnak işaretidir.

### Metin dosyalarından NULL değerler oluşturma

Metin dosyasında veya **inline** cümlesinde geçtiğinde gerçek bir NULL değer olarak yorumlanacak bir sembol tanımlanabilir. Şu deyimi kullanın:

```
SET NULLINTERPRET=<sym>;
```

<sym> sembolü NULL olarak yorumlanmalıdır. <sym> herhangi bir dize olabilir.

Bu fonksiyonu varsayılan yorumlamaya sıfırlamak için şunu kullanın:

```
SET NULLINTERPRET=;
```



**NULLINTERPRET** öğesinin kullanımı yalnızca metin dosyalarından ve satır içi cümlelerinden gelen verileri etkiler!

### NULL değerlerin ifadelerde yayılması

NULL değerler, birkaç mantıksal ve oldukça makul kurala göre ifade içinde yayılır.

### Fonksiyonlar

Genel kural şudur: Parametreler fonksiyonun tanımlandığı aralığın dışına çıktığında fonksiyonlar NULL değer döndürür.

#### Örnek:

- `asin(2)` şunu döndürür: **NULL**
- `log(-5)` şunu döndürür: **NULL**
- `round(A, 0)` şunu döndürür: **NULL**

Yukarıdakinin bir sonucu olarak, değerlendirme için gerekli olan parametrelerden herhangi birinin NULL olması durumunda fonksiyonlar genellikle NULL sonucunu döndürür.

#### Örnek:

- `sin(NULL)` şunu döndürür: **NULL**
- `chr(NULL)` şunu döndürür: **NULL**
- `if(NULL, A, B)` şunu döndürür: **B**

- `if(True, NULL, A)`, **NULL** döndürür
- `if(True, A, NULL)`, **A** döndürür

İkinci kuralın istisnası, türü test eden mantıksal fonksiyonlardır.

### Örnek:

- `isnull(NULL)`, True (-1) döndürür
- `isnum(NULL)`, False (0) döndürür

### Aritmetik ve dize işleçleri

Bu işleçlerin herhangi bir tarafında NULL ile karşılaşırsa NULL sonucu döndürülür.

### Örnek:

- `A + NULL` şunu döndürür: **NULL**
- `A - NULL` şunu döndürür: **NULL**
- `A / NULL` şunu döndürür: **NULL**
- `A * NULL`, **NULL** döndürür
- `NULL / A`, **NULL** döndürür
- `0 / NULL`, **NULL** döndürür
- `0 * NULL`, **NULL** döndürür
- `A & NULL`, **A** döndürür

### İlişkisel işleçler

İlişkisel işleçlerin herhangi bir tarafında NULL ile karşılaşırsa özel kurallar geçerlidir.

### Örnek:

- `NULL rel.op NULL` şunu döndürür: **NULL**
- `A <> NULL`, True (-1) döndürür
- `A < NULL`, False (0) döndürür
- `A <= NULL`, False (0) döndürür
- `A = NULL`, False (0) döndürür
- `A >=`, False (0) döndürür
- `A > NULL`, False (0) döndürür

## 6.14 QVD dosyaları

Bir QVD (QlikView Data) dosyası, Qlik Sense'ten veya QlikView'dan dışarı aktarılmış bir veri tablosu içeren bir dosyadır. QVD, yerel bir Qlik formatıdır ve yalnızca Qlik Sense ya da QlikView tarafından okunabilir ve yazılabilir. Dosya biçimi bir QlikView kodundan veri okuma sırasında hız sağlamak için optimize edilmiştir, ancak oldukça kompakt olan yapısını korumaktadır. Bir QVD dosyasından veri okumak, normalde diğer veri kaynaklarından okumaktan 10-100 kat daha hızlıdır.

QVD dosyaları iki modda okunabilir: standart (hızlı) ve optimize (daha hızlı). Seçilen mod, QlikView kod altyapısı tarafından otomatik olarak belirlenir. Optimize mod yalnızca tüm yüklü alanların herhangi bir dönüşüm (alanlar üzerinde etkili olan formüller) olmadan okunduğu durumlarda kullanılabilir, ancak alanların yeniden adlandırılmasına izin verilir. QlikView olanağının kayıtların paketini açmasına neden olan bir WHERE cümlesi de optimize yüklemeyi devre dışı bırakır. Bir alan dönüşümü gerçekleştirildiğinde optimize edilmiş bir .qvd, standart Çıkar-Dönüştür-Yükle (ETL) olanağı uyarınca çıkarılır ve işlenir, bu işlem performansta düşüğe neden olur. Belirtilen biçim korunmayacak ve bunun yerine alttaki ham sayı biçimi kullanılacak ve tanınacaktır. Bir .qvd içindeki alanın dönüşümlerine izin verilir, önceki "Optimize edilmiş" .qvd bu durumda standart optimize edilmemiş .qvd olur.

QVD dosyası tam olarak bir veri tablosu içerir ve üç parçadan oluşur:

1. Tablodaki alanları, sonraki bilgilerin düzenini ve bazı diğer meta verileri açıklayan doğru biçimlendirilmiş bir XML üstbilgisi (UTF-8 karakter kümesinde).
2. Bayt dolgulama biçimindeki sembol tabloları.
3. Bit dolgulama biçimindeki gerçek tablo verisi.

### QVD Dosyalarının Amacı

QVD dosyaları birçok amaçla kullanılabilir. En az dört ana kullanım kolayca tanımlanabilir. Birden fazla kullanım, belirli bir durum için geçerli olabilir:

#### Yükleme Hızını Artırma

Değişmeyen veya yavaş değişen girdi verilerinin QVD dosyalarında ara belleğe alınmasıyla, kod yürütme büyük veri kümeleri için önemli ölçüde hızlandırılır.

#### Veritabanı Sunucularında Yükü Azaltma

Harici veri kaynaklarından alınan verilerin miktarı da önemli ölçüde azaltılabilir. Bu, harici veritabanları ve ağ trafiği üzerindeki iş yükünü azaltır. Ayrıca, birkaç QlikView kodunun aynı verileri paylaştığı durumlarda, verilerin kaynak veritabanından bir QVD dosyasına bir kez yüklenmesi gerekir. Diğer uygulamalar aynı verileri bu QVD dosyası üzerinden kullanabilir.

#### Birden Çok QlikView Uygulamasına Ait Verileri Birleştirme

**Binary** kod deyimleriyle, tek bir QlikView uygulamasından başka bir QlikView uygulamasına veri yüklemek mümkündür; ancak QlikView kodu QVD dosyalarıyla herhangi bir sayıda QlikView uygulamasına ait verileri birleştirebilir. Bu, örneğin farklı iş birimlerine ait benzer verileri birleştiren uygulamalar için yeni olasılıkların önünü açar.

#### Artışlı Yükleme

Yaygın olarak görülen birçok durumda QVD fonksiyonu, büyümekte olan bir veritabanından özel olarak yeni kayıtlar yükleme anlamına gelen artışlı yüklemeyi kolaylaştırmak için kullanılabilir.

### QVD Dosyaları Oluşturma

QVD dosyası, üç farklı yöntemden biriyle oluşturulabilir:

1. QlikView kodundaki **store** komutunu kullanarak açık oluşturma ve adlandırma. Kod içinde önceden okunan bir tablonun veya bunun bir parçasının seçtiğiniz bir konumdaki açıkça adlandırılmış bir dosyaya dışarı aktarılmasını belirtmeniz yeterlidir.
2. Koddan otomatik oluşturma ve bakım. QlikView, bir **load** veya **select** deyiminden önce **buffer** önekini kullanarak, belirli koşullarda yeniden veri yüklerken orijinal veri kaynağının yerine kullanılabilir bir QVD dosyasını otomatik olarak oluşturur.
3. Düzen veya **Dahili Makro Yorumlayıcısı** üzerinden açık, manuel oluşturma ve adlandırma. Veriler, QlikView düzeninden GUI komutları veya Otomasyon makroları yoluyla dışarı aktarılabilir. GUI içinde, çoğu sayfa nesnesinin nesne menüsünde bulunan **Dışarı Aktar...** komutu altında QVD'yi dışarı aktarma biçimlerinden biri olarak bulabilirsiniz.

Sonuç olarak elde edilen QVD dosyaları arasında örneğin okuma hızı vb. açısından bir fark yoktur.

### QVD Dosyalarından Veri Okuma

Aşağıdaki yöntemlerle, QVD dosyası QlikView olanağına okunabilir veya QlikView tarafından bu dosyaya erişilebilir:

1. Bir QVD dosyasını açık bir veri kaynağı olarak yükleme. QVD dosyalarına, tüm diğer metin dosyası türlerinde (csv, fix, dif, biff vb.) olduğu gibi QlikView kodundaki bir **load** deyimini ile başvurulabilir. **Dosya Sihirbazı: Tür**, QVD dosyalarını aynı ilkelere göre işler.

#### Örnekler:

```
load * from xyz.qvd (qvd);  
load Name, RegNo from xyz.qvd (qvd);  
load Name as a, RegNo as b from xyz.qvd (qvd);
```

2. Arabelleğe alınan QVD dosyalarını otomatik olarak yükleme. **Buffer** öneki **load** veya **select** deyimlerinde kullanıldığında, okumaya yönelik açık deyimler gerekli değildir. Orijinal **load** veya **select** deyimleriyle veri almak yerine QVD dosyasından veri kullanmanın ne ölçüde yapılacağını QlikView belirler.
3. QVD dosyalarına kod aracılığıyla erişme. Birkaç kod fonksiyonu (tümü **qvd** ile başlayan), QVD dosyasının XML üstbilgisinde bulunan verilerle ilgili çeşitli bilgileri almak için kullanılabilir.

Yıldız işaretleri olan QVD'lerin içeri aktarılması desteklenmemektedir.

### QVD şifreleme

QVD dosyalarındaki hassas verileri, verilerinize erişim elde edecek kişileri denetlemenize imkan veren müşteri tarafından sağlanan anahtar çiftleriyle şifreleyebilirsiniz.

Şifreleme, şifrelemenin etkinleştirildiği ve sertifika parmak izinin eklendiği *settings.ini* dosyasında yapılandırılır. QVD şifrelemesi varsayılan olarak etkin değildir.

Şifrelenmiş QVD dosyaları okunurken, daha eski Qlik Sense ve QlikView sürümleri hata döndürür.

### 6.15 Direct Discovery

Direct Discovery, QlikView Mayıs 2023 itibarıyla kullanımdan kaldırılmıştır. Direct Discovery uygulamasını QlikView ile kullanmak istiyorsanız etkinleştirme talimatları için [Qlik Desteği](#) ile iletişime geçmelisiniz. Direct Discovery kullanımıyla ilgili talimatlar için [QlikView Mayıs 2022 yardımına](#) bakın.

### 6.16 En iyi veri modelleme uygulamaları

Bu bölümde, verilerin nasıl yapılandırıldığına ve hangi veri modelini elde etmek istediğinize bağlı olarak, verilerinizi QlikView belgesine yüklemek için kullanabileceğiniz birkaç farklı yöntem açıklanmaktadır.

Genelde, verilerinizi belgeye yükleme yöntemi Çıkar, Dönüştür ve Yükle süreci ile açıklanabilir:

#### 1. Çıkar

İlk adım, veri kaynağı sisteminden verilerin çıkarılmasıdır. Kod içinde bunu tanımlamak için **SELECT** veya **LOAD** deyimlerini kullanırsınız. Bu deyimler arasındaki farklar şunlardır:

- **SELECT** deyimini, bir ODBC veri kaynağından veya OLE DB sağlayıcısından veri seçmek için kullanılır. **SELECT** SQL deyimini QlikView tarafından değil de, veri sağlayıcısı tarafından değerlendirilir.
- **LOAD** deyimini bir dosyadan, kod içinde tanımlanmış verilerden, daha önceden yüklenmiş tablodan, web sayfasından, ardından gelen **SELECT** deyiminin sonucundan veri yüklemek veya verileri otomatik olarak oluşturmak için kullanılır

#### 2. Dönüştür

Dönüştürme aşaması, istenen veri modeli yapısını türetmek için kod fonksiyonlarını ve kuralları kullanarak veriler üzerinde oynanmasını kapsar. Tipik işlemler şunlardır:

- Yeni değerlerin hesaplanması
- Kodlanmış değerlerin çevrilmesi
- Alanların yeniden adlandırılması
- Tabloların birleştirilmesi
- Değerlerin toplanması
- Pivotlama
- Veri doğrulaması

#### 3. Yükle

Son adımda, belgede tanımladığınız veri modelini yüklemek için kodu çalıştırırsınız.

Amacınız, QlikView içinde verilerin etkinlikle işlenmesini sağlayan bir veri modeli oluşturmak olmalıdır. Bu genellikle, hiçbir döngüsel referans içermeyen ve makul derecede normalleştirilmiş bir yıldız şemasını veya kar tanesi şemasını (yani, her varlığın ayrı bir tabloda tutulduğu bir model) amaçlamanız gerektiği anlamına gelir. Diğer bir deyişle, tipik bir veri modeli şuna benzer:

- Boyutlara yönelik anahtarları ve hesaplamaları yapmak için kullanılan sayıları (birim sayısı, satış miktarları ve bütçe miktarları gibi) içeren merkezi bir olgu tablosu.
- Tüm öznitelikleriyle birlikte boyutları (ürünler, müşteriler, kategoriler, takvim ve tedarikçiler gibi) içeren çevre tabloları.



Çoğu durumda bir görevi (örneğin, toplamalar), gerek kod dosyasında daha zengin bir veri modeli oluşturarak gerekse grafik ifadelerinde toplamaları gerçekleştirerek çözmek mümkündür. Genel bir kural olarak, veri dönüştürmelerini kod dosyasında tutarsanız daha iyi bir performans deneyimi yaşarsınız.



Veri modelinizi kağıt üzerinde tasarlamak iyi bir uygulamadır. Hangi verilerin ayrıştırılacağı ve hangi dönüştürmelerin yapılacağı konusunda yapıyı sağlayarak size yardımcı olacaktır.

Veri modelinizdeki her bir tablo genellikle bir **SELECT** ya da **LOAD** deyimine karşılık gelir. Bu deyimler arasındaki farklar şunlardır:

- **SELECT** deyimini, bir ODBC veri kaynağından veya OLE DB sağlayıcısından veri seçmek için kullanılır. **SELECT** SQL deyimini QlikView tarafından değil de, veri sağlayıcısı tarafından değerlendirilir.
- **LOAD** deyimini bir dosyadan, kod içinde tanımlanmış verilerden, daha önceden yüklenmiş tablodan, web sayfasından, ardından gelen **SELECT** deyiminin sonucundan veri yüklemek veya verileri otomatik olarak oluşturmak için kullanılır

### Artışlı yükleme için QVD dosyalarını kullanma

Artışlı yükleme, veritabanlarına ilişkin oldukça yaygın bir görevdir. Veritabanlarından yalnızca yeni veya değiştirilmiş kayıtların yüklenmesi olarak tanımlanır. Tüm diğer veriler bir şekilde zaten kullanılabilir olmalıdır. *QVD dosyaları* (page 172) ile, çoğu durumda artışlı yükleme gerçekleştirmek mümkündür.

Temel işlem aşağıda açıklanmıştır:

1. Veritabanı tablosundan yeni verileri yükleyin (yavaş bir işlemdir, ancak sınırlı sayıda kayıt yükler).
2. QVD dosyasından eski verileri yükleyin (çok sayıda kayıt yükler, ancak çok daha hızlı bir işlemdir).
3. Yeni bir QVD dosyası oluşturun.
4. Yüklenen her tablo için aşamayı yineleyin.

Gerçek çözümün karmaşıklığı, kaynak veritabanının yapısına bağlıdır; ancak aşağıdaki temel durumlar tanımlanabilir:

- 1) *Durum 1: Yalnızca Sona Ekleme* (page 177) (normalde günlük dosyaları)
- 2) *Durum 2: Yalnızca Ekleme (Güncelleştirme veya Silme Yok)* (page 177)
- 3) *Durum 3: Ekleme ve Güncelleştirme (Silme Yok)* (page 177)
- 4) *Durum 4: Ekleme, Güncelleştirme ve Silme* (page 178)

Aşağıda bu durumlardan her birine yönelik olarak anahtarlarıyla belirtilen çözümleri bulabilirsiniz. QVD dosyalarının okunması optimize modda veya standart modda yapılabilir. (Kullanılan yöntem, işlemin karmaşıklığına bağlı olarak QlikView kod altyapısı tarafından otomatik olarak seçilir.) Optimize mod, standart moddan (oldukça yaklaşık olarak) 10 kat daha hızlıdır veya veritabanının olağan şekilde yüklenmesinden yaklaşık olarak 100 kat daha hızlıdır.



### Durum 1: Yalnızca Sona Ekleme

En basit durum, günlük dosyalarını içeren durumdur; bunlar, kayıtların yalnızca sona eklendiği ve asla silinmediği dosyalardır. Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Veritabanı bir metin dosyası içinde (ODBC/OLE DB değil) barındırılan bir günlük dosyası (veya kayıtların sona eklendiği, ancak eklenmediği veya silinmediği diğer bir dosya) olmalıdır.
- QlikView, önceden okunan kayıtları takip eder ve yalnızca dosyanın sonuna eklenen kayıtları yükler.

#### Örnek:

```
Buffer (Incremental) Load * From LogFile.txt (ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

### Durum 2: Yalnızca Ekleme (Güncelleştirme veya Silme Yok)

Veriler basit bir günlük dosyası dışındaki bir veritabanında bulunuyorsa, durum 1 yaklaşımı işe yaramaz. Ancak, sorun yine de minimum miktarda ek çalışmayla çözülebilir. Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Veri kaynağı herhangi bir veritabanı olabilir.
- QlikView, son kod çalıştırma işleminden sonra veritabanına eklenen kayıtları yükler.
- QlikView'ün yeni kayıtları tanınması için bir alan ModificationDate (veya benzeri) gereklidir.

#### Örnek:

*QV\_Table:*

```
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE  
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#  
AND ModificationTime < #$(BeginningThisExecTime)#;
```

```
Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD (qvd);  
STORE QV_Table INTO File.QVD;
```

(SQL WHERE cümlesindeki kare işaretleri bir tarihin başlangıcını ve sonunu tanımlar. Veritabanınıza yönelik doğru tarih söz dizimi için veritabanı kılavuzunuza bakın.)

### Durum 3: Ekleme ve Güncelleştirme (Silme Yok)

Sıradaki durum, kayıtlara önceden yüklenmiş verilerin, kod çalıştırma işlemleri arasında değişmesi durumunda uygulanabilir. Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Veri kaynağı herhangi bir veritabanı olabilir.
- QlikView, son kod çalıştırma işleminden sonra veritabanına eklenen veya veritabanında güncelleştirilen kayıtları yükler
- QlikView'ün yeni kayıtları tanınması için bir alan ModificationDate (veya benzeri) gereklidir.
- QlikView'ün QVD dosyasından güncelleştirilmiş kayıtları ayırması için bir birincil anahtar alan gereklidir.
- Bu çözüm, QVD dosyasının okunmasını, yine de veritabanının tamamını yüklemekten önemli ölçüde daha hızlı olan standart moda (optimize yerine) zorlar.

#### Örnek:

*QV\_Table:*

```
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE  
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#;
```

```
Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD
WHERE NOT Exists(PrimaryKey);

STORE QV_Table INTO File.QVD;
```

### Durum 4: Ekleme, Güncelleştirme ve Silme

Ele alması en zor olan durum, kayıtların kod çalıştırma işlemleri arasında kaynak veritabanından gerçekten silindiği durumdur. Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Veri kaynağı herhangi bir veritabanı olabilir.
- QlikView, son kod çalıştırma işleminden sonra veritabanına eklenen veya veritabanında güncelleştirilen kayıtları yükler.
- QlikView, son kod çalıştırma işleminden sonra veritabanından silinen kayıtları kaldırır.
- QlikView'ün yeni kayıtları tanınması için bir alan ModificationDate (veya benzeri) gereklidir.
- QlikView'ün QVD dosyasından güncelleştirilmiş kayıtları ayırması için bir birincil anahtar alan gereklidir.
- Bu çözüm, QVD dosyasının okunmasını, yine de veritabanının tamamını yüklemekten önemli ölçüde daha hızlı olan standart moda (optimize yerine) zorlar.

#### Örnek:

```
Let ThisExecTime = Now( );

QV_Table:
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#
AND ModificationTime < #$(ThisExecTime)#;

Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD
WHERE NOT EXISTS(PrimaryKey);

Inner Join SQL SELECT PrimaryKey FROM DB_TABLE;

If ScriptErrorCount = 0 then
STORE QV_Table INTO File.QVD;
Let LastExecTime = ThisExecTime;
End If
```

### Join ve Keep ile tabloları birleştirme

Join, iki tabloyu alan ve bunları bir tabloda birleştiren bir işlemdir. Sonuçta ortaya çıkan tablonun kayıtları, orijinal tablolardaki kayıtların birleşimleridir; bu genellikle sonuçta ortaya çıkan tablodaki herhangi bir birleşimin bir veya birkaç ortak alan için ortak bir değere sahip olması şeklinde, yani bir natural join ile, gerçekleştirilir. QlikView'da, join işlemleri kod içinde gerçekleştirilebilir ve mantıksal tablolar oluşturur. Bu durumda QlikView mantığı ayrı tabloları görmek yerine, tek bir dahili tablo olan birleştirme sonucunu görür. Bazı durumlarda bu gereklidir; ancak bazı dezavantajları da mevcuttur:

- Yüklü tablolar genellikle daha büyük hale gelir ve QlikView daha yavaş çalışır.
- Bazı bilgiler kaybedilebilir: ilk tablodaki sıklık (kayıtların sayısı) artık kullanılamayabilir.

Tablolar QlikView'da depolanmadan önce iki tablodan birini veya her ikisini tablo verilerinin kesişimine azaltma etkisine sahip olan **Keep** fonksiyonu, açık birleştirmelerin kullanılması gereken durumların sayısını azaltmak üzere tasarlanmıştır.



*Bu belgede, birleştirme terimi genellikle dahili tablolar oluşturulmadan önce gerçekleştirilen birleştirmeler için kullanılmaktadır. Ancak, dahili tablolar oluşturulduktan sonra gerçekleştirilen ilişkilendirme temelde bir birleştirmedir.*

### Join

Bir birleştirme gerçekleştiriminin en basit yolu, dahili tabloyu başka bir adlandırılmış tabloyla veya önceden oluşturulan son tabloyla birleştiren **Join** önekini kod içinde kullanmaktır. Birleştirme, iki tabloya ait değerlerin tüm olası bileşimlerini oluşturan bir outer join olur.

#### Örnek:

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
join LOAD a, d from table2.csv;
```

Sonuçta ortaya çıkan dahili tablo a, b, c ve d alanlarına sahiptir. Kayıtların sayısı, iki tablonun alan değerlerine bağlı olarak değişiklik gösterir.



*Üzerinde birleştirme gerçekleştirilecek alanların adları tam olarak aynı olmalıdır. Üzerinde birleştirme gerçekleştirilecek alanların sayısı rastgeledir. Genellikle tabloların bir veya daha az ortak alanı olmalıdır. Hiçbir ortak alan olmaması, tabloların kartezyen ürününü oluşturur. Tüm alanların ortak olması da mümkündür, ancak genellikle bir anlam ifade etmez. **Join** deyiminde önceden yüklenmiş bir tablonun tablo adı belirtilmedikçe, **Join** öneki önceden oluşturulan son tabloyu kullanır. Bu nedenle, iki deyim in sıralaması rastgele değildir.*

### Keep

QlikView olanağının ana özelliklerinden biri, tabloları birleştirmek yerine tablolar arasında ilişkilendirmeler gerçekleştirmektir; bu da bellekteki alanı azaltır, hızı artırır ve büyük ölçüde esneklik sağlar. Keep fonksiyonu, açık birleştirmelerin kullanılması gereken durumların sayısını azaltmak üzere tasarlanmıştır.

İki **LOAD** veya **SELECT** deyim i arasındaki **Keep** öneki, tablolar QlikView ortamında depolanmadan önce iki tablodan birini veya her ikisini tablo verilerinin kesişimine azaltma etkisine sahiptir. **Keep** önekinin öncesinde her zaman **Inner**, **Left** veya **Right** anahtar sözcüklerinden biri gelmelidir. Tablolardan kayıt seçimi, karşılık gelen birleştirme ile aynı şekilde gerçekleştirilir. Ancak, iki tablo birleştirilmez ve QlikView içinde iki ayrı ayrı adlandırılmış tablo olarak depolanır.

### Inner

QlikView kod dilindeki **Join** ve **Keep** öneklerinden önce **Inner** öneki gelebilir.

**Join** ögesinden önce kullanılması durumunda, iki tablo arasındaki birleştirmenin iç birleştirme olması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak elde edilen tablo yalnızca her iki tarafa ait tam veri kümesiyle iki tablo arasındaki bileşimleri içerir.

**Keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, iki tablonun QlikView içinde depolanmadan önce ortak kesişimlerine azaltılması gerektiğini belirtir.

### Örnek:

Bu örneklerde Table1 ve Table2 kaynak tablolarını kullanıyoruz:

| Table1 |    | Table2 |    |
|--------|----|--------|----|
| A      | B  | A      | C  |
| 1      | aa | 1      | xx |
| 2      | cc | 4      | yy |
| 3      | ee |        |    |

Inner örnek kaynak tabloları

İlk olarak tablolar üzerinde **Inner Join** yapıyoruz ve her iki tablodan birleştirilen verilerle yalnızca bir satır (her iki tabloda da bulunan tek kayıt) içeren VTable ortaya çıkıyor.

```
VTable:  
SELECT * from Table1;  
inner join SELECT * from Table2;
```

| VTable |    |    |
|--------|----|----|
| A      | B  | C  |
| 1      | aa | xx |

Inner Join örneği

Bunun yerine **Inner Keep** uygularsak, halen iki tablonuz olur. İki tablo şüphesiz, ortak alan A aracılığıyla ilişkilidir.

```
VTab1:  
SELECT * from Table1;  
VTab2:  
inner keep SELECT * from Table2;
```

| VTab1 |    | VTab2 |    |
|-------|----|-------|----|
| A     | B  | A     | C  |
| 1     | aa | 1     | xx |

Inner Keep örneği

### Left

QlikView kod dilindeki **Join** ve **Keep** öneklerinden önce **left** öneki gelebilir.

**Join** ögesinden önce kullanılması durumunda, iki tablo arasındaki birleştirmenin sol birleştirme olması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak elde edilen tablo yalnızca birinci tabloya ait tam veri kümesiyle iki tablo arasındaki bileşimleri içerir.

**Keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, ikinci tablonun QlikView içinde depolanmadan önce birinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.

### Örnek:

Bu örneklerde Table1 ve Table2 kaynak tablolarını kullanıyoruz:

| Table1 |    | Table2 |    |
|--------|----|--------|----|
| A      | B  | A      | C  |
| 1      | aa | 1      | xx |
| 2      | cc | 4      | yy |
| 3      | ee |        |    |

Left örnek kaynak tabloları

İlk olarak tablolar üzerinde bir **Left Join** yapıyoruz ve Table1'den gelen tüm satırları, Table2 içindeki eşleşen satırlardan gelen alanlarla birleştirilmiş olarak içeren VTable ortaya çıkıyor.

VTable:  
SELECT \* from Table1;  
left join SELECT \* from Table2;

| VTable |    |    |
|--------|----|----|
| A      | B  | C  |
| 1      | aa | xx |
| 2      | cc | —  |
| 3      | ee | —  |

Left Join örneği

Bunun yerine **Left Keep** uygularsak, halen iki tablonuz olur. İki tablo şüphesiz, ortak alan A aracılığıyla ilişkilidir.

VTab1:  
SELECT \* from Table1;  
VTab2:  
left keep SELECT \* from Table2;

| VTab1 |    | VTab2 |    |
|-------|----|-------|----|
| A     | B  | A     | C  |
| 1     | aa | 1     | xx |
| 2     | cc |       |    |
| 3     | ee |       |    |

Left Keep örneği

### Right

QlikView kod dilindeki **Join** ve **Keep** öneklerinden önce **right** öneki gelebilir.

**Join** ögesinden önce kullanılması durumunda, iki tablo arasındaki birleştirmenin sağ birleştirme olması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak elde edilen tablo yalnızca ikinci tabloya ait tam veri kümesiyle iki tablo arasındaki bileşimleri içerir.

**Keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, birinci tablonun QlikView içinde depolanmadan önce ikinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.

### Örnek:

Bu örneklerde Table1 ve Table2 kaynak tablolarını kullanıyoruz:

| Table1 |    | Table2 |    |
|--------|----|--------|----|
| A      | B  | A      | C  |
| 1      | aa | 1      | xx |
| 2      | cc | 4      | yy |
| 3      | ee |        |    |

Right örnek kaynak tabloları

İlk olarak tablolar üzerinde bir **Right Join** yapıyoruz ve Table2'den gelen tüm satırları, Table1 içindeki eşleşen satırlardan gelen alanlarla birleştirilmiş olarak içeren VTable ortaya çıkıyor.

```
VTable:  
SELECT * from Table1;  
right join SELECT * from Table2;
```

| VTable |    |    |
|--------|----|----|
| A      | B  | C  |
| 1      | aa | xx |
| 4      | -  | yy |

Right Join örneği

Bunun yerine **Right Keep** uygularsak, halen iki tablonuz olur. İki tablo şüphesiz, ortak alan A aracılığıyla ilişkilidir.

```
VTab1:  
SELECT * from Table1;  
VTab2:  
right keep SELECT * from Table2;
```

| VTab1 |    | VTab2 |    |
|-------|----|-------|----|
| A     | B  | A     | C  |
| 1     | aa | 1     | xx |
|       |    | 4     | yy |

Right Keep örneği

## Birleştirmeye alternatif olarak eşlemeyi kullanma

QlikView içindeki **Join** öneki, veri modelinde çeşitli veri tablolarını birleştirmenin güçlü bir yoludur. Bir dezavantajı ise birleştirilen tabloların büyük olabilmesi ve performans sorunları yaratabilmesidir. Başka bir tablodan tek değeri aramanız gerektiği durumlarda **Join** yönteminin bir alternatifi de eşlemeyi kullanmaktır. Birleştirme işlemleri tablolardaki kayıtların sayısını değiştirebildiğinden, bu yöntem, hesaplamaları yavaşlatan ve potansiyel olarak hesaplama hatalarına yol açabilen gereksiz verileri yüklemekten kurtulmanızı sağlayabilir.

Eşleme tablosu iki sütundan oluşur: bir karşılaştırma alanı (giriş) ve bir eşleme değeri alanı (çıkış).

Bu örnekte elimizde bir sipariş tablosu (Orders) var ve müşteri tablosunda (Customers) depolanan müşterinin ülkesini öğrenmemiz gerekiyor.

Orders data table

| OrderID | OrderDate  | ShipperID | Freight | CustomerID |
|---------|------------|-----------|---------|------------|
| 12987   | 2007-12-01 | 1         | 27      | 3          |
| 12988   | 2007-12-01 | 1         | 65      | 4          |
| 12989   | 2007-12-02 | 2         | 32      | 2          |
| 12990   | 2007-12-03 | 1         | 76      | 3          |

Customers data table

| CustomerID | Name         | Country | ... |
|------------|--------------|---------|-----|
| 1          | DataSales    | Spain   | ... |
| 2          | BusinessCorp | Italy   | ... |
| 3          | TechCo       | Germany | ... |
| 4          | Mobecho      | France  | ... |

Bir müşterinin ülkesini (Country) aramak için şuna benzer bir eşleme tablosuna gerek duyarız:

Country mapping table

| CustomerID | Country |
|------------|---------|
| 1          | Spain   |
| 2          | Italy   |
| 3          | Germany |
| 4          | France  |

MapCustomerIDtoCountry olarak adlandırdığımız eşleme tablosu kodda şöyle tanımlanır:

```
MapCustomerIDtoCountry: Mapping LOAD CustomerID, Country From Customers ;
```

Bir sonraki adım, sipariş tablosunu yüklerken **ApplyMap** fonksiyonunu kullanarak eşlemeyi uygulamaktır:

```
Orders: S *, ApplyMap('MapCustomerIDtoCountry', CustomerID, null()) as Country
From Orders ;
```

**ApplyMap** fonksiyonunun üçüncü parametresi, değerin eşleme tablosunda bulunamaması durumunda döndürülecek sonucu tanımlamak için kullanılır (bu örnekte **Null()**).

Sonuçta elde edilen tablo şöyle görünür:

Result mapping table

| OrderID | OrderDate  | ShipperID | Freight | CustomerID | Country |
|---------|------------|-----------|---------|------------|---------|
| 12987   | 2007-12-01 | 1         | 27      | 3          | Germany |
| 12988   | 2007-12-01 | 1         | 65      | 4          | France  |
| 12989   | 2007-12-02 | 2         | 32      | 2          | Italy   |
| 12990   | 2007-12-03 | 1         | 76      | 3          | Germany |

### Çapraz tablolar ile çalışma

Çapraz tablo, üstbilgi verilerinden oluşan iki dikey liste arasında bir değer matrisi içeren genel bir tablo türüdür. Aşağıdaki tabloya benzeyebilir.

#### Example 1:

Example cross table 1

| Year | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 2008 | 45  | 65  | 78  | 12  | 78  | 22  |
| 2009 | 11  | 23  | 22  | 22  | 45  | 85  |
| 2010 | 65  | 56  | 22  | 79  | 12  | 56  |
| 2011 | 45  | 24  | 32  | 78  | 55  | 15  |
| 2012 | 45  | 56  | 35  | 78  | 68  | 82  |

Bu tablo basit bir şekilde QlikView'a yüklenirse, sonuç olarak *Year* için bir alan ve aylardan her biri için bir alan elde edilir. Bu, genellikle, elde etmek isteyeceğiniz bir sonuç değildir. Büyük olasılıkla, her bir üstbilgi kategorisi (*Year* ve *Month*) için bir adet ve matris içindeki veri değerleri için bir adet olmak üzere üç alan oluşturulması tercih edilir.

Bu, **LOAD** veya **SELECT** deyimine **crosstable** öneki eklenerek elde edilebilir. Örneğin:

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * from ex1.xlsx;
```

Böylece, QlikView içinde şu sonuç oluşturulur:



| Year | Month | Sales |
|------|-------|-------|
| 2008 | Apr   | 12    |
| 2008 | Feb   | 65    |
| 2008 | Jan   | 45    |
| 2008 | Jun   | 22    |
| 2008 | Mar   | 78    |
| 2008 | May   | 78    |
| 2009 | Apr   | 22    |
| 2009 | Feb   | 23    |
| 2009 | Jan   | 11    |
| 2009 | Jun   | 85    |
| 2009 | Mar   | 22    |
| 2009 | May   | 45    |

Çapraz tablodan önce genellikle birkaç belirleyici sütun gelir ve bunlar açık bir şekilde okunmalıdır. Bu durumda, bir belirleyici sütun vardır (Year):

#### Example 2:

Example cross table 2

| Salesman | Year | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| A        | 2008 | 45  | 65  | 78  | 12  | 78  | 22  |
| A        | 2009 | 11  | 23  | 22  | 22  | 45  | 85  |
| A        | 2010 | 65  | 56  | 22  | 79  | 12  | 56  |
| A        | 2011 | 45  | 24  | 32  | 78  | 55  | 15  |
| A        | 2012 | 45  | 56  | 35  | 78  | 68  | 82  |
| B        | 2008 | 57  | 77  | 90  | 24  | 90  | 34  |
| B        | 2009 | 23  | 35  | 34  | 34  | 57  | 97  |
| B        | 2010 | 77  | 68  | 34  | 91  | 24  | 68  |
| B        | 2011 | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  |
| B        | 2012 | 57  | 68  | 47  | 90  | 80  | 94  |

Bu durumda, solda iki belirleyici sütun bulunur ve bunları matris sütunları izler. Belirleyici sütunların sayısı, aşağıdaki gibi **crosstable** önekinde yönelik üçüncü bir parametre olarak belirtilebilir:

```
crosstable (Month, Sales, 2) LOAD * from ex2.xlsx;
```

Böylece, QlikView içinde şu sonuç oluşturulur:

| Salesman | Year | Month | Sales |
|----------|------|-------|-------|
| A        | 2008 | Apr   | 12    |
| A        | 2008 | Feb   | 65    |
| A        | 2008 | Jan   | 45    |
| A        | 2008 | Jun   | 22    |
| A        | 2008 | Mar   | 78    |
| A        | 2008 | May   | 78    |
| A        | 2009 | Apr   | 22    |
| A        | 2009 | Feb   | 23    |
| A        | 2009 | Jan   | 11    |
| A        | 2009 | Jun   | 85    |
| A        | 2009 | Mar   | 22    |
| A        | 2009 | May   | 45    |
| A        | 2010 | Apr   | 79    |

## Genel veritabanları

Genel veritabanı, alan adlarının bir sütunda alan değerleri olarak depolandığı ve alan değerlerinin ikinci bir sütunda depolandığı bir tablodur. Genel veritabanları genellikle farklı nesnelere için kullanılır.

Aşağıdaki örneğe (GenericTable) bakın. Bu, bir top ve bir kutudan oluşan iki nesne içeren bir genel veritabanıdır. Açıkça görüldüğü gibi, renk ve ağırlık gibi bazı özellikler, her iki nesne için ortakken; çap, yükseklik, uzunluk ve genişlik gibi diğer özellikler ortak değildir.

Genel örnek tablo

| object | attribute | value |
|--------|-----------|-------|
| ball   | color     | red   |
| ball   | diameter  | 10 cm |
| ball   | weight    | 100 g |
| box    | color     | black |
| box    | height    | 16 cm |
| box    | length    | 20 cm |
| box    | weight    | 500 g |
| box    | width     | 10 cm |

Bir yandan, özelliklerin birçoğu belirli bir nesne için geçerli olmadığından; verileri her özneliğe kendi sütununu verecek şekilde depolamak uygun olmaz.

Öte yandan, uzunlukların, renklerin ve ağırlıkların karışık şekilde görüntülenmesi karmaşık bir görünüme neden olur.

Bu veritabanı, standart yol kullanılarak QlikView'e yüklenirse ve veriler tabloda görüntülenirse şu şekilde görünür:

| object | attribute | value |
|--------|-----------|-------|
| ball   | color     | 10 cm |
| box    | diameter  | 16 cm |
|        | height    | 20 cm |
|        | length    | 100 g |
|        | weight    | 500 g |
|        | width     | black |
|        |           | red   |

Ancak, tablo bir genel veritabanı olarak yüklenirse, ikinci ve üçüncü sütun farklı tablolara bölünür (ikinci sütunun her bir benzersiz değeri için bir tablo olur):

| object | color | weight | length |
|--------|-------|--------|--------|
| ball   | black | 100 g  | 20 cm  |
| box    | red   | 500 g  |        |

| diameter | width | height |
|----------|-------|--------|
| 10 cm    | 10 cm | 16 cm  |

Bu işlemin söz dizimi basittir:

#### Örnek:

Generic SELECT\* from GenericTable;

Genel veritabanını yüklemek için **LOAD** veya **SELECT** deyiminin kullanılması fark etmez.

## Aralıkları ayırık verilerle eşleme

Bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine yönelik **intervalmatch** öneki, ayırık sayısal değerleri bir veya daha fazla sayısal aralığa bağlamak için kullanılır. Bu, örneğin aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi üretim ortamlarında kullanılabilen oldukça etkili bir özelliktir.

#### Örnek:

Aşağıdaki iki tabloya bakın. İlk tablo, farklı sıralamaların üretiminin başlangıcını ve bitişini göstermektedir. İkinci tablo, bazı ayırık olayları göstermektedir. Örneğin hangi siparişlerin arızalardan etkilendiğini ve hangi siparişlerin hangi vardiyalar ile işlendiğini bilebilmek için ayırık olayları siparişlerle nasıl ilişkilendirebiliriz?

Tablo OrderLog

| Başlangıç | End   | Sıralama |
|-----------|-------|----------|
| 01:00     | 03:35 | A        |
| 02:30     | 07:58 | B        |
| 03:04     | 10:27 | C        |
| 07:23     | 11:43 | D        |

Tablo EventLog

| Zaman | Olay | Yorum                      |
|-------|------|----------------------------|
| 00:00 | 0    | Kaydırma 1 başlangıcı      |
| 01:18 | 1    | Satır durdurma             |
| 02:23 | 2    | Satır yeniden başlatma %50 |
| 04:15 | 3    | Satır hızı %100            |
| 08:00 | 4    | Kaydırma 2 başlangıcı      |
| 11:43 | 5    | Üretim sonu                |

İlk olarak iki tabloyu normal şekilde yükleyin ve ardından *Time* alanını *Start* ve *End* alanlarıyla tanımlanan aralıklara bağlayın:

```
SELECT * from OrderLog;
SELECT * from EventLog;
Intervalmatch (Time) SELECT Start,End from OrderLog;
Şimdi QlikView içinde, aşağıda olduğu gibi bir tablo oluşturabilirsiniz:
```

| Time  | Event | Comment           | Order | Start | End   |
|-------|-------|-------------------|-------|-------|-------|
| 0:00  | 0     | Start of shift 1  | -     | -     | -     |
| 1:18  | 1     | Line stop         | A     | 1:00  | 3:35  |
| 2:23  | 2     | Line restart 50%  | A     | 1:00  | 3:35  |
| 4:15  | 3     | Line speed 100%   | B     | 2:30  | 7:58  |
| 4:15  | 3     | Line speed 100%   | C     | 3:04  | 10:27 |
| 8:00  | 4     | Start of shift 2  | C     | 3:04  | 10:27 |
| 8:00  | 4     | Start of shift 2  | D     | 7:23  | 11:43 |
| 11:43 | 5     | End of production | D     | 7:23  | 11:43 |

Artık kolayca görebildiğimiz üzere, hattın durmasından en fazla etkilenen sipariş A olmuş; ancak azalan hat hızı B ve C siparişlerini de etkilemiştir. Yalnızca C ve D siparişleri *Shift 2* tarafından kısmi olarak işlenmiştir.

**intervalmatch** ögesini kullanırken şu noktalara dikkat edin:

- **intervalmatch** deyiminden önce, ayrık veri noktalarını (yukarıdaki örnekte *Time*) içeren alanın önceden QlikView'e okunmuş olması gerekir. **intervalmatch** deyimi, bu alanı veritabanı tablosundan okumaz!
- **intervalmatch LOAD** veya **SELECT** deyiminde okunan tablo her zaman tam olarak iki alan (yukarıdaki örnekte *Start* ve *End*) içermelidir. Diğer alanlara bir bağlantı oluşturmak için, aralık alanlarını ek alanlarla birlikte ayrı bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminde (yukarıdaki örnekte ilk **SELECT** deyimi) okumanız gerekir.
- Aralıklar her zaman kapalıdır; yani uç noktaları her zaman aralığa dahil edilir. Sayısal olmayan sınırlar göz ardı edilecek (tanımlanmamış) aralığı oluştururken, NULL sınırlar aralığı süresiz olarak (sınırsız) genişletir.
- Aralıklar çakışabilir ve ayrık değerler tüm eşleşen aralıklara bağlanır.

## Yavaşça değişen boyut sorunlarını çözmek için genişletilmiş intervalmatch söz dizimini kullanma

Genişletilmiş **intervalmatch** söz dizimi, kaynak verilerde var olduğu bilinen yavaşça değişen boyutlar sorununu ele almak için kullanılabilir.

Örnek kod:

```
SET NullInterpret='';
```

```
IntervalTable:
```

```
LOAD Key, ValidFrom, Team from IntervalTable.xls;
NullAsValue FirstDate,LastDate;
```

```
Key:
```

```
LOAD
Key,
ValidFrom as FirstDate,
date(if(Key=previous(Key),
previous(ValidFrom) - 1)) as LastDate,
Team
RESIDENT IntervalTable order by Key, ValidFrom desc;
```

```
drop table IntervalTable;
```

```
Transact:
```

```
LOAD Key, Name, Date, Sales from Transact.xls;
```

```
INNER JOIN intervalmatch (Date,Key) LOAD FirstDate, LastDate, Key RESIDENT Key;
```

**nullinterpret** deyimi, yalnızca bir tablo dosyasından veri okunurken gereklidir; bunun nedeni, eksik değerlerin NULL değerler yerine boş dizeler olarak tanımlanmasıdır.

*IntervalTable* kaynağından verilerin yüklenmesi, şu tablo ile sonuçlanır:

Örnek tablo 1

| Anahtar | FirstDate  | Ekip      |
|---------|------------|-----------|
| 000110  | 2011-01-21 | Güneybatı |
| 000110  | -          | Kuzeybatı |
| 000120  | -          | Kuzeybatı |
| 000120  | 2013-03-05 | Güneybatı |
| 000120  | 2013-03-05 | Kuzeybatı |
| 000120  | 2013-01-06 | Güneybatı |

**nullasvalue** deyimi, NULL değerlerin listelenen alanlara eşlenmesine olanak tanır.

**previous** ve **order by** kullanarak *Key*, *FirstDate*, *LastDate* öğelerini (öznitelik alanları) oluşturun; böylece bu anahtar tablo yerini almış olacağından, *IntervalTable* bırakılır.

*Transact* kaynağından verilerin yüklenmesi, şu tablo ile sonuçlanır:

Örnek tablo 2

| Tuş    | Ad             | Tarih      | Satışlar |
|--------|----------------|------------|----------|
| 000110 | Spengler Aaron | 2009-08-18 | 100      |
| 000110 | Spengler Aaron | 2009-12-25 | 200      |
| 000110 | Spengler Aaron | 2011-02-03 | 300      |
| 000110 | Spengler Aaron | 2011-05-05 | 400      |
| 000120 | Ballard John   | 2011-06-04 | 500      |
| 000120 | Ballard John   | 2013-01-20 | 600      |
| 000120 | Ballard John   | 2013-03-10 | 700      |
| 000120 | Ballard John   | 2013-03-13 | 800      |
| 000120 | Ballard John   | 2013-09-21 | 900      |

Öncesinde **inner join** ögesinin geldiği **intervalmatch** deyimi, aşağıdaki tabloyla sonuçlanacak şekilde, yukarıdaki anahtarı *Transact* tablosuna bağlanan bir yapay anahtar ile değiştirir:

Örnek tablo 3

| Anahtar | Ekip      | Ad             | FirstDate  | LastDate   | Tarih      | Satışlar |
|---------|-----------|----------------|------------|------------|------------|----------|
| 000110  | Kuzeybatı | Spengler Aaron | -          | 2011-01-20 | 2009-08-18 | 100      |
| 000110  | Kuzeybatı | Spengler Aaron | -          | 2011-01-20 | 2009-12-25 | 200      |
| 000110  | Güneybatı | Spengler Aaron | 2011-01-21 | -          | 2011-02-03 | 300      |
| 000110  | Güneybatı | Spengler Aaron | 2011-01-21 | -          | 2011-05-05 | 400      |
| 000120  | Kuzeybatı | Ballard John   | -          | 2013-01-05 | 2011-06-04 | 500      |
| 000120  | Güneybatı | Ballard John   | 2013-01-06 | 2013-03-04 | 2013-01-20 | 600      |
| 000120  | Güneybatı | Ballard John   | 2013-03-05 | -          | 2013-03-10 | 700      |
| 000120  | Güneybatı | Ballard John   | 2013-03-05 | -          | 2013-03-13 | 800      |
| 000120  | Güneybatı | Ballard John   | 2013-03-05 | -          | 2013-09-21 | 900      |

## Tek bir tarihten bir tarih aralığı oluşturma

Bazen zaman aralıkları, açık bir şekilde belirli bir başlangıç ve bitiş zamanıyla depolanmaz. Bunun yerine tek bir alan ile belirtilirler: değişim zaman damgası.

Çok sayıda para birimi için para birimi oranlarına sahip olduğunuz aşağıdaki tabloda görüldüğü gibi bir durum olabilir. Her bir para biriminin kur değişimi kendi satırındadır ve her birinin yeni dönüştürme oranı vardır. Ayrıca tabloda, ilk değişikliğin yapılmasından önceki başlangıç dönüştürme oranına karşılık gelen boş tarihleri içeren satırlar bulunur.

Para birimi dönüştürme oranları

| Currency | Değiştirme Tarihi | Rate |
|----------|-------------------|------|
| EUR      | -                 | 8.59 |
| EUR      | 28/01/2013        | 8.69 |
| EUR      | 15/02/2013        | 8.45 |
| USD      | -                 | 6.50 |
| USD      | 10/01/2013        | 6.56 |
| USD      | 03/02/2013        | 6.30 |

Bu tablo, başlangıç tarihinin "Change Date" olarak adlandırıldığı ve bitiş tarihinin de takip eden aralığın başlangıcıyla tanımlandığı bir dizi çakışmayan aralığı tanımlar. Ancak bitiş tarihi kendine ait bir sütunda açıkça depolanmadığından, yeni tablo bir aralık listesi haline gelecek şekilde böyle bir sütun oluşturmamız gerekir.

Aşağıdakileri yapın:

1. Yukarıda gösterilen tabloyu içeren *Rates.xlsx* adında bir dosya oluşturun ve yüklenmeye hazır olarak depolayın.  
Change Date sütunundaki tarihlerin yerel tarih biçimiyle aynı biçimde olduğundan emin olun.
2. Çalışmak istediğiniz zaman aralığını belirleyin. Bu aralığın başlangıcı verilerdeki ilk tarihten önce ve aralığın bitişi de verilerdeki son tarihten sonra olmalıdır.
3. Kaynak verileri yükleyin, ancak boş tarihleri önceki madde işaretinde tanımlanan aralığın başlangıcı olarak değiştirin. Değişiklik tarihi "From Date" olarak yüklenmelidir.
4. Tabloyu önce Currency ve ardından "From Date" ögesine göre, en yeni tarihler en üstte olacak şekilde azalan düzende sıralayın.
5. To Date değerini hesapladığınız verilerde ikinci bir geçiş yapın. Geçerli kaydın para birimi önceki kayıttan farklıysa, bu kayıt yeni bir para biriminin ilk kaydı demektir (ancak son aralığıdır) ve bu nedenle, 1. adımda tanımlanan aralığın sonunu kullanmalısınız. Aynı Para Birimi ise, önceki kayıttan "From Date" değerini alıp küçük bir zaman miktarını çıkarmalı ve bu değeri geçerli kayıta "To Date" olarak kullanmalısınız.

Aşağıda listelenen kod, kaynak tabloyu şu şekilde güncelleştirir:

Güncellenmiş tablo

| Currency | Rate | FromDate   | ToDate              |
|----------|------|------------|---------------------|
| EUR      | 8.45 | 15/02/2013 | vEndTime            |
| EUR      | 8.69 | 28/01/2013 | 14/02/2013 23:59:59 |
| EUR      | 8.59 | vBeginTime | 28/01/2013 23:59:59 |
| USD      | 6.30 | 03/02/2013 | vEndTime            |
| USD      | 6.56 | 10/01/2013 | 2/02/2013 23:59:59  |
| USD      | 6.50 | vBeginTime | 9/01/2013 23:59:59  |

QlikView kodu şöyle görünür:

```
Let vBeginTime = Num('1/1/2013');

Let vEndTime = Num('1/3/2013');

Let vEpsilon = Pow(2,-27);

Tmp_Rates:

LOAD Currency, Rate,

    Date(If(IsNum([Change Date]), [Change Date], $(#vBeginTime))) as FromDate

From 'C:\MyFiles\Rates.xlsx'

(ooxml, embedded labels, table is sheet1);

Rates:

LOAD Currency, Rate, FromDate,

    Date(If( Currency=Peek(Currency),

        Peek(FromDate) - $(#vEpsilon),

        $(#vEndTime)

    )) as ToDate

Resident Tmp_Rates

Order By Currency, FromDate Desc;

Drop Table Tmp_Rates;
```

Bu kod çalıştırıldığında aralıkların düzgün listelendiği bir tablonuz olur.

Bu tablo daha sonra **Intervalmatch** yöntemleri kullanılarak var olan bir tarih ile karşılaştırmada kullanılabilir.

### Hiyerarşiler

Dengesiz  $n$  seviyeli hiyerarşiler genellikle, diğer öğelerin yanı sıra verilerdeki coğrafi veya organizasyonel boyutları temsil etmek için kullanılır. Bu tür hiyerarşiler genellikle bir bitişik düğümler tablosunda, yani her bir kaydın bir düğüme karşılık geldiği ve ana düğüme yönelik referans içeren bir alana sahip olduğu bir tabloda depolanır.



| NodeID | ParentNodeID | Title              |
|--------|--------------|--------------------|
| 1      | -            | General manager    |
| 2      | 1            | Region manager     |
| 3      | 2            | Branch manager     |
| 4      | 3            | Department manager |

Bu tür bir tabloda düğüm yalnızca bir kayıta depolanır, ancak yine de herhangi bir sayıda alt öğeye sahip olabilir. Tablo, doğal olarak, düğümlerin özniteliklerini tanımlayan ek alanlar içerebilir.

Bitişik düğümler tablosu bakım için en uygun seçenektir, ancak günlük işlerde kullanımı zordur. Bunun yerine, sorgularda ve analizde diğer temsiller kullanılır. Genişletilmiş düğümler tablosu, hiyerarşide her bir seviyenin ayrı bir alanda depolandığı yaygın bir temsildir. Genişletilmiş düğümler tablosundaki seviyeler, örneğin bir ağaç yapısında kolayca kullanılabilir. **hierarchy** anahtar sözcüğü, bitişik düğümler tablosunu genişletilmiş düğümler tablosuna dönüştürmek için kod dosyası içinde kullanılabilir.

### Örnek:

```
Hierarchy (NodeID, ParentNodeID, Title, 'Manager') LOAD NodeID, ParentNodeID, Title FROM 'hierarchy.txt' (txt, codepage is 1252, embedded labels, delimiter is ',', msq);
```

| NodeID | ParentNodeID | Title              | Title1          | Title2         | Title3         | Title4             |
|--------|--------------|--------------------|-----------------|----------------|----------------|--------------------|
| 1      | -            | General manager    | General manager | -              | -              | -                  |
| 2      | 1            | Region manager     | General manager | Region manager | -              | -                  |
| 3      | 2            | Branch manager     | General manager | Region manager | Branch manager | -                  |
| 4      | 3            | Department manager | General manager | Region manager | Branch manager | Department manager |

Genişletilmiş düğümler tablosuyla ilgili bir sorun, hangi seviyede arama veya seçim yapılacağı konusunda ön bilgi gerekli olduğundan, seviye alanlarının aramalar ve seçimler için kullanımının kolay olmamasıdır. Üst öğeler tablosu, bu sorunu çözen farklı bir temsildir. Bu temsil, köprü tablosu olarak da adlandırılır.

Üst öğeler tablosu, verilerde bulunan her bir alt öğe-üst öğe ilişkisi için bir kayıt içerir. Üst öğelerin yanı sıra alt öğelere yönelik anahtarları ve adları da içerir; yani her kayıt, belirli bir düğümün hangi düğüme ait olduğunu açıklar. **hierarchybelongsto** anahtar sözcüğü, bir bitişik düğümler tablosunu üst öğeler tablosuna dönüştürmek için kod dosyası içinde kullanılabilir.

## Anlamsal bağlantılar

Seçimler normalde, ilgilenilen alan değerlerine tıklanarak açık bir şekilde yapılır. Ancak, seçimleri dolaylı olarak anlamsal bağlantılar üzerinden yapmanın da bir yolu mevcuttur. Bunlar alan değerlerine benzer, ancak nesnelerin kendilerini açıklamak yerine, nesnelere arasındaki ilişkileri açıklamasıyla farklılık gösterir. Bunlar bir düğme listesi olarak görünür.

Bir anlamsal bağlantıya tıkladığında, başka bir alanda bir seçim yapılır.

### Anlamsal tablolara yönelik kurallar



Anlamsal tablolar, tablo görünümünde gösterilmez.

Anlamsal bağlantılar, nesnelere arasındaki ilişkileri içeren tablolar yüklenerek oluşturulur.

- Tablo tam olarak üç veya dört sütun içermelidir.
- Bir anlamsal tablo, farklı alanların alan değerleri arasındaki veya aynı alanın alan değerleri arasındaki ilişkileri içermelidir. Bu ikisinin karışımı kabul edilmez.
- Bunun bir mantıksal tablo olmadığını göstermek için, bir anlamsal tabloyu yükleyen **LOAD** veya **SELECT** deyiminden önce **semantic** niteleyicisi gelmelidir.

Normalde dört sütun kullanılır; bunlardan birincisi başka bir alan değeriyle ilişkisi olan alan değerlerini ve üçüncüsü ilgili alan değerini içerir. İkinci sütun, ilişkilerin adlarını içermeli ve son olarak dördüncü sütun, ters ilişkilerin adlarını içermelidir.

Üç sütun kullanılırsa, ters ilişkiler için açık adlar verilemez. İkinci sütunda verilen adlar hem ilişki hem de ters ilişki için kullanılır. Bu durumda adların öncesinde veya sonrasında oklar bulunur.

İlişkiler, aynı alanın alan değerleri arasındaysa, birinci ve üçüncü sütunlar aynı ada sahip olmalıdır. Ayrıca ikinci ve dördüncü sütunun adı, yani ilişkilerin türleri de aynı olmalıdır. Ancak ilişkiler, farklı alanların alan değerleri arasındaysa, tüm sütunlar farklı adlara sahip olmalıdır.

### Verilerden anlamsal tablo çıkarma

Anlamsal tablonun her zaman QlikView dışındaki bir tablo olarak var olması gerekmez. Bu tablonun var olan nesne tablosundan ayrı bir **LOAD** deyimiyile çıkarılması daha esnek bir yaklaşımdır.

QlikView örnek dizinindeki *presidents* örneğinde, *Predecessor* ve *Successor* bağlantılarını oluşturmaya yönelik kod şu şekilde olabilir:

```
Directory presidents;
LOAD * from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter
is ',', embedded labels);
Semantic LOAD
NO -1 as No,
'Successor' as Relation,
NO,
'Predecessor' as Relation
from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter is ',',
embedded labels) where No > 1;
```

İkinci **LOAD** deyimini, sağdakine benzeyen bir tabloyla sonuçlanır ve bu tablo bir anlamsal tablo olarak yüklenir. **where** cümlesi birinci kaydı atlamak için kullanılır; bunun nedeni, bunun birinci başkanı var olmayan 0. başkana bağlayacak olmasıdır.

Ayrıca, bu **LOAD** deyiminin *No* olarak etiketlenmiş iki alan ve *Relation* olarak etiketlenmiş iki alan içerdiğine dikkat edin. Tek dahili tabloya yönelik yükleme aşaması, alanlardan hiçbirinin aynı ada sahip olmamasını gerektirdiğinden, bu tür bir **LOAD** deyimini, bir dahili tabloyu yüklemek için kullanılması durumunda kod yürütme hatasına neden olur. Çoğu ODBC sürücüsü de bunu gerekli kıldığından, karşılık gelen **SELECT** deyimini de mümkün değildir. Bunun yerine, başkanlar tablosu bir veritabanındaysa aşağıdaki yapı kullanılmalıdır:

```
Connect to DataBase;
SELECT * from presdnts;
Alias No2 as No, Relation2 as Relation;
Semantic SELECT
NO -1 as No,
'Successor' as Relation,
NO as No2,
'Predecessor' as Relation2
from presdnts where No > 1;
```

Başkanlar örneği, anlamsal bağlantıları kullanmaya yönelik tek bir basit örnek niteliğindedir. Bunlar ayrıca, anlamsal bağlantıların örneğin kuzen, kardeş, büyükanne vb. olabileceği soybilimde veya anlamsal bağlantıların örneğin *superior*, *reports to*, *secretary* vb. olabileceği şirketlerdeki kişiler için de kullanılabilir.

### İlgili değerleri ilişki adları olarak kullanma

Bazen ilişkinin adı olarak ilgili alan değerinin kullanılması daha açıklayıcı olacaktır. Başkanlarla ilgili olan durumda, tüm öncelleri tek sütunda ve tüm ardılları başka bir sütunda isteyebilirsiniz:

Bu bağlantıları oluşturmak için şu kod gereklidir:

```
LOAD
No as DuplicateOfNo,
FirstName & ' ' & LastName as Name,
*
from presdnts.csv;
Semantic LOAD
No -1 as No,
FirstName & ' ' & LastName as Successor,
No as DuplicateOfNo,
'Dummy1'
from presdnts.csv where No > 1;
Semantic LOAD
No +1 as No,
FirstName & ' ' & LastName as Predecessor,
No as DuplicateOfNo,
'Dummy2'
from presdnts.csv;
```

Bir anlamsal bağlantıya tıkladığında, *DuplicateOfNo* üçüncü sütun alanında bir seçim yapılır; bu, anlamsal tabloda her zaman anlamsal bağlantıda gösterilen başkanın sayısıdır.

Bu başlangıçta belirgin olmayabilir, ancak yukarıdaki yapıda ters ilişkiler neredeyse yararsızdır. Bunlar bir başkanın adını gösterir ve tıkladığında, gösterilen başkanın öncelini/ardılını seçer. *Dummy1* ve *Dummy2* olarak adlandırılmalarının ve yalnızca birinci ilişkinin (sütun iki) kullanılmasının nedeni budur.

İşlevsiz ilişkilerin liste kutularında görünmesini istemediğimizden, ikinci ve dördüncü sütunları farklı ilişki türleri olarak ele almamız gerekir. Bu, birinci ve üçüncü sütunların farklı alan adlarına sahip olması gerektiği anlamına gelir. Başkan sayısını içeren *No* ve *DuplicateOfNo* adlı iki sütuna sahip olmamızın nedeni budur.

İlişkileri içeren iki farklı liste kutusu istediğimizden, iki farklı **semantic** deyimini gereklidir.

Bu örnek, üç sütunlu anlamsal tablolarla da oluşturulabilir; ancak bu durumda ters ilişkileri içeren liste kutuların büyük olasılıkla kullanıcının kafasını karıştırır.

### Bilgileri alan değerlerine bağlama

Metin dosyaları, resimler veya harici uygulama dosyaları biçimindeki bilgiler, bir QlikView belgesindeki verilerle ilişkilendirilebilir. Bu özelliğin kullanılması için, hangi bilgi dosyasının hangi alan değerine bağlanacağını açıklayacak ve QlikView olanağına bu tabloları bilgi tabloları olarak işlemlerini bildirecek şekilde tabloların oluşturulması gerekir. Bu işlemin nasıl yapıldığı aşağıda açıklanmıştır.

Bilgi tabloları iki sütundan oluşmalıdır: bunlardan birincisi üstbilgi olarak bir alan adına sahip olmalı ve alana ait değerlerin listesini içermeli; ikincisi ise üstbilgi olarak rastgele bir ada sahip olmalı ve bilgiyi (metinse) veya bilgiyi içeren dosyalara yönelik referansları (resim, uygulamalar) içermelidir.

Bu tabloyu bilgi tablosu olarak yüklemeye yönelik deyim şu şekilde olur:

Info LOAD Country, I from Flagsoecd.csv (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);  
Bilgilere bağlı liste kutusu veya çoklu kutu öğesi seçildiğinde, bilginin kullanılabilir olduğunu göstermek için alan adının yanında bir bilgi simgesi görünür. Simgeye tıklanması, bilgiyi gösterir veya uygulama dosyasını yükler. **Liste Kutusu Özellikleri** diyalog penceresinin **Düzen** sayfasındaki bilgi simgesini kapatmak mümkündür.

İkinci sütunda metin girilirse, bu metin dahili metin görüntüleyicisinde gösterilir.

Bu metinde yeni satırı işaretlemek için, satır başı kullanılamaz. Bunun yerine, bilgi dosyasında "\n" sembolü kullanılır.

- İkinci sütuna bir resim dosyasının adı (örneğin, bmp uzantısı) girilirse, resim dahili resim görüntüleyicide gösterilir.
- İkinci sütuna bir ses dosyasının adı (wav uzantısı) girilirse, ses yürütülür.
- İkinci sütuna bir yürütülebilir dosyanın adı girilirse, dosya çalıştırılır.
- İkinci sütuna başka herhangi bir dosyanın adı girilirse, dosyayı açmak için ilişkili program kullanılır.
- İkinci sütuna örneğin bir İnternet adresi gibi bir URL girilirse, adrese erişmek için kayıtlı İnternet tarayıcısı kullanılır.

info dosyası yıldız sembolü içeremez. Bununla birlikte, **OtherSymbol** olarak tanımlanan bir sembole izin verilir.

**bundle info load** kullanılarak, harici verilerden QlikView belgesi içinde paket oluşturulabilir.

### Veri temizleme

Farklı tablolardan veri yüklerken, aynı şeyi belirten alan değerlerinin her zaman tutarlı şekilde adlandırılmadığını unutmayın. Bu tutarlılık eksikliği sinir bozucu olmanın yanı sıra, ilişkileri de engeller; sorunun çözülmesi gerekir. Bu, alan değerlerinin karşılaştırılması için bir eşleme tablosu oluşturarak düzenli bir şekilde gerçekleştirilebilir.

### Eşleme tabloları

**mapping load** veya **mapping select** ile yüklenen tablolar, diğer tablolardan farklı bir şekilde işlenir. Bunlar, belleğin ayrı bir alanında depolanır ve yalnızca kod yürütme sırasında eşleme tabloları olarak kullanılır. Bunlar kod yürütmenin ardından otomatik olarak bırakılır.

Kurallar:

- Eşleme tablosu, birincisi karşılaştırma değerlerini içerecek ve ikincisi istenen eşleme değerlerini içerecek şekilde iki sütuna sahip olmalıdır.
- İki sütun adlandırılmalıdır, ancak adlar kendi içinde ilgili olmamalıdır. Sütun adları, normal dahili tablolardaki alan adlarıyla bağlantılı değildir.

### Eşleme tablosu kullanma

Ülkeleri listeleyen birkaç tablo yüklerken, anı ülkenin birkaç farklı ada sahip olduğunu görebilirsiniz. U.S.A. bu örnekte US, U.S., ve United States olarak listelenmektedir.

Birleştirilmiş tabloda Amerika Birleşik Devletleri'ni belirten üç farklı kaydın oluşmasını engellemek için, gösterilene benzer bir tablo oluşturun ve bunu bir eşleme tablosu olarak yükleyin.

Kodun tamamı şu görünüme sahip olmalıdır:

```
CountryMap:
Mapping LOAD x,y from MappingTable.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded
labels);
Map Country using CountryMap;
LOAD Country,City from CountryA.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
LOAD Country, City from CountryB.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
mapping deyimi MappingTable.txt dosyasını, CountryMap etiketi ile bir eşleme tablosu olarak yükler.
```

**map** deyimi, önceden yüklenmiş *CountryMap* eşleme tablosunu kullanarak *Country* alanının eşlenmesini etkinleştirir.

**LOAD** deyimleri *CountryA* ve *CountryB* tablolarını yükler. Aynı alan kümesine sahip olduğu için birleştirilecek olan bu tablolar, alan değerleri eşleme tablosunun ilk sütunuyla karşılaştırılacak olan *Country* alanını içerir. US, U.S. ve United States alan değerleri bulunur ve eşleme tablosunun ikinci sütununun değerleriyle, yani *USA* ile değiştirilir.

Otomatik eşleme, alanın QlikView tablosunda depolanmasıyla sonuçlanan olay zincirinde son olarak gerçekleştirilir. Tipik bir **LOAD** veya **SELECT** deyimi için, olayların sıralaması kabaca şu şekildedir:

1. İfadelerin değerlendirilmesi
2. Alanların as ile yeniden adlandırılması
3. Alanların alias ile yeniden adlandırılması
4. Uygunsa, tablo adının nitelendirilmesi
5. Alan adlarının eşleşmesi durumunda verilerin eşlenmesi

Bu, bir ifadenin parçası olarak bir alan adıyla her karşılaşıldığında değil, değer QlikView tablosundaki alan adının altında depolandığında eşlemenin gerçekleştirildiği anlamına gelir.

Eşlemeyi devre dışı bırakmak için, **unmap** deyimini kullanın.

İfade seviyesinde eşleme için, **applymap** fonksiyonunu kullanın.

Alt dize seviyesinde eşleme için, **mapsubstring** fonksiyonunu kullanın.

### 6.17 Koddan VBScript Fonksiyonu Çağruları

Bir QlikView dosyasının makro modülünde tanımlanan VBScript veya JScript fonksiyonları koddan çağrılabilir. Çağrılan bir fonksiyon standart kod fonksiyonu olarak tanınmazsa, modülde özel fonksiyonların bulunup bulunmadığını öğrenmek için bir denetim gerçekleştirilebilir. Bu size, kendi fonksiyonlarınızı tanımlama konusunda yüksek oranda özgürlük sağlar. Elbette, özel makro fonksiyonlarının kullanılması, standart fonksiyonların çalıştırılmasından biraz daha yavaş olur.

```
rem *****
rem ***BU, MODELE AİT VBSCRIPT KODUDUR*****
rem *****
```

```
rem ***** Genel değişkenler *****
dim flag
rem *****koddan erişilebilen fonksiyonlar *****
rem ***** giriş metni için kaydır *****
VBin(prompt) fonksiyonu
VBin=inputbox(prompt)
end fonksiyonu

rem ***** genel bayrağını temizle *****
VBClearFlag() fonksiyonu
flag=0
end fonksiyonu
rem ***** referans başarılıysa test et *****
VBRelPos(Ref, Current) fonksiyonu
if Ref=Current then
VBRelPos="Reference"
flag=1
elseif flag=0 then
VBRelPos="Tabloda "&Ref&" ögesinden önce"
else
VBRelPos="Tabloda "&Ref&" ögesinden sonra"
end if
end fonksiyonu
// *****
// *****BU KODDUR *****
// *****

let MaxPop=VBin('Milyon olarak maks. nüfus :');
// Ask limit

let RefCountry=VBin('Referans ülkesi :');
// Ask ref.

let dummy=VBClearFlag(); // Genel bayrağını temizler

Yükle
Country,recno(),
Capital,
"Area(km.sq)",
"Population(mio)",
VBRelPos('$(RefCountry)',Country)
as RelativePos
from country1.csv
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels)
where "Population(mio)" <= $(MaxPop);
```

### Parametrelerin Aktarımı

Kod dosyası ile VBScript arasındaki parametrelere yönelik parametre aktarımı için aşağıdaki kurallar geçerlidir:

- Eksik parametreler NULL olarak aktarılır.
- Gerçek ifade geçerli bir sayı olarak değerlendirilirse sayı geçirilir, ancak gerçek ifade geçerli bir dize olarak değerlendirilirse dize geçirilir, aksi takdirde NULL geçirilir.
- NULL, VT\_EMPTY olarak geçirilir.
- Döndürülen değerler olağan şekilde işlenir.

## 6.18 Uygulama Performans Optimizasyonu

### Giriş

Küçük veya orta boyutlu QlikView uygulamalarında, performans açısından uygulamanın tasarımıyla ilgili endişe duymanız genellikle gerekmez. Uygulamanın tasarımı zayıfsa, veri miktarı arttıkça zaman ve bellek kısıtlamaları çok belirgin olabilir. Bazı basit tasarım değişiklikleri performansı ciddi oranda iyileştirebilir. Bu ek, birkaç yaygın hataya dikkat çekmekte ve bunlara çözümler sunmaktadır.

Genellikle, "sorun" uygulama nesnelere kod temelli veritabanına taşınarak performans iyileştirilir. Bu genellikle bir dengeleme durumudur. Yanıt süresi iyileştirilir ve geçici kabiliyet azaltılır. Aşağıdaki öneriler genel anlamda her durum için faydalı olarak algılanmamalıdır. Bu önerileri, uygulamanın genel durumunu iyileştirdiklerinde veya batma-çıkma durumları arasında ufak bir fark oluşturduklarında kullanın.

Yukarıda belirtilen sorunların ele alınması için uygulanan örnek yöntemlerin bir listesi aşağıda yer almaktadır. Bunlar, sorunu açıklamak ve faydalı QlikView özelliğine işaret etmek üzere hazırlanmıştır. Hangi yöntemin en iyi olduğuna dair genel bir öneri sunmak mümkün değildir; ancak örneklerin sıralaması bir gösterge olabilir.

### If ( Condition(Text),....)

Metin karşılaştırması içeren if cümleleri genellikle pahalıdır. Çözümler örneğin, *autonumber* kullanarak (bkz. önceki bölümdeki örnekler) ve/veya kod içinde test gerçekleştirilerek metni sayılarla eşleştirme şeklinde olabilir.

Metin dizelerinin test edilmesi, sayısal testlerden daha yavaştır. Şu ifadeyi gözden geçirin:

```
If (Alfa= 'ABC', 'ABC', Left (Alfa, 2))
```

Test işlemi esneklikten herhangi bir şey kaybetmeden, doğrudan kod içinde yapılabilir.

Yükle

\*

```
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag
```

```
resident table_1 ;
```

İfade şu hale gelir:

```
If ( Flag = 1, 'ABC', Left (Alfa, 2))
```

ve test işlem çok daha basittir.

### Sum ( If (Condition, 'FieldName'...))

Burada, toplam tablo boyutlarından bağımsızdır ve sonuç tablonun boyutları üzerine dağıtılır. Sorun, test işlemi kod içinde yapılarak ve tabloda toplanarak veya işlemin tamamını kod içinde gerçekleştirilerek çözülebilir. Bunun için çok sayıda teknik bulunmaktadır; örneğin *interval match*, *group by*, *peek*, *if...then...else*.

Bu durum iki aşamayı, yani "Koşul"un test edilmesini ve sonucun toplanmasını içerir. Önceki örneği sürdürürsek ve toplamayı eklersek

```
Sum ( If (Alfa= 'ABC', Num*1.25 , Num) )
```

Yükle

```
*,
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag
resident table_1 ;
İfade şu hale gelir:
```

```
Sum ( If ( Flag = 1, Num* 1.25 , Num ) )
Toplama, aynı zamanda aşağıdaki gibi doğrudan kod içinde de yapılabilir:
```

```
table_2:
Yükle
*,
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag
resident table_1 ;
table_3:
Yükle
Alfa,
If ( Flag = 1, Num* 1.25 , Num ) as NewNum
resident table_2 ;

table_4:
Yükle
Alfa,
Sum( NewNum ) as SumNum
resident table_3
group by Alfa ;
```



Testteki boyut bu olduğundan, toplama Alfa üzerinden yapılır.

### If ( Condition, Sum('FieldName')..)

Bu yapı burada yalnızca bir önceki durumla farkı vurgulamak için dahil edilmiştir. Bu toplama işlemi tamamen bağlamsaldır ve, genel anlamda, performans sorunlarına neden olmaz.

### If ( Condition1, Sum('FieldName'), If (Condition2, Sum('FieldName').....

İç içe girmiş *If...then else...* mantığı kavramsal olarak kolaydır; bununla birlikte, yönetici için sıklıkla sorun yaratabilir. Bugüne kadar yüzlerce iç içe girmiş seviyenin olduğu durumlar gördük. Bu, hem bellek için hem de CPU için yoğunluk yaratır. "Koşullar" genellikle dönüştürülerek değiştirilir. Tipik örnek, fiyatın bir değişken olduğu *quantity\*price* toplamasıdır. Bu, "genişletilmiş aralık eşleşmesi" ile çözülebilir. İki koşul da, yani "A VE B" yerine getirilecekse, testin bir "C" koşuluyla değiştirilmesi gerekebilir.

Örnek:

```
sum((GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY)
Replaces
Sum(
If((GAC12_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT and
GAC12_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT) and
(GAC15_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT and GAC15_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT),
GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY,
Null())
ve
Sum(
If(GAC12_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT,
If(GAC12_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT,
If(GAC15_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT,
```



```
IF(GAC15_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT,  
(GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY,  
Null()))))
```

boyutlar yavaşça değiştirilirken, GAC12\_STD\_COST ve GAC15\_EXCHANGE\_RATE alanlarını okunur.

*Yavaşça değişen boyut sorunlarını çözmek için genişletilmiş intervalmatch söz dizimini kullanma (page 189)*

### Metni Sıralama

QlikView, bir Alan'ın sayı, metin veya genel olarak işlenmesi gerektiğini otomatik olarak değerlendirir. Metin olarak değerlendirilen alanlar, metin olarak sıralanır; bu, en yavaş sıralama işlemidir. Bu işlem, yükleme sırasına göre sıralamak için manuel olarak değiştirilebilir. Liste kutularının vb.nin sıralanması gerekmiyorsa bunu kapatın.

QlikView, karışık karakter ve sayılardan oluşan dizeleri alfasayısal sıraya göre sıralar. Yani, geleneksel olan yalnızca ASCII sıralama düzeninin aksine, sayılar değer sırasına göre sıralanırken; sayı olmayanlar ASCII sırasına göre sıralanır. Örnek:

Metin örneğini sıralama

| ASCII sıralaması | Alfasayısal sıralama |
|------------------|----------------------|
| A1               | A1                   |
| A10              | A4                   |
| A11              | A5                   |
| A30              | A6                   |
| A4               | A10                  |
| A5               | A11                  |
| A6               | A30                  |

### Dinamik Başlıklar ve Metin Nesneleri

Dinamik olarak hesaplanmalı ifadeler, metni girebildiğiniz hemen hemen her yere girilebilir. Bununla birlikte, bir ifadenin değerlendirilmesi için gereken kaynaklar ortamına bağlıdır. İfadeler diyalog penceresinde tanımlanan grafik ve tablolardaki ifadeler, yalnızca nesne görünür olduğunda ve veriler değiştiğinde hesaplanır. Bunlar, örneğin nesne en küçük duruma getirildiğinde hesaplanmaz.

Diğer yandan, nesne başlığı hesaplanırsa, bu hesaplama herhangi bir değişikliğin meydana geldiği her defasında gerçekleştirilir. Ayrıca, gösterme koşullarını, hesaplama koşullarını vb. tanımlamanın birçok yolu vardır. Bu testler de her zaman gerçekleştirilir.

Bazı ifadeler diğerlerinden daha pahalıdır ve ne kadar sık değerlendirilmeleri gerekirse o kadar pahalı hale gelirler. Zaman uyumsuz hesaplamanın getirilmesi, bu davranışı değiştirmiştir ve belki de bunun etkileri uygulamalarınızda daha dikkat çekici bir hal almıştır.

Zaman fonksiyonları, örneğin **Now()** ve **Today()**, yeniden hesaplamanın gerektiği her seferinde değerlendirilir. Her saniye uygulamanın yeniden hesaplanmasına neden olacağından, özellikle **Now()** fonksiyonu oldukça maliyetli olabilir.

Örneğin:

```
If ( ReloadTime()+3>Now(), 'Old Data', 'New Data')
```

Dikkate alınabilecek başka bir örnek de aşağıdadır:

```
If ( ReloadTime()+3>Today(), 'Old Data', 'New Data')
```

Basit bir test olarak, ifadeleri metin kutularına koyun. Ardından, bunun içinde **Now()** ile metin kutusunu boyutlandırmayı deneyin.

### Makro Tetikleyicileri ("on change")

Makrolar, uygulamada meydana gelen neredeyse her türlü olayla tetiklenebilecek şekilde ayarlanabilir. Bir olayın dönüşümlü olarak diğer bir olayı tetiklediği basamaklı veya özyinelemeli olaylara dikkat edin.

## 6.19 Veri Koruma Sorunları

Aşağıdaki tartışmanın büyük kısmı mevcut bir veritabanı sistemi yönetimi (DBMS) olduğunu ve QlikView'ün bir çıktı aracı olarak kullanıldığını varsayar. Bununla birlikte, ham veriler metin dosyaları biçiminde olduğunda, bağımsız değişkenler hâlâ true (doğru) değerine sahiptir.

### Veri Güvenliği ve Bütünlüğü

Veri koruma genellikle birden fazla farklı anlamlara gelir. Bu, girilen verileri değiştirmeye veya yanlışlıkla yok etmeye karşı koruma, verilerin doğru şekilde girildiğinden emin olma veya verilerin yetkisiz kişiler tarafından paylaşılmasını engelleme anlamlarına gelebilir.

Bütünlük ve güvenlik terimleri genellikle bu bağlamda kullanılır; bu kavram ilk bakışta benzer görünse de, aslında birbirlerinden oldukça farklıdır. Güvenlik, verileri yetkisiz erişime karşı korunmasını ifade ederken; bütünlük verilerin geçerliliğini ifade eder; başka bir deyişle:

- Güvenlik, kullanıcıların yapmaya çalıştığı işlemleri yapmasına izin vermeyi sağlamakla ilgilidir.
- Bütünlük ise kullanıcıların yapmaya çalıştığı işin doğru olmasını sağlamakla ilgilidir.

Veri bütünlüğü araçları DBMS tarafından sağlandığından, burada çoğunlukla veri güvenliğinden söz edeceğiz.

### Veri Değiştirme Hakkı

Güvenlikte ilk adım, kullanıcıların verileri yanlışlıkla silmemelerini veya değiştirememelerini sağlamaktır. Çok kullanıcı sistemlerinde, bu, bir işletim sistemi ve yeterli seviyede korumaya sahip bir veritabanı yönetim sistemi kullanımını ifade eder. Bilgisayarlar için bu tür işletim sistemlerinin örnekleri Windows NT veya Novell'dir. Bu tür veritabanı yönetim sistemlerinin örnekleri ORACLE, SQL Server veya Informix'tir.

Veriler işletim sistemi tarafından korunmuyorsa, verilerin yanlışlıkla silinmesi her zaman mümkündür. Dosyanın parola korumalı olduğunda bile, böyle bir durum yaşanabilir.

Bir sonraki adım, yetkilendirilmiş kullanıcılar için ayrıcalıklar ayarlamaktır. Doğru kurulmuş bir sistemde yapmaya çalıştığınız işleme yetkiniz olup olmadığını kontrol edebilen doğru araçlar kullanıldığı sürece, veriler üzerinde herhangi bir şey yapmak imkansız olmalıdır.

Tek bir kullanıcı için, güvenlik sorunlarının çoğu mevcut değildir. Bu nedenle veri dosyalarının yedeklerinin düzenli olarak alınması yeterlidir.

### Veri Görüntüleme Hakkı

Veri güvenliğindeki son konu, gizli bilgiler işlenirken güvenliğin sağlanmasıdır. Yukarıdaki güvenlik sorunları verileri değiştirme hakkıyla ilgiliyse, bu nokta daha çok verileri görüntüleme hakkıyla ilgilidir. Birçok veritabanı yönetim sisteminin insanların veritabanında bulunan verilere bakmasını engelleyici araçları vardır. Bununla birlikte, bu araçlar, insanların bir QlikView dosyasında bulunan verilerin bir kopyasına bakmasını engelleyemez. Bu amaçla, QlikView yetkisiz kişilerin verileri görüntülemesini engelleyen kendine ait araçlara sahiptir. Ancak, QlikView erişim kısıtlama aracının yalnızca verileri görme hakkıyla ilgili olduğu dikkate alınmalıdır. QlikView, kullanıcıların başka araçlarla verileri yok etmelerini asla engelleyemez. Bunu yalnızca işletim sistemi yapabilir.

### Veri Bütünlüğü

Veri bütünlüğü, yapılandırılmış bir veri akışı anlamına gelir. Veri girişi aşamaları, verilerin tek bir şekilde girilmesini sağlayacak şekilde kurulmalıdır. Bunun yapmanın iyi bir yolu, DBMS'yle formlar tasarlamaktır. Formlar aynı zamanda kullanıcıların veritabanına mevcut olmayan müşteri numaraları gibi geçersiz değerler girmesini engeller.

Tek kullanıcı veritabanları üzerinde çalışırken, veritabanını aynı anda birden fazla kişinin kullanmamasına dikkat edilmelidir. Çok kullanıcı veritabanları, adının da gösterdiği gibi, aynı anda birden fazla kişinin veritabanını düzenlemesini kaldırılabılır.

Bu sorunla ilgili diğer bir husus da şu şekildedir: Bir dosya veya veritabanının orijinal mi yoksa kopya mı olduğunun her zaman için bilinmelidir. Böyle bir durum söz konusu değilse, biri kesinlikle veritabanının bir kopyasına veri girmeye başlar.

# 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir QlikView belgesi, kullanıcının verilerle etkileşimde bulunmasını ve analiz etmesini sağlayan grafiksel grafikleri ve diğer sayfa nesnelerini içeren birtakım sayfalardan oluşur. QlikView; kendi temiz, etkileşimli grafiklerinizi ve diğer sayfa nesnelerinizi tasarlama ve oluşturma ve bunları belgedeki sayfalara yerleştirme olanağı tanır.

Belge oluştururken, tabloları ve grafik türlerini (sütun grafikleri, pasta grafikleri ve göstergeler gibi) içeren bir paletten yararlanabilirsiniz. Tablolar ve grafikleri eklemek ve özelleştirmek kolaydır. QlikView seçimlerinizle ilişkili öğeleri otomatik olarak vurguladığından, detaya inme ve filtreleme gibi etkileşim özellikleri yerleşiktir. Farklı grafiklere özgü fonksiyonlar ile bu etkileşimi daha da geliştirebilirsiniz.

Sayfalara tablo ve grafik eklerken bazı temel kuralları göz önünde bulundurun:

- Renk, ad ve stillerin tutarlı olarak kullanılması, kullanıcının belgede gezinmesine ve içeriği anlamasına yardımcı olur.
- Sayfayı düzenli tutun ve tablolar ile grafiklerin ön plana çıkmasına izin verin.
- Her sayfada birkaç metrik (KPI'ler) üzerine odaklanın ve bunları öncelik sırasına göre sunun.
- Kullanıcıların verilerde detaya inebildiğinden emin olun. Örneğin, yıl, ay, hafta ve gün içinde detaya inmeyi kolaylaştırmak için saat ve tarih boyutları oluşturun.
- Kırmızı ve yeşil renkler kullanmaktan kaçının; renk körlüğü bulunan kullanıcıların bu renkleri seçmesi zor olabilir.

Demolara bakmak büyük bir ilham kaynağı oluşturabilir.

## 7.1 Daha fazla bilgi edinin

[QlikView Demoları](#)

[Öğreticiler](#)


## 7.2 Belge Özellikleri

Burada, bu belirli belge için açılış resmi ve sesi, varsayılan yazı tipi, sıralama düzeni, vb. gibi belgeye özgü parametreler belirlenebilir.

### Belge Özellikleri: Genel

Genel belge özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Başlık  | Burada pencere başlığında görüntülenecek başlık girilebilir. Varsayılan olarak belge dosya adı kullanılır. Bunu değiştirmek için, seçimi <b>Başlık</b> düzenleme kutusuna girin. |
| Yazar   | <b>Yazar</b> düzenleme kutusunda, QlikView dosyasının yazarını belirtin.   |

| Özellik                    | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Kaydetme Biçimi            | <p>Bu grupta, QlikView dosyaları için sıkıştırma seviyesini belirtin.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Sıkıştırma: Orta</b> ve <b>Yüksek</b> seçenekleri, QlikView dosyasının boyutunu belirgin ölçüde düşürürken bazı yükleri ve kaydetme hızını gözden çıkarır. <b>Belge Özellikleri</b> altından ayarlanan sıkıştırma seçenekleri geçerli belgeyi etkiler. <b>Kullanıcı Tercihleri</b> altından ayarlanan sıkıştırma seçenekleri tüm yeni belgeleri etkiler.</li></ul> |
| Uyarı Açılan Pencereleeri  | <p>Bu düğme, açılan uyarı penceresi mesajlarının varsayılan görünümünün belirlenebileceği <b>Açılan Mesaj Penceresi Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p>  |
| Yardım Açılan Pencereleeri | <p>Bu düğme, açılan yardım penceresi mesajlarının varsayılan görünümünün belirlenebileceği <b>Açılan Mesaj Penceresi Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p>   |
| Alternatif Durumlar...     | <p>Alternatif Durumlar özelliği, QlikView geliştiricisi tarafından etkinleştirilir. Geliştirici bu düğmeye tıklayarak <b>Alternatif Durumlar</b> diyalog penceresini çağırır.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"><p> <i>QlikView Belgesi içinde gerçekten ihtiyaç duyulmadıkça bu özelliği etkinleştirmeyin.</i></p></div>                                      |
| Bellek İstatistikleri      | <p>Geçerli QlikView belgesi için bellek kullanımı istatistiklerini içeren bir tablo dosyasını kaydetmek için bu düğmeye tıklayın. Bu dosya belgenin farklı bölümlerinin bellek gereksinimlerinin analizi için örneğin QlikView tarafından okunabilir.</p>   |

| Özellik                                | Açıklama   |
|--|--|
| Varsayılan Sayfa Arka Planı            | <p>Belge pencerelerinin <b>Varsayılan Sayfa Arka Planı</b> için <b>Arka Plan Rengi</b> bu alternatif işaretlenerek özelleştirilebilir. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Alternatif olarak, arka plan resmini <b>Duvar Kağıdı Resmi</b> seçilerek ve <b>Değiştir</b> düğmesine tıklayarak belirlemek mümkündür. Bu, resim dosyasının seçilebileceği <b>Duvar Kağıdını Değiştir</b> diyalog penceresini açar.</p> <p>Arka plan görüntüsü aşağıdaki seçeneklerle değiştirilebilir:</p> <p><b>Resim Biçimlendirme:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uzatma Yok:</b> Resim, olduğu gibi görüntülenir ve bu da maskeleye sorunlarına neden olabilir.</li> <li>• <b>Doldur:</b> Resim, en boy oranı dikkate alınmadan, sayfayı doldurmak üzere uzatılır.</li> <li>• <b>En Boy Oranını Koru:</b> Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır.</li> <li>• <b>En Boy Oranına Göre Doldur:</b> Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır. Kaplanmayan alanlar daha sonra resmin kırılmasıyla doldurulur.</li> <li>• <b>Döşe:</b> Bu seçenek belirlenirse, resim alanının izin verdiği maksimum sayıda döşenir.</li> </ul> <p><b>Yatay ve Dikey yönlendirme:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Yatay:</b> Resim yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: <b>Sol</b>, <b>Orta</b> veya <b>Sağ</b>.</li> <li>• <b>Dikey:</b> Resim dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: <b>Üst</b>, <b>Ortalanmış</b> veya <b>Alt</b>.</li> </ul> |
| Pasif FTP Semantiğini Kullan           | <b>Pasif FTP Semantiğini Kullan</b> seçeneği işaretlendiğinde, pasif Ftp semantiği etkinleştirilir. Pasif semantikler seçeneği, güvenlik duvarı aracılığıyla bir sunucuyla iletişim kurmak için kullanılır.  |
| Günlük Dosyası Oluştur                 | Kod dosyasının çalıştırılmasını izlemek için, <b>Günlük Dosyası Oluştur</b> 'u seçin. Kodun yürütülmesi sırasında <b>İlerleme</b> penceresinde gösterilen bilgiler qv.log olarak depolanır.  |
| Günlük Dosyası Adındaki Zaman Damgası  | Günlük dosyası adına <i>sales.qvw.2009_02_26_12_09_50.log</i> gibi zaman damgası ekler. Bu ayar yalnızca <b>Günlük Dosyası Oluştur</b> onay kutusu işaretliyse kullanılabilir durumdadır.  |
| Kullanılmayan Menü Seçeneklerini Gizle | <b>Kullanılmayan Menü Seçeneklerini Gizle</b> ayarı, güvenlik ayarlarıyla bağlantılı olarak kullanılır. Normalde gri renkli görünmesi gereken menü seçenekleri bunun yerine kullanıcıdan tamamen gizlenir.   |

| Özellik                               | Açıklama   |
|---------------------------------------|--|
| Sekme Satırını Gizle                  | QlikView sayfası sekme satırı <b>Sekme Satırını Gizle</b> seçeneği işaretlenerek kaldırılabilir. Sayfalar arasında geçiş yapmak için <b>Sonraki Sayfa / Önceki Sayfa</b> eylemlerini veya <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Sayfa Araç Çubuğu</b> öğesini kullanın. Aynı zamanda otomasyon kontrolü de kullanılabilir ve bu da kullanıcıyı sayfalar arasında hareket etmeye ve hatta belirli bir düzen içinde seçimler yapmaya zorlamayı mümkün kılar.   |
| Referanssız QVD Arabelleklerini Korum | <b>Referanssız QVD Arabelleklerini Korum</b> ayarı, QVD dosyalarının, kendilerini oluşturan belge tarafından artık kullanılmaması kaydıyla, kod yürütmesinin hemen ardından temizlendiği normal prosedürü geçersiz kılar. Bu ayar normalde seçilmemiş olarak bırakılmalıdır.   |
| Eski Nicelik Hesaplaması              | <b>Eski Nicelik Hesaplaması</b> onay kutusu etkinleştirilirse, QlikView ayrı değerleri nicelik toplama işlevinin sonuçları olarak kullanır. Bu onay kutusundan işaret kaldırıldığında, QlikView, Microsoft Excel'deki Yüzdebirlik fonksiyonu olarak bilindiği haliyle, ara değerli değeri kullanır.  |
| Düzen Geri Almayı Devre Dışı Bırak    | <b>Düzen Geri Almayı Devre Dışı Bırak</b> onay kutusu işaretlendiğinde, düzeni geri alma arabelleği askıya alınır. Bu, belirli QlikView belgeleri dağıtılırken gereksiz bellek tüketiminin önlenmesinde yararlı olabilir. Kullanıcı veya makro düzeni her değiştirdiğinde, normalde bir veri yığını düzeni geri alma tamponuna eklenir. Aşırı durumlarda, kümülatif tampon verileri belgeler QlikView Server'da dağıtılırken sorunlara neden olabilir.   |
| Düzende WebView'u Kullan              | Belge düzenini bir AJAX sayfası olarak görüntülemek için QlikView'daki dahili web tarayıcısını kullanan <b>WebView</b> modunu açar ve kapatır.   |
| Varsayılan Dışarı Aktarma Kodlaması   | Yeni belgelere dışarı aktarma için varsayılan karakter kümesini ayarlamak için <b>Varsayılan Dışarı Aktarma Kodlaması</b> 'nı kullanın. Şu seçeneklerden birini seçin: ANSI, Unicode veya UTF-8.   |
| Stil Oluşturma Modu                   | <b>Stil Oluşturma Modu</b> aşağı açılır menüsünde, tüm sayfa nesnelere için nesne stilini seçin. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Gelişmiş</b> modu, nesnelere <b>Düzen</b> sayfasından ayarlanan <b>Sayfa Nesnesi Stili</b> ve kullanılan kenarlık türü gibi çeşitli ayarların yapılandırılmasını mümkün kılar.</li> <li><b>Basitleştirilmiş</b> modu da <b>Sayfa Nesnesi Stili</b> seçeneğini verir ama çoğu ayarı otomatik olarak yapılandırır. <b>Kayıdırma Sürgüleri Stili</b> ve kenarlıklar gibi öğeleri ayarlar. Bazı ayarlar yine de nesnelere düzen sayfasında değiştirilebilir.</li> </ul> |
| Sayfa Nesnesi Stili                   | <b>Sayfa Nesnesi Stili</b> aşağı açılır menüsünde sayfa nesnesi başlıkları için stil seçin. Seçilen stil, belgede başlığa sahip tüm sayfa nesnelere için kullanılır.   |
| Sekme Satır Stili                     | <b>Sekme Satır Stili</b> altında, bu aşağı açılır menüde sekme satırı görünüşü için kullanılabilir durumdaki stillerden birini seçin. Seçilen stil, belgede tüm sekmeler için kullanılır.  |

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Seçim Görünüşü          | <p>QlikView liste kutularında ve çoklu kutularda verileri sunmanın ve seçimler yapmanın çeşitli yollarını destekler. <b>QlikView Classic</b>, <b>Köşe Etiketleri</b>, <b>LED</b> ve <b>Led Onay Kutuları</b> stillerinin tümü seçilen, olası ve hariç değerlerin gösterilmesi için renk kodlarını kullanır. <b>Windows Onay Kutuları</b> stili ve <b>LED Onay Kutuları</b> stili, her değerde bir onay kutusu olacak şekilde standart Windows arayüzünü taklit eder. Bu kontrolde belirli bir stili seçilerek, belge, her açıldığında bir stilde veya başka bir stilde görünmeye zorlanabilir. Renge dayalı seçim stilleri kullanılırken, kullanılabilir durumda bir dizi farklı renk düzeni vardır. Temel renk düzeni (seçilen için yeşil, kilitli için mavi, vb.) değiştirilemez, ancak ton ve yoğunluk değişiklikleri mümkündür.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Stil:</b> Belgeye yönelik seçim stilini ayarlar. Aşağı açılan listede kullanılabilir durumdaki alternatifler arasından seçim yapın. <b>&lt;Kullanıcı Varsayılanı&gt;</b> seçildiğinde, belge her zaman için kullanıcı tarafından açıldığı bilgisayardaki <b>Kullanıcı Tercihleri</b> altında tercih edilen olarak ayarlanmış seçim stiliyle açılır.</li> <li>• <b>Renk Düzeni:</b> Belge için seçim renk düzenini ayarlar. Aşağı açılan listede kullanılabilir durumdaki alternatifler arasından seçim yapın. <b>&lt;Kullanıcı Varsayılanı&gt;</b> seçildiğinde, belge her zaman için kullanıcı tarafından açıldığı bilgisayardaki <b>Kullanıcı Tercihleri</b> altında tercih edilen olarak ayarlanan renk düzeniyle birlikte açılır.</li> <li>• <b>Şeffaflık:</b> Liste kutularındaki ve çoklu kutulardaki seçim renginin şeffaflığını ayarlar.</li> </ul> |
| Sekme Satırı Arka Planı | Karşılık gelen <b>Sekme Satırı Arka Planı</b> düğmesine tıklayarak sekme satırının özel rengini belirtin.   |

## Açılan Mesaj Penceresi Ayarları

**Açılan Mesaj Penceresi Ayarları** diyalog penceresine **Belge Özellikleri: Genel** ögesinden veya **Uyarılar** diyalog penceresi sayfalarından erişilebilir; bu öğelerin her ikisi de **Ayarlar** menüsü altındadır. Bu diyalog penceresi, **Yardım Açılan Pencere**'nin veya **Uyarı Açılan Pencere**'nin özelliklerini ayarlamak için kullanılır.

Diyalog penceresinde kontroller aracılığıyla aşağıdaki özellikler özelleştirilebilir:

**Yazı Tipi** düğmesi, standart **Yazı Tipi** diyalog penceresini açar ve değiştirilecek açılır pencere metni için yazı tipi ayarlarının yapılmasını sağlar.

Açılan pencerenin **Arka Plan Rengi**, renkli düğmeye tıklandığında açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

Açılan pencere için varsayılan **Simge**, **Yardım Açılan Pencere** için **Soru Simgesi** ve **Uyarı Açılan Pencere** için **Uyarı Simgesi** şeklindedir. Diğer birçok seçenekler arasından seçim yapın veya değer değiştirme kutusundan görüntülemeyi **Simge Yok** olarak ayarlayın.

Açılır pencerenin belirli bir zaman gecikmesi sonrasında otomatik olarak kapatılması için **Zaman Aşımı** düzenleme kutusunda bir zaman gecikmesi girin. (Bu gecikme milisaniye olarak ölçülür. Zaman aşımını 0 olarak ayarlandığında, açılan pencerenin kullanıcı kapatana kadar ekranda kalması sağlanır).



Açılan pencereye bir ses bağlamak için **Ses** öğesini seçin. Aşağıdaki düzenleme kutusu, bir .wav dosyasına yönelik geçerli bir yol içermelidir. Bu, harici bir yol (örneğin c:\mysound.wav) veya programa zaten paket olarak eklenmiş olan bir QlikView sesine giden bir yol (örneğin qmem://<bundled>/sounds/qv\_ok.wav) olabilir.

### Renk Alanı

QlikView düzenindeki çoğu renkli yüzey **Renk Alanı** diyalog penceresinden biçimlendirilebilir. Alanın tamamının düz renk veya renkli gradyan efektle mi kaplanacağını belirleyin. Aşağıdaki tanımlanan renkli gradyan seçenekleri bazı durumlarda kullanılamaz durumda olur ve bu durumda diyalog penceresinde, örneğin metin renklerinde grileştirilir.

- **Düz Renk:** Tek bir tek biçimli **Temel Renk** kullanan temel seçenek.
- **Tek Renk Gradyan:** Bu seçenek, renk gradyan efekt oluşturmak için çeşitli seviyelerde **Parlaklık** kullanımı özelliğini getirir.
- **İki Renkli Gradyan:** Renk gradyan efekti, **Temel Renk** ve belirlenen **İkinci Renk** arasında oluşturulur.

Renkler, **Temel Renk** ve **İkinci Renk** gruplarında belirtildiği şekilde sabitlenir veya hesaplanır.

Renk ayarları diyalog penceresinde ön izlenebilir.

**Temel Renk** grubunda, temel renk düz renkli yüzeyler ve gradyanlar için belirlenir.

- **Sabit:** Bu alternatif, tek bir temel renk belirler. Rengi değiştirmek için renkli düğmeye tıklayın.
- **Hesaplanan:** Renk, ifadeden dinamik olarak hesaplanabilir. İfade, renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.
- **Parlaklık: Tek Renk Gradyan** kullanılırken, bu sürgü, gradyanın karşı ucundaki rengin göreceli gölge/parlaklık ayarını belirler. Sürgü ayarı, koyu tondan (soldan) açık tona doğru (sağa) gider. Orta konumda, ayar tek biçimli bir renk olarak çevrilir.

**İkinci Renk** grubunda, ikinci renk iki renkli gradyanlar için belirlenir.

- **Sabit:** Bu alternatif, tek bir temel renk belirler. Rengi değiştirmek için renkli düğmeye tıklayın.
- **Hesaplanan:** Renk, renk fonksiyonlarının kullanımıyla bir ifadeden dinamik olarak hesaplanabilir.

**Tek Renk Gradyan** veya **İki Renkli Gradyan** seçildiyse, gradyan efektinin yönü **Gradyan Stili** grubundaki ayarlar tarafından belirlenir. Gradyan yönünü temsil eden dört düğme alanından birine tıklanarak, kullanılabilir alternatifleri (**Yatay**, **Dikey**, vb) birleştirilerek farklı sonuçlar elde edilebilir.

### Belge Özellikleri: Açılış

Bu sekmede, belgenin açılışını özelleştirmek mümkündür.

Belge Açma özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Resim   | Belge için açılış resmine sahip olmak için bu onay kutusunu işaretleyin. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Özellik                                 | Açıklama  |
|---|---|
| Seç...                                  | Resim (bmp, jpg, jpeg veya png) seçebileceğiniz <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.  |
| Fare Tıklandığında Kapat                | Kullanıcının açılış resmini resme tıklayarak kapatmasını sağlar. Bu onay kutusunun veya alttaki onay kutusunun işaretlenmesi gereklidir.  |
| N Saniye Sonra Kapat                    | Açılış resmini otomatik olarak kapatır. Bu onay kutusunun veya yukarıdaki onay kutusunun işaretlenmesi gereklidir.  |
| Yüklendiğinde Kapat                     | Dosya yüklendiğinde açılış resmini kapatır.   |
| Ses                                     | Belge için açılış sesini eklemek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, <b>Seç</b> düğmesini kullanılabilir hale getirir.   |
| Seç...                                  | Bu düğme, ses dosyasına gitmeyi sağlayan <b>Ses Dosyası Seç</b> diyalog penceresini açar.   |
| Oynat                                   | Seçilen sesi oynatmak için bu düğmeye tıklayın.   |
| Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Veri Azaltımı | <b>Güvenlik</b> seçeneği seçiliyse, QlikView belge açılışı üzerinde (veya QlikView Server'da yeni bir oturum kurulması üzerinde) kullanıcının belgede oturum açtığı kimliğe dayalı olarak belirli verileri kullanıcının kalıcı olarak gizleyen bir prosedür gerçekleştirir. Bu özellik, özel olarak QlikView Server üzerinde çalıştırılmayan belgede kullanıldığında, veri erişimi güvenliğinin korunması amacıyla her zaman için <b>İkili Yükleme Yasakla</b> seçeneğiyle (aşağıya bakınız) birlikte kullanılmalıdır. Bu ayar <b>Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Seçim</b> ile birbirini karşılıklı olarak dışarlar. |
| Tam Dışarıda Bırakma                    | Bu onay kutusu <b>Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Veri Azaltımı</b> ile birlikte işaretlendiğinde, veri azaltılırken tam dışarıda bırakma kullanılır. Bu, bölüm erişimi azaltma alanlarındaki alan değerlerinin kendilerine karşılık gelen bölüm uygulama alanında eşleşmelerini bulamadığı her seferinde belgeye erişimin reddedileceği anlamına gelir. Ancak yine de bu Yönetici durumundaki kullanıcılar için geçerli değildir ve bu kullanıcılar eşleşme olmadığında azaltılmamış veri kümesini görür.  |
| Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Seçim         | Bu seçenek işaretlendiğinde, QlikView belge açılışı üzerinde (veya QlikView Server'da yeni bir oturum kurulması üzerinde) kullanıcının belgede oturum açtığı kimliğe dayalı olarak seçimi gösteren bir prosedür gerçekleştirir. Bu özellik, özel olarak QlikView Server üzerinde çalıştırılmayan belgede kullanıldığında, veri erişimi güvenliğinin korunması amacıyla her zaman için <b>İkili Yükleme Yasakla</b> seçeneğiyle (aşağıya bakınız) birlikte kullanılmalıdır. Bu ayar <b>Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Veri Azaltımı</b> ile birbirini karşılıklı olarak dışarlar.                                     |
| İkili Yükleme Yasakla                   | Bu seçenek seçilirse, başka QlikView belgesindeki bir <b>ikili</b> deyimini aracılığıyla QlikView belgesinden veri yüklemek mümkün olmaz.   |

| Özellik           | Açıklama  |
|-------------------|---|
| Belge Küçük Resmi | <p><b>Küçük Resim</b> seçeneği belirlendiğinde, belgenin AccessPoint'te nasıl görüntüleneceğini ayarlar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Yok: Missing Image</b> mesajına sahip bir küçük resim AccessPoint'te görüntülenir.</li> <li>• <b>Açılış Sayfası:</b> Belgenin açılış sayfası AccessPoint'te görüntülenir.</li> <li>• <b>Resim:</b> AccessPoint'te görüntülenecek resmi bulmak için <b>Gözet</b> düğmesine tıklayın.</li> </ul> |

## Belge Özellikleri: Sayfalar

**Belge Özellikleri: Sayfalar** sekmesi, QlikView belgesindeki her sayfayı ve her sayfa nesnesini takip etmeye yardımcı olur. Bu diyalog penceresi iki listeden (**Sayfalar** listesi ve **Sayfa Nesneleri** listesi) oluşur.

Sütun üstbilgisine tıklayarak herhangi bir sütunda bu iki tabloyu sıralamak mümkündür.

**Sayfalar** listesi aşağıdaki bilgileri içerir:

Belge Sayfası özellikleri

| Özellik       | Açıklama  |
|---------------|---|
| #             | 0'dan saymaya başlayarak, sayfa numarası (konumu).                                    |
| Sayfa Kimliği | Sayfanın benzersiz <b>kimliği</b> .   |
| Başlık        | Sayfa sekmesinde geçerli anda gösterilen metin.                                       |
| Durum         | Sayfanın, normal mi, gizli mi veya bir koşulları göster'e mi sahip olduğunu belirtir. |
| Nesne adedi   | Sayfadaki sayfa nesnelerinin geçerli sayısı.  |

Listede bir sayfaya tıkladıktan sonra, sayfayı **Silmek** için veya doğrudan bu menüden **Özellikler** diyalog penceresini açmak için aşağıdaki düğmeleri kullanın. Ayrıca buradan sayfaları **yükseltebilir/alçaltabilirsiniz**.

**Sayfa Nesneleri** listesi aşağıdaki bilgileri içerir:

Belge Sayfası Nesne özellikleri

| Özellik       | Açıklama  |
|---------------|---|
| Sayfa Kimliği | Sayfanın benzersiz <b>kimliği</b> .   |
| NesneKimliği  | Var olan her sayfa nesnesi için benzersiz <b>Nesne Kimliği</b> 'ni listeler. Bağlı nesnelere aynı kimliğe sahiptir.                                 |
| Tür           | Nesne türünü gösterir.  |
| Başlık        | Sayfa nesnesinin başlığında geçerli anda gösterilen metin.  |
| GösterimModu  | Nesnenin normal mi, en küçük duruma getirilmiş mi, en büyük duruma getirilmiş mi, gizli mi yoksa bir koşulları göster'e mi sahip olduğunu belirtir. |

| Özellik                                    | Açıklama  |
|--|---|
| CalcTime                                   | Nesnenin içeriğinin son yeniden hesaplaması için gereken zaman, milisaniye cinsinden süre. Bu bilgi yalnızca gerçekten hesaplanan nesnelere (grafikler, tablo kutuları ve formül içeren nesnelere) için geçerlidir.   |
| Katman                                     | Sayfa nesnesi özellikleri diyalog penceresinin <b>Düzen</b> sayfasında tanımlandığı şekliyle, Katman listedeki -1, 0 veya 1 sayılarına karşılık gelen <b>Alt</b> , <b>Normal</b> veya <b>Üst</b> olarak tanımlanır. (Ancak sayfa nesnesinin katmanı, Automation API aracılığıyla -128 ile +127 arasındaki herhangi bir sayı olarak ayarlanabilir.)  |
| Bellek                                     | Nesnenin içeriğinin son yeniden hesaplaması için ihtiyaç duyulan geçici bellek miktarı (KBytes cinsinden). Bu bilgi yalnızca gerçekten hesaplanan nesnelere (grafikler, tablo kutuları ve formül içeren nesnelere) için geçerlidir.   |
| Sol, Üst, Sağ, Alt                         | Sayfa nesnesinin belirtilen kenarının belge penceresinin kenarına göre olan ve piksel olarak ifade edilen geçerli konumu.   |
| Genişlik, Yükseklik                        | Piksel olarak ifade edilen nesnenin ölçü boyutları.   |
| Sol (Min), Üst (Min), Sağ (Min), Alt (Min) | Nesnenin simgeleştirildiğinde (yani en küçük duruma getirildiğinde) geçerli konumu; piksel olarak ifade edilir.   |
| Genişlik                                   | Sayfa nesnesinin en küçük duruma getirilmiş simgesinin geçerli genişliği, piksel olarak ifade edilir.   |
| Yükseklik                                  | Sayfa nesnesinin en küçük duruma getirilmiş simgesinin geçerli yüksekliği, piksel olarak ifade edilir.  |
| Yapıyı Dışarı Aktar                        | Bu düğmeye basıldığında, belgenin sayfa ve sayfa nesnesi yapısını bir dizi metin dosyasına dışarı aktarmak mümkündür. Biri sayfalar için ( <i>filename.Sheets.tab</i> ) ve biri de sayfa nesneleri için ( <i>filename.Objects.tab</i> ) olan bu metin dosyaları, QlikView mantığının tüm gücüyle daha fazla analiz yapmak için QlikView'a kolayca geri okunabilir. Dışarı aktarma için hedef klasörün seçilebileceği diyalog penceresi görüntülenir. Varsayılan, dosyaları QlikView belgesiyle aynı klasöre koymak şeklindedir. |

Listede bir nesneye tıkladıktan sonra, sayfayı **Silmek** için veya doğrudan bu menüden **Özellikler** diyalog penceresini açmak için aşağıdaki düğmeleri kullanın. Ctrl-tıklama ile birden fazla nesne seçilebilir.

### Belge Özellikleri: Sunucu

Bu sekmede, QlikView Server üzerinde çalıştırıldığında belge davranışlarının belirli yönlerini tanımlayın.

### Belge Sunucuda Güncelleştirildiğinde Modu Yenile

Bu ayarlar, QlikView Server üzerindeki güncelleştirilmiş bir belgenin nasıl yönetileceğini tanımlar.

İstemci yenilemeyi başlatır. Eski veriler sunucuda tutulmuyorsa veya istemci çok eskiyse, oturum bağlantısı kesilir.

Sunucunun istemcide verilerin yenilenmesini otomatik olarak asla başlatmaması gerekiyorsa, bu seçeneği işaretleyin. Belgenin yeni sürümü sunucuda kullanılabilir hale geldiğinde, aşağıdaki **İstemci Yenileme Başlatma Modu** altında ayarlanan tercihlere göre istemciye yenileme önerilir. QlikView Server kontrol panelinde sunucu için **Bellekte belgenin yalnızca bir kopyasına izin ver** ayarının etkinleştirilmiş olması nedeniyle bu mümkün olmazsa, oturum sona erdirilir.

İstemci yenilemeyi başlatır. Eski veriler sunucuda tutulmuyorsa veya istemci çok eskiyse, yenileme işlemi otomatik olarak yapılır.

İstemcinin mümkün olduğunda istemcide veri yenilemesini başlatmasına izin verilmesi ancak sunucunun gerekirse yenilemeyi otomatik olarak başlatmasına izin vermesi tercih edilirse, bu seçeneği seçin. Belgenin yeni sürümü sunucuda kullanılabilir hale geldiğinde, aşağıdaki **İstemci Yenileme Başlatma Modu** altında ayarlanan tercihlere göre istemciye yenileme önerilir. QlikView Server kontrol panelinde sunucu için **Bellekte belgenin yalnızca bir kopyasına izin ver** ayarının etkinleştirilmiş olması nedeniyle bu mümkün olmazsa, sunucu tarafından otomatik olarak yenileme yapılır.

Sunucu, istemci eylemi olmadan, yenilemeyi otomatik olarak gerçekleştirir

Sunucunun istemcide veri yenilemesini otomatik olarak başlatmasına her zaman için izin vermeyi tercih ederseniz, bu seçeneği belirleyin. Belgenin yeni sürümü sunucuda kullanılabilir duruma geldiğinde, istemcideki veri yenilenir.

### İstemci Yenileme Başlatma Modu

Bu ayar, istemciye sunucudaki yeni verilerin kullanılabilirliğinin bildirilmesinin ve yenileme başlatmasının yollarını tanımlar. Bu ayar yalnızca **Belge Sunucuda Güncelleştirildiğinde Modu Yenile** (yukarıya bakınız) içinde istemcinin başlattığı yenileme seçildiğinde geçerlidir.

#### Araç çubuğu düğmesiyle belirt

Ajax istemcisinde ve QlikView eklentisinde, kullanılabilir olan yeni veriler, etkinleştirilen araç çubuğundaki **Yenile** düğmesiyle gösterilir. QlikView Desktop üzerinde yeni verilerin kullanılabilirliği, **Dosya** menüsündeki **Belgeyi Yenile** komutunun etkinleştirilmesiyle belirtilir. Kullanıcı bir görselleştirmeye etkileşime girmedikçe yeni verilerin kullanılabilirliği belirtilmez. Ajax istemcisinde veya QlikView eklentisinde araç çubuğu düğmesine tıklanarak ya da QlikView Desktop üzerinde **Yenile** komutuna tıklanarak kullanıcının istediği zaman yenileme gerçekleştirilir.

#### Diyalog penceresiyle yükselt

Yeni verilerin kullanılabilirliği, Ajax istemcisinde ve QlikView eklentisi araç çubuğunda veya QlikView Desktop **Dosya** menüsünde **Yenile** düğmesinin etkinleştirilmesine ek olarak bir istem diyalog penceresiyle belirtilir. Kullanıcı bir görselleştirmeye etkileşime girmedikçe yeni verilerin kullanılabilirliği belirtilmez. Diyalog penceresinde kullanıcı hemen yenilemeyi veya beklemeyi tercih edebilir; kullanıcı beklemeyi tercih ederse, yenileme daha sonra kullanıcının tercih ettiği zamanda Ajax istemcisinde veya QlikView eklentisinde araç çubuğu düğmesine tıklanarak ya da QlikView Desktop üzerinde **Yenile** komutuna tıklanarak gerçekleştirilir.

### Sadece yap, ancak kullanıcıya bunun olduğunu bildir

Sunucu yeni verilerin kullanılabilir olduğunu belirtir belirtmez yenileme başlatılır. Yenilemenin gerçekleşmekte olduğunu belirten diyalog penceresi görüntülenir.

### Sadece yap

Sunucu yeni verilerin kullanılabilir olduğunu belirtir belirtmez yenileme başlatılır. Yenilemenin gerçekleşmekte olduğunu belirten diyalog penceresi görüntülenmez. Kullanıcı, sunucu ayarlarına ve belgenin boyutuna bağlı olarak saniyeden kısa bir süreden dakikalara kadar uzayabilen bir zaman için belge "donması" yaşar.

### Sunucu Nesnelere

Bu gruptaki ayarlar, belgeyi QlikView Server üzerinde çalıştırırken istemcilerin belirli yapıları oluşturmasını veya paylaşmasını devre dışı bırakmayı mümkün kılar. Lütfen unutmayın: QlikView Server kontrol panelinde **Sunucu İşbirliğine İzin Ver** ayarı devre dışı bırakılarak sunucudaki tüm belgeler için iş birliği nesnelere tüm türleri devre dışı bırakılabilir. Bu ayar, aşağıdaki ayarları geçersiz kılar.

### Sunucu Seçim İmlerine İzin Ver

Uzak istemcilerin QlikView Server'da bu belgeyle seçim imleri oluşturmasına ve paylaşmasına izin verilecekse, bu onay kutusu etkinleştirilmelidir. Ayrıca **Sunucu Nesnelere İzin Ver** seçeneği de etkinleştirilmelidir.

### Sunucu Nesnelere İzin Ver

Uzak istemcilerin QlikView Server'da bu belgeyle sayfa nesnelere oluşturmasına ve paylaşmasına izin verilecekse, bu onay kutusu etkinleştirilmelidir.

### Sunucu Raporlarına İzin Ver

Uzak istemcilerin QlikView Server'da bu belgeyle raporlar oluşturmasına ve paylaşmasına izin verilecekse, bu onay kutusu etkinleştirilmelidir.

### OEM Ürün Kimliği

Bu gruptaki ayarlar, belgeye OEM Ürün Kimliği eklenmesini mümkün kılar. OEM Ürün Kimliği yalnızca OEM müşterilerinin belgeyi açmasını sağlamaya yardımcı olur. Bu seçenek yalnızca bir OEM İş Ortağı Lisansı'yla birlikte kullanılabilir.

### OEM Ürün Kimliği

Aşağı açılır listeden **OEM Ürün Kimliği**'ni seçin.

### QlikView Server Zaman Aşırımları

Belge bir QlikView Server'da yayınlanırsa, güvenlik nedeniyle maksimum oturum süresini ayarlamak ve sunucunun etkin olmayan veya çok uzun olan oturumları sonlandırmasını sağlamak iyi bir fikir olabilir. Bu sayfanın altındaki ayarlar, bunun belge seviyesinde ayarlanmasına izin verir. Böylece, hassas verilere sahip olan belgeler için diğer belgelere oranla daha sıkı kısıtlamalara sahip olmak mümkündür.

Buna karşılık gelen ayarlar aynı zamanda sunucu tarafında da bulunur ve yayınlanan tüm belgeler için geçerlidir. İki ayardan hangisi daha fazla kısıtlayıcıysa, o ayar kullanılır.

### Maksimum Etkin Olmayan Oturum Süresi (saniye)

Bu onay kutusu etkin olmayan oturum zaman aşımını etkinleştirir; yani Server kullanıcının belirli bir süre içinde girmediği oturumu sonlandırır. Etkin olmayan oturum zaman aşımının uzunluğu saniye olarak ayarlanır.

### Maksimum Toplam Oturum Süresi (saniye)

Bu onay kutusu toplam oturum zaman aşımını etkinleştirir; yani Server kullanıcının girip girmediğine bakmaksızın, belirli bir sürenin ardından oturumu sonlandırır. Toplam oturum zaman aşımının uzunluğu saniye olarak ayarlanır.

### Sunucudan Belge Güncelleştirmeyi Etkinleştir

Sunucunun otomatik belge yenilemesine izin vermesi gerekiyorsa bu onay kutusunu işaretleyin.



*Bu, AJAX kullanılırken desteklenmez.*

### Dinamik Veri Güncelleştirmeyi Etkinleştir

Sunucunun belgede dinamik güncelleştirmelere izin vermesi gerekiyorsa bu onay kutusunu işaretleyin.

### Bölüm Erişimine Dayalı Olarak AccessPoint Belge Listesine Filtre Uygula

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kullanıcılar yalnızca AccessPoint'teki belge listesinde yer alan belgeleri görür ve, Sunucuda Aç içinde, diğer erişim haklarına ilave olarak bölüm erişimine dayalı olarak erişime sahip olur. Bölüm erişimindeki NTNAME sütununda mevcut olan bu isimlerin QlikView belge dosyasına düz metin olarak kaydedildiğini, ancak parolaların kaydedilmediğini unutmayın.



*Bu seçenek etkinleştirildiğinde bile, AccessPoint bazı durumlarda Bölüm Erişimi'ne dayalı olarak kullanıcının erişimine sahip olmadığı belgeleri listeleyebilir. Bunun nedeni Bölüm Erişimi özelliğinin çalışma biçimidir. Kullanıcı bu belgeleri yalnızca görebilir; ancak açamaz.*

## Belge Özellikleri: Değişkenler

**Belge Özellikleri: Değişkenler** sayfası, giriş kutusu özelliklerinde **Görüntülenen Değişkenlere** eklenen kod değişkenlerini gösterir. Değişkenlerin listesi, **Sistem Değişkenlerini Göster** seçeneği tarafından değiştirilebilir. **Yeni...** düğmesi belgeye yeni bir değişken ekler. **Sil** düğmesi, seçilen değişkeni kaldırır.

**Seçili Değişken için Ayarlar** grubunda, düzenleme kutusu seçilen değişkenin geçerli **Değer**'ini gösterir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için **...** düğmesine tıklayın.

Değişkenler normalde seçim imlerine dahil edilmez, ancak burada **Seçim İmlerine Dahil Et** seçeneği işaretlenebilir. Qlik Cloud içindeki *Excel'e Gönder* seçeneğinin çalışması için **Seçim İmlerine Dahil Et** seçilmelidir.

**Giriş Kısıtlamaları** grubunda, kullanıcı tarafından giriş kutusu değişkenine girilen tüm değerlerin karşılaştırılarak denetlenebileceği kısıtlamaları belirtin. Bir değer belirtilen kısıtlamalara uymuyorsa, reddedilir ve hata mesajı gösterilebilir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir:

## Giriş kısıtlaması seçenekleri

| Seçenek  | Açıklama   |
|--|--|
| <b>Kısıtlamalar Yok</b>                                | Giriş değerleri herhangi bir kısıtlamayla denetlenmez.   |
| <b>Standart</b>  | Giriş değerleri aşağı açılır kutudan seçilen çok sayıda genel standart kısıtlamalardan biriyle denetlenir. Varsayılan olarak hiçbir kısıtlama seçilmemiştir; yani herhangi bir değer değişken girilebilir. Alternatiflerden sadece biri ( <b>Standart, Özel, Sadece Önceden Tanımlanmış Değerler</b> ve <b>Salt okunur</b> ) denetlenebilir.   |
| <b>Özel</b>  | Giriş değerleri kullanıcı tarafından tanımlanmış kısıtlamaya göre denetlenir. Kısıtlama düzenleme kutusuna girilir ve giriş değeri kabul edilebilir ise, bu TRUE (sıfır dışında değer) sonucu veren QlikView ifadesi olarak ifade edilmelidir. Giriş değerine ifadede dolar (\$) işaretiyle başvurulur.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>$\$ > 0$ , giriş kutusunun seçilen değişkende sadece pozitif sayı kabul etmesine neden olur.<br><br>Değişkenin önceki değerine değişken adıyla başvurulabilir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>$\$ > = abc + 1$ , abc olarak adlandırılmış değişkendeki bir kısıtlama olarak, giriş kutusunun yalnızca eski değerine 1 eklenerek elde edilen değere sahip sayısal girişleri kabul etmesine neden olur. |
| <b>Sadece Önceden Tanımlanmış Değerler</b>             | Giriş değerleri <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> grubunda tanımlanmış değerler listesine göre kontrol edilir. Yalnızca listede bulunan giriş değerleri kabul edilir.  |
| <b>Salt Okunur</b>                                     | Değişkeni salt okunur olarak işaretler. Herhangi bir değer girilemez.  |
| <b>İfade Düzenleme Diyalog Penceresini Etkinleştir</b> | Değerin kendine tıklandığında görüntülenen ... düğmesinden açılan <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresinde değişken değeri düzenlemeyi etkinleştirmek için bu alternatifi işaretleyin.  |

## Kısıtlama izleme

| Seçenek                    | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>Geçersiz Giriş Sesi</b> | Kullanıcı kısıtlamalar dışındaki bir değeri girmeye çalıştığında QlikView'in sesli uyarı vermesi için bu alternatifi işaretleyin. |



| Seçenek            | Açıklama   |
|--------------------|--|
| <b>Hata Mesajı</b> | Normalde, kullanıcı kısıtlamalar dışındaki bir değeri girmeye çalışırsa, bu çaba reddedilir ve mevcut değişken değeri değişmez. Bu alternatif işaretlendiğinde, hatalı giriş durumunda kullanıcıya gösterilecek özel hata mesajı belirlenebilir. Hata mesajı, düzenleme kutusuna yazılır. Bu, dinamik güncelleştirme için bir ifade olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

**Değer Listesi** grubunda, giriş kutusu için değerler listesinin sunulup sunulmayacağı ve nasıl sunulacağı belirtilir.

## Değer listesi seçenekleri

| Seçenek  | Açıklama  |
|--|---|
| <b>Liste Yok</b>   | Değişkende daha önce kullanılmış değerlerin listesi korunmaz.   |
| <b>Son _ Değeri Listele</b>                              | En son kullanılmış değerleri içeren bir aşağı açılan (MRU) liste, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır. Saklanılacak önceki değerlerin sayısı kutuda ayarlanabilir. |
| <b>Aşağı Açılır Listede Önceden Tanımlanmış Değerler</b> | <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> 'e sahip aşağı açılır liste, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır.  |
| <b>Kaydırmalı Önceden Tanımlanmış Değerler</b>           | Kaydırma kontrolü, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır. Kaydırma işlemi <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> arasında yapılır.                                      |

**Önceden Tanımlanmış Değerler** grubunda, aşağıda açılan listede kullanıcıya sunulabilen ve/veya kabul edilebilir değerleri tanımlamak için kullanılabilen önceden tanımlı değerlerin bir listesi belirtilir.

## Değer alanı seçenekleri

| Seçenek                     | Açıklama   |
|-----------------------------|--|
| <b>Sayı Serileri</b>        | Alt sınır ( <b>From</b> ), üst sınır ( <b>To</b> ) ve <b>Step</b> değerine dayalı olarak önceden tanımlanmış sayısal değerlerin listesi oluşturmak için bu alternatifi işaretleyin. Bu seçenek kendi başına veya <b>Listelenmiş Değerler</b> 'le bileşimli olarak kullanılabilir.  |
| <b>Listelenmiş Değerler</b> | Rastgele olarak önceden tanımlanmış değerlerin listesi belirlemek için bu alternatifi işaretleyin. Değerler, sayısal veya alfasayısal olabilir. Alfasayısal değerler tırnak içerisinde olmalıdır (örn. 'abc'). Her bir değer noktalı virgülle (;) ayrılır (örn. 'abc';45;14.3;'xyz' ). Bu seçenek kendi başına veya <b>Sayı Serileri</b> 'yle bileşimli olarak kullanılabilir. |
| <b>Yorum</b>                | Bu, değişkeni oluşturan kişinin değişkenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabildiği yorum alanıdır.   |


## Yeni Değişken

**Yeni Değişken** diyalog penceresini açmak için şu öğelere tıklayabilirsiniz: **Yeni Değişken (Giriş Kutusu Özellikleri: Genel** altında) veya **Yeni...** (**Belge Özellikleri: Değişkenler** altında). **Değişken Adı** altında, yeni değişken için bir ad girebilirsiniz.

## Belge Özellikleri: Güvenlik

Bu özellikler sekmesinde, belge seviyesinde **Kullanıcı Ayrıcalıkları** ayarlanabilir. Varsayılan olarak, tüm seçenekler işaretlenir (açılır). Yönetici ayrıcalıklarına sahip kişiler her zaman için bu diyalog penceresine erişebilir ve ayarları değiştirebilir. Ancak ayarlar sıradan kullanıcıların belgeyi değiştirmesini birkaç şekilde engelleyebilir. Seçenekler şunlardır:

Belge Gizleme özellikleri

| Özellik  | Açıklama   |
|--|--|
| Verileri Azalt                                       | <b>Verileri Azalt</b> komutunu kullanma izni.  |
| Sayfalar Ekle  | Belgeye birden fazla sayfa ekleme izni.  |
| Kod Düzenle  | <b>Kod Düzenle</b> diyalog penceresine erişim izni.  |
| Yeniden Yükle  | Kod dosyasını çalıştırma izni.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;">  <b>Verileri Yeniden Yükleme</b> ve <b>Kısmi Yeniden Yükleme</b> (aşağıya bakınız) izinleri, <b>Dosya Menüsü</b>'nden gerçekleştirilen <b>Verileri Azalt - Olası Değerleri Kuru</b> işlemi tarafından otomatik olarak devre dışı bırakılır. </div> |
| Kısmi Yeniden Yükleme                                | Kısmi yeniden yüklemeyi çalıştırma izni.   |
| Modül Düzenle  | <b>Modülü Düzenle</b> diyalog penceresine erişim izni.   |
| Belgeyi Kaydet (Kullanıcılar)                        | Belgeyi USER ayrıcalıklarıyla kaydetme izni.   |
| Belge Özelliklerine Erişim (Kullanıcılar)            | <b>Ayarlar: Belge Özellikleri</b> 'ne USER ayrıcalıklarıyla erişim izni.   |
| Sayfaları Yükselt/Alçalt                             | <b>Sayfayı Yükselt</b> ve <b>Sayfa İndirge</b> komutlarını kullanma izni.  |
| Dışarı Aktarmaya İzin Ver                            | <b>Dışarı Aktar</b> , <b>Yazdır</b> veya <b>Panoya Kopyala</b> komutlarını kullanma izni.  |
| Yazdırmaya İzin Ver (Dışarı Aktarma Yasaklandığında) | (Yalnızca) yazdırma amaçları için <b>Dışarı Aktarmaya İzin Ver</b> ayarlarını geçersiz kılar.  |
| Sekme Satırı Özelliklerine Erişim                    | <b>Sekme Satırı Özellikleri</b> 'ne erişim izni.   |

| Özellik                                | Açıklama   |
|--|--|
| Makroyu Geçersiz Kılma Güvenliği       | Otomasyon üzerinden makrolar ve komutlar aracılığıyla güvenlik ayarlarını geçersiz kılar.  |
| Tüm Sayfaları ve Nesneleri Göster      | Sayfaların ve sayfa nesnelerinin koşul görüntülerini geçersiz kılar; böylece her şey görünür hale gelir. Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.        |
| Gizlenmiş Kod için İlerlemeyi Göster   | Gizli kodu yürütürken bunu kod ilerleme diyalog penceresinde gösterir.   |
| Kullanıcı Yeniden Yüklemesine İzin Ver | Belge USER modunda açıldığında kodu yeniden yükleme izni. Seçim kaldırıldığında, yukarıdaki <b>Yeniden Yükleme</b> onay kutusu seçili olsa bile yeniden yükleme mümkün değildir. |
| Yönetici için Güvenliği Geçersiz Kıl   | Yönetici olarak oturum açarak belgedeki veya sayfadaki güvenlik ayarlarını geçersiz kılar.   |
| Modül Parolası                         | <b>Modülü Düzenle</b> diyalog penceresine erişmek için parola ayarlanmasına izin verir. Parolayı değiştirmek için, <b>Modül Parolası</b> düğmesine yeniden tıklayın.             |

### Belge Özellikleri: Tetikleyiciler

**Tetikleyiciler** sekmesinde, belge olaylarında, değişken olaylarında ve alan olaylarında çağrılacak eylemleri (makro eylemleri de dahil olmak üzere) ayarlamak mümkündür.

Aşağıdaki olay tetikleyicileriyle eylemlerin tümü çağrılmayabilir.



*QlikView Server'da belgelerle çalışırken belirli makro tetikleyicilerin davranışlarına ilişkin sınırlamalar vardır.*

### Belge Olay Tetikleyicileri

Bu grupta, eylemler belgedeki seçilen olayları tetiklemek için ayarlanır. Bir olay, eylemlere veya makrolara atanmadan önce listeden seçilmelidir.

- **Herhangi Bir Seçimde:** QlikView belgesinin herhangi bir alanında her seçim yapıldığında çalıştırılmak üzere bir ya da daha çok eylemi atamak için bu olayı seçin.
- **Açıldığında:** QlikView belgesi her açıldığında çalıştırılmak üzere bir ya da daha çok eylem atamak için bu olayı seçin. AJAX istemcisi çalıştırılırken bu olay desteklenmez.
- **Veri Azaltımı Sonrasında Verileri Azalt** komutu her yürütüldüğünde çalıştırılmak üzere bir ya da daha çok eylem atamak için bu olayı seçin.
- **Yeniden Yükleme Sonrasında** Kod her yeniden çalıştırıldığında yürütülmek üzere bir ya da daha çok eylem atamak için bu olayı seçin.
- **Eylem Ekle:** Bu düğme **Eylemler** sayfasını açar. Bu sayfada, tetikleyiciye bir ya da daha çok eylem eklenebilir. Var olan makro adına atamak için eylem **makrosunu** seçin veya makronun daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde oluşturulabileceği herhangi bir adı girin.

Seçilen belge olayının gerçekleştiği her seferinde eylem yürütülür. Bir ya da daha çok eylem olaya atandığında, düğme **Eylemi Düzenle** olarak değişir ve olay için eylemi değiştirmek mümkün olur.

### Alan Olay Tetikleyicileri

Bu grupta, eylemler belgenin belirli bir alanının mantıksal durumundaki değişiklikleri tetiklemek için ayarlanır. Listedeki alanı seçin ve bir ya da daha çok eylemi atamak için düğmelerden birine basın. Düğmeler **Eylemler** sayfasını açar. Burada, var olan makro adı dahil olmak üzere bir ya da daha çok eylem atanabilir veya makronun daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde oluşturulabileceği herhangi bir ad girilebilir.

Eylem alana atandığında, düğme **Eylemi Düzenle** olarak değişir. Şu **Alan Olay Tetikleyicileri** mevcuttur:

- **Seçimde** Belirtilen alanda bir seçim yapıldığı her seferinde eylem yürütülür.
- **Kilitlendiğinde:** Alanın kilitlendiği her seferinde eylem yürütülür.
- **Değiştirmede:** Belirtilen alanla mantıksal olarak ilişkili olan herhangi bir alanda seçim yapıldığı her seferinde eylem yürütülür.
- **Kilit Açmada:** Alanın kilidinin açıldığı her seferinde eylem yürütülür.

### Değişken Olay Tetikleyicileri

Bu grupta, eylemleri belgedeki belirtilen bir değişkenin içeriğindeki değişiklikleri tetiklemek için ayarlayabilirsiniz.

Listedeki değişkeni seçin ve bir ya da daha çok eylemi atamak için düğmelerden birine basın. Düğmeler **Eylemler** sayfasını açar. Bu sayfada, tetikleyiciye bir ya da daha çok eylem ekleyebilirsiniz. Var olan makro adına atamak için eylem makrosu seçin veya makroyu daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde oluşturabileceğiniz herhangi bir adı girin.

Eylem değişkene atandığında, düğme **Eylem Düzenle** olarak değişir ve olay için eylemi değiştirebilirsiniz. Şu **Değişken Olay Tetikleyicileri** mevcuttur:

- **Girişte:** Yeni bir değer seçilen değişkene doğrudan girildiği her seferinde eylem yürütülür.
- **Değiştirmede:** Seçilen değişkenin değeri diğer değişkenlerdeki veya belgenin mantıksal durumundaki değişikliklerin bir sonucu olarak değiştiği her seferinde eylem yürütülür. Bu, genellikle, değişken bir formül içerdiğinde uygulanır.



*QlikView'in önceki sürümleriyle geriye doğru uyumluluk için, eylem bir makro eylemi içermelidir. Yalnızca bir makro eylemi içeren eylem, kaydetmede eski dize biçimine geri çevrilir.*



*Diğer eylemleri tetikleyen ve bu nedenle basamaklayan eylemler olarak adlandırılan eylemler, öngörülemez sonuçlara neden olabilir ve desteklenmez.*

### Belge Özellikleri: Gruplar



***Gruplar** sekmesinin kullanılabilir durumda olması için, belgenin veri içermesi ve kodun bir kez yeniden yüklenmiş olması gerekir.*

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bu sekmede detaya inme veya döngüsel alan grupları oluşturmak mümkündür.

Liste belgedeki tüm grupları gösterir. Her bir grup adının solundaki simge, bunun bir detaya inme grubu mu yoksa döngüsel grup mu olduğunu ifade eder. Bir grup, listeden tıklanarak seçilebilir. Seçilen gruplar **Kullanılan Alanlar** alanında gösterilir.

Belge Veri Kaynağı özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Yeni    | Bu düğmeye tıkladığında, yeni bir alan grubunu tanımlamanın mümkün olduğu <b>Grup Ayarları</b> diyalog penceresi açılır. |
| Sil     | Seçilen grubu siler.   |
| Düzenle | Seçilen grup için <b>Grup Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Bu sayfa alan gruplarına erişimde kullanılır.           |

### Grup Ayarları

**Grup Ayarları** diyalog penceresi, **Yeni...** veya **Düzenle...** düğmelerine (**Belge Özellikleri: Gruplar** diyalog penceresinde) tıklanarak açılır.

Grup ayarları

| Ayar                     | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Grup Adı                 | Grup için bir ad girin ve <b>Detaya İnme Grubu</b> veya <b>Döngüsel Grup</b> gruplarından birini seçin.<br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Grubta kullanılan herhangi bir alan adıyla birebir aynı bir adı kullanmayın.</i></div> |
| Kullanılabilir Alanlar   | Kullanılabilir alanlar bu sütunda listelenir. Gruba dahil edilecek alanları seçin.  |
| Tablodan Alanları Göster | Bir tablo seçin.  |
| Ekle                     | Seçilen alanları <b>Kullanılabilir Alanlar</b> sütunundan <b>Kullanılan Alanlar</b> sütununa taşır.   |
| Tümünü Ekle              | Tüm alanları <b>Kullanılabilir Alanlar</b> sütunundan <b>Kullanılan Alanlar</b> sütununa taşır.   |
| Kaldır                   | Seçilen alanları <b>Kullanılan Alanlar</b> sütunundan <b>Kullanılabilir Alanlar</b> sütununa taşır.   |
| Yükselt                  | Seçili alanı <b>Kullanılan Alanlar</b> listesinde bir adım yukarı taşır.  |
| İndirge                  | Seçili alanı <b>Kullanılan Alanlar</b> listesinde bir adım aşağı taşır.   |
| Kullanılan Alanlar       | Geçerli gruba eklenen alanlar bu sütunda listelenir. Başlangıçta sütun boştur.  |
| İfade Ekle               | Uzun formüllerin kolay düzenlenmesi için <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açar.   |
| Düzenle...               | Seçilen formülü <b>Kullanılan Alanlar</b> alanında düzenlemek için <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açar.   |

| Ayar                  | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Etiket                | Görüntülenen alan için alternatif bir ad burada girilebilir. Grafikte boyut adı olarak kullanılır. Etiket, dinamik güncelleştirme için bir hesaplanan ifade olarak tanımlanabilir. |
| Sıralama Düzenleri... | Bu düğmeye tıklanıldığında, gruptaki her bir alan için ayrı bir sıralama düzeninin ayarlanabileceği <b>Grup Sıralama Düzeni</b> diyalog penceresi açılır.                          |

## Belge Özellikleri: Tablolar

Döngüsel referansları içeren veriler QlikView'e yüklendiğinde, döngüsel referansların QlikView dahili mantığı içinde bir döngü yaratmasını engellemek için, gevşek bağlı tablolar otomatik olarak oluşturulur. Verilerin beklenildiği gibi ve anlaşılabilir bir şekilde görselleştirilmesi için bu gevşek bağlı tabloların işlenmesi gerekir.

Herhangi bir tablo da bu diyalog penceresinden veya makrolar aracılığıyla etkileşimli olarak gevşek bağlı hale getirilebilir.

Normal QlikView ilişkisel mantığının bağlantısı, gevşek bağlı tablolar için dahili olarak kesilir. Bu, bir alandaki seçimlerin tablonun diğer alanlarına doldurulmayacağı anlamına gelir. Bu, bir dizi durumda, genellikle veri yapısında döngüsel referansları önlemek gerektiğinde çok yararlı olur.



*Bir veya daha fazla tablonun gevşek bağlı hale getirilmesi, belgenin davranışını radikal olarak değiştirebilir. Bu özelliği yalnızca yaptığınız iş konusunda kesinlikle eminsiniz kullanın.*

Bu diyalog penceresi iki listeden (**Tablolar** listesi ve **Alanlar** listesi) oluşur.

Sütun üstbilgisine tıklanarak, bu iki tablo herhangi bir sütunda sıralanabilir.

**Tablolar** listesi aşağıdaki bilgileri içerir:

Belge Tablosu özellikleri

| Özellik            | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Ad                 | Dahili tablonun adı.   |
| Gevşek Bağlı       | Alternatifi işaretlendiğinde, tablo gevşek bağlı olur. Burada tablo için bu alternatifi bilinçli olarak ayarlamak mümkündür. |
| Kayıt Adedi        | Tablodaki kayıt (sıra) sayısı.   |
| Alan Adedi         | Tablodaki alan (sütun) sayısı.   |
| Anahtar alan adedi | Tablonun anahtar (bağlanan) alanlar (sütunlar) sayısı.   |
| Yorum              | Veri kaynağından okunan yorumları ve alanda yapılan yorumu gösterir.   |

Sayfanın altındaki **Alanlar** listesi, QlikView belgesindeki tüm alanları veya yukarıdaki listede bir dahili tablo seçilmişse bu tablonun alanlarını gösterir. Sütunlar aşağıdaki gibidir:

Belge Tablosu Alan özellikleri

| Özellik               | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| #                     | Alanın dahili sayısı. 0 ile 5 sayıları QlikView sistem alanları tarafından kullanılır ve bu listede görüntülenmez.  |
| Ad                    | Alanın adı.   |
| Boyutlar              | Alana <code>\$dimension</code> sistem etiketini eklemek için alan adının sağındaki onay kutusunu işaretleyin. Bu etiket, grafik boyutlarında, liste kutularında vb. öğelerde kullanım için önerilen bir alanı belirtir. <code>dimension</code> etiketiyle etiketlenen alan, <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresi dışında QlikView uygulamasındaki tüm alan seçimi kontrollerinin üstünde görüntülenir.  |
| Ölçümler              | Alana <code>\$measure</code> sistem etiketini eklemek için alan adının sağındaki onay kutusunu işaretleyin. Bu etiket, ifadelerde kullanım için önerilen bir alanı simgeler. <code>Hesaplama</code> etiketiyle etiketlenen alan, <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresindeki tüm alan seçimi kontrollerinin üstünde görüntülenir.   |
| Etiketler             | Alan etiketlerini görüntüler. <code>\$</code> bir sistem etiketini belirtir.  |
| Yorum                 | Veri kaynağından okunan yorumları ve <b>Anlamsal, VeModu, HerZamanBiriSeçili, Bilgi, Kilitli</b> veya <b>Gizli</b> gibi alanın herhangi bir özel durumu için göstergiyi görüntüler.   |
| Tablo Adedi           | Alanın oluşturduğu tabloların sayısı.   |
| Değer Adedi           | Seçimler dikkate alınmaksızın, alan değerlerinin toplam adedi. Bu bilgi, anahtar (bağlanan) alanlar için kullanılabilir durumda değildir.   |
| Tekil Adedi           | Seçimler dikkate alınmaksızın, tekil alan değerlerinin toplam adedi.  |
| Tür                   | <b>Anlamsal, VeModu, HerhangiBiriSeçili, Kilitli</b> veya <b>Gizli</b> gibi alanın herhangi bir özel durumu için göstergiyi görüntüler.   |
| Etiketleri Düzenle... | Etiketlerin eklenip kaldırılacağı diyalog penceresini açar. Sistem etiketleri buradan kaldırılmaz. Eklenen etiketlere, sistem etiketi tarafından kullanılan bir ad verilemez.   |
| Yapıyı Dışarı Aktar   | Bu düğmeye basıldığında, belgenin tablo yapısı bir metin dosyaları kümesine dışarı aktarılabilir. Biri tablolar için ( <code>filename.Tables.tab</code> ), biri alanlar için ( <code>filename.Fields.tab</code> ) ve biri de aralarında eşleme için ( <code>filename.Mappings.tab</code> ) olan bu metin dosyaları, QlikView mantığının tam gücüyle ilgili daha detaylı analiz için QlikView içinde geri okunabilir. Dışarı aktarma için hedef klasörün seçilebileceği bir diyalog penceresi görüntülenir. Varsayılan, dosyaları QlikView belgesiyle aynı klasöre koymak şeklindedir. |
| Etiket Temizleme      | Alan QlikView belgesinden kaldırıldıktan sonra geride kalmış olabilecek etiketleri temizlemek için bu düğmeye tıklayın.   |

## Belge Özellikleri: Sırala

Bu özellik sekmesinde, belgedeki alanların değerleri için sıralama düzenleri yapılandırılabilir. Bir alanın sıralama düzeni ayrıca, farklı sayfa nesneleri için **Özellikler** diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinden de ayarlanabilir.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Soldaki **Alanlar** listesinden bir alan seçin, ardından sağdaki seçeneklerden birini veya daha fazlasını işaretleyin. Seçenekler aşağıda tanımlanmıştır.

**Şuna Göre Sırala:** grubunda, sayfa nesnelerindeki alan değerlerinin varsayılan sıralama düzeni ayarlanabilir. Bu alanda yapılan değişiklikler, değişiklikten sonra oluşturulan sayfa nesnelerinin alanlarını etkiler. Öncesinde oluşturulan sayfa nesneleri etkilenmez.

Belge Sıralama özellikleri

| Özellik        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Durum          | Değerlerin sıralama prosedürünün seçim durumu tarafından yapılması gerekip gerekmediğine göre durumu değiştirir. Bu seçenek ayarlanırsa, seçilen değerler listenin üstünde görünür. Sıralama düzeni: <b>seçilen, olası, hariç tutulan</b> (artan). |
| İfade          | Alan değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen gelişigüzel bir ifadeye göre sıralanır.   |
| Sıklık         | Değerlerin sıralama prosedürünün sıklık tarafından yapılması gerekip gerekmediğine göre durumu değiştirir.   |
| Sayısal Değer  | Değerlerin sıralama prosedürünün sayısal değer tarafından yapılması gerekip gerekmediğine göre durumu değiştirir.  |
| Metin          | Değerlerin sıralama prosedürünün ASCII standardına uygun olarak alfabetik sıralamada yapılması gerekip gerekmediğine göre durumu değiştirir.   |
| Yükleme Sırası | Değerlerin sıralama prosedürünün yükleme sırasında yapılması gerekip gerekmediğine göre durumu değiştirir.   |

**Sıfırla** düğmesi sıralama düzeni, duruma göre artan ve metne göre A --> Z sıralamasıdır.

Birden fazla sıralama düzeni belirlenirse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası olur.

### Belge Özellikleri: Sunum

Bu özellik sekmesi, alan değerlerinin var olan sunum ayarlarının daha sonra oluşturulan liste kutuları ve çoklu kutular için belirtilmesini mümkün kılar. Kullanılabilir durumdaki alanlar **Alanlar** grubunda listelenir.

**Çoklu Kutu ve Liste Kutusu Varsayılanı** grubu **Hizalama**, **Çok Satırlı Hücreler** ve **Ayarlar** alt gruplarını içerir. **Varsayılan Arama Modu** metin aramasında kullanılacak ilk varsayılan arama modunu belirtir.



## Belge Sunum özellikleri

| Özellik                            | Açıklama  |
|------------------------------------|---|
| Yeni Nesneler için Varsayılan Tema | Belgedeki tüm yeni oluşturulan sayfalara ve sayfa nesnelere uygulanan QlikView teması burada seçilebilir. Kullanılabilmesi için seçilen tema her zaman için sabit diskten erişilebilir durumda olmalıdır. Aynı zamanda, kullanılan temanın QlikView belgesinde oluşabilecek tüm nesne türleri için tanımlanmış olması da önemlidir. Aşağı açılan listenin altında, tema dosyasının varsayılan QlikView tema kataloğundan farklı bir konumda olması durumunda kullanılmak üzere bir Gözet... komutu vardır. Herhangi bir varsayılan tema kullanılmazsa, her bir yeni sayfa nesnesi en son oluşturulan veya değiştirilen nesnenin özelliklerini devralır. |
| Hizalama                           | Alan değerlerinin varsayılan hizalaması <b>Metin</b> ve <b>Sayılar</b> için ayrı ayrı ayarlanabilir. Varsayılan olarak metin değerleri sola hizalıyken, sayı değerleri sağa hizalıdır.  |
| Çok Satırlı Hücreler               | <b>Metni Kaydır</b> seçeneği işaretliyse, hücrenin (alan değerinin) (metin) içeriği iki veya daha fazla satırda görüntülenir. Hücre satırlarının sayısı <b>Hücre Yüksekliği ( Satırlar )</b> düzenleme kutusunda ayarlanır.   |
| Ayarlar                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tek Sütun:</b> Bu seçenek işaretlendiğinde tek sütun modu zorlanır.</li> <li>• <b>Sütuna Göre Sırala:</b> Birden fazla sütun görünümünde alan değerleri satıra göre değil, sütuna göre sıralanır.</li> <li>• <b>Hücre Kenarlıkları:</b> Bu seçenek işaretlendiğinde alan değerleri arasında yatay çizgiler getirilir.</li> </ul>  |
| Varsayılan Arama Modu              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Öncekini Kullan:</b> Son tamamlanan aramanın arama modu kullanılır.</li> <li>• <b>Joker Karakter Aramasını Kullan:</b> İlk arama metni, joker karakter aramasını gerçekleştirmek için aralarında imlecin bulunduğu iki joker karakterdir.</li> <li>• <b>Normal Arama Kullan:</b> Arama metnine herhangi bir ilave karakter eklenmez. Joker karakterler olmadan, Normal Arama yapılır.</li> </ul>  |

## Belge Özellikleri: Sayı

Bu özellik sekmesi, belgedeki tüm alanlar ve değişkenler için sayı biçimlendirme ayarlarını sunar.

Soldaki liste belgenin **Alanlar**'ını veya **Değişkenler**'ini görüntülemek için ayarlanır.

**Alan Seçenekleri** grubu yalnızca **Alanlar** için kullanılır:

**Girdiden Varsayılan** düğmesi, biçimlendirmeyi girdinin biçimlendirmesine göre ayarlar.

Biçimlendirme belgeye kalıcı olarak uygulanacaksa **Yeniden Yükleme Geçerli Kıl** seçeneğini işaretleyin.

Biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontroller kullanılabilir durumdadır:

## Belge Numarası özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Karışık | Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir. |

| Özellik       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Sayı          | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı       | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:        | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**.

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**ISO** düğmesi tarih, saat ve zaman damgası değerlerini biçimlendirmek için ISO standardını kullanır.

**Sistem** düğmesi biçimlendirme için sistem ayarlarını kullanır.

## Belge Özellikleri: Karışık Şifreleme

Bu sekme, yalnızca QlikView belgesiyle ADMIN modunda çalışılırken kullanılabilir durumdadır. Bu, bir veya daha fazla alandaki verilerin karışık şifrenmesini mümkün kılar.

### Belge Gizleme özellikleri

| Özellik       | Açıklama  |
|---------------|---|
| Alanlar       | Bu, belgedeki tüm alanların listesidir. Karışık şifreleme için bir veya daha fazla alan seçin.  |
| Karışık Şifre | Seçilen alanların içeriklerini rastgele olarak karışık şifreleme için bu düğmeye basın. Sayılar sayılarla ve metin metinle karışık şifrenir (boşluklar korunur). Karışık şifreleme bir kez gerçekleştirildiğinde, veriler Qlik veya başka biri tarafından orijinal biçimiyle yeniden oluşturulamaz. Ancak yine de kod tekrar yürütüldüğünde karışık şifreleme kaybolur. |

## Belge Özellikleri: Uzantılar

Bu sekmede, belgenin görünüşünü değiştirmek için uzantıları seçmek mümkündür.



*Ajax istemcisi içinde veya QlikView içinde WebView modunda çalışırken, etkin belge uzantıları sadece QlikView belgesini etkileyecektir.*



*Belge Uzantıları uygulama tasarımcısı/geliştiricisi tarafından oluşturulur. Belge Uzantıları JavaScript'i AJAX istemcisi aracılığıyla görüntülenen QlikView uygulamasına eklemek için mekanizma sağlar. Uzantılardaki değişiklikler, farklı JavaScript motorlarına sahip web tarayıcılarında oluşabilir.*

**Yüklü Uzantılar** listesi tüm yüklü uzantıları gösterir. Bir uzantı, listeden tıklanarak seçilebilir. Seçilen uzantılar **Etkin Uzantılar** alanında gösterilir.

### Uzantı özellikleri

| Özellik           | Açıklama   |
|-------------------|--|
| Yüklü Uzantılar   | Yüklü uzantıların listesi burada gösterilir.   |
| Ekle              | <b>Yüklü Uzantılar</b> sütunundaki seçilen alanları <b>Etkin Uzantılar</b> sütununa taşır.                   |
| Tümünü Ekle       | <b>Yüklü Uzantılar</b> sütunundaki tüm alanları <b>Etkin Uzantılar</b> sütununa taşır.                       |
| Kaldır            | <b>Etkin Uzantılar</b> sütunundaki seçilen alanları <b>Yüklü Uzantılar</b> sütununa taşır.                   |
| Etkin Uzantılar   | Etkin uzantıların listesi burada gösterilir. Bunlar, <b>Yüklü Uzantılar</b> sütunundan eklenen uzantılardır. |
| Uzantı Açıklaması | Uzantının kısa bir açıklaması, sütunlardan birinde vurgulanmış şekilde, burada gösterilir.                   |

## Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

### Kenarlık türü seçenekleri

| Seçenek         | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Gölge Yoğunluğu | <b>Gölge Yoğunluğu</b> aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca <b>Gölge Yok</b> seçeneği de vardır. |

| Seenek            | Aıklama   |
|--------------------|--|
| Kenarlık Stili     | Ařağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:<br><b>Düz</b><br>Düz, tek renkli kenarlık.<br><b>Basılı</b><br>Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.<br><b>Yükseltilmiş</b><br>Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiğı izlenimini veren kenarlık.<br><b>Duvarlı</b><br>Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık. |
| Kenarlık Geniřliğı | Bu seenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Geniřlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.   |
| Renk               | Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seilebileceğı diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.  |
| Gökkuřağı          | Tüm kenarlık türleri için gökkuřağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuřağı, sayfa nesnesinin üstünden seilen temel renkle başlar.   |

**Basitleřtirilmiş Stil Oluřturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seeneğı yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğı** ařağı açılan menüsü ve **Kenarlık Geniřliğı** ayarı kullanılabilir.

#### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel řekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Geliřmiş Stil Oluřturma Modu**'nu setiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

#### Yuvarlak köşe seenekleri

| Seenek          | Aıklama  |
|------------------|---|
| Yuvarlak Köşeler | Bu seenek iřaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı řekiller için alternatifleri olası kılar.   |
| Köşeler          | Buna karşılık onay kutusunun iřaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.  |
| Kare Olma Durumu | 2 ile 100 arasındaki bir değıřken sayıdır; burada 100 değıeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değıeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değıerdir.  |
| Köşe Yarıçapı    | Bu ayar, sabit mesafedeki ( <b>Sabit</b> ) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki ( <b>Bağıntılı (%)</b> ) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, <b>Kare Olma Durumu</b> altında ayarlanmış temeldeki genel řekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir. |

#### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

### Katmanlar

| Katman | Açıklama   |
|--------|--|
| Alt    | <b>Alt</b> katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, <b>Normal</b> ve <b>Üst</b> katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca <b>Alt</b> katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.                           |
| Normal | Oluşturulduğunda, sayfa nesneleri <b>Normal</b> (orta) katmanda yer alır. <b>Normal</b> katmandaki sayfa nesnesi, <b>Alt</b> katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve <b>Üst</b> katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. |
| Üst    | <b>Üst</b> katmandaki sayfa nesnesi, <b>Normal</b> ve <b>Alt</b> katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca <b>Üst</b> katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.                            |
| Özel   | <b>Üst</b> , <b>Normal</b> ve <b>Alt</b> katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstedığınız değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.              |

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

### Görüntüleme seçenekleri

| Seçenek   | Açıklama  |
|-----------|---|
| Her Zaman | Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.   |
| Koşul     | Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir. |



Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.

### Seçenekler

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

Daha fazla seçenek

| Seçenekler                            | Açıklama  |
|---------------------------------------|---|
| Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver     | Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.   |
| Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver | Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.  |
| Bilgiye İzin Ver                      | <b>Bilgi</b> fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.                                      |
| Veriye Göre Boyutlandır               | Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır. |

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

Kaydırma çubuğu ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Kaydırma Konumunu Korum   | Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda <b>Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere</b> bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir.<br>Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz. |
| Kaydırma Düğmeleri        | Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.  |
| Kaydırma Çubuğu Genişliği | Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.  |
| Kaydırma Stili            | Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. <b>Klasik</b> kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. <b>Standart</b> kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan <b>Açık</b> stili, daha ince ve daha açık çubuktur.                |

### Uygulama seçenekleri

| Seçenek   | Açıklama  |
|-----------|---|
| Uygula... | <b>Düzen</b> sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz <b>Başlık ve Kenarlık Özellikleri</b> diyalog penceresini açar. |

## Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelere nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Başlık ve Kenarlık Özellikleri

Bu diyalog penceresinde, başlık ve kenarlık özelliklerinin belgedeki hangi nesnelere uygulanması gerektiğini ayarlayabilirsiniz.

Özellikleri şuna uygula...

Ayarları geçerli nesneden başka nesnelere uygulamak için bu onay kutusunu işaretleyin.

1. Seçeneklerden birini tercih edin:
  - **Bu sayfadaki nesnelere:** Ayarları yalnızca geçerli sayfadaki nesnelere uygular. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.
  - **Bu belgedeki nesnelere:** Ayarları, belgenin tamamına ait nesnelere uygular.
2. Seçeneklerden birini tercih edin:
  - **Sadece bu nesne türü:** Ayarları bu türdeki tüm nesnelere uygular. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.
  - **Tüm nesne türleri:** Ayarları tüm nesnelere uygular.

Bu belgede yeni nesnelere için varsayılan olarak ayarla

Ayarları geçerli belgedeki tüm yeni nesnelere için varsayılan olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.



### 7.3 Sayfa

Bir QlikView belgesi, sayfa nesnelerinin yerleştirildiği bir veya birkaç sayfa içerebilir. Her bir sayfa çok sayıda sayfa nesnesi içerebilir. Sayfaların mantıkla herhangi bir bağlantısı yoktur; iki alan mantıksal olarak bağlıysa, aynı sayfaya veya farklı sayfalara yerleştirilmeleri değişikliğe neden olmaz. Seçim yaparken mantıksal sonuç yine aynı olur.

#### Oluşturma

Yeni sayfalar, **Düzen** menüsünden **Sayfa Ekle** öğesi seçilerek veya araç çubuğundaki **Sayfa Ekle** düğmesine tıklanarak oluşturulur.

#### Gezinti

Tüm sayfalara, üzerinde sayfa adının yazılı olduğu sekmeler eklenmiştir. Bir sekmeye tıkladığınızda, buna eklenmiş olan sayfa etkinleştirilir. **Sayfalar** araç çubuğu etkinse, bir sayfayı araç çubuğu açılan menüsünden seçerek de etkinleştirebilirsiniz.

Bir sekme sağ tıklayarak, aşağıdaki komutları içeren bağlam menüsünü açabilirsiniz:

- **Sekme Satırı Özellikleri...:** Sekme için bir yazı tipi seçebileceğiniz diyalog penceresini açar. Yalnızca TrueType yazı tipleri kullanılabilir.
- **Sayfa Özellikleri...:** Sayfayı seçer ve **Sayfa Özellikleri** diyalog penceresini açar. Burada, sayfa arka planı, görüntülenecek alanlar, varsayılan yazı tipi ve nesne görünümü vb. gibi sayfaya özel parametreler belirtilebilir. Bu alternatif yalnızca geçerli etkin sayfaya ait sekmeye tıkladığınızda kullanılabilir.
- **Sayfayı Kopyala:** Tüm sayfa nesneleriyle birlikte sayfanın tamamının eksiksiz bir kopyasını oluşturur. Kopya "Copy of *SheetName*" olarak adlandırılır ve belgede son sayfa olarak konumlandırılır.
- **Sayfayı Yükselt:** Sayfayı bir adım sola taşır.
- **Sayfa İndirge:** Sayfayı bir adım sağa taşır.
- **Yardım:** Bağlama özel yardımı açar.
- **Kaldır:** Sayfayı etkin hale getirir, ardından kaldırır.

Etkin sayfanın sekmesine tıklarsanız, bağlam menüsü ayrıca **Alanları seç...** ve **Yeni sayfa nesnesi** komutlarını da içerir. Bu komutların açıklaması için aşağıya bakın.

Sayfa sekmelerinde zaman zaman, sizi yapılan seçimlere yönlendirecek küçük işaretler olan seçim göstergelerini görebilirsiniz. Bunlar, etkin sayfada görünür olmayan seçimleri görebildiğiniz gizli sayfaların sekmelerinde gösterilir.

#### Sayfa: Nesne Menüsü

Menü komutları şu şekildedir:

- **Özellikler:** Sayfayı tanımlayan parametreleri açabileceğiniz **Sayfa Özellikleri** diyalog penceresi sayfasını açar.

- Alanları Seç: Sayfada liste kutusu olarak görüntülenecek bir alanı veya daha fazlasını seçebileceğiniz **Sayfa Özellikleri: Alanlar** sayfasını açar.
- Yeni Sayfa Nesnesi: Sayfa nesnelerini listeleyen basamaklı menüyü açar.
- Sayfayı Kopyala: Tüm sayfa nesneleriyle birlikte sayfanın tamamının eksiksiz bir kopyasını oluşturur. Kopya "Copy of *SheetName*" olarak adlandırılır ve belgede son sayfa olarak konumlandırılır.
- Sayfa Nesnesini Yapıştır: Önceden panoya kopyalanmış olan sayfa nesnesini sayfaya yapıştırır. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+V.
- Sayfa Nesnesini Bağlantı Olarak Yapıştır: Önceden panoya kopyalanmış olan bağlı nesneyi sayfaya yapıştırır. Nesne, tüm öznitelikleri ve nesne kimliğini paylaşacak şekilde orijinal nesneye doğrudan bağlıdır.
- Yazdır: Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar. Çıktı, tüm sayfa nesneleri de dahil olmak üzere sayfa alanının bir resminden oluşur.
- Resmi Panoya Kopyala: Sayfa alanının (yalnızca) bit eşlem resmini **Pano**'ya kopyalar.
- Resmi Dosyaya Dışarı Aktar: Geçerli sayfanın resmini dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim bmp, jpg, gif veya png olarak kaydedilebilir.
- Yardım: QlikView yardımını açar.
- Kaldır: Sayfayı ve tüm sayfa nesnelerini kaldırır.

### Sayfa Özellikleri: Genel

**Sayfa Özellikleri** diyalog penceresi; sayfa **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek veya **Ayarlar** menüsünden **Sayfa Özellikleri** seçilerek açılabilir.



**Özellikler** komutu griyse, özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur. Bu ayar, **Sayfa Özellikleri: Güvenlik**'te yapılandırılmıştır.

Sayfayı adlandırmak için, **Başlık** düzenleme kutusuna metin girin. Ad, sayfa sekmesinde görüntülenir.

- **Alternatif Durum:** Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.
  - **Devralındı:** Sayfalar ve sayfa nesneleri QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devralındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
  - **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.
- **Sayfa Kimliği:** Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfaya SH01 ile başlayarak benzersiz bir kimlik atanır. Bu kimlik daha sonra düzenlenebilir. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir.

**Sayfayı Göster** grubunda, sayfanın görüntülenmesi üzerinde etkili olan bir koşul belirtilebilir.

- Her Zaman: Sayfa her zaman görüntülenir.
- Koşullu: Sayfa, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir. Belgedeki tüm sayfalar **Sayfayı Göster** kısıtlamaları nedeniyle devre dışı bırakıldığında, "Kullanılabilir

sayfa yok" mesajı görüntülenir. Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, bu koşulu geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilir (bu seçenek **Belge Özellikleri: Güvenlik** sayfasında bulunur.) Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.

**Yakınlaştır (Yüzde)** seçeneğiyle, görüntülenen etkin sayfanın ve üzerindeki tüm öğelerin boyutunu kolayca değiştirebilirsiniz.

**Arka Plan** grubunda, sayfa için arka plan rengini tanımlayabilirsiniz. **Belge Varsayılanı** alternatifi, **Belge Özellikleri** diyalog penceresinde tanımlanan arka plan rengini uygular. **Sayfa Ayarları**'nın işaretlediğinizde ve **Renkli** düğmesine tıkladığınızda, **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilen özel arka plan rengini belirleyebilirsiniz.

Alternatif olarak, sayfanın arka planı **Resim** işaretlenerek ve **Değiştir** düğmesine tıklanarak özelleştirilebilir. Bu işlem, kullanılacak resme sahip dosyanın seçilebileceği **Resim Seç** diyalog penceresini açar.

### Resim Biçimlendirme:

- **Uzatma Yok:** Resim, olduğu gibi görüntülenir ve bu da maskeleyen sorunlarına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı dikkate alınmadan, sayfayı doldurmak üzere uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır. Kaplanmayan alanlar daha sonra resmin kırılmasıyla doldurulur.
- **Döşeli:** Bu seçenek belirlenirse, resim alanının izin verdiği maksimum sayıda döşenir.

### Yatay ve Dikey yönlendirme:

- **Yatay:** Resim yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Resim dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Tema Oluşturucu

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>Tema Oluşturucu...</b> | Yeni tema oluşturmak veya mevcut temayı düzenlemek için <b>Tema Oluşturucu</b> sihirbazını açar.            |
| <b>Tema Uygula...</b>     | Sayfa nesnelere uygulanacak düzen teması dosyasının seçilmesi için dosya göz atma diyalog penceresini açar. |

**Sekme Ayarları** grubunda, sayfa sekmesi için arka plan rengini tanımlayabilirsiniz.

- **Klasik Gri:** Siyah metinli gri sekme rengini kullanmak için bu seçeneği belirleyin.
- **Sayfa Arka Planı:** Sekme rengini sayfanın rengine ayarlar.
- **Özel Renkler:** Bu ayar, karşılık gelen düğmelere tıklayarak özel bir **Sekme Rengi** ve **Sekme Metin Rengi** belirtmenize olanak tanır.
- **Tümüne Uygula:** Sekme renk ayarlarını belgenin tüm sayfalarına uygular.

### Sayfa Özellikleri: Alanlar

Burada, **Kullanılabilir Alanlar** listesinden, sayfada görüntülenecek alanları seçebilirsiniz. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için **Ekle >** veya **< Kaldır** düğmesini kullanın.

Seçilen alanlar, etkin sayfa üzerindeki varsayılan yapılandırılmış liste kutularında görüntülenir. Liste kutusunun belirli özelliklerini ayarlamak için, liste kutusuna sağ tıklayın ve nesne kayan menüsünden (veya **Ana Menü**'deki **Nesne** öğesinden) **Özellikler** öğesini seçin.

Sistem alanlarını seçilebilir kılmak için, **Sistem Alanlarını Göster** seçeneğini işaretleyin.

### Tablodan Alanları Göster

Burada, hangi alanların **Kullanılabilir Alanlar** listesinde görüneceğini kontrol edersiniz. Aşağı açılan liste varsayılan olarak **Tüm Tablolar** alternatifini görüntüler.

Alternatif **Tüm Tablolar (Nitelensiz)**, buldukları tabloların adına göre nitelensiz alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki *Qualify (page 957)* alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)

Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür.

### Sayfa Özellikleri: Nesnelere

**Sayfa Özellikleri: Nesnelere** sayfası, geçerli sayfada bulunan tüm sayfa nesnelere izlemenize yardımcı olur. Bu, gizli veya gösterme koşullarına sahip olan nesnelere ulaşmanızı çok daha kolay hale getirir.

Sütun üstbilgisine tıklayarak, tabloyu herhangi bir sütunda sıralayın. Sütunlar şu bilgileri içerir:

- **Nesne Kimliği:** Var olan her sayfa nesnesi için benzersiz **Nesne Kimliği**'ni listeler. Bağlı nesnelere aynı nesne kimliğine sahiptir.
- **Tür:** Nesne türünü gösterir.
- **Başlık:** Varsa, nesnenin başlığında görüntülenen metni verir.
- **ShowMode:** Nesnenin normal mi, en küçük duruma getirilmiş mi, en büyük duruma getirilmiş mi, gizli mi yoksa bir koşulları göster'e mi sahip olduğunu belirtir.
- **Durum:** Nesnenin içinde bulunduğu durumu görüntüler.
- **CalcTime:** Nesnenin içeriğinin son yeniden hesaplaması için gereken zaman, milisaniye cinsinden süre. Bu bilgi yalnızca gerçekten hesaplanan nesnelere (grafikler, tablo kutuları ve formül içeren nesnelere) için geçerlidir.
- **Katman:** Katmanlar, **Sayfa Nesnesi Özellikleri: Düzen** sayfasında ayarlanır; burada **Alt, Normal** ve **Üst** seçenekleri, -1, 0 ve 1 sayılarına karşılık gelir. İstediğiniz değeri girmek için **Özel** seçeneğini belirleyin. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.
- **Bellek:** Nesnenin içeriğinin son yeniden hesaplaması için gereken geçici bellek miktarı. Bu bilgi yalnızca gerçekten hesaplanan nesnelere (grafikler, tablo kutuları ve formül içeren nesnelere) için geçerlidir.
- **Sol, Üst, Sağ, Alt:** Sayfa nesnesinin belirtilen kenarının belge penceresinin kenarına göre olan ve piksel olarak ifade edilen geçerli konumu.
- **Genişlik, Yükseklik:** Piksel olarak ifade edilen nesnenin ölçü boyutları.

- **Sol (Min), Üst (Min), Sağ (Min), Alt (Min):** Nesnenin, simge durumuna getirildiği (en küçük duruma getirildiği) zamanki geçerli konumu.
- **Genişlik (Min), Yükseklik (Min):** Nesnenin simgesinin boyutları.

Listedeki bir nesneye tıkladıktan sonra, doğrudan bu menüden nesne üzerinde **Sil** işlemini uygulamak veya nesnenin **Özellikler** diyalog penceresini açmak için düğmeleri kullanabilirsiniz. Ctrl+tıklama ile birden çok nesne seçilebilir.

### Sayfa Özellikleri: Güvenlik

Bu özellik sayfasında, **Kullanıcı Ayıralıkları**'ni sayfa seviyesinde ayarlayabilirsiniz. Varsayılan olarak tüm seçenekler işaretlidir (açıktır). Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kişiler her zaman bu diyalog penceresine erişebilir ve ayarları değiştirebilir. Bununla birlikte ayarlar, olağan kullanıcıların sayfa düzenini değiştirmesini birkaç şekilde engelleyebilir. Seçenekler şunlardır:

- **Sayfa Nesneleri Ekle:** Yeni sayfa nesneleri eklemeye yönelik izin.
- **Sayfa Nesnelerini Kaldır:** Sayfa nesnelерinden herhangi birini kaldırmaya yönelik izin.
- **Sayfa Nesnelerini Taşı/Boyutlandır:** Mevcut sayfa nesnelерinin düzenini değiştirmeye yönelik izin.
- **Sayfa Nesnelerini Kopyala/Klonlarını Oluştur:** Mevcut sayfa nesnelерinin bir kopyasını eklemeye yönelik izin.
- **Sayfa Nesnesi Özelliklerine Erişim: Sayfa Özellikleri** diyalog penceresine erişim izni.
- **Sayfayı Kaldır:** Sayfayı silmeye yönelik izin.
- **Sayfa Özelliklerine Erişim (Kullanıcılar):** Sayfa nesnelерinin farklı özellik sayfalarına erişim izni.

**Tüm Sayfalara Uygula** seçeneği işaretlendiğinde, yukarıdaki seçenekler belgenin tüm sayfalarına uygulanır.

- **Salt Okunur:** Bu sayfadaki tüm sayfa nesnelерini seçimlere yönelik kilitlemek için bu alternatifini işaretleyin. Bu, sayfa nesnelерinin yalnızca diğer sayfalarda bulunan nesnelerde yapılan seçimlerin sonuçlarını görüntüleyebileceği anlamına gelir.

### Sayfa Özellikleri: Tetikleyiciler

**Tetikleyiciler** sayfasında, makrolar da dahil olmak üzere, sayfa olaylarında çağrılacak eylemleri belirtebilirsiniz.

Aşağıdaki olay tetikleyicileriyle eylemlerin tümü çağrılmayabilir.



*QlikView Server'da belgelerle çalışırken belirli makro tetikleyicilerin davranışlarına ilişkin sınırlamalar vardır.*



*Diğer eylemleri tetikleyen ve bu nedenle basamaklayan eylemler olarak adlandırılan eylemler, öngörülemeyen sonuçlara neden olabilir ve desteklenmez.*

### Sayfa Olay Tetikleyicileri

Bu grupta, etkin sayfa değiştirildiğinde tetiklenecek eylemleri ayarlayabilirsiniz. Olaylardan herhangi biri için **Eylem Ekle** düğmesine bastığınızda **Eylemler** sayfasına gidersiniz. Bu sayfada, olaya bir eylem ekleyebilirsiniz. Mevcut bir makro adını atamak için **Makroyu Çalıştır** eylemini seçin veya daha sonra kendisi için **Modül Düzenle** diyalog penceresinde makro oluşturabileceğiniz herhangi bir ad yazın. Olaya bir eylem atandığında, düğme **Eylemi Düzenle** olarak değişir ve olaya yönelik eylemi değiştirebilirsiniz. Aşağıdaki **Sayfa Olay Tetikleyicileri** yapılandırılabilir özelliktedir:

#### SayfaEtkinleştirmede

Eylem, sayfa her etkinleştirildiğinde yürütülür.

#### SayfadanÇıkıldığında

Eylem, sayfanın etkinliğinin kaldırıldığı her seferinde yürütülür.

### Sekme Satırı Özellikleri

Sekme satırının özellikleri, sekme satırına sağ tıklanarak açılan **Sekme Satırı Özellikleri** diyalog penceresinde ayarlanır.

- **Yazı Tipi:** Burada, sekme üzerindeki metnin yazı tipini değiştirebilirsiniz. Metnin yazı tipini, stilini ve boyutunu belirtin. Seçilen boyut, tüm sekmelerdeki metne uygulanır.

## 7.4 Hızlı Grafik Sihirbazı

Hızlı Grafik özelliği, kullanılabilir çok sayıda farklı ayar ve seçenikle uğraşmadan, hızlı ve kolay bir şekilde basit bir grafik oluşturmak isteyen kullanıcılar için geliştirilmiştir.

Hızlı Grafik Sihirbazı size şu temel adımlar boyunca yol gösterir:

1. Grafik türünü seçme
2. Grafik boyutları tanımlama
3. Grafik ifadesini tanımlama
4. Grafiği biçimlendirme

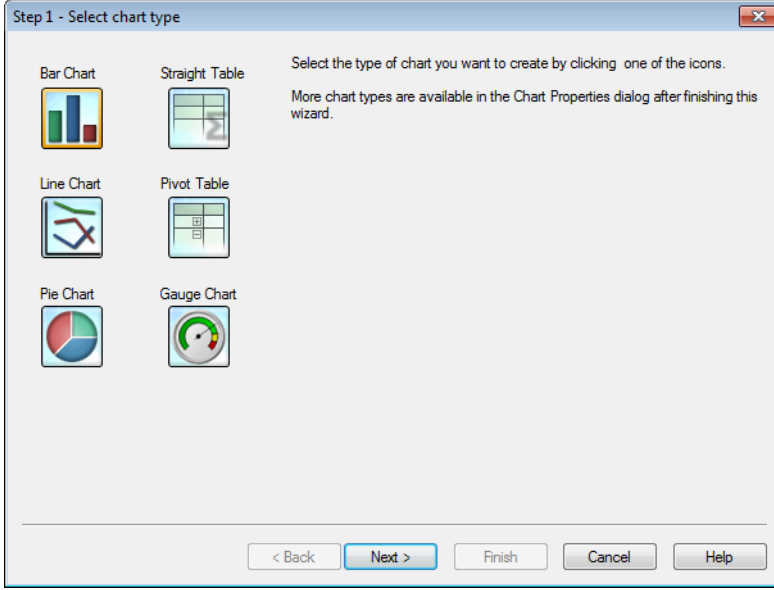
Seçimlere bağlı olarak, yukarıdaki adımlardan bazıları atlanabilir.

### Hızlı Grafik Sihirbazını Başlatma

**Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik Sihirbazı** ögesini seçerek veya **Tasarım** araç çubuğunda karşılık gelen düğmeye tıklayarak Hızlı Grafik Sihirbazı'nı başlatın.

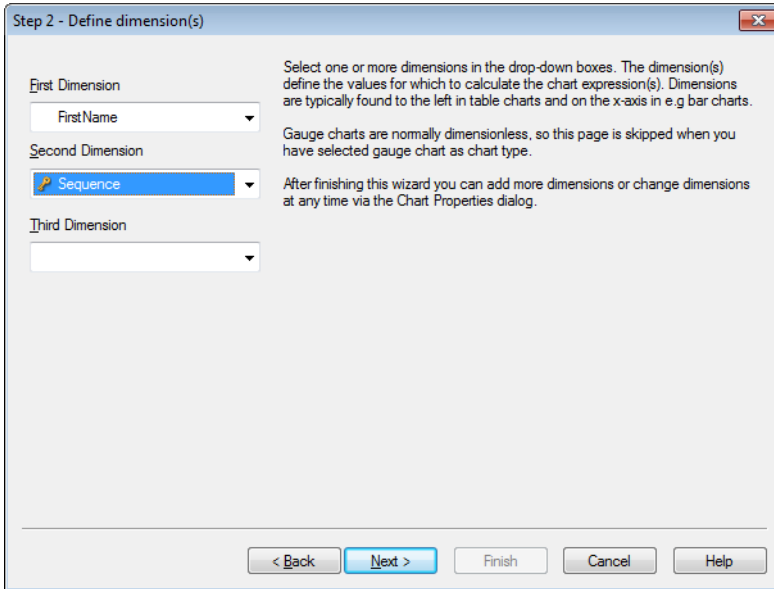
Sihirbaz ilk kez başlatıldığında, sihirbazın amacını ve içerdiği temel adımları anahatlarıyla açıklayan bir başlangıç sayfası açılır. Sihirbaz daha sonra kullanıldığında bu başlangıç sayfasının atlanması gerekiyorsa, **Bu sayfayı tekrar gösterme** onay kutusunu işaretleyin. Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın. Hızlı Grafik Sihirbazı şu temel adımları gerçekleştirir:

### Adım 1: Grafik türünü seçme



Simgelerden birine tıklayarak oluşturmak istediğiniz grafik türünü seçin. Kullanılabilir grafik türleri QlikView'de en yaygın olarak kullanılan grafik türleridir. Sihirbazı tamamladıktan sonra **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafiği herhangi bir başka QlikView grafik türüne değiştirebilirsiniz. Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 2: Boyutları tanımlama



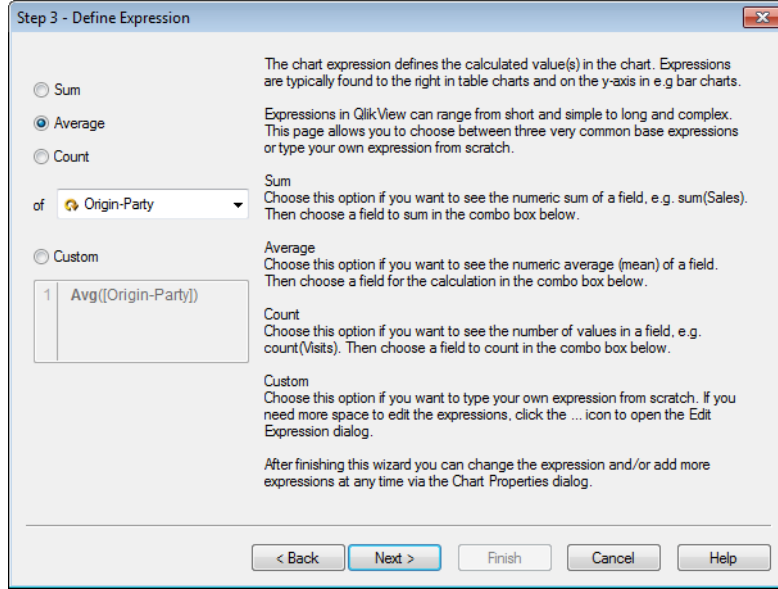
İlk adımda Gösterge grafiğini seçmediyseniz, bu aşamada **Boyutu Tanımla** sayfasını görürsünüz. Gösterge grafikleri normalde herhangi bir boyuta sahip olmadığından, bu sayfa, gösterge grafikleri için otomatik olarak atlanır.

Aşağı açılan kutulardan bir veya daha fazla boyut seçin. Boyutlar grafik ifadelerinin hesaplanacağı değerleri tanımlar. Boyutlar normalde tablo grafiklerinin solunda ve örneğin sütun grafiklerinde x ekseninde bulunur.

Bu sihirbazı tamamladıktan sonra **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla istediğiniz zaman daha fazla boyut ekleyebilir veya boyutları değiştirebilirsiniz.

Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 3: İfade Tanımlama



Grafik ifadesi, grafikteki hesaplanmış değerleri tanımlar. İfadeler normalde tablo grafiklerinin sağında ve örneğin sütun grafiklerinde y ekseninde bulunur.

QlikView'da ifadeler kısa ve basitten uzun ve karmaşığa kadar değişiklik gösterir. Bu sayfa, üç çok yaygın temel ifade arasında seçim yapmanızı veya sıfırdan kendi ifadenizi yazmanızı sağlar.

- **Toplam:** Bir alanın sayısal toplamını görmek istiyorsanız bu seçeneği kullanın. Örneğin, sum(Sales). Ardından aşağıdaki birleşik kutuda özetlenecek alanı seçin.
- **Ortalama:** Bir alanın sayısal ortalamasını (ortalama) görmek istiyorsanız bu seçeneği kullanın. Örneğin, avg(Score). Ardından aşağıdaki birleşik kutuda hesaplama için alanı seçin.
- **Sayım:** Bir alandaki değerlerin sayısını görmek istiyorsanız bu seçeneği kullanın. Örneğin, count(OrderID). Ardından aşağıdaki birleşik kutuda sayılacak alanı seçin.
- **Özel:** Sıfırdan kendi ifadenizi yazmak istiyorsanız bu seçeneği kullanın. İfadeleri düzenlemek için daha fazla alana gerek duyarsanız, **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... simgesine tıklayın.

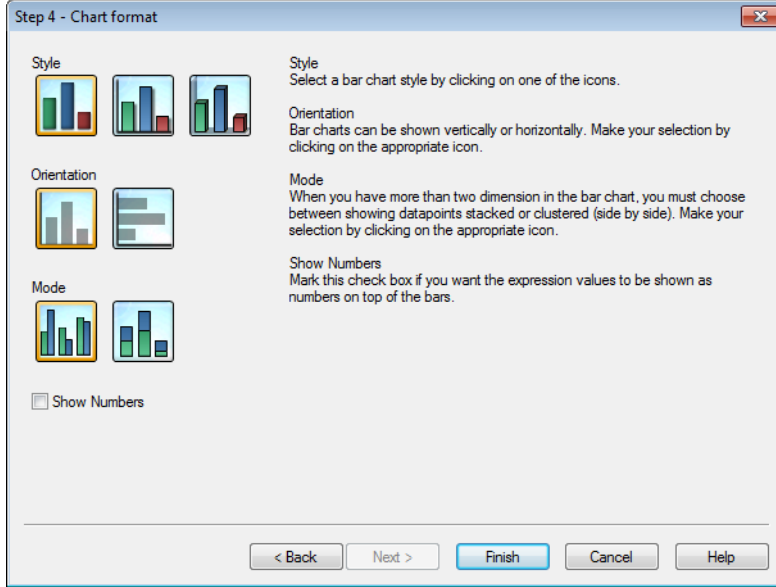
Bu sihirbazı bitirdikten sonra istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla ifadeyi değiştirebilir ve/veya başka ifadeler ekleyebilirsiniz.

Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

Sihirbazın dördüncü adımı, grafiğin biçimini ayarlamanıza olanak tanır. Biçim ayarları farklı grafik türleri arasında farklılık gösterdiğinden, sayfanın içeriği sihirbaz içindeki adım 1'de hangi grafik türünü seçtiğinize bağlı olarak farklı olacaktır.



## Adım 4: Grafik biçimi (sütun grafiği)

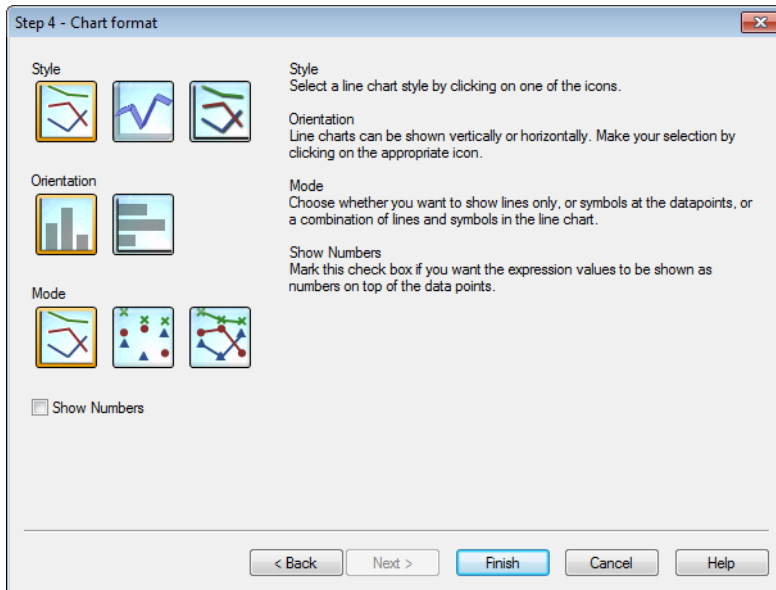


Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Mod:** Sütun grafikte ikiden fazla boyuta sahip olduğunuzda, veri noktalarını yığılmış veya kümelенmiş olarak (yan yana) gösterme seçeneklerinden birini tercih etmeniz gerekir. Uygun simge üzerine tıklayarak seçiminizi yapın.
- **Sayıları Göster:** İfade değerlerinin sütunlar üstünde sayı olarak gösterilmesini istiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** öğesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönebilirsiniz.

## Adım 4: Grafik biçimi (çizgi grafiği)

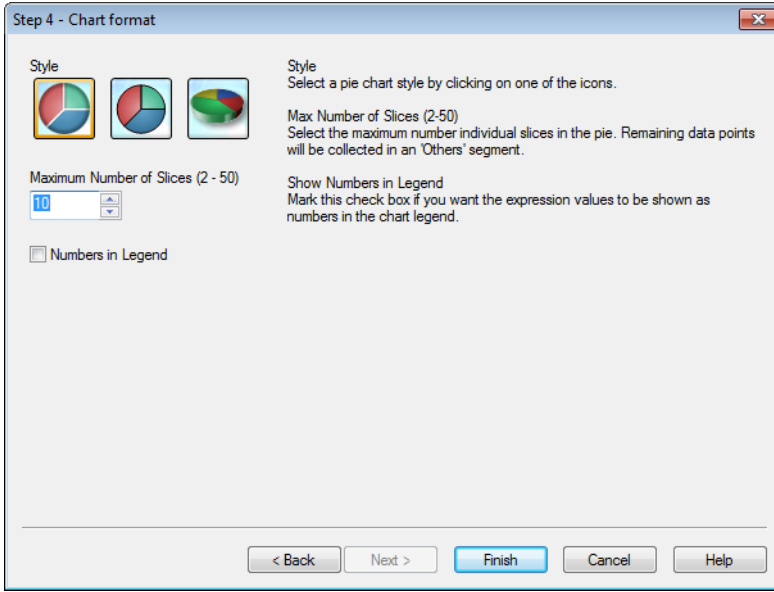


Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Mod:** Veri noktalarını çizgi, sembol veya bunların bir bileşimi olarak gösterin. Uygun simge üzerine tıklayarak seçim yapın.
- **Sayıları Göster:** İfade değerlerinin sütunlar üstünde sayı olarak gösterilmesi gerekiyorsa bu onay kutusunu işaretleyin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** öğesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istenildiği zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönmek mümkündür.

### Adım 4: Grafik biçimi (pasta grafiği)

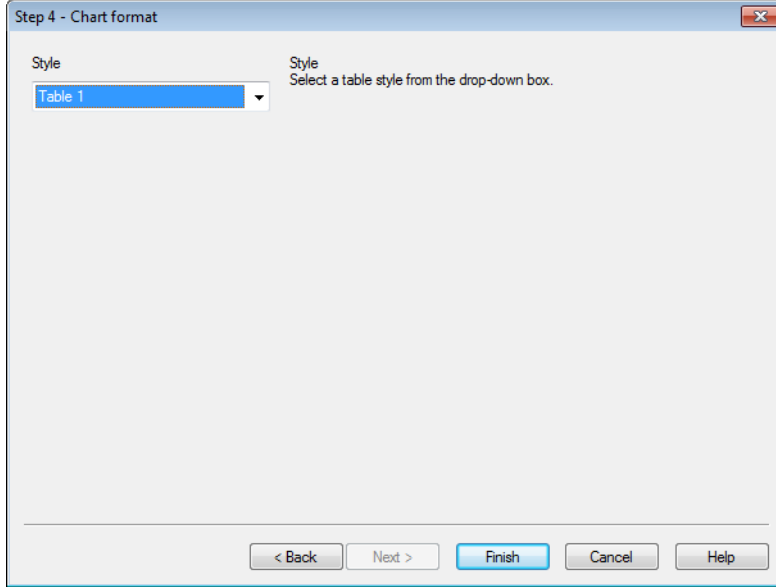


Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Maks. Dilim Sayısı (2 ile 50 arası):** Pastadaki ayrı dilimlerin maksimum sayısını seçin. Kalan veri noktaları 'Diğerleri' segmentinde toplanacak.
- **Açıklama Göstergesinde Sayıları Göster:** İfade değerlerinin grafik göstergesinde sayı olarak gösterilmesini istiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** öğesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönebilirsiniz.

### Adım 4: Grafik biçimi (düz tablo)

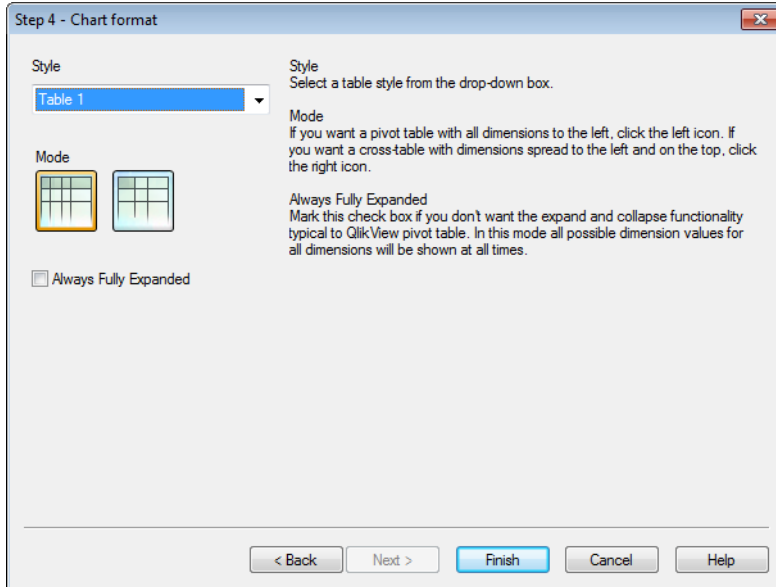


Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Stil:** Aşağı açılır kutudan bir tablo stili seçin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** öğesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönebilirsiniz.

### Adım 4: Grafik biçimi (pivot tablo)

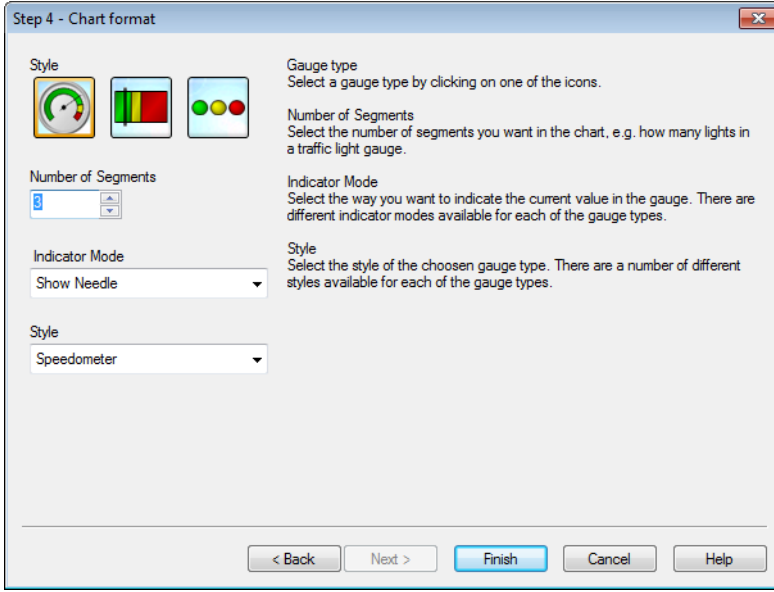


Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Stil:** Aşağı açılır kutudan bir tablo stili seçin.
- **Mod:** Solda tüm boyutları içeren bir pivot tablo bulunmasını isterseniz, sol simgesine tıklayın. Boyutları bulunan bir çapraz tablonun en üstte sola doğru yayılmasını isterseniz sağ simgesine tıklayın.
- **Her Zaman Tam Genişletilmiş:** QlikView pivot tablosuna benzer genişletme ve daraltma özelliği istemiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin. Bu modda, tüm boyutlar için tüm olası boyut değerleri her zaman gösterilir.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** ögesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönebilirsiniz.

### Adım 4: Grafik biçimi (gösterge grafiği)



Bu sayfada, seçilen grafik türüne yönelik biçimlendirme seçeneklerini ayarlarsınız.

- **Segment Sayısı:** Grafikte istediğiniz segment sayısını seçin; örneğin, trafik ışığı göstergesindeki ışık sayısı.
- **Gösterge Modu:** Geçerli değeri göstergede ne şekilde belirtmek istediğinizi seçin. Her bir gösterge türü için kullanılabilir durumda farklı ışık modları vardır.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** ögesine tıklayın. Daha önce belirtildiği gibi, daha fazla ayarlama yapmak için istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi üzerinden grafiğe dönebilirsiniz.

## 7.5 Sayfa Nesneleri

Verileri görselleştirmek ve verilere filtre uygulayacak seçimler yapmak için, sayfalara tablo ve grafikler ekleyebilirsiniz.

## Liste Kutusu

| Country   |    |
|-----------|----|
| Argentina | 3  |
| Austria   | 2  |
| Belgium   | 2  |
| Brazil    | 9  |
| Canada    | 3  |
| Denmark   | 2  |
| Finland   | 2  |
| France    | 11 |

Liste kutusu, en temel sayfa nesnesidir. Belirli bir alan için tüm olası değerlerin listesini içerir. Liste kutusundaki her satır, yüklenmiş tabloda tümü aynı değerlere sahip çok sayıda kaydı temsil edebilir. Bu nedenle, bir değer seçilmesi, yüklenmiş tablodaki çok sayıda kaydın seçilmesiyle eşdeğer olabilir.

Liste kutusu ayrıca bir dögüsel veya detaya inme grubu da içerebilir. Detaya inme grubu kullanılırsa, liste kutusunda tek bir değer seçilmesi, liste kutusunun detaya inmesine ve gruptaki bir sonraki temel alana geçiş yapmasına neden olur. Detaydan geri çıkma, liste kutusu başlığındaki detaydan çık simgesine tıklanarak gerçekleştirilir.

Liste kutusuna dögüsel grup atanırsa, liste kutusu başlığında görüntülenen dögü simgesine tıklanarak gruptaki bir sonraki alanın gösterilmesi sağlanabilir. Aynı zamanda liste kutusu nesnesi menüsündeki **Dögü** seçeneğini kullanarak gruptaki herhangi bir alana doğrudan da gidebilirsiniz.

**Nesne** menüsünü görüntülemek için liste kutusuna sağ tıklayın.


## Nesne Menüsü




Liste kutusu **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu         | Açıklama  |
|----------------|---|
| Özellikler...  | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Liste Kutusu Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Notlar         | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Dögü           | Yalnızca, liste kutusu dögüsel grup görüntülemek için ayarlandığında kullanılabilir. Liste kutusunda görüntülenecek alanların doğrudan seçimi için grubun alanlarına sahip basamaklı menüyü açar. |
| Arama          | Arama kutusunu açar.  |
| Fuzzy Arama    | Metin arama kutusunu fuzzy arama modunda açar.  |
| Gelişmiş Arama | Gelişmiş arama diyalog penceresini açar. Diyalog penceresi, gelişmiş arama ifadelerinin girilmesini sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+F.                  |

| Komutu                  | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sıralama                | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Değeri Değiştir         | Yalnızca giriş alanlarını görüntüleyen liste kutuları için kullanılabilir durumdadır. Tıklanan hücreyi giriş düzenleme moduna ayarlar. Hücrede giriş simgesinin tıklanılmasına eşdeğerdir.   |
| Değerleri Geri Yükle    | Yalnızca giriş alanlarını görüntüleyen liste kutuları için kullanılabilir durumdadır. Üç seçenek içeren basamaklı menüyü açar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tek Değeri Geri Yükle:</b> Üzerine tıklanan alan değerindeki değeri, koddan alınan varsayılan değerine geri yükler.</li> <li>• <b>Olası Değerleri Geri Yükle:</b> Tüm olası alan değerlerini, koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.</li> <li>• <b>Tüm Değerleri Geri Yükle:</b> Tüm alan değerlerini, koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.</li> </ul>  |
| Olasıyı Seç             | Liste kutusundaki hariç tutulmayan tüm değerleri seçilir.  |
| Hariç Tutulanı Seç      | Liste kutusunun tüm hariç değerleri seçilir.   |
| Tümünü Seç              | Liste kutusunun tüm değerleri seçilir.   |
| Temizle                 | Etkin liste kutusundaki tüm geçerli seçimleri temizler.  |
| Diğer alanları temizle  | Tüm diğer sayfa nesnelerini temizlerken, geçerli liste kutusundaki seçimleri korur.  |
| Kilitle                 | Etkin liste kutusunda seçilen değerleri kilitler. (Herhangi bir seçim yapılmadıysa gri renktedir.)   |
| Kilidi Kaldır           | Etkin liste kutusunun kilitli değerlerinin kilidini kaldırır. (Seçimler kilitliyse, <b>Kilitle</b> öğesinin yerine görünür).   |
| Hızlı Grafik Oluştur... | Hızlı ve kolayca grafik oluşturmanıza yardımcı olan <b>Hızlı Grafik</b> sihirbazını açar.  |

| Komutu                     | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| Zaman Grafiği Oluştur...   | Belirli bir hesaplamanın (ifadenin) nitelendirilmesi ve genellikle farklı zaman dönemlerine göre karşılaştırılmasının gerektiği grafikler oluşturmayı mümkün kılan <b>Zaman Grafiği</b> öğesini açar.  |
| İstatistik Kutusu Oluştur  | Bir alanın (örnek) seçilen değerleri üzerinde çeşitli istatistiksel hesaplamalar gerçekleştirir ve sonuçları bir istatistik kutusunda sunar.   |
| Olası Yazdır...            | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. Etkin liste kutusunun tüm hariç tutulmayan değerleri yazıcıya gönderilir.   |
| Olası PDF olarak Yazdır... | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Excel'e Gönder             | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.  |
|                            |  <i>Mini grafikler, Excel'e dışarı aktarma yapıldığında görüntülenmez!</i>  |
| Dışarı Aktar...            | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Panoya Kopyala             | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Olası Değerler:</b> Olası (seçilen ve isteğe bağlı) değerleri panoya kopyalar.</li> <li>• <b>Hücre Değeri:</b> Sağ tıklanan (Nesne menüsünü çağırırken) liste kutusu hücrenin metin değerini panoya kopyalar.</li> <li>• <b>Resim:</b> Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışarı aktarma</b> sayfası.</li> <li>• <b>Nesne:</b> Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</li> </ul> |
| Bağlı Nesnelere            | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>   |

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

## Genel

**Liste Kutusu Özellikleri: Genel** sekmesi, liste kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, liste kutusunun genel parametreleri belirlenebilir.

### Liste kutusu parametreleri

| Parametre | Açıklama  |
|-----------|---|
| Başlık    | Liste kutusu başlığında görünecek metin. Varsayılan metin, seçilen alanın adıdır. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |



| Parametre | Açıklama  |
|-----------|---|
| Alan      | <p>Listeden bir alan seçin. Liste kutusu seçilen alanın değerlerini içerir.</p> <p>Liste kutusu bunun yerine döngüsel veya detaya inme grubunu görüntüleyebilir. Ancak, her defasında yalnızca bir alan gösterilir. Bu tür gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> diyalog penceresinden oluşturulur ve kullanılabilir alanlarıyla birlikte listelenir.</p> <p>Detaya inme grubu kullanılırsa, liste kutusunda tek bir değer seçilmesi, liste kutusunun detaya inmesine ve grubun bir sonraki temel alanına geçiş yapmasına neden olur. Detaydan çıkma, liste kutusu başlığında görüntülenen detaydan çık simgesine tıklanarak gerçekleştirilir.</p> <p>Liste kutusuna döngüsel grup atanırsa, liste kutusu başlığında görüntülenen döngü simgesine tıklanarak gruptaki bir sonraki alanı göstermek üzere geçiş yapması sağlanabilir. Liste kutusunun nesne menüsündeki <b>Döngü-&gt;</b> seçeneği kullanılarak gruptaki herhangi bir alana doğrudan da gidilebilir.</p> <p>Buna ek olarak, bir hesaplanmış alan liste kutusunda görüntülenebilir. Hesaplanmış alan kod çalıştırmanın içinden ortaya çıkmaz, ancak bir ifadeden tanımlanır. Aynı kurallar, <b>Hesaplanan Boyutlar</b> için geçerlidir. Hesaplanmış alanın liste kutusunda kullanılması gerekiyorsa, aşağı açılan listeden &lt;ifade&gt; seçin; ardından hesaplanmış alanı açıklayan ifadenin tanımlanabileceği <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresi açılır.</p> <p><b>Başlık Olarak Kullan</b></p> <p>Bu onay kutusu seçildiğinde alan adı, <b>Başlık</b> olarak kullanılır. &lt;alan adı kullan&gt; metni <b>Başlık</b> düzenleme kutusunda görünür.</p> <p><b>Düzenle...</b></p> <p>Bu düğme yalnızca &lt;ifade&gt; ögesi alan adı olarak seçildiğinde kullanılabilir durumda olur. Bu düğme, hesaplanmış alanı açıklayan ifadeyi tanımlayabileceğiniz <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açar. Daha fazla bilgi için bkz. <i>Hesaplanan alanlar (page 252)</i>.</p> |
| Ve modu   | <p>Bir alandaki çoklu seçimler, <b>AND</b> veya <b>OR</b> türünde olmalıdır. Varsayılan olarak seçim <b>OR</b> türündedir. Bu komut, çoklu değer seçimlerinin yapıldığı mantıksal modu değiştirir. Alan belirli koşulları yerine getirmezse, bu menü seçeneği devre dışı bırakılır. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.</p>  |

| Parametre                   | Açıklama   |
|-----------------------------|--|
| Alternatifleri Göster       | <p>Etkin alan liste kutusundaki doğrudan seçimin alanın diğer değerlerini hariç tutup tutmayacağı arasında geçiş yapar.</p> <p><b>Alternatifleri Göster</b> işaretliyse, seçilen değer dışındaki tüm değerler İsteğe Bağlı olarak görüntülenir, ancak bunlar diğer alanlardaki seçimlerle ilişkilendirme tarafından hariç tutulabilir. Aksi takdirde, tüm diğer değerler varsayılan olarak hariç olarak gösterilir. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.</p>   |
| Hariç Olanları Gizle        | <p>Alanın hariç değerlerinin gösterilip gösterilmeyeceği arasında geçiş yapar. Hariç değerler aynı zamanda seçilemez haline de gelirler.</p>   |
| Salt Okunur                 | <p>Bu seçeneğin işaretlendiğinde, liste kutusunda seçimler yapmanız engellenir. Bununla birlikte, belgenin diğer konularında yapılan seçimlerin yansıtması sürdürülür.</p>   |
| Her Zaman Biri Seçili Değer | <p>Bu seçeneğin belirlenmesi, sadece tek bir değer seçilebilmesini sağlar; bu özellik, zaten tek bir değer seçili olduğunda (tek bir para birimi oranı gibi) verilerin anlam kazandığı belgelerde yararlı olur. Bu seçenek, değer liste kutusunda zaten seçili olduktan sonra etkinleştirilir. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <i>Bu seçeneğin etkinleştirilmesi veri modelini değiştirir. Sonuç olarak, aynı alan adlarını korusanız bile mevcut seçim imleri çalışmayı durdurabilir.</i></p> </div> |
| Kilitli Alanı Geçersiz Kıl  | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, kilitli olsa bile liste kutusunda seçim yapılabilir. Liste kutusu belgede başka yerlerinde yapılan seçimler için kilitli olmaya devam eder.</p>  |
| Ağaç Görünümü Olarak Göster | <p>Liste kutusunu ağaç görünümü olarak gösterir. Bu kontrol, yalnızca alanın hiyerarşideki düğümlerin yol temsilini içermesi durumunda ilgilidir. Bu tür alan, <b>Hierarchy</b> önekinin <b>Path</b> parametresi kullanılarak oluşturulabilir.</p>   |
| Ayırıcıyla Birlikte         | <p><b>Ağaç Görünümü</b> için kullanılan yolda ayırıcı olarak yorumlanması gereken karakteri ayarlar.</p>   |
| Sıklığı Göster              | <p>Bir alan değerinin sıklığının gösterilip gösterilmemesi için durumu değiştirir. Sıklık ile kastedilen, değer oluşturduğu seçilebilir bileşimlerin sayısıdır. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.</p>   |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Parametre                                | Açıklama  |
|--|---|
| Yüzde Olarak                             | Sıklığın mutlak sayılar olarak veya girişlerin toplam sayısının yüzdelikleri olarak gösterilme durumunu değiştirir.   |
| Alternatif Durum                         | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumdadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır. <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumdadır. |
| Nesne Kimliği                            | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfabetik karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Liste kutuları için kimlik bilgisi LB01 ile başlar. Bağlı nesneler aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.   |
| Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et | Aşağı açılan liste, <b>Evet, Hayır</b> veya <b>&lt;varsayılanı kullan&gt;</b> arasında bir tercih yapmanıza izin verir; "varsayılanı kullan" seçeneği, <b>Kullanıcı Tercihleri: Genel</b> içinde bulunur).  |

| Parametre             | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Varsayılan Arama Modu | Metin aramalarında başlangıçta kullanılacak varsayılan arama modunu belirler. Mod, arama metninin bir parçası olarak * veya ~ yazılarak, her zaman için çalışma esnasında değiştirilebilir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>&lt;Varsayılan&gt; kullan:</b> <b>Kullanıcı Tercihleri</b> altında belirtildiği şekilde varsayılan uygulanır.</li> <li>• <b>Joker Karakter Aramasını Kullan:</b> İlk arama metni, joker karakter aramasını gerçekleştirmek için aralarında imlecin bulunduğu iki joker karakterdir.</li> <li>• <b>Fuzzy Arama Kullan:</b> İlk arama metni fuzzy aramayı belirtmek için yaklaşık işareti (~) olur.</li> <li>• <b>Normal Arama Kullan:</b> Arama metnine herhangi bir ilave karakter eklenmez. Joker karakterler olmadan, Normal Arama yapılır.</li> <li>• <b>İlişkili Aramayı Kullan:</b> Arama kutusunda ilişkili arama kullanılır.</li> </ul> |
| Yazdırma Ayarları     | Burada, yazdırma işi için yazdırma ayarlarını ayarlayabilirsiniz.  |
| Tüm Değerleri Yazdır  | Liste kutuları için normal yazdırma davranışı yalnızca olası değerleri yazdırma şeklindedir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, tüm değerler (hariç değerler de dahil) yazdırılır.   |
| Düzene Bağlı Yazdırma | Bu onay kutusu işaretlendiğinde; çoklu sütunlar, hücrelerin seçim renk kodlaması ve benzeri açılardan liste kutusu ekranda görüldüğü gibi yazdırılır. Bu, örneğin liste kutularının raporlara dahil edilirken kullanışlı olabilir.   |

### Hesaplanan alanlar

Hesaplanan alan kullanıldığında, bazı liste kutusu fonksiyonellikleri normal alan liste kutularından farklı olur. Bazı özellik seçenekleri kullanılamaz (aşağıya bakın). Buna ek olarak, istatistik kutuları bu tür liste kutularından oluşturulamaz.

Hesaplanan alan her zaman bir veya daha fazla normal alanın bir dönüştürmesi olmalıdır. **valuelist** ve **valueloop** fonksiyonları aracılığıyla oluşturulmuş tamamen yapay hesaplanmış alanlara izin verilmez. Hesaplanmış alanda seçimler yaparken, aslında temeldeki normal alanlarda seçim yaparsınız. Hesaplanmış alan için birden fazla alanı baz olarak kullanırken, temel alanlardaki veya hesaplanmış alandaki seçimlerin mantıksal sonuçları oldukça karmaşık olabilir.

Liste kutularında hesaplanan alanların kullanımı, çok büyük veri kümelerinde performans sorunlarına neden olabilir.

### İfadeler

**İfadeler** sekmesinde, liste kutusunda görüntülenecek ifadeleri tanımlarsınız. Her ifade liste kutusunda yeni bir sütuna yerleştirilir. Diyalog penceresinin sağ üst köşesi, ifadelerin listesini içerir.

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. İfadenin öznitelik ifadelerini görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın.


Belirli bir temel ifadede herhangi bir sayıyı ve öznitelik ifade kombinasyonunu kullanmayı tercih edebilirsiniz. Öznitelik ifadesi aracılığıyla tanımlanan biçimlendirme, renk vb. açısından veri çizimlerinin varsayılan biçimlendirmesinin yerini alır.

#### İfade komutları

| Komutu          | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Ekle            | Bu düğmeye tıklayarak, yeni ifadeleri oluşturabileceğiniz <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresine ulaşırsınız. Bu seçenek, aynı zamanda ifadeler listesindeki bir ifadeye sağ tıklanıldığında görüntülenen bağlam menüsünde de bulunur.   |
| Sil             | Seçilen ifadeyi siler. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklanıldığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.  |
| Kopyala         | Bu seçenek, ifadeler listesindeki bir ifadeye sağ tıklanıldığında görüntülenen bağlam menüsünde de bulunur. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır. Bu ifade daha sonra tekrar aynı nesneye veya aynı belgedeki veya başka belgedeki başka bir QlikView nesnesine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Öznitelik ifadesi daha sonra aynı veya başka bir nesnedeki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir. |
| Dışarı Aktar... | Bu seçenek, ifadeler listesindeki bir ana ifadeye sağ tıklanıldığında görüntülenen bağlam menüsünde de bulunur. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir. Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz <b>İfadeyi Farklı Dışarı Aktar</b> diyalog penceresini açar. Dosyaya bir uzantı, örneğin xml uzantısı eklenir.                           |
| Yapıştır        | Bu seçenek, yalnızca ifadeler listesinde sağ tıklanıldığında görüntülenen bağlam menüsünde ve yalnızca bir ifade daha önce panoya kopyalanmışsa kullanılabilir durumda olur. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.   |
| İçeri Aktar...  | Bu seçenek, yalnızca ifadeler listesinde boş alana sağ tıklanıldığında görüntülenen bağlam menüsünde kullanılabilir durumdadır. Bu komut, daha önce dışarı aktarılmış ifadeler göz atabileceğiniz diyalog penceresini açar. İçeri aktarılmış ifade, grafikte yeni bir ana ifade olarak görüntülenir.   |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluřturma

| Komutu                  | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Yükselt                 | Seçili ifadeyi listede bir adım yukarı yükseltir. İfadelerin sıralamasını deęiřtirmek istiyorsanız bu düęmeyi kullanın.   |
| İndirge                 | Seçili ifadeyi listede bir adım ařaęı indirger. İfadelerin sıralamasını deęiřtirmek istiyorsanız bu düęmeyi kullanın.   |
| Null Sembolü            | Buraya girilen sembol, tabloda NULL deęerleri görüntülemek için kullanılır.   |
| Eksik Sembolü           | Buraya girilen sembol, tabloda eksik deęerleri görüntülemek için kullanılır.  |
| Etkinleřtir             | Bu onay kutusu işaretlendięinde, seçilen ifade etkinleřtirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.   |
| Tanım                   | Seçilen ifadenin bileřimini gösterir. İfade doęrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düęmesine tıklanarak tam <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresi açılır.   |
| Göster                  | <b>Her zaman</b> seçiliyse, ifade liste kutusundaki ekstra sütunda her zaman gösterilecektir. <b>Kořul</b> seçilirse, saęda bulunan düzenleme kutusuna girilen kořul ifadesinin deęerine baęlı olarak dinamik bir řekilde gösterilir veya gizlenir. |
| Hizalama                | Bu grupta, ifadelerinizin varsayılan hizalaması ayarlanabilir. Metin ve sayılar, ayrı ayrı olarak sola, ortaya ve saęa hizalanabilir.   |
| Görüntüleme Seçenekleri | Bu grup, liste kutusu ifade hücrelerinde yazılanları tanımlar.  |

| Komutu               | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Temsil               | <p>Aşağıdaki alternatifler verilir:</p> <p><b>Metin:</b>Bu seçenek tercih edildiğinde, ifade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.</p> <p><b>Resim:</b> Bu seçenek belirlendiğinde, QlikView her ifade değerini bir resme yönelik bir referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasına (örneğin C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesi içindeki bir resim dosyasına (örneğin qmem://&lt;Ad&gt;/&lt;Ahmet&gt;) giden bir yol olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, değer kendisi görüntülenir.</p> <p><b>Dairesel Gösterge:</b> Bu seçenek belirlendiğinde QlikView, ifade değerini dairesel stildeki göstergede görüntüler. Gösterge grafiği, kullanılabilir durumdaki tablo hücrelerine işlenir. Göstergenin görsel ayarları <b>Gösterge Ayarları...</b> düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir.</p> <p><b>Doğrusal Gösterge:</b> Bu seçenek belirlendiğinde QlikView, ifade değerini yatay doğrusal stil göstergede görüntüler. Gösterge grafiği, kullanılabilir durumdaki tablo hücrelerine işlenir. Göstergenin görsel ayarları <b>Gösterge Ayarları...</b> düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir.</p> <p><b>Trafik Lambası Göstergesi:</b> Bu seçenek belirlendiğinde QlikView, ifade değerini yatay trafik lambası stili göstergede görüntüler. Gösterge grafiği, kullanılabilir durumdaki tablo hücrelerine işlenir. Göstergenin görsel ayarları <b>Gösterge Ayarları...</b> düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir.</p> <p><b>LED Gösterge:</b> Bu seçenek belirlendiğinde QlikView, ifade değerini LED stili göstergede görüntüler. Gösterge grafiği, kullanılabilir durumdaki tablo hücrelerine işlenir. Göstergenin görsel ayarları <b>Gösterge Ayarları...</b> düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir.</p> <p><b>Mini Grafik:</b> Bu seçenek belirlendiğinde QlikView, ifade değerini ekstra boyut üzerinde toplanmış ifadeye sahip minyatür grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücreleri içinde çizilir. Mini grafik boyutu tanımlanabilir ve grafiğin görsel ayarları <b>Mini Grafik Ayarları</b> düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir (bkz. aşağıda).</p> <div data-bbox="424 1290 1390 1386" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez.</i> </div> |
| Gösterge Ayarları... | <p>Yalnızca yukarıdaki gösterge seçeneklerinden birinin seçildiğinde kullanılabilir. Göstergenin özelliklerini ayarlamak için diyalog penceresini açar. Bu diyalog penceresi temelde, gösterge grafiklerine yönelik <b>Grafik Özellikleri: Sunum</b> diyalog penceresi ile eşdeğerdir.</p>  |
| Mini Grafik Ayarları | <p>Yalnızca <b>Mini Grafik</b>, tablodaki bir ifade için <b>Görüntüleme Seçeneği</b> olarak seçildiğinde kullanılabilir. Mini grafiğin özelliklerini ayarlamak için diyalog penceresini açar.</p>   |

| Komutu                 | Açıklama   |
|------------------------|--|
| Resim<br>Biçimlendirme | <p>Yalnızca yukarıdaki resim seçenekleri etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif vardır.</p> <p><b>Uzatma Yok:</b> Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.</p> <p><b>Doldur:</b> Bu seçenek belirlenirse resim, en-boy oranını korunmadan hücreye sığacak şekilde yayılır.</p> <p><b>En Boy Oranını Korum:</b> Bu seçenek belirlenirse resim, en-boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır. Bu, genellikle her iki yanda veya üst ve alt kısmında resim tarafından doldurulmayan alanlara neden olabilir.</p> <p><b>En Boy Oranına Göre Doldur:</b> Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.</p> <p><b>Resim Olmadığında Metni Gizle:</b> Bu seçenek seçilirse, bir resim referansı olarak yorumlama herhangi bir nedenle başarısız olursa, QlikView alan değeri metnini görüntüleyemez. Ardından hücre boş bırakılır.</p> |

### Mini grafik ayarları

Yalnızca düz tablonun **Özellikler** diyalog penceresindeki **İfadeler** sayfasında **Mini Grafikler** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Mini grafiğin özelliklerini ayarlamak için diyalog penceresini açar.

#### Mini grafik özellikleri

| Özellik | Açıklama                                 |
|---------|--|
| Boyut   | İfadenin çizilmesi gereken boyutu seçin. |

### Görünüş

#### Görünüm özellikleri

| Özellik                                    | Açıklama  |
|--|---|
| Mod  | Mini grafiği; mini grafikler, noktalı çizgi, noktalar, sütunlar veya yatay çizgiler olarak ayarlayın.   |
| Renk                                       | Mini grafiğin renginin ayarlanabileceği <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açar.   |
| Maks Değeri<br>Renkle Vurgula              | Maksimum değer renginin ayarlanabileceği <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açmak için onay kutusunu işaretleyin ve renkli düğmeye tıklayın.   |
| Min Değeri Renkle<br>Vurgula               | Minimum değer renginin ayarlanabileceği <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açmak için onay kutusunu işaretleyin ve renkli düğmeye tıklayın.  |
| Başlangıç<br>Değerlerini Renkle<br>Vurgula | Başlangıç değerlerinin renginin ayarlanabileceği <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açmak için onay kutusunu işaretleyin ve renkli düğmeye tıklayın. <b>Sütunlar</b> ve <b>Yatay Çizgiler</b> için kullanılamaz. |





| Özellik                               | Açıklama  |
|---------------------------------------|---|
| Son Değerleri Renkle Vurgula          | Son değerlerin renginin ayarlanabileceği <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açmak için onay kutusunu işaretleyin ve renkli düğmeye tıklayın. <b>Sütunlar</b> ve <b>Yatay Çizgiler</b> için kullanılamaz. |
| Varsayılan Renkleri Ayarla            | Vurgulama ayarlarının renklerini QlikView varsayılan renklerine ayarlar.  |
| Sıfır Tabanlı Ölçeklendirmeyi Zorla   | Grafiğin alt kenarını eksen üzerinde sıfıra sabitler. <b>Yatay Çizgiler</b> için kullanılamaz.  |
| Y Ekseni İçin Paylaşılan Ölçeği Zorla | Sütundaki tüm hücreleri aynı y ekseni ölçeğini kullanmaya zorlar.   |

## Sırala

**Sırala** sekmesine, sayfa nesnesine (Liste Kutusu, Çoklu Kutu, Tablo Kutusu, Grafik veya Sürgü/Takvim Nesnesi) sağ tıklayarak ve kayan menüden **Özellikler** (veya ana menüde **Nesne, Özellikler**) öğesini seçerek ulaşabilirsiniz. Burada, sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlarsınız. Bazı sıralama seçenekleri bazı sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

### Sıralama seçenekleri

| Şuna Göre Sırala: | Sonuç  |
|-------------------|--|
| Durum             | <p>Alan değerlerini mantıksal durumlarına (seçilen, isteğe bağlı veya hariç) göre sıralar. <b>Otomatik Artan</b> ayarı, yalnızca liste kutusu dikey kaydırma çubuğunu içeriyorsa, liste kutusunu (veya çoklu kutuda alan değerlerini içeren aşağı açılan listeyi) <b>Durum</b> öğesine göre sıralar. Bununla birlikte, liste kutusunu tüm değerleri göstermek için genişletirseniz, sıralama düzeni <b>Durum</b> tamamen kapatılır.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <b>Otomatik Artan</b> sıralamasını bir <b>Konteyner</b> nesnesi içindeki bir liste kutusunda kullanmayın. </div> |
| İfade             | <p>Alan değerlerini bu sıralama seçeneği altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar. İfade listedeki seçilen/olası değerler üzerinde hesaplandığından ve sıralama yalnızca listedeki seçilen/olası değerlere uygulanacağından, ifadeye göre sıralama kullanılıyorsa bir ayarlama ifadesiyle kayıtların alternatif kümesi tanımlanmalıdır.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  İfadeye göre sıralama sadece sayısal alanlarda çalışır; metin alanlarında çalışmaz. </div>  |
| Sıklık            | Alan değerlerini sıklığa (tablodaki oluşma sayısına) göre sıralar.   |

| Şuna Göre Sırala: | Sonuç   |
|-------------------|---|
| Sayısal Değer     | Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.       |
| Metin             | Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.     |
| Yükleme Sırası    | Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar. |

**Varsayılan** düğmesi sıralama düzeni, varsayılan sıralama düzenini ayarlar.

Öncelik sıralaması **Durum, İfade, Sıklık, Sayısal Değer, Metin, Yükleme Sırası** şeklindedir. Bu sıralama ölçütlerinin her biri **Artan** veya **Azalan** olarak ayarlanabilir.

## Sunum

**Liste Kutusu Özellikleri:** **Sunum** sekmesi, liste kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, liste kutusu hücrelerin düzeni ayarlanabilir.

**Resim Seçenekleri** grubunda, bellekteki veya sabit diskteki bir resme referansı içeren bir alan değerinin söz konusu resim olarak yorumlanmasını sağlayabilirsiniz.

**Temsil** altında **Metin** (varsayılan), **Resim** ve **Resim Olarak Bilgi** arasında seçim yapabilirsiniz.

**Resim** öğesini seçtiğinizde, QlikView, her alan değerini bir resme yapılan referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans, sabit diskteki resme giden yol (örn: C:\Mypic.jpg) veya qvw belgesinin kendisi içindeki (örn: qmem://<Name>/<Peter>) resim dosyasına giden yol olabilir. QlikView alan değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmedikçe, değer kendisi görüntülenir.QlikView

**Resim Olarak Bilgi** öğesini seçtiğinizde, QlikView koddaki **info load/info select** aracılığıyla alan değerine bağlı resim bilgisini görüntüler. Alan değeri için kullanılabilir resim bilgisi yoksa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmedikçe, değer kendisi görüntülenir.

İki resim seçeneğinden birinin seçilmesi halinde, **Resim Biçimlendirme** altındaki ayarlar resmin hücreye sığdırılması için kullanılabilir.

### Resim biçimlendirme seçenekleri

| Seçenek                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Uzatma Yok              | Resim, olduğu gibi görüntülenir ve bu da maskeleye sorunlarına neden olabilir.  |
| Doldur                  | Resim, en boy oranına bakmaksızın, hücreyi doldurmak üzere yayılır.   |
| En-Boydu Korum          | Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır.  |
| En Boy Oranı ile Doldur | Resim, doğru en boy oranı korunarak mümkün olduğunca uzatılır. Kaplanmayan alanlar daha sonra resmin kırılmasıyla doldurulur. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Metin yerine resimler gösterildiğinde, alan değerlerinin mantıksal durumunun görünür kalabilmesi için, belge varsayılanı dışında başka bir seçim stilinin kullanılması gerekli olabilir. Uygun seçim stilini, örneğin **Köşe Etiketini** seçmek için **Seçim Stilini Geçersiz Kılma** altında bulunan aşağı açılan listeyi kullanın.

### Liste kutusu sunum seçenekleri

| Seçenek                          | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| Tek Sütun                        | Bu seçenek işaretlendiğinde, liste kutusu alan değerleri her zaman tek bir sütunda sunulur.  |
| Yatay Kaydırma Çubuğunu Gösterme | Normalde alan değerleri belirlenen liste kutusu genişliğine göre çok geniş olduğunda görüntülenen yatay kaydırma çubuğunu göstermemek için bu seçeneği işaretleyin. Bunun yerine, alan değerleri gerektiği şekilde kırılır.  |
| Sabit Sütun Sayısı               | Liste kutusunda sabit sütun sayısını ayarlamak için bu seçeneği işaretleyin. <b>Tek Sütun</b> seçildiğinde, bu seçenek kullanılamaz.   |
| Sütuna Göre Sırala               | Birden fazla sütuna sahip liste kutularında, değerler belirlenen sıralama düzeninde satır olarak görüntülenir. <b>Sütuna Göre Sırala</b> seçeneği sütuna göre görüntülemeye geçiş yapar.   |
| Hücre Kenarlıkları               | Alan değerleri, bir tablonun satırlarına benzer şekilde, yatay çizgilerle ayrılır. <b>Hücre Kenarlıkları</b> ögesi, <b>Hücre Metnini Kaydır</b> seçeneği işaretlendiğinde otomatik olarak etkinleştirilir, ancak bunun ardından devre dışı bırakılabılır.  |
| Arama Alt Dizesini Vurgula       | Bu ana kadar arama nesnesinde girilen arama metni arama sonuçlarında vurgulanır.   |
| Arka Plan...                     | <b>Arka Plan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Hizalama                         | Burada, liste kutusundaki alan değerlerinin hizalanmasını ayarlarsınız. <b>Metin ve Sayılar</b> 'ın hizalanması ayrı ayrı ayarlanır.   |
| Çok Satırlı Ayarları             | Bu grupta, liste kutusu hücreleri, değerleri birden fazla satırda görüntülenecek şekilde ayarlanabilir; bu da uzun metin dizeleri için kullanışlıdır.<br><b>Hücre Metnini Kaydır</b><br>Bu seçenek belirlendiğinde, hücre, içeriğini birden fazla satırda görüntüler.<br><b>Yükseklik n Satır</b><br>Burada, belirtilen hücre satırları sayısı ile ilgili istenilen sınırlar belirlenir. |

### Arka Plan Ayarları

#### Arka Plan ayarları

| Ayar            | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Renk            | Bu ayar etkinse, nesnenin arka planı renklendirilir. <b>Renk</b> düğmesine tıklayarak renk seçin.   |
| Renk Saydamlığı | Bu seçenek yalnızca renk seçeneği etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Arka plan renginin saydamlığını ayarlar.   |
| Resim           | Bu ayar etkinse, nesnenin arka planı resim olur. Resim seçmek için <b>Gözet</b> düğmesine tıklayın. Resmi arka plandan kaldırmak için <b>Kaldır</b> düğmesine tıklayın. |

| Ayar             | Açıklama  |
|------------------|---|
| Resim Uzatma     | Yalnızca resim seçeneği etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Bu ayar QlikView'ün sığması için resmi nasıl biçimlendireceğini tanımlar.<br><b>Uzatma Yok:</b> Resim uzatılmadan, olduğu gibi gösterilecektir. Bu seçim, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya arka planın yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.<br><b>Doldur:</b> Resim, resmin en-boy oranını korunmaksızın arka plana sığacak şekilde yayılır.<br><b>En Boy Oranını Koru:</b> Resim, resmin en-boy oranını koruyarak arka planı dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.<br><b>En Boy Oranına Göre Doldur:</b> Bu seçenek belirlendiğinde resim, en-boy oranı korunarak arka planı dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır. |
| Yatay Hizalama   | Yalnızca resim seçeneği etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Resmi <b>Sol, Orta</b> veya <b>Sağ</b> yönlerine hizalar.  |
| Dikey Hizalama   | Yalnızca resim seçeneği etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Resmi <b>Üst, Orta</b> veya <b>Alt</b> yönlerine hizalar.  |
| Resim Saydamlığı | Yalnızca resim seçeneği etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Arka plan resminin şeffaflığını ayarlar.   |

## Sayı

**Özellikler:** **Sayı** sayfası, sayfa nesnesine sağ tıklanarak ve kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim **Belge Özellikleri: Sayı** sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bunu yapmak için, alternatif **Belge Ayarlarını Geçersiz Kıl** kutusunu işaretleyin ve altındaki grup kontrolünde sayı biçimini belirleyin. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

Sayı biçimleri

| Biçim   | Açıklama  |
|---------|---|
| Karışık | Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.  |
| Sayı    | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.   |
| Tamsayı | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| Sabit:  | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.   |
| Para    | Değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır. |

| <b>Biçim</b>         | <b>Açıklama</b>  |
|----------------------|--|
| Tarih                | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman                | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası        | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık               | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |
| Yüzdellik (%) Göster | Bu onay kutusu aşağıdaki biçimleri etkiler: <b>Sayı</b> , <b>Tamsayı</b> ve <b>Sabit</b> .   |

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**ISO** düğmesi tarih, saat ve zaman damgası biçimlendirmesi için **ISO** standardını kullanır.

**Sistem** düğmesi, sistemin ayarlarını biçimlendirmeye uygular.

**Belge Biçimini Değiştir** düğmesi, **Belge Özellikleri: Sayı** sayfasını açar ve bu sayfada herhangi bir alanın varsayılan sayı biçimi düzenlenebilir.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), (inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil

tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.

- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin



nesneleri ve çizgi/ok nesneleri için açık olmaz.

- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metin Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Başlık ve Kenarlık Özellikleri

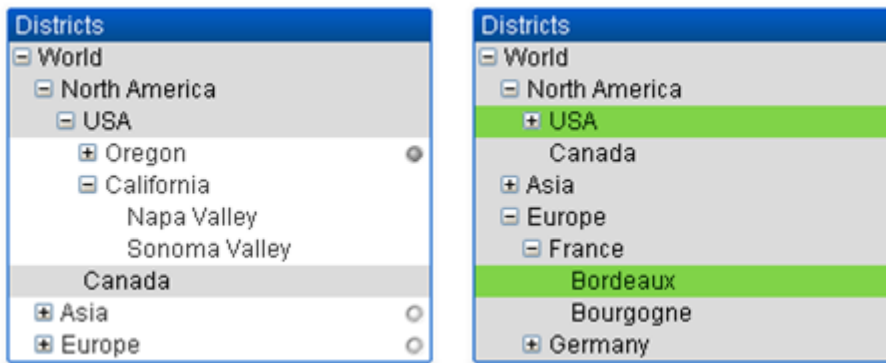
**Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresinde, başlık ve kenarlık özelliklerinin belgedeki hangi nesnelere uygulanması gerektiğini ayarlayabilirsiniz.

- **Özellikleri şuna uygula...:** Ayarları geçerli nesneden başka nesnelere uygulamak için bu onay kutusunu işaretleyin.
  1. Seçeneklerden birini tercih edin:
    - **Bu sayfadaki nesnelere:** Ayarları yalnızca geçerli sayfadaki nesnelere uygular. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.
    - **Bu belgedeki nesnelere:** Ayarları, belgenin tamamına ait nesnelere uygular.
  2. Seçeneklerden birini tercih edin:
    - **Sadece bu nesne türü:** Ayarları bu türdeki tüm nesnelere uygular. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.
    - **Tüm nesne türleri:** Ayarları tüm nesnelere uygular.
- **Bu belgede yeni nesnelere için varsayılan olarak ayarla:** Ayarları geçerli belgedeki tüm yeni nesnelere için varsayılan olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Yalnızca bu diyalog penceresi bir sayfa nesnesinin **Düzen** sayfasından açıldığında kullanılabilir.

### Liste Kutusu Ağaç Görünümü

Bir alan hiyerarşi içindeki düğümlerin yollarını içeriyorsa, örneğin *Dünya/Kuzey Amerika/ABD/Kaliforniya/NapaVadisi*, liste kutusu ağaç görünümü olarak görüntülenebilir. Ağaç görünümü gezinmeyi kolaylaştırmak ve kullanıcının düğümleri kapatmasına izin vermek ve böylece liste kutusundaki bir satırın ayrı bir düğüm yerine hiyerarşideki bir dalı temsil etmesi için düğümleri girinti olarak gösterir.

Seçimler her zamanki gibi yapılıp ve hiyerarşinin farklı seviyelerindeki çoklu seçimler, tabii ki, desteklenir.



Genişletilmiş düğümler ve yapraklar (alt düğümler) için, QlikView standart renk kodlaması kullanılır. Bununla birlikte, daraltılmış düğümler farklı durumların karışımını içerebilir. Böyle bir durumda, düğüm, sadece tüm değerler seçiliyse yeşil, tüm değerler hariç tutuluyorsa gri ve diğer durumlarda beyaz olarak görüntülenir. Ek olarak, gizli düğümlerin durumunu belirten küçük bir işaret görüntülenir.

### İstatistik Kutusu

| Population (mio) |          |
|------------------|----------|
| Numeric count    | 188      |
| Sum              | 6,825.21 |
| Average          | 36.30    |
| Min              | 0.00     |
| Max              | 1,342.49 |

İstatistik kutusu, ayrı kayıtlarla örneğin toplamlarından veya ortalamalarından daha az ilgilenilen bir sayısal alan göstermenin kompakt bir yoludur. Çeşitli istatistiksel fonksiyonlar kullanılabilir. Belirli bir değer aralığı seçilmediğinde, QlikView karşılık gelen alan liste kutusunda (seçenek değerleri) listelenen tüm değerleri örnek olarak işler.

Kutunun varsayılan adı, seçilen değerlerin ait olduğu alanın varsayılan adı ile aynıdır.

**Nesne** menüsünü görüntülemek için istatistik kutusuna sağ tıklayın.

### Nesne Menüsü

İstatistik kutusu **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

- **Özellikler...:** Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **İstatistik Kutusu Özellikleri** diyalog penceresini açar.
- **Notlar:** Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.
- **Sıralama:** Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.
  - **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
  - **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
  - **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
  - **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.
- **Olasıyı Seç:** Karşılık gelen liste kutusundaki hariç tutulmayan tüm değerler seçilir.
- **Hariç Tutulanı Seç:** Karşılık gelen liste kutusundaki hariç tutulan tüm değerler seçilir.
- **Tümünü Seç:** Karşılık gelen liste kutusundaki tüm değerler seçilir.
- **Temizle:** Karşılık gelen liste kutusundaki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Diğer Alanları Temizle:** Tüm diğer sayfa nesnelerindeki seçimleri temizler ve karşılık gelen liste kutusundaki seçimleri korur.
- **Kilitli:** Karşılık gelen liste kutusundaki seçilen değerleri kilitler.
- **Kilidi Kaldır:** Karşılık gelen liste kutusundaki kilitli değerlerin kilidini kaldırır.

- **Yazdır...:** İstatistik kutusunun içeriğini yazdırmanıza olanak tanımak için **Yazdır** diyalog penceresini açar.
- **PDF Olarak Yazdır...:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.
- **Dışarı Aktar...:** Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği **Farklı Kaydet** diyalog penceresini açar.
- **Panoya Kopyala:** Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.
  - **Veri:** İstatistik kutusunun veri satırlarını panoya kopyalar.
  - **Hücre Değeri:** Sağ tıklanan (Nesne menüsünü çağırırken) istatistik kutusu hücresinin metin değerini panoya kopyalar.
  - **Resim:** Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: **Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma** sayfası.
  - **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.
- **Bağlı Nesneler:** Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. **Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.

**Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.
- **En Küçük Duruma Getir:** Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **En Büyük Duruma Getir:** Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **Geri Yükle:** En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.
- **Yardım:** QlikView yardımını açar.
- **Kaldır:** Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Genel

**Genel** özellik sayfası, **Görüntüle** menüsündeki **Yeni Sayfa Nesnesi** seçeneğinden **İstatistik Kutusu** seçilerek veya bir istatistik kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüden **Özellikler** seçilerek açılır. Burada, istatistik kutusunda hesaplanacak ve görüntülenecek istatistikler seçilebilir.

- **Başlık:** Burada, sayfa nesnesinin başlık alanında gösterilecek metni girebilirsiniz.
- **Alternatif Durum:**  
Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.
  - **Devrallı:** Sayfalar ve sayfa nesneleri QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devrallı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devrallı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
  - **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.
- **Nesne Kimliği:** Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. İstatistik kutuları için kimlik bilgisi SB01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.
- **Alan:** Alan grup kutusundaki listesinden, kullanılacak değerleri içeren alanı seçin.
- **Başlık Olarak Kullan:** Alan adının kutu başlığı olmasını istiyorsanız **Başlık Olarak Kullan** düğmesine tıklayın; bunu istemiyorsanız, **Başlık** düzenleme kutusuna bir başlık yazın. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.
- **Kullanılabilir Fonksiyonlar:** **Kullanılabilir Fonksiyonlar** penceresindeki listeden istediğiniz istatistiksel fonksiyonları seçin ve çift tıklayarak veya **Ekle** düğmesine tıklayarak bunları **Görüntülenen Fonksiyonlar** penceresine taşıyın.
- **Standart Hatayı Göster:** **Ortalama** ve **Std Sapma** hesaplamaları için standart hata değerlerini görüntülemek üzere **Standart Hatayı Göster** öğesini işaretleyin.
- **Hücre Kenarlıkları:** Ayrımı, bir tablonun satırlarına benzer şekilde, yatay çizgilerle görüntülemek için **Hücre Kenarlıkları** öğesini işaretleyin.
- **Arka Plan...:** **Arka Plan Ayarları** diyalog penceresini açar.
- **Görüntülenen Fonksiyonlar:** İstatistik kutusunda kullanılacak istatistiksel fonksiyonları listeler.
- **Seçili Satır için Ayarlar:** İstatistik kutusunun görünüşü, **Seçili Satır için Ayarlar** grubundan daha ayrıntılı bir şekilde değiştirilebilir.
- **Etiket:** Alternatif etiketleri buraya girerek, varsayılan fonksiyon adlarını değiştirin.
- **Arka Plan Rengi:** Seçilen satırın arka plan rengini belirtir. Arka plan rengi, düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Metin Rengi:** Bu alternatif, seçilen satır için metin rengi seçmenize olanak tanır.
- **Tüm Satırlara Renk Uygula:** Seçilen rengi istatistik kutusunun tüm satırlarına uygulamak için, **Uygula** veya **Tamam** öğesine tıklamadan önce bu alternatifi işaretleyin.

Kullanılabilir istatistiksel fonksiyonlar şu şekildedir:

- **Sayısal Değer Sayımı:** Örnek boyutu. Olası değerler arasında sayısal değerlerin sayısı
- **Null sayımı:** Olası değerler arasında boş alan değerlerinin sayısı
- **Metin sayımı:** Olası değerler arasında alfasayısal değerlerin sayısı
- **Toplam sayımı:** Olası değerlerin toplam sayısı. Bu, liste kutusunda gösterilebilen sıklık ile aynı sayıdır. (*Sayısal sayım ve Metin sayımı* toplamı)
- **Eksik sayımı:** Olası değerler arasında sayısal olmayan değerlerin sayısı (*Null sayımı ve Metin sayımı* toplamı)
- **Toplam:** Örnek topla
- **Ortalama:** Örnek aritmetik ortalama (ortalama değer)
- **Std sapma:** Örnek standart sapma
- **Eğrilik:** Örnek eğrilik
- **Basıklık:** Örnek basıklık
- **Min.:** Örnek minimum
- **Maks.:** Örnek maksimum
- **Yalnızca değer:** Sadece olası sayısal değer
- **Medyan:** Örnek medyan
- **Fraktil:** Örnek fraktil

Örnek, alanın tüm hariç tutulmayan (seçilen + isteğe bağlı) değerlerinden oluşur.

**Min.** ve **Max.** gibi tanınabilir alan değerlerini temsil eden değerlere tıklanırsa, karşılık gelen alan değerleri seçilir.

### Sayı

**İstatistik Kutusu Özellikleri:** **Sayı** sekmesi, istatistik kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

İstatistik kutusunda görüntülenebilen çeşitli istatistiksel fonksiyonlara yönelik istatistiksel olarak doğru sayı biçimleri, temel alanın verilerinden ve sayı biçiminden otomatik olarak türetilir. Burada, ayrı fonksiyonlar için sayı biçimlerinin geçersiz kılınması ayarlanabilir. Bunu yapmak için, **Fonksiyonlar** listesinden bir istatistiksel fonksiyon seçin, **Belge Ayarlarını Geçersiz Kıl** alternatifini işaretleyin ve aşağıdaki grup kontrolünde bir sayı biçimi belirtin. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

- **Sayı:** Sayısal değerleri **Hassasiyet** değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit: \_ Ondalık:** Sayısal değerleri **Ondalıklar** değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri **Biçim Deseni** düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** metin kutusunda gösterilir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri **Biçim Deseni** düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** metin kutusunda gösterilir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri **Biçim Deseni** düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** metin kutusunda gösterilir.

- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri **Biçim Deseni** düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** metin kutusunda gösterilir.
- **Aralık:** Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = *mm*, değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00).

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**.

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**ISO** düğmesi tarih, saat ve zaman damgası biçimlendirmesi için **ISO** standardını kullanır.

**Sistem** düğmesi, sistemin ayarlarını biçimlendirmeye uygular.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** öğesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.



- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelere üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstedığınız değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesneleri Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelere etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Çoklu Kutu

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| OrderID     |  |  |
| OrderDate   |  |  |
| SalesPerson |  |  |
| Customer    |  |  |
| Country     |  |  |
| Shipper     |  |  |

Görüntülenen alanları uygulanabilirliğe göre sıralamaya yönelik benzeriz seçeneği sayesinde (), çoklu kutu aynı sayfada çok sayıda liste kutusunu görüntüleme sorununa kesin çözüm sunar. Bu **Uygulanabilirliğe Göre Sırala** seçeneğine **Çoklu Kutu Özellikleri: Genel** sayfasından erişilebilir.

**Nesne** menüsünü görüntülemek için çoklu kutuya sağ tıklayın.

## Nesne Menüsü




Çoklu kutu **Nesne** menüsünün üç farklı sürümü vardır. Başlık alanı tıklanırsa, kayan menü kutunun tamamı için geçerli komutları içerir; tek bir alan işaretçinin altındaysa, menü bu alana uygulanan komutları içerecek şekilde genişletilir. Son olarak, önce dosyayı açarsanız, kayan menü başka bir düzene daha sahip olur.

Menülerin birleştirilmiş komutları aşağıdadır:

Nesne menüsü komutları

| Komutu         | Açıklama   |
|----------------|--|
| Özellikler...  | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Çoklu Kutu Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar         | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Sıralama       | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li><b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li><b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li><b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Arama          | Arama kutusunu açar.   |
| Fuzzy Arama    | Metin arama kutusunu fuzzy arama modunda açar.   |
| Gelişmiş Arama | Gelişmiş arama diyalog penceresini açar. Diyalog penceresi, gelişmiş arama ifadelerinin girilmesini sağlar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+F.   |

| Komutu                         | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Olasıyı Seç                    | Alanın hariç tutulmayan tüm değerleri seçilidir.  |
| Hariç Tutulanı Seç             | Alanın tüm hariç değerleri seçilidir.   |
| Tümünü Seç                     | Alanın tüm değerleri seçilir.   |
| Tüm Bölümleri Temizle          | Çoklu kutunun tüm geçerli seçimlerini temizler.   |
| Temizle                        | Alanın tüm geçerli seçimlerini temizler.  |
| Diğer Alanları Temizle         | Geçerli çoklu kutunun diğer alanlarındaki seçimler de dahil olmak üzere tüm diğer sayfa nesnelilerindeki seçimleri temizlerken, geçerli çoklu kutunun bu belirli alanındaki seçimleri korur.  |
| Kilitle                        | Alanın seçilen değerlerini kilitler.  |
| Tüm Seçimleri Kilitle          | Çoklu kutunun seçilen değerlerini kilitler.   |
| Kilidi Kaldır                  | Alanın kilitli değerlerinin kilidini kaldırır.  |
| Tüm Seçimlerin Kilidini Kaldır | Çoklu kutunun kilitli değerlerinin kilidini kaldırır.   |
| Yazdır...                      | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. Çoklu kutuyu yazdırma, her alanda yalnızca tek bir değer görüntülediğinde anlamlıdır (bunun nedeni, ya bunun tek seçili değer olması ya da tek ilişkilendirilmiş değer olmasıdır).   |
| PDF Olarak Yazdır...           | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.   |
| Excel'e Gönder                 | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bu işlem, her alanda yalnızca tek bir değer görüntülediğinde anlamlıdır (bunun nedeni ya tek seçilen değer olması ya da tek ilişkilendirilmiş değer olmasıdır). |
| Dışarı Aktar...                | Çoklu kutuyu bir tablo olarak istediğiniz bir dosyaya dışarı aktarabileceğiniz diyalog penceresini açar. Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veya xlsx). Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan *.qvo (QlikViewOutput) biçimidir.  |

| Komutu                | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Panoya Kopyala        | <p>Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.</p> <p><b>Veri</b><br/>Çoklu kutunun veri satırlarını panoya kopyalar.</p> <p><b>Hücre Değeri</b><br/>Sağ tıklanılan (Nesne menüsünü çağırırken) çoklu kutu hücresinin metin değerini panoya kopyalar.</p> <p><b>Resim</b><br/>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresi, <b>Dişarı Aktar</b> sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.</p> <p><b>Nesne</b><br/>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p> |
| Bağlı Nesneler        | <p>Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>  |
| En Küçük Duruma Getir | <p>Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |
| En Büyük Duruma Getir | <p>Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |
| Geri Yükle            | <p>En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.</p>  |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

## Genel

## Çoklu kutu seçenekleri

| Seçenek                           | Açıklama  |
|-----------------------------------|---|
| Başlık                            | <b>Başlık</b> penceresinde, çoklu kutuya pencere başlığında görüntülenecek bir ad verilebilir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Alternatif Durum                  | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <b>Devralındı</b> : Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumdadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır. <b>Varsayılan durum</b> : Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır. |
| Kullanılabilir Alanlar            | Bu sütunda, veri kaynağı alanlarının adları gösterilir. Başlangıçta tüm alanlar (sistem alanları hariç) bu sütunda görünür. Sistem alanlarını dahil etmek için, <b>Sistem Alanlarını Göster</b> seçeneğini işaretleyin.<br><br>Anahtar alanlar bir anahtar sembolüyle belirtilir. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.   |
| Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar | Bu sütunda, çoklu kutuya dahil edilecek <b>Kullanılabilir Alanlar</b> listesinde seçilen alanların adları gösterilir. Başlangıçta bu sütunda herhangi bir alan gösterilmez. Bu listede bir alan seçildiğinde, düzenleme penceresinde bu alana özel bir <b>Etiket</b> verebilirsiniz.  |
| Tablodan Alanları Göster          | Burada, hangi alanların <b>Kullanılabilir Alanlar</b> listesinde görüneceğini kontrol edersiniz. Aşağı açılan liste varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler. Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b> , oluşturulan tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)<br>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür.                         |
| İfade                             | Oluşturulduktan sonra çoklu kutuda görüntülenen alan olarak kullanılacak bir ifadenin oluşturulabileceği <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açar.   |
| Düzenle...                        | <b>Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar</b> sütununda seçilen alan için <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açar.   |
| Yükselt                           | Bir alanı görüntüleme sıralamasında yukarı taşır.   |
| İndirge                           | Bir alanı görüntüleme sıralamasında aşağı taşır.  |
| Sayma Düzeni                      | <b>Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar</b> sütunundaki alanları sayısal sıraya göre sıralar.  |

| Seçenek                       | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Yükleme Sırası                | <b>Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar</b> sütunundaki alanları yükleme sırasına göre, yani veritabanından okudukları sıraya göre sıralar.   |
| Metin Düzeni                  | <b>Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar</b> sütunundaki alanları alfabetik sıraya göre sıralar.   |
| Uygulanabilirliğe Göre Sırala | Bu seçenek işaretlenirse, <b>Çoklu Kutuda Görüntülenen Alanlar</b> sütunun sıralama düzeni seçimler sırasında dinamik olarak güncelleştirilir; böylece hariç tutulmayan alan değerlerine sahip alanlar listede yukarı çıkarken, olası değerlere sahip olmayan alanlar aşağı iner. Bu seçenek, birçok durumda, yüzlerce alanı kelimenin tam anlamıyla tek bir çoklu kutuda kullanmayı mümkün kılar. |
| Nesne Kimliği                 | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Çoklu kutular için kimlik bilgisi MB01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.  |

## Sırala

Bir sayfa nesnesine (Liste Kutusu, Çoklu Kutu, Tablo Kutusu, Grafik veya Sürgü/Takvim nesnesi) sağ tıklayıp kayan menüden **Özellikler** (veya ana menüde **Nesne, Özellikler**) seçeneğini belirleyerek **Sırala** sekmesine ulaşabilirsiniz. Burada, sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlarsınız. Bazı sıralama seçenekleri bazı sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

### Sıralama seçenekleri

| Şuna Göre Sırala: | Sonuç  |
|-------------------|--|
| Durum             | Alan değerlerini mantıksal durumlarına (seçilen, isteğe bağlı veya hariç) göre sıralar. <b>Otomatik Artan</b> ayarı, yalnızca liste kutusu dikey kaydırma çubuğunu içeriyorsa, liste kutusunu (veya çoklu kutuda alan değerlerini içeren aşağı açılan listeyi) <b>Durum</b> ögesine göre sıralar. Bununla birlikte, liste kutusunu tüm değerleri göstermek için genişletirseniz, sıralama düzeni <b>Durum</b> tamamen kapatılır. |
| İfade             | Alan değerlerini bu sıralama seçeneği altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar. İfadeye göre sırala seçeneği kullanılıyorsa, kayıtların bir alternatif kümesi set ifadesiyle tanımlanmalıdır. İfadeye göre sıralamanın burada yalnızca sayısal alanlarda çalıştığını ve metin alanlarında çalışmadığını unutmayın.  |
| Sıklık            | Alan değerlerini sıklığa (tablodaki oluşma sayısına) göre sıralar.   |
| Sayısal Değer     | Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.  |
| Metin             | Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.  |
| Yükleme Sırası    | Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.  |

**Varsayılan** düğmesi sıralama düzeni, varsayılan sıralama düzenini ayarlar.



Öncelik sıralaması **Durum, İfade, Sıklık, Sayısal Değer, Metin, Yükleme Sırası** şeklindedir. Bu sıralama ölçütlerinin her biri **Artan** veya **Azalan** olarak ayarlanabilir.

### Sunum

**Çoklu Kutu Özellikleri: Bir çoklu kutu öğesine sağ tıklanıp Nesne menüsünde Özellikler komutu seçilerek Sunum** sekmesi açılır. Burada, çoklu kutu hücrelerinin düzeni ayarlanabilir. Ayarlamalar çoklu kutunun farklı alanları için bağımsız olarak yapılır. - Kapalı Çoklu Kutu - için de düzen ayarlanabilir.

#### Hizalama özellikleri


| Özellik  | Açıklama   |
|----------|--|
| Hizalama | Burada, alan değerlerinin hizalamasını ayarlarsınız. <b>Metin</b> ve <b>Sayılar</b> 'ın hizalanması ayrı ayrı ayarlanır. |

#### Çoksatırlı özellikleri

| Özellik              | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Çok Satırlı Ayarları | <p>Bu grupta, çoklu kutu alan hücreleri değerleri birden fazla satırda görüntülemek için ayarlanabilir; bu uzun metin dizeleri için kullanışlıdır.</p> <p><b>Metni Kaydır</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde, hücre, içeriğini birden fazla satırda görüntüler.</p> <p><b>Hücre Yüksekliğinin Satırlar</b></p> <p>Burada, hücre satırları sayısına yönelik istenilen sınır belirlenir.</p> |
| Sıklık               | <p><b>Göster</b></p> <p>Seçilen alan değerinin sıklığının gösterilip gösterilmeme durumunu değiştirir. Sıklık ile kastedilen, değerlerin oluştuğu seçilebilir bileşimlerin sayısıdır.</p> <p><b>Yüzde Olarak</b></p> <p>Sıklığın mutlak sayılar olarak veya girişlerin toplam sayısının yüzdelikleri olarak gösterilme durumunu değiştirir.</p>   |

#### Sunum özellikleri

| Özellik                          | Açıklama  |
|----------------------------------|---|
| Gelişmiş                         | Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Tek Sütun                        | Bu seçenek işaretliyken, çoklu kutu alan değerleri her zaman tek bir sütunda sunulur.   |
| Yatay Kaydırma Çubuğunu Gösterme | Normalde alan değerleri belirlenen çoklu kutu genişliğine göre çok geniş olduğunda görüntülenen yatay kaydırma çubuğunu göstermemek için bu seçeneği işaretleyin. Bunun yerine, alan değerleri gerektiği şekilde kırılır. |
| Sütuna Göre Sırala               | Birden fazla sütuna sahip çoklu kutu alanlarında, değerler belirlenen sıralama düzeninde satıra göre görüntülenir. <b>Sütuna Göre Sırala</b> seçeneği sütuna göre görüntülemeye geçiş yapar.                              |

| Özellik   | Açıklama   |
|---|--|
| Hücre Kenarlıkları                                | Alan değerleri, bir tablonun satırlarına benzer şekilde, yatay çizgilerle ayrılır. <b>Metni Kaydır</b> seçeneği işaretlendiğinde <b>Hücre kenarlıkları</b> otomatik olarak etkinleştirilir; ancak daha sonra devre dışı bırakılmayabilir.  |
| Hariç Olanları Gizle                              | Hariç alan değerlerinin gösterilip gösterilmeyeceğini değiştirir. Hariç değerler aynı zamanda seçilemez haline de gelirler.  |
| Salt Okunur                                       | Bu onay kutusu, bu çoklu kutu alanında doğrudan yapılan değişiklikleri devre dışı bırakır ve bunu yalnızca bir görüntüleme aracı haline getirir.   |
| Null Değeri Yoksay                                | Belirli bir alanın olası değerlerinin görüntülenmesi amacıyla NULL değerler göz önüne alınmaz.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;">  <i>Bu seçeneğin hatalı kullanımı, çoklu kutuda ilişkili olmayan verilerin görüntülenmesine neden olabilir.</i> </div> |
| Kilitli Alanı Geçersiz Kıl                        | Bu onay kutusu, çoklu kutunun belirli bir alanında, söz konusu alan kilitli olsa bile, seçimlerin yapılmasına izin verir. Bu alan, belgede başka yerlerde yapılan seçimler için kilitli kalır.   |
| Kılavuz Çizgi Stili                               | Bu onay kutusu çoklu kutu düzenini değiştirir; böylece her bir etiket kendi karşılık gelen alanı üzerinde konumlandırılır.   |
| Salt Okunur                                       | Bu onay kutusu, çoklu kutu alanlarında doğrudan yapılan değişiklikleri devre dışı bırakır ve bunu yalnızca bir görüntüleme aracı yapar.  |
| Kapalı Rengi                                      | Kapalı bir çoklu kutunun veri sütun hücrelerinin rengini belirler. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.  |
| Aşağı Açılır Menüyü <i>n</i> adet Satırla Sınırla | Çoklu kutudaki aşağı açılan liste kutularının uzunluğunu sınırlar. Düzenleme kutusunda gösterilecek değerlerin maksimum sayısını girin.  |
| Stil  | <b>Kenarlıklar</b> ve <b>Açık</b> stilleri arasından seçim yapın.  |
| Arka Plan...                                      | <b>Arka Plan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.  |

### Gelişmiş Alan Ayarları

**Gelişmiş Alan Ayarları** diyalog penceresine şu yoldan erişilebilir: **Çoklu Kutu Özellikleri: Sunum, Tablo Kutusu Özellikleri: Sunum** ve **Grafik Özellikleri: Boyutlar**. Yukarıda açıklanan resim seçenekleri bit eşlem grafikleri için kullanılamaz.

## Resim Seçenekleri

## Resim Seçenekleri

| Seçenek                       | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Temsil                        | <p>Aşağıdaki alternatifler verilir:</p> <p><b>Text</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde, ifade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.</p> <p><b>Resim</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde, QlikView her ifade değerini bir resme yönelik bir referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasına (örneğin C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesi içindeki bir resim dosyasına (örneğin qmem://&lt;Ad&gt;/&lt;Ahmet&gt;) giden bir yol olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, değer kendisi görüntülenir.</p> <p><b>Resim Olarak Bilgi</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde, QlikView, koddaki <b>info load/select</b> aracılığıyla alan değerine bağlı resim bilgisini görüntüler. Alan değeri için kullanılabilir resim bilgisi yoksa, <b>Resim Olmadığında Metni Gizle</b> kutusu işaretlenmedikçe, değer kendisi görüntülenir. Bu seçenek bit eşlem grafikleri için kullanılamaz.</p>                            |
| Resim Biçimlendirme           | <p>Yalnızca yukarıdaki resim seçenekleri etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif vardır.</p> <p><b>Uzatma Yok</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.</p> <p><b>Doldur</b></p> <p>Bu seçenek belirlenirse resim, en-boy oranını korunmadan hücreye sığacak şekilde yayılır.</p> <p><b>En-Boy Koru</b></p> <p>Bu seçenek belirlenirse resim, en-boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır. Bu, genellikle her iki yanda veya üst ve alt kısmında resim tarafından doldurulmayan alanlara neden olabilir.</p> <p><b>En Boy Oranı ile Doldur</b></p> <p>Bu seçenek belirlendiğinde resim, en-boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.</p> |
| Resim Olmadığında Metni Gizle | <p>Bu seçenek seçilirse, bir resim referansı olarak yorumlama herhangi bir nedenle başarısız olursa, QlikView alan değeri metnini görüntüleyemez. Ardından hücre boş bırakılır.</p>  |
| Seçim Stilini Geçersiz Kılma  | <p>Metin yerine resimler gösterildiğinde, alan değerlerinin mantıksal durumunun görünür kalabilmesi için, belge varsayılanı dışında başka bir seçim stilinin kullanılması gerekli olabilir. Uygun seçim stilini, örneğin <b>Köşe Etiketleri</b>'ni seçmek için <b>Seçim Stilini Geçersiz Kılma</b> altında bulunan aşağı açılan listeyi kullanın.</p>  |

### Arama Seçenekleri

Bu grup, tablolardaki açılmış çoklu kutulara ve aşağı açılan seçime uygulanabilir olan metin aramasının belirli yönlerini denetlemenizi sağlar.

Arama seçenekleri

| Seçenek                                  | Açıklama   |
|--|--|
| Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et | <p>Bu ayar, hariç değerlerin metin aramalarına dahil edilip edilmemesi gerektiğini belirtir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir:</p> <p><b>&lt;varsayılanı kullan&gt;</b><br/><b>Kullanıcı Tercihleri</b> altında belirtildiği şekilde varsayılan uygulanır.</p> <p><b>Evet</b><br/>Hariç tutulan değerler metin aramasına her zaman dahil edilir.</p> <p><b>Hayır</b><br/>Hariç tutulan değerler metin aramasına hiçbir zaman dahil edilmezken, isteğe bağlı değerler normal şekilde dahil edilir.</p>  |
| Varsayılan Arama Modu                    | <p>Bu ayar, metin aramalarında başlangıçta kullanılacak varsayılan arama modunu belirler. Mod, arama metninin bir parçası olarak * veya ~ yazılarak, her zaman için çalışma esnasında değiştirilebilir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir:</p> <p><b>&lt;varsayılanı kullan&gt;</b><br/><b>Kullanıcı Tercihleri</b> altında belirtildiği şekilde varsayılan uygulanır.</p> <p><b>Joker Karakter Aramasını Kullan</b><br/>İlk arama metni, joker karakter aramasını gerçekleştirmek için aralarında imlecin bulunduğu iki joker karakterdir.</p> <p><b>Fuzzy Arama Kullan</b><br/>İlk arama metni fuzzy aramayı belirtmek için yaklaşık işareti (~) olur.</p> <p><b>Normal Arama Kullan</b><br/>Arama metnine herhangi bir ilave karakter eklenmez. Joker karakterler olmadan, Normal Arama yapılır.</p> |

### Sayı

**Çoklu Kutu Özellikleri:** Bir çoklu kutu nesnesine sağ tıklanıp kayan menüden **Özellikler komutu seçilerek Sayı** sekmesi açılır.

Bu özellik sayfası çoklu kutunun tüm alanları için biçimlendirme ayarlarını sunar. Sayı biçimlendirmesi, **Alanlar** metin kutusunda (Tıklama, Shift-ile-Tıklama ya da Ctrl-ile-Tıklama ile) bir veya daha fazla alan seçilerek alanlar için ayrı ayrı ayarlanabilir.

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim **Belge Özellikleri: Sayı** sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bunu yapmak için, alternatif **Belge Ayarlarını Geçersiz Kıl** kutusunu işaretleyin ve altındaki grup kontrolünde sayı biçimini belirleyin. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

### Sayı özellikleri

| Özellik             | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Karışık             | Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.  |
| Sayı                | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.   |
| Tamsayı             | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| Sabit: _<br>Ondalık | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.   |
| Para                | Değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır. |
| Tarih               | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.                     |
| Zaman               | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.                     |
| Zaman<br>Damgası    | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.            |
| Aralık              | Zamanı sıralı zaman artırımı olarak gösterir (örneğin format = mm, değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).                                 |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**.

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**ISO** düğmesi tarih, saat ve zaman damgası biçimlendirmesi için **ISO** standardını kullanır.

**Sistem** düğmesi, sistemin ayarlarını biçimlendirmeye uygular.

**Belge Biçimini Değiştir** düğmesi, **Belge Özellikleri: Sayı** sayfasını açar ve bu sayfada herhangi bir alanın varsayılan sayı biçimi düzenlenebilir.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** öğesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), (inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşakı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşakı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşakı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelere çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.

- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, **Ctrl+Shift+S** tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.



### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelere nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Tablo Kutusu

| Suppliers           |                    |                     |
|---------------------|--------------------|---------------------|
| Supplier            | Category           | Product             |
| ABC                 | Baby Clothes       | Mehmet-Napp         |
| ABC                 | Baby Clothes       | Mehmet-Skor         |
| ABC                 | Baby Clothes       | Mehmet-Tröja        |
| Asin Fashion Ltd Co | Swimwear           | Summer Shorts       |
| Asin Fashion Ltd Co | Women's Clothes    | Okkaba Skin Jackets |
| Asin Fashion Ltd Co | Women's Footwear   | Walking Shoes       |
| Austerlich          | Children's Clothes | RDL Suit            |
| Austerlich          | Men's Clothes      | Bow tie             |
| Austerlich          | Men's Footwear     | Davenport Shoes     |

Tablo Kutusu, birkaç alanı aynı anda gösteren bir sayfa nesnesidir. Her bir satırın içeriği mantıksal olarak bağlıdır. Sütunlar farklı dahili tablolardan alınabilir; bu da kullanıcının herhangi bir olası alan bileşiminden tablo oluşturmaya olanak tanır.

**Nesne** menüsünü görüntülemek için tablo kutusuna sağ tıklayın.



*Bağılantısız veri tablolarından bir tablo kutusuna büyük miktarlarda alan verisi eklerseniz, QlikView gerekli bağlantıyı çözmek için Kartezyen birleştirmeler oluşturacaktır ve bunlar da yüksek bellek tüketimine ve diğer performans sonuçlarına yol açabilmektedir.*

## Tablo Kutusu'nun Kullanılması

### Sıralama

Tablo kutusunu herhangi bir sütuna göre sıralamak mümkündür; sütuna sağ tıklamanız ve bağlam menüsünden **Sırala** ögesini seçmeniz yeterlidir. İlgili sütuna göre sıralamak için sütun başlığına çift tıklayın. Bağlam menüsünden **Sırala** ögesi seçildiğinde veya aynı sütun başlığına çift tıkladığında, sıralama düzeni tersine çevrilir.

### Sütun Sıralamasını Değiştirme


Sütunların sıralaması, sürük ve bırak yöntemiyle değiştirilebilir. İmleci sütun başlığının üzerine getirin ve ardından sütunu yeni konumuna sürüklerken fare düğmesini basılı tutun. **Sürükleyip Bırakmaya İzin Ver** onay kutusunun seçimini kaldırarak (**Tablo Kutusu Özellikleri: Sunum** sayfasından) ayarlanabilir.

### Nesne Menüsü

Tablo kutusu **Nesne** menüsünün iki farklı sürümü vardır. Başlık alanına tıklanırsa, kayan menü kutunun tamamı için geçerli komutları içerir; tek bir ayrı alan işaretçinin altında yer alıyorsa, menü söz konusu alana ilişkin komutları içerecek şekilde genişletilir. Menülerin birleştirilmiş komutları aşağıdadır:

- **Özellikler...:** Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **Tablo Kutusu Özellikleri** diyalog penceresini açar.
- **Notlar:** Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.
- **Sütunları Verilere Uydur:** Tablodaki tüm sütunların genişliğini her sütundaki en geniş veriye göre ayarlar. Üstbilgi hesaplama dahil edilir.
- **Eşit Sütun Genişliği:** Tablodaki sütun genişliğini üzerinde tıkladığınız sütunun genişliğine eşit olacak şekilde ayarlar.
- **Sırala:** Kayıtları üzerine tıkladığınız alana göre sıralar.
- **Hücreyi Özel Biçimlendir:** Üzerine tıkladığınız sütundaki ve satırdaki hücreleri biçimlendirmenizi sağlayan **Hücreyi Özel Biçimlendir** diyalog penceresini açar. Bu basamaklı menü yalnızca **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuz Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde kullanılabilir duruma gelir.
- **Sıralama:** Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.
  - **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
  - **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
  - **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
  - **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.
- **Değeri Değiştir:** Yalnızca giriş alanlarını görüntüleyen tablo kutusu sütunları için kullanılabilir. Giriş modunda üzerinde tıklanan hücreyi ayarlar. Hücrede giriş simgesinin tıklanılmasına eşdeğerdir.
- **Değerleri Geri Yükle:** Yalnızca giriş alanlarını görüntüleyen tablo kutusu sütunları için kullanılabilir. Üç seçenek içeren basamaklı menüyü açar.
  - **Tek Değeri Geri Yükle:** Üzerine tıklanılan alan değerindeki değeri, koddan alınan varsayılan değerine geri yükler.
  - **Olası Değerleri Geri Yükle:** Tüm olası alan değerlerini, koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.
  - **Tüm Değerleri Geri Yükle:** Tüm alan değerlerini, koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.
- **Olasıyı Seç:** Alanın **hariç tutulmayan** tüm değerleri seçilir.
- **Hariç Tutulanı Seç:** Alanın tüm hariç değerleri seçilir.

- **Tümünü Seç:** Alanın tüm değerleri seçilir.
- **Tüm Bölümleri Temizle:** Tablo kutusunda görüntülenen tüm alanlardaki seçimleri temizler.
- **Temizle:** Alanın tüm geçerli seçimlerini temizler.
- **Diğer Alanları Temizle:** Geçerli alandaki tüm olası değerleri seçer ve ardından diğer tüm alanlardaki seçimleri temizler.
- **Kilitli:** Alanın seçilen değerlerini kilitler.
- **Kilidi Kaldır:** Alanın kilitli değerlerinin kilidini kaldırır.
- **Yazdır...:** Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar.
- **PDF Olarak Yazdır...:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.
- **Dışarı Aktar...:** Tablonun içeriğini istediğiniz bir dosyaya dışarı aktarır. Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veya xlsx). Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan \*.qvo (QlikViewOutput) biçimidir. Bir tablo kutusundaki resimler, HTML biçimine dışarı aktarılırken dahil edilmez.
- **Panoya Kopyala:** Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.
  - **Tam Tablo:** Üst bilgi ve seçim durumunu da içerecek şekilde tablonun tamamını panoya kopyalar.
  - **Tablo Veri Alanı:** Yalnızca tablonun değerlerini panoya kopyalar.
  - **Hücre Değeri:** Sağ tıklanan (Nesne menüsünü çağırırken) liste kutusu hücresinin metin değerini panoya kopyalar.
  - **Resim:** Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: **Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma** sayfası. Kodun gizli kısmı tarafından üretilen tablolar *\$Table* sistem alanında isimleri temsil edilmez.
  - **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.
- **Bağlı Nesnelere:** Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. **Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.  
**Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.
- **En Küçük Duruma Getir:** Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) — ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

- **En Büyük Duruma Getir:** Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **Geri Yükle:** En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.
- **Yardım:** QlikView yardımını açar.
- **Kaldır:** Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Hücreyi Özel Biçimlendir diyalog penceresi

Bu diyalog penceresi özel biçimlerini bir veya daha fazla tablo hücresi grubuna uygulamanızı sağlar. Bir tablo kutusu, düz tablo veya pivot tablonun nesne menülerinden çağrılabilir; ancak bunun için **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu** komutu etkinleştirilmiş veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** onay kutusu (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır.

Biçimlendirmeden etkilenecek hücre grubu, komutu çağırmak için tabloda sağ tıkladığınız alana göre belirlenir. Birim olarak biçimlendirilecek hücrelerin en küçük grubu, tablo kutusundaki bir alan (normalde sütun) veya tablo grafiğindeki bir ifade/boyuttur. Şeritleme kullanılıyorsa, her şerit ayrı ayrı biçimlendirilir.

Bu diyalog penceresi tablonun herhangi bir parçasını özel biçimlendirmek için kullanıldığı her seferinde, tablonun **Özellikler** diyalog penceresinin **Stil** sayfasında ayarlanan **Stil** ögesi [**Custom**] olarak ayarlanır. **Stil** ayarını ön tanımlı stillerden birine geri değiştirirseniz, özel biçimlendirme kaybolur.



Genel olarak, öznelik ifadelerinin sonucu olan biçimlendirmeler tablo stillerinin yerini alır.

- **Tablo Ön İzleme Bölmesi:** Ön izleme bölmesi, tablo hücreleri gruplarında yapılan biçim değişikliklerini gösterir. Sağ taraftaki küçük ön izleme olan **Örnek Metin**'in aksine, bu ön izleme bağlamdaki ve görsel ipuçlarının ve/veya öznelik ifade biçimlendirmesinin uygulanması sonrasındaki değişiklikleri gösterir. Bu bölmede, tabloyu serbestçe taşıma ve farklı hücre gruplarına biçimler uygulamak mümkündür. Biçimlendirme odağının taşınacağı hücreye tıklamanız yeterlidir.
- **Geri Al:** **Geri Al** düğmesi **Hücreyi Özel Biçimlendir** diyalog penceresindeki yapılan değişiklikleri adım adım geri almak için kullanılır. **Hücreyi Özel Biçimlendir** diyalog penceresinden çıktıktan sonra, diyalog penceresinde yapılan tüm değişiklikler ana araç çubuğundaki **Geri Al** düğmesine bir kez tıklanarak geri alınabilir.
- **Yeniden Yap:** **Yeniden Yap** düğmesi, **Geri Al** düğmesiyle **Hücreyi Özel Biçimlendir** diyalog penceresinde geri alınmış olan adım adım yapılmış değişiklikleri yeniden yapmak için kullanılır.
- **Örnek Metin:** Bu, yapılan ayarları gösteren ön izleme hücreleridir.
- **Arka Plan Rengi:** Hücre arka plan rengini tanımlar.
- **Metin Rengi:** Hücre metin rengini tanımlar.

- **Kenarlık hücreden önce:** Hücre öncesinde gelecek kenarlığı burada tanımlarsınız. Kenarlık stilini ayarlamak için aşağı açılır liste ve kenarlık rengini ayarlamak için de düğme bulunur. Hücre kenarlıklarını hücreler arasında birleştirebileceğinizi ve bu durumun da tabloda asıl kenarlığın ön izlemeyi farklı görünmesine neden olabileceğini unutmayın.
- **Kenarlık hücreden sonra:** Hücre sonrasında gelecek kenarlığı burada tanımlarsınız. Kenarlık stilini ayarlamak için aşağı açılır liste ve kenarlık rengini ayarlamak için de düğme bulunur. Hücre kenarlıklarını hücreler arasında birleştirebileceğinizi ve bu durumun da tabloda asıl kenarlığın ön izlemeyi farklı görünmesine neden olabileceğini unutmayın.
- **Metin ayarları:** Bu grupta, hücreye uygulanabilecek çok sayıda metin değiştirici bulabilirsiniz.
  - **Metin Boyutu:** Tabloda kullanılan genel yazı tipine bir boyut değişikliği uygulamak için açılır menüyü kullanın.
  - **Kalın:** Kalın metin için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **İtalik:** İtalik metin için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Altı çizili:** Altı çizili metin için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Kabartı Gölgesi:** Kabartı gölgeli metin için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Değişikliği şuna uygula:** Değişiklikler normalde sadece diyalog pencerelerine erişmek için sağ tıkladığınız ifade, boyut veya alana (tablo kutularına) uygulanır. Bu aşağı açılır liste sayesinde, aynı biçimi diğer ifadelerle, boyutlara veya alanlara uygulamayı da seçebilirsiniz.

### Genel

**Tablo Kutusu Özellikleri:** Genel sayfası, tablo kutusuna sağ tıklayıp kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek veya tablo kutusu etkin durumdayken **Nesne** menüsünde **Özellikler** öğesi seçilerek açılır.

- **Başlık:** **Başlık** penceresinde, tablo kutusuna pencere başlığında görüntülenecek bir ad verilebilir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.
- **Kullanılabilir Alanlar:** Bu sütunda, veri kaynağı alanlarının adları gösterilir. Başlangıçta tüm alanlar (Sistem Alanları hariç) bu sütunda görünür. Sistem alanlarını dahil etmek için, **Sistem Alanlarını Göster** seçeneğini işaretleyin. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için **Ekle >** veya **Kaldır** düğmesini kullanın.
- **Tablo Kutusunda Görüntülenen Alanlar:** Bu sütunda, tablo kutusuna dahil edilecek **Kullanılabilir Alanlar** listesinde seçilen alanların adları gösterilir. Başlangıçta bu sütunda herhangi bir alan bulunmaz. Bu listede bir alan seçildiğinde, düzenleme penceresinde bu alana özel bir **Etiket** verebilirsiniz.
- **Sistem Alanlarını Göster:** Sistem alanlarının **Kullanılabilir Alanlar** sütununda görünmesini istiyorsanız, bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Tablodan Alanları Göster:** Burada, hangi alanların **Kullanılabilir Alanlar** listesinde görüneceğini kontrol edersiniz. Aşağı açılan liste varsayılan olarak **Tüm Tablolar** alternatifini görüntüler. Listenin belirli bir tablodaki alanları göstermesini istiyorsanız, aşağı açılan listeden tablo adını seçin. Alternatif **Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)**, oluştukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki *Qualify (page 957)* alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)
- **Yükselt:** Bir alanı görüntüleme sıralamasında yukarı taşır.

- **İndirge:** Bir alanı görüntüleme sıralamasında aşağı taşır.
- **Sayma Düzeni: Tablo Kutusunda Görüntülenen Alanlar** sütunundaki alanları sayısal sıraya göre sıralar.
- **Yükleme Sırası: Tablo Kutusunda Görüntülenen Alanlar** sütunundaki alanları yükleme sırasında göre, yani veritabanından okudukları sıraya göre sıralar.
- **Metin Düzeni: Tablo Kutusunda Görüntülenen Alanlar** sütunundaki alanları alfabetik sıraya göre sıralar.
- **Alternatif Durum:**  
Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.
  - **Devralındı:** Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devralındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
  - **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.
- **Nesne Kimliği:** Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfaisayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Tablo kutuları için kimlik bilgisi TB01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.
- **Hesaplama Koşulu:** Görüntülenecek tablo kutusu için gerçekleştirilmesi gereken **Hesaplama Koşulu** belirleyin. Koşul yerine getirilmediği sürece, bunun yerine "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" mesajı görüntülenir.
- **Hata Mesajları:** Tablo kutularındaki (ve grafiklerdeki) standart hata mesajları, **Hata Mesajları** düğmesinden açılan **Özel Hata Mesajları** diyalog penceresinde özelleştirilebilir.

### Sırala

**Tablo Kutusu Özellikleri: Sırala** sekmesi, tablo kutusuna sağ tıklanıp kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

**Sıralama Önceliği**'nde, tablo kutusunun görüntülenen alanlarını listeleyin. Alanların sıralaması, **Sırala** komutu yürütüldüğünde uygulanan sıralama düzenini belirler. Alanların sıralaması, **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak değiştirilebilir. Listedeki her alan için, sıralama aşamasında kullanılması gereken ölçüt belirlenebilir. Sıralama ölçütleri aşağıda açıklanmıştır.

#### Şuna Göre Sırala:

- **İfade:** Alan değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen gelişigüzel bir ifadeye göre sıralanır.
- **Sıklık:** Değerlerin sıralama aşamasının sıklığa göre yapılıp yapılmaması için durumu değiştirir.
- **Sayısal değer:** Değerlerin sıralama aşamasının sayısal değere göre yapılıp yapılmaması için durumu değiştirir.
- **Metin:** Değerlerin sıralama aşamasının alfabetik sırayla ASCII standardına göre yapılıp yapılmaması için durumu değiştirir.
- **Yükleme sırası:** Değerlerin sıralama aşamasının yükleme sırasına göre yapılıp yapılmaması için durumu değiştirir.

Birden fazla sıralama düzeni belirtilirse, sıralama düzeni ifade, sıklık, sayısal, metin ve yükleme sırası şeklinde olur.

### Sunum

**Tablo Kutusu Özellikleri: Sunum** sekmesi, tablo kutusuna sağ tıklanıp kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

Bu diyalog penceresinde tablo kutusunun düzenini belirlersiniz.

- **Hizalama:** Alan değerlerinin varsayılan hizalaması, **Alanlar** listesinde alan ve **Hizalama** grubunda uygun seçenek seçilerek **Metin** için ve **Sayılar** için ayrı ayrı belirlenebilir. Varsayılan olarak metin değerleri sola hizalıyken, sayı değerleri sağa hizalıdır.
- **Alanın NULL Olduğu Satırları Kaldır:** İşaretlenirse, NULL alan değeri içeren satırlar seçilen alandan çıkartılır. NULL denildiğinde, "değer yok" anlaşılır.
- **Açılan Menü Seçimi:** İşaretlenirse, seçilen alanın sütun üstbilgisinin sol tarafına bir aşağı açılan ok simgesi eklenir. Aşağı açılan alan listesinden alan değerlerine erişmek için simgeye tıklayın. Bu eylem bir çoklu kutuda seçim yapmakla aynı şekilde işler.
- **Gelişmiş...:** Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan **Gelişmiş Alan Ayarları** diyalog penceresini açar.
- **Çok Satırlı Ayarları:** Bu grupta, tablo üstbilgisi ve veri hücreleri, değerleri birden fazla satırda görüntülemek üzere ayarlanabilir; bu da uzun metin dizeleri için faydalıdır.
  - **Metin Üst Bilgi Yüksekliğini n Satır Kaydır:** Bu seçenek belirlendiğinde, üst bilgi içeriği birden fazla satırda görüntülenir. Burada üstbilgi satırları için istenilen sınırlamalar belirlenir.
  - **Metin Hücresi Yüksekliğini n Satır Kaydır:** Bu seçenek belirlendiğinde, hücre, içeriğini birden fazla satırda görüntüler. Burada hücre satırı içindeki satırlar için istenilen sınırlamalar belirlenir.
- **Dikey Etiketler:** İşaretlenirse, tüm alan etiketleri dikey konuma döndürülür.
- **Sürükleyip Bırakmaya İzin Ver:** İşaretlenirse, tablo kutusu alanları üstbilgilerine tıklayarak ve sürükleyerek sıralanabilir.
- **Göstergeyi Sırala:** İşaretlenirse, tablo kutusunun sıralanmakta olduğu alanın sütun üstbilgisinin sağ tarafına bir göstergeleri sıralama simgesi eklenir. Artan veya azalan sıralama düzenini yansıtmak için simge ters döndürülür.
- **Seçim Göstergeleri:** İşaretlenirse, tablo kutusunun sıralanmakta olduğu alanın sütun üstbilgisinin sağ tarafına bir göstergeleri sıralama simgesi eklenir. Artan veya azalan sıralama düzenini yansıtmak için simge ters döndürülür.
- **Üstbilgi Satırını Gösterme:** İşaretlenirse, tablo, üstbilgi (etiket) satırı olmadan görüntülenir.

### Stil

Bu stil sayfası tüm QlikView tabloları, tablo kutuları, pivot tabloları ve düz tabloları için geçerlidir. Burada tablo biçimlendirme stili ayarlarını yapabilirsiniz.



- **Geçerli Stil:** Aşağı açılan listeden uygun tablo stilini seçin. Aşağı açılan kontrol içerisinde **[Custom]** değeri görünüyorsa, tabloya özel bir stil uygulanmıştır. Bu ayarı ön tanımlı stillerden birine geri değiştirirseniz, özel biçimlendirme kaybolur.
- **\_ Satırda Bir Şerit Sayısı:** Burada tonlu şeritlerin görünüp görünmemesi gerektiğini ve hangi aralıkta görünmesi gerektiğini belirleyebilirsiniz.
- **Girinti Modu** Bu ayar yalnızca pivot tablolar için geçerlidir. Bu alternatifi işaretlediğinizde, özellikle sınırlı bir tablo genişliği içine çok sayıda boyut etiketleri yerleştirmeniz gerektiğinde faydalı olan biraz farklı bir tablo stili elde edebilirsiniz.
  - **Yalnızca Birinci Boyut Etiketini Kullan:** Bu ayar yalnızca zaten **Girinti Modu** içinde olan pivot tablolarda kullanılabilir ve pivot tablonun stilinde daha fazla değişiklik yapar.
- **Dikey Boyut Hücre Kenarlıkları:** Bu ayar, dikey hücre kenarlıklarının boyut sütunları için görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirler.
- **Dikey İfade Hücre Kenarlıkları:** Yukarıdaki ayarla aynıdır, ancak ifade sütunları için geçerlidir.
- **Kenarlık Aralığının Üstünde: Gelişmiş Alan Ayarları** diyalog penceresinde bir **Aralama** belirlenmesi kaydıyla, bu alternatif seçilerek tablo stili biraz değiştirilebilir.
- **Arka Plan...: Arka Plan Ayarları** diyalog penceresini açar.
- **Hücre Arka Plan Renginin Saydamlığı: Arka Plan Ayarları**'nda renk veya resim uygulandıysa, söz konusu rengin veya resmin şeffaflığını burada hücre arka planında ayarlayabilirsiniz.
- **Hücre Kenarlıklarının Saydamlığı:** Bildirilen hücre kenarlıklarının nasıl olması gerektiğini ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşaağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşaağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşaağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

Info (page 901)

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Grafikler

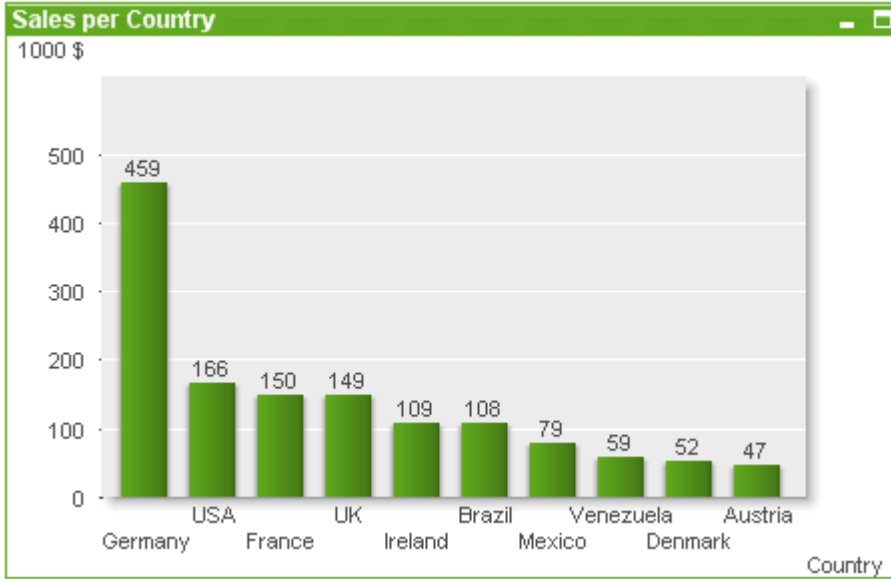
Grafikler ve tablolar, sayıları oldukça sıkıştırılmış bir şekilde gösterebilen sayfa nesnelere. Örneğin para toplamlarını yıl, ay, hesap numarası vb. gibi farklı alanlara dağıtılmış olarak göstermek mümkündür.

Grafikler ve tablolar, bir alanın farklı değerlerinin sıklıklarını veya bir alanın olası değerlerinin toplamı gibi bir hesaplanmış varlığı görüntülemek üzere ayarlanabilir. Her iki durumda da, belirli bir alan x eksenini olarak seçilmelidir; yani bu alan, sırasıyla pastanın dilimlerini, sütun grafiğindeki farklı sütunları ve pivot tablodaki satırları etiketlemek için kullanılır.

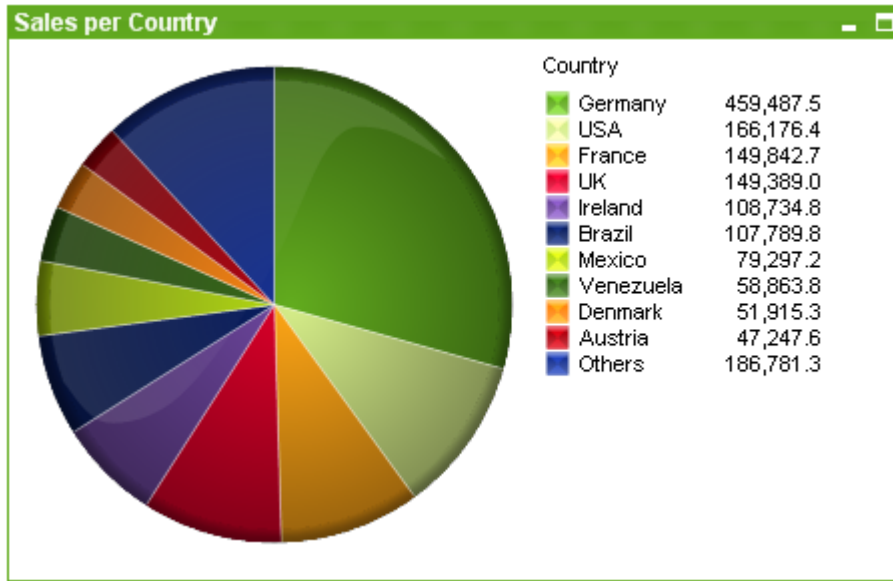
### Kullanılabilen Farklı Grafik Türleri

Aralarından seçim yapabileceğiniz grafik türleri, sütun grafiği, pasta grafiği, birleşik grafik, dağılım grafiği, çizgi grafiği, radar grafiği, ızgara grafiği, gösterge grafiği, blok grafiği, huni grafiği, pivot tablo, düz tablo ve mekko grafiğidir.

### Sütun Grafiği



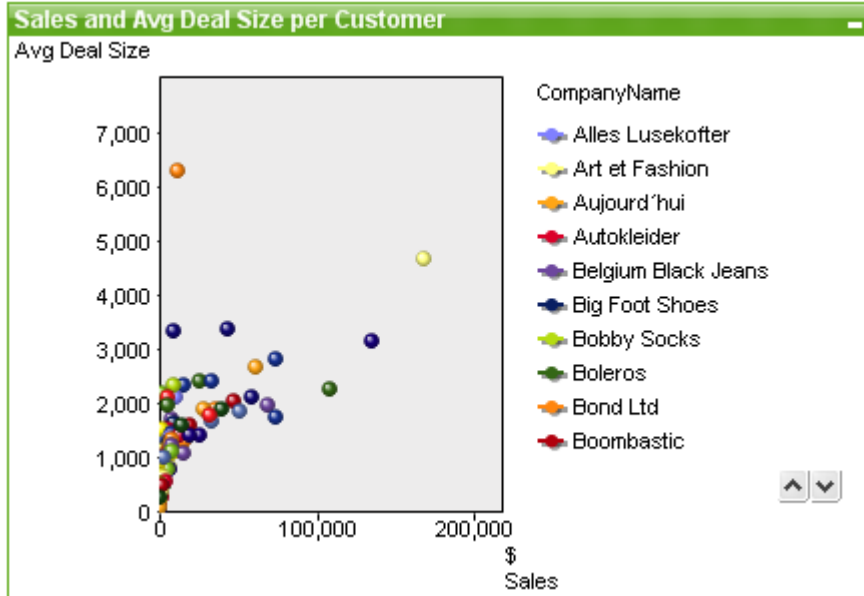
## Pasta grafiđi



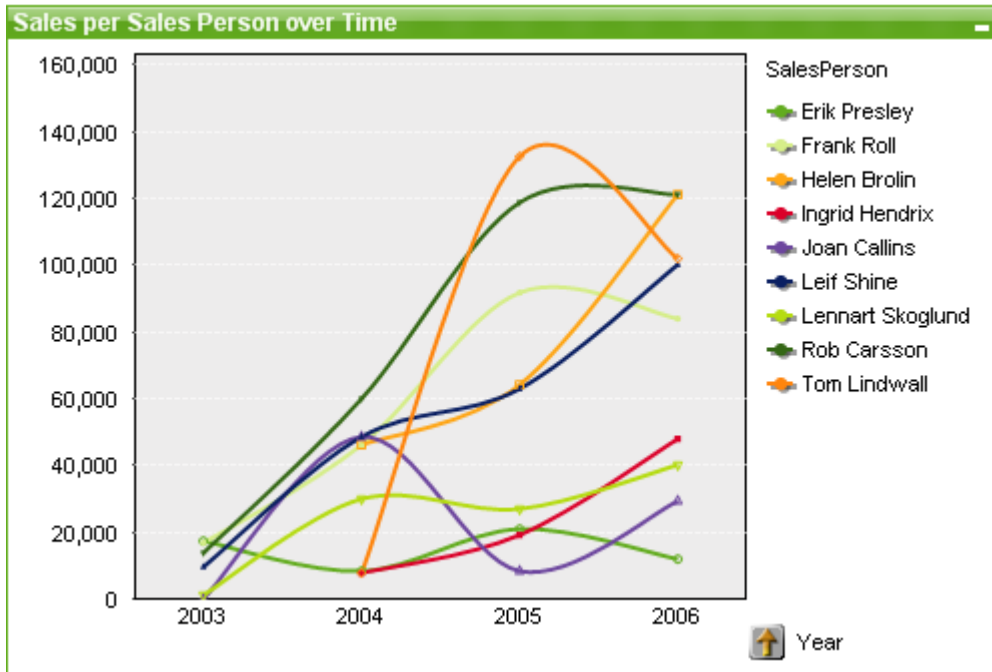
## Birleřik grafik



## Dağılım grafiđi

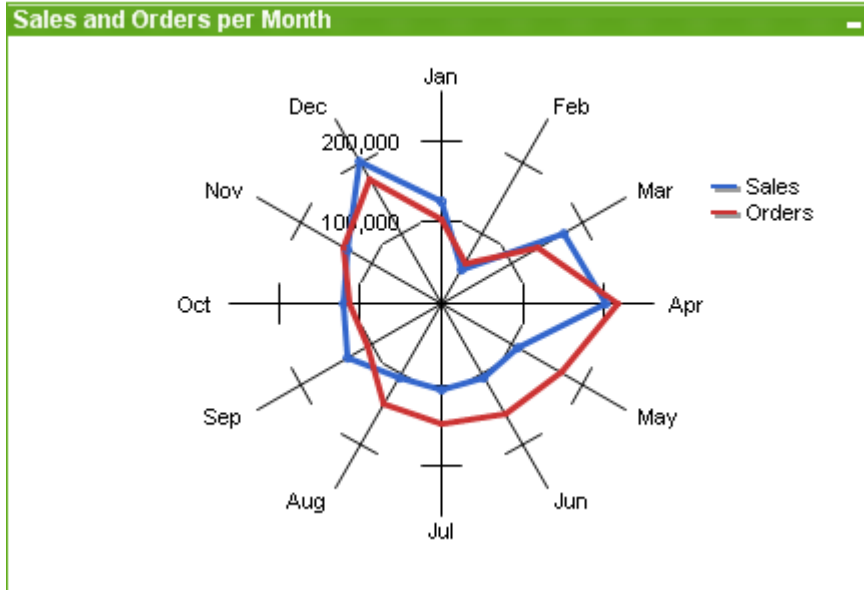


## Çizgi grafiđi

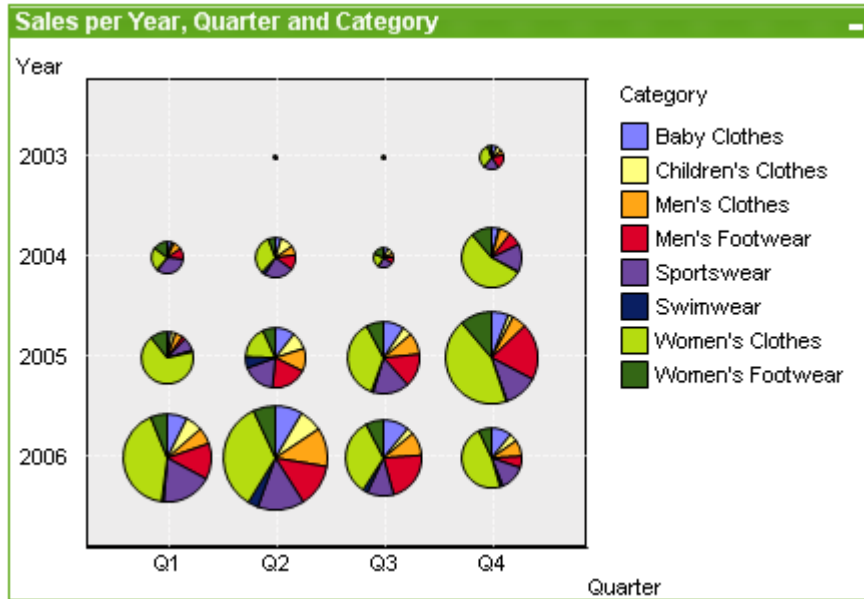




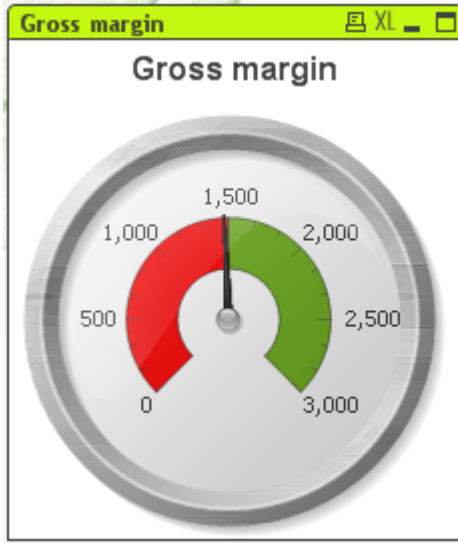
## Radar grafiđi



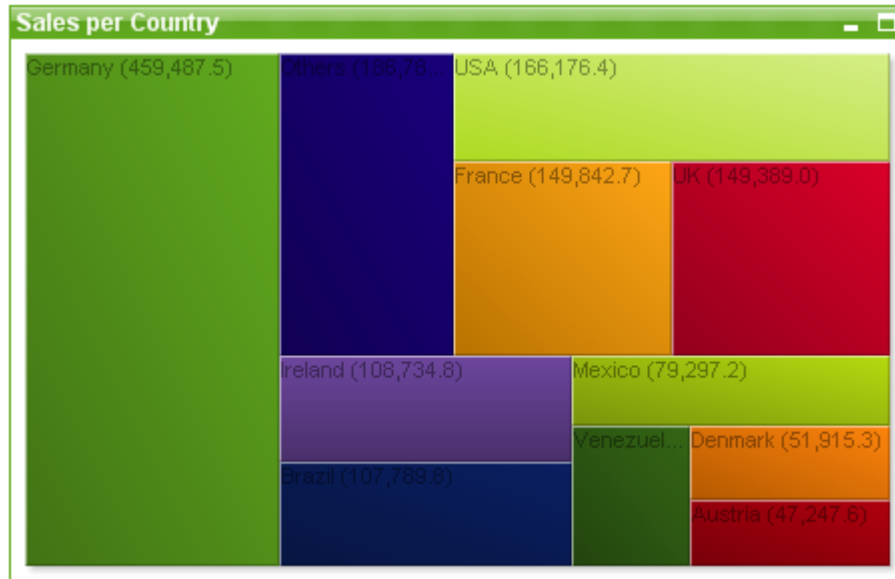
## Izgara grafiđi



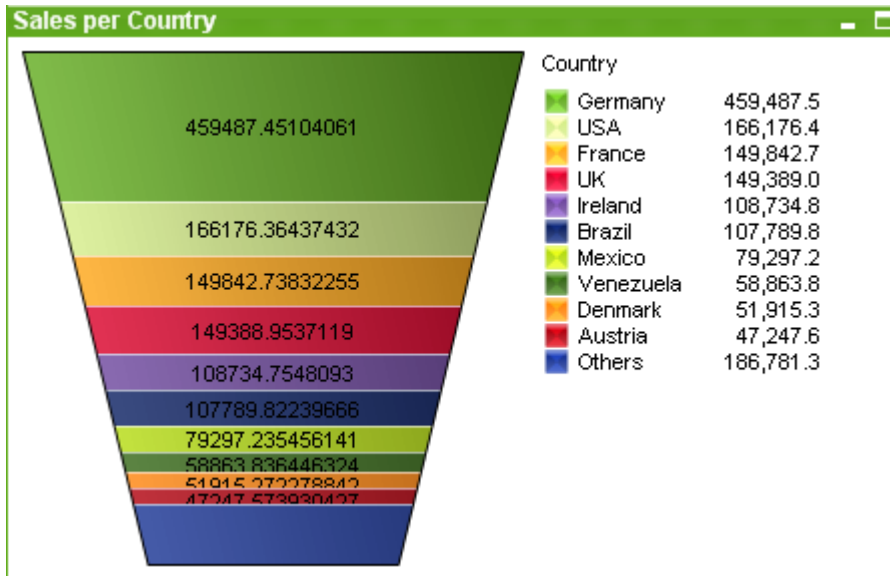
### Gösterge grafiđi



### Blok grafiđi



## Huni grafiđi



## Pivot tablo

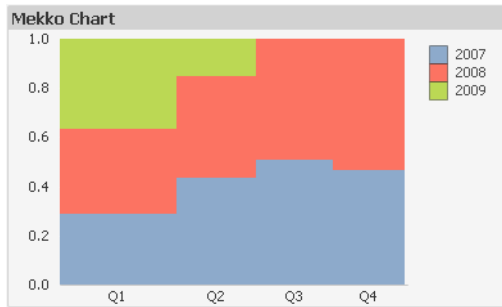
**Pivot Table**

| Country      | Salesman               | Year         | Sales         |
|--------------|------------------------|--------------|---------------|
| Australia    | Rolf Wesenlund         | 2005         | 1,030         |
|              |                        | 2006         | 1,210         |
|              |                        | <b>Total</b> | <b>2,240</b>  |
| <b>Total</b> |                        |              | <b>2,240</b>  |
| Azerbaijan   |                        |              | 5,329         |
| Bahrain      |                        |              | 1,090         |
| Bangladesh   |                        |              | 4,240         |
| Belarus      |                        |              | 26,065        |
| Belgium      | Charles Ingvar Jönsson | 2006         | 1,210         |
|              |                        | 2008         | 3,159         |
|              |                        | 2009         | 3,690         |
|              | <b>Total</b>           | <b>8,059</b> |               |
|              | John Cleaves           | 2008         | 2,550         |
| <b>Total</b> | <b>2,550</b>           |              |               |
| Tony Cedholt |                        | 2008         | 2,500         |
|              |                        | 2009         | 4,249         |
|              |                        | <b>Total</b> | <b>6,749</b>  |
| <b>Total</b> |                        |              | <b>17,358</b> |

Düz tablo

| Sales per CategoryName |                      |                       |              |
|------------------------|----------------------|-----------------------|--------------|
| CategoryName           | ProductName          | Sales                 | Quantity     |
|                        |                      | <b>\$1,565,525.31</b> | <b>51952</b> |
| Men's Clothes          | Atlas Lussekofa      | \$30,126.55           | 1057         |
| Men's Clothes          | Bow tie              | \$9,534.57            | 1315         |
| Men's Clothes          | Desperado Jeans      | \$18,240.68           | 706          |
| Men's Clothes          | Lenin Jeansshorts    | \$14,900.64           | 828          |
| Men's Clothes          | Mr2 Trousers         | \$17,944.48           | 1067         |
| Men's Clothes          | O-Man Underwear      | \$1,649.87            | 298          |
| Men's Clothes          | Rossi Bermuda Shorts | \$10,947.25           | 1397         |
| Men's Clothes          | Samba Soccer Socks   | \$4,941.14            | 1175         |
| Men's Clothes          | US-Master Jeans      | \$21,764.94           | 817          |
| Women's Clothes        | Chantell Shirt       | \$7,504.70            | 388          |
| Women's Clothes        | Halter Dress         | <b>\$361,096.85</b>   | 981          |
| Women's Clothes        | Jack Flash Dress     | \$42,638.00           | 722          |
| Women's Clothes        | Langoste Shirt       | \$4,433.35            | 246          |
| Women's Clothes        | Le Baby Dress        | \$47,571.88           | 623          |
| Women's Clothes        | Minnki Palsii        | \$10,472.71           | 184          |
| Women's Clothes        | Okkaba Skin Jackets  | \$42,258.78           | 601          |
| Women's Clothes        | Oyaki Kimono         | \$9,084.42            | 806          |

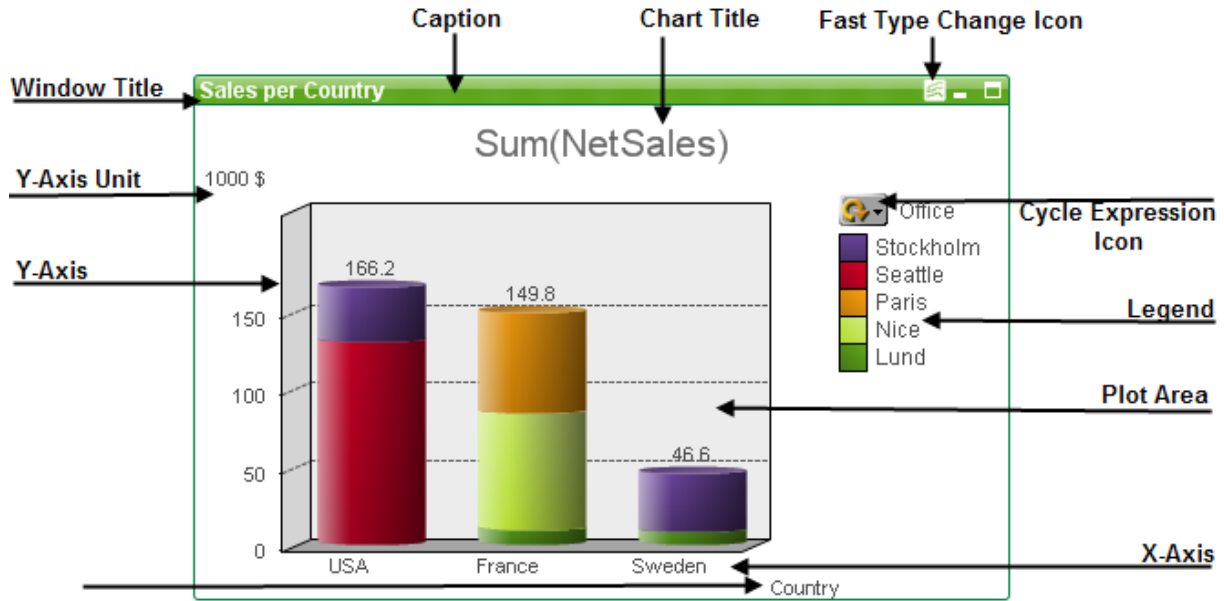
Mekko grafiği



QlikView grafikleri iki ana kategoriye ayrılabilir. Birinci kategori, grafiksel grafiklerdir ve sütun, çizgi, birleşik, pasta, dağılım, radar, ızgara, blok, mekko ve gösterge grafiklerinden oluşur. İkinci kategori, tablo grafikleridir ve düz tablolar ile pivot tablolardan oluşur. Bu grafik türleri, sütunlarda ve satırlarda hücelere sahip tablolar olarak çizilir. Tablo kutularının birçok yönden tablo grafiklerine benzerlik gösterse de grafik olmadığını ve ayrı bir sayfa nesnesi türü olduğunu unutmayın.

Grafiksel Grafikler

Aşağıdaki sütun grafiği, bir QlikView grafiksel grafiğinin daha yaygın olarak görülen bazı bileşenlerini göstermektedir:



Farklı bileşenlerin konumu birçok durumda kullanıcı tarafından değiştirilebilir.

### Tablo Grafikleri

| Account Group                   | Account Description             | Cash Flow Drill    | Forecast (as is) | Budget     | Variance | Forecast (Simulation) | Budget     |
|---------------------------------|---------------------------------|--------------------|------------------|------------|----------|-----------------------|------------|
| Cost and Expenses               | 6520 Postage                    | Cash Flow aus B... | 46.552           | 35.370     | -32%     | 46.552                | 35.370     |
|                                 | 6540 Promotion and entertain... | Cash Flow aus B... | 197.817          | 77.522     | -155%    | 197.817               | 77.522     |
|                                 | 6560 Rent, office               | Cash Flow aus B... | 149.109          | 375.707    | 60%      | 149.109               | 375.707    |
|                                 | 6580 Repairs and maintenance    | Cash Flow aus B... | 44.299           | 26.229     | -69%     | 44.299                | 26.229     |
|                                 | 6600 Shipping supplies          | Cash Flow aus B... | 81.024           | 51.793     | -56%     | 81.024                | 51.793     |
|                                 | 6620 Shop supplies              | Cash Flow aus B... | 51.986           | 24.110     | -116%    | 51.986                | 24.110     |
|                                 | 6640 Subcontract costs          | Cash Flow aus B... | 22.280           | 16.895     | -32%     | 22.280                | 16.895     |
|                                 | 6660 Traveling expenses         | Cash Flow aus B... | 84.115           | 54.996     | -53%     | 84.115                | 54.996     |
|                                 | 6680 Telephone, telex, fax      | Cash Flow aus B... | 112.998          | 96.362     | -17%     | 112.998               | 96.362     |
|                                 | 6700 Utilities                  | Cash Flow aus B... | 57.442           | 37.086     | -55%     | 57.442                | 37.086     |
| 6720 Wages & benefits, direct   | Cash Flow aus B...              | 280.136            | 839.682          | 67%        | 280.136  | 839.682               |            |
| 6740 Wages & benefits, indirect | Cash Flow aus B...              | 51.659             | 123.326          | 58%        | 51.659   | 123.326               |            |
| 6760 Wages casual, direct       | Cash Flow aus B...              | 40.848             | 115.299          | 65%        | 40.848   | 115.299               |            |
| Total                           |                                 |                    | 2.051.337        | 3.031.724  | 32%      | 2.051.337             | 3.031.724  |
| Cost of Sales                   |                                 |                    | 1.285.848        | 1.405.568  | 9%       | 1.285.848             | 1.405.568  |
| Other Inco...                   |                                 |                    | -2.001.455       | 522.694    | 483%     | -2.001.455            | 522.694    |
| Provision f...                  |                                 |                    | 14.789           | 42.048     | 65%      | 14.789                | 42.048     |
| Revenue                         |                                 |                    | -3.374.727       | -4.035.386 | 16%      | -3.374.727            | -4.035.386 |
| Total                           |                                 |                    | -2.024.208       | 966.648    | 309%     | -2.024.208            | 966.648    |

Yukarıdaki pivot tablo, bir QlikView tablo grafiğinin daha yaygın olarak görülen bazı bileşenlerini göstermektedir.

### Yeni Grafik

Araç çubuğunda **Grafik Oluştur** aracına tıklanarak, boş bir sayfa alanına sağ tıklayıp **Nesne** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi**, **Grafik** seçilerek veya **Düzen** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi**, **Grafik** seçilerek yeni bir grafik oluşturulabilir. Bu, bir dizi grafik özellik sayfası açar.

İlk görünen sayfada, grafiğin adı ve türü ile başlık (isteğe bağlı) ayarlanır; **Sonraki** düğmesine tıklandığında ikinci sayfa açılır. Yeterli bilgi girilir girilmez, **Sonraki** ve/veya **Bitir** düğmeleri etkinleştirilir ve kullanıcı bir sonraki sayfaya ilerleyebilir veya işlemi bitirebilir.

Grafik sayfada görüntüledikten sonra, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** seçilerek veya grafik etkinleştirilerek (başlık alanını tıklama) ve **Nesne** menüsünde **Özellikler** seçilerek grafik değiştirilebilir.

### Grafik türleri

Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Aşağıdaki grafik türleri arasından seçim yapın: **Sütun**, **Çizgi**, **Birleşik**, **Dağılım**, **Kılavuz Çizgi**, **Pasta**, **Huni**, **Blok ve Gösterge Grafiği** ve ayrıca **Pivot Tablo** ve **Düz Tablo**. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir:

**Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Grafik türlerine kısa bir giriş:

#### Sütun Grafiği

Bu en temel grafik türüdür. Her bir x eksen değeri, bir sütuna karşılık gelir. Sütun yüksekliği, sayısal y eksen değerine karşılık gelir.

#### Çizgi Grafiği

Çizgi grafiği temel olarak sütun grafiğiyle aynı şekilde tanımlanır. Sütun kullanımı yerine, veriler, değer noktaları arasındaki çizgiler, yalnızca değer noktaları veya hem çizgiler hem de değer noktaları olarak sunulabilir.

#### Birleşik Grafik

Birleşik grafik, sütun grafiğinin özelliklerinin çizgi grafiğinin özellikleriyle bileşimine olanak tanır. Bir ifade çizgiler ve/veya semboller tarafından görüntülenirken, diğeri sütun olarak görüntülenir.

#### Radar Grafiği

Radar grafiği, x ekseninin grafiğin çevresinde bir daire olarak çizildiği ve bir radar ekranını veya örümcek ağını andıran bir yansıma neden olduğu bir çizgi grafiği varyantıdır.

#### Dağılım Grafiği

Dağılım grafiği, bir veya birkaç boyut üzerinde yinelenen ifade bileşimlerini temsil eden veri noktaları çizer. Her iki eksen de süreklidir ve her biri bir ifadeyi temsil eder.

#### Izgara Grafiği

Izgara grafiği, eksenler üzerinde boyut değerlerini çizen ve çizim sembolünü belirlemek için bir ifade kullanan bir dağılım grafiği varyantıdır. Ayrıca, çizim sembolleri olarak küçük pasta grafikleri biçiminde üçüncü bir boyut gösterebilir.

#### Pasta Grafiği

Tek alanlar (birincil boyut) ve tek ifade arasındaki ilişkiyi gösterir. İkincil boyut eklendiğinde, bir varyant grafik türü çizilir. **Grafik özellikleri: İfadeler** sayfasında birden çok ifade etkinleştirilmişse, ifade listesindeki ilk öğe görüntülenir. İfadeyi değiştirmek için **İfadeler** özellik sayfasındaki **Yükselt/İndirge** düğmelerini kullanın.

### Blok Grafiği

Blok grafiği, ifade değerleri arasındaki ilişkiyi farklı alanlara sahip bloklar olarak gösterir. Tek ifade ve her boyut bloku alt bloklara bölünmüş şekilde en fazla üç boyut kullanır. Blok grafiğinin toplam alanı her zaman olası ifade değerlerinin %100'üne eşittir. Bir renk fonksiyonu bazen, "ısı grafiği" adı verilen grafiği oluşturmak için kullanılır.

### Huni Grafiği

Huni grafiği genellikle akışlardaki ve işlemlerdeki verileri göstermek için kullanılır. Görüntü açısından bakıldığında, huni grafiği, pasta grafiğiyle ilişkilidir. Grafik, segment yüksekliği/genişliğiyle veya veriye orantılı olarak segment alanıyla gösterilebilir. Grafik, veri noktaları dikkate alınmadan, eşit segment yüksekliği/genişliğiyle de çizilebilir.

### Gösterge Grafiği

Gösterge grafikleri, tek bir ifadenin değerini boyutlar olmadan görüntülemek için kullanılır.

### Mekko Grafiği

Mekko grafikleri, verileri değişken genişliklere sahip sütunlar kullanarak sunar. Bunlar, iki boyutlu bir grafikte en fazla üç veri seviyesine kadar görüntüleyebilir. Mekko grafikleri, pazar analizi gibi alanlarda kullanışlıdır.

### Pivot Tablo

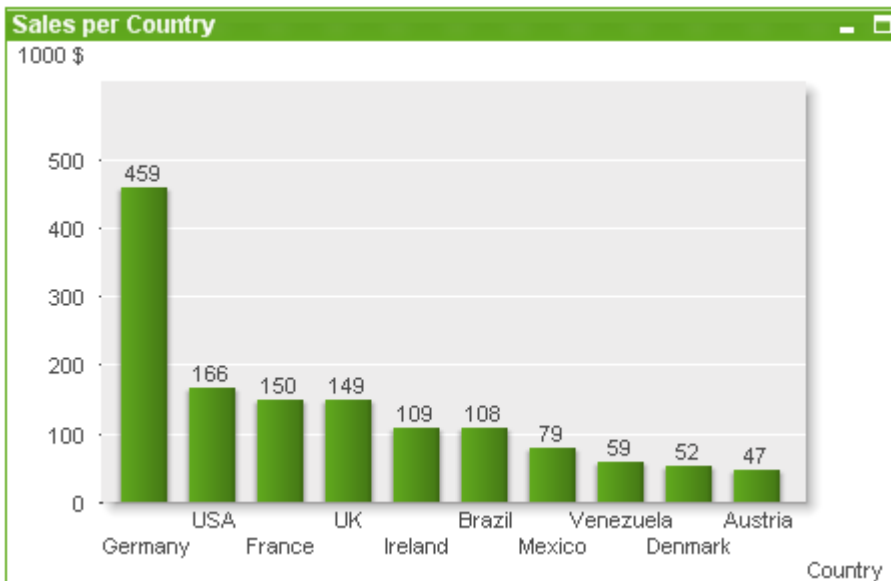
Pivot tablo, boyutları ve ifadeleri tablo biçiminde sunar. Olası boyut veya ifade sayısına yönelik resmi bir sınır yoktur.

Pivot tablo, boyut seviyelerinde gezinmek için bir ağaç görünümü oluşturacak şekilde, ifadeler olmadan tanımlanabilir.

### Düz Tablo

Düz tablonun pivot tablodan farkı, alt toplamları görüntüleyememesi ve boyutların gruplandırmasının, tablodaki her bir satırın alan ve ifade değerlerini içermesini sağlayacak şekilde kayıt biçiminde gösterilmesidir.

### Sütun Grafiği



Sütun grafiği en temel grafik türüdür.

Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Yeni bir sütun grafiği oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Nesneye sağ tıklandığında **Sütun Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Sütun grafiği etkin bir nesne olduğunda, bu öğeye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Yeni Grafik

Araç çubuğunda **Grafik Oluştur** aracına tıklanarak, boş bir sayfa alanına sağ tıklayıp **Nesne** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi, Grafik** seçilerek veya **Düzen** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi, Grafik** seçilerek yeni bir grafik oluşturulabilir. Bu, bir dizi grafik özellik sayfası açar.

İlk görünen sayfada, grafiğin adı ve türü ile başlık (isteğe bağlı) ayarlanır; **Sonraki** düğmesine tıklandığında ikinci sayfa açılır. Yeterli bilgi girilir girilmez, **Sonraki** ve/veya **Bitir** düğmeleri etkinleştirilir ve kullanıcı bir sonraki sayfaya ilerleyebilir veya işlemi bitirebilir.

Grafik sayfada görüntüledikten sonra, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** seçilerek veya grafik etkinleştirilerek (başlık alanını tıklama) ve **Nesne** menüsünde **Özellikler** seçilerek grafik değiştirilebilir.

### Nesne Menüsü

Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.


Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncellenmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |



| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Referansı Ayarla      | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelерinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul>   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...             | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...  | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |

| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler           | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.<br><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.   |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

**Grafik Özellikleri: Genel**

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksiz grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.  |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücresinin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücresinin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.  |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.   |

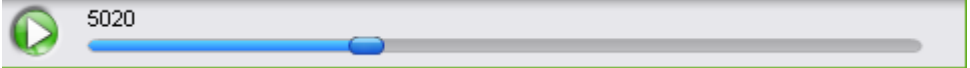
| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Animasyon diyalog penceresi



Ajax/WebView istemcisi kullanılırken grafik animasyonu desteklenmez.

## Animasyon ayarları

| Ayar                             | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| İlk Boyuta Göre Animasyonu Oynat | <p>Bu onay kutusunun işaretleyerek, grafiğin ilk boyutunun grafik animasyonu için kullanılması gerektiğini belirtirsiniz. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonu kullanırken bazı fonksiyonellik kısıtlamaları geçerli olabilir. Örneğin, animasyonlu grafikte boyanmış veya tıklanmış seçimler yapılamaz. Eğilim çizgileri animasyonlu grafiklerde çizilmez. Animasyon yalnızca animasyon boyutunda birden fazla olası değer olduğunda mümkün olabilir.</p> <p>Bir grafikte animasyon oynatıldığında, grafik çizim alanının alt kısmında bir <b>Animasyon Çubuğu</b> görüntülenir. <b>Animasyon çubuğu</b>'nda animasyonu başlatan bir <b>Oynat</b> düğmesi bulunur. Animasyon oynatılırken, <b>Oynat</b> düğmesinin yerini <b>Duraklat</b> düğmesi alır. Bu kontrolleri kullanarak animasyonu istediğiniz zaman başlatabilir veya durdurabilirsiniz. <b>İlerleme Çubuğu</b>, animasyonun ilerlemesini gösterir. İlerleme çubuğunun tutma yerini imleçle işaret edip farenin sol düğmesini basılı tutarak ve herhangi bir konuma sürükleyerek animasyon manuel olarak oynatılabilir. Manuel animasyon normalde ilişkilendirme çerçevelerini atlar (bkz. aşağıdaki <b>Çerçeve/Saniye</b> ayarı) ve yalnızca animasyon boyutundaki gerçek değerler arasında hareket eder. İlerleme çubuğu tutma yerini sürüklerken klavyede Ctrl tuşuna basıldığında, ara değerli çerçeveler üzerinden sürüklenebilir. İlerleme çubuğunun üzerinde, geçerli çerçevenin animasyon boyutunun değeri (ara değerli çerçeveler olması durumunda bir önceki gerçek animasyon boyutu değeri) gösterilir.</p>  |
| Değerler Arasındaki Zaman (ms)   | Animasyon boyutunda her bir değer arasındaki zaman milisaniye cinsinden ayarlar. Bu değer, hesaplanan formül olarak verilebilir.   |
| Çerçeve/Saniye                   | Saniye başına çerçeve sayısını ayarlar. QlikView, animasyon boyutunun gerçek değerleri arasında çizimi ara değerlendirir. Değer, 1 ile 30 arasında bir tamsayı olmalıdır. Bu değer, hesaplanan formül olarak verilebilir.  |
| Otomatik Oynat                   | Belgede bir seçim yapıldığında animasyonun otomatik olarak başlaması gerekiyorsa, bu onay kutusunu etkinleştirin.  |
| Döngü                            | Animasyonun <b>Animasyon Çubuğu</b> 'ndaki <b>Duraklat</b> düğmesiyle durdurulana kadar sürekli tekrarlayarak oynatılmasını istiyorsanız bu seçeneği etkinleştirin.  |
| Bir Defa Oynat                   | Animasyonun başından sonuna kadar yalnızca bir defa çalışmasını istiyorsanız, bu seçeneği etkinleştirin.<br><b>İlk Çerçeveye Geri Dön</b><br>Animasyonun tamamlandıktan sonra ilk çerçeveye dönmesini istiyorsanız bu seçeneği etkinleştirin.  |



| Ayar                                  | Açıklama  |
|---------------------------------------|---|
| Animasyon<br>Boyut Değerini<br>Göster | Bu onay kutusu etkinleştirildiğinde, animasyon sırasında verilerin değeri grafikte gösterilir<br><b>Hizalama</b><br>Görüntülenen değerin hizalamasını ayarlar.<br><b>Yatay</b><br>Değeri sağa, ortaya ve sola ayarlar.<br><b>Dikey</b><br>Değeri üste, ortaya veya alta ayarlar.<br><b>Yazı Tipi...</b><br>Görüntülenen değer için yazı tipi rengini ayarlar. |

### Izgara Ayarları

#### Izgara ayarları

| Ayar                                      | Açıklama  |
|---|---|
| Izgara<br>Grafliğini<br>Etkinleştir       | Grafiğin ilk boyutuna dayalı olarak bir grafikler dizisi oluşturmak için bu onay kutusunu etkinleştirin.  |
| İkincil Izgara<br>Boyutunu<br>Etkinleştir | Izgara grafiğine ikinci boyutu eklemek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Bir ikincil boyut kullanılırsa, ilk boyut değerleri ızgara matrisinde sütun olarak görüntülenirken, ikinci boyut değerleri ızgara matrisinde satır olarak görüntülenir. |
| Sütun Sayısı                              | Kaç sütun görüntüleneceğine QlikView'ün karar vermesi için <b>Otomatik</b> ögesini veya sayıyı kendiniz ayarlamak için <b>Sabit</b> ögesini seçin.  |
| Satır Sayısı                              | Kaç satır görüntüleneceğine QlikView'ün karar vermesi için <b>Otomatik</b> ögesini ya da sayıyı kendiniz ayarlamak için <b>Sabit</b> ögesini seçin.   |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

## Sınırlar

İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

## Seçenekler

### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** öğesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı

girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

## Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

## Genel Grublama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | <b>Europe</b>        | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

*İfade Toplamları ve Boyut Toplamları*

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur ( örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur ( örneğin **Ülke** başına).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

### İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ( ' + ' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ( ' - ' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

#### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

#### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

#### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**).

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

#### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği,  $\langle Wn \rangle$  etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada  $n$ , grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır.  $n$  sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: $\langle W2.5 \rangle$

Çizginin stili,  $\langle Sn \rangle$  etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada  $n$ , kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2= çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.:  $\langle S3 \rangle$ .  $\langle Wn \rangle$  ve  $\langle Sn \rangle$  etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bađıntılı

Bu onay kutusunun etkinleřtirilmesi, grafiđi, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek řekilde ayarlar. Bu seenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleřtirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleřtirilmesi, geçerli seimi temel olarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceđini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak deđerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak deđerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seilen **Görüntüleme Seenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (ařađıya bakın).

### Tanım

Seilen ifadenin bileřimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düđmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluřturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceđi bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme řeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceđini deđiřtirmek için kullanılır. Bazı seeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabildiđini, bazı seeneklerin birleřtirilemediđini ve bazı seeneklerin karmařık çizimler oluřturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacađını unutmayın.

### Sütun

Seilen ifadenin deđerlerini sütun olarak gösterir. Bu seenek yalnızca sütun grafikleri ve birleřik grafikler için kullanılabilir.

### Sembol

Seilen ifadenin deđerlerini sembol olarak gösterir. Bu seenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleřik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seim yapın.

### Çizgi

Seilen ifadenin deđerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleřik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seim yapın.

### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** ögesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik ögesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik ögesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.



### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x ekseni değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, *DisplayText<url>LinkText* olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. *DisplayText* ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve *LinkText* ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değerin altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değerin altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada *Name* ve *Link* ögeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



*İlk dize veya Son dize değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.*

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm

seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemi Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemiyle tümlenir.
- **R2'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A** -> **Z** ve **Z** -> **A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır

- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açığı tanımlar.
  - **Üst Açığı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açığı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
  - **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
  - **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafiği)

Bu sekme, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri ve mekko grafikleri için toplu olarak kullanılır.

**Sütun Ayarları** grubu, sütun grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan sütunlar için çeşitli görüntüleme seçenekleri içerir.

#### Sütun ayarları

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sütun Uzaklığı (-6 - 8) | Kümedeki sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlar. Bir negatif sayı, çakışan sütunlarla sonuçlanır. -6 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir. |
| Küme Uzaklığı (0 - 8)   | Kümelenmiş sütun grafiğinde bulunan gruplandırılmış değerler arasındaki uzaklığı belirtir. 0 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.       |

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| İnce Sütunlara İzin Ver | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütunların 1 piksellik genişliğe sıkıştırılmasına izin vermek için bu seçeneği işaretleyin.  |
| Tüm Sütunları Göster    | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm veri noktalarının çizilmesini zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılabilir ( <b>İnce Sütunlara İzin Ver</b> ögesinde olduğu gibi) ve bazıları ayrıca diğerleri tarafından kısmi olarak engellenebilir. |

**Veri Noktalarındaki Değerler** grubunda, veri noktalarındaki değerlere yönelik görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Ancak bunun için, bu seçeneğin şuradaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bir veya birden fazla grafik ifadesi için belirlenmiş olması gerekir: **Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfası.

#### Veri noktalarındaki değerlerle ilgili ayarlar

| Ayar                                 | Açıklama   |
|--------------------------------------|--|
| Gösterilen Maks. Değer               | Bu kutuda, grafikte değerleri gösterilecek olan veri noktası sayısına yönelik bir üst sınır belirtebilirsiniz. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.                    |
| Dikey                                | Değerleri dikey olarak gösterir.   |
| Segmentlerin İçinde Rakamları Göster | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.   |
| Yine de Toplamı En Üstte Göster      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yığın sütun grafiklerinde ve mekko grafiklerinde ek olarak her sütunun üstünde toplam değer de gösterilir. Bu seçenek yalnızca <b>Segmentlerin İçinde Rakamları Göster</b> ögesini seçtiyseniz kullanılabilir durumda olur. |

**Hata Çubukları** grubunda, grafikte kullanılan tüm hata çubuklarına yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir

#### Hata çubukları görüntüleme seçenekleri

| Seçenek  | Açıklama                                |
|----------|---|
| Genişlik | Hata çubuklarının genişliğini belirtir. |
| Kalınlık | Hata çubuklarının kalınlığını belirtir. |
| Renk     | Hata çubukları için bir renk ayarlar.   |

**Çizgi/Sembol Ayarları** grubunda, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan çizgilere ve veri noktası sembollerine yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir. Ayrıca, eğilim çizgilerinin genişliğini belirlemek de mümkündür.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Çizgi/Sembol ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Çizgi Kalınlığı           | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |
| Simge Boyutu              | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Eğilim Çizgisi Genişliği  | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Tam Simge Kümesini Kullan | Bu alternatif, daha fazla sembol temsili kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)  |

### Görüntü ayarları

| Ayar                       | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Yarı Saydam                | Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini istiyorsanız bu seçeneği işaretleyin.   |
| Vurgula                    | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir.  |
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Bu onay kutusu, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları ortadan kaldırır. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.<br><b>Sütunlarda Sıfır</b><br>Bu seçenek yalnızca <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve grafik ifadesi için <b>Veri Noktalarındaki Değerler</b> seçilmişse ( <b>Görüntüleme Seçenekleri</b> altında; bu seçenekler <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> içinde bulunur), sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez. |
| Eksiği Gösterme            | Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Kapatılması yalnızca, örn. bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.   |
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere değiştiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.



### Gösterge ayarları

| Ayar                            | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster    | Bir göstereyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstereyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstereyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Grafik kaydırma ayarları

| Ayar                                   | Açıklama   |
|--|--|
| X Ekseni Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenini yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |
| Ters Çevir                             | Kutunun işaretlenmesi, değerleri ters sırayla görüntüler.  |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

### Başvuru çizgileriyle ilgili seçenekler

| Seçenek | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisi oluşturabileceğiniz <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, düzen düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilir.

### Gösterge Ayarları

Grafik göstergesinin düzeni, bu diyalog penceresinin çeşitli ayarlar tarafından kontrol edilir.

Gösterge ayarları

| Ayar                  | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Gösterge Stili        | Gösterge için temel stili ayarlar. Çeşitli stiller arasından seçim yapın.   |
| Arka Plan Rengi       | Gösterge arka plan rengini ayarlar. Renk, düğmeye tıklandığında açılan renk alanı diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.   |
| Dikey Hizalama        | Çizim alanından daha az dikey alana ihtiyacı duyulduğunda, göstergenin çizim alanına göre nasıl konumlandırıldığını belirler.   |
| Yazı Tipi             | Gösterge için yazı tipinin belirtilebileceği standart yazı tipi diyalog penceresini açar.   |
| Satır Aralığı         | Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.   |
| Sıralamayı Ters Çevir | Göstergenin sıralama düzenini tersine çevirir.  |
| Çok Satırlı           | Çok satırlı gösterge öğeleri için seçenekleri ayarlar:<br><b>Metni Kaydır</b><br>Gösterge öğelerinin metnini iki ya da daha fazla satıra kaydırır.<br><b>Hücre Yüksekliği (Satırlar)</b><br><b>Metni Kaydır</b> seçeneği etkinleştirilmişse, bu ayar her bir öge için kullanılması gereken satır sayısını belirler. |

### Referans Çizgileri

**Referans Çizgileri** diyalog penceresinin görünüşü, kullanılan grafiğin türüne göre biraz değişebilir. Referans çizgisi, bir veya her iki eksen üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen bir çizgidir. Örneğin, belirli bir seviyeyi veya grafik verilerinin yüzdebirliklerini göstermek için kullanılabilir. Referans çizgisi yalnızca başladığı eksenin geçerli aralığında olması durumunda çizilir.

Referans Çizgisi ayarları

| Ayar                      | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Etiket                    | Referans çizgisinin yanına çizilecek bir etiket girin. Kullanılan varsayılan değer, ifadedir. Etiket, hesaplanan ifade olarak tanımlanabilir. |
| Grafikte Etiketini Göster | Etiketin referans çizgisinin yanında görünmesi gerekiyorsa, bu ayarı etkinleştirin.   |

| Ayar                  | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Konum                 | Referans çizgisinin hangi eksenden başlatılması gerektiğini ayarlar:<br><b>Sürekli X</b><br>Referans çizgisi x ekseninden başlatılır. Bu seçenek yalnızca grafiğin sürekli x eksenine sahip olması durumunda kullanılabilir.<br><b>Birincil Y</b><br>Referans çizgisi, birincil y ekseninden (sol/alt) başlatılır.<br><b>İkincil Y</b><br>Referans çizgisi, ikincil y ekseninden (sağ/üst) başlatılır. |
| Tanım                 | Referans çizgisinin çizilmesi gereken değeri ayarlar. Değer, geçerli grafik verilerinin sabit bir <b>Yüzdebirlik</b> değeri (düzenleme kutusuna 1 ve 100 arasında bir değer girin) veya rastgele bir sayısal <b>ifade</b> olabilir.  |
| Çizgi Biçimlendirmesi | Referans çizgisinin düzenini tanımlar:<br><b>Ağırlık</b><br>Referans çizgisinin ağırlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.<br><b>Renk</b><br>Referans çizgisinin rengini ayarlar.<br><b>Stil</b><br>Referans çizgisinin stilini belirtir; örneğin sürekli, çizgili veya noktalı.                              |
| Göster                | Referans çizgisini görüntülemeye yönelik koşulu belirtir.<br><b>Her Zaman</b><br>Referans çizgisi her zaman görüntülenir.<br><b>Koşul</b><br>Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek olan bir koşullu ifadeye bağlı olarak, referans çizgisi görüntülenir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.  |

### Grafik metinleri

#### Grafik metni seçenekleri

| Seçenek   | Açıklama   |
|-----------|--|
| Metin     | Grafikte görüntülenmesi gereken bir metin girin. Girilen metin, dinamik güncelleştirme için bir hesaplanan formül olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesine veya çok satırlı metin girişine olanak sağlayan <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |
| Yazı Tipi | Metin için yazı tipinin belirtilebileceği standart yazı tipi diyalog penceresini açar.   |
| En Üstte  | Grafik çizildiğinde, metni ön plana zorlar.  |

| Seenek      | Aıklama  |
|--------------|---|
| Arka Plan    | Metnin arka planını tanımlar.<br><b>Şeffaf</b><br>Bu seenekle, yalnızca metnin kendisi görünür. Metnin kapladığı herhangi bir sayfa nesnesi tam olarak görünür.<br><b>Sabit</b><br>Bu seenek, radyo düğmesinin sağındaki <b>Renk</b> düğmesine tıklayarak bir arka plan rengi semenize olanak tanır.<br><b>Hesaplanan</b><br>Arka plan rengi, ifadeden dinamik olarak hesaplanabilir. İfade, renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. |
| Açı (derece) | Metin için açığı belirtir. 0 ila 360 dereceye izin verilir; varsayılan deęer 0'dır.   |
| Hizalama     | Metnin arka planıyla yatay hizalamasını ayarlar.  |

### Grafik Özellikleri: Eksenler (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafięi)

Diyalog penceresi, sütun grafiklerinin, çizgi grafiklerinin, birleşik grafiklerin ve radar grafiklerinin **Grafik Özellikleri** diyalog penceresinden açılır.

Bu diyalog penceresinde, grafięin y eksenleriyle temsil edilen, eksenlerin ve ifadelerin görüşünü ayarlanabilir. Bir veya iki y eksenini ölçeklendirmesi tanımlanabilir. X ekseninin sayısal deęerleri temsil ettięi durumlarda, **sürekli** olarak ayarlanabilir (aşağıya bakın).

Diyalog penceresinin içerięi:

### İfade Eksenleri

#### İfade ayarları

| Ayar     | Aıklama  |
|----------|---|
| İfadeler | Burada görüntülenen kullanılabilir ifadeler, <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> diyalog penceresinde tanımlanmıştır. |

Uygun seeneklere tıklayarak, y eksenini için ayrı bir **Eksen Rengi** ve **Genişlik** ve ölçeklendirme numaralandırması için ayrı bir **Yazı Tipi** ayarlayın.

#### Eksen ayarları

| Ayar             | Aıklama  |
|------------------|---|
| Logaritmik Ölçek | Grafikteki tüm veri noktalarının pozitif deęerlere (>0) sahip olması şartıyla, logaritmik ölçeklendirme kullanılabilir. |
| Zorunlu 0        | X eksenini, y = 0 noktasında kesişir. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seenek kullanılamaz.                         |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar  | Açıklama  |
|---|---|
| Ekseni Gizle  | Seçilen ifade için ekseni gizler.   |
| Etiketi Kes   | Metin, sütunun üst kısmında tam olarak görüntülenemiyorsa kesilir. Ayar varsayılan olarak işaretlenmiştir.  |
| Kılavuz Çizgisini Göster / Ara Kılavuz Çizgisini Göster | Yatay (y eksenleri için <b>Konum, Sol</b> ve/veya <b>Sağ</b> olarak ayarlanır) ve dikey (y eksenleri için <b>Konum, Üst</b> ve/veya <b>Alt</b> olarak ayarlanır) kılavuz çizgileri göstermek için kullanılacak olan y ekseninin ölçeklendirme değer işaretleri.   |
| Ölçeklendir   | <b>Statik Min.</b><br>Y ekseninin ölçeklendirmesi belge durumuyla birlikte değişmez. Düzenleme kutusunda y eksenini için sabit bir minimum değer ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin.<br><b>Statik Maks.</b><br>Y eksenini için sabit bir maksimum değer ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin.<br><b>Statik Adım</b><br>Y eksenini için ölçeklendirme değer işaretleri arasında sabit bir aralık ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin. |

**Ölçeklendir** grubunda girilen değerler bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### İfade eksenleriyle ilgili ayarlar

| Ayar       | Açıklama   |
|------------|--|
| Konum      | İki ifade kullanılabilir olduğunda, birinin <b>Sol (Alt)</b> ve diğerinin <b>Sağ (En Üst)</b> konumda görüntülenmesini sağlayacak şekilde bunlar için farklı konumlar seçebilirsiniz. Böylece, y eksenleri ifadeler için farklı ölçeklendirmeler görüntüler. |
| Ekseni Böl | Y ekseninin iki parçaya bölünmesi, ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturur. <b>Birincil n %</b> ayarı, eksenin birincil parçası için kullanılacak kullanılabilir eksen uzunluğu yüzdesini tanımlar.                                      |

## Boyut Ekseni

### Boyut ekseni ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Birincil Boyut Etiketleri | Ana boyuta yönelik etiketlerin görüntüsünü yatay, köşegen veya dikey metin olarak ayarlayın. |
| İkincil Boyut Etiketleri  | İkincil boyuta yönelik etiketleri yatay, köşegen veya dikey metin olarak görüntüleyin.       |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar                         | Açıklama   |
|------------------------------|--|
| Sürekli                      | Eksenleri sürekli sayısal (doğrusal) olarak ölçeklendirin.<br>Sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin verilen tek sütun grafiği düzenidir.  |
| Zorunlu 0                    | Y ekseninin kesişme noktası: $x = 0$ .   |
| Ekseni Gizle                 | X eksenini gösterilmez.  |
| Kılavuz Çizgisini Göster     | X ekseninin değer işaretleri, kılavuz çizgilere genişletilir. Kılavuz Çizgi düzeni, <b>Kılavuz Çizgi Stili</b> ve <b>Kılavuz Çizgi Rengi</b> ayarları üzerinden değiştirilebilir (Sayfanın sonuna bakın).  |
| Ara Kılavuz Çizgisini Göster | Bu alternatif, kılavuz çizginin alt bölümünü etkinleştirir.  |
| Kademeli Etiketler           | Tüm x eksenini değerlerinin etiketlerini göstermek için yeterli alan olmadığında, etiketler kademelendirilir. Bu seçeneğin seçimi kaldırıldığında daha az etiket görüntülenebilir. Bu ayar yalnızca yatay etiketleri etkiler. Etiketler normalde soldan sağa kademelendirilir. <b>Kademelendirmeyi Ters Çevir</b> onay kutusunu işaretlerseniz, kademelendirme sağdan sola olacak şekilde ters çevrilir. |

Uygun alternatiflere tıklayarak, x eksenini için ayrı bir **Eksen Rengi** ve **Genişlik** ve ölçeklendirme numaralandırması için ayrı bir **Yazı Tipi** ayarlayın.

### Ölçek ayarları

| Ayar        | Açıklama  |
|-------------|---|
| Ölçeklendir | <b>Statik Min.</b><br>X ekseninin ölçeklendirmesi belge durumuyla birlikte değişmez. Düzenleme kutusunda x eksenini için sabit bir minimum değer ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin.<br><b>Statik Maks.</b><br>X eksenini için sabit bir maksimum değer ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin.<br><b>Statik Adım</b><br>X eksenini için ölçeklendirme değer işaretleri arasında sabit bir aralık ayarlamak üzere bu alternatifi işaretleyin. |

**Ölçeklendir** grubunda girilen değerler bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### Eğilim çizgisi ayarları

| Ayar                | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Geriye Dönük Tahmin | Bu fonksiyon, eğilim çizgileri üzerinde çalışır. Düzenleme kutusuna, eğilim çizgisinin ne kadar geriye doğru tahmin edileceğini girin. Eğilim çizgilerinin geriye dönük tahmin kısmı, noktalı şekilde görüntülenir. |
| Tahmin              | Düzenleme kutusuna, eğilim çizgisinin ne kadar ileriye doğru tahmin edileceğini girin. Eğilim çizgilerinin tahmin kısmı, noktalı şekilde görüntülenir.  |

### Izgara ayarları

| Ayar   | Açıklama  |
|--|---|
| Kılavuz Çizgi Stili                          | <b>Kılavuz Çizgisini Göster</b> seçeneği işaretliyken, açılan listedeki kullanılabilir kılavuz çizgi stilleri arasından seçim yapabilirsiniz. |
| Kılavuz Çizgi Rengi                          | Bu alternatif, kılavuz çizgi için bir renk seçmenize olanak tanır.  |
| İfade Eksenleri için Sıfır Seviyesine Eşitle | İki y eksenini görüntülendiğinde, bu ayar, bunların sıfır seviyesini eşitlemek için kullanılır.   |

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

### Görünüm ayarları

| Ayar                            | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler            | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli                      | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler                  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.   |
| En Son Rengi Yinele             | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |
| Renkler Yerine Desenleri Kullan | <b>Yazdırırken</b><br>Grafik, sütun alanları çıkmış şekilde, siyah beyaz olarak yazdırılır. İşaretlenmemişse, tek renkli yazıcı bunun yerine gri ölçeklendirme kullanır.<br><b>Ekranda</b><br>Grafığı, çıkmış sütun alanlarıyla görüntüler.  |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

## Arka plan ayarları

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Renk          | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.<br>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. </div> |
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.   |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

**Gelişmiş Renk Haritası**

**Gelişmiş Renk Eşlemesi** diyalog penceresinde, birden fazla farklı seviye için renk ayarları alınabilir, ayarlanabilir veya temizlenebilir.

## Gelişmiş renk eşleme ayarları

| Ayar                  | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Geçerli Renk Haritası | Bu diyalog penceresi açıldığında, geçerli grafiğin renk haritası görüntülenir. Renk haritasını ayrı ayrı renklere tıklayarak veya <b>Sayfa Varsayılanı</b> , <b>Belge Varsayılanı</b> , <b>Kullanıcı Varsayılanı</b> veya <b>QlikView Varsayılanı</b> için <b>Geri Al</b> düğmesine basarak değiştirin.  |
| Sayfa Varsayılanı     | Geçerli sayfa için varsayılan renk haritasını ayarlar, geri alır veya temizler. Geçerli sayfanın varsayılan renk haritasını geri almak için <b>Geri Al</b> düğmesine basın (yalnızca bir sayfa varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir). Geçerli renk haritasını sayfa varsayılanı olarak uygulamak için <b>Güncelleştir</b> düğmesine basın. Geçerli sayfanın varsayılanını temizlemek için <b>Kaldır</b> düğmesine basın (yalnızca bir sayfa varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir). |



| Ayar                  | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Belge Varsayılanı     | Geçerli belge için varsayılan renk haritasını ayarlar, geri alır veya temizler. Geçerli belgenin varsayılan renk haritasını geri almak için <b>Geri Al</b> düğmesine basın (yalnızca bir belge varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir). Geçerli renk haritasını belge varsayılanı olarak uygulamak için <b>Güncelleştir</b> düğmesine basın. Geçerli belgenin varsayılanını temizlemek için <b>Kaldır</b> düğmesine basın (yalnızca bir belge varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir).                         |
| Kullanıcı Varsayılanı | Geçerli kullanıcı için varsayılan renk haritasını ayarlar, geri alır veya temizler. Geçerli kullanıcının varsayılan renk haritasını geri almak için <b>Geri Al</b> düğmesine basın (yalnızca bir kullanıcı varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir). Geçerli renk haritasını kullanıcı varsayılanı olarak uygulamak için <b>Güncelleştir</b> düğmesine basın. Geçerli kullanıcının varsayılanını temizlemek için <b>Kaldır</b> düğmesine basın (yalnızca bir kullanıcı varsayılanı kullanılabilir durumdaysa, bu seçenek kullanılabilir). |
| QlikView Varsayılanı  | QlikView varsayılan renk haritasını geri almak için <b>Geri Al</b> düğmesine basın. Bu varsayılan değiştirilemez.  |

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

#### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**.

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.

- **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
- **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşığı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

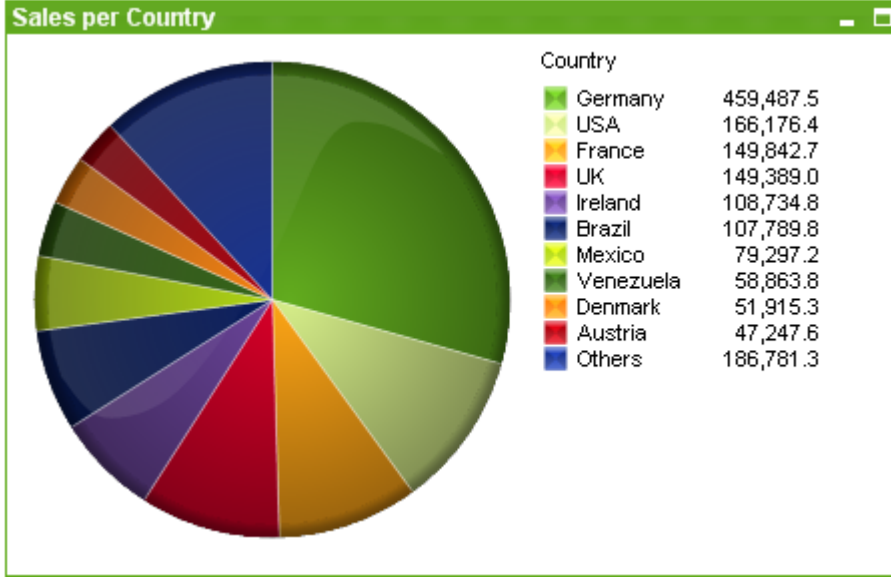
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Pasta Grafik



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Pasta grafikleri, normal olarak, tek bir boyutla tek bir ifade arasındaki ilişkiyi gösterir; ancak bu grafikler bazen iki boyuta sahip olabilir.

Yeni bir pasta grafiği oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Pasta grafiğine sağ tıklandığında **Pasta Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, pasta grafiği etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.



*Pasta grafiği nesnesi 500 dilim gösterimiyle sınırlıdır.*

**Nesne Menüsü**

Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.

Menü aşağıdaki komutları içerir:




## Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup koparak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla      | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul>  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...             | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |



| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.   |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler           | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.<br><ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                  |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |

| Özellik                  | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Tablodan Alanları Göster | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p> |
| Grupları Düzenle...      | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>  |
| Animasyonu Oynat...      | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>   |
| Izgara...                | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüřtürülebilir.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabildiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:



### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirdiğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışarı aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada *Name* ve *Link* öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemiyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.



**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Pasta Grafiği)

Bu diyalog penceresinde, pasta dilimlerinin nasıl görüntüleneceğini belirleyen ayarları belirtebilirsiniz.

Varsayılan değerler şunlardır:

#### Varsayılan değerler

| Değer                      | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Etkinleştirilirse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilecektir. Bu seçenek varsayılan olarak etkinleştirilmiştir.   |
| Eksiği Gösterme            | Etkinleştirilirse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilecektir. Bu seçenek varsayılan olarak etkinleştirilmiştir. Kapatılması yalnızca, örneğin bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir. |
| Vurgula                    | Etkinleştirilirse, fareyle bir pasta segmentinin üzerine gelmesi, segmentin daha iyi bir genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama aynı zamanda, uygun olduğunda gösterge için de geçerlidir.  |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

#### Gösterge seçenekleri

| Seçenek                                | Açıklama   |
|--|--|
| Açıklama Göstergesini Göster           | Bir göstergeyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergeyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Açıklama Göstergesinde Sayıları Göster | Etkinleştirilirse, sayısal değerleri gösteren bir gösterge, grafiğe dahil edilir.  |
| Göstergeyi Sınırla (Karakterler)       | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafikteki Metinler** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, grafik düzeni düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilirler.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

### Renk özellikleri

| Özellik                         | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler            | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli                      | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler                  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.   |
| En Son Rengi Yinele             | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |
| Renkler Yerine Desenleri Kullan | <b>Yazdırırken</b><br>Grafik, sütun alanları çıkmış şekilde, siyah beyaz olarak yazdırılır. İşaretlenmemişse, tek renkli yazıcı bunun yerine gri ölçeklendirme kullanır.<br><b>Ekranda</b><br>Grafığı, çıkmış sütun alanlarıyla görüntüler.  |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

## Arka plan renk ayarları

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Renk          | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir. İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br><br><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. </div> |
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın. Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.  |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

**Kesim Anahattı**'ni kullanarak bir grafikte segmentleri ayıran çizgilere renk atayabilirsiniz.

**Grafik Özellikleri: Sayı**

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

## Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama  |
|-------------------|---|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.   |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.                                 |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir. |

| <b>Biçim</b>  | <b>Açıklama</b>  |
|---------------|--|
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.



- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.

- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



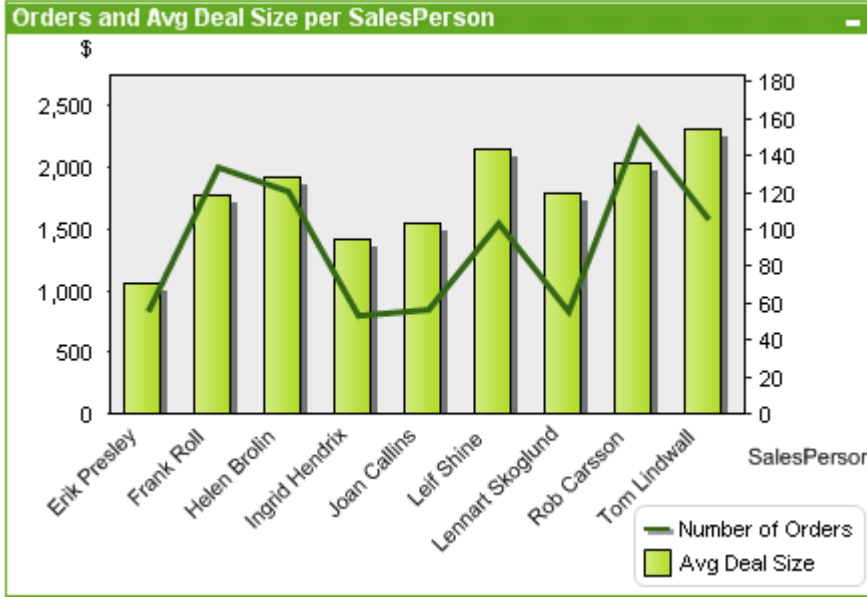
*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Birleşik Grafik



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Birleşik grafik, sütun grafiğinin özellikleriyle çizgi grafiğinin özelliklerini birleştirmenizi sağlar: bir ifadenin değerlerini sütunlar olarak gösterirken, diğer bir ifadenin değerlerini çizgiler veya semboller olarak gösterebilirsiniz.

Birleşik grafik oluşturmanın en kolay yolu, araç çubuğunda **Grafik Oluştur** düğmesine tıklamaktır.

Birleşik grafiğe sağ tıklandığında, **Birleşik Grafik: Nesne Menüsü** görüntülenir. Birleşik grafik etkin bir nesne olduğunda, menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü

Birleşik grafik **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

### Özellikler...

Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği **Özellikler** diyalog penceresini açar.

### Notlar

Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.

### Kopar

Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.

### Ekle

Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.

### Referansı Ayarla

Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli **Referans Modu** ayarıyla (**Grafik Özellikleri: Genel** sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelili gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. **Referansı Ayarla** seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür.

### Referansı Temizle

Bu komut, bir referans ayarlandığında **Referansı Ayarla** komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.

### Klon Oluştur

Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.

### Sıralama

Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.

- **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
- **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.

### Tüm Bölümleri Temizle

Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.

### Yazdır...

Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar.

### PDF Olarak Yazdır...

*Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.

### Değerleri Excel'e Gönder

Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.

### Dışa Aktar...

Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.

### Panoya Kopyala

Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.

- **Değerler:** Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.
- **Resim:** Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez. **Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma** sayfası.
- **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.

### Bağlı Nesneler

Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.

- **Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalarındaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.
- **Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.


### En Küçük Duruma Getir

Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) — ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### En Büyük Duruma Getir

Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### Geri Yükle

En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.

### Yardım

QlikView yardımını açar.

### Kaldır

Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

#### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez. |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.   |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.   |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Alternatif Durum                            | <p>Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği                               | <p>Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.</p> <p>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.</p>   |
| Koparıldı                                   | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.   |
| Salt Okunur                                 | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.   |
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | <p>Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li>• <b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul>  |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |

| Özellik                           | Açıklama  |
|-----------------------------------|---|
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla | Bu düğmeye tıkladığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                    | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Referans Modu                     | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır. |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |
| Izgara...                      | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabildiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seçenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

#### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadeler/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.



### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmaz. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:



- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafiği)

Bu sekme, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri ve mekko grafikleri için toplu olarak kullanılır.

**Sütun Ayarları** grubu, sütun grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan sütunlar için çeşitli görüntüleme seçenekleri içerir.

#### Sütun Ayarları

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sütun Uzaklığı (-6 - 8) | Kümedeki sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlar. Bir negatif sayı, çakışan sütunlarla sonuçlanır. -6 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| Küme Uzaklığı (0 - 8)   | Kümelenmiş sütun grafiğinde bulunan gruplandırılmış değerler arasındaki uzaklığı belirtir. 0 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| İnce Sütunlara İzin Ver | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütunların 1 piksellik genişliğe sıkıştırılmasına izin vermek için bu seçeneği işaretleyin.  |
| Tüm Sütunları Göster    | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm veri noktalarının çizilmesini zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılabilir ( <b>İnce Sütunlara İzin Ver</b> ögesinde olduğu gibi) ve bazıları ayrıca diğerleri tarafından kısmi olarak engellenebilir. |

**Veri Noktalarındaki Değerler** grubunda, veri noktalarındaki değerlere yönelik görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Ancak bunun için, bu seçeneğin şuradaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bir veya birden fazla grafik ifadesi için belirlenmiş olması gerekir: **Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfası.

#### Veri Noktalarındaki değerleri görüntüleme seçenekleri

| Seçenek                | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Gösterilen Maks. Değer | Bu kutuda, grafikte değerleri gösterilecek olan veri noktası sayısına yönelik bir üst sınır belirtebilirsiniz. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir. |
| Dikey                  | Değerleri dikey olarak gösterir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek                              | Açıklama  |
|--------------------------------------|---|
| Segmentlerin İçinde Rakamları Göster | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.  |
| Yine de Toplamı En Üstte Göster      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, ek olarak yığın sütun grafik için her bir sütunun en üstünde toplam değer gösterilir. Bu seçenek yalnızca <b>Segmentlerin İçinde Rakamları Göster</b> ögesini seçtiyseniz kullanılabilir durumda olur. |

**Hata Çubukları** grubunda, grafikte kullanılan tüm hata çubuklarına yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir

Hata Çubukları görüntüleme seçenekleri

| Seçenek  | Açıklama                                |
|----------|---|
| Genişlik | Hata çubuklarının genişliğini belirtir. |
| Kalınlık | Hata çubuklarının kalınlığını belirtir. |
| Renk     | Hata çubukları için bir renk ayarlar.   |

**Çizgi/Sembol Ayarları** grubunda, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan çizgilere ve veri noktası sembollerine yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir. Ayrıca, eğilim çizgilerinin genişliğini belirlemek de mümkündür.

Çizgi/Sembol Ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Çizgi Kalınlığı           | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.   |
| Simge Boyutu              | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Eğilim Çizgisi Genişliği  | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Tam Simge Kümesini Kullan | Bu alternatif, daha fazla sembol temsili kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)  |
| Yarı Saydam               | Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini istiyorsanız bu seçeneği işaretleyin.  |
| Vurgula                   | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir. |

| Ayar                       | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Bu onay kutusu, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları ortadan kaldırır. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Sütunlarda Sıfır:</b> Bu seçenek yalnızca <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve grafik ifadesi için <b>Veri Noktalarındaki Değerler</b> seçilmişse (<b>Görüntüleme Seçenekleri</b> altında; bu seçenekler <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> içinde bulunur), sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez.</li> </ul> |
| Eksiği Gösterme            | Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Kapatılması yalnızca, örn. bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.   |
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

#### Gösterge ayarları

| Ayar                              | Açıklama   |
|-----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster      | Bir göstergelyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergelyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergelyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

#### Grafik Kaydırma ayarları

| Ayar                                   | Açıklama   |
|--|--|
| X Ekseni Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X ekseni yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X ekseni değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |
| Ters Çevir                             | Kutunun işaretlenmesi, değerleri ters sırayla görüntüler.  |

**Referans izgileri** grubunda, bir srekli x ekseni veya bir y ekseni zerindeki belirli bir noktadan grafik izim alanıyla kesifren referans izgileri (kılavuz izgiler) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans izgileri, pencerede listelenir.

### Referans izgisi ayarları

| Ayar    | Aıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans izgisi oluřturabileceėiniz <b>Referans izgileri</b> diyalog penceresini aar.  |
| Dzenle | Listede var olan bir referans izgisini vurgulayın ve <b>Referans izgileri</b> diyalog penceresinde zelliklerini dzenlemek iin bu dėmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans izgisini vurgulayın ve listeden silmek iin bu dėmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiėe serbest kayan metin eklemek iin kullanılır.

### Grafikteki Metin ayarları

| Ayar    | Aıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluřturabileceėiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini aar.  |
| Dzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde zelliklerini dzenlemek iin bu dėmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek iin bu dėmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol st konumda grnr; ancak grafik, dzen dzenleme modunda olduėunda yeniden konumlandırılabilir.

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri iin grnt zelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik zellikleri: Renkler

**Grafik zellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine saė tıklanarak ve **Nesne** mensnden **zellikler** komutu seilerek aılır.

**Veri Grnř** grubunda, grafiklerin boyut alan deėerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mmkndr.


## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama  |
|----------------------|---|
| 1 - 18 Arası Renkler | <p>Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.</p> <p><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.</p> <p><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.</p> <p><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar.</p> |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.   |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.  |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.   |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

### Arka plan ayarları

| Ayar        | Açıklama   |
|-------------|--|
| Renk        | <p>Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.</p> <p>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir.</div> |
| Arka Plan   | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın. |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölmesinde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelərini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Geniřliđi:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Geniřlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.



### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendiği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stiline görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

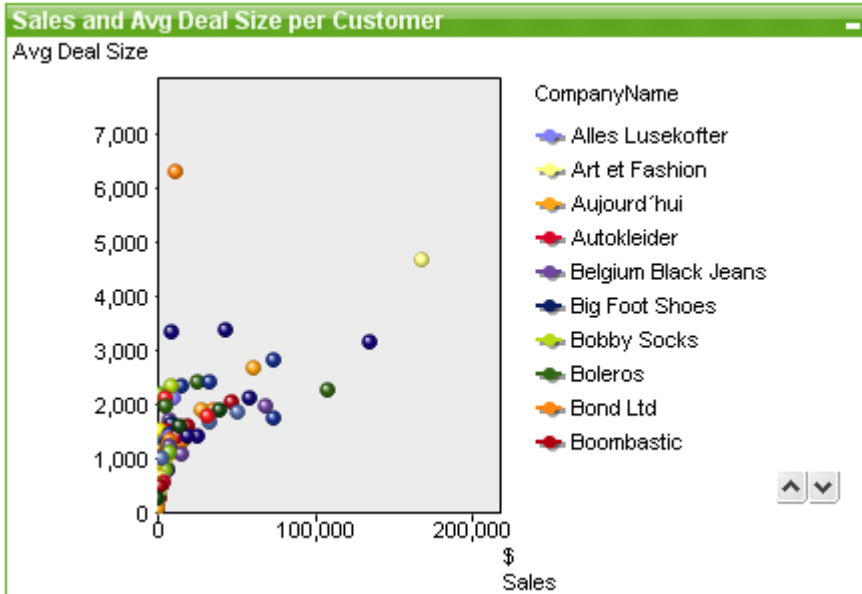
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.


- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Dağılım Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Dağılım grafiği, iki ifadeye ait değer çiftleri sunar. Bu, ülke (nüfus ve nüfus artışı) örneğinde olduğu gibi, her bir örneğin iki sayı içerdiği verileri göstermek istediğinizde kullanışlıdır.

Yeni dağılım grafiği oluşturmanın en kolay yolu, araç çubuğundaki **Grafik Oluştur**  düğmesine tıklamaktır.

Dağılım grafiğine sağ tıklandığında **Dağılım Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, dağılım grafiği etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü


Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.

Menü aşağıdaki komutları içerir:

#### Nesne menüsü özellikleri

| Özellik           | Açıklama  |
|-------------------|---|
| Özellikler...     | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.  |
| Notlar            | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar             | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle              | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla  | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir). Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |

| Özellik                  | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Klon Oluştur             | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama                 | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Tüm Bölümleri Temizle    | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...                | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafığın düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.  |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.  |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir. <p><b>Değerler</b><br/>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.</p> <p><b>Resim</b><br/>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.</p> <p><b>Nesne</b><br/>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p>   |

| Özellik               | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Bağlı Nesneler        | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalandaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                 |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

#### Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez. |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.   |

| Özellik            | Açıklama  |
|--------------------|---|
| Yazdırma Ayarları  | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum   | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devalındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devalındı</b> durumdadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumdadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği      | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı          | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur        | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |
| Hesaplama Koşulu   | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafik Türü        | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .  |
| Hızlı Tür Değişimi | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li>• <b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul>  |

| Özellik                                     | Açıklama  |
|---|---|
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.                     |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.   |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır. |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |
| Izgara...                      | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

#### Grafik Özellikleri: İfadeler (Dağılım Grafiği)

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfasına, bir dağılım grafiğine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir. Bu, yalnızca **Gelişmiş Mod** alternatifi işaretlenmediğinde görüntülenen basitleştirilmiş bir **İfadeler** diyalog penceresidir.

**X** grubu, x boyutunu belirlemek için kullanılır. Aynı şekilde, y boyutu **Y** grubunda oluşturulur. Bu basitleştirilmiş **İfadeler** diyalog penceresinde, tüm x ve y boyutları **Avg(FieldName)** olarak tanımlanır. Geçerli bir dağılım üretme olasılığı en yüksek olan fonksiyon olduğundan, varsayılan olarak Avg (average) kullanılır.

Boyutlardan her biri için bir **Etiket** belirtilebilir. Bu etiket aynı zamanda bir hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

**Z** grubunda, dağılımda çizilen her bir veri noktasının boyutunu hesaplamak için kullanılacak bir isteğe bağlı ifade belirtebilirsiniz.

#### İsteğe bağlı ifadeler

| Seçenek                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Kabarcık Grafiği        | Bu seçenek işaretlenmişse, dağılım noktalarının bağıntılı boyutunu hesaplamak için üçüncü bir (z) grafik ifadesi kullanılır. İfadenin değeri, çizilen kabarcığın alanını belirler.   |
| Kabarcık Boyutu İfadesi | Her bir dağılım noktasında çizilen kabarcığın bağıntılı boyutunu belirleyen ifadeyi gireceğiniz konum burasıdır. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.

- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülendiği açıyı tanımlar.
  - **Üst Aç:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Aç:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görüntüleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
  - **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
  - **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Dağılım - İzgara Grafiği)

Bu özellik sayfası, bazı seçenekler yalnızca grafik türlerinden biri için kullanılabilir olacak şekilde, dağılım grafikleri ve izgara grafikleri için toplu olarak kullanılır. Bir dağılım grafiği, **Boyutlar** sayfasında tanımlanan bir alan boyutu yerine iki alan boyutuna sahipse, ilk alan boyutundaki her bir değer, ikincideki ilişkilendirilmiş değerlerinden her biri için bir dağılım veri noktasıyla sonuçlanır. Bunlar daha sonra çizgilerle birleştirilebilir. Aşağıdaki görüntüleme seçenekleri, **Temsil etmek** grubunda kullanılabilir:

#### Görüntüleme seçenekleri

| Seçenek                        | Açıklama   |
|--------------------------------|--|
| Sadece Çizgiler                | Veriler, veri noktaları arasındaki çizgilerle temsil edilir.   |
| Sadece Semboller               | Veriler, veri noktalarında çizilen sembollerle temsil edilir.  |
| Hem Çizgiler Hem Simgeler      | Yukarıdaki alternatiflerin bileşimi.   |
| Simgeleri Otomatik Boyutlandır | Maksimum kabarcık boyutunu, dağılım grafiğinin boyutuna/izgara grafiğindeki değerlerin sayısına ayarlar.   |
| Çizgi Kalınlığı                | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek                  | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Eğilim Çizgisi Genişliği | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Simge Boyutu             | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Maks. Baloncuk Boyutu    | Grafikteki en büyük baloncğun boyutunu ayarlar. <b>Temsil etmek</b> için <b>Sadece Semboller</b> veya <b>Hem Çizgi Hem Sembol</b> ile birlikte ve <b>Simgeleri Otomatik Boyutlandır</b> öğesinin seçimi kaldırılmışsa, yalnızca bazı görünümde ( <b>Stil</b> sekmesinde seçilir) kullanılabilir. |

### Diğer görüntüleme seçenekleri

| Seçenek                  | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Okları Göster            | Bağlantı çizgilerindeki oklar için görüntüleme seçeneklerini ayarlayın (Yukarıdaki <b>Temsil etmek</b> grubuna bakın). Oklar, ikinci alan boyutunun sıralama düzenine göre tanımlanmış sıralı düzende, dağılım noktaları arasında yönlendirilir. Bağlantı çizgilerinde ok uçlarının görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin.   |
| Ok Boyutu                | Ok ucunun boyutu burada düzenlenebilir.  |
| Stil                     | Aşağı açılan listedeki stiller arasından seçim yapın.  |
| Kabarcık Ölçeklendirmesi | Şunlardan birini temel alan bir ızgara grafiğinde kabarcıkların nasıl ölçeklendirileceğini seçin: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Yarıçap</b><br/>Kabarcıklar yarıçapa göre ölçeklendirilir.</li><li>• <b>Alan</b><br/>Kabarcıklar alana göre ölçeklendirilir. Yeni bir ızgara grafiği için varsayılan seçenek budur. Çoğu durumda bu seçenek verilerin en iyi görsel temsilini sağlar.</li></ul> |

**Grafikteki Etiketler** grubunda, veri noktalarındaki etiketler için görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Çizilen etiketler, göstergedekilerle aynıdır.

### Etiket seçenekleri

| Seçenek                       | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Gösterilen Maks. Etiketler    | Çizilen etiketlerin sayısını sınırlar. Bu sayının çok yüksek bir değere ayarlanması, grafiğin netliğini azaltabilir.   |
| Veri Noktalarındaki Etiketler | Etiketlerin görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin.   |
| Vurgula                       | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Yatay Konum               | Açılan listeden yatay yönlendirmeyi seçin: <b>Sol</b> , <b>Orta</b> veya <b>Sağ</b> .   |
| Dikey Konum               | Açılan listeden dikey yönlendirmeyi seçin: <b>Yukarıda</b> , <b>Ortalanmış</b> veya <b>Aşağıda</b> .  |
| Açılan Pencere Etiketleri | Fare imleci bir değere değdiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın. |

**Sıfır Değerlerini Gösterme** ve **Eksiği Gösterme** onay kutuları, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları tablodan kaldırır.

### Diğer etiket seçenekleri

| Seçenek            | Açıklama   |
|--------------------|--|
| X Etiketini Göster | X boyutunun etiketi ( <b>X</b> grubunda belirtilen; <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> sayfasında) x ekseninin sonunda çizilir. |
| Y Etiketini Göster | Y boyutunun etiketi ( <b>Y</b> grubunda belirtilen; <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> sayfasında) y ekseninin sonunda çizilir. |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

### Gösterge seçenekleri

| Seçenek                           | Açıklama   |
|-----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster      | Bir göstergelyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergelyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergelyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Kaydırma seçenekleri

| Seçenek                                | Açıklama   |
|--|--|
| X Ekseni Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenine yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenenen X eksenine değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

Referans çizgisi seçenekleri

| Seçenek | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisinin oluşturulabileceği <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metinler** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

Metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Grafikte yeni bir grafik metninin oluşturulabileceği <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.                                   |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, grafik düzeni düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilirler.

### Referans Çizgileri

Diyalog penceresinin görünüşü, kullanılan grafiğin türüne göre biraz değişebilir. Referans çizgisi, bir veya her iki eksen üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen bir çizgidir. Örneğin, belirli bir seviyeyi veya grafik verilerinin yüzdebirliklerini göstermek için kullanılabilir. Referans çizgisi yalnızca başladığı eksenin geçerli aralığında olması durumunda çizilir.

Referans çizgisi seçenekleri

| Seçenek                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Etiket                    | Referans çizgisinin yanına çizilecek bir etiket girin. Kullanılan varsayılan değer, ifadedir. Etiket, hesaplanan ifade olarak tanımlanabilir.   |
| Grafikte Etiketini Göster | Etiketin referans çizgisinin yanında görünmesi gerekiyorsa, bu uyarı etkinleştirin.   |
| Konum                     | Referans çizgisinin hangi eksenden başlatılması gerektiğini ayarlar; <b>X eksenini</b> , <b>Y eksenini</b> ve <b>X-eksenini ve Y-eksenini</b> arasından seçim yapın   |
| Tanım                     | Referans çizgisinin çizilmesi gereken değeri ayarlar. Değer, geçerli grafik verilerinin sabit bir <b>Yüzdebirlik</b> değeri (düzenleme kutusuna 1 ve 100 arasında bir değer girin) veya rastgele bir sayısal <b>İfade</b> olabilir. |

| Seçenek               | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Çizgi Biçimlendirmesi | Referans çizgisinin düzenini tanımlar:<br><b>Ağırlık</b><br>Referans çizgisinin ağırlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.<br><b>Renk</b><br>Referans çizgisinin rengini ayarlar.<br><b>Stil</b><br>Referans çizgisinin stilini belirtir; örneğin sürekli, çizgili veya noktalı. |
| Göster                | Referans çizgisini görüntülemeye yönelik koşulu belirtir.<br><b>Her Zaman</b><br>Referans çizgisi her zaman görüntülenir.<br><b>Koşul</b><br>Grafığın her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek olan bir koşullu ifadeye bağlı olarak, referans çizgisi görüntülenir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.             |

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.


#### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama   |
|----------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.   |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

### Arka plan ayarları

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Renk          | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir. İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. |
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.   |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama  |
|-------------------|---|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.                         |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir. |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |

| <b>Biçim</b>  | <b>Açıklama</b>  |
|---------------|--|
| Sabit:        | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### **Yazı Tipi**

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inç), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

## Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil

tarafından etkilenen kōřelerin kapsamını kontrol etmenizi saęlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak řekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özellięine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki dięer sayfa nesnelerinin üstüne yerleřtirilebilir.
- **Normal:** Oluřturulduęunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki dięer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleřtirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmıř katmanlara karřılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm deęerler kabul edilir. İstedięiniz deęeri girmek için bu seęeneęi belirleyin.

### Tema Oluřturucu...

Yeni bir düzen teması oluřturabileceęiniz **Tema Oluřturucu** sihirbazını aęar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendięi kořullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Kořullu:** Sayfa nesnesi, örneęin seęimler vb. öęelere göre sürekli deęerlendirilen bir kořullu fonksiyona baęlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca kořul FALSE deęerini döndürdüęünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme kořullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seęeneęini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuřlarına basılarak deęiřtirilebilir.*

### Seęenekler

**Seęenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dıřı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karřılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleřtirilmiřse geçerlidir.



- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelere nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



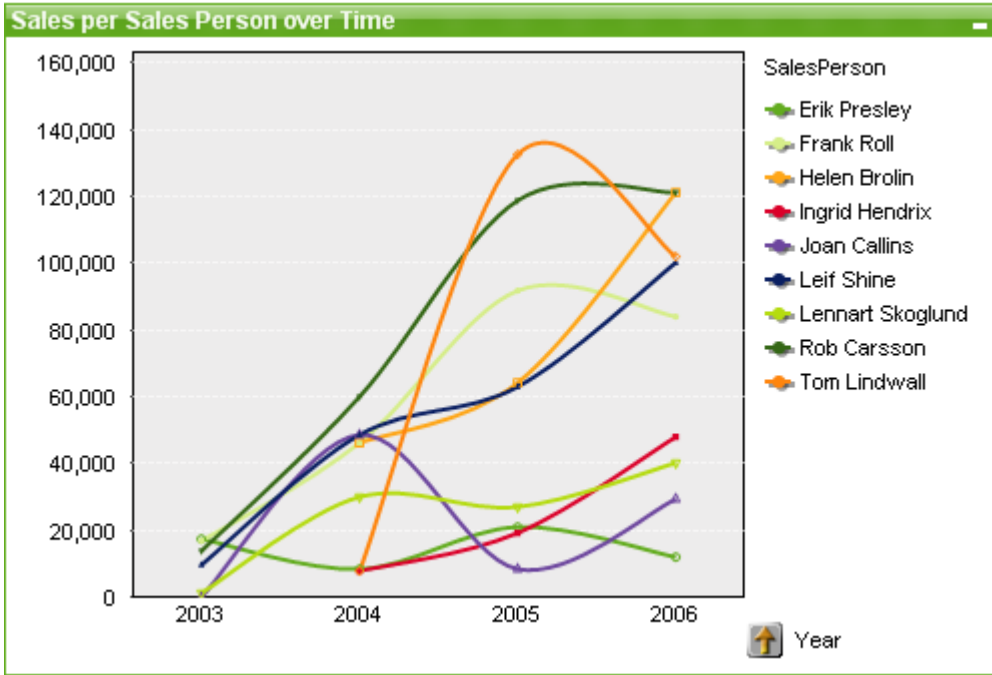
*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün

kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Çizgi Grafik



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Çizgi grafikleri; verileri değer noktaları arasındaki çizgiler, yalnızca değer noktaları veya hem çizgiler hem de değer noktaları olarak sunar. Çizgi grafikleri, değişiklikleri veya eğilimleri göstermek istediğinizde kullanışlıdır.

Yeni bir çizgi grafiği oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Çizgi grafiğine sağ tıkladığında **Çizgi Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Çizgi grafiği etkin bir nesne olduğunda, menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Yeni Grafik

Araç çubuğunda **Grafik Oluştur** aracına tıklanarak, boş bir sayfa alanına sağ tıklayıp **Nesne** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi, Grafik** seçilerek veya **Düzen** menüsünden **Yeni Sayfa Nesnesi, Grafik** seçilerek yeni bir grafik oluşturulabilir. Bu, bir dizi grafik özellik sayfası açar.

İlk görünen sayfada, grafiğin adı ve türü ile başlık (isteğe bağlı) ayarlanır; **Sonraki** düğmesine tıkladığında ikinci sayfa açılır. Yeterli bilgi girilir girilmez, **Sonraki** ve/veya **Bitir** düğmeleri etkinleştirilir ve kullanıcı bir sonraki sayfaya ilerleyebilir veya işlemi bitirebilir.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Grafik sayfada görüntüledikten sonra, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** seçilerek veya grafik etkinleştirilerek (başlık alanını tıklama) ve **Nesne** menüsünde **Özellikler** seçilerek grafik değiştirilebilir.

### Nesne Menüsü




Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.

Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu            | Açıklama   |
|-------------------|--|
| Özellikler...     | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar            | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar             | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle              | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla  | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibreli gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur      | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |

| Komutu                   | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Sıralama                 | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Tüm Bölümleri Temizle    | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...                | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.  |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.  |
| Panoya Kopyala           | <p>Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.</p> <p><b>Değerler</b><br/>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.</p> <p><b>Resim</b><br/>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.</p> <p><b>Nesne</b><br/>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p>  |

| Komutu                | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Bağlı Nesneler        | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalandaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                 |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

#### Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez. |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.   |

| Özellik            | Açıklama  |
|--------------------|---|
| Yazdırma Ayarları  | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum   | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devalındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devalındı</b> durumdadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumdadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği      | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı          | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur        | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |
| Hesaplama Koşulu   | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafik Türü        | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .  |
| Hızlı Tür Değişimi | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li>• <b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul>  |

| Özellik                                     | Açıklama  |
|---|---|
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.                     |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.   |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır. |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |
| Izgara...                      | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

#### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabildiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seeneğin etkinleřtirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluřturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılařtırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut deęerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İ Boyutları Daralt** öęesi, takip eden/i boyutlar için ayrı ayrı deęerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Deęer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seenek etkinleřtirildiğinde, grafik seilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Deęer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seenek yalnızca i boyutlar için geçerlidir. Bu seenek etkinleřtirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seenek devre dıřı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluřturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut deęerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark ařağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.



### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirdiğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmaz. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:



- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafiği)

Bu sekme, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri ve mekko grafikleri için toplu olarak kullanılır.

**Sütun Ayarları** grubu, sütun grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan sütunlar için çeşitli görüntüleme seçenekleri içerir.

#### Sütun ayarları

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sütun Uzaklığı (-6 - 8) | Kümedeki sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlar. Bir negatif sayı, çakışan sütunlarla sonuçlanır. -6 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| Küme Uzaklığı (0 - 8)   | Kümelenmiş sütun grafiğinde bulunan gruplandırılmış değerler arasındaki uzaklığı belirtir. 0 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| İnce Sütunlara İzin Ver | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütunların 1 piksellik genişliğe sıkıştırılmasına izin vermek için bu seçeneği işaretleyin.  |
| Tüm Sütunları Göster    | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm veri noktalarının çizilmesini zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılabilir ( <b>İnce Sütunlara İzin Ver</b> ögesinde olduğu gibi) ve bazıları ayrıca diğerleri tarafından kısmi olarak engellenebilir. |

**Veri Noktalarındaki Değerler** grubunda, veri noktalarındaki değerlere yönelik görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Ancak bunun için, bu seçeneğin şuradaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bir veya birden fazla grafik ifadesi için belirlenmiş olması gerekir: **Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfası.

#### Veri noktalarındaki değerlerle ilgili ayarlar

| Ayar                   | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Gösterilen Maks. Değer | Bu kutuda, grafikte değerleri gösterilecek olan veri noktası sayısına yönelik bir üst sınır belirtebilirsiniz. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir. |
| Dikey                  | Değerleri dikey olarak gösterir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar                                 | Açıklama   |
|--------------------------------------|--|
| Segmentlerin İçinde Rakamları Göster | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.   |
| Yine de Toplamı En Üstte Göster      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yığın sütun grafiklerinde ve mekko grafiklerinde ek olarak her sütunun üstünde toplam değer de gösterilir. Bu seçenek yalnızca <b>Segmentlerin İçinde Rakamları Göster</b> ögesini seçtiyseniz kullanılabilir durumda olur. |

**Hata Çubukları** grubunda, grafikte kullanılan tüm hata çubuklarına yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir

### Hata sütunu ayarları

| Ayar     | Açıklama                                |
|----------|---|
| Genişlik | Hata çubuklarının genişliğini belirtir. |
| Kalınlık | Hata çubuklarının kalınlığını belirtir. |
| Renk     | Hata çubukları için bir renk ayarlar.   |

**Çizgi/Sembol Ayarları** grubunda, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan çizgilere ve veri noktası sembollerine yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir. Ayrıca, eğilim çizgilerinin genişliğini belirlemek de mümkündür.

### Çizgi/Sembol ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Çizgi Kalınlığı           | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |
| Simge Boyutu              | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Eğilim Çizgisi Genişliği  | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Tam Simge Kümesini Kullan | Bu alternatif, daha fazla sembol temsili kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)  |

### Diğer sunum ayarları

| Ayar        | Açıklama  |
|-------------|---|
| Yarı Saydam | Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini istiyorsanız bu seçeneği işaretleyin. |

| Ayar                       | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Vurgula                    | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir.  |
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Bu onay kutusu, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları ortadan kaldırır. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.<br><b>Sütunlarda Sıfır</b><br>Bu seçenek yalnızca <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve grafik ifadesi için <b>Veri Noktalarındaki Değerler</b> seçilmişse ( <b>Görüntüleme Seçenekleri</b> altında; bu seçenekler <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> içinde bulunur), sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez. |
| Eksiği Gösterme            | Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Kapatılması yalnızca, örn. bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.   |
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

### Gösterge ayarları

| Ayar                              | Açıklama   |
|-----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster      | Bir göstergelyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergelyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergelyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Grafik kaydırma ayarları

| Ayar                                     | Açıklama   |
|--|--|
| X Eksenini Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenini yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |
| Ters Çevir                               | Kutunun işaretlenmesi, değerleri ters sırayla görüntüler.  |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

### Referans çizgisi seçenekleri

| Seçenek | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisi oluşturabileceğiniz <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, düzen düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilir.

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri için görüntü özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.


## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama  |
|----------------------|---|
| 1 - 18 Arası Renkler | <p>Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.</p> <p><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.</p> <p><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.</p> <p><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar.</p> |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.   |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.  |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.   |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

### Arka plan ayarları

| Ayar        | Açıklama   |
|-------------|--|
| Renk        | <p>Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.</p> <p>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir.</div> |
| Arka Plan   | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın. |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesinin arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.



### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stiline görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

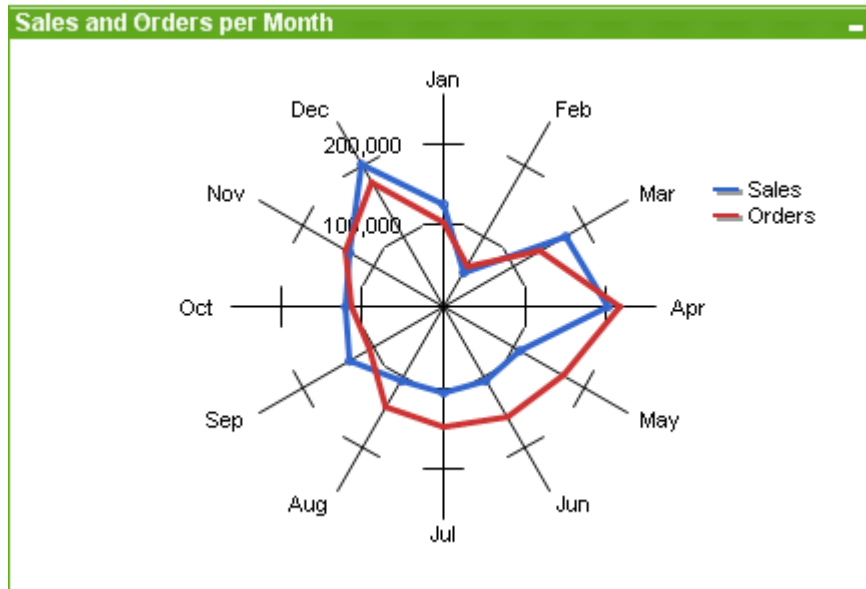
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.


- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Radar Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Radar grafikleri, x-ekseninin 360 derece çevreleyerek kaydırıldığı ve her bir x-değeri için bir y-ekseni içeren çizgi grafikleri olarak tanımlanabilir. Sonuç, örümcek ağına veya radar ekranına benzer.

Radar grafiği oluşturmanın en kolay yolu, araç çubuğundaki **Grafik Oluştur**  düğmesine tıklamaktır.

Radar grafiğine sağ tıklandığında, **Radar Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Radar grafiği etkin nesne olduğunda, buna **Nesne** menüsünden de erişilebilir.



*Radar grafiği yalnızca pozitif değerleri veya yalnızca negatif değerleri içeren bir veri kümesi görüntüleyebilir. Veri kümesi pozitif ve negatif değerlerin karışımını içeriyorsa, bir hata mesajı görüntülenir.*

### Nesne Menüsü

Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.


Menü aşağıdaki komutları içerir:

#### Nesne menüsü özellikleri

| Özellik       | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Özellik               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Referansı Ayarla      | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelерinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul>  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...             | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...  | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |

| Özellik                  | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafığın düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler           | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                     |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li><b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li><b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seçenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                  |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales            |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> | <b>12,250,605</b>  |                  |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | <b>Europe</b>        | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b> |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666        |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513        |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870        |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220          |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168          |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183          |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448          |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322          |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b> |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181          |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914          |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858          |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859          |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669          |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353          |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239          |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896           |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.



### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirdiğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada *Name* ve *Link* öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:



- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafiği)

Bu sekme, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri ve mekko grafikleri için toplu olarak kullanılır.

**Sütun Ayarları** grubu, sütun grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan sütunlar için çeşitli görüntüleme seçenekleri içerir.

#### Sütun ayarları

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sütun Uzaklığı (-6 - 8) | Kümedeki sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlar. Bir negatif sayı, çakışan sütunlarla sonuçlanır. -6 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| Küme Uzaklığı (0 - 8)   | Kümelenmiş sütun grafiğinde bulunan gruplandırılmış değerler arasındaki uzaklığı belirtir. 0 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| İnce Sütunlara İzin Ver | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütunların 1 piksellik genişliğe sıkıştırılmasına izin vermek için bu seçeneği işaretleyin.  |
| Tüm Sütunları Göster    | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm veri noktalarının çizilmesini zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılabilir ( <b>İnce Sütunlara İzin Ver</b> ögesinde olduğu gibi) ve bazıları ayrıca diğerleri tarafından kısmi olarak engellenebilir. |

**Veri Noktalarındaki Değerler** grubunda, veri noktalarındaki değerlere yönelik görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Ancak bunun için, bu seçeneğin şuradaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bir veya birden fazla grafik ifadesi için belirlenmiş olması gerekir: **Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfası.

#### Değer ayarları

| Ayar                   | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Gösterilen Maks. Değer | Bu kutuda, grafikte değerleri gösterilecek olan veri noktası sayısına yönelik bir üst sınır belirtebilirsiniz. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir. |
| Dikey                  | Değerleri dikey olarak gösterir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar                                 | Açıklama  |
|--------------------------------------|---|
| Segmentlerin İçinde Rakamları Göster | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.  |
| Yine de Toplamı En Üstte Göster      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, ek olarak yığın sütun grafik için her bir sütunun en üstünde toplam değer gösterilir. Bu seçenek yalnızca <b>Segmentlerin İçinde Rakamları Göster</b> ögesini seçtiyseniz kullanılabilir durumda olur. |

**Hata Çubukları** grubunda, grafikte kullanılan tüm hata çubuklarına yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir

### Hata sütunu ayarları

| Ayar     | Açıklama                                |
|----------|---|
| Genişlik | Hata çubuklarının genişliğini belirtir. |
| Kalınlık | Hata çubuklarının kalınlığını belirtir. |
| Renk     | Hata çubukları için bir renk ayarlar.   |

**Çizgi/Sembol Ayarları** grubunda, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan çizgilere ve veri noktası sembollerine yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir. Ayrıca, eğilim çizgilerinin genişliğini belirlemek de mümkündür.

### Çizgi/Sembol ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Çizgi Kalınlığı           | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |
| Simge Boyutu              | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Eğilim Çizgisi Genişliği  | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Tam Simge Kümesini Kullan | Bu alternatif, daha fazla sembol temsili kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)  |

### Diğer çizgi/sembol ayarları

| Ayar        | Açıklama  |
|-------------|---|
| Yarı Saydam | Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini istiyorsanız bu seçeneği işaretleyin. |

| Ayar                       | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Vurgula                    | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir.  |
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Bu onay kutusu, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları ortadan kaldırır. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.<br><b>Sütunlarda Sıfır</b><br>Bu seçenek yalnızca <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve grafik ifadesi için <b>Veri Noktalarındaki Değerler</b> seçilmişse ( <b>Görüntüleme Seçenekleri</b> altında; bu seçenekler <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> içinde bulunur), sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez. |
| Eksiği Gösterme            | Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Kapatılması yalnızca, örn. bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.   |
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

#### Gösterge ayarları

| Ayar                             | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster     | Bir göstergeyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergeyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergeyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Grafik kaydırma ayarları

| Ayar                                     | Açıklama   |
|--|--|
| X Eksenini Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenini yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |
| Ters Çevir                               | Kutunun işaretlenmesi, değerleri ters sırayla görüntüler.  |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

### Referans çizgisi komutları

| Komutu  | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisi oluşturabileceğiniz <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki metin komutları

| Komut   | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, düzen düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilir.

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri için görüntü özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.


## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama  |
|----------------------|---|
| 1 - 18 Arası Renkler | <p>Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.</p> <p><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.</p> <p><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.</p> <p><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar.</p> |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.   |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.  |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.   |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

### Arka plan ayarları

| Ayar        | Açıklama   |
|-------------|--|
| Renk        | <p>Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.</p> <p>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir.</div> |
| Arka Plan   | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın. |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölmesinde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesinin arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.



### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendiği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stiline görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

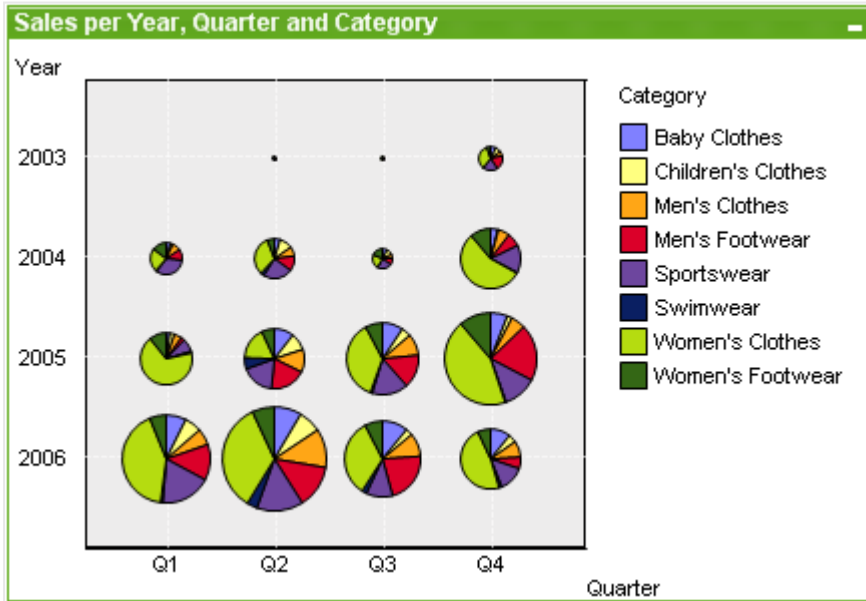
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.


- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Izgara Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Izgara grafiği, dağılım grafiğine benzer, ancak boyut değerlerini eksenler üzerinde çizer ve çizim sembolünü belirlemek için bir ifade kullanır. Özel mod, küçük bir pasta grafiği şeklindeki üçüncü bir boyutu çizim sembolleri olarak göstermeyi mümkün kılar.

Yeni bir ızgara grafiği oluşturmanın en kolay yolu, araç çubuğundaki **Grafik Oluştur**  düğmesine tıklamaktır.

Izgara grafiğine sağ tıklandığında **Izgara Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, ızgara grafiği etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü

Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.




Menü aşağıdaki komutları içerir:

#### Nesne menüsü komutları

| Komutu           | Açıklama   |
|------------------|--|
| Özellikler...    | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar           | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar            | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle             | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibreli gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Referansı Temizle        | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |
| Klon Oluştur             | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.  |
| Sıralama                 | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul> |
| Tüm Bölümleri Temizle    | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.   |
| Yazdır...                | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.  |
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.   |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafığın düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |

| Komutu                | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Panoya Kopyala        | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesnelere       | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>                                      |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.  |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                         | Açıklama  |
|---------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Grupları | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya dairesel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Grupları, <b>Belge Özellikleri: Grupları</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster        | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Grupları</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>  |
| Tablodan Alanları Göster        | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Grupları</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>   |
| Grupları Düzenle...             | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Grupları</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Animasyonu Oynat...       | Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.   |
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrelerinin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> öğesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrelerinin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> öğesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |



| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.   |
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li><b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li><b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

#### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seeneğin etkinleřtirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluřturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılařtırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut deęerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İ Boyutları Daralt** öęesi, takip eden/i boyutlar için ayrı ayrı deęerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Deęer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seenek etkinleřtirildiğinde, grafik seilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Deęer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seenek yalnızca i boyutlar için geçerlidir. Bu seenek etkinleřtirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seenek devre dıřı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Topamları

Boyut Topamları, hesaplama altyapısı tarafından oluřturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut deęerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Topamları ve Boyut Topamları olanaklarını kullanma arasındaki fark ařağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.



Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada *Name* ve *Link* ögeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, ifadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemiyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Dağılım - Izgara Grafiği)

Bu özellik sayfası, bazı seçenekler yalnızca grafik türlerinden biri için kullanılabilir olacak şekilde, dağılım grafikleri ve ızgara grafikleri için toplu olarak kullanılır. Bir dağılım grafiği, **Boyutlar** sayfasında tanımlanan bir alan boyutu yerine iki alan boyutuna sahipse, ilk alan boyutundaki her bir değer, ikincideki ilişkilendirilmiş değerlerinden her biri için bir dağılım veri noktasıyla sonuçlanır. Bunlar daha sonra çizgilerle birleştirilebilir. Aşağıdaki görüntüleme seçenekleri, **Temsil etmek** grubunda kullanılabilir:

#### Çizgi ve sembol seçenekleri

| Seçenek                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Sadece Çizgiler                | Veriler, veri noktaları arasındaki çizgilerle temsil edilir.  |
| Sadece Semboller               | Veriler, veri noktalarında çizilen sembollerle temsil edilir.   |
| Hem Çizgiler Hem Simgeler      | Yukarıdaki alternatiflerin bileşimi.  |
| Simgeleri Otomatik Boyutlandır | Maksimum kabarcık boyutunu, dağılım grafiğinin boyutuna/ızgara grafiğindeki değerlerin sayısına ayarlar.  |
| Çizgi Kalınlığı                | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.  |
| Eğilim Çizgisi Genişliği       | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.  |
| Simge Boyutu                   | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.  |
| Maks. Baloncuk Boyutu          | Grafikteki en büyük baloncukun boyutunu ayarlar. <b>Temsil etmek</b> için <b>Sadece Semboller</b> veya <b>Hem Çizgi Hem Sembol</b> ile birlikte ve <b>Simgeleri Otomatik Boyutlandır</b> öğesinin seçimi kaldırılmışsa, yalnızca bazı görünümde ( <b>Stil</b> sekmesinde seçilir) kullanılabilir. |

#### Sunum seçenekleri

| Seçenek       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Okları Göster | Bağlantı çizgilerindeki oklar için görüntüleme seçeneklerini ayarlayın (Yukarıdaki <b>Temsil etmek</b> grubuna bakın). Oklar, ikinci alan boyutunun sıralama düzenine göre tanımlanmış sıralı düzende, dağılım noktaları arasında yönlendirilir. Bağlantı çizgilerinde ok uçlarının görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin. |
| Ok Boyutu     | Ok ucunun boyutu burada düzenlenebilir.  |
| Stil          | Aşağı açılan listedeki stiller arasından seçim yapın.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek                  | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Kabarcık Ölçeklendirmesi | <p>Şunlardan birini temel alan bir ızgara grafiğinde kabarcıkların nasıl ölçeklendirileceğini seçin:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Yarıçap</b><br/>Kabarcıklar yarıçapa göre ölçeklendirilir.</li><li>• <b>Alan</b><br/>Kabarcıklar alana göre ölçeklendirilir. Yeni bir ızgara grafiği için varsayılan seçenek budur. Çoğu durumda bu seçenek verilerin en iyi görsel temsiliyi sağlar.</li></ul> |

**Grafikteki Etiketler** grubunda, veri noktalarındaki etiketler için görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Çizilen etiketler, göstergedekilerle aynıdır.

### Etiket seçenekleri

| Seçenek                       | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Gösterilen Maks. Etiketler    | Çizilen etiketlerin sayısını sınırlar. Bu sayının çok yüksek bir değere ayarlanması, grafiğin netliğini azaltabilir.   |
| Veri Noktalarındaki Etiketler | Etiketlerin görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin.   |
| Vurgula                       | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir. |
| Yatay Konum                   | Açılan listeden yatay yönlendirmeyi seçin: <b>Sol</b> , <b>Orta</b> veya <b>Sağ</b> .  |
| Dikey Konum                   | Açılan listeden dikey yönlendirmeyi seçin: <b>Yukarıda</b> , <b>Ortalanmış</b> veya <b>Aşağıda</b> .   |
| Açılan Pencere Etiketleri     | Fare imleci bir değere değdiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.                        |

**Sıfır Değerlerini Gösterme** ve **Eksiği Gösterme** onay kutuları, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları tablodan kaldırır.

### Diğer etiket seçenekleri

| Seçenek            | Açıklama   |
|--------------------|--|
| X Etiketini Göster | X boyutunun etiketi ( <b>X</b> grubunda belirtilen; <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> sayfasında) x ekseninin sonunda çizilir. |
| Y Etiketini Göster | Y boyutunun etiketi ( <b>Y</b> grubunda belirtilen; <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> sayfasında) y ekseninin sonunda çizilir. |



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

### Gösterge seçenekleri

| Seçenek                          | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster     | Bir göstergeyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergeyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergeyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenene boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.   |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Kaydırma seçenekleri

| Seçenek                                  | Açıklama  |
|--|---|
| X Eksenini Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenini yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenene X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

### Referans çizgisi seçenekleri

| Seçenek | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisinin oluşturulabileceği <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metinler** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Grafikte yeni bir grafik metninin oluşturulabileceği <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.                                   |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, grafik düzeni düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilirler.

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri için görüntü özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

#### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama   |
|----------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.   |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

#### Arka plan ayarları

| Ayar | Açıklama   |
|------|--|
| Renk | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.<br>İki düğmeden herhangi birine tıkladığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. |

| Ayar          | Açıklama  |
|---------------|---|
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.                                   |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz. |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.  |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.  |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.  |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |

| B biçim | Açıklama  |
|---------|---|
| Aralık  | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = mm, değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)). |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi**: Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz**: Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.

- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelерinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstedığınız değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelерini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelерinin etrafındaki

kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.

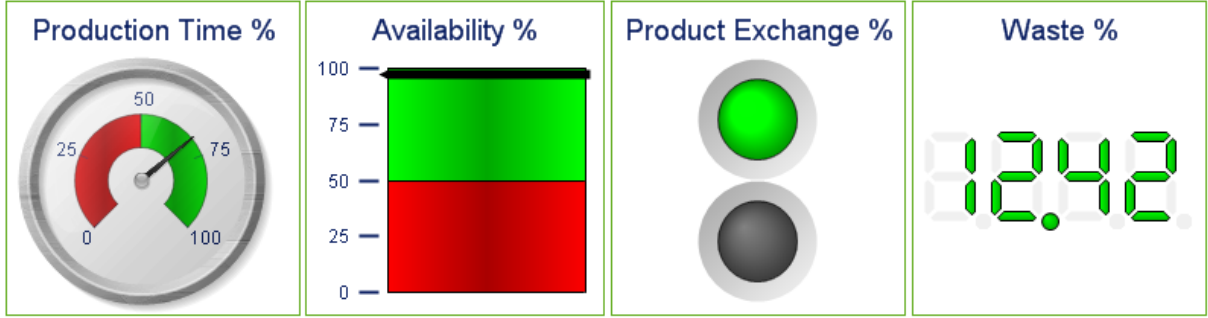


*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.



## Gösterge Grafiği



Gösterge grafiklerinin bazı örnekleri

Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Gösterge grafikleri, tek bir ifadenin değerini boyutlar olmadan görüntülemek için kullanılır.

Yeni bir gösterge grafiği oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Gösterge grafiğine sağ tıklandığında **Gösterge Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, gösterge grafiği etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

**Nesne Menüsü**




Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.

Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |

| Komutu                   | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Referansı Ayarla         | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle        | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur             | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama                 | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelерinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul>   |
| Yazdır...                | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.  |

| Komutu                | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Dışa Aktar...         | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala        | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler        | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalandaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                     |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksiz grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklayarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.  |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.



Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta gre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama dzeninden nce uygulanır.

### Seenekler

#### Diđerlerini Gster

Bu seeneđin etkinleřtirildiđinde, grafikte bir **Diđerleri** segmenti oluřturulur. Grntleme kısıtlamaları iin karřılařtırma ltlerini karřılamayan tm boyut deđerleri, **Diđerleri** segmentinde gruplanır. Seilen boyuttan sonra bařka boyutlar varsa, **İ Boyutları Daralt** đesi, takip eden/i boyutlar iin ayrı ayrı deđerlerin grafikte grntlenip grntlenmeyeceđini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte grntlenmesini istediđiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Deđer, hesaplamalı forml olarak girilebilir. **İfade Dzenle** diyalog penceresini amak iin ... dđmesine tıklayın.

#### Toplamı Gster

Bu seenek etkinleřtirildiđinde, grafik seilen boyut iin bir toplam grntler. Bu toplam, hala zellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte grntlemek istediđiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Deđer, hesaplamalı forml olarak girilebilir. **İfade Dzenle** diyalog penceresini amak iin ... dđmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seenek yalnızca i boyutlar iin geerlidir. Bu seenek etkinleřtirildiđinde, kısıtlamalar yalnızca seilen boyuta gre hesaplanır. nceki tm boyutlar yok sayılır. Bu seenek devre dıřı bırakılırsa, kısıtlamalar tm nceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Topamları

Boyut Topamları, hesaplama altyapısı tarafından oluřturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut deđerleri) olarak grafik altyapısına dndrlr. Bu, Diđerleri satırları zerinde bir etkiye sahiptir. İfade Topamları ve Boyut Topamları olanaklarını kullanma arasındaki fark ařađıda grlebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.



### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmalıdır. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, ifadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Gösterge Grafiği)

**Gösterge Ayarları** grubu, göstergeye yönelik sınırları belirlemek için kullanılır. Seçilen gösterge stili, hangi seçeneklerin bu diyalog penceresinde kullanılabilir olacağını belirler.

#### Gösterge Ayarları...

| Ayar | Açıklama  |
|------|---|
| Min  | Bu, göstergenin aralığını sınırlayan minimum değerdir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Max  | Bu, göstergenin aralığını sınırlayan maksimum değerdir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

**Segment Kurulumu** grubu, göstergesi oluşturan segmentleri tanımlamak için kullanılır. LED stili göstergeler dışındaki tüm göstergeler en az bir segmente sahip olmalıdır. Dairesel ve doğrusal göstergelerde, segmentler, gösterge arka planında farklı renge sahip alanları oluşturur. Trafik lambası göstergelerinde, her bir segment bir lambaya karşılık gelir.

#### Segment seçenekleri

| Seçenek     | Açıklama  |
|-------------|---|
| Ekle        | Göstergeye yeni bir segment eklemek için bu düğmeye tıklayın.   |
| Sil         | Geçerli olarak seçilen segmenti göstergeden kaldırmak için bu düğmeye tıklayın.   |
| Yükselt     | Listedeki segmentleri sıralamak için bu düğmeyi kullanın.   |
| Etiket      | Seçilen segment için bir ad belirtir. Bu ad yalnızca tanımlamam amaçlıdır ve gösterge grafiği çizilirken kullanılmaz.   |
| Düşük Sınır | Seçilen segmentin başladığı gösterge değerini belirtir. <b>Segment Genişliklerini Otomatik Ayarla</b> seçeneğinin seçimi kaldırılırsa (aşağıya bakın), burada seçilen segmentin alt sınırının sayısal değerinin düzenlenmesi için bu metin kutusu etkinleştirilir. <b>Bağıntılı Segment Sınırları</b> seçeneği tercih edilirse (aşağıya bakın), segment sınırları, <b>Min</b> ve <b>Maks</b> değerler arasındaki toplam aralığın bir kesrini belirtecek şekilde 0 ile 1 arasındaki sayılar olarak girilmelidir. |
| Renk        | Renkli düğmeye tıklayarak, seçilen segmente bir renk atayın. Böylece <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.  |

**Gösterge** grubunda, gösterge ışığı için görüntüleme seçeneklerini belirleyebilirsiniz. Bu grup, LED stili gösterge grafikleri için kullanılamaz.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Gösterge seçenekleri

| Seçenek | Açıklama                                     |
|---------|--|
| Mod     | Açılan listeden bir gösterim modu seçin.     |
| Stil    | Açılan listeden bir gösterge varyantı seçin. |

### Ölçek seçenekleri

| Seçenek       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Ölçeği Göster | <b>nAna Birimler</b> için girilen sayı, ölçeğin ana bölümünü belirler. Ölçeğin etiketlendirmesi, <b>Her Birinde Etiketleri Göster: nAna Birim</b> ayarı ve <b>Yazı Tipi</b> düğmesi ile değiştirilebilir. Ölçek, <b>Büyük Birim başına Küçük Birimler: n</b> ayarıyla daha ayrıntılı hale getirilebilir. |

Dairesel stil gösterge grafiklerine özel olan **Dairesel Gösterge Ayarları** grubunda, gösterge şeklinin özelliklerini belirtebilirsiniz.

### Dairesel gösterge seçenekleri

| Ayar               | Açıklama  |
|--------------------|---|
| Silindir Kalınlığı | Gösterge normalde dolu daire veya daire segmenti olarak çizilir. Buradaki sayı ne kadar büyükse silindir o kadar kalın olur. Doldurulmamış şekilde bırakılacak yarıçapın yüzdesini belirten değer, 0 ile 99 arasında olmalıdır. |
| Açı Aralığı        | Göstergedeki Min. ve Maks. değerler arasındaki açının derece cinsinden değeri. 45 ile 360 arasında bir değer olmalıdır.   |
| Merkez Aç          | Saate göreli olarak göstergenin merkez değerinin açısı. 0 ile 360 arasında bir değer olmalıdır. 0, göstergenin üst kısmındaki merkezi belirtir (saat 12 yönünde).   |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x ekseni veya bir y ekseni üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgiler) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

|                |   |
|----------------|---|
| <b>Ekle</b>    | Grafikte yeni bir referans çizgisi oluşturabileceğiniz <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| <b>Düzenle</b> | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| <b>Sil</b>     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Grafikteki metin seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, grafik düzeni düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilirler.

### Sunum ayarları

| Seçenek                                | Açıklama  |
|--|---|
| Segment Genişliklerini Otomatik Ayarla | Bu seçenek işaretlendiğinde (varsayılan) segmentlerin boyutlandırması, göstergenin <b>Min.</b> değerine, <b>Maks</b> değerine ve tanımlanan segment sayısına göre otomatik olarak hesaplanır. Bu seçeneğin seçimi kaldırılırsa, aşağıdaki seçenekler kullanılabilir hale gelir: <b>Segment Kurulumu</b> grubundan erişilebilen <b>Düşük Sınır</b> , <b>Bağıntılı Segment Sınırları</b> ve <b>Logaritmik Ölçeklendirme</b> . |
| Bağıntılı Segment Sınırları            | Bu seçenek belirlenmişse, segment sınırları, <b>Min</b> ve <b>Maks</b> değerler arasındaki toplam aralığın bir kesrini belirtecek şekilde 0 ile 1 arasındaki sayılar olarak girilebilir.  |
| Segment Sınırlarını Gizle              | Bu seçenek tercih edilirse, dairesel ve doğrusal göstergeler arasında anahatlar çizilmez; bu da ikiden fazla renk içeren arka plan gradyanları oluşturmak için kullanışlıdır.   |
| Gösterge Anahatlarını Gizle            | Bu seçenek tercih edilirse, gösterge çevresinde anahatlar çizilmez.   |
| Logaritmik Ölçeklendirme               | Tüm veri noktalarının pozitif değerlere (>0) sahip olması şartıyla, logaritmik ölçeklendirme kullanılabilir.  |
| Açılan Pencere Etiketleri              | Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktalarının üzerine imleçle gelindiğinde, değer ifadesi/ifadeleri bir açılan balon olarak görünür.  |

LED stili gösterge grafiklerine özgü **LED** grubunda, LED görüntünün görsel özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### LED özellikleri

| Özellik    | Açıklama  |
|------------|---|
| Basamaklar | Gösterilen LED görüntü basamaklarının sayısını belirtir.  |
| Renk       | Renkli düğmeye tıklayarak, seçilen LED'e bir renk atayın. Böylece <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır. |
| Stil       | Açılan listeden bir LED varyantı seçin.   |



### Eylemler

**Eylemler** sekmesinde, nesneye tıkladığınızda hangi eylemlerin gerçekleştirilmesi gerektiğini belirtebilirsiniz. Sayfa, düğme nesnesi için **Eylemler** sayfasıyla aynıdır.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

#### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama   |
|----------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitlet.   |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

#### Arka plan ayarları

| Ayar | Açıklama   |
|------|--|
| Renk | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.<br>İki düğmeden herhangi birine tıkladığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. |

| Ayar          | Açıklama  |
|---------------|---|
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.                                   |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz. |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.  |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.  |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.  |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |

| B biçim | Açıklama  |
|---------|---|
| Aralık  | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = mm, değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)). |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi**: Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz**: Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.

- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelere üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesneleri Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelere etrafındaki

kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

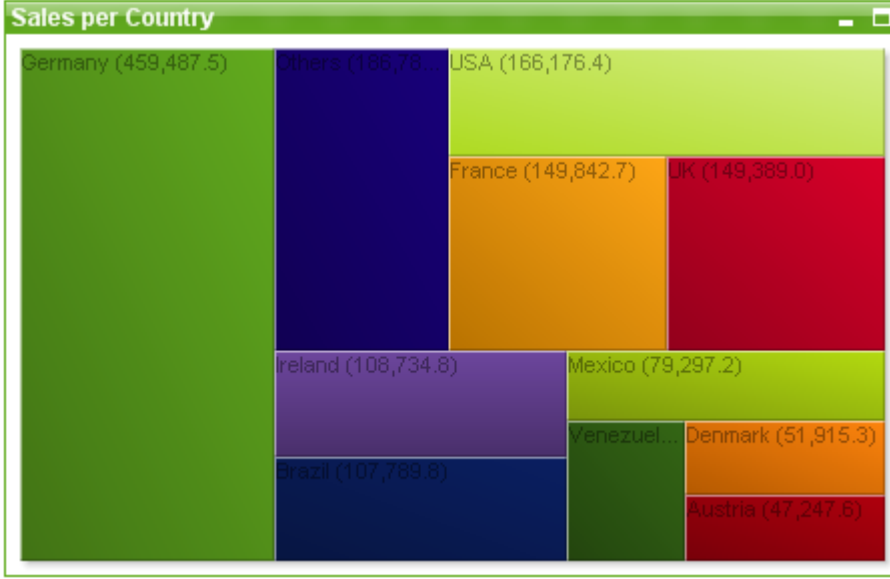
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*


- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Blok Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Blok grafiği, ifade değerleri arasındaki ilişkiyi farklı alanlara sahip bloklar olarak gösterir. Her bir boyutun alt bloklara bölündüğü en fazla üç boyut görüntülenebilir. Ekstra bir ifade genellikle grafik türü ısı grafiği olarak da bilinen, her bir bloğun renginin hesaplanmasında kullanılır.

Yeni blok grafiği oluşturmanın en kolay yolu, araç çubuğunda **Grafik Oluştur**  düğmesine tıklamaktır.

Blok grafiğine sağ tıkladığında **Blok Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Blok grafiği etkin bir nesne olduğunda, menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

**Nesne Menüsü**

Blok grafiği **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:


Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |



| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Referansı Ayarla      | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelерinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul>   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.  |
| Yazdır...             | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır...  | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |

| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafığın düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler           | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>                                     |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksiz grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklayarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> öğesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> öğesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.



Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta gre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama dzeninden nce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Gster

Bu seeneđin etkinleřtirildiđinde, grafikte bir **Diđerleri** segmenti oluřturulur. Grntleme kısıtlamaları iin karřılařtırma ltlerini karřılamayan tm boyut deđerleri, **Diđerleri** segmentinde gruplanır. Seilen boyuttan sonra bařka boyutlar varsa, **İ Boyutları Daralt** đesi, takip eden/i boyutlar iin ayrı ayrı deđerlerin grafikte grntlenip grntlenmeyeceđini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte grntlenmesini istediđiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Deđer, hesaplamalı forml olarak girilebilir. **İfade Dzenle** diyalog penceresini amak iin ... dđmesine tıklayın.

#### Toplamı Gster

Bu seenek etkinleřtirildiđinde, grafik seilen boyut iin bir toplam grntler. Bu toplam, hala zellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte grntlemek istediđiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Deđer, hesaplamalı forml olarak girilebilir. **İfade Dzenle** diyalog penceresini amak iin ... dđmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seenek yalnızca i boyutlar iin geerlidir. Bu seenek etkinleřtirildiđinde, kısıtlamalar yalnızca seilen boyuta gre hesaplanır. nceki tm boyutlar yok sayılır. Bu seenek devre dıřı bırakılırsa, kısıtlamalar tm nceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Topamları

Boyut Topamları, hesaplama altyapısı tarafından oluřturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut deđerleri) olarak grafik altyapısına dndrlr. Bu, Diđerleri satırları zerinde bir etkiye sahiptir. İfade Topamları ve Boyut Topamları olanaklarını kullanma arasındaki fark ařađıda grlebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                  |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales            |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> | <b>12,250,605</b>  |                  |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | <b>Europe</b>        | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b> |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666        |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513        |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870        |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220          |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168          |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183          |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448          |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322          |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b> |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181          |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914          |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858          |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859          |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669          |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353          |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239          |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896           |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

#### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmamalıdır. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` ögeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:



- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.

- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk

gradyana ayarlar.

- **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
  - **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
  - **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Blok Grafiği)

Bu diyalog penceresinde, veri bloklarının nasıl görüntüleneceğini belirleyen ayarları belirtebilirsiniz.

Varsayılan değerler şunlardır:

#### Varsayılan değerler

| Ayar              | Değer  |
|-------------------|--|
| Görünür Seviyeler | Bir blok grafiği, izin verilen üç boyuta eşdeğer olarak maksimum üç blok seviyesi görüntüleyebilir. <b>1</b> , <b>2</b> veya <b>3</b> 'ü seçerek, gerçekte görüntülenen seviyelerin sayısını ayarlarsınız. |

**Pop-up** grubunda aşağıdaki seçenekler arasından seçim yaparak, fare işaretçisini verilerin üzerine getirdiğinizde açılan pencerede hangi bilgilerin görüneceğini kontrol edebilirsiniz.

#### Açılan pencere ayarları

| Ayar                      | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Göster                    | Fare imleci bir değere değdiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın. |
| 1. Boyut Göreceli Toplamı | Bu seçenekle, toplama göre göreceli belirtilen 1. boyut değeri, açılan pencereye dahil edilir.  |
| 2. Boyut Göreceli Toplam  | Toplama göre göreceli belirtilen 1. boyut değeri dahilinde tanımlandığı şekliyle, belirtilen 2. boyut değeri yüzdesi.   |
| 3. Boyut Göreceli Toplam  | 3. boyut seviyesi için olması dışında, yukarıdaki gibi.   |
| Değer Göreceli 1. Boyutu  | Belirtilen 1. boyut değerinin toplamına göreceli belirtilen blok yüzdesi.   |

| Ayar                           | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Değer<br>Göreceli 2.<br>Boyutu | Belirtilen 2. boyut değerinin toplamına göreceli belirtilen blok yüzdesi. |

## Boyut etiketleriyle ilgili ayarlar

| Ayar                            | Açıklama  |
|---------------------------------|---|
| Boyut<br>Etiketlerini<br>Göster | Etiketleri grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). Ayrıca, karşılık gelen düğmeye tıklayarak yazı tipi ayarlarını değiştirmek de mümkündür. <b>Sayıları Etiketlerle Göster</b> işaretlenmişse, sayısal değerler etiketlere dahil edilir. |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

## Grafikteki metin komutları

| Komut   | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturmanın mümkün olduğu <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.                                       |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, grafik düzeni düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilirler.

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

## Gösterge ayarları

| Ayar                                   | Açıklama  |
|--|---|
| Açıklama<br>Göstergesini<br>Göster     | Bir göstergeyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak <i>Gösterge Ayarları (page 715)</i> ögesini değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergeyi<br>Sınırla<br>(Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.   |

**Blok Kenarlıkları** grubunda, üç farklı boyut seviyesinde blokların çevresine çizilen kenarlıkların genişliğini ve rengini ayarlayabilirsiniz. Blok kenarlıkları, blok grafiklerinin başlık stili kullanıldığında uygulanamaz. Herhangi bir boyut için, kenarlık genişliğini değiştirmek için değer değiştiricisi kontrolüne ve farklı bir kenarlık rengi seçmek için **Renk** düğmesine tıklayın.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

**Başlık Ayarları** grubunda, üst ve ara boyut seviyeleri için kullanılan başlığın yazı tipini ve rengini ayarlayabilirsiniz. Bu ayarlar, yalnızca blok grafiklerinin başlık stili kullanıldığında uygulanabilir.

### Başlık ayarları

| Ayar                  | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Yazı Tipi...          | Başlık yazı tipini ayarlamaya yönelik <b>Yazı Tipi</b> diyalog penceresini açar.                                 |
| Renk                  | Başlık temel rengini ayarlamaya yönelik <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açar.                              |
| Ara Seviye Başlıkları | Üç boyutlu blok grafiklerinde ara boyut seviyesine başlık çizilmesini istiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin. |

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri için görüntü özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama   |
|----------------------|--|
| 1 - 18 Arası Renkler | Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.<br><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.<br><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.<br><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar. |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.  |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.   |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.  |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

## Arka plan ayarları

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Renk          | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir. İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;">  <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. </div> |
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.   |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

**Grafik Özellikleri: Sayı**

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

## Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama  |
|-------------------|---|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.   |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.                                 |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir. |

| <b>Biçim</b>  | <b>Açıklama</b>  |
|---------------|--|
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00).             |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.



### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendiği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.

- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.

- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



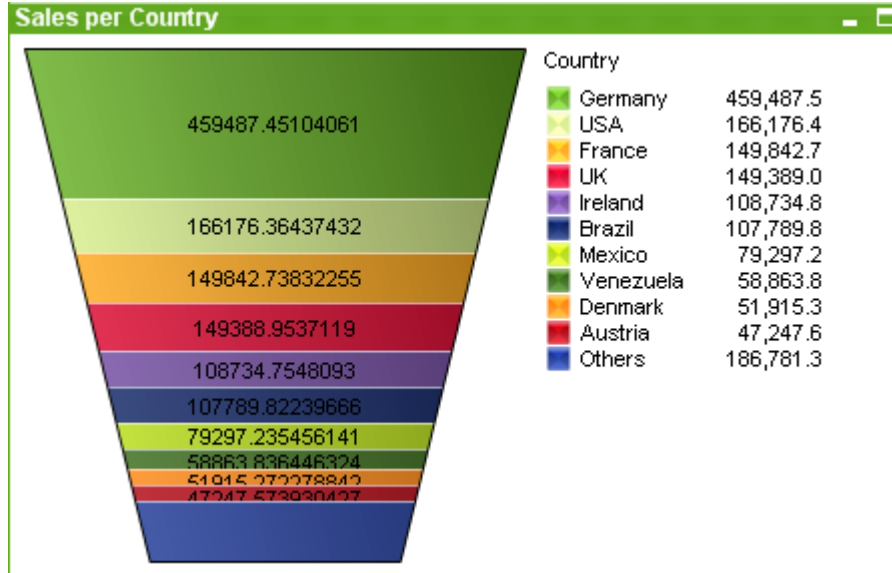
*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Huni Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Huni grafiği genellikle akışlardaki ve işlemlerdeki verileri göstermek için kullanılır. Görüntü açısından bakıldığında, huni grafiği, pasta grafiğiyle ilişkilidir. Grafik, segment yüksekliği/genişliğiyle veya veriye orantılı olarak segment alanıyla gösterilebilir. Grafik, veri noktaları dikkate alınmadan, eşit segment yüksekliği/genişliğiyle de çizilebilir.

Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir:

**Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Huni grafiğe sağ tıklandığında **Huni Grafik: Nesne Menüsü** görüntülenir. Huni grafiği etkin bir nesne olduğunda, bu menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü

Grafiğe sağ tıklandığında, kayan menü görünür. Bu menü aynı zamanda grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsü altında da bulunabilir.

Menü aşağıdaki komutları içerir:


#### Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar. |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.                                  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla      | Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli <b>Referans Modu</b> ayarıyla ( <b>Grafik Özellikleri: Genel</b> sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibrelî gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.   |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul>  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafikte boyut olarak kullanılan alanlardaki tüm seçimleri temizler.   |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Yazdır...                | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.  |
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.   |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temeldeki verileri (grafiğin düz tablo eşdeğeri) çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim png, jpg, bmp veya gif olarak kaydedilebilir.   |
| Panoya Kopyala           | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler           | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li><li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li></ul>                                    |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.   |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

**Grafik Özellikleri: Genel**

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |



| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksiz grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklayarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.  |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

#### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke** başına).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

#### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik



ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirdiğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmalıdır. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemiyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin



verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Huni Grafiği)

Bu sayfadaki ayarları değiştirerek, huni grafiğinin ekranda temsil edilme şeklini değiştirebilirsiniz.

#### Sunum seçenekleri

| Seçenek                      | Açıklama  |
|------------------------------|---|
| Açılan Pencere Etiketleri    | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |
| Uç Genişliği (%)             | Huni ucunun genişliğini, huni ağzının genişliğinin yüzdesi olarak tanımlar.   |
| Ters Çevrilmiş Yönlendirme   | Hununin sola veya yukarı bakmasını istiyorsanız bu onay kutusunu etkinleştirin  |
| Veri Orantısallığı           | <p>Bu ayar, segmentlerin temel verilerle ne derece orantılı olduğunu kontrol eder.</p> <p><b>Eşit Segment Yükseklikleri</b><br/>Verilerle herhangi bir orantısallık söz konusu değildir. Her bir segment tüm diğer segmentlerle aynı yükseklikte (yatay huniler için genişlikte) çizilir. Bu, genellikle yalnızca grafikte sayılar görüldüğünde mantıklıdır.</p> <p><b>Veriyle Orantılı Segment Yüksekliği</b><br/>Her bir segment temel verilerle orantılı bir yükseklikte (yatay huniler için genişlikte) çizilir.</p> <p><b>Verilerle Orantılı Segment Alanı</b><br/>Her bir segment, toplam alan temel verilerle orantılı olacak şekilde çizilir.</p>   |
| Açıklama Göstergesini Göster | <p><b>Açıklama Göstergesini Göster</b> grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.</p> <p><b>Ayarlar...</b><br/>Gösterge ayarlarının değiştirilebileceği <b>Gösterge Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Açıklama Göstergesinde Sayıları Göster</b><br/>Boyut veri etiketlerinin yanında değerleri göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin.</p> <p><b>Göstergeyi Sınırla (Karakterler)</b><br/>Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenene boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.</p> |

| Seçenek          | Açıklama  |
|------------------|---|
| Grafikteki Metin | <p><b>Grafikteki Metin</b> grubunda, grafiğe serbest kayan metin ekleyebilirsiniz.</p> <p><b>Ekle</b><br/>Bu düğmeye tıklayarak, grafikte görüntülenecek serbest kayan metinleri oluşturabileceğiniz ve düzenleyebileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açabilirsiniz.</p> <p><b>Düzenle</b><br/>Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. Listede metne çift tıklamak aynı etkiye sahiptir.</p> <p><b>Sil</b><br/>Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.</p> |

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.


**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.

#### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama  |
|----------------------|---|
| 1 - 18 Arası Renkler | <p>Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.</p> <p><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.</p> <p><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.</p> <p><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar.</p> |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.   |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.  |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.   |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

## Arka plan ayarları

| Ayar          | Açıklama  |
|---------------|---|
| Renk          | Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.<br>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;">  <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir. </div> |
| Arka Plan     | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.   |
| Çizim Alanı   | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.   |
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın.  |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.  |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.  |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

**Grafik Özellikleri: Sayı**

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

## Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama  |
|-------------------|---|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.   |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.                                 |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir. |

| <b>Biçim</b>  | <b>Açıklama</b>  |
|---------------|--|
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturulmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelərini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelərini çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.

- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.



- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Pivot Tablo

| Pivot Table  |                        |              |               |
|--------------|------------------------|--------------|---------------|
| Country      | Salesman               | Year         | Sales         |
| Australia    | Rolf Wesenlund         | 2005         | 1,030         |
|              |                        | 2006         | 1,210         |
|              | <b>Total</b>           |              | <b>2,240</b>  |
| <b>Total</b> |                        |              | <b>2,240</b>  |
| Azerbaijan   |                        |              | 5,329         |
| Bahrain      |                        |              | 1,090         |
| Bangladesh   |                        |              | 4,240         |
| Belarus      |                        |              | 26,065        |
| Belgium      | Charles Ingvar Jönsson | 2006         | 1,210         |
|              |                        | 2008         | 3,159         |
|              |                        | 2009         | 3,690         |
|              | <b>Total</b>           |              | <b>8,059</b>  |
|              | John Cleaves           | 2008         | 2,550         |
| <b>Total</b> |                        | <b>2,550</b> |               |
| Tony Cedholt | 2008                   | 2,500        |               |
|              | 2009                   | 4,249        |               |
| <b>Total</b> |                        | <b>6,749</b> |               |
| <b>Total</b> |                        |              | <b>17,358</b> |

Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Pivot tablo ve düz tablo, bir grafiğin tüm özelliklerini taşıyan verileri tablo biçiminde görüntülemeleri nedeniyle, özel vaka niteliğindedir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Pivot tablo, veri analizi için en güçlü araçlardan biridir. Bu tablo, önemli bir fonksiyonellik sunar, bununla birlikte kullanımı kolaydır. Pivot tabloları, örneğin çapraz tablolar için, satırlardaki ve sütunlardaki boyutları ve ifadeleri gösterir. Pivot tablolarındaki veriler gruplanabilir. Pivot tablolar, kısmi toplamları gösterebilir.

Yeni bir pivot tablo oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Pivot tabloya sağ tıkladığında **Pivot Tablo: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, pivot tablosu etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Pivot Tablo Kullanma

Pivot tabloda, boyutlarda (alanlar ve ifadeler) bir dikey ve bir yatay eksen üzerinde gösterilebilir. Boyutlar eksenler arasında ve içinde rahatça hareket ettirilebilir. Bu işleme "eksenel döndürme" denir. QlikView'da eksenel döndürme, fareyle sürüklenme ve bırakma hareketiyle yapılır. İmleci alanda herhangi bir yere getirmeniz ve bunu tıklayıp istenilen konuma sürüklemeniz yeterlidir. Bu işlemi daha da kolaylaştırmak için, alan taşınırken, alanın kenarlıkları mavi renkle vurgulanır.



**Pivotlamaya İzin Ver** onay kutusu işaretli değilse pivotlama devre dışıdır (bu seçenek **Grafik Özellikleri: Sunum (Pivot Tablo)** altındadır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

QlikView'da, çok boyutlu pivot tablolar değişken alanlarında küçük + ve - simgeleri görüntüler. + simgesi, daha fazla değişken ortaya çıkarılarak tablonun ayrıntılar için daha fazla genişletilebileceğini gösterirken; - simgesi, netlik veya alan için ayrıntıları feda edecek şekilde tablonun daraltılabileceğini gösterir.

**Pivot Tablo: Nesne Menüsü** içinden, bu ayarları uygun şekilde etkileyen **Tümünü genişlet**, **Tümünü daralt**, **Boyut Satırlarını Daralt** ve **Boyut Sütunlarını Daralt** komutlarına erişebilirsiniz.



Döngüsel boyut grupları kullanıyorsanız, her zaman önce **Tümünü genişlet** yapmanız ve sonra tek tek boyut seviyesinde genişleterek veya daraltarak tüm seviyelerin (görüntülenmeyen seviyelerin bile) uygun şekilde genişletildiğinden emin olmanız önerilir.

### Örnek:

Aşağıdaki pivot tablosundaki *Product* alanını dikey eksenenden yatay eksenine taşımak için imleci *Product* sütunu üzerine getirin. Farenin sol düğmesine basın ve düğmeyi basılı tutarken imleci ifade etiketi sırasının üzerine doğru sürükleyin. Sürükleme işlemi gerçekleştirilirken, seçilen sütun ve bu sütunun hedefi mavi renkte vurgulanır.

| sum(Sales)   |   | Company | Product   | Year         | sum(Sales) | avg(Sales) |
|--------------|---|---------|-----------|--------------|------------|------------|
| ABC          | A | □       | □         | 1998         | 3          | 3.0        |
|              |   |         |           | 1999         | 2          | 2.0        |
|              |   |         |           | <b>Total</b> | <b>5</b>   | <b>2.5</b> |
|              | B | □       | □         | 1998         | 1          | 1.0        |
|              |   |         |           | 1999         | 1          | 1.0        |
|              |   |         |           | <b>Total</b> | <b>2</b>   | <b>1.0</b> |
| <b>Total</b> |   |         | <b>7</b>  | <b>1.8</b>   |            |            |
| XYZ          | A | □       | □         | 1998         | 5          | 5.0        |
|              |   |         |           | 1999         | 4          | 4.0        |
|              |   |         |           | <b>Total</b> | <b>9</b>   | <b>4.5</b> |
|              | B | □       | □         | 1998         | 7          | 7.0        |
|              |   |         |           | 1999         | 6          | 6.0        |
|              |   |         |           | <b>Total</b> | <b>13</b>  | <b>6.5</b> |
| <b>Total</b> |   |         | <b>22</b> | <b>5.5</b>   |            |            |
| <b>Total</b> |   |         | <b>29</b> | <b>3.6</b>   |            |            |

Sonuç:

| sum(Sales)   |              | Product    | A          | B          | Total      |            |            |
|--------------|--------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Company      | Year         | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) | avg(Sales) |
| ABC          | □ 1998       | 3          | 3.0        | 1          | 1.0        | 4          | 2.0        |
|              | 1999         | 2          | 2.0        | 1          | 1.0        | 3          | 1.5        |
|              | <b>Total</b> | <b>5</b>   | <b>2.5</b> | <b>2</b>   | <b>1.0</b> | <b>7</b>   | <b>1.8</b> |
| XYZ          | □ 1998       | 5          | 5.0        | 7          | 7.0        | 12         | 6.0        |
|              | 1999         | 4          | 4.0        | 6          | 6.0        | 10         | 5.0        |
|              | <b>Total</b> | <b>9</b>   | <b>4.5</b> | <b>13</b>  | <b>6.5</b> | <b>22</b>  | <b>5.5</b> |
| <b>Total</b> |              | <b>14</b>  | <b>3.5</b> | <b>15</b>  | <b>3.8</b> | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |

Sadece alan boyutları değil, aynı zamanda ifade satırı da aksel olarak döndürülebilir.

| sum(Sales)   |              | Product    | A          | B          | Total      |            |            |
|--------------|--------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Company      | Year         | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) | avg(Sales) |
| ABC          | □ 1998       | 3          | 3.0        | 1          | 1.0        | 4          | 2.0        |
|              | 1999         | 2          | 2.0        | 1          | 1.0        | 3          | 1.5        |
|              | <b>Total</b> | <b>5</b>   | <b>2.5</b> | <b>2</b>   | <b>1.0</b> | <b>7</b>   | <b>1.8</b> |
| XYZ          | □ 1998       | 5          | 5.0        | 7          | 7.0        | 12         | 6.0        |
|              | 1999         | 4          | 4.0        | 6          | 6.0        | 10         | 5.0        |
|              | <b>Total</b> | <b>9</b>   | <b>4.5</b> | <b>13</b>  | <b>6.5</b> | <b>22</b>  | <b>5.5</b> |
| <b>Total</b> |              | <b>14</b>  | <b>3.5</b> | <b>15</b>  | <b>3.8</b> | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |

Sonuç:

| sum(Sales) |            |            |     |     |       |
|------------|------------|------------|-----|-----|-------|
| Company    | Year       | Product    | A   | B   | Total |
| ABC        | 1998       | sum(Sales) | 3   | 1   | 4     |
|            |            | avg(Sales) | 3.0 | 1.0 | 2.0   |
|            | 1999       | sum(Sales) | 2   | 1   | 3     |
|            |            | avg(Sales) | 2.0 | 1.0 | 1.5   |
|            | Total      | sum(Sales) | 5   | 2   | 7     |
|            |            | avg(Sales) | 2.5 | 1.0 | 1.8   |
| XYZ        | 1998       | sum(Sales) | 5   | 7   | 12    |
|            |            | avg(Sales) | 5.0 | 7.0 | 6.0   |
|            | 1999       | sum(Sales) | 4   | 6   | 10    |
|            |            | avg(Sales) | 4.0 | 6.0 | 5.0   |
|            | Total      | sum(Sales) | 9   | 13  | 22    |
|            |            | avg(Sales) | 4.5 | 6.5 | 5.5   |
| Total      | sum(Sales) | 14         | 15  | 29  |       |
|            | avg(Sales) | 3.5        | 3.8 | 3.6 |       |

### Boyut Eksenlerini Geniştirme ve Daraltma

QlikView pivot tabloları, eksen üzerindeki boyutları tek alan değerlerine göre genişletmenizi ve daraltmanızı sağlar. Bu, bir veya daha fazla alan değerlerinde detaya inmenizi sağlarken diğerleri için toplamları korumanızı sağlar.



Yeniden yükleme işleminden sonra, pivot tabloda genişletilmiş sütunlar daraltılır.



Pivot tablosunun **Grafik Özellikleri: Sunum sayfasındaki Her Zaman Genişletilmiş onay kutusunu işaretleyerek, pivot tablosu için genişletme ve daraltma seçeneklerini Grafik Özellikleri: Sunum.**

### Örnek: Örnekler (Geniştirme):

Aşağıdaki pivot tabloda, *Company* sütununda alan değerlerinin sağındaki + simgeleri tablonun daha fazla ayrıntı için genişletilebileceğini gösterir.

| sum(Sales)   |            |            |
|--------------|------------|------------|
| Company      | sum(Sales) | avg(Sales) |
| ABC          | 7          | 1.8        |
| XYZ          | 22         | 5.5        |
| <b>Total</b> | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |

İlk + simgesine tıklandığında, ABC şirketinin *Product* ayrıntılarını görüntüler:

| sum(Sales)   |              |            |            |
|--------------|--------------|------------|------------|
| Company      | Product      | sum(Sales) | avg(Sales) |
| ABC          | A            | 5          | 2.5        |
|              | B            | 2          | 1.0        |
|              | <b>Total</b> | <b>7</b>   | <b>1.8</b> |
| XYZ          |              | 22         | 5.5        |
| <b>Total</b> |              | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |

Her bir alan değeri bir sonraki seviyeyi göstermek üzere ayrı ayrı genişletilebilir. Belirli bir sütundaki tüm alan değerlerini genişletmek için, söz konusu sütuna sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Tümünü genişlet**'i seçin. Bu işlemi yukarıdaki tabloda bulunan *Company* sütunu için yaparsanız, sonuç aşağıdaki gibi olur:

| sum(Sales)   |              |  |            |            |
|--------------|--------------|--|------------|------------|
| Company      | Product      |  | sum(Sales) | avg(Sales) |
| ABC          | A            |  | 5          | 2.5        |
|              | B            |  | 2          | 1.0        |
|              | <b>Total</b> |  | <b>7</b>   | <b>1.8</b> |
| XYZ          | A            |  | 9          | 4.5        |
|              | B            |  | 13         | 6.5        |
|              | <b>Total</b> |  | <b>22</b>  | <b>5.5</b> |
| <b>Total</b> |              |  | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |

*Product* sütunundaki + simgeleri, başka bir seviyenin mevcut olduğunu belirtir. *Product* sütununa sağ tıklayın ve **Tümünü genişlet**'i seçin. Sonuç aşağıdaki gibi olur:

| sum(Sales)   |         |              |            |            |  |
|--------------|---------|--------------|------------|------------|--|
| Company      | Product | Year         | sum(Sales) | avg(Sales) |  |
| ABC          | A       | 1998         | 3          | 3.0        |  |
|              |         | 1999         | 2          | 2.0        |  |
|              |         | <b>Total</b> | <b>5</b>   | <b>2.5</b> |  |
|              | B       | 1998         | 1          | 1.0        |  |
|              |         | 1999         | 1          | 1.0        |  |
|              |         | <b>Total</b> | <b>2</b>   | <b>1.0</b> |  |
| <b>Total</b> |         | <b>7</b>     | <b>1.8</b> |            |  |
| XYZ          | A       | 1998         | 5          | 5.0        |  |
|              |         | 1999         | 4          | 4.0        |  |
|              |         | <b>Total</b> | <b>9</b>   | <b>4.5</b> |  |
|              | B       | 1998         | 7          | 7.0        |  |
|              |         | 1999         | 6          | 6.0        |  |
|              |         | <b>Total</b> | <b>13</b>  | <b>6.5</b> |  |
| <b>Total</b> |         | <b>22</b>    | <b>5.5</b> |            |  |
| <b>Total</b> |         |              | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |  |

*Year* sütununda + simgesi kullanılabilir olmadığından, bu pivot tabloda yalnızca üç boyutun kullanılabilir olduğu sonucuna varabiliriz.

#### Örnek: Örnek (Daraltmak):

+ simgeleriyle genişlettiğiniz gibi, ayrı ayrı değerleri - simgelerine tıklayarak daraltabilirsiniz:

Yukarıdaki tabloda A değerinin sağında bulunan - simgesine tıklarsanız, sonuç aşağıdaki gibi olur.

| sum(Sales)   |              |              |            |            |  |
|--------------|--------------|--------------|------------|------------|--|
| Company      | Product      | Year         | sum(Sales) | avg(Sales) |  |
| ABC          | A            |              | 5          | 2.5        |  |
|              |              | 1998         | 1          | 1.0        |  |
|              | B            | 1999         | 1          | 1.0        |  |
|              |              | <b>Total</b> | <b>2</b>   | <b>1.0</b> |  |
|              | <b>Total</b> |              | <b>7</b>   | <b>1.8</b> |  |
| XYZ          | A            |              | 9          | 4.5        |  |
|              |              | 1998         | 7          | 7.0        |  |
|              | B            | 1999         | 6          | 6.0        |  |
|              |              | <b>Total</b> | <b>13</b>  | <b>6.5</b> |  |
|              | <b>Total</b> |              | <b>22</b>  | <b>5.5</b> |  |
| <b>Total</b> |              |              | <b>29</b>  | <b>3.6</b> |  |

Son olarak, ilk sütun daraltılabilir bile, bu işlem yalnızca dikey eksen için ifadenin genel toplamını görünür olarak bırakır. Bu işlem, alan boyut sütunlarının herhangi birine sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Boyut Sütunlarını Daralt** seçilerek gerçekleştirilir. Sonuç aşağıdaki gibi olur:

| sum(Sales) |            |            |
|------------|------------|------------|
|            | sum(Sales) | avg(Sales) |
| +          | 29         | 3.6        |

Buradan tekrar genişletebilirsiniz!

Genişletme ve daraltma olanakları, aşağıdaki pivot tabloda gösterildiği gibi, yatay eksendeki tüm çoklu boyut alanlarına eşit olarak uygulanır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| sum(Sales) |         |      |            |            |            |            |            |
|------------|---------|------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Company    | Product | A    |            | B          |            | Total      |            |
|            |         | Year | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) | avg(Sales) | sum(Sales) |
| ABC        | 1998    | 3    | 3.0        | 1          | 1.0        | 4          | 2.0        |
|            | 1999    | 2    | 2.0        | 1          | 1.0        | 3          | 1.5        |
|            | Total   | 5    | 2.5        | 2          | 1.0        | 7          | 1.8        |
| XYZ        | 1998    | 5    | 5.0        | 7          | 7.0        | 12         | 6.0        |
|            | 1999    | 4    | 4.0        | 6          | 6.0        | 10         | 5.0        |
|            | Total   | 9    | 4.5        | 13         | 6.5        | 22         | 5.5        |
| Total      |         | 14   | 3.5        | 15         | 3.8        | 29         | 3.6        |

### Nesne Menüsü

Pivot tablo **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

#### Nesne menüsü komutları

| Komutu   | Açıklama   |
|--|--|
| Özellikler...  | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Alt+Enter.   |
| Notlar   | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Tümünü genişlet<br>Tümünü daralt<br>Boyut<br>Satırlarını Daralt<br>Boyut<br>Sütunlarını Daralt | Bu komutlar, çok boyutlu pivot tablolarında görüntülenen genişlet (+) ve daralt (-) simgeleri üzerinde çalışır.  |
| Kopar  | Grafik başlığına "(Koparılmış)" metni eklenir ve tablo artık belgede yapılan seçimlerle güncellenmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca tablo eklendiye kullanılabilir.<br>Bir pivot tablonun kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle   | Koparılmış pivot tablosunu ekler. Pivot tablo verilere dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca pivot tablo koparıldıysa kullanılabilir.  |
| Klon Oluştur   | Pivot tablosunun birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış pivot tablo klonlanırsa, klon eklenir.  |

| Komutu                   | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| Sıralama                 | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Sütunları Verilere Uydur | Her bir tablo sütunu genişliğini tablonun en uzun veri dizisine göre ayarlar. Üstbilgiler hesaplamalara dahil edilir.   |
| Eşit Sütun Genişliği     | <p>Fare işaretçisi pivot tablosunda bir sütun üzerine getirildiğinde, bu komut kayan menü çubuğunda (ancak ana menü çubuğu <b>Nesne</b> menüsünde değil) kullanılabilir duruma gelir. Komut, tablonun tüm sütunlarının sütun genişliğini, işaret edilen sütunun genişliğine göre ayarlar.</p> <p>Sütun genişliği imlecin sütunun sağ kenarına taşınmasıyla (imlecin görünüşü değişir) ve sürüklenmesiyle ayrı ayrı sütunlar için ayarlanabilir.</p>   |
| Hücreyi Özel Biçimlendir | Üzerine tıkladığınız sütundaki ve satırdaki hücreleri biçimlendirmenizi sağlayan <b>Hücreyi Özel Biçimlendir</b> diyalog penceresini açar. Bu basamaklı menü yalnızca <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuz Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde kullanılabilir duruma gelir.  |
| Değeri Değiştir          | Yalnızca bir giriş alanının inputsum toplamasını içeren ifade sütunları için kullanılabilir durumdadır. Tıklanan hücreyi giriş düzenleme moduna ayarlar. Hücrede giriş simgesinin tıklanılmasına eşdeğerdir.  |
| Değerleri Geri Yükle     | <p>Yalnızca bir giriş alanının inputsum toplamasını içeren ifade sütunları için kullanılabilir durumdadır. Üç seçenek içeren basamaklı menüyü açar.</p> <p><b>Tek Değeri Geri Yükle</b><br/>Tıklanan hücrenin temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.</p> <p><b>Olası Değerleri Geri Yükle</b><br/>Tüm olası temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.</p> <p><b>Tüm Değerleri Geri Yükle</b><br/>Tüm temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.</p>  |
| Tüm Seçimleri Temizle    | Tablonun boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.   |




### Yazdır menüsü komutları

| Komutu               | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Yazdır...            | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.   |
| PDF Olarak Yazdır... | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Excel'e Gönder       | Tabloyu çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışarı Aktar...      | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.<br>Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veya xlsx).<br>Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan *.qvo (QlikViewOutput) biçimidir. |

### Diğer nesne menüsü komutları

| Komutu         | Açıklama   |
|----------------|--|
| Panoya Kopyala | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Tam Tablo</b><br>Üst bilgi ve seçim durumunu da içerecek şekilde tablonun tamamını panoya kopyalar.<br><b>Tablo Veri Alanı</b><br>Yalnızca tablonun değerlerini panoya kopyalar.<br><b>Hücre Değeri</b><br>Sağ tıklanılan (Nesne menüsünü çağırırken) hücrenin metin değerini panoya kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresi, <b>Dışarı Aktar</b> sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| Bağlı Nesneler | Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.<br><ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>   |



| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

#### Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez. |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.   |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.   |

| Özellik                                     | Açıklama  |
|---|---|
| Alternatif Durum                            | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği                               | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı                                   | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur                                 | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .  |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li>• <b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul>  |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.   |

| Özellik                           | Açıklama  |
|-----------------------------------|---|
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.   |
| Hata Mesajları                    | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Referans Modu                     | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır. |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |
| Izgara...                      | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen <u>çıktı</u> içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

#### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabildiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seçenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.



| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

#### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirdiğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** ögesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik ögesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik ögesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).





**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemiyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Pivot Tablo)

**Boyutlar ve İfadeler** grubunda, pivot tablonun tüm alan boyutları ve ifadeleri listelenir. Üzerinde ayrı ayarlamalar yapmak için, listeden bir öğe seçin.

Sunum seçenekleri

| Seçenek            | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Açılan Menü Seçimi | Bir alan sütunu için etkinleştirilmişse, sütun üstbilgisinin sağ tarafında bir açılan menü simgesi görünür. Simgeye tıklandığında, tablo üzerinde alanın tüm alan değerlerini görüntüleyen bir liste kutusu açılır. Bunun ardından, alan bir çoklu kutudaki bir satırımı gibi aynı şekilde seçim ve arama yapılabilir. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Satır/Sütun Etiketi     | Burada girilen metin, uygunsa, seçilen boyut veya ifade için başlık etiketi olarak gösterilir.  |
| Toplamlar İçin Etiket   | Burada, toplamlar için etiket hücrelerinde gösterilecek metni belirtebilirsiniz. Bir açık etiket belirtilmezse, "Toplam" dizesi kullanılır.   |
| Kısmi Toplamları Göster | Pivot tabloda kısmi toplamaları görüntüler.   |
| Hizalama                | Bu grupta, ifade değerlerinin ve bunların etiketlerinin pivot tablo içindeki hizalaması ayarlanabilir. <b>Etiket</b> , <b>Veri(Sayısal)</b> ve <b>Veri (Metin)</b> , ayrı şekilde <b>Sol</b> , <b>Ortala</b> veya <b>Sağ</b> seçeneğine ayarlanabilir. Çok satırlı hücreler ve etiketler kullanıldığında, <b>Etiket (Dikey)</b> ve <b>Veri (Dikey)</b> , <b>Üst</b> , <b>Ortala</b> veya <b>Alt</b> seçeneğine ayarlanabilir. |

### Diğer sunum seçenekleri

| Seçenek                                    | Açıklama  |
|--|---|
| Pivot'lamaya İzin Ver                      | Bu seçeneğin seçimi kaldırılırsa, pivot tablonun olağan pivot'lama fonksiyonu devre dışı bırakılır.   |
| Sütun Etiketlerinde Dikey Metin            | Sütun üstbilgilerine yönelik metin, dikey olacak şekilde döndürülür.  |
| Seçim Göstergeleri                         | Bu seçenek işaretlendiğinde, bir seçimin yapıldığı herhangi bir alan boyutunun üstbilgisinde renkli bir Gösterge görüntülenir.  |
| Her Zaman Tam Genişletilmiş                | Bu alternatif, - simgelerine tıklayarak boyutları daraltamayacağınız anlamına gelir.  |
| Yazdırmada Genişletme Simgelerini Gösterme | Pivot tablo yazdırılırken kısmi genişletme ve daraltmaya yönelik + ve - simgelerinin görünmesini istemiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin.   |
| Sıfır Değerlerini Gösterme                 | Bu onay kutusu, yalnızca sıfır içeren sütunları veya satırları tablodan kaldırır.   |
| Eksiği Gösterme                            | Bu onay kutusu, boş olan sütunları veya satırları tablodan kaldırır.  |
| Eksik Hücreleri Derle                      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, boyutların eksik bileşimlerini temsil eden çapraz tablolardaki hücreler, normal bir null değere eşlenir. Böylece, null testi yapan ifadelerin uygulanması ve öznitelik ifadeleri ile stil biçimlerinin uygulanması mümkün hale gelir. Bu ayar, QlikView 7.5 ve sonraki sürümlerde oluşturulan tüm pivot tablolar için varsayılan olarak etkinleştirilir. |

| Seçenek       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Null Sembolü  | Buraya girilen sembol, tabloda NULL değerleri görüntülemek için kullanılır.  |
| Eksik Sembolü | Buraya girilen sembol, tabloda eksik değerleri görüntülemek için kullanılır. |

**Alt toplamlar** grubu, pivot tabloda toplamların ve alt toplamların görüntülenmesine yönelik ayarları yapmak için kullanılır.

Alt toplam seçenekleri

| Seçenek             | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Üstte Alt Toplamlar | Bu seçenek işaretlenmişse, toplamlar, pivot tabloda üstte/solda görüntülenir. |
| Altta Alt Toplamlar | Bu seçenek işaretlenmişse, toplamlar altta/sağda görüntülenir.                |

**Çok Satırlı Ayarları (İfade Veri Hücreleri)** grubunda, daha uzun metin dizelerinin işlenmesi için, değerlerin birden çok satırda görüntülenmesini belirtebilirsiniz.

Çok Satırlı ayarları

| Ayar                             | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| Kayıdırma<br>Üstbilgisi<br>Metni | Bu seçenek işaretlenmişse, etiket hücrelerinin içeriği iki veya daha fazla satırda görüntülenir. <b>Üstbilgi Yüksekliği _ Satır</b> ögesi, hücre satırlarının sayısını belirler. |
| Hücre<br>Metnini<br>Kaydır       | Yukarıdakiyle aynıdır, ancak ayar, veri hücrelerine uygulanır. Değer, <b>Hücre Yüksekliği _ Satır</b> olarak ayarlanır.  |

### Grafik Özellikleri: Görsel İpuçları

**Grafik Özellikleri: Görsel İpuçları** sayfası yalnızca pivot tablolar ve düz tablolar için kullanılabilir. Bu sayfa, grafik penceresine sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

Görsel ipuçları ifade değerlerini vurgulamak için kullanılır ve farklı yazı tipi stili, yazı tipi rengi ve/veya hücre rengi uygulanarak görüntülenir. Farklı aralıklara ait değerlere genellikle farklı ipuçları verilir.

Değerler, her biri farklı ayarlara sahip, **Üst >=**, **Normal Alt <=** seçenekleriyle üç farklı aralıkta belirlenebilir. Üst aralık, düzenleme kutusuna girilen sayısal değer üzerindeki değerleri belirlerken, alt aralık girilen değer altındaki değerleri belirler. Normal değerler bu iki sınır arasındaki değerlerdir. **Metin** değerleri, geçerli sayısal yorumlaması olmayan değerlerdir.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu stil sayfası tüm QlikView tabloları, tablo kutuları, pivot tabloları ve düz tabloları için geçerlidir. Burada tablo biçimlendirme stili ayarlarını yapabilirsiniz.

## Stil ayarları

| Ayar                                | Açıklama   |
|-------------------------------------|--|
| Geçerli Stil                        | Aşağı açılan listeden uygun tablo stilini seçin. Aşağı açılan kontrol içerisinde <b>[Custom]</b> değeri görünüyorsa, tabloya özel bir stil uygulanmıştır. Bu ayarı ön tanımlı stillerden birine geri değiştirirseniz, özel biçimlendirme kaybolur.   |
| ... Satırda Şerit Sayısı            | Burada tonlu şeritlerin görünüp görünmemesi gerektiğini ve hangi aralıkta görünmesi gerektiğini belirleyebilirsiniz.   |
| Girinti Modu                        | Bu ayar yalnızca pivot tablolar için geçerlidir. Bu alternatifi işaretlediğinizde, özellikle sınırlı bir tablo genişliği içine çok sayıda boyut etiketleri yerleştirmeniz gerektiğinde faydalı olan biraz farklı bir tablo stili elde edebilirsiniz.<br><b>Yalnızca Birinci Boyut Etiketini Kullan</b><br>Bu ayar yalnızca zaten <b>Girinti Modu</b> içinde olan pivot tablolarda kullanılabilir ve pivot tablonun stilinde daha fazla değişiklik yapar. |
| Dikey Boyut Hücre Kenarlıkları      | Bu ayar, dikey hücre kenarlıklarının boyut sütunları için görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirler.  |
| Dikey İfade Hücre Kenarlıkları      | Yukarıdaki ayarla aynıdır, ancak ifade sütunları için geçerlidir.  |
| Kenarlık Aralığının Üstünde         | <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresinde bir <b>Aralama</b> belirlenmesi kaydıyla, bu alternatif seçilerek tablo stili biraz değiştirilebilir.   |
| Arka Plan...                        | <b>Arka Plan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Hücre Arka Plan Renginin Saydamlığı | <b>Arka Plan Ayarları</b> 'nda renk veya resim uygulandıysa, söz konusu rengin veya resmin şeffaflığını burada hücre arka planında ayarlayabilirsiniz.   |
| Hücre Kenarlıklarının Saydamlığı    | Bildirilen hücre kenarlıklarının nasıl olması gerektiğini ayarlar.   |

**Grafik Özellikleri: Sayı**

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

## Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama  |
|-------------------|---|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.                         |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir. |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |

| <b>Biçim</b>  | <b>Açıklama</b>  |
|---------------|--|
| Sabit:        | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para          | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih         | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman         | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### **Yazı Tipi**

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inç), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

## Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil

tarafından etkilenen kōřelerin kapsamını kontrol etmenizi saęlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak řekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özellięine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki dięer sayfa nesnelerinin üstüne yerleřtirilebilir.
- **Normal:** Oluřturulduęunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki dięer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleřtirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmıř katmanlara karřılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm deęerler kabul edilir. İstedięiniz deęeri girmek için bu seęeneęi belirleyin.

### Tema Oluřturucu...

Yeni bir düzen teması oluřturabileceęiniz **Tema Oluřturucu** sihirbazını aęar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendięi kořullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Kořullu:** Sayfa nesnesi, örneęin seęimler vb. öęelere göre sürekli deęerlendirilen bir kořullu fonksiyona baęlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca kořul FALSE deęerini döndürdüęünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme kořullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seęeneęini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuřlarına basılarak deęiřtirilebilir.*

### Seęenekler

**Seęenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dıřı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karřılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleřtirilmiřse geçerlidir.



- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün

kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

Düz tablo

| Sales per CategoryName |                      |                       |              |
|------------------------|----------------------|-----------------------|--------------|
| CategoryName           | ProductName          | Sales                 | Quantity     |
|                        |                      | <b>\$1,565,525.31</b> | <b>51952</b> |
| Men's Clothes          | Atlas Lussekofta     | \$30,126.55           | 1057         |
| Men's Clothes          | Bow tie              | \$9,534.57            | 1315         |
| Men's Clothes          | Desperado Jeans      | \$18,240.68           | 706          |
| Men's Clothes          | Lenin Jeansshorts    | \$14,900.64           | 828          |
| Men's Clothes          | Mr2 Trousers         | \$17,944.48           | 1067         |
| Men's Clothes          | O-Man Underwear      | \$1,649.87            | 298          |
| Men's Clothes          | Rossi Bermuda Shorts | \$10,947.25           | 1397         |
| Men's Clothes          | Samba Soccer Socks   | \$4,941.14            | 1175         |
| Men's Clothes          | US-Master Jeans      | \$21,764.94           | 817          |
| Women's Clothes        | Chantell Shirt       | \$7,504.70            | 388          |
| Women's Clothes        | Halter Dress         | <b>\$361,096.85</b>   | 981          |
| Women's Clothes        | Jack Flash Dress     | \$42,638.00           | 722          |
| Women's Clothes        | Langoste Shirt       | \$4,433.35            | 246          |
| Women's Clothes        | Le Baby Dress        | \$47,571.88           | 623          |
| Women's Clothes        | Minnki Pälsii        | \$10,472.71           | 184          |
| Women's Clothes        | Okkaba Skin Jackets  | \$42,258.78           | 601          |
| Women's Clothes        | Oyaki Kimono         | \$9,084.42            | 806          |

Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Pivot tablo ve düz tablo, bir grafiğin tüm özelliklerini taşıırken verileri tablo biçiminde görüntülemeleri nedeniyle, özel vaka niteliğindedir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Pivot tablonun aksine, düz tablo alt toplamları görüntüleyemez veya bir çapraz tablo görevi göremez. Öte yandan, sütunlarından herhangi biri sıralanabilir ve satırlarının her biri bir boyutlar+ifadeler bileşimini içerir.

Yeni bir düz tablo oluşturmanın en hızlı yolu, **Araçlar** menüsünden **Hızlı Grafik** sihirbazını seçmektir.

Düz tabloya sağ tıkladığında **Düz Tablo: Nesne Menüsü** görüntülenir. Düz tablo etkin nesne olduğunda, bu menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Düz Tabloyu Kullanma

#### Sıralama

Düz tabloyu herhangi bir sütuna göre sıralamak mümkündür: Sütuna sağ tıklamanız ve bağlam menüsünden **Sırala** öğesini seçmeniz yeterlidir. Bu, sütunu düz tablo **Özellikler** diyalog penceresinin **Sırala** sayfasındaki **Öncelik** listesinin en üstüne taşımakla eşdeğerdir. Alternatif bir yöntem, sütun üstbilgisine çift tıklayarak sıralamaktır.

### Sütunları Yeniden Yerleştirme

Boyut sütunlarını ve ifade sütunlarını fareyle sürükleyip bırakarak taşıyın. Sütun başlığının üzerine gidin, ardından fare düğmesine basın ve sütunu yeni konumuna sürüklerken düğmeyi basılı tutun. Boyut ve ifade sütunları herhangi bir sırayla karıştırılabilir.

Sütun sırasını *Grafik Özellikleri: Sunum (Düz Tablo)* (page 672) içinden sıfırlayabilirsiniz.

### Nesne Menüsü

Düz tablo **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:




- **Özellikler...:** Düz tabloyu tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği **Özellikler** diyalog penceresini açar.
- **Notlar:** Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.
- **Kopar:** Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncellenmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.
- **Ekle:** Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.
- **Klon Oluştur:** Düz tablonun birebir aynı kopyasını oluşturur. Koparılmış düz tablonun klonu oluşturulmuşsa, klon eklenir.
- **Sütunları Verilere Uydur:** Her bir tablo sütunu genişliğini tablonun en uzun veri dizesine göre ayarlar. Üstbilgiler hesaplamalara dahil edilir.
- **Eşit Sütun Genişliği:** İmleç düz tablodaki bir sütunun üzerine getirilirse, bu komut kayan menüde (ana menü çubuğu **Nesne** menüsünde değil) kullanılabilir hale gelir. Komut, tablonun tüm sütunlarının sütun genişliğini, işaret edilen sütunun genişliğine göre ayarlar. Sütun genişliği imlecin sütunun sağ kenarına taşınmasıyla (imlecin görünüşü değişir) ve sürüklenmesiyle ayrı ayrı sütunlar için ayarlanabilir.
- **Sırala:** İmleç düz tablodaki bir sütunun üzerine getirilirse, bu komut kayan menüde (ana menü çubuğu **Nesne** menüsünde değil) kullanılabilir hale gelir. Tablonun satırları, belirtilen sütuna göre sıralanır. Sıralama düzeni, **Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasında ayarlanır.
- **Hücreyi Özel Biçimlendir:** Üzerine tıkladığınız sütundaki ve satırdaki hücreleri biçimlendirmenizi sağlayan **Hücreyi Özel Biçimlendir** diyalog penceresini açar. Bu basamaklı menü yalnızca **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuz Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde kullanılabilir duruma gelir.
- **Sıralama:** Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.
  - **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
  - **Geriyeye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.
  - **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.

- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Değeri Değiştir:** Yalnızca bir giriş alanının inputsum toplamasını içeren ifade sütunları için kullanılabilir durumdadır. Tıklanan hücreyi giriş düzenleme moduna ayarlar. Hücrede giriş simgesinin tıklanılmasına eşdeğerdir.
- **Değerleri Geri Yükle:** Yalnızca bir giriş alanının inputsum toplamasını içeren ifade sütunları için kullanılabilir durumdadır. Üç seçenek içeren basamaklı menüyü açar.
  - **Tek Değeri Geri Yükle:** Tıklanan hücrenin temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.
  - **Olası Değerleri Geri Yükle:** Tüm olası temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.
  - **Tüm Değerleri Geri Yükle:** Tüm temel alan değerlerini koddan alınan varsayılan değerlerine geri yükler.
- **Tüm Bölümleri Temizle:** Tablonun boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.
- **Yazdır...:** Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar.
- **PDF Olarak Yazdır...:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.
- **Excel'e Gönder...:** Tabloyu çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.
- **Dışarı Aktar...:** Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği **Farklı Kaydet** diyalog penceresini açar. HTML, XML, XLS, XLSX ve QVO (QlikView - Dışa Aktarma Dosyaları) biçimlerini kapsayan bir dizi ayrılmış metin dosyası biçimi sunulur.



*Mini grafikler, Excel'e dışa aktarma yapıldığında görüntülenmez!*

- **Panoya Kopyala:** Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.
  - **Tam Tablo:** Üst bilgi ve seçim durumunu da içerecek şekilde tablonun tamamını panoya kopyalar.
  - **Tablo Veri Alanı:** Yalnızca tablonun değerlerini panoya kopyalar.
  - **Hücre Değeri:** Sağ tıklanılan (Nesne menüsünü çağırırken) hücrenin metin değerini panoya kopyalar.
  - **Resim:** Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: **Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma** sayfası.
  - **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.
- **Bağlı Nesnelere:** Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. **Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.  
**Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.

- **En Küçük Duruma Getir:** Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **En Büyük Duruma Getir:** Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **Geri Yükle:** En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.
- **Yardım:** QlikView yardımını açar.
- **Kaldır:** Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Grafik Özellikleri: Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez. |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.   |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.   |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Alternatif Durum                            | <p>Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği                               | <p>Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.</p> <p>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.</p>   |
| Koparıldı                                   | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.   |
| Salt Okunur                                 | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.   |
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | <p>Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li>• <b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksel grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul>  |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |

| Özellik                           | Açıklama  |
|-----------------------------------|---|
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksel grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.   |
| Hata Mesajları                    | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.  |
| Referans Modu                     | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır. |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklanarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle>** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.



## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |
| Izgara...                      | <p>İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, izgara görüntüsüne dönüştürülebilir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | <p>Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.</p>  |
| Düzenle...                | <p><b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.</p>   |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabildiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.

Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seçenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

#### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.



### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** öğesine yönelik genel bir uzantı, aşırı değerler için ana hat düzenleyicileri adını taşır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik öğesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik öğesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Değerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, değer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığını unutmayın. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:

- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

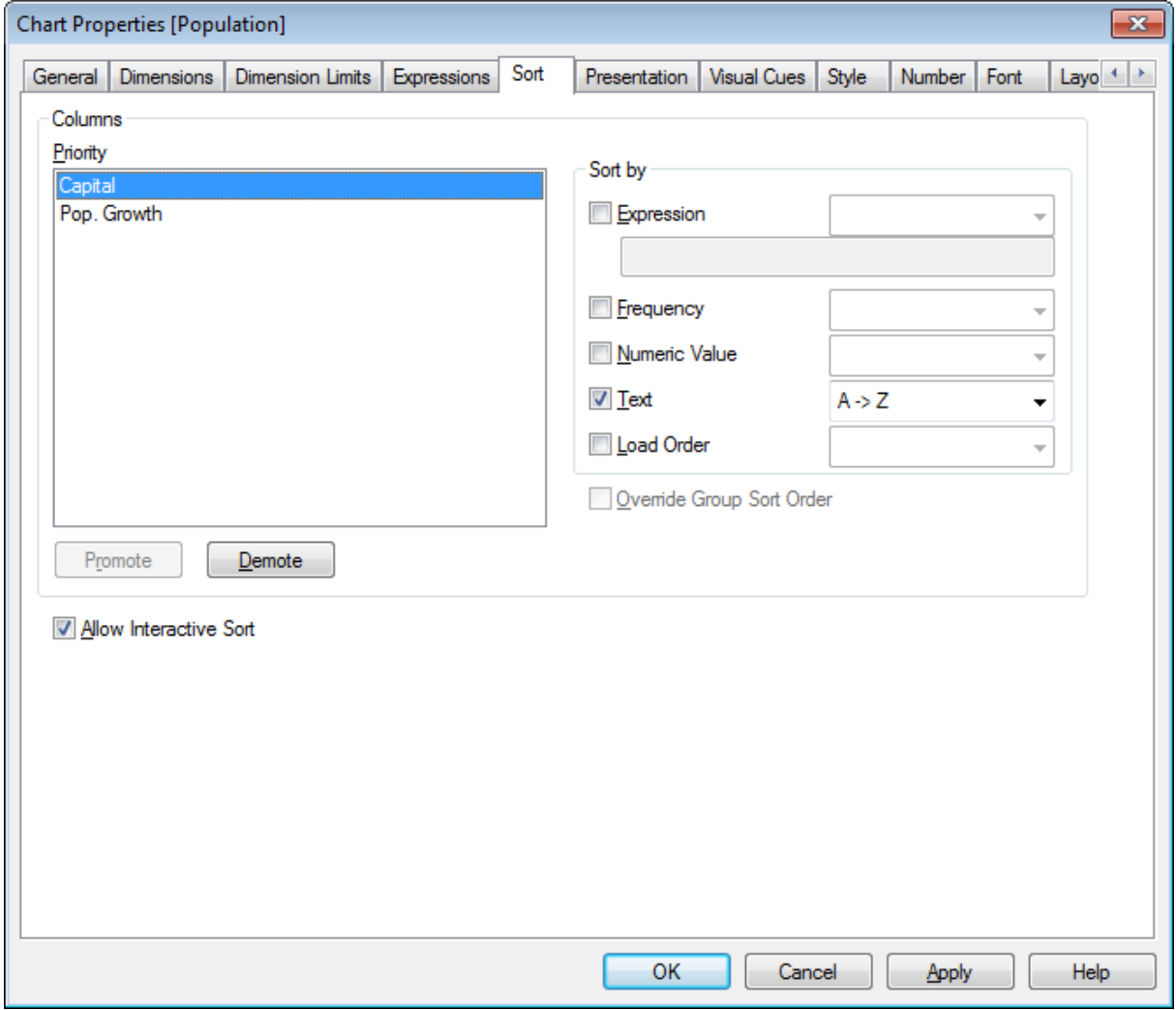
Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

**Grafik Özellikleri: Sırala (Düz Tablo)**

Grafik Özellikleri, Sırala (Düz Tablo)

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir düz tabloya sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasında grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

Düz tabloyu tanımlayan değişkenler ve ifadeler, **Sütunlar** grubunda listelenmiştir.

- **Öncelik:** Seçilen boyutları/ifadeleri, sıralama önceliğinde listelenen sütunlar olarak içerir. Sütunlardan birinin seçilmesi, **Şuna Göre Sırala:** grubunda değerlerinin sıralama düzenini ayarlamayı mümkün kılar.
- **Yükselt** ve **İndirge** düğmelerine tıklayarak sıralama önceliğini değiştirmek de mümkündür.
- **Şuna Göre Sırala:** Bu grupta, sütun değerlerinin sıralama düzeni ayarlanabilir.
  - **İfade:** Sütun değerlerini, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadelerle göre sıralar.

- **Sıklık:** Sütun değerlerini sıklığa (tablodaki oluşum sayısı) göre sıralar.
- **Sayısal değer:** Sütun değerlerini sayısal değerlerine göre sıralar.
- **Metin:** Sütun değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
- **Yükleme Sırası:** Sütun değerlerini ilk yükleme sıralarına göre sıralar.
- **Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl:** Bu onay kutusu yalnızca, **Öncelik** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu onay kutusunu işaretleyerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.
- **Etkileşimli Sıralamaya İzin Ver:** Bu seçeneğin işaretini kaldırarak, **Nesne - Sırala** komutunu devre dışı bırakın.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Düz Tablo)

Düz tabloyu tanımlayan boyutlar ve ifadeler, **Sütunlar** grubunda listelenmiştir. Bir sütunun seçilmesi, ayarlarının değiştirilmesini mümkün kılar.

- **Sütun Etiket:** Sütun etiketi, alanın etiketini görüntüler; bu alan etiketi de düzenlenebilir.
- **Sütunu Göster:** Bu radyo düğmesi seçildiğinde, tablo düzende çizildiği zaman, seçilen sütun görünür.
- Sütun sırasını sıfırla Bu düğmeye tıkladığında sütunlar, ifadelerden önce listelenen tüm boyutlarla sıralanır.
- **Sütunu Gizle:** Bazı durumlarda, kullanıcıya görünür olmayan bir alan üzerindeki bir düz tabloyu sıralamak isteyebilirsiniz. **Sütunu Gizle** seçeneği, bir alanın sıralama amacıyla kullanılabilirliğini korurken alanı gizlemenize olanak tanır. Sıralama ölçütleri, **Sütunlar** grubunun **Öncelik** bölümünde (**Grafik Özellikleri: Sırala (Düz Tablo)** sayfasında) belirtilmiştir.
- **Koşullu:** Tablo her çizildiğinde değerlendirilecek olan bir koşul ifadesine bağlı olarak, sütun gösterilir veya gizlenir. Sayfa yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir. ... düğmesine tıkladığında, uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği **İfade Düzenle Diyalog Penceresi** tam olarak açılır.
- **Hizalama:** Bu grupta, boyut değerlerinin, ifade değerlerinin ve bunların etiketlerinin düz tablo içindeki hizalaması ayarlanabilir. **Etiket, Veri(Sayısal)** ve **Veri (Metin)**, ayrı şekilde **Sol, Ortala** veya **Sağ** seçeneğine ayarlanabilir. Çok satırlı hücreler ve etiketler kullanıldığında, **Etiket (Dikey)** ve **Veri (Dikey), Üst, Ortala** veya **Alt** seçeneğine ayarlanabilir.
- **Açılan Menü Seçimi:** **Açılan Menü Seçimi** seçeneği, herhangi bir seçilen sütunun sol tarafına bir açılan menü ok simgesi ekler. Açılan menü veri listesinden verilere erişmek için simgeyi tıklayın. Bu, çoklu kutuda seçim yapmaya oldukça benzer.
- **Aranabilir:** **Aranabilir** onay kutusu bir ifade sütunu için seçilmişse, sütun üstbilgisinin solunda bir arama simgesi görünür. Simgeye tıklayarak bir arama kutusunun açılmasını sağlayın. Daha sonra bir arama ölçütü (örneğin >100 000) yazın. Enter tuşuna bastığınızda, arama ölçütleriyle eşleşen bir ifade değeri içeren tüm tablo satırları seçilir.
- **Maks. Sayı (1 - 100):** Görüntülenecek maksimum satır sayısını belirtir.
- **Sürükleyip Bırakmaya İzin Ver:** Bu alternatif ile, tablonun alanlarının sırası, üstbilgilerin tıklanıp sürüklenmesi yoluyla düzenlenebilir. Boyut ve ifade sütunları herhangi bir sırayla karıştırılabilir.



- **Yatay:** Bu seçenek işaretlendiğinde, düz tablo, veri sütunlarının yatay olarak görüntülenmesini sağlayacak şekilde 90 derece değiştirilir.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme: Sıfır Değerlerini Gösterme** onay kutusu, yalnızca sıfır veya null değerleri içeren ifadeleri tablodan kaldırır.
- **Göstergeyi Sırala:** Bu seçenek, tablonun geçerli sıralama ölçütü olan alanın sütun üstbilgisinin sağ tarafında bir sıralama göstergesi ekler. Simge, artan veya azalan sıralamayı yansıtmak üzere çevrilir.
- **Dikey Sütun Etiketleri:** Sütun üstbilgilerine yönelik etiketler, dikey olacak şekilde döndürülür.
- **Seçim Göstergeleri:** Bu seçenek işaretlendiğinde, seçimlerin yapıldığı herhangi bir alan sütununun üstbilgisinde renkli bir gösterge görüntülenir.
- **Üstbilgi Satırını Gösterme:** Bu seçenek işaretlendiğinde, tablo, üstbilgi (etiket) satırı olmadan görüntülenir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu seçenek, düz tablolarda çalışmaz.
- **Null Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda NULL değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Eksik Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda eksik değerleri görüntülemek için kullanılır.
  
- **Toplamlar:** Toplamlar, aşağıdaki ayarlara göre ifade sütunlarında gösterilir.
  - **Toplamlar İlk Satırda:** Toplamlar, tablonun en üst kısmına yakın bir konumda görüntülenir.
  - **Toplamlar Son Satırda:** Toplamlar, tablonun sonunda görüntülenir.
  - **Etiket Kullan:** Burada, toplamlar için bir etiket girebilirsiniz.
  
- **Çok Satırlı Ayarları:** Bu grupta, tablo üstbilgisi ve veri hücreleri, değerleri birden fazla satırda görüntülemek üzere ayarlanabilir; bu da uzun metin dizeleri için faydalıdır.
  - **Kaydırma Üstbilgisi Metni:** Bu seçenek belirlendiğinde, üst bilgi içeriği birden fazla satırda görüntülenir.
  - **Üst Bilgi Yüksekliği \_ Satırlar:** Burada, üst bilgi satırlarının sayısına yönelik bir sınır belirtebilirsiniz.
  - **Hücre Metnini Kaydır:** Bu seçenek belirlendiğinde, hücre, içeriğini birden fazla satırda görüntüler.
  - **Hücre Yüksekliği (Satırlar):** Burada, hücre satırlarının sayısına yönelik bir sınır belirtebilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Görsel İpuçları

**Grafik Özellikleri: Görsel İpuçları** sayfası yalnızca pivot tablolar ve düz tablolar için kullanılabilir. Bu sayfa, grafik penceresine sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

Görsel ipuçları ifade değerlerini vurgulamak için kullanılır ve farklı yazı tipi stili, yazı tipi rengi ve/veya hücre rengi uygulanarak görüntülenir. Farklı aralıklara ait değerlere genellikle farklı ipuçları verilir.

Değerler, her biri farklı ayarlara sahip, **Üst >=**, **Normal Alt <=** seçenekleriyle üç farklı aralıkta belirlenebilir. Üst aralık, düzenleme kutusuna girilen sayısal değer üzerindeki değerleri belirlerken, alt aralık girilen değer altındaki değerleri belirler. Normal değerler bu iki sınır arasındaki değerlerdir. **Metin** değerleri, geçerli sayısal yorumlaması olmayan değerlerdir.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Aç:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Aç:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki

girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
- **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
- **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
- **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
  - **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
  - **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

#### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.

- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendiği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.

- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

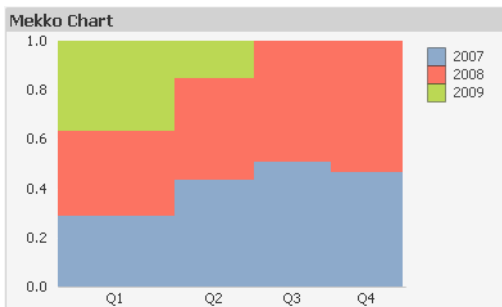
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Mekko Grafiği



Grafikler sayısal verilerin grafiksel temsilleridir. Mevcut bir grafiğin farklı temsilleri arasında geçiş yapmak için şu sayfada **Grafik Türü** ayarı değiştirilebilir: **Grafik Özellikleri: Genel** sayfası.

Mekko grafikleri, verileri değişken genişliklere sahip sütunlar kullanarak sunar. Bunlar, iki boyutlu bir grafikte en fazla üç veri seviyesine kadar görüntüleyebilir. Mekko grafikleri, pazar analizi gibi alanlarda kullanışlıdır.



Grafiğe sağ tıkladığında **Mekko Grafiği: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, grafik etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.




### Nesne Menüsü

Mekko grafikleri, verileri değişken genişliklere sahip sütunlar kullanarak sunar. Bunlar, iki boyutlu bir grafikte en fazla üç veri seviyesine kadar görüntüleyebilir. Mekko grafikleri, pazar analizi gibi alanlarda kullanışlıdır.

Mekko grafiği **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

#### Nesne menüsü komutları

| Komutu                | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Grafiği tanımlayan parametrelerin ayarlanabileceği <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Alt + Enter.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Klon Oluştur          | Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.  |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul> |
| Tüm Bölümleri Temizle | Grafiğin boyutlarındaki ve ifadelerindeki tüm seçimleri temizler.   |
| Yazdır...             | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.  |

| Komutu                   | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| PDF Olarak Yazdır...     | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| Değerleri Excel'e Gönder | Temel verileri (grafiğe eşdeğer düz tablo), çalışmaması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Tablo yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.   |
| Dışa Aktar...            | Grafiğin bir görüntüsünü dosyaya kaydetmek için diyalog penceresini açar. Resim bmp, jpg, gif veya png olarak kaydedilebilir.  |
| Panoya Kopyala           | Bu menü, grafik için çeşitli kopyalama seçenekleri içerir.<br><b>Değerler</b><br>Değerleri, panoya tablo şeklinde kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Grafik nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.                   |
| Bağlı Nesnelere          | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>                                     |
| En Küçük Duruma Getir    | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir    | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle               | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                   | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                   | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

**Grafik Özellikleri: Genel**

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

## Genel grafik özellikleri

| Özellik                 | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Pencere Başlığı         | Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafikte Başlığı Göster | Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.  |
| Başlık Ayarları         | <b>Başlık Ayarları</b> düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.  |
| Yazdırma Ayarları       | <b>Yazdırma Ayarları</b> düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine götürür. <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresinde <b>Yazdırma Düzeni</b> ve <b>Üstbilgi/Altbilgi Yazdır</b> sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.  |
| Alternatif Durum        | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li> <li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li> </ul> |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><br>Grafikler için kimlik bilgisi <b>CH01</b> ile başlar.   |
| Koparıldı               | Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.  |
| Salt Okunur             | Etkinleştirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.  |

| Özellik                                     | Açıklama   |
|---|--|
| Hesaplama Koşulu                            | Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiğin görüntülenmesi için yerine getirilmesi gereken bir koşul ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| Grafik Türü                                 | <b>Grafik Türü</b> grubu, grafiğin temel düzenini seçtiğiniz konumdur. Her bir grafik türü hakkında daha fazla bilgi için, bkz. <i>Grafik türleri (page 310)</i> .   |
| Hızlı Tür Değişimi                          | Bu grupta, grafik içinde, kullanıcının grafik özellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik türünü değiştirebileceği bir simge etkinleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>İzin Verilen Türler:</b> Bu listede, açılan menüde hangi grafik türlerinin görünmesi gerektiğini seçebilirsiniz. Hızlı tür değişiminin etkinleştirilmesi için iki veya daha fazla tür seçilmelidir.</li> <li><b>Tercih Edilen Simge Konumu:</b> Grafiksiz grafiklerde, hızlı tür değişimi simgesi grafiğin içinde veya sayfa nesnesi başlığında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, başlık tek alternatiftir.</li> </ul> |
| Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı öğelerin yerleştirilmesi etkilenmez.  |
| Kullanıcı Yerleştirmesini Sıfırla           | Bu düğmeye tıklandığında, grafiksiz grafiklerdeki gösterge, başlık ve benzeri öğelere yönelik kullanıcı yerleştirmesi sıfırlanır.  |
| Hata Mesajları                              | <b>Özel Hata Mesajları</b> diyalog penceresini açar.   |
| Referans Modu                               | Grafiğin bağlam menüsünden <b>Referansı Ayarla</b> seçeneği kullanıldığında, referans arka planının nasıl çizilmesi gerektiğine yönelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler için anlamlıdır.  |

### Grafik Özellikleri: Boyutlar

**Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasına, grafiğe sağ tıklayarak ve **Özellikler** öğesi seçilerek veya grafik etkin olduğunda **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesi seçilerek erişilir.

Bir grafik oluşturduğunuzda ilk olarak kendinize şu iki soruyu sormanız gerekir:

- Neye bakmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunların boyutları neye karşılık gelmelidir? "Satış toplamı" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **İfadeler** sekmesinde ayarlanır.
- Bunu neye göre gruplandırmak istiyorsunuz? Sütun grafiğindeki sütunlar için etiket olarak hangi alan değerlerini kullanmak istiyorsunuz? "Ülke başına" veya benzeri bir yanıt verilebilir. Bu, **Boyutlar** sekmesinde ayarlanır.

Bir grafik, bir veya daha fazla boyut görüntüleyebilir. Üst sınır, gerçek grafik türüne, verilerin karmaşıklığına ve kullanılabilir belleğe bağlıdır. Pasta, çizgi ve dağılım grafikleri maksimum iki, sütun, blok ve ızgara grafikleri ise maksimum üç boyut görüntüleyebilir. Radar ve huni grafikleri yalnızca tek boyut görüntüleyebilirken, gösterge grafikleri herhangi bir boyut kullanmaz. Ek boyutlar yok sayılır.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

Bir grafik boyutu, değerlerini, **Grafik Özellikleri: Boyutlar** sayfasında belirtilen bir alandan alır. Bir boyut, tek bir alan olmak yerine bir alan grubundan da oluşabilir (aşağıdaki **Grupları Düzenle** bölümüne bakın).

Boyut bir tek alan, bir grup veya bir ifade (hesaplamalı boyut) olabilir. Ayrıca, yapay olarak oluşturulmuş bir boyut da olabilir.

Alanları seçerek (tıklama, Ctrl-tıklama) ve **Ekle** veya **<Kaldır** düğmelerini kullanarak ya da doğrudan seçimlerinize çift tıklayarak geri ve ileri taşıyın.

Grafik boyutları bir ifadeden de hesaplanabilir.

### Boyut özellikleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Kullanılabilir Alanlar/Gruplar | <p>Boyut olarak kullanılabilen tüm alanları/alan gruplarını listeler (tipik bir sütun grafiğindeki x eksenini boyunca). Alan gruplarından önce, detaya inme grupları için bir dikey ok veya döngüsel gruplar için bir kavisli ok gelir.</p> <p>Gruplar, <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasında tanımlanır. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.</p> <p>Görüntülenebilen boyutların sayısı, farklı grafik türlerine göre değişir.</p> <p>Birden fazla dahili tabloda görünen tüm alanlardan önce bir anahtar sembolü gelir. Pasta grafikleri, çizgi grafikleri ve dağılım grafikleri ikiden fazla boyut görüntüleyemez. Sütun grafiklerinde üçe kadar boyut gösterilebilir.</p> |
| Sistem Alanlarını Göster       | <p>Bu seçenek işaretlendiğinde, <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> sütununda sistem alanları görüntülenir.</p>   |
| Tablodan Alanları Göster       | <p>Buradan, hangi alanların/grupların <b>Kullanılabilir Alanlar/Gruplar</b> listesinde görüneceğini kontrol edebilirsiniz. Açılan menü varsayılan olarak <b>Tüm Tablolar</b> alternatifini görüntüler.</p> <p>Alternatif <b>Tüm Tablolar (Nitelendirilmiş)</b>, buldukları tabloların adına göre nitelenmiş alanları gösterir. Bu, anahtar (bağlayan) alanların bir defadan fazla listeleneceği anlamına gelir. (Bu alternatif yalnızca görüntüleme amacıyla kullanılır ve kod dosyasındaki <i>Qualify (page 957)</i> alanlarıyla hiçbir ilgisi yoktur.)</p> <p>Bir defada bir tablonun alanlarını görüntülemek de mümkündür. Kullanılabilir grupların her zaman listelendiğini unutmayın.</p>  |
| Grupları Düzenle...            | <p>Bu düğme sizi doğrudan <b>Belge Özellikleri: Gruplar</b> sayfasına götürür; boyut olarak kullanılacak alan grupları bu sayfada tanımlanabilir.</p>   |
| Animasyonu Oynat...            | <p>Animasyon için grafiğin ilk boyutundan yararlanmak üzere kullanabileceğiniz <b>Animasyon</b> diyalog penceresini açar. Animasyon yalnızca pasta grafiği dışındaki bit eşlem grafikleri için kullanılabilir. Animasyonları kullanırken bazı fonksiyonel sınırlamalar geçerlidir.</p>  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Izgara...                 | İlk boyutu temel alan bir grafik dizisi oluşturabileceğiniz <b>Izgara Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Herhangi bir türdeki bit eşlem grafiği, ızgara görüntüsüne dönüştürülebilir.   |
| Kullanılan Boyutlar       | <p>Bu liste, grafikte boyut olarak kullanılmak üzere geçerli olarak seçilen boyutları içerir. Kullanılabilen boyutların sayısı, grafiğin türüne göre değişiklik gösterir. Herhangi bir tür için gereksiz boyutlar göz ardı edilir.</p> <p>Boyut veri hücreleri, tablolarda kullanıldığında öznitelik ifadeleri yoluyla dinamik olarak biçimlendirilebilir. Boyut için öznitelik ifadesi girildiği her seferinde, simgesi gri tonlamadan renkliye döner veya <b>Metin Biçimi</b> durumunda olduğu gibi griden siyaha döner. Bu ayarlar, grafik ayarları üzerinde önceliğe sahiptir. Yer tutucuları veya boyutun öznitelik ifadesini görüntülemek için herhangi bir boyutun önündeki "+" ifade simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arka Plan Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre arka plan rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Arka Plan Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Rengi:</b> Boyut hücrenin hücre metin rengini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için <b>Metin Rengi</b> ögesine çift tıklayın. Kullanılan ifadenin geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekilde Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmesi gerekir. Bu, özel grafik rengi fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.</li> <li>• <b>Metin Biçimi:</b> <b>Metin Biçimi</b>'ne çift tıklayarak her bir boyut hücre için tablo hücreesindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi girin. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '&lt;B&gt;', italik metin için '&lt;I&gt;' ve/veya altı çizili metin için '&lt;U&gt;' içeren dize döndürmelidir.</li> </ul> <p><b>Yükselt</b> ve <b>İndirge</b> düğmeleriyle, <b>Kullanılan boyutlar</b> listesindeki boyutlar sıralanabilir.</p> |
| Hesaplamalı boyut ekle... | Yeni bir boyut ekler ve bunu <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için açar. Grafik boyutu genellikle tek bir alandır, ancak ayrıca dinamik olarak hesaplanabilir. Hesaplamalı boyut, bir veya daha fazla alan içeren bir ifadeden oluşur. Tüm standart fonksiyonlar kullanılabilir. Toplama fonksiyonları kullanılamayabilir, ancak Aggr fonksiyonu, iç içe toplama elde etmek için dahil edilebilir.   |
| Düzenle...                | <b>İfadeyi Düzenle</b> diyalog penceresinde düzenleme için boyutu açar. Hesaplamalı boyutlarla ilgili ayrıntılı bilgi için yukarıdaki <b>Hesaplamalı boyut ekle...</b> bölümüne bakın.  |

| Özellik                   | Açıklama  |
|---------------------------|---|
| Seçili Boyut için Ayarlar | <p>Bu grupta, ayrı boyutlara yönelik ayarları bulabilirsiniz.</p> <p><b>Koşulu Etkinleştir:</b> Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan ... düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.</p> <p><b>Değer NULL Olduğunda Gösterme:</b> Bu onay kutusu etkinleştirilmişse, yukarıdaki <b>Kullanılan Boyutlar</b> öğesindeki seçili boyut, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.</p> <p><b>Tüm Değerleri Göster:</b> Seçimden bağımsız olarak tüm boyut değerlerini göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. İfade değeri, hariç tutulan boyut değerleri için sıfır olduğundan, <b>Tüm Değerleri Göster</b> seçeneğinin çalışması için <b>Sunum</b> sayfasındaki <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçiminin kaldırılması gerekir. Bir ifadeyi boyut olarak kullanırsanız, <b>Tüm Değerleri Göster</b> komutu uygulanmaz.</p> <p><b>Açıklama Göstergesini Göster:</b> <b>Açıklama Göstergesini Göster</b> işaretlendiğinde, alan değerlerinin "adları" x eksenini boyunca gösterilir.</p> <p><b>Etiket:</b> <b>Etiket</b> seçeneği işaretlendiğinde, alanın adı gösterilir. Etiketler aşağıdaki metin kutusunda düzenlenebilir. Etiket ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Gelişmiş...:</b> Bu düğme, alan değerlerinin resim temsilleri ve özel metin arama seçenekleri için ayarları sunan <b>Gelişmiş Alan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p> <p><b>Yorum:</b> Seçili boyutun açıklanabileceği bir yorum alanı. Yorum, hesaplamalı formül olarak girilebilir. <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.</p> <p><b>Sayfa Sonları:</b> Bu ayar yalnızca bir pivot tablodan veya düz tablodan elde edilen çıktı içindeki sayfa sonları kullanımı için geçerlidir. Şu etkilere sahip üç mod kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kesmeler Yok:</b> Gerekli olduğu şekilde, yalnızca her sayfanın sonuna sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Koşullu Kesmeler:</b> Sonraki boyut değerine sahip tüm satırlar geçerli sayfaya sığdırılmıyorsa, bir sayfa sonu ekler.</li> <li>• <b>Zorunlu Kesmeler:</b> Boyut değeri her değiştiğinde bir sayfa sonu ekler</li> </ul> |

### Grafik Özellikleri: Boyut Sınırları

Gösterge grafikleri ve pivot tablolar dışındaki grafik türleri için boyut sınırları ayarlanabilir.

**Boyut Sınırları** sekmesinde, belirli bir grafikte görebileceğiniz boyut değerlerinin sayısı kontrol edilir.

Bu konuya geçmeden önce, açılan menüdeki üç seçeneğin neden olduğu etkiyi açıklamak önemlidir. Açılan menü üç değer içerir: **İlk**, **En Büyük** ve **En Küçük**. Bu değerler, hesaplama altyapılarının, grafik altyapısına döndürdüğü değerleri sıralama şeklini kontrol eder. Boyutun kısıtlanması gerekiyorsa, bu seçeneklerden birinin seçili olması zorunludur. Birincil sıralamanın ilk boyut sıralamasını geçersiz kılabilirdiği durumlarda pivot tablolar dışında, sıralama yalnızca ilk ifade için gerçekleştirilir.

Bu özellik sayfası, boyut sınırlarını tanımlamak için kullanılır. Grafikteki her boyut ayrı olarak yapılandırılır.

### Sınırlar

#### İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

#### Yalnızca şunu göster:

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şu olan değerleri göster:

Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:

Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

Kümülatif kısıtlama toplamı hesaplanırken negatif değerler dahil edilmez. Negatif değerler içerebilen alanlar için bağıntılı kısıtlamalar kullanmamanızı öneririz.



Hesaplanan boyuta bir sınır eklerseniz ve veriler aynı hesaplanan boyuta göre sıralanırsa, boyut sınırı sıralama düzeninden önce uygulanır.

### Seçenekler

#### Diğerlerini Göster

Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Toplamı Göster

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket**: Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

#### Genel Gruplama Modu

Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

#### Boyut Toplamlarına Kıyasla İfade Toplamları

Boyut Toplamları, hesaplama altyapısı tarafından oluşturulur ve daha sonra ayrı satırlar (veya boyut değerleri) olarak grafik altyapısına döndürülür. Bu, Diğerleri satırları üzerinde bir etkiye sahiptir. İfade Toplamları ve Boyut Toplamları olanaklarını kullanma arasındaki fark aşağıda görülebilir.

| Expression Total |                    |                   | Dimension Total      |                    |                   |
|------------------|--------------------|-------------------|----------------------|--------------------|-------------------|
| Region           | Product Family     | Sales             | Region               | Product Family     | Sales             |
|                  |                    | <b>12,250,605</b> | <b>Overall Total</b> |                    | <b>12,250,605</b> |
| Europe           | Women's Clothes    | 3,138,666         | Europe               | <b>Total</b>       | <b>7,753,390</b>  |
| Europe           | Men's Footwear     | 1,280,513         | Europe               | Women's Clothes    | 3,138,666         |
| Europe           | Sportswear         | 1,187,870         | Europe               | Men's Footwear     | 1,280,513         |
| Europe           | Men's Clothes      | 582,220           | Europe               | Sportswear         | 1,187,870         |
| Europe           | Women's Footwear   | 566,168           | Europe               | Men's Clothes      | 582,220           |
| Europe           | Baby Clothes       | 563,183           | Europe               | Women's Footwear   | 566,168           |
| Europe           | Children's Clothes | 315,448           | Europe               | Baby Clothes       | 563,183           |
| Europe           | Swimwear           | 119,322           | Europe               | Children's Clothes | 315,448           |
| North America    | Women's Clothes    | 707,181           | Europe               | Swimwear           | 119,322           |
| North America    | Sportswear         | 423,914           | <b>North America</b> | <b>Total</b>       | <b>2,329,970</b>  |
| North America    | Women's Footwear   | 333,858           | North America        | Women's Clothes    | 707,181           |
| North America    | Men's Footwear     | 307,859           | North America        | Sportswear         | 423,914           |
| North America    | Men's Clothes      | 217,669           | North America        | Women's Footwear   | 333,858           |
| North America    | Children's Clothes | 153,353           | North America        | Men's Footwear     | 307,859           |
| North America    | Baby Clothes       | 142,239           | North America        | Men's Clothes      | 217,669           |
| North America    | Swimwear           | 43,896            | North America        | Children's Clothes | 153,353           |
| Scandinavia      | Women's Clothes    | 286,116           | North America        | Baby Clothes       | 142,239           |
| Scandinavia      | Sportswear         | 164,486           | North America        | Swimwear           | 43,896            |

İfade Toplamları ve Boyut Toplamları

Boyut Toplamları kullanıldığında, bir düz tablo içinde alt toplamlara sahip olmak mümkündür.

### Grafik Özellikleri: İfadeler

**Grafik Özellikleri: İfadeler** sekmesine erişmek için, bir grafiğe veya tabloya sağ tıklayın ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin.

Bir grafik oluştururken iki soru sorulmalıdır:

- Sütunların boyutu vb. neyi göstermelidir? Bunlar **İfadeler** olur (örneğin **NetSales toplamı**).
- Veriler nasıl gruplandırılmalıdır? Bunlar **Boyutlar** olur (örneğin **Ülke başına**).



**İfadeler** sekmesi, farklı grafik ve tablo türleri için farklı görünür. Bir seçenek gri renkteyse, söz konusu grafik veya tablo türü için kullanılamaz.

## İfade Listesi

Sol üst bölmedeki ifade listesi, çok sayıda kontrol seçeneğini içeren tam bir ağaç kontrolüdür.

Her bir ifadenin (veya ifade grubunun) önünde, genişletme simgesi ('+' işaretine sahip kutu) gösterilir. Bu simgeye tıklanıldığında, temeldeki alt ifadeler veya öznitelik ifadeleri açılır. Simge aynı anda bir daraltma simgesiyle ('-' ) değiştirilir. Belirli çizim seçenekleri alt ifadeleri kullanır; bu, birlikte çizim sembolünü tanımlayan iki veya daha fazla ifadeden oluşan bir kümedir (örneğin aşağıda açıklanan **Stok** veya **Kutu Çizimi**).

İfade verileri aynı zamanda öznitelik ifadeleri aracılığıyla dinamik olarak da biçimlendirilebilir. Boyutun öznitelik ifadeleri için yer tutucuları görüntülemek amacıyla herhangi bir ifadenin önündeki genişletme simgesine tıklayın. Bunlar:

### Arka Plan Rengi

Veri noktasının çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini oluşturmak üzere varsayılan **Arka Plan Rengi** ifadesini düzenleyin. Hesaplanan renk, varsayılan QlikView renk seçimi üzerinde önceliğe sahip olur ve renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner. Aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Rengi

Arka plan rengiyle (yukarı bakın) aynı yöntem kullanılarak, **Metin Rengi** için bir yardımcı ifade oluşturulabilir.

### Metin Biçimi

Veri noktasıyla ilişkili metnin yazı tipi stilini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek üzere **Metin Biçimi** ifadesini düzenleyin (Tablolar için: her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metin. Hesaplanan metin biçimi, **Grafik Özellikleri: Stil**.

Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir. Dizeden önce = ögesinin gerekli olduğunu unutmayın.

### Pasta Açılan Penceresi

Veri noktası ile ilişkili pasta diliminin çıkarılan "açılan pencere" konumunda çizilmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Açılan Pasta** ögesine tıklayın. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca pasta grafikleri üzerinde etkilidir.

### Sütun Konumu

Sütun için kaydırmayı veya veri noktasıyla ilişkili sütun segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Sütun Konumu** ögesine tıklayın. Kaydırma pozitif veya negatif olabilir ve sütunu veya segmenti uygun şekilde taşır. Bu, örneğin şelale grafiği adı verilen grafikleri oluştururken kullanışlıdır. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun grafikleri üzerinde etkilidir.

### Çizgi Stili

Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır.

### Örnek: <W2.5>

Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tamsayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.

### Değeri Göster

Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** işaretlenmemiş olsa dahi, veri noktası çiziminin "veri noktasındaki değer" değeri ile tümlenmesi gerekip gerekmediğini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Değeri Göster** ögesine tıklayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik

ifadesi göz ardı edilir. Bu tür bir öznitelik ifadesi yalnızca sütun, çizgi, pasta, huni ve birleşik grafikler üzerinde etkilidir.

### Ekle

Yeni ifadeler ve alt ifadeler, **Ekle** düğmesiyle oluşturulur. Seçenek ayrıca, ifade listesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Sil

**Sil** düğmesi, önceden oluşturulmuş ifadeleri listeden kaldırmanıza olanak tanır. Seçenek, ayrıca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir.

### Kopyala

**Kopyala** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya bir alt ifadeye/öznitelik ifadesine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), panoya bir xml parçası olarak kopyalanır.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı veya başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine yapıştırılabilir. Komutu bir öznitelik ifadesi üzerinde kullanırsanız, yalnızca öznitelik ifadesi tanımı kopyalanır. Bu durumda bir öznitelik ifadesi, aynı veya başka bir grafikteki herhangi bir ana ifadeye yapıştırılabilir.

### Dışarı Aktar...

**Dışarı Aktar...** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bu komut bir ana ifade üzerinde kullanıldığında, ifadeyle ilişkili tüm veriler ve ayarlar (etiket dahil), bir xml dosyasına dışarı aktarılabilir.

Daha sonra ifade tekrar aynı grafiğe veya aynı ya da başka bir belgedeki başka herhangi bir QlikView grafiğine içeri aktarılabilir. Komut, dışarı aktarma dosyasının hedefini seçebileceğiniz **İfadeyi Farklı Dışarı Aktar** diyalog penceresini açar. Dosya Ex.xml uzantısını alır.

### Yapıştır

**Yapıştır** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki bir ifadeye veya alt ifadelere/öznitelik ifadelerine sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Bir ana ifade daha önce panoya kopyalanmışsa, bu ana ifadeyi ifadeler listesinde boş alana yapıştırabilir ve kopyalanan ifadeyle birebir aynı yeni bir ifade oluşturabilirsiniz. Bir öznitelik ifadesi kopyalanmışsa, bunu bir ana ifadeye yapıştırabilirsiniz.

### İçeri Aktar

**İçeri Aktar** seçeneği yalnızca, ifade listesindeki boş alana sağ tıklandığında görünen bağlam menüsünden de kullanılabilir. Komut, önceden dışarı aktarılan ifadeye göz atabileceğiniz bir diyalog penceresi açar. İçeri aktarılan ifade, grafikte yeni bir ifade olarak görünür.

### Yükselt/Alçalt

Birkaç ifade görüntüleniyorsa, bunlar **Yükselt** ve **İndirge** düğmeleri kullanılarak sıralanabilir. Bu, sütunların ve benzeri öğelerin grafikte görüntülenme sıralamasını etkiler.

### Grup

**Gruplandır** düğmesi, iki veya daha fazla kullanılabilir ifade olması şartıyla, ifadeleri bir veya daha fazla döngüsel grupta birleştirmek için kullanılabilir. QlikView düzeninde, grafikte görüntülenen döngü simgesine tıklayarak bir gruba ait ifadelerde döngüsel olarak gezinebilirsiniz (= **Döngü Grubu**). Doğrudan seçim için, gruba ait olup geçerli olarak kullanılmayan ifadelerin açılan listesini almak üzere aynı döngü simgesine tekrar sağ tıklayın.



**Döngü Grubu**'nu döngüsel gruplar ile karıştırmayın!

### Grubu Çöz

Bir gruba ait bir ifadenin seçilmesi ve **Grubu Çöz** öğesine tıklanması, ifadeyi gruptan çıkarır. Çıkarma sonrasında döngü grubunda yalnızca bir ifade kalırsa, son ifade de çıkarılır ve grup kaldırılır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusunun devre dışı bırakılması, ifadeyi grafikte atlanacak şekilde ayarlar.

### Bağıntılı

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, grafiği, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterecek şekilde ayarlar. Bu seçenek, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Görünmez

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, bu ifadenin çizilmesini engellerken, ifadeye atanan alanı korur.

### Koşul

Bu onay kutusunun etkinleştirilmesi, geçerli seçimi temel alarak ifadenin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyen bir koşul tanımlamanıza olanak tanır. Koşul TRUE veya NULL olarak değerlendirilirse ifade görüntülenir, koşul FALSE olarak değerlendirilirse ifade görüntülenmez.

### Etiket

İfade etiketinin önünde, kullanılan grafik türünü ve/veya ifade için seçilen **Görüntüleme Seçenekleri** öğelerini göstermek için bir veya birkaç simge kullanılır (aşağıya bakın).

### Tanım

Seçilen ifadenin bileşimini gösterir. İfade doğrudan bu kutu içinde düzenlenebilir. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

### Yorum

Bu, ifadenin oluşturucusunun ifadenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabileceği bir yorum alanıdır.

### Görüntüleme Seçenekleri

Bu grup, veri noktalarının çizilme şeklini veya grafik tablolarının ifade hücrelerine ne girileceğini değiştirmek için kullanılır. Bazı seçeneklerin yalnızca belirli grafik türleri için kullanılabilirliğini, bazı seçeneklerin birleştirilemediğini ve bazı seçeneklerin karmaşık çizimler oluşturmak için bir veya daha fazla ek ifade kullanacağını unutmayın.

#### Sütun

Seçilen ifadenin değerlerini sütun olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Sembol

Seçilen ifadenin değerlerini sembol olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki birkaç farklı sembol arasından seçim yapın.

#### Çizgi

Seçilen ifadenin değerlerini çizgi olarak gösterir. Bu seçenek yalnızca çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir. Açılan menüdeki **Normal**, **Kesintisiz** ve üç farklı **Plato** çizgisi arasından seçim yapın.

#### Stok

İfadeyi bir stok işaretçisi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, dört alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, stok işaretçisinin üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade alt nokta için kullanılır. Stok işaretçisinin çizilmesi için, bu iki alt ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin yakın noktası için kullanılır. Dördüncü alt ifade isteğe bağlıdır, ancak kullanılması durumunda stok işaretçisinin açık noktası için kullanılır.

İfade için **Stok** onay kutusu işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluşturulur. Bir ifade için **Stok** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun**, **Çizgi**, **Sembol**, **Kutu Çizimi** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Stok** onay kutusu seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

#### Kutu Çizimi

İfadeyi, genellikle istatistiksel verilerin görüntülenmesi amacıyla kullanılan bir kutu çizimi olarak çizmek için bu onay kutusunu işaretleyin. İfadeler listesinde ifadeden önce kendi simgesi gelir ve ifade, beş alt ifadeye sahip boş bir yer tutucu olarak görünür.

Birinci alt ifade, kutu çiziminin kutu üst noktasını çizmek için kullanılır. İkinci alt ifade kutu alt noktası için kullanılır. Kutu çiziminin çizilmesi için, bu iki ifade geçerli tanımlar içermelidir.

Üçüncü ila beşinci alt ifadeler isteğe bağlıdır. Bu ifadeler, kullanılmaları durumunda bir medyan, bir üst yatay çizgi ve bir alt yatay çizgi tanımlar.

Bir **Kutu Çizimi** ögesine yönelik genel bir uzantı, aşırı deęerler için ana hat düzenleyicileri adını taşıır. Bunlar, ayrı ifadeleri sembol olarak çizerek elde edilebilir. Ana ifade için **Kutu Çizimi** işaretlendiğinde, yeni boş alt ifadeler otomatik olarak oluřturulur. Bir ifade için **Kutu Çizimi** onay kutusu seçildiğinde, aynı ifade için **Sütun, Çizgi, Sembol, Stok** veya **Hata Çubukları Var** onay kutularını seçemezsiniz. Bir ifade için bu seçeneklerden herhangi biri seçilmişse, ifade için **Kutu Çizimi** seçilemez. Bu seçenek yalnızca birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Hata Çubukları Var

Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeyi, ana ifadenin veri noktalarının en üstünde çizilen hata çubukları için yardımcı ifadeler olarak kullanmak üzere bu onay kutusunu işaretleyin. Simetrik ögesi seçilmişse, yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası çevresinde simetrik olarak çizilir. Asimetrik ögesi seçilmişse, iki yardımcı ifade kullanılır ve sırasıyla veri noktasının üzerinde ve altında çizilir.

Hata çubuęu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir. Hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce ifadeler listesinde kendi (simetrik), (asimetrik üst) veya (asimetrik alt) simgeleri gelmelidir ve bu ifadeler, grafikte başka herhangi bir amaçla kullanılamaz. Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluřturulur. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Veri Noktasındaki Deęerler

İfadenin sonucunun, veri noktasının üst kısmında metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler ve pasta grafikleri için kullanılabilir. Pasta grafikleri için kullanıldığında, deęer, pasta dilimlerinin yanında gösterilir.

### Eksen Üzerinde Metin

Bir ifadenin sonucunun, her bir x eksen deęeri, eksen ve eksen etiketlerinde metin olarak çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek yalnızca sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için kullanılabilir.

### Açılan Pencere Olarak Metin

İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, dięer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafięin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan bir ifadeye sahip olmak mümkündür.

### Temsil

Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir.

### Metin

İfade deęerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenekle, QlikView her ifade değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlama girişiminde bulunur. Referans, sabit diskteki resim dosyasına giden yol (örn: C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesinin içindeki resim dosyasına giden yol (örn: qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView bir ifade değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

### Dairesel Gösterge, Doğrusal Gösterge, Trafik Lambası Göstergesi, LED Göstergesi

Gösterge seçeneklerinden her biriyle, gösterge grafiği kullanılabilir tablo hücrelerinde resim olarak çizilir. Göstergenin düzeni, **Grafik Özellikleri: Sunum** diyalog penceresinde değiştirilebilir (bu pencereye **Gösterge Ayarları** düğmesinden erişilir).

### Mini Grafik

Bu seçenekle QlikView, ifade değerlerini bir sütun veya çizgi grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücrelerinde çizilir. Grafiğin görsel ayarları **Mini Grafik Ayarları** düğmesi aracılığıyla değiştirilebilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar için kullanılabilir.



Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

### Bağlantı

Tablo hücrelerinde tıklanabilir bir bağlantı oluşturacak şekilde, **Tanım** alanına bir ifade girmek için bu seçeneği belirleyin. İfade, `DisplayText<url>LinkText` olarak yorumlanabilen bir metin döndürmelidir. `DisplayText` ögesi tablo hücrelerinde görüntülenir ve `LinkText` ögesi, yeni bir tarayıcı penceresinde açılan bağlantı olur.

Bir bağlantı tanımlanmışsa, tablo hücrendeki değer altı çizilir. Bir bağlantı tanımlanmamışsa, değer altı çizilmez. Görüntüleme modu Bağlantı olduğunda, bir hücre içinde seçim yapmanın mümkün olmadığı unutulmamalıdır. ... düğmesine tıklanarak tam **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.



Güvenlik kısıtlamaları nedeniyle URL bağlantıları yalnızca Ajax istemcisinde çalışmaktadır.

### Örnekler:

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

burada `Name` ve `Link` öğeleri, kodda yüklü olan tablo alanlarıdır.

### Resim Biçimlendirme

Yalnızca yukarıdaki **Resim** seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir. Bu seçenek yalnızca düz tablolar ve pivot tablolar için kullanılabilir. Bu ayar, QlikView'ün resmi hücreye sığacak şekilde nasıl biçimlendirdiğini tanımlar. Dört alternatif mevcuttur:



- **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlendiğinde resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya hücrenin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Bu seçenek tercih edilirse, resim, en boy oranı korunmadan, hücreye sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Bu seçenek belirlenirse resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlendiğinde resim, en boy oranı korunarak hücreyi dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.

### Kümülatif Toplama

Bu gruptaki ayarlar arasından seçim yaparak, grafikte değerlerin kümülatif toplanması gerekip gerekmediğini belirlersiniz. Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir. Yıl başına satış toplamını gösteren bir kümülatif sütun grafiğinde, örneğin 1996 yılının değeri, 1997 yılının değerine eklenir.

Grafiğiniz birkaç ifade içeriyorsa, İfadeler listesinde kümülatif toplanması gereken değerlere sahip ifadeyi seçin. Kümülatif toplama, pivot tablolar için kullanılamaz.

### Kümülatif Toplama Yok

Bu seçenek belirlenirse, seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.

### Tam Kümülatif Toplama

Bu seçenek belirlenirse, her y değeri, ifadenin önceki y değerlerinin tümünü kümülatif toplar. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın. Tam kümülatif toplama, Null veya 0 değerlerini içeren çoklu boyutlar için çalışmaz.



*Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.*

### n Adım Geriye Kümülatif Topla

Kutuya bir sayı girerek, ifadedeki kümülatif toplanacak olan y değerlerinin sayısını ayarlarsınız. Yukarıdaki **Kümülatif Toplama** bölümüne bakın.

### Toplam Modu

Bu grup, yalnızca Düz Tablo grafik nesnelerinin seçilen ifadeleri için etkinleştirilir. Üç olası ayar vardır:

- **Toplamlar Yok:** Seçilen ifade için toplamlar hesaplanmaz.
- **İfade Toplamı:** Sonraki seviyede değerlendirilen ifadenin toplamı. Örneğin, bir ifade birkaç çalışan için ortalama aylık maaşı oluşturuyorsa, **İfade Toplamı** tüm maaşların toplam ortalamasını oluşturur.
- **Satırların F(x) Değeri:** Bu seçenek belirlenirse, seçilen ifade için her bir veri noktasının ayrı değerleri (bir sütun grafiğindeki her bir sütun, bir düz tablodaki her bir satır vb.), açılan listeden seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (tipik olarak toplama işlemi yapılır).



**İlk dize** veya **Son dize** değeri, tabloda bulunan en yüksek veya en düşük değerdir (alfasayısal düzende). Alfasayısal sıralama düzeni 0'dan 9'a kadar sayılar ile başlar ve sonra A'dan Z'ye kadar devam eder.

### Sütun Kenarlığı Genişliği

Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerde bu ifadeyle çizilen sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.

### Gösterge Olarak İfadeler

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Eğilim Çizgileri

Seçilen QlikView grafiklerinde, ifade çizimleri, istatistiksel eğilim çizgileriyle tümlenebilir veya değiştirilebilir.

Eğilim çizgileri yalnızca, maksimum bir boyut ve sütun olarak gösterilen bir ifadeyle dağılım grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde/birleşik grafiklerde görüntülenebilir. Diğer grafik türleri için, **Eğilim Çizgileri** grubundaki arlar kullanılamaz ve etkisizdir. Dağılım grafiklerinde, veri noktaları  $y=f(x)$  varsayımıyla işlenir. Sütun grafikleri, çizgi grafikleri ve birleşik grafikler için, **Görüntüleme Seçenekleri** altındaki tüm seçeneklerin seçiminin kaldırılmasına ve buna rağmen, daha sonra temel veri noktaları olmadan çizilecek olan eğilim çizgileri eklenmesine izin verilir. Sütun grafiklerinde, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde bulunan eğilim çizgileri, bir tahmin ve/veya geriye dönük tahmin aralığı belirtilerek tahmin edilebilir (**Eksenler** sayfası). Tahmin edilen çizgiler noktalı olarak gösterilir. Grafiklerde ayrı bir x eksenine sahip olan eğilim çizgileri, sembol içeren çizgiler olarak gösterilir. Bir sürekli ekseninde, yalnızca çizgi gösterilir.

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- **Denklemler Göster:** Bu onay kutusu belirli bir ifade için işaretlenmişse, ifadenin eğilim çizgileri, grafikte metin olarak ifade edilen eğilim denklemleriyle tümlenir.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse ifadenin eğilim çizgileri, grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tümlenir.

#### Grafik Özellikleri: Sırala

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfasına, bir grafiğe sağ tıklayarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek erişilir.

Bu, birkaç kullanılabilir sıralama düzeni arasından grafik boyutlarının sıralama düzenini belirlediğiniz konumdur.

**Grafik Özellikleri: Sırala** sayfası, düz tablolar için biraz farklı seçenekler içerir.

**Boyutlar** listesi, grafiğin boyutlarını içerir. Sıralama düzeni atamak için, bir boyutu işaretleyin ve sağ tarafta bir veya daha fazla sıralama düzeni seçin.

Boyut sıralama seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama   |
|----------------|--|
| Y değeri       | Boyut değerleri, y ekseninin sayısal değerine göre sıralanır. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.                                    |
| Durum          | Boyut değerleri, mantıksal durumlarına göre sıralanır; yani hariç tutulan değerlerden önce isteğe bağlı değerler ve bunlardan önce seçilen değerler. |
| İfade          | Boyut değerleri, bu sıralama seçeneğinin altındaki metin düzenleme kutusuna girilen ifadeye göre sıralar.  |
| Sıklık         | Boyut değerleri, tablodaki oluş sayısına göre sıralanır.   |
| Sayısal Değer  | Boyut değerleri, sayısal değerlerine göre sıralanır.   |
| Metin          | Boyut değerleri, alfabetik sıralarına göre sıralanır.  |
| Yükleme Sırası | Boyut değerleri, ilk yükleme sıralarına göre sıralanır.  |

Çakışan sıralama düzenlerinin seçilmesi durumunda ilk karşılaşılan sıralama düzeninin önceliğe sahip olmasını sağlamak üzere, grupta üstten alta doğru hiyerarşi mevcuttur. Seçilen sıralama düzeni, **Artan** ve **Azalan** veya **A -> Z** ve **Z -> A** arasında geçiş yapılarak ters çevrilebilir.

**Varsayılan** düğmesine tıklandığında boyut değerleri, **Belge Özellikleri: Sırala** diyalog penceresinde tanımlanan varsayılan değere ayarlanır.

**Sıralama Düzeni Gruplamayı Geçersiz Kıl** onay kutusu yalnızca, **Boyutlar** listesinde bir grup boyutu seçildiğinde kullanılabilir. Normalde bir grup boyutunun sıralama düzeni, grup özellikleri üzerinden bir gruptaki her bir alan için belirlenir. Bu seçeneği etkinleştirerek bu tür ayarları grup seviyesinde geçersiz kılabilir ve grupta hangi alanın etkin olduğundan bağımsız olarak boyut için tek bir sıralama düzeni uygulayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Stil

Bu sayfada, grafik için temel bir stil belirleyebilirsiniz. Listelenen özelliklerin tümü, her grafik türü için kullanılamaz.

- **Görünüm:** Kullanılabilir stillerden birini seçin Bu, bazı örneklerde grafiğin yalnızca görünüşünün yanı sıra fonksiyonunu da etkiler.
- **Yönlendirme:** Grafiğin yönlendirmesini dikey veya yatay olarak ayarlayın.
- **Alt Tür:** Bu grupta, sütunlar için **Gruplandırılmış** veya **Yığın** modu, (Radar grafikleri için **Bindirilmiş** veya **Yığın**) olacak şekilde mod ayarlanır. Bu ayar yalnızca grafiğin iki boyut veya bir boyut ve birden fazla ifade görüntülediği durumlarda çalışır. Yığın sütunlardaki negatif değerler, x-ekseninin altında ayrı bir şekilde aşağı doğru yığılır. Sütun grafikler için, sürekli eksen ölçekleme kullanırken, yığın düzeni izin

verilen tek düzendir.

Çoklu boyutlara ve ifadelere sahip sütun grafiklerinin sunumu için şu ilkeler geçerlidir:

- X ekseninde maksimum iki boyut gösterilebilir.
- Çok renkli yığın sütunlarla üçüncü bir boyut gösterilebilir.
- Yalnızca tablo grafikleri üçten fazla boyut görüntüleyebilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde, ilk iki boyut x ekseninde gösterilir ve ifade çok renkli yığın sütunlarla gösterilir.
- İki veya daha fazla ifade etkinleştirildiğinde ve alt grup yığın olarak ayarlandığında, bir yığın içindeki tüm ifadeler bir eksene (varsayılan olarak sol) göre hesaplanır. Bir ifadeyi sol eksene göre hesaplanacak şekilde, başka bir ifadeyi ise sağ eksene göre hesaplanacak şekilde ayarlasanız dahi bu durum geçerlidir.

Aşağıdaki listede, alt türlerin birden fazla boyut ve ifadeyle nasıl sunulduğu gösterilmektedir.

- **Tek boyut**
  - **1 ifade:** tek sütun
  - **2'den fazla ifade:** ifadeler gruplandırılmış veya yığılmıştır
- **İki boyut**
  - **1 ifade:** Boyutlar gruplandırılmış veya yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** Boyutlar gruplandırılmıştır
- **Üç boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **Dört boyut**
  - **1 ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, 3. boyut yığılmıştır
  - **2'den fazla ifade:** 1. ve 2. boyut gruplandırılmış, ifadeler yığılmıştır.
- **3B Görünüm:** Bu gruptaki ayarlar, 3B modlarda grafiğin görüntülediği açıyı tanımlar.
  - **Üst Açısı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açısı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
- **Çizim Renk Stili:** Bu kontrol, grafikteki tüm çizim renklerine bir renk stili uygulamak için kullanılabilir. Açılan listede bir stil seçildiğinde, **Renkler** sayfasında bulunan **Renk Haritası** altındaki tüm renkler, seçilen stile değiştirilir. Değişim anlıktır ve ayarın kendisi, diyalog penceresinin bu sayfasına bir sonraki girişinize kadar kaydedilmez. Renk haritasındaki gerçek temel renkler etkilenmez. **Çizim Renk Stili** tüm grafik görünümleri için kullanılamaz. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Düz Renk:** Renk haritasındaki tüm renkleri düz renklere ayarlar.
  - **Koyu Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, siyaha doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Açık Gradyan:** Renk haritasındaki tüm renkleri, daha koyu bir tona doğru giden tek renk gradyana ayarlar.
  - **Parlak:** Tüm sütunlara parlak bir görünüm verir.
- **Çizim Alanı Arka Plan Stili:** Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Bu ayar yalnızca bir çizim alanı olan grafikler için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Bu ayar, çizim alanı arka planını kaldırır.
- **Ön İzleme:** Grafiğin temel görsel özelliklerinin ön izlemesini sunar.

### Grafik Özellikleri: Sunum (Sütun - Çizgi - Birleşik - Radar - Mekko Grafiği)

Bu sekme, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri ve mekko grafikleri için toplu olarak kullanılır.

**Sütun Ayarları** grubu, sütun grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan sütunlar için çeşitli görüntüleme seçenekleri içerir.

Sütun ayarları

| Ayar                    | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Sütun Uzaklığı (-6 - 8) | Kümedeki sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlar. Bir negatif sayı, çakışan sütunlarla sonuçlanır. -6 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| Küme Uzaklığı (0 - 8)   | Kümelenmiş sütun grafiğinde bulunan gruplandırılmış değerler arasındaki uzaklığı belirtir. 0 ile 8 arasındaki sayılara izin verilir.   |
| İnce Sütunlara İzin Ver | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütunların 1 piksellik genişliğe sıkıştırılmasına izin vermek için bu seçeneği işaretleyin.  |
| Tüm Sütunları Göster    | Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm veri noktalarının çizilmesini zorlamak için bu seçeneği işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılabilir ( <b>İnce Sütunlara İzin Ver</b> ögesinde olduğu gibi) ve bazıları ayrıca diğerleri tarafından kısmi olarak engellenebilir. |

**Veri Noktalarındaki Değerler** grubunda, veri noktalarındaki değerlere yönelik görüntüleme seçeneklerini ayarlayabilirsiniz. Ancak bunun için, bu seçeneğin şuradaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bir veya birden fazla grafik ifadesi için belirlenmiş olması gerekir: **Grafik Özellikleri: İfadeler** sayfası.

Veri Noktası değeri ayarları

| Ayar                   | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Gösterilen Maks. Değer | Bu kutuda, grafikte değerleri gösterilecek olan veri noktası sayısına yönelik bir üst sınır belirtebilirsiniz. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir. |
| Dikey                  | Değerleri dikey olarak gösterir.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar                                 | Açıklama   |
|--------------------------------------|--|
| Segmentlerin İçinde Rakamları Göster | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.   |
| Yine de Toplamı En Üstte Göster      | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yığın sütun grafiklerinde ve mekko grafiklerinde ek olarak her sütunun üstünde toplam değer de gösterilir. Bu seçenek yalnızca <b>Segmentlerin İçinde Rakamları Göster</b> ögesini seçtiyseniz kullanılabilir durumda olur. |

**Hata Çubukları** grubunda, grafikte kullanılan tüm hata çubuklarına yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir

### Hata sütunu ayarları

| Ayar     | Açıklama                                |
|----------|---|
| Genişlik | Hata çubuklarının genişliğini belirtir. |
| Kalınlık | Hata çubuklarının kalınlığını belirtir. |
| Renk     | Hata çubukları için bir renk ayarlar.   |

**Çizgi/Sembol Ayarları** grubunda, çizgi grafiklerinde ve birleşik grafiklerde kullanılan çizgilere ve veri noktası sembollerine yönelik görüntüleme seçenekleri belirlenir. Ayrıca, eğilim çizgilerinin genişliğini belirlemek de mümkündür.

### Çizgi/Sembol ayarları

| Ayar                      | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Çizgi Kalınlığı           | Bir çizgi temsili belirtilmişse, çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |
| Simge Boyutu              | Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.   |
| Eğilim Çizgisi Genişliği  | Bu ayar, eğilim çizgilerinin genişliğini belirler.   |
| Tam Simge Kümesini Kullan | Bu alternatif, daha fazla sembol temsili kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)  |

### Görüntü ayarları

| Ayar        | Açıklama  |
|-------------|---|
| Yarı Saydam | Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini istiyorsanız bu seçeneği işaretleyin. |

| Ayar                       | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| Vurgula                    | Bu seçenek işaretlendiğinde, fare işaretçisi sembollerin ve/veya çizgilerin üzerine getirildiğinde, bu öğeler vurgulanır. Bir göstergenin grafiğe dahil edildiği durumlarda, çakışan birkaç değerden birini ayırmayı mümkün kılacak şekilde, vurgulama burada da geçerlidir.  |
| Sıfır Değerlerini Gösterme | Bu onay kutusu, boş olan veya yalnızca sıfır içeren boyutları ortadan kaldırır. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.<br><b>Sütunlarda Sıfır</b><br>Bu seçenek yalnızca <b>Sıfır Değerlerini Gösterme</b> seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve grafik ifadesi için <b>Veri Noktalarındaki Değerler</b> seçilmişse ( <b>Görüntüleme Seçenekleri</b> altında; bu seçenekler <b>Grafik Özellikleri: İfadeler</b> içinde bulunur), sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez. |
| Eksiği Gösterme            | Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Kapatılması yalnızca, örn. bir grafikte null değerlerin sayılmasını istediğiniz bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.   |
| Açılan Pencere Etiketleri  | Fare imleci bir değere geldiğinde boyut ve ifade değerlerinin açılır pencerede görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Hangi boyutlar ve ifadeler için açılır etiketlerin gösterileceğini özelleştirmek üzere <b>Ayarlar...</b> seçeneğine tıklayın.   |

**Gösterge** grubunda, grafikteki boyut veri etiketlerinin görüntülenme durumunu kontrol edebilirsiniz. Veri etiketlerini görüntülemek için onay kutusunu işaretleyin. Veri etiketleri, yalnızca grafiğin geçerli üst seviyesi için gösterilir.

#### Gösterge ayarları

| Ayar                             | Açıklama   |
|----------------------------------|--|
| Açıklama Göstergesini Göster     | Bir göstergeyi grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin (varsayılan olarak işaretlidir). <b>Ayarlar...</b> düğmesine tıklayarak göstergeyi değiştirmek mümkündür. Grafik boyut içermiyor, ancak birkaç ifade içeriyorsa, bu onay kutusunun işaretinin kaldırılması, bunun yerine ifadeleri eksen üzerinde gösterir. |
| Göstergeyi Sınırla (Karakterler) | Eksenler üzerinde ve grafik göstergesinde görüntülenen boyut değeri dizelerinin uzunluğunu sınırlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder.  |

**Grafik Kaydırma** grubunda, grafikte kaydırmaya yönelik ayarları yapabilirsiniz.

### Grafik Kaydırma ayarları

| Ayar                                     | Açıklama   |
|--|--|
| X Eksenini Kaydırma Çubuğunu Etkinleştir | X eksenini yerine bir kaydırma kontrolü göstermek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir. Herhangi bir zamanda gösterilen değerlerin sayısı, <b>Öğelerin Sayısı Şu Sınırı Aştığında</b> öğesi altında ayarlanan sayı olacaktır. |
| Ters Çevir                               | Kutunun işaretlenmesi, değerleri ters sırayla görüntüler.  |

**Referans Çizgileri** grubunda, bir sürekli x eksenini veya bir y eksenini üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen referans çizgileri (kılavuz çizgileri) tanımlayabilirsiniz. Var olan referans çizgileri, pencerede listelenir.

### Referans Çizgisi ayarları

| Ayar    | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Grafikte yeni bir referans çizgisi oluşturabileceğiniz <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve <b>Referans Çizgileri</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir referans çizgisini vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

**Grafikteki Metin** grubu, grafiğe serbest kayan metin eklemek için kullanılır.

### Grafikteki Metin ayarları

| Ayar    | Açıklama   |
|---------|--|
| Ekle    | Yeni bir grafik metni oluşturabileceğiniz <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresini açar.  |
| Düzenle | Listede var olan bir metni vurgulayın ve <b>Grafik Metni</b> diyalog penceresinde özelliklerini düzenlemek için bu düğmeye tıklayın. |
| Sil     | Listede var olan bir metni vurgulayın ve listeden silmek için bu düğmeye tıklayın.   |

Serbest kayan metinler, grafikte sol üst konumda görünür; ancak grafik, düzen düzenleme modunda olduğunda yeniden konumlandırılabilir.

### Eksenler

**Eksenler** sayfasında, x ve y eksenleri için görüntü özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Grafik Özellikleri: Renkler

**Grafik Özellikleri: Renkler** sayfası, bir grafik penceresine sağ tıklanarak ve **Nesne** menüsünden **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

**Veri Görünüşü** grubunda, grafiklerin boyut alan değerlerine 18'e kadar farklı renk atamak mümkündür.




## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

### Görünüm ayarları

| Ayar                 | Açıklama  |
|----------------------|---|
| 1 - 18 Arası Renkler | <p>Renkler, düz renk veya renk gradyanı olarak tanımlanabilir. Bir rengi özelleştirmek için, düğmesine tıklayarak <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresini açın.</p> <p><b>Varsayılan Renkleri Al</b> düğmesi, renk haritasını QlikView olanağının varsayılan ayarlarına sıfırlar.</p> <p><b>Renk Değişikliklerini Geri Al</b> düğmesi, bu diyalog penceresine girildikten sonra uygulanan renk ayarlarını geri alır.</p> <p><b>Gelişmiş...</b> düğmesi, renk haritalarının sayfa, belge, kullanıcı ve QlikView varsayılan seviyesinde ayarlanabildiği ve alınabildiği <b>Gelişmiş Renk Haritası</b> diyalog penceresini açar.</p> |
| Çok Renkli           | Bu seçeneğin işaretinin kaldırılması, tüm sütunların aynı renge sahip olmasıyla sonuçlanır.   |
| Kalıcı Renkler       | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasını her bir değere kalıcı olarak bir renk atanmış olacak şekilde kilitler.  |
| En Son Rengi Yinele  | Bu seçeneğin işaretlenmesi, renk haritasındaki 18. rengi, 18. değerden sonraki herhangi bir değere atar. İşaretlenmemişse, renkler 1'den 18'e kadar art arda yinelenir.   |

**Çerçeve Arka Planı** grubunda, çizim alanı arka planı ve çizim alanını çevreleyen alanın arka planı için renk ayarları yapılır.

### Arka plan ayarları

| Ayar        | Açıklama   |
|-------------|--|
| Renk        | <p>Grafik, renkli arka planla çizilir. Çizim alanı ve çevreleyen alan için farklı renkler ayarlanabilir.</p> <p>İki düğmeden herhangi birine tıklandığında <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi açılır.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>Arka Plan Rengi</b> ayarı, aşağıdaki <b>Resim</b> ve/veya <b>Sadece Çizim Alanı</b> seçenekleriyle birleştirilebilir.</div> |
| Arka Plan   | Çizim alanının çevresindeki arka plan veya bazı grafiklerde, grafik arka planının tamamı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk beyazdır.  |
| Çizim Alanı | Grafiğin çizim alanı için kullanılan renk. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Varsayılan renk açık gridir. Bu ayar, pasta grafikleri, blok grafikleri, huni grafikleri ve radar grafikleri için kullanılamaz.  |

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Resim         | Arka plan resmi içeri aktarmaya olanak tanıyan <b>Resim Seç</b> diyalog penceresini açmak için bu alternatifi seçin ve <b>Resim</b> düğmesine tıklayın.<br><br>Bu alternatifi işaretleyerek, içeri aktarılan resmi <b>Sadece Çizim Alanı</b> ile sınırlayın. |
| Dinamik Resim | Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin. Sütun, çizgi, birleşik ve ızgara grafikleri için kullanılabilir.   |
| Şeffaflık     | Grafik arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki <b>Arka Plan Rengi</b> altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.   |

**Çizim Alanı Kenarlığı** grubunda, çizim alanını çevreleyen dikdörtgen için **Genişlik** ve **Renk** atayabilirsiniz.

#### Grafik Özellikleri: Sayı

Bu özellik sayfası etkin grafik için geçerlidir ve değerleri biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

##### Sayı biçimleri

| Biçim             | Açıklama   |
|-------------------|--|
| İfade Varsayılanı | İfade tarafından verilen sayı biçimini kullanarak sayısal değerleri gösterir.  |
| Sayı              | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.  |
| Tamsayı           | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.   |
| Sabit:            | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.  |
| Para              | Sayısal değerleri <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilen biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.  |
| Tarih             | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman             | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.          |
| Zaman Damgası     | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık            | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**Sembol** düzenleme kutularında, birim, 1000, 1000 000 ve 1000 000 000 için semboller girilebilir.

**ISO** düğmesi zaman, tarih ve zaman damgası biçimini ISO standardına göre ayarlar.

**Sistem** düğmesi biçimlendirmeyi sistem ayarlarına göre ayarlar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölmesinde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

## Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesinin arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülendiği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stiline görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Grafiklerdeki ve tablolardaki seçimler

Grafiklerdeki ve tablolardaki seçim aşaması, mümkün olduğunca sezgisel olacak şekilde tasarlanmıştır. Çoğu durumda, değerlere (sütunlar vb.) tek tek tıklayarak veya daha büyük bir seçimin üzerini "boyayarak" grafik çizim alanında doğrudan seçim yapmanın mümkün olduğunu görebilirsiniz.

Bir grafikte belirtildiği şekilde seçim yapmadığınızı fark ederseniz, grafik **Koparılmış** modunda veya **Salt Okunur** modunda olabilir.

### Sütun, Çizgi, Birleşik, Radar, Kılavuz Çizgi ve Dağılım grafiklerindeki seçimler

Tek bir veri noktasına tıklayarak veya birkaç veri noktasının üzeri boyanarak, çizim alanı içinde seçim yapılabilir. Boyama sırasında, fare düğmesi bırakılana kadar seçim yeşil tarama ile gösterilir. Seçim, seçilen veri noktalarını hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

Grafik göstergesine tıklayarak veya grafik göstergesinde boyama yaparak (göstergenin boyut değerleri yerine grafik ifadelerini gösterdiği durumlar haricinde) seçim yapılabilir.

Boyut eksenlerine ve etiketlerine tıklayarak veya bunların üzerini boyayarak (dağılım grafikleri haricinde) seçim yapılabilir. Karşılık gelen alan değerleri seçilir.

İfade eksenlerinin ve etiketlerinin üzerini boyayarak seçim yapılabilir. Gösterilen sonuç alanında veri noktaları oluşturan alan değerleri seçilir.



*Doğrudan bir veya daha fazla boyut gösteren çizgi grafikleri ve sütun grafikleri (birleşik grafikler değil) içinde yapılan seçimler, esasen yalnızca bir boyuta uygulanır. Çizgi grafiklerindeki seçimler birincil olarak ikinci boyuta uygulanır, bu nedenle bir çizginin üzerinin boyanması, tüm x eksenini boyut değerleri üzerinde çizginin tamamını seçer. Sütun grafiklerinden bunun tersi geçerlidir; yani seçimler birincil olarak ilk boyuta uygulanır.*

### Pasta grafiklerindeki seçimler

Tek bir pasta dilimine tıklayarak veya birkaç dilimin üzerini boyayarak çizim alanı içinde seçim yapılabilir. Boyama sırasında, fare düğmesi bırakılana kadar seçim yeşil tarama ile gösterilir. Seçim, seçilen veri noktalarını hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

Grafik göstergesine tıklayarak veya grafik göstergesinde boyama yaparak seçim yapılabilir.

### Blok grafiklerindeki seçimler

Tek bir bloka tıklayarak veya birkaç blokun üzerini boyayarak çizim alanı içinde seçim yapılabilir. Tıklandığında, seçimler detaya inme fonksiyonuyla yapılır; bu nedenle, ilk tıklama 1. boyutta tek bir değer seçer. İkinci kez tıklandığında (seçim dahilinde), 2. boyutta tek bir değer seçilir ve bu böyle devam eder.

Boyama sırasında, fare düğmesi bırakılana kadar seçim yeşil tarama ile gösterilir. Seçim, seçilen veri noktalarını hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır. 1. boyutun birkaç değeri boyunca boyama yapılarak, yalnızca seçimin değdiği alt değerler değil, bu değerlere ait tüm 2. ve 3. boyut alt değerleri seçilir.

### Gösterge grafiklerindeki seçimler

Gösterge grafiklerinde seçim yapılamaz.

### Düz tablolardaki seçimler

Bir hücreye tıklayarak veya birkaç hücrenin üzerini boyayarak boyut sütunlarında seçim yapılabilir. Seçilen alan, fare düğmesi bırakılana kadar yeşil renkle işaretlenir.

Tek bir hücreye tıklayarak ifade sütunlarında seçim yapılabilir. Seçim, seçilen ifade hücrelerini hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

### Pivot tablolardaki seçimler

Tek bir hücreye tıklayarak boyut sütunlarında/satırlarında seçim yapılabilir. Seçilen hücre, fare düğmesi bırakılana kadar yeşil renkle işaretlenir.

Tek bir hücreye tıklayarak ifade sütunlarında/satırlarında seçim yapılabilir. Seçim, seçilen ifade hücrelerini hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

### Tablo kutularındaki seçimler

Herhangi bir hücreye tıklayarak veya bir ya da daha fazla satırı veya bir ya da daha fazla sütunu kapsayan bir alanın üzerini boyayarak seçim yapılabilir. Seçilen alan, fare düğmesi bırakılana kadar yeşil renkle işaretlenir.

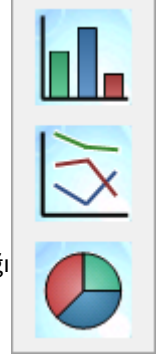


### Hızlı Grafik Tür Değişimi

Grafik türü kullanıcı tarafından **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla gitmeden değiştirilebilir; bunun için, **Hızlı Tür Değişimi** seçeneğinin **Grafik Özellikleri: Genel** sayfasında seçilmiş olması gerekir.

Bir sonraki kullanılabilir grafik türünü gösteren bir simge (hızlı tür değişikliği için seçilen **İzin Verilen Türler**) grafik içinde görünür. Simgeye sol tıklandığında, grafik belirtilen türe değiştirilir. Simgeye sağ tıklandığında, tüm seçilen türleri içeren bir açılan menü görürsünüz.

Uygulama tasarımcısı, hızlı tür değişimi simgesinin **Tercih Edilen Simge Konumu**'nu seçebilir. **Başlıkta** seçildiğinde, başlığın gösterilmesi şartıyla, simge, grafik başlığında görünür. **Grafikte** seçildiğinde, grafiğin bir pivot tablo veya düz tablo olmaması şartıyla, simge, grafiğin içinde görünür. Tercih edilen konum kullanılmıyorsa, QlikView diğer seçeneği kullanmayı dener. Başlığı olmayan tablo grafiklerinde, simge gösterilmez.



### Grafik bileşenlerini boyutlandırma ve taşıma

Ayrı grafik bileşenlerinin birçoğu tercihlerinize uygun şekilde yeniden boyutlandırılabilir veya taşınabilir.

Grafik etkinken Shift ve Ctrl tuşlarını basılı tutarak, grafik düzeni düzenleme moduna girebilirsiniz. Düzenleme modunda, boyutlandırılabilen veya taşınabilen grafik bileşenlerinin çevresinde ince kırmızı dikdörtgenler görünür. Bileşenleri taşımak için fareyle sürükleme ve bırakma tekniğini kullanın.

Şu bileşenler düzenlenebilir:

**Grafik başlığı** ve **grafik göstergesi** hem taşınabilir hem de boyutlandırılabilir. Bunlar, grafiğin üst, alt, sol ve sağ kenarlığına yerleştirilebilir ve aynı zamanda grafikte herhangi bir yerde serbest kayan biçimde konumlandırılabilir.

Serbest kayan grafik metni, grafik içindeki herhangi bir konuma taşınabilir. Ana hatları belirten dikdörtgen, daha uzun veya çok satırlı metinlere uyacak şekilde yeniden boyutlandırılabilir.

**Grafik eksenleri** ve bunlara ait **etiketler** tarafından kaplanan alanlar yeniden boyutlandırılabilir.

**Döngü ifade simgeleri** ve **hızlı grafik tür değişikliği simgeleri**, grafik içinde herhangi bir yere bir serbest kayan konuma taşınabilir.

**Çizim alanının** kendisi, düzenleme modunda yeniden boyutlandırılmaz veya taşınamaz, ancak eksenler ile yerleştirilmiş gösterge ve başlık arasındaki kullanılabilir alanda çizilir.

### Grafik Özellikleri

Araç çubuğundaki **Grafik Oluştur** düğmesine tıkladığınızda, **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi açılır. Burada, grafik türü, boyutlar, başlıklar vb. grafik özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

Bir grafik oluşturulduktan sonra, grafiğin özelliklerini istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz. **Grafik Özellikleri** diyalog penceresini açmak için grafik **Nesne** menüsünden **Özellikler** öğesini seçin. Özellikler komutu griyse, büyük olasılıkla özellik değişiklikleri yapmak için gereken ayrıcalıklara sahip değilsinizdir.

**Grafik Özellikleri** diyalog penceresinin farklı özellik sayfalarında kullanılabilen ayarlar, ilk sayfada (**Genel** sayfası) seçtiğiniz grafik türüne bağlıdır. Bu nedenle, **Grafik Özellikleri** diyalog penceresinin farklı sayfaları hakkında bilgi için (aşağıda açıklanan **Genel** sayfası dışında), belirli grafiklere yönelik bölümlere bakılması gerekir.

### Genel

**Genel** sayfasında, başlıklar ve grafik türü gibi özellikleri ayarlayabilirsiniz. Bu, **Hızlı Grafik Sihirbazı** ve **Grafik Özellikleri** diyalog penceresindeki ilk sayfadır.

### Pencere Başlığı

Pencere üstbilgisinde görüntülenecek olan başlık. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### Grafikte Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığının görüntülenmemesi gerekiyorsa, onay kutusunu temizleyin. Orijinal başlığı görüntülemek için, onay kutusunu işaretlemeniz yeterlidir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

Grafik başlığı, pivot tablolarda veya düz tablolarda görüntülenmez.

### Başlık Ayarları

**Başlık Ayarları** düğmesine tıklayarak, grafik başlığı için gelişmiş ayarları tanımlayın.

### Yazdırma Ayarları

**Yazdırma Ayarları** düğmesine tıklanması sizi, kenar boşluklarını ve üstbilgi/altbilgi biçimini tanımlamanın mümkün olduğu **Yazdırma Ayarları** diyalog penceresine götürür. **Yazdırma Ayarları** diyalog penceresinde **Yazdırma Düzeni** ve **Üstbilgi/Altbilgi Yazdır** sayfaları olmak üzere iki sayfa bulunur.

### Alternatif Durum

Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.

- **Devalındı:** Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devalındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
- **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.

### Nesne Kimliği

Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.

Grafikler için kimlik bilgisi **CH01** ile başlar.

### Koparıldı

Etkinleştirilirse, grafik koparılır; yani seçimler yapıldığında artık dinamik olarak güncellenmez.

### Salt Okunur

Etkinleřtirilirse, grafik salt okunur hale gelir; yani grafikte tıklama veya fareyle boyama yoluyla seçim yapılamaz.

### Hesaplama Kořulu

Bu metin kutusuna bir ifade yazılması, grafiđin grntlenmesi iin yerine getirilmesi gereken bir kořul ayarlar. Kořul yerine getirilmezse, grafik iinde "Hesaplama kořulu yerine getirilmedi" metni grntlenir.

Deđer, hesaplamalı forml olarak girilebilir. **İfade Dzenle** diyalog penceresini amak iin ... dđmesine tıkklayın.

### Grafik Tr

**Grafik Tr** grubu, grafiđin temel dzenini setiđiniz konumdur.

Her bir grafik tr hakkında daha fazla bilgi iin, bkz. *Grafik trleri (page 310)*.

### Hızlı Tr Deđiřimi

Bu grupta, grafik iinde, kullanıcının grafik zellikleri diyalog penceresine gitmeden grafik trn deđiřtirebileceđi bir simge etkinleřtirebilirsiniz.

### İzin Verilen Trler

Bu listede, aılan mende hangi grafik trlerinin grnmesi gerektiđini seebilirsiniz. Hızlı tr deđiřimin etkinleřtirilmesi iin iki veya daha fazla tr seilmelidir.

### Tercih Edilen Simge Konumu

Grafiksel grafiklerde, hızlı tr deđiřimi simgesi grafiđin iinde veya sayfa nesnesi bařlıđında konumlandırılabilir. Tablo grafiklerinde, bařlık tek alternatiftir.

### Kullanıcı Yeniden Boyutlandırmasını Sıfırla

Bu dđmeye tıkklandığında, grafiksel grafiklerdeki gsterge, bařlık ve benzeri đelere ynelik kullanıcı boyutlandırması sıfırlanır. Ayrı đelerin yerleřtirilmesi etkilenmez.

### Kullanıcı Yerleřtirmesini Sıfırla

Bu dđmeye tıkklandığında, grafiksel grafiklerdeki gsterge, bařlık ve benzeri đelere ynelik kullanıcı yerleřtirmesi sıfırlanır.

### Hata Mesajları

**zel Hata Mesajları** diyalog penceresini aar.

### Referans Modu

Grafiđin bađlam mensnden **Referansı Ayarla** seeneđi kullanıldığında, referans arka planının nasıl izilmesi gerektiđine ynelik ayarlar. Bu ayar yalnızca bazı grafikler iin anlamlıdır.

### Gsterge Ayarları

Grafik gstergesinin dzeni, bu diyalog penceresinin eřitli ayarlar tarafından kontrol edilir.

### Gösterge ayarları

| Ayar                  | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| Gösterge Stili        | Gösterge için temel stili ayarlar. Çeşitli stiller arasından seçim yapın.   |
| Arka Plan Rengi       | Gösterge arka plan rengini ayarlar. Renk, düğmeye tıklandığında açılan renk alanı diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.   |
| Dikey Hizalama        | Çizim alanından daha az dikey alana ihtiyacı duyulduğunda, göstergenin çizim alanına göre nasıl konumlandırıldığını belirler.   |
| Yazı Tipi             | Gösterge için yazı tipinin belirtilebileceği standart yazı tipi diyalog penceresini açar.   |
| Satır Aralığı         | Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.   |
| Sıralamayı Ters Çevir | Göstergenin sıralama düzenini tersine çevirir.  |
| Çok Satırlı           | Çok satırlı gösterge öğeleri için seçenekleri ayarlar:<br><b>Metni Kaydır</b><br>Gösterge öğelerinin metnini iki ya da daha fazla satıra kaydırır.<br><b>Hücre Yüksekliği (Satırlar)</b><br><b>Metni Kaydır</b> seçeneği etkinleştirilmişse, bu ayar her bir öğe için kullanılması gereken satır sayısını belirler. |

### Izgara Ayarları

Grafik başlığının düzeni bu diyalog penceresindeki çeşitli ayarlar tarafından kontrol edilir.

- **Izgara Grafiğini Etkinleştir:** Grafiğin ilk boyutuna dayalı olarak bir grafikler dizisi oluşturmak için bu onay kutusunu etkinleştirin.
- **İkincil Izgara Boyutunu Etkinleştir:** Izgara grafiğine ikinci boyutu eklemek için bu onay kutusunu etkinleştirin. Bir ikincil boyut kullanılırsa, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütun olarak görüntülenirken, ikinci boyut değerleri izgara matrisinde satır olarak görüntülenir.
- **Sütun Sayısı:** Kaç sütun görüntüleneceğine QlikView'ün karar vermesi için **Otomatik** öğesini veya sayıyı kendiniz ayarlamak için **Sabit:** öğesini seçin.
- **Satır Sayısı:** Kaç satır görüntüleneceğine QlikView'nun karar vermesi için **Otomatik** öğesini ya da sayıyı kendiniz ayarlamak için **Sabit:** öğesini seçin.

### Başlık Ayarları

Grafik başlığının düzeni bu diyalog penceresindeki çeşitli ayarlar tarafından kontrol edilir.

- **Başlık Stili:** Başlık için temel stili ayarlar.
- **Arka Plan Rengi:** Başlık arka plan rengini ayarlar. Renk, düğmeye tıklandığında açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Yatay Hizalama:** Başlık metninin çizim alanına göre nasıl konumlanacağını belirler.
- **Yazı Tipi:** Grafik başlığındaki yazı tipini ayarlar. Düğmeye tıkladığınızda, standart Yazı Tipi diyalog penceresi açılır.

### Referans Çizgileri

**Referans Çizgileri** diyalog penceresinin görünüşü, kullanılan grafiğin türüne göre biraz değişebilir. Referans çizgisi, bir veya her iki eksen üzerindeki belirli bir noktadan grafik çizim alanıyla kesişen bir çizgidir. Örneğin, belirli bir seviyeyi veya grafik verilerinin yüzdebirliklerini göstermek için kullanılabilir. Referans çizgisi yalnızca başladığı eksenin geçerli aralığında olması durumunda çizilir.

Referans çizgisi özellikleri

| Özellik                | Açıklama   |
|------------------------|--|
| Etiket                 | Referans çizgisinin yanına çizilecek bir etiket girin. Kullanılan varsayılan değer, ifadedir. Etiket, hesaplanan ifade olarak tanımlanabilir.  |
| Grafikte Etiket Göster | Etiketin referans çizgisinin yanında görünmesi gerekiyorsa, bu ayarı etkinleştirin.  |
| Konum                  | Referans çizgisinin hangi eksenden başlatılması gerektiğini ayarlar:<br><b>Sürekli X</b><br>Referans çizgisi x ekseninden başlatılır. Bu seçenek yalnızca grafiğin sürekli x eksenine sahip olması durumunda kullanılabilir.<br><b>Birincil Y</b><br>Referans çizgisi, birincil y ekseninden (sol/alt) başlatılır.<br><b>İkincil Y</b><br>Referans çizgisi, ikincil y ekseninden (sağ/üst) başlatılır. |
| Tanım                  | Referans çizgisinin çizilmesi gereken değeri ayarlar. Değer, geçerli grafik verilerinin sabit bir <b>Yüzdebirlik</b> değeri (düzenleme kutusuna 1 ve 100 arasında bir değer girin) veya rastgele bir sayısal <b>İfade</b> olabilir.  |
| Çizgi Biçimlendirmesi  | Referans çizgisinin düzenini tanımlar:<br><b>Ağırlık</b><br>Referans çizgisinin ağırlığını belirtir. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir.<br><b>Renk</b><br>Referans çizgisinin rengini ayarlar.<br><b>Stil</b><br>Referans çizgisinin stilini belirtir; örneğin sürekli, çizgili veya noktalı.                              |
| Göster                 | Referans çizgisini görüntülemeye yönelik koşulu belirtir.<br><b>Her Zaman</b><br>Referans çizgisi her zaman görüntülenir.<br><b>Koşul</b><br>Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek olan bir koşullu ifadeye bağlı olarak, referans çizgisi görüntülenir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade true sonucunu döndürdüğünde görünür.  |

### Grafik metinleri

Grafik metni özellikleri yapılandırılabilir.

### Metin

Grafikte görüntülenmesi gereken bir metin girin. Girilen metin, dinamik güncelleştirme için bir hesaplanan formül olarak da tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesine veya çok satırlı metin girişine olanak sağlayan **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

### Yazı Tipi

Metin için yazı tipinin belirtilebileceği standart yazı tipi diyalog penceresini açar.

### En Üstte

Grafik çizildiğinde, metni ön plana zorlar.

### Arka Plan

Metnin arka planını tanımlar.

- **Şeffaf:** Bu seçenekle, yalnızca metnin kendisi görünür. Metnin kapladığı herhangi bir sayfa nesnesi tam olarak görünür.
- **Sabit:** Bu seçenek, radyo düğmesinin sağındaki **Renk** düğmesine tıklayarak bir arka plan rengi seçmenize olanak tanır.
- **Hesaplanan:** Arka plan rengi, ifadeden dinamik olarak hesaplanabilir. İfade, renk fonksiyonları kullanılarak elde edilen geçerli bir renk temsili olmalıdır. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili değilse, program siyah varsayılan ayarına döner.

### Açı (derece)

Metin için açığı belirtir. 0 ila 360 dereceye izin verilir; varsayılan değer 0'dır.

### Hizalama

Metnin arka planıyla yatay hizalamasını ayarlar.

### Giriş Kutusu

|                            |
|----------------------------|
| <b>Forecasted increase</b> |
| Increase% = 10             |

Giriş kutusu, verileri QlikView değişkenlerine girmek ve bunların değerlerini görüntülemek için kullanılan sayfa nesnesidir.

Nesne menüsünü görüntülemek için giriş kutusuna sağ tıklayın. Bu menüye, Giriş kutusu etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Giriş Kutusu'nu Kullanma

Giriş kutusu, düzen gibi çoklu kutudaki üç sütundan oluşur. İlk sütun, değişkenlerin listesini gösterir. İkinci sütun '=' eşittir işaretini ve üçüncü sütun da değişkenlerin değerlerini gösterir. Her biri ayrı bir satırda olmak üzere, bir veya daha fazla değişken içerebilir.

Çoklu değer içerebilen (ve normalde içeren) alanların aksine, QlikView'deki değişkenler tek bir veri değeri içeren adlandırılmış yapılardır. Aynı zamanda, alanlar değerlerini kod içinde bulunan **load** ve **select** deyimlerinden alırken, değişkenler değerlerini, otomasyon çağrılarını aracılığıyla veya düzende giriş kutularının yardımıyla, kod içindeki **let** ve **set** deyimlerinden alır.

Değişkenler sayısal veya alfasayısal veriler içerebilir. Bir değişken değerinin ilk karakteri '=' eşittir işaretiyse, QlikView, değerleri formül (QlikView ifadesi) olarak değerlendirmeye ve ardından asıl formül metni yerine sonucu görüntülemeye veya döndürmeye çalışır.

Giriş kutusunda, değişkenin geçerli değeri gösterilir. Giriş kutusundaki değere tıkladığında, yeni değer girilebilmesi veya eski değerin değiştirilebilmesi için hücre düzenleme moduna geçer. Değişken formül içeriyorsa, sonucu yerine artık formül görüntülenir. Düzenle modundaki hücre normalde gelişmiş formüllerin oluşturulmasını kolaylaştırmak için tam bir düzenleyici penceresini açan ... düğmesini içerir. Giriş kutusundaki değişken değeri hücrenin fonksiyonu, çalışma sayfasındaki hücrenin fonksiyonuyla karşılaştırılabilir.

Bazen giriş kutusu değişken değeri hücresi bir aşağı açılan simgesi içerir ve son kullanılan değerlere veya önceden tanımlanmış değerlere hızlı erişim sağlar. Değişken, kendisine iliştirilen ve belirli ölçütlere uymayan tüm değerlerin girişini engelleyen giriş kısıtlamalarına sahip olabilir. Belirli durumlarda, giriş kutusundaki değişken salt okunur olabilir; böyle bir durumda düzenleme moduna girmek imkansızdır.

### Nesne Menüsü


Giriş kutusu **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

#### Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Parametrelerinin ayarlanabileceği <b>Giriş Kutusu Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Sıralama      | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul> |
| Yazdır...     | Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar.  |

| Komutu                 | Açıklama   |
|------------------------|--|
| PDF Olarak Yazdır...   | <i>Microsoft Print to PDF</i> yazıcısı önceden seçilmiş olarak <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar. <b>Yazdır</b> düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.  |
| <b>Excel'e Gönder</b>  | Giriş kutusu değerlerini çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler yeni bir Excel çalışma sayfasında görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yüksek sürümü kurulu olmalıdır.   |
| <b>Dışarı Aktar...</b> | Giriş kutusu içeriklerini istediğiniz dosyaya dışarı aktarabileceğiniz diyalog penceresini açar. Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veya xlsx). Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan *.qvo (QlikViewOutput) biçimidir.   |
| <b>Panoya Kopyala</b>  | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Veri</b><br>Giriş kutusunun veri satırlarını panoya kopyalar.<br><b>Hücre Değeri</b><br>Sağ tıklanan ( <b>Nesne</b> menüsünü çağırırken) giriş kutusu hücrenin metin değerini panoya kopyalar.<br><b>Resim</b><br>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar. |
| <b>Bağlı Nesnelere</b> | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>   |
| En Küçük Duruma Getir  | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| En Büyük Duruma Getir  | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |



| Komutu     | Açıklama   |
|------------|--|
| Geri Yükle | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım     | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır     | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

## Genel

**Giriş Kutusu Özellikleri** : **Genel** sayfası, giriş kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, giriş kutusunun genel parametreleri ayarlanabilir.

### Genel özellikler

| Özellik                             | Açıklama   |
|-------------------------------------|--|
| <b>Başlık</b>                       | Giriş kutusu başlığı alanında görüntülenecek metin. Başlık, etiket metninin dinamik güncelleştirme için bir ifade olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.   |
| <b>Kullanılabilir Değişkenler</b>   | Tüm kullanılabilir değişkenler bu sütunda listelenir. Sistem değişkenlerini dahil etmek için, <b>Sistem Değişkenlerini Göster</b> onay kutusunu işaretleyin. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın. |
| <b>Sistem Değişkenlerini Göster</b> | Sistem değişkenlerini <b>Kullanılabilir Değişkenler</b> listesinde görünür hale getirir.   |
| <b>Yeni Değişken</b>                | Özel değişkenin tanımlanabileceği <b>Yeni Değişken</b> diyalog penceresini açar.   |
| <b>Görüntülenen Değişkenler</b>     | Giriş kutusunda görüntülenecek değişkenler bu sütunda listelenir. Başlangıçta sütun boştur.  |
| <b>Yükselt</b>                      | Değişkeni görüntüleme sıralamasında yukarı taşır.  |
| <b>İndirge</b>                      | Değişkeni görüntüleme sıralamasında aşağı taşır.   |
| <b>Etiket</b>                       | Giriş kutusunda değişken başlığı olarak kullanılacak alternatif ad buraya girilebilir. Etiket, dinamik güncelleştirme için bir ifade olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.                                      |

| Özellik                 | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| <b>Alternatif Durum</b> | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <b>Devralındı</b> : Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır. <b>Varsayılan durum</b> : Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır. |
| Nesne Kimliği           | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz kimlik atanır; giriş kutuları için kimlik bilgisi IB01 ile başlar. Bağlı sayfa nesnelere aynı nesne kimliğini paylaşır. Bu kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.   |

## Sunum

### Sunum seçenekleri

| Seçenek                         | Açıklama  |
|---------------------------------|---|
| <b>Değişkenler</b>              | Geçerli giriş kutusundaki tüm değişkenlerin listesini gösterir. Listede değişken adı seçildiğinde, söz konusu değişkenin özellikleri düzenlenebilir.  |
| <b>Eşittir İşaretini Göster</b> | Eşittir işaretinin giriş kutusunda görüntülenmesini istemiyorsanız, bu onay kutusunun seçimini kaldırın. Bu ayar tüm değişkenler için geneldir.   |
| <b>Arka Plan...</b>             | <b>Arka Plan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.   |
| <b>Hizalama</b>                 | Değişkenlerin hizalaması ayarlanabilir. Değişkenler sol, orta ya da sağ hizalanmış olarak ayrı ayrı ayarlanabilir.  |
| <b>Satır Renkleri</b>           | Bu grupta, sol tarafta bulunan <b>Değişkenler</b> listesinde seçilen satırlar için ayrı ayrı renk ayarları yapılabilir.<br><b>Arka Plan</b><br>Seçilen satırın arka plan rengini belirtir. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.<br><b>Metin</b><br>Seçilen satırın metin rengini belirtir.<br><b>Tüm satırlara uygula</b><br><b>Uygula</b> veya <b>Tamam</b> öğelerine tıklanmadan önce bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen renkler giriş kutusunun tüm satırlarına uygulanır. |

## Kısıtlamalar

**Giriş Kutusu Özellikleri: Kısıtlamalar** sayfası, giriş kutusuna sağ tıklayarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Giriş kutusu özelliklerinde **Görüntülenen Değişkenler**'e eklenmiş kod değişkenleri, **Kısıtlamalar** sekmesindeki **Değişkenler** listesinde listelenir (ve buradan değiştirilebilir).

**Belge Özellikleri: Değişkenler** sayfasına **Ayarlar: Belge Özellikleri: Değişkenler** ögesinden erişilir. Değişkenlerin listesi, **Sistem Değişkenlerini Göster** seçeneği tarafından değiştirilebilir. **Yeni...** düğmesi belgeye yeni bir değişken ekler. **Sil** düğmesi, seçilen değişkeni kaldırır.

**Seçili Değişken için Ayarlar** grubunda, düzenleme kutusu seçilen değişkenin geçerli **Değer**'ini gösterir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için **...** düğmesine tıklayın.

Değişkenler normalde seçim imlerine dahil edilmez, ancak burada **Seçim İmlerine Dahil Et** seçeneği işaretlenebilir.

**Giriş Kısıtlamaları** grubunda, kullanıcı tarafından giriş kutusu değişkenine girilen tüm değerlerin karşılaştırılarak denetlenebileceği kısıtlamaları belirtin. Bir değer belirtilen kısıtlamalara uymuyorsa, reddedilir ve hata mesajı gösterilebilir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir:

Giriş kısıtlaması ayarları

| Ayar                                       | Açıklama   |
|--|--|
| <b>Kısıtlamalar Yok</b>                    | Giriş değerleri herhangi bir kısıtlamayla denetlenmez.   |
| <b>Standart</b>                            | Giriş değerleri aşağı açılır kutudan seçilen çok sayıda genel standart kısıtlamalardan biriyle denetlenir. Varsayılan olarak hiçbir kısıtlama seçilmemiştir; yani herhangi bir değer değişken girilebilir. Alternatiflerden sadece biri ( <b>Standart, Özel, Sadece Önceden Tanımlanmış Değerler</b> ve <b>Salt Okunur</b> ) denetlenebilir.   |
| <b>Özel</b>                                | Giriş değerleri kullanıcı tarafından tanımlanmış kısıtlamaya göre denetlenir. Kısıtlama düzenleme kutusuna girilir ve giriş değeri kabul edilebilir ise, bu TRUE (sıfır dışında değer) sonucu veren QlikView ifadesi olarak ifade edilmelidir. Giriş değerine ifadede dolar (\$) işaretiyle başvurulur.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>$\$ > 0$ , giriş kutusunun seçilen değişkende sadece pozitif sayı kabul etmesine neden olur.<br><br>Değişkenin önceki değerine değişken adıyla başvurulabilir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>$\$ > = abc + 1$ , abc olarak adlandırılmış değişkendeki bir kısıtlama olarak, giriş kutusunun yalnızca eski değerine 1 eklenerek elde edilen değere sahip sayısal girişleri kabul etmesine neden olur. |
| <b>Sadece Önceden Tanımlanmış Değerler</b> | Giriş değerleri <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> grubunda tanımlanmış değerler listesine göre kontrol edilir. Yalnızca listede bulunan giriş değerleri kabul edilir.  |
| <b>Salt Okunur</b>                         | Değişkeni salt okunur olarak işaretler. Herhangi bir değer girilemez.  |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Ayar   | Açıklama  |
|--|---|
| <b>İfade Düzenleme Diyalog Penceresini Etkinleştir</b> | Değerin kendine tıklandığında görüntülenen ... düğmesinden açılan <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresinde değişken değeri düzenlemeyi etkinleştirmek için bu alternatifi işaretleyin. |

### Kısıtlama izleme

| Seçenek                    | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>Geçersiz Giriş Sesi</b> | Kullanıcı kısıtlamalar dışındaki bir değeri girmeye çalıştığında QlikView'in sesli uyarı vermesi için bu alternatifi işaretleyin.  |
| <b>Hata Mesajı</b>         | Normalde, kullanıcı kısıtlamalar dışındaki bir değeri girmeye çalışırsa, bu çaba reddedilir ve mevcut değişken değeri değişmez. Bu alternatif işaretlendiğinde, hatalı giriş durumunda kullanıcıya gösterilecek özel hata mesajı belirlenebilir. Hata mesajı, düzenleme kutusuna yazılır. Bu, dinamik güncelleştirme için bir ifade olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

**Değer Listesi** grubunda, giriş kutusu için değerler listesinin sunulup sunulmayacağı ve nasıl sunulacağı belirtilir.

### Değer listesi seçenekleri

| Seçenek  | Açıklama  |
|--|---|
| <b>Liste Yok</b>   | Değişkende daha önce kullanılmış değerlerin listesi korunmaz.   |
| <b>Son _ Değeri Listele</b>                              | En son kullanılmış değerleri içeren bir aşağı açılan (MRU) liste, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır. Saklanılacak önceki değerlerin sayısı kutuda ayarlanabilir. |
| <b>Aşağı Açılır Listede Önceden Tanımlanmış Değerler</b> | <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> 'e sahip aşağı açılır liste, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır.  |
| <b>Kayırmalı Önceden Tanımlanmış Değerler</b>            | Kayıdırma kontrolü, giriş kutusundaki seçilen değişken için kullanıcıya yönelik olarak kullanılabilir durumdadır. Kaydırma işlemi <b>Önceden Tanımlanmış Değerler</b> arasında yapılır.                                     |

**Önceden Tanımlanmış Değerler** grubunda, aşağıda açılan listede kullanıcıya sunulabilen ve/veya kabul edilebilir değerleri tanımlamak için kullanılabilen önceden tanımlı değerlerin bir listesi belirtilir.

## Değer alanı seçenekleri

| Seçenek                     | Açıklama   |
|-----------------------------|--|
| <b>Sayı Serileri</b>        | Alt sınır ( <b>From</b> ), üst sınır ( <b>To</b> ) ve <b>Step</b> değerine dayalı olarak önceden tanımlanmış sayısal değerlerin listesi oluşturmak için bu alternatifi işaretleyin. Bu seçenek kendi başına veya <b>Listelenmiş Değerler</b> 'le bileşimli olarak kullanılabilir.  |
| <b>Listelenmiş Değerler</b> | Rastgele olarak önceden tanımlanmış değerlerin listesi belirlemek için bu alternatifi işaretleyin. Değerler, sayısal veya alfasayısal olabilir. Alfasayısal değerler tırnak içerisinde olmalıdır (örn. 'abc'). Her bir değer noktalı virgülle (;) ayrılır (örn. 'abc';45;14.3;'xyz' ). Bu seçenek kendi başına veya <b>Sayı Serileri</b> 'yle bileşimli olarak kullanılabilir. |
| <b>Yorum</b>                | Bu, değişkeni oluşturan kişinin değişkenin amacını ve fonksiyonunu açıklayabildiği yorum alanıdır.   |

## Sayı

**Giriş Kutusu Özellikleri** : **Sayı** sayfası, giriş kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır.

Bu özellik sayfası giriş kutusunun tüm değişkenleri için biçimlendirme ayarlarını sunar. Sayı biçimlendirmesi **Değişkenler** metin kutusunda (Tıklama, Shift-ile-Tıklama ya da Ctrl-ile-Tıklama ile) bir veya birden fazla değişken seçilerek değişkenler için ayrı ayrı ayarlanabilir.

Her bir değişken, belge özelliklerinde ayarlanabilen varsayılan bir sayı biçimine sahiptir.

Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bunu yapmak için, alternatif **Belge Ayarlarını Geçersiz Kıl** kutusunu işaretleyin ve altındaki grup kontrolünde sayı biçimini belirleyin. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve değişken değerlerini biçimlendirmek için aşağıdaki kontrolleri içerir:

## Sayı özellikleri

| Özellik                     | Açıklama  |
|-----------------------------|---|
| <b>Karışık</b>              | Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.  |
| <b>Sayı</b>                 | Sayısal değerleri <b>Hassasiyet</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.   |
| <b>Tamsayı</b>              | Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.  |
| <b>Sabit: _<br/>Ondalık</b> | Sayısal değerleri <b>Ondalıklar</b> değer değiştirme kutusunda ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.   |
| <b>Para</b>                 | Değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır. |
| <b>Tarih</b>                | Tarih olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.                     |
| <b>Zaman</b>                | Zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir.                     |

| Özellik       | Açıklama   |
|---------------|--|
| Zaman Damgası | Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri <b>Biçim Deseni</b> düzenleme kutusunda ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, <b>Ön İzleme</b> metin kutusunda gösterilir. |
| Aralık        | Zamanı sıralı zaman artırımını olarak gösterir (örneğin format = <i>mm</i> , değeri takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).            |

**Yüzdellik (%) Göster** düğmesi, aşağıdaki biçimlerde çalışır: **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**:

**Ondalık** ve **Binlik** ayırıcıları, **Ayırıcılar** grubunun düzenleme kutularında ayarlanabilir.

**ISO** düğmesi tarih, saat ve zaman damgası biçimlendirmesi için ISO standardını kullanır.

**Sistem** düğmesi, sistemin ayarlarını biçimlendirmeye uygular.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi**: Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz**: Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölmesinde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.

- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelere asla belirsiz hale getirilemez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelere üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelere Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*



- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Geçerli Seçimler Kutusu

| Current Selections |                    |
|--------------------|--------------------|
| Fields             | Values             |
| Country            | Germany            |
| Customer           | Atlantic Marketing |

Geçerli seçimler kutusunda, seçimler alan adına ve alan değerine göre listelenir. Bu araç, serbest kayan geçerli seçimler penceresi ile aynı bilgiyi görüntüler; ancak bir sayfa nesnesi gibi doğrudan sayfa üzerinde konumlandırılır. Göstergeler, seçilen değerler ve kilitli değerler arasında ayırım yapmak için kullanılır.

Geçerli seçimler kutusuna sağ tıkladığında **Geçerli Seçimler Kutusu: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, geçerli seçimler kutusu etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.



Aramayı kullanarak bir alan seçerseniz, arama metni, alan değeri olarak görüntülenir.

## Nesne menüsü

Geçerli seçimler kutusu **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

### Özellikler...

Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **Geçerli Seçimler Kutusu Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Notlar

Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.

### Sıralama

Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.

- **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
- **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.

### Kopar

Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncellenmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.

### Ekle

Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.

### Referansı Ayarla

Bu seçeneği seçerek, bir grafik başvurusu ayarlarsınız; bu mevcut seçimlerle grafiğin sabit çizimidir. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri vb her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru çiziminin üzerine çizilir; yani başvuru çizimi bazı kısımları geçerli veri kümesi çiziminden dolayı belirsiz hale gelebilir. Arka planın grileştirilme şekli **Referans Modu** ayarıyla (**Grafik Özellikleri: Genel** sayfasında seçilmiş olması gerekir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde mümkündür: örneğin, sütun grafikleri, çizgi grafikleri, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, kılavuz çizgi grafikleri ve ibreli gösterge grafikleri. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. **Referansı Ayarla** seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür.

### Referansı Temizle

Bu komut, bir referans ayarlandığında **Referansı Ayarla** komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan referans silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.

### Klon Oluştur

Grafiğin birebir kopyasını oluşturur. Koparılmış grafik klonlanırsa, klon eklenir.

### Sıralama

Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.

- **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
- **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.

### Olasıyı Seç

Alanın hariç tutulmayan tüm değerleri seçilidir.

### Hariç Tutulanı Seç

Alanın tüm hariç değerleri seçilidir.

### Tümünü Seç

Alanın tüm değerleri seçilidir.

### Temizle

Alanın tüm geçerli seçimlerini temizler.

### Diğer alanları temizle

Geçerli seçim kutusunun diğer alanlarındaki seçimleri de dahil olmak üzere tüm diğer sayfa nesnelerindeki seçimleri temizlerken, geçerli seçimler kutusunun bu özel alanındaki seçimleri korur.

### Kilitle

Alanın kilitli değerlerini kilitler.

### Kilidi Kaldır

Alanın kilitli değerlerinin kilidini kaldırır.

### Yazdır...

Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar.

### PDF Olarak Yazdır...

*Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.

### Değerleri Excel'e Gönder

Metni, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Metin yeni bir Excel çalışma sayfasının hücrelerinde görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.

### Dışarı Aktar...

Geçerli seçimlerdeki içerikleri istediğiniz dosyaya dışarı aktarabileceğiniz diyalog penceresi açar. Bu dosya aşağıdaki biçimlerden herhangi birinde kaydedilebilir: Virgülle Ayrılmış, Noktalı Virgülle Ayrılmış, Sekmeyle Ayrılmış, Köprü Metni (HTML), XML ve Excel (xls veya xlsx). Varsayılan biçim, sekmeyle ayrılmış dosya olan \*.qvo (QlikViewOutput) biçimidir.

### Panoya Kopyala

Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.


- **Veri:** Seçilen geçerli seçimler kutusundaki verileri (seçimleri) panoya kopyalar.
- **Hücre Değeri:** Üzerine sağ tıklanılan (Nesne Menüsü çağrılırken) geçerli seçimler kutusu hücresinin metin değerini panoya kopyalar.
- **Resim:** Geçerli seçimler kutusunun resmini panoya kopyalar. Resim, **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresi, **Dışarı Aktar** sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.
- **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.

### Bağlı Nesneler


Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.

- **Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalarındaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.
- **Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.


### En Küçük Duruma Getir

Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### En Büyük Duruma Getir

Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### Geri Yükle

En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.

### Yardım

QlikView yardımını açar.

### Kaldır

Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Genel

**Geçerli Seçimler Kutusu Özellikleri: Genel sayfası,** geçerli seçimler kutusuna sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, geçerli seçimler kutusunun genel parametrelerini belirlemek mümkündür.

#### Geçerli Seçimler Kutusu özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Başlık  | Geçerli seçimler kutusu başlık alanında görünecek metin. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

| Özellik          | Açıklama   |
|------------------|--|
| Alternatif Durum | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devrallındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı ögesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |
| Nesne Kimliği    | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.<br><b>Geçerli seçim kutuları için kimlik bilgisi CS01 ile başlar.</b>   |

**Görüntülenen Sütunlar** grubunda, durum ve/veya değer sütunlarının geçerli seçimler kutusunda görünüp görünmeyeceğini belirlersiniz.

- **Durum:** Bu kutu seçildiğinde, geçerli seçimler kutusuna göstergeli **Durum** sütunu eklenir.
- **Değerler:** Bu kutu seçildiğinde, seçilen alan değerini listeleyen geçerli seçimler kutusuna **Değerler** sütunu eklenir.
- **Açılan Menü Seçimi:** Geçerli seçimler kutusundaki her bir alanda aşağı açılır simgesi görüntülemek ve böylece nesne içinde seçimleri değiştirebilmek için bu ayarı etkinleştirin.
- **Simgeleri Temizle:** Bu onay kutusu işaretliyse, geçerli seçimler kutusundaki her bir alan satırı küçük bir temizle simgesi görüntüler. Bu temizle simgesine tıkladığında, alandaki seçimler temizlenir. Kilitli alanlar için temizle simgesi gösterilmeyecektir.
- **Kilitli\Kilidi Aç Simgeleri:** Bu onay kutusu işaretliyse, geçerli seçimler kutusundaki her bir alan satırı küçük kilitli veya kilidi simgesi görüntüler. Bu simgeye tıkladığında alandaki seçimleri kilitlenir veya kilitleri açılır.

**Sütun Etiketlerini Kullan** ögesini işaretlendiğinde, aşağıdaki ayarları etkinleştirilir:

- **Alanlar:** **Alanlar** sütunu üzerinde gösterilecek etiket, metin kutusunda düzenlenebilir.
- **Durum:** **Durum** sütunu üzerinde gösterilecek etiket, metin kutusunda düzenlenebilir.
- **Değerler:** **Değerler** sütunu üzerinde gösterilecek etiket, metin kutusunda düzenlenebilir.

**Renk** grubunda geçerli seçimler kutusunun farklı bileşenlerinin renklerini düzenleyebilirsiniz.

- **Etiket Arka Planı:** Etiket satırının arka plan rengini tanımlar.
- **Etiket Metin Rengi:** Etiket satırının metin rengini tanımlar.
- **Metin Rengi:** Görüntü alanının metin rengini tanımlar.
- **Arka Plan...:** **Arka Plan Ayarları** diyalog penceresini açar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özgesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), (inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.



- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.

- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Düğme

Clear selections

QlikView içinde, komut veya eylem gerçekleştirmek üzere düğmeler oluşturulabilir veya tanımlanabilir. Temelde üç düğme türü mevcuttur; bunlar **Başlat/Dışarı Aktar Düğmesi**, **Kısayol Düğmesi** ve **Makro düğmesidir**.

Nesneye sağ tıkladığında **Düğme: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, düğme etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.


### Nesne Menüsü

Düğme **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Düğme Özellikleri</b> diyalog penceresini açar. |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.                             |

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Sıralama              | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Excel'e Gönder        | <p>Metni, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Metin yeni bir Excel çalışma sayfasında tek bir hücrede görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.</p>   |
| Panoya Kopyala        | <p>Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Metin:</b> Düğme üzerinde görüntülenen metni panoya kopyalar.</li> <li>• <b>Resim:</b> Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresi, <b>Dışarı Aktar</b> sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.</li> <li>• <b>Nesne:</b> Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</li> </ul>  |
| Bağlı Nesneler        | <p>Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>   |
| En Küçük Duruma Getir | <p>Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |
| En Büyük Duruma Getir | <p>Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |

| Komutu     | Açıklama  |
|------------|---|
| Geri Yükle | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyor)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir. |
| Yardım     | QlikView yardımını açar.  |
| Kaldır     | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.  |

## Genel

**Metin** grubunda, düğme üzerinde görüntülenecek metnin özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

### Metin özellikleri

| Özellik  | Açıklama   |
|----------|--|
| Metin    | Metin alanına metin girilmesi, düğmeyi etiketler. Metin, bir hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Metin, Enter tuşuna bastığınızda bölünen birkaç satırdan oluşabilir. |
| Hizalama | Düğme metni sola, ortaya veya sağa hizalanabilir.  |

**Arka Plan** grubunda, düğmenin arka planını belirtebilirsiniz. Açılan menü size seçebileceğiniz üç farklı temel düğme stili ve ek ayarlar sunar:

### Arka plan stilleri ve özellikleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Akua    | Yeni düğmeler için varsayılan. Üç boyutlu cam yuvarlak düğme görünümü sağlar.  |
| Düz     | Geleneksel düz QlikView düğmesi üretir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Sistem Varsayılanı:</b> İşletim sisteminde düğmeler için tanımlanan renkte düz bir arka plan sağlar.</li> </ul>  |
| Resim   | Bir resim düğmesi üretir. Resim, tek bir statik resim veya düğmenin üç olası durumu (etkin, etkin değil veya basılı) için birer tane olmak üzere, üç parçadan oluşan bir birleşik resim olabilir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Birleşik Resim:</b> Düğmeye üç durumlu bir birleşik resim atamak için bu radyo düğmesini işaretleyin ve <b>Resim Seç...</b> düğmesini kullanarak bir resim dosyasına göz atın. Resim dosyası, düğmenin yan yana üç resminden oluşmalıdır; bu resimlerden ilki etkin düğmenin, ikincisi basılı düğmenin ve üçüncüsü gri (etkin olmayan) düğmenin resmi olmalıdır.</li> <li><b>Tek Resim:</b> Düğmeye tek durumlu bir resim atamak için bu radyo düğmesini işaretleyin ve <b>Resim Seç...</b> düğmesini kullanarak bir resim dosyasına göz atın. Desteklenen resim türleri, jpg, png, bmp, gif ve animasyonlu gif türlerini içerir.</li> </ul> |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Seçenek          | Açıklama  |
|------------------|---|
| Renk             | Düğmenin renkli arka planla görüntülenmesini istiyorsanız bu radyo düğmesini seçin (Resim ayarıyla kullanılamaz). Renk, renk düğmesine tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi üzerinden düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.  |
| Şeffaflık        | Düğme arka planının saydamlık derecesini ayarlar. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur. Arka plan için renk veya resim kullanılıp kullanılmadığına bakılmaksızın şeffaflık uygulanır.  |
| Alternatif Durum | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |

### Ek düğme özellikleri

| Seçenek              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Nesne Kimliği        | Geçerli düğmenin benzersiz kimliği. Oluşturulduktan sonra her sayfa nesnesine, Otomasyon üzerinden kontrol için benzersiz bir kimlik atanır. Kimlik, nesnenin türünü tanımlayan bir harf bileşiminden ve bir sayıdan oluşur. Bir belgenin ilk düğmesine ID BU01 kimliği atanır. Paylaşılan nesnelere aynı nesne kimliğini paylaşır. Nesne Kimliği, geçerli durumda belgedeki diğer bir sayfa nesnesi, sayfa veya seçim imi için kullanılmayan başka bir dizeye değiştirilebilir. |
| Koşulu Etkinleştir   | Buraya girilen ifade, düğmenin durumunu belirler. İfade 0 döndürürse, düğme devre dışı bırakılır; ifade 1 döndürürse, düğme etkinleştirilir. Herhangi bir ifade girilmezse, 1 varsayılır. Temel durum nedeniyle devre dışı bırakılan düğmeler, koşul yoluyla etkinleştirilemez.  |
| Yazdırma Ayarları... | Bu düğmeye basarak, kenar boşluklarının ve üstbilgi/altbilgi biçiminin tanımlanabileceği <b>Yazdırma Ayarları</b> diyalog penceresine erişirsiniz.   |

## Eylemler

Bu sayfada belirli nesnelere için eylemler ayarlanabilir:

- düğmeler
- metin nesnelere
- göstergeler
- çizgi/ok nesnelere

Eylemler, harici uygulama başlatılmasını veya QlikView'den dışarı veri aktarımını içerir.

- **Ekle:** Nesne için eylemlerin seçildiği **Ekle Ekle** diyalog penceresini açar. Listelerden eylem türünü seçin. Eyleme bağlı olarak, **Eylemler** sayfasında eylem için farklı parametreler görüntülenir. Listelenen eylemler için giriş parametreleri, birinci eylem yürütülmeden önce hesaplanır. Yürütme başlatıldıktan sonra bir parametre değişirse (örneğin, bir eylem, önceki bir eylem tarafından değiştirilirse) değişiklik, eylem zincirine kaydedilmez.
- **Sil:** Eylemi nesneden kaldırır.
- **Yükselt:** Seçili eylemi eylemler listesinde yukarı taşır.
- **Alternatif Durum:** Eylemin başvurduğu durumu ayarlar. Bu ayar yalnızca seçimler ve seçim imleri ile ilgili eylemlerle ilişkilidir.

### Eylem Ekle diyalog penceresi

Aşağıdaki eylemler, **Eylem Ekle** diyalog penceresinden eklenebilir. ... düğmesine sahip tüm alanlarda, hesaplamalı formül girilebilir.

#### Seçim

##### Seçim eylemleri

| Eylem                  | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Alanda Seç             | Belirtilen değerleri ve alanları seçer. <b>Arama Dizesi</b> 'nde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz, örneğin (A B) hem A hem de B'yi seçecektir. Alıntı yapma sadece sayısal olmayan değerlerde gereklidir ve sayısal değerlerde atlanabilir.   |
| Hariç Tutulanı Seç     | Belirtilen alandaki hariç değerleri seçer.  |
| Olasıyı Seç            | Belirtilen alandaki olası değerleri seçer.  |
| Seçimi Değiştir        | Geçerli seçim ile belirtilen <b>Alan</b> ve <b>Arama Metni</b> arasında geçiş yapar. <b>Arama Metni</b> içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A B) hem A'yı hem de B'yi seçer.  |
| İleri                  | Seçimler listesinde bir adım ileri gider.   |
| Geri                   | Seçimler listesinde bir adım geri gider.  |
| Pareto Seçimi          | Bir ifadeye veya yüzde değerine dayanarak, belirtilen alanda bir pareto seçimi yapar. Bu tür bir seçim, genellikle 80/20 kuralına göre, bir hesaplama en fazla katkı sağlayan öğeleri seçmek için kullanılır. Örneğin, cironun %80'ine en çok katkı sağlayan müşterileri bulmak için, alan olarak <b>Customer</b> ; ifade olarak <b>sum(Turnover)</b> , yüzde olarak da 80 kullanılmalıdır. |
| Alanı Kilitle          | Belirtilen alandaki seçimleri kilitler.   |
| Tümünü Kilitle         | Tüm alanlardaki tüm değerleri kilitler.   |
| Alanın Kilidini Kaldır | Belirtilen alandaki seçimlerin kilidini kaldırır.   |



| Eylem                                     | Açıklama  |
|---|---|
| Tümünün Kilidini Kaldır                   | Tüm alanlardaki tüm deęerlerin kilidini kaldırır.   |
| Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle | Tüm alanlardaki tüm deęerlerin kilidini kaldırır ve tüm seçimleri temizler.   |
| Dięer Alanları Temizle                    | Belirtilen alan dıřındaki tüm ilgili alanları temizler.   |
| Tümünü Temizle                            | Kilitli seçimler hariç tüm seçimleri temizler.  |
| Alanı Temizle                             | Belirli bir alanı temizler.   |
| Durum İçeriğini Kopyala                   | Seçimi <b>Kaynak Durumu</b> alanından <b>Hedef Durum</b> alanına kopyalar. Yalnızca alternatif durumlar tanımlandığında kullanılabilir. |
| Durum İçeriklerini Deęiřtir               | Seçimleri <b>Durum 1</b> ve <b>Durum 2</b> arasında deęiřtirir. Yalnızca alternatif durumlar tanımlandığında kullanılabilir.            |

## Düzen

## Düzen eylemleri

| Eylem                         | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Nesneyi Etkinleřtir           | <b>Nesne Kimlięi</b> tarafından belirtilen nesneyi etkinleřtirir. Bu fonksiyon Ajax istemcisinde çalıřmaz. |
| Sayfayı Etkinleřtir           | <b>Sayfa Kimlięi</b> tarafından belirtilen sayfayı etkinleřtirir.  |
| Sonraki Sayfayı Etkinleřtir   | Belgede bir sonraki sayfayı açar.  |
| Önceki Sayfayı Etkinleřtir    | Belgede bir önceki sayfayı açar.   |
| Nesneyi En Küçük Duruma Getir | <b>Nesne Kimlięi</b> tarafından belirtilen nesneyi en küçük duruma getirir.                                |
| Nesneyi En Büyük Duruma Getir | <b>Nesne Kimlięi</b> tarafından belirtilen nesneyi en büyük duruma getirir.                                |
| Nesneyi Geri Yükle            | <b>Nesne Kimlięi</b> tarafından belirtilen nesneyi geri yükler.  |

| Eylem              | Açıklama   |
|--------------------|--|
| Durum Adını Ayarla | Belirtilen <b>Durum</b> öğesini <b>Nesne Kimliği</b> tarafından belirtilen nesneye uygular. Yalnızca alternatif durumlar tanımlandığında kullanılabilir. |

### Seçim İmi

- **Seçim İmi Uygula:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirlenen bir seçim imini uygular. İki seçim imi aynı kimliğe sahipse, belge seçim imi uygulanır. Sunucu seçim imini uygulamak için Server\bookmarkID öğesini belirleyin.
- **Seçim İmi Oluştur:** Geçerli seçimden bir seçim imi oluşturur. **Seçim İmi Kimliği** ve **Seçim İmi Adı** öğelerini belirtin. Gizli bir seçim imi oluşturmak için **Gizli** seçeneğini belirleyin.
- **Seçim İmini Değiştir:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirtilen seçim imini geçerli seçimle değiştirir.

### Yazdır

- **Nesneyi Yazdır:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi yazdırır. Nesnenin varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse **Yazıcı adı**'ni belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Sayfayı Yazdır:** **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı yazdırır. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.) Bu fonksiyon, AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Raporu Yazdır:** **Rapor Kimliği** tarafından belirtilen raporu yazdırır. Raporun varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse, **Yazıcı Adı**'ni belirtin. Windows yazdırma diyalog penceresinin gösterilmesini istiyorsanız, **Yazdırma Diyaloğu Penceresini Göster** onay kutusunu işaretleyin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)

### Harici

- **Dışarı Aktar:** Belirli bir alanlar kümesini içeren bir tabloyu dışarı aktarır; ancak yalnızca yapılan seçime göre uygulanabilir olan kayıtlar dışarı aktarılır. **Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar** diyalog penceresini açmak için, **Eylemler** sayfasındaki **Kurulum** düğmesine tıklayın. Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **Başlat:** Harici bir programı başlatır. **Eylemler** diyalog penceresinde şu ayarlar yapılandırılabilir:
  - **Uygulama:** Başlatılması gereken uygulamayı bulmak için **Gözet...** düğmesine tıklayın. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Dosya Adı:** Yukarıda belirtilen uygulamayla açılması gereken dosyanın yolunu girin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Parametreler:** Uygulamanın başlatılacağı komut satırı için parametreleri belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Çalışma Dizini:** Başlatılacak uygulama için çalışma dizinini belirler. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **QlikView kapatıldığında uygulamadan çık:** QlikView kapatıldığında uygulamayı kapanmaya

zorlar. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **URL Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belgeye URL açmak için **URL Aç** kullanabilirsiniz. Bu ayar, URL'yi varsayılan web tarayıcısında açar. Bu işlev, belge ve sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. **URL Aç** kullanılıyorsa, belge adını eylem dizisine küçük harflerle girdiğinize emin olun. Mümkün olduğunda, **URL Aç** yerine **QlikView Belgesi Aç** kullanın.



*URL'lerde Javascript kullanılması varsayılan olarak engellenir. Custom.config dosyasındaki PreventJavaScriptInObjectActions parametresini değiştirerek URL'lerde Javascript'e izin verebilirsiniz.*

- **QlikView Belgesi Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belge açmak için **QlikView Belge Aç** kullanabilirsiniz. Bu işlev belge veya sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. Daha fazla bilgi için bkz. *Belge zincirleme örnekleri (page 748)*.
- **Makroyu Çalıştır:** Çalıştırılacak makronun yolunu ve adını girin. Daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde bir makronun düzenlenebileceği bir adı veya dinamik güncelleştirme için bir **hesaplanan ifadeyi** girin.
- **Değişkeni Ayarla:** Belirtilen değişkene bir değer atar.
- **Bilgiyi Göster:** Alan tarafından belirtilen bir alan için metin dosyası veya resim gibi ilişkilendirilmiş bilgi gösterir. Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Bu Belgeyi Kapat:** Etkin QlikView belgesini kapatır.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirir. Bu fonksiyon hem AJAX istemcisinde hem de IE eklentisinde çalışmaz.
- **Dinamik Güncelleştirme:** Geçerli anda yüklenen belgede verilerin dinamik güncelleştirmesini gerçekleştirir. Dinamik güncelleştirmenin deyimi, **Deyim** alanına girilmelidir. Dinamik Güncelleştirmenin amaçlanan kullanımı, QlikView Yöneticisinin, belgede bir yeniden yükleme çalıştırmadan, bir QlikView belgesine tek bir kaynaktan sınırlı miktarda veri beslemesine izin verir. Analiz, QlikView Server'a birden fazla istemcinin bağlanmasıyla gerçekleştirilebilir.



*Yüklenen bilgiler yalnızca RAM'de saklanır; bu nedenle belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirilirse, Dinamik Güncelleştirme kullanarak eklenen veya güncelleştirilen tüm veriler kaybolur.*

Aşağıdaki dilbilgisi, Dinamik Güncelleştirme özelliğiyle birlikte kullanılacak olası deyimleri ve bileşenlerini açıklar:

- statements ::= statement { “;” statement }
- statement ::= insert\_statement | update\_statement | delete\_statement | begin\_transaction\_statement | commit\_transaction\_statement
- insert\_statement ::= "INSERT" "INTO" ("\*" | table\_name) field\_list "VALUES" value\_list {" , " value\_list} ["KEY" ["AUTO" | (" (" field\_list ")") ] ["REPLACE" (["WITH" "ONE" ] | "EACH" ) ] ]

- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {" | set_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`
- `begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]`
- `commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]`
- `table_name ::= identifier | quoted_name`
- `field_list ::= "(" field_name {" | field_name} ")"`
- `value_list ::= "(" value {" | value} ")"`
- `set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `field_name ::= identifier | quoted string`
- `value ::= identifier | any_qlikview_number | quoted string`
- `condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `identifier ::= any_qlikview_identifier`
- `quoted_string ::= "[" [^]+ "]"`

### Örnek:

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



*Bu özelliği kullanmak için, hem Belge hem de Sunucu üzerinde Dinamik Güncelleştirmeye izin verilmelidir.*

### Belge zincirleme örnekleri

Belge zinciri oluşturmak için **QlikView Belgesi Aç**'ı kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar uygulanabilir:

- **Durum aktar:** Seçimleri orijinal belgeden hedef belgeye aktarmak için. Hedef belgede ilk olarak seçimler temizlenecektir.
- **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula:** Hedef belgenin seçimlerini korumak ve orijinal belgenin seçimlerini bunların üzerine uygulamak için.



*İki belgede yapılan seçimler çakışyorsa **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula** kullanmak beklenmeyen sonuçlar döndürebilir.*

- **Aynı pencerede aç:** AJAX ZFC istemcisini kullanırken, yeni belgeyi aynı tarayıcı sekmesinde açmak için.



*QlikView Plug-In kullanılırken, QlikView Belgesi Aç eylemi etki alanı dışındaki kullanıcılar için desteklenmez.*

QlikView belgeleri: Hedef dosyanın uzantısı dahil edilmelidir. Zincirli belgeler aynı klasör yapısında (bağlama) depolandığı sürece bir QlikView belgesinden diğerine gitmek için görel yollar tüm istemcilerde desteklenir.

Aşağıdaki örneklerde dosya yolunun hedef dosyaya nasıl yazılacağı gösterilmektedir:

**Örnek:** Aynı klasör yapısında (aynı bağlama) bulunan dosya.

- Hedef dosya aynı klasördeyse:  
*DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir alt klasördeyse:  
*SubFolder/DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst klasördeyse:  
*../DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst ve paralel klasördeyse:  
*../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Farklı klasör yapısında (farklı bağlama) bulunan dosya. Farklı bağlamalar arasında görelî yol sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya farklı bağlamadaysa:  
*../DifferentMount/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için bağlama yolunu kullanma. Yolu bağlanmış klasörlere ayarlama sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya aynı bağlanmış klasördeyse:  
*\Mount\DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya farklı bir bağlanmış klasördeyse:  
*\DifferentMount\DestinationDoc.qvw*



*Bağlı klasörlerle belge zincirleme, QlikView Plug-In ile çalışmaz.*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için mutlak yolu kullanma. Belge zincirleme için mutlak yolların kullanımı Ajax istemcide ve QlikView Desktop'de desteklenir.

- Yerel Kök klasör veya bağlamaya mutlak yol:  
*C:\...\DestinationDoc.qvw*
- Bir Ağ Paylaşımına mutlak yol:  
*\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw*

Qlik Sense Cloud hub'ındaki QlikView uygulamaları: Yola değil, Appld'ye ihtiyacınız vardır. Uygulamaların QlikView Desktop içinde hazırlanması ve güncellenmesi gerekir. Appld, uygulama hub'da açıkken URL'de bulunur.

### Örnek

URL <https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg> ise. Appld [1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg](https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg) olur.



*Diğer eylemleri tetikleyen ve bu nedenle basamaklayan eylemler olarak adlandırılan eylemler, öngörülemeyen sonuçlara neden olabilir ve desteklenmez.*



*QlikView Server'da belgelerle çalışırken belirli makro tetikleyicilerin davranışlarına ilişkin sınırlamalar vardır.*

### Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar Diyalog Penceresi

#### Seçim

Bu grupta, hangi alanların dışarı aktarılması gerektiğini ayarlarsınız.

#### Seçim seçenekleri

| Seçenek                | Açıklama  |
|------------------------|---|
| Alanlar                | Alanlar kutusunda, kullanılabilir alanların bir listesi vardır.   |
| Satırları Dışarı Aktar | Bu kutuda, dışarı aktarmak için seçtiğiniz alanlar vardır. Çoklu değerlere izin verdiğiniz alanlar yıldız işaretiyle belirtilir.  |
| Ekle >                 | Alanları <b>Satırları Dışarı Aktar</b> kutusuna ekler.  |
| < Kaldır               | Alanları <b>Satırları Dışarı Aktar</b> kutusundan kaldırır.   |
| Yükselt                | Seçilen alanı bir adım yukarı, yani dışarı aktarma tablosunda bir adım sola taşır.  |
| İndirge                | Seçilen alanı bir adım aşağı, yani dışarı aktarma tablosunda bir adım sağa taşır.   |
| Çoklu Değer (*)        | <b>Satırları Dışarı Aktar</b> kutusunda bir alanı işaretlediğinizde ve kontrolü seçtiğinizde, bir alanın dışarı aktarma listesinde birden fazla değer almasına izin verirsiniz. |

#### Dışarı Aktar:

Bu grupta, değerleri bir dosyaya mı yoksa panoya mı dışarı aktarmak istediğinizi seçebilirsiniz.

#### Dışa aktarma seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama  |
|----------------|---|
| Dosya          | Bir dosyaya dışarı aktarırsanız, bu onay kutusunu işaretlemeniz ve dosya adını girmeniz gerekir. Herhangi bir dosya adı girilmezse, değerler panoya dışarı aktarılır. Dosya adı bir hesaplanan formül olarak girilebilir. |
| Gözet          | Değerlerin dışarı aktarılması gereken dosyaya göz atmanıza izin veren <b>Dosyayı Dışarı Aktar</b> diyalog penceresini açar.   |
| Pano           | Varsayılan ayar. Herhangi bir dosya belirtilmezse, değerler panoya dışarı aktarılır.  |
| Alan Seçimleri | Bu kontrol işaretlenmezse, dışarı aktarma dosyası, her seçilen alan için, tüm olası alan değerlerini bir satırda ve sekmeye ayrılmış olarak alır.   |

| Seçenek              | Açıklama  |
|----------------------|---|
| Etiketleri Dahil Et  | Bu kontrol seçilirse, satırdaki ilk konum ( <b>Alan Seçimleri</b> ayarlandığında) veya ilk kayıt ( <b>Kayıtlar</b> ayarlandığında) alan adlarını içerir.  |
| Kayıtlar             | Bu kontrol seçilirse, dışarı aktarma dosyası, seçilen her alan için sekmelerle ayrılmış bir sütuna sahip olur.  |
| Varolan Dosyaya Ekle | Bu kontrol seçilirse, dosyanın zaten mevcut olması durumunda dışarı aktarma bu dışarı aktarma dosyasına eklenir. Mevcut bir dosyaya eklenirken, etiketler dışarı aktarılmaz. Dışarı aktarma dosyası yoksa, bu bayrağın bir anlamı yoktur. |

### Sayı Biçimlendirme

Diğer bazı programlar sayı biçimli sayıları doğru olarak işlemede sorun yaşayabilir. QlikView, sayısal verilerin sayı biçimlendirmesi için dosyalara ya da panoya dışarı aktarılacak üç seçenek sunmaktadır.

Yeni dışarı aktarma düğmeleri, varsayılan ayarı şuradan devralır: **Kullanıcı Tercihleri: Dışarı aktarma** sayfası. Bununla birlikte, ayar her bir dışarı aktarma düğmesi için ayrı ayrı yapılabilir.

- **Tam Biçim:** QlikView'a sayısal verileri, belgenin sayfa nesnesinde gösterildiği gibi, tam sayı biçimiyle dışarı aktarma talimatını verir.
- **Binlik Ayracı Yok:** Varolan binlik ayırıcıları sayısal verilerden çıkarılır.
- **Biçimlendirme Yok:** Tüm sayı biçimlendirmesini veriden kaldırır ve ham sayıları dışarı aktarır. Ondalık ayırıcı, sistem ayarlarında (Denetim Masası) tanımlandığı gibi olur.



*QlikView Server'da belgelerle çalışırken belirli makro tetikleyicilerin davranışlarına ilişkin sınırlamalar vardır.*

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesneleri ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesneleri hariç) metin nesneleri için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), (inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil



tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.

- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin

nesneleri ve çizgi/ok nesneleri için açık olmaz.

- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metin Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Metin Nesnesi


Metin nesnelere, belgeye etiket vb. gibi ilave bilgi eklemek için kullanılır. Bu nesnelere sayfa alanında farklı yerlere ve hatta başka sayfa nesnelerinin kapsadığı alanlara bile taşınabilir ve konumlandırılabilir.

Metin nesnesine sağ tıklandığında **Metin Nesnesi: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, metin nesnesi etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü

Metin nesnesi **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

- **Özellikler...:** Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **Metin Nesnesi Özellikleri** diyalog penceresini açar.
- **Notlar:** Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.
- **Sıralama:** Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.
  - **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
  - **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
  - **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
  - **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.
- **Yazdır...:** Yazdırma ayarlarının belirlenebileceği **Yazdır** diyalog penceresini açar.
- **PDF Olarak Yazdır...:** *Microsoft Print to PDF* yazıcısı önceden seçilmiş olarak **Yazdır** diyalog penceresini açar. **Yazdır** düğmesine bastıktan sonra, PDF çıkış dosyası için bir dosya adı belirtmeniz istenecektir. Bu komut yalnızca PDF yazıcısının sistemde kullanılabilir olması durumunda kullanılabilir.
- **Excel'e Gönder...:** Metni, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Metin yeni bir Excel çalışma sayfasında tek bir hücrede görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır.
- **Panoya Kopyala:** Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.
  - **Metin:** Metin nesnesinde görüntülenen metni panoya kopyalar.
  - **Resim:** Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: **Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma** sayfası.
  - **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.

- **Bağlı Nesneler:** Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. **Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalarındaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.  
**Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.
- **En Küçük Duruma Getir:** Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) — ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **En Büyük Duruma Getir:** Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.
- **Geri Yükle:** En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.
- **Yardım:** QlikView yardımını açar.
- **Kaldır:** Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Genel

**Metin Nesnesi Özellikleri:** Genel sayfası, metin nesnesine sağ tıklayıp, kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek veya metin nesnesi etkin durumdayken **Nesne** menüsünde **Özellikler** seçilerek açılır. Burada metin, metin arka planı, hizalama vb ayarlar yapılabilir.

- **Ön Plan:** Burada metin nesnesinin ön planını belirleyebilirsiniz. Ön plan genellikle metnin kendisinden oluşur; ama aynı zamanda bir resimden de oluşabilir.
  - **Metin** Burada, görüntülenecek metni girersiniz. Metin, dinamik güncelleştirme için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir.
  - **Temsil** Metin nesnesindeki metin, bellekteki veya sabit diskteki bir resme referans olarak yorumlanabilir. **Metin** seçildiğinde, Metin nesnesinin içeriği her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir. **Resim** seçildiğinde, QlikView metin içeriklerini bir resme yapılan referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasına giden yol (örneğin C:\Resmim.jpg) veya QlikView belgesi içindeki bir resim dosyasına giden yol (örneğin qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. Bu, aynı zamanda resim bilgisini içeren alana bağlı bir bilgi fonksiyonu da olabilir (örneğin =info(MyField) ). QlikView metin içeriklerini resme yönelik geçerli bir referans olarak yorumlayamazsa, metnin kendisi görüntülenir.
  - **Resim Olmadığında Metni Gizle:** Bu seçenek belirlenirse, resim referansı olarak yorumlama herhangi bir nedenle başarısız olursa, QlikView metin nesnesindeki metni görüntüleyemez. Ardından da metin nesnesi boş bırakılır.
  - **Yatay Kaydırma Çubuğu:** Bu onay kutusu işaretlenmişse metin içeriği, sağlanan alanda görüntülenemeyecek kadar geniş olduğunda, metin nesnesine yatay kaydırma çubuğu eklenir.

- **Dikey Kaydırma Çubuğu:** Bu onay kutusu işaretlenmişse metin içeriği, sağlanan alanda görüntülenemeyecek kadar uzun olduğunda, metin nesnesine dikey kaydırma çubuğu eklenir.
- **Düzen:** Bu grupta, QlikView'nun metin nesnesi alanında metin veya ön plan resmini nasıl görüntülemesi gerektiğini tanımlayabilirsiniz.
  - **Yatay Hizalama:** Metin yatay olarak metin nesnesi içinde sola, ortaya veya sağa hizalanabilir.
  - **Dikey Hizalama:** Metin dikey olarak metin nesnesi içinde üste, ortaya veya alta hizalanabilir.
  - **Resim Uzatma:** Bu ayar, QlikView'ün ön plan resmini metin nesnesi alanına sığması için nasıl biçimlendirdiğini açıklar. Dört alternatif vardır.
  - **Uzatma Yok:** Bu seçenek belirlenirse resim uzatılmadan olduğu gibi gösterilir. Bu seçim, resmin bazı bölümlerinin görünmez olmasına veya metin nesnesinin yalnızca bir bölümünü doldurmasına neden olabilir.
  - **Doldur:** Bu seçenek belirlenirse resim en-boy oranı korunmadan metin nesnesi alanına sığacak şekilde yayılır.
  - **En Boy Oranını Koru:** Bu seçenek belirlenirse resim en-boy oranı korunarak metin nesnesi alanını dolduracak şekilde mümkün olduğu kadar yayılır. Bu, genellikle her iki yanda veya üst ve alt kısmında resim tarafından doldurulmayan alanlara neden olabilir.
  - **En Boy Oranına Göre Doldur:** Bu seçenek belirlenirse resim en-boy oranı korunarak metin nesnesi alanını dolduracak şekilde her iki yönde de yayılır. Bu, genellikle resmin bir yönde kırılmasıyla sonuçlanır.
  - **Metin Kenar Boşlukları:** Bu ayar sayesinde, metin nesnesinin dış kenarlıklarıyla metnin kendisi arasında kenar boşluğu oluşturabilirsiniz. Kenar boşluğunun genişliği mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Arka Plan:** **Arka Plan** grubunda, metin nesnesinin arka planını belirleyebilirsiniz. Geçerli ayarlar sağ taraftaki ön izleme bölümünde yansıtılır.
  - **Renk:** Metnin renkli bir arka plan üzerinde görüntülenmesini istiyorsanız bu radyo düğmesini seçin. Renk, düğmeye tıklandığında açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
  - **Resim:** Bir resmi arka plan olarak görüntülenmek istiyorsanız bu radyo düğmesini seçin. Geçerli resmi değiştirmek için, **Değiştir** düğmesine tıklayın. **Metin** alanına herhangi bir metin girilmezse, metin nesnesi sabit bir resmi düzen içinde sayfa nesnesi olarak görüntülemek için kullanılabilir. Desteklenen resim türleri, jpg, png, bmp, gif ve animasyonlu gif türlerini içerir.
  - **Şeffaflık:** Metin nesnesi arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur. Arka plan için renk veya resim kullanılıp kullanılmadığına bakılmaksızın şeffaflık uygulanır.
  - **Resim Uzatma:** Bu ayar, QlikView'ün arka plan resmini metin nesnesi alanına sığması için nasıl biçimlendirdiğini açıklar. Farklı seçenekler hakkında daha fazla detay için, bkz. yukarıdaki **Resim Uzatma** bölümü.
  - **Hizalama:** Arka plan yatay veya dikey olarak hizalanabilir.
- **Alternatif Durum:** Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. **Devralındı:** Sayfalar ve sayfa nesneleri QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devralındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları

alır. **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.

- **Nesne Kimliği:** Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfasayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Metin nesnelere için kimlik bilgisi TX01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.
- **Yazdırma Ayarları...:** Bu düğmeye basarak, kenar boşluklarının ve üstbilgi/altbilgi biçiminin tanımlanabileceği **Yazdırma Ayarları** diyalog penceresine erişirsiniz.

### Eylemler

**Eylemler** sekmesinde, nesneye tıkladığınızda hangi eylemlerin gerçekleştirilmesi gerektiğini belirtebilirsiniz. Sayfa, düğme nesnesi için **Eylemler** sayfasıyla aynıdır.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesnelere için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesnelere için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** ögesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.



- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnesinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstedığınız değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesneleri Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnesinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korumu:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Çizgi/Ok Nesnesi


Çizgi/ok nesnelere, düzene çizgi veya ok işaretleri eklemek için kullanılır. Bu nesnelere sayfa alanında farklı yerlere ve hatta başka sayfa nesnelerinin kapsadığı alanlara bile taşınabilir ve konumlandırılabilir.


Çizgi/ok nesnesine sağ tıklandığında **Çizgi/Ok Nesnesi: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, çizgi/ok nesnesi etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

## Nesne Menüsü

Çizgi/ok **Nesnesi** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Çizgi/Ok Nesnesi Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Sıralama              | Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği ( <b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Panoya Kopyala        | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir. <p><b>Resim</b></p> <p>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.</p> <p><b>Nesne</b></p> <p>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p>  |
| Bağlı Nesnelere       | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

## Genel

Bu özellik sayfası, çizgi/ok nesnesine sağ tıklanılarak veya çizgi/ok nesnesi etkin durumdayken **Nesne** menüsünden **Özellikler** seçilerek açılır.

**Yönlendirme** grubunda, şu alternatiflerden birini seçerek çizgi/ok nesnesinin genel yönünü belirlersiniz: **Yatay**, **Dikey**, **Köşegen (Tırmanan)** veya **Köşegen (İnen)**.

**Stil** grubunda, kullanılacak çizgi/ok nesnesinin stilini değiştirebilirsiniz.

### Çizgi/Ok stili seçenekleri

| Seçenek        | Açıklama  |
|----------------|---|
| Çizgi Stili    | Düz çizgi ile birden fazla kesik ve/veya noktalı çizgi türleri arasından seçim yapın.   |
| Çizgi Ağırlığı | Çizginin kalınlığını belirler. Bu değer mm, cm, inç ("), piksel (px, pxl), nokta (pt, pts) or docunit (du, docunit) cinsinden belirtilebilir. |
| Ok Stili       | Çok sayıda ok başlığı stili ve yönlendirmesi burada bulunabilir.  |

**Renk** grubunda, **Renk Alanı** diyalog penceresini açan renkli düğmeye tıklayarak çizgi/ok nesnesinin rengini ayarlayabilirsiniz.

**Arka Plan** grubunda, çizgi/ok nesnesinin arka planını tanımlayabilirsiniz.

### Arka plan seçenekleri

| Seçenek | Açıklama   |
|---------|--|
| Renk    | Nesnenin renkli arka planla görüntülenmesini istiyorsanız, bu seçeneği seçin. Renk, düz renk olarak tanımlanabilir veya radyo düğmesinin sağındaki renkli düğmeye tıkladığınızda açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla ifadeden dinamik olarak hesaplanabilir. |
| Resim   | Bu alternatifi seçerseniz, <b>Resim Seç</b> düğmesine tıklayarak resmi içeri aktarmanız gerekir.   |

| Seçenek          | Açıklama  |
|------------------|---|
| Şeffaflık        | Bu alternatif, nesne arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur. Arka plan için renk veya resim kullanılıp kullanılmadığına bakılmaksızın şeffaflık uygulanır.  |
| Nesne Kimliği    | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Çizgi/Ok nesneleri için kimlik bilgisi LA01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.  |
| Alternatif Durum | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesneleri QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |

### Eylemler

**Eylemler** sekmesinde, nesneye tıkladığınızda hangi eylemlerin gerçekleştirilmesi gerektiğini belirtebilirsiniz. Sayfa, düğme nesnesi için **Eylemler** sayfasıyla aynıdır.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.

- **Gökkuşakı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşakı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşakı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inç, piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstedığınız değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.



- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

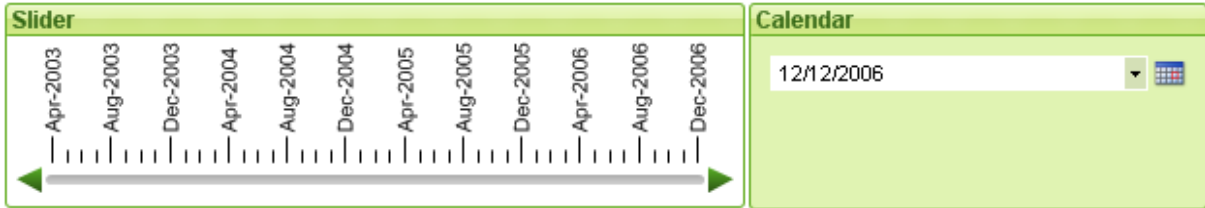
Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Sürgü/Takvim Nesnesi



Sürgü/Takvim nesneleri, QlikView'da alan değerlerini seçmek için alternatif araçlar sunar. Bunlar, QlikView kod değişkenlerine değer girmek için de kullanılabilir. Adından anlaşılacağı gibi, sürgü/takvim nesnesi tamamen farklı iki moda sahiptir. Bu iki mod çok farklı görünmesine karşın, görsel kullanıcı arayüzünün ardında neredeyse aynı şekilde çalışır.

Sürgü/takvim nesnesine sağ tıkladığınızda **Sürgü/Takvim Nesnesi: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, sürgü/takvim nesnesi etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Sürgü/Takvim Nesnesi'ni Kullanma

#### Sürgü Modu

Raptiyenin sürgü arka planı boyunca sürüklenmesi yoluyla bir alanda tek bir değer, iki değer veya bir değer aralığı (nesnenin özelliklerine bağlı olarak) seçilir ve bir veya iki değişkenin içine eklenir. Raptiye, kaydırma okları kullanılarak da taşınabilir. Bazı sürgüler, gezinti için ölçek ve değer işaretleri ekleyebilir.

#### Takvim Modu

Takvim modundaki sürgü/takvim nesnesi, düzen içinde, sağ tarafında takvim simgesi olan açılan kutu olarak görünür. Takvim nesnesine tıkladığında, takvim kontrolü genişletilir. Ok düğmelerini veya ay ve yıl açılan kontrollerini kullanılarak aylar ve yıllar arasında gezinilebilir. Takvim kontrolünde bir tarih veya tarih aralığı (nesnenin özelliklerine bağlı olarak) seçildikten sonra, seçim temel alana veya değışkene uygulanır. Nesne bir alana bağlıysa, liste kutularında bulunan seçim renk kodlarının aynısı (örneğin seçilen değerler için yeşil) kullanılarak alandaki seçimler genişletilmiş takvim kontrolüne yansıtılır. Nesnenin birden çok değer için yapılandırılmış olması koşuluyla, aynı bir liste kutusunda olduğu gibi birden çok değerın üzerini boyanabilir. Hatta Ctrl tuşuna basılarak, farklı aylarda veya yıllarda görünseler dahi, birden çok değer aralığı seçilebilir. Seçimden sonra takvim kontrolü kapatıldığında, aşağı açılan kutu, temel olarak çoklu kutu içindeki alan aşağı açılan menüsü olarak hareket eder.

#### Nesne Menüsü

Sürgü/Takvim nesnesi **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

##### Menü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Sürgü/Takvim Nesnesi Özellikleri</b> diyalog penceresini açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Sıralama      | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li><li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li><li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li><li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li></ul> |

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Panoya Kopyala        | Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.<br><b>Resim</b><br>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, şu sayfadaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez: <b>Kullanıcı Tercihleri: Dışa aktarma</b> sayfası.<br><b>Nesne</b><br>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.  |
| Bağlı Nesnelere       | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.<br><ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li><li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li></ul>                                 |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

## Genel

**Sürgü/Takvim Nesnesi Özellikleri: Genel** sayfası, bir sürgü/takvim nesnesine sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, sürgü/takvim nesnesi tarafından değiştirilecek verilere yönelik genel ayarları yapabilirsiniz. Bu bilgilere, **Yeni Sürgü/Takvim Nesnesi** diyalog penceresi aracılığıyla erişilebilir.

**Giriş Stili** altında, sürgü/takvim nesnesinin temel modunu seçin. Nesnenin bir **Sürgü** kontrolü tarafından mı yoksa bir **Takvim** giriş kontrolü tarafından mı temsil edilmesi arasında seçim yapmak için aşağı açılan menüyü kullanın.

**Veri** grubu, sürgü/takvim öğesinin hangi veri nesnesine bağlı olduğunun tanımlandığı konumdur. Sürgü/takvim, bir alana veya bir değışkene veya bir değışken çiftine bağlı olabilir.

- **Alan:** Sürgü/takvim nesnesini bir alana veya bir ifadeye bağlamak için bu radyo düğmesini seçin. Aşağı açılan menüde alanı seçin. Aşağı açılan menüde **İfade** seçilirse, **İfade Düzenle** diyalog penceresi açılır.

- **Düzenle...:** Aşağı açılan listede seçilen ifade için **İfade Düzenle** diyalog penceresini açar.
- **Değişkenler:** Radyo düğmesini işaretleyin ve aşağı açılan listelerde istenen değişkenleri seçin. İkinci değişken, yalnızca **Mod** altında **Çoklu Değer**'i seçerseniz kullanılabilir durumda olur (aşağıya bakın).

**Mod** grubunda, sürgü/takvim öğesinin **Tek Değer** veya **Çoklu Değer** (bir değer aralığı) seçmek için kullanılması gerekip gerekmediğini belirtin.

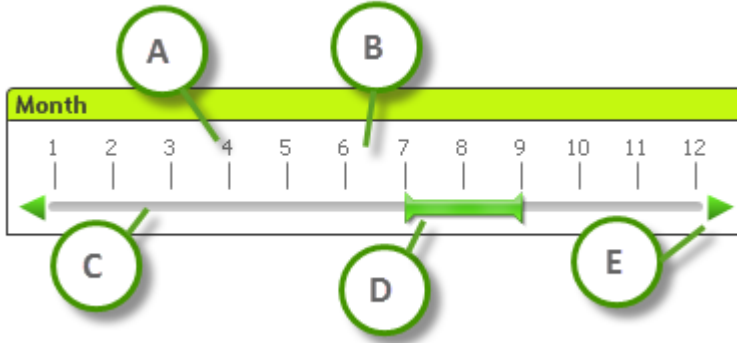
**Değer Modu** grubunda, sürgü/takvim öğesinin **Ayrık** değerleri mi seçeceğini (**Çoklu Değer** modu için kullanılamaz) yoksa bir **Sürekli/Sayısal** değer aralığını tanımlayacağını (**Alan** verilerine sahip **Tek Değer** modu için kullanılamaz) belirtin. Bu grup, **Takvim** modunda kullanılamaz. **Takvim** modunda her zaman ayrık değerler varsayılr.

- **Min. Değer: Sürekli/Sayısal** değer modunda sürgü/takvim için minimum değeri ayarlar.
- **Maks. Değer: Sürekli/Sayısal** değer modunda sürgü/takvim için maksimum değeri ayarlar.
- **Statik Adım: Sürekli/Sayısal** değer modunda sürgü/takvim değerleri için statik adım belirtmek için kutuyu işaretleyin ve düzenleme kutusuna değeri girin.
- **Değer 1:** Sürgü/takvim **Tek Değer** ise, **Sürekli/Sayısal** değer modundaki sürgü için geçerli değeri gösterir. **Çoklu Değer** modunda, düşük değer gösterilir.
- **Değer 2: Sürekli/Sayısal** değer modunda sürgü/takvim için geçerli yüksek değeri gösterir. Yalnızca **Çoklu Değer** modunda geçerlidir.
- **Kilitli Alanı Geçersiz Kıl:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, alan kilitli olsa dahi, alandaki sürgü/takvim nesnesi aracılığıyla seçimler yapılabilir. Alan, diğer alanlardaki seçimlerden kaynaklanan mantıksal değişiklikler için kilitli olmayı sürdürür. Bu seçenek, sürgü/takvim nesnelere için varsayılan olarak seçilidir.
- **Sabit Aralık:** Bu alternatif işaretlendiğinde, kullanıcı, sürgünün raptiye kenarlarını sürükleyerek aralığı genişletemez veya daraltamaz.
- **Alternatif Durum:**  
Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.
  - **Devalındı:** Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devalındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
  - **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.
- **Nesne Kimliği:** Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Sürgü nesnelere için kimlik bilgisi SL01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.
- **Yazdırma Ayarları:** Bu düğmeye tıkladığınızda, kenar boşluklarının ve üstbilgi/altbilgi biçiminin tanımlanabileceği **Yazdırma Ayarları** diyalog penceresine gidirsiniz.

### Sunum (Sürgü Modu)

**Sürgü/Takvim Nesnesi Özellikleri:** **Sunum** sekmesi, **Sürgü/Takvim** nesnesine sağ tıklanarak ve kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Sürgü/takvim nesnesinin görsel özellikleri burada yapılandırılabilir.

**Renkler** grubu, aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi, sürgü/takvim öğesinin farklı bölümleri için renkler tanımlamanıza olanak tanır:



### Örnek: Gösterge

- **A:** Değer işaretleri
- **B:** Ölçek arka planı
- **C:** Sürgü arka planı
- **D:** Raptiye
- **E:** Kaydırma okları

**Sürgü Arka Planı** ve **Ölçek Arka Planı** rengi, karşılık gelen düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi üzerinden düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Sürgü arka planının şeffaflık derecesi, düğmenin sağ tarafındaki Şeffaflık kontrolü kullanılarak ayarlanabilir. %0 değerinde, arka plan tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

**Raptiye**, **Kaydırma Okları** ve **Birim Değer İşaretleri** rengi, karşılık gelen düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.

**Kaydırma Yönü** grubunda, sürgü **Yatay** veya **Dikey** yönde görüntülenebilir.

**Etiket Yönlendirme**'de, ölçek metninin **Yatay** olarak mı yoksa **Dikey** olarak mı yönlendirileceğini belirleyebilirsiniz.

**Ölçeklendir** grubunda, sürgü ölçeğini tanımlayabilirsiniz. Ölçeğin sürgü boyutuna ve temel değerlere dayanılarak otomatik olarak oluşturulması için **Otomatik Ölçeği Kullan** öğesini seçin. **Özel Ölçeği Kullan** alternatifi, bir dizi ölçek ayarını belirtmenizi sağlar:

- **Ana Birimler:** Sayı, sürgü ölçeği üzerindeki ana birimlerin sayısını tanımlar.
- **Her n Ana Birimde Etiket:** Ölçek etiket metninin yoğunluğunu tanımlar.
- **Büyük Birim Başına Küçük Birimler:** Sürgü ölçeğindeki her bir ana birim arasındaki küçük birimlerin sayısını tanımlar.

Kaydırma okları, **Kaydırma Oklarını Göster** alternatifi ile gösterilebilir veya gizlenebilir.

**Sürgü Stili**, **Düz** veya **Parıltılı** olarak ayarlanabilir.



AJAX/WebView modundaki otomatik ölçeklendirme ve dikey etiket yönlendirme fonksiyonlarına yönelik sınırlamalar mevcuttur.

Mümkünse, ölçek ayarlarını tanımlamak için **Özel Ölçeęi Kullan** seçeneęini tercih etmeniz önerilir.

### Sunum (Takvim Modu)

**Sürgü/Takvim Nesnesi Özellikleri:** Sunum sekmesi, **Sürgü/Takvim** nesnesine sağ tıklanarak ve kayan menüden **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Sürgü/takvim nesnesinin görsel özellikleri burada yapılandırılabilir.

**Renkler** grubu, takvim kontrolü arka planının rengini tanımlamanıza olanak tanır. **Arka Plan** rengi, düğmeye tıklandığında açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Takvim kontrolü arka planının şeffaflık derecesi, düğmenin sağ tarafındaki **Şeffaflık** kontrolü kullanılarak ayarlanabilir. %0 değerinde, arka plan tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

### Sırala

**Sırala** sekmesinde, sürgü verileri için sıralama düzeni ayarlanabilir. Bu diyalog penceresi, **Belge Özellikleri** altındaki muadiline oldukça benzer.

### Sayı

**Sayı** sekmesinde, sürgü ölçęi için sayı biçimi ayarlanabilir. Bu diyalog penceresi, **Belge Özellikleri** altındaki muadiline oldukça benzer.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** öęesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceęi gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluřturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdięi sonuç geçerli bir renk temsili oluřturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar řunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil



tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.

- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin

nesneleri ve çizgi/ok nesneleri için açık olmaz.

- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metin Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Özel Nesne

Özel nesne, özel tanımlanmış OCX yenileme denetimlerini taşıması özel olarak amaçlanan bir sayfa nesnesidir.

**Özel Nesne: Nesne Menüsü'**ne, özel nesne etkin bir nesne iken **Nesne** menüsünden erişilebilir.

Yenileme denetimleri Qlik, kendiniz veya üçüncü taraf satıcılar tarafından programlanan ve QlikView yenileme OCX denetimi için teknik özelliklerle uyumlu olan penceresiz OCX denetimleridir. OCX denetimi, temel özel nesne tarafından ana hatları belirtilen sayfada bir dikdörtgen içine çizilir. OCX denetimiyle QlikView belgesi arasında iletişim dahili makro yorumlayıcısı aracılığıyla sağlanır.

### Nesne Menüsü

Özel nesne **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

#### Yenileme Denetimi Özellikleri

Kullanılan OCX yenileme denetimleri için **Özellikler** diyalog penceresini açar. Bu diyalog penceresi OCX yenileme denetimiyle birlikte sunulur ve eksik olabilir.

#### Özellikler...

Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **Özel Nesne Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Sıralama

Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.

- **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
- **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.

#### Panoya Kopyala

Bu menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçenekleri içerir.

- **Resim:** Özel nesnenin bit eşlem resmini panoya kopyalar. Resim, **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresi, **Dışarı Aktar** sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.


- **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.

### Bağlı Nesnelere


Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.

- **Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalarındaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.
- **Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.


### En Küçük Duruma Getir

Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### En Büyük Duruma Getir

Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### Geri Yükle

En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir.

### Yardım

QlikView yardımını açar.

### Kaldır

Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Genel

**Özel Nesne Özellikleri: Genel** sayfası, özel nesneye sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Bu sayfa, özel nesnenin başlık ve yapılandırma ayarlarının yapılabileceği yerdir.

Özel Nesne özellikleri

| Özellik            | Açıklama                              |
|--------------------|---------------------------------------|
| Geçerli Seçili OCX | Geçerli seçili OCX yenilemesinin adı. |

| Özellik              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Nesne Kimliği        | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Özel nesnelere için kimlik bilgisi CO01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.   |
| OCX Yenilemesini Seç | OCX yenileme denetimi seçebileceğiniz ya da değiştirebileceğiniz <b>Nesne Ekle</b> diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.   |
| OCX Özellikleri      | Kullanılan OCX yenileme denetimleri için <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açar. Bu diyalog penceresi OCX yenileme denetiminin sağlayıcısı tarafından programlanır ve görünüm ve fonksiyonellik açısından farklılık gösterebilir. Bu diyalog penceresi aynı zamanda belirli yenileme denetimleri için kullanılamaz durumda da olabilir.  |
| Alternatif Durum     | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdur. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesinin arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdur. Genişlik mm, cm, inç ("), inç), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.



- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Arama Nesnesi

Arama nesnelere, belgenin herhangi bir yerindeki bilgileri aramak için kullanılabilir.

Yeni bir **Arama Nesnesi** oluşturmak için Ana Menü'de **Düzen - Yeni Sayfa Nesnesi - Arama Nesnesi** ögesini seçin, sayfa alanına sağ tıklayın ve **Yeni Sayfa Nesnesi - Arama Nesnesi** ögesini seçin veya araç çubuğundaki (araç etkinleştirilmişse) **Arama Nesnesi Oluştur** aracına tıklayın.

Arama nesnesine sağ tıkladığınızda **Arama Nesnesi: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, arama nesnesi etkin nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.


### Nesne Menüsü

Arama nesnesi **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

Arama Nesnesi menü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Arama Nesnesi Özellikleri</b> diyalog penceresini açar. |

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Sıralama              | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Panoya Kopyala        | <p>Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.</p> <p><b>Resim</b><br/>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresi, <b>Dışarı Aktar</b> sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.</p> <p><b>Nesne</b><br/>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p>   |
| Bağlı Nesneler        | <p>Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li>• <b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.</li> </ul>   |
| En Küçük Duruma Getir | <p>Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |
| En Büyük Duruma Getir | <p>Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.</p>   |

| Komutu     | Açıklama   |
|------------|--|
| Geri Yükle | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım     | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır     | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

### Genel

**Genel** sekmesinde, arama seçeneklerini yapılandırabilirsiniz.

- **Tüm Alanlar:** Arama nesnesinin belgedeki tüm alanları aramasına izin vermek için bu radyo düğmesini işaretleyin. Varsayılan olarak sistem alanları, **Tüm Alanlar** seçeneğinde yer almaz. Sistem alanını dahil etmek için, **Alanlar Listesi**'nde sistem alanı adını belirtin.
- Alanlar Listesi Aranabilir olması gereken alanları ayarlamak için bu radyo düğmesini işaretleyin ve aşağıdaki alanda alanları listeleyin. Alanlar arasında ayırıcı olarak noktalı virgül (;) kullanın. Alan adlarında \* ve ? joker karakterlerine izin verilir. Liste, dinamik güncelleştirme için bir **hesaplamalı formül** olarak tanımlanabilir.
- **Seçilen Alanlar:** Aranabilir olması gereken alanları seçmek için bu radyo düğmesini işaretleyin.
- **Tablodan Alanları Göster:** Bu aşağı açılan menü, belgenin tüm alanlarını içeren **Tüm Tablolar** değerini gösterir. Aşağı açılan menüde belirli bir tablo adı seçerek, **Seçilen Alanlar** listesini yalnızca söz konusu dahili tabloya ait alanlarla sınırlayabilirsiniz. Son olarak, belgedeki tüm alanları tablo adlarıyla nitelenmiş olarak gösteren **Tüm Tablolar (Nitelendi)** değerini seçebilirsiniz. Bir alan, içinde görüldüğü her tablo için bir kez görünür.
- **Varsayılan Arama Modu:** Metin aramalarında başlangıçta kullanılacak varsayılan arama modunu belirler. Mod, arama metninin bir parçası olarak \* veya ~ yazılarak, her zaman için çalışma esnasında değiştirilebilir. Aşağıdaki alternatifler kullanılabilir:
  - **<varsayılanı kullan>: Kullanıcı Tercihleri** altında belirtildiği şekilde varsayılan uygulanır.
  - **Joker Karakter Aramasını Kullan:** İlk arama metni, joker karakter aramasını gerçekleştirmek için aralarında imlecin bulunduğu iki joker karakterdir.
  - **Fuzzy Arama Kullan:** İlk arama metni fuzzy aramayı belirtmek için yaklaşık işareti (~) olur.
  - **Normal Arama Kullan:** Arama metnine herhangi bir ilave karakter eklenmez. Joker karakterler olmadan, Normal Arama yapılır.
- **Nesne Kimliği:** Geçerli arama nesnesinin benzersiz kimliği. Oluşturulduktan sonra her sayfa nesnesine, Otomasyon üzerinden kontrol için benzersiz bir kimlik atanır. Kimlik, nesnenin türünü tanımlayan bir harf bileşiminden ve bir sayıdan oluşur. Bir belgenin ilk arama nesnesine ID SO01 kimliği atanır. Bağlı sayfa nesneleri aynı nesne Kimliğini paylaşır. Nesne Kimliği, geçerli durumda belgedeki diğer bir sayfa nesnesi, sayfa veya seçim imi için kullanılmayan başka bir dizeye değiştirilebilir.
- **Alternatif Durumlar:** Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır.

- **Devralındı:** Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devralındı** durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.
- **Varsayılan durum:** Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır.

### Sunum

#### Arama Sonucu

- **Hariç Tutulanları Dahil Et:** Seçimler tarafından aramada hariç tutulan değerleri dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Arama Alt Dizesini Vurgula:** O ana kadarki arama metni, eşleşmelerde vurgulanır.
- **Alandaki sonuç aşıldığında daralt:** Her bir alanda görüntülenen eşleşme sayısını sınırlayın.

#### Görsel Stil

- **Görünüş:** Bir **Yuvarlanmış** ve **Kare** görünümü arasında seçim yapın.
- **Yansımayı Göster:** Arama nesnesinin yansıması düzende gösterilir.
- **Arama Alanındaki Metin:** Bir arama metni girmeden önce arama nesnesinde görünür olması gereken metni girin. ... düğmesine tıklandığında, uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği **İfade Düzenle** diyalog penceresi tam olarak açılır.

### Sırala

**Alanları Şuna Göre Sırala:** grubunda, arama nesnesindeki alanların sıralama düzeni ayarlanabilir.

- **Metin:** Arama hit'lerini içeren alanları alfabetik sıraya koyar.
- **Hit Sayısı:** Arama hit'lerini içeren alanları, her bir alandaki hit sayısına göre sıralar.
- **Genel Sekmesinde Listelendiği Gibi:** Arama hit'lerini içeren alanları, alanların **Genel** sekmesindeki listelenme sıralamasına göre sıralar.

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** öğesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), (inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşakı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşakı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşakı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelere çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.

- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, **Ctrl+Shift+S** tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.



### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelere nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Seçim İmi Nesnesi

Seçim imi nesnesi, seçimlerin seçim imlerini görüntülemek için kullanılan sayfa nesnesidir. Seçim imleri ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir. Yapılandırmasına bağlı olarak, yeni seçim imleri eklemek veya eski seçim imlerini silmek için de kullanılabilir. Seçim imi nesnesi temelde **Seçim İmleri** menüsünün seçeneklerini sunar.

Nesneye sağ tıkladığında **Seçim İmi Nesnesi: Nesne Menüsü** görüntülenir. Bu menüye, seçim imi nesnesi etkin bir nesne olduğunda, **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Alternatif Durumlardaki Seçim İmi Nesneleri

Seçim imi nesneleri alternatif duruma konulabilir. Ancak bir seçim imi tüm durumlarda seçimler içerdiğinden, bir seçim iminin kullanımı seçim imi nesnesinin durumundan etkilenmez. Bununla birlikte, seçim imi nesnesinin durumu, nesnenin kendisinin tüm özellikleri (koşulları ve dinamik etiketleri göster gibi) için kullanılır.




### Nesne Menüsü

Seçim imi **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği <b>Seçim İmi Nesnesi Özellikleri</b> diyalog penceresini açar. |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |

| Komutu                         | Açıklama   |
|--------------------------------|--|
| Sıralama                       | <p>Bu basamaklı menü yalnızca, <b>Görünüm</b> menüsünün <b>Tasarım Kılavuzu Çizgisi</b> komutu etkinleştirildiğinde veya <b>Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster</b> seçeneği (<b>Kullanıcı Tercihleri: Tasarım</b> altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelerinin düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Arkaya Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.</li> <li>• <b>Bir Öne Getir:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.</li> <li>• <b>Geriye Gönder:</b> Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.</li> </ul> |
| Seçim İmi Ekle                 | Seçim imi adının düzenlenebileceği <b>Seçim İmi Oluştur</b> diyalog penceresini açar.  |
| Seçim İmini Değiştir           | Belgede geçerli anda tanımlı olan ve en son kullanılmış on seçim iminin bulunduğu basamaklı menüyü açar. Bu seçim imlerinden birini seçerseniz, o seçim iminin içerikleri seçimlerin ve değişken değerlerinin geçerli durumlarıyla değiştirilir.   |
| Seçim İmini Kaldır             | Belgede geçerli anda tanımlı olan ve en son kullanılmış on seçim iminin bulunduğu basamaklı menüyü açar. Bu seçim imlerinden biri seçildiğinde, söz konusu seçim imi belgeden kaldırılır.  |
| Seçim İmlerini İçeri Aktar...  | Daha önce kaydedilmiş seçim imi (.qbm) dosyasına gitmenin ve bu dosyanın seçilmesinin ardından, seçim imlerini içeri aktarmanıza izin veren <b>Seçim İmlerini İçeri Aktar</b> diyalog penceresi açılır.  |
| Seçim İmlerini Dışarı Aktar... | Seçilen seçim imlerini bir QlikView seçim imi (.qbm) dosyasına dışarı aktarabileceğiniz <b>Seçim İmlerini Dışarı Aktar</b> diyalog penceresini açar.   |
| Panoya Kopyala                 | <p>Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.</p> <p><b>Resim</b><br/>Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, <b>Kullanıcı Tercihleri</b> diyalog penceresi, <b>Dışarı Aktar</b> sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.</p> <p><b>Nesne</b><br/>Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.</p>   |

| Komutu                | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Bağlı Nesnelere       | Bağlı nesnelere için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bağlantılı Nesnelere Konumunu Ayarla:</b> Tüm sayfalardaki bağlantılı nesnelere tümü, vurgulanan nesnelere aynı konuma ve boyuta ayarlanır.</li> <li><b>Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelere Bağlantısını Kaldır:</b> Bu seçenek, nesnelere arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesnelere farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesnelere haline getirir.</li> </ul>                                   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yardım                | QlikView yardımını açar.   |
| Kaldır                | Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.   |

## Genel

**Seçim İmi Nesnesi Özellikleri:** Genel sekmesi, seçim imi nesnesine sağ tıklanarak ve kayan menüde **Özellikler** komutu seçilerek açılır. Burada, seçim imi nesnesi için genel parametreler belirlenebilir.

### Genel özellikler

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Başlık  | Seçim imi nesnesinin başlık alanında görünecek metin. Başlık, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Özellik          | Açıklama  |
|------------------|---|
| Alternatif Durum | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfaya aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |
| Nesne Kimliği    | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfayısal karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Seçim imi nesnelere için kimlik bilgisi BM01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz.   |
| Arka Plan        | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Renk:</b> Bu, düğmeye tıkladığınızda açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.</li><li>• <b>Şeffaflık:</b> Seçim imi nesnesi arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %0 değerinde, arka plan yukarıdaki Arka Plan Rengi altında tanımlanmış olan renkle tamamen opak olur. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.</li></ul>   |

### Ekleme Düğmesi seçenekleri

| Seçenek              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Ekle Butonunu Göster | Seçim imi nesnesinde <b>Seçim İmi Ekle</b> düğmesini görüntülemek için bu alternatifini işaretleyin. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Metin:</b> Burada, <b>Seçim İmi Ekle</b> düğmesinde gösterilecek metni yazabilirsiniz. Bu, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Herhangi bir metin yazılmazsa, düzenleme kutusu &lt;varsayılanı kullan&gt;'ı gösterir ve düğmede "Seçim İmi Ekle" yazısı görüntülenir.</li><li>• <b>Metin Rengi:</b> <b>Seçim İmi Ekle</b> düğmesinin metin rengini ayarlar.</li></ul> |
| Düğme Hizalaması     | Burada, her ikisi birden gösterildiğinde, <b>Ekle</b> ve <b>Kaldır</b> düğmelerinin birbirlerine göre nasıl konumlandırılacağına karar verirsiniz. <b>Yatay</b> (yan yana) ya da <b>Dikey</b> (yığın) yönlendirmesi arasında seçim yapın.  |

### Kaldırma Düğmesi seçenekleri

| Özellik                        | Açıklama  |
|--------------------------------|---|
| Silme Butonunu Göster          | <p>Seçim imi nesnesi üzerinde <b>Seçim İmini Kaldır</b> düğmesi görüntülenecekse bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçeneğini seçimi varsayılan olarak kaldırılmıştır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Metin:</b> Burada, <b>Seçim İmini Kaldır</b> düğmesinde görüntülenen metni yazabilirsiniz. Bu, etiket metninin dinamik güncelleştirme için hesaplanmış etiket ifadesi olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Herhangi bir metin yazılmazsa, düzenleme kutusu &lt;varsayılanı kullan&gt;'ı gösterir ve düğmede "Seçim İmini Kaldır" yazısı görüntülenir.</li><li>• <b>Metin Rengi: Seçim İmi Ekle</b> düğmesinin metin rengini ayarlar.</li></ul> |
| Seçim İmlerimi Göster          | <p>Seçim imlerinin seçim imi nesne listesinde kişisel seçim imlerini görüntülemek için bu seçeneği işaretlerin. Kişisel seçim imleri belge seçim imleriyle kişisel seçim imlerini ayıran bir bölücüyle en sonda listelenir.</p>   |
| Seçim İmi Bilgi Metnini Göster | <p><b>Bilgileri Düzenle</b> altında girilen metni görüntülemek için bu seçeneği işaretleyin.</p>  |

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesneler için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesneler için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** özelliği de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturulmuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelerini çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşaağı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşaağı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşaağı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelerinin çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.
- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birimindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç (" , inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesneleri **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesneleri tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesneleri bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İsteddiğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, Ctrl+Shift+S tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*

### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver:** **Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.



Info (page 901)

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stili ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stiline görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelerinin nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

## Konteyner Nesnesi

| Author           | Title                                      |
|------------------|--|
| Adams, Douglas   | Hitchhikers Guide to the Galaxy, The       |
| Adams, Douglas   | Restaurant at the End of the Universe, ... |
| Adams, Douglas   | So Long and Thanks for the Fish            |
| Adams, Douglas   | Titanic                                    |
| Benson, Amber    | Death's Daughter                           |
| Briggs, Patricia | Blood Bound                                |
| Briggs, Patricia | Bone Crossed                               |
| Briggs, Patricia | Iron Kissed                                |
| Briggs, Patricia | Moon Called                                |
| Eddings, David   | Pawn of Prophecy                           |
| Eddings, David   | Redemption of Althalus, The                |
| Eddings, David   | Seeress of Kell, The                       |
| Eddings, David   | Wizard's Endgame                           |
| Evanovich, Janet | Four to Score                              |
| Evanovich, Janet | One for the Money                          |
| Evanovich, Janet | Ten Big Ones                               |

Konteyner, diğer nesnelere içeren nesnedir. Konteyner tüm diğer sayfa nesnelere içerebilir. Nesnelere birlikte gruplanır ve yazı tipi, düzen ve başlık için ortak ayarlara sahiptir.

Konteynere sağ tıkladığında **Konteyner: Nesne Menüsü** görüntülenir. Konteyner etkin bir nesne olduğunda, menüye **Nesne** menüsünden de erişilebilir.

### Nesne Menüsü

Konteyner **Nesne** menüsü, nesneye sağ tıklayarak açılır. Menü komutları şu şekildedir:

#### Özellikler...

Bir dizi parametrenin ayarlanabileceği **Konteyner Nesnesi Özellikleri** diyalog penceresini açar.

#### Notlar

Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.

#### Sıralama

Bu basamaklı menü yalnızca, **Görünüm** menüsünün **Tasarım Kılavuzu Çizgisi** komutu etkinleştirildiğinde veya **Tasarım Menüsü Öğelerini Her Zaman Göster** seçeneği (**Kullanıcı Tercihleri: Tasarım** altında) işaretlenmiş olmalıdır. Sayfa nesnelere düzen katmanını ayarlamaya yönelik dört komut içerir. Geçerli katman sayıları -128 ile 127 arasındadır.

- **En Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en büyük değere ayarlar.
- **Arkaya Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını geçerli sayfadaki herhangi bir sayfa nesnesi tarafından geçerli anda kullanılan en küçük değere ayarlar.
- **Bir Öne Getir:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman artırır. Maksimum değer 127'dir.
- **Geriye Gönder:** Sayfa nesnesinin düzen katmanını bir katman azaltır. Minimum değer -128'dir.

#### Panoya Kopyala

Bu basamaklı menü, sayfa nesnesi için çeşitli kopyalama seçeneklerini içerir.

- **Resim:** Sayfa nesnesinin resmini panoya kopyalar. Resim, **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresi, **Dışarı Aktar** sayfasındaki ayarlara bağlı olarak sayfa nesnesi başlığı ve kenarlığı içerir veya içermez.


- **Nesne:** Sayfa nesnesinin tamamını düzende başka yere veya geçerli QlikView içinde açılmış başka belgeye yapıştırmak üzere panoya kopyalar.

### Bağlı Nesneler


Bağlı nesneler için aşağıdaki komutları içeren menüyü açar.

- **Bağlantılı Nesnelerin Konumunu Ayarla:** Tüm sayfalarındaki bağlantılı nesnelerin tümü, vurgulanan nesnelerle aynı konuma ve boyuta ayarlanır.
- **Bu Nesnenin Bağlantısını Kaldır/Nesnelerin Bağlantısını Kaldır:** Bu seçenek, nesneler arasındaki bağlantıyı yok eder ve bu nesneleri farklı nesne kimliklerine sahip farklı nesneler haline getirir.


### En Küçük Duruma Getir

Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### En Büyük Duruma Getir

Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, **Başlık** sayfasında, nesneye ait **Özellikler** diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.

### Geri Yükle

En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir.

### Yardım

QlikView yardımını açar.

### Kaldır

Sayfa nesnesini sayfadan kaldırır.

### Genel

**Konteyner Nesnesi: Genel** sekmesi, konteynere sağ tıklanarak ve **Özellikler** seçilerek açılır. **Özellikler** komutu griyse, özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

İstenilen özellikler ayarlandığında, bu özellikler **TAMAM** veya **Uygula** düğmeleriyle uygulamaya geçirilebilir. **TAMAM** düğmesi diyalog penceresini de kapatırken, **Uygula** düğmesi diyalog penceresini kapatmaz.

**Başlık** penceresinde, konteynere pencere başlığında görüntülenen bir ad verilebilir. Başlık ayrıca, etiket metninin dinamik güncelleştirmesi için hesaplanan formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| Varolan Nesnelere                  | Belgedeki kullanılabilir durumda olan nesnelere listesi. Üzerlerine tıklayarak, kullanılacak/kaldırılacak öğeleri seçin. Öğeleri istenilen sütun taşımak için <b>Ekle &gt;</b> veya <b>&lt; Kaldır</b> düğmesini kullanın.   |
| Filtre                             | Bu ayar sayesinde, <b>Varolan Nesnelere</b> listesi örneğinin nesne türüne göre filtrelenebilir.   |
| Konteynerde Görüntülenen Nesnelere | Zaten konteyner nesnesinde varolan nesnelere listesi.  |
| Yükselt                            | Seçilen nesneyi bir adım yukarı taşır.   |
| İndirge                            | Seçilen nesneyi bir adım aşağı taşır.  |
| Nesne Kimliği                      | Geçerli konteynerin benzersiz kimliği. Oluşturulmalarının ardından, her sayfa nesnesine denetlenebilmesi için Otomasyon aracılığıyla benzersiz bir kimlik atanır. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Kimlik, nesnenin türünü tanımlayan bir harf bileşiminden ve bir sayıdan oluşur. Nesne Kimliği, belgede geçerli anda başka sayfa nesnesi, sayfa veya seçim imi için kullanılmayan başka bir dizeye değiştirilebilir. Bir belgedeki ilk konteyner <b>CT01</b> kimliği atanır.   |
| Alternatif Durum                   | Listedeki kullanılabilir durumlardan birini seçin. Aşağıdaki Alternatif Durumlar her zaman için kullanılabilir durumdadır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Devralındı:</b> Sayfalar ve sayfa nesnelere QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için <b>devralındı</b> durumundadır. Bu ayar, bir üst seviyede bulunan nesneden devralınır; devralındı öğesi seçiliyse, bir sayfadaki bir grafik, sayfayla aynı ayarları alır.</li><li>• <b>Varsayılan durum:</b> Bu durum, çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen bir durumdur. QlikView belgesi her zaman için <b>varsayılan durum</b> konumundadır.</li></ul> |
| Seçili Nesnelere için Etiket       | Görüntülenen nesne için alternatif ad burada girilebilir. Etiket, dinamik güncelleştirme için bir hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. ... düğmesine tıkladığında, uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği <b>İfade Düzenle</b> diyalog penceresi tam olarak açılır.  |

### Sunum

Burada, konteynerin görünüşüyle ilgili özellikler ayarlayabilirsiniz.

|                |   |
|----------------|---|
| Konteyner Türü | Aşağı açılan listeden konteyner türünü seçin. |
|----------------|---|

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Görünüş                       | <p>Burada, konteynerdeki farklı nesnelere nasıl görüntülenmesi gerektiğini ayarlarsınız. Yalnızca Tek Nesne modunda kullanılabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Sekmeler üstte:</b> Konteynerdeki tüm nesnelere, konteynerin üstünde sekmeler halinde görüntülenir.</li><li>• <b>Sekmeler solda:</b> Konteynerdeki tüm nesnelere konteynerin sol tarafında sekmeler olarak görüntülenir.</li><li>• <b>Sekmeler sağda:</b> Konteynerdeki tüm nesnelere konteynerin sağ tarafında sekmeler olarak görüntülenir.</li><li>• <b>Sekmeler altta:</b> Konteynerdeki tüm nesnelere konteynerin alt tarafında sekmeler olarak görüntülenir.</li><li>• <b>Açılan menü üstte:</b> Konteynerdeki tüm nesnelere, konteynerin üstünde açılan menü içinde görüntülenir.</li><li>• <b>Sekmeleri gizle:</b> Tüm sekmeleri gizler ve yalnızca nesne listesindeki ilk nesneyi veya TRUE döndüren bir gösterme koşulu olan ilk nesneyi görüntüler.</li></ul> |
| Nesne Türü Simgelerini Göster | <p>Sekmelerde farklı nesnelere sembolize eden simgelere sahip olmak için bu ayarı etkinleştirin. Yalnızca Tek Nesne modunda kullanılabilir.</p>   |
| Sekme Rengi                   | <p>Sekmelerin rengini belirler. Renk, düğmeye tıklandığında açılan <b>Renk Alanı</b> diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir. Yalnızca Tek Nesne modunda kullanılabilir.</p>   |
| Sütunlar                      | <p>Sütun sayısını seçin. Yalnızca Kılavuz Çizgi modunda kullanılabilir.</p>   |
| Satırlar                      | <p>Satır sayısını seçin. Yalnızca Kılavuz Çizgi modunda kullanılabilir.</p>   |
| Aralama                       | <p>Aralama boyutunu seçin. Yalnızca Kılavuz Çizgi modunda kullanılabilir.</p>   |
| Arka Plan...                  | <p><b>Arka Plan Ayarları</b> diyalog penceresini açar.</p>  |

### Yazı Tipi

Burada, kullanılacak yazı tipinin **Yazı Tipi**, **Yazı Tipi Stili** ve **Boyut** özellikleri ayarlanabilir.

Yazı tipi, tek bir nesne için (**Nesne Özellikleri: Yazı Tipi**) veya bir belgedeki tüm nesnelere için (**Nesnelere Uygula; Belge Özellikleri: Yazı Tipi**)

Buna ek olarak, yeni nesnelere için varsayılan belge yazı tipleri **Belge Özellikleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir. İki varsayılan yazı tipi vardır:

1. Birinci varsayılan yazı tipi (**Liste Kutuları, Grafikler, vs**) liste kutuları ve grafikler de dahil olmak üzere birçok nesne için kullanılır.
2. İkinci varsayılan yazı tipi (**Metin Nesnelere ve Düğmeleri**) genellikle daha büyük yazı tipine ihtiyaç duyan düğmeler ve metin kutuları için kullanılır.

Son olarak, yeni belgeler için varsayılan yazı tipleri **Kullanıcı Tercihleri: Yazı Tipi** bölümünde ayarlanabilir.

Grafikler, düğmeler ve (arama nesnelere hariç) metin nesnelere için bir yazı tipi **Renk** öğesi de belirtilebilir. Renk **Sabit** olabileceği gibi, bir ifadeden dinamik olarak da hesaplanabilir (**Hesaplanan**). İfade, renk fonksiyonları kullanılarak oluşturulan geçerli bir renk temsili olmalıdır. İfadenin verdiği sonuç geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, yazı tipi varsayılan olan siyah renge döner.

Ek ayarlar şunlardır:

- **Kabartı Gölgesi:** Bu seçenek işaretlenirse metne kabartı gölgesi eklenir.
- **Altını Çiz:** Bu seçenek işaretlenirse metnin altı çizili olur.

Seçilen yazı tipinin örneği ön izleme bölümünde gösterilir.

### Düzen

Düzen ayarı, Nesne Özellikleri sayfasından yapılırsa, yalnızca geçerli nesneye uygulanır.

Düzen ayarı, Belge Özellikleri sayfasından yapılırsa, belgede belirlenen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

### Kenarlıkları Kullan

Sayfa nesnesi etrafındaki kenarlık kullanmak için bu ayarı etkinleştirin. Aşağı açılan menüden seçim yaparak kenarlık türünü belirleyin.

- **Gölge Yoğunluğu:** **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü, sayfa nesnelere çevreleyen gölgenin yoğunluğunu ayarlamayı sağlar. Ayrıca **Gölge Yok** seçeneği de vardır.
- **Kenarlık Stili:** Aşağıdaki önceden tanımlanmış kenarlık türleri kullanılabilir:
  - **Düz:** Düz, tek renkli kenarlık.
  - **Basılı:** Sayfa nesnesinin arka plandan bastırıldığı izlenimini veren kenarlık.
  - **Yükseltilmiş:** Sayfa nesnesini arka plandan yükseltildiği izlenimini veren kenarlık.
  - **Duvarlı:** Sayfa nesnesinin etrafında duvar izlenimi veren kenarlık.
- **Kenarlık Genişliği:** Bu seçenek tüm kenarlık türleri için kullanılabilir durumdadır. Genişlik mm, cm, inç ("), inç), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.
- **Renk:** Tüm kenarlık türleri için renk paletinden uygun temel rengin seçilebileceği diyalog penceresini açmak için bu düğmeye tıklayın.
- **Gökkuşakı:** Tüm kenarlık türleri için gökkuşakı renkli kenarlık oluşturur. Gökkuşakı, sayfa nesnesinin üstünden seçilen temel renkle başlar.

**Basitleştirilmiş Stil Oluşturma Modu** tercih edildiğinde (**Belge Özellikleri: Genel** içinde) kenarlık türü seçeneği yoktur; yalnızca **Gölge Yoğunluğu** aşağı açılan menüsü ve **Kenarlık Genişliği** ayarı kullanılabilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** grubunda, sayfa nesnesinin genel şekli tanımlanır. Bu ayarlar, süper elips aracılığıyla mükemmel daireden/elipsten dikdörtgene kadar sayfa nesnelere çizilmesini sağlar. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler:** Bu seçenek işaretlendiğinde, yuvarlak kenarlı şekiller için alternatifleri olası kılar.
- **Köşeler:** Buna karşılık onay kutusunun işaretlenmemiş kaldığı köşeler dikdörtgen olarak çizilir.

- **Kare Olma Durumu:** 2 ile 100 arasındaki bir değişken sayısıdır; burada 100 değeri mükemmel köşeli kenarlara sahip dikdörtgeni tanımlarken, 2 değeri mükemmel elipse (1:1 en boy oranlı daireye) karşılık gelir. 2 ile 5 arasındaki kare olma durumu, genellikle yuvarlak köşeler elde etmek için optimum değerdir.
- **Köşe Yarıçapı:** Bu ayar, sabit mesafedeki (**Sabit**) veya toplam dörtgenin yüzde birindeki (**Bağıntılı (%)**) köşelerin yarıçapını belirler. Bu ayar, **Kare Olma Durumu** altında ayarlanmış temeldeki genel şekil tarafından etkilenen köşelerin kapsamını kontrol etmenizi sağlar. Mesafe mm, cm, inç ("), inch), piksel (px, pxl, pixel), punto (pt, pts, point) veya docunits (du, docunit) cinsinden tanımlanabilir.

### Katman

**Katman** grubunda, nesne üç katmandan birinde yer alacak şekilde tanımlanabilir.

- **Alt:** **Alt** katman özelliğine sahip sayfa nesnesi, **Normal** ve **Üst** katmanlardaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez. Bu sayfa nesnesi yalnızca **Alt** katmanındaki diğer sayfa nesnelerinin üstüne yerleştirilebilir.
- **Normal:** Oluşturulduğunda, sayfa nesnelere **Normal** (orta) katmanda yer alır. **Normal** katmandaki sayfa nesnesi, **Alt** katmandaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez ve **Üst** katmandaki sayfa nesnelerini asla belirsiz hale getiremez.
- **Üst:** **Üst** katmandaki sayfa nesnesi, **Normal** ve **Alt** katmanlardaki sayfa nesnelere tarafından asla belirsiz hale getirilemez. Yalnızca **Üst** katmandaki diğer sayfa nesnelere bu sayfa nesnelerinin üzerine yerleştirilebilir.
- **Özel:** **Üst**, **Normal** ve **Alt** katmanlar, sırasıyla 1, 0 ve -1 olarak dahili olarak numaralandırılmış katmanlara karşılık gelir. Aslında, -128 ile 127 arasındaki tüm değerler kabul edilir. İstediğiniz değeri girmek için bu seçeneği belirleyin.

### Tema Oluşturucu...

Yeni bir düzen teması oluşturabileceğiniz **Tema Oluşturucu** sihirbazını açar.

### Tema Uygula ...

Nesneye, sayfaya veya belgeye bir düzen teması uygulayabilirsiniz.

### Göster

**Göster** grubunda, sayfa nesnesinin görüntülediği koşullar belirlenebilir.

- **Her Zaman:** Sayfa nesnesi her zaman görüntülenir.
- **Koşullu:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. öğelere göre sürekli değerlendirilen bir koşullu fonksiyona bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir.



*Belge için Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için **Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster** seçeneğini kullanabilirler (**Belge Özellikleri: Güvenlik** içinde). Bu fonksiyon, **Ctrl+Shift+S** tuşlarına basılarak değiştirilebilir.*



### Seçenekler

**Seçenekler** grubunda, sayfa nesnesini taşıma ve yeniden boyutlandırma devre dışı bırakılabilir. Bu gruptaki ayarlar, yalnızca karşılık gelen onay kutuları **Belge Özellikleri: Düzen** ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** içinde etkinleştirilmişse geçerlidir.

- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz.
- **Bilgiye İzin Ver: Bilgi** fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz.

*Info (page 901)*

- **Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.

### Kaydırma Sürgüleri

Kaydırma çubuğu düzenini değiştirmek için çeşitli kontroller **Kaydırma Sürgüleri** grubunda bulunur.

- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu ayar etkin durumdayken, bir başka nesnede bir seçim yapıldığında, QlikView, tablo ve grafiklerin kaydırma konumunu bir kaydırma çubuğuyla korumaya çalışır. Bu ayarın aynı zamanda **Kullanıcı Tercihleri: Nesnelere** bölümünde de etkinleştirilmesi gerekir. Belgeyi kapattığınızda kaydırma konumu korunmaz.
- **Kaydırma Düğmeleri:** Kaydırma düğmesi rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin. Orta dereceli gri tonların kaydırma çubukları için çoğunlukla en iyi sonucu verdiğini unutmayın. Her iki renk de uygun düğmeye tıkladığınızda açılan **Renk Alanı** diyalog penceresi aracılığıyla düz renk veya gradyan olarak tanımlanabilir.
- **Kaydırma Arka Planı:** Kaydırma çubuğu arka planı rengini ayarlar. Düğmeye tıklayarak bir renk seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Bu kontrol, kaydırma çubuğu sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kaydırma Stili:** Kaydırma çubuk stilini ayarlar. Aşağı açılan kontrolden bir stil seçin. **Klasik** kaydırma çubuğu stili, QlikView 4/5 kaydırma sürgülerine karşılık gelir. **Standart** kaydırma çubuğu stili, daha modern bir görünüm sunar. Üçüncü stil olan **Açık** stili, daha ince ve daha açık çubuktur. Kaydırma çubuğu stilinin görülebilmesi için **Stil Oluşturma Modu Gelişmiş** olarak ayarlanmalıdır. Bu ayarı bulmak için, **Genel** sekmesinden **Ayarlar** açılan menüsünü açıp **Belge Özellikleri**'ni seçin.
- **Uygula...: Düzen** sayfasında ayarlanmış özelliklerin uygulanacağı yeri ayarlayabileceğiniz **Başlık ve Kenarlık Özellikleri** diyalog penceresini açar.

### Başlık

Başlık ayarı, **Nesne Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda yalnızca geçerli nesneye uygulanır. Başlık ayarı, **Belge Özellikleri** sayfasından yapılması durumunda, belgede bulunan belirtilen türlerdeki tüm nesnelere uygulanır.

**Başlık** sayfasında, nesnenin genel düzeninden tamamen farklı düzen seçenekleri belirtin.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Metni:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. Başlık yazı tipini değiştirmek için **Yazı Tipi...** düğmesini kullanın.

Başlığın farklı durumlarındaki renklerini ayarlayın. **Etkin Renkler** ve **Etkin Olmayan Renkler** için ayarlar birbirinden ayrı olarak yapılabilir.

**Renk Alanı** diyalog penceresini açmak için **Arka Plan Rengi** veya **Metin Rengi** düğmesine tıklayın. **Arka Plan Rengi**, **Renk Alanı** diyalog penceresinde **düz** veya **gradyan** renk olarak tanımlanabilir. **Metin Rengi**, renk fonksiyonları kullanılarak **Sabit** veya **Hesaplanan** renk olarak tanımlanabilir.

- **Metni Kaydır:** Bu seçenek işaretlenmişse, başlık iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Başlık Yüksekliği (Satırlar):** Bu düzenleme kutusundaki başlık satırı sayısını ayarlayın.

QlikView nesnesinin tam boyutu ve konumu, **Normal** veya **En Küçük Duruma Getirilmiş** QlikView sayfa nesnesine yönelik boyut/konum ayarları ile belirlenebilir ve ayarlanabilir. Bu ayarlar piksel cinsinden ölçülür:

- **X-kon:** Sayfa nesnesinin sol tarafının yatay konumunu, sayfanın sol kenarına göre ayarlar.
- **Y-kon:** Sayfa nesnesinin üst tarafının dikey konumunu, sayfanın üst kenarına göre ayarlar.
- **Genişlik:** QlikView sayfa nesnesinin genişliğini ayarlar.
- **Yükseklik:** QlikView sayfa nesnesinin yüksekliğini ayarlar.

Başlık etiketinin yönlendirmesi, **Başlık Hizalaması** seçenekleriyle değiştirilebilir:

- **Yatay:** Etiket yatay olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Sol**, **Orta** veya **Sağ**.
- **Dikey:** Etiket dikey olarak şu yönlerde hizalanabilir: Başlık alanı içinde **Üst**, **Orta** veya **Alt**.

### Özel Simgeler

Sayfa nesnelere nesne menüsü komutlarının çoğu, başlık simgesi olarak yapılandırılabilir. Listedeki her bir komutun solundaki onay kutusunu işaretleyerek, başlık simgeleri olarak gösterilecek komutları seçin.



*Özel başlık simgelerini dikkatli kullanın. Çok fazla simge olması, kullanıcının kafasını karıştırabilir.*

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebilir olması şartıyla, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Yardım metni, bir hesaplanan formül olarak belirtilebilir. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
Örneğin sayfa nesnesinin açıklamasını girin. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Yerel nesnelere ve sunucu nesnelere

Üç farklı türde sayfa nesnesi vardır:

**Belge sayfa nesnelere,** QlikView belgesinin içinde saklanır. Bunlar, yerel olarak veya QlikView Server'dan kim tarafından açılırsa açılınsın, her zaman için kullanılabilir durumdadır.

**Kişisel sunucu nesnelere,** yalnızca QlikView Server'daki bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Bunlar, sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır ve kimliğinin doğrulandığı herhangi bir bilgisayardan kullanıcının erişimine açıktır. Kişisel sunucu nesnelere, **Görünüm** menüsünden erişilebilen sunucu nesnelere bölmesinde yönetilebilir.

**Paylaşılan sunucu nesnelere** yalnızca QlikView Server'da bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Kişisel sunucu nesnesini oluşturan herhangi bir kullanıcı, bu nesneyi paylaşılan olarak işaretleyebilir. Bunlar ardından diğer kullanıcılar tarafından da kullanılabilir duruma gelir. Kişisel sunucu nesnelere gibi, paylaşılan sunucu sayfa nesnelere de sunucuda bir depolamada saklanır. Kullanılabilir paylaşılan sunucu nesnelere, **Görünüm** menüsünden erişilebilen sunucu nesnelere bölmesinde yönetilebilir.

### Eylemler

Bu sayfada belirli nesnelere için eylemler ayarlanabilir:

- düğmeler
- metin nesnelere
- göstergeler
- çizgi/ok nesnelere

Eylemler, harici uygulama başlatılmasını veya QlikView'den dışarı veri aktarımı içerir.

### Eylemler

| Eylem                   | Ayrıntılar   |
|-------------------------|--|
| <b>Ekle</b>             | Nesne için eylemlerin seçildiği <b>Ekle Ekle</b> diyalog penceresini açar. Listelerden eylem türünü seçin. Eyleme bağlı olarak, <b>Eylemler</b> sayfasında eylem için farklı parametreler görüntülenir. Eylemler listede görüldükleri sırayla yürütülür. Daha sonra eylemler ayrı iş parçacıkları tarafından işlenir ve bunların başlaması için bir önceki komutun bitmesi gerekmez. Bu nedenle, bunların hangi sırada tamamlandığı ile hangi sırada başlatıldığı aynı olmak zorunda değildir. |
| <b>Sil</b>              | Eylemi nesneden kaldırır.  |
| <b>Yükselt</b>          | Seçili eylemi eylemler listesinde yukarı taşır.  |
| <b>Alternatif Durum</b> | Eylemin başvurduğu durumu ayarlar. Bu ayar yalnızca seçimler ve seçim imleri ile ilgili eylemlerle ilişkilidir.  |

## Notlar ve Yorumlar

Bir QlikView sunucusuna bağlanıldığında, tüm nesnelere notlar ve yorumlar eklenebilir; bu da kullanıcıların geçerli nesne hakkında not oluşturmasını ve paylaşmasını sağlar.

Notlar diğer QlikView kullanıcılarıyla paylaşılır ve bu kullanıcılar da kendi yorumlarını bırakarak yanıt verebilir. Aynı zamanda, her notla birlikte verinin anlık görüntüsünü (seçim imini) kaydetmek de mümkündür.

Bir nesneye sağ tıklandığında, bağlam menüsünden **Notlar** seçilerek yeni bir not eklenebilir ve mevcut notlar görüntülenebilir. **Yeni Bir Not Ekle** veya **İliştirilmiş Notları Görüntüle** seçildikten sonra, geçerli belgedeki not içeren tüm nesnelere bir gösterge eklenir. Her bir nesne için iliştilmiş notların sayısı göstergede görüntülenir.

## 7.6 Düzen Temaları

### QlikView Düzen Temaları Hakkında

#### Tema Temelleri

QlikView düzen teması, QlikView düzeninin tamamına veya belirli kısımlarına uygulanabilen biçimlendirme özellikleri kümesidir. Tema dosyaları, xml biçiminde kodlanır ve normalde Windows'un etkin kullanıcıya ait Application Data klasörünün altında özel bir QlikView tema klasöründe tutulur.

Temalar, QlikView düzenin iyi görünümü ve tutarlı olmasını sağlamak için ihtiyaç duyulan zamanı ve çabayı önemli oranda azaltabilir. Temalar, aynı zamanda şirket vb içinde belirli grafik stilini zorunlu kılmak için de kullanılabilir.

#### Tema Topolojisi

QlikView tema dosyası, her bir düzen nesnesi türü (belge, sayfa ve sayfa nesnelere tüm farklı türleri) için ayrı ayrı bölümlerden oluşur. Bu bölümlerin her biri üç alt bölüme sahiptir: bu alt bölümlerden biri nesne türüne

özel özellikler için, diğeri (sadece yazdırılabilir nesne türleri için) kenarlık/başlık özellikleri için ve bir diğeri de yazıcı ayarı özellikleri içindir. Her bir bölüm ve alt bölüm, tema dosyasındaki diğeri bölümleri etkilemeden, **Tema Oluşturucu Sihirbazı**'nı kullanılarak ayrı ayrı oluşturulabilir veya değiştirilebilir.

Bir tema bölümü aşağıdaki gibi oluşturulur:

1. Belirli bir nesneyi istediğiniz şekilde biçimlendirin
2. Seçilen özellikleri nesneden çıkartmak ve bunları tema dosyasına eklemek için **Tema Oluşturucu Sihirbazı**'nı kullanın

### Genel Amaçlı Temalar

Genel amaçlı temalar, tüm farklı nesne türleri için tanımlanmış bölümlere sahip temalardır. QlikView kurulum paketinde sunulan çok sayıda genel amaçlı tema vardır.

Boyle bir temayı kendi başınıza oluşturmak istiyorsanız şunları yapmalısınız:

1. **Belge Özellikleri**'ni istediğiniz şekilde biçimlendirin
2. Bir sayfanın **Sayfa Özellikleri**'ni istediğiniz şekilde biçimlendirin
3. Her bir türün sayfa nesnesini (gerekliyse) oluşturun ve istediğiniz şekilde biçimlendirin. Tipik olarak Başlık/Kenarlık özelliklerinin genellikle başlık kullanan bir sayfa nesnesi türü (liste kutuları, grafikler, vb) için yalnızca bir defa ve normalde başlıksız olan bir sayfa nesnesi türü (metin nesnesi, düğme, vb) için yalnızca bir defa biçimlendirilmesi gerekir.
4. Yeni tema oluşturan **Tema Oluşturucu Sihirbazı**'nı çalıştırın ve yukarıda listelenen biçimlendirilmiş yapıların ilk olanlarından özellikleri ekleyin (sıralama önemli değildir).
5. Yukarıda listelenen biçimlendirilmiş yapıların geriye kalan her biri için **Tema Oluşturucu Sihirbazı**'nı tekrar tekrar çalıştırın.

### Özel Amaçlı Temalar

Özel kullanıma yönelik temalar oluşturmak mümkündür. Amaca bağlı olarak, bunların kullanılabilir durumda olan tema bölümleri ve alt bölümlerinin küçük bir alt kümesini tanımlaması gerekebilir. Örnek olarak, sayfada yalnızca belirli boyut ve konumdaki grafik nesnelere ayarlayan bir tema tanımlayabilirsiniz. Bunu yapmak için, başlık/kenarlık grubundan yalnızca grafikler için tek bir özellik içeren yani tek bir alt bölümü olan bir tema tanımlamanız gerekir.

### Temaları Düzende Uygulama

QlikView düzen temaları istenilen herhangi bir zaman manüel olarak veya yeni bir düzen nesnesinin her oluşturulmasında otomatik olarak uygulanabilir. Temaların aşağıdakilere uygulanabilir:

- ayrı ayrı sayfa nesneleri
- sayfa nesneleri grubu
- sayfa
- belgenin tamamı

### Temayı Ayrı Ayrı Nesnelere Uygulama

Aşağıdakileri yapın:

1. Üzerine tıklayarak sayfa nesnesini etkinleştirin.
2. Bağlam menüsünden sayfa nesnesi için **Özellikler** diyalog penceresini açın.
3. **Düzen** sayfasına gidin.
4. **Tema Uygula...** düğmesine tıklayın.
5. Açılan gözetme diyalog penceresinde temayı seçin.
6. Tamam ögesine tıklayın

Seçilen sayfa nesnesine uygulanabilir durumda olan temadaki tüm özellikler artık uygulanır. Bir sayfa nesnelere grubuna bir tema uygulamak istiyorsanız, ilk olarak Shift+tıklamayla veya dikkörtgen seçimiyle (sol fare düğmesini basılı tutarak bir dikkörtgen çizip dikkörtgen içindeki tüm nesnelere seçilmesini sağlama) tümünü etkin duruma getirmeniz gerekir.

### Temayı Bir Sayfaya Uygulama

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfanın sekmesine tıklayarak sayfayı etkinleştirin.
2. **Ayarlar** menüsünden **Sayfa Özellikleri** diyalog penceresini açın.
3. **Genel** sayfasına gidin.
4. **Tema Uygula...** düğmesine tıklayın.
5. Açılan gözetme diyalog penceresinde temayı seçin.
6. **TAMAM**'a tıklayın.

Seçilen sayfaya uygulanabilir durumda olan temadaki tüm özellikler artık uygulanır. Buna ek olarak, tema aynı zamanda sayfadaki tüm sayfa nesnelere de uygulanır.

### Temayı Belgenin Tamamına Uygulama

Aşağıdakileri yapın:

1. Belgeyi açın veya etkinleştirin.
2. **Ayarlar** menüsünden **Belge Özellikleri** diyalog penceresini açın.
3. **Düzen** sayfasına gidin.
4. **Tema Uygula...** düğmesine tıklayın.
5. Açılan gözetme diyalog penceresinde temayı seçin.
6. **TAMAM**'a tıklayın.

Seçilen belgeye uygulanabilir durumda olan temadaki tüm özellikler artık uygulanır. Buna ek olarak, tema aynı zamanda belgedeki tüm sayfalara ve tüm sayfa nesnelere de uygulanır.

### Tema Oluşturucu Sihirbazı

**Adım 1 - Tema Dosyasını Seçme**

**Adım 2 - Kaynak Seçimi**

**Adım 3 - Belirli Özellikleri Seçme**

### Adım 4 - Özelliklerin Temaya Eklenmesi

### Adım 5 - Temayı Kaydetme

Tema Oluşturucu Sihirbazı'nı başlatmak için **Araçlar** menüsünden **Tema Oluşturucu Sihirbazı** komutunu seçin.

İlk kullanımda sihirbazın amacını ve temel adımlarını içeren liste açılır. İleride başlangıç sayfasını atlamak için, **Bu sayfayı tekrar gösterme** onay kutusunu işaretleyin. Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 1 - Tema Dosyasını Seçme

Sıfırdan yeni tema oluşturmak, mevcut temadan yeni tema oluşturmak veya mevcut temayı değiştirmek arasında seçim yapın.

- **Yeni Tema:** Yeni tema oluşturmak için bu seçeneği seçin.
- **Şablon:** Mevcut temayı yeni temada kullanmak için açılan menüden temel alınan temayı seçin. Aşağı açılan menü varsayılan QlikView tema klasörünüzdeki tüm mevcut temaları listeler. Listenin en altında diğer konumlardaki tema dosyalarına göz atmak için bir **Gözet...** seçeneği bulunur.
- **Mevcut Temayı Değiştir:** Mevcut temayı değiştirmek için bu seçeneği seçin. Aşağı açılan listeden tema seçin. Aşağı açılan menü varsayılan QlikView tema klasörünüzdeki tüm mevcut temaları listeler. Listenin en altında diğer konumlardaki tema dosyalarına göz atmak için bir **Gözet...** seçeneği bulunur.

Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın. Yeni tema oluştururken, **Farklı Kaydet** diyalog penceresi görünür.

### Adım 2 - Kaynak Seçimi

Tema oluştururken, mevcut bir projeden biçimlendirme özelliklerinin bir veya daha fazla grubunu seçin. Kaynak nesnesi herhangi bir sayfa nesnesi, herhangi bir sayfa, hatta belgenin kendisi bile olabilir.

- **Kaynak:** Aşağı açılan menüdeki listeden kaynak nesnesini seçin. Aşağı açılan menü belgedeki tüm kullanılabilir nesnelere listesini içerir. Etkin nesne önceden seçilidir.
- **Özellik Grupları:** Bir düzen nesnesinden çıkartılabilen ve temaya eklenebilen üç ana biçimlendirme özellik grubu vardır. Kaynak nesnesinden temaya çıkartılmak üzere aşağıdaki üç onay kutusunda birini veya daha fazlasını seçin:
  - **Nesne Türüne Özel:** Nesne türüne özel özellikleri temaya eklemek üzere kaynak nesnesinden çıkarmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Nesne türüne özel özellikler, grafikler gibi yalnızca söz konusu nesnede var olan özelliklerdir. Bu özellik türü yalnızca kaynak nesne türüyle aynı türe sahip başka nesnelere kopyalanabilir.
  - **Başlık ve Kenarlık:** Başlık ve kenarlık özelliklerini temaya eklemek üzere kaynak nesnesinden çıkarmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu özellik türü kaynak nesne türü dışındaki diğer nesne türlerine de kopyalanabilir.
  - **Yazıcı Ayarları:** Yazıcı ayarları özelliklerini temaya eklemek üzere kaynak nesnenin çıkarmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu özellik türü kaynak nesne türü dışındaki diğer nesne türlerine de kopyalanabilir. Yukarıdaki her bir seçim için, takip eden sihirbaz adımlarında temaya eklemek veya temadan hariç tutmak üzere belirli özellikleri seçebilirsiniz.

Devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

### Adım 3 - Belirli Özellikleri Seçme

Adım 3'te, kaynak nesnesinden çıkartılacak ve temaya dahil edilecek özelliklerin daha ayrıntılı seçimleri yapılabilir. Bu sihirbaz adımı Adım 2'de seçilen üç ana özellik grubundan her biri için tekrarlanır.

Listedeki her bir öğe temaya dahil edilebilecek veya temadan hariç tutulabilecek tek bir özelliği veya bir özellikler grubunu belirtir. Dahil edilecek öğeleri işaretleyin.

Mevcut temayı değiştirdiğinizde, bu adıma girerken işaretlenmiş öğeler halen temada dahil edilen öğelerdir. Seçimlerin değiştirilerek, temadaki tüm önceki ayarların üzerine yazılır.

Sıfırdan tema oluşturduğunuzda, bu adıma girerken işaretlenmiş öğeler, genellikle genel amaçlı bir temaya dahil edilmek için uygun olan öğelerdir.

Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 4 - Özelliklerin Temaya Eklenmesi

Sihirbazın dördüncü adımında, temanın hangi bölümlerinin ve alt bölümlerinin temaya çıkartılmış nesne özellikleriyle yazılması gerektiğine karar verirsiniz. Her bir onay kutusu temanın bir alt bölümünü temsil edecek şekilde, onay kutularının yer aldığı üç sütun vardır. Sihirbazın 2. ve 3. adımında yaptığınız seçimlere dayalı olarak, onay kutularından yalnızca bazıları seçilebilir olur, geri kalanlarıysa gri renkli olur.

Yeşil çerçevelerle çevrelenmiş onay kutuları tema içinde geçerli anda tanımlı olan alt bölümleri belirtir (yalnızca mevcut temayı değiştirirken geçerlidir).

Onay kutuları olan sütunlar 2. adımdaki üç onay kutusuna karşılık gelir. Yalnızca karşılık gelen onay kutusu 2. adımda seçilmişse ve ardından 3. adımda uygun seçimler yapılmışsa, bir sütunda seçimler yapılabilir.

Nesne türüne özel alt bölüm yalnızca 2. adımda seçilen kaynak nesnenin türü için seçilebilir. Başlık/kenarlık ayarları ve yazıcı ayarları nesne türlerinin genelinde ayarlanabilir.

Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 5 - Temayı Kaydetme

Temanın yeni belge ve nesnelerin varsayılanı olarak kaydedilmesi için iki seçenek vardır.

- **Bu belge için varsayılan tema olarak ayarla:** Bu temayı geçerli belgede varsayılan tema olarak kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, temanın yeni oluşturulan sayfalara ve belgedeki sayfa nesnelere uygulanacağı anlamına gelir. Kullanılabilmesi için seçilen tema her zaman için sabit diskten erişilebilir durumda olmalıdır. Aynı zamanda, kullanılan temanın QlikView belgesinde oluşabilecek tüm nesne türleri için tanımlanmış olması da önemlidir. Varsayılan tema istenildiği zaman **Belge Özellikleri: Sunum** sayfasından ayarlanabilir.
- **Yeni belge için varsayılan tema olarak ayarla:** Bu temayı yeni belgelerde varsayılan tema olarak kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, temanın yeni oluşturulan belgelerde varsayılan tema olarak ayarlanacağı anlamına gelir. Kullanılabilmesi için seçilen tema her zaman için sabit diskten erişilebilir durumda olmalıdır. Aynı zamanda, kullanılan temanın QlikView belgesinde oluşabilecek tüm nesne türleri için tanımlanmış olması da önemlidir. Yeni belgeler için varsayılan tema istenildiği zaman **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresinin **Tasarım** sayfasından ayarlanabilir.

Temayı kaydetmek ve düzene geri dönmek için **Bitir** düğmesine tıklayın.



## 7.7 Zaman Grafik Sihirbazı

Zaman grafik sihirbazı belirli bir ölçütün (ifadenin) nitelendirildiği ve çoğunlukla farklı zaman dönemleriyle karşılaştırıldığı grafik oluşturma genel görevinde size yardımcı olur.

Örnek olarak, sum(Sales) gibi bir ifadeyi göstermek isteyebilirsiniz, ancak bunu sadece geçen yıl için veya mevcut çeyrek dönemden günümüze kadar yapmak isteyebilirsiniz. Çoğunlukla bu sonucu bir önceki dönemin aynı ölçümüyle, örneğin geçen yıldan bir önceki yıla veya geçen yılın aynı çeyreği ile, karşılaştırmak istersiniz. QlikView bunu yapacak ifadeleri oluşturacak bir dizi fonksiyonlar içerir; ancak bunlar başlangıç seviyesindeki kullanıcılar için üzerinde uzmanlaşması zor unsurlar gibi görünebilir. Zaman grafik sihirbazı, temel ölçüm ifadenizi uygun zaman niteleyici fonksiyonlarda ihtiyaçlarınıza göre kapsama görevinde size yardımcı olmak üzere tasarlanmıştır.

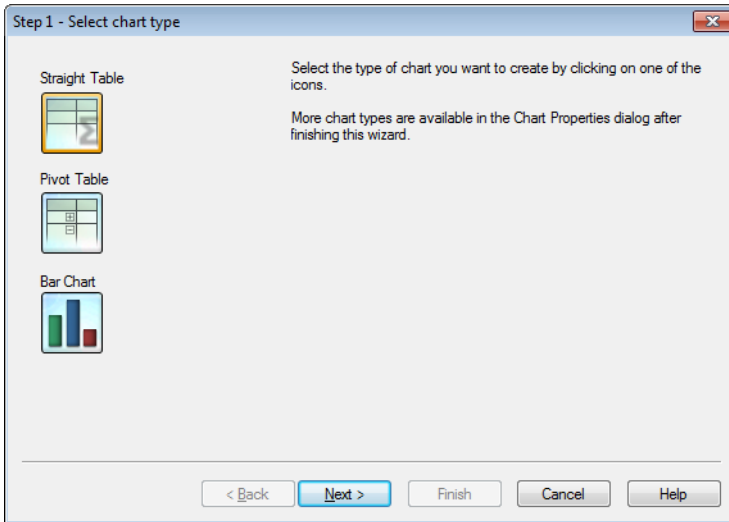
### Zaman Grafik Sihirbazını Başlatma

Zaman grafik sihirbazını **Araçlar** menüsünden **Zaman Grafik Sihirbazı** öğesini seçerek veya **Tasarım** araç çubuğunda karşılık gelen düğmeye tıklayarak başlatın.

Sihirbazı ilk kez başlattığınızda, sihirbazın amacını ve süreçteki temel adımları maddeler halinde listeleyen bir başlangıç sayfasıyla karşılaşacaksınız. İleride sihirbazı kullandığınızda başlangıç sayfasını atlamak istiyorsanız, **Bu sayfayı tekrar gösterme** onay kutusunu işaretleyin.

Seçimlere bağlı olarak aşağıdaki adımlardan bazıları atlanabilir. Sihirbaz içinde **Sonraki** düğmesine tıklayarak ilerleyin. Grafiği bitirmek ve düzene geri dönmek için **Bitir** düğmesine tıklayın. Daha fazla ayarlama yapmak için, grafiğe normal **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla istediğiniz zaman geri dönün.

Zaman grafiği sihirbazı size şu temel adımlarda rehberlik yapar:



1. Simgelerden birine tıklayarak oluşturmak istediğiniz grafik türünü seçin. Kullanılabilir grafik türleri zaman dönemi nitelemesini içeren grafiklerde kullanılan grafik türleridir. Sihirbazı tamamladıktan sonra **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafiği herhangi bir başka QlikView grafik türüne değiştirebilirsiniz.

Step 2 - Define dimension(s)

Select one or more dimensions in the drop-down boxes. The dimension(s) define the values for which to calculate the chart expression(s). Dimensions are typically found to the left in table charts and on the x-axis in e.g. bar charts.

After finishing this wizard you can add more dimensions or change dimensions at any time via the Chart Properties dialog.

First Dimension: Author

Second Dimension:

Third Dimension:

< Back Next > Finish Cancel Help

2. Aşağı açılan kutulardan bir veya daha fazla boyut seçin. Boyutlar grafik ifadelerinin hesaplanacağı değerleri tanımlar.



Boyutlar normalde tablo grafiklerinin solunda ve x ekseninde bulunur (örneğin sütun grafiklerinde).



Bu sihirbazı tamamladıktan sonra **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla istediğiniz zaman daha fazla boyut ekleyebilir veya boyutları değiştirebilirsiniz.

Step 3 - Expression and time references

Base Expression: Type an expression defining the measure you want to study, e.g. sum(Sales)

Timestamp Expression: State an expression (or just a field name) indicating the location of a timestamp (typically a date) associated with each transaction, e.g. OrderDate.

Basedate Expression: Type an expression providing the reference in time towards all transaction timestamps should be compared, e.g. today().

If you need more space to edit any of the expressions, click the ... icon to open the Edit Expression dialog.

< Back Next > Finish Cancel Help

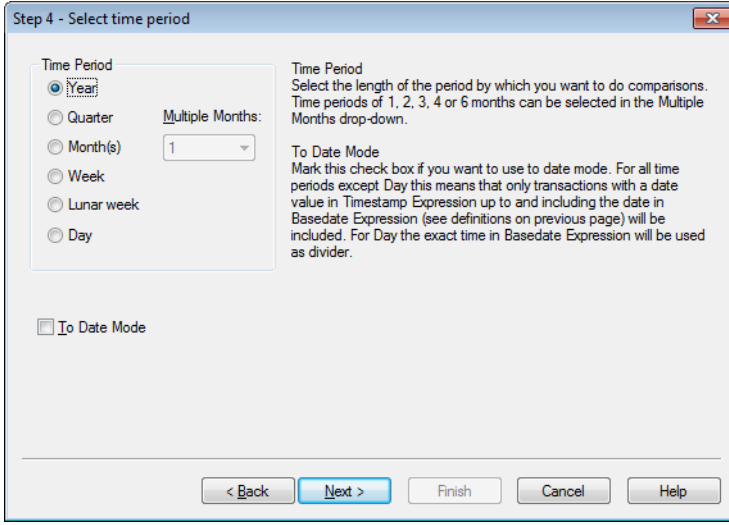
3. Temel ifade altında, incelemek istediğiniz hesaplamayı tanımlayan bir ifade yazın, örneğin sum(Sales).



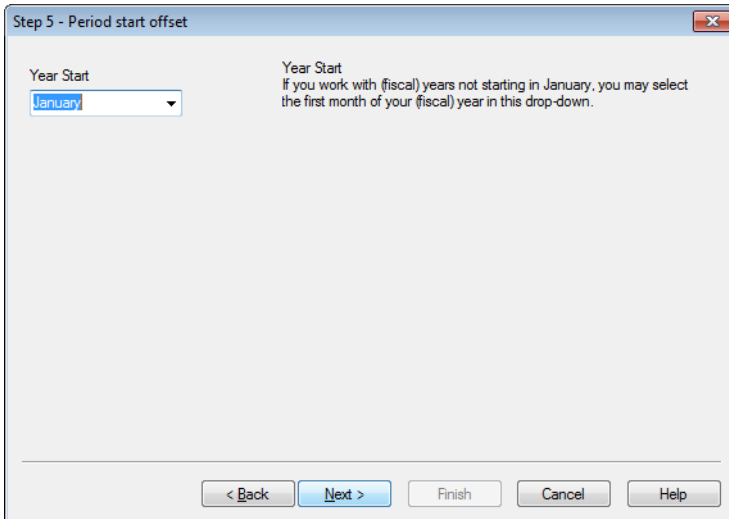
İfadelerin herhangi birini düzenlemek için daha fazla alana gerek duyarsanız, **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... simgesine tıklayın.

4. Zaman Damgası İfadesi altında, her bir işlemle ilişkilendirilen zaman damgasının (genellikle bir tarihin) konumunu belirten bir ifadeyi (veya yalnızca bir alan adını) belirtin; örneğin OrderDate.

5. Temel Tarih İfadesi altında, tüm işlem zaman damgalarının karşılaştırılacağı zaman referansını sağlayan ifadeyi yazın, örneğin today().



6. **Zaman Dönemi** altında, grafik ifadesini nitelemek ve karşılaştırma yapmak istediğiniz dönemin uzunluğunu seçin. Aylar seçeneğini kullanılırken, **Çoklu Aylar:** açılan menüsünde 1, 2, 3, 4, veya 6 aylık zaman dönemleri seçilebilir. 3 değeri verilebilir, ancak bu tam olarak **Çeyrek** döneme karşılık gelir. Ay haftaları her yıl 1 Ocak ile başlar ve birbirini takip eden 7 günlük dönemler olarak tanımlanır. Bir yılda her zaman tam 52 ay haftası vardır; bu da 52. haftanın 8 veya 9 gün içerdiği anlamına gelir.
7. Tarih modunu kullanmak istiyorsanız **Bitiş Tarihi Modu** onay kutusunu işaretleyin. Gün dışındaki tüm zaman dönemleri için, bu, yalnızca **Zaman Damgası İfadesi** içindeki tarih değerine sahip ve **Basedate İfadesi**'ndeki (tanımlar için bir önceki sayfaya bakın) tarihi içeren işlemler anlamına gelir. **Gün** için **Basedate İfadesi** içindeki kesin zaman bölücü öge olarak kullanılır.
8. En son tamamlanmış dönemi, örneğin en son tamamlanmış çeyreği, baz olarak almak için **Baz Olarak En Son Tamamlanmış Dönem** onay kutusunu işaretleyin.



9. İsteğe bağlı olarak, seçilen zaman döneminin başlangıcında bir konum belirtebilirsiniz. 6. adımda seçilen **Zaman Dönemi** ayarına bağlı olarak şu iki seçenektен biri verilir:

- (Mali) yılınızın başlangıcını belirtmek için bu açılır menüden (mali) yılınızın ilk ayını seçin. Bu seçenek yalnızca yukarıda 4. adımda seçilen **Zaman Dönemi Yıl, Çeyrek** veya **Ay** ise kullanılabilir.
- Haftanın veya günün başlangıcını belirtmek için birkaç gün veya kesir girin, ör. Salı günü başlayan takvim haftası için 1 veya sabah 3'te başlayan gün için 0,125. Bu seçenek yalnızca yukarıda 4. adımda seçilen **Zaman Dönemi Hafta, Ay Haftası** veya **Gün** ise kullanılabilir.

Step 6 - Define comparison period

Previous Period

Year

Dynamic Comparison Year

Period

Last Completed Period as Base

Year  
Make the comparison period the same period in the previous year, e.g. same quarter last year.

Period  
Make the comparison period the previous period, e.g. 2nd quarter before 3rd quarter in a given year.

Dynamic Comparison Year  
This option allows you to make the comparison year the largest selected year preceding the base year. So, if you want to make a comparison between current year (e.g. 2006) and a non-consecutive year (e.g. 2003), you may use this option and select 2006 and 2003 in the application. This option is only available when the basic comparison period is year.

Last Completed Period as Base  
With this check box marked will use the last completed period as base, e.g. the last complete quarter.

< Back Next > Finish Cancel Help

10. Karşılaştırma dönemini tanımlayın. Yukarıda, 4. adımda **Zaman Dönemi** olarak **Yıl** öğesini seçtiyseniz, bu sayfa otomatik olarak atlanır.

Step 7 - Column selection and presentation

Set Object Title

Include Comparison Period

Include Change

Include Relative Change

Set Object Title  
Mark this checkbox if you want the wizard to set an appropriate chart title.

The chart resulting from the wizard will always contain a column showing the chart's base expression within the base period. In addition to that you have a choice of up to three additional columns:

Include Comparison Period  
Mark this check-box to add a column showing the chart's base expression within the comparison period.

Include Change  
Mark this check-box to add a column showing the absolute difference between the chart's base expression within the base period vs the comparison period.

Include Relative Change  
Mark this check-box to add a column showing the relative difference (percent change) between the chart's base expression within the base period vs the comparison period.

< Back Next > Finish Cancel Help

11. Grafiğe hangi ifade sütunlarının ekleneceğini seçin.
- Sihirbazın uygun bir grafik başlığı ayarlamasını istiyorsanız, **Nesne Başlığını Ayarla** onay kutusunu işaretleyin.
  - Grafiğin karşılaştırma dönemi içerisindeki temel ifadesini gösteren bir sütun eklemek için **Karşılaştırma Süresini Dahil Et** onay kutusunu seçin.

- Grafiğin baz dönemi içerisindeki temel ifadesi ile karşılaştırma dönemi arasındaki mutlak farkı gösteren bir sütun eklemek için **Değişikliği Dahil Et** onay kutusunu seçin.
- Grafiğin baz dönemi içerisindeki temel ifadesi ile karşılaştırma dönemi arasındaki göreceli farkı (yüzde değişimi) gösteren bir sütun eklemek için **Göreceli Değişimi Dahil Et** onay kutusunu seçin.

### 7.8 İstatistik Grafik Sihirbazı

İstatistik grafik sihirbazı, QlikView'da veriler üzerinde genel istatistiksel testler uygulamak isteyen kullanıcılara rehberlik eder.

#### İstatistik Grafik Sihirbazını Başlatma

**Araçlar** menüsünden **İstatistik Grafik Sihirbazı**'nı seçerek istatistik grafik sihirbazını başlatın. İlk sayfa, çeşitli istatistiksel testler sunar. Uygun test türünü seçin ve devam etmek için **Sonraki** ögesine tıklayın.

QlikView'ın sihirbazın kapsamındaki test türlerinden daha fazlasını desteklediğini unutmayın. İstatistiksel testler ve kullanım biçimleri hakkında daha fazla bilgi için, bir istatistik ders kitabına bakın.

#### Chi2-Test

Bu seçenek, Ki2 testinden döndürülen değerleri içeren bir düz tabloyu oluşturur. Ki2 testi genellikle iki değer setini karşılaştırmak ve iki setin aynı istatistiksel dağıtımdan gelme olasılığını belirlemek için kullanılır. Ki2 testi grafiğini elde etmek için aşağıdakileri belirtmeniz gerekir:

- **Sütun:** Test veri örneği için sütun üstbilgilerini döndüren alanı veya ifadeyi belirtin.
- **Satır:** Test veri örneği için satır üstbilgilerini döndüren alanı veya ifadeyi belirtin.
- **Değer:** Test değeri verilerini döndüren alanı veya ifadeyi belirtin.
- **Beklenen Değer:** Beklenen değere karşı test etmek istiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin. Aşağıdaki düzenleme kutusuna beklenen değeri döndüren alan adını veya ifadeyi girin. Beklenen değerler belirtilmezse, test, satırlar/sütunlar içindeki varyasyonlar için gerçekleştirilir.
- **p (p-değeri/ Belirgin göster):** p değerini (belirgin) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **df (Serbestlik Derecelerini Göster):** df değerini (serbestlik dereceleri) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Chi2 (Chi2 Değerini Göster):** Test değerini sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** ögesine tıklayın. Daha fazla ayarlama yapmak için, istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafiğe dönebilirsiniz.

#### Eşleştirilmiş T Testi

Bu seçenek, eşleştirilmiş öğrenci t testinden döndürülen değerleri içeren bir düz tablo oluşturur.

T testi grafiğini elde etmek için aşağıdakileri belirtmeniz gerekir:

- **Değer Alanı/İfadesi:** Test değeri verileri dizisini döndüren alanı veya ifadeyi belirtin.
- **Test Değeri:** Bir test değerini döndüren alanı veya ifadeyi belirtin.
- **t (t-değerini göster):** t-değerini sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **df (Serbestlik Derecelerini Göster):** df değerini (serbestlik dereceleri) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **p (p-değeri/Belirgin (2 kuyruklu) göster):** p-değerini (belirgin, 2 kuyruklu) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Ortalama fark:** Ortalama fark değerini sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Alt (CL %):** Güven aralığının alt sınırını (aşağıdaki **Güven Seviyesi** ögesinde belirtildiği gibi) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Üst (CL %):** Güven aralığının üst sınırını (aşağıdaki **Güven Seviyesi** ögesinde belirtildiği gibi) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Güven Seviyesi:** Güven seviyesi için bir yüzde belirtin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** ögesine tıklayın. Daha fazla ayarlama yapmak için, istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafiğe dönebilirsiniz.

### Bağımsız Örnekler T Testi

Bu seçenek, iki örnek eşleştirilmemiş öğrenci t testinden döndürülen değerleri içeren bir düz tablo oluşturur.

T testi grafiğini elde etmek için aşağıdakileri belirtmeniz gerekir:

- **Gruplandırma Alanı/İfadesi:** Test gruplandırma verileri dizisini döndüren bir alanı veya ifadeyi belirtin. Tam olarak iki değer döndürülmelidir.
- **Test Alanı/İfadesi:** Test değeri verileri dizisini döndüren bir alanı veya ifadeyi belirtin.
- **t (t-değerini göster):** t değerini sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **df (Serbestlik Derecelerini Göster):** df değerini (serbestlik dereceleri) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **p (p-değeri/Belirgin (2 kuyruklu) göster):** p-değerini (belirgin, 2 kuyruklu) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Ortalama fark:** Ortalama fark değerini sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Alt (CL %):** Güven aralığının alt sınırını (aşağıdaki **Güven Seviyesi** ögesinde belirtildiği gibi) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Üst (CL %):** Güven aralığının üst sınırını (aşağıdaki **Güven Seviyesi** ögesinde belirtildiği gibi) sonuç grafiğine dahil etmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Güven Seviyesi:** Güven seviyesi için bir yüzde belirtin.

Grafiği sonlandırmak ve düzene dönmek için **Son** ögesine tıklayın. Daha fazla ayarlama yapmak için, istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla grafiğe dönebilirsiniz.

## 7.9 Kutu Çizimi Sihirbazı Başlangıç Sayfası

Sihirbazı ilk defa başlattığınızda, sihirbazın amacını ve süreçteki temel adımları maddeler halinde listeleyen başlangıç sayfasıyla karşılaşacaksınız. Daha sonra sihirbazı kullandığınızda başlangıç sayfasını atlamak istiyorsanız, **Bu sayfayı tekrar gösterme** onay kutusunu işaretleyin.

### Kutuçizimi Sihirbazı Veri Tanımlaması

X eksenini için **boyutu** seçin. Bu sihirbazı tamamladıktan sonra **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla istediğiniz zaman daha fazla boyut ekleyebilir veya boyutları değiştirebilirsiniz.

**Toplayıcı**'yi seçin. Toplayıcı, ifade hesaplandığında yinelenen değerdir.

Son olarak, **ifade**'yi tanımlayın. İfade, grafikte hesaplanan değeri tanımlar. İfadeler genellikle sütun grafiğinin y ekseninde bulunur. QlikView'da ifadeler kısa ve basitten uzun ve karmaşığa kadar değişiklik gösterir. Bu alan, ifadenizi sıfırdan yazmanızı sağlar.

Bu sihirbazı tamamladıktan sonra istediğiniz zaman **Grafik Özellikleri** diyalog penceresi aracılığıyla ifadeyi değiştirebilir veya başka ifadeler ekleyebilirsiniz.

### Kutuçizimi Sihirbazı Sunumu

Aşağıdaki özellikler yapılandırılabilir:

- **Görüntüleme Modu:** Dağıtım için **Görüntüleme Modu**'nu **Ortalama** veya **Medyan** olarak seçin.
- **Yatay Çizgileri Dahil Et:** Grafiğin alt ve üst yatay çizgileri **Min./Maks.** veya **5/95 yüzdilik dilim** olarak göstermesi için yatay çizgileri dahil edin.
- **Aykırı Değerleri Kullan (Min./Maks.):** Uç değerler için aykırı değerler olarak adlandırılan değerleri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.

## 7.10 Raporlar

Rapor yazdırmak, genellikle tek bir tablo veya grafik yazdırmak anlamına gelir. QlikView olanağında bu işlem, sayfa nesnesi seçmek ve ardından menüden veya araç çubuğundan **Yazdır** öğesini seçmek kadar kolaydır. Ancak bazı durumlarda, çoklu grafikler ve/veya tablolar içeren daha karmaşık raporlar üretme gereksinimi söz konusudur. QlikView **Rapor Düzenleyicisi** bu noktada devreye girer. QlikView **Rapor Düzenleyicisi**, üstbilgiler/altbilgiler vb. de dahil olmak üzere sayfa düzeni üzerinde tam kontrolle, birkaç farklı sayfa nesnesini bir veya daha fazla sayfa üzerinde gruplandırma olasılığını sunar.

QlikView raporları, belge raporları ve kullanıcı raporları olmak üzere iki türde sunulur.

Rapor türleri

| Rapor Türü      | Açıklama   |
|-----------------|--|
| Belge Raporları | QlikView belgesi ile oluşturulur ve QlikView belge dosyasının (QVF veya QVW) parçası olarak depolanır. QlikView belgesine yerel olarak veya QlikView Server üzerinden erişen herhangi bir kullanıcı, belgedeki belge raporlarına erişebilir. |

| Rapor Türü                  | Açıklama  |
|-----------------------------|---|
| Kullanıcı Raporları         | QlikView Server'dan bir belgeyle çalışan bir kullanıcı tarafından oluşturulur. Rapor, kullanıcı seçim imlerine benzer şekilde, yerel istemci makinesinde depolanır. Yalnızca yerel kullanıcı kendi kullanıcı raporlarına erişebilir. Kullanıcı raporları yalnızca Windows tabanlı QlikView istemcilerinden oluşturulabilir (yani AJAX istemcilerinden oluşturulamaz).   |
| Sunucu Raporlarım           | Yalnızca QlikView Server üzerindeki belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Bunlar, sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır ve kimliğinin doğrulandığı herhangi bir bilgisayardan kullanıcının erişimine açıktır.   |
| Paylaşılan Sunucu Raporları | Yalnızca QlikView Server üzerindeki belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Kişisel sunucu raporu oluşturan herhangi bir kullanıcı, bunu diğer kullanıcılarla paylaşılan şekilde bayrakla işaretleyebilir. Bu durumda, rapor diğer kullanıcılar tarafından kullanılabilir hale gelir. Sunucu Raporlarım'da olduğu gibi, paylaşılan sunucu raporları da sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır. |



"Rapor Oluşturucu" terimi kullanıldığında, genellikle iyi tanımlanmış bir yazılım ürün kategorisi kastedilir. Bunlar tipik olarak, her biri yazdırma için farklı şekillerde biçimlendirilmiş olan birkaç SQL sorgusuna ait verileri (grafik arayüzler yoluyla kullanıcıdan bir seviyeye kadar gizlenen) birleştirerek çalışır. QlikView raporları, verilerini QlikView sayfa nesnelere alır ve SQL sorgularından veri çekme olasılığını içermez. QlikView'ün rapor üretebildiğini söylemek ne kadar doğruysa, QlikView Rapor Düzenleyicisi'ni geleneksel anlamda bir rapor oluşturucu olarak etiketlemek de bir o kadar yanlış olacaktır.

## Rapor Düzenleyicisi

**Rapor Düzenleyicisi** diyalog penceresi, **Rapor Listesi** ve **Sayfa Düzenleyicisi** olmak üzere iki sayfadan oluşur. Rapor düzenleyicisine ilk girildiğinde **Rapor Listesi** gösterilir.

## Rapor Listesi

**Rapor Listesi** sayfası, raporları yönetmek için kullanılır. Yeni raporlar oluşturulabilir ve var olan raporlar kaldırılabilir. Bu ayrıca, **Sayfa Düzenleyicisi** içinde sayfa düzenleme için bir raporun seçildiği konumdur. Sayfanın en üst kısmında bir açılan menü ve rapor listesi bulunur. Açılan menü şunlar için kullanılır:

- **Belge Raporları:** Etkin belgedeki tüm belge raporlarının listesini açar. Rapor adlarından birine tıkladığında, raporun yazdırılması için **Yazdır** diyalog penceresi açılır.
- **Kullanıcı Raporları:** Kullanıcının bilgisayarında ayrı şekilde depolanmış olan tüm kullanıcı raporlarının listesini açar. Rapor adlarından birine tıkladığında, raporun yazdırılması için **Yazdır** diyalog penceresi açılır.
- **Sunucu Raporlarım:** Kişisel sunucu raporları yalnızca QlikView Server'daki bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Bunlar, sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır ve kimliğinin doğrulandığı herhangi bir bilgisayardan kullanıcının erişimine açıktır.



- **Paylaşılan Sunucu Raporları:** Paylaşılan sunucu raporları yalnızca QlikView Server'da bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır. Kişisel sunucu raporu oluşturan herhangi bir kullanıcı, bunu diğer kullanıcılarla paylaşılan şekilde bayrakla işaretleyebilir. Bu durumda, rapor diğer kullanıcılar tarafından kullanılabilir hale gelir. Kişisel sunucu raporlarında olduğu gibi, paylaşılan sunucu raporları da sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır.

Raporlar, belgeyle depolanan **belge raporları** veya kullanıcının bilgisayarında ayrı şekilde depolanan **kullanıcı raporları** olabilir. Rapor Düzenleyicisi ekranının en üstündeki **Kullanılabilir Raporlar** açılan listesinde, listede **Belge Raporları** veya **Kullanıcı Raporları** öğelerinin gösterilmesi konusunda seçim yapabilirsiniz. Sunucu belgeleri için, **Sunucu Raporlarını**, **Paylaşılan Raporlar** veya **Kullanıcı Raporları** arasından seçim yapabilirsiniz. Liste kendi içinde birkaç sütun barındırır:

Belge özellikleri

| Özellik                                   | Açıklama  |
|---|---|
| Ad  | Raporun adı.  |
| Kimlik                                    | Benzersiz rapor kimliği (aşağıya bakın).  |
| Sayfalar                                  | Raporda geçerli olarak tanımlanan sayfaların sayısı.  |
| Paylaş                                    | Bu onay kutusu yalnızca Sunucu Raporlarını listesinde kullanılabilir. Bu seçenek Sunucu Raporlarını öğelerinden biri için işaretlendiğinde, rapor aynı sunucu belgesinin diğer kimliği doğrulanmış kullanıcıları için kendi Paylaşılan Sunucu Raporları listelerinde kullanılabilir olur. Rapor, Sunucu Raporlarını listesinde kalır ve Paylaşılan Sunucu Raporları listesinde görünmez. Paylaşmayı iptal etmek için istediğiniz zaman onay kutusunun seçimini kaldırın.  |
| Yazar                                     | Raporun oluşturucusunun kimliği doğrulanmış adı.  |
| Ekle...                                   | Yeni bir rapor oluşturmak için bu düğmeye basın. <b>Rapor Listesi</b> üzerinde <b>Belge Raporları</b> seçilmişse, yeni rapor bir belge raporu olur. Kullanıcı Raporları seçilmişse, yeni rapor bir kullanıcı raporu olur. <b>Yeni Rapor</b> diyalog penceresi, raporu adlandırabilmeniz için açılır. <b>Diğer Rapordan Sayfaları Kopyala</b> seçeneğini işaretleyin ve açılan menüde sayfalarını kopyalamak üzere var olan bir rapor seçin.   |
| Sil                                       | Geçerli olarak <b>Rapor Listesi</b> içinde seçilen raporu silmek için bu düğmeye basın.   |
| Yükselt                                   | Geçerli anda <b>Rapor Listesi</b> içinde seçilen raporu listede bir adım yukarı yükseltmek için bu düğmeye basın.   |
| İndirge                                   | Geçerli anda <b>Rapor Listesi</b> içinde seçilen raporu listede bir adım aşağı indirmek için bu düğmeye basın.  |
| Yerel Kullanıcı Raporlarını Sunucuya Taşı | Bu metin yalnızca, bir sunucu belgesiyle çalıştığınızda ve listenin en üstündeki açılan menüde <b>Kullanıcı Raporları</b> öğesini seçmiş olmanız durumunda görünür. Metne tıklayarak, tüm yerel kullanıcı raporlarını, sunucu deposunda depolanan sunucu raporlarına dönüştürebilirsiniz. Bilgisayarın değiştirilmesi veya sunucu belgesinin yeniden adlandırılması durumunda dahi kişisel sunucu raporları sunucu üzerinden erişilebilir olmayı sürdüreceği için, bu, önerilen bir uygulamadır. Dönüştürme işlemi gerçekleştirilmeden önce sistem onay ister. Dönüştürme ya hep ya hiç mantığıyla çalışır (etkin belge içinde) ve yalnızca tek yönlüdür. |

| Özellik    | Açıklama   |
|------------|--|
| Düzenle >> | Seçilen rapor için <b>Sayfa Düzenleyicisi</b> 'ni çağırır. Bu düğmeye tıklamak, <b>Rapor Listesi</b> içindeki bir rapora çift tıklamakla eşdeğerdir. |

## Sayfa Düzenleyicisi

**Sayfa Düzenleyicisi** sayfası, **Rapor Listesi** sayfasında seçilen bir raporun sayfalarını tanımlamak için kullanılır. Sayfa, rapor sayfaları tasarlamana yardımcı olmak için iki bölme ve bir araç çubuğu içerir. En altta aşağıdaki düğmeleri bulabilirsiniz:

Rapor Listesi düğmeleri

| Düğme           | Açıklama  |
|-----------------|---|
| Rapor Listesi>> | Sizi <b>Rapor Listesi</b> sayfasına geri götürür. |

## Düzenle Menüsü

Düzenleme Menüsü düğmeleri

| Düğme                   | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Kopyala                 | Rapordaki geçerli olarak seçilen öğeyi ve geçerli sayfayı kopyalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır. |
| Raporu Yapıştır         | Raporu Pano'dan yapıştırır.   |
| Sayfayı Yapıştır        | Sayfayı Pano'dan yapıştırır.  |
| Öğeyi Yapıştır          | Öğeyi Pano'dan yapıştırır. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Kılavuz Çizgisine Yasla | Raporda, rapor öğelerini hizalamaya yardımcı olması için bir kılavuz çizgi görüntüler.  |

## Raporlar Menüsü

Raporlar Menüsü düğmeleri

| Düğme   | Açıklama  |
|---------|---|
| Ekle    | Rapor ekler. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir.  |
| Sil     | Raporu siler. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir.   |
| Yükselt | Seçilen raporu, rapor listesinde bir adım yukarı taşır. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir. |
| İndirge | Seçilen raporu, rapor listesinde bir adım aşağı taşır. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir.  |

| Düğme                 | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Dışarı Aktar          | Rapor dosyasını bir XML belgesi olarak kaydeder. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir.   |
| İçeri Aktar           | XML olarak kaydedilmiş bir raporu içeri aktarır. Yalnızca <b>Rapor Listesi</b> görüntülenirken kullanılabilir.   |
| Yazdırma Ön İzleme... | Geçerli raporun QlikView belgesindeki geçerli seçimlerle yazdırıldığında nasıl görüneceğini görebileceğiniz <b>Yazdırma Ön İzleme</b> diyalog penceresini açar.                |
| Yazdır...             | <b>Yazdır</b> diyalog penceresini açar ve geçerli raporu yazdırır.   |
| Rapor Ayarları        | Rapora yönelik çeşitli özellikleri ayarlayabileceğiniz <b>Rapor Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Kenar boşlukları, üstbilgi/altbilgi ayarı vb. özellikler buna dahildir. |

## Sayfa Menüsü

## Sayfa Menüsü düğmeleri

| Düğme                   | Açıklama   |
|-------------------------|--|
| Yükselt                 | Geçerli olarak seçilen sayfayı yükseltir. Bu ayrıca, sayfa listesi bölümünde sayfayı sürükleyip bırakarak da gerçekleştirilebilir. |
| İndirge                 | Geçerli olarak seçilen sayfayı indirger. Bu ayrıca, sayfa listesi bölümünde sayfayı sürükleyip bırakarak da gerçekleştirilebilir.  |
| Birden Fazla Sayfa Ekle | Geçerli anda seçilen sayfadan sonra birden fazla kağıt sayfası ekler.  |
| Tek Bir Sayfa Ekle      | Geçerli anda seçilen sayfadan sonra tek kağıt sayfası ekler.   |
| Sil                     | Geçerli anda seçilen sayfayı siler.  |
| Sayfa Ayarları          | Seçilen sayfaya yönelik çeşitli özellikleri ayarlayabileceğiniz <b>Sayfa Ayarları</b> diyalog penceresini açar.                    |

## Öğe Menüsü

## Öğe Menüsü düğmeleri

| Düğme               | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Sola Hizala         | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesneleri sola hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır. |
| Yatay Olarak Ortala | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesneleri yatay olarak ortalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.                    |

## 7 Belgeleri ve grafikleri oluşturma

| Düğme                     | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Sağa Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere sağa hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Alta Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere alta hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Dikey Olarak Ortala       | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere merkezleri boyunca dikey eksen üzerinde hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Üste Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere üste hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Yatay Olarak Boşluklandır | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere yatay eksen üzerinde aralarında eşit boşluk olacak şekilde dağıtır. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Dikey Olarak Boşluklandır | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere dikey eksen üzerinde aralarında eşit boşluk olacak şekilde dağıtır. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Sola Yerleştir            | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Etkin sayfa nesnelerini en soldaki nesnenin dikey kenarından başlayarak ve sağa doğru nesnelere arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.    |
| Üste Yerleştir            | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Etkin sayfa nesnelerini en üstteki nesnenin yatay kenarından başlayarak ve aşağıya doğru nesnelere arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır. |
| Aynı Genişlik             | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Geçerli olarak seçilen öğelere aynı genişliği verir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Aynı Yükseklik            | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Geçerli olarak seçilen öğelere aynı yüksekliği verir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Yeni Resim...             | Yeni bir metin nesnesi oluşturur (belge içinde gizli bir konumda) ve ardından bir resmin seçilmesi için Metin Nesnesi Özellikleri diyalog penceresini açar. Resim, herhangi bir diğer yazdırma öğesi gibi taşınabileceği ve boyutlandırılacağı sayfa ön izleme bölümünde normal bir yazdırma öğesi olarak görünür.     |

| Düğme                    | Açıklama   |
|--------------------------|--|
| Yeni Metin...            | Yeni bir metin nesnesi oluşturur (belge içinde gizli bir konumda) ve ardından yeni metin nesnesinin özelliklerinin düzenlenebileceği Metin Nesnesi Özellikleri diyalog penceresini açar. Metin nesnesi, herhangi bir diğer yazdırma öğesi gibi taşınabileceği ve boyutlandırılabilceği sayfa ön izleme bölümünde normal bir yazdırma öğesi olarak görünür. |
| Yeni Geçerli Seçimler... | Rapor için bir seçim damgası nesnesi oluşturur. Seçim damgası, herhangi bir diğer yazdırma öğesi gibi taşınabileceği ve boyutlandırılabilceği sayfa ön izleme bölümünde normal bir yazdırma öğesi olarak görünür.  |
| Sil                      | Geçerli anda seçilen öğeleri siler. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Öğe Ayarları...          | Seçilen yazdırma öğesine yönelik çeşitli özellikleri ayarlayabileceğiniz <b>Öğe Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |

İki bölmenin en alt kısmında, farklı menülerdeki fonksiyonlardan bazılarına yönelik simgeler mevcuttur:

### Menü simgeleri

| Simge          | Fonksiyon  |
|----------------|--|
| Sayfa Ayarları | Seçilen yazdırma öğesine yönelik çeşitli özellikleri ayarlayabileceğiniz <b>Sayfa Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır. |
| Sil            | Vurgulanan sayfayı siler.  |
| Ekle           | Geçerli olarak seçilen sayfadan sonra tek kağıt sayfası veya birden fazla kağıt sayfası ekler.   |
| Öğe Ayarları   | Seçilen yazdırma öğesine yönelik çeşitli özellikleri ayarlayabileceğiniz <b>Öğe Ayarları</b> diyalog penceresini açar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Sil            | Vurgulanan öğeyi siler.  |
| Ekle           | Yeni bir resim, yeni metin veya yeni geçerli seçimler damgası ekler.   |

### Sayfa Listesi Bölmesi

Sol tarafta, rapordaki tüm sayfaların listesini bulabilirsiniz. QlikView raporları, tek kağıt sayfaları ve birden fazla kağıt sayfaları olmak üzere iki farklı sayfa türü içerir. Herhangi bir sayıda sayfa eklenebilir ve bir rapor içinde iki tür herhangi bir bileşim içinde karışık olarak kullanılabilir.

### Tek kağıt sayfaları

Tek kağıt sayfası, herhangi bir sayıda sayfa nesnesi içerebilir. Sayfa her zaman tam olarak bir kağıt sayfası (veya PDF sayfası) üzerine yazdırılır ve sayfa nesnelerinin sayfaya sığmak için yakınlaştırılması veya kesilmesi gerekir. Sayfa nesnelere sayfa üzerinde çıkışabilir. Fazladan metin eklenebilir.

### Birden fazla kağıt sayfaları

Birden fazla kağıt sayfası, yazdırılacak verilerin miktarına bağlı olarak birkaç kağıt sayfasına (veya PDF sayfasına) yayılabilen bir sayfa nesnesi içerebilir. Birden fazla kağıt sayfası, büyük tablolar yazdırılırken tipik olarak tercih edilen seçenektir. Dinamik boyutlu nesnelere ek olarak, sayfanın giriş ve/veya ek bölgelerine sabit boyutlu nesnelere eklemek de mümkündür. Bu bölgeler, tek kağıt sayfaları gibi çalışır.

### Sayfa listesini değiştirme

Düzenlemek için bir sayfa seçmek üzere listede sayfaya tıklayın. Sayfa listesi bölümüyle doğrudan ilişkili birkaç araç çubuğu komutu mevcuttur:

Sayfa Listesi araç çubuğu komutları

| Komutu                          | Fonksiyon  |
|---------------------------------|--|
| Tek bir kağıt sayfası ekle      | Geçerli anda seçilen sayfadan sonra tek kağıt sayfası ekler.   |
| Birden fazla kağıt sayfası ekle | Geçerli anda seçilen sayfadan sonra birden fazla kağıt sayfası ekler.  |
| Sayfa Sil                       | Geçerli anda seçilen sayfayı siler.  |
| Sayfayı Yükselt                 | Seçilen sayfayı listede bir adım yukarı yükseltir. Ayrıca, sayfa listesi bölümünde sayfayı sürükleyip bırakmak da mümkündür. |
| Sayfa İndirge                   | Seçilen sayfayı listede bir adım aşağı indirir. Ayrıca, sayfa listesi bölümünde sayfayı sürükleyip bırakmak da mümkündür.    |

### Sayfa Ön İzleme Bölmesi

Sayfa listesi bölümünün sağında, sayfa listesi bölümü içinde, geçerli olarak seçilen sayfanın bir ön izlemesi bulunur.

### Rapora sayfa nesnelere ekleme

Düzendeki herhangi bir sayfa nesnesini rapor sayfası ön izlemesine eklemek için nesneyi sürükleyip bırakmanız veya nesneye çift tıklamanız yeterlidir. Yazdırma nesnelere, ön izlemeye, geçerli olarak QlikView düzeninde görüldükleri şekilde görünür. Elbette nesnenin rapordaki tam görünüşü, özellik değişiklikleri ve seçilen verilerdeki değişiklikler açısından, sayfa nesnesinin yazdırma sırasında düzende nasıl görüldüğünü dinamik olarak yansıtacaktır. Düzende birden fazla sayfa nesnesi seçmek ve bunları bir grup olarak raporun içine sürüklemek mümkündür. Birden fazla kağıt sayfasının merkezi dinamik alanına yalnızca bir yazdırma nesnesi eklenebileceğini unutmayın!

### Sayfa üzerinde yazdırma nesnelere boyutlandırılması ve konumlandırılması

Sayfa nesnesi eklendikten sonra sayfa ön izleme bölümünde görünür. Nesnenin seçili olduğunu belirtmek için nesnenin çevresinde bir kenarlık ve her köşede yer tutucular bulunur. Fareyle üzerine gelin ve istenen konuma taşıyın. Boyutu ayarlamak için köşe yer tutucularını kullanın. Kesikli bir çizgi, geçerli kenar boşluklarını gösterir. Bu kenar boşluklarının dışına herhangi bir yazdırma nesnesi yerleştirilemez.

### Sayfa üzerinde yazdırma nesnelere yönelik gezinme ve seçim

Bir yazdırma nesnesini seçmek için nesneye tıklayın. Yazdırma nesnesi seçildikten sonra, Sekme tuşunu kullanarak seçimi sonraki nesneye taşımak mümkündür (geri taşımak için Shift+Sekme). Birden fazla nesne seçmek için Shift-tıklama yöntemini kullanın. Birden fazla kağıt sayfalarında, yazdırma nesnelerini farklı alanlar arasında sürükleyin.

Ön izleme bölümünde bir veya iki öge vurgulandığında, hizalama araç çubuğundaki komutlar kullanılabilir hale gelir.

Hizalama araç çubuğu komutları

| Komutu                    | Fonksiyon  |
|---------------------------|--|
| Üste Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere üste hizalar.  |
| Dikey Olarak Ortala       | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere merkezleri boyunca dikey eksen üzerinde hizalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.  |
| Alta Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere alta hizalar.  |
| Sola Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere sola hizalar.  |
| Yatay Olarak Ortala       | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere yatay olarak ortalar. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Sağa Hizala               | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde (Shift-tıklama yardımıyla) kullanılabilir. Seçilen nesnelere sağa hizalar.  |
| Yatay Olarak Boşluklandır | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere yatay eksen üzerinde aralarında eşit boşluk olacak şekilde dağıtır. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Dikey Olarak Boşluklandır | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Seçilen nesnelere dikey eksen üzerinde aralarında eşit boşluk olacak şekilde dağıtır. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.   |
| Sola Yerleştir            | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Etkin sayfa nesnelerini en soldaki nesnenin dikey kenarından başlayarak ve sağa doğru nesnelere arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır.    |
| Üste Yerleştir            | Yalnızca iki veya daha fazla yazdırma nesnesi seçildiğinde kullanılabilir. Etkin sayfa nesnelerini en üstteki nesnenin yatay kenarından başlayarak ve aşağıya doğru nesnelere arasında minimal boşluk bırakarak yerleştirir. Ayrıca, sayfa ön izleme bölümünde sağ tıklama komutu olarak da kullanılabilir durumdadır. |

### Araç çubuğu komutları

Sayfa ön izleme bölümüyle doğrudan ilişkili iki araç çubuğu komutu mevcuttur:

### Sayfa ön izleme komutları

| Komutu                  | Fonksiyon   |
|-------------------------|---|
| Tasarım Kılavuz Çizgisi | Tasarım kılavuz çizgisini açar ve kapatır. Bu aynı zamanda, kılavuz çizgisine yasla fonksiyonunu da etkinleştirir. Tasarım kılavuz çizgisi ve kılavuz çizgisine yasla etkin durumdayken, sayfa üzerinde sayfa nesnelерinin hizalanması daha kolaydır, ancak kontrolünüzün hassasiyeti azalır. |
| Yakınlaştır             | Bu açılan menüde, ön izleme bölmesinin tamamı için bir yakınlaştırma faktörü belirtin. Daha büyük bir yakınlaştırma faktörüyle, nesnelерin hassas yerleşimini gerçekleştirmek çok daha kolay hale gelir.  |

Ayrıca, raporu **Rapor Düzenleyicisi** diyalog penceresinin içinden yazdırmaya yönelik bazı araç çubuğu düğmeleri mevcuttur.

### Yazdır komutları

| Komutu             | Fonksiyon   |
|--------------------|---|
| Yazdırma Ön İzleme | <b>Yazdırma Ön İzleme</b> diyalog penceresini açmak ve geçerli raporun QlikView belgesindeki geçerli seçimlerle yazdırıldığında nasıl görüneceğini görmek için bu düğmeye basın. Bu düğme ayrıca <b>Rapor Düzenleyicisi</b> diyalog penceresinin <b>Sayfa Düzenleyicisi</b> sayfasından da kullanılabilir durumdadır. |
| Yazdır             | Yazdır diyalog penceresini açmak ve geçerli raporu yazdırmak için bu düğmeye basın. Bu düğme ayrıca <b>Rapor Düzenleyicisi</b> diyalog penceresinin <b>Sayfa Düzenleyicisi</b> sayfasından da kullanılabilir durumdadır.  |
| Kopyala            | Vurgulanan raporu, sayfayı veya öğeyi kopyalar.   |

Son olarak, kopyalanan raporları, sayfaları ve öğeleri yapıştırmaya yönelik bir araç çubuğu düğmesi mevcuttur.

## Rapor Düzenleyicisi: Rapor ayarları diyalog penceresi

Bu diyalog penceresinde, rapor için genel (sayfayla ilgili olmayan) ayarları bulabilirsiniz. Diyalog penceresi dört sayfa içerir.

### Ayarlar Sekmesi

Bu **Ayarlar** sekmesi, raporun temel özelliklerini içerir:

### Rapor özellikleri

| Özellik | Açıklama   |
|---------|--|
| Ad      | Raporun adı. Bu herhangi bir metin dizesi olabilir. Ad, dinamik güncelleştirme için bir hesaplamalı formül olarak verilebilir. |



| Özellik                    | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| Rapor Kimliği              | Raporun benzersiz kimliği. Oluşturulduktan sonra, raporlar da dahil olmak üzere her QlikView düzen varlığına, Otomasyon üzerinden kontrol için benzersiz bir kimlik atanır. Kimlik, varsayılan olarak varlığın türünü tanımlayan bir harf bileşiminden ve bir sayıdan oluşur. Bir belgenin ilk raporuna ID RP01 kimliği atanır. Kimlik, belgedeki başka herhangi bir rapor, sayfa nesnesi, sayfa, seçim imi veya uyarı için geçerli olarak kullanılmayan herhangi bir diğer dizeye değiştirilebilir.   |
| Yorum                      | Bu, bir raporun oluşturucusunun raporun amacını veya raporla ilgili herhangi bir ayrıntıyı açıklayabileceği bir yorum alanıdır. Bu diyalog penceresi dışında kullanılmaz   |
| Tercih Edilen Kağıt Boyutu | Bu aşağı açılan menüde, rapor için amaçlanan kağıt boyutunu belirtebilirsiniz. Seçilen kağıt boyutunun oranları, sayfa ön izleme bölümünde yansıtılır. Rapor sonuç olarak tasarlandığı boyuttan farklı bir boyuttaki kağıda yazdırılırsa, QlikView, yazdırma nesnelere yeni kağıt boyutuna sığdırmak için yakınlaştırarak rapor içeriğini ayarlamaya çalışır.  |
| Koşullu Göster             | Bu onay kutusu işaretlenirse, sağdaki düzenleme kutusunda girilen bir koşul ifadesinin değerine göre, rapor dinamik olarak gösterilebilir veya gizlenebilir. Koşul ifadesi, kullanılabilir rapor listesi her oluşturulduğunda değerlendirilir. Rapor yalnızca koşul true sonucunu döndürdüğünde kullanılabilir. Belge için YÖNETİCİ ayrıcalıklarına sahip olan kullanıcılar, tüm gösterme koşullarını geçersiz kılmak için <b>Tüm Sayfaları ve Sayfa Nesnelerini Göster</b> seçeneğini ( <b>Belge Özellikleri: Güvenlik</b> diyalog penceresinde bulunur) kullanabilir. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Ctrl+Shift+S. |

### Kenar Boşlukları Sekmesi

**Kenar Boşlukları** sekmesi, rapora yönelik kenar boşluğu ayarlarını içerir. Kontroller, **Yazdır** diyalog penceresinin **Düzen** sayfasına ait kontrollerle aynıdır.

### Üstbilgi/Altbilgi Sekmesi

**Üstbilgi/Altbilgi** sekmesi, rapora yönelik üstbilgi/altbilgi ayarlarını içerir. Kontroller, **Yazdır** diyalog penceresinin **Üstbilgi/Altbilgi** sayfasına ait kontrollerle aynıdır.

### Seçimler Sekmesi

Bu **Seçimler** sekmesi, rapor yazdırılırken kullanılacak seçimlere yönelik ayarları içerir:

#### Seçim ayarları

| Ayar             | Açıklama  |
|------------------|---|
| İlk Seçimler     | Bu radyo düğmeleri, rapor yazdırmaya yönelik ilk seçimleri belirtmenize olanak tanır. Hangi ayarı kullandığınızdan bağımsız olarak, rapor yazdırmadan önce geçerli olan seçimler, yazdırmadan sonra yeniden geçerli olur. |
| Geçerli Seçimler | Geçerli seçimleri, rapor yazdırmanın temeli olarak kullanın (varsayılan).   |
| Tümünü Temizle   | Belgedeki tüm geçerli seçimler, rapor yazdırılmadan önce temizlenir. Yazdırma işlemi tamamlandıktan sonra, orijinal seçimler yeniden uygulanır.   |

| Ayar   | Açıklama   |
|--|--|
| Geçerli Seçimler                                   | Rapor yazdırılmadan önce, aşağı açılan kutuda seçilebilen bir seçim imi uygulanır. Yazdırma işlemi tamamlandıktan sonra, orijinal seçimler yeniden uygulanır.  |
| Alanda Olası Değerler Üzerinden Raporu Döngüye Sok | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki açılan kutuda belirtilen alanda bulunan her olası değer seçilerek raporun tamamı tekrar tekrar yazdırılır. Belirtilen alanda olası değer yoksa, hiçbir şey yazdırılmaz. Yazdırma işlemi tamamlandıktan sonra, orijinal seçimler yeniden uygulanır. Sayfa numaraları kullanılmışsa, bunlar yazdırılan tüm sayfalarda sürekli olarak bulunur. |

## Rapor Düzenleyicisi: Sayfa ayarları diyalog penceresi

Bu diyalog penceresinde, geçerli olarak seçilen sayfaya yönelik ayarlar bulunur. Diyalog penceresi üç sayfa içerir.

### Genel

**Genel** sekmesi, sayfanın temel özelliklerini içerir:

#### Sayfa özellikleri

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Yönlendirme               | Her sayfa, yönlendirme için kendi ayrı ayarına sahip olabilir. <b>Dikey</b> ve <b>Yatay</b> arasından seçim yapın. Seçim yukarıdaki sayfa listesi bölümünde yansıtılır.  |
| Sayfa Türü                | Sayfanın <b>Tek Sayfa</b> veya <b>Çoklu Sayfa</b> (uzun tablolar için) olarak yazdırılmasına yönelik seçimi ayarlar.   |
| Kağıt için Baskı Ayarları | Bu ayar yalnızca birden fazla kağıt sayfaları için kullanılabilir.<br><b>Kağıdı Gerekli Gibi Kullan</b><br>Sayfa nesnesi çıktısına ölçeklendirme uygulanmaz. Her yönde gerek duyulduğu kadar çok sayıda sayfa kullanılır.<br><b>Şuna Ölçeklendir: % x</b><br>Sayfa nesnesi çıktısı, orijinal boyutunun sabit bir yüzdesine ölçeklendirilir. Her yönde gerek duyulduğu kadar çok sayıda sayfa kullanılır.<br><b>Sığdır: x - y</b><br>Sayfa nesnesi çıktısı, sabit bir sayfa sayısına sığacak şekilde ölçeklendirilir. |

### Ayarlar

**Ayarlar** sekmesi, birden fazla kağıt sayfalarındaki giriş ve ek alanlarına yönelik ayarları içerir. Tek kağıt sayfaları için kullanılamaz.

#### Giriş ve ek ayarları

| Ayar                | Açıklama   |
|---------------------|--|
| Giriş ve Eki Kullan | Birden fazla kağıt sayfası üzerinde dinamik boyutlu içeriğe ek olarak sabit boyutlu yazdırma öğelerinin kullanımını etkinleştirmek için bu seçeneği etkinleştirin. |

| Ayar              | Açıklama  |
|-------------------|---|
| Giriş Yerleştirme | Onay kutularından birini, ikisini veya üçünü işaretleyerek, giriş alanını <b>İlk Sayfa</b> , tüm <b>Ara Sayfalar</b> ve/veya <b>Son Sayfa</b> üzerine yazdırmayı seçebilirsiniz.  |
| Giriş Yüksekliği  | Her sayfada giriş alanı için atanan yüksekliği tanımlar. Sayı, kullanılabilir yazdırma alanının yüzdesi olarak verilmiştir (kağıt yüksekliği eksi üstbilgi/altbilgi alanları). Bu ayar ayrıca, doğrudan sayfa ön izleme bölümünde kenarlığın sürüklenmesiyle de değiştirilebilir. |
| Giriş Ofseti      | Giriş alanı ile ana alan arasındaki boşluğu tanımlar. Değer, kullanılabilir yazdırma alanının yüzdesi olarak verilmiştir (kağıt yüksekliği eksi üstbilgi/altbilgi alanları).  |
| Ek Yerleşimi      | Onay kutularından birini, ikisini veya üçünü işaretleyerek, ek alanını <b>İlk Sayfa</b> , tüm <b>Ara Sayfalar</b> ve/veya <b>Son Sayfa</b> üzerine yazdırmayı seçebilirsiniz.   |
| Ek Yüksekliği     | Her sayfada ek alanı için atanan yüksekliği tanımlar. Sayı, kullanılabilir yazdırma alanının yüzdesi olarak verilmiştir (kağıt yüksekliği eksi üstbilgi/altbilgi alanları). Bu ayar ayrıca, doğrudan sayfa ön izleme bölümünde kenarlığın sürüklenmesiyle de değiştirilebilir.    |
| Ek Konumu         | Giriş alanı ile ana alan arasındaki boşluğu tanımlar. Değer, kullanılabilir yazdırma alanının yüzdesi olarak verilmiştir (kağıt yüksekliği eksi üstbilgi/altbilgi alanları).  |

### Bantlama

**Bantlama** sekmesi, sayfanın bantlanmış çıktısına yönelik özellikleri içerir. Bu, sayfanın belirtilen alandaki her olası değer için tekrar tekrar yazdırılması anlamına gelir.

**Alanda Olası Değerler Üzerinden Sayfayı Döngüye Sok** onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki açılan kutuda belirtilen alanda bulunan her olası değer seçilerek sayfa tekrar tekrar yazdırılır. Belirtilen alanda olası değer yoksa, hiçbir şey yazdırılmaz. Seçim döngüsünün de rapor seviyesinde belirtilmiş olması durumunda, rapor seçiminin sayfa seviyesi döngü değişkenindeki tüm değerleri hariç tuttuğu bir durumla karşılaşabileceğinizi unutmayın. Bu durumda sayfa, söz konusu rapor döngüsü değeri için atlanır. Yazdırma işlemi tamamlandıktan sonra, orijinal seçimler yeniden uygulanır. Sayfa numaraları kullanılmışsa, bunlar yazdırılan tüm sayfalarda sürekli olarak bulunur.

### Rapor Düzenleyicisi: Öğe ayarları diyalog penceresi

Bu diyalog penceresinde, sayfa ön izleme bölümünde geçerli anda seçilen yazdırma öğesi (nesne) için ayarları bulabilirsiniz. Diyalog penceresi iki sayfa içerir.

#### Genel

**Genel** sekmesi, sayfa ön izleme bölümünde geçerli olarak seçilen yazdırma öğesine yönelik ayarları içerir.

#### Genel ayarlar

| Ayar          | Açıklama   |
|---------------|--|
| Nesne Kimliği | Yazdırılacak sayfa nesnesinin sayfa nesnesi kimliği.   |
| Özellikler... | Yazdırma öğesiyle ilişkili sayfa nesnesinin Özellikler diyalog penceresini açar. Bu diyalog penceresinde yapılan değişiklikler, asıl sayfa nesnesine uygulanır ve rapor yazdırma sonunda yansıtılır. |

| Ayar                    | Açıklama  |
|-------------------------|---|
| Yay                     | Bu kontrol yalnızca tek kağıt sayfalarındaki nesnelere için kullanılabilir. Burada, yazdırma nesnesinin kendine atanan dikdörtgenin içine sığacak şekilde nasıl boyutlandırılması gerektiğini seçebilirsiniz. |
| Kırp                    | Yazdırma nesnesini boyutlandırmayın. Yer tutucu dikdörtgen için fazla büyükse kesilir. Fazla küçükse, çevresinde boş alan bulunur.  |
| Doldur                  | Yazdırma nesnesini, yer tutucu dikdörtgeni dolduracak şekilde boyutlandırın.  |
| En Boy Oranı ile Doldur | Yazdırma nesnesini, orijinal sayfa nesnesi en boy oranını koruyarak yer tutucu dikdörtgene sığacak şekilde boyutlandırın.   |
| Kenarlık Kullan         | Yazdırma nesnesi normalde sayfada herhangi bir çerçeve veya kenarlık olmadan yazdırılır. Bu onay kutusu seçildiğinde, nesnenin çevresinde bir kenarlık elde edebilirsiniz.                                    |
| Çerçeve Rengi           | Çerçeve rengini seçmek için bu düğmeye basın.   |
| Çerçeve Genişliği       | Burada, kenarlığın kalınlığını belirtebilirsiniz.   |

### Konum

**Konum** sekmesi, kullanılabilir yazdırma alanında nesnelerin konumlandırılmasına ve boyutlandırılmasına yönelik ayarlar içerir.

#### Konum ayarları

| Ayar       | Açıklama  |
|------------|---|
| Left       | Geçerli anda seçilen öğelerin konumunu sol kenar boşluğuna göre ayarlar. 0, kullanılabilir yazdırma alanının en soludur.  |
| Üst        | Geçerli anda seçilen öğelerin konumunu üst kısma göre ayarlar. 0, kullanılabilir yazdırma alanının en üstüdür.  |
| Genişlik   | Geçerli anda seçilen öğelerin boyutunu, kullanılabilir yazdırma alanının genişliğinin 1/1000 parçası cinsinden ayarlar.   |
| Yükseklik  | Geçerli anda seçilen öğelerin boyutunu, kullanılabilir yazdırma alanının yüksekliğinin 1/1000 parçası cinsinden ayarlar.  |
| Z Seviyesi | Geçerli anda seçilen öğelerin katmanını ayarlar. Öğeler çakışıyorsa, ilk olarak en düşük seviyedeki (1) öğe yazdırılır, ardından sonraki katman yazdırılır ve böyle devam eder. |

## 7.11 Uyarılar

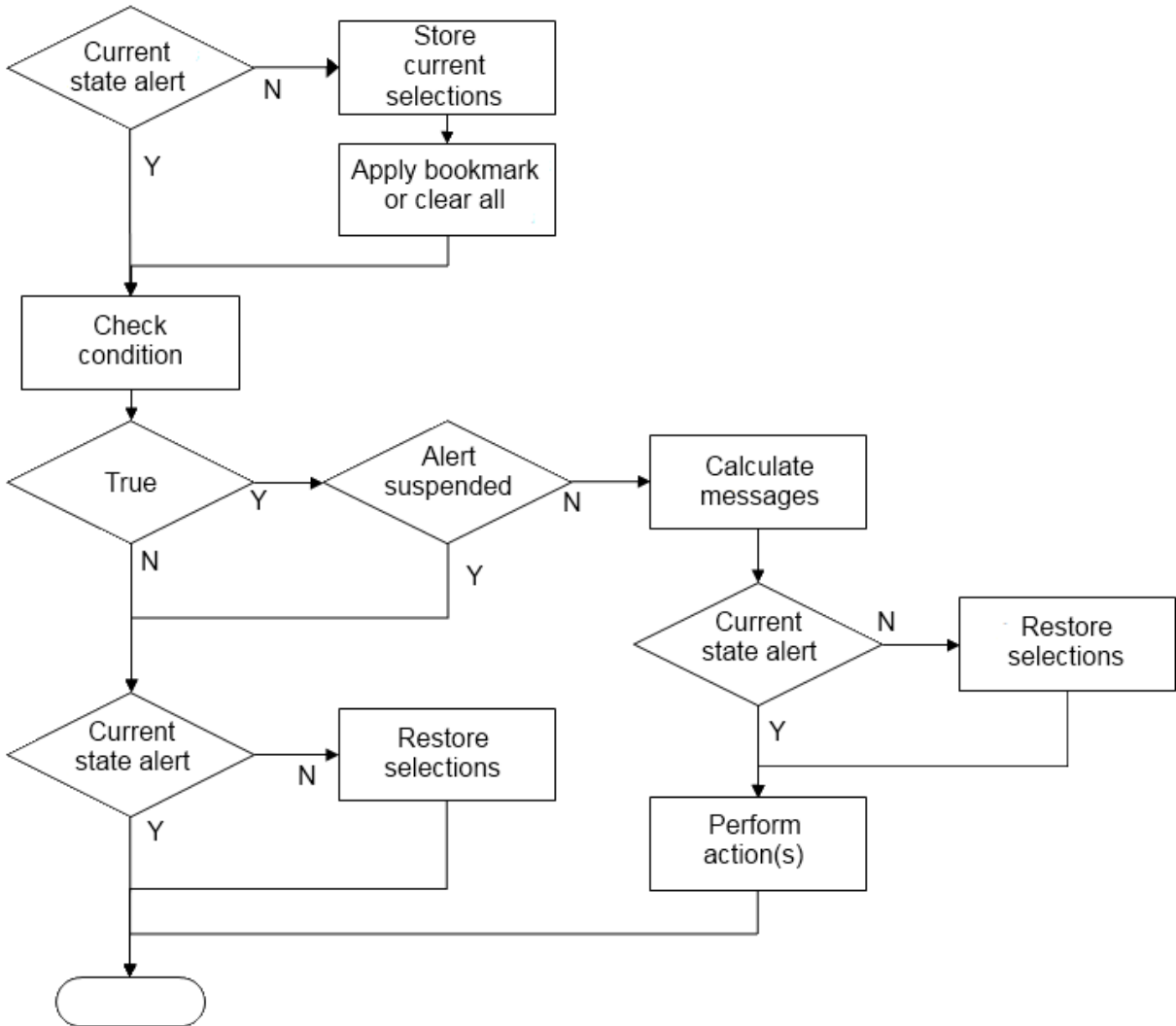
Bir uyarı oluşturmanın en kolay yolu, **Araçlar** menüsünden çağrılacak **Uyarı Sihirbazı**'nı kullanmaktır. Uyarılar ayrıca **Araçlar** menüsünden açılabilen **Uyarılar** diyalog penceresinde de oluşturulabilir ve yönetilebilir. Uyarılar QlikView belgesinin bir parçası olarak saklanır. Uyarılar yalnızca QlikView'ün Windows sürümünden oluşturulabilir ve tetiklenebilir (yani AJAX istemcilerinden gerçekleştirilemez).

## Uyarıları Kullanma

QlikView uyarı denetimleri üç farklı şekilde tetiklenebilir:

1. Belgenin verilerinin değiştirilme olasılığı olduğunda, yani belge açıldığında, kod yürütüldüğünde veya bir Verileri Azalt işlemi gerçekleştirildiğinde QlikView düzeninde otomatik olarak.
2. Özel Otomasyon API'leri aracılığıyla bir makrodan manüel olarak. Detaylar için QlikView API kılavuzuna başvurun.
3. QlikView'ü toplu iş modunda çalıştıran harici programlar, verilen bir bağlamdan çalıştırılmış uyarıların bir listesini almak için özel bir Otomasyon API'sine sahiptir.

Bir uyarı kontrolünün tetiklenmesini takip eden olaylar zinciri aşağıdaki gibi gösterilebilir:



Her bir uyarının tetiklenmesi QlikView belgesinde bir mantıksal işlemler zincirini başlatır. Genellikle, QlikView'ün aşağıdaki ana adımları gerçekleştirmesi gerekir:

1. Geçerli seçimleri saklayın ve uyarıyla ilgili seçim imini görüntüleyin.
2. Uyarının alakalı olduğunu doğrulamak için uyarı koşulunu yeniden kontrol edin. Değilse, orijinal seçim durumunu geri yükleyin.
3. Uyarının askıya alınıp alınmadığını kontrol edin ve alınmışsa orijinal seçim durumunu geri yükleyin.
4. Uyarı askıya alınmadıysa uyarıyla ilgili mesajları ve hesaplamaları görüntüleyin.
5. Uyarıyla ilgili tüm eylemleri gerçekleştirin ve ardından orijinal seçim durumunu geri yükleyin.

Uyarılar tetiklendikten sonra isteğe bağlı olarak askıya alınabilir. Örneğin, aylık bütçe hedefine ulaşıldığını belirten bir uyarı, aynı bilgiyle ilgili olarak tekrar tekrar uyarı yapılmasını önlemek için yalnızca bir kez tetiklenecek ve ardından bir sonraki aya kadar askıya alınacak şekilde ayarlanabilir.

Bu uyarı işlemlerinin çoğunu gerçekleştirmek için gereken işlem süresi, arayüzde eşdeğer bir işlemi manuel olarak gerçekleştiren bir kullanıcının işlem süresine eşittir. 4. adımda koşul ifadesi değerini hesaplamak için gereken işlem süresi, ifadenin yüklü bir sayfa nesnesinde yer aldığı durumla yaklaşık olarak aynıdır. Birlikte, uyarı koşullarını kontrol etmek için gereken süre büyük belgelerde çok fazla olabilir. Bu nedenle, makro tarafından tetiklenen büyük miktarlarda uyarıların kullanılması belgenin yavaş yüklenmesine veya yanıt vermesine neden olabilir.

### Uyarılar diyalog penceresi

Bir uyarı oluşturmanın en kolay yolu, **Araçlar** menüsünden çağrılacak **Uyarı Sihirbazı**'ni kullanmaktır. **Uyarılar** diyalog penceresi **Araçlar** menüsünden açılır. Bu diyalog penceresi, QlikView belgesini bir parçası olarak saklanan uyarıları yönetmek için kullanılır.

Uyarı, genellikle üç temel bölümden oluşan bileşik bir yapıdır:

1. Doğru veya yanlış olabilen bir koşul.
2. Koşul ifadesinin durumunu denetlemeden önce uygulanması gereken bir mantıksal durum (seçim imi, tümünü temizle veya geçerli seçim durumu).
3. Koşul denetlenip true (doğru) olarak değerlendirildiğinde uygulanacak bir veya daha fazla eylem. Tipik eylemler, açılan pencerede mesaj gösterilmesini veya bir veya daha fazla alıcıya e-posta mesajı gönderilmesini içerir. Daha fazla eylem makrolarla programlanabilir.

E-posta uyarıları QlikView'in tüm Windows sürümlerinden (yani AJAX istemcilerinden değil) tetiklenebilir. Açılır pencere uyarılar AJAX istemcilerinden de tetiklenebilir ancak Windows istemcisinden tetiklenenlere kıyasla farklı görünebilir.

Bir uyarı denetlendiğinde, koşul yerine getirilip eylemler gerçekleştirildiğinde, "çalıştırılmış" olduğu söylenebilir. QlikView uyarı denetimleri üç farklı şekilde tetiklenebilir:

- a. Belgenin verilerinin değiştirilmiş olma olasılığı olduğunda, yani belge açıldığında, kod yürütüldüğünde veya bir **Verileri Azalt** işlemi gerçekleştirildiğinde QlikView düzeninde otomatik olarak.
- b. Özel Otomasyon API'leri aracılığıyla bir makrodan manuel olarak.



Ayrıntılar için *APIguide.qvw* QlikView dosyasına (genellikle programla birlikte yüklenen QlikView'deki makro özelliğinin kullanımını açıklayan çok faydalı bir QlikView dosyası) başvurun.

- c. Verilen bir bağlamdan çalıştırılan uyarılar listesini almak için özel bir Otomasyon API'sine sahip olan ve QlikView'ü toplu iş modunda çalıştıran programlardan harici olarak.

Büyük miktarda makro-tetiklemeli uyarılar belgeyi yavaşlatabileceğinden bunları kullanırken dikkatli olun!

### Uyarılar Diyalog Penceresi

Diyalog penceresinin sol üst kısmı, belgede halen tanımlı tüm uyarıların olduğu bir uyarılar listesi içerir. Liste üç sütun içerir: **Kimlik**, **Etkinleştir** ve **Açıklama**.

- **Kimlik:** Uyarının benzersiz kimliği, **Kimlik** düzenleme kutusunda ve aynı zamanda uyarılar listesinde görüntülenir. Oluşturulduktan sonra, uyarılar da dahil olmak üzere her QlikView düzen varlığına, makro üzerinden kontrol için benzersiz bir kimlik atanır. Bir belgedeki her türün ilk uyarısına bir AL01 Kimliği atanacaktır. Bu Kimlik numarası daha sonra **Kimlik** düzenleme kutusunda düzenlenebilir.
- **Etkinleştir:** Uyarıyı etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için onay kutusunu seçin veya seçimi kaldırın.
- **Açıklama:** **Açıklama** başlığı altında tanımlandığı şekliyle bir uyarının açıklaması (bkz. aşağıda).
- **Ekle:** **Ekle** düğmesi, daha fazla düzenleme yapmak için yeni bir varsayılan uyarı ekler.
- **Kaldır:** Bir uyarı seçildiğinde ve **Kaldır** düğmesine basıldığında, bu uyarı listeden silinir.
- **Koşul:** **Koşul** grubu, koşul ifadesini tanımlamak için kullanılır.
  - **(Koşul):** Bu, uyarı çalıştırıldığında, true (sıfır olmayan) şeklinde değerlendirilmesi gereken bir QlikView ifadesidir.
  - **Tümünü Temizle:** Bu seçenek işaretlenirse, uyarı koşulu değerlendirilirken, tümü temiz durumu kullanılır.
  - **Seçim İmi:** **Tümü Temiz** seçeneği işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, uyarı koşulu test edilmeden önce uygulanacak bir seçim imi belirtebilirsiniz. Seçim imi, bir seçim imi kimliği olarak belirtilmelidir. Uyarının düzgün çalışabilmesi için seçim imi var olmalıdır. Herhangi bir seçim imi belirtilmezse ve **Tümü Temiz** onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, uyarı koşulu test edilirken geçerli seçimler (belgenin mantıksal durumu) kullanılır.
- **Olaylar:** **Olaylar** grubu, otomatik olay denetimlerini tanımlamak için kullanılır.
  - **Açıldığında:** Belge açıldığında uyarı otomatik olarak denetlenir.
  - **Yeniden Yükleme Sonrasında:** Belgenin bir kod yürütmesinden (**Yeniden Yükle**) sonra uyarı otomatik olarak denetlenir. Ayrıca, belgede saklı en son yeniden yükleme zaman damgasının uyarının en son kontrol edildiği zaman damgasından daha sonra olması şartıyla, belgenin açılışında da uyarı denetlenir.
  - **Azaltma Sonrasında:** Belgede bir veri azaltımı (**Verileri Azalt**) sonrasında uyarı otomatik olarak denetlenir. Ayrıca, belgede saklı en son azaltma zaman damgasının uyarının en son kontrol edildiği zaman damgasından daha sonra olması şartıyla, belgenin açılışında da uyarı denetlenir.
  - **Gecikme:** Otomatik olarak denetlenen uyarıların yeniden çalıştırılması, bir uyarı ateşlendikten sonra belirli bir **Gün** sayısı kadar askıya alınabilir. Günün bölümlerini belirtmek için ondalık sayılar kullanılabilir. 0 değeri, doğal olarak, herhangi bir gecikme olmayacağını belirtir.

- **Tetikleyici Seviyesi:** Otomatik olarak denetlenen uyarıların yeniden çalıştırılması, çalıştırma sonrasında uyarı durumunun değişip değişmemesine göre de askıya alınabilir. Aşağı açılan listede, yeniden oluşun üç seviyesi arasında seçim yapabilirsiniz.
  - **Her Zaman**, tetikleyici olaylarının olduğu ve uyarı koşulunun yerine geldiği her durumda uyarının çalışacağı anlamına gelir.
  - **Mesaj Değişiklikleri**, uyarının tetiklenmesinin uyarı **Mesajı** değişene kadar askıya alındığı anlamına gelir. Bu, tabii ki, yalnızca dinamik mesaj metinleri için geçerlidir. (Değerlendirilen mesajın değişmesi için uyarı koşulu durumunun değişmesine gerekmediğini unutmayın. **E-posta Konu** satırındaki herhangi bir değişiklik (bkz. aşağıda) mesaj değişikliği olarak değerlendirilir.)
  - **Durum Değişiklikleri**, uyarının çalıştırılması uyarı durumu değişinceye dek, yani uyarı koşulu en azından bir denetim boyunca gerçekleşmeyinceye ve ardından sonraki bir denetimde gerçekleştirilinceye kadar, askıya alındığı anlamına gelir. Bu, en güçlü uyarı erteleme türüdür.
- **Açılır Pencereyi Göster:** Uyarı çalıştırıldığında, uyarı mesajını açılan bir balon olarak göstermek için **Açılır Pencereyi Göster** onay kutusunu işaretleyin.
- Özel Açılan Pencereyi Kullan **Özel Açılan Pencereyi Kullan** grubu, seçilen uyarı için özel bir açılan pencere tanımlamanızı sağlar. Bu alternatifi işaretleyerek, varsayılan **Uyarı Açılan Pencere Ayarları'nı Belge Özellikleri: Genel** bölümünde tanımlandığı şekilde değiştirebilirsiniz. **Açılan Pencere Ayarları** düğmesi **Açılan Mesaj Penceresi Ayarları** diyalog penceresini açar.  
*Açılan Mesaj Penceresi Ayarları (page 208)*
- **Mod:** **Mod** grubunda, bir uyarıyı **Etkileşimli** (düzenle otomatik tetikleyiciler) olarak ve/veya **Toplu İş** modunda (komut satırı yürütmesi) QlikView'ü çalıştıran harici programlarla (örneğin Toplu İş tetikleyicileri için özel Otomasyon API'si aracılığıyla QlikView Publisher) ilgili bir uyarı olarak tanımlamak için ilgili seçenekleri işaretleyebilirsiniz. Bu gruptaki onay kutularından hiçbirini işaretlenmezse, uyarı hâlâ manuel olarak makrolarla kontrol edilebilir.
- **Açıklama:** Uyarıyı oluşturan kişinin uyarının amacını açıklayabileceği yorum alanıdır. Yalnızca bu diyalog penceresindeki uyarılar listesinde kullanılır.
- **Mesaj:** **Mesaj** düzenleme kutusu, uyarıyla birlikte görüntülenecek mesajı yazacağınız yerdir. Açılan pencere uyarıları için, metin açılan pencerede görünür; e-posta uyarıları için, metin e-postanın gövde metnidir. Mesaj metni, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın.  
*Hesaplamalı formüller için ifade söz dizimi (page 1025)*
- **E-posta Konusu:** **E-posta Konu** düzenleme kutusunda, e-posta uyarı mesajlarının konu satırı için kullanılacak bir metin girilebilir. Metin, dinamik güncelleştirme için bir hesaplanan etiket ifadesi olarak tanımlanabilir. Uzun formüllerin daha kolay düzenlenmesi amacıyla **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için ... düğmesine tıklayın. Boş bırakılırsa, konu satırı 'QlikView Uyarısı' metnini görüntüler.
- **E-posta Alıcıları:** **E-posta Alıcıları** bölümü, noktalı virgülle ayrılmış bir e-posta adresleri listesidir. Bir uyarının tetiklendiği her seferinde, bu adreslerin sahipleri birer e-posta iletisi alır. Bu liste, dinamik güncelleştirme için bir hesaplamalı dize ifadesi olarak tanımlanabilir.

### Uyarı Sihirbazı

Uyarı sihirbazı, uyarı tanımlama görevine yardımcı olur.



İşlem aşağıdaki temel adımlardan oluşur:

### Adım 1 - Uyarıyı Adlandırma/Tanımlama

### Adım 2 - Uyarı Koşulunu Tanımlama

### Adım 3 - Uyarı Koşulunun Ne Zaman Test Edileceğini Tanımlama

### Adım 4 - Test Gecikmesini Tanımlama

### Adım 5 - Uyarı Çalıştığında Gerçekleştirilecek Eylemleri Tanımlama

Seçimlere bağlı olarak, yukarıdaki adımlardan bazıları atlanabilir.

#### Uyarı sihirbazını başlatma

**Araçlar** menüsünden **Uyarı Sihirbazı** öğesini seçerek uyarı sihirbazını başlatın.

Sihirbazı ilk defa başlattığınızda, birincisi uyarı konseptini açıklayan ve ikincisini sihirbazı ve süreçteki temel adımları ana hatlarıyla açıklayan iki başlangıç sayfasıyla karşılaşacaksınız. Daha sonra sihirbazı kullandığınızda başlangıç sayfalarını atlamak isterseniz, sayfalardan birinde veya her ikisinde **Bu sayfayı tekrar gösterme** onay kutusunu işaretleyin. Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 1 - Uyarıyı Adlandırma/Tanımlama

**Uyarı açıklaması** altına oluşturmak üzere olduğunuz uyarıyı açıklayan bir ad ve/veya kısa bir metin girin. Burası, uyarıyı oluşturan kişinin uyarının amacını veya uyarıyla ilgili ayrıntıları açıklayabileceği bir yorum alanıdır. Bu, yalnızca **Uyarılar** diyalog penceresindeki uyarılar listesinde kullanılır. Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 2 - Uyarı Koşulunu Tanımlama

Bu adımda, uyarı koşulunu ve uyarı koşulu denetlenirken kullanılması gereken seçim durumunu tanımlarsınız. Aşağıdaki alanları doldurun:

- **Uyarı koşulu:** Uyarı çalıştırıldığında, doğru (sıfır olmayan) bir sonuç olarak değerlendirilmesi gereken bir QlikView ifadesi girin.
- **Uyarı test edilirken seçim durumu:** Burada, uyarı koşulunun sonucunu test ederken kullanılması gereken seçim durumuna karar verirsiniz. Üç seçenek vardır:
  - **Geçerli Seçim:** Uyarı koşulu, uyarının denetlenmesi sırasında yapılan seçimler kullanılarak test edilir.
  - **Tümünü Temizle:** Uyarı koşulu test edilmeden önce tüm seçimler geçici olarak temizlenir.
  - **Seçim İmi:** Uyarı koşulunu test edilmeden önce belirtilen bir yer işareti geçici olarak uygulanır.

Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 3 - Uyarı Koşulunun Ne Zaman Test Edileceğini Tanımlama

Bu adımda, uyarının denetlenmesi gereken zamanı tanımlarsınız. Uyarı, herhangi bir anda Otomatik çağrılar aracılığıyla manuel olarak denetlenebilir. Bu sayfadaki ayarlarla uygun olaylarda otomatik denetimler yapılabilir. Aşağıdaki alanları doldurun:

- **Uyarıyı etkileşimli olarak denetle:** Uyarının aşağıdaki olaylar üzerinde otomatik olarak denetlenmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
  - **Açıldığında:** Uyarının belge açıldığında otomatik olarak kontrol edilmesi gerekiyorsa, bu seçeneği etkinleştirin.
  - **Yeniden Yükleme Sonrasında:** Belgenin yeniden yüklenmesinden (kod çalıştırılmasıyla) sonra uyarının otomatik olarak kontrol edilmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
  - **Azaltma Sonrasında:** Belgede bir veri azaltımı (Veri azalt komutuyla) gerçekleştikten sonra uyarının otomatik olarak denetlenmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin.
- **Toplu İş uyarısı:** Uyarı, Toplu İş tetikleyiciler için özel Otomasyon API'si aracılığıyla harici programlardan tetiklenecek şekilde tasarlanmışsa bu seçeneği etkinleştirin.

Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 4 - Test Gecikmesini Tanımlama

Bu adımda, uyarı çalıştırdıktan sonra, uyarının denetlenmemesi gereken bir askıya alma süresi tanımlayabilirsiniz. Böylece, örneğin her gün belgeyi yalnızca ilk açışınızda uyarının çalıştırılmasını sağlayabilirsiniz. Aşağıdaki alanları doldurun:

- **Gecikme:** Otomatik olarak denetlenen uyarıların yeniden çalıştırılması, bir uyarı çalıştırdıktan sonra belirli bir süreyle askıya alınabilir. Bu kutuya gün sayısını girin. Günün bölümünü belirtmek için ondalık sayılar kullanılabilir.
- **Tetikleyici Seviyesi:** Otomatik olarak kontrol edilen uyarıların çalıştırılması, aynı zamanda veri değişikliklerine dayalı olarak da askıya alınabilir. Bu aşağı açılan menüde, yeniden oluşların üç seviyesi arasında seçim yapabilirsiniz.
  - **Her Zaman:** Tetikleyici olayların her meydana gelişinde uyarı ateşlenir ve uyarı koşulu yerine getirilir.
  - **Mesaj değişiklikleri:** Mesaj değişiklikleri uyarısı verinceye kadar uyarının tetiklenmesi askıya alınır. Bu, tabii ki, yalnızca dinamik mesaj metinleri için geçerlidir. Değerlendirilen mesajın değişmesi için uyarı koşulunun durumunun aslında değişmesi gerekmediğini unutmayın.
  - **Durum değişiklikleri:** Uyarının çalıştırılması, uyarı durumu değişinceye kadar askıya alınır; yani uyarı koşulu en azından bir denetim boyunca gerçekleştirilmez ve bir sonraki denetimde gerçekleştirilir. Bu, en güçlü uyarı erteleme türüdür.

Devam etmek için **Sonraki** öğesine tıklayın.

### Adım 5 - Uyarı Çalıştığında Gerçekleştirilecek Eylemleri Tanımlama

Bu son adımda, uyarı çalıştığında uygulanması gereken eylemlere karar verirsiniz. Uyarınız yalnızca makrolar tarafından denetleme içinse, bu adım gerekli olmayabilir. Aşağıdaki alanları doldurun:

- **Mesaj:** Uyarıyla görüntülenecek mesajı buraya yazın. Açılan pencere uyarıları durumunda, bu, açılan pencerede görüntülenen mesajdır E-posta uyarıları durumunda, bu, e-postanın gövde metnidir. Bu metin dinamik güncelleştirme için bir QlikView ifadesi olarak tanımlanabilir. ... düğmesine tıklayarak, uzun formüllerin daha kolay düzenlenebileceği **İfade Düzenle** diyalog penceresi tam olarak açılır.
- **Açılır Pencereyi Göster:** Uyarı çalıştırıldığında uyarı mesajının açılır pencere balonu olarak gösterilmesini istiyorsanız, bu onay kutusunu işaretleyin.

- **Posta gönder:** Uyarının çalıştırılmasının sonucu olarak posta göndermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Posta gövdesi, uyarı mesajı metni olur.
- **E-posta Konusu:** Gönderilen e-postalarda e-posta konu satırı olarak kullanılacak bir metin girin. Konu bir QlikView ifadesi olarak tanımlanabilir.
- **E-posta alıcıları:** Noktalı virgülle ayrılmış bir e-posta adresleri listesi girin. Bir uyarı çalıştığında bu adreslerin her biri bir e-posta mesajı alır. Liste bir QlikView ifadesi olarak tanımlanabilir.

Yeni uyarı oluşturmayı tamamlamak için **Bitir** düğmesine tıklayın.

### 7.12 Makrolar ve Otomasyon

#### QlikView Otomasyon arayüzü

QlikView, bir Otomasyon arayüzüyle donatılmıştır (Otomasyon daha önce OLE Otomasyonu olarak bilinmekteydi). Bu arayüz, harici bir programın veya dahili bir makronun QlikView uygulamasına erişmesine ve bu uygulamayı kontrol etmesine olanak tanır.

QlikView Otomasyon arayüzünün tüm teknik özellikleri, QlikView uygulamanızın Documentation (Belgeler) klasöründe bulunabilir.

Otomasyon arayüzü, QlikView olanağının bütünleyici bir özelliğidir ve bu arayüzü etkinleştirmek için özel bir görev gerçekleştirmeniz gerekmez.

#### Otomasyon ve Makrolar QlikView Olanağını Nasıl Kontrol Eder?

##### QlikView Olanağının Harici Kontrolü

QlikView nesnelere, örneğin Otomasyon özelliğini destekleyen Visual Basic veya C++ dillerinde yazılmış programlar gibi harici programlardan Otomasyon aracılığıyla erişilebilir.

Bu tür bir kod, QlikView olanağını diğer uygulamalardan veya tek başına programlardan kontrol etmek için kullanılabilir.

Tek başına yürütülebilir dosyalar, başlat düğmeleri yoluyla bir QlikView belgesinden çağrılabilir.

##### Dahili Makro Yorumlayıcısı

QlikView nesnelere ayrıca, yerleşik bir makro yorumlayıcısı yoluyla QlikView içinden Otomasyon ile erişilebilir.

Bir QlikView belgesi içindeki VBScript veya JScript dilinde yazılmış makrolar geçerli olarak birkaç yolla çağrılabilir:

Belge olayları:

- Makro, QlikView belgesi açıldıktan sonra çalıştırılabilir.
- Makro, kod tekrar yürütüldükten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, **Verileri Azalt** komutunun ardından çalıştırılabilir.
- Belgedeki herhangi bir alandaki bir seçimin ardından bir makro çalıştırılabilir.

### Sayfa olayları:

- Makro, sayfa etkinleştirildikten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, sayfa devre dışı bırakıldığında çalıştırılabilir.

### Sayfa nesnesi olayları:

- Makro, sayfa nesnesi etkinleştirildikten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, sayfa nesnesi devre dışı bırakıldığında çalıştırılabilir.

### Düğme olayları:

- Bir düğme sayfa nesnesi bir makroya bağlanabilir.

### Alan olayları:

- Belirtilen bir alanda bir seçim yapıldıktan sonra bir makro çalıştırılabilir.
- Belirtilen bir alanla mantıksal olarak ilişkilendirilmiş herhangi bir alanda bir seçim yapıldıktan sonra bir makro çalıştırılabilir.
- Belirtilen bir alanda seçimler kilitlendikten sonra bir makro çalıştırılabilir.
- Belirtilen bir alanda seçimlerin kilidi kaldırıldıktan sonra bir makro çalıştırılabilir.

### Değişken olayları:

- Belirtilen bir değişken içinde bir değer girildikten sonra bir makro çalıştırılabilir.
- Bir formül içeren belirtilen bir değişkenin değeri, formül değerindeki bir değişiklik nedeniyle değiştirildiğinde bir makro çalıştırılabilir.

## Dahili Makro Yorumlayıcısı

QlikView nesnelere otomasyon aracılığıyla QlikView içinden yerleşik kodlama altyapısı ile erişilebilir.

## Makroları Çağırma

Bir QlikView belgesi içinde, VBScript veya JScript ile yazılan makrolar birkaç farklı şekilde çağrılabilir:

### Belge Olayları:

- Makro, QlikView belgesi açıldıktan sonra çalıştırılabilir.
- Makro, kod tekrar yürütüldükten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, **Verileri Azalt** komutunun ardından çalıştırılabilir.
- Makro, belgedeki herhangi bir alanda yapılan seçim sonrasında çalıştırılabilir.
- Makro, belgedeki herhangi bir değişkenin değeri değiştiğinde çalıştırılabilir.

Belge olaylarından çağrılan makrolar, **Belge Özellikleri: Tetikleyiciler** sayfasından oluşturulur.

### Sayfa Olayları:

- Makro, sayfa etkinleştirildikten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, sayfa devre dışı bırakıldığında çalıştırılabilir.

Sayfa olaylarından çağrılan makrolar, **Sayfa Özellikleri: Tetikleyiciler** sayfasından oluşturulur.

### Sayfa Nesnesi Olayları:

- Makro, sayfa nesnesi etkinleştirildikten sonra çalıştırılabilir.
- Makro, sayfa nesnesi devre dışı bırakıldığında çalıştırılabilir.

Sayfa nesnesi olaylarından çağrılan makrolar, **Sayfa Özellikleri: Tetikleyiciler** sayfasından oluşturulur.

### Düğme Olayları:

- Düğme, makro düğmesi olarak tanımlanabilir.

Makro düğmesinden çağrılan bir makro, düğmenin **Eylemler** sayfasından oluşturulur.

### Alan Olayları:

- Makrolar, belirtilen bir alanda seçim yapıldığında çalıştırılabilir.
- Makro, belirtilen alanla mantıksal olarak ilişkilendirilmiş herhangi bir alanda seçim yapıldığında çalıştırılabilir.
- Makro, belirli alandaki seçimler kilitlendiğinde çalıştırılabilir.
- Makro, belirli alandaki seçimlerin kilidi kaldırıldığında çalıştırılabilir.

Alan olaylarından çağrılan makrolar, **Belge Özellikleri: Tetikleyiciler** sayfasından oluşturulur.

### Değişken Olayları:

- Makro, belirtilen kod değişkenine doğrudan yeni değer girildiğinde çalıştırılabilir.
- Makro, belirli bir değişkenin değeri diğer değişkenlerdeki veya belgenin mantıksal durumundaki değişikliklerin sonucu olarak değiştiğinde çalıştırılabilir.

Değişken olaylarından çağrılan makrolar, **Belge Özellikleri: Tetikleyiciler** sayfasından oluşturulur.

### Makro Düzenleyicisi:

Makrolar, nasıl tetiklendiklerine bakılmaksızın, **Modül Düzenle** diyalog penceresinde oluşturulabilir ve düzenlenebilir.

### Örnekler:

Bu bölüm, faydalı olabilecek VBScript makrosunun örneğini sunar.

```
Using VBScript Input Boxes for User Interaction
rem ** clear selections, ask for product, **
rem ** select that product, **
rem ** go to sheet "Market", **
rem ** show pivot table "Sales" **
Sub ChooseValue
Set q = ActiveDocument
q.ClearAll (false)
Set f = q.Fields("Model Name")
x = inputbox ("Enter product")
f.Select(x)
set s = q.Sheets("Market")
s.Activate
s.SheetObjects("Sales").Activate
end sub
```

### JScript için Özel Kütüphane Fonksiyonları

Standart VBScript fonksiyonları InputBox ve MsgBox, VBScript makrolarında rahatlıkla kullanılabilirken, JScript kullanıldığında bunların doğrudan karşılıkları kullanılabilir durumda değildir. Bu amaçla, bu eylemler için özel kütüphane qvlib eklenmiştir. Fonksiyonlar aşağıdaki örnekte gösterilmiştir.

```
// JScript
function Test()
{
personName = qvlib.InputBox("what is you name?")
msg = "Hello " + personName + " !"
qvlib.MsgBox(msg)
}
```

qvlib fonksiyonları aslında, aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi VBScript makrolarında da çalışır; ancak bu durumda genel VBScript fonksiyonlarını (InputBox ve MsgBox) da kullanabilirsiniz.

```
rem VBScript
sub TestModule
name = qvlib.InputBox("what is your name?")
msg = "Hello "
msg = msg + name + " !"
qvlib.MsgBox(msg)
end sub
```

### Modül Düzenle

Makrolar ve özel tanımlanmış fonksiyonlar **Modül Düzenle** diyalog penceresi kullanılarak VBScript veya JScript içine yazılabilir. Modül belgeyle birlikte kaydedilir.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir durumdadır:

**Dosya** menüsünde, **Modül Dosyasına Dışarı Aktar** komutu kodu dosya olarak kaydetmenizi sağlar. Ayrıca kodu **Yazdır** seçeneği de vardır.

**Düzenle** menüsü bir dizi ortak seçeneği içerir: **Geri Al**, **Yeniden Yap**, **Kopyala**, **Kes**, **Yapıştır**, **Temizle**, **Tümünü Seç** ve **Bul/Değiştir**. Aynı zamanda şu seçenek de vardır: Daha önce kaydedilmiş Kod Dosyasını içeri aktarmanıza izin veren **Dosya Ekle**. Koddaki herhangi bir metin satırını **Yorum** komutu aracılığıyla bir yoruma dönüştürün veya **Yorumu Kaldır** komutuyla yorumu geri alın.

Modülü Düzenle özellikleri

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| (Makro Düzenleme Kutusu)  | Büyük düzenleme kutusu, makrolarınızı yazdığınız yerdir. Tüm makrolar birbiriyle eşleşen sub .. end sub çifti arasında alt rutinler olarak yazılmalıdır.                               |
| (Giriş noktaları listesi) | Giriş noktası kodlama altyapısı olarak tanınır tanınmaz, listede daha küçük ve solda yer alan metin kutusunda görünür. Aynı zamanda bu listeden giriş noktalarını seçmek de mümkündür. |
| (Mesaj)                   | Hata mesajlarının geçerli durumu makro düzenleme kutusunun üzerindeki kutuda görüntülenir.   |

| Özellik                   | Açıklama   |
|---------------------------|--|
| Denetle                   | Yazılı alta sahip olduğunuzda, bu düğmeye basarak söz dizimini denetleyin ve doğrulayın.   |
| Git                       | <b>Giriş noktaları listesi</b> 'nde bir giriş noktası vurgulandığında ve <b>Git</b> 'e tıkladığında, doğrudan <b>Makro Düzenle Kutusu</b> 'nda bu giriş noktasının konumuna gidilir.   |
| Test                      | Giriş noktası seçildiğinde, <b>Test</b> düğmesine tıklayarak makroyu test edebilirsiniz. Hatalar <b>Mesaj</b> kutusunda görünür.   |
| Kodlama Altyapısı         | <b>VBScript</b> ve <b>JScript</b> arasından seçim yapın.   |
| İstenilen Modül Güvenliği | <b>Güvenli Mod</b> 'u seçerek, belge tasarımcısı bu QlikView belgesindeki makroların QlikView dışındaki sisteme veya uygulamalara erişebilen herhangi bir kod içermediğini belirtir. <b>Güvenli Mod</b> 'da olduğu açıklanan belgede makro yürütmesi sırasında böyle kodla karşılaşılırsa, yürütme başarısız olur.<br><br><b>Sistem Erişimi</b> modunu seçerek, belge tasarımcısı, son kullanıcıdan belgeyi açarken onay vermesini ( <b>Sistem Erişimine İzin Ver</b> ), belgedeki tüm makroları devre dışı bırakmasını ( <b>Makroları Devre Dışı Bırak</b> ) veya yalnızca sistem erişimine sahip olmayan makrolara izin vermesini ( <b>Güvenli Mod</b> ) istenmesini sağlar. |
| Geçerli Yerel Güvenlik    | Güvenli modda olduğu açıklanan ancak olası "güvenli olmayan" makro kodlar içeren belge açılırken, kullanıcıdan karar vermesi istenir (bkz. yukarıdaki <b>İstenilen Modül Güvenliği</b> ). Kullanıcı eylemi sistem tarafından hatırlatılır, ancak bu ayar daha sonraki bir zamanda bu menüden değiştirilebilir. Makro güvenlik seviyesi <b>Hiç Çalıştırma</b> , <b>Sadece Güvenli Mod</b> veya <b>Sistem Erişimine İzin Ver</b> olarak ayarlanabilir.   |



*Bu, QlikView Kodlama Altyapısı'na çok kısa bir giriş niteliğindedir. VBScript'i veya JScript'i daha iyi anlamak için, konuyla ilgili bir el kitabına başvurmalısınız.*

## QV-Server üzerindeki QV Belgelerinde Makro Kullanma

### QlikView Server üzerinde Makrolar

QlikView Server, QlikView belgelerinde makro yürütebilir. İstemci-sunucu ortamı nedeniyle, makrolar kullanılırken bazı noktalar dikkate alınmalıdır.

QlikView olanağı bir istemci olarak kullanılırken, tüm makrolar istemcide çalıştırılır. Bu durumda, daha fazla işleme izin verilebilir.



*Makroların aşırı oranda kullanımı, makroların bir tasarımcının amaçladığı/varsaydığı şekilde sıralı olarak yürütülmek yerine, paralel olarak yürütülmesiyle ilgili olası sorunlara neden olabilir.*

### Makro fonksiyon sınırlamaları

QlikView Server ortamında, normalde herhangi bir istemci türüyle makrolarda sorunsuz çalışması gereken fonksiyonlar şunlardır:

- Alanlarda temizleme veya seçme gibi mantıksal işlemler
- Değişkenlerle ilgili işlemler

Aşağıdaki fonksiyon türleri beklenmedik sonuçlara neden olabileceğinden, QlikView Server ortamında kullanılmamalıdır:

- SetPropertyes üzerinden sayfaların ve sayfa nesnelerinin özellikleri üzerinde etkili olan düzen işlemleri
- Belge veya kullanıcı ayarlarını değiştiren işlemler
- Yeniden Yükle de dahil olmak üzere, kodla ilgili tüm işlemler
- Veri azaltma işlemleri, örneğin ReduceData
- Kaydet ve Belge aç gibi işlemler
- AJAX'ta dönüş değeri gerektiren eylemler boş bir sonuç arabelleği döndürebilir



*Sunucu nesnelerinin özellikleri üzerinde etkili olan düzen işlemleri desteklenir.*

### Makro tetikleyici sınırlamaları

Aşağıdaki tetikleyiciler, olay tetikleyicilerini desteklemeyen AJAX modu dışındaki tüm istemciler için QlikView Server ortamında olağan şekilde çalışır:

```
Document.OnAnySelect  
Field.OnSelect  
Field.OnChange  
Field.OnUnlock  
Document.OnPressMacroButton  
Variable.OnChange  
Variable.OnInput
```

Aşağıdaki tetikleyiciler, anlam içermediği veya beklenmedik sonuçlara neden olabileceği için QlikView Server ortamında kullanılmamalıdır:

```
OnPostReduceData  
OnPostReload
```

### VBScript fonksiyonları

Bir QlikView belgesinin modülünde tanımlanan VBScript fonksiyonları genellikle QlikView Server üzerinde sorunsuz çalışır. Önceki bölümde açıklandığı gibi, genel fonksiyon sınırlamaları geçerlidir.

### Sunucu Tarafında Dışarı Aktarma

Bir Düğme'ye bağlı bir Makro kullanılarak, herhangi bir grafiğin içeriği sunucu üzerinde bir metin dosyasına dışarı aktarılabilir. Bu özellik QlikView belgesine eklenmelidir; daha sonra makro doğrudan web tarayıcısında QlikView Server'dan yürütülebilir.



## 8 Keşfetme ve analiz

Belgenizi oluşturduktan ve verileri içine yükledikten sonra, veri keşfi ve analiz için belgeyi kullanmaya başlayabilirsiniz. Farklı nedenlerle ve çeşitli araçları kullanarak analiz yapabilirsiniz.

### 8.1 Seçimler

Seçim yapmak, QlikView ile ana etkileşim yöntemidir. Seçimler, QlikView'e yüklenen verilerin bir alt kümesini filtreler.

Seçimleri hakkında daha fazla bilgi edinmek istediğiniz bir öğeyi incelemek için kullanırsınız ve QlikView buna, seçimlerinize ilişkili olası değerleri ve hariç tutulan değerleri renklerle kodlayarak yanıt verir.

### 8.2 Rutin analiz

Rutin analizde tipik bir etkinlik, önemli metrikleri (KPI) düzenli olarak takip etmektir. Örneğin:

- Her sabah toplam satışlar ile kota karşılaştırması
- Toplam satışlar ile geçen yılın aynı dönemindeki toplam satışlar karşılaştırması
- Verilmiş olan, ancak haftanın sonunda teslim edilmeyen siparişler
- Her ayın belirli bir günü bölgeye göre satışlar

Zaman içindeki satışları temsil eden verilerinizi olduğunu varsayalım. Verilerinizi, yalnızca belirli bir ay içindeki satışları gösterecek şekilde sınırlayabilirsiniz. Daha sonra, satışların nasıl bir gelişme gösterdiğini anlamak için, yalnızca takip eden ay içindeki verileri göstermek isteyebilirsiniz.

### 8.3 Araştırmacı analiz

QlikView, verileri farklı biçimlerde inceleyerek yeni kavrayışlar bulmanıza izin verir. Örneğin, şunları yapabilirsiniz:

- Birden fazla seçim yaparak verileri etkili bir şekilde filtreleme
- Karşılaştırmalı analiz ile "Şu durumda ne olurdu?" tarzında sorular sorma ve yanıtlama
- Yeni görünümler veya daha fazla ayrıntı için herhangi bir yere tıklama veya dokunma
- Verileri istediğiniz şekilde yeniden karıştırma ve yeniden bir araya getirme

### 8.4 Verilerde arama

Tüm olası eşleşmeleri bulmak için bulanık mantıktan (benzerleri bulma) yararlanan QlikView arama aracını kullanabilirsiniz.

### 8.5 Analiz bağlantıları

Analiz bağlantılarıyla, dış analizi iş keşfinizle tümleştirebilirsiniz. Analiz bağlantısı, bir harici hesaplama altyapısı çağırarak yükleme kodlarında ve grafiklerinde kullanabileceğiniz ifadeleri genişletir (bunu yaptığınızda hesaplama altyapısı, sunucu tarafı uzantı (SSE) olarak hareket eder). Örneğin, R ile bir analiz

bağlantısı oluşturabilir ve verileri yüklerken istatistiksel ifadeler kullanabilirsiniz.

### 8.6 Seçimler için seçim imi oluşturma

Seçim durumlarınızı seçim imi olarak kaydetmek suretiyle, yapmış olduğunuz veya sık sık yaptığınız seçimleri takip edebilirsiniz.

### 8.7 Alan Değerlerini Seçme

Bir alandan bir değer seçmek için, değere tıklamanız yeterlidir. Hücre seçildikten sonra, seçilen biçimindeki yeni durumunu belirtmek için yeşil renge geçer. Seçim geçerli sayfanın yanı sıra diğer sayfalardaki başka sayfa nesnelerinde bulunan çok sayıda değer durumunu etkileyebilir.

Beyaz hücreler isteğe bağlı alan değerlerini, gri hücreler ise seçimler tarafından hariç tutulan alan değerlerini temsil eder. Bir seçim yapıldığında, tüm ilişkilendirilmiş tablolar arasında doğal birleştirmeler dinamik olarak değerlendirilir.

Seçimler çoğu sayfa nesnesi türünde yapılabilir.

Önceden yapılan bir seçimin seçimini kaldırmak için, seçime tekrar tıklayın. Alternatif olarak, **Nesne** menüsünden **Temizle** öğesini veya **Seçimler** menüsündeki **Temizle** komutlarından birini seçin. Bir hariç değere tıkladığında, bu değerle çakışan seçimler iptal edilir ve tıklanan değer seçilir.

Seçimler ayrıca istenen değerler aranarak da yapılabilir.

### 8.8 Renk düzeni

Alan değerinin durumu, hücrenin rengiyle gösterilir.

Aşağıdaki renk düzeni varsayılan olarak kullanılır:

- seçilen yeşil
- isteğe bağlı beyaz
- hariç bırakılan gri

Özel durumlarda kullanılacak başka renk kodları da mevcuttur:

- alternatif beyaz/sarı
- kilitli mavi
- zorunlu dışlama sonucu olarak kırmızı

Varsayılan (Klasik) renk düzeninin varsayılan renklerini değiştirmek için, **Seçim Görünüşü** grubunda (**Belge Özellikleri: Genel** sayfasında seçilmiş olması gerekir).

**Alternatifleri Göster** seçeneği etkinleştirildiğinde QlikView, diğer alanlardaki seçimler ile hariç tutulmadıkları sürece, karşılık gelen liste kutusundaki seçili olmayan hücreleri alternatif değerler (beyaz veya açık sarı) olarak görüntüler. Bununla birlikte bu değerler mantıksal olarak dışarıda tutulur ve olası (isteğe bağlı ve seçilen) değerlere göre yapılan hesaplamalara dahil edilmez. **Alternatifleri Göster** seçeneği devre dışı bırakıldığında, QlikView, seçilmeyen hücreleri dışarıda tutulmuş (gri) olarak görüntüler.

**Windows Onay Kutuları** seçim stili, bu renk düzenini kullanmaz.

## 8.9 Seçim Stilleri

QlikView, alan değerlerini sunmaya ve liste kutularında, grafiklerde ve diğer nesnelere seçim yapmaya yönelik birkaç farklı yöntemi destekler. **QlikView Klasik**, **Köşe Etiketi** ve **LED** stillerinin tümü, seçilen, olası ve hariç değerleri göstermek için renk kodlaması kullanır. **Windows Onay Kutuları** stili, her değerde bir onay kutusu sunarak standart Windows arayüzünü taklit eder. **LED Onay Kutusu** stili, renk kodlamasını **Windows Onay Kutuları** stiliyle birlikte kullanır.

Renge dayalı seçim stilleri kullanılırken, kullanılabilir durumda bir dizi farklı renk düzeni vardır. Temel renkler (seçilen için yeşil, kilitli için mavi vb.) değiştirilemez, ancak ton ve yoğunlukla ilgili varyasyonlar mümkündür.

Hangi stilin kullanılacağı birkaç farklı şekilde kontrol edilebilir:

- **Belge Özellikleri: Genel** sayfasında.
- **Kullanıcı Tercihleri: Genel** sayfasında
- **Liste Kutusu Özellikleri: Sunum** sayfasında

## Mantıksal Durumun Temsili




QlikView'daki bir alan değerinin mantıksal durumu, liste kutularının ve çoklu kutuları hücrelerinde arka plan ve metin renk kodlamasıyla temsil edilen renk kodlamalı **QlikView Klasik** stiline sahiptir. Bazı diğer sayfa nesnelere ve sayfa sekmesinde, seçimleri göstermek için seçim işareti adı verilen öğeler görünebilir. AND seçimlerini ve zorunlu dışlamayı (bazen NOT seçimi olarak adlandırılır) göstermek için liste kutularındaki ve çoklu kutulardaki verilerin solunda & ve ! karakterleri görünebilir.

**Windows Onay Kutuları** stiliyle geriye kalan tek renk kodlaması, liste kutularındaki ve çoklu kutulardaki olası ve hariç değerleri göstermek için kullanılan beyaz ve gri hücre arka planıdır. Ancak, tüm hücreler aynı zamanda mantıksal durumu gösteren verilere yönelik bir simgeye sahiptir. Bu simgeler, belgenin diğer bölümlerinde de seçim işaretlerinin yerinde görünür.

Farklar aşağıdaki tabloda özetlenmiştir:

Mantıksal durumlar

| QlikView durumu  | Renk kodlamalı QlikView stilleri | Windows onay kutusu stilleri (simgeler)   |
|------------------|----------------------------------|---|
| Olası            | Beyaz/siyah                      |  |
| Dışlandı         | Gri/açık gri                     |  |
| Seçildi          | Yeşil/siyah                      |  |
| Seçildi dışlandı | Gri/açık gri                     |  |
| Kilitli          | Mavi/sarı                        |  |

| QlikView durumu        | Renk kodlamalı QlikView stilleri | Windows onay kutusu stilleri (simgeler)   |
|------------------------|----------------------------------|---|
| Kilitli dışlandı       | Gri/açık gri                     |    |
| AND ile seçili         | & ile yeşil/siyah                |  & |
| Zorunlu dışlamaya tabi | ! ile kırmızı/siyah              |  ! |

## Mantıksal Davranış

**Windows Onay Kutuları** ve **LED Onay Kutusu** stiline mantıksal davranışı, renk kodlamalı stillerin davranışından iki şekilde ayrılır.

1. **Windows** ve **LED Onay Kutuları** altındaki tüm tıklamalar, değiştirme seçimleri olarak ele alınır; yani renk kodlamalı stiller altında tıklama sırasında Ctrl tuşu basılı tutuluyormuş gibi çalışır.
2. Tüm liste kutuları, bu özelliğin gerçek ayarından bağımsız olarak **Alternatifleri Göster** seçeneği seçili durumdaymış gibi işlenir.

## 8.10 Göstergeler

Göstergeler (veya işaretler) tablolarda, sekmeler üzerinde ve durum çubuğunun sağ köşesinde zaman zaman görünen renkli noktalardır. Göstergeler, geçerli anda görüntülemekte olduğunuz sayfada kullanılamaz durumdaki alanlarda yapılmış seçimleri size hatırlatmak için vardır. QlikView belgesinin tüm sayfaları her an birbirlerine bağlı olduğundan, bu tür seçimler büyük olasılıkla (hemen görünür olmasalar bile) etkin sayfada görüntülenen öğeleri etkiler. Göstergelere sahip olmanın ana nedeni budur.

Seçim göstergeleri aynı zamanda QlikView tablolarındaki (tablo kutuları, pivot tablolar ve düz tablolardaki) veri alanlarının sağ üst köşesinde de görünebilir. Tablolardaki seçimler renk kodlu olmadığından, bu, faydalı bir seçenektir. Bu seçenek Kullanıcı Tercihleri diyalog penceresinde seçilebilir/seçimi kaldırılabilir.

Seçim göstergeleri, seçilen ve kilitli değerleri ayırtırmak için geçerli seçimler kutusunda görüneceği gibi serbest kayan geçerli seçimler penceresinde de görünür.

## Renk Düzeni Göstergesi

Göstergelerin rengi genel renk düzenine göredir:

Renk düzenleri

| Gösterge rengi | Renk düzeni   |
|----------------|---|
| Green          | Seçilen değerler                                      |
| Blue           | Kilitli değerler                                      |
| Red            | Zorunlu dışlamaya dahil edilen AND-modundaki değerler |

**Örnek:**

Aşağıdaki resim geçerli seçimler kutusunda farklı göstergelerin nasıl görüldüğünü gösterir.



## 8.11 Bir alandaki çoklu seçimler

Bir alandaki çoklu seçimler, yani bir alandan çok sayıda değere izin verilmesi, birkaç şekilde yapılabilir:

- İmleci liste kutusunun üzerine getirin ve ardından fare düğmesini basılı tutarak bir dizi alan değeri üzerinde sürükleyin.
- Seçilecek ilk alan değerini seçin ve ardından her ilave seçimi Ctrl+tıklama ile gerçekleştirin.
- Seçilecek en üstteki öğeye tıklayın ve ardından Shift+tıklamayla seçilecek en alttaki öğeye tıklayın. Bu şekilde aradaki tüm öğeler seçilir. Bununla birlikte, sıralama mekanizması açıksa, ilk seçim sıralamanın değişmesine neden olabilir ve bu da doğru bir ikinci seçim yapmayı zorlaştırır.
- Bir metin aramasını onaylayın ve Enter tuşuna basın. Bu işlem, eşleşen tüm alan değerlerinin seçilmesiyle sonuçlanır. Enter tuşuna basılırken Ctrl tuşunu basılı tutulduğunda, metin aramasından seçimler önceki seçimlere eklenir.

Daha önce yapılmış bir ilave seçimin seçimini kaldırmak için, Ctrl+tıklama gerçekleştirin.

Bir liste kutusunda çoklu seçimler yaptıysanız ve başka bir liste kutusundaki kullanılabilir isteğe bağlı değerlerden yeni bir seçim yaparsanız, ilk liste kutusundaki seçilen değerlerden bazıları dışarıda tutulabilir. Bununla birlikte, ikinci liste kutusundaki seçim iptal edildiğinde, önceki seçimler varsayılan olarak kurtarılacaktır.

Çoklu seçimler normalde mantıksal OR olarak yorumlanır; bu da, QlikView'ün seçilen alan değerlerinden herhangi biriyle ilişkilendirilmiş bir çözüm bulacağı anlamına gelir.

## 8.12 Seçimleri taşıma

Etkin liste kutusunda veya açılmış çoklu kutu alanında geçerli seçimi taşımak için klavye tuşlarını kullanabilirsiniz.

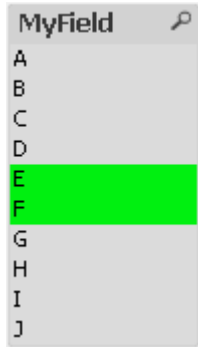
Klavye hareket kısayolları

| Anahtar | Hareket  |
|---------|--|
| ↓       | Geçerli seçim(eri liste kutusunda bir adım aşağı taşır. Son değere ulaşıldığında, seçim ilk değere geri sarmalanır. Herhangi bir seçim yapılmazsa, liste kutusu her defasında yalnızca bir hücre aşağı kaydırılır. |

| Anahtar   | Hareket   |
|-----------|---|
| ↑         | Geçerli seçimleri liste kutusunda bir adım yukarı taşır. İlk değere ulaşıldığında, seçim son değere geri sarmalanır. Herhangi bir seçim yapılmazsa, liste kutusu her defasında yalnızca bir hücre yukarı kaydırılır.  |
| Page Up   | Geçerli seçimi liste kutusunda en dış seçimler arasındaki mesafeye eşdeğer bir aralık kadar yukarı taşır. İlk değere ulaşıldığında, seçimler en son değerler kümesine geri sarmalanır. Herhangi bir seçim yapılmazsa, liste kutusu her defasında yalnızca bir sayfa yukarı kaydırılır.                |
| Page Down | Geçerli seçimleri liste kutusunda en dış seçimler arasındaki mesafeye eşdeğer bir aralık kadar aşağı taşır. En son ayarlanmış değerlere ulaşıldığında, seçimler ilk değerler kümesine geri sarmalanır. Herhangi bir seçim yapılmazsa, liste kutusu her defasında yalnızca bir sayfa aşağı kaydırılır. |

**Örnek:**

Aşağıdaki liste kutusunda, E ve F seçili olarak, farklı tuşların kullanımı aşağıdaki sonuçları verir:



Örnek sonuçlar

| Anahtar   | Hareket         |
|-----------|-----------------|
| ↓         | F ve G seçilir. |
| ↑         | D ve E seçilir. |
| Page Up   | C ve D seçilir. |
| Page Down | G ve H seçilir. |

### 8.13 Seçilen Alan Değerlerini Kilitleme

Hariç tutulan bir alan değeri seçildiğinde, yeni seçimle çakışan önceki seçimler iptal edilir. Önceki seçimlerin bu şekilde iptal edilmesini önlemek için, liste kutusundaki tüm seçimler, söz konusu liste kutusunun **Nesne** menüsü açılarak ve **Kilit** komutu seçilerek kilitlenebilir.

Daha önce ayarlanmış bir kilidi kaldırmak için liste kutusunun **Nesne** menüsünü açın ve **Kilidi Kaldır**'ı seçin. Tüm seçimlerin genel olarak kilitlenmesi ve kilitlerinin kaldırılması, **Seçimler** menüsünden gerçekleştirilebilir.

Başka bir alandaki kilitli seçimle uyumlu olmayan değer seçilmeye çalışıldığında, seçim işlemi başarısız olur.

Liste kutuları, çoklu kutular ve sürgü nesnelere için **Kilitli Alanı Geçersiz Kıl** ayarı aracılığıyla, belirli bir sayfa nesnesindeki bir alanda bulunan kilitli seçim geçersiz kılınabilir. Alan, diğer alanlardaki seçimlerden kaynaklanan mantıksal değişiklikler için kilitli olmayı sürdürür. Bu seçenek, sürgü nesnelere varsayılan olarak açıktır.

## 8.14 Geçerli Seçimler

| Fields     | Status                               | Values                  |
|------------|--------------------------------------|-------------------------|
| Model      | <span style="color: green;">●</span> | Alfa Romeo 147 1.6 1... |
| Engine     | <span style="color: green;">●</span> | Petrol                  |
| Transmi... | <span style="color: green;">●</span> | Manual                  |

**Geçerli Seçimler** penceresinde, seçimler alan adına ve alan değerine göre listelenir. Bu pencere her sayfanın üzerinde kalır ve belgedeki seçim durumunu izlemeye yardımcı olur. **Durum** sütununda, seçilen değerler ile kilitli değerler arasında ayırım yapmak için göstergeler kullanılır. Bu pencere, **Görünüm** menüsünden veya araç çubuğundaki **Geçerli Seçimler** düğmesinden açılır.

Bir alanı vurgulamadan **Geçerli Seçimler** penceresine sağ tıkladığınızda, aşağıdaki komutları içeren kayan menü görüntülenir:

- **Tüm Bölümleri Temizle:** Belgenin tüm seçilen değerlerinin seçimini kaldırır.
- **Tüm Seçimleri Kilitle:** Belgenin tüm seçilen değerleri kilitler.
- **Tüm Seçimlerin Kilidini Kaldır:** Belgenin tüm kilitli değerlerinin kilidini açar.
- **Veri:** Belgenin tüm seçilen değerlerinin adlarını ve ayrıca seçimlerin yapıldığı alanların adlarını da panoya kopyalar.

**Geçerli Seçimler** penceresi, boyutlandırılabilir olması açısından sayfa nesnesine benzer ve bir belgeyle çalışırken açık tutulabilir. Geçerli QlikView belgesini kapattığınızda bu pencere açık kalır ve başka belge açarsanız bu pencerenin içeriği değişir. Sayfa nesnelere olduğu gibi, bu pencere de yeni seçimler yapılır yapılmaz dinamik olarak güncelleştirilir ve size herhangi bir andaki geçerli seçimlerin genel görünümünü verir.

**Geçerli Seçimler** pencerelerinde gösterilecek tekil seçilen değerlerin maksimum sayısı **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresinde belirlenir. Daha fazla değer seçildiğinde, bu değerler yalnızca ilgili alan için "y'nin x değerleri" olarak görüntülenir.

Seçim veya dışarıda bırakma işlemi olmasına bağlı olarak, AND-kutularında yapılan seçimlerden önce **&** veya **!** işareti gelir.



*Aramayı kullanarak bir alan seçerseniz, arama metni, alan değeri olarak görüntülenir.*

## 8.15 Diğer Nesnelere Seçimler

Çoğu nesnedeki alanlarda doğrudan seçim yapabilirsiniz. Tablolarda, değerini seçilmiş olarak işaretlemek için hücrenin rengi yeşil olur. Bir değer seçmek için tıklayın veya birden çok değer seçmek için fareyle boyama yapın.

Arama yoluyla da seçim yapabilirsiniz.

Aşağıdaki bölümde, farklı nesne türlerinden nasıl seçim yapabileceğiniz açıklanmaktadır. Bir nesnede aşağıda açıklandığı şekilde seçim yapamadığınızı fark ederseniz, grafik **Koparılmış** modunda veya **Salt Okunur** modunda olabilir.

### İstatistik Kutuları

İstatistik kutularında **Min.**, **Maks** ve **Medyan** gibi bazı istatistiksel miktarlara tıkladığınızda, ilgili değer seçilir. Seçim istatistik kutusunda işaretlenmez, ancak yalnızca diğer kutularda işaretlenir.

### Çoklu Kutular

Çoklu Kutu içindeki bir satır, bir alanı temsil eder. Küçük oka tıkladığınızda, alana ait olan değerlerin listesi görüntülenir. Bu liste içinde, bir liste kutusunda olduğu gibi seçim ve arama yapabilirsiniz.

### Tablo Kutuları

Herhangi bir hücreye tıklayarak veya bir veya daha fazla satırı veya bir veya daha fazla sütunu kapsayan bir alanın üzerini boyayarak tablo kutularında seçim yapabilirsiniz. **Açılan Seçimi** seçeneği etkinse, sütun üstbilgisinde bir ok görüntülenir. Oka tıkladığınızda, bu alana ait olan değerlerin listesi görüntülenir. Bu liste içinde, bir liste kutusunda olduğu gibi seçim ve arama yapabilirsiniz.

### Sürgü/Takvim Nesneleri

Tek bir alanın temeli oluşturduğu sürgülerde, raptiyeyi istenen konuma ayarlayarak değer seçebilirsiniz. Sürgü uygun şekilde yapılandırılmışsa, raptiyenin boyutu bir fare tıklamasıyla değiştirilebilir. Bu şekilde birkaç değer seçmek mümkündür.

Bir takvim nesnesindeki küçük takvim sembolüne tıkladığınızda, takvim açılır. Takvim nesnesinin yapılandırmasına bağlı olarak fareyle bir tarih veya dönem seçebilirsiniz ve bu seçim temel alana aktarılır. Ctrl+Tıklama işlemiyle, farklı aylarda veya yıllarda olsalar dahi birkaç dönem seçebilirsiniz.

### Sütun, Çizgi, Birleşik, Radar, Izgara ve Dağılım Grafikleri

Bu nesnelere farklı şekillerde seçim yapabilirsiniz:

- Tek bir veri noktasına tıklayarak veya çizim alanındaki birkaç veri noktasının üzerini boyayarak. Boyama sırasında, kaplanan alan yeşil tarama ile gösterilir. Seçim, seçilen veri noktalarını hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.
- Grafik göstergesine tıklayarak veya grafik göstergesinde boyama yaparak (göstergenin boyut değerleri yerine grafik ifadelerini gösterdiği durumlar haricinde).
- Boyut eksenlerine ve etiketlerine tıklayarak veya bunların üzerini boyayarak (dağılım grafikleri haricinde). Karşılık gelen alan değerleri seçilir.
- İfade eksenlerinin ve etiketlerinin üzerini boyayarak. Gösterilen sonuç alanında veri noktaları oluşturan alan değerleri seçilir.

Birden fazla boyuta sahip olan çizgi grafiklerinde ve sütun grafiklerinde seçimler boyanırken, QlikView seçim mantığının davranışı, kullanıcının beklentilerini yansıtmak üzere diğer grafiklerde olduğundan biraz farklıdır. Bu tür grafiklerdeki seçimler, her iki boyutu da aynı anda etkilemez.



Çizgi grafiklerinde, seçimler birincil olarak ikinci boyutta yapılır. Bu, bir çizginin üzerini boyamanın, tüm x eksenini boyut değerleri üzerindeki çizginin tamamını seçeceği anlamına gelir.

Sütun grafiklerinde bunun tam tersi geçerlidir. Seçimler birincil olarak ilk boyut için geçerlidir. Bu, örneğin bir sütun segmentine tıklamanın, söz konusu segmentin x eksenini boyut değerinin seçilmesi, ancak tüm olası yığın ve küme segmentlerinin bırakılmasıyla sonuçlanacağı anlamına gelir. Seçimler birincil seçim boyutunu tek bir değere daralttığına, eski seçim mantığı tekrar geçerli hale gelerek seçimlerin ikincil seçim boyutunda da korunmasına neden olur.

Birleşik grafiklerde, seçimler her zaman tüm boyutları etkiler.

### Pasta Grafikleri

Tek bir pasta dilimine tıklayarak veya birkaç dilimin üzerini boyayarak çizim alanı içinde seçim yapabilirsiniz. Boyama sırasında, kaplanan alan yeşil tarama ile gösterilir. Seçim, seçilen veri noktalarını hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

Ayrıca, grafik göstergesine tıklayarak veya grafik göstergesinde boyama yaparak da seçim yapabilirsiniz.

### Blok Grafikleri

Blok grafiklerinde ayrı ayrı blokları seçebilirsiniz. Detaya inme fonksiyonu, belirli bir boyuta referansta bulunmak için kullanılır; ilk blokun seçilmesi ilk boyuta, ilkinin içinde ikinci bir blokun seçilmesi ikinci boyuta referansta bulunur vs.

Ayrıca, bir alanı boyayarak birkaç blok seçebilirsiniz. Bu seçilen alan, siz fare düğmesini bırakana kadar yeşil renkle işaretlenir. Bu tür bir seçim, tekrar ilk boyutun değerine veya değerlerine referansta bulunur. Bu değerler temel alınarak, karşılık gelen bloklar hesaplanır. Seçim, ilk boyuta ait birkaç değer blok kenarlıklarını geçiyorsa, yalnızca seçilen alandaki değerleri değil, ikinci ve üçüncü boyutlara ait tüm ilgili değerleri de etkiler.

### Gösterge grafikleri

Tanımlanmış boyut olmadığından, gösterge grafiklerinde seçim yapılamaz.

### Düz Tablolar

Bir hücreye tıklayarak veya birkaç hücrenin üzerini boyayarak düz tablonun boyut sütunlarında seçim yapabilirsiniz. Seçilen alan, siz fare düğmesini bırakana kadar yeşil renkle işaretlenir.

Bir boyutu temsil eden bir sütunda **Açılan Seçimi** seçeneği etkinse, sütun üstbilgisinde bir ok görüntülenir. Oka tıkladığında, alanın tüm değerlerinin listesi görüntülenir. Bu listede seçim ve arama yapabilirsiniz.

Ayrıca, tek bir hücreye tıklayarak ifade sütunlarında seçim yapabilirsiniz. Seçim, seçilen ifade hücrelerini hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

### Pivot Tablolar

Tek bir hücreye tıklayarak boyut sütunlarındaki/satırlarındaki bir pivot tabloda seçim yapabilirsiniz. Seçilen hücre, siz fare düğmesini bırakana kadar yeşil renkle işaretlenir.

Bir boyutu temsil eden bir sütunda **Açılan Seçimi** seçeneği etkinse, sütun üstbilgisinde bir ok görüntülenir. Oka tıkladığında, alanın tüm değerlerinin listesi görüntülenir. Bu listede seçim ve arama yapabilirsiniz.

Ayrıca, tek bir hücreye tıklayarak ifade sütunlarında/satırlarında seçim yapabilirsiniz. Seçim, seçilen ifade hücrelerini hesaplamak için kullanılan boyut değerleri için yapılır.

### 8.16 Arama

QlikView nesnelerinde tıklamayla seçim yapmaya bir alternatif olarak, seçimleri metin veya sayısal aramayla yapabilirsiniz.

#### Aramayı Kullanarak Seçim Yapma

Aşağıdaki bölüm, metin aramasını kullanarak seçimleri nasıl yapabileceğinizi ve QlikView'ün farklı komutlara nasıl yanıt verdiğini açıklar. Aşağıdaki adımları gerçekleştirin:

1. Liste kutusu başlığına tıklayın ve arama metnini yazın. Dize büyük/küçük harf duyarlı değildir. Arama metni, arama kutusu açılan penceresinde görünür. Sonuç olarak QlikView, seçilen alanın arama metni ölçütünü yerine getiren tüm değerlerini görüntüler.
2. İlgili değeri seçmek için, Enter tuşuna basın veya sonuçlardaki hücrelerden birine tıklayın.



*Ctrl + Enter tuşlarına basarsanız, arama dizesiyle eşleşen tüm değerler, önceki seçimlerde önceden yer almadığı sürece seçimlerinize eklenir. Arama dizesiyle eşleşen, ancak önceki seçimlerde önceden yer alan değerler, Ctrl + Enter tuşlarına basıldığında tüm seçimlerden hariç tutulur. Önceki seçimlerde yer alan ve arama dizesiyle eşleşmeyen değerler, seçiminizde tutulur.*

Enter, Esc tuşuna bastığınızda ya da düzene tıkladığınızda arama kutusu otomatik olarak kapanır. Arama kutusunu arama kutusu üzerindeki **x** simgesine tıklayarak da kapatabilirsiniz. Arama kutusu boyutlandırılabilir durumdadır ve tekrar açıldığında önceki boyutunu korur.

#### Çoklu Liste Kutularında Arama

Tüm etkin liste kutuları aramaya dahil edilir. Çoklu liste kutularında arama yapmak amacıyla, bu liste kutularını etkinleştirmek amacıyla başlıklarını Shift ile tıklayın. Birden fazla liste kutusunda arama yapılırken Enter tuşuna basılarak sonuçta elde edilen değerler seçilemez.

Bir seçim zaten yapıldıysa, aramanın yorumlanabileceği iki yol vardır:

- Yalnızca isteğe bağlı değerler içinde arama
- Aramada hariç tutulan değerler de dahil olmak üzere tüm değerler arasında arama.

Arama modunu çalışmaya ayarlamak için **Kullanıcı Tercihleri** diyalog penceresinde **Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et** öğesi seçilebilir veya bu seçim kaldırılabilir. Bu mod aynı zamanda ayrı ayrı belirli sayfa nesnelerinde de ayarlanabilir.



*Mantıksal AND seçeneği bir alan için ayarlanırsa, bulunan çoklu değerler seçilemeyebilir.*

## Metin Araması

Aramanın en basit yolu, metin aramasıdır. QlikView, yazmış olduğunuz metin dizisiyle eşleşen alan değerlerini arar.

Normal bir aramada (joker karakter kullanılmadan), QlikView, arama metniyle aynı şekilde başlayan kelimeleri arar. Arama metni boşluklarla ayrılmış birçok kelime içeriyorsa, QlikView bunu birçok arama metni olarak yorumlar ve bu dizelerden herhangi birini içeren alan adı değerlerini görüntüler.

## Joker karakterler

Arama metninde bir veya birkaç joker karakter kullanabilirsiniz. Aşağıdaki joker karakterler kullanılabilir:

### Arama joker karakterleri

| Joker karakter | Temsil   |
|----------------|--|
| *              | Boşluk dahil sıfır veya daha fazla karakter. Bu joker karakter esneklik ve belirli bir konumdaki herhangi bir karakter veya karakter bloğuyla eşleşir.   |
| ?              | Boşluk dahil tek bir karakter. Bu joker karakter, bir dizinin yanlış yazıldığından şüphelendiğinizde, yazımdan emin değilseniz veya dize doğru şekilde çoğaltılması zor olan özel karakterler içerdiğinde kullanışlıdır. |
| ^              | Alan değeri içinde sözcüğün başı. Bu joker karakter, diğer joker karakterlerle birlikte kullanılır.  |



Joker karakterler kullanıyorsanız, yalnızca arama metninin tümüyle eşleşen kayıtlar gösterilir; bu da boşluğun mantıksal OR olmadığı anlamına gelir. Arama metni *"\*kremalı"*, *"Rocky'nin kremalı mısırı"* ile eşleşmez, çünkü değer *"kremalı"* ile bitmemektedir. Değer *"kremalı"* ile başlamadığı için *"kremalı\*"* da *"Rocky'nin kremalı mısırı"* ile eşleşmez.

### Joker karakter örnekleri

| Örnek | Sonuç   |
|-------|---|
| a*    | İlk sözcüğün "a" ile başladığı birkaç sözcüğe sahip dizeler dahil "a" harfiyle başlayan tüm değerleri bulur.  |
| *b    | Son sözcüğün "b" ile bittiği birkaç sözcüğe sahip dizeler dahil "b" harfiyle biten tüm değerleri bulur.   |
| *c*   | Birkaç sözcüğe sahip dizeler dahil "c" harfini içeren tüm değerleri bulur   |
| *^ab* | "ab" ile başlayan sözcüklere sahip tüm değerleri döndürür.<br><br>"ab" için yapılan normal bir aramayla eşdeğerdir, ancak normal aramanın aksine joker karakterler kullanılarak daha karmaşık hale getirilebilir. Set analizi gibi programlı bir aramada da kullanılabilir. |

| Örnek     | Sonuç   |
|-----------|---|
| r?ck      | Dört harfli olan, "r" harfiyle başlayan, arkasından herhangi bir karakter gelen ve "ck" ile biten tüm değerleri bulur; örneğin, "rack", "rick", "rock" ve "ruck". |
| r?? ????d | "r" ile başlayan üç harfli bir sözcükten ve "d" ile biten beş harfli bir sözcükten oluşan tüm değerleri bulur.  |



Arama metninde boşluk olması farklı sonuçlara neden olur. "\*mısır" değerini aratarsanız, "mısır" ile birlikte "sütmısır" gibi dizelerle de eşleşmeler görürsünüz. Arama metninizde "\* mısır" değerinde olduğu gibi bir boşluk kullanırsanız, yalnızca "mısır" ile biten eşleşmeler görürsünüz.

## Fuzzy Arama

Fuzzy arama, alan değerlerini arama metnine benzerliklerine göre karşılaştırması ve sıralaması dışında, standart aramaya benzerdir. Fuzzy arama, özellikle hatalı yazımın söz konusu olduğu durumlarda kullanışlıdır. Bu arama, birbiriyle neredeyse aynı çoklu değerleri bulmanıza da yardımcı olur.

Fuzzy arama gerçekleştirildiğinde, arama metninin önünde yaklaşık işareti (~) görüntülenir.

Metin araması yaklaşık işaretiyle başlıyorsa, metin arama penceresi fuzzy arama modunda açılır. Bu arama penceresi, arkasından imleç gelen yaklaşık işaretini içerir. Siz yazarken, tüm değerler en iyi eşleşmeler listenin en üstünde gelecek şekilde arama metnine olan benzeme derecesine göre sıralanır. Enter tuşuna basarsanız, listedeki ilk değer seçilir.

## Sayısal Arama

Seçimleri sayısal arama kullanarak da yapabilirsiniz. Bu, metin aramasına çok benzer. Aradaki tek fark arama metninin aşağıdaki ilişkisel işlemlerden biriyle başlaması gerekesidir:

### Sayısal arama işlemleri

| İşleç | Açıklama              |
|-------|-----------------------|
| >     | büyüktür              |
| >=    | büyüktür veya eşittir |
| <     | küçüktür              |
| <=    | küçüktür veya eşittir |

### Örnekler:

#### Sayısal arama işleci örnekleri

| Örnek | Sonuç   |
|-------|---|
| >900  | 900'den büyük tüm değerleri bulur                 |
| <=900 | 900'den küçük veya 900'e eşit tüm değerleri bulur |

|           |   |
|-----------|---|
| >900<1000 | 900'den büyük ve 1000'den küçük tüm değerleri bulur   |
| <900>1000 | 900'den küçük veya 1000'den büyük tüm değerleri bulur |

## İlk Arama Modu

Metni yazmaya başladığınızda, davranış farklı olabilir; bazı durumlarda QlikView, joker karakter aramasını kolaylaştırmak için arama metnine joker karakter ekler.

Tercih edilen arama modu, nesne özelliklerinde ve **Kullanıcı Tercihleri**'nde ayarlanabilir.

## Arama metni Değerlendirmesi

Bir arama metni girildikten veya düzenlendikten sonra, QlikView yukarıda açıklanan arama davranışlarından hangisinin seçileceğini değerlendirir.

Arama metni joker karakterler içeriyorsa, normal arama yerinde joker karakter araması yapılır.

Arama modu, arama metni içinde joker karakterler, büyüktür (>) veya küçüktür (<) sembolleri silinerek veya eklenerek her zaman için değiştirilebilir.

## İlişkili Arama

Liste kutusunun arama kutusu, sağ yöne bakan köşeli çift ayraç (>>) içerir. Buna tıklarsanız, arama kutusu sağa doğru genişletilir ve birincil arama kümesinin yanında ikincil bir sonuç kümesi görüntülenir. Bu ikincil liste diğer alanlardaki eşleşmeleri içerir. Artık ikincil sonuç kümesine tıklanabilir ve geçici seçimler yapılabilir. Bu tür seçimler birincil arama kümesindeki sonuçları daraltır. İkincil listede bir seçim yaptığınızda, birincil listede seçimi yapmadan önce yeni bir arama dizesi girebilirsiniz. Son olarak, birincil sonuç kümesinde bir seçim yaptığınızda, ikincil sonuç listesi kapanır.

## Gelişmiş Arama

Karmaşık arama ifadeleri için, Ctrl+Shift+F klavye kısayolu ile çağrılacak **Gelişmiş Arama** diyalog penceresi kullanılabilir. Metin aramanızı bir eşittir işareti (=) ile başlatırsanız, ilişkilendirilmiş alanlar ve tam boole mantığı için arama ölçütlerini içeren gelişmiş bir arama ifadesi girebilirsiniz. Eşit işaretinin ardından herhangi bir geçerli QlikView düzen ifadesi kullanabilirsiniz ( *İfade Düzenle Diyalog Penceresi (page 115)*). Bu ifade, arama alanındaki her bir alan değeri için değerlendirilir. Arama ifadesinin sıfır olmayan bir değer döndürdüğü tüm değerler seçilir.

### Örnek:

=MyField **like** 'A\*' veya MyField **like** '\*Z'

Örneğin, MyField alanını içeren bir liste kutusundan çağrılırsa, arama A harfiyle başlayan veya Z harfiyle biten tüm alan değerlerini döndürür.

### Örnek:

=**sum**(Sales)>**sum**(Budget)

Örneğin Salesman alanını içeren bir liste kutusundan çağrılırsa, arama ilişkilendirilmiş Budget ögesinden daha büyük olan bir ilişkilendirilmiş bir Sales değerine sahip tüm Salesman öğelerini döndürür.

## Metin Arama Kutusu

Bu metin kutusunda, serbest bir metin aramasının arama metni gösterilir. Bu dizede düzenleme yapılabilir.

## Gelişmiş Arama

Metin aramanızı bir eşittir işareti = ile başlatırsanız, ilişkilendirilmiş alanları ve tam boole mantığını içeren gelişmiş bir arama ifadesi girebilirsiniz. Eşittir işaretinin ardından herhangi bir geçerli QlikView düzen ifadesi kullanabilirsiniz. Bu ifade, arama alanındaki her bir değer için değerlendirilir. Arama ifadesinin sıfır olmayan bir değer döndürdüğü tüm değerler seçilir.

### Örnekler:

Gelişmiş Arama örnekleri

| Örnek                                     | Açıklama  |
|---|---|
| =MyField like 'A*' veya MyField like '*Z' | Örneğin, <b>MyField</b> alanını içeren bir liste kutusundan çağrılırsa, arama A harfiyle başlayan veya Z harfiyle biten tüm alan değerlerini döndürür.  |
| =sum (Sales)>sum (Budget)                 | Örneğin Salesman alanını içeren bir liste kutusundan çağrılırsa, arama ilişkilendirilmiş Budget ögesinden daha büyük olan bir ilişkilendirilmiş bir Sales değerine sahip tüm Salesman öğelerini döndürür. |

## 8.17 Gelişmiş Arama diyalog penceresi

**Gelişmiş Arama** diyalog penceresi, QlikView alanlarında uygulanacak karmaşık arama sorgularını formüleştirmenin kolay bir yolunu sunar. Bir liste kutusu etkinken yazarak arama başlattığınızda görünen standart arama kutusunun aksine, **Git** düğmesine basarak aramayı başlatana kadar, aramanın sonucu düzende etkileşimli olarak görünür hale gelmez. QlikView düzeninde çalışırken diyalog penceresi açık tutulabilir. Diyalog penceresi, büyük ve karmaşık ifadelerin düzenlenebilmesini kolaylaştırmak için, tam olarak boyutlandırılabilir.

Arama diyalog penceresi öğeleri

| Öğe                  | Açıklama  |
|----------------------|---|
| <b>Arama Yeri</b>    | Aramanın yapılacağı alan. Diyalog penceresine girildiğinde, bu, etkin liste kutusundaki alana ayarlanır. Arama alanları aşağı açılan menüden istenildiği an değiştirilebilir. |
| <b>Arama İfadesi</b> | Burası, arama ifadesinin yazıldığı yerdir. Normal arama kutusu kullanımıyla aynı kurallar geçerlidir.   |
| <b>Git</b>           | Aramayı arama alanına uygular.  |
| <b>Geri</b>          | QlikView son 100 seçimi hatırlar. Seçimler listesinde bir adım geri gitmek için bu düğmeye tıklayın.  |

| Öge                   | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>İleri</b>          | Seçimler listesinde bir adım ileri gitmek için bu düğmeye tıklayın (bu, en son <b>Geri</b> komutunu iptal etmeyle eşdeğerdir). Bu işlem yalnızca hemen öncesinde <b>Geri</b> komutu kullanılmışsa gerçekleştirilebilir. |
| <b>Alanı Temizle</b>  | Geçerli arama alanındaki seçimleri temizler.  |
| <b>Tümünü Temizle</b> | Belgedeki tüm seçimleri temizler.   |
| <b>Yardım</b>         | Gelişmiş arama için <b>Yardım</b> diyalog penceresini açar.   |
| <b>Kapat</b>          | Diyalog penceresini kapatır.  |

Diyalog penceresinin alt kısmındaki üç sekmeli bölme gelişmiş arama ifadeleri oluşturmanızda size yardımcı olabilir.

## Alanlar

QlikView alan verilerine ilişkin söz dizimini yapıştırma kontrollerine erişmek için **Alanlar** sekmesini seçin.

### Alan sekmesi öğeleri

| Öge                             | Ayrıntılar  |
|---------------------------------|---|
| <b>Toplama</b>                  | Bu aşağı açılan listeden QlikView düzeninde bulunan mevcut istatistiksel toplama işlevleri seçilebilir.   |
| <b>Tablo</b>                    | Bu aşağı açılan listeden, <b>Alan</b> aşağı açılan listesinde gezinmeyi kolaylaştırmak amacıyla içinden alanların alınabileceği belirli bir tablo seçilebilir.  |
| <b>Alan</b>                     | Bu aşağı açılan liste kullanılabilir durumdaki tüm alanları listeler. Liste, yukarıdaki <b>Tablo</b> aşağı açılan listesinde belirli bir tablo seçerek daraltılabilir.  |
| <b>Sistem Alanlarını Göster</b> | Bu onay kutusu işaretlenirse, belgenin alanlarını içeren liste sistem alanlarını da içerir.   |
| <b>Tekil</b>                    | İstatistiksel fonksiyonlar, varsayılan olarak, orijinal tablodaki oluşların sayısı üzerinde hesaplanır. Bununla birlikte, kimi zaman çoğaltmaların hesaplanmaması gerekir. Böyle bir durum söz konusuysa, fonksiyonu yapıştırmadan önce bu onay kutusunu işaretleyin. |
| <b>Yapıştır</b>                 | Seçilen fonksiyonu veya yalnızca alanı <b>Arama İfadesi</b> düzenleme kutusuna yapıştırır. Fraktil fonksiyonu kullanıldığında, bir yüzde verilebilir.   |

## Fonksiyonlar

QlikView genel fonksiyonlara ilişkin söz dizimini yapıştırma kontrollerine erişmek için **Fonksiyonlar** sekmesini seçin.

## İşlevler sekmesi öğeleri

| Öge                         | Ayrıntılar   |
|-----------------------------|--|
| <b>Fonksiyon Kategorisi</b> | Bu aşağı açılan listeden, <b>Fonksiyon Adı</b> aşağı açılan listesinde gezinmeyi kolaylaştırmak için, bir fonksiyonlar kategorisi seçilebilir.   |
| <b>Fonksiyon adı</b>        | Aşağı açılan listede, QlikView düzeninde kullanılabilir durumdaki tüm fonksiyonlar arasından ifadeye yapıştırmak için bir fonksiyon seçilebilir. Bu liste, yukarıdaki <b>Fonksiyon Kategorisi</b> aşağı açılan listesinde bir seçim aracılığıyla yalnızca belirli bir kategoriye ait fonksiyonları göstermek için azaltılabilir. |
| <b>Yapıştır</b>             | Seçilen fonksiyon adını <b>Arama İfadesi</b> düzenleme kutusuna yapıştırır.  |

Bu diyalog penceresinin alt kısmında, **Fonksiyon Adı** aşağı açılan listesinden seçilen fonksiyonun bağımsız değişken söz dizimini gösteren bir bölme vardır.

## Değişkenler

QlikView değişkenlerine ilişkin söz dizimini yapıştırma kontrollere erişmek için **Değişkenler** sekmesini seçin.

## Değişken sekmesi öğeleri

| Öge                | Ayrıntılar   |
|--------------------|--|
| <b>Değişkenler</b> | Aşağı açılan listede belgedeki geçerli anda tanımlı tüm değişkenler bulunur.<br><b>Yapıştır</b><br>Seçilen fonksiyonu <b>Arama İfadesi</b> düzenleme kutusuna yapıştırır.<br><b>Sistem Değişkenlerini Göster</b><br>Bu onay kutusu işaretliyse, <b>Değişkenler</b> açılan menüsü sistem değişkenlerini içerir. |

Bu diyalog penceresinin alt kısmında, **Değişkenler** aşağı açılan listesinde seçilen herhangi bir değişkenin geçerli değerini gösteren bir bölme vardır.

## 8.18 Liste Kutularında AND modu

AND moduna ayarlanmış bir liste kutusunda çoklu seçimler yapıldığında, yalnızca seçilen alan değerlerinin tümü ile ilişkilendirilmiş veriler diğer alanlarda gösterilir.

**Örnek:**

Veri kaynağınız, hangi müşterilerin farklı parçalar satın aldığı hakkında bilgiler içerir.

Varsayılan modda birkaç parça seçtiğinizde, QlikView size bu seçilen parçalardan herhangi birini satın alan müşterileri gösterir.

AND modunda birkaç parça seçtiğinizde, QlikView size bu seçilen parçalardan tümünü satın alan müşterileri gösterir.

## AND Modu Önkoşulları

Alan için mod, **Liste Kutusu Özellikleri: Genel** sekmesinde ayarlanır.

**Ve modu** etkinleştirildiğinde, seçilen değerlerin önünde bir ve ("&") işareti görüntülenir.



Bir değere bir anlığına tıklanıp tutulursa, seçim (**AND**) seçili olandan (yeşil) **NOT** seçili olana (kırmızı) geçiş yapılır. Aynı zamanda & işareti de bir ünlem işareti ("!") ile değiştirilir. Bu şekilde İşaretlenmiş olan değer veya değerlerin zorunlu dışlanması olan **NOT** seçimi, yalnızca bir liste kutusu **Ve-modu**'ndayken gerçekleştirilebilir.

### AND Modu ölçütleri

Bir alan her zaman mantıksal AND moduna ayarlanamaz. Bunun nedeni "ve" alternatifinin sadece ilgili alanın sadece başka bir alana bağlanması halinde anlamlı olmasıdır. Aşağıdaki kriter yerine getirilmelidir:

- alan sadece tek bir mantıksal tabloda bulunmalı,
- alan, iki alanı aşmayan bir tablonun ikinci sütunu olmalı,
- tablo yinelenen herhangi bir kayıt içermemeli ve
- alan tekil niteleyiciyle yüklenmelidir. Tablo bir seç deyimiyile yüklenirse, bir öncelikli yükleme tekili kullanmalısınız \*.

### AND Modunda Liste Kutusu Ayarlama

Aşağıdaki prosedür, liste kutusunun varsayılan mod (mantıksal OR) yerine AND modunda nasıl ayarlanacağını açıklar. Aşağıdaki adımları gerçekleştirin:

1. AND modu ölçütlerinin yerine getirildiğinden emin olun.
2. Liste kutusuna sağ tıklayın ve **Özellikleri** öğesini seçin.
3. **Genel** sekmesinde, **Ve modu** onay kutusunu işaretleyin.

### Zorunlu Dışlama

Zorunlu dışlama (bazen NOT-seçimi de denir) AND seçimi ile yakından ilgilidir. Zorunlu dışlama, bir alan değerini açık bir şekilde dışarıda bırakmayı mümkün kılar; bu da QlikView tarafından bulunan çözümlerin hariç değerle ilişkilendirilmeyebileceği anlamına gelir.

Zorunlu dışlama, bir hücreye tıklanarak ve hücre kırmızı renge dönüşene kadar fare düğmesi basılı tutularak gerçekleştirilir. Bu şekilde Ctrl tuşu ile tıklama işlemi, önceki seçimlere/dışlamalara yönelik ek bir gereksinim olan bir dışlamaya eşdeğerdir. Zorunlu dışlama, sadece AND modundaki bir alanda gerçekleştirilebilir.



*Metin nesneleri gibi nesnelere belirli alan değerlerinin dışlanmasını zorlamak istiyorsanız kod söz dizimini değiştirmeniz gerekir. Örneğin, kod deyiminiz şöyle olursa:*

```
=count({<ANDActor=>}DISTINCT Title)
```

*Şöyle değiştirin:*

```
=count({<~ANDActor=, ANDActor=>} DISTINCT Title)
```

## 8.19 Alternatif Durumlar

### Açıklama

**Alternatif Durumlar**'ı çoklu veri öğeleri arasında karşılaştırmalı analiz gerçekleştirmek için, örneğin sepet analizi amacıyla, kullanabilirsiniz. Bir durum, bir seçimler kümesini içerir.

QlikView geliştirici, bir QlikView belgesi içinde çoklu durumlar oluşturabilir ve bu durumları belge içindeki belirli nesnelere uygulayabilir. Son kullanıcı, bu nesnelerin (sunucu nesneleri) kopyalarını oluşturabilir ve ardından bu nesnelere farklı durumlara yerleştirebilir.

**Kopar** ve **Alternatif Durumlar** arasındaki en önemli fark, belirli bir durumdaki TÜM nesnelerin o durumda yapılan kullanıcı seçimlerine yanıt vermesidir. Belirli bir durumdaki nesnelere diğer durumlarda yapılan kullanıcı seçimlerinden etkilenmez.

**Alternatif Durumlar** özelliği, kod dosyasında erişilebilir değildir.



*Alternatif Durumlar özelliği QlikView geliştiricisi tarafından etkinleştirilir ve nesnelerin veya ifadelerin alternatif durumların içinde bulunduğu veya bunlara başvuruda bulunduğu dair herhangi bir otomatik ekran olmadığı için son kullanıcıların kafasını karıştırabileceğinden dikkatle kullanılmalıdır. Bu bilgileri **StateName()** fonksiyonunu kullanarak son kullanıcıya sunmak QlikView geliştiricisinin vereceği bir karardır.*



*Alternatif Durum seçiminin görselleştirilmesi, veriler Bölüm Erişimi veya veri azaltımı altındaysa başarısız olabilir. Alternatif Durum seçimi, veriler bölüm erişimi altında QlikView belgesini tüketen kullanıcılar tarafından erişilebilir değilse görselleştirilemez.*

## Alternatif Durumları Ayarlama

Alternatif durumları etkinleştirmek ve ayarlamak için aşağıdakileri yapın:

1. **Alternatif Durumlar...** öğesine tıklayın (**Belge Özellikleri: Genel** sekmesinde). **Alternatif Durumlar** diyalog penceresi açılır.
2. Bir dizi durum oluşturmak için **Ekle...** öğesine tıklayın ve bu durumlara ad verin. Adlara durum tanımlayıcıları olarak başvurulur.
3. Diyalog penceresini kapatmak için **TAMAM** öğesine tıklayın.

Artık, QlikView geliştiricisi ekran nesnelere içinden yeni Alternatif Durumlar oluşturabilir.

QlikView belgelerine bir QlikView Server üzerinden erişen son kullanıcılar, Alternatif Durumlardan faydalanabilir, ancak Alternatif Durum oluşturamaz.

## Nesnelere Durum Atama

Nesneye durum atamak için aşağıdakileri yapın:

1. **Özellikler** diyalog penceresini açın ve **Genel** sekmesini seçin.
2. **Alternatif Durum**'u nesne için kullanmak istediğiniz durum tanımlayıcısı olarak ayarlayın.

Diğer nesnelere de aynı duruma ayarlanmadıkça, nesne artık seçim anlamında belgenin geri kalanından bağımsız olacaktır.

Her zaman kullanılabilen iki durum vardır: **varsayılan durum** ve **devralındı**. **Varsayılan durum** çoğu QlikView kullanımının gerçekleştiği ve \$ işaretiyle temsil edilen durumdur. QlikView belgesi her zaman için **varsayılan durum** konumundadır. Nesnelere, daha yüksek seviyedeki nesnelere (sayfalardan, konteynerlerden, vb.)

durumları devralabilir. Bu, durumların şu şekilde devralındığı anlamına gelir: Belge - Sayfa - Sayfa Nesneleri Sayfalar ve sayfa nesneleri QlikView geliştiricisi tarafından geçersiz kılınmadıkça, her zaman için **devralındı** durumundadır.

### Alternatif Durumları Karşılaştırma

Aynı nesnedeki iki durumu karşılaştırabilirsiniz. Örneğin, set analizi kullanan ifade içine bir durum atayarak aynı eksenli verilerin her iki durumunu da görüntülemek için bir çizgi grafiği oluşturabilirsiniz.

#### Örnek:

Durumları tanımladıysanız: *Group1* ve *Group2*, alan ortalamasını karşılaştırabilirsiniz *Adj.Close* bu iki ifadeyi bir çizgi grafikte gösteren gruplar için:

```
Avg({[Group1]} [Adj.Close])
```

```
Avg({[Group2]} [Adj.Close])
```

### Alternatif Durumların Kullanımında Mantıksal Davranış

**Temizle** düğmesine basıldığında, tüm durumlar etkilenir.

Internet Explorer eklentisinde, **Temizle** düğmesine kullanıcının belirli bir durumun seçimlerini temizlemesini sağlayan bir menü öğesi eklenmiştir. Bu menü Ajax istemcisinde kullanılamaz; ancak aynı fonksiyon belirli bir duruma sahip Temizle eylemine bağlı bir eylem düğmesi oluşturularak da elde edilebilir.

**Geri** ve **İleri** düğmelerine basıldığında, tüm durumlar etkilenir. Belirli durumlar arasında ileri ve geri ilerleyecek bir mekanizma yoktur.

**Kilit** ve **Kilidi Kaldır** düğmelerine basıldığında, tüm durumlar etkilenir. Bu düğmelerle belirli durumları kilitlemek veya belirli durumların kilidini açmak mümkün değildir. Belirli bir durumdaki liste kutularında sağ tıklama menüsünü kullanarak durumlarda belirli alanlar kilitlenebilir.

**Seçimler** menüsündeki menü öğeleri, tüm durumlara uygulanır. Bu menüde belirli durumları etkileyecek herhangi bir mekanizma yoktur.

**Alternatif Durumlar** bağlı nesnelere kullanılabilir. Bu durum, bir nesnenin tüm örnekleri için geçerlidir. Bağlı bir nesnedeki bir durum değiştirildiğinde, diğer bağlı nesnelere de aynı duruma konulacaktır.



*Tetikleyiciler tüm durumlarda çalışır.*

Eylemler belirli durumlarda oluşmak üzere ayarlanabilir. Bunun bilinen bir istisnası, **Makroyu Çalıştır** eylemidir. Bu eylem, belirli bir durumda çalışmak üzere ayarlanabilir; bununla birlikte makrolar tüm durumlarda çalışır.

Eksik olan durumdan (geliştirici tarafından kaldırılmış durumdan) faydalanan nesnelere, aşağıdaki bilgiyi görüntüleyen **Alternatif Durum** aşağı açılan menüsüne rağmen varsayılan duruma geri döner:

```
AlternateStateName <unavailable>.
```



Alan fonksiyonlarını yalnızca, Alternatif Durumlar ile bir arada olacak şekilde bir State bağımsız değişkeni ile kullanabilirsiniz.

## Alternatif Durumlardaki Değişkenler

Bir değişken genişletilirken hangi durumun kullanılacağını belirtebilirsiniz. Belirli bir durumdaki değişiklikler, başka bir durumda genişletilen değişken değerlerini etkilemez. Bir durum belirtmezseniz değişken, varsayılan durumda genişletilir.

### Örnek:

myState adlı bir durumunuz ve vmyvar adlı bir değişkeniniz varsa:

- `$(vmyvar)`, değişkeni varsayılan durumda genişletir.
- `$(myState vmyvar)`, değişkeni myState durumunda genişletir.

## 8.20 Seçim İmleri

Seçimlerin geçerli durumu daha sonra kullanılmak üzere seçim imi olarak kaydedilebilir. Seçim imleri, bir QlikView belgesinde tanımlanan tüm durumlardaki seçimleri yakalar. Bir seçim imi geri çağırılırken, tüm durumlardaki seçimler uygulanır.

### Seçim imi türleri

Farklı seçim imi türleri vardır:

- **Belge seçim imleri:** QlikView belgesi içinde saklanır. Bunlar, yerel olarak veya QlikView Server'dan kim tarafından açılırsa açılınsın, her zaman için kullanılabilir durumdadır.
- **Kullanıcı seçim imleri:** Kullanıcı bilgisayarında ayrı şekilde saklanır. Bu seçim imleri sadece bunları bilgisayarda oluşturan kullanıcı için ve oluşturuldukları yerde kullanılabilir durumdadır. Belge taşınır veya yeniden adlandırılırsa, bu belgeye ilişkin tüm kişisel seçim imleri kaybolacaktır.
- **Kişisel Sunucu seçim imleri:** Yalnızca QlikView Server'daki bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar tarafından kullanılabilir. Bunlar, sunucu üzerindeki bir depolama olanağında depolanır ve kimliğinin doğrulandığı herhangi bir bilgisayardan kullanıcının erişimine açıktır.
- **Paylaşılan Sunucu seçim imleri:** Yalnızca QlikView Server'daki bir belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar tarafından kullanılabilir. Kişisel sunucu seçim imi oluşturan herhangi bir kullanıcı, diğer kullanıcılarla paylaşılmak üzere bu seçim imini işaretleyebilir. Bunlar ardından diğer kullanıcılar tarafından da kullanılabilir duruma gelir. Kişisel sunucu seçim imleri gibi, paylaşılan sunucu seçim imleri de sunucu üzerinde bir depolamada saklanır.
- **Geçici seçim imleri:** QlikView tarafından, **Seçim İmiyle Bağlantı Olarak E-postala** ve belge zincirleme ile e-postayla gönderin. Bunlar yalnızca QlikView Server üzerindeki belgeyle çalışırken ve yalnızca yetkilendirilmiş kullanıcılar için kullanılabilir durumdadır.



Veri modelinde değişiklik yapmanız durumunda, aynı alan adlarını korusanız dahi mevcut seçim imleri çalışmayı durdurabilir. Örneğin, **Her Zaman Biri Seçili Değer** özelliklerinde, **Liste Kutuları** seçeneği etkinleştirildiğinde.

## Seçim İmi Ekle diyalog penceresi

**Seçim İmi** menüsünden **Seçim İmi Ekle** seçilerek ya da Ctrl+B tuşlarına basılarak, seçimlerin geçerli durumu bir seçim imi olarak kaydedilebilir. Seçim imleri, aynı zamanda, QlikView düzenindeki seçim imi nesnelere aracılığıyla da oluşturulabilir. Bu yapıldığında, **Seçim İmi Ekle** diyalog penceresi görüntülenir.

Bu diyalog penceresi, kullanıcının çalıştığı belgenin yerel bir belge mi yoksa QlikView Server'daki bir belge mi olduğuna bağlı olarak, çok az farklı görünür. Bu bölümde, önce yerel belgeler için diyalog penceresini tanımlayacağız ve ardından sunucu belgeleri için farklılıklarını açıklayacağız.

### Seçim imi alanları

| Alan                                       | Ayrıntılar  |
|--|---|
| Seçim İmi Adı                              | Oluşturulan seçim imi için varsayılan ad, geçerli tarih adıdır. Ayrıca belirli bir günde oluşturulan ilk seçim imi 1 numarasını, ikincisi 2 numarasını alır ve bu şekilde devam eder. Ancak isteğe bağlı bir ad girilerek varsayılan ad, daha açıklayıcı bir metne dönüştürülebilir.  |
| Bu seçim imini bir belge seçim imi yap     | Bu onay kutusunu işaretlendiğinde, seçim imi belgeyle birlikte kaydedilir. Bu seçenek yalnızca yerel belgeler için kullanılabilir durumdadır. Bu onay kutusu işaretlenmezse, seçim imi bir kullanıcı seçim imi olarak oluşturulur ve bilgisayarda yerel olarak saklanır.  |
| Seçimleri Seçim İmine Dahil Et             | Bu onay kutusunu işaretlendiğinde, seçim imi uygulamada yapılan seçimleri de içerir.  |
| Seçim imini geçerli seçimin üzerine uygula | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, ilk olarak var olan seçimler temizlenmeden seçim imi uygulanır.  |
| Düzen Durumunu Dahil Et                    | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçim imi, seçim iminin oluşması zamanında etkin sayfada bulunan tüm sayfa nesnelere düzen durumu saklar. Buna, örneğin bir grafiğin döngü konumu da dahildir. Düzen bilgisine sahip bir seçim imi geri çekilirken, QlikView sayfayı etkinleştirmeye ve sayfa nesnelere bu duruma geri yüklemeye çalışır. Seçim imlerindeki düzen durumu, yalnızca gösterme durumunu (en küçük duruma getirilmiş/en büyük duruma getirilmiş) ve genişletme durumunu içerir, ancak nesnenin tüm özelliğini içermez. Kapsayıcı nesnelere içinde konumlandırılmadıkları sürece, etkin sayfadaki tüm düz tabloların ve pivot tabloların düzeni korunur. Ancak, düz tablolar ve pivot tablo sütunu konumları korunmaz. Düz tablolar ve pivot tablo düzeni için sıfırlama seçeneği mevcut değildir. Bunun geçici çözümü, belge temiz durumunda pivot tablosunun orijinal düzenine sahip bir belge seçim imi oluşturmaktır. |

| Alan                             | Ayrıntılar   |
|----------------------------------|--|
| Kayıdırma Konumlarını Dahil Et   | Bu onay kutusunun işaretlendiğinde, seçim imindeki tablo nesnelерinin geçerli dikey kaydırma konumu dahil edilir.                      |
| Giriş Alanı Değerlerini Dahil Et | Bu onay kutusunun işaretlendiğinde, giriş alanlarındaki değerler seçim iminde saklanır.  |
| Bilgi Metni                      | Düzenleme kutusunda, seçim imini açıklayan bir metin veya seçim imi geri çekildiğinde görüntülenecek bir mesaj girilebilir.            |
| Açılan Pencere Mesajı            | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçim imi bilgi metni (mevcutsa), seçim imi her geri çekildiğinde, bir açılan pencerede görüntülenir. |

## Sunucu belgeleri için farklılıklar

| Alan                            | Ayrıntılar  |
|---------------------------------|---|
| Sunucu Seçim İmi Olarak Oluştur | Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçim imi bir kişisel sunucu seçim imi olarak oluşturulur ve sunucu üzerindeki bir veri havuzunda saklanır. Bu seçenek, yalnızca kullanıcının kimliği doğrulanmış bir kullanıcı olması ve QlikView Server ve belge sahibinin sunucu seçim imleri oluşturulmasına izin vermesi halinde kullanılabilir. Bu onay kutusu işaretlenmezse, seçim imi bir kullanıcı seçim imi olarak oluşturulur ve bilgisayarda yerel olarak saklanır. |
| Seçim İmini Diğerleriyle Paylaş | Kişisel sunucu seçim imi oluşturulması olması şartıyla, bu onay kutusunun işaretlendiğinde, seçim imi aynı sunucu belgesinin kimliği doğrulanmış diğer kullanıcılar tarafından kullanılmak üzere anında paylaşılır. <b>Seçim İmleri</b> diyalog penceresinin <b>Sunucu Seçim İmlerim</b> sayfasında <b>Paylaş</b> onay kutusunun seçimi kaldırılarak, paylaşım istenildiği zaman iptal edilebilir.  |



*Sıralama düzeni, seçim imine kaydedilmez. Bir seçim imi seçtiğinizde, **Özellikler** içinde tanımlanan sıralama düzeniyle değiştirilecektir.*

## Seçim İmini Kaldır

İlk on belge seçim iminin, etkin belge için tanımlanan ilk on kişisel seçim iminin üzerinde listelendiği bir basamaklı menü açar. Bir seçim imi seçildiğinde söz konusu seçim imi silinir.

## Seçim İmleri diyalog penceresi

**Seçim İmleri** diyalog penceresi, **Seçim İmleri** menüsünde **Daha Fazla...**'ya tıklanarak açılabilir. Bu diyalog penceresi, iki sekmeye (yerel belgelerde) veya beş sekmeye (sunucu belgelerinde) bölünmüştür ve bu sekmeler şunlardır: belge seçim imleri, kullanıcı seçim imleri, kişisel sunucu seçim imleri (yalnızca sunucu belgelerinde), diğer kullanıcıların paylaşılan seçim imleri (yalnızca sunucu belgelerinde) ve geçici seçim imleri (yalnızca sunucu belgelerinde).



Diyalog penceresinin en üstünde, QlikView belgesi için geçerli anda tanımlı tüm seçim imlerinin listesi bulunur. Seçim imleri çeşitli sütunlarla tanımlanır ve sıralanabilir:

Seçim imleri diyalog penceresi sütunları

| Sütun          | Açıklama   |
|----------------|--|
| Göster         | Seçim iminin seçim imi nesnesinde ve <b>Seçim İmleri</b> menüsünde görünmesi gerekiyorsa bu seçeneği etkinleştirin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, seçim imi bu yerlerde görünmez, ancak bu diyalog penceresi aracılığıyla erişilebilir durumda kalır.  |
| Ad             | Seçim imlerinin adı. Seçim imlerini alfabetik sıraya göre sıralamak için sütun üstbilgisine tıklayın. Sütun üstbilgisine iki kez tıkladığında, seçim imleri ters alfabetik sıraya göre sıralanır.  |
| +              | Bu onay kutusu seçim imi için işaretlenirse, söz konusu seçim imi belgedeki mevcut seçimleri temizlemeden uygulanır. Seçim imi yalnızca belgedeki seçimlerle çakışmaması halinde mevcut seçimlerin üzerine uygulanabilir.  |
| Düzen          | Seçim imi tamamen düzen bilgileriyle oluşturulduysa, seçim imi düzen ayarı değiştirmek için bu onay kutusunu kullanın. Düzen ayarı açık olduğunda, program, seçim imi oluşturulduğunda geçerli olan düzeni yeniden oluşturmayı dener. Bu işlem, doğru sayfaya geçiş ve o sayfadaki sayfa nesnelere güncelleştirilmesini içerir.<br><br>Bu ayar, ilk olarak söz konusu düzen olmadan oluşturulmuş seçim imine düzen belgesi eklemek için kullanılamaz.  |
| Oluşturuldu    | Seçim imlerinin oluşturuldukları zamana ilişkin zaman damgası bilgisi.   |
| Kimlik         | Bu, makro amaçlarına yönelik olarak kullanılır. Her sayfa nesnesine benzersiz bir kimlik atanır. Alfabetik karakterleri yalnızca kimlik içinde kullanmanız önerilir. Seçim imleri için kimlik bilgisi BM01 ile başlar. Bağlı nesnelere aynı nesne Kimliğini paylaşır. Bu Kimlik numarasını daha sonra düzenleyebilirsiniz. Bu, aynı kimliğe sahip bir belge seçim imi ve sunucu seçim imi olabileceği anlamına gelir.<br><br>Seçim imi kimliği bir makro aracılığıyla belgede geçerli anda başka herhangi bir seçim imi, sayfa ya da sayfa nesnesi için kimlik olarak kullanılmayan bir başka dizeye değiştirilebilir. Seçim iminin yeniden adlandırılması, seçim imi kimliğini değiştirmez. Seçim iminin dışarı aktarılması ve ardından içeri aktarılması, yeni bir seçim imi kimliği oluşturur. Seçim imi kimliğinin önünde seçi iminin türünü (belge, kullanıcı, vb) tanımlayan önek bulunabilir. |
| Açılan Pencere | Seçim imine bilgi metni eklenirse, bu alternatifin işaretlendiğinde, bilgi metni açılan pencere metni olarak görüntülenir.   |
| Bilgi Metni    | Seçim imine bilgi metni eklendiyse, eklenen bilgi metni burada görüntülenir.   |
| Paylaş         | Bu onay kutusu yalnızca <b>Sunucu Seçim İmlerim</b> sayfasında kullanılabilir. Kişisel sunucu seçim imlerinden biri için bu onay kutusu işaretlendiğinde, söz konusu seçim imi <b>Paylaşılan Sunucu Seçim İmleri</b> sayfasındaki aynı sunucu belgesinin diğer yetkilendirilmiş kullanıcıları için kullanılabilir duruma gelir. Seçim imi <b>Sunucu Seçim İmlerim</b> sayfasında kalır ve <b>Paylaşılan Sunucu Seçim İmleri</b> sayfasında görüntülenmez.<br><br>Bu onay kutusu seçimini kaldırarak, istenilen anda paylaşımı iptal etmek mümkündür.   |

Diyalog penceresinin altında, yukarıdaki listede geçerli anda seçilen seçim imiyle ilgili eylemler gerçekleştirmek için kullanılacak bir dizi düğme mevcuttur.

Seçim imleri diyalog penceresi düğmeleri

| Düğme  | Eylem  |
|--|--|
| Köşeler için                                 | Seçilen seçim imini ekranda görüntüler.  |
| Replace                                      | Seçilen seçim imini geçerli seçimlerle değiştirir. Yalnızca kendi oluşturduğunuz seçim imleri değiştirilebilir.  |
| Yeniden Adlandır                             | Seçim imi için yeni adın belirlenebildiği <b>Seçim İmini Yeniden Adlandır</b> diyalog penceresini açar. Yalnızca kendi oluşturduğunuz seçim imleri yeniden adlandırılabilir.   |
| Kaldır                                       | Seçilen seçim imini kaldırır. Yalnızca kendi oluşturduğunuz seçim imleri kaldırılabilir.   |
| Tümünü Temizle                               | Diyalog penceresinin geçerli bölümündeki tüm seçim imlerini kaldırır. Yalnızca kendi oluşturduğunuz seçim imleri kaldırılabilir.   |
| Temiz Durumunu Ayarla                        | Vurgulanmış seçim iminin seçimini temiz durum olarak kullanmak istiyorsanız bu düğmeye tıklayın.   |
| Bilgileri Düzenle                            | Burada bilgi metinlerini düzenlemek mümkündür.   |
| İçeri Aktar                                  | Daha önce kaydedilmiş seçim imi (.qbm) dosyasına gitmenin ve bu dosyanın seçilmesinin ardından, seçim imlerini içeri aktarmanızı sağlayan <b>Seçim İmlerini İçeri Aktar</b> diyalog penceresi açılır.  |
| Dışarı Aktar                                 | Seçilen seçim imlerini bir QlikView seçim imi (.qbm) dosyasına dışarı aktarmanızı sağlayan <b>Seçim İmlerini Dışarı Aktar</b> diyalog penceresini açar.  |
| Yükselt                                      | Seçili seçim imini listede bir adım yukarı taşır. Bu işlemi tıklayarak ve listede istenilen herhangi bir konuma sürükleyerek de yapabilirsiniz.  |
|  |  <i>Bu, sunucu belgelerinde mevcut değildir.</i>  |
| İndirge                                      | Seçili seçim imini listede bir adım aşağı taşır.   |
|  |  <i>Bu, sunucu belgelerinde mevcut değildir.</i>  |
| Yerel Kullanıcı Seçim İmlerini Sunucuya Taşı | Bu metin yalnızca sunucu belgesi üzerinde çalışırken ve <b>Kullanıcı Seçim İmleri</b> sekmesinde görünür. Metne tıkladığında, tüm yerel kullanıcı seçim imleri sunucu seçim imlerine dönüştürülebilir ve sunucu depolamasında saklanabilir. Bilgisayar değiştirildiğinde veya sunucu belgesi yeniden adlandırıldığında bile kişisel sunucu seçim imleri erişilebilir halde kalacağından, bu önerilen bir uygulamadır. Dönüştürme işlemi gerçekleştirilmeden önce sistem onay ister. Dönüştürme ya hep ya hiç mantığıyla çalışır (etkin belge içinde) ve yalnızca tek yönlüdür. |



## Seçim İmlerini Dışarı Aktar

**Seçim İmlerini Dışarı Aktar** diyalog penceresinde, geçerli belgede tanımlanmış tüm seçim imlerinin bir listesi bulunur. Yalnızca işaretlenmiş seçim imleri, dışarı aktarılan seçim imi (.qbm) dosyasına eklenir.

**TAMAM**'a tıkladığında, seçim imi için dosya adının ve konumunun belirtilmesi istenir. Kaydedildikten sonra, seçim imi dosyası daha sonra kullanmak üzere saklanabilir veya aynı QlikView belgesinin diğer kullanıcılarına dağıtılabilir.

## Seçim İmlerini İçeri Aktar

Seçim imleri, **Seçim İmleri** menüsünden **İçeri Aktar...** seçilerek seçim imi dosyasına içeri aktarılır. Bu işlem, QlikView seçim imi dosyasının (.qbm uzantılı) seçilebileceği gözetme diyalog penceresini açar. Ardından **Seçim İmlerini İçeri Aktar** diyalog penceresi açılır.

**Seçim İmlerini İçeri Aktar** diyalog penceresinde, seçilen seçim imi dosyasında bulunan tüm seçim imlerinin listesi yer alır.



*Seçim imleri, yalnızca seçim imlerinin başvurduğu alan ve alan değerlerini içeren QlikView belgesine içeri aktarılmalıdır.*

- **İçeri Aktarma İçin Kullanılabilen Seçim İmleri:** Solda, seçim imi dosyasında tanımlanmış tüm seçim imleri listelenir.
- **Geçerli Seçim İmi:** Sağda, belgede bulunan mevcut kullanıcı seçim imleri veya belge seçim imleri gösterilir. Seçim imleri, kullanıcı seçim imi veya belge seçim imi olarak içeri aktarılmalıdır. Diyalog penceresinin üst kısmındaki radyo düğmeleri seçim iminin içeri aktarılma yollarını yönetir.
- **İçeri Aktar: İçeri Aktarma İçin Kullanılabilen Seçim İmleri** listesinde bir veya daha fazla seçim imini vurgulayın ve bunları içeri aktarmak için bu düğmeye basın.
- **Yeniden Adlandır:** Vurgulanan seçim imi için içeri aktarılmadan önce yeni bir adın belirlenebileceği **Seçim İmini Yeniden Adlandır** diyalog penceresini açar.

## Alternatif Durumlar ve Seçim İmleri

Seçim imleri, QlikView belgesinde tanımlanmış tüm durumlardaki seçimleri yakalar. Bir seçim imi geri çağrılırken, tüm durumlardaki seçimler uygulanır.

Bir ifade içindeki bir seçim iminin içerdiği özel durumlardan yararlanılabilir. Örneğin, şu ifade, 'Group 1' durumu için BM01 seçim iminde tanımlanan seçim tarafından oluşturulan küme üzerinde Sales ögesini hesaplar.

### Örnek:

```
sum({[Group 1]::BM01} Sales)
```



*Artık mevcut olmayan bir duruma (durum geliştirici tarafından kaldırılmış) başvuran seçim imleri, eksik durumları göz ardı eder.*

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Kod içinde, mantığa dahil edilen veri kaynağının adı, tabloların adları ve alanların adları tanımlanır. Buna ek olarak, erişim hakları tanımındaki alanlar da kod içinde tanımlanır.

Kod, art arda yürütülen bir dizi deyimden oluşur.

QlikView komut satırı söz dizimi ve kod söz dizimi, Backus-Naur Biçimciliği (veya BNF) olarak adlandırılan bir gösterimde açıklanır.

Yeni bir QlikView dosyası oluşturulduğunda kodun ilk satırları zaten oluşturulmuş olur. Bu sayı yorumlama değişkenlerinin varsayılan değerleri işletim sisteminin bölge ayarlarından türetilir.

Kod içinde, mantığa dahil edilen veri kaynağının adı, tabloların adları ve alanların adları tanımlanır. Kod, art arda yürütülen bir dizi kod deyiminden ve anahtar sözcüklerden oluşur.

Ayırıcı olarak virgül, sekme veya noktalı virgüllerin bulunduğu bir tablo dosyası için **LOAD** deyimini kullanılabilir. Varsayılan olarak, **LOAD** deyimini dosyanın tüm alanlarını yükler.

Microsoft ODBC aracılığıyla genel bir veritabanına erişilmelidir. Burada, standart SQL deyimleri kullanılır. Kabul edilen SQL söz dizimi farklı ODBC sürücüleri arasında değişiklik gösterir.

Tüm kod deyimleri bir noktalı virgül ";" işaretiyle sonlanmalıdır.

Kod söz diziminin detaylı bir açıklamasına bu bölümdeki konu başlıkları aracılığıyla erişilebilir.

### 9.1 Backus-Naur biçimciliği nedir?

QlikView komut satırı söz dizimi ve kod söz dizimi, Backus-Naur biçimciliği olarak adlandırılan (BNF kodu olarak da bilinir) bir gösterimde açıklanır.

Aşağıdaki tabloda, BNF kodunda kullanılan sembollerin bir listesi ile birlikte, bunların nasıl yorumlandığıyla ilgili bir açıklama verilmektedir:

BNF kod sembolleri

| Sembol         | Açıklama  |
|----------------|---|
|                | Mantıksal OR: Her iki taraftaki sembol kullanılabilir.  |
| ()             | Önceliği tanımlayan parantezler: BNF söz dizimini yapılandırmak için kullanılır.  |
| []             | Köşeli ayraçlar: içindeki öğeler isteğe bağlıdır.   |
| { }            | Kaşlı ayraçlar: içindeki öğeler sıfır veya daha fazla sayıda yinelenebilir.   |
| Sembol         | Terminal olmayan söz dizimsel kategori: Daha başka sembollere bölünebilir. Örneğin, yukarıdakilerin bileşimleri, diğer terminal olmayan semboller, metin dizeleri vs. |
| ::=            | Sembölü tanımlayan bloğun başlangıcını belirtir.  |
| <b>YÜKLEME</b> | Bir metin dizesinden oluşan terminal sembolü. Koda olduğu gibi yazılmalıdır.  |

Tüm terminal semboller **bold face** yazı tipiyle yazılır. Örneğin; "(" önceliği belirleyen bir parantez olarak yorumlanması gerekirken, "(" koda yazılacak bir karakter olarak yorumlanmalıdır.

### Örnek:

Alias deyiminin tanımı şöyledir:

```
alias fieldname as aliasname { , fieldname as aliasname }
```

Bu, "alias" metin dizesi, ardından isteğe bağlı alan adı, ardından "as" metin dizesi, ardından isteğe bağlı alias adı olarak yorumlanmalıdır. İstenilen sayıda "fieldname as alias" ek kombinasyonu virgülle ayrılmış olarak verilebilir.

Aşağıdakiler doğru deyimlerdir:

```
alias a as first;
alias a as first, b as second;
alias a as first, b as second, c as third;
Aşağıdaki deyimler doğru değildir:
```

```
alias a as first b as second;
alias a as first { , b as second };
```

## 9.2 Fonksiyonlar

Fonksiyon, belgelerdeki veriler üzerinde belirli bir görevi gerçekleştiren bir tür prosedür veya rutin işlemdir. QlikView hesaplama yapma, verileri veya sistem bilgilerini yorumlama, koşulları belirleme vs. gibi çeşitli amaçlarla kullanılacak yüzlerce fonksiyon sağlar.

Birçok fonksiyon hem kod düzenleyicisinde hem de grafiklerde kullanılabilir. Bazı fonksiyonlar grafiklere özgü olurken (grafik fonksiyonları), bazıları da kod düzenleyicisine özgüdür (kod fonksiyonları).

Fonksiyonlar ifadelerde sıkça (ancak her zaman değil) kullanılır.

Aşağıdaki listede bazı fonksiyon örnekleri gösterilmektedir:

- **Max:** Kodlarda ve grafiklerde kullanılacak bir toplama işlevidir. Örneğin: **Max(Sales)** ifadesi Sales alanındaki en yüksek değeri hesaplar.
- **IF:** Kodlarda ve grafiklerde kullanılacak bir koşullu fonksiyondur. Örneğin: **IF(Amount>0, 'OK', 'Alarm')** ifadesi, 'Amount değeri sıfırdan büyük mü?' koşulunun karşılanıp karşılanmadığını belirler. Büyükse OK yazılır, değilse Alarm yazılır.
- **Date#:** Kodlarda ve grafiklerde kullanılacak bir yorumlama fonksiyonudur. Örneğin, **Date#(A)** ifadesi **A** giriş değerini alır ve bunu bir tarih olarak değerlendirir.

## 9.3 Kod deyimleri ve anahtar sözcükler

QlikView kodu bir dizi deyimden oluşur. Deyimler, normal bir kod deyimi veya bir kod kontrol ifadesi olabilir. Belirli deyimlerden önce örnekler gelebilir.

Normal ifadeler genellikle verileri birkaç farklı şekilde işlemek için kullanılır. Bu deyimler kod içinde birçok satıra yazılabilir ve her zaman bir noktalı virgül ";" işaretiyle sonlandırılmalıdır.

Kontrol ifadeleri genellikle kod yürütme akışını kontrol etmek için kullanılır. Bir kontrol ifadesinin her bir cümlesi, bir kod satırı içinde tutulmalı ve noktalı virgül veya satır sonu ile sonlandırılmalıdır.

Önekler uygulanabilir durumdaki normal deyimlere uygulanabilir; ancak kontrol ifadelerine asla uygulanamaz. Bununla birlikte **when** ve **unless** önekleri birkaç belirli kontrol ifadesi cümlesinde sonek olarak kullanılabilir.

Bir sonraki alt bölümde tüm kod deyimlerinin, kontrol ifadelerinin ve öneklerin alfabetik bir listesi bulunmaktadır.

Tüm kod anahtar sözcükleri küçük harf ve büyük harften oluşan karakterlerin herhangi bir bileşimiyle yazılabilir. Bununla birlikte, deyimlerde kullanılan alan ve değişken adları büyük/küçük harf duyarlıdır.

### Kod kontrol ifadeleri

QlikView kodu bir dizi deyimden oluşur. Deyimler, normal bir kod deyimi veya bir kod kontrol ifadesi olabilir.

Kontrol ifadeleri genellikle kod yürütme akışını kontrol etmek için kullanılır. Bir kontrol ifadesinin her bir cümlesi, bir kod satırı içinde tutulmalı ve noktalı virgül veya satır sonu ile sonlandırılmalıdır.

Birkaç belirli kontrol ifadesiyle kullanılabilen **when** ve **unless** önekleri istisna olmak üzere, önekler kontrol ifadelerinde asla uygulanmaz.

Tüm kod anahtar sözcükleri küçük harf ve büyük harften oluşan karakterlerin herhangi bir bileşimiyle yazılabilir.

### Kod kontrol ifadelerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Call

**call** kontrol ifadesi, önceki bir **sub** deyimiyle tanımlanmış olması gereken bir alt rutini çağırır.

```
Call name ( [ paramlist ] )
```

#### Do..loop

**do..loop** kontrol deyimi, mantıksal koşul sağlanıncaya kadar (veya sağlandığı sırada) bir veya daha fazla deyimi çalıştıran bir kod yineleme yapısıdır.

```
Do..loop [ ( while | until ) condition ] [statements]  
[exit do [ ( when | unless ) condition ] [statements]  
loop [ ( while | until ) condition ]
```

#### Exit script

Kontrol ifadesi kod yürütmeyi durdurur. Kodda herhangi bir yere eklenebilir.

```
Exit script [ (when | unless) condition ]
```

### For each ..next

**for each..next** kontrol ifadesi, virgülle ayrılmış listedeki her bir değer için bir veya daha fazla deyim yürüten bir kod yineleme yapısıdır. **for** ve **next** öğeleri arasında alınan döngüdeki deyimler, listedeki her bir değer için çalıştırılır.

```
For each ..next var in list
[statements]
[exit for [ ( when | unless ) condition ]
[statements]
next [var]
```

### For..next

**for..next** kontrol ifadesi, sayaçlı bir kod yineleme yapısıdır. **for** ve **next** öğelerinin içine aldığı döngünün içindeki deyimler, belirtilen düşük ve yüksek sınırlar arasındaki (sınırlar dahil) sayaç değişkeninin her bir değeri için çalıştırılır.

```
For ..next counter = expr1 to expr2 [ stepexpr3 ]
[statements]
[exit for [ ( when | unless ) condition ]
[statements]
Next [counter]
```

### If..then

**if..then** kontrol deyim, bir veya daha fazla mantıksal koşula bağlı olarak farklı yolları takip etmesi için kod yürütmesini zorlayan komut seçim yapısıdır.



**if..then** deyimini bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, dört olası cümlesinin her biri (**if..then**, **elseif..then**, **else** ve **end if**) satır sınırını geçmemelidir.

```
If ..then ..elseif ..else ..end if condition then
[ statements ]
{ elseif condition then
[ statements ] }
[ else
[ statements ] ]
end if
```

### Sub

**sub..end sub** kontrol deyim, bir **call** deyimine çağrılacak bir alt aşama tanımlar.

```
Sub ..end sub name [ ( paramlist ) ] statements end sub
```

### Switch

**switch** kontrol deyim, ifade değerine bağlı olarak, yolları takip etmek için kod yürütmesini zorlayan bir kod seçim yapısıdır.

```
Switch ..case ..default ..end switch expression {case valuelist [ statements ]}
[default statements] end switch
```

### Call

**call** kontrol ifadesi, önceki bir **sub** deyimiyle tanımlanmış olması gereken bir alt rutini çağırır.

#### Söz Dizimi:

```
Call name ( [ paramlist ])
```

#### Bağımsız Değişkenler:

Call bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| name              | Alt rutinin adı.  |
| paramlist         | Alt rutine gönderilecek olan gerçek parametrelerin virgülle ayrılmış listesi. Listedeki her öğe bir alan adı, değişken veya rastgele seçilmiş bir ifade olabilir. |

Bir **call** deyimiyle çağrılan alt rutin, kod yürütme sırasında daha önce karşılaşılan bir **sub** ile tanımlanmış olmalıdır.

Parametreler alt rutine kopyalanır ve **call** deyimindeki parametre bir değişkense ve bir ifade değilse, alt rutinden çıktıktan sonra tekrar dışarı kopyalanır.

#### Sınırlamalar:

**call** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgül veya satır sonu ile bittiğinden, satır sınırını geçmemelidir.

#### Example 1:

```
// Example 1
Sub INCR (I,J)
    I = I + 1
    Exit Sub when I < 10
    J = J + 1
End Sub
Call INCR (X,Y)
```

#### Example 2:

```
// Example 2 - List all QV related files on disk
sub DoDir (Root)
    For Each Ext in 'qvw', 'qvo', 'qvs', 'qvt', 'qvd', 'qvc'
        For Each File in filelist (Root&'\'*.' &Ext)
```

```

LOAD

    '$(File)' as Name, FileSize( '$(File)' ) as
    Size, FileTime( '$(File)' ) as FileTime
    autogenerate 1;

Next File

Next Ext
For Each Dir in dirlist (Root&'\'*' )
    Call DoDir (Dir)
Next Dir

End Sub
Call DoDir ('c:')

```

### Do..loop

**do..loop** kontrol deyimi, mantıksal koşul sağlanıncaya kadar (veya sağlandığı sırada) bir veya daha fazla deyimi çalıştıran bir kod yineleme yapısıdır.

#### Söz Dizimi:

```

Do [ ( while | until ) condition ] [statements]
[exit do [ ( when | unless ) condition ] [statements]
loop[ ( while | until ) condition ]

```



**do..loop** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, üç olası cümlesinin her biri (**do**, **exit do** ve **loop**) satır sınırını geçmemelidir.

#### Bağımsız Değişkenler:

Do bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| condition         | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.   |
| statements        | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup.   |
| while / until     | <b>while</b> veya <b>until</b> koşullu cümleleri herhangi bir <b>do..loop</b> deyimi içinde yalnızca bir kez görünmelidir; yani ya <b>do</b> ögesinden sonra ya da <b>loop</b> ögesinden sonra görünmelidir. Her bir koşul yalnızca karşılaşıldığı ilk seferde yorumlanır, ancak döngü içinde karşılaşıldığı her seferinde değerlendirilir. |
| exit do           | Döngü içinde bir <b>exit do</b> cümlesiyle karşılaşırsa, kodun yürütülmesi döngünün sonunu belirten <b>loop</b> cümlesinden sonra gelen ilk deyime aktarılır. Bir <b>exit do</b> cümlesi, <b>when</b> veya <b>unless</b> sonekinin isteğe bağlı kullanımıyla koşullu hale getirilebilir.  |

#### Örnek:

```
// LOAD files file1.csv..file9.csv
```

```
Set a=1;
Do while a<10
LOAD * from file$(a).csv;
Let a=a+1;
Loop
```

### Exit script

Kontrol ifadesi kod yürütmeyi durdurur. Kodda herhangi bir yere eklenebilir.

#### Söz Dizimi:

```
Exit Script [ ( when | unless ) condition ]
```

**exit script** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgül veya satır sonu ile bittiğinden, satır sınırını geçmemelidir.

#### Bağımsız Değişkenler:

Exit script bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| condition         | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.  |
| when / unless     | Bir <b>exit script</b> deyimi, <b>when</b> veya <b>unless</b> cümlesinin isteğe bağlı kullanımıyla koşullu hale getirilebilir. |

#### Örnekler:

```
//Exit script
Exit Script;

//Exit script when a condition is fulfilled
Exit Script when a=1
```

### For..next

**for..next** kontrol ifadesi, sayaçlı bir kod yinleme yapısıdır. **for** ve **next** öğelerinin içine aldığı döngünün içindeki deyimler, belirtilen düşük ve yüksek sınırlar arasındaki (sınırlar dahil) sayaç değişkeninin her bir değeri için çalıştırılır.

#### Söz Dizimi:

```
For counter = expr1 to expr2 [ step expr3 ]
[statements]
[exit for [ ( when | unless ) condition ]
[statements]
Next [counter]
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

*expr1*, *expr2* ve *expr3* ifadeleri yalnızca döngüye ilk girildiğinde değerlendirilir. Counter değişkeninin değeri döngü içinde deyimlerle değiştirilebilir, ancak bu iyi bir programlama uygulaması değildir.

Döngü içinde bir **exit for** cümlesiyle karşılaşırsa, kodun yürütülmesi döngünün sonunu belirten **next** cümlesinden sonra gelen ilk deyime aktarılır. Bir **exit for** cümlesi, **when** veya **unless** sonekinin isteğe bağlı kullanımıyla koşullu hale getirilebilir.



**for..next** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, üç olası cümlesinin her biri (**for..to..step**, **exit for** ve **next**) satır sınırını geçmemelidir.

### Bağımsız Değişkenler:

For bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| counter           | Bir değişken adı. <i>counter</i> ögesi <b>next</b> ögesinden sonra belirtilirse, karşılık gelen <b>for</b> ögesinden sonra bulunan ögeyle aynı değişken adı olmalıdır. |
| expr1             | Döngünün yürütülmesi gereken <i>counter</i> değişkeninin ilk değerini belirleyen bir ifade.  |
| expr2             | Döngünün yürütülmesi gereken <i>counter</i> değişkeninin maksimum değerini belirleyen bir ifade.   |
| expr3             | Döngü her yürütüldüğünde <i>counter</i> değişkeninin artımını gösteren değeri belirleyen bir ifade.  |
| condition         | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.  |
| statements        | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup.  |

### Example 1: Bir dosya dizisi yükleme

```
// LOAD files file1.csv..file9.csv
for a=1 to 9
    LOAD * from file$(a).csv;
next
```

### Example 2: Rastgele sayıda dosya yükleme

Bu örnekte, *x1.csv*, *x3.csv*, *x5.csv*, *x7.csv* ve *x9.csv* veri dosyaları olduğunu varsayıyoruz. `if rand( )<0.5 then` koşulu kullanılarak, yükleme rastgele bir noktada durdurulur.

```
for counter=1 to 9 step 2
    set filename=x$(counter).csv;
    if rand( )<0.5 then
        exit for unless counter=1
    end if
    LOAD a,b from $(filename);
```

next

### For each..next

**for each..next** kontrol ifadesi, virgülle ayrılmış listedeki her bir değer için bir veya daha fazla deyim yürüten bir kod yinleme yapısıdır. **for** ve **next** öğeleri arasına alınan döngüdeki deyimler, listedeki her bir değer için çalıştırılır.

#### Söz Dizimi:

Özel söz dizimi geçerli dizinde dosya ve dizin adlarıyla listeler oluşturmayı mümkün kılar.

```
for each var in list
[statements]
[exit for [ ( when | unless ) condition ]
[statements]
next [var]
```

#### Bağımsız Değişkenler:

For each bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| var               | Her bir döngü yürütmesi için listeden yeni bir değer edinecek kod değişkeni adı. <b>var</b> öğesi <b>next</b> öğesinden sonra belirtilirse, karşılık gelen <b>for each</b> öğesinden sonra bulunan öğeyle aynı değişken adı olmalıdır. |

**var** değişkeninin değeri döngü içinde deyimlerle değiştirilebilir, ancak bu iyi bir programlama uygulaması değildir.

Döngü içinde bir **exit for** cümlesiyle karşılaşılırsa, kodun yürütülmesi döngünün sonunu belirten **next** cümlesinden sonra gelen ilk deyim aktarılır. Bir **exit for** cümlesi, **when** veya **unless** sonekinin isteğe bağlı kullanımıyla koşullu hale getirilebilir.



***for each..next** deyimini bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, üç olası cümlesinin her biri (**for each**, **exit for** ve **next**) satır sınırını geçmemelidir.*

#### Söz Dizimi:

```
list := item { , item }
item := constant | (expression) | filelist (mask) | dirlist (mask) |
fieldvaluelist (fieldname)
```

### List bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken   | Açıklama   |
|---------------------|--|
| constant            | Herhangi bir sayı veya dize. Doğrudan koda yazılan bir dizenin tek tırnak içine alınması gerektiğini unutmayın. Tek tırnak içinde olmayan dize bir değişken olarak yorumlanır ve değişkenin değeri kullanılır. Sayıların tek tırnak içine alınması gerekmez. |
| expression          | Rastgele seçilen bir ifade.  |
| mask                | Geçerli dosya adı karakterlerini ve aynı zamanda standart joker karakterlerini (* ve ?) de içerebilen bir dosya adı veya klasör adı maskesi.   |
| condition           | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.  |
| statements          | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup.  |
| filelist mask       | Bu söz dizimi, geçerli dizinde olup dosya adı maskesiyle eşleşen tüm dosyaların virgülle ayrılmış bir listesini oluşturur.   |
| dirlist mask        | Bu söz dizimi, geçerli klasörde olup klasör adı maskesiyle eşleşen tüm klasörlerin virgülle ayrılmış bir listesini oluşturur.  |
| fieldvaluelist mask | Bu söz dizimi, QlikView'e önceden yüklenmiş bir alanın değerleri aracılığıyla yinelenir.   |



*Qlik Web Depolama Alanı Sağlayıcısı Bağlayıcıları ve diğer DataFiles bağlantıları, joker karakter (\* ve ?) kullanan filtre maskelerini desteklemez.*

#### Example 1: Bir dosya listesini yükleme

```
// LOAD the files 1.csv, 3.csv, 7.csv and xyz.csv for each a in 1,3,7,'xyz'   LOAD * from
file$(a).csv; next
```

#### Example 2: Diskte dosyaların listesini oluşturma

Bu örnek, QlikView ile ilgili dosyaların tümünü bir klasöre yükler.

```
sub DoDir (Root)   for each Ext in 'qvw', 'qva', 'qvo', 'qvs', 'qvc', 'qvd'   for each
File in filelist (Root&'\'*.' &Ext)   LOAD   '$(File)' as Name,
FileSize( '$(File)' ) as Size,   FileTime( '$(File)' ) as FileTime
autogenerate 1;   next File   next Ext   for each Dir in dirlist (Root&'\'*' )
call DoDir (Dir)   next Dir end sub call DoDir ('C:')
```

#### Example 3: Bir alanın değerleri aracılığıyla yineleme

Bu örnek, yüklenen FIELD değerlerinin listesi aracılığıyla yineleme yapar ve yeni bir alan (NEWFIELD) oluşturur. Her bir FIELD değeri için iki NEWFIELD kaydı oluşturulur.

```
load * inline [ FIELD one two three ]; FOR Each a in FieldValueList('FIELD') LOAD '$(a)' &'-
'&RecNo() as NEWFIELD AutoGenerate 2; NEXT a
Elde edilen tablo şöyle görünür:
```

Example 3

| NEWFIELD |
|----------|
| one-1    |
| one-2    |
| two-1    |
| two-2    |
| three-1  |
| three-2  |

### If..then..elseif..else..end if

**if..then** kontrol deyimi, bir veya daha fazla mantıksal koşula bağlı olarak farklı yolları takip etmesi için kod yürütmesini zorlayan komut seçim yapısıdır.

Kontrol deyimleri genellikle kod yürütme akışını kontrol etmek için kullanılır. Grafik ifadesinde bunun yerine **if** koşullu fonksiyonunu kullanın.

#### Söz Dizimi:

```
If condition then
  [ statements ]
{ elseif condition then
  [ statements ] }
[ else
  [ statements ] ]
end if
```

**if..then** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, dört olası cümlesinin her biri (**if..then**, **elseif..then**, **else** ve **end if**) satır sınırını geçmemelidir.

#### Bağımsız Değişkenler:

If bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| condition         | True veya False olarak değerlendirilebilecek mantıksal bir ifade.     |
| statements        | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup. |

#### Example 1:

```
if a=1 then
  LOAD * from abc.csv;
  SQL SELECT e, f, g from tab1;
end if
```

### Example 2:

```
if a=1 then; drop table xyz; end if;
```

### Example 3:

```
if x>0 then
    LOAD * from pos.csv;
elseif x<0 then
    LOAD * from neg.csv;
else
    LOAD * from zero.txt;
end if
```

### Sub..end sub

**sub..end sub** kontrol deyimi, bir **call** deyimiyle çağrılacak bir alt aşama tanımlar.

### Söz Dizimi:

```
Sub name [ ( paramlist ) ] statements end sub
```

Bağımsız değişkenler alt rutine kopyalanır ve **call** deyiminde karşılık gelen asıl parametre değişken adıyla, alt rutinden çıktıktan sonra tekrar dışarı kopyalanır.

Bir alt rutinin **call** deyimi ile aktarılan asıl parametrelerden daha fazla biçimsel parametresi varsa, ekstra parametreler NULL olarak başlatılır ve alt rutin içerisinde yerel değişken olarak kullanılabilir.

**sub** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, iki olası cümlesinin her biri (**sub** ve **end sub**) satır sınırını geçmemelidir.

### Bağımsız Değişkenler:

Sub bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| name              | Alt rutinin adı.   |
| paramlist         | Alt rutinin biçimsel parametreleri için değişken adlarının virgülle ayrılmış listesi. Bunlar alt rutin içinde herhangi bir değişken gibi kullanılabilir. |
| statements        | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup.  |

### Example 1:

```
Sub INCR (I,J)
I = I + 1
Exit Sub when I < 10
J = J + 1
```

```
End Sub
Call INCR (X,Y)
```

### Example 2: - parametre aktarımı

```
Sub ParTrans (A,B,C)
A=A+1
B=B+1
C=C+1
End Sub
A=1
X=1
C=1
Call ParTrans (A, (X+1)*2)
```

Yukarıdakilerin sonucunda yerel olarak, alt rutinin içinde, A 1 olarak başlatılır, B 4 olarak başlatılır ve C de NULL olarak başlatılır.

Alt rutinden çıkarken, A genel değişkeni değer olarak 2'yi alır (alt rutinden geri kopyalanır). İkinci gerçek parametre olan "(X+1)\*2" bir değişken olmadığından, geri kopyalanmayacaktır. Son olarak, genel değişken C bu alt rutin çağırısından etkilenmez.

### Switch..case..default..end switch

**switch** kontrol deyimi, ifade değerine bağlı olarak, yolları takip etmek için kod yürütmesini zorlayan bir kod seçim yapısıdır.

#### Söz Dizimi:

```
Switch expression {case valuelist [ statements ]} [default statements] end
switch
```



**switch** deyimi bir kontrol ifadesi olduğundan ve bu nedenle noktalı virgülle veya satır sonuyla bittiğinden, dört olası cümlesinin her biri (**switch**, **case**, **default** ve **end switch**) satır sınırını geçmemelidir.

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Switch bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expression        | Rastgele seçilen bir ifade.  |
| valuelist         | İfade değerinin karşılaştırılacağı virgülle ayrılmış değerler listesi. Kodun yürütülmesi, valuelist içindeki değeri expression içindeki değere eşit olup karşılaşılan ilk grupta yer alan deyimlerle devam eder. valuelist içindeki her değer rastgele bir ifade olabilir. Herhangi bir <b>case</b> cümlesinde eşleşme bulunmazsa, <b>default</b> cümlesi altındaki deyimler çalıştırılır (belirtilmişse). |
| statements        | Bir veya daha fazla QlikView kod deyiminden oluşan herhangi bir grup.  |

### Örnek:

```
Switch I
Case 1
LOAD '$(I): CASE 1' as case autogenerate 1;
Case 2
LOAD '$(I): CASE 2' as case autogenerate 1;
Default
LOAD '$(I): DEFAULT' as case autogenerate 1;
End Switch
```

### Kod örnekleri

Örnekler uygulanabilir durumdaki normal deyimlere uygulanabilir; ancak kontrol ifadelerine asla uygulanamaz. Bununla birlikte **when** ve **unless** örnekleri birkaç belirli kontrol ifadesi cümlesinde sonek olarak kullanılabilir.

Tüm kod anahtar sözcükleri küçük harf ve büyük harften oluşan karakterlerin herhangi bir bileşimiyle yazılabilir. Bununla birlikte, deyimlerde kullanılan alan ve değişken adları büyük/küçük harf duyarlıdır.

### Kod örneklerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Add

**add** öneki, kod içindeki herhangi bir **LOAD**, **SELECT** veya **map...using** deyimine eklenebilir. Yalnızca kısmi yeniden yüklemeler ile ilgilidir.

```
Add [only] (loadstatement | selectstatement | mapstatement)
```

#### Buffer

QVD dosyaları **buffer** önekiyle otomatik olarak oluşturulabilir ve korunabilir. Bu önek, koddaki çoğu **LOAD** ve **SELECT** deyiminde kullanılabilir. QVD dosyalarının deyim sonucunu önbelleğe/arabelleğe almak için kullanıldığını belirtir.

```
Buffer [(option [ , option])] ( loadstatement | selectstatement )
option::= incremental | stale [after] amount [(days | hours)]
```

#### Bundle

**Bundle** öneki, resim veya ses dosyaları ya da bir alan değerine bağlı nesnelere gibi harici dosyaların QlikView dosyasında depolanmak üzere dahil edilmesi için kullanılır.

```
Bundle [Info] ( loadstatement | selectstatement)
```

#### Concatenate

Birleştirilmesi gerek iki tablo farklı alan kümelerine sahipse, bu iki tablonun birleştirilmesi yine de **Concatenate** önekiyle zorlanabilir.

```
Concatenate [ (tablename ) ] ( loadstatement | selectstatement )
```

### Crosstable

**crosstable** öneki, bir çapraz tabloyu düz tabloya dönüştürmek için kullanılır. Yani, birçok sütun içeren geniş bir tablo, sütun başlıklarının tek bir öznitelik sütununa yerleştirildiği uzun bir tabloya dönüştürülür.

```
Crosstable (attribute field name, data field name [ , n ] ) ( loadstatement | selectstatement )
```

### First

Bir **First** veya **LOAD** deyimine yönelik **SELECT (SQL)** öneki, bir veri kaynağı tablosundan maksimum sayıda kayıt kümesi yüklemek için kullanılır.

```
First n( loadstatement | selectstatement )
```

### Generic

**generic** öneki uzun bir tabloyu açar ve öznitelik değeri başına bir alan oluşturur. Alan başına ayrı bir tablo oluşturmakla sonuçlanması dışında bu bir tabloyu pivot yapmaya benzer.

```
Generic ( loadstatement | selectstatement )
```

### Hierarchy

**hierarchy** öneki, üst-alt öge hiyerarşi tablosunu QlikView veri modelinde faydalı bir tabloya dönüştürmek için kullanılır. Bu önek, **LOAD** veya **SELECT** deyiminin önüne konulabilir ve yüklenen deyim sonucunu tablo dönüştürme için girdi olarak kullanır.

```
Hierarchy (NodeID, ParentID, NodeName, [ParentName], [PathSource], [PathName], [PathDelimiter], [Depth])(loadstatement | selectstatement)
```

### HierarchyBelongsTo

Bu önek, üst-alt öge hiyerarşi tablosunu QlikView veri modelinde faydalı bir tabloya dönüştürmek için kullanılır. Bu önek, **LOAD** veya **SELECT** deyiminin önüne konulabilir ve yüklenen deyim sonucunu tablo dönüştürme için girdi olarak kullanır.

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, ParentID, NodeName, AncestorID, AncestorName, [DepthDiff])(loadstatement | selectstatement)
```

### Image\_Size

Bu cümle, veritabanı yönetim sisteminden alınan resimleri alanlara sığdırmak amacıyla yeniden boyutlandırmak için **Info** veya **Bundle** önekiyle birlikte kullanılır.

```
Info [Image_Size(width,height )] ( loadstatement | selectstatement )
```

### Info

**info** öneki metin dosyası, resim veya video gibi dış bilgileri bir alan değerine bağlamak için kullanılır.

```
Info( loadstatement | selectstatement )
```

### Inner

**join** ve **keep** öneklerinin öncesinde **inner** öneki gelebilir. Bu önek, **join** önekinden önce kullanılırsa, bir iç birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo, bu nedenle, yalnızca bağlantılı alan değerlerinin her iki tabloda da temsil edildiği ham veri tablolarından alan değer kombinasyonlarını içerir.



Bu örnek, **keep** önekinden önce kullanılırsa, QlikView içinde saklanmadan önce her iki ham veri tablosunun ortak kesiştiği noktaya azaltılması gerektiğini belirtir. .

```
Inner ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement | selectstatement )
```

### Inputfield

Bir alan, herhangi bir **inputfield** veya **load** deyiminde kendisine başvurulmadan önce **select** deyiminde listelenerek giriş alanı olarak işaretlenebilir.

```
Inputfield (page 903) fieldlist
```

### IntervalMatch

Genişletilmiş **IntervalMatch** öneki, ayrık sayısal değerleri bir veya daha fazla sayısal aralıkla eleştiren ve isteğe bağlı olarak bir veya daha fazla ek anahtarın değerlerini eşleştiren bir tablo oluşturmak için kullanılır.

```
IntervalMatch (matchfield) (loadstatement | selectstatement )
```

```
IntervalMatch (matchfield, keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

### Join

**join** öneki, yüklenmiş tabloyu mevcut adlandırılmış bir tabloya veya daha önce oluşturulmuş son veri tablosuyla birleştirir.

```
[Inner | Outer | Left | Right ] Join [ (tablename) ] ( loadstatement |  
selectstatement )
```

### Keep

**keep** öneki, **join** öneğine benzerdir. Aynı **join** öneki gibi, yüklenen tabloyu var olan bir adlandırılmış tablo veya daha önce oluşturulan son veri tablosu ile karşılaştırır, ancak yüklenen tabloyu var olan bir tablo ile birleştirmek yerine, QlikView içinde depolanmadan önce, tablo verilerinin kesişimine bağlı olarak iki tablonun birini ya da her ikisini birden indirgeme etkisine sahiptir. Karşılaştırma işlemi, ortak alanların üzerinden yapılan doğal birleştirmeye eşdeğerdir; yani, karşılık gelen birleştirme işlemiyle aynıdır. Ancak, iki tablo birleştirilmez ve QlikView içinde iki ayrı ayrı adlandırılmış tablo olarak saklanır.

```
(Inner | Left | Right) Keep [ (tablename) ] ( loadstatement | selectstatement  
)
```

### Left

**Join** ve **Keep** öneklerinin öncesinde **left** öneki gelebilir.

Bu örnek, **join** önekinden önce kullanılırsa, sol birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo yalnızca, bağlı alan değerlerinin ilk tabloda temsil edildiği ham veri tablolarından alan değerleri birleşimlerini içerir. **keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, ikinci ham veri tablonun QlikView içinde depolanmadan önce birinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.

```
Left ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement | selectstatement )
```

### Mapping

**mapping** öneki, örneğin kod yürütme sırasında alan değerlerini ve alan adlarını değiştirmek için kullanılabilir bir eşleme tablosu oluşturmak için kullanılır.

```
Mapping ( loadstatement | selectstatement )
```

### NoConcatenate

**NoConcatenate** öneki, aksi takdirde otomatik olarak birleştirilecek olan, birbiriyle alan kümelere sahip yüklenmiş iki tablonun iki ayrı dahili tablo olarak işlenmesini zorlar.

```
NoConcatenate ( loadstatement | selectstatement )
```

### Outer

Bir dış birleştirme belirtmek amacıyla açık **Join** önekinden önce **outer** öneki gelebilir. Dış birleştirmede iki tablo arasında tüm kombinasyonlar oluşturulur. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo, bu nedenle, bağlı alan değerlerinin iki tablonun birinde veya her ikisinde birden temsil edildiği ham veri tablolarından gelen alan değerlerinin bileşimlerini içerir. **outer** anahtar sözcüğü isteğe bağlıdır.

```
Outer Join [ (tablename) ] (loadstatement |selectstatement )
```

### Replace

**replace** öneki tüm QlikView tablosunu bırakmak ve yüklenen veya seçilen yeni bir tablo ile değiştirmek için kullanılır.

```
Replace [only] (loadstatement |selectstatement |map...usingstatement)
```

### Right

**Join** ve **Keep** öneklerinin öncesinde **right** öneki gelebilir.

Bu önek, **join** önekinden önce kullanılırsa, sağ birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak elde edilen tablo yalnızca, bağlayıcı alan değerlerinin ikinci tabloda temsil edildiği ham veri tablolarına ait alan değerlerinin bileşimlerini içerir. **keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, birinci ham veri tablosunun QlikView içinde depolanmadan önce ikinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.

```
Right (Join | Keep) [ (tablename) ] (loadstatement |selectstatement )
```

### Sample

Bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine yönelik **sample** öneki, veri kaynağından rastgele sayıda kayıt yüklemek için kullanılır.

```
Sample p ( loadstatement | selectstatement )
```

### Semantic

Kayıtlar arasında ilişki içeren tablolar bir **semantic** önekiyle yüklenebilir. Bu örneğin, bir kaydın bir değerine işaret ettiği (üst öge, aittir veya öncel gibi), bir tablo içindeki kendi kendine başvurular olabilir.

```
Semantic ( loadstatement | selectstatement)
```

### Unless

**unless** öneki ve soneki bir deyim veya bir çıkış cümlesinin değerlendirilip değerlendirilmemesi gerektiğini belirleyen koşullu bir cümle oluşturmak için kullanılır. Bu, uzun **if..end if** deyiminin kısa bir alternatifi olarak da görülebilir.

```
(Unless condition statement | exitstatement Unless condition )
```

### When

**when** öneki ve soneki bir deyim veya bir çıkış cümlesinin yürütülüp yürütülmemesi gerektiğini belirleyen koşullu bir cümle oluşturmak için kullanılır. Bu, uzun **if..end if** deyiminin kısa bir alternatifi olarak da görülebilir.

```
( When condition statement | exitstatement when condition )
```

### Add

**Add** öneki, başka bir tabloya kayıt eklemesi gerektiğini belirtmek için koddaki bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine eklenebilir. Bu ayrıca, bu deyim bir kısmı yeniden yüklemeye çalıştırılması gerektiğini belirtir. **Add** öneki bir **Map** deyiminde de kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
Add[only] [Concatenate [(tablename)]] (loadstatement | selectstatement)
```

```
Add[only]mapstatement
```

Normal (kısmi olmayan) yeniden yükleme sırasında **AddLOAD** yapısı normal **LOAD** ifadesi olarak çalışır. Kayıtlar oluşturulur ve bir tabloda depolanır.

**Concatenate** öneki kullanılıyorsa veya aynı alan kümesine sahip bir tablo varsa, kayıtlar ilgili mevcut tabloya eklenir. Aksi takdirde, **AddLOAD** yapısı yeni bir tablo oluşturur.

Kısmi yeniden yükleme işlemi de aynı şeyi yapar. Tek fark, **AddLOAD** yapısının hiçbir zaman yeni bir tablo oluşturmayacak olmasıdır. Her zaman, önceki kod yürütmesinden gelen ve kayıtların eklenmesi gereken ilgili bir tablo vardır.

Çoğaltma için denetim gerçekleştirilmez. Bu nedenle, **Add** öneki kullanan bir ifade genellikle ayrı bir niteleyici veya yinelenenleri koruyan bir where yan tümcesi içerecektir.

**Add Map...Using** deyimini, eşlemenin kısmi kod yürütmesi sırasında da gerçekleştirilmesine neden olur.

### Bağımsız Değişkenler:

Add bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| only              | Deyimin normal (kısmi olmayan) yeniden yüklemeler sırasında göz ardı edilmesi gerektiğini belirten isteğe bağlı bir niteleyicidir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <p>Tab1:<br/>LOAD Name, Number FROM Persons.csv;<br/>Add LOAD Name, Number FROM newPersons.csv;</p>                                     | <p>Normal yeniden yükleme sırasında, veriler <i>Persons.csv</i> dosyasından yüklenir ve Tab1 QlikView tablosunda depolanır. <i>NewPersons.csv</i> dosyasından alınan veriler, ardından aynı QlikView tablosuna birleştirilir.</p> <p>Kısmi yeniden yükleme sırasında, veriler <i>NewPersons.csv</i> dosyasından yüklenir ve Tab1 QlikView tablosunun sonuna eklenir. Çoğaltma denetimi gerçekleştirilmez.</p>  |
| <p>Tab1:<br/>SQL SELECT Name, Number FROM Persons.csv;<br/>Add LOAD Name, Number FROM NewPersons.csv (txt) where not exists (Name);</p> | <p>Çoğaltmalar denetimi, Name ögesinin daha önceden yüklenmiş tablo verilerinde var olup olmadığına bakılarak gerçekleştirilir (bkz. kayıt arası fonksiyonlarının altında exists fonksiyonu).</p> <p>Normal yeniden yükleme sırasında, veriler <i>Persons.csv</i> dosyasından yüklenir ve Tab1 QlikView tablosunda depolanır. <i>NewPersons.csv</i> dosyasından alınan veriler, ardından aynı QlikView tablosuna birleştirilir.</p> <p>Kısmi yeniden yükleme sırasında, veriler <i>NewPersons.csv</i> QlikView tablosunun sonuna eklenen Tab1 dosyasından yüklenir. Çoğaltmalar denetimi, Name ögesinin daha önceden yüklenmiş tablo verilerinde var olup olmadığına bakılarak gerçekleştirilir.</p> |
| <p>Tab1:<br/>LOAD Name, Number FROM Persons.csv;<br/>Add Only LOAD Name, Number FROM NewPersons.csv (txt) where not exists (Name);</p>  | <p>Normal yeniden yükleme sırasında, veriler <i>Persons.csv</i> dosyasından yüklenir ve Tab1 QlikView tablosunda depolanır. <i>NewPersons.csv</i> dosyasını yükleyen deyim göz ardı edilir.</p> <p>Kısmi yeniden yükleme sırasında, veriler <i>NewPersons.csv</i> QlikView tablosunun sonuna eklenen Tab1 dosyasından yüklenir. Çoğaltmalar denetimi, Name ögesinin daha önceden yüklenmiş tablo verilerinde var olup olmadığına bakılarak gerçekleştirilir.</p>   |

### Buffer

QVD dosyaları **buffer** önekiyle otomatik olarak oluşturulabilir ve korunabilir. Bu önek, koddaki çoğu **LOAD** ve **SELECT** deyiminde kullanılabilir. QVD dosyalarının deyim sonucunu önbelleğe/arabelleğe almak için kullanıldığını belirtir.

#### Söz Dizimi:

```
Buffer [(option [ , option])] ( loadstatement | selectstatement )
option ::= incremental | stale [after] amount [(days | hours)]
```

Bir seçenek kullanılmazsa, kodun ilk yürütülmesiyle oluşturulan QVD belleği süresiz olarak kullanılır.

QVD bellekleri varsayılan olarak *C:\ProgramData\QlikTech\QlikView\Buffers* yolunda depolanır.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

QVD bellekleri normalde, oluşturduğu belgedeki tam kod yürütme boyunca herhangi bir konumda artık kendisine referansta bulunmadığında veya oluşturduğu belge artık var olmadığında kaldırılır.

### Bağımsız Değişkenler:

#### Buffer bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                     | Açıklama   |
|---------------------------------------|--|
| incremental                           | incremental seçeneği, temel bir dosyanın yalnızca bir bölümünü okuma özelliğini etkinleştirir. Dosyanın önceki boyutu, QVD dosyasının XML üstbilgisinde depolanır. Bu, özellikle günlük dosyalarıyla kullanışlıdır. Önceki bir durumda yüklenen tüm kayıtlar QVD dosyasından okunurken, takip eden yeni kayıtlar orijinal kaynaktan okunur ve son olarak güncelleştirilmiş bir QVD dosyası oluşturulur. incremental seçeneğinin yalnızca <b>LOAD</b> deyimleriyle ve metin dosyalarıyla kullanılabilmesini ve eski verilerin değiştirildiği veya silindiği durumlarda artışı yüklemenin kullanılamayacağını unutmayın!   |
| stale [after] amount [(days   hours)] | amount, zaman dönemini belirten bir sayıdır. Ondalıklar kullanılabilir. Atlandığında birimin günler olduğu varsayılır. stale after seçeneği, orijinal verilerde basit bir zaman damgasının bulunmadığı durumlarda tipik olarak veritabanı kaynaklarıyla kullanılır. Bunun yerine, kullanılacak QVD anlık görüntüsünün ne kadar eski olabileceğini belirtirsiniz. Stale after cümlesi, basit bir şekilde, QVD belleğinin oluşturulma zamanından başlayan ve sonrasında geçerli sayılmayacağı bir zaman dönemi belirtir. Bu zamandan önce QVD belleği veriler için kaynak olarak kullanılır ve bundan sonra orijinal veri kaynağı kullanılır. Bu durumda QVD bellek dosyası otomatik olarak güncelleştirilir ve yeni bir dönem başlar. |

### Sınırlamalar:

Çeşitli sınırlamalar mevcuttur; bunlardan en önemlisi, herhangi bir karmaşık deyim için bir dosya **LOAD** veya **SELECT** deyimini olması gerekliliğidir.

#### Example 1:

```
Buffer SELECT * from MyTable;
```

#### Example 2:

```
Buffer (stale after 7 days) SELECT * from MyTable;
```

#### Example 3:

```
Buffer (incremental) LOAD * from MyLog.log;
```

## Bundle

**Bundle** öneki, resim veya ses dosyaları ya da bir alan değerine bağlı nesnelere gibi harici dosyaların QlikView dosyasında depolanmak üzere dahil edilmesi için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
Bundle [Info] ( loadstatement | selectstatement )
```

Taşınabilirliği korumak için, harici dosyalar .QlikView dosyasının kendisine dahil edilebilir. Bunu gerçekleştirmek için **Bundle** öneki kullanın. Paket oluşturma uygulanan bilgi dosyaları işlem sırasında sıkıştırılır, ancak yine de hem dosya hem de RAM içinde ek alan kaplar. Bu nedenle, söz konusu çözümü uygulamadan önce paket oluşturma uygulanan dosyaların boyutunu ve sayısını göz önünde bulundurun.

Bilgiye düzenden normal bilgi olarak, grafik bilgi fonksiyonu üzerinden veya şu özel söz dizimi üzerinden dahili dosya olarak başvuruda bulunulabilir: **qmem:// fieldname / fieldvalue** alternatif olarak **qmem:// fieldname / < index >** (burada index, bir alan değerinin dahili dizinidir).

### Bağımsız Değişkenler:

Bundle bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken               | Açıklama   |
|---------------------------------|--|
| loadstatement   selectstatement | Resim veya ses dosyası gibi bir harici bilgi parçası bir alan değerine bağlanacaksa, bu işlem <b>Info</b> önekiyle yüklenen bir tabloda gerçekleştirilir. <b>Bundle</b> kullanıldığında <b>Info</b> öneki atlanabilir. |

### Örnek:

```
Bundle Info LOAD * From flagoced.csv;  
Bundle SQL SELECT * from infotable;
```

### Concatenate

Birleştirilmesi gerek iki tablo farklı alan kümelerine sahipse, bu iki tablonun birleştirilmesi yine de **Concatenate** önekiyle zorlanabilir. Bu deyim, var olan bir adlandırılmış tabloyla ya da daha önce oluşturulmuş son mantıksal tabloyla birleştirmeyi zorlar. İki tablo da aynı alan adlarına sahipse otomatik birleşim olur.

### Söz Dizimi:

```
Concatenate [ (tablename ) ] ( loadstatement | selectstatement )
```

Birleştirme deyimini prensipte **SQL UNION** deyimiyile aynıdır, ancak iki fark vardır:

- **Concatenate** öneki, tabloların birebir aynı alan adlarına sahip olup olmamasına bakılmaksızın kullanılabilir.
- **Concatenate** önekiyle birebir aynı olan kayıtlar çıkarılmaz.

### Bağımsız Değişkenler:

Concatenate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama               |
|-------------------|------------------------|
| tablename         | Var olan tablonun adı. |

### Example 1:

```
LOAD * From file2.csv;
Concatenate SELECT * From table3;
```

### Example 2:

```
tab1:
LOAD * From file1.csv;
tab2:
LOAD * From file2.csv;
.. ..
Concatenate (tab1) LOAD * From file3.csv;
```

## Crosstable

**crosstable** öneki, bir çapraz tabloyu düz tabloya dönüştürmek için kullanılır. Yani, birçok sütun içeren geniş bir tablo, sütun başlıklarının tek bir öznitelik sütununa yerleştirildiği uzun bir tabloya dönüştürülür.

### Söz Dizimi:

```
crosstable (attribute field name, data field name [ , n ] ) ( loadstatement |
selectstatement )
```

### Bağımsız Değişkenler:

Crosstable bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken    | Açıklama   |
|----------------------|--|
| attribute field name | Öznitelik değerlerini içeren alan.   |
| data field name      | Veri değerlerini içeren alan.  |
| n                    | Genel şekle dönüştürülecek tablonun öncesinde gelen niteleyici alanlarının sayısı. Varsayılan 1'dir. |

Çapraz tablo, birinin sütun üstbilgisi olarak kullanıldığı, üstbilgi verilerinin iki veya daha fazla dikey liste arasındaki değerler matrisini veren genel tablo türüdür. Bunun tipik bir örneği her ay için bir sütun buldurmak olabilir. **crosstable** önekinin sonucu şu olur: Sütun üstbilgileri (örneğin ay adları) bir alanda (öznitelik alanında) ve sütun verileri (ay sayıları) ikinci bir alanda (veri alanında) saklanır.

### Örnek:

```
Crosstable (Month, Sales, 2) LOAD * INLINE[
Person, Location, Jan, Feb, Mar
Bob, London, 100, 200, 300
Kate, New York, 400, 500, 600
];
```

### Sonuç:

Örnek 1

| Person, | Location, | Month, | Sales |
|---------|-----------|--------|-------|
| Bob,    | London,   | Jan,   | 100   |
| Bob,    | London,   | Feb,   | 200   |
| Bob,    | London,   | Mar,   | 300   |
| Kate,   | New York, | Jan,   | 400   |
| Kate,   | New York, | Feb,   | 500   |
| Kate,   | New York, | Mar,   | 600   |

### Çapraz tablo sihirbazı

Çapraz tablo sihirbazı, çapraz tablo deyimi oluşturmak için kullanılan diyalog penceresi yönlendirmeli bir yöntemdir. Bu diyalog penceresi, **Dosya Sihirbazı** öğesinin **Seçenekler** sayfasındaki **Çapraz Tablo** düğmesine tıklanarak açılır. Çapraz tablo sihirbazı aşağıdaki seçenekleri içerir:

Çapraz Tablo Sihirbazı alanları

| Alan türü           | Açıklama  |
|---------------------|---|
| Niteleyici Alanları | Dönüştürülecek alanların öncesinde gelen niteleyici alanların sayısı.       |
| Öznitelik Alanı     | Dönüştürülecek tüm alanları (öznitelik değerleri) içerecek yeni alanın adı. |
| Veri Alanı          | Öznitelik değerleri verilerini içerecek yeni alanın adı.                    |

### First

Bir **First** veya **LOAD** deyimine yönelik **SELECT (SQL)** öneki, bir veri kaynağı tablosundan maksimum sayıda kayıt kümesi yüklemek için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
First n ( loadstatement | selectstatement )
```

#### Bağımsız Değişkenler:

First bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| n                 | Okunacak maksimum kayıt sayısını gösteren bir tamsayı olarak değerlendirilen rastgele seçilmiş ifade.<br><br>n parantez içine alınabilir ((n) gibi), ancak bu gerekli değildir. |

#### Örnekler:

```
First 10 LOAD * from abc.csv;  
First (1) SQL SELECT * from Orders;
```



### Generic

**generic** öneki uzun bir tabloyu açar ve öznitelik değeri başına bir alan oluşturur. Alan başına ayrı bir tablo oluşturmakla sonuçlanması dışında bu bir tabloyu pivot yapmaya benzer.

#### Söz Dizimi:

```
Generic( loadstatement | selectstatement )
```

**generic** deyimiyle yüklenen tablolar otomatik olarak birleştirilmez.

#### Örnek:

Table1:

```
Generic LOAD * INLINE;  
[  
Key, Attribute, Value  
Bob, Jan, 100  
Bob, Feb, 200  
Bob, Mar, 300  
Kate, Jan, 400  
Kate, Feb, 500  
Kate, Mar, 600  
];
```

#### Sonuç:

Bunun sonucunda 3 tablo elde edilir:

Table1.Jan:

Örnek 1

| Key,  | Jan |
|-------|-----|
| Bob,  | 100 |
| Kate, | 400 |

Table1.Feb:

Örnek 2

| Key,  | Feb |
|-------|-----|
| Bob,  | 200 |
| Kate, | 500 |

Table1.Mar:

Örnek 3

| Key, | Mar |
|------|-----|
|------|-----|

|       |     |
|-------|-----|
| Bob,  | 300 |
| Kate, | 600 |

### Hierarchy

**hierarchy** öneki, üst-alt öge hiyerarşi tablosunu QlikView veri modelinde faydalı bir tabloya dönüştürmek için kullanılır. Bu örnek, **LOAD** veya **SELECT** deyiminin önüne konulabilir ve yüklenen deyim sonucunu tablo dönüştürme için girdi olarak kullanır.

Önek genişletilmiş bir düğüm tablosu oluşturur; bu tablo normalde giriş tablosuyla aynı sayıda kayda sahiptir, ancak buna ek olarak hiyerarşideki her seviye ayrı bir alanda saklanır. Yol alanı bir ağaç yapısında kullanılabilir.

#### Söz Dizimi:

```
Hierarchy (NodeID, ParentID, NodeName, [ParentName, [ParentSource, [PathName, [PathDelimiter, Depth]]]) (loadstatement | selectstatement)
```

Giriş tablosu bir bitişik düğüm tablosu olmalıdır. Bitişik düğüm tabloları, her bir kaydın bir düğümüne karşılık geldiği ve ana düğümüne bir başvuru içeren bir alana sahip olduğu tablolardır. Böyle bir tabloda düğüm yalnızca bir kayıta saklanır, ancak düğüm birden fazla alt ögeye sahip olmaya devam edebilir. Tablo, doğal olarak, düğümlerin özniteliklerini tanımlayan ek alanlar içerebilir.

Genellikle, giriş tablosu her bir düğüm için tam olarak bir kayda sahiptir ve böyle bir durumda çıktı tablosu aynı sayıda kaydı içerir. Bununla birlikte, bazen kimi zaman birden fazla ana ögeye sahip düğümler olabilir; yani bir düğüm giriş tablosunda birden fazla kayıta temsil edilir. Bu durum söz konusuysa, çıktı tablosu giriş tablosundan daha fazla kayda sahip olabilir.

Düğüm kimliği sütununda ana kimliği bulunmayan tüm düğümler (ana kimliği eksik düğümler de dahil) kök olarak kabul edilir. Ayrıca, yalnızca kök düğümle bağlantısı (doğrudan ya da dolaylı) olan düğümler yüklenir ve böylece döngüsel referansların önüne geçilir.

Ana düğüm adını, düğümün yolunu ve düğüm derinliğini içeren ek alanlar oluşturulabilir.

#### Bağımsız Değişkenler:

Hierarchy bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| NodeID            | Düğüm kimliğini içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| ParentID          | Ana düğümün düğüm kimliğini içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| NodeName          | Düğümün adını içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| ParentName        | Yeni <b>ParentName</b> alanını adlandırmak için kullanılan dize. Atlandığı takdirde bu alan oluşturulmaz.                                       |
| ParentSource      | Düğüm yolunu oluşturmak için kullanılan düğümün adını içeren alanın adı. İsteğe bağlı parametre. Atlandığı takdirde <b>NodeName</b> kullanılır. |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| PathName          | Kökten düğüme giden yolu içeren yeni <b>Path</b> alanını adlandırmak için kullanılan dize. İsteğe bağlı parametre. Atlandığı takdirde bu alan oluşturulmaz.           |
| PathDelimiter     | Yeni <b>Path</b> alanında ayırıcı olarak kullanılan dize. İsteğe bağlı parametre. Atlanırsa '/' kullanılır.   |
| Depth             | Hiyerarşideki düğümün derinliğini içeren yeni <b>Depth</b> alanını adlandırmak için kullanılan dize. İsteğe bağlı parametre. Atlandığı takdirde bu alan oluşturulmaz. |

### Örnek:

```
Hierarchy(NodeID, ParentID, NodeName, ParentName, NodeName, PathName, '\', Depth) LOAD *
inline [
NodeID, ParentID, NodeName
1, 4, London
2, 3, Munich
3, 5, Germany
4, 5, UK
5, , Europe
];
```

### Sonuç:

Örnek 1

| Nodel D | NodeName | Parent ID | ParentName | NodeName1 | NodeName2 | NodeName3 | PathName              | Depth |
|---------|----------|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------------------|-------|
| 5       | Europe   |           | -          | Europe    | -         | -         | Europe                | 1     |
| 3       | Germany  | 5         | Europe     | Europe    | Germany   | -         | Europe\Germany        | 2     |
| 2       | Munich   | 3         | Germany    | Europe    | Germany   | Munich    | Europe\Germany\Munich | 3     |
| 4       | UK       | 5         | Europe     | Europe    | UK        | -         | Europe\UK             | 2     |
| 1       | London   | 4         | UK         | Europe    | UK        | London    | Europe\UK\London      | 3     |

### HierarchyBelongsTo

Bu örnek, üst-alt öge hiyerarşi tablosunu QlikView veri modelinde faydalı bir tabloya dönüştürmek için kullanılır. Bu örnek, **LOAD** veya **SELECT** deyiminin önüne konulabilir ve yüklenen deyim sonucunu tablo dönüştürme için girdi olarak kullanır.

Bu örnek hiyerarşinin tüm üst-alt ilişkilerini içeren bir tablo oluşturur. Böylece üst öge alanları, hiyerarşideki bütün ağaçları seçmek için kullanılabilir. Çıktı tablosu çoğu durumda her düğüm için çok sayıda kayıt içerebilir.

### Söz Dizimi:

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, ParentID, NodeName, AncestorID, AncestorName, [DepthDiff]) (loadstatement | selectstatement)
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Giriş tablosu bir bitişik düğüm tablosu olmalıdır. Bitişik düğüm tabloları, her bir kaydın bir düğüme karşılık geldiği ve ana düğüme bir başvuru içeren bir alana sahip olduğu tablolardır. Böyle bir tabloda düğüm yalnızca bir kayıta saklanır, ancak düğüm birden fazla alt ögeye sahip olmaya devam edebilir. Tablo, doğal olarak, düğümlerin özniteliklerini tanımlayan ek alanlar içerebilir.

Düğümlerin derinlik farklılıklarını içeren ek bir alan oluşturulabilir.

### Bağımsız Değişkenler:

HierarchyBelongsTo bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| NodeID            | Düğüm kimliğini içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| ParentID          | Ana düğümün düğüm kimliğini içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| NodeName          | Düğümün adını içeren alanın adı. Bu alan giriş tablosunda bulunmalıdır.   |
| AncestorID        | Üst düğüm kimliğini içeren yeni üst öge kimliği alanını adlandırmak için kullanılan dize.   |
| AncestorName      | Üst düğümün adını içeren yeni üst öge alanını adlandırmak için kullanılan dize.   |
| DepthDiff         | Üst düğüme göre hiyerarşideki düğümün derinliğini içeren yeni <b>DepthDiff</b> alanını adlandırmak için kullanılan dize. İsteğe bağlı parametre. Atlandığı takdirde bu alan oluşturulmaz. |

### Örnek:

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, AncestorID, NodeName, AncestorID, AncestorName, DepthDiff) LOAD *
inline [
NodeID, AncestorID, NodeName
1, 4, London
2, 3, Munich
3, 5, Germany
4, 5, UK
5, , Europe
];
```

### Sonuç:

Örnek 1

| NodeID | AncestorID | NodeName | AncestorName | DepthDiff |
|--------|------------|----------|--------------|-----------|
| 1      | 1          | London   | London       | 0         |
| 1      | 4          | London   | UK           | 1         |
| 1      | 5          | London   | Europe       | 2         |
| 2      | 2          | Munich   | Munich       | 0         |
| 2      | 3          | Munich   | Germany      | 1         |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|   |   |         |         |   |
|---|---|---------|---------|---|
| 2 | 5 | Munich  | Europe  | 2 |
| 3 | 3 | Germany | Germany | 0 |
| 3 | 5 | Germany | Europe  | 1 |
| 4 | 4 | UK      | UK      | 0 |
| 4 | 5 | UK      | Europe  | 1 |
| 5 | 5 | Europe  | Europe  | 0 |

### Image\_Size

Bu cümle, veritabanı yönetim sisteminden alınan resimleri alanlara sığdırmak amacıyla yeniden boyutlandırmak için **Info** veya **Bundle** önekiyle birlikte kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
Bundle [Image_Size (width,height )] ( loadstatement | selectstatement )
```

#### Bağımsız Değişkenler:

Image\_Size bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                       |
|-------------------|--|
| width             | Resmin piksel cinsinden belirtilen genişliği.  |
| height            | Resmin piksel cinsinden belirtilen yüksekliği. |

#### Örnek:

Klasördeki her görüntünün küçük resmi, *MyPictures* QlikView belgesinde saklanır. Resimlerin genişlik ve yükseklik oranı korunur.

```
for each vBundleExt in 'jpg', 'jpeg', 'jpe', 'png', 'jif', 'jfi'  
for each vBundleFoundFile in filelist( GetFolderPath('MyPictures') & '\*.' & vBundleExt )  
BundleFileList:  
BUNDLE IMAGE_SIZE(20, 20) Info Load FileLongName, FileLongName;  
Load @1:n as FileLongName Inline "$(vBundleFoundFile)" (fix, no labels);  
Next vBundleFoundFile  
Next vBundleExt
```

### Info

**info** öneki metin dosyası, resim veya video gibi dış bilgileri bir alan değerine bağlamak için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
Info ( loadstatement | selectstatement )
```

Metin dosyası, resim veya video gibi bir harici bilgi parçası bir alan değerine bağlanacaksa, bu işlem **info** öneki kullanılarak yüklenen bir tabloda gerçekleştirilir. (Bazı durumlarda bilgilerin, **bundle** öneki kullanılarak QlikView dosyası içinde saklanması tercih edilir.) Tablo yalnızca iki sütun içermelidir; bu sütunlardan birincisi bilgilere giden anahtarları oluşturan alan değerlerine sahiptir ve ikincisi de bilgi unsurlarını, yani resim vb. öğelerin dosya adlarını içerir.

Aynı kural, örneğin veritabanı yönetim sisteminden alınan bir resim için de geçerlidir. İkili bir alanda bir blob'da, info select deyimi örtük bir **bundle** oluşturur; başka bir deyişle, ikili veri hemen getirilir ve QlikView dosyasında saklanır. İkili veri, **SELECT** deyiminde ikinci alan olmalıdır.

### Örnek:

```
Info LOAD * inline[
LinkedField, ImageFileName
QlikView, QlikViewLogo.png
];
```

### Sonuç:

Alan adı olarak yalnızca **LinkedField** görülebilir.

Temsili **Resim** olarak ayarlanmış sayfaya metin nesnesi ekler ve =Info(LinkedField) metnini girerseniz, metin nesnesi resim dosyası adını gösterir.

### Inner

**join** ve **keep** öneklerinin öncesinde **inner** öneki gelebilir. Bu önek, **join** önekinden önce kullanılırsa, bir iç birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo, bu nedenle, yalnızca bağlantılı alan değerlerinin her iki tabloda da temsil edildiği ham veri tablolarından alan değer kombinasyonlarını içerir. Bu önek, **keep** önekinden önce kullanılırsa, QlikView içinde saklanmadan önce her iki ham veri tablosunun ortak kesiştiği noktaya azaltılması gerektiğini belirtir.

### Söz Dizimi:

```
Inner ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement |selectstatement )
```

### Bağımsız Değişkenler:

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

### Example 1:

| Table1 | -  |
|--------|----|
| A      | B  |
| 1      | aa |

|   |    |
|---|----|
| 2 | cc |
| 3 | ee |

|               |    |
|---------------|----|
| <b>Table2</b> | -  |
| A             | C  |
| 1             | xx |
| 4             | yy |

QVTable:

```
SQL SELECT * From table1;
inner join SQL SELECT * From table2;
```

|                |    |    |
|----------------|----|----|
| <b>QVTable</b> | -  | -  |
| A              | B  | C  |
| 1              | aa | xx |

### Example 2:

QVTab1:

```
SQL SELECT * From Table1;
```

QVTab2:

```
inner keep SQL SELECT * From Table2;
```

|               |    |
|---------------|----|
| <b>QVTab1</b> | -  |
| A             | B  |
| 1             | aa |

|               |    |
|---------------|----|
| <b>QVTab2</b> | -  |
| A             | C  |
| 1             | xx |

**keep** örneğindeki iki tablo şüphesiz A ile ilişkilidir.

### Inputfield

Bir alan, herhangi bir **inputfield** veya **LOAD** deyiminde kendisine başvurulmadan önce **SELECT** deyiminde listelenerek giriş alanı olarak işaretlenebilir.



Anahtar alanlar giriş alanları olarak işaretlenemez.

**inputfield** fieldlist

*fieldlist*, giriş alanları olarak işaretlenmesi gereken alanların virgülle ayrılmış listesidir. Alan adlarında \* ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir.

Giriş alanları normal alanlardan biraz daha farklı hareket eder. En önemli fark, giriş alanlarının, kodu yürütmeden, alan değerlerindeki değişiklikleri etkileşimli olarak veya programlanarak kabul etme kabiliyetleridir. Alan değerleri alana **LOAD** ya da **SELECT** deyimleri aracılığıyla yüklenmelidir. Koda yüklenen her bir alan değeri, alan değeri değiştirme değeri için bir yer tutucu oluşturur. Dolayısıyla, yalnızca mevcut alan değerleri etkileşimli olarak veya programlanarak değiştirilebilir. Değiştirme değeri kullanıcıya bağlıdır; diğer bir deyişle, giriş alanı sunucuda kullanıldığında farklı kullanıcılar giriş alanı değerlerinin farklı kümelerini görür. Giriş alanlarında, birkaçının aynı değere sahip olup olmadığına bakılmaksızın tüm alan değerleri tekil olarak işlem görür. Yeniden yüklemeyen sonra giriş alanları genellikle daha önce ayarlanmış değerlerini korur.

### Example 1:

```
Inputfield B;  
Inputfield A,B;  
Inputfield B??x*;
```

### Example 2:

```
Inputfield I;Load RecNo() as I, RecNo() as K autogenerate 10;
```



*I ögesinin bir giriş alanı olmasını sağlamak için K içindeki değerlerin benzersiz olması gerekir.*

## IntervalMatch

Genişletilmiş **IntervalMatch** öneki, ayrık sayısal değerleri bir veya daha fazla sayısal aralıkla eleştiren ve isteğe bağlı olarak bir veya daha fazla ek anahtarın değerlerini eşleştiren bir tablo oluşturmak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
IntervalMatch (matchfield) (loadstatement | selectstatement )  
IntervalMatch (matchfield, keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

**IntervalMatch** öneki, aralıkları yükleyen bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminden önce yerleştirilmelidir. Ayrık veri noktalarını içeren alan (aşağıdaki örnekte Zaman) ve ek anahtarlar, **IntervalMatch** önekinin bulunduğu deyimden önce QlikView'e zaten yüklenmiş olmalıdır. Önek veritabanı tablosundan bu alanı tek başına okumaz. Önek, yüklenmiş aralıklar ve anahtarlar tablosunu ek sütun (ayrık sayısal veri noktaları) içeren tabloya dönüştürür. Bu işlem, aynı zamanda yeni tablo ayrık veri noktasının, aralığın ve anahtar alanlarının değerinin her olası kombinasyonu için bir kayıt içerecek şekilde kayıt sayısını genişletir

Aralıklar çakışabilir ve ayrık değerler tüm eşleşen aralıklara bağlanır.

Genişletilmiş **IntervalMatch** öneki, ayrık sayısal değerleri bir veya daha fazla sayısal aralıkla eşleştirirken aynı zamanda bir veya daha fazla ek anahtarın değerlerini eşleştiren tablo oluşturmak için kullanılır. Bu, zamanla değişen boyutlara sahip işlemleri bağlamak için kullanılabilen çok güçlü ve esnek bir özelliktir: Yavaş değişen boyutlar.



Tanımlanmamış aralık sınırlarının göz ardı edilmesini önlemek için, NULL değerlerin aralığın alt ve üst sınırlarını oluşturan diğer alanlara eşlenmesine izin vermek gerekebilir. Bu da, NULL değerleri ayrık sayısal veri noktalarının herhangi birinden çok önce veya sonra olacak şekilde sayısal bir değerle değiştiren açık bir test ya da **NullAsValue** deyimi ile başarılabilir.

### Bağımsız Değişkenler:

IntervalMatch bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| matchfield                         | Aralıklara bağlanacak ayrık sayısal değerleri içeren alan.   |
| keyfield                           | Dönüştürme sırasında eşleştirilecek ek öznelikleri içeren alan.  |
| loadstatement<br>orselectstatement | Sonuçta birinci alanı her bir aralığın alt sınırını içeren, ikinci alanı her bir aralığın üst sınırını içeren ve anahtar eşleştirmesi kullanılması durumunda da üçüncü ve varsa sonraki alanları <b>IntervalMatch</b> deyiminde bulunan anahtar alanları içeren bir tablo ortaya çıkmalıdır. Aralıklar her zaman kapalıdır; yani uç noktaları her zaman aralığa dahil edilir. Sayısal olmayan sınırlar, aralığı göz ardı edilmiş (tanımlanmamış) olarak işler. |

### Example 1:

Aşağıda iki tablo mevcuttur: Birinci tablo, farklı siparişlerin üretiminin başlangıç ve bitiş zamanlarını tanımlar. İkinci tablo, bir dizi ayrık olayı listeler. **IntervalMatch** öneki aracılığıyla, örneğin hangi siparişlerin kesintilerden etkilendiğini ve hangi siparişlerin hangi vardiyalarda üretildiğini öğrenmek amacıyla iki tabloyu mantıksal olarak birbirine bağlamak mümkündür.

EventLog:

```
LOAD * Inline [  
Time, Event, Comment  
00:00, 0, Start of shift 1  
01:18, 1, Line stop  
02:23, 2, Line restart 50%  
04:15, 3, Line speed 100%  
08:00, 4, Start of shift 2  
11:43, 5, End of production  
];
```

OrderLog:

```
LOAD * INLINE [  
Start, End, Order  
01:00, 03:35, A  
02:30, 07:58, B  
03:04, 10:27, C  
07:23, 11:43, D  
];
```

```
//Link the field Time to the time intervals defined by the fields Start and End.
```

```
Inner Join IntervalMatch ( Time )
```

```
LOAD Start, End  
Resident OrderLog;
```

### Sonuç:

Artık, **OrderLog** tablosu ek bir sütun içermektedir: *Time*. Kayıtların sayısı da genişlemiştir.

Example 1

| Time  | Start | End   | Order |
|-------|-------|-------|-------|
| 00:00 | -     | -     | -     |
| 01:18 | 01:00 | 03:35 | A     |
| 02:23 | 01:00 | 03:35 | A     |
| 04:15 | 02:30 | 07:58 | B     |
| 04:15 | 03:04 | 10:27 | C     |
| 08:00 | 03:04 | 10:27 | C     |
| 08:00 | 07:23 | 11:43 | D     |
| 11:43 | 07:23 | 11:43 | D     |

### Example 2: (keyfield kullanarak)

Yukarıdaki örnekle aynı olup anahtar alan olarak *ProductionLine* eklenmiştir.

EventLog:

```
LOAD * Inline [
```

```
Time, Event, Comment, ProductionLine
```

```
00:00, 0, Start of shift 1, P1
```

```
01:00, 0, Start of shift 1, P2
```

```
01:18, 1, Line stop, P1
```

```
02:23, 2, Line restart 50%, P1
```

```
04:15, 3, Line speed 100%, P1
```

```
08:00, 4, Start of shift 2, P1
```

```
09:00, 4, Start of shift 2, P2
```

```
11:43, 5, End of production, P1
```

```
11:43, 5, End of production, P2
```

```
];
```

OrderLog:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD * INLINE [
```

```
Start, End, Order, ProductionLine
```

```
01:00, 03:35, A, P1
```

```
02:30, 07:58, B, P1
```

```
03:04, 10:27, C, P1
```

```
07:23, 11:43, D, P2
```

```
];
```

```
//Link the field Time to the time intervals defined by the fields Start and End and match the values
```

```
// to the key ProductionLine.
```

```
Inner Join
```

```
IntervalMatch ( Time, ProductionLine )
```

```
LOAD Start, End, ProductionLine
```

```
Resident OrderLog;
```

**Sonuç:**

Artık aşağıdaki gibi bir tablo kutusu oluşturulabilir:

Example 2

| ProductionLine | Time  | Event | Comment           | Order | Start | End   |
|----------------|-------|-------|-------------------|-------|-------|-------|
| P1             | 00:00 | 0     | Start of shift 1  | -     | -     | -     |
| P2             | 01:00 | 0     | Start of shift 1  | -     | -     | -     |
| P1             | 01:18 | 1     | Line stop         | A     | 01:00 | 03:35 |
| P1             | 02:23 | 2     | Line restart 50%  | A     | 01:00 | 03:35 |
| P1             | 04:15 | 3     | Line speed 100%   | B     | 02:30 | 07:58 |
| P1             | 04:15 | 3     | Line speed 100%   | C     | 03:04 | 10:27 |
| P1             | 08:00 | 4     | Start of shift 2  | C     | 03:04 | 10:27 |
| P2             | 09:00 | 4     | Start of shift 2  | D     | 07:23 | 11:43 |
| P1             | 11:43 | 5     | End of production | -     | -     | -     |
| P2             | 11:43 | 5     | End of production | D     | 07:23 | 11:43 |

### IntervalMatch (Genişletilmiş Söz Dizimi)

Genişletilmiş **IntervalMatch** öneki, ayrık sayısal değerleri bir veya daha fazla sayısal aralıkla eşleştirirken aynı zamanda bir veya daha fazla ek anahtarın değerlerini eşleştiren tablo oluşturmak için kullanılır.

Bu, zamanla değişen boyutlara sahip işlemleri bağlamak için kullanılabilen çok güçlü ve esnek bir özelliktir: Yavaş değişen boyutlar.

**IntervalMatch** öneki, aralıkları yükleyen **Load** veya **Select** deyiminden önce yerleştirilmelidir. Ayrık veri noktalarını ve ek anahtarları içeren tablo, **IntervalMatch** öneğine sahip deyimden önce QlikView'e önceden yüklenmiş olmalıdır. Önek, yüklenmiş aralıklar ve anahtarlar tablosunu ek sütun (ayrık sayısal veri noktaları) içeren tabloya dönüştürür. Bu işlem, aynı zamanda yeni tablo ayrık veri noktasının, aralığın ve anahtar alanlarının değerinin her olası kombinasyonu için bir kayıt içerecek şekilde kayıt sayısını genişletir

Söz dizimi:

```
intervalmatch (matchfield, keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

**matchfield**, aralıklara bağlanacak ayrık sayısal değerleri içeren alandır.

**keyfield(s)**, dönüştürme sırasında eşleştirilecek ek öznitelikleri içeren alandır.

**loadstatement** veya **selectstatement**, ilk iki alanın her bir aralığın alt ve üst sınırlarını içerdiği ve üçüncü ve sonrasında gelen alanların **IntervalMatch** deyiminde mevcut olan **keyfield(s)** ögesini içerdiği bir tablo sonucunu vermelidir. Aralıklar her zaman kapalıdır; yani uç noktaları her zaman aralığa dahil edilir. Sayısal olmayan sınırlar, aralığı göz ardı edilmiş (tanımlanmamış) olarak işler.

Tanımlanmamış aralık sınırlarının göz ardı edilmesini önlemek için, NULL değerlerinin aralığın alt ve üst sınırların oluşturan diğer alanlarla eşleşmesine izin vermek gerekebilir. Bu işlem, **NullAsValue** deyimini tarafından veya NULL değerlerini herhangi bir ayrık veri noktasından çok önce veya sonra sayısal değerle değiştiren açık bir testle yönetilebilir.

### Örnek:

```
Inner Join IntervalMatch (Date,Key) LOAD FirstDate, LastDate, Key resident Key;
```

### Join

**join** öneki, yüklenmiş tabloyu mevcut adlandırılmış bir tabloyla veya daha önce oluşturulmuş son veri tablosuyla birleştirir.

### Söz Dizimi:

```
[inner | outer | left | right ]Join [ (tablename ) ]( loadstatement |  
selectstatement )
```

Birleştirme, tüm ortak alanlar üzerinde yapılan doğal bir birleştirmedir. Join deyiminin öncesinde **inner**, **outer**, **left** veya **right** öneklerinden biri gelebilir.

### Bağımsız Değişkenler:

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

### Örnek:

```
Join LOAD * from abc.csv;

Join SELECT * from table1;

tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
.. .. .
join (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

### Keep

**keep** öneki, **join** öneğine benzerdir. Aynı **join** öneki gibi, yüklenen tabloyu var olan bir adlandırılmış tablo veya daha önce oluşturulan son veri tablosu ile karşılaştırır, ancak yüklenen tabloyu var olan bir tablo ile birleştirmek yerine, QlikView içinde depolanmadan önce, tablo verilerinin kesişimine bağlı olarak iki tablonun birini ya da her ikisini birden indirgeme etkisine sahiptir. Karşılaştırma işlemi, ortak alanların üzerinden yapılan doğal birleştirmeye eşdeğerdir; yani, karşılık gelen birleştirme işlemiyle aynıdır. Ancak, iki tablo birleştirilmez ve QlikView içinde iki ayrı ayrı adlandırılmış tablo olarak saklanır.

### Söz Dizimi:

```
(inner | left | right) keep [(tablename ) ]( loadstatement | selectstatement )
```

**keep** önekinin öncesinde **inner**, **left** veya **right** öneklerinden biri gelmelidir.

QlikView kod dilinde açık **join** öneki, iki tablonun tam birleştirmesini gerçekleştirir. Sonuç bir tablodur. Birçok durumda, bu tür birleştirmeler çok büyük tabloların ortaya çıkmasıyla sonuçlanır. QlikView uygulamasının ana özelliklerinden biri, birden fazla tabloyu birleştirmek yerine bu tablolar arasında ilişkilendirme yapma kabiliyetidir; bu da bellek kullanımını önemli oranda azaltır, işleme hızını artırır ve çok büyük bir esneklik sunar. Bu nedenle, QlikView kodlarında açık birleştirmelerden genellikle kaçınılması gerekir. **keep** özelliği, açık birleştirmelerin kullanılması gereken durumların sayısını azaltmak üzere tasarlanmıştır.

**Bağımsız Değişkenler:**

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

**Örnek:**

```
Inner Keep LOAD * from abc.csv;
Left Keep SELECT * from table1;
tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
.. ..
Left Keep (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

**Left**

**Join** ve **Keep** öneklerinin öncesinde **left** öneki gelebilir.

Bu örnek, **join** önekinden önce kullanılırsa, sol birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo yalnızca, bağlı alan değerlerinin ilk tabloda temsil edildiği ham veri tablolarından alan değerleri birleşimlerini içerir. **keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, ikinci ham veri tablonun QlikView içinde depolanmadan önce birinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.



Aynı adı taşıyan dize fonksiyonunu mu arıyordunuz? Bkz. Left (page 1528)

**Söz Dizimi:**

```
Left ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement | selectstatement)
```

**Bağımsız Değişkenler:**

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

**Örnek:**

Example 1A

| Table1 | - |
|--------|---|
|        |   |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|   |    |
|---|----|
| A | B  |
| 1 | aa |
| 2 | cc |
| 3 | ee |

Example 1B

|               |    |
|---------------|----|
| <b>Table2</b> | -  |
| A             | C  |
| 1             | xx |
| 4             | yy |

QVTable:

```
SELECT * From table1;
```

```
Left Join Select * From table2;
```

Example 1C

|                |    |    |
|----------------|----|----|
| <b>QVTable</b> | -  | -  |
| A              | B  | C  |
| 1              | aa | xx |
| 2              | cc |    |
| 3              | ee |    |

QVTab1:

```
SELECT * From Table1;
```

QVTab2:

```
Left Keep SELECT * From Table2;
```

Example 1D

|               |    |
|---------------|----|
| <b>QVTab1</b> | -  |
| A             | B  |
| 1             | aa |
| 2             | cc |
| 3             | ee |

Example 1E

|               |    |
|---------------|----|
| <b>QVTab2</b> | -  |
| A             | C  |
| 1             | xx |

**keep** örneğindeki iki tablo şüphesiz A ile ilişkilidir.

tab1:

```
LOAD * From file1.csv;
tab2:
LOAD * From file2.csv;
... ..
Left Keep (tab1) LOAD * From file3.csv;
```

### Mapping

**mapping** öneki, örneğin kod yürütme sırasında alan değerlerini ve alan adlarını değiştirmek için kullanılabilir bir eşleme tablosu oluşturmak için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
Mapping( loadstatement | selectstatement )
```

**mapping** öneki bir **LOAD** veya **SELECT** deyiminin önüne koyulabilir ve yükleme deyiminin sonucunu bir eşleme tablosu olarak saklar. Eşleme, kod çalıştırılması sırasında alan değerlerinin ikame edilmesinde (örneğin, BD, B.D. veya Amerika yerine ABD kullanılması gibi) etkili bir yol sağlar. Bir eşleme tablosu, ilki karşılaştırma değerlerini ve ikincisi de istenen eşleme değerlerini içeren iki sütundan oluşur. Eşleme tabloları bellekte geçici olarak saklanır ve kod yürütmesinden sonra otomatik olarak bırakılır.

Eşleme tablosunun içeriğine örneğin, **Map ... Using** deyimi, **Rename Field** deyimi, **Applymap()** fonksiyonu veya **Mapsubstring()** fonksiyonu kullanılarak erişilebilir.

#### Örnek:

Bu örnekte, ikamet ettikleri ülkeyi temsil eden ülke koduyla birlikte satış elemanlarının yer aldığı bir listeyi yüklüyoruz. Ülke kodunun yerine ülke adını koymak için, ülke kodunu ülkeyle eşleyen bir tablo kullanıyoruz. Eşleme tablosunda yalnızca üç ülke tanımlanmakta ve diğer ülke kodları 'Rest of the world' ile eşlenmektedir.

```
// Load mapping table of country codes:
map1:
mapping LOAD *
Inline [
CCode, Country
Sw, Sweden
Dk, Denmark
No, Norway
] ;
// Load list of salesmen, mapping country code to country

// If the country code is not in the mapping table, put Rest of the world
Salespersons:
LOAD *,
ApplyMap('map1', CCode,'Rest of the world') As Country
Inline [
CCode, Salesperson
Sw, John
Sw, Mary

Sw, Per
Dk, Preben
Dk, Olle
No, Ole
Sf, Risttu] ;
```



```
// We don't need the CCode anymore
Drop Field 'CCode';
Elde edilen tablo şöyle görünür:
```

Example 1

| <b>Salesperson</b> | <b>Country</b>    |
|--------------------|-------------------|
| John               | Sweden            |
| Mary               | Sweden            |
| Per                | Sweden            |
| Preben             | Denmark           |
| Olle               | Denmark           |
| Ole                | Norway            |
| Risttu             | Rest of the world |

### Merge

**Merge** öneki, yüklenen tablonun başka bir tabloyla birleştirilmesi gerektiğini belirtmek için koddaki bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine eklenebilir. Bu ayrıca, bu deyimmin bir kısmı yeniden yüklemeye çalıştırılması gerektiğini belirtir.

Tipik kullanım durumu, bir değişiklik günlüğü yüklediğinizde ve inserts, updates ile deletes ögesini mevcut bir tabloya uygulamak için bunu kullanmak istediğiniz zamandır.

#### Söz Dizimi:

```
Merge [only] [(SequenceNoField [, SequenceNoVar])] On ListOfKeys [Concatenate [(TableName)]] (loadstatement | selectstatement)
```

Normal (kısmi olmayan) bir yeniden yükleme sırasında, **Merge LOAD** yapısı normal bir **Load** deyimini olarak çalışır, ancak eski, kullanılmayan kayıtları ve silinmek üzere işaretlenmiş kayıtları kaldırma ek işlevselliğini içerir. Load ifadesinin ilk alanı işlem hakkında bilgi içermelidir: Insert, Update veya Delete.

Yüklenen her kayıt için, kayıt tanımlayıcısı daha önce yüklenen kayıtlarla karşılaştırılır ve yalnızca en son kayıt (sıra numarasına göre) korunur. En son kayıt Delete ile işaretlenirse, hiçbiri korunmaz.

**Concatenate** öneki kullanılıyorsa veya aynı alan kümesine sahip bir tablo zaten varsa, değiştirilecek ilgili tablo bu olacaktır Aksi takdirde, **Merge LOAD** yapısının sonucu yeni bir tabloda depolanır.

**Concatenate** öneki kullanılırsa, ortaya çıkan tablo, **Merge** için giriş olarak kullanılan değişiklik günlüğünden daha fazla alana sahip olabilir.

Kısmi yeniden yükleme işlemi de tam yeniden yükleme ile aynı şeyi yapar. Tek fark, **Merge LOAD** yapısının hiçbir zaman yeni bir tablo oluşturmayacak olmasıdır. Her zaman önceki komut dosyası yürütmesinden gelen, değiştirilecek bir tablo vardır.

Yüklenen değişiklik günlüğü toplanmış bir günlükse, yani zaten yüklenmiş olan değişiklikleri içeriyorsa, SequenceNoVar parametresi giriş verilerinin miktarını sınırlamak için bir **Where** cümlesinde kullanılabilir. Ardından **Merge LOAD** yapısının yalnızca SequenceNoField alanının SequenceNoVar değerinden büyük olduğu durumlarda kayıtları yüklemesi sağlanabilir. Tamamlandığında, **Merge LOAD**, SequenceNoField alanında görülen maksimum değerle, SequenceNoVar için yeni bir değer atayacaktır.

### Bağımsız Değişkenler:

Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| only              | İfadenin yalnızca kısmi yeniden yüklemeler sırasında yürütülmesi gerektiğini belirten isteğe bağlı bir niteleyici. Normal (kısmi olmayan) yeniden yüklemeler sırasında dikkate alınmamalıdır. |
| SequenceNoField   | İşlemlerin sırasını tanımlayan bir sıra numarası veya zaman damgası içeren alanın adı.  |
| SequenceNoVar     | Birleştirilecek tablonun SequenceNoField maksimum değerinin atandığı değişkenin adı.  |
| ListOfKeys        | Birincil anahtarları belirten virgülle ayrılmış alan adları listesi.  |
| operation         | Load ifadesinin ilk alanı şu işlemi içermelidir: Insert, Update veya Delete. 'i', 'u' ve 'd' ögesi de kabul edilir.   |

### NoConcatenate

**NoConcatenate** öneki, aksi takdirde otomatik olarak birleştirilecek olan, birbiriyle alan kümelerine sahip yüklenmiş iki tablonun iki ayrı dahili tablo olarak işlenmesini zorlar.

#### Söz Dizimi:

```
NoConcatenate ( loadstatement | selectstatement )
```

#### Örnek:

```
LOAD A,B from file1.csv;  
NoConcatenate LOAD A,B from file2.csv;
```

### Outer

Bir outer join belirtmek amacıyla açık **Join** önekinden önce **outer** öneki gelebilir. outer joininde iki tablo arasında tüm kombinasyonlar oluşturulur. Sonuç olarak ortaya çıkan tablo, bu nedenle, bağlı alan değerlerinin iki tablonun birinde veya her ikisinde birden temsil edildiği ham veri tablolarından gelen alan değerlerinin bileşimlerini içerir.

**outer** anahtar sözcüğü isteğe bağlıdır ve bir join öneki belirtilmediğinde kullanılan varsayılan birleştirme türüdür.

#### Söz Dizimi:

```
Outer Join [ (tablename) ] (loadstatement |selectstatement )
```

### Bağımsız Değişkenler:

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

### Örnek:

Example 1A

| Table1 | -  |
|--------|----|
| A      | B  |
| 1      | aa |
| 2      | cc |
| 3      | ee |

Example 1B

| Table2 | -  |
|--------|----|
| A      | C  |
| 1      | xx |
| 4      | yy |

```
SQL SELECT * from table1;  
join SQL SELECT * from table2;  
OR
```

```
SQL SELECT * from table1;  
outer join SQL SELECT * from table2;
```

Örnek 1C

| Birleştirilmiş tablo | -  | -  |
|----------------------|----|----|
| A                    | B  | C  |
| 1                    | aa | xx |
| 2                    | cc | -  |
| 3                    | ee | -  |
| 4                    | -  | yy |

### Kısmi Yeniden Yükleme

Normal (kısmi olmayan) bir yeniden yükleme her zaman mevcut veri modelindeki tüm tabloları silerek başlar ve ardından kodu çalıştırır.

Kısmi yeniden yükleme ise bunu yapmaz. Bunun yerine tüm tabloları veri modelinde tutar ve ardından yalnızca **Add**, **Merge** veya **Replace** önekinden önce gelen **Load** ve **Select** deyimlerini yürütür. Diğer veri tabloları komuttan etkilenmez. **Only** bağımsız değişkeni, ifadenin yalnızca kısmi yeniden yüklemeler sırasında yürütülmesi gerektiğini, normal (kısmi olmayan) yeniden yüklemeler sırasında dikkate alınmaması gerektiğini belirtir.

### Replace

**Replace** öneki, yüklenen tablonun başka bir tablonun yerini alması gerektiğini belirtmek için koddaki bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine eklenebilir. Bu ayrıca, bu deyim bir kısmi yeniden yüklemeye çalıştırılması gerektiğini belirtir. **Replace** öneki bir **Map** deyiminde de kullanılabilir.

#### Söz Dizimi:

```
Replace [only] [Concatenate [ (tablename) ]] (loadstatement | selectstatement)
```

```
Replace [only] mapstatement
```

Normal (kısmi olmayan) bir yeniden yükleme sırasında, **ReplaceLOAD** yapısı normal bir **LOAD** deyimini olarak çalışır ancak öncesine bir **DropTable** eklenir. Önce eski tablo bırakılır, ardından kayıtlar oluşturulur ve yeni bir tablo olarak depolanır.

**Concatenate** öneki kullanılıyorsa veya aynı alan kümesine sahip bir tablo varsa bu, bırakılacak ilgili tablo olacaktır. Aksi takdirde bırakılacak bir tablo yoktur ve **ReplaceLOAD** yapısı normal bir **LOAD** ile aynı olur.

Kısmi bir yeniden yükleme işlemi de aynı şeyi yapar. Tek fark, her zaman önceki komut dosyası yürütmesinden gelen bırakılacak bir tablo olmasıdır. **ReplaceLOAD** yapısı her zaman önce eski tabloyu bırakır, ardından yeni bir tablo oluşturur.

**Replace Map...Using** deyimini, eşlemenin kısmi kod yürütmesi sırasında da gerçekleştirilmesine neden olur.

#### Bağımsız Değişkenler:

Replace bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| only              | Deyimin normal (kısmi olmayan) yeniden yüklemeler sırasında göz ardı edilmesi gerektiğini belirten isteğe bağlı bir niteleyicidir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| Tab1:<br>Replace LOAD<br>* from<br>File1.csv;   | Hem normal hem de kısmi yeniden yükleme sırasında QlikView Tab1 tablosu başlangıçta bırakılır. Daha sonra, File1.csv dosyasından yeni veriler yüklenir ve Tab1 içinde depolanır.   |
| Tab1:<br>Replace only<br>LOAD * from<br>File1.csv;  | Normal yeniden yükleme sırasında bu deyim göz ardı edilir.<br><br>Kısmi yeniden yükleme sırasında, önceden Tab1 olarak adlandırılmış herhangi bir QlikView tablosu başlangıçta bırakılır. Daha sonra, File1.csv dosyasından yeni veriler yüklenir ve Tab1 içinde depolanır.  |
| Tab1:<br>LOAD a,b,c<br>from<br>File1.csv;<br>Replace LOAD<br>a,b,c from<br>File2.csv;         | Normal yeniden yükleme sırasında, File1.csv dosyası ilk olarak QlikView Tab1 tablosuna okunur, ancak daha sonra hemen bırakılır ve File2.csv dosyasından yüklenen yeni verilerle değiştirilir. File1.csv dosyasından alınan tüm veriler kaybolur.<br><br>Kısmi yeniden yükleme sırasında QlikView Tab1 tablosunun tamamı başlangıçta bırakılır. Daha sonra File2.csv dosyasından yüklenen yeni verilerle değiştirilir. |
| Tab1:<br>LOAD a,b,c<br>from<br>File1.csv;<br>Replace only<br>LOAD a,b,c<br>from<br>File2.csv; | Normal yeniden yükleme sırasında, veriler File1.csv dosyasından yüklenir ve Tab1 QlikView tablosunda depolanır. File2.csv göz ardı edilir.<br><br>Kısmi yeniden yükleme sırasında QlikView Tab1 tablosunun tamamı başlangıçta bırakılır. Daha sonra File2.csv dosyasından yüklenen yeni verilerle değiştirilir. File1.csv dosyasından alınan tüm veriler kaybolur.   |

### Right

**Join** ve **Keep** örneklerinin öncesinde **right** öneki gelebilir.

Bu örnek, **join** önekinden önce kullanılırsa, sağ birleştirme kullanılması gerektiğini belirtir. Sonuç olarak elde edilen tablo yalnızca, bağlayıcı alan değerlerinin ikinci tabloda temsil edildiği ham veri tablolarına ait alan değerlerinin bileşimlerini içerir. **keep** ögesinden önce kullanılması durumunda, birinci ham veri tablosunun QlikView içinde depolanmadan önce ikinci tabloyla ortak kesişimine azaltılması gerektiğini belirtir.



Aynı adı taşıyan dize fonksiyonunu mu arıyordunuz? Bkz. Right (page 1533)

### Söz Dizimi:

**Right** (**Join** | **Keep**) [(tablename)] (loadstatement | selectstatement )

### Bağımsız Değişkenler:

Tablo yükleme bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                  | Açıklama   |
|------------------------------------|--|
| tablename                          | Yüklenen tablo ile karşılaştırılacak adlandırılmış tablo.  |
| loadstatement veya selectstatement | Yüklenen tablo için <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimi. |

### Örnek:

Example 1A

| Table1 |    |
|--------|----|
|        | -  |
| A      | B  |
| 1      | aa |
| 2      | cc |
| 3      | ee |

Example 1B

| Table2 |    |
|--------|----|
|        | -  |
| A      | C  |
| 1      | xx |
| 4      | yy |

QVTable:

```
SQL SELECT * from table1;
right join SQL SELECT * from table2;
```

Example 1C

| QVTable |    |    |
|---------|----|----|
|         | -  | -  |
| A       | B  | C  |
| 1       | aa | xx |
| 4       | -  | yy |

QVTab1:

```
SQL SELECT * from Table1;
```

QVTab2:

```
right keep SQL SELECT * from Table2;
```

Example 1D

| QVTab1 |    |
|--------|----|
|        | -  |
| A      | B  |
| 1      | aa |

Example 1E

|               |    |
|---------------|----|
| <b>QVTab2</b> | -  |
| A             | C  |
| 1             | xx |
| 4             | yy |

**keep** örneğindeki iki tablo şüphesiz A ile ilişkilidir.

```
tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
... ..
right keep (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

### Sample

Bir **LOAD** veya **SELECT** deyimine yönelik **sample** öneki, veri kaynağından rastgele sayıda kayıt yüklemek için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
Sample p ( loadstatement | selectstatement )
```

#### Bağımsız Değişkenler:

Sample bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| p                 | 0'dan büyük ve 1'den küçük veya buna eşit bir sayı olarak değerlendirilen rastgele seçilmiş ifade. Sayı, belirli bir kaydın okunma olasılığını belirtir.<br><br>Tüm kayıtlar okunur, ancak yalnızca bazıları QlikView'e yüklenir. |

#### Örnek:

```
sample 0.15 SQL SELECT * from Longtable;
sample(0.15) LOAD * from Longtab.csv;
```



*Parantezlere izin verilir, ancak gerekli değildir.*

### Semantic

Kayıtlar arasında ilişki içeren tablolar bir **semantic** önekiyle yüklenebilir. Bu örneğin, bir kaydın bir değerine işaret ettiği (üst öge, aittir veya öncel gibi), bir tablo içindeki kendi kendine başvurular olabilir.

#### Söz Dizimi:

```
Semantic( loadstatement | selectstatement)
```

Anlamsal yükleme, verilerde gezinti için kullanılmak üzere liste kutularında görüntülenebilen anlamsal alanları oluşturur.

**semantic** deyimi aracılığıyla yüklenen tablolar birleştirilemez.

### Örnek:

```
Semantic LOAD * from abc.csv;  
Semantic SELECT Object1, Relation, Object2, InverseRelation from table1;
```

### Unless

**unless** öneki ve soneki bir deyim veya bir çıkış cümlesinin değerlendirilip değerlendirilmemesi gerektiğini belirleyen koşullu bir cümle oluşturmak için kullanılır. Bu, uzun **if..end if** deyiminin kısa bir alternatifi olarak da görülebilir.

### Söz Dizimi:

```
(Unless condition statement | exitstatement Unless condition )
```

**statement** veya **exitstatement** ancak **condition**, False olarak değerlendirilirse yürütülür.

**unless** öneki, ek **when** veya **unless** önekleri de dahil olmak üzere, bir veya birden fazla başka deyim zaten sahip olan deyimlerde kullanılabilir.

### Bağımsız Değişkenler:

Unless bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| condition         | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.  |
| statement         | Kontrol ifadeleri dışında herhangi bir QlikView kod deyimini.  |
| exitstatement     | Bir <b>exit for</b> , <b>exit do</b> veya <b>exit sub</b> cümlesi ya da bir <b>exit script</b> deyimini. |

### Örnekler:

```
exit script unless A=1;  
unless A=1 LOAD * from myfile.csv;  
unless A=1 when B=2 drop table Tab1;
```

### When

**when** öneki ve soneki bir deyim veya bir çıkış cümlesinin yürütülüp yürütülmemesi gerektiğini belirleyen koşullu bir cümle oluşturmak için kullanılır. Bu, uzun **if..end if** deyiminin kısa bir alternatifi olarak da görülebilir.

### Söz Dizimi:

```
(when condition statement | exitstatement when condition )
```

**statement** veya **exitstatement** ancak koşul True olarak değerlendirilirse yürütülür.



**when** öneki, ek **when** veya **unless** önekleri de dahil olmak üzere, bir veya birden fazla başka deyimle zaten sahip olan deyimlerde kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

When bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| condition         | True veya False olarak değerlendirilen bir mantıksal ifade.  |
| statement         | Kontrol ifadeleri dışında herhangi bir QlikView kod deyimini.  |
| exitstatement     | Bir <b>exit for</b> , <b>exit do</b> veya <b>exit sub</b> cümlesi ya da bir <b>exit script</b> deyimini. |

### Örnekler:

```
exit script when A=1;
when A=1 LOAD * from myfile.csv;
when A=1 unless B=2 drop table Tab1;
```

## Normal kod deyimleri

Normal ifadeler genellikle verileri birkaç farklı şekilde işlemek için kullanılır. Bu deyimler kod içinde birçok satıra yazılabilir ve her zaman bir noktalı virgül ";" işaretiyle sonlandırılmalıdır.

Tüm kod anahtar sözcükleri küçük harf ve büyük harften oluşan karakterlerin herhangi bir bileşimiyle yazılabilir. Bununla birlikte, deyimlerde kullanılan alan ve değişken adları büyük/küçük harf duyarlıdır.

## Normal kod deyimlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Alias

**alias** deyimini, kendisini takip eden kod içinde oluşturduğunda yeniden adlandırılacak bir alana göre bir takma isim ayarlamak için kullanılır.

```
Alias fieldname as aliasname {,fieldname as aliasname}
```

### AutoNumber

Bu ifade, kod yürütme sırasında karşılaşılan bir alandaki her farklı değerlendirilen değer için benzersiz bir tamsayı değeri oluşturur.

```
AutoNumber *fieldlist
[Using namespace] ]
```

### Binary

**binary** deyimini, bölüm erişim verisi dahil olmak üzere başka bir QlikView belgesinden verileri yüklemek için kullanılır.

```
Binary [[path] filename]
```

### Comment field

Veritabanları ve elektronik tablolardaki alan yorumlarını (meta verileri) görüntülemenin bir yolunu sunar. Belgede olmayan alan adları yok sayılır. Bir alan adının birden fazla olduğu görülürse, son değer kullanılır.

```
Comment field *fieldlist using mapname
Comment field fieldname with comment
```

### Comment table

Veritabanları veya elektronik tablolardaki tablo yorumlarını (meta verileri) görüntülemenin bir yolunu sunar.

```
Comment table tablelist using mapname
Comment table tablename with comment
```

### Connect

**CONNECT** deyimi, OLE DB/ODBC arayüzü üzerinden bir genel veritabanına QlikView erişimi tanımlamak için kullanılır. ODBC için, veri kaynağı ilk olarak ODBC yöneticisi kullanılarak belirlenmelidir.

```
ODBC CONNECT TO connect-string
OLEDB CONNECT TO connect-string
CUSTOM CONNECT TO connect-string
LIB CONNECT TO connection
```

### Directory

**Directory** deyimi, yeni bir **Directory** deyimi yapıncaya kadar sonraki **LOAD** deyimlerinde veri dosyaları için hangi dizine bakılacağını tanımlar.

```
Directory [path]
```

### Disconnect

**Disconnect** deyimi geçerli ODBC/OLE DB/Özel bağlantısını sonlandırır. Bu deyim isteğe bağlıdır.

```
Disconnect
```

### drop field

Bir veya daha fazla Qlik Sense alanı kod yürütmesi sırasında istenildiği zaman veri modelinden ve dolayısıyla bellekten **drop field** deyimi aracılığıyla bırakılabilir. Tablonun "distinct" özelliği bir **drop field** ifadesinden sonra kaldırılır.



*Hem **drop field** hem de **drop fields** etkileri açısından aralarında fark olmayan ve izin verilen biçimlerdir. Herhangi bir tablo belirtilmemişse, alan oluşturduğu tüm tablolara bırakılır.*

```
Drop field fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
drop fields fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

### drop table

Bir veya daha fazla QlikView dahili tablosu kod yürütmesi sırasında istenildiği zaman veri modelinden ve dolayısıyla bellekten **drop table** deyimi aracılığıyla bırakılabilir.



**drop table** ve **drop tables** biçimlerinin ikisi de kabul edilir.

```
Drop table tablename [, tablename2 ...]  
drop tables [ tablename [, tablename2 ...]
```

### Execute

**Execute** deyimi, QlikView verileri yüklediği sırada diğer programları çalıştırmak için kullanılır. Örneğin, gerekli olan dönüştürmeleri yapmak için.

```
Execute commandline
```

### Force

**force** deyimi, QlikView uygulamasını alan değerlerini ve kendisinden sonra gelen **LOAD** ve **SELECT** deyimlerinin alan değerlerini yalnızca büyük harflerle, yalnızca küçük harflerle, her zaman ilk harfi büyük olarak veya görüldüğü gibi (karışık) yorumlamaya zorlar. Bu deyim, tablodan alınan alan değerlerinin farklı kurallara göre ilişkilendirilmesini mümkün kılar.

```
Force ( capitalization | case upper | case lower | case mixed )
```

### LOAD

**LOAD** deyimi, alanları bir dosyadan, kod içinde tanımlanmış verilerden, daha önceden yüklenmiş tablodan, web sayfasından, ardından gelen **SELECT** deyiminin sonucundan veya verileri otomatik olarak oluşturarak yükler.

```
Load [ distinct ] *fieldlist  
[ ( from file [ format-spec ] |  
from_field fieldsource [ format-spec ]  
inline data [ format-spec ] |  
resident table-label |  
autogenerate size ) ]  
[ where criterion | while criterion ]  
[ group_by groupbyfieldlist ]  
[ order_by orderbyfieldlist ]
```

### Let

**let** deyimi **set** deyiminin tamamlayıcısıdır (kod değişkenlerini tanımlamak için kullanılır). **set** deyiminin aksine, **let** deyimi '=' işaretinin sağındaki ifadeyi, değişkene atanmadan önce, değerlendirir.

```
Let variablename=expression
```

### Loosen Table

Bir veya daha fazla QlikView dahili veri tablosu, **Loosen Table** deyimi kullanılarak kod yürütülmesi sırasında açık şekilde gevşek bağlı olarak bildirilebilir. Kod içerisinde bir veya daha fazla **Loosen Table** deyimi kullanılması, QlikView uygulamasının kodu çalıştırmadan önce gevşek bağlı tablolarda yapılan ayarları göz

ardı etmesine neden olur.

```
Loosen Table tablename [ , tablename2 ...]  
Loosen Tables tablename [ , tablename2 ...]
```

### Map ... using

**map ... using** deyimi, belirli bir alan değerini veya ifadesini belirli bir eşleme tablosunun değerlerine eşlemek için kullanılır. Eşleme tablosu **Mapping** deyimi aracılığıyla oluşturulur.

```
Map *fieldlist Using mapname
```

### NullAsNull

**NullAsNull** deyimi, NULL değerlerin **NullAsValue** deyimi tarafından daha önce ayarlanmış dize değerlerine dönüştürülmesi işlemi kapatır.

```
NullAsNull *fieldlist
```

### NullAsValue

**NullAsValue** deyimi, hangi alanlar için NULL ögesinin bir değere döndürülmesi gerektiğini belirtir.

```
NullAsValue *fieldlist
```

### Qualify

**Qualify** deyimi, alan adlarının nitelendirilmesi, yani alan adlarının tablo adıyla aynı öneki alması özelliğini açmak için kullanılır.

```
Qualify *fieldlist
```

### Rem

**rem** deyimi, koda açıklama veya yorum eklemek veya kod deyimlerini kaldırmadan geçici olarak etkinliklerini kaldırmak için kullanılır.

```
Rem string
```

### Rename Field

Bu kod fonksiyonu, bir veya daha fazla var olan QlikView alanını yükledikten sonra yeniden adlandırır.

```
Rename field (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

```
Rename Fields (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

### Rename Table

Bu kod fonksiyonu, bir veya daha fazla var olan QlikView dahili tabloyu yükledikten sonra yeniden adlandırır.

```
Rename table (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

```
Rename Tables (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

### Section

**section** deyimiyle, sonraki **LOAD** ve **SELECT** deyimlerinin veri veya erişim haklarının bir tanımı olarak ele alınmasına ilişkin seçimi tanımlamak mümkündür.

```
Section (access | application)
```

### Select

Bir ODBC veri kaynağından veya bir OLE DB sağlayıcısından alanların seçilmesi, standart SQL **SELECT** deyimleriyle gerçekleştirilir. Bununla birlikte, **SELECT** deyimlerinin kabul edilip edilmemesi, kullanılan ODBC sürücüsüne veya OLE DB sağlayıcısına bağlıdır.

```
Select [all | distinct | distinctrow | top n [percent] ] *fieldlist
From tablelist
[Where criterion ]
[Group by fieldlist [having criterion ] ]
[Order by fieldlist [asc | desc] ]
[ (Inner | Left | Right | Full)Join tablename on fieldref = fieldref ]
```

### Set

**set** deyimini kod değişkenlerini tanımlamak için kullanılır. Bunlar dizelerin, yolların, sürücülerin ve benzeri öğelerin yerini alması için kullanılabilir.

```
Set variablename=string
```

### Sleep

**sleep** deyimini kod yürütmesini belirtilen süre kadar duraklatır.

```
Sleep n
```

### SQL

**SQL** deyimini, bir ODBC veya OLE DB bağlantısı aracılığıyla rastgele bir SQL komutu göndermenize olanak tanır.

```
SQL sql_command
```

### SQLColumns

**sqlcolumns** deyimini, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının sütunlarını açıklayan bir alan setini döndürür.

```
SQLColumns
```

### SQLTables

**sqltables** deyimini, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının tablolarını açıklayan bir alan setini döndürür.

```
SQLTables
```

### SQLTypes

**sqltypes** deyimini, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının türlerini açıklayan bir alan setini döndürür.

```
SQLTypes
```

### Star

Veritabanındaki bir alanın tüm değerler kümesini temsilen kullanılan dize **star** deyimi aracılığıyla ayarlanabilir. Sonrasında gelen **LOAD** ve **SELECT** deyimlerini etkiler.

```
Star is [ string ]
```

### Store

Kod fonksiyonu bir QVD veya CSV dosyası oluşturur.

```
Store [ *fieldlist from] table into filename [ format-spec ];
```

### Tag

Bu kod fonksiyonu bir veya daha fazla alana etiket atamak için bir yol sağlar. Belgede bulunmayan bir alan adını etiketleme girişiminde bulunulursa etiketleme yok sayılır. Bir alan veya etiket adının çakışan oluşları varsa, son değer kullanılır.

```
Tag fields fieldlist using mapname  
Tag field fieldname with tagname
```

### Trace

**trace** deyimi, kullanıldığında, **Kod Yürütme İlerlemesi** penceresine ve kod günlük dosyasına bir dize yazar. Bu deyim, hata ayıklama amaçlı kullanımda çok faydalıdır. **trace** deyimi öncesinde hesaplanan değişkenlerin \$ genişletmelerini kullanarak, mesajı özelleştirebilirsiniz.

```
Trace string
```

### Unmap

**Unmap** deyimi, arkasından gelen yüklenmiş alanlar için olan önceki bir **Map ... Using** deyimi ile belirlenen alan değeri eşlemesini devre dışı bırakır.

```
Unmap *fieldlist
```

### Unqualify

**Unqualify** deyimi, daha önce **Qualify** deyimiyle açılmış olan alan adlarının nitelenmesini kapatmak için kullanılır.

```
Unqualify *fieldlist
```

### Untag

Bir veya daha fazla alandan etiketleri kaldırma yolunu sunar. Belgede bulunmayan bir Alan adının etiketini kaldırma girişiminde bulunulursa etiket kaldırma yok sayılır. Bir alanın ya da etiket adının çakışan oluşları varsa, son değer kullanılır.

```
Untag fields fieldlist using mapname  
Untag field fieldname with tagname
```

### Alias

**alias** deyimi, kendisini takip eden kod içinde oluşturduğunda yeniden adlandırılacak bir alana göre bir takma isim ayarlamak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
alias fieldname as aliasname {,fieldname as aliasname}
```

### Bağımsız Değişkenler:

Alias bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                    |
|-------------------|---|
| fieldname         | Kaynak verilerinizdeki alanın adı           |
| aliasname         | Yerine kullanmak istediğiniz bir takma isim |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                    | Sonuç   |
|--|---|
| Alias ID_N as NameID;                    | -   |
| Alias A as Name, B as Number, C as Date; | Bu ifadeyle tanımlanan ad değişiklikleri, sonrasında gelen tüm <b>SELECT</b> ve <b>LOAD</b> deyimleri üzerinde kullanılır. Bir alan adı için yeni bir takma isim, kod içinde kendisinden sonra gelen bir konumda yeni bir <b>alias</b> deyimiyile tanımlanabilir. |

### AutoNumber

Bu deyim, kod yürütme sırasında karşılaşılan bir alandaki farklı değerlendirilmiş her değer için benzersiz bir tamsayı değeri oluşturur.

*autonumber* (page 1222) fonksiyonunu bir **LOAD** deyiminde de kullanabilirsiniz, ancak optimize edilmiş bir yük kullanmak istediğinizde bunun bazı sınırlamaları vardır. Önce bir **QVD** dosyasından veri yükleyip, ardından değerleri sembol anahtarlarına dönüştürmek için **AutoNumber** deyimini kullanarak optimize edilmiş bir yük oluşturabilirsiniz.

### Söz Dizimi:

```
AutoNumber fieldlist [Using namespace] ]
```

### Bağımsız Değişkenler:

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| fieldlist         | Değerlerin bir sembol anahtarıyla değiştirilmesi gereken alanların virgülle ayrılmış listesi.<br>Eşleşen adlara sahip tüm alanları dahil etmek için alan adlarında "?" ve "*" joker karakterlerini kullanabilirsiniz. Tüm alanları dahil etmek için "*" karakterini de kullanabilirsiniz. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarını tırnak içinde belirtmeniz gerekir. |
| namespace         | <b>Namespace</b> kullanımı isteğe bağlıdır. Farklı alanlardaki aynı değerlerin aynı anahtarı paylaştığı bir ad alanı oluşturmak istiyorsanız bu seçeneği kullanabilirsiniz.<br>Bu seçeneği kullanmazsanız, tüm alanların ayrı bir anahtar dizini olacaktır.  |

### Sınırlamalar:

Kodda birkaç **LOAD** deyiminiz olduğunda, **AutoNumber** deyimini son **LOAD** deyiminden sonra yerleştirmeniz gerekir.

### Örnek:

Bu örnekte, bellekten tasarruf etmek için **AutoNumber** deyimini kullanarak alan değerlerini sembol tablosu tuşlarıyla değiştiriyoruz. Örnek, gösterim amacına yönelik olarak kısadır; ancak çok sayıda satır içeren bir tablo ile anlamlı olur.

#### Örnek veri

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| North  | 2014 | May   | 245   |
| North  | 2014 | May   | 347   |
| North  | 2014 | June  | 127   |
| South  | 2014 | June  | 645   |
| South  | 2013 | May   | 367   |
| South  | 2013 | May   | 221   |

Kaynak veriler, satır içi verilerin kullanımıyla yüklenir. Ardından, Region, Year ve Month alanlarını içeren bir **AutoNumber** deyimini ekleriz.

```
RegionSales: LOAD * INLINE [ Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014, June, 127 South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ]; AutoNumber Region, Year, Month;
```

Ortaya çıkan tablo şöyle görünecektir:



Sonuçlar tablosu

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| 1      | 2    | 1     | 245   |
| 1      | 2    | 1     | 347   |
| 1      | 2    | 2     | 127   |
| 2      | 2    | 2     | 645   |
| 2      | 1    | 1     | 367   |
| 2      | 1    | 1     | 221   |

### Binary

**binary** deyimi, bölüm erişim verisi dahil olmak üzere başka bir QlikView belgesinden verileri yüklemek için kullanılır. Bu deyim, düzen bilgisini veya değişkenleri yüklemeyiz.

Yalnızca optimize veri modeline, başka bir deyişle yapay anahtar içermeyen bir veri modeline sahip belgelerdeki **binary** deyimiyle verileri yüklemenizi öneririz. Yalnızca diğer yapay anahtarlara başvuran yapay anahtarları içeren bir belgeden veri yüklerseniz veri kümesinin tamamı yüklenmeyebilir.

Kodda yalnızca bir **binary** deyimine izin verilir. **binary** deyimi genellikle kodun ilk ifadesi olmalıdır, hatta kodun başında bulunan SET deyimlerinden bile önce gelmelidir.

*Yapay anahtarlar (page 144)*

#### Söz Dizimi:

```
binary [[path] filename ]
```

#### Bağımsız Değişkenler:

Binary bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| path              | <p>Bu kod satırını içeren .qvw veya .qvf dosyasının mutlak ya da görece yolu. Dosya QlikView yolunda bulunmuyorsa bir mutlak yol gerekir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>mutlak</li></ul> <p><b>Örnek: c:\data\</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Bu kod satırını içeren belgeye göreceli.</li></ul> <p><b>Örnek: data\</b></p> |
| filename          | <p>Dosya uzantısı da dahil olmak üzere .qvw veya .qvf dosyasının adı. Bir dosya adı sağlanmazsa, ifade uygulamanın kendisinden yüklenir. Başka bir deyişle, <b>binary</b> deyimini içeren uygulamadan yüklenir.</p>  |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                      | Sonuç  |
|----------------------------|--|
| Binary ;                   | Bu, uygulamanın kendisinden veri yükler.   |
| Binary customer.qvw;       | Bu örnekte, <i>customer.qvw</i> dosyası QlikView çalışma dizininde bulunmalıdır. |
| Binary c:\qv\customer.qvw; | Bu örnekte mutlak dosya yolu kullanılmaktadır.                                   |

### Comment field

Veritabanları ve elektronik tablolardaki alan yorumlarını (meta verileri) görüntülemenin bir yolunu sunar. Belgede olmayan alan adları yok sayılır. Bir alan adının birden fazla olduğu görülürse, son değer kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
comment [fields] *fieldlist using mapname
comment [field] fieldname with comment
```

Kullanılan eşleme tablosu birincisi alan adlarını ve ikincisi yorumları içeren iki sütuna sahip olmalıdır.

#### Bağımsız Değişkenler:

Comment field bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <i>*fieldlist</i> | Yorum yapılacak alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |
| <i>mapname</i>    | Bir eşleme <b>LOAD</b> veya eşleme <b>SELECT</b> deyiminde daha önce okunmuş bir eşleme tablosunun adı.  |
| <i>fieldname</i>  | Yorum yapılması gereken alanın adı.  |
| <i>comment</i>    | Alana eklenmesi gereken yorum.   |

#### Example 1:

```
commentmap:
mapping LOAD * inline [
a,b
Alpha,This field contains text values
Num,This field contains numeric values
];
comment fields using commentmap;
```

### Example 2:

```
comment field Alpha with AFieldContainingCharacters;  
comment field Num with '*A field containing numbers';  
comment Gamma with 'Mickey Mouse field';
```

### Comment table

Veritabanları veya elektronik tablolardaki tablo yorumlarını (meta verileri) görüntülemenin bir yolunu sunar.

Belgede olmayan tablo adları yok sayılır. Bir tablo adının birden fazla oluşumuna rastlanırsa son değer kullanılır. Bir veri kaynağından yorumları okumak için anahtar sözcük kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
comment [tables] tablelist using mapname  
comment [table] tablename with comment
```

### Bağımsız Değişkenler:

Comment table bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <i>tablelist</i>  | (table{,table})   |
| <i>mapname</i>    | Bir eşleme <b>LOAD</b> veya eşleme <b>SELECT</b> deyiminde daha önce okunmuş bir eşleme tablosunun adı. |
| <i>tablename</i>  | Yorum yapılması gereken tablonun adı.   |
| <i>comment</i>    | Tabloya eklenmesi gereken yorum.  |

### Example 1:

```
Commentmap:  
mapping LOAD * inline [  
a,b  
Main,This is the fact table  
Currencies, Currency helper table  
];  
comment tables using Commentmap;
```

### Example 2:

```
comment table Main with 'Main fact table';
```

### Connect

**CONNECT** deyimi, OLE DB/ODBC arayüzü üzerinden bir genel veritabanına QlikView erişimi tanımlamak için kullanılır. ODBC için, veri kaynağı ilk olarak ODBC yöneticisi kullanılarak belirlenmelidir.

### Söz Dizimi:

```
ODBC CONNECT TO connect-string
```

```
OLEDB CONNECT TO connect-string
CUSTOM CONNECT TO connect-string
LIB CONNECT TO connection
```

### Bağımsız Değişkenler:

#### Connect bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| connect-string    | <p>connect-string ::= datasourcename { ; conn-spec-item }</p> <p>Bağlantı dizgesi, veri kaynağı adı ve bir veya daha fazla bağlantı teknik özelliği öğelerinin isteğe bağlı listesidir. Veri kaynağı adı boşluk içerirse veya herhangi bir bağlantı teknik özelliği öğesi listelenirse, bağlantı dizgesi tırnak işaretleri içine alınmalıdır.</p> <p><b>datasourcename</b>, tanımlı bir ODBC veri kaynağı veya OLE DB sağlayıcısını tanımlayan bir dize olmalıdır.</p> <p>conn-spec-item ::=DBQ=database_specifier  DriverID=driver_specifier  UID=userid  PWD=password</p> <p>Olası bağlantı teknik özelliği öğeleri farklı veritabanları arasında farklılık gösterebilir. Bazı veritabanları için, yukarıdakilerden farklı başka öğeler de olasıdır. OLE DB için, bağlantıya özel öğelerin bazıları zorunludur ve isteğe bağlı değildir.</p> |
| connection        | Veri bağlantısının adı kod düzenleyicisinde depolanır.   |

**ODBC, CONNECT** öncesine yerleştirilirse ODBC arabirimi kullanılır; aksi takdirde OLE DB kullanılır.

**LIB CONNECT TO** kullanılması, kod düzenleyicisinde oluşturulmuş bir depolanan veri bağlantısını kullanarak veritabanına bağlanmayı sağlar.

#### Example 1:

```
ODBC CONNECT TO 'Sales
DBQ=C:\Program Files\Access\Samples\Sales.mdb';
```

Bu deyim aracılığıyla tanımlanan veri kaynağı, yeni bir **CONNECT** deyimi yapıldıkça kadar, sonraki **Select (SQL)** deyimleri tarafından kullanılır.

#### Example 2:

```
LIB CONNECT TO 'MyDataConnection';
Connect32
```

Bu deyim, **CONNECT** deyimiyle aynı şekilde kullanılır, ancak 64 bit sistemi 32 bit ODBC/OLE DB sağlayıcısı kullanmaya zorlar. Özel bağlantılar için uygulanabilir değildir.

#### Connect64

Bu deyim **CONNECT** deyimleriyle aynı şekilde kullanılır, ancak 64 bit sağlayıcı kullanımını zorlar. Özel bağlantılar için uygulanabilir değildir.

### Directory

**Directory** deyimini, yeni bir **Directory** deyimini yapıncaya kadar sonraki **LOAD** deyimlerinde veri dosyaları için hangi dizine bakılacağını tanımlar.

#### Söz Dizimi:

**Directory** [path]

**Directory** deyimini bir **path** olmadan kullanılır veya unutulursa QlikView, QlikView çalışma dizinine bakar.

#### Bağımsız Değişkenler:

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>path</b>       | <p>Veri dosyasının yolu olarak yorumlanabilecek bir metin.</p> <p>Yol, dosyanın yoludur ve şunlardan biri olabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>mutlak</li></ul> <p><b>Örnek: c:\data\</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>QlikView belge yoluna göreceli.</li></ul> <p><b>Örnek: data\</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).</li></ul> <p><b>Örnek: http://www.qlik.com</b></p> |

#### Örnek:

```
DIRECTORY C:\userfiles\data; // OR -> DIRECTORY data\;
```

```
LOAD * FROM  
[data1.csv] // ONLY THE FILE NAME CAN BE SPECIFIED HERE (WITHOUT THE FULL PATH)  
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

```
LOAD * FROM  
[data2.txt] // ONLY THE FILE NAME CAN BE SPECIFIED HERE UNTIL A NEW DIRECTORY STATEMENT IS  
MADE  
(ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

### Disconnect

**Disconnect** deyimini geçerli ODBC/OLE DB/Özel bağlantısını sonlandırır. Bu deyim isteğe bağlıdır.

### Söz Dizimi:

#### Disconnect

Yeni bir **connect** deyimi çalıştırıldığında veya kod yürütmesi bittiğinde bağlantı otomatik olarak sona erdirilir.

### Örnek:

```
Disconnect;
```

### Drop field

Bir veya daha fazla Qlik Sense alanı kod yürütmesi sırasında istenildiği zaman veri modelinden ve dolayısıyla bellekten **drop field** deyimi aracılığıyla bırakılabilir. Tablonun "distinct" özelliği bir **drop field** ifadesinden sonra kaldırılır.



Hem **drop field** hem de **drop fields** etkileri açısından aralarında fark olmayan ve izin verilen biçimlerdir. Herhangi bir tablo belirtilmemişse, alan oluşturduğu tüm tablolara bırakılır.

### Söz Dizimi:

```
Drop field fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

```
Drop fields fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

### Örnekler:

```
Drop field A;  
Drop fields A,B;  
Drop field A from X;  
Drop fields A,B from X,Y;
```

### Drop table

Bir veya daha fazla QlikView dahili tablosu kod yürütmesi sırasında istenildiği zaman veri modelinden ve dolayısıyla bellekten **drop table** deyimi aracılığıyla bırakılabilir.

### Söz Dizimi:

```
drop table tablename [ , tablename2 ...]
```

```
drop tables [ tablename [ , tablename2 ...]]
```



**drop table** ve **drop tables** biçimlerinin ikisi de kabul edilir.

Aşağıdaki öğeler bunun sonucu olarak kaybolur:

- Gerçek tablolar.
- Geriye kalan tabloların parçası olmayan tüm alanlar.

- Özel olarak bırakılan tablolardan gelen geriye kalan alanlardaki alan değerleri.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <pre>drop table Orders, Salesmen, T456a;</pre>   | Bu satır bellekten üç tablonun bırakılmasına yol açar.                    |
| <pre>Tab1: Load * Inline [ Customer, Items, UnitPrice Bob, 5, 1.50 ];  Tab2: LOAD Customer, Sum( Items * UnitPrice ) as Sales resident Tab1 group by Customer;  drop table Tab1;</pre> | <i>Tab2</i> tablosu oluşturulduktan sonra, <i>Tab1</i> tablosu bırakılır. |

### Execute

**Execute** deyimi, QlikView verileri yüklediği sırada diğer programları çalıştırmak için kullanılır. Örneğin, gerekli olan dönüştürmeleri yapmak için.

#### Söz Dizimi:

```
execute commandline
```

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Execute bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken  | Açıklama   |
|--------------------|--|
| <i>commandline</i> | İşletim sistemi tarafından komut satırı olarak yorumlanabilen bir metin. |

### QlikView içinde Execute etkinleştir

Varsayılan olarak yeniden yükleme sırasında **Execute** deyimlerinin yürütmesi hem QlikView Server hem de QlikView Desktop uygulamasında devre dışı bırakılır. QlikView Server veya QlikView Desktop yüklemelerinde **Execute** komutunu kendiniz etkinleştirebilirsiniz.

#### QlikView Server

QlikView Batch *Settings.ini* dosyasını değiştirerek QlikView Server için **Execute** deyimlerini etkinleştirebilirsiniz.

Aşağıdakileri yapın:

- C:\Windows\System32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch konumuna gidin ve *Settings.ini* dosyasını açın.
- AllowExecuteCommand ögesini bulun ve aşağıda gösterildiği gibi değeri 1 olarak ayarlayın:  
`AllowExecuteCommand=1`

Şimdi QlikView Management Console uygulamasından belgenin yeniden yüklemesi çalıştırılırken **Execute** deyimleri etkinleştirilir.



**Execute** deyiminin yürütmesi, QlikView Batch (QVB) günlük dosyasında kayıtlıdır. QlikView Server uygulamasında kodu çalıştırırken QlikView Batch günlük dosyalarını oluşturmak için, C:\Windows\System32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch konumunda bulunan *Settings.ini* dosyasını açın ve aşağıdaki etiketi ekleyin:

```
EnableQVBLog=1
```

### QlikView Desktop

Aşağıdakileri yapın:

- QlikView Desktop Başlatma Sayfasında **Ayarlar** açılan menüsüne tıklayın ve **Kullanıcı Tercihleri...** seçeneğini belirleyin.
- Güvenlik geçersiz kılmasını etkinleştirmek için **Güvenlik** sekmesinde **Kod (Veritabanı Yazma ve Yürütme Deyimlerine İzin Ver)** seçeneğini belirleyin.



Kodda **Execute** deyimleri olmasını istiyorsanız **Kod (Veritabanı Yazma ve Yürütme Deyimlerine İzin Ver)** ayarı her zaman etkin olmalıdır.

Bkz. [Kullanıcı Tercihleri: Güvenlik](#)

- İçinde **Execute** deyimini gerçekleştirmek istediğiniz QlikView belgesini açın ve **Dosya** açılan menüsünden **Kod Düzenle...** seçeneğini belirleyerek **Kod Düzenleyici**'yi açın.
- Kod Düzenleyici penceresinin alt kısmında **Ayarlar** sekmesine gidin ve **Harici Programları Yürütebilir** seçeneğini belirleyin.

Şimdi yeniden yükleme sırasında kodda bir deyim yürütebilirsiniz.

Kod Düzenleyici Ayarlarında **Harici Programları Yürütebilir** ayarı etkin değilse de yeniden yükleme sırasında bir deyim yürütülebilir. Bu durumda, **Execute** deyimini içeren bir kodu her çalıştırdığınızda bir **Güvenlik Uyarısı** penceresi görüntülenir. Kodun **Execute** deyimini çalıştırmasına izin vermek için, Güvenlik Uyarısı penceresinde sağlanan seçenekler arasından **Güvenliği Geçersiz Kıl, Bu Deyimi Yürüt** seçeneğini belirleyin.



**Execute** deyiminin yürütmesi, günlük dosyalarında kayıtlıdır. QlikView Desktop uygulamasında kodu çalıştırdığınızda günlük dosyalarının oluşturulmasını etkinleştirmek için, **Ayarlar** açılan menüsünden **Belge Özellikleri...** seçeneğini belirleyin ve **Genel** sekmesinden **Günlük Dosyası Oluştur** seçeneğini belirleyin.



### Örnek:

```
Execute "C:\Program Files\Office12\Excel.exe";
Execute "winword macro.doc";
Execute cmd.exe /C "C:\BatFiles\Log.bat";
```



*cmd.exe için bir parametre olduğundan /C öğesinin dahil edilmesi gerekir.*

### Force

**force** deyimi, QlikView uygulamasını alan değerlerini ve kendisinden sonra gelen **LOAD** ve **SELECT** deyimlerinin alan değerlerini yalnızca büyük harflerle, yalnızca küçük harflerle, her zaman ilk harfi büyük olarak veya görüldüğü gibi (karışık) yorumlamaya zorlar. Bu deyim, tablodan alınan alan değerlerinin farklı kurallara göre ilişkilendirilmesini mümkün kılar.

### Söz Dizimi:

**Force ( capitalization | case upper | case lower | case mixed )**

Hiçbir şey belirtilmezse, büyük/küçük harf karışığını zorlama kabul edilir. force deyimi, yeni bir force deyimi yapılarına dek geçerlidir.

Erişim bölümünde **force** deyiminin herhangi bir etkisi yoktur: Yüklenen tüm alan değerleri büyük/küçük harfe duyarlıdır.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <p>Bu örnekte ilk harflerin büyük olmasını zorlama gösterilmektedir.</p> <pre>FORCE Capitalization; Capitalization: LOAD * Inline [ ab Cd eF GH ];</pre> | <p><b>Capitalization</b> tablosu şu değerleri içerir:</p> <pre>Ab Cd Ef Gh</pre> <p>Tüm değerlerin ilk harfleri büyük yapılır.</p> |

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <p>Bu örnekte büyük harflere zorlama gösterilmektedir.</p> <pre>FORCE Case Upper; CaseUpper: LOAD * Inline [ ab Cd eF GH ];</pre>             | <p><b>CaseUpper</b> tablosu şu değerleri içerir:</p> <p>AB<br/>CD<br/>EF<br/>GH</p> <p>Tüm değerler büyük harftir.</p>           |
| <p>Bu örnekte küçük harflere zorlama gösterilmektedir.</p> <pre>FORCE Case Lower; CaseLower: LOAD * Inline [ ab Cd eF GH ];</pre>             | <p><b>CaseLower</b> tablosu şu değerleri içerir:</p> <p>ab<br/>cd<br/>ef<br/>gh</p> <p>Tüm değerler küçük harftir.</p>           |
| <p>Bu örnekte büyük/küçük harf karmasını zorlama gösterilmektedir.</p> <pre>FORCE Case Mixed; CaseMixed: LOAD * Inline [ ab Cd eF GH ];</pre> | <p><b>CaseMixed</b> tablosu şu değerleri içerir:</p> <p>ab<br/>Cd<br/>eF<br/>GH</p> <p>Tüm değerler kodda görüldüğü gibidir.</p> |

## Load

**LOAD** deyimi, alanları bir dosyadan, kod içinde tanımlanmış verilerden, daha önceden yüklenmiş tablodan, web sayfasından, ardından gelen **SELECT** deyiminin sonucundan veya verileri otomatik olarak oluşturarak yükler.

### Söz Dizimi:


```
LOAD [ distinct ] fieldlist
[( from file [ format-spec ] |
from_field fieldsource [format-spec]
inline data [ format-spec ] |
resident table-label |
autogenerate size )]
[ where criterion | while criterion ]
[ group_by groupbyfieldlist ]
[order_by orderbyfieldlist ]
```

### Bağımsız Değişkenler:

#### Load bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| distinct          | <p>Yalnızca benzersiz kayıtlar yüklemek istiyorsanız koşul olarak <b>distinct</b> kullanabilirsiniz. Çoğaltılmış kayıtlar varsa birinci örnek yüklenir.</p> <p>Önceki yüklemeleri kullanıyorsanız <b>distinct</b> yalnızca hedef tabloyu etkilediğinden, birinci load deyimine <b>distinct</b> yerleştirmeniz gerekir.</p> |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| fieldlist         | <p><i>fieldlist</i> ::= ( *   <i>field</i> {, <i>field</i> } )</p> <p>Yüklenecek alanların listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tablodaki tüm alanları işaret eder.</p> <p><i>field</i> ::= ( <i>fieldref</i>   <i>expression</i> ) [<b>as</b> <i>aliasname</i> ]</p> <p style="padding-left: 20px;">Alan tanımı, her zaman için bir değişmez değeri, mevcut alana bir başvuruyu veya bir ifadeyi içermelidir.</p> <p><i>fieldref</i> ::= ( <i>fieldname</i>  @<i>fieldnumber</i>  @<i>startpos:endpos</i> [ <b>I</b>   <b>U</b>   <b>R</b>   <b>B</b>   <b>T</b> ] )</p> <p><i>fieldname</i>, tablodaki bir alan adıyla aynı olan metindir. Alan adının, örneğin boşluklar içeriyorsa, düz çift tırnak işaretleri veya köşeli ayraçlar içine alınması gerektiğini unutmayın. Alan adları kimi zaman açık şekilde kullanılabilir durumda olmayabilir. Bu durumda farklı gösterim kullanılır.</p> <p>@<i>fieldnumber</i>, ayrılmış bir tablo dosyasındaki alan numarasını temsil eder. Önünde "@" yer alan pozitif bir tam sayı olmalıdır. Numaralandırma her zaman 1'den başlar ve alan sayısına kadar gider.</p> <p>@<i>startpos:endpos</i>, sabit uzunluklu kayıtların bulunduğu bir dosyada alanın başlangıç ve bitiş konumlarını temsil eder. Konumların her ikisi de pozitif tamsayı olmalıdır. Bu iki sayının öncesinde "@" gelmeli ve iki sayı iki nokta üst üste ile ayrılmalıdır. Numaralandırma her zaman 1'den başlar ve konumların sayısına kadar gider. Son alanda, bitiş konumu olarak <b>n</b> kullanılır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• @<i>startpos:endpos</i> öğesinin hemen ardından <b>I</b> veya <b>U</b> karakteri geliyorsa, okunan baytlar ikili imzalı (<b>I</b>) veya imzalanmamış (<b>U</b>) tam sayı (Intel bayt sırası) olarak yorumlanır. Okunan konumların sayısı 1, 2 veya 4 olmalıdır.</li> <li>• @<i>startpos:endpos</i> öğesinin hemen ardından <b>R</b> karakteri gelirse, okunan baytlar ikili gerçek sayı (IEEE 32 bit ya da 64 bit kayan nokta) olarak yorumlanır. Okunan konumların sayısı 4 veya 8 olmalıdır.</li> <li>• @<i>startpos:endpos</i> öğesinin hemen ardından <b>B</b> karakteri gelirse, okunan baytlar COMP-3 standardına göre BCD (Binary Coded Decimal) sayıları olarak yorumlanır. İstenen sayıda bayt belirtilebilir.</li> </ul> <p><i>expression</i>, aynı tablodaki bir veya birkaç alanı temel alan bir sayısal fonksiyon veya bir dize fonksiyonu olabilir. Daha fazla bilgi için ifadelerin söz dizimine bakın.</p> <p>Alana yeni bir ad atamak için <b>as</b> kullanılır.</p> |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| from              | <p>Bir dosyadan veri yüklenmesi gerekirse <b>from</b> kullanılır.</p> <p><i>file ::= [ path ] filename</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• mutlak</li> </ul> <p><b>Örnek: c:\data\</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• QlikView belge yoluna göreceli.</li> </ul> <p><b>Örnek: data\</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP). URL, URL olarak kodlanmış olmalıdır (örn. boşluk karakterleri içeriyorsa).</li> </ul> <p><b>Örnek: http://www.qlik.com</b></p> <p><b>Örnek: http://www.enterprise.com/project%20files</b><br/>(<b>http://www.enterprise.com/project files</b>)</p> <p>Yol atlanırsa, QlikView bu dosyayı <b>Directory</b> ifadesinde belirtilen dizinde arar. Herhangi bir <b>Directory</b> ifadesi yoksa, QlikView dosyayı çalışma dizininde arar; bu çalışma dizini genellikle QlikView dosyasının bulunduğu dizindir.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> <i>QlikView sunucusu kurulumunda varsayılan çalışma dizini C:\ProgramData\QlikTech\Documents olur. Varsayılan çalışma dizini QlikView Yönetim Konsolu içinden değiştirilebilir.</i></p> </div> <p><i>filename</i> standart DOS joker karakterlerini ( * ve ? ) içerebilir. Bu durum, belirtilen dizindeki tüm eşleşen dosyaların yüklenmesine neden olur.</p> <p><i>format-spec ::= ( fspec-item { , fspec-item } )</i></p> <p>Biçim belirtimi, ayraçlar içinde, birden fazla biçim belirtimi öğesinin listesinden oluşur.</p> |
| from_field        | <p>Daha önceden yüklenmiş bir alandan veri yüklenmesi gerekirse <b>from_field</b> kullanılır.</p> <p><i>fieldsource::=(tablename, fieldname)</i></p> <p>Alan, daha önce yüklenen <i>tablename</i> ve <i>fieldname</i> adıdır.</p> <p><i>format-spec ::= ( fspec-item { , fspec-item } )</i></p> <p>Biçim belirtimi, ayraçlar içinde, birden fazla biçim belirtimi öğesinin listesinden oluşur.</p>  |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| inline            | <p>Verilerin kod içerisine yazılması ve dosyadan yüklenmemesi gerekirse <b>inline</b> kullanılır.</p> <p><i>data ::= [ text ]</i></p> <p><b>inline</b> cümlesiyle girilen veriler çift tırnak işareti veya köşeli ayraçlar içine alınmalıdır. Bunlar arasındaki metinler bir dosyanın içeriğiyle aynı şekilde yorumlanır. Bu nedenle, bir metin dosyasında yeni satır eklerken, bunu aynı zamanda <b>inline</b> cümlesinin metninde de yapmalı, yani kodu yazarken Enter tuşuna basmalısınız. Sütun sayısı, ilk satıra bağlı olarak tanımlanır.</p> <p><i>format-spec ::= ( fspec-item {, fspec-item } )</i></p> <p>Biçim belirtimi, ayraçlar içinde, birden fazla biçim belirtimi ögesinin listesinden oluşur.</p> |
| resident          | <p>Daha önceden yüklenmiş bir tablodan veri yüklenmesi gerekirse <b>resident</b> kullanılır.</p> <p><i>table label</i>, asıl tabloyu oluşturan <b>LOAD</b> veya <b>SELECT</b> deyimlerinin önünde bulunan bir etikettir. Bu etiketin sonuna iki nokta üst üste eklenmelidir.</p> <p>QlikView 12.00 veya sonraki sürüm içinde <b>distinct</b> ve <b>resident</b> birleşimi kullanılırken veri yükleme sırası, QlikView 11.20 uygulamasından farklılık gösterir. İsteddiğiniz bir yükleme sırasını tanımlamak için bir <b>order by</b> cümlesi ekleyin.</p>   |
| autogenerate      | <p><b>autogenerate</b>, verilerin otomatik olarak QlikView tarafından oluşturulması gerekiyorsa kullanılır.</p> <p><i>size ::= number</i></p> <p><i>Number</i>, oluşturulacak kayıt sayısını belirten bir tam sayıdır. Alan listesi, bir veritabanından veri gerektiren ifadeler içermemelidir. İfadelerde sadece sabitlere ve parametre içermeyen fonksiyonlara (<i>rand()</i> veya <i>recno()</i> gibi) izin verilir.</p>   |

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| extension         | <p>Analiz bağlantılarından veri yükleyebilirsiniz. Sunucu tarafı uzantı (SSE) eklentisinde tanımlanan bir fonksiyonu çağırmak veya bir kodu değerlendirmek için <b>extension</b> cümlesini kullanmanız gerekir.</p> <p>SSE eklentisine tek bir tablo gönderebilirsiniz, böylece tek bir veri tablosu döndürülür. Eklenti, döndürülen alanların adlarını belirtmiyorsa alanlar Field1, Field2 olarak adlandırılır ve böyle devam eder.</p> <pre>Extension pluginname.functionname( tabledescription );</pre> <ul style="list-style-type: none"> <li>SSE eklentisinde bir işlevi kullanarak veri yükleme<br/><i>tabledescription ::= (table { ,tablefield} )</i><br/>Tablo alanlarını belirtmezseniz alanlar yükleme sırasında kullanılır.</li> <li>SSE eklentisinde bir kodu değerlendirerek veri yükleme<br/><i>tabledescription ::= ( script, table { ,tablefield} )</i></li> </ul> <p><b>Tablo alanı tanımında veri türü işleme</b></p> <p>Veri türleri otomatik olarak analiz bağlantılarında algılanır. Veri bir sayısal değer içermiyorsa ve en az bir NULL olmayan metin dizesi içeriyorsa alan metin olarak değerlendirilir. Diğer durumlarda sayısal olarak değerlendirilir.</p> <p>Bir alan adını <b>String()</b> veya <b>Mixed()</b> içine alarak veri türünü zorlayabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>String()</b>, alanı metin olmaya zorlar. Alan sayısalysa, ikili verinin metin kısmı çıkarılır, bir dönüştürme gerçekleştirilmez.</li> <li><b>Mixed()</b>, alanı ikili olmaya zorlar.</li> </ul> <p><b>String()</b> veya <b>Mixed()</b>, <b>extension</b> tablo alanı tanımları dışında kullanılamaz ve diğer QlikView fonksiyonlarını tablo alanı tanımında kullanamazsınız.</p> <p><b>Analiz bağlantıları hakkında daha fazla bilgi</b></p> <p>QlikView Server veya QlikView Desktop içinde analiz bağlantısı oluşturmak için bkz: <a href="#">Analiz bağlantıları</a></p> |
| where             | <p><b>where</b>, bir kaydın seçime dahil edilmesi gerekip gerekmediğini belirtmek için kullanılan bir cümledir. <i>criterion</i> değeri True ise seçim dahil edilir. <i>criterion</i>, mantıksal bir ifadedir.</p>   |
| while             | <p><b>while</b>, bir kaydın tekrar tekrar okunması gerekip gerekmediğini belirtmek için kullanılan bir cümledir. <i>criterion</i> değeri True olduğu sürece aynı kayıt okunur. Kullanışlı olması için, <b>while</b> cümlesi genellikle <b>IternO( )</b> fonksiyonunu içermelidir.</p> <p><i>criterion</i>, mantıksal bir ifadedir.</p>   |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| group_by          | <p><b>group by</b>, verilerin hangi alan üzerinde toplanması (gruplanması) gerektiğini tanımlamak için kullanılan bir cümledir. Toplama alanları yüklenen ifadelerle bir şekilde dahil edilmelidir. Yüklenen ifadelerde toplama işlevleri dışında toplama alanlarından başka herhangi bir alan kullanılamaz.</p> <p><i>groupbyfieldlist ::= (fieldname { ,fieldname } )</i></p>   |
| order_by          | <p><b>order by</b>, yerleşik tablonun kayıtlarını, <b>load</b> deyimi tarafından işlenmeden önce sıralamak için kullanılan bir cümledir. Yerleşik tablo bir veya daha fazla alana göre artan veya azalan olarak sıralanabilir. Sıralama, birincil olarak sayısal değere ve ikincil olarak da ulusal harmanlama düzenine göre yapılır. Bu cümle yalnızca veri kaynağı yerleşik bir tablo olduğunda kullanılabilir.</p> <p>Alanların sıralaması, yerleşik tablonun hangi alana göre sıralanacağını belirler. Bu alan, adıyla veya yerleşik tablodaki sayısı ile belirlenebilir (birinci alan 1 numaradır).</p> <p><i>orderbyfieldlist ::= fieldname [ sortorder ] { , fieldname [ sortorder ] }</i></p> <p><i>sortorder</i>, artan için <i>asc</i> veya azalan için <i>desc</i> şeklindedir. Hiçbir <i>sortorder</i> belirtilmemişse <i>asc</i> ögesi varsayılır.</p> <p><i>fieldname</i>, <i>path</i>, <i>filename</i> ve <i>aliasname</i> kendi adlarının ifade ettiklerini temsil eden metin dizeleridir. Kaynak tablodaki herhangi bir alan <i>fieldname</i> olarak kullanılabilir. Ancak, <i>as</i> cümlesiyle oluşturulan alanlar (<i>aliasname</i>) kapsam dışıdır ve aynı <b>load</b> ifadesinin içerisinde kullanılamaz.</p> |

Bir **from**, **inline**, **resident**, **from\_field** veya **autogenerate** cümlesi aracılığıyla herhangi bir veri kaynağı verilmezse, veriler hemen ardından gelen **SELECT** veya **LOAD** ifadesinin sonucundan yüklenir. Bunun ardından gelen deyim bir öneki bulunmamalıdır.

### Örnekler:

Farklı dosya biçimlerini yükleme

Varsayılan seçeneklerle bir ayrılmış veri dosyası yükleyin:

```
LOAD * from data1.csv;
```

Ayrırcı olarak virgül belirterek ve eklenmiş etiketlerle bir ayrılmış dosya yükleyin:

```
LOAD * from 'c:\userfiles\data1.csv' (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

Ayrırcı olarak sekme belirterek ve eklenmiş etiketlerle bir ayrılmış dosya yükleyin:

```
LOAD * from 'c:\userfiles\data2.txt' (ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

Eklenmiş üstbilgilerle bir dif dosyası yükleyin:

```
LOAD * from file2.dif (ansi, dif, embedded labels);
```

Üstbilgileri olmayan sabit bir kayıt dosyasından üç alan yükleyin:



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

LOAD @1:2 as ID, @3:25 as Name, @57:80 as City from data4.fix (ansi, fix, no labels, header is 0, record is 80);

Mutlak yol belirterek bir QVX dosyası yükleyin:

```
LOAD * from C:\qdssamples\xyz.qvx (qvx);
```

Belirli alanları seçme, alanları yeniden adlandırma ve hesaplama

Ayrılmış dosyadan yalnızca üç belirli alanı yükleyin:

```
LOAD FirstName, LastName, Number from data1.csv;
```

Etiketleri olmayan bir dosyayı yüklerken ilk alanı A ve ikinci alanı B olarak yeniden adlandırın:

```
LOAD @1 as A, @2 as B from data3.txt (ansi, txt, delimiter is '\t', no labels);
```

FirstName, bir boşluk karakteri ve LastName birleşimi olarak Name ögesini yükleyin:

```
LOAD FirstName&' '&LastName as Name from data1.csv;
```

Quantity, Price ve Value (Quantity ve Price öğelerinin çarpımı) öğelerini yükleyin:

```
LOAD Quantity, Price, Quantity*Price as value from data1.csv;
```

Belirli kayıtları seçme

Yalnızca benzersiz kayıtları yükleyin; çoğaltılan kayıtlar atılır:

```
LOAD distinct FirstName, LastName, Number from data1.csv;
```

Yalnızca Litres alanının sıfır üzerinde bir değere sahip olduğu kayıtları yükleyin:

```
LOAD * from Consumption.csv where Litres>0;
```

Dosyada olmayan ve otomatik olarak oluşturulan verileri yükleme

CatID ve Category adında iki alan olmak üzere satır içi verileri içeren bir tablo yükleyin:

```
LOAD * Inline  
[CatID, Category  
0,Regular  
1,Occasional  
2,Permanent];
```

UserID, Password ve Access adında üç alan olmak üzere satır içi verileri içeren bir tablo yükleyin:

```
LOAD * Inline [UserID, Password, Access  
A, ABC456, User  
B, VIP789, Admin];
```

10.000 satırlı bir tablo yükleyin. A alanı okunan kayıt sayısını (1,2,3,4,5...) ve B alanı da 0 ile 1 arasında rastgele bir sayı içerecektir:

```
LOAD RecNo( ) as A, rand( ) as B autogenerate(10000);
```



*autogenerate deyiminden sonra paranteze izin verilir, ancak bu zorunlu değildir.*

Daha önce yüklenmiş bir tablodan verileri yükleme

İlk olarak bir ayrılmış tablo dosyası yüklüyor ve tab1 olarak adlandırıyoruz:

```
tab1:  
SELECT A,B,C,D from transtable;
```

Önceden yüklenmiş tab1 tablosundan alanları tab2 olarak yükleyin:

```
tab2:  
LOAD A,B,month(C),A*B+D as E resident tab1;
```

Önceden yüklenmiş tab1 tablosundan alanları yükleyin; ancak yalnızca A değerinin B değerinden büyük olduğu kayıtları yükleyin:

```
tab3:  
LOAD A,A+B+C resident tab1 where A>B;
```

Önceden yüklenmiş tab1 tablosundan alanları, A ölçütüne göre sıralanmış olarak yükleyin:

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by A;
```

Önceden yüklenmiş tab1 tablosundan alanları, birinci alana ve sonra da ikinci alana göre sıralanmış olarak yükleyin:

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by 1,2;
```

Önceden yüklenmiş tab1 tablosundan alanları, C ölçütüne göre azalan sıralamada, ardından B ölçütüne göre artan sıralamada ve sonra da ilk alana göre azalan sıralamada yükleyin:

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by C desc, B asc, 1 des;
```

Daha önce yüklenmiş alanlardan verileri yükleme

Daha önce yüklenmiş Characters tablosundan Types alanını A olarak yükleyin:

```
LOAD A from_field (Characters, Types);
```

Ardından gelen tablodan verileri yükleme (öncelikli yükleme)

Ardından gelen **SELECT** deyiminde yüklenen Table1 ögesinden A, B ve hesaplanan X ve Y alanlarını yükleyin:

```
LOAD A, B, if(C>0,'positive','negative') as X, weekday(D) as Y;  
SELECT A,B,C,D from Table1;
```

Verileri gruplandırma

ArtNo ögesine göre gruplandırılmış (toplanmış) alanları yükleyin:

```
LOAD ArtNo, round(Sum(TransAmount),0.05) as ArtNoTotal from table.csv group by ArtNo;
```

Week ve ArtNo ögesine göre gruplandırılmış (toplanmış) alanları yükleyin:

```
LOAD week, ArtNo, round(Avg(TransAmount),0.05) as weekArtNoAverages from table.csv group by week, ArtNo;
```

Bir kaydı tekrar tekrar okuma

Bu örnekte, her bir öğrencinin notlarını tek bir alana sıkıştırılmış olarak içeren Grades.csv adında bir giriş dosyamız var:

```
Student, Grades
Mike, 5234
John, 3345
Pete, 1234
Paul, 3352
```

Notlar, 1-5 ölçeğinde Math, English, Science ve History derslerini temsil etmektedir. **IterNo( )** fonksiyonunun sayaç olarak kullanıldığı bir **while** cümlesi ile her bir kaydı birkaç kez okuyarak, notları ayrı değerler halinde ayırabiliriz. Her okumada, öğrenci notu **Mid** fonksiyonu ile ayrıştırılıp Grade alanına depolanır ve ders de **pick** fonksiyonunun kullanımıyla seçilip Subject alanına depolanır. Son **while** cümlesi, tüm notların (bu örnekte öğrenci başına dört not) okunduğunu kontrol etmek için kullanılan ve okunduysa, bir sonraki öğrenci kaydının okunması gerektiği anlamına gelen sınımayı içerir.

MyTab:

```
LOAD Student,
mid(Grades,IterNo( ),1) as Grade,
pick(IterNo( ), 'Math', 'English', 'Science', 'History') as Subject from Grades.csv
while IsNum(mid(Grades,IterNo(),1));
```

Sonuçta şu verileri içeren bir tablo ortaya çıkar:

| Student | Subject | Grade |
|---------|---------|-------|
| John    | English | 3     |
| John    | History | 5     |
| John    | Math    | 3     |
| John    | Science | 4     |
| Mike    | English | 2     |
| Mike    | History | 4     |
| Mike    | Math    | 5     |
| Mike    | Science | 3     |
| Paul    | English | 3     |
| Paul    | History | 2     |
| Paul    | Math    | 3     |
| Paul    | Science | 5     |
| Pete    | English | 2     |
| Pete    | History | 4     |
| Pete    | Math    | 1     |
| Pete    | Science | 3     |

Analiz bağlantılarından yükleme

Aşağıdaki örnek veriler kullanılır.

Values:

Load

Rand() as A,

Rand() as B,

Rand() as C

AutoGenerate(50);

### İşlev kullanarak veri yükleme

Bu örneklerde, *Calculate(Parameter1, Parameter2)* özel işlevini içeren *P* adlı bir analiz bağlantısı eklentimiz olduğunu varsayalım. İşlev, *Field1* ve *Field2* alanlarını içeren *Results* tablosunu döndürür.

```
Load * Extension P.Calculate( values{A, C} );
```

A ve C alanlarını işleve gönderirken döndürülen tüm alanları yükleyin.

```
Load Field1 Extension P.Calculate( values{A, C} );
```

A ve C alanlarını işleve gönderirken yalnızca *Field1* alanını yükleyin.

```
Load * Extension P.Calculate( values );
```

A ve B alanlarını işleve gönderirken döndürülen tüm alanları yükleyin. Alanlar belirtilmediğinden, tablodaki birinci sırada olduğundan A ve B kullanılır.

```
Load * Extension P.Calculate( values {C, C});
```

C alanını işlevin her iki parametresine gönderirken döndürülen tüm alanları yükleyin.

```
Load * Extension P.Calculate( values {String(A), Mixed(B)});
```

Dize olarak zorlanan A alanını ve sayısal olarak zorlanan B alanını işleve gönderirken döndürülen tüm alanları yükleyin.

### Bir kodu değerlendirerek veri yükleme

```
Load A as A_echo, B as B_echo Extension R.ScriptEval( 'q;', values{A, B} );
```

A ve B değerlerini gönderirken *q* kodu tarafından döndürülen tabloyu yükleyin.

```
Load * Extension R.ScriptEval( '$(My_R_Script)', values{A, B} );
```

A ve B değerlerini gönderirken *My\_R\_Script* değişkeninde depolanan kod tarafından döndürülen tabloyu yükleyin.

```
Load * Extension R.ScriptEval( '$(My_R_Script)', values{B as D, *} );
```

D, A ve C olarak yeniden adlandırılmış B değerlerini gönderirken *My\_R\_Script* değişkeninde depolanan kod tarafından döndürülen tabloyu yükleyin. \* kullanıldığında, kalan baş vurulmamış alanlar gönderilir.

### Biçimlendirme belirtim öğeleri

Her bir biçimlendirme belirtim öğesi tablo dosyasının belirli bir özelliğini tanımlar.

```
fspec-item ::= [ ansi | oem | mac | UTF-8 | Unicode | txt | fix | dif | biff | ooxml | html | xml | qvd | qvx | delimiter is char | no eof | embedded labels | explicit labels | no labels | table is [tablename] | header is n | header is line | header is n lines | comment is string | record is n | record is line | record is n lines | no quotes | msq ]
```

### Karakter kümesi

Karakter kümesi, dosyada kullanılan karakter kümesini tanımlayan, **LOAD** deyimine yönelik bir dosya tanımlayıcısıdır.

### Söz Dizimi:

```
utf8 | unicode | ansi | oem | mac | codepage is
```

### Bağımsız Değişkenler:

Character set bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken  | Açıklama  |
|--------------------|---|
| <b>utf8</b>        | UTF-8 karakter kümesi   |
| <b>unicode</b>     | Unicode karakter kümesi   |
| <b>ansi</b>        | Windows, kod sayfası 1252   |
| <b>oem</b>         | DOS, OS/2, AS400 ve diğerleri   |
| <b>mac</b>         | Kod sayfası 10000   |
| <b>codepage is</b> | <b>codepage</b> belirticisi ile herhangi bir Windows kod sayfasını <i>N</i> olarak kullanmak mümkündür. |

### Sınırlamalar:

**oem** karakter kümesinden dönüşüm macOS için uygulanmaz. Hiçbir şey belirtilmezse, Windows altında kod sayfası 1252 varsayılır.

### Örnek:


```
LOAD * from a.txt (utf8, txt, delimiter is ',' , embedded labels)
LOAD * from a.txt (unicode, txt, delimiter is ',' , embedded labels)
LOAD * from a.txt (codepage is 10000, txt, delimiter is ',' , no labels)
```

### Table format

Tablo biçimi, dosya türünü tanımlayan **LOAD** deyimi için bir dosya belirticisidir. Hiçbir şey belirlenmezse, dosyanın bir *.txt* dosyası olduğu kabul edilir.

Belirtilen dosya türleri

| Dosya türü | Açıklama   |
|------------|--|
| txt        | Ayrılmış metin dosyasında, tablodaki sütunlar ayırıcı bir karakter ile ayrılır.  |
| fix        | Sabit kayıt dosyasında, her alan tam olarak belirli bir sayıda karakterden oluşur.<br><br>Tipik olarak, birçok sabit kayıt uzunluğu dosyası satır besleme ile ayrılmış kayıtlar içerir, ancak kayıt boyutunu bayt cinsinden belirtmek veya <b>Record is</b> ile birden fazla satıra yaymak için daha gelişmiş seçenekler vardır. |

 Veriler çok baytlı karakterler içeriyorsa, biçimin bayt cinsinden sabit bir uzunluğu temel alması nedeniyle alan sonlarının hizası bozulabilir.

| Dosya türü | Açıklama  |
|------------|---|
| dif        | .dif dosyasında (Data Interchange Format), kullanılan tabloyu tanımlamaya yönelik özel bir biçim.   |
| biff       | QlikView ayrıca, standart Excel dosyalarındaki verileri <i>biff</i> biçiminin (Binary Interchange File Format) yardımıyla yorumlayabilir. |
| ooxml      | Excel 2007 ve sonraki sürümler ooxml .xlsx biçimini kullanır.   |
| html       | Tablo bir html sayfasının veya dosyasının parçasıysa html kullanılmalıdır.  |
| xml        | xml (Extensible Markup Language), metin biçiminde veri yapılarını temsil etmek için kullanılan bir ortak biçimlendirme dilidir.           |
| qvd        | <i>qvd</i> biçimi, bir QlikView belgesinden dışarı aktarılan özel QVD dosyaları biçimidir.  |
| qvx        | <i>qvx</i> , QlikView uygulamasına yüksek performanslı çıktı sağlayan dosya/akış biçimidir.   |

### Delimiter

Ayrılmış tablo dosyaları için, **delimiter is** belirticisi aracılığıyla rastgele bir ayırıcı belirtilebilir. Bu belirtici, yalnızca ayrılmış .txt dosyaları için geçerlidir.

### Söz Dizimi:

```
delimiter is char
```

### Bağımsız Değişkenler:

Delimiter is bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>char</b>       | 127 ASCII karakterinden tek bir karakter belirtir.  |
| '\t'              | Tırnak işaretleriyle veya tırnak işaretleri olmadan, bir sekme işaretini temsil eder.   |
| '\'               | Ters eğik çizgi ( \ ) karakterini temsil eder.  |
| 'spaces'          | Bir veya birden fazla boşluğun tüm bileşimlerini temsil eder. CR ve LF haricinde, 32'nin altındaki bir ASCII değerine sahip yazdırılmayan karakterler boşluk olarak yorumlanır. |

Hiçbir şey belirtilmezse **delimiter is ','** olduğu varsayılır.

### Örnek:

```
LOAD * from a.txt (utf8, txt, delimiter is ',' , embedded labels);
```

No eof

**no eof** belirticisi, ayrılmış .txt dosyalarını yüklerken dosya sonu karakterini göz ardı etmek için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
no eof
```

**no eof** belirticisi kullanılırsa, aksi durumda dosya sonunu belirten 26 kod noktalı karakterler göz ardı edilir ve bir alan değerinin parçası olabilirler.

Bu yalnızca ayrılmış metin dosyaları için geçerlidir.

### Örnek:

```
LOAD * from a.txt (txt, utf8, embedded labels, delimiter is ' ', no eof);
```

### Labels

**Labels**, dosya içerisinde alan adlarının nerede bulunabileceğini tanımlayan **LOAD** deyimi için dosya belirticisidir.

### Söz Dizimi:

```
embedded labels|explicit labels|no labels
```

Alan adları dosyanın farklı yerlerinde bulunabilir. İlk kayıt alan adlarını içeriyorsa **embedded labels** kullanılmalıdır. Bulunabilecek herhangi bir alan adı yoksa **no labels** kullanılmalıdır. *dif* dosyalarında bazen açık alan adlarına sahip ayrı bir üstbilgi bölümü kullanılır. Böyle bir durumda **explicit labels** kullanılmalıdır. Hiçbir şey belirtilmezse, *dif* dosyaları için de **embedded labels** kabul edilir.

### Example 1:

```
LOAD * from a.txt (unicode, txt, delimiter is ',' , embedded labels
```

### Example 2:

```
LOAD * from a.txt (codePage is 1252, txt, delimiter is ',' , no labels)
```

### Header is

Tablo dosyalarındaki üstbilgi boyutunu belirler. Rastgele üstbilgi uzunluğu **header is** tanımlayıcısıyla belirlenebilir. Üstbilgi, QlikView tarafından kullanılmayan metin bölümüdür.

### Söz Dizimi:

```
header is n  
header is line  
header is n lines
```

Üst bilgi uzunluğu, bayt olarak (**header is n**) veya satır olarak (**header is line** ya da **header is n lines**) verilebilir. **n**, üst bilgi uzunluğunu temsil eden pozitif bir tamsayı olmalıdır. Belirtilmediği takdirde **header is 0** olduğu varsayılır. **header is** belirticisi yalnızca tablo dosyalarıyla ilgilidir.

### Örnek:

Bu, QlikView tarafından veri olarak yorumlanmaması gereken üstbilgi metin satırı içeren bir veri kaynağı tablosu örneğidir.

```
*Header line  
col1,col2  
a,B  
c,D
```

**header is 1 lines** belirticisi kullanıldığında ilk satır veri olarak yüklenmez. Örnekte, **embedded labels** belirticisi QlikView uygulamasına, ilk hariç tutulmayan satırı alan etiketleri içeriyormuş gibi yorumlamasını söyler.

```
LOAD Co11, Co12
FROM header.txt
(txt, embedded labels, delimiter is ',', msq, header is 1 lines);
```

Sonuç, Col1 ve Col2 alanlarına sahip iki alanlı bir tablodur.

Record is

Sabit kayıt uzunluğu dosyaları için, kayıt uzunluğu **record is** belirticisiyle belirtilmelidir.

### Söz Dizimi:

```
Record is n
Record is line
Record is n lines
```

### Bağımsız Değişkenler:

Record is bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| n                 | Bayt cinsinden kayıt uzunluğunu belirtir.   |
| line              | Tek bir satır olarak kayıt uzunluğunu belirtir.   |
| n lines           | Satır olarak kayıt uzunluğunu belirtir; burada n kayıt uzunluğunu temsil eden bir pozitif tamsayıdır. |

### Sınırlamalar:

**record is** belirticisi yalnızca **fix** dosyalarıyla ilgilidir.

Quotes

**Quotes**, tırnak işaretlerinin kullanılıp kullanılmayacağını ve tırnak işaretleri ile ayırıcılar arasındaki önceliği tanımlayan, **LOAD** deyimine yönelik bir dosya tanımlayıcısıdır. Yalnızca metin dosyalarına yöneliktir.

### Söz Dizimi:

```
no quotes
msq
```

Belirtici atlandığı takdirde standart tırnak işareti uygulaması kullanılır; yani " " veya ' ' kullanılabilir. Ancak bu yalnızca bunların bir alan değerinin ilk ve son boş olmayan karakteri olmaları durumunda geçerlidir.



### Bağımsız Değişkenler:

#### Quotes bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| no quotes         | Bir metin dosyasında tırnak işaretleri kabul edilmeyecek olduğunda kullanılır.  |
| msq               | Alanlarda birden çok satırlı içeriğe olanak tanıyan modern tırnak işareti uygulaması stilini belirtmek için kullanılır. Satır sonu karakterleri içeren alanlar çift tırnak içine alınmalıdır.<br><br>msq seçeneğine yönelik bir sınırlama, alan içeriğinde ilk veya son karakter olarak görünen bir adet çift tırnak (") karakterinin birden çok satırlı içeriğin başlangıcı veya sonu olarak yorumlanacak olmasıdır ve bu da yüklenen veri kümesinde öngörülemeyen sonuçlara neden olabilir. Bu durumda, belirticiyi atarak bunun yerine standart tırnak uygulamasını kullanmanız gerekir. |

### XML

Bu kod belirticisi xml dosyalarını yüklerken kullanılır. **XML** belirticisi için geçerli seçenekler söz diziminde listelenir.



*DTD dosyaları QlikView içine yükleyemezsiniz.*

### Söz Dizimi:

```
xmlsimple
```

### Let

**let** deyimi **set** deyiminin tamamlayıcısıdır (kod değişkenlerini tanımlamak için kullanılır). **set** deyiminin aksine, **let** deyimi '=' işaretinin sağındaki ifadeyi, değişkene atanmadan önce, değerlendirir.

### Söz Dizimi:

```
Let variablename=expression
```

**let** ögesi atlanabilir, ancak bu durumda deyim bir kontrol ifadesi haline gelir. **let** anahtar sözcüğünü içermeyen böyle bir deyim, tek bir kod satırında kısıtlanmalıdır ve noktalı virgülle veya satır sonuyla sonlandırılabilir.

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                  | Sonuç  |
|--|--|
| Set x=3+4;<br>Let y=3+4;<br>z=\$(y)+1; | \$(x) ögesi ' 3+4 ' olarak değerlendirilir<br>\$(y) ögesi ' 7 ' olarak değerlendirilir<br>\$(z) ögesi ' 8 ' olarak değerlendirilir |
| Let T=now( );                          | \$(T) ögesine geçerli zamanın değeri verilir.  |

**Loosen Table**

Bir veya daha fazla QlikView dahili veri tablosu, **Loosen Table** deyimi kullanılarak kod yürütülmesi sırasında açık şekilde gevşek bağlı olarak bildirilebilir. Bir tablo gevşek bağlı olduğunda, tabloda bulunan alan değerleri arasındaki tüm ilişkiler kaldırılır. Benzer bir etki, gevşek bağlı tablonun her bir alanının bağımsız, ilişkisiz tablolar olarak yüklenmesiyle elde edilebilir. Gevşek bağlı tablolar, test sırasında veri yapısının farklı bölümlerinin geçici olarak ayrıtulmasında yararlı olabilir. Gevşek bağlı bir tablo, tablo görünümünde noktalı çizgi ve ok ile tanımlanabilir. Kod içerisinde bir veya daha fazla **Loosen Table** deyimi kullanılması, QlikView uygulamasının kodu çalıştırmadan önce gevşek bağlı tablolarda yapılan ayarları göz ardı etmesine neden olur.

**Söz Dizimi:**

```
Loosen Tabletablename [ , tablename2 ...]
Loosen Tablestablename [ , tablename2 ...]
```

**Loosen Table** veya **Loosen Tables** söz dizimlerinden herhangi biri kullanılabilir.



*QlikView uygulamasının, veri yapısında, etkileşimli olarak veya kod içinde açıkça gevşek bağlı olduğu bildirilen tablolar ile bölünemeyen döngüsel referanslar bulması durumunda, herhangi bir döngüsel referans kalmayana kadar bir veya daha fazla ek tablo gevşek bağlı olmaya zorlanır. Bu durum gerçekleştiğinde, **Döngü Uyarısı** diyalog penceresi uyarı verir.*

**Örnek:**

```
Tab1:
SELECT * from Trans;
Loosen Table Tab1;
```

**Map**

**map ... using** deyimi, belirli bir alan değerini veya ifadesini belirli bir eşleme tablosunun değerlerine eşlemek için kullanılır. Eşleme tablosu **Mapping** deyimi aracılığıyla oluşturulur.

**Söz Dizimi:**

```
Map *fieldlist Using mapname
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Otomatik eşleme, **Map ... Using** deyimi sonrasında yüklenen alanlar için kodun sonuna dek veya bir **Unmap** deyimiyle karşılaşınca dek yapılır.

Eşleme işlemi, alanın QlikView içindeki dahili tabloda saklanmasıyla sonuçlanacak olaylar zincirinde son aşama olarak gerçekleştirilir. Bu da eşlemenin bir ifadenin parçası olarak bir alan adıyla her karşılaşıldığına değil; ancak değer dahili tabloda alan adı altında saklandığında gerçekleştirileceği anlamına gelir. İfade seviyesinde eşleme gerekirse, bunun yerine **Applymap()** fonksiyonu kullanılmalıdır.

### Bağımsız Değişkenler:

Map bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <i>*fieldlist</i> | Kod içinde bu noktadan eşlenmesi gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |
| <i>mapname</i>    | Bir <b>mapping load</b> veya <b>mapping select</b> deyiminde daha önce okunmuş bir eşleme tablosunun adı.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                   | Sonuç  |
|-------------------------|--|
| Map Country Using Cmap; | Country alanının, Cmap eşlemesi kullanılarak eşlenmesini sağlar.   |
| Map A, B, C Using X;    | A, B ve C alanlarının, X eşlemesi kullanılarak eşlenmesini sağlar. |
| Map * Using GenMap;     | Tüm alanların GenMap kullanılarak eşlenmesini sağlar.              |

### NullAsNull

**NullAsNull** deyimi, NULL değerlerin **NullAsValue** deyimi tarafından daha önce ayarlanmış dize değerlerine dönüştürülmesi işlemi kapatır.

### Söz Dizimi:

```
NullAsNull *fieldlist
```

**NullAsValue** deyimi bir anahtar olarak çalışır ve **NullAsValue** veya **NullAsNull** deyimi kullanılarak kod içinde birden fazla kez açılabilir ve kapatılabilir.

### Bağımsız Değişkenler:

#### NullAsNull bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| *fieldlist        | <b>NullAsNull</b> deyiminin açılması gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |

### Örnek:

```
NullAsNull A,B;  
LOAD A,B from x.csv;
```

### NullAsValue

**NullAsValue** deyimi, hangi alanlar için NULL ögesinin bir değere döndürülmesi gerektiğini belirtir.

### Söz Dizimi:

```
NullAsValue *fieldlist
```

Varsayılan olarak, QlikView, NULL değerleri eksik veya tanımlanmamış varlıklar olarak dikkate alır. Bununla birlikte, belirli bazı veritabanı bağlamları NULL değerlerin basit bir eksik değerden çok özel değerler olarak dikkate alınması gerektiğini belirtir. NULL değerlerin normal olarak diğer NULL değerlerle bağlanmasına izin verilmemesi durumu, **NullAsValue** deyimi aracılığıyla askıya alınabilir.

**NullAsValue** deyimi bir anahtar olarak çalışır ve takip eden yükleme deyimlerinde işler. Bu deyim, **NullAsNull** deyimi aracılığıyla tekrar kapatılabilir.

### Bağımsız Değişkenler:

#### NullAsValue bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| *fieldlist        | <b>NullAsValue</b> deyiminin açılması gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |

### Örnek:

```
NullAsValue A,B;  
Set NullValue = 'NULL';  
LOAD A,B from x.csv;
```

### Only

**Only** kod anahtar sözcüğü bir toplama fonksiyonu olarak veya **Add**, **Replace** ve **Merge** kısmi yeniden yükleme örneklerinde sözdiziminin bir parçası olarak kullanılır.

### Qualify

**Qualify** deyimi, alan adlarının nitelendirilmesi, yani alan adlarının tablo adıyla aynı öneki alması özelliğini açmak için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
Qualify *fieldlist
```

Farklı tablolardaki aynı adlı alanlar arasında otomatik birleştirme, alan adını kendisine ait tablo adıyla niteleyen **qualify** deyimi aracılığıyla askıya alınabilir. Koşullara uyduğu takdirde, alan adları bir tabloda bulunduğu yeniden adlandırılır. Yeni ad *tablename.fieldname* biçiminde olur. *Tablename*, geçerli tablonun etiketine eşdeğerdir veya bir etiket yoksa **LOAD** ve **SELECT** deyimlerindeki **from** ögesinden sonra görünen ada eşdeğerdir.

Niteleme, **qualify** deyiminden sonra yüklenen tüm alanlar için yapılır.

Niteleme, varsayılan olarak, kod yürütmesinin başında her zaman kapalıdır. Bir alan adının nitelenmesi, istenildiği zaman **qualify** deyimi kullanılarak etkinleştirilebilir. Niteleme, istenildiği zaman **Unqualify** deyimi kullanılarak kapatılabilir.



**qualify** deyimi kısmi yeniden yüklemeyle birlikte kullanılmamalıdır.

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Qualify bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| *fieldlist        | Nitelemenin açılması gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |

#### Example 1:

```
Qualify B;  
LOAD A,B from x.csv;  
LOAD A,B from y.csv;
```

İki tablo (**x.csv** ve **y.csv**) yalnızca **A** aracılığıyla ilişkilidir. Sonuçta ortaya üç alan çıkar: A, x.B, y.B.

### Example 2:

Alışık olunmayan bir veritabanında, aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi, yalnızca bir veya birkaç alanın ilişkilendirildiğinden emin olarak başlamak çoğunlukla faydalı olur:

```
qualify *;  
unqualify TransID;  
SQL SELECT * from tab1;  
SQL SELECT * from tab2;  
SQL SELECT * from tab3;
```

*tab1*, *tab2* ve *tab3* tabloları arasındaki ilişkilendirmeler için yalnızca **TransID** alanı kullanılır.

### Rem

**rem** deyimi, koda açıklama veya yorum eklemek veya kod deyimlerini kaldırmadan geçici olarak etkinliklerini kaldırmak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
Rem string
```

**rem** ile sonraki noktalı virgül (;) arasındaki tüm içerik yorum olarak ele alınır.

Kodda yorum yapmak için iki alternatif yöntem kullanılabilir:

- İlgili bölümü **/\*** ve **\*/** arasına alarak, iki tırnak işaretinin arasında olmamak kaydıyla, kod içinde herhangi bir konumda yorum oluşturulabilir.
- Kodda **//** yazıldığında, aynı satır üzerinde sağa doğru devam eden tüm metin yorum haline gelir. (Bir İnternet adresinin parçası olarak kullanılmış olabilecek **//**: özel durumu unutulmamalıdır.)

### Bağımsız Değişkenler:

Rem bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                    |
|-------------------|-----------------------------|
| string            | Rastgele seçilen bir metin. |

### Örnek:

```
Rem ** This is a comment **;  
/* This is also a comment */  
// This is a comment as well
```

### Rename field

Bu kod fonksiyonu, bir veya daha fazla var olan QlikView alanını yükledikten sonra yeniden adlandırır.



*QlikView içinde bir alan ve bir değişken için aynı adın kullanılması önerilmez.*

**rename field** veya **rename fields** söz dizimlerinden herhangi biri kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
Rename Field (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })  
Rename Fields (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

### Bağımsız Değişkenler:

Rename field bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| mapname           | Bir veya daha fazla eski ve yeni alan adı çifti içeren önceden yüklenmiş eşleme tablosunun adı. |
| oldname           | Eski dosya adı.   |
| newname           | Yeni dosya adı.   |

### Sınırlamalar:

Farklı şekilde adlandırılmış iki alan, aynı ada sahip olacak şekilde yeniden adlandırılmaz. Kod hatasız çalışır, ancak ikinci alan yeniden adlandırılmaz.

### Example 1:

```
Rename Field XAZ0007 to Sales;
```

### Example 2:

```
FieldMap:  
Mapping SQL SELECT oldnames, newnames from datadictionary;  
Rename Fields using FieldMap;
```

## Rename table

Bu kod fonksiyonu, bir veya daha fazla var olan QlikView dahili tabloyu yükledikten sonra yeniden adlandırır.

**rename table** veya **rename tables** söz dizimlerinden herhangi biri kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
Rename Table (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })  
Rename Tables (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

### Bağımsız Değişkenler:

Rename table bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| mapname           | Bir veya daha fazla eski ve yeni tablo adı çifti içeren önceden yüklenmiş eşleme tablosunun adı. |
| oldname           | Eski tablo adı.  |
| newname           | Yeni tablo adı.  |

### Sınırlamalar:

Farklı şekilde adlandırılmış iki tablo, aynı ada sahip olacak şekilde yeniden adlandırılmaz. Kod hatasız çalışır, ancak ikinci tablo yeniden adlandırılmaz.

### Example 1:

```
Tab1:
SELECT * from Trans;
Rename Table Tab1 to Xyz;
```

### Example 2:

```
TabMap:
Mapping LOAD oldnames, newnames from tabnames.csv;
Rename Tables using TabMap;
```

## Section

**section** deyimiyle, sonraki **LOAD** ve **SELECT** deyimlerinin veri veya erişim haklarının bir tanımı olarak ele alınmasına ilişkin seçimi tanımlamak mümkündür.

### Söz Dizimi:

```
Section (access | application)
```

Hiçbir şey belirtilmezse **section application** olduğu varsayılır. **section** tanımı, yeni bir **section** deyimi belirtilene kadar geçerlidir.

### Örnek:

```
section access;
section application;
```

## Select

Bir ODBC veri kaynağından veya bir OLE DB sağlayıcısından alanların seçilmesi, standart SQL **SELECT** deyimleriyle gerçekleştirilir. Bununla birlikte, **SELECT** deyimlerinin kabul edilip edilmemesi, kullanılan ODBC sürücüsüne veya OLE DB sağlayıcısına bağlıdır.



### Söz Dizimi:

```
Select [all | distinct | distinctrow | top n [percent] ] fieldlist
From tablelist
[where criterion ]
[group by fieldlist [having criterion ] ]
[order by fieldlist [asc | desc] ]
[ (Inner | Left | Right | Full) join tablename on fieldref = fieldref ]
```

Ayrıca, bazen birkaç **SELECT** deyimi **union** işlecinin kullanımıyla tek bir deyimde birleştirilebilir:

```
selectstatement Union selectstatement
```

**SELECT** deyimi ODBC sürücüsü veya OLE DB sağlayıcısı tarafından yorumlandığından, ODBC sürücülerinin veya OLE DB sağlayıcısının özelliklerine bağlı olarak genel SQL söz diziminden sapmalar olabilir. Örneğin:

- **as** ögesine bazen izin verilmez, yani *aliasname* ögesinin *fieldname* ögesinden hemen sonra gelmesi gerekir.
- *aliasname* kullanılırsa **as** bazen zorunlu olur.
- **distinct**, **as**, **where**, **group by**, **order by** veya **union** bazen desteklenmez.
- ODBC sürücüsü bazen yukarıda listelenen tüm farklı tırnak işaretlerini kabul etmez.



*Bu, SQL **SELECT** deyimi hakkında eksiksiz bir açıklama değildir! Örneğin, **SELECT** deyimleri iç içe geçirilebilir, tek bir **SELECT** deyiminde birkaç birleştirme yapılabilir, ifadelerde izin verilen fonksiyonların sayısı bazen çok fazla olabilir vs.*

### Bağımsız Değişkenler:

Select bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| distinct          | <b>distinct</b> , seçilen alanlardaki değerlerin çoğaltılmış bileşimlerinin yalnızca bir kez yüklenmesi gerektiğinde kullanılan bir koşuldur. |
| distinctrow       | <b>distinctrow</b> , kaynak tablodaki çoğaltılmış kayıtların yalnızca bir kez yüklenmesi gerektiğinde kullanılan bir koşuldur.                |

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| fieldlist         | <p><b>fieldlist</b> ::= (*  field ) {, field }</p> <p>Seçilecek alanların listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tablodaki tüm alanları işaret eder.</p> <p><b>fieldlist</b> ::= field {, field }</p> <p>Virgülle ayrılmış şekilde, bir veya daha fazla alanı içeren liste.</p> <p><b>field</b> ::= ( fieldref   expression ) [as aliasname ]</p> <p>İfade örneğin diğer bir veya birkaç alanı temel alan bir sayısal fonksiyon veya dize fonksiyonu olabilir. Kabul edilen işleçlerden ve fonksiyonlardan bazıları şunlardır: +, -, *, /, &amp; (dize birleşimi), sum(fieldname), count(fieldname), avg(fieldname)(average), month(fieldname) vb. Daha fazla bilgi için ODBC sürücüsünün belgelerine bakın.</p> <p><b>fieldref</b> ::= [ tablename. ] fieldname</p> <p><b>tablename</b> ve <b>fieldname</b> belirttikleri içerikle aynı olan metin dizeleridir. Örneğin, boşluk içermeleri durumunda düz çift tırnak işaretleri içine alınmaları gerekir.</p> <p><b>as</b> cümlesi alana yeni bir ad atamak için kullanılır.</p> |
| from              | <p><b>tablelist</b> ::= table {, table }</p> <p>Alanların seçileceği tabloların listesi.</p> <p><b>table</b> ::= tablename [ [as ] aliasname ]</p> <p><b>tablename</b> tırnak içine alınabilir veya alınmayabilir.</p>   |
| where             | <p><b>where</b>, bir kaydın seçime dahil edilmesi gerekip gerekmediğini belirtmek için kullanılan bir cümledir.</p> <p><b>criterion</b>, bazen oldukça karmaşık olabilen bir mantıksal ifadedir. Kabul edilen işleçlerden bazıları şunlardır: sayısal işleçler ve fonksiyonlar, =, &lt;&gt; veya #(eşit değildir), &gt;, &gt;=, &lt;, &lt;=, <b>and</b>, <b>or</b>, <b>not</b>, <b>exists</b>, <b>some</b>, <b>all</b>, <b>in</b> ve ayrıca yeni <b>SELECT</b> deyimleri. Daha fazla bilgi için ODBC sürücüsü veya OLE DB sağlayıcısı ile ilgili belgelere bakın.</p>  |
| group by          | <p><b>group by</b>, birkaç kaydı bir kayıta toplamak (gruplandırmak) için kullanılan bir cümledir. Bir grup içinde, belirli bir alan için tüm kayıtlar aynı değere sahip olmalıdır; aksi takdirde alan yalnızca bir ifadenin içinden (örneğin, toplam veya ortalama olarak) kullanılabilir. Bir veya birkaç alanı temel alan ifade, alan sembolünün ifadesinde tanımlanmıştır.</p>   |
| having            | <p><b>having</b> ögesi, <b>where</b> cümlesinin kayıtları nitelemek için kullanılmasına benzer şekilde grupları nitelemek için kullanılan bir cümledir.</p>  |
| order by          | <p><b>order by</b> ögesi, <b>SELECT</b> deyiminin sonuç olarak elde edilen tablosunun sıralama düzenini belirtmek için kullanılan bir cümledir.</p>  |
| join              | <p><b>join</b>, birkaç tablonun bir tabloda birleştirilip birleştirilmeyeceğini belirten bir niteleyicidir. Alan adları ve tablo adları, boşluk veya ulusal karakter kümelerine ait harfler içermeleri durumunda tırnak içine alınmalıdır. Kod QlikView tarafından otomatik olarak oluşturulduğunda, burada kullanılan tırnak işareti <b>Connect</b> deyimindeki veri kaynağının veri kaynağı tanımında belirtilen ODBC sürücüsü veya OLE DB sağlayıcısı tarafından tercih edilen tırnak işaretidir.</p>   |

### Example 1:

```
SELECT * FROM `Categories`;
```

### Example 2:

```
SELECT `Category ID`, `Category Name` FROM `Categories`;
```

### Example 3:

```
SELECT `Order ID`, `Product ID`,  
`Unit Price` * Quantity * (1-Discout) as NetSales  
FROM `Order Details`;
```

### Example 4:

```
SELECT `Order Details`.`Order ID`,  
Sum(`Order Details`.`Unit Price` * `Order Details`.Quantity) as `Result`  
FROM `Order Details`, Orders  
where Orders.`Order ID` = `Order Details`.`Order ID`  
group by `Order Details`.`Order ID`;
```

## Set

**set** deyimi kod değişkenlerini tanımlamak için kullanılır. Bunlar dizelerin, yolların, sürücülerin ve benzeri öğelerin yerini alması için kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
Set variablename=string
```

### Example 1:

```
Set FileToUse=Data1.csv;
```

### Example 2:

```
Set Constant="My string";
```

### Example 3:

```
Set BudgetYear=2012;
```

## Sleep

**sleep** deyimi kod yürütmesini belirtilen süre kadar duraklatır.

### Söz Dizimi:

```
Sleep n
```

### Bağımsız Değişkenler:

Sleep bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| n                 | Milisaniye cinsinden belirtilir; burada <i>n</i> bir pozitif tamsayıdır ve 3600000 (yani, 1 saat) değerinden büyük olamaz. Değer bir ifade olabilir. |

#### Example 1:

```
Sleep 10000;
```

#### Example 2:

```
Sleep t*1000;
```

### SQL

**SQL** deyimi, bir ODBC veya OLE DB bağlantısı aracılığıyla rastgele bir SQL komutu göndermenize olanak tanır.

### Söz Dizimi:

```
SQL sql_command
```

Veritabanını güncelleyen SQL deyimleri gönderildiğinde, QlikView uygulaması ODBC bağlantısını salt okunur modda açarsa bir hata döndürülür.

Söz dizimi:

```
SQL SELECT * from tab1;
```

Bu söz dizimine izin verilir ve tutarlılık sağlamak amacıyla **SELECT** için tercih edilen söz dizimi budur. Ancak SQL öneki **SELECT** deyimleri için isteğe bağlı nitelikte kalır.

### Bağımsız Değişkenler:

SQL bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                |
|-------------------|-------------------------|
| sql_command       | Geçerli bir SQL komutu. |

#### Example 1:

```
SQL leave;
```

#### Example 2:

```
SQL Execute <storedProc>;
```

### SQLColumns

**sqlcolumns** deyimi, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının sütunlarını açıklayan bir alan setini döndürür.

#### Söz Dizimi:

**SQLcolumns**

Bu alanlar, belirli bir veritabanına yönelik iyi bir genel bakış sağlamak için **sqltables** ve **sqltypes** komutlarının oluşturduğu alanlarla birleştirilebilir. 12 standart alan şunlardır:

TABLE\_QUALIFIER

TABLE\_OWNER

TABLE\_NAME

COLUMN\_NAME

DATA\_TYPE

TYPE\_NAME

PRECISION

LENGTH

SCALE

RADIX

NULLABLE

REMARKS

Bu alanların ayrıntılı açıklaması için ODBC başvuru el kitabına bakın.

#### Örnek:

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';  
SQLcolumns;
```



*Bazı ODBC sürücüleri bu komut desteklemeyebilir. Bazı ODBC sürücüleri ek alanlar üretebilir.*

### SQLTables

**sqltables** deyimi, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının tablolarını açıklayan bir alan setini döndürür.

#### Söz Dizimi:

**SQLTables**

Bu alanlar, belirli bir veritabanına yönelik iyi bir genel bakış sağlamak için **sqlcolumns** ve **sqltypes** komutlarının oluşturduğu alanlarla birleştirilebilir. 5 standart alan şunlardır:

TABLE\_QUALIFIER  
TABLE\_OWNER  
TABLE\_NAME  
TABLE\_TYPE  
REMARKS

Bu alanların ayrıntılı açıklaması için ODBC başvuru el kitabına bakın.

### Örnek:

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';  
SQLTables;
```



*Bazı ODBC sürücüleri bu komut desteklemeyebilir. Bazı ODBC sürücüleri ek alanlar üretebilir.*

### SQLTypes

**sqltypes** deyimini, **connect** yapılmış bir ODBC veya OLE DB veri kaynağının türlerini açıklayan bir alan setini döndürür.

### Söz Dizimi:

**SQLTypes**

Bu alanlar, belirli bir veritabanına yönelik iyi bir genel bakış sağlamak için **sqlcolumns** ve **sqltables** komutlarının oluşturduğu alanlarla birleştirilebilir. 15 standart alan şunlardır:

TYPE\_NAME  
DATA\_TYPE  
PRECISION  
LITERAL\_PREFIX  
LITERAL\_SUFFIX  
CREATE\_PARAMS  
NULLABLE  
CASE\_SENSITIVE  
SEARCHABLE  
UNSIGNED\_ATTRIBUTE

MONEY

AUTO\_INCREMENT

LOCAL\_TYPE\_NAME

MINIMUM\_SCALE

MAXIMUM\_SCALE

Bu alanların ayrıntılı açıklaması için ODBC başvuru el kitabına bakın.

### Örnek:

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';
SQLTypes;
```



Bazı ODBC sürücülerini bu komut desteklemeyebilir. Bazı ODBC sürücülerini ek alanlar üretebilir.

### Star

Veritabanındaki bir alanın tüm değerler kümesini temsilen kullanılan dize **star** deyimi aracılığıyla ayarlanabilir. Sonrasında gelen **LOAD** ve **SELECT** deyimlerini etkiler.

### Söz Dizimi:

```
Star is[ string ]
```

### Bağımsız Değişkenler:

Star is bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| string            | Rastgele seçilen bir metin. Boşluklar içermesi durumunda dizenin tırnak işaretleri içine alınması gerektiğini unutmayın.<br><br>Hiçbir şey belirtilmezse <b>star is;</b> olduğu varsayılır; yani açıkça belirtilmediği takdirde kullanılacak bir yıldız sembolü yoktur. Bu tanım yeni bir <b>star</b> deyimi belirtilene kadar geçerlidir. |

Bölüm erişimi kullanılıyorsa kodun veri kısmında (**Bölüm Uygulaması** altında) **Star is** deyiminin kullanılması önerilmez. Ancak yıldız karakteri, kodun **Bölüm Erişimi** kısmındaki korumalı alanlar için tamamen desteklenir. Bu durumda, **Star is** deyimi, bölüm erişiminde her zaman örtük olduğundan bu deyimi açık olarak kullanmanız gerekmez.

### Sınırlamalar

- Yıldız karakterini, anahtar alanlarla, başka bir deyişle tabloları bağlantılandıran alanlarla kullanamazsınız.

- Yıldız karakterini, **Unqualify** deyiminden etkilenen alanlarla kullanamazsınız; bu, tabloları bağlantılandırılan alanları etkileyebilir.
- Yıldız karakterini, bilgi-yük tabloları veya eşleme-yük tabloları gibi mantıksal olmayan tablolarla kullanamazsınız.
- Yıldız karakteri, bölüm erişiminde azalan bir alanda (verilere bağlanan bir alan) kullanıldığında, bölüm erişiminde bu alanda listelenen değerleri temsil eder. Verilerde mevcut olabilecek ancak bölüm erişiminde listelenmeyen diğer değerleri temsil etmez.
- Yıldız karakterini, **Bölüm Erişimi** alanının dışında herhangi bir veri azaltma biçiminden etkilenen alanlarla kullanamazsınız.

### Örnek:

Aşağıdaki örnek, bölüm erişimi sunan veri kod dosyasının özetidir.

```
Star is *;
```

```
Section Access;  
LOAD * INLINE [  
ACCESS, USERID, PASSWORD, OMIT  
ADMIN, ADMIN, ADMIN,  
USER, USER1, U1, SALES  
USER, USER2, U2, WAREHOUSE  
USER, USER3, U3, EMPLOYEES  
USER, USER4, U4, SALES  
USER, USER4, U4, WAREHOUSE  
USER, USER5, U5, *  
];
```

```
Section Application;  
LOAD * INLINE [  
SALES, WAREHOUSE, EMPLOYEES, ORDERS  
1, 2, 3, 4  
];
```

Aşağıdakiler geçerlidir:

- *Star* işareti \* olur.
- *USER1* kullanıcısı *SALES* alanını göremez.
- *USER2* kullanıcısı *WAREHOUSE* alanını göremez.
- *USER3* kullanıcısı *EMPLOYEES* alanını göremez.
- *USER4* kullanıcısı, bu kullanıcı için iki alanda (*SALES* ve *WAREHOUSE*) OMIT uygulamak amacıyla iki kez eklenir.
- *USER5*, OMIT içinde listelenen tüm alanların kullanılmadığı anlamına gelen “\*” işaretine sahiptir. \* yıldız işareti, alanın tüm değerleri değil, listelenen tüm değerler anlamına gelir.
- *USER5* kullanıcısı *SALES*, *WAREHOUSE* ve *EMPLOYEES* alanlarını göremez, ancak bu kullanıcı *ORDERS* alanını görebilir.

### Store

Kod fonksiyonu bir QVD veya CSV dosyası oluşturur.



### Söz Dizimi:

```
Store [ *fieldlist from ] table into filename [ format-spec ] ;
```

Deyim, açıkça adlandırılmış bir QVD veya CSV dosyası oluşturur. Deyim yalnızca bir veri tablosundan alanları dışarı aktarabilir. Birkaç tablodan alanlar dışarı aktarılacaksa, dışarı aktarılması gereken veri tablosunu oluşturmak için kodda önceden açık bir join yapılmalıdır.

Metin değerleri, CSV dosyasına UTF-8 biçiminde dışarı aktarılır. Bir ayırıcı belirtilebilir, bkz. **LOAD**. Bir CSV dosyasına yönelik **store** deyimini BIFF dışarı aktarımı desteklemez.

### Bağımsız Değişkenler:

#### Store bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken                                  | Açıklama  |
|--|---|
| <i>*fieldlist</i> ::= ( *   field ) { , field }    | <p>Seçilecek alanların listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder.</p> <p><i>field</i>::= fieldname [ <b>asaliasname</b> ]</p> <p><i>fieldname</i>, <i>table</i> içindeki bir alan adıyla aynı olan metindir. (Boşluklar veya diğer standart olmayan karakterler içermesi halinde alan adının düz çift tırnak işaretleri veya köşeli ayraçlar içine alınması gerektiğini unutmayın.)</p> <p><i>aliasname</i>, sonuç olarak elde edilen QVD veya CSV dosyasında kullanılacak alan için bir alternatif addır.</p> |
| <i>table</i>                                       | Veriler için kaynak olarak kullanılacak önceden yüklenmiş bir tabloyu temsil eden kod etiketi.  |
| <i>filename</i>                                    | <p>Hedef dosyanın adı (geçerli yolu dahil).</p> <ul style="list-style-type: none"><li>mutlak</li></ul> <p><b>Örnek: c:\data\sales.qvd</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>QlikView belge yoluna göreceli.</li></ul> <p><b>Örnek: data\sales.qvd</b></p> <p>Yol atlanırsa, QlikView bu dosyayı <b>Directory</b> deyiminde belirtilen dizinde saklar. <b>Directory</b> deyimini yoksa, QlikView dosyayı çalışma dizininde saklar.</p>   |
| <i>format-spec</i> ::= ( <b>txt</b>   <b>qvd</b> ) | <p>Biçim belirtimi, metin dosyaları için metin <b>txt</b> veya <b>qvd</b> dosyaları için metin qvd ögesinden oluşur. Biçim belirtimi atlanırsa <b>qvd</b> olduğu varsayılır.</p>  |

### Örnekler:

```
Store mytable into xyz.qvd (qvd);
Store * from mytable into xyz.qvd;
Store Name, RegNo from mytable into xyz.qvd;
Store Name as a, RegNo as b from mytable into xyz.qvd;
store mytable into myfile.txt (txt);
store * from mytable into myfile.txt (txt);
```

### Tag

Bu kod deyimi, bir veya daha fazla alana veya tabloya etiket atama yolu sağlar. Uygulamada mevcut olmayan bir alanı veya tabloyu etiketleme girişimi olursa etiketleme yoksayılacaktır. Bir alan veya etiket adının çakışan oluşları varsa, son değer kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
Tag[field|fields] fieldlistwithtagname
```

```
Tag[field|fields] fieldlistusingmapname
```

```
Tagtabletablelistwithtagname
```

### Bağımsız Değişkenler:

#### Tag bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| fieldlist         | Virgülle ayrılmış bir listede etiketlenmesi gereken bir veya birkaç alan.                                   |
| mapname           | Bir <b>mapping Load</b> veya <b>mapping Select</b> deyiminde daha önce yüklenmiş bir eşleme tablosunun adı. |
| tablelist         | Etiketlenmesi gereken tabloların virgülle ayrılmış listesi.   |
| tagname           | Alana uygulanması gereken etiketin adı.   |

### Example 1:

```
tagmap:
mapping LOAD * inline [
a,b
Alpha,MyTag
Num,MyTag
];
tag fields using tagmap;
```

### Example 2:

```
tag field Alpha with 'MyTag2';
```

### Trace

**trace** deyimi, kullanıldığında, **Kod Yürütme İlerlemesi** penceresine ve kod günlük dosyasına bir dize yazar. Bu deyim, hata ayıklama amaçlı kullanımda çok faydalıdır. **trace** deyimi öncesinde hesaplanan değişkenlerin \$ genişletmelerini kullanarak, mesajı özelleştirebilirsiniz.

#### Söz Dizimi:

```
Trace string
```

#### Example 1:

```
Trace Main table loaded;
```

#### Example 2:

```
Let MyMessage = NoOfRows('MainTable') & ' rows in Main Table';  
Trace $(MyMessage);
```

### Unmap

**Unmap** deyimi, arkasından gelen yüklenmiş alanlar için olan önceki bir **Map ... Using** deyimi ile belirlenen alan değeri eşlemesini devre dışı bırakır.

#### Söz Dizimi:

```
Unmap *fieldlist
```

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Unmap bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| *fieldlist        | Kod içinde artık bu noktadan eşlenmemesi gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek          | Sonuç  |
|----------------|--|
| Unmap Country; | Country alanının eşlemesini devre dışı bırakır.      |
| Unmap A, B, C; | A, B ve C alanlarının eşlemesini devre dışı bırakır. |
| Unmap * ;      | Tüm alanların eşlemesini devre dışı bırakır.         |

## Unqualify

**Unqualify** deyimi, daha önce **Qualify** deyimiyle açılmış olan alan adlarının nitelenmesini kapatmak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
Unqualify *fieldlist
```

### Bağımsız Değişkenler:

Unqualify bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| *fieldlist        | Nitelemenin açılması gereken alanların virgülle ayrılmış listesi. Alan listesi olarak * kullanılması tüm alanlara işaret eder. Alan adlarında * ve ? joker karakterlerine izin verilir. Joker karakterler kullanıldığında alan adlarının tırnak içine alınması gerekebilir.<br><br>Daha fazla bilgi için <b>Qualify</b> deyimi belgelerine başvurun. |

### Example 1:

Alışık olunmayan bir veritabanında, aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi, yalnızca bir veya birkaç alanın ilişkilendirildiğinden emin olarak başlamak çoğunlukla faydalı olur:

```
qualify *;
unqualify TransID;
SQL SELECT * from tab1;
SQL SELECT * from tab2;
SQL SELECT * from tab3;
```

İlk olarak, tüm alanlar için yeterlilik etkinleştirilir.

Daha sonra **TransID** için yeterlilik kapatılır.

*tab1*, *tab2* ve *tab3* tabloları arasındaki ilişkilendirmeler için yalnızca **TransID** alanı kullanılır. Diğer tüm alanlar tablo adıyla nitelenir.

## Untag

Bu kod deyimi, alan veya tablolardan etiket kaldırma yolu sağlar. Uygulamada mevcut olmayan bir alandan veya tablodan etiket kaldırma girişimi olursa etiket kaldırma yoksayılacaktır.

### Söz Dizimi:

```
Untag[field|fields] fieldlistwithtagname
```

```
Untag[field|fields] fieldlistusingmapname
```

```
Untagtabletablelistwithtagname
```

### Bağımsız Değişkenler:

Untag bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| fieldlist         | Virgülle ayrılmış bir listede, etiketlerin kaldırılması gereken bir veya birkaç alan.                     |
| mapname           | Bir eşleme <b>LOAD</b> veya eşleme <b>SELECT</b> deyiminde daha önce yüklenmiş bir eşleme tablosunun adı. |
| tablelist         | Etiketleri kaldırılması gereken tabloların virgülle ayrılmış listesi.                                     |
| tagname           | Alandan kaldırılması gereken etiketin adı.  |

### Example 1:

```
tagmap:  
mapping LOAD * inline [  
a,b  
Alpha,MyTag  
Num,MyTag  
];  
Untag fields using tagmap;
```

### Example 2:

```
Untag field Alpha with MyTag2;
```

## Kod değişkenleri

QlikView içinde bir değişken, statik bir değeri veya hesaplamayı (örneğin, sayısal veya alfasayısal değer) depolayan bir konteynerdir. Değişkeni belgede kullandığınızda, değişkende yapılan her tür değişiklik değişkenin kullanıldığı her yerde uygulanır. Değişkenler, kod düzenleyici kullanılarak kod içinde tanımlanır. Burada değişken değerini kod dosyasındaki bir **Let**, **Set** veya diğer kontrol ifadelerinden alır.

Bir değişken değerinin ilk karakteri '=' eşittir işaretiyse, QlikView, değerleri formül (QlikView ifadesi) olarak değerlendirmeye ve ardından asıl formül metni yerine sonucu görüntülemeye veya döndürmeye çalışır.

Kullanıldığı zaman, değişkenin yerini değişkenin değeri alır. Değişkenler, dolar işareti genişletmesi için kod içinde ve çeşitli kontrol deyimlerinde kullanılabilir. Bu, aynı dizenin kod içinde birçok kez tekrarlanması durumunda (örneğin bir yol için) çok kullanışlı olur.

Bazı özel sistem değişkenleri, önceki değerlerine bakılmaksızın kod yürütmesinin başlangıcında QlikView tarafından ayarlanır.

Bir değişken tanımlarken söz dizimi:

```
set variablename = string
```

or

```
let variable = expression
```

olarak kullanılır. **Set** komutu değişken için eşittir işaretinin sağına metni atarken, **Let** komutu ifadeyi değerlendirir.

Değişkenler büyük/küçük harf duyarlıdır.

### Örnekler:

```
set HidePrefix = $ ; // değişken, değer olarak '$' karakterini alır.
```

```
Let vToday = Num(Today()); // bugünün tarih seri numarasını döndürür.
```

### Değişken hesaplaması

QlikView uygulamasında hesaplanan değerler ile değişkenleri kullanmanın çeşitli yolları vardır ve bunu nasıl tanımladığınıza ve ifade içinde nasıl çağırdığınıza göre sonuç değişir.

Bu örnekte, bazı satır içi verileri yüklüyoruz:

```
LOAD * INLINE [ Dim, Sales A, 150 A, 200 B, 240 B, 230 C, 410 C, 330 ];
```

İki değişken tanımlayalım:

```
Let vSales = 'sum(Sales)' ;
```

```
Let vSales2 = '=sum(Sales)' ;
```

İkinci değişkende ifadenin önüne bir eşittir işareti ekliyoruz. Böylece değişkenin, genişletme yapılmadan ve ifade değerlendirilmeden önce hesaplanması sağlanır.

vSales değişkenini olduğu gibi kullanırsanız (örneğin, bir hesaplama içinde) sonuç Sum(Sales) dizesi olur; yani hiçbir hesaplama yapılmaz.

Dolar işareti genişletmesi ekler ve \$(vSales) ögesini ifade içinde çağırırsanız, değişken genişletilir ve Sales toplamı görüntülenir.

Son olarak, \$(vSales2) ögesini çağırırsanız değişken genişletilmeden önce hesaplanır. Bu da görüntülenen sonucun Sales toplamı olması anlamına gelir. Hesaplama ifadesi olarak=\$(vSales) ile=\$(vSales2) kullanma arasındaki fark, sonuçların gösterildiği bu grafikte görülmektedir:

Example results

| Dim | \$(vSales) | \$(vSales2) |
|-----|------------|-------------|
| A   | 350        | 1560        |
| B   | 470        | 1560        |
| C   | 740        | 1560        |

Göreceğiniz üzere \$(vSales) sonuç olarak bir boyut değerinin kısmi toplamını verirken, \$(vSales2) sonuç olarak genel toplamı verir.

### Hata değişkenleri

Tüm hata değişkenlerinin değerleri kod yürütüldükten sonra mevcut olacaktır. İlk değişken olan `ErrorMode` kullanıcıdan giriş olarak alınır ve son üç değişken, kod içindeki hatalar hakkında bilgilerle birlikte QlikView uygulamasından çıkış olarak verilir.

### Hata değişkenlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### **ErrorMode**

Bu hata değişkeni, kod yürütmesi sırasında bir hatayla karşılaşıldığında QlikView tarafından hangi eylemin gerçekleştirileceğini belirler.

#### **ErrorMode**

#### **ScriptError**

Bu hata değişkeni, son çalıştırılan kod deyiminin hata kodunu döndürür.

#### **ScriptError**

#### **ScriptErrorCount**

Bu hata değişkeni, geçerli kod yürütmesi sırasında hatalara neden olan deyimlerin toplam sayısını döndürür. Bu değişken kod yürütmesinin başlangıcında her zaman için 0 olarak sıfırlanır.

#### **ScriptErrorCount**

#### **ScriptErrorList**

Bu hata değişkeni, son kod yürütmesi sırasında oluşan tüm kod hatalarının bitleştirilmiş listesini içerir. Her bir hata, satır beslemesiyle ayrılır.

#### **ScriptErrorList**

#### **ErrorMode**

Bu hata değişkeni, kod yürütmesi sırasında bir hatayla karşılaşıldığında QlikView tarafından hangi eylemin gerçekleştirileceğini belirler.

#### **Söz Dizimi:**

#### **ErrorMode**

#### **Bağımsız Değişkenler:**

ErrorMode bağımsız değişkenleri

| <b>Bağımsız Değişken</b> | <b>Açıklama</b>  |
|--------------------------|--|
| <b>ErrorMode=1</b>       | Varsayılan ayar. Kod yürütmesi durdurulur ve kullanıcıdan eyleme geçmesi istenir (toplulu olmayana mod). |

| Bağımsız Değişken   | Açıklama  |
|---------------------|---|
| <b>ErrorMode =0</b> | QlikView sadece hatayı yok sayar ve bir sonraki kod deyiminde kod yürütmeyi sürdürür.   |
| <b>ErrorMode =2</b> | QlikView, hata olduğunda hemen "Kod yürütme başarısız oldu..." hata mesajını tetikler ve öncesinde kullanıcının eyleme geçmesini istemez. |

### Örnek:

```
set ErrorMode=0;
```

### ScriptError

Bu hata değişkeni, son çalıştırılan kod deyiminin hata kodunu döndürür.

### Söz Dizimi:

**ScriptError**

Bu değişken, başarıyla yürütülen her kod deyiminin ardından 0 olarak sıfırlanır. Hata olursa, dahili bir QlikView hata koduna ayarlanır. Hata kodları, sayı ve metin bileşenlerine sahip ikili değerlerdir. Aşağıdaki hata kodları mevcuttur:

ScriptError kodları

| Hata kodu | Açıklama                         |
|-----------|----------------------------------|
| 0         | Hata yok                         |
| 1         | Genel hata                       |
| 2         | Söz dizimi hatası                |
| 3         | Genel ODBC hatası                |
| 4         | Genel OLE DB hatası              |
| 5         | Genel özel veritabanı hatası     |
| 6         | Genel XML hatası                 |
| 7         | Genel HTML hatası                |
| 8         | Dosya bulunamadı                 |
| 9         | Veritabanı bulunamadı            |
| 10        | Tablo bulunamadı                 |
| 11        | Alan bulunamadı                  |
| 12        | Dosya yanlış biçime sahip        |
| 13        | BIFF hatası                      |
| 14        | BIFF hatası şifrelenmiş          |
| 15        | BIFF hatası desteklenmeyen sürüm |



| Hata kodu | Açıklama      |
|-----------|---------------|
| 16        | Anlamsal hata |

### Örnek:

```
set ErrorMode=0;
LOAD * from abc.qvw;
if ScriptError=8 then
exit script;
//no file;
end if
```

### ScriptErrorCount

Bu hata değişkeni, geçerli kod yürütmesi sırasında hatalara neden olan deyimlerin toplam sayısını döndürür. Bu değişken kod yürütmesinin başlangıcında her zaman için 0 olarak sıfırlanır.

### Söz Dizimi:

**ScriptErrorCount**

### ScriptErrorList

Bu hata değişkeni, son kod yürütmesi sırasında oluşan tüm kod hatalarının bitleştirilmiş listesini içerir. Her bir hata, satır beslemesiyle ayrılır.

### Söz Dizimi:

**ScriptErrorList**

## Sayı yorumlama değişkenleri

Sayı yorumlama değişkenleri sistem tanımlıdır; yani, yeni bir belge oluşturulduğunda işletim sisteminin geçerli bölgesel ayarlarına göre otomatik olarak oluşturulurlar. QlikView Desktop ortamında bu, bilgisayar işletim sisteminin ayarlarına göre yapılır ve QlikView ortamında ise QlikView uygulamasının yüklü olduğu sunucunun işletim sistemine göre yapılır.

Değişkenler, yeni QlikView belgesi kodunun üst kısmına eklenir ve kod yürütme sırasında belirli sayı biçimlendirme ayarları için işletim sistemi varsayılanlarının yerini alır. Bunlar rahatlıkla silinebilir, düzenlenebilir veya çoğaltılabilir.

### Sayı yorumlama değişkenlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Para birimi biçimlendirmesi

#### MoneyDecimalSep

Tanımlanmış ondalık ayırıcı işletim sisteminin para birimi ondalık sembolünün yerini alır.

**MoneyDecimalSep**

#### MoneyFormat

Tanımlanmış sembol işletim sisteminin para birimi sembolünün yerini alır.

### **MoneyFormat**

#### **MoneyThousandSep**

Tanımlanmış binlik ayracı işletim sisteminin para birimi basamak gruplandırma sembolünün yerini alır.

### **MoneyThousandSep**

#### **Sayı biçimlendirme**

#### **DecimalSep**

Tanımlanmış ondalık ayırıcı işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) ondalık sembolünün yerini alır.

### **DecimalSep**

#### **ThousandSep**

Tanımlanmış binlik ayracı işletim sisteminin basamak gruplandırma sembolünün yerini alır.

### **ThousandSep**

#### **Zaman biçimlendirmesi**

#### **DateFormat**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) tarih biçiminin yerini alır.

### **DateFormat**

#### **TimeFormat**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin zaman biçiminin yerini alır.

### **TimeFormat**

#### **TimestampFormat**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin tarih ve zaman biçiminin yerini alır.

### **TimestampFormat**

#### **MonthNames**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin ay adları kurallarının yerini alır.

### **MonthNames**

#### **LongMonthNames**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin ay uzun adları kurallarının yerini alır.

### **LongMonthNames**

#### **DayNames**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) haftanın günleri kurallarının yerini alır.

### **DayNames**

#### **LongDayNames**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin haftanın günlerinin uzun adları kurallarının yerini alır.

### **LongDayNames**

### **FirstWeekDay**

Bu tamsayı haftanın ilk günü olarak hangi günün kullanılacağını tanımlar.

### **FirstWeekDay**

### **BrokenWeeks**

Ayar, haftalarının bölünüp bölünmeyeceğini tanımlar.

### **BrokenWeeks**

### **ReferenceDay**

Ayar, Ocak ayında hangi günün 1. haftayı tanımlamak için referans gün olarak ayarlanacağını tanımlar.

### **ReferenceDay**

### **FirstMonthOfYear**

Ayar, yılın ilk ayı olarak hangi ayın kullanılacağını tanımlar. Bu da aylık kaydırma kullanılan mali yılları (örneğin, 1 Nisan ile başlayan) tanımlamak için kullanılabilir.

### **FirstMonthOfYear**

### **BrokenWeeks**

Ayar, haftalarının bölünüp bölünmeyeceğini tanımlar.

### **Söz Dizimi:**

#### **BrokenWeeks**

Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları bölünmemiş haftaları kullanır. Bunun anlamı şudur:

- Bazı yıllarda 1. hafta Aralık ayı içinde başlar ve bazı yıllarda 52. veya 53. hafta Ocak ayına devam eder.
- 1. haftanın Ocak ayı içinde her zaman en az 4 günü vardır.

Bunun alternatifi bölünmüş haftaları kullanmaktır. Bunun anlamı şudur:

- 52. veya 53. hafta Ocak ayına devam etmez.
- 1. hafta 1 Ocak'tan itibaren başlar ve çoğu durumda tam bir hafta değildir.

Aşağıdaki değerler kullanılabilir:

- 0 (=bölünmemiş haftaları kullan)
- 1 (= bölünmüş haftaları kullan)

### **Örnekler:**

```
Set BrokenWeeks=0; //(use unbroken weeks)
Set BrokenWeeks=1; //(use broken weeks)
```

### **DateFormat**

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) tarih biçiminin yerini alır.

### **Söz Dizimi:**

#### **DateFormat**

### Örnekler:

```
Set DateFormat='M/D/YY'; //(US format)
Set DateFormat='DD/MM/YY'; //(UK date format)
Set DateFormat='YYYY-MM-DD'; //(ISO date format)
```

### DayNames

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) haftanın günleri kurallarının yerini alır.

### Söz Dizimi:

**DayNames**

### Örnek:

```
Set DayNames='Mon;Tue;Wed;Thu;Fri;Sat;Sun';
```

### DecimalSep

Tanımlanmış ondalık ayırıcı işletim sisteminin (bölgesel ayarlar) ondalık sembolünün yerini alır.

### Söz Dizimi:

**DecimalSep**

### Örnekler:

```
Set DecimalSep='.';
Set DecimalSep=',';
```

### FirstWeekDay

Bu tamsayı haftanın ilk günü olarak hangi günün kullanılacağını tanımlar.

### Söz Dizimi:

**FirstWeekDay**

Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları haftanın ilk günü olarak Pazartesi'yi kullanır. Aşağıdaki değerler kullanılabilir:

- 0 (= Pazartesi)
- 1 (= Salı)
- 2 (= Çarşamba)
- 3 (= Perşembe)
- 4 (= Cuma)
- 5 (= Cumartesi)
- 6 (= Pazar)

### Örnekler:

```
Set FirstWeekDay=6; //(set sunday as the first day of the week)
```

### LongDayNames

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin haftanın günlerinin uzun adları kurallarının yerini alır.

### Söz Dizimi:

**LongDayNames**

### Örnek:

```
Set LongDayNames= 'Monday;Tuesday;Wednesday;Thursday;Friday;Saturday;Sunday' ;
```

LongMonthNames

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin ay uzun adları kurallarının yerini alır.

### Söz Dizimi:

**LongMonthNames**

### Örnek:

```
Set
```

```
LongMonthNames= 'January;February;March;April;May;June;July;August;September;October;November;December' ;
```

MoneyDecimalSep

Tanımlanmış ondalık ayırıcı işletim sisteminin para birimi ondalık sembolünün yerini alır.

### Söz Dizimi:

**MoneyDecimalSep**

### Örnek:

```
Set MoneyDecimalSep= '.' ;
```

MoneyFormat

Tanımlanmış sembol işletim sisteminin para birimi sembolünün yerini alır.

### Söz Dizimi:

**MoneyFormat**

### Örnek:

```
Set MoneyFormat= '$ #,##0.00; ($ #,##0.00)';
```

MoneyThousandSep

Tanımlanmış binlik ayırıcı işletim sisteminin para birimi basamak gruplandırma sembolünün yerini alır.

### Söz Dizimi:

**MoneyThousandSep**

### Örnek:

```
Set MoneyThousandSep= ',' ;
```

### MonthNames

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin ay adları kurallarının yerini alır.

#### Söz Dizimi:

**MonthNames**

#### Örnek:

```
Set MonthNames='Jan;Feb;Mar;Apr;May;Jun;Jul;Aug;Sep;Oct;Nov;Dec';
```

### ReferenceDay

#### Söz Dizimi:

**ReferenceDay**

Ayar, Ocak ayında hangi günün 1. haftayı tanımlamak için referans gün olarak ayarlanacağını tanımlar. Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları referans gün olarak 4 kullanır. Bu da 1. haftanın 4 Ocak gününü içermesi gerektiği veya başka bir deyişle 1. haftanın Ocak ayında her zaman en az 4 günü olması gerektiği anlamına gelir.

Farklı bir referans gün ayarlamak için aşağıdaki değerler kullanılabilir:

- 1 (= 1 Ocak)
- 2 (= 2 Ocak)
- 3 (= 3 Ocak)
- 4 (= 4 Ocak)
- 5 (= 5 Ocak)
- 6 (= 6 Ocak)
- 7 (= 7 Ocak)

#### Örnekler:

```
Set ReferenceDay=3; //(set January 3 as the reference day)
```

### FirstMonthOfYear

Ayar, yılın ilk ayı olarak hangi ayın kullanılacağını tanımlar. Bu da aylık kaydırma kullanılan mali yılları (örneğin, 1 Nisan ile başlayan) tanımlamak için kullanılabilir.

Geçerli ayarlar 1 (Ocak) ila 12 (Aralık) şeklindedir. Varsayılan ayar 1'dir.

#### Söz Dizimi:

**FirstMonthOfYear**

#### Örnek:

```
Set FirstMonthOfYear=4; //Sets the year to start in April
```

### ThousandSep

Tanımlanmış binlik ayracı işletim sisteminin basamak gruplandırma sembolünün yerini alır.

### Söz Dizimi:

#### ThousandSep

### Örnekler:

```
Set ThousandSep=','; //(for example, seven billion must be specified as: 7,000,000,000)
Set ThousandSep=' ';
```

### TimeFormat

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin zaman biçiminin yerini alınır.

### Söz Dizimi:

#### TimeFormat

### Örnek:

```
Set TimeFormat='hh:mm:ss';
```

### TimestampFormat

Tanımlanmış biçim işletim sisteminin tarih ve zaman biçiminin yerini alır.

### Söz Dizimi:

#### TimestampFormat

### Örnek:

```
Set TimestampFormat='M/D/YY hh:mm:ss[.fff]';
```

## Sistem değişkenleri

Bazıları sistem tanımlı olan sistem değişkenleri sistem ve QlikView belgesi hakkında bilgileri sağlar.

### Sistem değişkenlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra bazı fonksiyonlar daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Bu fonksiyonlar için, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Include

**Include/Must\_Include** değişkeni, koda eklenmesi ve kod olarak değerlendirilmesi gereken metni içeren bir dosyayı belirtir. Kodunuzun bölümlerini ayrı bir metin dosyasında depolayabilir ve birden fazla belgede yeniden kullanabilirsiniz. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

```
$(Include =filename)
```

```
$(Must_Include=filename)
```

### HidePrefix

Bu metin dizesiyle başlayan tüm alan adları, sistem alanlarının gizlendiği şekilde gizlenir. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

#### HidePrefix

### HideSuffix

Bu metin dizesiyle biten tüm alan adları, sistem alanlarının gizlendiği şekilde gizlenir. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### HideSuffix

### StripComments

Bu değişken 0 olarak ayarlanırsa, kodda /\*..\*/ ve // yorumlarına yönelik arındırma işlemi yasaklanır. Bu değişken tanımlanmazsa, yorumların arındırılması her zaman gerçekleştirilir.

### StripComments

### Verbatim

Normalde tüm alan değerleri, QlikView veritabanına yüklenmeden önce öndeki ve sondaki boşluklardan (ASCII 32) ve sekmelerden (ASCII 9) otomatik olarak ayrılır. Bu değişken 1 olarak ayarlandığında, boşluklara ve sekmelere yönelik ayırma işlemi askıya alınır. Bölünemez boşluk (ANSI 160) hiçbir zaman ayrılmaz.

### Verbatim

### OpenUrlTimeout

Bu değişken, QlikView uygulamasının URL kaynaklarından (örneğin, HTML HTML sayfalarından) veri alırken uyması gereken zaman aşımını saniye cinsinden tanımlar. Atlandığı takdirde zaman aşımı yaklaşık 20 dakika olur.

### OpenUrlTimeout

### CollationLocale

Sıralama düzeni ve arama eşleşmesi için hangi yerel ayarın kullanılacağını belirtir. Değer, bir yerel ayarın kültür adıdır (örneğin, 'en-US'). Bu, sistem tanımlı bir değişkendir.

### CollationLocale

### HidePrefix

Bu metin dizesiyle başlayan tüm alan adları, sistem alanlarının gizlendiği şekilde gizlenir. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### Söz Dizimi:

### HidePrefix

### Örnek:

```
set HidePrefix='_ ' ;
```

Bu deyim kullanılırsa, sistem alanları gizlendiğinde alt çizgiyle başlayan alan adları, alan adları listesinde gösterilmez.

### HideSuffix

Bu metin dizesiyle biten tüm alan adları, sistem alanlarının gizlendiği şekilde gizlenir. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.



### Söz Dizimi:

```
HideSuffix
```

### Örnek:

```
set HideSuffix='%';
```

Bu deyim kullanılırsa, sistem alanları gizlendiğinde yüzde işaretiyle biten alan adları, alan adları listesinde gösterilmez.

### Include

**Include/Must\_Include** değişkeni, koda eklenmesi ve kod olarak değerlendirilmesi gereken metni içeren bir dosyayı belirtir. Kodunuzun bölümlerini ayrı bir metin dosyasında depolayabilir ve birden fazla belgede yeniden kullanabilirsiniz. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### Söz Dizimi:

```
$(Include=filename)
```

```
$(Must_Include=filename)
```

Değişkenin iki sürümü vardır:

- **Include**, dosya bulunamadığı takdirde bir hata üretmez ve sessizce başarısız olur.
- **Must\_Include** ise dosya bulunamadığı takdirde hata üretir.

Bir yol belirtmezseniz, dosya adı QlikView belgesi çalışma dizinine göreceli olur. Mutlak bir dosya yolu da belirtebilirsiniz.



**set Include =filename** yapısı uygulanamaz.

### Örnekler:

```
$(Include=abc.txt);
```

```
$(Must_Include=abc.txt);
```

### OpenUrlTimeout

Bu değişken, QlikView uygulamasının URL kaynaklarından (örneğin, HTML HTML sayfalarından) veri alırken uyması gereken zaman aşımını saniye cinsinden tanımlar. Atlandığı takdirde zaman aşımı yaklaşık 20 dakika olur.

### Söz Dizimi:

```
OpenUrlTimeout
```

### Örnek:

```
set OpenUrlTimeout=10;
```

### StripComments

Bu deęişken 0 olarak ayarlanırsa, kodda /\*..\*/ ve // yorumlarına yönelik arındırma işlemi yasaklanır. Bu deęişken tanımlanmazsa, yorumların arındırılması her zaman gerçekleştirilir.

#### Söz Dizimi:

```
StripComments
```

Belirli veritabanı sürücülerini, **SELECT** deyimlerinde optimizasyon ipuçları olarak /\*..\*/ kullanır. Böyle bir durum söz konusu ise, **SELECT** deyimini veritabanı sürücüsüne gönderilmeden önce yorumlar arındırılmamalıdır.



*Gerektiğinde, bu deęişkenin deyimlerden hemen sonra 1'e sıfırlanması önerilir.*

#### Örnek:

```
set StripComments=0;  
SQL SELECT * /* <optimization directive> */ FROM Table ;  
set StripComments=1;
```

### Verbatim

Normalde tüm alan deęerleri, QlikView veritabanına yüklenmeden önce öndeki ve sondaki boşluklardan (ASCII 32) ve sekmelerden (ASCII 9) otomatik olarak ayrılır. Bu deęişken 1 olarak ayarlandığında, boşluklara ve sekmelere yönelik ayırma işlemi askıya alınır. Bölünemez boşluk (ANSI 160) hiçbir zaman ayrılmaz.

#### Söz Dizimi:

```
Verbatim
```

#### Örnek:

```
set Verbatim = 1;
```

### Deęişkenleri Yöneten Deęer

Bu bölümde, NULL ve dięer deęerleri işlemek için kullanılan deęişkenler açıklanmaktadır.

#### Deęer işleme deęişkenlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### NullDisplay

Tanımlanmış sembol, verilerin en düşük deęerinde ODBC'den gelen tüm NULL deęerlerini ikame eder. Bu, kullanıcı tanımlı bir deęişkendir.

```
NullDisplay
```

### NullInterpret

Bu tanımlanmış sembol bir metin dosyası, Excel dosyası veya satır içi deyimi içinde geçtiğinde NULL olarak yorumlanacaktır. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### NullInterpret

### NullValue

**NullAsValue** deyimi kullanılırsa, tanımlanan sembol, **NullAsValue** belirtilen alanlarındaki tüm NULL değerleri belirtilen dize ile değiştirir.

### NullValue

### OtherSymbol

Bir **LOAD/SELECT** deyimi öncesinde 'tüm diğer değerler' olarak işlenecek bir sembolü tanımlar. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### OtherSymbol

### NullDisplay

Tanımlanmış sembol, verilerin en düşük değerinde ODBC'den gelen tüm NULL değerlerini ikame eder. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### Söz Dizimi:

```
NullDisplay
```

### Örnek:

```
set NullDisplay='<NULL>';
```

### NullInterpret

Bu tanımlanmış sembol bir metin dosyası, Excel dosyası veya satır içi deyimi içinde geçtiğinde NULL olarak yorumlanacaktır. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### Söz Dizimi:

```
NullInterpret
```

### Örnekler:

```
set NullInterpret=' ';\nset NullInterpret =;
```

Excel'de boş hücreler için NULL değerler döndürmez, ancak CSV metin dosyasında döndürür.

```
set NullInterpret ='';
```

Excel'de boş hücreler için NULL değerler döndürür.

### NullValue

**NullAsValue** deyimi kullanılırsa, tanımlanan sembol, **NullAsValue** belirtilen alanlarındaki tüm NULL değerleri belirtilen dize ile değiştirir.

### Söz Dizimi:

```
NullValue
```

### Örnek:

```
NullAsValue Field1, Field2;  
set NullValue='<NULL>';
```

### OtherSymbol

Bir **LOAD/SELECT** deyimi öncesinde 'tüm diğer değerler' olarak işlenecek bir sembolü tanımlar. Bu, kullanıcı tanımlı bir değişkendir.

### Söz Dizimi:

```
OtherSymbol
```

### Örnek:

```
set OtherSymbol='+';  
LOAD * inline  
[X, Y  
a, a  
b, b];  
LOAD * inline  
[X, Z  
a, a  
+, c];
```

Y='b' alan değeri artık, diğer sembol üzerinden Z='c' ögesine bağlanır.

## 9.4 Kod ifadeleri

İfadeler hem **LOAD** deyimi hem de **SELECT** deyimi içinde kullanılabilir. Burada açıklanan söz dizimi ve fonksiyonlar **LOAD** deyimi için geçerlidir, ancak **SELECT** deyimi için geçerli değildir; çünkü **SELECT** deyimi QlikView tarafından değil, ODBC sürücüsü tarafından yorumlanır. Bununla birlikte, çoğu ODBC sürücüsü genellikle aşağıda açıklanan fonksiyonlardan bazılarını yorumlayabilir.

İfadeler bir söz dizimi halinde bir araya getirilmiş fonksiyonlardan, alanlardan ve işleçlerden oluşur.

QlikView kodundaki tüm ifadeler, bir sayı ve/veya bir dize (hangisi uygunsa) döndürür. Mantıksal fonksiyonlar ve işleçler False için 0 ve True için -1 döndürür. Sayıdan dizeye ve dizeden sayıya dönüştürmeler örtüktür. Mantıksal işleçler ve fonksiyonlar 0 değerini False (yanlış) ve diğer tüm değerleri True (doğru) olarak yorumlar.

Bir ifade için genel söz dizimi:

```
expression ::= ( constant | fieldref | operator1 expression | expression operator2 expression  
| function | (expression ) )
```

burada:

**constant** tekli tırnak işareti içine alınmış bir dize (metin, tarih veya zaman) veya bir sayıdır. Sabitler, binlik ayırıcı olmadan ve ondalık ayırıcı olarak ondalık noktası ile yazılır.

**fieldref**, yüklenen tablonun bir alan adıdır.

**operator1**, (bir ifade üzerinde çalışan ve sağda yer alan) birli işleçtir.

**operator2**, (iki ifade üzerinde çalışan ve her iki tarafta da birer tane olan) ikili işleçtir.

**function ::= functionname( parameters)**

**parameters ::= expression { , expression }**

Parametrelerin sayısı ve türleri rastgele değildir. Kullanılan fonksiyona bağlıdır.

Bu sayede ifadeler ve fonksiyonlar serbestçe iç içe geçebilir ve bir ifade yorumlanabilen bir değer döndürdüğü sürece QlikView herhangi bir hata mesajı vermez.

### 9.5 Grafik ifadeleri

İfade; fonksiyonların, alanların ve matematiksel işleçlerin (+ \* / =) bir birleşimidir. İfadeler, grafikte görülebilecek bir sonuç elde etmek amacıyla belgedeki verilerin işlenmesinde kullanılır. Kullanımları hesaplamalar ile sınırlı değildir. Başlıklar, alt başlıklar, dipnotlar ve hatta boyutlara yönelik ifadelerle daha dinamik ve güçlü grafikler oluşturabilirsiniz.

Bir başka deyişle, örneğin, bir grafiğin başlığı statik metin olmak yerine, yapılan seçimlere göre sonucu değişen bir ifadeden oluşabilir.

#### Toplama kapsamını tanımlama

Genellikle, bir ifadede toplama değerini tanımlamak için kullanılan kayıtları birlikte belirleyen iki faktör vardır. Grafiklerde çalışırken bu faktörler şunlardır:

- Boyutsal değer (bir grafik ifadesindeki toplama için)
- Seçimler

Bu faktörler birlikte, toplamının kapsamını belirler.

#### Toplama yöntemleri

Hesaplamanızın seçimi, boyutu veya ikisini birden göz ardı etmesini isteyebileceğiniz durumlarla karşılaşabilirsiniz. Grafik fonksiyonlarında TOTAL niteleyicisini, set analizini veya ikisinin bir birleşimini kullanarak bunu başarabilirsiniz.

#### TOTAL niteleyicisi

Toplama işlevinizin içinde total niteleyicisi kullanıldığında boyutsal değer göz ardı edilir. Toplama, tüm olası alan değerleri üzerinde yapılır.

**TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır. Bu durumda, hesaplama listelenenler dışındaki tüm grafik boyut değişkenlerini göz ardı ederek yapılır; yani listelenen boyut alanlarındaki alan değerlerinin her bir kombinasyonu için bir değer döndürülür. Ayrıca, geçerli anda grafikte bir boyut olmayan alanlar da listeye dahil edilebilir. Bu, boyut alanlarının sabit olmadığı grup boyutları durumunda kullanışlı olabilir. Gruptaki tüm değişkenlerin listelenmesi, detaya inme seviye değişikliği olduğunda fonksiyonun çalışmasına neden olur.

### Set analizi

Toplamanızın içinde set analizi kullanıldığında seçim geçersiz kılınır. Toplama, boyutlar genelinde bölünmüş tüm değerler üzerinde yapılır.

### TOTAL niteleyicisi ve set analizi

Toplamanızın içinde **TOTAL** niteleyicisi ve set analizi kullanıldığında seçim geçersiz kılınır ve boyutlar göz ardı edilir.

### ALL niteleyicisi

Toplamanızın içinde **ALL** niteleyicisi kullanıldığında seçim ve boyutlar göz ardı edilir. Eşdeğeri {1} set analizi deyimi ve **TOTAL** niteleyicisi ile elde edilebilir:

=sum(All Sales)

=sum({1} Total Sales)

### Örnekler

#### Örnek: TOTAL niteleyicisi

Aşağıdaki örnekte, göreceli bir paylaşımı hesaplamak için TOTAL niteleyicisinin nasıl kullanılabileceği gösterilmektedir. Q2 seçildiği varsayılırsa, TOTAL niteleyicisi kullanıldığında boyutlar göz ardı edilerek tüm değerlerin toplamı hesaplanır.

Örnek sonuçlar

| Year | Quarter | Sum(Amount) | Sum(TOTAL Amount) | Sum(Amount)/Sum(TOTAL Amount) |
|------|---------|-------------|-------------------|-------------------------------|
| -    | -       | 3000        | 3000              | 100%                          |
| 2012 | Q2      | 1700        | 3000              | 56,7%                         |
| 2013 | Q2      | 1300        | 3000              | 43,3%                         |

#### Örnek: Set analizi

Aşağıdaki örnekte, herhangi bir seçimde bulunulmadan önce veri kümeleri arasında bir karşılaştırma yapmak için set analizinin nasıl kullanılabileceği gösterilmektedir. Q2 seçildiği varsayılırsa, set tanımı {1} ile set analizi kullanıldığında seçimler göz ardı edilerek, ancak boyutlar halinde bölünmüş olarak tüm değerlerin toplamı hesaplanır.

Örnek sonuçlar

| Year | Quarter | Sum(Amount) | Sum({1} Amount) | Sum(Amount)/Sum({1} Amount) |
|------|---------|-------------|-----------------|-----------------------------|
| -    | -       | 3000        | 10800           | 27,8%                       |
| 2012 | Q1      | 0           | 1100            | 0%                          |
| 2012 | Q3      | 0           | 1400            | 0%                          |
| 2012 | Q4      | 0           | 1800            | 0%                          |

| Year | Quarter | Sum(Amount) | Sum({1} Amount) | Sum(Amount)/Sum({1} Amount) |
|------|---------|-------------|-----------------|-----------------------------|
| 2012 | Q2      | 1700        | 1700            | 100%                        |
| 2013 | Q1      | 0           | 1000            | 0%                          |
| 2013 | Q3      | 0           | 1100            | 0%                          |
| 2013 | Q4      | 0           | 1400            | 0%                          |
| 2013 | Q2      | 1300        | 1300            | 100%                        |

### Örnek: TOTAL niteleyicisi ve set analizi

Aşağıdaki örnekte, herhangi bir seçimde bulunulmadan önce ve tüm boyutlar genelinde veri kümeleri arasında bir karşılaştırma yapmak için set analizi ile TOTAL niteleyicisinin nasıl birleştirilebileceği gösterilmektedir. Q2 seçildiği varsayılırsa, set tanımı {1} ve TOTAL niteleyicisi ile set analizi kullanıldığında seçimler ve boyutlar göz ardı edilerek tüm değerlerin toplamı hesaplanır.

#### Örnek sonuçlar

| Year | Quarter | Sum (Amount) | Sum({1} TOTAL Amount) | Sum(Amount)/Sum({1} TOTAL Amount) |
|------|---------|--------------|-----------------------|-----------------------------------|
| -    | -       | 3000         | 10800                 | 27,8%                             |
| 2012 | Q2      | 1700         | 10800                 | 15,7%                             |
| 2013 | Q2      | 1300         | 10800                 | 12%                               |

### Örneklerde kullanılan veriler:

AggregationScope:

LOAD \* inline [

Year Quarter Amount

2012 Q1 1100

2012 Q2 1700

2012 Q3 1400

2012 Q4 1800

2013 Q1 1000

2013 Q2 1300

2013 Q3 1100

2013 Q4 1400] (delimiter is ' ');

## Özel giriş alanı toplama işlevleri

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

Aşağıdaki özel toplama işlevleri giriş alanları için kullanılabilir.

### inputavg

**inputavg()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen toplam **inputfield** ortalamasını döndürür. **inputfield**, kodda bir giriş alanı olarak düzgün şekilde bildirilen bir alanın alan adı olmalıdır.

`inputavg` (page 992) (`[inputfield [, distribution_mode][set_expression]`)

### inputsum

**inputsum()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **inputfield** toplamını döndürür. **inputfield**, kodda giriş alanı olarak düzgün şekilde bildirilen bir alanın alan adı olmalıdır.

`inputsum` (page 993) (`[inputfield [, distribution_mode][set_expression]`)

### inputavg

**inputavg()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen toplam **inputfield** ortalamasını döndürür. **inputfield**, kodda bir giriş alanı olarak düzgün şekilde bildirilen bir alanın alan adı olmalıdır.

### Söz Dizimi:

`inputavg(inputfield [, distribution_mode][set_expression])`

Bu toplama işlevi bir tablo grafiğinde ifade olarak kullanıldığında, toplanmış değer etkileşimli olarak düzenlenebilir. İmleci ifade hüresinin üzerine getirdiğinizde, bir giriş simgesi görürsünüz. Simgeye tıkladığınızda, hücre giriş düzenleme moduna ayarlanır. Giriş düzenleme modunda kalırken hücreler arasında hareket etmek için yukarı/aşağı ok tuşları kullanılabilir. Toplanmış değerdeki değişiklik, seçilen **distribution\_mode** kullanılarak temel alan değerlerine dağıtılır. Her yeni değer girildiğinde QlikView belgesinin tamamı otomatik olarak yeniden hesaplanır.

**distribution\_mode** parametresi şu değerlere sahip olabilir:

distribution\_mode parametre değerleri

| Parametre | Açıklama  |
|-----------|---|
| '+'       | Varsayılan mod. Değişikliğin eşit parçaları tüm temel değerlere dağıtılır.  |
| '*'       | Değişiklik, temel değerlere orantılı olarak (mevcut değerlere) dağıtılır.   |
| '='       | Girilen değer tüm temel değerlere verilir.  |
| '/'       | Değer, önceki dağılım göz önüne alınmadan ancak önceki ortalama korunarak, temel değerler arasında eşit olarak bölünür. |

Önceki tabloda yer alan **distribution\_mode** değerleri şu değiştiricilerle değiştirilebilir:

distribution\_mode parametresi değer değiştiricileri

| Değiştirici | Açıklama   |
|-------------|--|
| T           | Örn. '+T'. Girilen değişikliğin, giriş alanındaki diğer seçilen değerler üzerinden dengelenmesine neden olur (genel toplam dokunulmamış olarak kalır). |
| A           | Örn. '+A'. Girilen değişikliğin, tüm diğer değerler üzerinden dengelenmesine neden olur (genel toplam dokunulmamış olarak kalır).                      |

### Örnekler:

`inputavg (Budget )`

`inputavg (Budget, '+' )`

`inputavg (Budget, '*') )`



```
inputavg (Budget, '=' )  
inputavg (Budget, '/' )  
inputavg (Budget, '+T' )  
inputavg (Budget, '+A' )
```

### inputsum

**inputsum()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **inputfield** toplamını döndürür. **inputfield**, koda giriş alanı olarak düzgün şekilde bildirilen bir alanın alan adı olmalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
inputsum(inputfield [, distribution_mode] [set_expression])
```

Bu toplama işlevi bir tablo grafiğinde ifade olarak kullanıldığında, toplanmış toplam etkileşimli olarak düzenlenebilir. İmleci ifade hücrenin üzerine getirdiğinizde, bir giriş simgesi görürsünüz. Simgeye tıkladığında, hücre giriş düzenleme moduna ayarlanır. Giriş düzenleme modunda kalırken hücreler arasında hareket etmek için yukarı/aşağı ok tuşları kullanılabilir. Toplanmış toplamdaki değişiklik, seçilen **distribution\_mode** kullanılarak temel alan değerlerine dağıtılır. Her yeni değer girildiğinde QlikView belgesinin tamamı otomatik olarak yeniden hesaplanır.

**distribution\_mode** parametresi şu değerlere sahip olabilir:

distribution\_mode parametre değerleri

| Parametre | Açıklama  |
|-----------|---|
| '+'       | Varsayılan mod. Değişikliğin eşit parçaları tüm temel değerlere dağıtılır.  |
| '*'       | Değişiklik, temel değerlere orantılı olarak (mevcut değerlere) dağıtılır.   |
| '='       | Girilen değer tüm temel değerlere verilir.  |
| '/'       | Değer, önceki dağılım göz önüne alınmadan ancak önceki toplam korunarak, temel değerler arasında eşit olarak bölünür. |

Önceki tabloda yer alan **distribution\_mode** değerleri şu değiştiricilerle değiştirilebilir:

distribution\_mode parametresi değer değiştiricileri

| Değiştirici | Açıklama   |
|-------------|--|
| T           | Örn. '+T'. Girilen değişikliğin, giriş alanındaki diğer seçilen değerler üzerinden dengelenmesine neden olur (genel toplam dokunulmamış olarak kalır). |
| A           | Örn. '+A'. Girilen değişikliğin, tüm diğer değerler üzerinden dengelenmesine neden olur (genel toplam dokunulmamış olarak kalır).                      |

#### Örnekler:

```
inputsum (Budget )  
inputsum (Budget, '+' )  
inputsum (Budget, '*' )  
inputsum (Budget, '=' )  
inputsum (Budget, '/' )  
inputsum (Budget, '+T' )
```

inputsum (Budget, '+A' )

### Set analizi ve set ifadeleri

Set analizi, geçerli seçimlerle tanımlanan normal kümeden farklı bir veri değerleri kümesi (veya grubu) tanımlama yolu sunar.

Normalde bir seçim yaptığınızda **Sum**, **Max**, **Min**, **Avg** ve **Count** gibi toplama işlevleri, yapmış olduğunuz seçimlerin (yani, geçerli seçimlerin) üzerinden toplanır. Seçimleriniz, üzerinden toplama yapılacak veri kümesini otomatik olarak tanımlar. Set analizi ile geçerli seçimlerden bağımsız bir grup tanımlayabilirsiniz. Geçerli seçimlerden bağımsız olarak belirli bir değeri, örneğin, bir ürünün tüm bölgeler genelinde pazar payını göstermek istediğinizde bu yararlı olabilir.

Set analizi, az satan ürünler ile karşılaştırıldığında çok satan ürünlerin hangileri olduğu veya bu yıl ile geçen yılın karşılaştırılması gibi farklı türde karşılaştırmalar yaparken de güçlü bir araçtır.

Bir örnek düşünelim: Liste kutusundan 2010 yılını seçerek bir belgede çalışmaya başlıyorsunuz. Toplamalar bu seçimi temel alır ve grafikler yalnızca bu yıla ilişkin değerleri gösterir. Yeni seçimler yaptığınızda grafikler buna göre güncellenir. Toplamalar, geçerli seçimler ile tanımlanan olası kayıt kümesi üzerinden yapılır. Set analizi ile, sizi ilgilendiren ve bu seçimlere bağımlı olmayan bir küme tanımlayabilirsiniz.

### Set ifadelerini oluşturma

Set analizi örneğinin farklı bölümlerini incelemeden önce, set ifadesi ile set analizi arasında yapılması gereken bir ayırım vardır:

Alan değerleri kümesi tanımlanması set ifadesi tanımlama olarak anılırken, verileri analiz etmek üzere set ifadeleri kullanılması set analizi olarak bilinir. Sonuç olarak, bu bölümün geri kalanında set ifadesi ve bileşenleri üzerine odaklanılmaktadır.

Set analizi örneği: `{<Year={2009}>}` öğesinin set ifadesi olduğu `sum( {<Year={2009}>} Sales )`.

Küme ifadeleri, toplama işlevlerinin içinde ve dışında kullanılabilir, ayrıca küme ayraçları içine alınır.

### Örnek: İç küme ifadesi

`sum( {<Year={2021}>} Sales )`

### Örnek: Dış küme ifadesi

`{<Year={2021}>} sum(Sales) / count(distinct Customer)`

İç ve dış küme ifadeleri hakkında daha fazla bilgi için bk. *İç ve dış küme ifadeleri*.

Set ifadesi aşağıdaki bölümlerin bir birleşiminden oluşur:

- **Tanımlayıcılar.** Set ifadesi ile ifadenin geri kalanında değerlendirilen öge arasındaki ilişki bir veya daha fazla tanımlayıcı ile tanımlanır. Basit bir ifade tek bir tanımlayıcıdan (geçerli seçimdeki tüm kayıtlar anlamına gelen `{}` işareti gibi) oluşur.

- **İşleçler.** Birden fazla tanımlayıcı varsa, tanımlayıcıların temsil ettiği veri kümelerinin örneğin bir alt küme veya üst küme oluşturmak üzere nasıl birleştirildiğini belirtmek suretiyle veri kümesini daraltmak için işleç veya işleçler kullanılır.
- **Değiştiriciler.** Seçimi değiştirmek için küme ifadesine değiştirici veya değiştiriciler eklenebilir. Bir değiştirici kendi başına kullanılabileceği gibi, bir tanımlayıcıyı değiştirerek veri kümesine filtre uygulamak için de kullanılabilir.



Set ifadeleri yalnızca grafiklere ilişkin ifadelerde kullanılabilir; kod ifadelerinde kullanılamaz.

Tanımlayıcılar, işleçler ve değiştiriciler aşağıdaki alt bölümlerde daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır.

### Tanımlayıcılar

Tanımlayıcılar, set ifadesi ile değerlendirilmekte olan alan değerleri veya ifade arasındaki ilişkiyi tanımlar.

`sum( {$<Year={2009}>} sales )` örneğimizdeki tanımlayıcı dolar işaretidir (\$) ve değerlendirilecek kayıt kümesinin geçerli seçimdeki tüm kayıtlardan oluştuğu anlamına gelir. Bu kümeyle daha sonra, set ifadesinin değiştirici bölümü ile daha ayrıntılı filtre uygulanır. Daha karmaşık bir set ifadesinde, işleç kullanmak suretiyle iki tanımlayıcı birleştirilebilir.

Bu tabloda bazı yaygın tanımlayıcılar gösterilmektedir.

#### Yaygın tanımlayıcılar

| Tanımlayıcı | Açıklama  |
|-------------|---|
| 1           | Yapılan her tür seçimden bağımsız olarak, uygulamadaki tüm kayıtların tam kümesini temsil eder.                       |
| \$          | Geçerli seçimin kayıtlarını temsil eder. <b>{\$}</b> set ifadesi bu nedenle bir set ifadesi belirtmemekle eşdeğerdir. |
| \$1         | Önceki seçimi temsil eder. \$2 öncekinden bir önceki seçimi temsil eder ve bu böyle devam eder.                       |
| \$_1        | Sonraki (ileri yönde) seçimi temsil eder. \$_2 sonrakinden bir sonraki seçimi temsil eder ve bu böyle devam eder.     |
| BM01        | Herhangi bir seçim imi kimliği veya seçim imi adı kullanabilirsiniz.  |
| MyAltState  | Alternatif durumdaki seçimlere, durum adına göre başvuruda bulunabilirsiniz.  |

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                          | Sonuç   |
|--------------------------------|---|
| <code>sum( {1} sales )</code>  | Seçimleri göz ardı ederek, ancak boyutu dikkate alarak, belge için toplam satışları döndürür. |
| <code>sum( {\$} sales )</code> | Geçerli seçim için satışları döndürür; yani <code>sum(Sales)</code> ile aynıdır.              |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek                | Sonuç                                       |
|----------------------|---|
| sum ({\$1} Sales)    | Önceki seçim için satışları döndürür.       |
| sum ({\$BM01} Sales) | BM01 seçim imi adı için satışları döndürür. |

### İşleçler

İşleçler, veri kümelerinin belirli bölümlerini veya tamamını dahil etmek, hariç tutmak ya da kesmek için kullanılır. Tüm işleçler, kümeleri işlenenler olarak kullanır ve sonuç olarak bir küme döndürür.

Bu tabloda, set ifadelerinde kullanılacak işleçler gösterilmektedir.

#### Küme işleçleri

| İşleç | Açıklama   |
|-------|--|
| +     | Birleşim. Bu ikili işlem, iki küme işleneninden herhangi birine ait kayıtlardan oluşan bir küme döndürür.  |
| -     | Hariç Tutma. Bu ikili işlem, iki küme işleneninden birincisine ait olan ancak diğerine ait olmayan kayıtları içeren bir küme döndürür. Ayrıca, bir birli işleç olarak kullanıldığında, tümleyen kümesini döndürür. |
| *     | Kesişim. Bu ikili işlem, iki küme işleneninin her ikisine de ait kayıtlardan oluşan bir küme döndürür.   |
| /     | Simetrik fark (XOR). Bu ikili işlem, iki küme işleneninden herhangi birine ait olan, ancak her ikisine ait olmayan kayıtlardan oluşan bir küme döndürür.   |

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| sum( {1-\$} Sales )                                 | Seçim ile hariç tutulan tüm öğeler için satışı döndürür.   |
| sum( {\$*BM01} Sales )                              | Seçim ile BM01 seçim imi arasındaki kesişim için satışı döndürür.  |
| sum( {-(\$+BM01)} Sales )                           | Seçim ve BM01 seçim imi ile hariç tutulan satışı döndürür.   |
| sum( {\$<Year={2009}>+1<Country={'Sweden'}>} Sales) | Geçerli seçimlerle ilişkili yıl 2009 satışlarını döndürür ve yıl boyunca Sweden ülkesiyle ilişkili tüm veri setini toplar. |

### Değiştiriciler

Değiştiriciler, bir seçimde eklemeler veya değişiklikler yapmak için kullanılır. Bu tür değişiklikler set ifadesinde yazılabilir. Değiştiriciler bir veya birkaç alan adından oluşur ve bunların her birini alanda yapılabilecek bir veya birkaç seçim izler. Değiştiriciler, açılı ayraçlar <> ile başlar ve biter.

Bir set değiştiricisi, önceki set tanımlayıcısının seçimini değiştirir. Hiçbir set tanımlayıcısına başvuruda bulunulmuyorsa, geçerli seçim durumu örtüktür.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| MyField                                     | Sonuç  |
|---|--|
| sum({\$<OrderDate = DeliveryDate>} Sales)   | Geçerli seçim için OrderDate = DeliveryDate koşulunu taşıyan satışları döndürür.                                       |
| sum({1<Region = {US}>} Sales)               | Geçerli seçimi göz ardı ederek, ABD bölgesi için satışları döndürür.   |
| sum({\$<Region = >} Sales)                  | Seçim için satışları döndürür, ancak <i>Region</i> içindeki seçim kaldırılır.  |
| sum({<Region = >} Sales)                    | Yukarıdaki örnek ile aynı sonucu döndürür. Değiştirilecek set tanımlayıcısı atlandığında, devralınan durum varsayılır. |
| sum({\$<Year={2000}, Region="{U*}">} Sales) | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak hem <i>Year</i> hem de <i>Region</i> içindeki yeni seçimleri içerir.      |

### Setler için söz dizimi

Tam söz dizimi (önceliği tanımlamak üzere standart ayrıçların isteğe bağlı kullanımını içermez) Backus-Naur Biçimciliği kullanılarak açıklanır:

```
set_expression ::= { set_entity { set_operator set_entity } }
set_entity ::= set_identifier [ set_modifier ]
set_identifier ::= 1 | $ | $N | $_N | bookmark_id | bookmark_name
set_operator ::= + | - | * | /
set_modifier ::= < field_selection {, field_selection } >
field_selection ::= field_name [ = | += | -= | *= | /= ] element_set_expression
element_set_expression ::= element_set { set_operator element_set }
element_set ::= [ field_name ] | { element_list } | element_function
element_list ::= element { , element }
element_function ::= ( P | E ) ( [ set_expression ] [ field_name ] )
element ::= field_value | " search_mask "
```

### Set değiştiricileri

Bir küme, ek veya değiştirilmiş bir seçimle değiştirilebilir. Bu tür bir değişim, set ifadesinde yazılabilir.

Değiştirici, her birini alan üzerinde yapılması gereken bir seçimin izlediği ve tümü < ile > arasına alınmış bir veya birkaç alan adından oluşur. Örnek: <Year={2007,+2008},Region={US}>. Alan adları ve alan değerleri normalde olduğu gibi alıntılanabilir; örneğin, <[Sales Region]={'west coast', 'south America'}>.

Bir set değiştiricisi, önceki set tanımlayıcısının seçimini değiştirir. Hiçbir set tanımlayıcısına başvuruda bulunulmuyorsa, geçerli seçim durumu örtüktür.

Aşağıda açıklandığı gibi, seçimi değiştirmenin çeşitli yolları vardır.

### Başka bir alanı temel alarak

Basit bir durum, başka bir alanın seçilen değerlerini temel alan bir seçimdir; örneğin `<OrderDate = DeliveryDate>`. Bu değiştirici, seçilen değerleri **DeliveryDate** ögesinden alır ve bunları **OrderDate** ögesine bir seçim olarak uygular. Birkaç yüzü aşacak kadar çok sayıda tekil değer mevcutsa, bu işlem CPU'yu yoğun olarak kullanır ve bu işlemden kaçınılmalıdır.

### Öğe kümelerine bağlı olarak

Set ifadelerinin en yaygın örneği, küme ayraçları içindeki alan değerlerinden oluşan bir listeyi temel alan set ifadesidir. Bu değerler virgüllerle ayrılır (örn. `<Year = {2007, 2008}>`). Küme ayraçları, öğelerin açık alan değerleri veya alan değerlerinin aramaları olabileceği bir öğe setini tanımlar.

Listelenen değerler boşluk karakterleri veya özel karakterler içermiyorsa tırnak işareti eklenmesi gerekmez. Listelenen değerlerin alan değerleriyle eşleştirilmesi yeterlidir. Bu karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlı değildir.

Listelenen değerler boşluk karakteri veya özel karakterler içeriyorsa veya joker karakterler kullanmak istiyorsanız değerleri tırnak işareti içine almanız gerekir. Listelenen değerler açık alan değerleriyse tek tırnak işareti kullanılmalıdır. Böylece, listelenen değerler ve ayrı alan değerleri arasında büyük/küçük harf duyarlı eşleşmeler yapılır.

Aramalar (joker karakterlerle, ilişkisel işleçlerle veya eşittir işaretiyle başlayan dizeler) için çift tırnak işareti kullanılmalıdır. Örneğin, `<Ingredient = {"*Garlic*"}`, 'Garlic' dizesini içeren tüm öğeleri seçer. Çift tırnak işaretleri yerine köşeli ayraç kullanılabilir (örn. `<Ingredient = {[*Garlic*]}`). Çift tırnak işaretleri yerine vurgu işaretleri kullanılabilir (örn. `<Ingredient = {`*Garlic`}`). Aramalar büyük/küçük harf duyarlı değildir.



Önceki QlikView sürümlerinde, tek ve çift tırnak işaretleri arasında fark yoktur ve tırnak işaretleri içine alınan tüm dizeler aranacak öğeler olarak değerlendirilmiştir. Geriye dönük uyumluluğu sürdürmek için, önceki QlikView sürümleriyle oluşturulan belgeler, önceki sürümlerdeki gibi çalışmaya devam edecektir. Kasım 2017 veya sonraki QlikView sürümleriyle oluşturulan belgelerde, iki tür tırnak işareti arasındaki fark göz önünde bulundurulacaktır.

### Zorunlu dışlama

Son olarak, AND modundaki alanlar için zorunlu dışlama olasılığı da mevcuttur. Belirli alan değerlerine zorunlu hariç tutma uygulamak istiyorsanız, alan adının önünde "~" işaretini kullanmanız gerekir.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnek sonuçlar

| Örnekler  | Sonuçlar   |
|---|--|
| <code>sum( {1&lt;Region= {USA} &gt;} Sales )</code> | Geçerli seçimi göz ardı ederek, USA bölgesi için satışları döndürür.             |
| <code>sum( {\$&lt;Region = &gt;} Sales )</code>     | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak 'Region' içindeki seçim kaldırılır. |

| Örnekler  | Sonuçlar   |
|---|--|
| sum( {<Region = >} Sales )                                      | Hemen üstteki örnek ile aynı sonucu döndürür. Değiştirilecek set atlandığında, \$ varsayılır.<br><br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> Önceki iki örnekteki söz dizimi, 'Region' içinde "seçim yok" olarak yorumlanır; yani diğer seçimlerin olası olduğu düşünüldüğünde tüm bölgelerdir. Bu, bölge yok olarak yorumlanan &lt;Region = {}&gt; söz dizimi (veya örtük bir şekilde boş bir unsur setiyle sonuçlanan, eşittir işaretinin sağ tarafındaki herhangi bir diğer metin) ile eşdeğer değildir.</div> |
| sum( {\$<Year = {2000}, Region = {US, SE, DE, UK, FR}>} Sales ) | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak hem 'Year' hem de 'Region' içindeki yeni seçimleri içerir.  |
| sum( {\$<~Ingredient = {"*garlic*"}>} Sales )                   | <i>Ingredient</i> alanı AND modundadır.<br><br>'garlic' dizesini içeren tüm Ingredients üzerinde zorunlu dışlama ile, geçerli seçim için satışları döndürür.   |
| sum( {\$<Year = {"2*"}>} Sales )                                | "2" basamağıyla başlayan tüm yıllar, yani büyük olasılıkla 'Year' alanında seçilen, 2000 yılı ve sonraki yıllar ile, geçerli seçim için satışları döndürür.  |
| sum( {\$<Year = {"2*","198*"}>} Sales )                         | Yukarıdaki gibidir; ancak bu kez seçime 1980'ler de dahil edilir.  |
| sum( {\$<Year = {">1978<2004"}>} Sales )                        | Geçerli seçimler için satışları, satışın toplanacağı yıl aralığının kapsamını belirlemek için kullanılan sayısal bir aramayla döndürür.  |



Metin nesnelere gibi nesnelere belirli alan değerlerinin dışlanmasını zorlamak istiyorsanız kod söz dizimini değiştirmeniz gerekir. Örneğin, kod deyiminiz şöyle olursa:

```
=count({<ANDActor=>}DISTINCT Title)
```

Şöyle değiştirin:

```
=count({<~ANDActor=, ANDActor=>} DISTINCT Title)
```

### Set işlemleri içeren set değiştiricileri

Bir alan içindeki seçim, farklı öğe setleri üzerinde çalışan set işlemleri kullanılarak tanımlanabilir. Örneğin **<Year = {"20\*", 1997} - {2000}>** değiştiricisi, "1997" yılına ek olarak, "2000" hariç olmak üzere, "20" ile başlayan tüm yılları seçer.

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| sum( {{<Product = Product + {OurProduct1} - {OurProduct2} >} Sales ) | Seçilen ürünler listesine "OurProduct1" eklenmiş ve seçilen ürünler listesinden "OurProduct2" çıkarılmış olarak, geçerli seçim için satışları döndürür.   |
| sum( {{<Year = Year + {"20*",1997} - {2000} >} Sales )               | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak "Year" alanında ilave seçimler vardır: 1997 ve "20" ile başlayan yılların tümü; ancak 2000 hariç.<br>2000'in geçerli seçime dahil edilmesi durumunda yine de değişimden sonra dahil edileceğini unutmayın. |
| sum( {{<Year = (Year + {"20*",1997}) - {2000} >} Sales )             | Yukarıdakiyle neredeyse aynı sonucu döndürür; ancak burada 2000, başlangıçta geçerli seçime dahil edilmişse de hariç tutulur. Örnek, bir öncelik sırası tanımlamak için bazen ayraç kullanmanın ne kadar önemli olduğunu gösterir.                      |
| sum( {{<Year = {"*"} - {2000}, Product = {"*bearing*"} >} Sales )    | "Year" içindeki bir yeni seçim ile (2000 hariç tüm yıllar) ve yalnızca 'bearing' dizesini içeren ürünler için, geçerli seçime yönelik satışları döndürür.   |

**Örtük set işlemleri içeren atamaları kullanan set değiştiricileri**

Bu gösterim, alandaki geçerli seçimi göz ardı ederek yeni seçimleri tanımlar. Ancak, seçiminizi alandaki geçerli seçime dayandırmak ve alan değerleri eklemek istiyorsanız, örneğin, <Year = Year + {2007, 2008}> gibi bir değiştirici kullanmak isteyebilirsiniz. Bunu yazmanın kısa ve eşdeğer biçimi <Year += {2007, 2008}> şeklindedir; yani atama işleci örtük olarak bir birleşimi tanımlar. Ayrıca örtük kesişimler, hariç tutmalar ve simetrik farklar, "\*"="", "-=" ve "/=" kullanılarak tanımlanabilir.

**Örnekler:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| sum( {{<Product += {OurProduct1, OurProduct2} >} Sales ) | Seçilen ürünler listesine "OurProduct1" ve "OurProduct2" ürünlerini eklemek üzere örtük bir birleşim kullanarak, geçerli seçim için satışları döndürür.  |
| sum( {{<Year += {"20*",1997} - {2000} >} Sales )         | Seçime birkaç yıl eklemek için örtük bir birleşim kullanarak, geçerli seçim için satışı döndürür: 1997 ve 2000 ile değil, "20" ile başlayan tümü.<br>2000'in geçerli seçime dahil edilmesi durumunda yine de değişimden sonra dahil edileceğini unutmayın. <Year=Year + {"20*",1997}-{2000}> ile aynı. |
| sum( {{<Product *= {OurProduct1} >} Sales )              | Yalnızca geçerli olarak seçilen ürünlerin ve "OurProduct1" ürününün kesişimi için, geçerli seçime yönelik satışları döndürür.  |



### Gelişmiş aramalar içeren set değiştiricileri

Joker karakterler ve toplamalar kullanan gelişmiş aramalar, setleri tanımlamak için kullanılabilir.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| sum( {\$-1<Product = {"*Internal*", "*Domestic*"}>} Sales )                  | Ürün adında 'Internal' veya 'Domestic' dizesini içeren ürünlerle ilgili işlemleri hariç tutarak, geçerli seçim için satışı döndürür.   |
| sum( {\$<Customer = {"=Sum ({1<Year = {2007}>} Sales ) > 1000000"}>} Sales ) | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak 'Customer' alanında yeni bir seçim vardır: Yalnızca, 2007 yılında boyunca toplam satışları 1000000'un üzerinde olan müşteriler. |

### Dolar işareti genişletmeleri içeren set değiştiricileri

Değişkenler ve diğer dolar işareti genişletmeleri, set ifadelerinde kullanılabilir.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| sum( {\$<Year = {\$(#vLastYear)}>} Sales )     | Geçerli seçimle ilişkili olarak geçen yıl için satışları döndürür. Burada, ilgili yılı içeren vLastYear değişkeni bir dolar işareti genişletmesi içinde kullanılır. |
| sum( {\$<Year = {\$(#=Only(Year)-1)}>} Sales ) | Geçerli seçimle ilişkili olarak geçen yıl için satışları döndürür. Burada, önceki yılı hesaplamak için bir dolar işareti genişletmesi kullanılır.                   |

### Örtük alan değeri tanımları içeren set değiştiricileri

İç içe set tanımları kullanarak bir alan değerleri kümesinin nasıl tanımlanacağı aşağıda açıklanmaktadır.

Bu gibi durumlarda, sırasıyla bir alanın olası değerlerinin ve hariç tutulan değerlerinin unsur setini temsil eden P() ve E() unsur fonksiyonları kullanılmalıdır. Ayracıların içinde bir set ifadesi ve bir alan belirtmek mümkündür (örneğin, P({1} customer)). Bu fonksiyonlar diğer ifadelerde kullanılamaz.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <pre>sum(   {\$&lt;Customer = P   ({1&lt;Product=   {'Shoe'}&gt;}   Customer)&gt;}   Sales )</pre> | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak yalnızca daha önce 'Shoe' ürününü satın almış müşterileri içerir. Burada P ( ) unsur fonksiyonu, Product alanında 'Shoe' seçimiyle örtük olarak belirtilen olası müşterilerin listesini döndürür.   |
| <pre>sum(   {\$&lt;Customer = P   ({1&lt;Product=   {'Shoe'}&gt;})&gt;}   Sales )</pre>            | Yukarıdaki ile aynı. Unsur fonksiyonundaki alan atlanırsa, fonksiyon, dış atamada belirtilen alanın olası değerlerini döndürür.  |
| <pre>sum(   {\$&lt;Customer = P   ({1&lt;Product=   {'Shoe'}&gt;}   Supplier)&gt;}   Sales )</pre> | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak yalnızca daha önce 'Shoe' ürününü tedarik etmiş almış müşterileri içerir. Burada P ( ) unsur fonksiyonu, Product alanında 'Shoe' seçimiyle örtük olarak belirtilen olası tedarikçilerin listesini döndürür. Bu durumda, tedarikçi listesi, Customer alanında bir seçim olarak kullanılır. |
| <pre>sum(   {\$&lt;Customer = E   ({1&lt;Product=   {'Shoe'}&gt;})&gt;}   Sales )</pre>            | Geçerli seçim için satışları döndürür, ancak yalnızca daha önce 'Shoe' ürününü hiç satın almamış müşterileri içerir. Burada E ( ) unsur fonksiyonu, Product alanında 'Shoe' seçimiyle hariç tutulan, hariç tutulmuş müşterilerin listesini döndürür.   |

### İç ve dış küme ifadeleri

Set ifadeleri toplama fonksiyonlarının içinde ve dışında kullanılabilir ve küme ayraçları içine alınır.

Bir toplama fonksiyonunun içinde bir set ifadesi kullandığınızda, şu şekilde görünebilir:

#### Örnek: İç set ifadesi

```
sum( {$<Year={2021}>} Sales )
```

Birden fazla toplaması olan ifadeleriniz varsa ve aynı set ifadesini her toplama fonksiyonunda tekrar yazmak zorunda kalmak istemiyorsanız, toplama fonksiyonunun dışında bir set ifadesi kullanın.

Bir dış set ifadesi kullanırsanız, ifade kapsamın başına yerleştirilmelidir.

#### Örnek: Dış set ifadesi

```
{<Year={2021}>} sum(Sales) / Count(distinct Customer)
```

Toplama fonksiyonunun dışında bir set ifadesi kullanırsanız, ifadeyi mevcut ana hesaplamalara uygulayabilirsiniz.

### Örnek: Ana hesaplama uygulanmış dış set ifadesi

{<Year={2021}>} [Master Measure]

Toplama fonksiyonlarının dışında kullanılan bir set ifadesi, ayraç içine alınmazsa tüm ifadeyi etkiler; alınırsa ayraçlar kapsamı tanımlar. Aşağıdaki sözcüksel kapsamlandırma örneğinde set ifadesi yalnızca ayraçlar içindeki toplamaya uygulanır.

### Örnek: Sözcüksel kapsamlandırma

( {<Year={2021}>} Sum(Amount) / Count(distinct Customer) ) - Avg(CustomerSales)

### Kurallar

#### Sözcüksel kapsam

Set ifadesi, ayraç içine alınmazsa tüm ifadeyi etkiler. Alınırsa, ayraçlar sözcüksel kapsamı tanımlar.

#### Konum

Set ifadesi sözcüksel kapsamın başına yerleştirilmelidir.

#### Bağlam

Bağlam, ifade ile ilgili olan seçimdir. Geleneksel olarak bağlam, her zaman geçerli seçimin varsayılan durumu olmuştur. Ancak nesne farklı bir duruma ayarlanırsa, bağlam geçerli seçimin alternatif durumudur.

Ayrıca bir dış set ifadesi biçiminde de bir bağlam tanımlayabilirsiniz.

#### Devalma

İç set ifadelerinin dış set ifadelerine göre önceliği vardır. İç set ifadeleri bir set tanımlayıcısı içeriyorsa, bağlamın yerini alır. Aksi halde bağlam ve set ifadesi birleştirilir.

- {<SetExpression>} - dış set ifadesini geçersiz kılar
- {<SetExpression>} - dış set ifadesiyle birleştirilir

#### Öğesi ataması

Öğesi ataması, iki seçimin birleştirilme şeklini belirler. Normal bir eşittir işareti kullanılırsa, iç set ifadesindeki seçimin önceliği vardır. Aksi halde örtük set işleci kullanılır.

- {<Field={value}>} - bu iç seçim, "Field" içindeki tüm dış seçimlerin yerini alır.
- {<Field+={value}>} - bu iç seçim, birleşim işleci kullanılarak "Field" içindeki dış seçimle birleştirilir.
- {<Field\*={value}>} - bu iç seçim, kesişim işleci kullanılarak "Field" içindeki dış seçimle birleştirilir.

#### Birden fazla adımda devralma

Devalma birden fazla adımda gerçekleşebilir. Örnekler:

- Geçerli Seçim → Sum(Amount)  
Toplama fonksiyonu, burada geçerli seçim olan bağlamı kullanır.
- Geçerli Seçim → {<Set1>} Sum(Amount)  
set1 geçerli seçimi devralır ve sonuç toplama fonksiyonunun bağlamı olur.
- Geçerli Seçim → {<Set1>} ({<Set2>} Sum(Amount))  
set2 set1'i devralır; o ise geçerli seçimi devralır ve sonuç toplama fonksiyonunun bağlamı olur.

### Aggr() fonksiyonu

Aggr() fonksiyonu, iki bağımsız toplaması olan iç içe bir toplama oluşturur. Aşağıdaki örnekte her Dim değeri için bir count() hesaplanır ve ortaya çıkan dizi sum() fonksiyonu kullanılarak toplanır.

#### Örnek:

```
Sum(Aggr(Count(X),Dim))
```

Count() iç toplama, sum() ise dış toplamadır.

- İç toplama dış toplamadan herhangi bir bağlam devralmaz.
- İç toplama, bağlamı bir set ifadesi içeriyor olabilecek Aggr() fonksiyonundan devralır.
- Gerek Aggr() fonksiyonu gerekse dış toplama fonksiyonu bağlamı bir dış set ifadesinden devralır.

### Grafik ifadesi ve toplama söz dizimi

Grafik (grafik) ifadeleri ve toplamalar için kullanılan söz dizimi aşağıdaki bölümlerde açıklanmaktadır.

#### Grafik ifadeleri için genel söz dizimi

Aşağıdaki genel söz dizimi yapısı, birçok isteğe bağlı parametreyle birlikte grafik ifadeleri için kullanılabilir:

```
expression ::= ( constant | expressionname | operator1 expression | expression operator2  
expression | function | aggregation function | (expression ) )
```

burada:

**constant** tekli tırnak işareti içine alınmış bir dize (metin, tarih veya zaman) veya bir sayıdır. Bunlar, binlik ayırıcı olmadan ve ondalık ayırıcı olarak da ondalık noktası ile yazılır.

**expressionname**, aynı grafikteki başka bir ifadenin adıdır (etikettir).

**operator1**, (bir ifade üzerinde çalışan ve sağda yer alan) birli işleçtir.

**operator2**, (iki ifade üzerinde çalışan ve her iki tarafta da birer tane olan) ikili işleçtir.

```
function ::= functionname ( parameters )  
parameters ::= expression { , expression }
```

Parametrelerin sayısı ve türleri rastgele değildir. Kullanılan fonksiyona bağlıdır.

```
aggregationfunction ::= aggregationfunctionname ( parameters2 )  
parameters2 ::= aggexpression { , aggexpression }
```

Parametrelerin sayısı ve türleri rastgele değildir. Kullanılan fonksiyona bağlıdır.

#### Toplamalar için genel söz dizimi

Aşağıdaki genel söz dizimi yapısı, birçok isteğe bağlı parametreyle birlikte toplamalar için kullanılabilir:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

aggrexpression ::= ( fieldref | operator1 aggrexpression | aggrexpression operator2  
aggrexpression | functioninagr | ( aggrexpression ) )

**fieldref** bir alan adıdır.

functionagr ::= functionname ( parameters2 )

Böylece, ifadeler ve fonksiyonlar serbestçe iç içe yerleştirilebilir; **fieldref** her zaman tam bir toplama işleviyle kapatıldığı sürece ve ifadenin yorumlanabilir bir değer döndürmesi şartıyla, QlikView herhangi bir hata mesajı vermez.

### Toplama Niteleyicileri Örnekleri

Bu örnekler *Sum - grafik fonksiyonu (page 1053)* fonksiyonuyla yapılmıştır, ancak set analizi tanımlarını ve **total** niteleyicisini destekleyen tüm grafik toplama işlevlerine uygulanabilir.

#### Example 1:

Herhangi bir seçim yapılmadan önceki mantıksal durumu betimleyen aşağıdaki düz tablonun temsilini inceleyin:

| Aggregation function with total qualifier |       |            |                   |                      |
|---|-------|------------|-------------------|----------------------|
| Month                                     | Group | Sum(Value) | sum( total Value) | sum({1} total Value) |
|   |       | 21         | 21                | 21                   |
| 1   | A     | 1          | 21                | 21                   |
| 1   | B     | 2          | 21                | 21                   |
| 2   | A     | 3          | 21                | 21                   |
| 2   | B     | 4          | 21                | 21                   |
| 3   | A     | 5          | 21                | 21                   |
| 3   | B     | 6          | 21                | 21                   |

Örnek tablo: Total niteleyicili toplama fonksiyonu

| Month | Group | Sum(Value) | sum(total Value) | sum({1} total Value) |
|-------|-------|------------|------------------|----------------------|
| -     | -     | 21         | 21               | 21                   |
| 1     | A     | 1          | 21               | 21                   |
| 1     | B     | 2          | 21               | 21                   |
| 2     | A     | 3          | 21               | 21                   |
| 2     | B     | 4          | 21               | 21                   |
| 3     | A     | 5          | 21               | 21                   |
| 3     | B     | 6          | 21               | 21                   |

İkinci ve üçüncü ifade sütunu, tüm satırlarında aynı sayıya sahiptir. Bu sayı ilk ifade sütunundaki hesaplanan toplama eşittir.

Şimdi yalnızca 1. ve 2. ayları seçelim. Sonuç aşağıdaki olur:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Aggregation function with total qualifier |       |            |                   |                      |
|---|-------|------------|-------------------|----------------------|
| Month                                     | Group | Sum(Value) | sum( total Value) | sum({1} total Value) |
|   |       | 10         | 10                | 21                   |
| 1   | A     | 1          | 10                | 21                   |
| 1   | B     | 2          | 10                | 21                   |
| 2   | A     | 3          | 10                | 21                   |
| 2   | B     | 4          | 10                | 21                   |

Örnek tablo: Aya göre filtrelenmiş total nitelileyicili toplama fonksiyonu

| Month (Filtre: 1-2) | Group | Sum(Value) | sum(total Value) | sum({1} total Value) |
|---------------------|-------|------------|------------------|----------------------|
| -                   | -     | 10         | 10               | 21                   |
| 1                   | A     | 1          | 10               | 21                   |
| 1                   | B     | 2          | 10               | 21                   |
| 2                   | A     | 3          | 10               | 21                   |
| 2                   | B     | 4          | 10               | 21                   |

Üçüncü ifadenin sonucu (beşinci sütun) değişmeden kalır, çünkü **set** tanımı geçerli seçimleri göz ardı eder. **total** nitelileyicisine sahip ikinci ifade (dördüncü sütun) hâlâ birinci ifadenin toplamına (üçüncü sütun) eşit olan yeni toplam 10 değerini gösterir.

### Example 2:

Aşağıdaki düz tablonun temsilini inceleyin:

| total qualifier with listed fields |       |            |                           |                           |
|------------------------------------|-------|------------|---------------------------|---------------------------|
| Month                              | Group | Sum(Value) | sum( total <Month> Value) | sum( total <Group> Value) |
|                                    |       | 21         | 21                        | 21                        |
| 1                                  | A     | 1          | 3                         | 9                         |
| 1                                  | B     | 2          | 3                         | 12                        |
| 2                                  | A     | 3          | 7                         | 9                         |
| 2                                  | B     | 4          | 7                         | 12                        |
| 3                                  | A     | 5          | 11                        | 9                         |
| 3                                  | B     | 6          | 11                        | 12                        |

Örnek tablo: Listeli alanlar içeren total nitelileyicisi

| Month | Group | Sum(Value) | sum(total <Month> Value) | sum(total <Group> Value) |
|-------|-------|------------|--------------------------|--------------------------|
| -     | -     | 21         | 21                       | 21                       |
| 1     | A     | 1          | 3                        | 9                        |
| 1     | B     | 2          | 3                        | 12                       |
| 2     | A     | 3          | 7                        | 9                        |
| 2     | B     | 4          | 7                        | 12                       |
| 3     | A     | 5          | 11                       | 9                        |
| 3     | B     | 6          | 11                       | 12                       |

Üçüncü ifade sütununda (`sum(total<Month> va1)`) her ay için bir toplam hesaplanır.

Dördüncü ifade sütununda (`sum(total<Grp> va1)`) her grup için bir toplam hesaplanır.

### Ayrıca bkz.

- 📄 [Set analizi ve set ifadeleri \(page 994\)](#)
- 📄 [Pivot tablolardaki satırların toplamı \(page 1204\)](#)
- 📄 [AggrAggr\(\)](#) , belirtilen boyut veya boyutlar üzerinde hesaplanan ifade için bir değer dizisi döndürür. Örneğin, her bölge için müşteri başına maksimum satış değeri. Aggr fonksiyonu, ilk parametrenin (iç toplama) her boyutsal değer için bir kez hesaplandığı iç içe toplamalarda kullanılır. Boyutlar ikinci parametrede (ve sonraki parametrelerde) belirtilir. Ayrıca Aggr fonksiyonu, Aggr fonksiyonunun sonuç dizisi girdi olarak kullanılarak bir dış toplama fonksiyonunun içine alınmalıdır. `Aggr({SetExpression}[DISTINCT] [NODISTINCT] expr, StructuredParameter{, StructuredParameter})` dual expr: Toplama işlevinden oluşan bir ifade. Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. StructuredParameter: StructuredParameter şu formattaki bir boyuttan ve isteğe bağlı olarak sıralama ölçütlerinden oluşur: (Dimension (Sort-type, Ordering)) Boyut tek bir alandır ve ifade olamaz. Boyut, Aggr ifadesinin hesaplandığı değer dizisini belirlemek için kullanılır. Sıralama ölçütleri dahil edilirse, Aggr fonksiyonu tarafından oluşturulan ve boyut için hesaplanan değer dizisi sıralanır. Sıralama düzeni, Aggr fonksiyonunun bulunduğu ifadenin sonucunu etkilediğinde bu önemlidir. Sıralama ölçütlerini kullanma ile ilgili ayrıntılar için bkz. [Adding sorting criteria to the dimension in the structured parameter](#). SetExpression: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir. DISTINCT: İfade bağımsız değişkeninden önce distinct niteleyicisi geliyorsa veya hiçbir niteleyici kullanılmamışsa, boyut değerlerinin her bir tekil kombinasyonu yalnızca bir döndürülen değer üretir. Toplamalar normalde bu yolla yapılır; boyut değerlerinin her bir tekil kombinasyonu, grafikteki bir çizgiyi oluşturur. NODISTINCT: İfade bağımsız değişkeninden önce nodistinct niteleyicisi geliyorsa, boyut değerlerinin her bir birleşimi, temel veri yapısına bağlı olarak, birden fazla döndürülen değer üretir. Yalnızca tek bir boyut varsa, aggrfonksiyonu kaynak verilerdeki satır sayısı ile aynı sayıda öge içeren bir dizi döndürür. Sum, Min ve Avg gibi temel toplama işlevleri tek bir sayısal değer döndürürken, Aggr() fonksiyonu, başka bir toplamının gerçekleştirilebileceği geçici aşamalandırılmış bir sonuç kümesi oluşturulmasıyla karşılaştırılabilir. Örneğin, ortalama satış değerini hesaplamak için, bir Aggr() deyimini içinde müşterinin yaptığı satışların toplamının alınması ve sonra da toplamı alınan bu sonuçların ortalamasının hesaplanması: `Avg(TOTAL Aggr(Sum(Sales), Customer))`. Birden fazla seviye halinde iç içe geçmiş grafik toplama oluşturmak isterseniz, hesaplanan boyutlarda Aggr() fonksiyonunu kullanın. Aggr() fonksiyonundaki her boyut tek bir alan olmalıdır ve bir ifade (hesaplanan boyut) olamaz. Yapılandırılmış parametrede boyuta sıralama ölçütleri ekleme Temel formuyla Aggr fonksiyon söz dizimindeki StructuredParameter bağımsız değişkeni tek bir boyuttur. İfade: `Aggr(Sum(Sales, Month))`, her bir ay için toplam satış değerini bulur. Ancak, başka bir toplama işlevine dahil edildiğinde, sıralama ölçütleri kullanılmazsa beklenmedik sonuçlar ortaya çıkabilir. Bunun nedeni, bazı boyutların sayısal veya alfabetik olarak sıralanması, vb. olabilir. Aggr fonksiyonundaki StructuredParameter bağımsız değişkeninde, ifadenizdeki boyutta sıralama ölçütlerini belirtebilirsiniz. Böylece, Aggr fonksiyonu tarafından üretilen sanal tabloda bir sıralama düzeni uygularsınız. StructuredParameter bağımsız değişkeni şu söz dizimine sahiptir: (FieldName, (Sort-type, Ordering)) Yapılandırılmış parametreler iç içe geçebilir: (FieldName, (FieldName2, (Sort-type, Ordering))) Sıralama türü şunlar olabilir: NUMERIC, TEXT, FREQUENCY veya LOAD\_ORDER. Her Sıralama türüyle ilişkilendirilen sıralama türleri şöyledir: Sıralama türlerini sırala Sıralama türü Kullanılabilir sıralama türleri NUMERICASCENDING, DESCENDING veya REVERSETEXTASCENDING, A2Z, DESCENDING, REVERSE veya Z2AFREQUENCYDESCENDING, REVERSE veya ASCENDINGLOAD\_ORDERASCENDING, ORIGINAL, DESCENDING veya

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

*REVERSE* ve *DESCENDING* sıralama türleri eşdeğerdir. *TEXT* sıralama türü için *ASCENDING* ve *A2Z* sıralama türleri eşdeğer; *DESCENDING*, *REVERSE* ve *Z2A* eşdeğerdir. *LOAD\_ORDER* sıralama türü için *ASCENDING* ve *ORIGINAL* sıralama türleri eşdeğerdir. Örnekler  $Avg(Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer))$   $Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer)$  ifadesi, *Customer* ölçütüne göre toplam satış değerini bulur ve bir değer dizisi döndürür: üç *Customer* değeri için 295, 715 ve 120. Değerleri içeren özel bir tablo veya sütun oluşturmak zorunda kalmadan etkili bir şekilde değerlerin geçici listesini oluşturduk. Bu değerler  $Avg()$  fonksiyonu için giriş olarak kullanılır ve satışların ortalama değeri olarak 376,6667 bulunur. (Özellikler panelinde, *Presentation*'in altında *Toplamlar*'ı seçmiş olmanız gerekir.  $Aggr(NODISTINCT Max(UnitPrice), Customer)$  Değer dizisi: 16, 16, 16, 25, 25, 25, 19 ve 19. *nodistinct* niteleyicisi, dizinin kaynak verilerdeki her satır için tek bir element içerdiği anlamına gelir: her *Customer* ve *Product* için her biri maksimum *UnitPrice* olur.  $max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear,(NUMERIC, ASCENDING)))$  İfadedeki *StructuredParameter* bağımsız değişkeninde sıralama ölçütleri kullanma:  $max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear,(NUMERIC, ASCENDING)))$  Sıralama ölçütleri olmadan  $max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear))$  ifadesinin sonucu, *MonthYear* boyutunun nasıl sıralandığına bağlıdır. İstedığınız sonucu elde edemeyebiliriz. Boyuta sıralama türü ve sıralama türü değerleri ekleyerek yapılandırılmış parametreye sıralama ölçütleri veririz:  $(MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))$ ; burada *NUMERIC* sıralama türü ve *ASCENDING* sıralaması, *MonthYear* ögesinin artan sayısal düzende sıralandığını belirler. Burada, bir önceki aya göre müşteri sayısında en büyük artışı bulmaya çalışıyoruz. Bu, örneğin *KPI* görselleştirmesinde kullanılabilir. İfadenin *Aggr* parçası, bir aydaki (*MonthYear* tarafından verilen) toplam müşteri sayısını, önceki aydaki toplam sayı ile karşılaştırır. Sıralama ölçütlerini  $(MonthYear,(NUMERIC, ASCENDING))$  boyutu ile kullandığımızdan, *Aggr* ögesinin, ayları artan alfabetik sırayla değil, artan sayısal düzende sıralayarak sanal tablodaki ardışık aylardaki müşteri sayılarını karşılaştırdığından emin oluruz. Örneklerde kullanılan veriler: Boyut olarak *Customer*, *Product*, *UnitPrice* ve *UnitSales* öğelerini içeren bir tablo oluşturun. İfadeyi tabloya bir hesaplama olarak ekleyin. *ProductData:LOAD \* inline [Customer|Product|UnitSales|UnitPriceAstrida|AA|4|16Astrida|AA|10|15Astrida|BB|9|9Betacab|BB|5|10Betacab|CC|2|20Betacab|DD|25|25Canutility|AA|8|15Canutility|CC|19]* (delimiter is '|'); (page 1)

### Concat fonksiyonları örnekleri

**CONCAT()** fonksiyonu, **CONCATENATE** kod anahtar sözcüğüyle karıştırılmamalıdır.

En sade şekliyle, **Concat()**, değerleri/sözcükleri/seçimlerini dizmek/birleştirmek için kullanılır. Bununla birlikte, farklı problemleri çözenize yardımcı olacak bir dizi yolla da kullanılabilir. Tüm örnekler aşağıdaki tabloyu temel alır:

| Table | MyColumn | Date       | Value |
|-------|----------|------------|-------|
| Data  | JKL      | 01/01/2012 | 11    |
| Data1 | WVX      | 01/02/2012 | 13    |
| Data  | GHI      | 01/03/2012 | 13    |
| Data  | ABC      | 01/04/2012 | 15    |
| Data1 | STU      | 01/05/2012 | 18    |
| Data1 | PQR      | 01/06/2012 | 10    |
| Data1 | MNO      | 01/07/2012 | 25    |
| Data  | DEF      | 01/08/2012 | 11    |

Örnek dize tablo verisi

| Table | MyColumn | Date       | Value |
|-------|----------|------------|-------|
| Data  | JKL      | 01/01/2012 | 11    |
| Data1 | WVX      | 01/02/2012 | 13    |
| Data  | GHI      | 01/03/2012 | 13    |



| Table | MyColumn | Date       | Value |
|-------|----------|------------|-------|
| Data  | ABC      | 01/04/2012 | 15    |
| Data1 | STU      | 01/05/2012 | 18    |
| Data1 | PQR      | 01/06/2012 | 10    |
| Data1 | MNO      | 01/07/2012 | 25    |
| Data  | DEF      | 01/08/2012 | 11    |

### Basit Dize Birleştirmesi

Daha önce de bahsedildiği gibi, **concat** fonksiyon bir değerler listesinden dize oluşturmanızı sağlar. Bu değerler, sabit kodlanmış veya seçimlere/verilere göre olabilir.

```
=CONCAT(MyColumn, ',')
```

```
=CONCAT(DISTINCT MyColumn, ',')
```

Bu basit **concat** deyimini, **MyColumn** sütunundaki tüm olası değerlerden bir dize oluşturur. DISTINCT anahtar sözcüğünü eklemek isteyebilirsiniz. Bu, her bir değer için dizede sadece bir defa görüntülenmesini sağlar.

```
ABC, DEF, GHI, JKL, MNO, PQR, STU, VWX
```

Basit **concat** deyimini kullanırken, dize değerlerini istediğiniz bir sütuna göre sıralamak için fonksiyona bir sıralama ağırlığı eklemek seçeneğine sahipsinizdir. Aşağıdaki örnekte değerleri sıralamak için tarih sütunu eklenmiştir.

```
=CONCAT(MyColumn, ', ', Date)
```

```
Sonuç: JKL, VWX, GHI, ABC, STU, PQR, MNO, DEF
```

### İfade/Küme İfadesi İçinde Concat()

#### Örnek: Çoklu dinamik değerleri küme analiz ifadesine aktarma

Değerlerin dinamik seçimini küme deyimine aktarmak istediğiniz durumlar vardır. Bunu yapmak için, **CONCAT ()** fonksiyonunun örneğin 'JKL','VWX' sonucunu döndürebilmesi için dizeye birkaç tekli tırnak işaretli koymanız gerekir. Ancak, küme ifadesinin değerlendirildiği zaman yerine, **Concat** değerlendirildiği zamanda yorumlandığandan, tekli tırnaklara oldukları gibi sahip olmazsınız. Bunun yerine, **Chr ()** fonksiyonunu kullanın:

```
=CONCAT(Chr(39)&MyColumn&Chr(39), ',')
```

Ardından bu **concat** deyimini bir ifadenin içine aktarabilirsiniz.

```
=Sum({<MyColumn={$(=CONCAT(Chr(39)&MyColumn&Chr(39), ', '))}>} Value)
```

Çoğu örnekte, bu teknik, veri adalarının mevcut olduğu yerde kullanılır. Veri adası tablosu veri modeliyle birleştirilmediğinden, bu, değerleri veri modelinin herhangi bir bölümünü etkilemeyen bir ifadeye aktarmanızı sağlar.

### Kod İçinde Concat()

**Concat**, herhangi bir toplama işlevi gibi, birden fazla satırı tek bir sütun değerine dönüştürmek için kod içinde de kullanılabilir.

Daha önce kullanılan kaynak verilerini hatırlarsak, **CONCAT** fonksiyonunun kod tarafındaki sonucu aşağıdaki gibi olur:

ConcatExample:

```
Load Table,
```

```
Concat(MyColumn, ',') as CombinedData
```

```
Resident Temp
```

```
Group By Table;
```

Bu kod fonksiyonunun sonucu aşağıdadır:

Tablo biçiminde örnek çıktı

| Table | CombinedData    |
|-------|-----------------|
| Data  | ABC,DEF,GHI,JKL |
| Data1 | MNO,PQR,STU,WVX |

### Concat() deyimini etkilemek için Rank() deyimini kullanma

Diğer fonksiyonları **concat()** ile birlikte kullanmaya başladığınızda, daha akıllıca sonuçlar elde edebilirsiniz. Bu örnekte, **Rank()** fonksiyonu, en üstteki üç öğeyi (Değerlerine göre) alıp, bunlardan bir dize oluşturmak için kullanılmıştır.

```
=CONCAT(IF(aggr(Rank(sum(Value)), MyColumn) <= 3, MyColumn), ',')
```

Sonuç: ABC, MNO, STU

### Grafik İfadelerindeki Alternatif Durumlara örnekler

Bu örnekler, alternatif durumların QlikView Geliştiricileri ve/veya üst seviye QlikView İleri Kullanıcıları tarafından kullanımına ilişkin en iyi uygulamaları göstermeyi amaçlamaktadır. Bu örnekler şu dosyada bulunabilir: 'Alternate States Functionality.qvw'

### Durumlar Arasındaki Seçimlerin Eşitlemesi

Aşağıdaki ifadeler tek bir grafikte kullanılabilir:

- count({\$} DISTINCT [Invoice Number])
- count({State1} DISTINCT [Invoice Number])
- count({State2} DISTINCT [Invoice Number])

Bu yöntemle ilgili bir sorun bulunmaktadır: Son kullanıcının çeşitli durumlar için uygun seçimleri yapabilmesi amacıyla, QlikView Geliştiricisi üç durumun tümü için seçimleri (liste kutuları ve çoklu kutular) çoğaltmalıdır. Birçok durumda, QlikView Geliştiricisi tüm durumlar için kullanılabilen bir 'ortak' seçimler kümesine sahip

olmak isteyecektir. Bu, son kullanıcının çeşitli grafikler için bağlam ayarlamasını ve ardından farklı durumlar arasındaki farkları göstermek için belirli seçimlerden faydalanmasını sağlar. Durumlar arasında belirli seçimlerin tutarlılığı sağlamak için Set Analysis durumlarla birlikte kullanılabilir.

- `count({State1<Year = $::Year, Month = $::Month>} DISTINCT [Invoice Number])`
- `count({State2<Year = $::Year, Month = $::Month>} DISTINCT [Invoice Number])`

QlikView Geliştiricisi, State1 ve State2 durumlarındaki Year ve Month seçimlerinin **varsayılan durum**'daki Year ve Month seçimleriyle eşitlemesini korur. QlikView Geliştiricisi, durumlar arasında daha fazla sayıda alanı tutarlı tutmak için küme değiştiricilerine gerektiği gibi elementler ekleyebilir.

### Küme İşleçleri

Küme işleçleri (+, \*, -, /) durumlarla birlikte kullanılabilir. Aşağıdaki ifadeler geçerlidir ve **varsayılan durum** içinde veya State1 durumu içinde olan tekil fatura numaralarını sayar.

#### Örnekler:

- `count({$ + State1} DISTINCT [Invoice Number])`  
<varsayılan> durum ve State1 birleştirmesinde bulunan tekil fatura numaralarını sayar.
- `count({1 - State1} DISTINCT [Invoice Number])`  
State1 durumunda bulunmayan tekil fatura numaralarını sayar.
- `count({State1 * State2} DISTINCT [Invoice Number])`  
hem <varsayılan> durum hem de State1 durumunda bulunan tekil fatura numaralarını sayar.



*Küme işleçleri bu şekilde kullanılırken dikkatli olunmalıdır. Bazı durumlarda, sonuç beklendiği gibi olmaz. Bunun nedeni, verilen bir durumdaki seçimlerin oluşturacağı veri kümelerinin birleştirildiği kümelerle tam uyumlu olmayabilmesidir. Bu, özellikle veri modelinin karmaşıklığının arttığı durumlarda için geçerlidir.*

### Örtük Alan Değeri Tanımları

Küme işleçlerini kullanmanın bir başka yolu da, P() ve E() element fonksiyonlarıdır. Bu fonksiyonlar yalnızca küme ifadeleri içinde kullanılabilir.

#### Örnekler:

- `count({$<[Invoice Number] = p({State1} [Invoice Number])>} DISTINCT [Invoice Number])`

Bu ifade, State1 durumunda bulunan olası fatura numaralarına göre <varsayılan> durumdaki tekil fatura numaralarını sayar.

Bu, tam olarak olmasa da neredeyse aşağıdaki ifadeye eşittir:

- `count({$<[Invoice Number] = State1::[Invoice Number]>} DISTINCT [Invoice Number])`

İfadeler arasındaki fark şudur: Birinci ifadede, State1 durumundan gelen fatura numarasındaki olası değerler **varsayılan durum**'a aktarılır. İkinci ifadede, State1 durumundan seçilen değerler **varsayılan durum**'a aktarılır. Kullanıcı State1 durumunda herhangi bir fatura numarası seçimi yapmadıysa, **varsayılan durum**'a herhangi bir fatura numarası değeri aktarılmaz.

Küme işlemleri en iyi şekilde küme değiştiricileri içinde kullanılır. Aşağıdaki ifade, State1 ve State2 durumlarını olası fatura numaralarının kesişim noktasını bulur ve bu değerleri **varsayılan durum**'daki fatura numaralarına aktarır.

### Örnekler:

- `count({$<[Invoice Number] = p({State1} [Invoice Number]) * p({State2} [Invoice Number])>} DISTINCT [Invoice Number])`

<Varsayılan> durumdaki ve State1 durumundaki fatura numaralarının kesişimini bulma ifadesi:

- `count({$<[Invoice Number] = p({$} [Invoice Number]) * p({State1} [Invoice Number])>} DISTINCT [Invoice Number])`

Bir durumu (bu örnekte <varsayılan>) hem element fonksiyonunda ve hem de bir küme tanımlayıcısında kullandığından, bu ifade kafa karıştırıcı görünebilir. p(\$) element fonksiyonunun **varsayılan durum**'daki olası değerleri verdiğini unutmayın. {\$} küme/durum tanımlayıcısı, element fonksiyonlarının sonucu tarafından değiştirilir. **Varsayılan durum**'da o anda mevcut tüm fatura seçimleri, element fonksiyonlarının kesişiminden gelen değerlerle geçersiz kılınmaktadır.

**varsayılan durum** ve State1 arasındaki ortak seçimleri eşitlemede başarısız olduğundan, yukarıdaki ifadenin yine de tamamen doğru olmadığı dikkate alınmalıdır. Bunu yapacak ifadeye aşağıdadır:

### Örnekler:

- `count({$<[Invoice Number] = p({$} [Invoice Number]) * p({State1<Year = $::Year, Month = $::Month>} [Invoice Number])>} DISTINCT [Invoice Number])`

Önceden olduğu gibi, QlikView Geliştiricisi çeşitli durumlar arasında seçimlerin tutarlılığını korumak için değiştiriciye alanlar ekleyebilir.

### Grafik Sıralama fonksiyonlarına örnekler

Bu örnekler **rank (VRank)** fonksiyonuyla sunulmuştur, ancak **HRank** fonksiyonuna da benzer şekilde uygulanabilir. Ancak, **HRank** fonksiyonunun yalnızca pivot tablolar için geçerli olduğunu unutmayın.

### Example 1:

Aşağıdaki tek boyutlu iki düz tabloyu inceleyin:

| Single dimension RANK |          |                |
|-----------------------|----------|----------------|
| Month                 | sum(Val) | rank(sum(Val)) |
|                       | 110      | -              |
| 1                     | 17       | 3              |
| 2                     | 9        | 7              |
| 3                     | 22       | 1              |
| 4                     | 16       | 4              |
| 5                     | 10       | 6              |
| 6                     | 5        | 8              |
| 7                     | 11       | 5              |
| 8                     | 20       | 2              |

| Sorted by ranking column |          |                |
|--------------------------|----------|----------------|
| Month                    | sum(Val) | rank(sum(Val)) |
|                          | 110      | -              |
| 3                        | 22       | 1              |
| 8                        | 20       | 2              |
| 1                        | 17       | 3              |
| 4                        | 16       | 4              |
| 7                        | 11       | 5              |
| 5                        | 10       | 6              |
| 2                        | 9        | 7              |
| 6                        | 5        | 8              |

Örnek tablo: Tek boyutlu Sıralama

| Month | sum(Val) | rank(sum(Val)) |
|-------|----------|----------------|
| -     | 110      | -              |
| 1     | 17       | 3              |
| 2     | 9        | 7              |
| 3     | 22       | 1              |
| 4     | 16       | 4              |
| 5     | 10       | 6              |
| 6     | 5        | 8              |
| 7     | 11       | 5              |
| 8     | 20       | 2              |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek tablo: Sıralama sütununa göre sıralanmış tek boyutlu sıralama

| Month | sum(Val) | rank(sum(Val)) |
|-------|----------|----------------|
| -     | 110      | -              |
| 3     | 22       | 1              |
| 8     | 20       | 2              |
| 1     | 17       | 3              |
| 4     | 16       | 4              |
| 7     | 11       | 5              |
| 5     | 10       | 6              |
| 2     | 9        | 7              |
| 6     | 5        | 8              |

İki tablo da aynıdır; ancak ilk tablo ilk sütuna göre sıralanmışken, ikinci tablo son sütuna göre sıralanmıştır. Bu, **rank** temel fonksiyonuna örnek teşkil eder. En yüksek değer, en yüksek sıralamaya (en düşük sıralama sayısına) sahiptir.

**rank** fonksiyonu, toplam satırlarında her zaman NULL sonucunu döndürür.

### Example 2:

Aşağıdaki iki boyutlu pivot tabloyu inceleyin:

| Two dimension RANK and the effect of total |       |          |                |                      |
|--|-------|----------|----------------|----------------------|
| Group                                      | Month | sum(Val) | rank(sum(Val)) | rank(total sum(Val)) |
| A  | 1     | 17       | 2              | 3                    |
|  | 4     | 16       | 3              | 4                    |
|  | 7     | 11       | 4              | 5                    |
|  | 8     | 20       | 1              | 2                    |
|  | Total | 64       | -              | -                    |
| B  | 2     | 9        | 3              | 7                    |
|  | 3     | 22       | 1              | 1                    |
|  | 5     | 10       | 2              | 6                    |
|  | 6     | 5        | 4              | 8                    |
|  | Total | 46       | -              | -                    |
| Total                                      |       | 110      | -              | -                    |

Örnek tablo: İki boyutlu Sıralama ve toplamın etkisi

| Group | Month | sum(Val) | rank(sum(Val)) | rank(total sum(Val)) |
|-------|-------|----------|----------------|----------------------|
| A     | 1     | 17       | 2              | 3                    |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Group  | Month  | sum(Val) | rank(sum(Val)) | rank(total sum(Val)) |
|--------|--------|----------|----------------|----------------------|
| A      | 4      | 16       | 3              | 4                    |
| A      | 7      | 11       | 4              | 5                    |
| A      | 8      | 20       | 1              | 2                    |
| A      | Toplam | 64       | -              | -                    |
| B      | 2      | 9        | 3              | 7                    |
| B      | 3      | 22       | 1              | 1                    |
| B      | 5      | 10       | 2              | 6                    |
| B      | 6      | 5        | 4              | 8                    |
| B      | Toplam | 46       | -              | -                    |
| Toplam | -      | 110      | -              | -                    |

Bu tablo, ilk örnekteki iki tabloyla aynı verileri temel alır. Böylece, geçerli sütun segmentinin çoklu boyut durumunda nasıl iç gruptandırma olduğunu görmek mümkündür. Group A içindeki Month alanı, Group B içindeki Month alanından ayrı sıralanır. **total** niteleyicisi sağlanarak, genel sıralama tekrar elde edilebilir.

### Example 3:

Bu örnekte, sıralamanın sayısal temsili için farklı modların etkisi gösterilir. Aşağıdaki tabloyu inceleyin:

| The effect of the mode parameter on the result number representatio_ |        |              |        |        |        |        |        |
|--|--------|--------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Month  | sum(X) | rank(sum(X)) | mode=0 | mode=1 | mode=2 | mode=3 | mode=4 |
| -  | 86     | -            | -      | -      | -      | -      | -      |
| 4  | 20     | 1            | 1      | 1      | 1      | 1      | 1      |
| 2  | 12     | 2-3          | 2      | 2      | 2.5    | 3      | 2      |
| 7  | 12     | 2-3          | 2      | 2      | 2.5    | 3      | 3      |
| 3  | 10     | 4-5          | 4.5    | 4      | 4.5    | 5      | 5      |
| 5  | 10     | 4-5          | 4.5    | 4      | 4.5    | 5      | 4      |
| 8  | 9      | 6            | 6      | 6      | 6      | 6      | 6      |
| 6  | 7      | 7            | 7      | 7      | 7      | 7      | 7      |
| 1  | 6      | 8            | 8      | 8      | 8      | 8      | 8      |

Örnek tablo: Mod parametresinin sonuç sayısı temsili üzerindeki etkileri

| Month | sum(X) | rank(sum(X)) | mode=0 | mode=1 | mode=2 | mode=3 | mode=4 |
|-------|--------|--------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| -     | 86     | -            | -      | -      | -      | -      | -      |
| 4     | 20     | 1            | 1      | 1      | 1      | 1      | 1      |
| 2     | 12     | 2-3          | 2      | 2      | 2.5    | 3      | 2      |
| 7     | 12     | 2-3          | 2      | 2      | 2.5    | 3      | 3      |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Month | sum(X) | rank(sum(X)) | mode=0 | mode=1 | mode=2 | mode=3 | mode=4 |
|-------|--------|--------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 3     | 10     | 4-5          | 4.5    | 4      | 4.5    | 5      | 5      |
| 5     | 10     | 4-5          | 4.5    | 4      | 4.5    | 5      | 4      |
| 8     | 9      | 6            | 6      | 6      | 6      | 6      | 6      |
| 6     | 7      | 7            | 7      | 7      | 7      | 7      | 7      |
| 1     | 6      | 8            | 8      | 8      | 8      | 8      | 8      |

Üçüncü sütun, metin temsillerindeki sıralamayı gösterirken, sütun 4 - 8 farklı modlarda aynı sıralamanın sayı temsilini gösterir. Her sütundaki ifade şu şekildedir:

```
num( rank( sum( X ), mode ) )
```

burada `mode` 0 ile 4 arasında bir değerdir:

- **Mode 0 (default)** Satır 2 ve 3 sıralamayı paylaşır, ancak açık bir şekilde toplam sıralamanın alt yarısında bulunur. Bunların sayı temsili, bu nedenle 2 olacak şekilde aşağı yuvarlanır. Satır 4 ve 5 de sıralamayı paylaşır, ancak sıralama tablosunun ortasının hemen üzerine denk gelir. Bu nedenle, sütundaki ilk ve son sıralamanın ortalamasının sayı temsilini alır  $((1+8)/2=4.5)$ . Bu mod, veri sıralamasını bir grup içinde en yüksek ve en düşük olarak işaretlemek için **Görsel İpuçları** kullanmak istediğinizde özellikle kullanışlıdır.
- **Mode 1** Her iki durumda, grup içindeki daha düşük sıralama sayısı kullanılır; yani satır 2 ve 3 için 2, satır 4 ve 5 için 4.
- **Mode 2** Her iki durumda, grup içindeki düşük ve yüksek sıralamanın ortalaması kullanılır; yani satır 2 ve 3 için 2.5  $((2+3)/2)$ , satır 4 ve 5 için 4.5  $((4+5)/2)$ .
- **Mode 3** Her iki durumda, grup içindeki daha yüksek sıralama sayısı kullanılır; yani satır 2 ve 3 için 3, satır 4 ve 5 için 5.
- **Mode 4** Her satıra kendi tekil sayısal değeri atanır. Sıralamayı paylaşan gruplar içindeki sıralama, grafiğin boyutlarının sıralama düzenine göre belirlenir.

### Example 4:

Bu örnekte, sıralama fonksiyonunun metin temsili için farklı biçimlerin etkisi gösterilir. Aşağıdaki tabloyu inceleyin:



| The effect of the format parameter on the result text representation |        |                  |                  |                  |
|--|--------|------------------|------------------|------------------|
| Month  | sum(X) | rank(sum(X),0,0) | rank(sum(X),0,1) | rank(sum(X),0,2) |
|  | 86     | -                | -                | -                |
| 4  | 20     | 1                | 1                | 1                |
| 2  | 12     | 2-3              | 2                | 2                |
| 7  | 12     | 2-3              | 2                |                  |
| 3  | 10     | 4-5              | 4                |                  |
| 5  | 10     | 4-5              | 4                | 4                |
| 8  | 9      | 6                | 6                | 6                |
| 6  | 7      | 7                | 7                | 7                |
| 1  | 6      | 8                | 8                | 8                |

Örnek tablo: Format parametresinin sonuç metni temsili üzerindeki etkisi

| Month | sum(X) | rank(sum(X),0,0) | rank(sum(X),0,1) | rank(sum(X),0,2) |
|-------|--------|------------------|------------------|------------------|
| -     | 86     | -                | -                | -                |
| 4     | 20     | 1                | 1                | 1                |
| 2     | 12     | 2-3              | 2                | 2                |
| 7     | 12     | 2-3              | 2                | -                |
| 3     | 10     | 4-5              | 4                | -                |
| 5     | 10     | 4-5              | 4                | 4                |
| 8     | 9      | 6                | 6                | 6                |
| 6     | 7      | 7                | 7                | 7                |
| 1     | 6      | 8                | 8                | 8                |

Sütun 3 - 5, aynı sıralama fonksiyonunun farklı **format** değerleriyle metin temsili göster, burada **format** 0 ile 2 arasında bir değerdir:

- **Format 0 (default)** Sıralamayı paylaşan satırlar 'düşük değer - yüksek değer' olarak gösterilir, örn. '2 - 3' ve '4 - 5'.
- **Format 1** Sıralamayı paylaşan satırlar her zaman metin temsili olarak en düşük sıralamanın sayısını alır; bu durumda örneğin satır 2 ve 3 için 2.
- **Format 2** Aynı sıralamayı paylaşan her gruptaki bir satır, metin temsili olarak düşük sıralama sayısını alırken, gruptaki diğer satırlar bir boş dize alır. Sıralamayı paylaşan gruplar içindeki sıralama, grafiğin boyutlarının sıralama düzenine göre belirlenir.

## Grafik Kayıt Arası fonksiyonlarına örnekler

### Top Fonksiyonu Örnekleri

Bu örnekler **top** fonksiyonuyla sunulmuştur, ancak **bottom**, **first** ve **last** fonksiyonlarına da benzer şekilde uygulanabilir. Bununla birlikte, **first** ve **last** fonksiyonlarının yalnızca pivot tablolar için geçerli olduğunu unutmayın.

**Example 1:**

**top** fonksiyonunun tek boyutlu tablo olarak kullanımını belirten aşağıdaki düz tabloyu inceleyin:

| Single dimension straight table - top |          |               |                        |
|---------------------------------------|----------|---------------|------------------------|
| Month                                 | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val)/top(sum(Val)) |
|                                       | 21       | 3             | 700%                   |
| 1                                     | 3        | 3             | 100%                   |
| 2                                     | 7        | 3             | 233%                   |
| 3                                     | 11       | 3             | 367%                   |

Örnek tablo: top fonksiyonlu tek boyutlu düz tablo

| Month | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val) / top(sum(Val)) |
|-------|----------|---------------|--------------------------|
| -     | 21       | 3             | 700%                     |
| 1     | 3        | 3             | 100%                     |
| 2     | 7        | 3             | 233%                     |
| 3     | 11       | 3             | 367%                     |

Tek boyut durumunda, **top** fonksiyonu her zaman tablonun ilk veri satırına referansta bulunur (Toplam satırı dahil edilmez).

Toplamın belirli bir sütun segmentiyle (bu durumda sütunun tamamı) açık bir ilişkisi olduğundan, **top** fonksiyonunu kullanan ifadelerin toplam satırında da uygun şekilde değerlendirileceğini unutmayın.

**Example 2:**

Aşağıda, birincil olarak Grp alanında sıralanan iki boyutlu bir düz tablo verilmiştir.

| Two dimension straight table - effect of total qualifier |     |          |               |                     |
|--|-----|----------|---------------|---------------------|
| Month  | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|  |     | 21       | -             | 1                   |
| 1  | A   | 1        | 1             | 1                   |
| 2  | A   | 3        | 1             | 1                   |
| 3  | A   | 5        | 1             | 1                   |
| 1  | B   | 2        | 2             | 1                   |
| 2  | B   | 4        | 2             | 1                   |
| 3  | B   | 6        | 2             | 1                   |

Örnek tablo: total niteleyicili iki boyutlu düz tablo

| Month | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|-------|-----|----------|---------------|---------------------|
| -     | -   | 21       | -             | 1                   |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Month | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|-------|-----|----------|---------------|---------------------|
| 1     | A   | 1        | 1             | 1                   |
| 2     | A   | 3        | 1             | 1                   |
| 3     | A   | 5        | 1             | 1                   |
| 1     | B   | 2        | 2             | 1                   |
| 2     | B   | 4        | 2             | 1                   |
| 3     | B   | 6        | 2             | 1                   |

**total** niteleyicisi olmadan **top** fonksiyonu artık, en içteki sıralama grubu (bu durumda Grp boyutu) dahilinde en üst satır üzerinde değerlendirilen ifadeyi döndürecektir. Grp = A ve Grp = B için birer değer döndürülür.

Çoklu boyut durumunda **total** niteleyicisini kullanarak, tüm satırlar için aynı değer döndürülecek şekilde mutlak olarak en üstteki satıra tekrar referansta bulunabilirsiniz. İfade, tabii ki, sütunun tamamını kapsayan sütun segmenti için değerlendirilir.

**total** niteleyicisi olmadan **top** fonksiyonunu kullanan ifade, toplam satırında NULL olarak değerlendirilir; bunun nedeni, belirli bir sütun segmenti ile açık bir şekilde ilişkilendirilememesidir.

Şimdi yukarıdaki düz tabloyu tüm toplamlar etkin olacak şekilde bir pivot tabloya dönüştüreceğiz.

| Month | Grp   | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|-------|-------|----------|---------------|---------------------|
| 1     | A     | 1        | 1             | 1                   |
|       | B     | 2        | 1             | 1                   |
|       | Total | 3        | 1             | -                   |
| 2     | A     | 3        | 3             | 1                   |
|       | B     | 4        | 3             | 1                   |
|       | Total | 7        | 3             | -                   |
| 3     | A     | 5        | 5             | 1                   |
|       | B     | 6        | 5             | 1                   |
|       | Total | 11       | 5             | -                   |
| Total |       | 21       | -             | 1                   |

Örnek tablo: total niteleyicili iki boyutlu pivot tablo

| Month | Grp    | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|-------|--------|----------|---------------|---------------------|
| 1     | A      | 1        | 1             | 1                   |
| 1     | B      | 2        | 1             | 1                   |
| 1     | Toplam | 3        | 1             | -                   |
| 2     | A      | 3        | 3             | 1                   |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Month  | Grp    | sum(Val) | top(sum(Val)) | top(total sum(Val)) |
|--------|--------|----------|---------------|---------------------|
| 2      | B      | 4        | 3             | 1                   |
| 2      | Toplam | 7        | 3             | -                   |
| 3      | A      | 5        | 5             | 1                   |
| 3      | B      | 6        | 5             | 1                   |
| 3      | Toplam | 11       | 5             | -                   |
| Toplam | -      | 21       | -             | 1                   |

**total** niteleyicisi olmadan **top** fonksiyonunu kullanan ifade, toplam satırında NULL olarak değerlendirilir; bunun nedeni, belirli bir sütun segmenti ile açık bir şekilde ilişkilendirilememesidir. Ancak, tüm kısmi toplamlar her bir sütun segmenti için değerlendirilir.

**total** niteleyicisini kullanan ifadenin kısmi toplamlardaki değerleri eksik olur, ancak bu ifade genel toplam satırında bir değer döndürür.

### Example 3:

Grp alanında sıralanan aşağıdaki düz tabloyu inceleyin:

| Two dimension straight table - sort on Grp |     |          |               |                        |
|--|-----|----------|---------------|------------------------|
| Month                                      | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val)/top(sum(Val)) |
|  |     | 21       | -             | -                      |
| 1  | A   | 1        | 1             | 100%                   |
| 2  | A   | 3        | 1             | 300%                   |
| 3  | A   | 5        | 1             | 500%                   |
| 1  | B   | 2        | 2             | 100%                   |
| 2  | B   | 4        | 2             | 200%                   |
| 3  | B   | 6        | 2             | 300%                   |

Örnek tablo: Grp ölçütüne göre sıralanmış iki boyutlu düz tablo

| Month | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val) / top(sum(Val)) |
|-------|-----|----------|---------------|--------------------------|
| -     | -   | 21       | -             | -                        |
| 1     | A   | 1        | 1             | 100%                     |
| 2     | A   | 3        | 1             | 300%                     |
| 3     | A   | 5        | 1             | 500%                     |
| 1     | B   | 2        | 2             | 100%                     |
| 2     | B   | 4        | 2             | 200%                     |
| 3     | B   | 6        | 2             | 300%                     |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Grafiğin birincil olarak Month alanında sıralanmasını sağlayacak şekilde alanlar arası sıralama düzenini değiştirerek devam edebiliriz. Tablo artık şu şekilde görünecektir:

| Two dimension straight table - sort on Month |     |          |               |                        |
|--|-----|----------|---------------|------------------------|
| Month  | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val)/top(sum(Val)) |
|  |     | 21       | -             | -                      |
| 1  | A   | 1        | 1             | 100%                   |
| 1  | B   | 2        | 1             | 200%                   |
| 2  | A   | 3        | 3             | 100%                   |
| 2  | B   | 4        | 3             | 133%                   |
| 3  | A   | 5        | 5             | 100%                   |
| 3  | B   | 6        | 5             | 120%                   |

Örnek tablo: Month ölçütüne göre sıralanmış iki boyutlu düz tablo

| Month | Grp | sum(Val) | top(sum(Val)) | sum(Val) / top(sum(Val)) |
|-------|-----|----------|---------------|--------------------------|
| -     | -   | 21       | -             | -                        |
| 1     | A   | 1        | 1             | 100%                     |
| 1     | B   | 2        | 1             | 200%                     |
| 2     | A   | 3        | 3             | 100%                     |
| 2     | B   | 4        | 3             | 133%                     |
| 3     | A   | 5        | 5             | 100%                     |
| 3     | B   | 6        | 5             | 120%                     |

### Above Fonksiyonu Örnekleri

Bu örnekler **above** fonksiyonuyla sunulmuştur, ancak **below**, **before** ve **after** fonksiyonlarına da benzer şekilde uygulanabilir. Bununla birlikte, **before** ve **after** fonksiyonlarının yalnızca pivot tablolar için geçerli olduğunu unutmayın.

#### Example 4:

**above** fonksiyonunun tek boyutlu tablo olarak kullanımını belirten aşağıdaki düz tabloyu inceleyin:

| Single dimension straight table - above |          |                 |                          |
|---|----------|-----------------|--------------------------|
| Month                                   | sum(Val) | above(sum(Val)) | sum(Val)/above(sum(Val)) |
|   | 21       | -               | -                        |
| 1                                       | 3        | -               | -                        |
| 2                                       | 7        | 3               | 233%                     |
| 3                                       | 11       | 7               | 157%                     |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek tablo: Above fonksiyonlu tek boyutlu düz tablo

| Month | sum(Val) | above(sum(Val)) | sum(Val) / above(sum(Val)) |
|-------|----------|-----------------|----------------------------|
| -     | 21       | -               | -                          |
| 1     | 3        | -               | -                          |
| 2     | 7        | 3               | 233%                       |
| 3     | 11       | 7               | 157%                       |

Üçüncü sütun, geçerli satırın bir satır üzerinde değerlendirilen **sum(Val)** ifadesini gösterir; bu, ikinci sütundaki **sum(val)** ögesine yönelik değerler karşılaştırılarak onaylanabilir. Üstte ifadenin değerlendirileceği bir satır olmadığından, **above** fonksiyonu ilk satırda NULL sonucunu döndürür. **above** fonksiyonu tüm toplam satırlarında her zaman NULL sonucunu döndürür.

Dördüncü sütun bu fonksiyonun en tipik kullanımını gösterir: İki öge (örneğin, farklı zaman dönemleri) arasındaki farkı hesaplamak.

### Example 5:

Aşağıdaki iki boyutlu pivot tabloyu inceleyin:

| Two dimension pivot table - effect of total qualifier |       |          |                 |                       |
|---|-------|----------|-----------------|-----------------------|
| Grp   | Month | sum(Val) | above(sum(Val)) | above(total sum(Val)) |
| A   | 1     | 1        | -               | -                     |
|   | 2     | 3        | 1               | 1                     |
|   | 3     | 5        | 3               | 3                     |
|   | Total | 9        | -               | -                     |
| B   | 1     | 2        | -               | 5                     |
|   | 2     | 4        | 2               | 2                     |
|   | 3     | 6        | 4               | 4                     |
|   | Total | 12       | -               | -                     |
| Total   |       | 21       | -               | -                     |

Örnek tablo: total niteleyicili iki boyutlu pivot tablo

| Grp | Month  | sum(Val) | above(sum(Val)) | above(total sum(Val)) |
|-----|--------|----------|-----------------|-----------------------|
| A   | 1      | 1        | -               | -                     |
| A   | 2      | 3        | 1               | 1                     |
| A   | 3      | 5        | 3               | 3                     |
| A   | Toplam | 9        | -               | -                     |
| B   | 1      | 2        | -               | 5                     |
| B   | 2      | 4        | 2               | 2                     |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Grp    | Month  | sum(Val) | above(sum(Val)) | above(total sum(Val)) |
|--------|--------|----------|-----------------|-----------------------|
| B      | 3      | 6        | 4               | 4                     |
| B      | Toplam | 12       | -               | -                     |
| Toplam | -      | 21       | -               | -                     |

**total** niteleyicisi (üçüncü sütun) olmadan **above** fonksiyonu yalnızca her bir sıralama grubu içinde hareket eder. Her bir sütun segmentinin en üst satırında bir NULL değer döndürülür.

Bir **total** niteleyicisi eklendiğinde (dördüncü sütun), sütunun tamamı bir sütun segmenti olarak ele alınır. Yalnızca en üst satır NULL sonucunu döndürür. Tüm toplam satırlar göz ardı edilir ve NULL sonucunu döndürür.

### RowNo ve NoOfRows Fonksiyonu Örnekleri

Bu örnek **RowNo** ve **NoOfRows** fonksiyonlarıyla sunulmuştur, ancak **ColumnNo** ve **NoOfColumns** fonksiyonlarına da benzer şekilde uygulanabilir. Bununla birlikte, **ColumnNo** ve **NoOfColumns** fonksiyonlarının yalnızca pivot tablolar için geçerli olduğunu unutmayın.

#### Example 6:

Aşağıdaki iki boyutlu pivot tabloyu inceleyin:

| rowno() and noofrows() |       |         |              |            |                 |
|------------------------|-------|---------|--------------|------------|-----------------|
| Month                  | Grp   | rowno() | rowno(total) | noofrows() | noofrows(total) |
| 1                      | A     | 1       | 1            | 2          | 6               |
|                        | B     | 2       | 2            | 2          | 6               |
|                        | Total | 0       | -            | 2          | -               |
| 2                      | A     | 1       | 3            | 2          | 6               |
|                        | B     | 2       | 4            | 2          | 6               |
|                        | Total | 0       | -            | 2          | -               |
| 3                      | A     | 1       | 5            | 2          | 6               |
|                        | B     | 2       | 6            | 2          | 6               |
|                        | Total | 0       | -            | 2          | -               |
| Total                  |       | -       | 0            | -          | 6               |

Örnek tablo: RowNo ve NoOfRows fonksiyonları

| Month | Grp    | RowNo() | RowNo(total) | NoOfRows() | NoOfRows(total) |
|-------|--------|---------|--------------|------------|-----------------|
| 1     | A      | 1       | 1            | 2          | 6               |
| 1     | B      | 2       | 2            | 2          | 6               |
| 1     | Toplam | 0       | -            | 2          | -               |
| 2     | A      | 1       | 3            | 2          | 6               |
| 2     | B      | 2       | 4            | 2          | 6               |

| Month  | Grp    | RowNo() | RowNo(total) | NoOfRows() | NoOfRows(total) |
|--------|--------|---------|--------------|------------|-----------------|
| 2      | Toplam | 0       | -            | 2          | -               |
| 3      | A      | 1       | 5            | 2          | 6               |
| 3      | B      | 2       | 6            | 2          | 6               |
| 3      | Toplam | 0       | -            | 2          | -               |
| Toplam | -      | -       | 0            | -          | 6               |

- **Column 3 RowNo** fonksiyonu, her bir sıralama grubu sütun segmenti içindeki satır sayısını döndürür. Alt toplam satırlarında, 0 satır sayısı döndürülür; bunun nedeni, söz konusu toplamların açık şekilde belirli bir sütun segmentine ait olmasıdır. Genel toplam satırında NULL sonucu döndürülür.
- **Column 4 RowNo** fonksiyonu, total niteleyicisiyle, sütunun tamamının satır sayısını döndürür. Alt toplam satırlarında, bir NULL değer döndürülür. Genel toplam satırında 0 döndürülür.
- **Column 5 NoOfRows** fonksiyonu, her bir sıralama grubu sütun segmenti içindeki veri satırı sayısını döndürür. Alt toplam satırlarında, veri satırlarındakiyle aynı sayı döndürülür. Genel toplam satırında NULL sonucu döndürülür.
- **Column 6 NoOfRows** fonksiyonu, total niteleyicisiyle, sütunun tamamındaki veri satırlarının sayısını döndürür; bu, genel toplam satırında döndürülecek olan sayıyla aynıdır. Alt toplam satırlarında, NULL döndürülür.

### Hesaplamalı Formüller

QlikView sayfalarının ve sayfa nesnelerinin özellik diyalog pencerelerinde, sabit metin etiketlerine veya sabit sayılara olanak tanıyan birkaç özellik bulunmaktadır. Bunlar genellikle etiket, pencere başlığı, grafik başlığı ve bazı durumlarda sabit sayısal sınır olarak kullanılır.

Yukarıda belirtilen özellik girişlerinden birçoğu için, sabit bir metin veya sayı yerine bir hesaplanmış ifade girilebilir. Bu özelliğe hesaplamalı formül adı verilir. Hesaplanan formülün kullanılabildiği yerler, bu belgenin ilgili bölümünde belirtilmiştir.

### Hesaplamalı Formül Girme

Hesaplamalı formüller, şu söz dizimine göre girilir:

= expression

İzin verilen ifadelerin söz dizimi için aşağıdaki bölüme bakın.

Girişin ilk konumundaki eşittir işareti, kalanın bir ifade olarak yorumlanması gerektiğini belirtir. QlikView ifadeyi değerlendirmeyi dener. Bu, hatalı söz dizimi gibi bir nedenden dolayı, mümkün değilse, eşittir işareti de dahil olmak üzere etiketin tamamı görüntülenir.

Hesaplanan formüller ayrıca, düzenleme kutusunun yanındaki ... düğmesine tıklandığında açılan **İfade Düzenle** diyalog penceresinde de oluşturulabilir.

### Hata Mesajları

Hesaplamalı formül QlikView tarafından doğru şekilde değerlendirilemiyorsa, ardından iki eğik çizgi ve bir hata mesajı gelecek şekilde formülün kendisi döndürülür.



### Örnek:

```
= mode(x) //nesne belleği kalmadı
```

Her hesaplamalı formül belirli bir miktarda bellek gerektirir. Aşırı bellek kullanılmaması için, programa her hesaplamalı etiket için izin verilen bellek ayırma miktarına yönelik bir sınır girilmelidir. Aşırı karmaşık bir ifade girmeniz durumunda, QlikView, ardından “// out of object memory” (nesne belleği dışında) hata mesajı gelecek şekilde ifadeyi döndürür.

### Hesaplamalı formüller için ifade söz dizimi

Hesaplanan etiketlerdeki **ifade** söz dizimi neredeyse grafik ifadeleri ile aynıdır; ancak birkaç istisnası vardır:

- Üzerinde yinlenecek herhangi bir boyut olmadan, grafik toplama işlevleri, temelde tüm alan adlarının önündeki **total** niteleyicisine sahip grafik ifadeler içinde kullanılmış gibi davranır. **Total** niteleyicisi bu yüzden isteğe bağlıdır ve hesaplamalı formülde herhangi özel bir anlamı yoktur. **küme** tanımları aynen grafik ifadelerinde olduğu gibi çalışır; yani geçerli andakinden farklı bir seçim üzerinden toplamalara neden olur.
- Hesaplamalı formülde, alan adları toplama işlevine alınmadan isteğe bağlı olarak kullanılabilir. Bu durumda **yalnızca** toplama işlevi olarak kullanılır.

### Örnek:

```
= Currency
```

şuna eşittir:

```
= only(Currency)
```

## 9.6 İşleçler

Bu bölümde, QlikView uygulamasında kullanılabilen işleçler açıklanmaktadır. İki tür işleç vardır:

- Birli işleçler (sadece bir işlenen alır)
- İkili işleçler (iki işlenen alır)

İşleçlerin çoğu ikili işleçtir.

Aşağıdaki işleçler tanımlanabilir.

- Bit işleçleri
- Mantıksal işleçler
- Sayısal işleçler
- İlişkisel işleçler
- Dize işleçleri

## Bit işleçleri

Tüm bit işleçleri, işlenenleri işaretli tamsayılara (32 bit) dönüştürür (keser) ve sonucu aynı şekilde döndürür. Tüm işlemler bit'lerin tek tek işlenmesiyle gerçekleştirilir. İşlenen sayı olarak yorumlanamazsa, işlem NULL döndürür.

Bit işleçleri

| Bit işleci | İşleç adı         | İşleç fonksiyonu   |
|------------|-------------------|--|
| bitnot     | Bit tersi         | Birli işleç. İşlem, teker teker gerçekleştirilen bit'leri işlenenin mantıksal tersini verir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>bitnot 17 ifadesi -18 döndürür    |
| bitand     | Bit ve            | İşlem, teker teker gerçekleştirilen bit'leri işlenenlerin mantıksal AND karşılığını verir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>17 bitand 7 ifadesi 1 döndürür      |
| bitor      | Bit veya          | İşlem, teker teker gerçekleştirilen bit'leri işlenenlerin mantıksal OR karşılığını verir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>17 bitor 7 ifadesi 23 döndürür       |
| bitxor     | Bit özel veya     | İşlem, teker teker gerçekleştirilen bit'leri işlenenlerin mantıksal özel or karşılığını verir.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>17 bitxor 7 ifadesi 22 döndürür |
| >>         | Bit sağa kaydırma | İşlem, ilk işleneni sağa kaydırılmış olarak döndürür. Adım sayısı ikinci işlenende tanımlanır.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>8 >> 2 ifadesi 2 döndürür       |
| <<         | Bit sola kaydırma | İşlem, ilk işleneni sola kaydırılmış olarak döndürür. Adım sayısı ikinci işlenende tanımlanır.<br><br><b>Örnek:</b><br><br>8 << 2 ifadesi 32 döndürür      |

### Mantıksal işleçler

Tüm mantıksal işleçler, işlenenleri mantıksal olarak yorumlar ve sonuç olarak True (-1) veya False (0) döndürür.

Mantıksal işleçler

| Mantıksal işleç | İşleç fonksiyonu  |
|-----------------|---|
| not             | Mantıksal ters sonuç. Az sayıdaki birli işleçlerden biridir. İşlem, işlenenin mantıksal tersini döndürür.   |
| and             | Mantıksal ve. İşlem, işlenenin mantıksal ve sonucunu döndürür.  |
| or              | Mantıksal veya. İşlem, işlenenin mantıksal veya sonucunu döndürür.  |
| Xor             | Mantıksal dışlamalı veya. İşlem, işlenenin mantıksal dışlamalı veya sonucunu döndürür. Diğer bir deyişle 'mantıksal veya' gibidir, ancak her iki işlenen True ise sonuç False olur. |

### Sayısal işleçler

Tüm sayısal işleçler, işlenenlerin sayısal değerlerini kullanır ve sonuç olarak bir sayısal değer döndürür.

Sayısal işleçler

| Sayısal işleç | İşleç fonksiyonu  |
|---------------|---|
| +             | Pozitif sayı (birli işleç) veya aritmetik toplama işlemi işareti. İkili işlem, iki işlenenin toplamını döndürür.  |
| -             | Negatif sayı (birli işleç) veya aritmetik çıkarma işlemi işareti. Birli işlem, işlenenin -1 ile çarpımını ve ikili işlem iki işlenen arasında farkını döndürür. |
| *             | Aritmetik çarpma işlemi. İşlem iki işlenenin ürününü döndürür.  |
| /             | Aritmetik bölme işlemi. İşlem iki işlenen arasındaki oranı döndürür.  |

### İlişkisel işleçler

Tüm ilişkisel işleçler, işlenenlerin değerlerini karşılaştırır ve sonuç olarak True (-1) veya False (0) sonucunu döndürür. Tüm ilişkisel işleçler ikilidir.

İlişkisel işleçler

| İlişkisel işleç | İşleç adı | İşleç fonksiyonu  |
|-----------------|-----------|---|
| <               | Küçüktür  | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirmesinin mantıksal değerini döndürür. |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| İlişkisel işleç | İşleç adı             | İşleç fonksiyonu   |
|-----------------|-----------------------|--|
| <=              | Küçüktür veya eşittir | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirilmesinin mantıksal değerini döndürür.  |
| >               | Büyükdür              | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirilmesinin mantıksal değerini döndürür.  |
| >=              | Büyükdür veya eşittir | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirilmesinin mantıksal değerini döndürür.  |
| =               | Eşittir               | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirilmesinin mantıksal değerini döndürür.  |
| <>              | Eşit değildir         | Her iki işlenen sayısal olarak yorumlanabiliyorsa, sayısal bir karşılaştırma yapılır. İşlem, karşılaştırmanın değerlendirilmesinin mantıksal değerini döndürür.  |
| <b>precedes</b> |                       | <p>&lt; işlecinin aksine, karşılaştırma öncesinde bağımsız değişken değerlerinin sayısal yorumlamasını yapmaya yönelik bir girişimde bulunmaz. İşlecin solundaki değer, dize karşılaştırmasında sağdaki değer metin temsilinden önce gelen bir metin temsiline sahip olması durumunda işlem true sonucunu döndürür.</p> <p><b>Örnek:</b></p> <p>'1 ' precedes ' 2' şunu döndürür: FALSE</p> <p>aynı zamanda</p> <p>' 1' precedes ' 2' şunu döndürür: TRUE</p> <p>bir boşluğun (' ') ASCII değeri sayının ASCII değerinden az olduğundan.</p> <p>Bunu şununla karşılaştırın:</p> <p>'1 ' &lt; ' 2' şunu döndürür: TRUE</p> <p>and</p> <p>' 1' &lt; ' 2' şunu döndürür: TRUE</p> |

| İlişkisel işleç | İşleç adı | İşleç fonksiyonu   |
|-----------------|-----------|--|
| follows         |           | <p>&gt; işlecinin aksine, karşılaştırma öncesinde bağımsız değişken değerlerinin sayısal yorumlamasını yapmaya yönelik bir girişimde bulunulmaz. İşlecin solundaki değer, dize karşılaştırmasında sağdaki değer metin temsilinden sonra gelen bir metin temsiline sahip olması durumunda işlem true sonucunu döndürür.</p> <p><b>Örnek:</b></p> <p>' 2' follows ' 1', FALSE döndürür</p> <p>aynı zamanda</p> <p>' 2' follows ' 1' şunu döndürür: TRUE</p> <p>bir boşluğun ( ' ') ASCII değeri sayının ASCII değerinden az olduğundan.</p> <p>Bunu şununla karşılaştırın:</p> <p>' 2' &gt; ' 1' şunu döndürür: TRUE</p> <p>and</p> <p>' 2' &gt; ' 1 ' şunu döndürür: TRUE</p> |

## Dize işleçleri

İki dize işleci mevcuttur. Bunlardan biri, işlenenlerin dize değerlerini kullanır ve sonuç olarak bir dize döndürür. Diğer, işlenenleri karşılaştırır ve eşleşmeyi göstermek için bir boole değeri döndürür.

### Dize işleçleri

| Dize işleci | İşleç açıklaması  |
|-------------|---|
| &           | <p>Dize birleşimi. İşlem, birbirini izleyen iki işlenen dizesinden oluşan bir metin dizesi döndürür.</p> <p><b>Örnek:</b></p> <p>' abc ' &amp; ' xyz ' şunu döndürür: ' abcxyz '</p>  |
| like        | <p>Joker karakterlerle dize karşılaştırması. İşleçten önceki dize işleçten sonraki dizeyle eşleşirse, işlem, boole True (-1) sonucunu döndürür. İkinci dize, * (herhangi bir sayıda rastgele karakter) veya ? (bir rastgele karakter) joker karakterlerini içerebilir.</p> <p><b>Örnek:</b></p> <p>' abc ' like ' a* ' şunu döndürür: True (-1)</p> <p>' abcd ' like ' a?c* ' şunu döndürür: True (-1)</p> <p>' abc ' like ' a??bc ' şunu döndürür: False (0)</p> |

### 9.7 Kod dosyalarında ve grafik ifadelerinde fonksiyonlar

Bu bölümde, verileri dönüştürmek ve toplamak amacıyla QlikView kod dosyalarında ve grafik ifadelerinde kullanılabilen fonksiyonlar açıklanmaktadır.

Birçok fonksiyon hem kod dosyalarında hem de grafik ifadelerinde aynı şekilde kullanılabilir, ancak bunun bazı istisnaları vardır:

- Bazı fonksiyonlar yalnızca kod dosyalarında kullanılabilir. Bunlar "kod fonksiyonu" olarak ifade edilir.
- Bazı fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir. Bunlar "grafik fonksiyonu" olarak ifade edilir.
- Bazı fonksiyonlar hem kod dosyalarında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir, ancak parametreler ve uygulama bakımından farklar vardır. Bunlar, "kod fonksiyonu" veya "grafik fonksiyonu" olarak ifade edilen ayrı konu başlıklarında açıklanmaktadır.

#### Analiz bağlantıları

Hem QlikView Desktop hem de QlikView Server için analiz bağlantıları, *settings.ini* dosyası düzenlenerek yapılandırılır. Analiz bağlantıları tarafından etkinleştirilen fonksiyonlar yalnızca *setting.ini* dosyasında analiz bağlantısını yapılandırdıysanız ve QlikView başlatıldıysa görünür olur. Analiz bağlantıları sayfasında nasıl analiz bağlantısı oluşturulacağını görün.

#### Toplama fonksiyonları

Toplama işlevleri olarak bilinen fonksiyon ailesi, giriş değeri olarak birden fazla alan değeri alıp grup başına tek bir sonuç döndüren ve gruplamanın bir grafik boyutu veya kod içinde deyimindeki bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı fonksiyonlardan oluşur.

Toplama işlevleri arasında **Sum()**, **Count()**, **Min()**, **Max()** ve daha birçok fonksiyon bulunur.

Çoğu toplama fonksiyonu hem veri yükleme kodunda hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir, ancak söz dizimi farklılık gösterir.

#### Veri yükleme kodunda toplama fonksiyonları kullanma

Toplama fonksiyonları yalnızca **LOAD** ve **SELECT** deyimlerinin içinde kullanılabilir.

#### Grafik ifadelerinde toplama işlevleri kullanma

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Toplama işlevi, seçim ile tanımlanan olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bununla birlikte, set analizinde set ifadesi kullanılarak alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.

### Toplamalar nasıl hesaplanır

Bir toplama, belirli bir tablodaki kayıtlar üzerinde döngüyle dolaşarak tablonun içindeki kayıtları toplar. Örneğin, **Count**(<Field>), <Field> alanının bulunduğu tablodaki kayıtları sayar. Yalnızca benzersiz alan değerlerini toplamak isterseniz, **distinct** cümlesini kullanmanız gerekir; örneğin **Count(distinct <Field>)**.

Toplama fonksiyonu farklı tablolardan alanlar içeriyorsa, fonksiyon, alınan alanların tablolarının küme çarpımının kayıtları üzerinde döngüyle dolaşır. Bunun performans üzerinde olumsuz bir sonucu olduğundan bu tür toplamalardan, özellikle de büyük miktarlarda veriniz olduğunda kaçınılmalıdır.

### Anahtar alanlarının toplaması

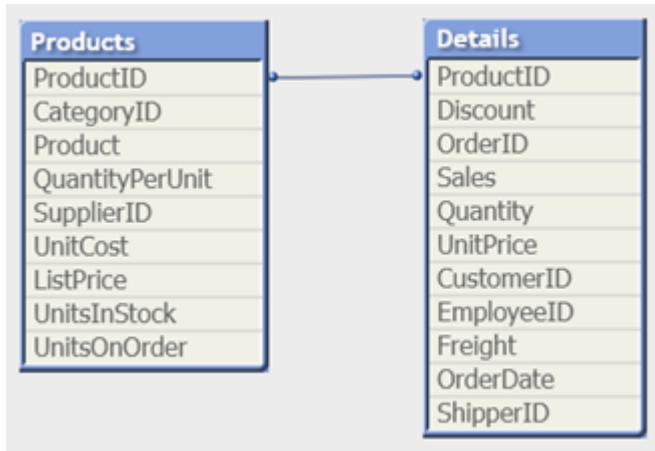
Toplamaların hesaplanma yöntemi, toplama için hangi tablonun kullanılması gerektiğinin belirli olmaması nedeniyle anahtar alanlarının toplanamayacağı anlamına gelir. Örneğin <Key> alanı iki tabloyu bağlıyorsa, **Count**(<Key>) alanının ilk tablonun mu, ikinci tablonun mu kayıt sayısını döndüreceğinin belirli olmamasıdır.

Ancak, **distinct** cümlesini kullanıyorsanız, toplama düzgün olarak tanımlıdır ve hesaplanabilir.

Dolayısıyla bir toplama fonksiyonu içinde **distinct** cümlesi olmadan bir anahtar alanı kullanırsanız, QlikView anlamsız olabilecek bir sayı döndürür. Çözüm ya **distinct** cümlesini ya da anahtarın bir kopyasını; sadece bir tabloda duran bir kopyasını kullanmaktır.

Örneğin, aşağıdaki tablolarda ProductID tablolar arasındaki anahtardır.

*Products ve Details tabloları arasındaki ProductID anahtarı*



Count(ProductID), Products tablosunda (ürün başına bir kayıt içerir – ProductID birincil anahtardır) veya Details tablosunda (olasılıkla ürün başına birkaç kayıt içerir) sayılabilir. Benzersiz ürünleri saymak istiyorsanız Count (distinct ProductID) kullanmalısınız. Belirli bir tablodaki satırları saymak istiyorsanız, anahtarı kullanmamanız gerekir.

### Aggr

**Aggr()**, belirtilen boyut veya boyutlar üzerinde hesaplanan ifade için bir değer dizisi döndürür. Örneğin, her bölge için müşteri başına maksimum satış değeri.

**Aggr** fonksiyonu, ilk parametrenin (iç toplama) her boyutsal değer için bir kez hesaplandığı iç içe toplamalarda kullanılır. Boyutlar ikinci parametrede (ve sonraki parametrelerde) belirtilir.

Ayrıca **Aggr** fonksiyonu, **Aggr** fonksiyonunun sonuç dizisi girdi olarak kullanılarak bir dış toplama fonksiyonunun içine alınmalıdır.

### Söz Dizimi:

```
Aggr ({SetExpression} [DISTINCT] [NODISTINCT ] expr, StructuredParameter{, StructuredParameter})
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr**: Toplama işlevinden oluşan bir ifade. Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır.
- **StructuredParameter**: StructuredParameter şu formattaki bir boyuttan ve isteğe bağlı olarak sıralama ölçütlerinden oluşur: (Dimension(Sort-type, Ordering)) Boyut tek bir alandır ve ifade olamaz. Boyut, Aggr ifadesinin hesaplandığı değer dizisini belirlemek için kullanılır. Sıralama ölçütleri dahil edilirse, Aggr fonksiyonu tarafından oluşturulan ve boyut için hesaplanan değer dizisi sıralanır. Sıralama düzeni, Aggr fonksiyonunun bulunduğu ifadenin sonucunu etkilediğinde bu önemlidir. Sıralama ölçütlerini kullanma ile ilgili ayrıntılar için bkz. *Yapılandırılmış parametrede boyuta sıralama ölçütleri ekleme (page 1032)*.
- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT**: İfade bağımsız değişkeninden önce **distinct** niteleyicisi geliyorsa veya hiçbir niteleyici kullanılmamışsa, boyut değerlerinin her bir tekil kombinasyonu yalnızca bir döndürülen değer üretir. Toplamalar normalde bu yolla yapılır; boyut değerlerinin her bir tekil kombinasyonu, grafikteki bir çizgiyi oluşturur.
- **NODISTINCT**: İfade bağımsız değişkeninden önce **nodistinct** niteleyicisi geliyorsa, boyut değerlerinin her bir birleşimi, temel veri yapısına bağlı olarak, birden fazla döndürülen değer üretir. Yalnızca tek bir boyut varsa, **aggr**fonksiyonu kaynak verilerdeki satır sayısı ile aynı sayıda öge içeren bir dizi döndürür.

**Sum**, **Min** ve **Avg** gibi temel toplama işlevleri tek bir sayısal değer döndürürken, **Aggr()** fonksiyonu, başka bir toplamının gerçekleşebileceği geçici aşamalandırılmış bir sonuç kümesi oluşturulmasıyla karşılaştırılabilir. Örneğin, ortalama satış değerini hesaplamak için, bir **Aggr()** deyimini içinde müşterinin yaptığı satışların toplamının alınması ve sonra da toplamı alınan bu sonuçların ortalamasının hesaplanması: **Avg(TOTAL Aggr (Sum(Sales), Customer))**.



*Birden fazla seviye halinde iç içe geçmiş grafik toplama oluşturmak isterseniz, hesaplanan boyutlarda Aggr() fonksiyonunu kullanın.*

### Sınırlamalar:

Aggr() fonksiyonundaki her boyut tek bir alan olmalıdır ve bir ifade (hesaplanan boyut) olamaz.

### Yapılandırılmış parametrede boyuta sıralama ölçütleri ekleme



Temel formuyla Aggr fonksiyon söz dizimindeki StructuredParameter bağımsız değişkeni tek bir boyuttur. İfade: Aggr(Sum(Sales, Month)), her bir ay için toplam satış değerini bulur. Ancak, başka bir toplama işlevine dahil edildiğinde, sıralama ölçütleri kullanılmazsa beklenmedik sonuçlar ortaya çıkabilir. Bunun nedeni, bazı boyutların sayısal veya alfabetik olarak sıralanması, vb. olabilir.

Aggr fonksiyonundaki StructuredParameter bağımsız değişkeninde, ifadenizdeki boyutta sıralama ölçütlerini belirtebilirsiniz. Böylece, Aggr fonksiyonu tarafından üretilen sanal tabloda bir sıralama düzeni uygularsınız.

StructuredParameter bağımsız değişkeni şu söz dizimine sahiptir:

```
(FieldName, (Sort-type, Ordering))
```

Yapılandırılmış parametreler iç içe geçebilir:

```
(FieldName, (FieldName2, (Sort-type, Ordering)))
```

Sıralam türü şunlar olabilir: NUMERIC, TEXT, FREQUENCY veya LOAD\_ORDER.

Her Sıralama türüyle ilişkilendirilen sıralama türleri şöyledir:

Sıralama türlerini sırala

| Sıralama türü | Kullanılabilir sıralama türleri              |
|---------------|--|
| NUMERIC       | ASCENDING, DESCENDING veya REVERSE           |
| TEXT          | ASCENDING, A2Z, DESCENDING, REVERSE veya Z2A |
| FREQUENCY     | DESCENDING, REVERSE veya ASCENDING           |
| LOAD_ORDER    | ASCENDING, ORIGINAL, DESCENDING veya REVERSE |

REVERSE ve DESCENDING sıralama türleri eşdeğerdir.

TEXT sıralama türü için ASCENDING ve A2Z sıralama türleri eşdeğer; DESCENDING, REVERSE ve Z2A eşdeğerdir.

LOAD\_ORDER sıralama türü için ASCENDING ve ORIGINAL sıralama türleri eşdeğerdir.

### Örnekler

#### Example 1:

```
Avg(Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer))
```

Aggr(Sum(UnitSales\*UnitPrice), Customer) ifadesi, **Customer** ölçütüne göre toplam satış değerini bulur ve bir değer dizisi döndürür: üç **Customer** değeri için 295, 715 ve 120.

Değerleri içeren özel bir tablo veya sütun oluşturmak zorunda kalmadan etkili bir şekilde değerlerin geçici listesini oluşturduk. Bu değerler **Avg()** fonksiyonu için giriş olarak kullanılır ve satışların ortalama değeri olarak 376,6667 bulunur. (Özellikler panelinde, **Presentation**'ın altında **Toplamlar**'ı seçmiş olmanız gerekir.

#### Example 2:

```
Aggr(NODISTINCT Max(UnitPrice), Customer)
```

Değer dizisi: 16, 16, 16, 25, 25, 25, 19 ve 19. **nodistinct** niteleyicisi, dizinin kaynak verilerdeki her satır için tek bir element içerdiği anlamına gelir: her **Customer** ve **Product** için her biri maksimum **UnitPrice** olur.

### Example 3:

```
max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))))  
İfadedeki StructuredParameter bağımsız değişkeninde sıralama ölçütleri kullanma: max(aggr(sum  
(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))))
```

Sıralama ölçütleri olmadan max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear))) ifadesinin sonucu, MonthYear boyutunun nasıl sıralandığına bağlıdır. İstedığınız sonucu elde edemeyebiliriz. Boyuta sıralama türü ve sıralama türü değerleri ekleyerek yapılandırılmış parametreye sıralama ölçütleri veririz: (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING)); burada NUMERIC sıralama türü ve ASCENDING sıralaması, MonthYear öğesinin artan sayısal düzende sıralandığını belirler.

Burada, bir önceki aya göre müşteri sayısında en büyük artışı bulmaya çalışıyoruz. Bu, örneğin KPI görselleştirmesinde kullanılabilir.

İfadenin Aggr parçası, bir aydaki (MonthYear tarafından verilen) toplam müşteri sayısını, önceki aydaki toplam sayı ile karşılaştırır. Sıralama ölçütlerini (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING)) boyutu ile kullandığımızdan, Aggr öğesinin, ayları artan alfabetik sırayla değil, artan sayısal düzende sıralayarak sanal tablodaki ardışık aylardaki müşteri sayılarını karşılaştırdığından emin oluruz.

### Örneklerde kullanılan veriler:

Boyut olarak **Customer**, **Product**, **UnitPrice** ve **UnitSales** öğelerini içeren bir tablo oluşturun. İfadeyi tabloya bir hesaplama olarak ekleyin.

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|UnitSales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD|25|25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

### Temel toplama işlevleri

#### Temel toplama işlevlerine genel bakış

Temel toplama işlevleri, en yaygın toplama işlevlerinin oluşturduğu gruptur.

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

Kod dosyasında temel toplama işlevleri

### FirstSortedValue

Sıralanan değerler bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde bir dizi kayıt üzerinde yinelenir veya **group by** cümlesi tanımlanmazsa tüm veri kümesi çapında toplanır.

```
FirstSortedValue ([ distinct ] expression , sort-weight [, n ])
```

### Max

**Max()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en yüksek sayısal değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en yüksek değer bulunabilir.

```
Max ( expression[, rank])
```

### Min

**Min()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en düşük sayısal değerini döndürür. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en düşük değer bulunabilir.

```
Min ( expression[, rank])
```

### Mode

**Mode()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en yaygın olarak geçen değerini (mod değeri) döndürür. **Mode()** fonksiyonu hem sayısal değerleri hem de metin değerlerini döndürebilir.

```
Mode (expression )
```

### Only

**Only()**, toplanmış verilerden sadece tek bir olası sonuç olduğu takdirde bir değer döndürür. **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, her bir gruplanmış sonuç dahilindeki kayıtlar yalnızca bir değer içeriyorsa, bu değer döndürülür. Aksi takdirde NULL döndürülür.

```
Only (expression )
```

### Sum

**Sum()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış değerlerin toplamını döndürür.

```
Sum ([distinct]expression)
```

Grafik ifadelerinde temel toplama işlevleri

Grafik toplama işlevleri yalnızca grafik ifadelerindeki alanlarda kullanılabilir. Bir toplama işlevinin bağımsız değişken ifadesi, başka bir toplama işlevini içermemelidir.

FirstSortedValue

**FirstSortedValue()**, belirtilmesi halinde **rank** öğesinin de hesaba katılmasıyla, **sort\_weight** bağımsız değişkeninin sonucuna karşılık gelen **value** içinde belirtilen ifadeden değeri döndürür. Birden fazla sonuç değeri, belirtilen **rank** için aynı **sort\_weight** öğesini paylaşıyorsa fonksiyon **NULL** döndürür.

```
FirstSortedValue(), belirtilmesi halinde rank öğesinin de hesaba katılmasıyla, sort_weight bağımsız değişkeninin sonucuna karşılık gelen value içinde belirtilen ifadeden değeri döndürür. Birden fazla sonuç değeri,
```

belirtilen rank için aynı sort\_weight ögesini paylaşıyorsa fonksiyon NULL döndürür. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] value, sort\_weight [,rank])

Max

**Max()** , toplanmış verilerin en yüksek değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en yüksek değer bulunabilir. **MaxMax()** , toplanmış verilerin en yüksek değerini bulur. Bir rank n belirtilmesiyle n. en yüksek değer bulunabilir. Ayrıca, Max fonksiyonu ile benzer işlevselliğe sahip FirstSortedValue ve rangemax fonksiyonlarına bakmak isteyebilirsiniz. Max({SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank]) sayısal expr: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.rank: Varsayılan rank değeri 1'dir ve bu en düşük yüksek karşılık gelir. rank değeri 2 olarak belirtildiğinde en yüksek ikinci değer döndürülür. rank değeri 3 olursa en yüksek üçüncü değer döndürülür ve bu böyle devam eder.SetExpression: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir. TOTAL: TOTAL sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. TOTAL niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır. Örnekler ve sonuçlarÖrnekSonuçMax (UnitSales)10; çünkü UnitSales içinde en yüksek değer budur.Bir siparişin değeri, satılan birim sayısı (UnitSales) ile birim fiyatın çarpımından hesaplanır.Max(UnitSales\*UnitPrice)150; çünkü tüm olası (UnitSales)\* (UnitPrice) değerlerinin hesaplanması sonucunda en yüksek değer budur.Max (UnitSales, 2)9; yani en yüksek ikinci değer.Max(TOTAL UnitSales)10; çünkü TOTAL niteleyicisi, grafik boyutlarını göz ardı ederek en yüksek olası değer bulunması anlamına gelir. Boyut olarak Customer ögesini içeren bir grafikte, TOTAL niteleyicisi her bir müşteri için maksimum UnitSales yerine, tüm veri kümesi genelinde maksimum değer getirilmesini sağlar. Customer B seçimini yapın.Max({1} TOTAL UnitSales)10 (yapılan seçimden bağımsız olarak); çünkü Set Analysis ifadesi {1} yapılan seçimden bağımsız olarak ALL şeklinde değerlendirilecek kayıt kümesini tanımlar.Örneklerde kullanılan veriler:ProductData:LOAD \* inline [Customer|Product|UnitSales|UnitPriceAstrida|AA|4|16Astrida|AA|10|15Astrida|B|9|9Betacab|BB|5|10Betacab|CC|2|20Betacab|DD||25Canutility|AA|8|15Canutility|CC||19] (delimiter is '|'); Tablo biçiminde örnek veriCustomerProductUnitSalesUnitPrice AstridaAA416AstridaAA1015AstridaBB99BetacabBB510BetacabCC220BetacabDD-25CanutilityAA815CanutilityCC-19({SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])

Min

**Min()** toplanmış verilerin en düşük sayısal değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en düşük değer bulunabilir.

```
Min() toplanmış verilerin en düşük sayısal değerini bulur. Bir rank n belirtilmesiyle n. en düşük değer bulunabilir. ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])
```

Mode

**Mode()** , toplanmış verilerde en yaygın olarak geçen değeri (mod değeri) bulur. **Mode()** fonksiyonu hem metin değerlerini hem de sayısal değerleri işleyebilir.

```
Mode - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Only

**Only()** , toplanmış verilerden sadece tek bir olası sonuç olduğu takdirde bir değer döndürür. Örneğin, birim fiyatın =9 olduğu tek bir ürün arandığında, birden fazla ürünün birim fiyatı 9 ise NULL döndürülür.

```
Only ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Sum

**Sum()**, toplanmış veriler genelinde ifadenin veya alanın verdiği değerlerin toplamını hesaplar.

```
Sum - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

FirstSortedValue

**FirstSortedValue()**, belirtilmesi halinde **rank** ögesinin de hesaba katılmasıyla, **sort\_weight** bağımsız değişkeninin sonucuna karşılık gelen **value** içinde belirtilen ifadeden değeri döndürür. Birden fazla sonuç değeri, belirtilen **rank** için aynı **sort\_weight** ögesini paylaşıyorsa fonksiyon **NULL** döndürür.

Sıralanan değerler bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde bir dizi kayıt üzerinde yinelenir veya **group by** cümlesi tanımlanmazsa tüm veri kümesi çapında toplanır.

**Söz Dizimi:**

```
FirstSortedValue ([ distinct ] value, sort-weight [, rank ])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

FirstSortedValue bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value Expression  | Fonksiyon, <b>sort_weight</b> sıralamasının sonucuna karşılık gelen <b>value</b> ifadesinin değerini bulur. |

| Bağımsız Değişken      | Açıklama   |
|------------------------|--|
| sort-weight Expression | Sıralanacak verileri içeren ifade. İlk (en düşük) <b>sort_weight</b> değeri bulunur ( <b>value</b> ifadesinin karşılık gelen değeri bu değerden belirlenir). <b>sort_weight</b> öğesinin önüne bir eksi işareti koyarsanız, fonksiyon son (en yüksek) sıralanan değeri döndürür. |
| rank Expression        | 1'den büyük bir <b>rank</b> "n" belirttiğinizde n. sıralanan değeri alırsınız.   |
| distinct               | Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce <b>DISTINCT</b> sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

#### Example 1:

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD|12|25|2
Canutility|AA|3|8|3
Canutility|CC|13|19|3
Divadip|AA|9|16|4
Divadip|AA|10|16|4
Divadip|DD|11|10|4
] (delimiter is '|');
```

FirstSortedValue:

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(Product, UnitSales) as MyProductWithSmallestOrderByCustomer
Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyProductWithSmallestOrderByCustomer) |
|-----------------------|---|
| Astrida               | CC  |
| Betacab               | AA  |
| Canutility            | AA  |
| Divadip               | DD  |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Fonksiyon, en küçük UnitSales değerini (en küçük sipariş) içeren Customer değerini arayarak UnitSales değerlerini küçükten büyüğe sıralar.

Çünkü CC değeri Astrida müşterisi için en küçük siparişe (UnitSales değeri = 2) karşılık gelir. AA değeri Betacab müşterisi için en küçük siparişe (4) karşılık gelir; AA değeri Canutility müşterisi için en küçük siparişe (8) karşılık gelir ve DD değeri de Divadip müşterisi için en küçük siparişe (10) karşılık gelir.

### Example 2:

Önceki örnekte olduğu gibi **Temp** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(Product, -UnitSales) as MyProductWithLargestOrderByCustomer  
Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 2 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyProductWithLargestOrderByCustomer) |
|-----------------------|--|
| Astrida               | AA   |
| Betacab               | DD   |
| Canutility            | CC   |
| Divadip               | -  |

sort\_weight bağımsız değişkeninin önünde bir eksi işareti bulunduğundan fonksiyon önce en büyük değeri sıralar.

Çünkü AA değeri Astrida müşterisi için en büyük siparişe (UnitSales değeri: 18) karşılık gelir; DD değeri Betacab müşterisi için en büyük siparişe (12) karşılık gelir ve CC değeri de Canutility müşterisi için en büyük siparişe (13) karşılık gelir. Divadip müşterisinin en büyük sipariş (16) için iki aynı değeri vardır; dolayısıyla bu bir null sonuç üretir.

### Example 3:

Önceki örnekte olduğu gibi **Temp** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(distinct Product, -UnitSales) as  
MyProductWithSmallestOrderByCustomer Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 3 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyProductWithLargestOrderByCustomer) |
|-----------------------|--|
| Astrida               | AA   |
| Betacab               | DD   |
| Canutility            | CC   |
| Divadip               | AA   |

distinct niteleyicisinin kullanılması dışında önceki örnekle aynıdır. Bu niteleyici Divadip için çoğaltma sonucun göz ardı edilerek null olmayan bir değer döndürülmesini sağlar.

### FirstSortedValue

**FirstSortedValue()**, belirtilmesi halinde **rank** ögesinin de hesaba katılmasıyla, **sort\_weight** bağımsız değişkeninin sonucuna karşılık gelen **value** içinde belirtilen ifadeden değeri döndürür. Birden fazla sonuç değeri, belirtilen **rank** için aynı **sort\_weight** ögesini paylaşıyorsa fonksiyon **NULL** döndürür.

### Söz Dizimi:

```
FirstSortedValue ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] value,  
sort_weight [,rank])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Çıktı alanı. Fonksiyon, **sort\_weight** sıralamasının sonucuna karşılık gelen **value** ifadesinin değerini bulur.
- **sort\_weight:** Giriş alanı. Sıralanacak verileri içeren ifade. İlk (en düşük) **sort\_weight** değeri bulunur (**value** ifadesinin karşılık gelen değeri bu değerden belirlenir). **sort\_weight** ögesinin önüne bir eksi işareti koyarsanız, fonksiyon son (en yüksek) sıralanan değeri döndürür.
- **rank:** 1'den büyük bir **rank** "n" belirttiğinizde n. sıralanan değeri alırsınız.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                       | Sonuç  |
|---|--|
| firstsortedvalue (Product, UnitPrice)       | BB; yani, unitPrice değeri (9) en düşük Product.                               |
| firstsortedvalue (Product, UnitPrice, 2)    | BB; yani, unitPrice değeri (10) en düşük ikinci Product.                       |
| firstsortedvalue (Customer, - UnitPrice, 2) | Betacab; yani, unitPrice değeri (20) en yüksek ikinci Product sahibi Customer. |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <code>firstsortedvalue (Customer, UnitPrice, 3)</code>             | NULL; çünkü aynı rank (en düşük üçüncü) <code>unitPrice</code> (15) ile iki customer değeri (Astrida ve Canutility) var.<br><br>Beklenmedik null sonuçları oluşmamasını sağlamak için <code>distinct</code> niteleyicisini kullanın. |
| <code>firstsortedvalue (Customer, - UnitPrice*UnitSales, 2)</code> | Canutility; yani <code>unitPrice</code> ile <code>unitSales</code> çarpımı (120) olarak en yüksek ikinci satış emri değerine sahip customer.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Astrida    | AA      | 4         | 16        |
| Astrida    | AA      | 10        | 15        |
| Astrida    | BB      | 9         | 9         |
| Betacab    | BB      | 5         | 10        |
| Betacab    | CC      | 2         | 20        |
| Betacab    | DD      | -         | 25        |
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Max

**Max()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en yüksek sayısal değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en yüksek değer bulunabilir.

### Söz Dizimi:

```
Max ( expr [, rank] )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Maks. bağımsız değişken sayısı

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.  |
| rank Expression   | Varsayılan <b>rank</b> değeri 1'dir ve bu en düşük yüksek karşılık gelir. <b>rank</b> değeri 2 olarak belirtildiğinde en yüksek ikinci değer döndürülür. <b>rank</b> değeri 3 olursa en yüksek üçüncü değer döndürülür ve bu böyle devam eder. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

#### Example 1:

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

Max:

```
LOAD Customer, Max(UnitSales) as MyMax Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMax) |
|-----------------------|----------------------|
| Astrida               | 18                   |
| Betacab               | 5                    |
| Canutility            | 8                    |

#### Example 2:

Önceki örnekte olduğu gibi **Temp** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD Customer, Max(UnitSales,2) as MyMaxRank2 Resident Temp Group By Customer;
```

## Örnek 2 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMaxRank2) |
|-----------------------|---------------------------|
| Astrida               | 10                        |
| Betacab               | 4                         |
| Canutility            | -                         |

Max

**Max()** , toplanmış verilerin en yüksek değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en yüksek değer bulunabilir.



Ayrıca, **Max** fonksiyonu ile benzer işlevselliğe sahip **FirstSortedValue** ve **rangemax** fonksiyonlarına bakmak isteyebilirsiniz.

## Söz Dizimi:

```
Max ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

## Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **rank:** Varsayılan **rank** değeri 1'dir ve bu en düşük yüksek karşılık gelir. **rank** değeri 2 olarak belirtildiğinde en yüksek ikinci değer döndürülür. **rank** değeri 3 olursa en yüksek üçüncü değer döndürülür ve bu böyle devam eder.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

## Örnekler:

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| Max(Unitsales)   | 10; çünkü unitsales içinde en yüksek değer budur.   |
| Bir siparişin değeri, satılan birim sayısı (unitsales) ile birim fiyatın çarpımından hesaplanır.<br><br>Max<br>(Unitsales*UnitPrice) | 150; çünkü tüm olası (unitsales)*(unitPrice) değerlerinin hesaplanması sonucunda en yüksek değer budur. |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| Max(UnitsSales, 2)   | 9; yani en yüksek ikinci değer.  |
| Max(TOTAL UnitsSales)                                      | 10; çünkü TOTAL niteleyicisi, grafik boyutlarını göz ardı ederek en yüksek olası değerini bulunması anlamına gelir. Boyut olarak Customer ögesini içeren bir grafikte, TOTAL niteleyicisi her bir müşteri için maksimum UnitsSales yerine, tüm veri kümesi genelinde maksimum değerini getirilmesini sağlar. |
| Customer B seçimini yapın.<br>Max({1}<br>TOTAL UnitsSales) | 10 (yapılan seçimden bağımsız olarak); çünkü Set Analysis ifadesi {1} yapılan seçimden bağımsız olarak ALL şeklinde değerlendirilecek kayıt kümesini tanımlar.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Astrida    | AA      | 4         | 16        |
| Astrida    | AA      | 10        | 15        |
| Astrida    | BB      | 9         | 9         |
| Betacab    | BB      | 5         | 10        |
| Betacab    | CC      | 2         | 20        |
| Betacab    | DD      | -         | 25        |
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Min

**Min()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en düşük sayısal değerini döndürür. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en düşük değer bulunabilir.

### Söz Dizimi:

```
Min ( expr [, rank] )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.   |
| rank Expression   | <b>rank</b> ögesinin varsayılan değeri 1'dir ve bu en düşük değere karşılık gelir. <b>rank</b> değeri 2 olarak belirtildiğinde en düşük ikinci değer döndürülür. <b>rank</b> değeri 3 olursa en düşük üçüncü değer döndürülür ve bu böyle devam eder. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

#### Example 1:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

```
Min:
LOAD Customer, Min(UnitSales) as MyMin Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMin) |
|-----------------------|----------------------|
| Astrida               | 2                    |
| Betacab               | 4                    |
| Canutility            | 8                    |

#### Example 2:

Önceki örnekte olduğu gibi **Temp** tablosunun yüklendiği varsayılsa:

```
LOAD Customer, Min(UnitSales,2) as MyMinRank2 Resident Temp Group By Customer;
```

### Örnek 2 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMinRank2) |
|-----------------------|---------------------------|
| Astrida               | 9                         |
| Betacab               | 5                         |
| Canutility            | -                         |

### Min

**Min()** toplanmış verilerin en düşük sayısal değerini bulur. Bir **rank** n belirtilmesiyle n. en düşük değer bulunabilir.



Ayrıca, **Min** fonksiyonu ile benzer işlevselliğe sahip **FirstSortedValue** ve **rangemin** fonksiyonlarına bakmak isteyebilirsiniz.

### Söz Dizimi:

```
Min ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **rank:** Varsayılan **rank** değeri 1'dir ve bu en düşük yüksek karşılık gelir. **rank** değeri 2 olarak belirtildiğinde en yüksek ikinci değer döndürülür. **rank** değeri 3 olursa en yüksek üçüncü değer döndürülür ve bu böyle devam eder.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:



**Min()** fonksiyonu, ifadenin sağladığı değerler dizisinden **NULL** olmayan bir değer (varsa) döndürmelidir. Öyleyse, örneklerde verilerin içinde **NULL** değerleri bulunduğundan, fonksiyon ifadeden değerlendirilen ilk **NULL** olmayan değeri döndürür.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <code>Min(Unitsales)</code>   | 2; çünkü <code>unitsales</code> içinde NULL olmayan en düşük değer budur.   |
| Bir siparişin değeri, satılan birim sayısı ( <code>Unitsales</code> ) ile birim fiyatın çarpımından hesaplanır.<br><br><code>Min<br/>(Unitsales*UnitPrice)</code> | 40; çünkü tüm olası ( <code>unitsales</code> )*( <code>unitPrice</code> ) değerlerinin hesaplanması sonucunda NULL olmayan en düşük değer budur.  |
| <code>Min(Unitsales, 2)</code>  | 4; yani, en düşük ikinci değer (NULL değerlerinden sonra).  |
| <code>Min(TOTAL Unitsales)</code>   | 2; çünkü TOTAL niteleyicisi, grafik boyutlarını göz ardı ederek en düşük olası değer bulunmasını anlamına gelir. Boyut olarak Customer ögesini içeren bir grafikte, TOTAL niteleyicisi her bir müşteri için minimum UnitSales yerine, tüm veri kümesi genelinde minimum değer getirilmesini sağlar. |
| Customer B seçimini yapın.<br><br><code>Min({1}<br/>TOTAL Unitsales)</code>   | 2 (yapılan seçimden bağımsız olarak); çünkü Set Analysis ifadesi {1} yapılan seçimden bağımsız olarak ALL şeklinde değerlendirilecek kayıt kümesini tanımlar.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|Unitsales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer | Product | UnitSales | UnitPrice |
|----------|---------|-----------|-----------|
| Astrida  | AA      | 4         | 16        |
| Astrida  | AA      | 10        | 15        |
| Astrida  | BB      | 9         | 9         |
| Betacab  | BB      | 5         | 10        |
| Betacab  | CC      | 2         | 20        |
| Betacab  | DD      | -         | 25        |

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Mode

**Mode()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış verilerin en yaygın olarak geçen değerini (mod değeri) döndürür. **Mode()** fonksiyonu hem sayısal değerleri hem de metin değerlerini döndürebilir.

### Söz Dizimi:

**Mode** ( expr )

**Dönüş verileri türü:** dual

Mod bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Sınırlamalar:

Birden fazla değer eşit şekilde yaygın olarak mevcutsa NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

```
Mode:
LOAD Customer, Mode(Product) as MyMostOftenSoldProduct Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMostOftenSoldProduct) |
|-----------------------|---------------------------------------|
| Astrida               | AA                                    |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyMostOftenSoldProduct) |
|-----------------------|---------------------------------------|
| Betacab               | -                                     |
| Canutility            | -                                     |

Mode - grafik fonksiyonu

**Mode()** , toplanmış verilerde en yaygın olarak geçen değeri (mod değeri) bulur. **Mode()** fonksiyonu hem metin değerlerini hem de sayısal değerleri işleyebilir.

### Söz Dizimi:

```
Mode ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- `expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `SetExpression`: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- `TOTAL`: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| Mode(UnitPrice)<br>Customer A seçimini yapın.              | 15; çünkü unitSales içinde en yaygın olarak görülen değer budur.<br>NULL (-) döndürür. Diğerlerinden daha sık görülen tek bir değer yok.                       |
| Mode(Product)<br>Customer A seçimini yapın                 | AA; çünkü Product içinde en yaygın olarak görülen değer budur.<br>NULL (-) döndürür. Diğerlerinden daha sık görülen tek bir değer yok.                         |
| Mode<br>(TOTAL UnitPrice)                                  | 15; çünkü TOTAL niteleyicisi, grafik boyutlarını göz ardı etse bile en yaygın olarak görülen değer halen 15 olduğu anlamına gelir.                             |
| Customer B seçimini yapın.<br>Mode({1}<br>TOTAL UnitPrice) | 15 (yapılan seçimden bağımsız olarak); çünkü Set Analysis ifadesi {1} yapılan seçimden bağımsız olarak ALL şeklinde değerlendirilecek kayıt kümesini tanımlar. |

### Örneklerde kullanılan veriler:

ProductData:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Astrida    | AA      | 4         | 16        |
| Astrida    | AA      | 10        | 15        |
| Astrida    | BB      | 9         | 9         |
| Betacab    | BB      | 5         | 10        |
| Betacab    | CC      | 2         | 20        |
| Betacab    | DD      | -         | 25        |
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Only

**Only()**, toplanmış verilerden sadece tek bir olası sonuç olduğu takdirde bir değer döndürür. group by cümlesi ile tanımlandığı şekilde, her bir gruplanmış sonuç dahilindeki kayıtlar yalnızca bir değer içeriyorsa, bu değer döndürülür. Aksi takdirde NULL döndürülür.

### Söz Dizimi:

```
Only ( expr )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

Yalnızca bağımsız değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

Only:

```
LOAD Customer, Only(CustomerID) as MyUniQIDCheck Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MyUniQIDCheck)   |
|-----------------------|--|
| Astrida               | 1<br>Çünkü sadece Astrida müşterisi, CustomerID ögesini de içeren eksiksiz kayıtlara sahiptir. |

Only

**Only()** , toplanmış verilerden sadece tek bir olası sonuç olduğu takdirde bir değer döndürür. Örneğin, birim fiyatın =9 olduğu tek bir ürün arandığında, birden fazla ürünün birim fiyatı 9 ise NULL döndürülür.

**Söz Dizimi:**

```
Only ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

- `expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `SetExpression`: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- `TOTAL`: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.



Örnek verilerde birden fazla olası değer varsa, NULL sonucu istediğiniz durumlarda `Only()` fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <code>only({&lt;UnitPrice={9}&gt;} Product)</code>     | BB; çünkü unitPrice değeri '9' olan tek Product budur.   |
| <code>only({&lt;Product={DD}&gt;} Customer)</code>     | Betacab; çünkü 'DD' adında bir Product satan tek Customer budur.   |
| <code>only({&lt;UnitPrice={20}&gt;} UnitsSales)</code> | unitPrice değeri 20 olan unitsales sayısı 2'dir; çünkü unitPrice =20 olan tek bir unitsales değeri vardır. |
| <code>only({&lt;UnitPrice={15}&gt;} UnitsSales)</code> | NULL; çünkü unitPrice =15 olan iki unitsales değeri vardır.  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Astrida    | AA      | 4         | 16        |
| Astrida    | AA      | 10        | 15        |
| Astrida    | BB      | 9         | 9         |
| Betacab    | BB      | 5         | 10        |
| Betacab    | CC      | 2         | 20        |
| Betacab    | DD      | -         | 25        |
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Sum

**Sum()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış değerlerin toplamını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
sum ( [ distinct] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Toplam bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

Sum:

```
LOAD Customer, Sum(UnitSales) as MySum Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Sonuç alanı (Müşteri) | Sonuç değeri (MySum) |
|-----------------------|----------------------|
| Astrida               | 39                   |
| Betacab               | 9                    |
| Canutility            | 8                    |

Sum - grafik fonksiyonu

**Sum()**, toplanmış veriler genelinde ifadenin veya alanın verdiği değerlerin toplamını hesaplar.

### Söz Dizimi:

```
Sum ( [{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- `expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `SetExpression`: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- `DISTINCT`: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.



***DISTINCT** niteleyicisi desteklenmesine karşın, bazı veriler ihmal edildiğinde okuyucuyu yanlış yönlendirerek toplam değerin gösterildiğini düşünmesine neden olabileceğinden, bu niteleyiciyi kullanırken çok dikkatli olun.*

- `TOTAL`: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir `<fld>`. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <code>Sum(UnitsSales)</code>  | 38. <code>unitsales</code> içindeki değerlerin toplamı.  |
| <code>Sum(UnitsSales*UnitPrice)</code>  | 505. Tüm <code>unitPrice</code> ile <code>unitsales</code> çarpımlarının toplamı.  |
| <code>Sum(TOTAL UnitsSales*UnitPrice)</code>  | Hem tablodaki tüm satırlar hem de toplam için 505; çünkü <code>TOTAL</code> niteleyicisi, grafik boyutlarını göz ardı ederek toplamın halen 505 olduğu anlamına gelir.                                 |
| <code>Customer B</code> seçimini yapın.<br><code>Sum({1} TOTAL UnitsSales*UnitPrice)</code> | 505 (yapılan seçimden bağımsız olarak); çünkü <code>Set Analysis</code> ifadesi <code>{1}</code> yapılan seçimden bağımsız olarak <code>ALL</code> şeklinde değerlendirilecek kayıt kümesini tanımlar. |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
```

] (delimiter is '|');

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | UnitSales | UnitPrice |
|------------|---------|-----------|-----------|
| Astrida    | AA      | 4         | 16        |
| Astrida    | AA      | 10        | 15        |
| Astrida    | BB      | 9         | 9         |
| Betacab    | BB      | 5         | 10        |
| Betacab    | CC      | 2         | 20        |
| Betacab    | DD      | -         | 25        |
| Canutility | AA      | 8         | 15        |
| Canutility | CC      | -         | 19        |

### Sayaç toplama işlevleri

Sayaç toplama işlevleri, kod dosyasında bir dizi kayıt üzerinde veya grafik boyutunda bir dizi değer üzerinde, bir ifadenin çeşitli türlerde sayımlarını döndürür.

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Kod dosyasında sayaç toplama işlevleri

##### Count

**Count()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış değerlerin sayısını döndürür.

```
Count ([ distinct ] expression)
```

##### MissingCount

**MissingCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış eksik değerlerin sayısını döndürür.

```
MissingCount ([ distinct ] expression)
```

##### NullCount

**NullCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış NULL değerlerin sayısını döndürür.

```
NullCount ([ distinct ] expression)
```

##### NumericCount

**NumericCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadede bulunan sayısal değerlerin sayısını döndürür.

```
NumericCount ([ distinct ] expression)
```

### TextCount

**TextCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış sayısal olmayan alan değerlerinin sayısını döndürür.

```
TextCount ( [ distinct ] expression)
```

Grafik ifadelerinde sayaç toplama işlevleri

Aşağıdaki sayaç toplama işlevleri grafiklerde kullanılabilir:

Count

**Count()**, her bir grafik boyutunda değerlerin (metin ve sayısal) sayısını toplamak için kullanılır.

```
Count(), her bir grafik boyutunda değerlerin (metin ve sayısal) sayısını toplamak için kullanılır. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

MissingCount

**MissingCount()**, her bir grafik boyutunda eksik değerlerin sayısını toplamak için kullanılır. Eksik değerlerin tümü sayısal olmayan değerlerdir.

```
MissingCount(), her bir grafik boyutunda eksik değerlerin sayısını toplamak için kullanılır. Eksik değerlerin tümü sayısal olmayan değerlerdir. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

NullCount

**NullCount()**, her bir grafik boyutunda NULL değerlerin sayısını toplamak için kullanılır.

```
NullCount(), her bir grafik boyutunda NULL değerlerin sayısını toplamak için kullanılır. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

NumericCount

**NumericCount()**, her bir grafik boyutunda sayısal değerlerin sayısını toplar.

```
NumericCount(), her bir grafik boyutunda sayısal değerlerin sayısını toplar. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

TextCount

**TextCount()**, her bir grafik boyutunda sayısal olmayan alan değerlerinin sayısını toplamak için kullanılır.

```
TextCount - grafik fonksiyonu ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Count

**Count()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış değerlerin sayısını döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
Count ( [ distinct ] expr)
```



**Dönüş verileri türü:** tam sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

Count bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <pre>Temp: LOAD * inline [ Customer Product OrderNumber UnitSales UnitPrice Astrida AA 1 4 16 Astrida AA 7 10 15 Astrida BB 4 9 9 Betacab CC 6 5 10 Betacab AA 5 2 20 Betacab BB 1 25  25 Canutility AA 3 8 15 Canutility CC   19 Divadip CC 2 4 16 Divadip DD 3 1 25 ] (delimiter is ' ');  Count1: LOAD Customer,Count(OrderNumber) as OrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer;</pre> | <pre>Customer OrdersByCustomer Astrida 3 Betacab 3 Canutility 2 Divadip 2</pre> <p>Customer boyutu sayfadaki tabloya dahil edildiği sürece. Aksi takdirde OrdersByCustomer için sonuç 3, 2 olur.</p> |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>Temp</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD Count(OrderNumber) as TotalOrderNumber Resident Temp;</pre>  | <pre>TotalOrderNumber 10</pre>   |
| <p>İlk örnekte olduğu gibi <b>Temp</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD Count(distinct OrderNumber) as TotalOrderNumber Resident Temp;</pre>  | <pre>TotalOrderNumber 8</pre> <p>Aynı değere sahip iki OrderNumber değeri olduğundan 1 ve bir null değer.</p>  |

**Count**

**Count()**, her bir grafik boyutunda değerlerin (metin ve sayısal) sayısını toplamak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
Count ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı


### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde, belirtilen durumlar dışında tüm müşterilerin seçildiği varsayılmaktadır.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| Count (OrderNumber)  | 10; çünkü OrderNumber için değer bulundurabilecek 10 alan vardır ve tüm kayıtlar (boş olanlar bile) sayılır.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> "0" boş bir hücre olarak değil, bir değer olarak kabul edilir. Bununla birlikte, bir hesaplama bir boyut için 0'a toplanırsa, bu boyut grafiklere dahil edilmez.</div> |
| Count (Customer)   | 10; çünkü Count fonksiyonu tüm alanlardaki oluşların sayısını değerlendirir.  |
| Count (DISTINCT [Customer])  | 4; çünkü Distinct niteleyicisi kullanıldığında Count yalnızca benzersiz oluşları değerlendirir.   |
| Canutility adlı müşterinin seçildiği varsayıldığında<br>Count (OrderNumber)/Count ({1} TOTAL OrderNumber | 0,2; çünkü bu ifade, seçili müşteriden gelen sipariş sayısını tüm müşterilerden gelen siparişlerin yüzdesi olarak döndürür. Bu durumda sonuç 2/10 olur.   |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| Astrida ve Canutility adlı müşterilerin seçildiği varsayıldığında<br><br>Count(TOTAL <Product><br>OrderNumber) | 5; çünkü yalnızca seçili müşteriler için verilen ürün siparişlerinin sayısı budur ve boş hücreler sayılmaktadır. |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | OrderNumber | UnitSales | Unit Price |
|------------|---------|-------------|-----------|------------|
| Astrida    | AA      | 1           | 4         | 16         |
| Astrida    | AA      | 7           | 10        | 15         |
| Astrida    | BB      | 4           | 9         | 9          |
| Betacab    | BB      | 6           | 5         | 10         |
| Betacab    | CC      | 5           | 2         | 20         |
| Betacab    | DD      | 1           | 25        | 25         |
| Canutility | AA      | 3           | 8         | 15         |
| Canutility | CC      | -           | -         | 19         |
| Divadip    | AA      | 2           | 4         | 16         |
| Divadip    | DD      | 3           | -         | 25         |

### MissingCount

**MissingCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış eksik değerlerin sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
MissingCount ( [ distinct ] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

MissingCount bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <pre>Temp: LOAD * inline [ Customer Product OrderNumber UnitSales UnitPrice Astrida AA 1 4 16 Astrida AA 7 10 15 Astrida BB 4 9 9 Betacab CC 6 5 10 Betacab AA 5 2 20 Betacab BB    25 Canutility AA   15 Canutility CC    19 Divadip CC 2 4 16 Divadip DD 3 1 25 ] (delimiter is ' '); MissCount1: LOAD Customer,MissingCount(OrderNumber) as MissingOrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer;  Load MissingCount(OrderNumber) as TotalMissingCount Resident Temp;</pre> | <p>Customer<br/>MissingOrdersByCustomer<br/>Astrida 0<br/>Betacab 1<br/>Canutility 2<br/>Divadip 0</p> <p>İkinci deyim şunu verir:</p> <p>TotalMissingCount<br/>3<br/>(bu boyutu içeren bir tabloda).</p> |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>Temp</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD MissingCount(distinct OrderNumber) as TotalMissingCountDistinct Resident Temp;</pre>  | <p>TotalMissingCountDistinct<br/>1<br/>Çünkü değeri eksik tek bir<br/>OrderNumber vardır.</p>   |

### MissingCount

**MissingCount()**, her bir grafik boyutunda eksik değerlerin sayısını toplamak için kullanılır. Eksik değerlerin tümü sayısal olmayan değerlerdir.

### Söz Dizimi:

```
MissingCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```


**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| MissingCount([OrderNumber])                                       | 3; çünkü 10 OrderNumber alanının üçü boştur.<br><br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  "0" boş bir hücre olarak değil, bir değer olarak kabul edilir. Bununla birlikte, bir hesaplama bir boyut için 0'a toplanırsa, bu boyut grafiklere dahil edilmez. </div> |
| MissingCount([OrderNumber])/MissingCount({1} Total [OrderNumber]) | İfade, seçili müşteriden gelen eksik sipariş sayısını tüm müşterilerden gelen eksik siparişlerin kesri olarak döndürür. Tüm müşteriler için toplam 3 eksik OrderNumber değeri vardır. O halde, Product değeri eksik olan her bir Customer için sonuç 1/3 olur.  |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | OrderNumber | UnitSales | Unit Price |
|------------|---------|-------------|-----------|------------|
| Astrida    | AA      | 1           | 4         | 16         |
| Astrida    | AA      | 7           | 10        | 15         |
| Astrida    | BB      | 4           | 9         | 9          |
| Betacab    | BB      | 6           | 5         | 10         |
| Betacab    | CC      | 5           | 2         | 20         |
| Betacab    | DD      | 1           | 25        | 25         |
| Canutility | AA      | 3           | 8         | 15         |
| Canutility | CC      | -           | -         | 19         |
| Divadip    | AA      | 2           | 4         | 16         |
| Divadip    | DD      | 3           | -         | 25         |

### NullCount

**NullCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış NULL değerlerin sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
NullCount ( [ distinct ] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

NullCount bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <pre>Set NULLINTERPRET = NULL; Temp: LOAD * inline [ Customer Product OrderNumber UnitSales CustomerID Astrida AA 1 10 1 Astrida AA 7 18 1 Astrida BB 4 9 1 Astrida CC 6 2 1 Betacab AA 5 4 2 Betacab BB 2 5 2 Betacab DD    Canutility AA 3 8  Canutility CC NULL   ] (delimiter is ' '); Set NULLINTERPRET=; NullCount1: LOAD Customer,NullCount(OrderNumber) as NullOrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer;  LOAD NullCount(OrderNumber) as TotalNullCount Resident Temp;</pre> | <p>Customer NullOrdersByCustomer<br/>Astrida 0<br/>Betacab 0<br/>Canutility 1</p> <p>İkinci deyim şunu verir:</p> <p>TotalNullCount<br/>1<br/>(bu boyutu içeren bir tabloda), çünkü null değer içeren tek bir kayıt vardır.</p> |

### NullCount

**NullCount()**, her bir grafik boyutunda NULL değerlerin sayısını toplamak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
NullCount ( [ {SetExpression} ] [ DISTINCT ] [ TOTAL [ <fld {, fld}> ] ] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                        | Sonuç  |
|------------------------------|--|
| NullCount<br>([OrderNumber]) | 1; çünkü satır içi <b>LOAD</b> deyiminde NullInterpret kullanarak bir null değer tanıttık. |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Set NULLINTERPRET = NULL;
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD|||
Canutility|AA|3|8|
Canutility|CC|NULL||
] (delimiter is '|');
Set NULLINTERPRET=;
```

### NumericCount

**NumericCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadede bulunan sayısal değerlerin sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
NumericCount ( [ distinct ] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### NumericCount bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Example 1:

Temp:



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB||| 25
Canutility|AA|||15
Canutility|CC| ||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|7|1|25
] (delimiter is '|');
NumCount1:
LOAD Customer,NumericCount(OrderNumber) as NumericCountByCustomer Resident Temp Group By
Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Müşteri    | NumericCountByCustomer |
|------------|------------------------|
| Astrida    | 3                      |
| Betacab    | 2                      |
| Canutility | 0                      |
| Divadip    | 2                      |

### Example 2:

```
LOAD NumericCount(OrderNumber) as TotalNumericCount Resident Temp;
```

İkinci deyim şunu verir:

```
TotalNumericCount
```

```
7
```

### Example 3:

Önceki örnekte olduğu gibi **Temp** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD NumericCount(distinct OrderNumber) as TotalNumericCountDistinct Resident Temp;
```

```
TotalNumericCountDistinct
```

```
6
```

Bir diğerini çoğaltan bir OrderNumber bulunduğundan, sonuç 6 tekil değer olur.

```
NumericCount
```

**NumericCount()**, her bir grafik boyutunda sayısal değerlerin sayısını toplar.

### Söz Dizimi:

```
NumericCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı


### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde, belirtilen durumlar dışında tüm müşterilerin seçildiği varsayılmaktadır.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| NumericCount<br>([OrderNumber])   | 7; çünkü OrderNumber içinde 10 alanın üçü boştur.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> "0" boş bir hücre olarak değil, bir değer olarak kabul edilir. Bununla birlikte, bir hesaplama bir boyut için 0'a toplanırsa, bu boyut grafiklere dahil edilmez.</div>  |
| NumericCount<br>([Product])   | 0; çünkü tüm ürün adları metinde yer almaktadır. Normalde bunu, hiçbir metin alanına sayısal içerik verilmediğini kontrol etmek için kullanabilirsiniz.   |
| NumericCount (DISTINCT<br>[OrderNumber])/Count<br>(DISTINCT<br>[OrderNumber]) | Tekil sayısal sıra numaralarının tümünü sayar ve bu değeri sayısal ve sayısal olmayan sıra numaralarının sayısına böler. Tüm alan değerlerinin sayısal olması durumunda bu değer 1 olacaktır. Normalde bunu, tüm alan değerlerinin sayısal olduğunu kontrol etmek için kullanabilirsiniz. Örnekte 8 tekil sayısal ve sayısal olmayan değer içinde OrderNumber için 7 tekil sayısal değer vardır; bu nedenle ifade 0,875 döndürür. |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
```

```
Betacab|BB|1|25| 25  
Canutility|AA|3|8|15  
Canutility|CC|||19  
Divadip|CC|2|4|16  
Divadip|DD|3|1|25  
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | OrderNumber | UnitSales | Unit Price |
|------------|---------|-------------|-----------|------------|
| Astrida    | AA      | 1           | 4         | 16         |
| Astrida    | AA      | 7           | 10        | 15         |
| Astrida    | BB      | 4           | 9         | 9          |
| Betacab    | BB      | 6           | 5         | 10         |
| Betacab    | CC      | 5           | 2         | 20         |
| Betacab    | DD      | 1           | 25        | 25         |
| Canutility | AA      | 3           | 8         | 15         |
| Canutility | CC      | -           | -         | 19         |
| Divadip    | AA      | 2           | 4         | 16         |
| Divadip    | DD      | 3           | -         | 25         |

### TextCount

**TextCount()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, ifadedeki toplanmış sayısal olmayan alan değerlerinin sayısını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
TextCount ( [ distinct ] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

TextCount bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Example 1:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB||| 25
Canutility|AA|||15
Canutility|CC| ||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
TextCount1:
LOAD Customer,TextCount(Product) as ProductTextCount Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 1 sonuçları

| Müşteri    | ProductTextCount |
|------------|------------------|
| Astrida    | 3                |
| Betacab    | 3                |
| Canutility | 2                |
| Divadip    | 2                |

### Example 2:

```
LOAD Customer,TextCount(OrderNumber) as OrderNumberTextCount Resident Temp Group By Customer;
```

Örnek 2 sonuçları

| Müşteri    | OrderNumberTextCount |
|------------|----------------------|
| Astrida    | 0                    |
| Betacab    | 1                    |
| Canutility | 2                    |
| Divadip    | 0                    |

TextCount - grafik fonksiyonu

**TextCount()**, her bir grafik boyutunda sayısal olmayan alan değerlerinin sayısını toplamak için kullanılır.

### Söz Dizimi:

```
TextCount ( [{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```


**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                        | Sonuç   |
|------------------------------|---|
| TextCount<br>([Product])     | 10; çünkü Product sütunundaki 10 alanın tümü metindir.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> "0" boş bir hücre olarak değil, bir değer olarak kabul edilir. Bununla birlikte, bir hesaplama bir boyut için 0'a toplanırsa, bu boyut grafiklere dahil edilmez.</div> |
| TextCount<br>([OrderNumber]) | 3; çünkü boş hücreler sayılır. Normalde bunu, sayısal alanların hiçbirine metin değerleri verilmediğini kontrol etmek için kullanırsınız.   |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Product | OrderNumber | UnitSales | Unit Price |
|------------|---------|-------------|-----------|------------|
| Astrida    | AA      | 1           | 4         | 16         |
| Astrida    | AA      | 7           | 10        | 15         |
| Astrida    | BB      | 4           | 9         | 9          |
| Betacab    | BB      | 6           | 5         | 10         |
| Betacab    | CC      | 5           | 2         | 20         |
| Betacab    | DD      | 1           | 25        | 25         |
| Canutility | AA      | 3           | 8         | 15         |
| Canutility | CC      | -           | -         | 19         |
| Divadip    | AA      | 2           | 4         | 16         |
| Divadip    | DD      | 3           | -         | 25         |

### Finansal toplama işlevleri

Bu bölümde, ödemeler ve nakit akışı ile ilgili finansal işlemlere yönelik toplama işlevleri açıklanmaktadır.

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Kod dosyasında finansal toplama işlevleri

#### IRR

**IRR()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen ifadedeki sayılar tarafından temsil edilen nakit akışlarından oluşan bir seri için toplam iç geri dönüş oranını döndürür.

**IRR** (expression)

#### XIRR

**XIRR()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** içindeki eşlenmiş sayılar tarafından temsil edilen (dönemsel olması gerekmeyen) nakit akışlarının planı için toplam iç geri dönüş oranını döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

**XIRR** (pmt, date)

#### NPV

**NPV()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **value** içindeki sayılar tarafından temsil edilen dönem başına sabit bir **discount\_rate** değerine ve bir gelecekteki ödemeler (negatif değerler) ile gelirler (pozitif değerler) dizisine dayanan bir yatırımın toplam net mevcut değerini döndürür. Ödemelerin ve gelirlerin her bir dönemin sonunda meydana geldiği varsayılır.

**NPV** (discount\_rate, value)

### XNPV

**XNPV()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** içindeki eşlenmiş sayılar tarafından temsil edilen (dönemsel olması gerekmeyen) nakit akışlarının planı için toplam net bugünkü değerini döndürür. Rate, her dönem için faiz oranıdır. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

```
XNPV (discount_rate, pmt, date)
```

Grafik ifadelerinde finansal toplama işlevleri

Bu finansal toplama işlevleri grafiklerde kullanılabilir.

### IRR

**IRR()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **value** ile verilen ifadedeki sayıların temsil ettiği bir nakit akışı serisi için toplam iç geri dönüş oranını döndürür.

```
IRR - grafik fonksiyonu ([TOTAL [<fld {,fld}>]] value)
```

### NPV

**NPV()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **value** içindeki sayıların temsil ettiği bir dizi gelecek ödeme (negatif değerler) ve gelirlere ve dönem başına **discount\_rate** değerine dayalı olarak bir yatırımın toplam net bugünkü değerini döndürür. Ödemelerin ve gelirlerin her bir dönemin sonunda meydana geldiği varsayılır.

```
NPV(), grafik boyutları üzerinde yinelenen, value içindeki sayıların temsil ettiği bir dizi gelecek ödeme (negatif değerler) ve gelirlere ve dönem başına discount_rate değerine dayalı olarak bir yatırımın toplam net bugünkü değerini döndürür. Ödemelerin ve gelirlerin her bir dönemin sonunda meydana geldiği varsayılır. ([TOTAL [<fld {,fld}>]] discount_rate, value)
```

### XIRR

**XIRR()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam iç geri dönüş oranını döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

```
XIRR(), grafik boyutları üzerinde yinelenen pmt ve date ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam iç geri dönüş oranını döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır. ([TOTAL [<fld {,fld}>]] pmt, date)
```

### XNPV

**XNPV()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam net bugünkü değeri döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

```
XNPV(), grafik boyutları üzerinde yinelenen pmt ve date ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam net bugünkü değeri döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır. ([TOTAL [<fld {,fld}>]] discount_rate, pmt, date)
```

### IRR

**IRR()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen ifadedeki sayılar tarafından temsil edilen nakit akışlarından oluşan bir seri için toplam iç geri dönüş oranını döndürür.

Yıllık gelirle ilgili olduklarından, bu nakit akışlarının birbirine eşit olmaları gerekmez. Bununla birlikte, nakit akışlarının aylık veya yıllık gibi düzenli aralıklarla meydana gelmesi gerekir. Getirinin iç oranı, düzenli aralıklarda meydana gelen ödemelerden (negatif değerler) ve gelirden (pozitif değerler) oluşan bir yatırım için alınan faiz oranıdır. Hesaplama için fonksiyon en az bir pozitif ve bir negatif değere ihtiyaç duyar.

Bu fonksiyon, geri dönüş oranını (IRR) hesaplamak için Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonunu kullanır.

#### Söz Dizimi:

```
IRR (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- value: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.

#### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

```
Cashflow1:
LOAD Year,IRR(Payments) as IRR2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

#### Örnek sonuçlar

| Yıl  | IRR2013 |
|------|---------|
| 2013 | 0.1634  |

#### IRR - grafik fonksiyonu

**IRR()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **value** ile verilen ifadedeki sayıların temsil ettiği bir nakit akışı serisi için toplam iç geri dönüş oranını döndürür.



Yıllık gelirle ilgili olduklarından, bu nakit akışlarının birbirine eşit olmaları gerekmez. Bununla birlikte, nakit akışlarının aylık veya yıllık gibi düzenli aralıklarla meydana gelmesi gerekir. Getirinin iç oranı, düzenli aralıklarda meydana gelen ödemelerden (negatif değerlerden) ve gelirden (pozitif değerlerden) oluşan ve bir yatırım için alınan faiz oranıdır. Hesaplamak için, bu fonksiyon en az bir pozitif ve bir negatif değere ihtiyaç duyar.

Bu fonksiyon, geri dönüş oranını (IRR) hesaplamak için Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonunu kullanır.

### Söz Dizimi:

```
IRR([TOTAL [<fld {,fld}>]] value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

### Örnekler ve sonuçlar:

```
IRR(Payments): 0.1634.
```

Ödemelerin tabiatı gereği dönemsel (örneğin, aylık) olduğu varsayılır.



*Dönemsel olmayan ödemeler için lütfen **XIRR** fonksiyonuna bakın.*

### Örneklerde kullanılan veriler:

Cashflow:

```
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

### NPV

**NPV()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **value** içindeki sayılar tarafından temsil edilen dönem başına sabit bir **discount\_rate** değerine ve bir gelecekteki ödemeler (negatif değerler) ile gelirler (pozitif değerler) dizisine dayanan bir yatırımın toplam net mevcut değerini döndürür. Ödemelerin ve gelirlerin her bir dönemin sonunda meydana geldiği varsayılır.

#### Söz Dizimi:

```
NPV(discount_rate, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir.

#### Bağımsız Değişkenler:

- **discount\_rate:** **discount\_rate**, dönem boyunca iskonto oranıdır. **discount\_rate** bir sabittir.
- **value:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.

#### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Cashflow:

```
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

Cashflow1:

```
LOAD Year,NPV(0.2, Payments) as NPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Örnek sonuçlar

| Yıl  | NPV1_2013 |
|------|-----------|
| 2013 | -\$540.12 |

Önceki örnekte olduğu gibi **Cashflow** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD Year,NPV(Discount, Payments) as NPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year, Discount;
```

Örnek sonuçlar

| Yıl  | İndirim | NPV2_2013  |
|------|---------|------------|
| 2013 | 0.1     | -\$3456.05 |
| 2013 | 0.2     | \$5666.67  |

| Örnek  | Sonuç alanı  | Sonuç değeri                         |
|--|--|--------------------------------------|
| <pre>Cashflow: LOAD 2013 as Year, * inline [ Date Discount Payments 2013-01-01 0.1 -10000 2013-03-01 0.1 3000 2013-10-30 0.1 4200 2014-02-01 0.2 6800 ] (delimiter is ' ');  Cashflow1: LOAD Year,NPV(0.2, Payments) as NPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;</pre> | Year<br>2013   | NPV1_2013<br>-\$540.12               |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>Cashflow</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD Year,NPV(Discount, Payments) as NPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year, Discount;</pre>   | Year      Discount<br>2013      0.1<br>2013      0.2 | NPV2_2013<br>-\$3456.05<br>\$5666.67 |

### NPV

**NPV()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **value** içindeki sayıların temsil ettiği bir dizi gelecek ödeme (negatif değerler) ve gelirlere ve dönem başına **discount\_rate** değerine dayalı olarak bir yatırımın toplam net bugünkü değerini döndürür. Ödemelerin ve gelirlerin her bir dönemin sonunda meydana geldiği varsayılır.

### Söz Dizimi:

```
NPV ([TOTAL [<fld {,fld}>]] discount_rate, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir.

### Bağımsız Değişkenler:

- **discount\_rate:** **discount\_rate**, dönem boyunca iskonto oranıdır.
- **value:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır. Bu durumda, hesaplama listelenenler dışındaki tüm grafik boyut değişkenlerini göz ardı ederek yapılır; yani listelenen boyut alanlarındaki alan değerlerinin her bir kombinasyonu için bir değer döndürülür. Ayrıca, geçerli anda grafikte bir boyut olmayan alanlar da listeye dahil edilebilir. Bu, boyut alanlarının sabit olmadığı grup boyutları durumunda kullanışlı olabilir. Gruptaki tüm değişkenlerin listelenmesi, detaya inme seviye değişikliği olduğunda fonksiyonun çalışmasına neden olur.

### Sınırlamalar:

Bu iç toplamlar **TOTAL** niteleyicisini içermedikçe, **discount\_rate** ve **value** öğeleri toplama işlevleri içermemelidir. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

### Örnekler ve sonuçlar:

NPV(Discount, Payments): **-\$540,12**.

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

### XIRR

**XIRR()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** içindeki eşlenmiş sayılar tarafından temsil edilen (dönemsel olması gerekmeyen) nakit akışlarının planı için toplam iç geri dönüş oranını döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

Qlik XIRR işlevi (**XIRR()** ve **RangeXIRR()** işlevleri), doğru XIRR değerini belirlemek için aşağıdaki denklemi kullanarak Rate değerini çözer:

$$XNPV(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$$

Denklem, Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonu kullanılarak çözülür.

### Söz Dizimi:

```
XIRR(pmt, date )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **pmt:** Ödemeler. **date** içinde verilen ödeme planına karşılık gelen nakit akışlarını içeren ifade veya alan.
- **date:** **pmt** içinde verilen nakit akışı ödemelerine karşılık gelen tarih planını içeren ifade veya alan.

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Cashflow:

```
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

Cashflow1:

```
LOAD Year,XIRR(Payments, Date) as XIRR2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Örnek sonuçlar

| Yıl  | XIRR2013 |
|------|----------|
| 2013 | 0.5385   |

XIRR

**XIRR()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam iç geri dönüş oranını döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

Qlik XIRR işlevi (**XIRR()** ve **RangeXIRR()** işlevleri), doğru XIRR değerini belirlemek için aşağıdaki denklemi kullanarak rate değerini çözer:

$$XNPV(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$$

Denklem, Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonu kullanılarak çözülür.

### Söz Dizimi:

```
XIRR ([TOTAL [<fld {,fld}>]] pmt, date)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- pmt:** Ödemeler. **date** içinde verilen ödeme planına karşılık gelen nakit akışlarını içeren ifade veya alan.
- date:** **pmt** içinde verilen nakit akışı ödemelerine karşılık gelen tarih planını içeren ifade veya alan.
- TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Bu iç toplamlar **TOTAL** niteleyicisini içermedikçe, **pmt** ve **date** öğeleri toplama işlevleri içermemelidir. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

XIRR(Payments, Date): 0.5385.

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

### XNPV

**XNPV()**, bir group by cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, birden fazla kayıt üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** içindeki eşlenmiş sayılar tarafından temsil edilen (dönemsel olması gerekmeyen) nakit akışlarının planı için toplam net bugünkü değerini döndürür. Rate, her dönem için faiz oranıdır. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

### Söz Dizimi:

```
XNPV(discount_rate, pmt, date)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. .

### Bağımsız Değişkenler:

- **pmt:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **date:** **pmt** içinde verilen nakit akışı ödemelerine karşılık gelen tarih planını içeren ifade veya alan.
- **discount\_rate:** **discount\_rate**, dönem boyunca iskonto oranıdır.

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
Cashflow:
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

Cashflow1:

```
LOAD Year,XNPV(0.2, Payments, Date) as XNPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Örnek sonuçlar

| Yıl  | XNPV1_2013 |
|------|------------|
| 2013 | \$2104.37  |

Önceki örnekte olduğu gibi **Cashflow** tablosunun yüklendiği varsayılırsa:

```
LOAD Year,XNPV(Discount, Payments, Date) as XNPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year,
Discount;
```

Örnek sonuçlar

| Yıl  | İndirim | XNPV2_2013 |
|------|---------|------------|
| 2013 | 0.1     | -\$3164.35 |
| 2013 | 0.2     | \$6800.00  |

XNPV

**XNPV()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **pmt** ve **date** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir nakit akışları planı için (mutlaka dönemsel olması gerekmez) toplam net bugünkü değeri döndürür. Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

**Söz Dizimi:**

```
XNPV([TOTAL [<fld{,fld}>]] discount_rate, pmt, date)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir.

**Bağımsız Değişkenler:**

- **pmt:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **date:** **pmt** içinde verilen nakit akışı ödemelerine karşılık gelen tarih planını içeren ifade veya alan.
- **discount\_rate:** **discount\_rate**, dönem boyunca iskonto oranıdır.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Bu iç toplamlar **TOTAL** niteleyicisini içermedikçe **discount\_rate**, **pmt** ve **date** öğeleri toplama fonksiyonları içermemelidir. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

XNPV(Discount, Payments, Date): -**\$3164,35**.

### Örneklerde kullanılan veriler:

Cashflow:

```
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

### İstatistiksel toplama işlevleri

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Kod dosyasında istatistiksel toplama işlevleri

Aşağıdaki istatistiksel toplama işlevleri kodlarda kullanılabilir.

#### Avg

**Avg()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki toplanmış verilerin ortalama değerini bulur.

```
Avg ([distinct] expression)
```

#### Correl

**Correl()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için toplam korelasyon katsayısını döndürür.

```
Correl (x-expression, y-expression)
```

#### Fractile

**Fractile()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde ifadedeki toplanmış verilerin kapsayıcı fraktiline (yüzelik dilim) karşılık gelen değeri bulur.

```
Fractile (expression, fractile)
```



### FractileExc

**FractileExc()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde ifadedeki toplanmış verilerin dışlayıcı fraktiline (yüzdelerik dilim) karşılık gelen değeri bulur.

```
FractileExc (expression, fractile)
```

### Kurtosis

**Kurtosis()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki verilerin basıklığını döndürür.

```
Kurtosis ([distinct ] expression )
```

### LINEST\_B

**LINEST\_B()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplam b değerini (y kesişmesini) döndürür.

```
LINEST_B (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### LINEST\_df

**LINEST\_DF()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış serbestlik derecesini döndürür.

```
LINEST_DF (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### LINEST\_f

Kod fonksiyonu, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış F istatistiğini ( $r^2/(1-r^2)$ ) döndürür.

```
LINEST_F (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### LINEST\_m

**LINEST\_M()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplam m değerini (eğim) döndürür.

```
LINEST_M (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### LINEST\_r2

**LINEST\_R2()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış  $r^2$  değerini (determinasyon katsayısı) döndürür.

```
LINEST_R2 (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **LINEST\_seb**

**LINEST\_SEB()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış b değeri standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEB (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **LINEST\_sem**

**LINEST\_SEM()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış m değeri standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEM (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **LINEST\_sey**

**LINEST\_SEY()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış y tahmini standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEY (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **LINEST\_ssreg**

**LINEST\_SSREG()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış regresyon kareleri toplamını döndürür.

```
LINEST_SSREG (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **Linest\_ssresid**

**LINEST\_SSRESID()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış kalan kareler toplamını döndürür.

```
LINEST_SSRESID (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

### **Median**

**Median()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki değerlerin toplanmış medyanını döndürür.

```
Median (expression)
```

### **Skew**

**Skew()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadenin eğriliğini döndürür.

```
Skew ([ distinct] expression)
```

### **Stdev**

**Stdev()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifade ile verilen değerlerin standart sapmasını döndürür.

```
Stdev ([distinct] expression)
```

### **Sterr**

**Sterr()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen ifadenin temsil ettiği bir değerler dizisi için toplanmış standart hatayı (stdev/sqrt(n)) döndürür.

```
Sterr ([distinct] expression)
```

### **STEYX**

**STEYX()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için regresyondaki her bir x değeri için tahmini y değerinin toplam standart hatasını döndürür.

```
STEYX (y-expression, x-expression)
```

### Grafik ifadelerinde istatistiksel toplama işlevleri

Aşağıdaki istatistiksel toplama işlevleri grafiklerde kullanılabilir.

#### Avg

**Avg()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanın toplanmış ortalamasını döndürür.

```
Avg - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]]  
expr)
```

#### Correl

**Correl()**, iki veri kümesi için toplanmış korelasyon katsayısını döndürür. Korelasyon fonksiyonu veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir hesaplamasıdır ve grafik boyutları üzerinde yinelenen (x,y) değer çiftleri için toplanır.

```
Correl - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]] value1,  
value2 )
```

#### Fractile

**Fractile()** grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade ile verilen aralıkta toplanmış verilerin kapsayıcı fraktiline (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri bulur.

```
Fractile - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]] expr,  
fraction)
```

#### FractileExc

**FractileExc()** grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade ile verilen aralıkta toplanmış verilerin dışlayıcı fraktiline (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri bulur.

```
FractileExc - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]]  
expr, fraction)
```

#### Kurtosis

**Kurtosis()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanda toplanmış veriler aralığının basıklığını bulur.

```
Kurtosis - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{,  
fld}>]] expr)
```

### LINEST\_b

**LINEST\_B()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ifadeleri ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış b değerini (y kesimi) döndürür.

```
LINEST_B - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

### LINEST\_df

**LINEST\_DF()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış serbestlik derecelerini döndürür.

```
LINEST_DF - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ , fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

### LINEST\_f

**LINEST\_F()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış F istatistiğini ( $r^2/(1-r^2)$ ) döndürür.

```
LINEST_F - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ , fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

### LINEST\_m

**LINEST\_M()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış m değerini (eğim) döndürür.

```
LINEST_M - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ , fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

### LINEST\_r2

**LINEST\_R2()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış  $r^2$  değerini (determinasyon katsayısı) döndürür.

```
LINEST_R2 - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

### LINEST\_seb

**LINEST\_SEB()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait b değeri toplanmış standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEB - grafik fonksiyonu([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST\_sem

**LINEST\_SEM()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait m değeri toplanmış standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEM - grafik fonksiyonu([set_expression] [distinct ] [total [<fld {,fld}>]] y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST\_sey

**LINEST\_SEY()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait tahmini toplanmış standart hatasını döndürür.

```
LINEST_SEY - grafik fonksiyonu([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST\_ssreg

**LINEST\_SSREG()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış regresyon kareler toplamını döndürür.

```
LINEST_SSREG - grafik fonksiyonu([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST\_ssresid

**LINEST\_SSRESID()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayılarla temsil edilen bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış kalan kareler toplamını döndürür.

```
LINEST_SSRESID - grafik fonksiyonu([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Median

**Median()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadeye toplanmış değerler aralığının medyan değerini döndürür.

```
Median - grafik fonksiyonu([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] expr)
```

MutualInfo

**MutualInfo**, iki alan arasındaki veya **Aggr()** içindeki toplu değerler arasındaki karşılıklı bilgileri (MI) hesaplar.

```
MutualInfo - grafik fonksiyonu({SetExpression} [DISTINCT] [TOTAL target, driver [, datatype [, breakdownbyvalue [, samplesize ]]])
```

Skew

**Skew()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadenin veya alanın toplanmış eğriliğini döndürür.

```
Skew - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]]  
expr)
```

Stdev

**Stdev()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanda toplanmış veriler aralığının standart sapmasını bulur.

```
Stdev - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{ , fld}>]]  
expr)
```

Sterr

**Sterr()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadede toplanmış değer dizisi için ortalamanın standart hatası değerini (stdev/sqrt(n)) bulur.

```
Sterr - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{ , fld}>]]  
expr)
```

STEYX

**STEYX()**, **y\_value** ve **x\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi ile verilen doğrusal regresyonda her bir x değeri için y değerlerini tahmin ederken toplanmış standart hatayı döndürür.

```
STEYX - grafik fonksiyonu ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{ , fld}>]] y_value,  
x_value)
```

Avg

**Avg()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki toplanmış verilerin ortalama değerini bulur.

**Söz Dizimi:**

```
Avg ([DISTINCT] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

Avg bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |
| DISTINCT          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <p>Temp:<br/> crosstable (Month, Sales) load * inline [<br/> Customer Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec<br/> Astrida 46 60 70 13 78 20 45 65 78 12 78 22<br/> Betacab 65 56 22 79 12 56 45 24 32 78 55 15<br/> Canutility 77 68 34 91 24 68 57 36 44 90 67 27<br/> Divadip 36 44 90 67 27 57 68 47 90 80 94<br/> ] (delimiter is ' ');</p> <p>Avg1:<br/> LOAD Customer, Avg(Sales) as MyAverageSalesByCustomer<br/> Resident Temp Group By Customer;</p> | <p>Customer<br/> MyAverageSalesByCustomer<br/> Astrida 48.916667<br/> Betacab 44.916667<br/> Canutility 56.916667<br/> Divadip 63.083333<br/> Hesaplamayı içeren bir tablo<br/> oluşturmak suretiyle sayfada<br/> bunun kontrolü yapılabilir:<br/> Sum(Sales)/12</p> |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>Temp</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <p>LOAD Customer, Avg(DISTINCT Sales) as MyAvgSalesDistinct<br/> Resident Temp Group By Customer;</p>  | <p>Customer<br/> MyAverageSalesByCustomer<br/> Astrida 43.1<br/> Betacab 43.909091<br/> Canutility 55.909091<br/> Divadip 61<br/> Yalnızca tekil değerler sayılır.</p>   |

### Avg - grafik fonksiyonu

**Avg()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanın toplanmış ortalamasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Avg ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç  |
|------------------------|--|
| Avg(Sales)             | Boyutu ve Customer Avg([Sales]) hesaplamasını içeren bir tablo için <b>Toplamlar</b> gösteriliyorsa sonuç 2566 olur.   |
| Avg([TOTAL (Sales)])   | Tüm customer değerleri için 53,458333 olur; çünkü TOTAL niteleyicisi boyutların göz ardı edilmesi anlamını taşır.  |
| Avg (DISTINCT (Sales)) | Toplam için 51,862069 olur; çünkü Distinct niteleyicisinin kullanılması, her bir sales için yalnızca benzersiz customer değerlerinin değerlendirilmesi anlamını taşır. |

#### Tablo biçiminde örnek çıktı

| Customer   | Sum (Sales) | Avg (Sales)  | Avg(TOTAL Sales) | Avg(DISTINCT Sales) | Avg({1}DISTINCT Sales) |
|------------|-------------|--------------|------------------|---------------------|------------------------|
| -          | <b>2566</b> | <b>53.46</b> | <b>53.458333</b> | <b>51.862069</b>    | <b>53.458333</b>       |
| Astrida    | 587         | 48.92        | 53.458333        | 43.1                | 53.458333              |
| Betacab    | 539         | 44.92        | 53.458333        | 43.909091           | 53.458333              |
| Canutility | 683         | 56.92        | 53.458333        | 55.909091           | 53.458333              |
| Divadip    | 757         | 63.08        | 53.458333        | 61                  | 53.458333              |

### Örneklerde kullanılan veriler:

Monthnames:

```
LOAD * INLINE [  
Month, Monthnumber  
Jan, 1  
Feb, 2  
Mar, 3  
Apr, 4  
May, 5  
Jun, 6  
Jul, 7  
Aug, 8  
Sep, 9  
Oct, 10  
Nov, 11  
Dec, 12  
];  
Sales2013:  
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Ayları doğru düzende sıralatmak için, grafiklerinizi oluşturduğunuzda grafik özelliklerinin **Sort** sekmesine gidin ve **Sort by** seçeneğinin altında **Expression** onay kutusunu işaretleyin. İfade kutusuna Monthnumber yazın.

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec |
|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Astrida    | 46  | 60  | 70  | 13  | 78  | 20  | 45  | 65  | 78  | 12  | 78  | 22  |
| Betacab    | 65  | 56  | 22  | 79  | 12  | 56  | 45  | 24  | 32  | 78  | 55  | 15  |
| Canutility | 77  | 68  | 34  | 91  | 24  | 68  | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  |
| Divadip    | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  | 57  | 68  | 47  | 90  | 80  | 94  |

### Correl

**Correl()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşleşmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için toplam korelasyon katsayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Correl (value1, value2)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Correl bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value1, value2    | Korelasyon katsayısının hesaplanacağı iki örnek kümeyi içeren ifadeler veya alanlar. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç                            |
|---|----------------------------------|
| <pre>Salary: Load *, 1 as Grp; LOAD * inline [ "Employee name" Gender Age Salary Aiden Charles Male 20 25000 Brenda Davies Male 25 32000 Charlotte Edberg Female 45 56000 Daroush Ferrara Male 31 29000 Eunice Goldblum Female 31 32000 Freddy Halvorsen Male 25 26000 Gauri Indu Female 36 46000 Harry Jones Male 38 40000 Ian Underwood Male 40 45000 Jackie Kingsley Female 23 28000 ] (delimiter is ' ');  Correl1: LOAD Grp, Correl(Age,Salary) as Correl_Salary Resident Salary Group By Grp;</pre> | <p>Correl_Salary = 0,9270611</p> |

### Correl - grafik fonksiyonu

**Correl()**, iki veri kümesi için toplanmış korelasyon katsayısını döndürür. Korelasyon fonksiyonu veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir hesaplamasıdır ve grafik boyutları üzerinde yinelenen (x,y) değer çiftleri için toplanır.

### Söz Dizimi:

```
Correl ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] value1, value2 )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- value1, value2: Korelasyon katsayısının hesaplanacağı iki örnek kümeyi içeren ifadeler veya alanlar.
- SetExpression: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- DISTINCT: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- TOTAL: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                      | Sonuç  |
|----------------------------|--|
| Correl(Age, Salary)        | Boyutu ve Employee name Correl(Age, Salary) hesaplamasını içeren tablo için sonuç 0,9270611 olur. Sonuç yalnızca toplamalar hücresi için görüntülenir. |
| Correl(TOTAL Age, Salary)) | 0.927. Bu ve aşağıdaki sonuçlar, okuma kolaylığı açısından üç ondalık basamağa kadar gösterilir.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

Salary:

```
LOAD * inline [
"Employee name"|Gender|Age|Salary
Aiden Charles|Male|20|25000
Brenda Davies|Male|25|32000
Charlotte Edberg|Female|45|56000
Daroush Ferrara|Male|31|29000
Eunice Goldblum|Female|31|32000
Freddy Halvorsen|Male|25|26000
Gauri Indu|Female|36|46000
Harry Jones|Male|38|40000
Ian Underwood|Male|40|45000
Jackie Kingsley|Female|23|28000
] (delimiter is '|');
```

Fractile

**Fractile()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde ifadedeki toplanmış verilerin kapsayıcı fraktiline (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri bulur.



Dışlayıcı fraktile hesaplamak için *FractileExc* (page 1095) kullanabilirsiniz.

### Söz Dizimi:

**Fractile**(expr, fraction)

**Dönüş verileri türü:** sayısal

Bu fonksiyon,  $sıra\lama = kesir * (N-1) + 1$  tarafından tanımlanan sıralamaya karşılık gelen değeri döndürür; burada  $N$ ,  $expr$  içindeki değer sayısıdır.  $sıra\lama$  tamsayı olmayan bir sayıysa en yakın iki değer arasında interpolasyon yapılır.

**Bağımsız Değişkenler:**

Fractile bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Fraktile hesaplanırken kullanılacak verileri içeren ifade veya alan.  |
| fraction          | Hesaplanacak fraktile (kesir olarak ifade edilen yüzdeler dilim) karşılık gelen, 0 ile 1 arasında bir sayı. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Sonucu görmek için, sonuçlar sütununda listelenen alanları uygulamanızda bir sayfaya ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Fractile1: LOAD Type, Fractile(value,0.75) as MyFractile Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Type ve MyFractile boyutlarını içeren bir tabloda, veri yükleme komut dosyasındaki Fractile() hesaplamalarının sonuçları şöyledir:</p> <pre>Type MyFractile Comparison 27.5 Observation 36</pre> |

### Fractile - grafik fonksiyonu

**Fractile()** grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade ile verilen aralıkta toplanmış verilerin kapsayıcı fraktiline (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri bulur.



*Dışlayıcı fraktile hesaplamak için FractileExc - grafik fonksiyonu (page 1096) kullanabilirsiniz.*

### Söz Dizimi:

```
Fractile([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr, fraction)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

Bu fonksiyon,  $sıra\lama = kesir * (N-1) + 1$  tarafından tanımlanan sıralamaya karşılık gelen değeri döndürür; burada N, expr içindeki değer sayısıdır. sıra\lama tamsayı olmayan bir sayıysa en yakın iki değer arasında interpolasyon yapılır.

### Bağımsız Değişkenler:

- `expr`: Fraktıl hesaplanırken kullanılacak verileri içeren ifade veya alan.
- `fraction`: Hesaplanacak fraktile (kesir olarak ifade edilen yüzdelik dilim) karşılık gelen, 0 ile 1 arasında bir sayı.
- `SetExpression`: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- `DISTINCT`: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- `TOTAL`: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinden sonra grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olarak bir veya daha çok alan adının geldiği **TOTAL [<fld {fld}>]** niteleyicisini kullanarak toplam olası değerlerin bir alt kümesini oluşturursunuz.

### Sınırlamalar:

Bu iç toplamalar **TOTAL** niteleyicisini içermedikçe, toplama işlevinin parametresi diğer toplama işlevlerini içermemelidir. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirli bir boyutla birlikte gelişmiş **Aggr** işlevini kullanın.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                  | Sonuç  |
|--|--|
| Fractile<br>(Sales,<br>0.75)           | Boyutu ve Customer Fractile([Sales]) hesaplamasını içeren bir tablo için <b>Toplamlar</b> gösteriliyorsa sonuç 71,75 olur. Bu, sales değerlerinin dağılımında değerlerin %75'inin altına düştüğü noktadır. |
| Fractile<br>(TOTAL<br>Sales,<br>0.75)) | Tüm customer değerleri için 71,75 olur; çünkü TOTAL niteleyicisi boyutların göz ardı edilmesi anlamını taşır.  |
| Fractile<br>(DISTINCT<br>Sales, 0.75)  | Toplam için 70 olur; çünkü DISTINCT niteleyicisinin kullanılması, her bir sales için yalnızca benzersiz customer değerlerinin değerlendirilmesi anlamını taşır.  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

Monthnames:

```
LOAD *, Dual(MonthText,MonthNumber) as Month INLINE [
MonthText, MonthNumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
```

```
Sep, 9  
Oct, 10  
Nov, 11  
Dec, 12  
];
```

```
Sales2013:  
Crosstable (MonthText, Sales) LOAD * inline [  
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec  
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22  
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15  
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27  
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94  
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec |
|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Astrida    | 46  | 60  | 70  | 13  | 78  | 20  | 45  | 65  | 78  | 12  | 78  | 22  |
| Betacab    | 65  | 56  | 22  | 79  | 12  | 56  | 45  | 24  | 32  | 78  | 55  | 15  |
| Canutility | 77  | 68  | 34  | 91  | 24  | 68  | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  |
| Divadip    | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  | 57  | 68  | 47  | 90  | 80  | 94  |

### FractileExc

**FractileExc()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde ifadedeki toplanmış verilerin dışlayıcı fraktiline (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri bulur.



Kapsayıcı fraktili hesaplamak için *Fractile* (page 1091) kullanabilirsiniz.

### Söz Dizimi:

```
FractileExc(expr, fraction)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

Bu fonksiyon,  $sıra\lama = kesir * (N+1)$  tarafından tanımlanan sıralamaya karşılık gelen değeri döndürür; burada  $N$ , `expr` içindeki değer sayısıdır.  $sıra\lama$  tamsayı olmayan bir sayıysa en yakın iki değer arasında interpolasyon yapılır.

### Bağımsız Değişkenler:

FractileExc bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Fraktil hesaplanırken kullanılacak verileri içeren ifade veya alan. |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| fraction          | Hesaplanacak fraktile (kesir olarak ifade edilen yüzdelik dilim) karşılık gelen, 0 ile 1 arasında bir sayı. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Sonucu görmek için, sonuçlar sütununda listelenen alanları uygulamanızda bir sayfaya ekleyin.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Fractile1: LOAD Type, FractileExc(Value,0.75) as MyFractile Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Type ve MyFractile boyutlarını içeren bir tabloda, veri yükleme komut dosyasındaki FractileExc() hesaplamalarının sonuçları şöyledir:</p> <pre>Type MyFractile Comparison 28.5 Observation 38</pre> |

### FractileExc - grafik fonksiyonu

**FractileExc()** grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade ile verilen aralıkta toplanmış verilerin dışlayıcı fraktiline (yüzdelik dilim) karşılık gelen değeri bulur.



*Kapsayıcı fraktile hesaplamak için Fractile - grafik fonksiyonu (page 1093) kullanabilirsiniz.*



### Söz Dizimi:

```
FractileExc ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr,  
fraction)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

Bu fonksiyon, sıralama = kesir \* (N+1) tarafından tanımlanan sıralamaya karşılık gelen değeri döndürür; burada N, expr içindeki değer sayısıdır. Sıralama tamsayı olmayan bir sayıysa en yakın iki değer arasında interpolasyon yapılır.

### Bağımsız Değişkenler:

- expr: Fraktile hesaplanırken kullanılacak verileri içeren ifade veya alan.
- fraction: Hesaplanacak fraktile (kesir olarak ifade edilen yüzdelik dilim) karşılık gelen, 0 ile 1 arasında bir sayı.
- SetExpression: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- DISTINCT: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- TOTAL: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinden sonra grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olarak bir veya daha çok alan adının geldiği **TOTAL [<fld {, fld}>]** niteleyicisini kullanarak toplam olası değerlerin bir alt kümesini oluşturursunuz.

### Sınırlamalar:

Bu iç toplamalar **TOTAL** niteleyicisini içermedikçe, toplama işlevinin parametresi diğer toplama işlevlerini içermemelidir. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirli bir boyutla birlikte gelişmiş **Aggr** işlevini kullanın.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                              | Sonuç   |
|------------------------------------|---|
| FractileExc (Sales, 0.75)          | Boyutu ve Customer FractileExc([Sales]) hesaplamasını içeren bir tablo için <b>Toplamlar</b> gösteriliyorsa sonuç 71,25 olur. Bu, sales değerlerinin dağılımında değerlerin %75'inin altına düştüğü noktadır. |
| FractileExc (TOTAL Sales, 0.75))   | Tüm Customer değerleri için 71,25 olur; çünkü TOTAL niteleyicisi boyutların göz ardı edilmesi anlamına gelir.   |
| FractileExc (DISTINCT sales, 0.75) | Toplam için 73,50 olur; çünkü DISTINCT niteleyicisinin kullanılması, yalnızca benzersiz sales değerlerinin her bir customer için değerlendirilmesi anlamını taşır.  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

Monthnames:

```
LOAD *, Dual(MonthText,MonthNumber) as Month INLINE [
MonthText, MonthNumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
```

Sales2013:

```
Crosstable (MonthText, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec |
|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Astrida    | 46  | 60  | 70  | 13  | 78  | 20  | 45  | 65  | 78  | 12  | 78  | 22  |
| Betacab    | 65  | 56  | 22  | 79  | 12  | 56  | 45  | 24  | 32  | 78  | 55  | 15  |
| Canutility | 77  | 68  | 34  | 91  | 24  | 68  | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  |
| Divadip    | 57  | 36  | 44  | 90  | 67  | 27  | 57  | 68  | 47  | 90  | 80  | 94  |

Kurtosis

**Kurtosis()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki verilerin basıklığını döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
Kurtosis([distinct ] expr )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

Kurtosis bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Kurtosis1: LOAD Type, Kurtosis(value) as MyKurtosis1, Kurtosis(DISTINCT value) as MyKurtosis2 Resident Table1 Group By Type;</pre> | <pre>Type, MyKurtosis1 ve MyKurtosis2 boyutlarını içeren bir tabloda, kod dosyasındaki Kurtosis() hesaplamalarının sonuçları şöyledir:  Type MyKurtosis1 MyKurtosis2 Comparison -1.1612957 -1.4982366 Observation -1.1148768 -0.93540144</pre> |

### Kurtosis - grafik fonksiyonu

**Kurtosis()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanda toplanmış veriler aralığının basıklığını bulur.

#### Söz Dizimi:

```
Kurtosis ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

#### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç   |
|------------------------|---|
| Kurtosis (value)       | Boyutu ve type Kurtosis(value) hesaplamasını içeren bir tablo için, tabloda <b>Toplamlar</b> gösterilirse ve sayı biçimlendirmesi 3 anlamlı rakama ayarlanırsa sonuç 1,252 olur. Comparison için bu değer 1,161 ve Observation içinse 1,115 olur. |
| Kurtosis (TOTAL value) | Tüm type değerleri için 1,252 olur; çünkü TOTAL niteleyicisi boyutların göz ardı edilmesi anlamını taşır.   |

#### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Table1:  
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [  
Observation|Comparison  
35|2  
40|27  
12|38  
15|31  
21|1
```

```

14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');

```

Tablo biçiminde örnek veri

|                      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|----------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| <b>Karşılaştırma</b> | 2 | 2 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 3 | 3 | 1 | 2 | 3 | 2 | 1 | 2 | 1 | 3 | 2 | 3 | 2 |
|                      |   | 7 | 8 | 1 |   | 9 |   | 4 |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 9 | 7 |   |
| <b>Gözlem</b>        | 3 | 4 | 1 | 1 | 2 | 1 | 4 | 1 | 2 | 4 | 1 | 3 | 3 | 4 | 3 | 2 | 1 | 3 | 1 | 2 |
|                      | 5 | 0 | 2 | 5 | 1 | 4 | 6 | 0 | 8 | 8 | 6 | 0 | 2 | 8 | 1 | 2 | 2 | 9 | 9 | 5 |

### LINEST\_B

**LINEST\_B()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplam b değerini (y kesişmesini) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_B (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_B bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_B - grafik fonksiyonu

**LINEST\_B()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ifadeleri ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış b değerini (y kesimi) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_B([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value  
[, y0_const [, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **y0\_const,x0\_const:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_DF

**LINEST\_DF()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış serbestlik derecesini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
LINEST_DF (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_DF bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

#### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

#### LINEST\_DF - grafik fonksiyonu

**LINEST\_DF()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış serbestlik derecelerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
LINEST_DF ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- y\_value: Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value: Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.

- $y_0, x_0$ : Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir  $y_0$  değeri belirtilebilir. Hem  $y_0$  hem de  $x_0$  belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



Hem  $y_0$  hem de  $x_0$  belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir.  $y_0$  ve  $x_0$  belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.

- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT**: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL**: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_F

Kod fonksiyonu, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış F istatistiğini ( $r^2/(1-r^2)$ ) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_F (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_F bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |



| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_F - grafik fonksiyonu

**LINEST\_F()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış F istatistiğini ( $r^2/(1-r^2)$ ) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_F ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- y0,x0:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_M

**LINEST\_M()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplam m değerini (eğim) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_M (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_M bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_M - grafik fonksiyonu

**LINEST\_M()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış m değerini (eğim) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_M ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value  
[, y0_const [, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **y0,x0:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_R2

**LINEST\_R2()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış  $r^2$  değerini (determinasyon katsayısı) döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_R2 (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

LINEST\_R2 bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

**Sınırlamalar:**

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

LINEST\_R2 - grafik fonksiyonu

**LINEST\_R2()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış r2 değerini (determinasyon katsayısı) döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
LINEST_R2([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- y\_value: Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value: Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- y0,x0: Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT**: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL**: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SEB

**LINEST\_SEB()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış b değeri standart hatasını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SEB (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_SEB bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SEB - grafik fonksiyonu

**LINEST\_SEB()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait b değeri toplanmış standart hatasını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SEB([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **y0,x0:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SEM

**LINEST\_SEM()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış m değeri standart hatasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
LINEST_SEM (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

##### LINEST\_SEM bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

#### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

#### LINEST\_SEM - grafik fonksiyonu

**LINEST\_SEM()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait m değeri toplanmış standart hatasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
LINEST_SEM ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- y\_value: Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value: Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.

- $y_0, x_0$ : Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir  $y_0$  değeri belirtilebilir. Hem  $y_0$  hem de  $x_0$  belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



Hem  $y_0$  hem de  $x_0$  belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir.  $y_0$  ve  $x_0$  belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.

- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT**: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL**: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SEY

**LINEST\_SEY()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış y tahmini standart hatasını döndürür.

### Söz Dizimi:

**LINEST\_SEY** (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_SEY bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |



| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| y(0), x(0)        | <p>Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.</p> <p>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.</p> |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SEY - grafik fonksiyonu

**LINEST\_SEY()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait y tahmini toplanmış standart hatasını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SEY ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- y0,x0:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SSREG

**LINEST\_SSREG()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış regresyon kareleri toplamını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SSREG (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

LINEST\_SSREG bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SSREG - grafik fonksiyonu

**LINEST\_SSREG()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen, **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış regresyon kareler toplamını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SSREG ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **y\_value:** Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **x\_value:** Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **y0,x0:** Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### LINEST\_SSRESID

**LINEST\_SSRESID()**, **group by** cümlesi tarafından tanımlandığı şekliyle, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyonun toplanmış kalan kareler toplamını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
LINEST_SSRESID (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

LINEST\_SSRESID bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.  |
| y(0), x(0)        | Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.<br><br>Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur. |

**Sınırlamalar:**

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

LINEST\_SSRESID - grafik fonksiyonu

**LINEST\_SSRESID()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen **x\_value** ve **y\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayılarla temsil edilen bir koordinat dizisi için  $y=mx+b$  denklemiyle tanımlanan bir doğrusal regresyona ait toplanmış kalan kareler toplamını döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
LINEST_SSRESID ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- y\_value: Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- x\_value: Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- y0,x0: Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.



*Hem y0 hem de x0 belirtilmedikçe, fonksiyon, hesaplamak için en az iki geçerli veri çifti gerektirir. y0 ve x0 belirtilirse, tek bir veri çifti yeterli olur.*

- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT**: Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL**: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

Regresyon çizgisini belirli bir noktada y ekseninden geçmeye zorlayacak şekilde isteğe bağlı bir y0 değeri belirtilebilir. Hem y0 hem de x0 belirtilerek, regresyon çizgisi tek bir sabit koordinattan geçmeye zorlanabilir.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Median

**Median()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadedeki değerlerin toplanmış medyanını döndürür.

### Söz Dizimi:

**Median** (expr)

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Median bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Ardından boyutlar olarak type ve myMedian ile düz tablo oluşturun.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Median1: LOAD Type, Median(Value) as MyMedian Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Median() hesaplamasının sonuçları:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Type = MyMedian</li> <li>• Comparison = 2.5</li> <li>• Observation = 26.5</li> </ul> |

### Median - grafik fonksiyonu

**Median()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadede toplanmış değerler aralığının medyan değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Median ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha

fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler:

Aşağıdaki örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Ardından boyut olarak type , hesaplama olarak median(value) kullanarak bir düz tablo oluşturun. Totals tablonun özellikler bölümünden etkinleştirilmelidir.

### Sonuç:

Şunlar için medyan değerleri:

- Totals 19
- Comparison 2,5
- Observation 26,5

MutualInfo - grafik fonksiyonu

**MutualInfo**, iki alan arasındaki veya **Aggr()** içindeki toplu değerler arasındaki karşılıklı bilgileri (MI) hesaplar.

**MutualInfo**, MI analizi için farklı türleri etkinleştirir:

- İki yönlü MI: Bir sürücü alanı ve bir hedef alan arasındaki MI'yı hesaplayın.
- Değere göre sürücü ayırma: MI, sürücü ve hedef alanlardaki bireysel alan değerleri arasında hesaplanır.
- Özellik seçimi: Tüm alanların MI'ya dayalı olarak karşılaştırıldığı bir matris oluşturmak için ızgara grafiğinde **MutualInfo** kullanın.

**MutualInfo**, iki veri kümesi için toplanmış karşılıklı bilgileri döndürür. Karşılıklı bilgi, veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir ölçüsüdür ve grafik boyutları üzerinde yinelenen (x,y) çift değerleri için toplanır. Karşılıklı bilgi 0 ile 1 arasında ölçülür. **MutualInfo** seçim veya küme et ifadesi ile tanımlanır.

Karşılıklı bilgiler hesaplanırken, ilişkilendirmeler farklı tablolardaki alanlardan gelen değerlerin arasındaki ilişkiyi ve bu değerlerin sıklığını etkiler.

Aynı hedef ve sürücü için döndürülen değerler biraz farklılık gösterebilir. Bunun nedeni, her **MutualInfo** çağrısının rastgele seçilmiş bir örnek üzerinde çalışması ve **MutualInfo** algoritmasının doğal rastgeleliği.

**MutualInfo**, **Aggr()** fonksiyona uygulanabilir.

### Söz Dizimi:

```
MutualInfo ({SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL] target, driver , datatype [,  
breakdownbyvalue [, samplesize ]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| target, driver    | Karşılıklı bilgilerin ölçüleceği iki örnek kümesi içeren ifadeler veya alanlar.   |
| datatype          | Hedef ve sürücüde bulunan veri türleri,<br>discrete:discrete için 1 veya 'dd'<br>continuous:continuous için 2 veya 'cc'<br>continuous:discrete için 3 veya 'cd'<br>discrete:continuous için 4 veya 'dc'<br>Veri türleri büyük/küçük harfe duyarlı değildir.   |
| breakdownbyvalue  | Sürücüdeki bir değere karşılık gelen statik bir değer. Sağlanırsa, hesaplama bu değer için MI katkısını hesaplayacaktır. <b>ValueList()</b> veya <b>ValueLoop()</b> kullanabilirsiniz. <b>Null()</b> eklenirse hesaplama sürücüdeki tüm değerler için genel MI'yı hesaplar.<br>Değere göre ayırma, sürücünün ayrık veriler içermesini gerektirir. |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| samplesize        | Hedef ve sürücüden örneklenecek değerlerin sayısı. Örnekleme rastgele olarak yapılır. <b>MutualInfo</b> örnekleme boyutunun en az 80 olmasını gerektirir. <b>MutualInfo</b> kaynakları yoğun şekilde kullanabileceğinden <b>MutualInfo</b> varsayılan olarak yalnızca 10.000'e kadar veri çiftini örnekler. Örnek boyutunda daha fazla sayıda veri çifti belirtebilirsiniz. <b>MutualInfo</b> zaman aşımına uğrarsa, örnek boyutunu küçültün.               |
| SetExpression     | Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.   |
| DISTINCT          | Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce <b>DISTINCT</b> sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.  |
| TOTAL             | <b>TOTAL</b> sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. <b>TOTAL</b> niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır. |

### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Ardından sonucu görmek için, sonuçlar sütununda listelenen alanları uygulamanızda bir sayfaya ekleyin.

#### Fonksiyon örnekleri

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| mutualinfo(Age, salary, 1)                         | Boyutu ve Employee name mutualinfo(Age, salary, 1) hesaplamasını içeren tablo için sonuç 0.99820986 olur. Sonuç yalnızca toplamlar hücresi için görüntülenir.  |
| mutualinfo(TOTAL Age, salary, 1, null(), 81)       | Gender boyutuyla bir filtre bölmesi oluşturur ve bundan seçimler yaparsanız, Female seçildiğinde 0,99805677, Male seçildiğinde 0,99847373 sonucunu görürsünüz. Bunun nedeni, seçimin diğer Gender değerine ait olmayan tüm sonuçları hariç tutmasıdır. |
| mutualinfo(TOTAL Age, Gender, 1, ValueLoop(25,35)) | 0.68196996. Gender içinden herhangi bir değer seçildiğinde bu değışerek 0 olur.  |

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| mutualinfo({1}<br>TOTAL Age,<br>Salary, 1, null<br>( )) | 0.99820986. Bu seçimlerden bağımsızdır. Küme ifadesi {1}, tüm seçimleri ve boyutları yoksayar. |

Örneklerde kullanılan veriler:

Salary:

```
LOAD * inline [
"Employee name"|Age|Gender|Salary
Aiden Charles|20|Male|25000
Ann Lindquist|69|Female|58000
Anna Johansen|37|Female|36000
Anna Karlsson|42|Female|23000
Antonio Garcia|20|Male|61000
Benjamin Smith|42|Male|27000
Bill Yang|49|Male|50000
Binh Protzmann|69|Male|21000
Bob Park|51|Male|54000
Brenda Davies|25|Male|32000
Celine Gagnon|48|Female|38000
Cezar Sandu|50|Male|46000
Charles Ingvar Jönsson|27|Male|58000
Charlotte Edberg|45|Female|56000
Cindy Lynn|69|Female|28000
Clark Wayne|63|Male|31000
Daroush Ferrara|31|Male|29000
David Cooper|37|Male|64000
David Leg|58|Male|57000
Eunice Goldblum|31|Female|32000
Freddy Halvorsen|25|Male|26000
Gauri Indu|36|Female|46000
George van Zaant|59|Male|47000
Glenn Brown|58|Male|40000
Harry Jones|38|Male|40000
Helen Brolin|52|Female|66000
Hiroshi Ito|24|Male|42000
Ian Underwood|40|Male|45000
Ingrid Hendrix|63|Female|27000
Ira Baume|39|Female|39000
Jackie Kingsley|23|Female|28000
Jennica Williams|36|Female|48000
Jerry Tessel|31|Male|57000
Jim Bond|50|Male|58000
Joan Callins|60|Female|65000
Joan Cleaves|25|Female|61000
Joe Cheng|61|Male|41000
John Doe|36|Male|59000
John Lemon|43|Male|21000
Karen Helmkey|54|Female|25000
Karl Berger|38|Male|68000
Karl Straubbaum|30|Male|40000
Kaya Alpan|32|Female|60000
Kenneth Finley|21|Male|25000
Leif Shine|63|Male|70000
Lennart Skoglund|63|Male|24000
```

```
Leona Korhonen|46|Female|50000
Lina André|50|Female|65000
Louis Presley|29|Male|36000
Luke Langston|50|Male|63000
Marcus Salvatori|31|Male|46000
Marie Simon|57|Female|23000
Mario Rossi|39|Male|62000
Markus Danzig|26|Male|48000
Michael Carlen|21|Male|45000
Michelle Tyson|44|Female|69000
Mike Ashkenaz|45|Male|68000
Miro Ito|40|Male|39000
Nina Mihn|62|Female|57000
Olivia Nguyen|35|Female|51000
Olivier Simenon|44|Male|31000
Östen Ärlig|68|Male|57000
Pamala Garcia|69|Female|29000
Paolo Romano|34|Male|45000
Pat Taylor|67|Female|69000
Paul Dupont|34|Male|38000
Peter Smith|56|Male|53000
Pierre Clouseau|21|Male|37000
Preben Jørgensen|35|Male|38000
Rey Jones|65|Female|20000
Ricardo Gucci|55|Male|65000
Richard Ranieri|30|Male|64000
Rob Carsson|46|Male|54000
Rolf wesenlund|25|Male|51000
Ronaldo Costa|64|Male|39000
Sabrina Richards|57|Female|40000
Sato Hiromu|35|Male|21000
Sehoon Daw|57|Male|24000
Stefan Lind|67|Male|35000
Steve Cioazzi|58|Male|23000
Sunil Gupta|45|Male|40000
Sven Svensson|45|Male|55000
Tom Lindwall|46|Male|24000
Tomas Nilsson|27|Male|22000
Trinity Rizzo|52|Female|48000
Vanessa Lambert|54|Female|27000
] (delimiter is '|');
```

### Skew

**Skew()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifadenin eğriliğini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Skew ([ distinct] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Skew bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |
| DISTINCT          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Ardından boyutlar olarak type ve myskew ile düz tablo oluşturun.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Skew1: LOAD Type, Skew(Value) as MySkew Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Veri kod dosyasındaki Skew() hesaplamasının sonuçları:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Type = MySkew</li><li>Comparison = 0.86414768</li><li>observation = 0.32625351</li></ul> |

Skew - grafik fonksiyonu

**Skew()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadenin veya alanın toplanmış eğriliğini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Skew ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Ardından boyut olarak `type` , hesaplama olarak `skew(value)` kullanarak bir düz tablo oluşturun. `total` tablonun özellikler bölümünden etkinleştirilmelidir.

### Sonuç:

`Skew(Value)` hesaplamasının sonuçları:

- `total` = 0.23522195
- `comparison` = 0.86414768
- `observation` = 0.32625351

### Stdev

**Stdev()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde, ifade ile verilen değerlerin standart sapmasını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Stdev([distinct] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Stdev bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <code>expr</code>     | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |
| <code>distinct</code> | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın. Ardından boyutlar olarak `type` ve `mystdev` ile düz tablo oluşturun.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Stdev1: LOAD Type, stdev(Value) as MyStdev Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Stdev() hesaplamasının sonuçları:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Type = MyStdev</li> <li>• Comparison = 14.61245</li> <li>• Observation = 12.507997</li> </ul> |

### Stdev - grafik fonksiyonu

**Stdev()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifade veya alanda toplanmış veriler aralığının standart sapmasını bulur.

### Söz Dizimi:

```
Stdev ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha

fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Ardından boyut olarak `Type` , hesaplama olarak `stdev(value)` kullanarak bir düz tablo oluşturun. `Total`s tablonun özellikler bölümünden etkinleştirilmelidir.

### Sonuç:

Stdev(Value) hesaplamasının sonuçları:

- Total = 15.47529
- Comparison = 14.61245
- Observation = 12.507997

### Sterr

**Sterr()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen ifadenin temsil ettiği bir değerler dizisi için toplanmış standart hatayı ( $stdev/\sqrt{n}$ ) döndürür.



### Söz Dizimi:

**Sterr** ([**distinct**] *expr*)

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Sterr bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <i>expr</i>       | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.                                 |
| <i>distinct</i>   | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa, tüm çoğaltmalar göz ardı edilir. |

### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [ Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2 ] (delimiter is ' ');  Sterr1: LOAD Type, Sterr(Value) as MySterr Resident Table1 Group By Type;</pre> | <p>Type ve MySterr boyutlarını içeren bir tabloda, kod dosyasındaki Sterr() hesaplamasının sonuçları şöyledir:</p> <pre>Type MySterr Comparison 3.2674431 Observation 2.7968733</pre> |

### Sterr - grafik fonksiyonu

**Sterr()**, grafik boyutları üzerinde yinelenen ifadede toplanmış değer dizisi için ortalamanın standart hatası değerini (stdev/sqrt(n)) bulur.

### Söz Dizimi:

```
Sterr ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır;

yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

### Örnekler:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve `sterr(value)` kullanarak çalıştırın.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Ardından boyut olarak `type` , hesaplama olarak `sterr(value)` kullanarak bir düz tablo oluşturun. `Total`s tablonun özellikler bölümünden etkinleştirilmelidir.

### Sonuç:

`Sterr(Value)` hesaplamasının sonuçları:

- `Total` = 2.4468583
- `Comparison` = 3.2674431
- `Observation` = 2.7968733

### STEYX

**STEYX()**, bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde yinelenen x-expression ve y-expression içindeki eşlenmiş sayılarca temsil edilen bir koordinatlar dizisi için regresyondaki her bir x değeri için tahmini y değerinin toplam standart hatasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

**STEYX** (y-value, x-value)

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

##### STEYX bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| y_value           | Hesaplanacak y değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |
| x_value           | Hesaplanacak x değerleri aralığını içeren ifade veya alan. |

#### Sınırlamalar:

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <pre>Trend: Load *, 1 as Grp; LOAD * inline [ Month KnownY KnownX Jan 2 6 Feb 3 5 Mar 9 11 Apr 6 7 May 8 5 Jun 7 4 Jul 5 5 Aug 10 8 Sep 9 10 Oct 12 14 Nov 15 17 Dec 14 16 ] (delimiter is ' ');  STEYX1: LOAD Grp, STEYX(KnownY, KnownX) as MySTEYX Resident Trend Group By Grp;</pre> | <p>MystEYX boyutunu içeren bir tabloda, kod dosyasındaki STEYX() hesaplamasının sonucu 2,0714764 olur.</p> |

### STEYX - grafik fonksiyonu

**STEYX()**, **y\_value** ve **x\_value** ile verilen ifadelerdeki eşleştirilmiş sayıların temsil ettiği bir koordinat dizisi ile verilen doğrusal regresyonda her bir x değeri için y değerlerini tahmin ederken toplanmış standart hatayı döndürür.

### Söz Dizimi:

```
STEYX([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **y\_value:** Hesaplanacak bilinen y değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **x\_value:** Hesaplanacak bilinen x değerleri aralığını içeren ifade veya alan.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha

fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Sınırlamalar:

Toplama fonksiyonunun parametresi, **TOTAL** niteleyicisini içermeyen başka toplama fonksiyonlarını kullanmamalıdır. Daha gelişmiş iç içe toplamalar için, belirtilen boyut ile birlikte **Aggr** gelişmiş fonksiyonunu kullanın.

Bir veri çiftinin herhangi bir veya her iki parçasındaki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler, veri çiftinin tamamının göz ardı edilmesine neden olur.

### Örnekler:

Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Trend:
LOAD * inline [
Month|KnownY|KnownX
Jan|2|6
Feb|3|5
Mar|9|11
Apr|6|7
May|8|5
Jun|7|4
Jul|5|5
Aug|10|8
Sep|9|10
Oct|12|14
Nov|15|17
Dec|14|16
] (delimiter is '|');
```

Ardından boyut olarak knownY ile knownX, hesaplama olarak steyx(knownY, knownX) kullanarak bir düz tablo oluşturun. Totals tablonun özellikler bölümünden etkinleştirilmelidir.

### Sonuç:

STEYX(KnownY, KnownX) hesaplamasının sonucu 2,071'dir (Sayı biçimlendirmesi 3 ondalık basamağa ayarlanırsa.)

linest fonksiyonlarının kullanımına ilişkin bir örnek

linest fonksiyonları, doğrusal regresyon analizi ile ilişkili değerleri bulmak için kullanılır. Bu bölümde, QlikView içinde kullanılabilen linest fonksiyonlarının değerlerini bulmak için örnek veriler kullanılarak grafiklerin nasıl oluşturulacağı açıklanmaktadır. linest fonksiyonları kod dosyasında ve grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Söz dizimi ve bağımsız değişkenler ile ilgili açıklamalar için lütfen, ayrı linest grafik fonksiyonu ve kod fonksiyonu konularına bakın.

### Örnek verileri yükleme

Aşağıdakileri yapın:

1. Yeni bir belge oluşturun.
2. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve koda şunu girin:

```
T1:
LOAD *, 1 as Grp;
LOAD * inline [
X |Y
1| 0
2|1
3|3
4| 8
5| 14
6| 20
7| 0
8| 50
9| 25
10| 60
11| 38
12| 19
13| 26
14| 143
15| 98
16| 27
17| 59
18| 78
19| 158
20| 279 ] (delimiter is '|');
R1:
LOAD
Grp,
linest_B(Y,X) as Linest_B,
linest_DF(Y,X) as Linest_DF,
linest_F(Y,X) as Linest_F,
linest_M(Y,X) as Linest_M,
linest_R2(Y,X) as Linest_R2,
linest_SEB(Y,X,1,1) as Linest_SEB,
linest_SEM(Y,X) as Linest_SEM,
linest_SEY(Y,X) as Linest_SEY,
linest_SSREG(Y,X) as Linest_SSREG,
linest_SSRESID(Y,X) as Linest_SSRESID
resident T1 group by Grp;
```

3. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

### **Kod hesaplamalarından elde edilen sonuçları görüntüleme**

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya bir tablo kutusu ekleyin ve görüntülenmek üzere şu alanları seçin:
  - Linest\_B
  - Linest\_DF
  - Linest\_F
  - Linest\_M
  - Linest\_R2
  - Linest\_SEB
  - Linest\_SEM

- Linest\_SEY
- Linest\_SSREG
- Linest\_SSRESID

Kod dosyasında yapılan linest hesaplamalarının sonuçlarını içeren tablo şöyle görünmelidir:

Örnek sonuçlar (ilk 5 giriş)

| Linest_B | Linest_DF | Linest_F | Linest_M | Linest_R2 |
|----------|-----------|----------|----------|-----------|
| -35.047  | 18        | 20.788   | 8.605    | 0.536     |

Örnek sonuçlar (son 5 giriş)

| Linest_SEB | Linest_SEM | Linest_SEY | Linest_SSREG | Linest_SSRESID |
|------------|------------|------------|--------------|----------------|
| 22.607     | 1.887      | 48.666     | 49235.014    | 42631.186      |

### linest grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma

Aşağıdakileri yapın:

1. **Nesne > Yeni Sayfa Nesnesi > Grafik...** seçeneğine giderek yeni bir çizgi grafik oluşturun:

- **Boyutlar** penceresinde boyut olarak X ekleyin.
- **İfade** penceresinde hesaplama olarak Sum(Y) ekleyin.
- **Sunum** penceresinde **Sıfır Değerlerini Gösterme** seçimini kaldırın.

Y'ye karşı çizilmiş X grafiğini temsil eden (linest fonksiyonlarının hesaplandığı) bir çizgi grafiği oluşturulur.

2. Sum(Y) ifadesi için, doğrusal Eğilim Çizgisi özelliğini etkinleştirin ve Denklemi Göster kutusunu işaretleyin.

Böylece, QlikView'in yerleşik en iyi uyum çizgisi gösterilir (doğrusal regresyon fonksiyonu açıklamasıyla).

3. linest\_b ve linest\_m fonksiyonlarını kullanarak doğrusal regresyon fonksiyonunu hesaplamak için, aşağıdaki gibi tanımlanan ikinci bir ifade ekleyin:

$\$(=LINEST\_M(Y,X))*ONLY(X)+\$(=LINEST\_B(Y,X))$

4. Sayfaya düz bir tablo ekleyin ve hesaplanan boyut olarak şunları ekleyin:

ValueList('Linest\_b', 'Linest\_df', 'Linest\_f', 'Linest\_m', 'Linest\_r2', 'Linest\_SEB', 'Linest\_SEM', 'Linest\_SEY', 'Linest\_SSREG', 'Linest\_SSRESID')

Böylece, linest fonksiyonlarının adlarıyla boyutlara ilişkin etiketler oluşturmak için yapay boyutlar fonksiyonu kullanılır. Yerden kazanmak için etiketi **Linest functions** olarak değiştirebilirsiniz.

5. Tabloya hesaplama olarak şu ifadeyi ekleyin:

```
Pick(Match(ValueList('Linest_b', 'Linest_df', 'Linest_f', 'Linest_m', 'Linest_r2', 'Linest_SEB', 'Linest_SEM', 'Linest_SEY', 'Linest_SSREG', 'Linest_SSRESID'), 'Linest_b', 'Linest_df', 'Linest_f', 'Linest_m', 'Linest_r2', 'Linest_SEB', 'Linest_SEM', 'Linest_SEY', 'Linest_SSREG', 'Linest_SSRESID'), Linest_b(Y,X), Linest_df(Y,X), Linest_f(Y,X), Linest_m(Y,X), Linest_r2(Y,X), Linest_SEB(Y,X,1,1), Linest_SEM(Y,X), Linest_SEY(Y,X), Linest_SSREG(Y,X), Linest_SSRESID(Y,X) )
```

Bu ifade, her bir linest fonksiyonunun sonuç değerini, yapay boyuttaki ilgili ada karşı görüntüler.

Linest\_b(Y,X) sonucu, **linest\_b** ögesinin yanında görüntülenir ve bu böyle devam eder.



Tablo biçiminde örnek çıktı

| Linest functions | Linest function results |
|------------------|-------------------------|
| Linest_b         | -35.047                 |
| Linest_df        | 18                      |
| Linest_f         | 20.788                  |
| Linest_m         | 8.605                   |
| Linest_r2        | 0.536                   |
| Linest_SEB       | 22.607                  |
| Linest_SEM       | 1.887                   |
| Linest_SEY       | 48.666                  |
| Linest_SSREG     | 49235.014               |
| Linest_SSRESID   | 42631.186               |

### İstatistiksel test fonksiyonları

Bu bölümde, istatistiksel testlere yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır ve bunlar üç kategoriye ayrılır. Fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir, ancak söz dizimi farklılık gösterir.

#### Ki2 testi fonksiyonları

Genellikle nitel değişkenlerin incelenmesinde kullanılır. Gözlenen sıklıklar beklenen sıklıkları içeren tek yönlü bir sıklık tablosunda karşılaştırılabilir veya iki değişken arasındaki bağlantı bir olumsuzluk (kontenjan) tablosunda incelenebilir.

#### T testi fonksiyonları

T testi fonksiyonları iki popülasyon ortalamasının istatistiksel incelemesi için kullanılır. İki örnekli t testi iki örneğin farklı olup olmadığını inceler; iki normal dağılımın bilinmeyen varyanslara sahip olduğu ve deneyde küçük örneklem boyutu kullanıldığı durumlarda yaygın olarak kullanılır.

#### Z testi fonksiyonları

İki popülasyon ortalamasının istatistiksel incelemesi. İki örnekli z testi iki örneğin farklı olup olmadığını inceler; iki normal dağılımın bilinen varyanslara sahip olduğu ve deneyde büyük örneklem boyutu kullanıldığı durumlarda yaygın olarak kullanılır.

#### Ki2 testi fonksiyonları

Genellikle nitel değişkenlerin incelenmesinde kullanılır. Gözlenen sıklıklar beklenen sıklıkları içeren tek yönlü bir sıklık tablosunda karşılaştırılabilir veya iki değişken arasındaki bağlantı bir olumsuzluk (kontenjan) tablosunda incelenebilir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

Chi2Test\_chi2

**Chi2Test\_chi2()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi değerini döndürür.

```
Chi2Test_chi2(), bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi değerini döndürür. (col, row, actual_value[, expected_value])
```

Chi2Test\_df

**Chi2Test\_df()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

```
Chi2Test_df(), bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür. (col, row, actual_value[, expected_value])
```

Chi2Test\_p

**Chi2Test\_p()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi p değerini (anlamlılık) döndürür.

```
Chi2Test_p - grafik fonksiyonu(col, row, actual_value[, expected_value])
```

**Chi2Test\_chi2**

**Chi2Test\_chi2()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi değerini döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.



Tüm QlikView  $\chi^2$  testi fonksiyonları aynı bağımsız değişkenlere sahiptir.

**Söz Dizimi:**

```
Chi2Test_chi2(col, row, actual_value[, expected_value])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- col, row: Test edilmekte olan değerlerin matrisinde belirtilen sütun ve satır.
- actual\_value: Belirtilen **col** ve **row** için verilerin gözlenen değeri.
- expected\_value: Belirtilen **col** ve **row** için beklenen dağılım değeri.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
Chi2Test_chi2( Grp, Grade, Count )  
Chi2Test_chi2( Gender, Description, Observed, Expected )
```

**Chi2Test\_df**

**Chi2Test\_df()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.



Tüm QlikView  $\chi^2$  testi fonksiyonları aynı bağımsız değişkenlere sahiptir.

### Söz Dizimi:

```
Chi2Test_df(col, row, actual_value[, expected_value])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- `col`, `row`: Test edilmekte olan değerlerin matrisinde belirtilen sütun ve satır.
- `actual_value`: Belirtilen **col** ve **row** için verilerin gözlenen değeri.
- `expected_value`: Belirtilen **col** ve **row** için beklenen dağılım değeri.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
Chi2Test_df( Grp, Grade, Count )  
Chi2Test_df( Gender, Description, Observed, Expected )
```

### Chi2Test\_p - grafik fonksiyonu

**Chi2Test\_p()**, bir veya iki değer dizisi için toplanmış  $\chi^2$  testi p değerini (anlamlılık) döndürür. Test, belirtilen **col** ve **row** matrisi dahilindeki değişiklikleri test edecek şekilde **actual\_value** içindeki değerler üzerinde veya **actual\_value** içindeki değerleri **expected\_value** içindeki karşılık gelen değerlerle karşılaştırarak (belirtilirse) yapılabilir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.



Tüm QlikView  $\chi^2$  testi fonksiyonları aynı bağımsız değişkenlere sahiptir.

### Söz Dizimi:

```
Chi2Test_p(col, row, actual_value[, expected_value])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- `col`, `row`: Test edilmekte olan değerlerin matrisinde belirtilen sütun ve satır.
- `actual_value`: Belirtilen **col** ve **row** için verilerin gözlenen değeri.
- `expected_value`: Belirtilen **col** ve **row** için beklenen dağılım değeri.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
Chi2Test_p( Grp, Grade, Count )
Chi2Test_p( Gender, Description, Observed, Expected )
```

### T testi fonksiyonları

T testi fonksiyonları iki popülasyon ortalamasının istatistiksel incelemesi için kullanılır. İki örnekli t testi iki örneğin farklı olup olmadığını inceler; iki normal dağılımın bilinmeyen varyanslara sahip olduğu ve deneyde küçük örneklem boyutu kullanıldığı durumlarda yaygın olarak kullanılır.

Aşağıdaki bölümlerde, t testi istatistiksel test fonksiyonları, her bir fonksiyon türüne uygulanan örnek öğrenci testine göre gruplandırılmıştır.

*Örnek verileri yükleme (page 1183)*

### İki bağımsız örnek t testleri

Aşağıdaki fonksiyonlar, iki bağımsız örnek öğrenci t testleri için geçerlidir:

`ttest_conf`

**TTest\_conf**, iki bağımsız örnek için toplanmış t testi güven aralığı değerini döndürür.

```
TTest_conf, iki bağımsız örnek için toplanmış t testi güven aralığı değerini döndürür. ( grp, value [, sig[, eq_var]])
```

`ttest_df`

**TTest\_df()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

```
TTest_df(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi değerini (serbestlik derecesi) döndürür. (grp, value [, eq_var])
```

`ttest_dif`

**TTest\_dif()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndüren bir sayısal fonksiyondur.

```
TTest_dif(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndüren bir sayısal fonksiyondur. (grp, value)
```

ttest\_lower

**TTest\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest_lower(), iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttest\_sig

**TTest\_sig()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

```
TTest_sig(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür. (grp, value [, eq_var])
```

ttest\_sterr

**TTest\_sterr()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

```
TTest_sterr(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür. (grp, value [, eq_var])
```

ttest\_t

**TTest\_t()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

```
TTest_t(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür. (grp, value [, eq_var])
```

ttest\_upper

**TTest\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest_upper(), iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

### İki bağımsız ağırlıklı örnek t testleri

Aşağıdaki fonksiyonlar, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir:

ttestw\_conf

**TTestw\_conf()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

```
TTestw_conf(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür. (weight, grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttestw\_df

**TTestw\_df()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

```
TTestw_df(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür. (weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw\_dif

**TTestw\_dif()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

```
TTestw_dif(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür. ( weight, grp, value)
```

ttestw\_lower

**TTestw\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTestw_lower(), iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttestw\_sig

**TTestw\_sig()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

```
TTestw_sig(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür. ( weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw\_sterr

**TTestw\_sterr()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

```
TTestw_sterr(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür. (weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw\_t

**TTestw\_t()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

```
TTestw_t(), iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür. (weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw\_upper

**TTestw\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTestw_upper(), iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

### Tek örnek t testleri

Aşağıdaki fonksiyonlar, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

ttest1\_conf

**TTest1\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndürür.

```
TTest1_conf(), bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndürür. (value [, sig])
```

ttest1\_df

**TTest1\_df()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

```
TTest1_df(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür. (value)
```

ttest1\_dif

**TTest1\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

```
TTest1_dif(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür. (value)
```

ttest1\_lower

**TTest1\_lower()**, bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest1_lower(), bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (value [, sig])
```

ttest1\_sig

**TTest1\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

```
TTest1_sig(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür. (value)
```

ttest1\_sterr

**TTest1\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

```
TTest1_sterr(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür. (value)
```

ttest1\_t

**TTest1\_t()**, bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

```
TTest1_t(), bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür. (value)
```

ttest1\_upper

**TTest1\_upper()**, bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest1_upper(), bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (value [, sig])
```

### Tek ağırlıklı örnek t testleri

Aşağıdaki fonksiyonlar giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

ttest1w\_conf

**TTest1w\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndüren bir **numeric** fonksiyondur.

```
TTest1w_conf(), bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndüren bir numeric fonksiyondur. (weight, value [, sig])
```

ttest1w\_df

**TTest1w\_df()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

```
TTest1w_df(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür. (weight, value)
```

ttest1w\_dif

**TTest1w\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

```
TTest1w_dif(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür. (weight, value)
```

ttest1w\_lower

**TTest1w\_lower()**, bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest1w_lower(), bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, value [, sig])
```

ttest1w\_sig

**TTest1w\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

```
TTest1w_sig(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür. (weight, value)
```

ttest1w\_sterr

**TTest1w\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

```
TTest1w_sterr(), bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür. (weight, value)
```

ttest1w\_t

**TTest1w\_t()**, bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

```
TTest1w_t(), bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür. ( weight, value)
```

ttest1w\_upper

**TTest1w\_upper()**, bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

```
TTest1w_upper(), bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, value [, sig])
```

**TTest\_conf**

**TTest\_conf**, iki bağımsız örnek için toplanmış t testi güven aralığı değerini döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest_conf ( grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.



- `grp`: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- `sig`: Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.
- `eq_var`: **eq\_var** deęeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneęin ayrı varyansları olduęu varsayılır. **eq\_var** deęeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduęu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_conf( Group, value )  
TTest_conf( Group, value, sig, false )
```

### TTest\_df

**TTest\_df()**, iki bağımsız deęer dizisi için toplanmış öęrenci t testi deęerini (serbestlik derecesi) döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öęrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_df (grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Deęişkenler:

- `value`: Deęerlendirilecek örnek deęerler. Örnek deęerler, **group** içinde tam olarak iki deęer ile belirtildięi şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek deęerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- `grp`: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- `eq_var`: **eq\_var** deęeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneęin ayrı varyansları olduęu varsayılır. **eq\_var** deęeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduęu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_df( Group, value )
```

TTest\_df( Group, Value, false )

### TTest\_dif

**TTest\_dif()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndüren bir sayısal fonksiyondur.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_dif (grp, value [, eq_var] )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_dif( Group, Value )  
TTest_dif( Group, Value, false )
```

### TTest\_lower

**TTest\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
TTest_lower( Group, value )  
TTest_lower( Group, value, sig, false )
```

**TTest\_sig**

**TTest\_sig()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest_sig (grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_sig( Group, Value )  
TTest_sig( Group, Value, false )
```

### TTest\_sterr

**TTest\_sterr()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_sterr (grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_sterr( Group, Value )  
TTest_sterr( Group, Value, false )
```

### TTest\_t

**TTest\_t()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_t(grp, value[, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest_t( Group, Value, false )
```

### TTest\_upper

**TTest\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

- `grp`: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- `sig`: Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.
- `eq_var`: **eq\_var** deęeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneęin ayrı varyansları olduęu varsayılır. **eq\_var** deęeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eřit varyanslar olduęu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest_upper( Group, value )  
TTest_upper( Group, value, sig, false )
```

### TTestw\_conf

**TTestw\_conf()**, iki bağımsız deęer dizisi için toplanmış t deęerini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildięi iki bağımsız örnek öęrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_conf (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Deęişkenler:

- `value`: Deęerlendirilecek örnek deęerler. Örnek deęerler, **group** içinde tam olarak iki deęer ile belirtildięi şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek deęerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- `weight`: **value** içindeki her bir deęer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık deęerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- `grp`: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- `sig`: Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.
- `eq_var`: **eq\_var** deęeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneęin ayrı varyansları olduęu varsayılır. **eq\_var** deęeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eřit varyanslar olduęu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_conf( weight, Group, value )  
TTestw_conf( weight, Group, value, sig, false )
```

### TTestw\_df

**TTestw\_df()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df değerini (serbestlik derecesi) döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_df (weight, grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_df( weight, Group, value )  
TTestw_df( weight, Group, value, false )
```

### TTestw\_dif

**TTestw\_dif()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_dif (weight, group, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_dif( weight, Group, Value )  
TTestw_dif( weight, Group, Value, false )
```

### **TTestw\_lower**

**TTestw\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_lower (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```



**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_lower( weight, Group, value )  
TTestw_lower( weight, Group, value, sig, false )
```

### TTestw\_sig

**TTestw\_sig()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_sig ( weight, grp, value [, eq_var] )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

- **weight**: **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp**: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var**: **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_sig( weight, Group, value )  
TTestw_sig( weight, Group, value, false )
```

### TTestw\_sterr

**TTestw\_sterr()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_sterr (weight, grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value**: Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight**: **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp**: İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var**: **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_sterr( weight, Group, value )  
TTestw_sterr( weight, Group, value, false )
```

### TTestw\_t

**TTestw\_t()**, iki bağımsız değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ttestw_t (weight, grp, value [, eq_var])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_t( weight, Group, value )  
TTestw_t( weight, Group, value, false )
```

### TTestw\_upper

**TTestw\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği iki bağımsız örnek öğrenci t testleri içindir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTestw_upper (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değerini iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTestw_upper( weight, Group, value )  
TTestw_upper( weight, Group, value, sig, false )
```

### TTest1\_conf

**TTest1\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_conf (value [, sig ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **sig:** Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak <b>Value</b> adı verilir.                                    |
| sig               | Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi <b>sig</b> içinde belirtilebilir. Atlanırsa, <b>sig</b> 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır. |

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
TTest1_conf( value )  
TTest1_conf( value, 0.005 )
```

**TTest1\_df**

**TTest1\_df()**, bir deęer dizisi için toplanmış öğrenci t testi df deęerini (serbestlik derecesi) döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest1_df (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1_df( value )
```

### TTest1\_dif

**TTest1\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_dif (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1_dif( value )
```

### TTest1\_lower

**TTest1\_lower()**, bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_lower (value [, sig])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **sig:** Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
TTest1_lower( value )  
TTest1_lower( value, 0.005 )
```

**TTest1\_sig**

**TTest1\_sig()**, bir deęer dizisi için toplanmış öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest1_sig (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
TTest1_sig( value )
```

**TTest1\_sterr**

**TTest1\_sterr()**, bir deęer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_sterr (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- `value`: Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1_sterr( value )
```

### TTest1\_t

**TTest1\_t()**, bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_t (value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- `value`: Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.



### Örnek:

```
TTest1_t( value )
```

### TTest1\_upper

**TTest1\_upper()**, bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1_upper (value [, sig])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest1_upper( value )  
TTest1_upper( value, 0.005 )
```

### TTest1w\_conf

**TTest1w\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış güven aralığı değerini döndüren bir **numeric** fonksiyondur.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1w_conf (weight, value [, sig ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sig:** Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
TTest1w_conf( weight, value )  
TTest1w_conf( weight, value, 0.005 )
```

**TTest1w\_df**

**TTest1w\_df()**, bir deęer dizisi için toplanmış öęrenci t testi df deęerini (serbestlik derecesi) döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildięi tek örnekli öęrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest1w_df (weight, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1w_df( weight, value )
```

### **TTest1w\_dif**

**TTest1w\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama farkını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1w_dif (weight, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1w_dif( weight, value )
```

### **TTest1w\_lower**

**TTest1w\_lower()**, bir değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1w_lower (weight, value [, sig ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sig:** Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralıęıyla sonuçlanır.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnekler:**

```
TTest1w_lower( weight, value )  
TTest1w_lower( weight, value, 0.005 )
```

**TTest1w\_sig**

**TTest1w\_sig()**, bir deęer dizisi için toplanmıř öğrenci t testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Bu fonksiyon, giriř veri serilerinin aęırlıklı iki sütun biçiminde verildięi tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, deęerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, deęerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest1w_sig (weight, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.

**Sınırlamalar:**

İfade deęerindeki metin deęerleri, NULL deęerler ve eksik deęerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1w_sig( weight, value )
```

### **TTest1w\_sterr**

**TTest1w\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış öğrenci t testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1w_sterr (weight, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
TTest1w_sterr( weight, value )
```

### **TTest1w\_t**

**TTest1w\_t()**, bir değer dizisi için toplanmış t değerini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
TTest1w_t ( weight, value)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
TTest1w_t( weight, value )
```

**TTest1w\_upper**

**TTest1w\_upper()**, bir değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği tek örnekli öğrenci t testleri için geçerlidir:

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
TTest1w_upper (weight, value [, sig])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnekler. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **weight:** **value** içindeki her bir değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sig:** Anlamlı değer için iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
TTest1w_upper( weight, value )  
TTest1w_upper( weight, value, 0.005 )
```

### Z testi fonksiyonları

İki popülasyon ortalamasının istatistiksel incelemesi. İki örnekli z testi iki örneğin farklı olup olmadığını inceler; iki normal dağılımın bilinen varyanslara sahip olduğu ve deneyde büyük örneklem boyutu kullanıldığı durumlarda yaygın olarak kullanılır.

Z testi istatistiksel test fonksiyonları, fonksiyona uygulanan giriş veri serilerinin türüne göre gruplandırılır.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

*Örnek verileri yükleme (page 1186)*

### Tek sütun biçiminde fonksiyonlar

Aşağıdaki fonksiyonlar, basit giriş veri serilerini içeren z testleri için geçerlidir:

ztest\_conf

**ZTest\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

```
ZTest_conf(), bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür. (value [,  
sigma [, sig ])
```

ztest\_dif

**ZTest\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını döndürür.

```
ZTest_dif(), bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını  
döndürür. (value [, sigma])
```

ztest\_sig

**ZTest\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

```
ZTest_sig(), bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık  
seviyesini döndürür. (value [, sigma])
```

ztest\_sterr

**ZTest\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

```
ZTest_sterr(), bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart  
hatasını döndürür. (value [, sigma])
```

ztest\_z

**ZTest\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

**ZTest\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür. (value [, sigma])

ztest\_lower

**ZTest\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

**ZTest\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (grp, value [, sig [, eq\_var]])

ztest\_upper

**ZTest\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

**ZTest\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (grp, value [, sig [, eq\_var]])

### Ağırlıklı iki sütun biçiminde fonksiyonlar

Aşağıdaki fonksiyonlar, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

ztestw\_conf

**ZTestw\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış z güven aralığı değerini döndürür.

**ZTestw\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış z güven aralığı değerini döndürür. (weight, value [, sigma [, sig]])

ztestw\_dif

**ZTestw\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını döndürür.

**ZTestw\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını döndürür. (weight, value [, sigma])

ztestw\_lower

**ZTestw\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

**ZTestw\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, value [, sigma])

ztestw\_sig

**ZTestw\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

**ZTestw\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür. (weight, value [, sigma])

ztestw\_sterr

**ZTestw\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

**ZTestw\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart hatasını döndürür. (weight, value [, sigma])

ztestw\_upper

**ZTestw\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.



**ZTestw\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür. (weight, value [, sigma])

ztestw\_z

**ZTestw\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

**ZTestw\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür. (weight, value [, sigma])

**ZTest\_z**

**ZTest\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

**ZTest\_z**(value[, sigma])

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
ZTest_z( value-TestValue )
```

**ZTest\_sig**

**ZTest\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

**ZTest\_sig**(value[, sigma])

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- `value`: Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- `sigma`: Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
ZTest_sig(Value-TestValue)
```

**ZTest\_dif**

**ZTest\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
ZTest_dif(value[, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- `value`: Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- `sigma`: Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
ZTest_dif(Value-TestValue)
```

**ZTest\_sterr**

**ZTest\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTest_sterr(value[, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTest_sterr(Value-TestValue)
```

### ZTest\_conf

**ZTest\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTest_conf(value[, sigma[, sig]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.
- **sig:** Anlamli deęerin iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTest_conf(Value-TestValue)
```

### ZTest\_lower

**ZTest\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTest_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
ZTest_lower( Group, value )  
ZTest_lower( Group, value, sig, false )
```

### ZTest\_upper

**ZTest\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTest_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamlı değer için iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
ZTest_upper( Group, value )  
ZTest_upper( Group, value, sig, false )
```

### ZTestw\_z

**ZTestw\_z()**, bir değer dizisi için toplanmış z değerini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_z (weight, value [, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerler **value** tarafından döndürülmelidir. 0 örnek ortalaması kabul edilir. Testin başka bir ortalama çevresinde gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden söz konusu değeri çıkartın.
- **weight:** **value** içindeki her bir örnek değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTestw_z( weight, value-TestValue)
```

### ZTestw\_sig

**ZTestw\_sig()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi 2 kuyruklu anlamlılık seviyesini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_sig (weight, value [, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerler **value** tarafından döndürülmelidir. 0 örnek ortalaması kabul edilir. Testin başka bir ortalama çevresinde gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden söz konusu değeri çıkartın.
- **weight:** **value** içindeki her bir örnek değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTestw_sig( weight, Value-TestValue)
```

### ZTestw\_dif

**ZTestw\_dif()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama farkını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_dif ( weight, value [, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerler **value** tarafından döndürülmelidir. 0 örnek ortalaması kabul edilir. Testin başka bir ortalama çevresinde gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden söz konusu değeri çıkartın.
- **weight:** **value** içindeki her bir örnek değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTestw_dif( weight, Value-TestValue)
```

### ZTestw\_sterr

**ZTestw\_sterr()**, bir değer dizisi için toplanmış z testi ortalama fark standart hatasını döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_sterr (weight, value [, sigma])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerler **value** tarafından döndürülmelidir. 0 örnek ortalaması kabul edilir. Testin başka bir ortalama çevresinde gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden söz konusu değeri çıkartın.
- **weight:** **value** içindeki her bir örnek değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.

**Sınırlamalar:**

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

**Örnek:**

```
ZTestw_sterr( weight, value-Testvalue)
```

**ZTestw\_conf**

**ZTestw\_conf()**, bir değer dizisi için toplanmış z güven aralığı değerini döndürür.

Bu fonksiyon, giriş veri serilerinin ağırlıklı iki sütun biçiminde verildiği z testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

**Söz Dizimi:**

```
ZTest_conf( weight, value[, sigma[, sig]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Popülasyon ortalamasının 0 olduğu varsayılır. Testin başka bir ortalama etrafında gerçekleştirilmesini istiyorsanız, örnek değerlerden o ortalamayı çıkarın.
- **weight:** **value** içindeki her bir örnek değer, **weight** içindeki karşılık gelen ağırlık değerine göre bir veya daha fazla kez sayılabilir.
- **sigma:** Standart sapma biliniyorsa, **sigma** içinde belirtilebilir. **sigma** atlanırsa, gerçek örnek standart sapması kullanılır.
- **sig:** Anlamlı değer için iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.



### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnek:

```
ZTestw_conf( weight, value-TestValue)
```

### ZTestw\_lower

**ZTestw\_lower()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının alt ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
ZTestw_lower( Group, value )  
ZTestw_lower( Group, value, sig, false )
```

### ZTestw\_upper

**ZTestw\_upper()**, iki bağımsız değer dizisi için güven aralığının üst ucuna yönelik toplanmış değeri döndürür.

Bu fonksiyon, bağımsız örnekler öğrenci t testleri için geçerlidir.

Fonksiyon kod dosyasında kullanılırsa, değerler bir group by cümlesi ile tanımlanan bir dizi kayıt üzerinde yinelenir.

Fonksiyon bir grafik ifadesinde kullanılırsa, değerler grafik boyutları üzerinde yinelenir.

### Söz Dizimi:

```
ZTestw_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Değerlendirilecek örnek değerler. Örnek değerler, **group** içinde tam olarak iki değer ile belirtildiği şekilde mantıksal olarak gruplandırılmalıdır. Örnek değerler için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Value** adı verilir.
- **grp:** İki örnek grubun her birinin adlarını içeren alan. Grup için bir alan adı kod dosyasında sağlanmazsa, alana otomatik olarak **Type** adı verilir.
- **sig:** Anlamli değer in iki kuyruklu seviyesi **sig** içinde belirtilebilir. Atlanırsa, **sig** 0,025 olarak ayarlanır ve bu da %95 oranında bir güven aralığıyla sonuçlanır.
- **eq\_var:** **eq\_var** değeri False (0) olarak belirtilirse, iki örneğin ayrı varyansları olduğu varsayılır. **eq\_var** değeri True (1) olarak belirtilirse, örnekler arasında eşit varyanslar olduğu varsayılır.

### Sınırlamalar:

İfade değerindeki metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler fonksiyonun NULL sonucunu döndürmesiyle sonuçlanır.

### Örnekler:

```
ZTestw_upper( Group, Value )  
ZTestw_upper( Group, Value, sig, false )
```

### İstatistiksel test fonksiyonu örnekleri

Bu bölümde, grafiklere ve kod dosyasına uygulandığı şekliyle istatistiksel test fonksiyonlarının örnekleri yer almaktadır.

### Grafiklerde chi2-test fonksiyonlarının kullanımına ilişkin örnekler

chi2-test fonksiyonları, ki-kareli istatistiksel analiz ile ilişkili değerleri bulmak için kullanılır. Bu bölümde, QlikView içinde kullanılabilen ki-kareli dağılım test fonksiyonlarının değerlerini bulmak için örnek veriler kullanarak grafiklerin nasıl oluşturulacağı açıklanmaktadır. Söz dizimi ve bağımsız değişkenler ile ilgili açıklamalar için lütfen, ayrı chi2-test grafik fonksiyonu konularına bakın.

## 9.8 Örnekler için verileri yükleme

Koda yüklenecek üç farklı istatistiksel örnekleme açıklayan üç örnek veri kümesi vardır.

Aşağıdakileri yapın:

1. Yeni bir belge oluşturun.

2. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve koda şunu girin:

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the top of the script.
```

```
Sample_1:
```

```
LOAD * inline [
```

```
Grp,Grade,Count
```

```
I,A,15
```

```
I,B,7
```

```
I,C,9
```

```
I,D,20
```

```
I,E,26
```

```
I,F,19
```

```
II,A,10
```

```
II,B,11
```

```
II,C,7
```

```
II,D,15
```

```
II,E,21
```

```
II,F,16
```

```
];
```

```
// Sample_2 data is pre-aggregated: If raw data is used, it must be aggregated using count()...
```

```
Sample_2:
```

```
LOAD * inline [
```

```
Sex,Opinion,OpCount
```

```
1,2,58
```

```
1,1,11
```

```
1,0,10
```

```
2,2,35
```

```
2,1,25
```

```
2,0,23 ] (delimiter is ',');
```

```
// Sample_3a data is transformed using the crosstable statement...
```

```
Sample_3a:
```

```
crosstable(Gender, Actual) LOAD
```

```
Description,
```

```
[Men (Actual)] as Men,
```

```
[Women (Actual)] as Women;
```

```
LOAD * inline [
```

```
Men (Actual),Women (Actual),Description
```

```
58,35,Agree
```

```
11,25,Neutral
```

```
10,23,Disagree ] (delimiter is ',');
```

```
// Sample_3b data is transformed using the crosstable statement...
```

```
Sample_3b:
```

```
crosstable(Gender, Expected) LOAD
```

```
Description,
```

```
[Men (Expected)] as Men,
```

```
[Women (Expected)] as Women;
```

```
LOAD * inline [
```

```
Men (Expected),Women (Expected),Description
```

```
45.35,47.65,Agree
```

```
17.56,18.44,Neutral
```

```
16.09,16.91,Disagree ] (delimiter is ',');
```

```
// Sample_3a and Sample_3b will result in a (fairly harmless) synthetic key...
```

3. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

## 9.9 chi2-test grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma

### Örnek: Örnek 1

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya bir tablo kutusu ekleyin ve Grp, Grade ve Count öğelerini boyut olarak ekleyin. Bu tabloda örnek veriler gösterilmektedir.
2. Aşağıdaki hesaplanan boyut ile düz tablo ekleyin:  
`ValueList('p', 'df', 'Chi2')`  
Böylece, üç chi2-test fonksiyonunun adlarıyla boyutlara ilişkin etiketler oluşturmak için yapay boyutlar fonksiyonu kullanılır.
3. Aşağıdaki ifadeyi ekleyin:  
`IF(ValueList('p', 'df', 'Chi2')='p', Chi2Test_p(Grp, Grade, Count), IF(ValueList('p', 'df', 'Chi2')='df', Chi2Test_df(Grp, Grade, Count), Chi2Test_Chi2(Grp, Grade, Count)))`  
Bu ifade, tablodaki her bir chi2-test fonksiyonunun sonuç değerini, kendisiyle ilişkili yapay boyutun yanına koyma etkisi oluşturur.
4. İfadenin sayı biçimi ayarını **Sayı** yapın ve **Hassasiyet** değerini de **3** olarak ayarlayın.



İfadede bunun yerine şu ifadeyi kullanabilirsiniz:

```
Pick(Match(ValueList('p', 'df', 'Chi2'), 'p', 'df', 'Chi2'), Chi2Test_p(Grp, Grade, Count), Chi2Test_df(Grp, Grade, Count), Chi2Test_Chi2(Grp, Grade, Count))
```

### Sonuç:

Örnek 1 verileri için elde edilen chi2-test fonksiyonları tablosu şu değerleri içerecektir:

Örnek sonuçlar

| p     | df | Chi2 |
|-------|----|------|
| 0.820 | 5  | 2.21 |

### Örnek: Örnek 2

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya, boyut olarak Sex, Opinion ve OpCount öğelerini içeren bir diğer tablo kutusu ekleyin.
2. **Panoya Kopyala/Nesne** ve **Sayfa Nesnesini Yapıştır** komutlarını kullanarak, 1. Örnekteki sonuçlar düz tablosunun bir kopyasını oluşturun. İfadeyi düzenleyin ve her üç chi2-test fonksiyonundaki bağımsız değişkenleri, Örnek 2 verilerinde kullanılan alanların adlarıyla değiştirin. Örneğin: `Chi2Test_p(Sex, Opinion, OpCount)`.

### Sonuç:

Örnek 2 verileri için elde edilen chi2-test fonksiyonları tablosu şu değerleri içerecektir:

Örnek sonuçlar

| p        | df | Chi2 |
|----------|----|------|
| 0.000309 | 2  | 16.2 |

### Örnek: Örnek 3

Aşağıdakileri yapın:

1. Örnek 1 ve Örnek 2 verilerine ilişkin örneklerdeki aynı yöntemle bir tablo kutusu ve bir düz tablo daha oluşturun. Tablo kutusunda boyut olarak aşağıdaki alanları kullanın: Gender, Description, Actual ve Expected.
2. Sonuçlar düz tablosunda, Örnek 3 verilerinde kullanılan alanların adlarını kullanın. Örneğin: `chi2Test_p(Gender,Description,Actual,Expected)`.

### Sonuç:

Örnek 3 verileri için elde edilen chi2-test fonksiyonları tablosu şu değerleri içerecektir:

Örnek sonuçlar

| p        | df | Chi2 |
|----------|----|------|
| 0.000308 | 2  | 16.2 |

### Kod dosyasında chi2-test fonksiyonlarının kullanımına ilişkin örnekler

chi2-test fonksiyonları, ki-kareli istatistiksel analiz ile ilişkili değerleri bulmak için kullanılır. Bu bölümde, QlikView içinde kullanılabilen ki kare dağılımı test fonksiyonlarının kod dosyasında nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır. Söz dizimi ve bağımsız değişkenler ile ilgili açıklamalar için lütfen ayrı chi2-test kod fonksiyonu konularına bakın.

Bu örnekte, iki öğrenci grubu (I ve II) için not alan (A-F) öğrencilerin sayısını içeren bir tablo kullanılmaktadır.

chi2-test example

| -  | A  | B  | C | D  | E  | F  |
|----|----|----|---|----|----|----|
| I  | 15 | 7  | 9 | 20 | 26 | 19 |
| II | 10 | 11 | 7 | 15 | 21 | 16 |

## 9.10 Örnek verileri yükleme

Aşağıdakileri yapın:

1. Yeni bir belge oluşturun.
2. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve koda şunu girin:  

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the top of the script.  
Sample_1:  
LOAD * inline [  
Grp,Grade,Count
```

```
I,A,15
I,B,7
I,C,9
I,D,20
I,E,26
I,F,19
II,A,10
II,B,11
II,C,7
II,D,15
II,E,21
II,F,16
];
```

3. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

Artık, örnek verileri yüklediniz.

### 9.11 chi2-test fonksiyonu değerlerini yükleme

Şimdi, örnek verileri temel alan chi2-test değerlerini, Grp ölçütüne göre gruplandırılmış olarak yeni bir tabloya yükleyeceğiz.

Aşağıdakileri yapın:

1. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve kodun sonuna şunu ekleyin:  

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the top of the script.
Chi2_table:
LOAD Grp,
Chi2Test_chi2(Grp, Grade, Count) as chi2,
Chi2Test_df(Grp, Grade, Count) as df,
Chi2Test_p(Grp, Grade, Count) as p
resident Sample_1 group by Grp;
```
2. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

Böylece, chi2-test değerlerini Chi2\_table adında bir tabloya yüklemiş oldunuz.

### 9.12 Sonuçlar

Sonuçta oluşan chi2-test değerlerini tablo görünümünde görüntüleyebilirsiniz. Şöyle görünmeleri gerekir:

chi2-test results

| Grp | chi2  | df | p     |
|-----|-------|----|-------|
| I   | 16.00 | 5  | 0.007 |
| II  | 9.40  | 5  | 0.094 |

#### Tipik bir t-test raporu oluşturma

Tipik bir öğrenci t-test raporunda **Group Statistics** ve **Independent Samples Test** sonuçlarını içeren tablolar yer alabilir. Aşağıdaki bölümlerde, Observation ve Comparison olmak üzere iki bağımsız örnek grubuna uygulanan QlikView t-test fonksiyonlarını kullanarak bu tabloları oluşturacağız. Bu örnekler için karşılık gelen

tablolar şöyle görünür:

### Group Statistics

Grup İstatistikleri örnek tablo çıktısı

| Type        | N  | Mean  | Standard Deviation | Standard Error Mean |
|-------------|----|-------|--------------------|---------------------|
| Comparison  | 20 | 11.95 | 14.61245           | 3.2674431           |
| Observation | 20 | 27.15 | 12.507997          | 2.7968933           |

### Independent Sample Test

Bağımsız Numune Testi örnek tablo çıktısı

| -                          | t     | df              | Sig. (2-tailed) | Mean Difference | Standard Error Difference | 95% Confidence Interval of the Difference (Lower) | 95% Confidence Interval of the Difference (Upper) |
|----------------------------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------|---|---|
| Equal Variance not Assumed | 3.534 | 37.116717335823 | 0.001           | 15.2            | 4.30101                   | 6.48625   | 23.9137   |
| Equal Variance Assumed     | 3.534 | 38              | 0.001           | 15.2            | 4.30101                   | 6.49306   | 23.9069   |

## 9.13 Örnek verileri yükleme

Aşağıdakileri yapın:

1. Yeni bir belge oluşturun.
2. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve koda şunu girin:

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
```

```
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
```

```
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Bu kod dosyasında, **crosstable** için üç bağımsız değişken gerektiğinden **recno()** dahil edilmiştir. O halde, **recno()** fazladan bir bağımsız değişken sağlar (bu durumda, her bir satır için bir kimlik). Bu olmadan **Comparison** örnek değerleri yüklenemezdi.

3. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

### 9.14 Group Statistics tablosunu oluşturma

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya bir düz tablo ekleyin ve boyut olarak Type ögesini seçin.
2. Aşağıdaki ifadeleri ekleyin:

Eklenecek ifadeler

| Etiket              | İfade        |
|---------------------|--------------|
| N                   | Count(Value) |
| Mean                | Avg(Value)   |
| Standard Deviation  | Stdev(Value) |
| Standard Error Mean | Sterr(Value) |

3. Type ögesinin sıralama listesinin en başında bulunduğundan emin olun.

#### Sonuç:

Bu örnekler için bir Group Statistics tablosu şöyle görünür:

Grup İstatistikleri örnek tablo çıktısı

| Type        | N  | Mean  | Standard Deviation | Standard Error Mean |
|-------------|----|-------|--------------------|---------------------|
| Comparison  | 20 | 11.95 | 14.61245           | 3.2674431           |
| Observation | 20 | 27.15 | 12.507997          | 2.7968933           |

### 9.15 Two Independent Sample Student's T-test tablosunu oluşturma

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya bir tablo ekleyin.
2. Aşağıdaki hesaplanan boyutu tabloya bir boyut olarak ekleyin. =valueList (Dual('Equal Variance



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1))

3. Aşağıdaki ifadeleri ekleyin:

Eklenecek ifadeler

| Etiket  | İfade   |
|---|---|
| conf  | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_conf(Type, Value),TTest_conf(Type, Value, 0))                                 |
| t   | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_t(Type, Value),TTest_t(Type, Value, 0))                                       |
| df  | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_df(Type, Value),TTest_df(Type, Value, 0))                                     |
| Sig. (2-tailed)                                   | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_sig(Type, Value),TTest_sig(Type, Value, 0))                                   |
| Mean Difference                                   | TTest_dif(Type, Value)  |
| Standard Error Difference                         | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_sterr(Type, Value),TTest_sterr(Type, Value, 0))                               |
| 95% Confidence Interval of the Difference (Lower) | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_lower(Type, Value,(1-(95)/100)/2),TTest_lower(Type, Value,(1-(95)/100)/2, 0)) |
| 95% Confidence Interval of the Difference (Upper) | if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_upper(Type, Value,(1-(95)/100)/2),TTest_upper(Type, Value,(1-(95)/100)/2, 0)) |

### Sonuç:

Bu örnekler için bir **Independent Sample Test** tablosu şöyle görünür:

Bağımsız Numune Testi örnek tablo çıktısı

| -                          | t     | df              | Sig. (2-tailed) | Mean Difference | Standard Error Difference | 95% Confidence Interval of the Difference (Lower) | 95% Confidence Interval of the Difference (Upper) |
|----------------------------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------|---|---|
| Equal Variance not Assumed | 3.534 | 37.116717335823 | 0.001           | 15.2            | 4.30101                   | 6.48625   | 23.9137   |
| Equal Variance Assumed     | 3.534 | 38              | 0.001           | 15.2            | 4.30101                   | 6.49306   | 23.9069   |

### z-test fonksiyonlarının kullanımına ilişkin örnekler

z-test fonksiyonları, genellikle 30'dan fazla öge içeren ve varyansın bilindiği büyük veri örnekleri için z-test istatistiksel analizi ile ilişkili değerleri bulmak amacıyla kullanılır. Bu bölümde, QlikView içinde kullanılabilen z-test fonksiyonlarının değerlerini bulmak için örnek veriler kullanılarak grafiklerin nasıl oluşturulacağı açıklanmaktadır. Söz dizimi ve bağımsız değişkenler ile ilgili açıklamalar için lütfen, ayrı z-test grafik fonksiyonu konularına bakın.

## 9.16 Örnek verileri yükleme

Burada kullanılan örnek veriler, t-test fonksiyonu örneklerinde kullanılanlar ile aynıdır. Normalde bu örnek veri boyutunun z testi için çok küçük olduğu kabul edilir; ancak QlikView içinde farklı z-test fonksiyonlarının kullanımını gösterme amacı için yeterlidir.

Aşağıdakileri yapın:

1. Yeni bir belge oluşturun.



*t-test fonksiyonları için bir belge oluşturduysanız o belgeyi kullanabilir ve bu fonksiyonlar için yeni bir sayfa oluşturabilirsiniz.*

2. Araç çubuğunda **Kod Düzenle**'yi seçin ve koda şunu girin:

Table1:

```
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Bu kod dosyasında, **crosstable** için üç bağımsız değişken gerektiğinden **recno()** dahil edilmiştir. O halde, **recno()** fazladan bir bağımsız değişken sağlar (bu durumda, her bir satır için bir kimlik). Bu olmadan **Comparison** örnek değerleri yüklenemezdi.

3. Kodu kaydedin ve verileri yüklemek için **Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

## 9.17 z-test grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma

Aşağıdakileri yapın:

1. Sayfaya bir düz tablo ekleyin ve boyut olarak Type ögesini seçin.
2. Aşağıdaki ifadeleri ekleyin:

| Eklenecek ifadeler |                    |
|--------------------|--------------------|
| Etiket             | İfade              |
| ZTest Conf         | ZTest_conf(Value)  |
| ZTest Dif          | ZTest_dif(Value)   |
| ZTest Sig          | ZTest_sig(Value)   |
| ZTest Sterr        | ZTest_sterr(Value) |
| ZTest Z            | ZTest_z(Value)     |



Anlamli deęerleri gormek amacıyla hesaplamaların sayı biçimlendirmesini ayarlamak isteyebilirsiniz. İfadelerin çoęunda sayı biçimlendirmesini 2 ondalığa ayarlarsanız, tabloyu okumak kolaylaşır. Ancak ZTest Sig için örneęin, sayı biçimlendirmesi olarak **Sayı** kullanabilir ve ardından biçim desenini # ## olarak ayarlayabilirsiniz.

### Sonuç:

Örnek veriler için elde edilen z-test fonksiyonları tablosu řu deęerleri içerecektir:

z-test örnek tablo çıktısı

| Type       | ZTest Conf | ZTest Dif | ZTest Sig | ZTest Sterr | ZTest Z |
|------------|------------|-----------|-----------|-------------|---------|
| Comparison | 6.40       | 11.95     | 0.000123  | 3.27        | 3.66    |
| Value      | 5.48       | 27.15     | 0.001     | 2.80        | 9.71    |

## 9.18 z-testw grafik fonksiyonu grafiklerini oluşturma

z-testw fonksiyonları, giriş veri serilerinin aęırlıklı iki sütunlu biçimde olduęu durumlarda kullanılmak içindir. İfadelerde, weight bağımsız deęişkeni için bir deęer gerekir. Buradaki örneklerde hep 2 deęeri kullanılmaktadır, ancak her bir gözlem için weight deęeri tanımlayacak bir ifade de kullanabilirsiniz.

### Örnekler ve sonuçlar:

z-test fonksiyonları için kullanılanın aynı örnek veriler ve sayı biçimlendirmesi kullanıldığında, z-testw fonksiyonları için ortaya çıkan tablo řu deęerleri içerecektir:

z-testw örnek tablo çıktısı

| Type       | ZTestw Conf | ZTestw Dif | ZTestw Sig | ZTestw Sterr | ZTestw Z |
|------------|-------------|------------|------------|--------------|----------|
| Comparison | 3.53        | 2.95       | 5.27e-005  | 1.80         | 3.88     |
| Value      | 2.97        | 34.25      | 0          | 4.52         | 20.49    |

### Dize toplama işlevleri

Bu bölümde, dizeye ilgili toplama işlevleri açıklanmaktadır.

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Kod dosyasında dize toplama işlevleri

#### Concat

**Concat()** , dize değerlerini birleştirmek için kullanılır. Bu kod fonksiyonu, **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, birkaç kayıt üzerinde yinelenen ifadenin tüm değerlerinin toplanmış dize birleşimini döndürür.

```
Concat ([ distinct ] expression [, delimiter [, sort-weight]])
```

#### FirstValue

**FirstValue()**, bir **group by** cümlesi ile sıralanmış olarak, ifade ile tanımlanan kayıtlardan ilk yüklenmiş değeri döndürür.



*Bu fonksiyon yalnızca kod fonksiyonu olarak kullanılabilir.*

```
FirstValue (expression)
```

#### LastValue

**LastValue()**, bir **group by** cümlesi ile sıralanmış olarak, ifade ile tanımlanan kayıtlardan son yüklenmiş değeri döndürür.



*Bu fonksiyon yalnızca kod fonksiyonu olarak kullanılabilir.*

```
LastValue (expression)
```

#### MaxString

**MaxString()**, ifade içindeki dize değerlerini bulur ve bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde sıralanan son metin değerini döndürür.

```
MaxString (expression )
```

#### MinString

**MinString()**, ifade içindeki dize değerlerini bulur ve bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde sıralanan ilk metin değerini döndürür.

```
MinString (expression )
```

### Grafiklerde dize toplama işlevleri

Aşağıdaki grafik fonksiyonları, grafiklerde dizeleri toplamak için kullanılabilir.

#### Concat

**Concat()**, dize değerlerini birleştirmek için kullanılır. Fonksiyon, her bir boyut üzerine değerlendirilen ifadenin tüm değerlerinin toplanmış dize birleşimini döndürür.

```
Concat - grafik fonksiyonu({[SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] string[, delimiter[, sort_weight]])
```

#### MaxString

**MaxString()**, ifade veya alanda dize değerlerini bulur ve metin sıralama düzenindeki son metin değerini döndürür.

```
MaxString - grafik fonksiyonu({[SetExpression] [TOTAL [<fld{, fld}>]]) expr)
```

#### MinString

**MinString()**, ifade veya alanda dize değerlerini bulur ve metin sıralama düzenindeki ilk metin değerini döndürür.

```
MinString - grafik fonksiyonu({[SetExpression] [TOTAL [<fld {, fld}>]]) expr)
```

#### Concat

**Concat()**, dize değerlerini birleştirmek için kullanılır. Bu kod fonksiyonu, **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, birkaç kayıt üzerinde yinelenen ifadenin tüm değerlerinin toplanmış dize birleşimini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Concat ([ distinct ] string [, delimiter [, sort-weight]])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

İşlenecek dizeyi içeren ifade veya alan.

#### Concat bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| string            | İşlenecek dizeyi içeren ifade veya alan.   |
| delimiter         | Her değer, delimiter içinde bulunan dize ile ayrılabilir.  |
| sort-weight       | Birleşimin sırası <b>sort-weight</b> boyutunun değerine göre belirlenebilir (varsa) ve en düşük değere karşılık gelen dize birleşimde ilk görünür. |
| distinct          | İfadeden önce <b>distinct</b> sözcüğü varsa tüm çoğaltmalar göz ardı edilir.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç alanı   | Sonuç değeri  |
|---|---|---|
| <pre>TeamData: LOAD * inline [ SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000 ] (delimiter is ' ');  Concat1: LOAD SalesGroup,Concat(Team) as TeamConcat1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre> | SalesGroup<br><br>East<br><br>West  | TeamConcat1<br><br>AlphaBetaDeltaGammaGamma<br><br>EpsilonEtaThetaZeta  |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>TeamData</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD SalesGroup,Concat(distinct Team,'-') as TeamConcat2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>  | SalesGroup<br><br>East<br><br>West  | TeamConcat2<br><br>Alpha-Beta-Delta-Gamma<br><br>Epsilon-Eta-Theta-Zeta |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>TeamData</b> tablosunun yüklendiği varsayılırsa:</p> <pre>LOAD SalesGroup,Concat(distinct Team,'-','Amount) as TeamConcat2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>  | <b>sort-weight</b> için bağımsız değişken eklendiğinden, sonuçlar Amount boyutunun değerine göre sıralanır.<br><br>SalesGroup<br><br>East<br><br>West | TeamConcat2<br><br>Delta-Beta-Gamma-Alpha<br><br>Eta-Epsilon-Zeta-Theta |

### Concat - grafik fonksiyonu

**Concat()**, dize değerlerini birleştirmek için kullanılır. Fonksiyon, her bir boyut üzerine değerlendirilen ifadenin tüm değerlerinin toplanmış dize birleşimini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Concat([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] string[, delimiter
[, sort_weight]])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Bağımsız Değişkenler:

- **string:** İşlenecek dizeyi içeren ifade veya alan.
- **delimiter:** Her değer, delimiter içinde bulunan dize ile ayrılabilir.
- **sort-weight:** Birleşimin sırası **sort-weight** boyutunun değerine göre belirlenebilir (varsa) ve en düşük değere karşılık gelen dize birleşimde ilk görünür.
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **DISTINCT:** Fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce **DISTINCT** sözcüğü varsa fonksiyon bağımsız değişkenlerinin değerlendirilmesinden kaynaklanan çoğaltmalar göz ardı edilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| Concat(Team)                                   | Tablo, SalesGroup ve Amount boyutlarından ve Concat(Team) hesaplaması üzerindeki varyasyonlardan oluşturulmuştur. Toplamlar sonucu yok sayılırsa, sekiz Team değeri için iki SalesGroup değeri geneline yayılmış veriler bulunmasına karşın, Concat(Team) hesaplamasının tabloda birden fazla Team dize değerini birleştiren tek sonucunun Amount 20000 boyutunu içeren satır (BetaGammaGamma sonucunu veren) olduğuna dikkat edin. Bunun nedeni, giriş verilerinde Amount 20000 için üç değer bulunmasıdır. Hesaplama boyutlar geneline yayıldığında tüm diğer sonuçlar birleştirilmeden kalır; çünkü her SalesGroup ve Amount kombinasyonu için yalnızca bir Team değeri vardır. |
| Concat (DISTINCT Team, ', ')                   | Beta, Gamma. Çünkü DISTINCT niteleyicisi, çoğaltma Gamma sonucunun göz ardı edilmesi anlamına gelir. Ayrıca, ayırıcı bağımsız değişken, virgül ve bunu izleyen boşluk olarak tanımlanır.   |
| Concat (TOTAL <SalesGroup> Team)               | TOTAL niteleyicisi kullanılırsa, tüm Team değerleri için tüm dize değerleri birleştirilir. Alan seçimi <SalesGroup> belirtildiğinde, sonuçları SalesGroup boyutunun iki değeri halinde böler. SalesGroupEast için, sonuçlar AlphaBetaDeltaGammaGamma olur. SalesGroupWest için, sonuçlar EpsilonEtaThetaZeta olur.   |
| Concat (TOTAL <SalesGroup> Team, '; ', Amount) | <b>sort-weight</b> için bağımsız değişken eklenmesiyle (Amount), sonuçlar Amount boyutunun değerine göre sıralanır. Sonuçlar DeltaBetaGammaGammaAlpha ve EtaEpsilonZetaTheta olur.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

TeamData:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD * inline [  
SalesGroup|Team|Date|Amount  
East|Gamma|01/05/2013|20000  
East|Gamma|02/05/2013|20000  
West|Zeta|01/06/2013|19000  
East|Alpha|01/07/2013|25000  
East|Delta|01/08/2013|14000  
West|Epsilon|01/09/2013|17000  
West|Eta|01/10/2013|14000  
East|Beta|01/11/2013|20000  
West|Theta|01/12/2013|23000  
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| SalesGroup | Amount | Concat(Team)   | Concat(TOTAL <SalesGroup> Team) |
|------------|--------|----------------|---------------------------------|
| East       | 25000  | Alpha          | AlphaBetaDeltaGammaGamma        |
| East       | 20000  | BetaGammaGamma | AlphaBetaDeltaGammaGamma        |
| East       | 14000  | Delta          | AlphaBetaDeltaGammaGamma        |
| West       | 17000  | Epsilon        | EpsilonEtaThetaZeta             |
| West       | 14000  | Eta            | EpsilonEtaThetaZeta             |
| West       | 23000  | Theta          | EpsilonEtaThetaZeta             |
| West       | 19000  | Zeta           | EpsilonEtaThetaZeta             |

### FirstValue

**FirstValue()**, bir **group by** cümlesi ile sıralanmış olarak, ifade ile tanımlanan kayıtlardan ilk yüklenmiş değeri döndürür.



*Bu fonksiyon yalnızca kod fonksiyonu olarak kullanılabilir.*

### Söz Dizimi:

**FirstValue** ( *expr* )

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

FirstValue bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| <i>expr</i>       | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Sınırlamalar:

Metin değeri bulunmuyorsa NULL döndürülür.



### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç alanı                | Sonuç değeri                     |
|---|----------------------------|----------------------------------|
| <pre>TeamData: LOAD * inline [ SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000 ] (delimiter is ' ');  FirstValue1: LOAD SalesGroup,FirstValue(Team) as FirstTeamLoaded Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre> | SalesGroup<br>East<br>West | FirstTeamLoaded<br>Gamma<br>Zeta |

### LastValue

**LastValue()**, bir **group by** cümlesi ile sıralanmış olarak, ifade ile tanımlanan kayıtlardan son yüklenmiş değeri döndürür.



*Bu fonksiyon yalnızca kod fonksiyonu olarak kullanılabilir.*

### Söz Dizimi:

**LastValue** ( *expr* )

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

LastValue bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Sınırlamalar:

Metin değeri bulunmuyorsa NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgemizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç alanı | Sonuç değeri   |
|---|-------------|----------------|
| TeamData:<br>LOAD * inline [<br>SalesGroup Team Date Amount<br>East Gamma 01/05/2013 20000<br>East Gamma 02/05/2013 20000<br>West Zeta 01/06/2013 19000<br>East Alpha 01/07/2013 25000<br>East Delta 01/08/2013 14000<br>West Epsilon 01/09/2013 17000<br>West Eta 01/10/2013 14000<br>East Beta 01/11/2013 20000<br>West Theta 01/12/2013 23000<br>] (delimiter is ' ');<br><br>LastValue1:<br>LOAD SalesGroup,LastValue(Team) as LastTeamLoaded Resident<br>TeamData Group By SalesGroup; | SalesGroup  | LastTeamLoaded |
|   | East        | Beta           |
|   | West        | Theta          |

### MaxString

**MaxString()**, ifade içindeki dize değerlerini bulur ve bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde sıralanan son metin değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
MaxString ( expr )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

MaxString bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Sınırlamalar:

Metin değeri bulunmuyorsa NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç alanı                | Sonuç değeri                           |
|---|----------------------------|--|
| <pre>TeamData: LOAD * inline [ SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000 ] (delimiter is ' ');  Concat1: LOAD SalesGroup,MaxString(Team) as MaxString1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre> | SalesGroup<br>East<br>West | MaxString1<br>Gamma<br>Zeta            |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>TeamData</b> tablosunun yüklendiği ve kod dosyanızda SET deyiminin bulunduğu varsayılırsa:</p> <pre>SET DateFormat='DD/MM/YYYY';  LOAD SalesGroup,MaxString(Date) as MaxString2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>   | SalesGroup<br>East<br>West | MaxString2<br>01/11/2013<br>01/12/2013 |

### MaxString - grafik fonksiyonu

**MaxString()**, ifade veya alanda dize değerlerini bulur ve metin sıralama düzenindeki son metin değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
MaxString ([SetExpression] [TOTAL [<fld{, fld}>]]) expr)
```

#### Dönüş verileri türü: dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr**: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan..
- **SetExpression**: Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **TOTAL**: **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

#### Sınırlamalar:

İfadede dize temsiline sahip hiçbir değer yoksa, NULL döndürülür.

**Örnekler:**

*Bu tablo, Customer boyutunun tüm değerleriyle birlikte karşılık gelen Product değerlerini temsil etmektedir. Sayfa üzerindeki gerçek bir tablo grafiğinde her Customer ve Product değeri için birer satır bulunacaktır.*

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek            | Sonuç  |
|------------------|--|
| MaxString (Team) | Amount boyutu için üç 20000 değeri bulunmaktadır: ikisi Gamma (farklı tarihlerde) ve biri Beta. Dolayısıyla, MaxString (Team) hesaplamasının sonucu Gamma olur; çünkü sıralanan dizelerdeki en yüksek değer budur. |
| MaxString (Date) | 2013/11/01, Amount boyutuyla ilişkili olarak üçü arasında en büyük Date değeridir. Burada, kodunuzda SET deyiminin olduğu varsayılmaktadır SET DateFormat='YYYY-MM-DD' ;   |

**Örneklerde kullanılan veriler:**

TeamData:

```
LOAD * inline [
SalesGroup|Team|Date|Amount
East|Gamma|01/05/2013|20000
East|Gamma|02/05/2013|20000
West|Zeta|01/06/2013|19000
East|Alpha|01/07/2013|25000
East|Delta|01/08/2013|14000
West|Epsilon|01/09/2013|17000
West|Eta|01/10/2013|14000
East|Beta|01/11/2013|20000
West|Theta|01/12/2013|23000
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| SalesGroup | Amount | MaxString(Team) | MaxString(Date) |
|------------|--------|-----------------|-----------------|
| East       | 14000  | Delta           | 2013/08/01      |
| East       | 20000  | Gamma           | 2013/11/01      |
| East       | 25000  | Alpha           | 2013/07/01      |
| West       | 14000  | Eta             | 2013/10/01      |
| West       | 17000  | Epsilon         | 2013/09/01      |
| West       | 19000  | Zeta            | 2013/06/01      |
| West       | 23000  | Theta           | 2013/12/01      |

**MinString**

**MinString()**, ifade içindeki dize değerlerini bulur ve bir **group by** cümlesi ile tanımlandığı şekilde, bir dizi kayıt üzerinde sıralanan ilk metin değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

**MinString** ( *expr* )

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

MinString bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                      |
|-------------------|---|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan. |

### Sınırlamalar:

Metin değeri bulunmuyorsa NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç alanı                | Sonuç değeri                           |
|---|----------------------------|--|
| <pre>TeamData: LOAD * inline [ SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 west Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 west Epsilon 01/09/2013 17000 west Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 west Theta 01/12/2013 23000 ] (delimiter is ' ');  Concat1: LOAD SalesGroup,MinString(Team) as MinString1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre> | SalesGroup<br>East<br>West | MinString1<br>Alpha<br>Epsilon         |
| <p>Önceki örnekte olduğu gibi <b>TeamData</b> tablosunun yüklendiği ve kod dosyanızda SET deyiminin bulunduğu varsayılırsa:</p> <pre>SET DateFormat='DD/MM/YYYY';  LOAD SalesGroup,MinString(Date) as MinString2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>   | SalesGroup<br>East<br>West | MinString2<br>01/05/2013<br>01062/2013 |

### MinString - grafik fonksiyonu

**MinString()**, ifade veya alanda dize değerlerini bulur ve metin sıralama düzenindeki ilk metin değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
MinString({[SetExpression] [TOTAL [<fld {, fld}>]]) expr)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan..
- **SetExpression:** Toplama işlevi, varsayılan olarak, seçim tarafından tanımlanmış olası kayıtlar kümesi üzerinden toplanır. Bir set analizi ifadesi ile alternatif bir kayıt kümesi tanımlanabilir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek               | Sonuç   |
|---------------------|---|
| MinString<br>(Team) | Amount boyutu için üç 20000 değeri bulunmaktadır: ikisi Gamma (farklı tarihlerde) ve biri Beta. Dolayısıyla, MinString (Team) hesaplamasının sonucu Beta olur; çünkü sıralanan dizelerdeki ilk değer budur. |
| MinString<br>(Date) | 2013/11/01, Amount boyutuyla ilişkili olarak üçü arasında en erken Date değeridir. Burada, kodunuzda SET deyiminin olduğu varsayılmaktadır SET DateFormat='YYYY-MM-DD';                                     |

#### Örneklerde kullanılan veriler:

```
TeamData:
LOAD * inline [
SalesGroup|Team|Date|Amount
East|Gamma|01/05/2013|20000
East|Gamma|02/05/2013|20000
west|Zeta|01/06/2013|19000
East|Alpha|01/07/2013|25000
East|Delta|01/08/2013|14000
west|Epsilon|01/09/2013|17000
west|Eta|01/10/2013|14000
East|Beta|01/11/2013|20000
west|Theta|01/12/2013|23000
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| SalesGroup | Amount | MaxString(Team) | MaxString(Date) |
|------------|--------|-----------------|-----------------|
| East       | 14000  | Delta           | 2013/08/01      |
| East       | 20000  | Gamma           | 2013/11/01      |
| East       | 25000  | Alpha           | 2013/07/01      |
| West       | 14000  | Eta             | 2013/10/01      |
| West       | 17000  | Epsilon         | 2013/09/01      |
| West       | 19000  | Zeta            | 2013/06/01      |
| West       | 23000  | Theta           | 2013/12/01      |

### Yapay boyut fonksiyonları

Yapay boyut, belgede, doğrudan veri modelindeki alanlardan değil de, yapay boyut fonksiyonlarından üretilen değerlerden oluşturulur. Yapay boyut fonksiyonu ile üretilen değerler bir grafikte hesaplanan boyut olarak kullanıldığında, bu bir yapay boyut oluşturur. Yapay boyutlar, örneğin, verilerinizden gelen değerlere sahip boyutları (yani, dinamik boyutları) içeren grafikler oluşturmanıza izin verir.



*Yapay boyutlar seçimlerden etkilenmez.*

Aşağıdaki yapay boyut fonksiyonları grafiklerde kullanılabilir.

#### ValueList

**ValueList()**, hesaplanan boyutta kullanıldığında yapay bir boyut oluşturacak olan listelenmiş değerler kümesini döndürür.

**ValueList - grafik fonksiyonu** (v1 {, Expression})

#### ValueLoop

**ValueLoop()**, hesaplanan boyutta kullanıldığında yapay bir boyut oluşturacak olan yinelenen değerler kümesini döndürür.

**ValueLoop - grafik fonksiyonu**(from [, to [, step ]])

#### ValueList - grafik fonksiyonu

**ValueList()**, hesaplanan boyutta kullanıldığında yapay bir boyut oluşturacak olan listelenmiş değerler kümesini döndürür.



**ValueList** fonksiyonuyla oluşturulmuş yapay boyutlu grafiklerde, grafik ifadesindeki aynı parametrelerle **ValueList** fonksiyonunu yeniden belirterek belirli bir ifade hücresine karşılık gelen boyut değerine başvurulabilir. Bu fonksiyon, tabii ki, düzen içinde herhangi bir yerde kullanılabilir, ancak, yapay boyutlar için kullanıldığı zamanlar dışında, yalnızca toplama işlevi içinde anlamlı olur.



*Yapay boyutlar seçimlerden etkilenmez.*

### Söz Dizimi:

**ValueList**(v1 {, ...})

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- v1: Statik değer (genellikle bir dizedir; ancak sayı da olabilir).
- {, ...}: İsteğe bağlı statik değerler listesi.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| ValueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount')   | Tabloda bir boyut oluşturmak için kullanıldığında, bu örneğin, üç dize değerinin tablodaki satır etiketleri olmasıyla sonuçlanır. Daha sonra bir ifade içinde bunlara başvurulabilir. |
| =IF( ValueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount') = 'Number of Orders', count(SaleID), IF( ValueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount') = 'Average Order Size', avg(Amount), sum(Amount) )) | Bu ifade, değerleri oluşturulan boyuttan alır ve aşağıdaki örnek tabloda görüldüğü gibi üç toplama işlevi için giriş olarak, iç içe bir IF deyiminde bunlara başvurur:                |

#### Tablo biçiminde örnek çıktı

| Oluşturulan boyut  | Yıl  | Eklene ifade  |
|--------------------|------|---------------|
| -                  | -    | <b>522.00</b> |
| Number of Orders   | 2012 | 5.00          |
| Number of Orders   | 2013 | 7.00          |
| Average Order Size | 2012 | 13.20         |
| Average Order Size | 2013 | 15.43         |
| Total Amount       | 2012 | 66.00         |
| Total Amount       | 2013 | 108.00        |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
SalesPeople:
LOAD * INLINE [
SalesID|SalesPerson|Amount|Year
1|1|12|2013
2|1|23|2013
3|1|17|2013
4|2|9|2013
```



```
5|2|14|2013
6|2|29|2013
7|2|4|2013
8|1|15|2012
9|1|16|2012
10|2|11|2012
11|2|17|2012
12|2|7|2012
] (delimiter is '|');
```

### ValueLoop - grafik fonksiyonu

ValueLoop(), hesaplanan boyutta kullanıldığında yapay bir boyut oluşturacak olan yinelenen değerler kümesini döndürür.

Oluşturulmuş değerler, adım artırımlı ara değerler de dahil olmak üzere, **from** değeriyle başlayıp **to** değeriyle biter.



**ValueLoop** fonksiyonuyla oluşturulmuş yapay boyutlu grafiklerde, grafik ifadesindeki aynı parametrelerle **ValueLoop** fonksiyonunu yeniden belirterek belirli bir ifade hücresine karşılık gelen boyut değerine başvurulabilir. Bu fonksiyon, tabii ki, düzen içinde herhangi bir yerde kullanılabilir, ancak, yapay boyutlar için kullanıldığı zamanlar dışında, yalnızca toplama işlevi içinde anlamlı olur.



Yapay boyutlar seçimlerden etkilenmez.

### Söz Dizimi:

```
ValueLoop (from [, to [, step ]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **from:** Oluşturulacak değerler kümesinde başlangıç değeri.
- **to:** Oluşturulacak değerler kümesinde bitiş değeri.
- **step:** Değerler arasında artış boyutu.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç  |
|------------------------|--|
| ValueLoop<br>(1, 10)   | Bu örneğin, tabloda, numaralandırılmış etiketleme gibi amaçlarla kullanılacak bir boyut oluşturur. Buradaki örnek, 1 ila 10 olarak numaralandırılmış değerleri verir. Daha sonra bir ifade içinde bu değerlere başvurulabilir. |
| ValueLoop<br>(2, 10,2) | Bu örnek, 2, 4, 6, 8 ve 10 olarak numaralandırılmış değerleri verir; çünkü step bağımsız değişkeninin değeri 2'dir.  |

### İç içe geçmeli toplamalar

Bir toplamayı başka bir toplamının sonucuna uygulamanız gereken durumlarla karşılaşabilirsiniz. Bu uygulama iç içe geçmeli toplamalar olarak adlandırılır.

Genel bir kural olarak, QlikView grafik ifadesinde iç içe geçmiş toplamalara izin verilmez. İç içe geçmeye ancak şu durumda izin verilir:

- İç toplama işlevinde **TOTAL** niteleyicisi kullanıldığında.



*En fazla 100 seviyede iç içe geçmeye izin verilir.*

### TOTAL niteleyicili iç içe geçmeli toplamalar

#### Örnek:

**Sales** alanının toplamını hesaplamak, ancak yalnızca **OrderDate** alanı geçen yıla eşit olan işlemleri dahil etmek istiyorsunuz. Geçen yıl, **Max (TOTAL Year (OrderDate) )** toplama işleviyle elde edilebilir.

Aşağıdaki toplama işlevi istenen sonucu döndürecektir:

```
Sum(If(Year(OrderDate)=Max(TOTAL Year(OrderDate)), Sales))
```

**TOTAL** niteleyicisinin dahil edilmesi, bu tür bir iç içe geçme işleminin QlikView tarafından kabul edilmesi için mutlaka gereklidir; ancak bu daha sonra istenilen karşılaştırma için de gereklidir. Bu tür iç içe geçme ihtiyacı oldukça yaygındır ve iyi bir uygulamadır.

### Toplama işlevli iç içe geçmiş toplamalar

**TOTAL** niteleyicisiyle iç içe geçme her zaman yeterli olmaz. Daha genel iç içe geçme için gelişmiş toplama işlevini hesaplanan boyutlarla birlikte kullanmanız gerekir.

#### Örnek:

Aşağıdaki veri koddan okunmuştur:

| SalesRep       | Customer                         |
|----------------|----------------------------------|
| Donna Brown    | Bechtel Corporation              |
| Karl Anderson  | Berkeley Design                  |
| Donna Brown    | Capitolnet Marketing Group (CMG) |
| Karl Anderson  | Chas T. Main, Inc.               |
| Karl Anderson  | Degoyler and MacNaughton         |
| Lisa Taylor    | ediSys                           |
| John Smith     | Fimetrics System                 |
| Kathy Johnson  | HCS                              |
| Lisa Taylor    | Homestead Custom                 |
| Lisa Taylor    | Illuminati                       |
| John Smith     | Metro-Goldwyn-Mayer, Inc.        |
| Lisa Taylor    | Onetouch Interactive             |
| Peggie Hurt    | Savetz Publishing                |
| William Fisher | TECC                             |
| William Fisher | VA Research                      |
| Lisa Taylor    | XYZ Operations                   |

Bu veriye verildiğinde sorulacak soru şu olur: "Her bir satış temsilcisinin kaç müşterisi var?".

Bu soru standart bir QlikView tablo kullanılarak kolaylıkla yanıtlanır:

Az önce edinilen bilgiye göre bazı yeni sorular ortaya çıkabilir: "Kaç satış temsilcisinin yalnızca bir müşterisi var? Kaç satış temsilcisinin üç veya daha fazla müşterisi var?".

Bu basit örnekte ifade sütunlarındaki sayıları elle saymanın kolay olduğu gerçeğini göz ardı ederseniz, bu sorular toplamın ikinci kez sıralanmasını gerektiren türde sorulardır. Hesaplamayı yapmak için gereken veriler, orijinal alanda mevcut değildir ve orijinal alanlardan doğrudan hesaplanamaz.

Yukarıdaki grafikte bulunan ifade sütununu yeni bir grafikte bir boyut olarak kullanmanın bir yolunu bulmanız gerekir. Bu da, gelişmiş toplama işlevi kullanılarak elde edilebilir.

İlk grafiğin hesaplamasını yeni bir grafik içinde "iç grafik hesaplama" olarak gerçekleştirmek amacıyla, boyut için şu deyim kullanmanız gerekir:

```
=Aggr(Count(Customer), SalesRep)
```

Ardından, yeni grafik için şu ifadeyi girersiniz:

```
Count(Distinct SalesRep)
```

QlikView temel tablodaki satırları sayacağından, **DISTINCT** nitelendirici gereklidir.

Ortaya çıkan tablo "Kaç satış temsilcisinin 1, 2, 3 vs. müşterisi var?" sorusunu yanıtlar:

İki noktaya dikkat edilmesi gerekir:

1. İkinci grafik hiç bir şekilde birinci tablonun varlığını gerektirmez. Bu grafik, kendi boyutu içinde tanım ilk sıralama toplamıyla diğerlerinden tamamen bağımsızdır.
2. İç içe geçme olasılıkları bununla da bitmez. Gelişmiş toplama işlevinin boyut bağımsız değişkenleri, şüphesiz, hesaplanan boyutlar içerebilir ve bunun sonucu olarak da gelişmiş toplama işlevi kullanılır. Bununla birlikte, toplamının üçüncü seviyesini geçerken yaptıklarınız içinde kaybolmanız oldukça kolay olacaktır.

## Pivot tablolardaki satırların toplamı

QlikView düz tablosu, toplamları için satırların basit toplamı ve hesaplanan ifade toplamından oluşan iki seçeneğe sahiptir. QlikView pivot tablosunda bu seçenek yoktur. Pivot tablosu toplamları her zaman için ifade toplamı olarak hesaplanır.

Bu ikisi birbirinden farklı olduğunda satırların toplamının ilgili olması nadir bir durum olacağından, bu normalde iyi bir şeydir.



*Saf toplama işlemleri dışındaki her türlü toplamalarda satırların toplamını kullanırken çok dikkatli olun.*

Bu hatırlatmayı yaptığımızı göre, aşağıdaki bölümde satır toplamlarının toplamının istenilen sonuç olduğu bir örneği sunalım.

## Örnek:

Bu örnekte, üç öğrenciden oluşan takımların üç farklı dersteki notlarına göre puan aldığı bir okul yarışması var. Takım, her bir dersten grup içinde en yüksek notu seçebilir ve ardından bu üç en yüksek notu toplam için bir araya getirebilir. Aşağıdaki veri koddan okunmuştur:

| Class   | Name  | Score |
|---------|-------|-------|
| English | John  | 5     |
| English | Karen | 1     |
| English | Lisa  | 4     |
| History | John  | 3     |
| History | Karen | 3     |
| History | Lisa  | 2     |
| Math    | John  | 3     |
| Math    | Karen | 3     |
| Math    | Lisa  | 4     |

Boyut olarak Class ve ifade olarak da **Max (Score)** kullanılan düz bir tablo şu satır toplamını üretir:

| Class   | Max(Score) |
|---------|------------|
| English | 5          |
| History | 3          |
| Math    | 4          |
|         | 12         |

Düz tablo, satırların toplamı yerine her zaman ifade toplamı olarak hesaplanan bir pivot tabloya dönüştürülseydi, bir sorun olurdu:

| Class   | Max(Score) |
|---------|------------|
| English | 5          |
| History | 3          |
| Math    | 4          |
| Total   | 5          |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu örnekte, 12 toplam değeri beklediğimiz değerdir ve 5 değeri aynı şekilde amaca uygun olmayan toplamdır. Bu durumda, ifadede boyut yerine **Aggr** işlevi kullanılabilir.

Özgün ifade **Aggr** işlevi içine alınır; ayrıca çevreleyen grafiğin boyutu, **Aggr** işlevi içinde kullanılır. Şimdi bu paket bir **Sum** toplamasında bağımsız değişken olarak kullanılmaktadır. Tablo artık, beklenen toplamı gösterecektir:

| Class   | sum(aggr(max(Score),Class)) |
|---------|-----------------------------|
| English | 5                           |
| History | 3                           |
| Math    | 4                           |
| Total   | 12                          |

Gelişmiş toplama işlevinin güzelliği, ayrı ayrı satırlarda yalnızca tek bir değere değerlendirme yapmasıdır. Bunun nedeni, boyutun her bir sıradan veri satırında yalnızca bir olası değere sahip olmasıdır. İç boyut ve ifade, çevreleyen grafikte aynı olduğundan, her bir değer, şüphesiz, **Sum** ve gelişmiş toplama işlevleri içine alınmayan değerle birebir aynı olur.

Bununla birlikte toplam satırı için, gelişmiş toplama işlevi, boyut alanının her bir değeri için bir tane olmak üzere üç değer döndürür. Bunlar da sonuçta **Sum** toplamasıyla toplanır. Biçimsel olarak hala ifade toplamı olmayı sürdürürken, sonuç satırların toplamına eşit olur.

### Tablo grafiklerinde doğrusal regresyon

Doğrusal regresyon eğilim çizgileri, QlikView bit eşlem grafiklerinde **Grafik Özellikleri** ögesinin **İfadeler** sayfasındaki **Eğilim Çizgileri** seçeneği aracılığıyla gösterilebilir. Bu, regresyon denklemiyle de gösterilebilir.

#### Örnek:

Regresyon verilerini örneğin bir tablo grafiğinde görüntülemek istiyorsanız, regresyon hesaplanmalıdır. **LINEST\_M** ve **LINEST\_B** toplama işlevleri size gereken eğimi ve doğrusal regresyonun y kesişme değerlerini verir. **LINEST\_M** ve **LINEST\_B** toplama işlevleri her zaman sürekli x eksenine karşılık gelir; yani, bu ayarı grafik özelliklerinin **Eksenler** sekmesinden yapmanız gerekir.

Doğru bir şekilde hesaplamak için, bu fonksiyonlar bütün grafik toplamasını (boyut üzerinde yinelenen ifade) giriş olarak almalıdır. Bu, kendini içeren grafikte aynı temel ifadeyi ve boyutları içeren bir gelişmiş toplama işlevi tanımlayarak elde edilebilir. Ardından, gelişmiş toplama işlevi **LINEST** toplamalarında parametreler olarak kullanılır. Sonuç ifadesi aşağıdaki gibi görünür:

```
linest_m(total aggr(TransVal,TransID),TransID)*TransID + linest_b(total aggr(TransVal,TransID),TransID)
```

**Only** fonksiyonu TransVal ve TransID'nin tüm oluşları etrafında belirtilir. **LINEST** toplamaları **TOTAL** niteleyicisiyle yapılmalıdır, aksi takdirde regresyon parametreleri tüm veri kümesi yerine her bir veri noktası için hesaplanır. Sonuç, regresyonun normal ifade çizgi ifadesi olarak gösterildiği aşağıdaki birleşik grafikte görülebilir.

Buradaki eğilim çizgisinin alışılmış bir QlikView eğilim çizgisi olmadığına, ancak çizgi olarak çizilen bir normal ifade olduğuna dikkat edin. Alışılmış eğilim çizgisinin aksine, ifade çizgisinin ilk ve son veri noktaları dışında dış değer olmamaları durumuyla, aradaki farkı görebilirsiniz.



*Doğrusal regresyonlar için hesaplanan değerler, sürekli eksenin kullanıldığı (önerilir) bir grafikte görüntülenen değerlere karşılık gelir. Hesaplanan değerler, ayrık eksenin kullanıldığı (önerilmez) bir grafikte görüntülenen değerlerden farklı olabilir. Sürekli bir eksen hesaplanan değerleri temsil eder; ayrık bir eksen görüntülenen değerleri temsil eder. Bu da NULL değerlerinin ayrık eksene dahil edilmediği anlamına gelir.*

Bu grafik bir düz tabloya dönüştürülebilir:

Aşağıdaki ifadeler kullanılır (göründükleri sırayla):

```
Round(Sum(TransVal), '0.1')
```

```
Round(LINEST_M(TransVal, TransID, TransID), '0,1')
```

```
Round(LINEST_B(TransVal, TransID, TransID), '0,1')
```

### Analiz bağlantıları

Analiz bağlantılarıyla, dış analizi iş keşfinizle tümleştirebilirsiniz. Analiz bağlantısı, bir harici hesaplama altyapısı çağırarak yükleme kodlarında ve grafiklerinde kullanabileceğiniz ifadeleri genişletir (bunu yaptığınızda hesaplama altyapısı, sunucu tarafı uzantı (SSE) olarak hareket eder). Örneğin, R ile bir analiz bağlantısı oluşturabilir ve verileri yüklerken istatistiksel ifadeler kullanabilirsiniz.

### Analiz bağlantısı oluşturma

Hem QlikView Desktop hem de QlikView Server (QVS) için analiz bağlantıları, *Settings.ini* dosyası düzenlenerek yapılandırılır



*Settings.ini dosyası düzenlenmeden önce QlikView Desktop kapatılmalıdır. Settings.ini dosyası düzenlenmeden önce QlikView Server durdurulmalıdır. Yeni bağlantılar eklendikten ya da mevcut bağlantıların değiştirilmesinden sonra, yapılan değişikliklerin etkili olması için uygulamanın yeniden başlatılması gerekir.*



*QlikView başlatılmadan önce SSE eklenti sunucusunun çalışıyor olması gerektiğini, aksi takdirde bağlantı kurulmayacağını unutmayın.*

Aşağıdakileri yapın:

1. *Settings.ini* dosyasını açın.  
QlikView Desktop için bu, *C:\Users\username\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView* konumunda bulunur.  
QlikView Server için bu, *C:\ProgramData\QlikTech\QlikViewServer* konumunda bulunur.

2. Aşağıdaki yapılandırmayı ekleyin:


```
[Ayarlar 7]
```

```
SSEPlugin=<PluginConfig>[;<PluginConfig>...]
```

Burada <PluginConfig>, aşağıdakileri içeren yapılandırma öğelerinin virgülle ayrılmış bir listesidir:  
<EngineName>, <Address>[, <PathToCertFile>, <RequestTimeout>, <ReconnectTimeout>]

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

### Bağlantı özellikleri

| Özellik                     | Açıklama   |
|-----------------------------|--|
| <AltyapıAdı>                | Analiz bağlantısının adı. Benzersiz olmalıdır. Bu, uygulama içindeki ifadelerde kullanılacak eklentinin eşlemesi/takma adıdır. Eklenti işlevlerini kullanabilmek için <AltyapıAdı> gereklidir. Örneğin, Python eklentisi için SSEPython; R eklentisi için R kullanılabilir.  |
| <Address>                   | İki nokta üst üste ile ayrılmış, iki öğeli liste:<br><Ana Bilgisayar>: Eklentinin DNS adı (veya IP adresi).<br><Bağlantı Noktası>: Eklentinin dinlendiği bağlantı noktası.   |
| <SertifikaDosyasıYolu>      | Eklentiyle güvenli bağlantı kurmak için istemci sertifikalarının bulunduğu klasöre yönlendiren dosya sistemi yolu. Bu yol, yalnızca sertifikaların bulunduğu klasöre yönlendirir. Bunların bu klasöre kopyalandığından emin olmanız gerekir. Üç sertifika dosyasının adı şunlar olmalıdır: <i>root_cert.pem</i> , <i>sse_client_cert.pem</i> , <i>sse_client_key.pem</i> . Yalnızca ortak kimlik doğrulamasına (sunucu ve istemci kimlik doğrulaması) izin verilir.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Sertifika dosyası yolu oluşturmak isteğe bağlıdır ancak bu seçenek atlanırsa güvensiz iletişim kurulur.</i></div> |
| <İstekZamanAşımı>           | Tam sayı (saniye). İsteğe bağlı. Varsayılan değer 0 (sonsuz) olarak belirlenmiştir. Mesaj süresi için zaman aşımı.   |
| <YenidenBağlanmaZamanAşımı> | Tam sayı (saniye). İsteğe bağlı. Varsayılan değer 20 (saniye) olarak belirlenmiştir. Eklentiyle olan bağlantının kopmasından sonra, istemcinin eklentiyle tekrar bağlantı kurmaya çalışmasına dek geçen süredir.   |

- Belgeyi tekrar yükleyebilmek için QlikView Batch *Settings.ini* dosyasını açın ve 2. adımdaki yapılandırmanın aynısını ekleyin.  
Varsayılan konum *C:\Windows\system32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch* şeklindedir.
- Settings.ini* dosyalarına değişiklikleri kaydettikten sonra QlikView uygulamasını yeniden başlatın. Şimdi analiz bağlantısını, İfadeyi Düzenle diyalog penceresi veya Kod Yükle diyalog penceresi üzerinden ekleyerek kullanabilirsiniz.

### Analiz bağlantısının güvenliğini sağlama

Analiz bağlantısı kullanırken QlikView ortamınızın güvenliğini artırmak için aşağıdaki en iyi uygulamaları dikkate alın:

- Sunucu tarafı uzantı (SSE) eklentisini, yönetici hakları olmadan ayrı bir yalıtılmış ortamda yükleyip çalıştırın. Kötü amaçlı koddan kaynaklanacak zararı en aza indirmek için hangi kullanıcı hesabının eklentiyi başlattığından ve bu kullanıcının makinede ve etki alanında hangi erişim haklarına sahip olduğundan haberdar olun.
- Gelişmiş güvenlik için SSE eklenti yapılandırma dosyasında `allowscript` yapılandırma parametresi `false` olarak ayarlanarak EvaluateScript işlevselliği devre dışı bırakılabilir. Böylece rastgele kodların yürütülmesi engellenir ve SSE eklentisi tarafından yalnızca önceden tanımlanmış işlevlerin çalıştırılmasına izin verilir.
- QlikView belgelerini oluşturan uygulama geliştiricilerinin, bir SSE ifadesinde kullanılan değişkenleri kısıtlı bir biçime ayarlaması önerilir; örneğin, bir değişken biçimini yalnızca sayısal değerlerle kısıtlayabilirsiniz.

### Analiz bağlantılarını kullanmaya ilişkin kısıtlamalar

Yeni bir paylaşılan sunucu nesnesi oluşturulurken analiz bağlantısı işlevselliği devre dışı bırakılır.

Analiz bağlantısı içeren mevcut bir sayfa nesnesi kopyalandığında grafik özelliği düzenleyicisi otomatik olarak devre dışı bırakılır. Başka bir deyişle, o sayfa nesnesi için grafik özellikleri artık düzenlenemez.

### Örnekler

Aşağıdaki örneklerde, sunucu tarafı uzantı (SSE) eklentisinin nasıl ayarlanacağı gösterilmektedir. Burada bir Python eklentisi kullanılmakta ve bir veya birden çok sunucu tanımlanmaktadır.

- Bir SSE eklenti sunucusu: `SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051`
- İki SSE eklenti sunucusu: `SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051;R,localhost:50053`
- Sertifika yolu olmadan, ancak zaman aşımaları ayarlanmış şekilde bir SSE eklenti sunucusu tanımlanır: `SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051,,0,20`

### Renk fonksiyonları

Bu fonksiyonlar, hem grafik nesnelerinin renk özelliklerinin ayarlanması ve değerlendirilmesi ile ilişkili ifadelerde hem de kod dosyalarında kullanılabilir.



*QlikView, geriye dönük uyumluluk gerekçesiyle **qliktechblue** ve **qliktechgray** renk fonksiyonlarını destekler, ancak bunların kullanımı önerilmemektedir.*

ARGB

**ARGB()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen **r**, bir yeşil bileşen **g** ve bir mavi bileşen **b** ile tanımlanır (alfa faktörü (opaklık) **alpha** kullanımıyla).

**ARGB()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen **r**, bir yeşil bileşen **g** ve bir mavi bileşen **b** ile tanımlanır (alfa faktörü (opaklık) **alpha** kullanımıyla). (`alpha, r, g, b`)



### HSL

**HSL()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk 0 ile 1 arasındaki **hue**, **saturation** ve **luminosity** değerleriyle tanımlanır.

```
HSL(), ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk 0 ile 1 arasındaki hue, saturation ve luminosity değerleriyle tanımlanır. (hue, saturation, luminosity)
```

### RGB

**RGB()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen **r**, bir yeşil bileşen **g** ve bir mavi bileşen **b** ile tanımlanır(0 ile 255 arasındaki değerler ile).

```
RGB(), ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen r, bir yeşil bileşen g ve bir mavi bileşen b ile tanımlanır(0 ile 255 arasındaki değerler ile). (r, g, b)
```

### Color

**Color()** fonksiyonu ifadelerde, grafik özelliklerinde gösterilen grafik panelindeki renk numarasının (n) renk temsilini döndürmek için kullanılır. Renk temsili, metin temsilinin 'RGB(r, g, b)' biçiminde sağlandığı bir ikili değerdir; burada r, g ve b sırasıyla kırmızı, yeşil ve mavi renk değerini temsil eden 0 ile 255 arasındaki sayılardır. Sayı temsili; kırmızı, yeşil ve mavi bileşenlerini temsil eden bir tamsayıdır.

```
Color (n)
```

### Black

Siyah için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,0,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

```
Black ([alpha])
```

### Darkgray

Koyu gri için RGB renk temsilini döndürür (RGB 128,128,128). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

```
Darkgray ([alpha])
```

### Lightgray

Açık gri için RGB renk temsilini döndürür (RGB 192,192,192). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

```
Lightgray ([alpha])
```

### White

Beyaz için RGB renk temsilini döndürür (RGB 255,255,255). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**White ([alpha])**

### Blue

Mavi için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,0,128). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Blue ([alpha])**

### Lightblue

Açık mavi için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,0,255). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Lightblue ([alpha])**

### Green

Yeşil için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,128,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Green ([alpha])**

### Lightgreen

Açık yeşil için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,255,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Lightgreen ()**

### Cyan

Camgöbeği için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,128,128). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Cyan ([alpha])**

### Lightcyan

Açık camgöbeği için RGB renk temsilini döndürür (RGB 0,255,255). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**Lightcyan ()**

### Red

Kırmızı için RGB renk temsilini döndürür (RGB 128,0,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Red ([alpha])**

### Lightred

Açık kırmızı için RGB renk temsilini döndürür (RGB 255,0,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Lightred ([alpha])**

### Magenta

Eflatun için RGB renk temsilini döndürür (RGB 128,0,128). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Magenta ([alpha])**

### Lightmagenta

Açık eflatun için RGB renk temsilini döndürür (RGB 255,0,255). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Lightmagenta ([alpha])**

### Brown

Kahverengi için RGB renk temsilini döndürür (RGB 128,128,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Brown ([alpha])**

### Yellow

Sarı için RGB renk temsilini döndürür (RGB 255,255,0). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **Yellow ([alpha])**

### qliktechblue

QT mavisı için RGB renk temsilini döndürür (RGB 96,112,169). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

#### **qliktechblue ([alpha])**

qliktechgray

QT grisi için RGB renk temsilini döndürür (RGB 166,166,166). İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir. 0 değerli *alpha* faktörü tam şeffaflığa karşılık gelir. 255 değerli *alpha* faktörü tam opaklığa karşılık gelir. Alfa için bir değer girilmezse 255 olduğu varsayılır.

**qliktechgray** ([alpha])

Colormix1

**Colormix1()** ifadelerde, 0 ile 1 arasında bir değeri temel alan iki renkli gradyandan bir ARGB değeri döndürmek için kullanılır.

**Colormix1** (Value , ColorZero , ColorOne)

Value, 0 ile 1 arasında gerçek bir sayıdır.

- Value = 0 ise ColorZero döndürülür.
- Value = 1 ise ColorOne döndürülür.
- < Value < 1 ise uygun ara gölgelendirme döndürülür.

ColorZero, aralığın düşük ucuyla ilişkilendirilecek renk için geçerli bir RGB renk temsilidir.

ColorOne, aralığın yüksek ucuyla ilişkilendirilecek renk için geçerli bir RGB renk temsilidir.

**Örnek:**

Colormix1(0.5, red(), blue())

ARGB(255,64,0,64) (mor) döndürür.

Colormix2

**Colormix2()** fonksiyonu ifadelerde, -1 ile 1 arasında bir değeri temel alan ve merkezi konum (0) için bir ara renk belirtme olasılığı bulunan iki renkli gradyandan bir ARGB değeri döndürmek için kullanılır.

**Colormix2** (Value , ColorMinusOne , ColorOne[ , ColorZero])

Value, -1 ile 1 arasında gerçek bir sayıdır.

- Value = -1 ise ilk renk döndürülür.
- Value = 1 ise ikinci renk döndürülür.
- -1 < Value < 1 ise uygun renk karışımı döndürülür.

ColorMinusOne, aralığın düşük ucuyla ilişkilendirilecek renk için geçerli bir RGB renk temsilidir.

ColorOne, aralığın yüksek ucuyla ilişkilendirilecek renk için geçerli bir RGB renk temsilidir.

ColorZero, aralığın merkeziyle ilişkilendirilecek renge yönelik isteğe bağlı ve geçerli bir RGB renk temsilidir.

SysColor

**SysColor()**, Windows sistem rengi nr için ARGB değerini döndürür; burada nr, Windows API fonksiyonuna (**GetSysColor(nr)**) yönelik parametreye karşılık gelir.

**SysColor** (nr)

ColorMapHue

**ColorMapHue()**, HSV renk modelinin ton bileşenini değiştiren renk eşlemesinden rengin bir ARGB değerini döndürür. Renk eşlemesi kırmızı ile başlar, sarı, yeşil, camgöbeği, mavi, eflatundan geçer ve kırmızıya döner. x 0 ile 1 arasında bir değer olarak belirtilmelidir.

**ColorMapHue** (x)

ColorMapJet

**ColorMapJet()**, mavi ile başlayan, camgöbeği, sarı ve turuncudan geçen ve kırmızıya dönen bir renk eşlemesinden bir rengin ARGB değerini döndürür. x 0 ile 1 arasında bir değer olarak belirtilmelidir.

**ColorMapJet** (x)

### Önceden tanımlanmış renk fonksiyonları

Aşağıdaki fonksiyonlar, önceden tanımlanmış renkler için ifadelerde kullanılabilir. Her bir fonksiyon bir RGB renk temsilini döndürür.

İsteğe bağlı olarak, alfa faktörü için bir parametre verilebilir ve bu durumda bir ARGB renk temsili döndürülür. 0 değerli alfa faktörü tam şeffaflığa karşılık gelirken, 255 değerli alfa faktörü tam opaklığa karşılık gelir.

Renk fonksiyonları

| Renk fonksiyonu       | RGB değeri    |
|-----------------------|---------------|
| black([alpha])        | (0,0,0)       |
| blue([alpha])         | (0,0,128)     |
| brown([alpha])        | (128,128,0)   |
| cyan([alpha])         | (0,128,128)   |
| darkgray([alpha])     | (128,128,128) |
| green([alpha])        | (0,128,0)     |
| lightblue([alpha])    | (0,0,255)     |
| lightcyan([alpha])    | (0,255,255)   |
| lightgray([alpha])    | (192,192,192) |
| lightgreen([alpha])   | (0,255,0)     |
| lightmagenta([alpha]) | (255,0,255)   |
| lightred([alpha])     | (255,0,0)     |
| magenta([alpha])      | (128,0,128)   |
| red([alpha])          | (128,0,0)     |
| white([alpha])        | (255,255,255) |
| yellow([alpha])       | (255,255,0)   |

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Blue()`, `RGB(0,0,128)` döndürür.
- `Blue(128)`, `ARGB(128,0,0,128)` döndürür.

### ARGB

**ARGB()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen **r**, bir yeşil bileşen **g** ve bir mavi bileşen **b** ile tanımlanır (alfa faktörü (opaklık) **alpha** kullanımıyla).

### Söz Dizimi:

```
ARGB(alpha, r, g, b)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **alpha:** 0 - 255 aralığında şeffaflık değeri. 0, tam şeffaflığa karşılık gelirken 255 de tam opaklığa karşılık gelir.
- **r, g, b:** Kırmızı, yeşil ve mavi bileşen değerleri. Bir renk bileşeninin 0 olması hiç katkı olmamasına ve 255 olması da tam katkıya karşılık gelir.



*Tüm bağımsız değişkenler 0 ila 255 aralığında tamsayılara çözülen ifadeler olmalıdır.*

Sayısal bileşen yorumlanıyorsa ve onaltılık gösterimde biçimlendiriliyorsa, renk bileşenlerinin değerlerini görmek daha kolay olur. Örneğin, açık yeşilin numarası 4 278 255 360'tır ve bu değer onaltılık gösterimde FF00FF00 olur. İlk iki konum 'FF' (255) **alpha** faktörünü belirtir. Sonraki iki konum '00' **kırmızı** miktarını, sonraki iki konum 'FF' **yeşil** miktarını ve son iki konum '00' da **mavi** miktarını belirtir.

### RGB

**RGB()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk bir kırmızı bileşen **r**, bir yeşil bileşen **g** ve bir mavi bileşen **b** ile tanımlanır (0 ile 255 arasındaki değerler ile).

### Söz Dizimi:

```
RGB(r, g, b)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **r, g, b:** Kırmızı, yeşil ve mavi bileşen değerleri. Bir renk bileşeninin 0 olması hiç katkı olmamasına ve 255 olması da tam katkıya karşılık gelir.



*Tüm bağımsız değişkenler 0 ila 255 aralığında tamsayılara çözülen ifadeler olmalıdır.*

Sayısal bileşen yorumlanıyorsa ve onaltılık gösterimde biçimlendiriliyorsa, renk bileşenlerinin değerlerini görmek daha kolay olur. Örneğin, açık yeşilin numarası 4 278 255 360'tır ve bu değer onaltılık gösterimde FF00FF00 olur. İlk iki konum 'FF' (255) **alpha** faktörünü belirtir. **RGB** ve **HSL** fonksiyonlarında bu her zaman 'FF' (opak) olur. Sonraki iki konum '00' **kırmızı** miktarını, sonraki iki konum 'FF' **yeşil** miktarını ve son iki konum '00' da **mavi** miktarını belirtir.

### HSL

**HSL()**, ifadelerde bir grafik nesnesinin renk özelliklerini ayarlamak veya değerlendirmek için kullanılır. Burada renk 0 ile 1 arasındaki **hue**, **saturation** ve **luminosity** değerleriyle tanımlanır.

#### Söz Dizimi:

```
HSL (hue, saturation, luminosity)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- hue, saturation, luminosity: 0 ile 1 arasında değişen hue, saturation ve luminosity bileşen değerleri.



*Tüm bağımsız değişkenler 0 ile 1 aralığında tamsayılara çözülen ifadeler olmalıdır.*

Sayısal bileşen yorumlanıyorsa ve onaltılık gösterimde biçimlendiriliyorsa, renk bileşenlerinin RGB değerini görmek daha kolay olur. Örneğin, açık yeşilin numarası 4 278 255 360'tır ve bu değer onaltılık gösterimde FF00FF00 ve RGB (0,255,0) olur. Bu da HSL (80/240, 240/240, 120/240) (HSL değeri (0.33, 1, 0.5)) eşdeğeridir.

## Koşullu fonksiyonlar

Tüm koşullu fonksiyonlar bir koşulu değerlendirir ve ardından, koşul değerine bağlı olarak farklı yanıtlar döndürür. Fonksiyonlar kod dosyasında ve grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### Koşullu fonksiyonlara genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### alt

**alt** fonksiyonu, geçerli bir sayı temsiline sahip olan parametrelerin ilkini döndürür. Böyle bir eşleşme bulunamazsa, son parametre döndürülür. Herhangi bir sayıda parametre kullanılabilir.

```
alt (case1 [ , case2 , case3 , ... ] , else)
```

#### class

**class** fonksiyonu ilk parametreyi bir sınıf aralığına atar. Sonuç, metin değerinin  $a \leq x < b$  olduğu (burada a ve b üst ve alt bin sınırlarıdır) ve sayısal değer düşük sınır olduğu bir ikili değerdir.

```
class (expression, interval [ , label [ , offset ]])
```

### if

**if** fonksiyonu, fonksiyon ile sağlanan koşulun True ya da False olarak değerlendirilmesine göre bir değer döndürür.

```
if (condition , then , else)
```

### match

**match** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlıdır.

```
match ( str, expr1 [ , expr2,...exprN ])
```

### mixmatch

**mixmatch** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlı değildir.

```
mixmatch ( str, expr1 [ , expr2,...exprN ])
```

### pick

Pick fonksiyonu listedeki *n*. ifadeyi döndürür.

```
pick (n, expr1[ , expr2,...exprN])
```

### wildmatch

**wildmatch** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma dizelerinde joker karakter karakterler ( \* ve ?) kullanılmasına izin verir. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlı değildir.

```
wildmatch ( str, expr1 [ , expr2,...exprN ])
```

### alt

**alt** fonksiyonu, geçerli bir sayı temsiline sahip olan parametrelerin ilkinin döndürür. Böyle bir eşleşme bulunamazsa, son parametre döndürülür. Herhangi bir sayıda parametre kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

```
alt(case1[ , case2 , case3 , ...] , else)
```

alt fonksiyonu çoğu zaman sayı veya tarih yorumlama fonksiyonları ile birlikte kullanılır. Bu sayede QlikView, önceliği belirlenmiş bir sırada farklı tarih biçimlerini test edebilir. Ayrıca, sayısal ifadelerde NULL değerleri işlemek için de kullanılabilir.



**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <code>alt( date#( dat , 'YYYY/MM/DD' ),<br/>date#( dat , 'MM/DD/YYYY' ),<br/>date#( dat , 'MM/DD/YY' ),<br/>'No valid date' )</code> | Bu ifade, tarih alanının belirtilen üç tarih biçiminden herhangi birine göre bir tarih içerip içermediğini test eder. İçerdiği takdirde, ilk dizeyi ve tarihin geçerli bir sayı temsilini içeren ikili bir değer döndürür. Bir eşleşme bulunamazsa, 'No valid date' metni döndürülür (herhangi bir geçerli sayı temsili olmadan). |
| <code>alt(Sales,0) + alt(Margin,0)</code>  | Bu ifade Sales ve Margin alanlarını ekler ve eksik (NULL) değerlerin yerine 0 koyar.  |

**class**

**class** fonksiyonu ilk parametreyi bir sınıf aralığına atar. Sonuç, metin değerinin  $a \leq x < b$  olduğu (burada a ve b üst ve alt bin sınırlarıdır) ve sayısal değer için düşük sınır olduğu bir ikili değerdir.

**Söz Dizimi:**

```
class(expression, interval [ , label [ , offset ]])
```

**Bağımsız Değişkenler:**

## Sınıf bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| interval          | Bölme genişliğini belirten bir sayı.  |
| label             | Sonuç metninde 'x' değerinin yerini alabilen rastgele seçilmiş bir dize.  |
| offset            | Sınıflandırmanın varsayılan başlangıç noktasından kaydırma olarak kullanılacak bir sayı. Varsayılan başlangıç noktası normalde 0'dır. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnek 1-3 ve sonuçlar

| Örnek                                | Sonuç                           |
|--------------------------------------|---------------------------------|
| <code>class( 23,10 )</code>          | şunu döndürür: '20<=x<30'       |
| <code>class( 23,5, 'value' )</code>  | şunu döndürür: '20<= value <25' |
| <code>class( 23,10, 'x' , 5 )</code> | şunu döndürür: '15<=x<25'       |

Bu örnekte, insanların adını ve yaşını içeren bir tablo yüklüyoruz. Tek tek herkesi on yıl aralıkla yaş gruplarına sınıflandıran bir alan eklemek istiyoruz. Kaynak tablo şöyle görünür:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Kaynak tablo

| Name  | Age |
|-------|-----|
| John  | 25  |
| Karen | 42  |
| Yoshi | 53  |

Yaş grubu sınıflandırma alanını eklemek için **class** fonksiyonunu kullanarak bir öncelikli yükleme deyimi ekleyebilirsiniz. Bu örnekte, satır içi verileri kullanarak kaynak tabloyu yüklüyoruz.

```
LOAD *, class(Age, 10, 'age') AS Agegroup; LOAD * INLINE [ Age, Name 25, John 42, Karen 53, Yoshi];
```

Yüklenen verilerden ortaya çıkan sonuç şuna benzer:

Sonuçlar tablosu

| Name  | Age | Agegroup       |
|-------|-----|----------------|
| John  | 25  | 20 <= age < 30 |
| Karen | 42  | 40 <= age < 50 |
| Yoshi | 53  | 50 <= age < 60 |

### if

**if** fonksiyonu, fonksiyon ile sağlanan koşulun True ya da False olarak değerlendirilmesine göre bir değer döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
if(condition , then [, else])
```

if fonksiyonunun *condition*, *then* ve *else* olmak üzere üç parametresi vardır ve bunların tümü birer ifadedir. Diğer iki parametre (*then* ve *else*) herhangi bir türde olabilir.

#### Bağımsız Değişkenler:

If bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| condition         | Mantıksal olarak yorumlanan ifade.  |
| then              | Herhangi bir türde olabilen ifade. <i>condition</i> koşulu True ise if fonksiyonu <i>then</i> ifadesinin değerini döndürür. |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| else              | Herhangi bir türde olabilen ifade. <i>condition</i> koşulu False ise if fonksiyonu <i>else</i> ifadesinin değerini döndürür.<br><br>Bu parametre isteğe bağlıdır. <i>condition</i> , False ise, else ögesini belirtmediğinizde NULL döndürülür. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <code>if( Amount &gt;= 0, 'OK', 'Alarm' )</code> | Bu ifade miktarın bir pozitif tamsayı (0 veya üzerinde) olup olmadığını test eder ve pozitif ise 'OK' sonucunu döndürür. Miktar 0'dan küçükse 'Alarm' sonucu döndürülür. |

**match**

**match** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlıdır.

**Söz Dizimi:**

```
match( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ] )
```



Büyük/Küçük harf duyarlılığı olmayan karşılaştırma kullanmak isterseniz **mixmatch** fonksiyonunu kullanın. Büyük/Küçük harf duyarlılığı olan karşılaştırma ve joker karakterler kullanmak isterseniz **wildmatch** fonksiyonunu kullanın.

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <code>match( M, 'Jan', 'Feb', 'Mar' )</code> | M = Feb ise 2 sonucunu döndürür.<br><br>M = Aprveyajan ise 0 sonucunu döndürür. |

**mixmatch**

**mixmatch** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlı değildir.

**Söz Dizimi:**

```
mixmatch( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ] )
```



Büyük/Küçük harf duyarlılığı olan karşılaştırma kullanmak isterseniz **match** fonksiyonunu kullanın. Büyük/Küçük harf duyarlılığı olan karşılaştırma ve joker karakterler kullanmak isterseniz **wildmatch** fonksiyonunu kullanın.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç                  |
|--|------------------------|
| <code>mixmatch( M, 'Jan', 'Feb', 'Mar')</code> | M = jan ise 1 döndürür |

### pick

Pick fonksiyonu listedeki *n*. ifadeyi döndürür.

### Söz Dizimi:

```
pick(n, expr1[ , expr2, ...exprN])
```

### Bağımsız Değişkenler:

#### Bağımsız değişkenler seç

| Bağımsız Değişken | Açıklama                                    |
|-------------------|---|
| <i>n</i>          | <i>n</i> , 1 ile N arasında bir tamsayıdır. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                  | Sonuç  |
|--|--|
| <code>pick( N, 'A', 'B', 4, 6 )</code> | N = 2 ise 'B' döndürür<br>N = 3 ise 4 döndürür |

### wildmatch

**wildmatch** fonksiyonu ilk parametreyi sonraki tüm parametrelerle karşılaştırır ve eşleşen ifadenin sayısını döndürür. Karşılaştırma dizelerinde joker karakter karakterler ( \* ve ?) kullanılmasına izin verir. Karşılaştırma büyük/küçük harf duyarlı değildir.

### Söz Dizimi:

```
wildmatch( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```



Joker karakterler olmadan karşılaştırma kullanmak isterseniz **match** veya **mixmatch** fonksiyonlarını kullanın. **match** fonksiyonu, 3 fonksiyonun en iyi performansını sunar.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <code>wildmatch( M, 'ja*', 'fe?', 'mar')</code> | M = January ise 1 döndürür<br>M = fex ise 2 döndürür |

### Sayaç işlevleri

Bu bölümde, kod dosyasındaki **LOAD** deyiminin değerlendirilmesi sırasında kayıt sayaçları ile ilgili fonksiyonlar açıklanmaktadır. Grafik ifadelerinde kullanılacak tek fonksiyon **RowNo()** fonksiyonudur.

Bazı sayaç işlevlerinin parametresi yoktur; ancak sondaki parantezler yine de gereklidir.

### Sayaç işlevlerine genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### **autonumber**

Kod fonksiyonu, kod yürütme sırasında karşılaşılan *expression* ögesinin her tekil değerlendirilen değeri için benzersiz bir tamsayı değerini döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.

```
autonumber (expression[ , AutoID])
```

#### **autonumberhash128**

Bu kod fonksiyonu, birleştirilen giriş ifadesi değerlerinin 128 bit karmaşasını hesaplar ve kod yürütme sırasında karşılaşılan her tekil karma değeri için benzersiz bir tamsayı değeri döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.

```
autonumberhash128 (expression {, expression})
```

#### **autonumberhash256**

Bu kod fonksiyonu, birleştirilen giriş ifadesi değerlerinin 256 bit karmaşasını hesaplar ve kod yürütme sırasında karşılaşılan her tekil karma değeri için benzersiz bir tamsayı değeri döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.



*Bu fonksiyon yalnızca kod fonksiyonu olarak kullanılabilir.*

```
autonumberhash256 (expression {, expression})
```

#### **fieldvaluecount**

Bu kod fonksiyonu, bir alandaki tekil değerlerin sayısını döndürür. *fieldname* bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir.

```
fieldvaluecount (fieldname)
```

### IterNo

Bu kod fonksiyonu, **while** cümlesi dahilinde geçerli yinelemeyi belirten bir tamsayı döndürür. İlk yinelemenin sayısı 1'dir. **IterNo** fonksiyonu yalnızca bir **while** cümlesiyle birlikte kullanılırsa anlamlıdır.

```
IterNo ( )
```

### RecNo

Bu kod fonksiyonları, dahili tablonun geçerli olarak okunan satırının sayısı için bir tamsayı döndürür. İlk kaydın sayısı 1'dir.

```
RecNo ( )
```

### RowNo - script function

Bu fonksiyon, sonuç olarak elde edilen QlikView dahili tablosundaki geçerli satırın konumu için bir tamsayı döndürür. İlk satırın sayısı 1'dir.

```
RowNo ( )
```

### RowNo - chart function

**RowNo()**, bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan geçerli satırın numarasını döndürür. Bit eşlem grafikleri için **RowNo()**, grafiğin düz tablo eşdeğerindeki geçerli satırın numarasını döndürür.

**RowNo()**, bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan geçerli satırın numarasını döndürür. Bit eşlem grafikleri için **RowNo()**, grafiğin düz tablo eşdeğerindeki geçerli satırın numarasını döndürür. ([TOTAL])

### autonumber

Kod fonksiyonu, kod yürütme sırasında karşılaşılan *expression* ögesinin her tekil değerlendirilen değeri için benzersiz bir tamsayı değerini döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.



*Tamsayı, tablonun okunduğu sıraya göre oluşturulduğundan, yalnızca aynı veri yüklemesinde oluşturulmuş **autonumber** anahtarlarını bağlayabilirsiniz. Kaynak veri sıralamasından bağımsız olarak, veri yükleri arasında kalıcı olan anahtarları kullanmanız gerekirse, **hash128**, **hash160** veya **hash256** fonksiyonlarını kullanmalısınız.*

### Söz Dizimi:

```
autonumber (expression [ , AutoID] )
```

### Bağımsız Değişkenler:

Autonumber bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| AutoID            | <b>autonumber</b> fonksiyonunun kod içindeki farklı anahtarlarda kullanılması durumunda çoklu sayaç örnekleri oluşturmak için, her bir sayacı adlandırmak üzere isteğe bağlı <i>AutoID</i> parametresi kullanılabilir. |

### Örnek: Bileşik anahtar oluşturma

Bu örnekte, belleği muhafaza etmek için **autonumber** fonksiyonunu kullanarak bir bileşik anahtar oluşturuyoruz. Örnek, gösterim amacına yönelik olarak kısadır; ancak çok sayıda satır içeren bir tablo ile anlamlı olur.

Bileşik anahtar örnek 1

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| North  | 2014 | May   | 245   |
| North  | 2014 | May   | 347   |
| North  | 2014 | June  | 127   |
| South  | 2014 | June  | 645   |
| South  | 2013 | May   | 367   |
| South  | 2013 | May   | 221   |

Kaynak veriler, satır içi verilerin kullanımıyla yüklenir. Daha sonra Region, Year ve Month alanlarından bileşik anahtar oluşturan bir öncelikli yüklemeyi ekliyoruz.

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumber(Region&Year&Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [ Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014, June, 127 South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ];
```

Elde edilen tablo şöyle görünür:

Bileşik anahtar örnek 2

| Region | Year | Month | Sales | RYMkey |
|--------|------|-------|-------|--------|
| North  | 2014 | May   | 245   | 1      |
| North  | 2014 | May   | 347   | 1      |
| North  | 2014 | June  | 127   | 2      |
| South  | 2014 | June  | 645   | 3      |
| South  | 2013 | May   | 367   | 4      |
| South  | 2013 | May   | 221   | 4      |

Bu örnekte, başka bir tabloya bağlamanız gerekmesi halinde 'North2014May' dizesi yerine RYMkey ögesine (örneğin, 1) başvurabilirsiniz.

Şimdi de maliyetleri içeren bir kaynak tabloyu benzer şekilde yüklüyoruz. Yapay anahtar oluşturmanın önüne geçmek için Region, Year ve Month alanları öncelikli yüklemeye hariç tutulur; tabloları bağlayarak **autonumber** fonksiyonu ile bir bileşik anahtar zaten oluşturuyoruz.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumber(Region&Year&Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [ Region,
Year, Month, Costs South,      2013,  May,  167 North,      2014,  May,   56 North,
2014,  June,  64 South,      2013,  May,  172 South, 2013,  May,  126 ];
```

2014, June,

Artık, sayfaya bir tablo grafiği ekleyebilir ve Region, Year ve Month alanlarının yanı sıra satış ve maliyetlere ilişkin Toplam hesaplamalarını ilave edebiliriz. Tablo şöyle görünür:

Bileşik anahtar örnek 3

| Region | Year | Month | Sum([Sales]) | Sum([Costs]) |
|--------|------|-------|--------------|--------------|
| Totals | -    | -     | 1952         | 784          |
| North  | 2014 | June  | 127          | 199          |
| North  | 2014 | May   | 592          | 56           |
| South  | 2014 | June  | 645          | 64           |
| South  | 2013 | May   | 588          | 465          |

### autonumberhash128

Bu kod fonksiyonu, birleştirilen giriş ifadesi değerlerinin 128 bit karmaşasını hesaplar ve kod yürütme sırasında karşılaşılan her tekil karma değeri için benzersiz bir tamsayı değeri döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.



*Tamsayı, tablonun okunduğu sıraya göre oluşturulduğundan, yalnızca aynı veri yüklemesinde oluşturulmuş **autonumberhash128** anahtarlarını bağlayabilirsiniz. Kaynak veri sıralamasından bağımsız olarak, veri yükleri arasında kalıcı olan anahtarları kullanmanız gerekirse, **hash128**, **hash160** veya **hash256** fonksiyonlarını kullanmalısınız.*

### Söz Dizimi:

```
autonumberhash128 (expression {, expression})
```

### Örnek: Bileşik anahtar oluşturma

Bu örnekte, belleği muhafaza etmek için **autonumberhash128** fonksiyonunu kullanarak bir bileşik anahtar oluşturuyoruz. Örnek, gösterim amacına yönelik olarak kısadır; ancak çok sayıda satır içeren bir tablo ile anlamlı olur.

Bileşik anahtar örnek 1

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| North  | 2014 | May   | 245   |
| North  | 2014 | May   | 347   |
| North  | 2014 | June  | 127   |
| South  | 2014 | June  | 645   |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| South  | 2013 | May   | 367   |
| South  | 2013 | May   | 221   |

Kaynak veriler, satır içi verilerin kullanımıyla yüklenir. Daha sonra Region, Year ve Month alanlarından bileşik anahtar oluşturan bir öncelikli yüklemeyi ekliyoruz.

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumberHash128(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014,
South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ];
```

Elde edilen tablo şöyle görünür:

Bileşik anahtar örnek 2

| Region | Year | Month | Sales | RYMkey |
|--------|------|-------|-------|--------|
| North  | 2014 | May   | 245   | 1      |
| North  | 2014 | May   | 347   | 1      |
| North  | 2014 | June  | 127   | 2      |
| South  | 2014 | June  | 645   | 3      |
| South  | 2013 | May   | 367   | 4      |
| South  | 2013 | May   | 221   | 4      |

Bu örnekte, başka bir tabloya bağlamanız gerekmesi halinde 'North2014May' dizesi yerine RYMkey ögesine (örneğin, 1) başvurabilirsiniz.

Şimdi de maliyetleri içeren bir kaynak tabloyu benzer şekilde yüklüyoruz. Yapay anahtar oluşturmanın önüne geçmek için Region, Year ve Month alanları öncelikli yüklemeye hariç tutulur; tabloları bağlayarak **autonumberhash128** fonksiyonu ile bir bileşik anahtar zaten oluşturuyoruz.

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumberHash128(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Costs South, 2013, May, 167 North, 2014, May, 56 North, 2014,
South, 2014, June, 64 South, 2013, May, 172 South, 2013, May, 126 ];
```

Artık, sayfaya bir tablo grafiği ekleyebilir ve Region, Year ve Month alanlarının yanı sıra satış ve maliyetlere ilişkin Toplam hesaplamalarını ilave edebiliriz. Tablo şöyle görünür:

Bileşik anahtar örnek 3

| Region | Year | Month | Sum([Sales]) | Sum([Costs]) |
|--------|------|-------|--------------|--------------|
| Totals | -    | -     | 1952         | 784          |
| North  | 2014 | June  | 127          | 199          |
| North  | 2014 | May   | 592          | 56           |

| Region | Year | Month | Sum([Sales]) | Sum([Costs]) |
|--------|------|-------|--------------|--------------|
| South  | 2014 | June  | 645          | 64           |
| South  | 2013 | May   | 588          | 465          |

### autonumberhash256

Bu kod fonksiyonu, birleştirilen giriş ifadesi değerlerinin 256 bit karmasını hesaplar ve kod yürütme sırasında karşılaşılan her tekil karma değeri için benzersiz bir tamsayı değeri döndürür. Bu fonksiyon, örneğin bir karmaşık anahtarın sıkıştırılmış bellek temsilini oluşturmak için kullanılabilir.



*Tamsayı, tablonun okunduğu sıraya göre oluşturulduğundan, yalnızca aynı veri yüklemesinde oluşturulmuş **autonumberhash256** anahtarlarını bağlayabilirsiniz. Kaynak veri sıralamasından bağımsız olarak, veri yükleri arasında kalıcı olan anahtarları kullanmanız gerekirse, **hash128**, **hash160** veya **hash256** fonksiyonlarını kullanmalısınız.*

#### Söz Dizimi:

**autonumberhash256**(expression {, expression})

#### Örnek: Bileşik anahtar oluşturma

Bu örnekte, belleği muhafaza etmek için **autonumberhash256** fonksiyonunu kullanarak bir bileşik anahtar oluşturuyoruz. Örnek, gösterim amacına yönelik olarak kısadır; ancak çok sayıda satır içeren bir tablo ile anlamlı olur.

Bileşik anahtar örnek 1

| Region | Year | Month | Sales |
|--------|------|-------|-------|
| North  | 2014 | May   | 245   |
| North  | 2014 | May   | 347   |
| North  | 2014 | June  | 127   |
| South  | 2014 | June  | 645   |
| South  | 2013 | May   | 367   |
| South  | 2013 | May   | 221   |

Kaynak veriler, satır içi verilerin kullanımıyla yüklenir. Daha sonra Region, Year ve Month alanlarından bileşik anahtar oluşturan bir öncelikli yüklemeyi ekliyoruz.

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumberHash256(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014,
South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ];
```

Elde edilen tablo şöyle görünür:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bileşik anahtar örnek 2

| Region | Year | Month | Sales | RYMkey |
|--------|------|-------|-------|--------|
| North  | 2014 | May   | 245   | 1      |
| North  | 2014 | May   | 347   | 1      |
| North  | 2014 | June  | 127   | 2      |
| South  | 2014 | June  | 645   | 3      |
| South  | 2013 | May   | 367   | 4      |
| South  | 2013 | May   | 221   | 4      |

Bu örnekte, başka bir tabloya bağlamanız gerekmesi halinde 'North2014May' dizesi yerine RYMkey ögesine (örneğin, 1) başvurabilirsiniz.

Şimdi de maliyetleri içeren bir kaynak tabloyu benzer şekilde yüklüyoruz. Yapay anahtar oluşturmanın önüne geçmek için Region, Year ve Month alanları öncelikli yüklemeye hariç tutulur; tabloları bağlayarak **autonumberhash256** fonksiyonu ile bir bileşik anahtar zaten oluşturuyoruz.

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumberHash256(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Costs South, 2013, May, 167 North, 2014, May, 56 North, 2014,
South, 2014, June, 64 South, 2013, May, 172 South, 2013, May, 126 ];
```

Artık, sayfaya bir tablo grafiği ekleyebilir ve Region, Year ve Month alanlarının yanı sıra satış ve maliyetlere ilişkin Toplam hesaplamalarını ilave edebiliriz. Tablo şöyle görünür:

Bileşik anahtar örnek 3

| Region | Year | Month | Sum([Sales]) | Sum([Costs]) |
|--------|------|-------|--------------|--------------|
| Totals | -    | -     | 1952         | 784          |
| North  | 2014 | June  | 127          | 199          |
| North  | 2014 | May   | 592          | 56           |
| South  | 2014 | June  | 645          | 64           |
| South  | 2013 | May   | 588          | 465          |

### fieldvaluecount

Bu kod fonksiyonu, bir alandaki tekil değerlerin sayısını döndürür. *fieldname* bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir.

#### Söz Dizimi:

```
fieldvaluecount (fieldname)
```

#### Örnek:

Bu örnekte, bölgelerin sayısı hesaplanır ve RegionCount değişkeninde depolanır. Bu değer (bu örnekte 2'dir) daha sonra, var olan bölge sayısını bilmeniz gereken gelecek dönüştürmelerde kullanılabilir.

```
LOAD * INLINE
[ Region, Year, Month, Sales
South, 2014, June, 645
North, 2014, May, 245
North, 2014, May, 347
North, 2014, June, 127
South, 2013, May, 367
South, 2013, July, 221 ];
```

```
Let RegionCount = FieldValueCount('Region');
```

### IterNo

Bu kod fonksiyonu, **while** cümlesi dahilinde geçerli yinelemeyi belirten bir tamsayı döndürür. İlk yinelemenin sayısı 1'dir. **IterNo** fonksiyonu yalnızca bir **while** cümlesiyle birlikte kullanılırsa anlamlıdır.

#### Söz Dizimi:

```
IterNo ( )
```

#### Örnekler ve sonuçlar:

```
LOAD
  IterNo() as Day,
  Date( StartDate + IterNo() - 1 ) as Date
  While StartDate + IterNo() - 1 <= EndDate;
```

```
LOAD * INLINE
[StartDate, EndDate
2014-01-22, 2014-01-26
];
```

Bu **LOAD** deyimi, **StartDate** ve **EndDate** ile tanımlanan aralık dahilinde her tarih için bir kayıt oluşturur.

Bu örnekte, sonuçta elde edilen tablo şuna benzer:

Sonuçlar tablosu

| Day | Date       |
|-----|------------|
| 1   | 2014-01-22 |
| 2   | 2014-01-23 |
| 3   | 2014-01-24 |
| 4   | 2014-01-25 |
| 5   | 2014-01-26 |

### RecNo

Bu kod fonksiyonları, dahili tablonun geçerli olarak okunan satırının sayısı için bir tamsayı döndürür. İlk kaydın sayısı 1'dir.

#### Söz Dizimi:

```
RecNo ( )
```

Sonuçta elde edilen QlikView tablosundaki satırları sayan **RowNo( )** fonksiyonunun aksine, **RecNo( )** fonksiyonu ham veri tablosundaki kayıtları sayar ve ham veri tablosu bir diğeriyle birleştirildiğinde sıfırlanır.

### Örnek: Kod dosyası

Ham veri tablosu yüklemesi:

```
Tab1: LOAD * INLINE [A, B 1, aa 2,cc 3,ee]; Tab2: LOAD * INLINE [C, D 5, xx 4,yy 6,zz];
```

Seçilen satırlar için kayıt ve satır sayılarını yükleme:

```
QTab:
LOAD *,
RecNo( ),
RowNo( )
resident Tab1 where A<>2;
```

```
LOAD
C as A,
D as B,
RecNo( ),
RowNo( )
resident Tab2 where A<>5;
```

```
//we don't need the source tables anymore, so we drop them
Drop tables Tab1, Tab2;
```

Sonuç olarak elde edilen QlikView dahili tablosu:

Sonuçlar tablosu

| A | B  | RecNo( ) | RowNo( ) |
|---|----|----------|----------|
| 1 | aa | 1        | 1        |
| 3 | ee | 3        | 2        |
| 4 | yy | 2        | 3        |
| 6 | zz | 3        | 4        |

### RowNo

Bu fonksiyon, sonuç olarak elde edilen QlikView dahili tablosundaki geçerli satırın konumu için bir tamsayı döndürür. İlk satırın sayısı 1'dir.

### Söz Dizimi:

```
RowNo ( [TOTAL] )
```

Ham veri tablosundaki kayıtları sayan **RecNo( )** fonksiyonunun aksine, **RowNo( )** fonksiyonu **where** cümlelerinin hariç tuttuğu kayıtları saymaz ve ham veri tablosu bir diğeriyle birleştirildiğinde sıfırlanmaz.



Öncelikli yüklemeyi, yani aynı tablodan okuma yapan bir dizi yığılanmış **LOAD** deyimini kullanıyorsanız, **RowNo( )** fonksiyonunu yalnızca en üst **LOAD** deyiminde kullanabilirsiniz. **RowNo( )** fonksiyonunu sonraki **LOAD** deyimlerinde kullanırsanız 0 sonucu döndürülür.

### Örnek: Kod dosyası

Ham veri tablosu yüklemesi:

```
Tab1: LOAD * INLINE [A, B 1, aa 2,cc 3,ee]; Tab2: LOAD * INLINE [C, D 5, xx 4,yy 6,zz];
```

Seçilen satırlar için kayıt ve satır sayılarını yükleme:

```
QTab:
LOAD *,
RecNo( ),
RowNo( )
resident Tab1 where A<>2;
```

```
LOAD
C as A,
D as B,
RecNo( ),
RowNo( )
resident Tab2 where A<>5;
```

//We don't need the source tables anymore, so we drop them

```
Drop tables Tab1, Tab2;
```

Sonuç olarak elde edilen QlikView dahili tablosu:

Sonuçlar tablosu

| A | B  | RecNo( ) | RowNo( ) |
|---|----|----------|----------|
| 1 | aa | 1        | 1        |
| 3 | ee | 3        | 2        |
| 4 | yy | 2        | 3        |
| 6 | zz | 3        | 4        |

### RowNo

**RowNo( )**, bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan geçerli satırın numarasını döndürür. Bit eşlem grafikleri için **RowNo( )**, grafiğin düz tablo eşdeğerindeki geçerli satırın numarasını döndürür.

Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Söz Dizimi:

**RowNo ( [TOTAL] )**

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

- TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <b>Customer, UnitSales</b> boyutlarını içeren bir tablodan oluşan bir grafik oluşturun ve RowNo( ) ile RowNo(TOTAL) öğelerini <b>Segmentte Satır</b> ve <b>Row Number</b> etiketli hesaplamalar olarak ekleyin. | <b>Row in Segment</b> sütunu, Astrida müşterisine ait UnitSales değerlerini içeren sütun segmenti için 1,2,3 sonuçlarını gösterir. Daha sonra satır numaralandırması bir sonraki sütun segmenti (yani, Betacab) için tekrar 1'den başlar.<br><br><b>Row Number</b> sütunu, tablodaki satırları saymak için kullanılacak boyutları göz ardı eder. |
| Şu ifadeyi ekleyin:<br>IF( RowNo( )=1, 0, UnitSales / Above( UnitSales ))<br>(hesaplama olarak).  | Bu ifade, her bir sütun segmentindeki ilk satır için 0 döndürür. O halde, sütun şöyle gösterilir:<br>0, 2.25, 1.1111111, 0, 2.5, 5, 0, NULL, 0 ve 4.   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Tablo biçiminde örnek veri

| Customer   | UnitSales | Row in Segment | Row Number |
|------------|-----------|----------------|------------|
| Astrida    | 4         | 1              | 1          |
| Astrida    | 10        | 2              | 2          |
| Astrida    | 9         | 3              | 3          |
| Betacab    | 5         | 1              | 4          |
| Betacab    | 2         | 2              | 5          |
| Betacab    | 25        | 3              | 6          |
| Canutility | 8         | 1              | 7          |
| Canutility | -         | 2              | 8          |
| Divadip    | 4         | 1              | 9          |
| Divadip    | 1         | 2              | 10         |

### Tarih ve saat fonksiyonları

QlikView tarih ve saat fonksiyonları, tarih ve saat değerlerinin biçimini değiştirmek ve bu değerleri dönüştürmek için kullanılır. Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Fonksiyonlar, 30 Aralık 1899 tarihinden itibaren geçen gün sayısına eşdeğer bir tarih-saat seri numarasını temel alır. Tamsayı değeri günü temsil ederken, kesirli değer günün saatini temsil eder.

QlikView parametrenin sayısal değerini kullandığından, bir sayı tarih veya saat olarak biçimlendirilmemiş olsa bile parametre olarak geçerlidir. Parametre, örneğin bir dize olması nedeniyle sayısal değere karşılık gelmiyorsa, QlikView bu dizeyi tarih ve saat ortam değişkenlerine göre yorumlamaya çalışır.

Parametrede kullanılan zaman biçimi ortam değişkenlerinde ayarlanan biçime karşılık gelmiyorsa, QlikView doğru bir yorumlama yapamaz. Bu sorunu çözmek için ayarları değiştirin ya da bir yorumlama fonksiyonu kullanın.

İşlemlere ilişkin örneklerde, varsayılan tarih ve saat biçimlerinin hh:mm:ss ve YYYY-MM-DD (ISO 8601) olduğu varsayılır.



*QlikView tarih veya saat işlevi içeren bir zaman damgasını işlerken, tarih veya saat işlevi coğrafi bir konum içermediği sürece yaz saati parametrelerini yoksayar.*

*Örneğin, `convertToLocalTime( filetime('Time.qvd'), 'Paris')` yaz saati parametrelerini kullanırken, `convertToLocalTime(filetime('Time.qvd'), 'GMT-01:00')` kullanmaz.*



### Tarih ve saat fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Tamsayı zaman ifadeleri

##### **second**

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, saniyeyi temsil eden bir tamsayı döndürür.

```
second (expression)
```

##### **minute**

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, dakikayı temsil eden bir tamsayı döndürür.

```
minute (expression)
```

##### **hour**

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, saati temsil eden bir tamsayı döndürür.

```
hour (expression)
```

##### **day**

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre tarih olarak yorumlandığında, günü temsil eden bir tamsayı döndürür.

```
day (expression)
```

##### **week**

Bu fonksiyon, ISO 8601 uyarınca hafta numarasını temsil eden bir tamsayı döndürür. Hafta numarası, standart sayı yorumlamasına göre ifadenin tarih yorumlamasından hesaplanır.

```
week (timestamp [, first_week_day [, broken_weeks [, reference_day]])
```

##### **month**

Bu fonksiyon, **MonthNames** çevre değişkeninde tanımlanan bir ay adı ve 1-12 arası bir tamsayı ile ikili değer döndürür. Ay, standart sayı yorumlamasına göre ifadenin tarih yorumlamasından hesaplanır.

```
month (expression)
```

##### **year**

Bu fonksiyon, **expression** ögesi standart sayı yorumlamasına göre tarih olarak yorumlandığında, yılı temsil eden bir tamsayı döndürür.

```
year (expression)
```

### **weekyear**

Bu fonksiyon, ISO 8601 uyarınca hafta numarasının ait olduğu yılı döndürür. Hafta sayısı, 1 ve yaklaşık 52 arasında değişir.

```
weekyear (expression)
```

### **weekday**

Bu fonksiyon şunları içeren bir ikili değer döndürür: **DayNames** ortam değişkeninde tanımlanan bir gün adı. Haftanın nominal gününe karşılık gelen 0-6 arasında bir tamsayı (0-6).

```
weekday (date)
```

## Zaman damgası fonksiyonları

### **now**

Bu fonksiyon, sistem saatinden geçerli zamanın zaman damgasını döndürür. Varsayılan değer 1'dir.

```
now ([ timer_mode])
```

### **today**

Bu fonksiyon, sistem saatinden geçerli tarihi döndürür.

```
today ([timer_mode])
```

### **LocalTime**

Bu fonksiyon, belirtilen bir saat dilimi için sistem saatinden geçerli zamanın zaman damgasını döndürür.

```
localtime ([timezone [, ignoreDST ]])
```

## "Make" fonksiyonları

### **makedate**

Bu fonksiyon **YYYY** yılı, **MM** ayı ve **DD** gününden hesaplanan bir tarih döndürür.

```
makedate (YYYY [ , MM [ , DD ] ])
```

### **makeweekdate**

Bu fonksiyon **YYYY** yılı, **WW** haftası ve **D** haftanın gününden hesaplanan bir tarih döndürür.

```
makeweekdate (YYYY [ , WW [ , D ] ])
```

### **maketime**

Bu fonksiyon **hh** saati, **mm** dakikası ve **ss** saniyesinden hesaplanan bir saat döndürür.

```
maketime (hh [ , mm [ , ss [ .fff ] ] ])
```

## Diğer tarih fonksiyonları

### **AddMonths**

Bu fonksiyon, **startdate** tarihinden **n** ay sonraki tarihi ve **n** negatif olursa, **startdate** tarihinden **n** ay önceki tarihi döndürür.

```
addmonths (startdate, n , [ , mode])
```

### AddYears

Bu fonksiyon, **startdate** tarihinden **n** yıl sonraki tarihi veya **n** negatifse **startdate** tarihinden **n** yıl önceki tarihi döndürür.

```
addyears (startdate, n)
```

### yeartodate

Bu fonksiyon, giriş tarihinin kodun en son yüklendiği tarihin yılına denk gelip gelmediğini bulur ve öyleyse True, öyle değilse de False döndürür.

```
yeartodate (timestamp [ , yearoffset [ , firstmonth [ , todaydate] ] ])
```

### Saat dilimi fonksiyonları

#### timezone

Bu fonksiyon, günışığından yararlanma ayarını dikkate almaksızın, Windows içinde tanımlanan geçerli saat diliminin adını döndürür.

```
timezone ( )
```

#### GMT

Bu fonksiyon, sistem saatinden ve Windows saat ayarlarından türetilen tarihi ve geçerli Greenwich Mean Time değerini döndürür.

```
GMT ( )
```

#### UTC

Tarih ve geçerli Coordinated Universal Time bilgisini döndürür.

```
UTC ( )
```

#### daylightsaving

Windows'ta tanımlandığı şekilde, günışığından yararlanma saati için geçerli ayarı döndürür.

```
daylightsaving ( )
```

#### converttolocaltime

Bir UTC veya GMT zaman damgasını ikili değer olarak yerel zamana dönüştürür. Yer, dünyadaki bir dizi şehir ve saat diliminden herhangi biri olabilir.

```
converttolocaltime (timestamp [, place [, ignore_dst=false]])
```

### Zaman ayarlama fonksiyonları

#### setdateyear

Bu fonksiyon, giriş olarak **timestamp** ve **year** alır ve **timestamp** değerini girişte belirtilen **year** ile günceller.

```
setdateyear (timestamp, year)
```

#### setdateyearmonth

Bu fonksiyon, giriş olarak **timestamp**, **month** ve **year** alır ve **timestamp** değerini girişte belirtilen **year** ve **month** ile günceller.

```
setdateyearmonth (timestamp, year, month)
```

"In..." fonksiyonları

### **inyear**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren yıl içinde olması halinde True döndürür.

```
inyear (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inyeartodate**

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi yılın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

```
inyeartodate (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inquarter**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren çeyrek içinde olması halinde True döndürür.

```
inquarter (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inquartertodate**

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi çeyreğin **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

```
inquartertodate (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inmonth**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren ay içinde olması halinde True döndürür.

```
inmonth (date, basedate , shift)
```

### **inmonthtodate**

**timestamp** ögesi ayın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

```
inmonthtodate (date, basedate , shift)
```

### **inmonths**

Bu fonksiyon bir zaman damgasının bir temel tarih ile aynı aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönem içinde mi kaldığını bulur. Zaman damgasının önceki veya sonraki bir zaman dönemine denk gelip gelmediğini bulmak da mümkündür.

```
inmonths (n, date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inmonthstodate**

Bu fonksiyon bir zaman damgasının aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık bir dönemin **base\_date** tarihinin son milisaniyesi de dahil olan kısmı içinde mi kaldığını bulur. Zaman damgasının önceki veya sonraki bir zaman dönemine denk gelip gelmediğini bulmak da mümkündür.

```
inmonthstodate (n, date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

### **inweek**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren hafta içinde olması halinde True döndürür.

```
inweek (date, basedate , shift [, weekstart])
```

### **inweektodate**

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi haftanın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

```
inweektodate (date, basedate , shift [, weekstart])
```

### **inlunarweek**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren ay haftası içinde olması halinde true döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

```
inlunarweek (date, basedate , shift [, weekstart])
```

### **inlunarweektodate**

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi ay haftasının **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere olan bölümünde bulunuyorsa, true sonucunu döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

```
inlunarweektodate (date, basedate , shift [, weekstart])
```

### **inday**

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_timestamp** değerini içeren gün içinde olması halinde True döndürür.

```
inday (timestamp, basetimestamp , shift [, daystart])
```

### **indaytotime**

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi günün **base\_timestamp** ögesinin tam milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_timestamp** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

```
indaytotime (timestamp, basetimestamp , shift [, daystart])
```

"Start ... end" fonksiyonları

### **yearstart**

Bu fonksiyon, **date** içeren yılın ilk gününün başlangıcına karşılık gelen bir zaman damgası döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
yearstart ( date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### **yearend**

Bu fonksiyon, **date** içeren yılın son gününün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
yearend ( date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### yearname

Bu fonksiyon, **date** ögesini içeren yılın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle görüntü değeri olarak dört basamaklı bir yıl döndürür.

```
yearname (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]] )
```

### quarterstart

Bu fonksiyon, **date** içeren çeyreğin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
quarterstart (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### quarterend

Bu fonksiyon, **date** içeren çeyreğin son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
quarterend (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### quartername

Bu fonksiyon, çeyreğin aylarını (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) ve yılı, çeyreğin ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle gösteren bir görüntü değeri döndürür.

```
quartername (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### monthstart

Bu fonksiyon, **date** içeren ayın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
monthstart (date [, shift = 0])
```

### monthend

Bu fonksiyon, **date** içeren ayın son gününün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
monthend (date [, shift = 0])
```

### monthname

Bu fonksiyon, ayı (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) ve yılı, ayın ilk gününün ilk milisaniyesine sahip zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle gösteren bir görüntü değeri döndürür.

```
monthname (date [, shift = 0])
```

### monthsstart

Bu fonksiyon, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönemin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Önceki ve sonraki bir zaman dönemi için zaman damgasını bulmak da mümkündür.

```
monthsstart (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### monthsend

Bu fonksiyon, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık bir dönemin son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değeri döndürür. Önceki ve sonraki bir zaman dönemi için zaman damgasını bulmak da mümkündür.

```
monthsend (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### monthsname

Bu fonksiyon, dönemin ay aralığının (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) yanı sıra yılı temsil eden bir görüntü değeri döndürür. Temel sayısal değer, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönemin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelir.

```
monthsname (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

### weekstart

Bu fonksiyon, **date** içeren takvim haftasının ilk gününün (Pazartesi) ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
weekstart (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### weekend

Bu fonksiyon, **date** içeren takvim haftasının son gününün (Pazar) son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

```
weekend (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### weekname

Bu fonksiyon, **date** ögesini içeren haftanın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle yıl ve hafta sayısını gösteren bir değer döndürür.

```
weekname (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### lunarweekstart

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

```
lunarweekstart (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### lunarweekend

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

```
lunarweekend (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### lunarweekname

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen yıl ve ay haftası numarasını gösteren bir görüntü değeri döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

```
lunarweekname (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

### daystart

Bu fonksiyon, **time** bağımsız değişkenindeki günün ilk milisaniyesini içeren bir zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **TimestampFormat** olur.

```
daystart (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

### dayend

Bu fonksiyon, **time** içindeki günün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **TimestampFormat** olur.

```
dayend (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

### dayname

Bu fonksiyon, **time** öğesini içeren günün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle tarihi gösteren bir değer döndürür.

```
dayname (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

### Gün numaralandırma fonksiyonları

#### age

**age** fonksiyonu, **date\_of\_birth** tarihinde doğan birinin **timestamp** sırasındaki yaşını (tamamlanan yıl cinsinden) döndürür.

```
age (timestamp, date_of_birth)
```

#### networkdays

**networkdays** fonksiyonu, isteğe bağlı olarak listelenen tüm **holiday** öğelerini dikkate alarak, **start\_date** ve **end\_date** arasındaki ve bu tarihleri de içeren iş günlerinin (Pazartesi - Cuma) sayısını döndürür.

```
networkdays (start:date, end_date {, holiday})
```

#### firstworkdate

**firstworkdate** fonksiyonu, isteğe bağlı olarak listelenen tüm tatil öğelerini dikkate alarak, **end\_date** tarihinden önce biten **no\_of\_workdays** (Pazartesi - Cuma) değerini elde etmek için en son başlangıç tarihini döndürür. **end\_date** ve **holiday** geçerli tarihler veya zaman damgaları olmalıdır.

```
firstworkdate (end_date, no_of_workdays {, holiday} )
```

#### lastworkdate

**lastworkdate** fonksiyonu, isteğe bağlı **holiday** varsa bunları da dikkate alarak, **start\_date** ile başlanması halinde **no\_of\_workdays** (Pazartesi-Cuma) elde edilmesi için gerekli en erken bitiş tarihini döndürür. **start\_date** ve **holiday** geçerli tarihler veya zaman damgaları olmalıdır.

```
lastworkdate (start_date, no_of_workdays {, holiday})
```

#### daynumberofyear

Bu fonksiyon bir zaman damgasının denk geldiği yılın gün numarasını hesaplar. Hesaplama yılın ilk gününün ilk milisaniyesinden itibaren yapılır, ancak ilk ay kaymış olabilir.

```
daynumberofyear (date[, firstmonth])
```



### daynumberofquarter

Bu fonksiyon bir zaman damgasının denk geldiği çeyreğin gün numarasını hesaplar.

```
daynumberofquarter (date[,firstmonth])
```

### addmonths

Bu fonksiyon, **startdate** tarihinden **n** ay sonraki tarihi ve **n** negatif olursa, **startdate** tarihinden **n** ay önceki tarihi döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
AddMonths (startdate, n , [ , mode])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

AddMonths bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| startdate         | Bir zaman damgası olarak başlangıç tarihi; örneğin '2012-10-12'.  |
| n                 | Pozitif veya negatif tamsayı olarak ay sayısı.  |
| mode              | <b>mode</b> , ayın başına göre mi, yoksa sonuna göre mi ay eklendiğini belirtir. Giriş tarihi ayın 28'i veya sonrasında ve <b>mode</b> 1 olarak ayarlanırsa, fonksiyon, ayın sonuna uzaklığı giriş tarihi ile aynı olan bir tarih döndürür. Varsayılan mod 0'dır. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                          | Sonuç                 |
|--------------------------------|-----------------------|
| addmonths ('2003-01-29', 3)    | '2003-04-29' döndürür |
| addmonths ('2003-01-29', 3, 0) | '2003-04-29' döndürür |
| addmonths ('2003-01-29', 3, 1) | '2003-04-28' döndürür |
| addmonths ('2003-01-29', 1, 0) | '2003-02-28' döndürür |
| addmonths ('2003-01-29', 1, 1) | '2003-02-26' döndürür |
| addmonths ('2003-02-28', 1, 0) | '2003-03-28' döndürür |
| addmonths ('2003-02-28', 1, 1) | '2003-03-31' döndürür |

### addyears

Bu fonksiyon, **startdate** tarihinden **n** yıl sonraki tarihi veya **n** negatifse **startdate** tarihinden **n** yıl önceki tarihi döndürür.

### Söz Dizimi:

**AddYears** (startdate, n)

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

AddYears bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| startdate         | Bir zaman damgası olarak başlangıç tarihi; örneğin '2012-10-12'. |
| n                 | Pozitif veya negatif tamsayı olarak yıl sayısı.                  |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                       | Sonuç                 |
|-----------------------------|-----------------------|
| addyears ('2010-01-29', 3)  | '2013-01-29' döndürür |
| addyears ('2010-01-29', -1) | '2009-01-29' döndürür |

### age

**age** fonksiyonu, **date\_of\_birth** tarihinde doğan birinin **timestamp** sırasındaki yaşını (tamamlanan yıl cinsinden) döndürür.

### Söz Dizimi:

**age** (timestamp, date\_of\_birth)

Bir ifade olabilir.

**Dönüş veri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Age bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| timestamp         | Tamamlanan yıl sayısının hangi zamana kadar hesaplanacağını belirten zaman damgası veya bir zaman damgasına çözümlenen ifade. |
| date_of_birth     | Yaşı hesaplanan kişinin doğum tarihi. Bir ifade olabilir.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

### Example 1:

```
age('25/01/2014', '29/10/2012')
```

1 döndürür.

### Example 2:

```
age('29/10/2014', '29/10/2012')
```

2 döndürür.

### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
Employees:  
LOAD * INLINE [  
Member|DateOfBirth  
John|28/03/1989  
Linda|10/12/1990  
Steve|5/2/1992  
Birg|31/3/1993  
Raj|19/5/1994  
Prita|15/9/1994  
Su|11/12/1994  
Goran|2/3/1995  
Sunny|14/5/1996  
Ajoa|13/6/1996  
Daphne|7/7/1998  
Biffy|4/8/2000  
] (delimiter is |);  
AgeTable:  
Load *,  
age('20/08/2015', DateOfBirth) As Age  
Resident Employees;  
Drop table Employees;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen age değerlerini gösterir.

Örnek 3 sonuçları

| Member | DateOfBirth | Age |
|--------|-------------|-----|
| John   | 28/03/1989  | 26  |
| Linda  | 10/12/1990  | 24  |
| Steve  | 5/2/1992    | 23  |
| Birg   | 31/3/1993   | 22  |
| Raj    | 19/5/1994   | 21  |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|        |            |    |
|--------|------------|----|
| Prita  | 15/9/1994  | 20 |
| Su     | 11/12/1994 | 20 |
| Goran  | 2/3/1995   | 20 |
| Sunny  | 14/5/1996  | 19 |
| Ajoa   | 13/6/1996  | 19 |
| Daphne | 7/7/1998   | 17 |
| Biffy  | 4/8/2000   | 15 |

### convertlocaltime

Bir UTC veya GMT zaman damgasını ikili değer olarak yerel zamana dönüştürür.


#### Söz Dizimi:

```
ConvertToLocalTime (timestamp [, place [, ignore_dst=false]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

##### ConvertToLocalTime bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>timestamp</b>  | Zaman damgası veya dönüştürülmek üzere zaman damgasına çözümlenen ifade (örneğin, '2012-10-12').   |
| <b>place</b>      | Aşağıdaki yerler ve saat dilimleri tablosundan bir yer veya saat dilimi. Alternatif olarak, yerel zamanı tanımlamak için GMT veya UTC kullanabilirsiniz. Aşağıdaki değerler ve saat farkı aralıkları geçerlidir: <ul style="list-style-type: none"><li>• GMT</li><li>• GMT-12:00 - GMT-01:00</li><li>• GMT+01:00 - GMT+14:00</li><li>• UTC</li><li>• UTC-12:00 - UTC-01:00</li><li>• UTC+01:00 - UTC+14:00</li></ul> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Yalnızca standart saat farklarını kullanabilirsiniz. Rastgele bir saat farkı (örneğin, GMT-04:27) kullanılamaz.</i></div> |
| <b>ignore_dst</b> | DST (günlüğünden yararlanma saati) uygulamasını göz ardı etmek istiyorsanız True olarak ayarlayın.   |

**ignore\_dst** seçeneği True olarak belirlenmezse, sonuçta elde edilen saat günışığından yararlanma saati için ayarlanır.

### Yerler ve saat dilimleri

`ConvertToLocalTime` işlevi, Windows kayıt defterinden dünyadaki yerler ve saat dilimleri hakkında bilgi edinir. Bu, işlevin çalışabilmesi için, aradığınız yerin adının Windows kayıt defterinde karşılık gelen adla eşleşmesini gerektiği anlamına gelir.

Windows kayıt defterinde kayıtlı ad, Windows yüklemenizin dil ayarlarına göre de değişiklik gösterebilir. Bu, belirli il ve ülkelerin farklı dillerde farklı şekillerde kullanılmasından kaynaklanır.

Windows kayıt defterindeki yer ve saat dilimi listesini şurada bulabilirsiniz:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Time Zones
```

Alternatif olarak, saat dilimleri ve yerler listesini Windows Denetim Masası'nda da bulabilirsiniz. *Denetim Masası*'nı açın, *Tarih ve Saat* ayarlarına ve sonra *Saat dilimini değiştir* seçeneğine tıklayın. Açılan listede her bir saat dilimiyle ilişkili il ve ülke adlarının listesini görebilirsiniz.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <code>ConvertToLocalTime('2007-11-10 23:59:00', 'Paris')</code> | '2007-11-11 00:59:00' sonucunu ve karşılık gelen dahili zaman damgası temsilini döndürür.                               |
| <code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'GMT-05:00')</code>             | Kuzey Amerika doğu yakası (örneğin, New York) için saati döndürür.  |
| <code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'GMT-05:00', True)</code>       | Kuzey Amerika doğu yakası (örneğin, New York) için saati döndürür ve günışığından yararlanma saati ayarlaması yapılmaz. |

### DST ile birlikte GMT farklarını kullanma

QlikView November 2018 sürümünde Unicode Uluslararası Bileşenleri (ICU) kitaplıklarının uygulamasını takiben, DST (Yaz Saati) ile birlikte GMT (Greenwich Ortalama Saati) farklarının kullanılması için ek enlem bilgileri gerekir.

GMT, boylam (doğu-batı) farkını ifade ederken, DST ise enlem (kuzey-güney) farkını ifade eder. Örneğin, Helsinki (Finlandiya) ve Johannesburg (Güney Afrika) aynı GMT+02:00 farkını paylaşır ancak aynı DST farkını paylaşmaz. Başka bir deyişle, yerel DST koşulları hakkında tam bilgi sahibi olmak için GMT farkına ek olarak tüm DST farkları, yerel saat diliminin (coğrafi saat dilimi girişi) enlem konumuyla ilgili bilgi gerektirir.

### day

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre tarih olarak yorumlandığında, günü temsil eden bir tamsayı döndürür.

**Söz Dizimi:****day** (expression)**Dönüş veri türü:** tam sayı**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek               | Sonuç   |
|---------------------|---|
| day( '1971-10-12' ) | 12 değerini döndürür                              |
| day( '35648' )      | 35648 = 1997-08-06 olduğundan 6 değerini döndürür |

**dayend**

Bu fonksiyon, **time** içindeki günün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi koda ayarlanan **TimestampFormat** olur.

**Söz Dizimi:****DayEnd** (time[, [period\_no[, day\_start]])**Dönüş veri türü:** dual**Bağımsız Değişkenler:**

## DayEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>time</b>       | Değerlendirilecek zaman damgası.  |
| <b>period_no</b>  | <b>period_no</b> tamsayıya çözümlenen bir ifade olup, burada 0 değeri <b>time</b> içeren günü belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki günleri; pozitif değerler ise sonraki günleri gösterir. |
| <b>day_start</b>  | Gece yarısında başlamayan günler için <b>day_start</b> içinde günün kesri olarak bir kayma belirtin. Örneğin, 0,125 değeri gece saat 3'ü belirtir.  |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

**Example 1:**

dayend('25/01/2013 16:45:00')

25/01/2013 23:59:59 döndürür.

### Example 2:

```
dayend('25/01/2013 16:45:00', -1)
```

'24/01/2013 23:59:59 döndürür.

### Example 3:

```
dayend('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5)
```

26/01/2013 11:59:59 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinden sonraki günün sonunu işaretleyen zaman damgasını bulur.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014  
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
DayEnd(InvDate, 1) AS DEnd  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve dayend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | DEnd                |
|------------|---------------------|
| 28/03/2012 | 29/03/2012 23:59:59 |
| 10/12/2012 | 11/12/2012 23:59:59 |
| 5/2/2013   | 07/02/2013 23:59:59 |

|            |                     |
|------------|---------------------|
| 31/3/2013  | 01/04/2013 23:59:59 |
| 19/5/2013  | 20/05/2013 23:59:59 |
| 15/9/2013  | 16/09/2013 23:59:59 |
| 11/12/2013 | 12/12/2013 23:59:59 |
| 2/3/2014   | 03/03/2014 23:59:59 |
| 14/5/2014  | 15/05/2014 23:59:59 |
| 13/6/2014  | 14/06/2014 23:59:59 |
| 7/7/2014   | 08/07/2014 23:59:59 |
| 4/8/2014   | 05/08/2014 23:59:59 |

### daylightsaving

Windows'ta tanımlandığı şekilde, günışığından yararlanma saati için geçerli ayarı döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
DaylightSaving ( )
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Örnek:

```
daylightsaving( )
```

### dayname

Bu fonksiyon, **time** ögesini içeren günün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle tarihi gösteren bir değer döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
DayName (time[, period_no [, day_start]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

DayName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>time</b>       | Değerlendirilecek zaman damgası.  |
| <b>period_no</b>  | <b>period_no</b> tamsayıya çözümlenen bir ifade olup, burada 0 değeri <b>time</b> içeren günü belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki günleri; pozitif değerler ise sonraki günleri gösterir. |
| <b>day_start</b>  | Gece yarısında başlamayan günler için <b>day_start</b> içinde günün kesri olarak bir kayma belirtin. Örneğin, 0,125 değeri gece saat 3'ü belirtir.  |



### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00')
```

25/01/2013 döndürür.

#### Example 2:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00', -1)
```

24/01/2013 döndürür.

#### Example 3:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5 )
```

25/01/2013 döndürür.

Zaman damgasının tamamı görüntülediğinde '25/01/2013 12:00:00.000. karşılığı olan temeldeki sayısal değeri gösterir

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte gün adı, tablodaki her bir fatura tarihinden sonraki günün başlangıcını işaretleyen zaman damgasından oluşturulur.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
  DayName(InvDate, 1) AS DName  
Resident TempTable;
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Drop table TempTable;

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve dayname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | DName               |
|------------|---------------------|
| 28/03/2012 | 29/03/2012 00:00:00 |
| 10/12/2012 | 11/12/2012 00:00:00 |
| 5/2/2013   | 07/02/2013 00:00:00 |
| 31/3/2013  | 01/04/2013 00:00:00 |
| 19/5/2013  | 20/05/2013 00:00:00 |
| 15/9/2013  | 16/09/2013 00:00:00 |
| 11/12/2013 | 12/12/2013 00:00:00 |
| 2/3/2014   | 03/03/2014 00:00:00 |
| 14/5/2014  | 15/05/2014 00:00:00 |
| 13/6/2014  | 14/06/2014 00:00:00 |
| 7/7/2014   | 08/07/2014 00:00:00 |
| 4/8/2014   | 05/08/2014 00:00:00 |

### daynumberofquarter

Bu fonksiyon bir zaman damgasının denk geldiği çeyreğin gün numarasını hesaplar.

#### Söz Dizimi:

```
DayNumberOfQuarter (timestamp[, start_month])
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

Fonksiyon her zaman 366 günü temel alan yıllar kullanır.

#### Bağımsız Değişkenler:

DayNumberOfQuarter bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| timestamp         | Değerlendirilecek tarih.  |
| start_month       | 2 ile 12 arasında bir <b>start_month</b> belirtildiğinde (atlandığı takdirde 1) yılın başlangıcı herhangi bir ayın ilk gününe ileri taşınabilir. Örneğin, 1 Mart'ta başlayan bir mali yıl ile çalışmak istiyorsanız <b>start_month</b> = 3 olarak belirtin. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
DayNumberOfQuarter('12/09/2014')
```

Geçerli çeyreğin gün numarası olarak 74 değerini döndürür.

#### Example 2:

```
DayNumberOfQuarter('12/09/2014',3)
```

Geçerli çeyreğin gün numarası olarak 12 değerini döndürür.

Bu örnekte ilk çeyrek Mart ile başlar (çünkü start\_month 3 olarak belirtilmektedir). Bu da geçerli çeyreğin 1 Eylül'de başlayan üçüncü çeyrek olduğu anlamına gelir.

#### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
ProjectTable:
LOAD recno() as InVID, * INLINE [
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
DayNumberOfQuarter(StartDate,4) As DayNrQtr
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen DayNumberOfQuarter değerlerini gösterir.

Örnek 3 sonuçları

| InVID | StartDate  | DayNrQtr |
|-------|------------|----------|
| 1     | 28/03/2014 | 88       |
| 2     | 10/12/2014 | 71       |
| 3     | 5/2/2015   | 36       |
| 4     | 31/3/2015  | 91       |

|   |           |    |
|---|-----------|----|
| 5 | 19/5/2015 | 49 |
| 6 | 15/9/2015 | 77 |

### daynumberofyear

Bu fonksiyon bir zaman damgasının denk geldiği yılın gün numarasını hesaplar. Hesaplama yılın ilk gününün ilk milisaniyesinden itibaren yapılır, ancak ilk ay kaymış olabilir.

#### Söz Dizimi:

**DayNumberOfYear** (timestamp[, start\_month])

**Dönüş veri türü:** tam sayı

Fonksiyon her zaman 366 günü temel alan yıllar kullanır.

#### Bağımsız Değişkenler:

DayNumberOfYear bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| timestamp         | Değerlendirilecek tarih.  |
| start_month       | 2 ile 12 arasında bir <b>start_month</b> belirtildiğinde (atlandığı takdirde 1) yılın başlangıcı herhangi bir ayın ilk gününe ileri taşınabilir. Örneğin, 1 Mart'ta başlayan bir mali yıl ile çalışmak istiyorsanız <b>start_month</b> = 3 olarak belirtin. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

##### Example 1:

```
DayNumberOfYear('12/09/2014')
```

Yılın ilk gününden itibaren sayılmasıyla gün numarası olarak 256 değerini döndürür.

##### Example 2:

```
DayNumberOfYear('12/09/2014', 3)
```

1 Mart'tan itibaren sayılmasıyla günün numarası olarak 196 değerini döndürür.

##### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
ProjectTable:  
LOAD recno() as InVID, * INLINE [
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
DayNumberOfYear(StartDate,4) As DayNrYear
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen DayNumberOfYear değerlerini gösterir.

Örnek 3 sonuçları

| InvID | StartDate  | DayNrYear |
|-------|------------|-----------|
| 1     | 28/03/2014 | 363       |
| 2     | 10/12/2014 | 254       |
| 3     | 5/2/2015   | 311       |
| 4     | 31/3/2015  | 366       |
| 5     | 19/5/2015  | 49        |
| 6     | 15/9/2015  | 168       |

### daystart

Bu fonksiyon, **time** bağımsız değişkenindeki günün ilk milisaniyesini içeren bir zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi koda ayarlanan **TimestampFormat** olur.

#### Söz Dizimi:

```
DayStart (time[, [period_no[, day_start]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

DayStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>time</b>       | Değerlendirilecek zaman damgası.  |
| <b>period_no</b>  | <b>period_no</b> tamsayıya çözümlenen bir ifade olup, burada 0 değeri <b>time</b> içeren günü belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki günleri; pozitif değerler ise sonraki günleri gösterir. |
| <b>day_start</b>  | Gece yarısında başlamayan günler için <b>day_start</b> içinde günün kesri olarak bir kayma belirtin. Örneğin, 0,125 değeri gece saat 3'ü belirtir.  |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00')
```

25/01/2013 00:00:00 döndürür.

#### Example 2:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00', -1)
```

24/01/2013 00:00:00 döndürür.

#### Example 3:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5 )
```

25/01/2013 12:00:00 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinden sonraki günün başlangıcını işaretleyen zaman damgasını bulur.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
  DayStart(InvDate, 1) AS DStart  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve daystart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | DStart              |
|------------|---------------------|
| 28/03/2012 | 29/03/2012 00:00:00 |
| 10/12/2012 | 11/12/2012 00:00:00 |
| 5/2/2013   | 06/02/2013 00:00:00 |
| 31/3/2013  | 01/04/2013 00:00:00 |
| 19/5/2013  | 20/05/2013 00:00:00 |
| 15/9/2013  | 16/09/2013 00:00:00 |
| 11/12/2013 | 12/12/2013 00:00:00 |
| 2/3/2014   | 03/03/2014 00:00:00 |
| 14/5/2014  | 15/05/2014 00:00:00 |
| 13/6/2014  | 14/06/2014 00:00:00 |
| 7/7/2014   | 08/07/2014 00:00:00 |
| 4/8/2014   | 05/08/2014 00:00:00 |

### firstworkdate

**firstworkdate** fonksiyonu, isteğe bağlı olarak listelenen tüm tatil öğelerini dikkate alarak, **end\_date** tarihinden önce biten **no\_of\_workdays** (Pazartesi - Cuma) değerini elde etmek için en son başlangıç tarihini döndürür. **end\_date** ve **holiday** geçerli tarihler veya zaman damgaları olmalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
firstworkdate (end_date, no_of_workdays [, holiday] )
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

FirstWorkDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| <b>end_date</b>       | Değerlendirilecek bitiş tarihinin zaman damgası. |
| <b>no_of_workdays</b> | Elde edilecek iş günü sayısı.                    |

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>holiday</b>    | <p>İş günlerinden hariç tutulacak tatil dönemleri. Tatil dönemi, virgülle ayrılan bir başlangıç tarihi ve bir bitiş tarihi olarak belirtilir.</p> <p><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013'</p> <p>Virgüllerle ayrılmış olarak birden fazla tatil dönemini hariç tutabilirsiniz.</p> <p><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014'</p> |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
firstworkdate ('29/12/2014', 9)
'17/12/2014 döndürür.
```

#### Example 2:

```
firstworkdate ('29/12/2014', 9, '25/12/2014', '26/12/2014')
İki günlük bir tatil dönemi de hesaba katıldığından 15/12/2014 döndürür.
```

#### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
ProjectTable:
LOAD *, recno() as InVID INLINE [
EndDate
28/03/2015
10/12/2015
5/2/2016
31/3/2016
19/5/2016
15/9/2016
] ;
NrDays:
Load *,
FirstWorkDate(EndDate,120) As StartDate
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen FirstWorkDate değerlerini gösterir.



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 3 sonuçları

| InvID | EndDate    | StartDate  |
|-------|------------|------------|
| 1     | 28/03/2015 | 13/10/2014 |
| 2     | 10/12/2015 | 26/06/2015 |
| 3     | 5/2/2016   | 24/08/2015 |
| 4     | 31/3/2016  | 16/10/2015 |
| 5     | 19/5/2016  | 04/12/2015 |
| 6     | 15/9/2016  | 01/04/2016 |

### GMT

Bu fonksiyon, sistem saatinden ve Windows saat ayarlarından türetilen tarihi ve geçerli Greenwich Mean Time değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
GMT ( )
```

**Dönüş veri türü:** dual

### hour

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, saati temsil eden bir tamsayı döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
hour (expression)
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek              | Sonuç  |
|--------------------|--|
| hour( '09:14:36' ) | 9 değerini döndürür                              |
| hour( '0.5555' )   | 13 değerini döndürür ( Çünkü 0,5555 = 13:19:55 ) |

### inday

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_timestamp** değerini içeren gün içinde olması halinde True döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InDay (timestamp, base_timestamp, period_no[, day_start])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

### Bağımsız Değişkenler:

InDay bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>timestamp</b>      | <b>base_timestamp</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih ve saat.   |
| <b>base_timestamp</b> | Zaman damgasını değerlendirmek için kullanılan tarih ve saat.   |
| <b>period_no</b>      | Gün <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_timestamp</b> içeren günü belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki günleri; pozitif değerler ise sonraki günleri gösterir. |
| <b>day_start</b>      | Gece yarısı başlamayan günlerle çalışmak istiyorsanız, <b>day_start</b> içinde bir günün kesri cinsinden bir kaydırma belirtin; örneğin saat 03:00'ü ifade etmek için 0,125 belirtin.   |

#### Example 1:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0)
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '13/01/2006 00:00:00', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', -1)
```

False döndürür

#### Example 4:

```
inday ('11/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', -1)
```

True döndürür

#### Example 5:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0, 0.5)
```

False döndürür

#### Example 6:

```
inday ('12/01/2006 11:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0, 0.5)
```

True döndürür

### Example 7:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin base\_timestamp ile başlayan gün içinde herhangi bir saate denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvTime
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
];

InvoiceData:
LOAD *,
InDay(InvTime, '28/03/2012 00:00:00', 0) AS InDayEX
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inday() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 7 sonuçları

| InvTime    | InDayEx   |
|------------|-----------|
| 28/03/2012 | -1 (True) |
| 10/12/2012 | 0 (False) |
| 5/2/2013   | 0 (False) |

### indaytotime

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi günün **base\_timestamp** ögesinin tam milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_timestamp** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

### Söz Dizimi:

```
InDayToTime (timestamp, base_timestamp, period_no[, day_start])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

### Bağımsız Değişkenler:

InDayToTime bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>timestamp</b>  | <b>base_timestamp</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih ve saat. |

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>base_timestamp</b> | Zaman damgasını değerlendirmek için kullanılan tarih ve saat.   |
| <b>period_no</b>      | Gün <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_timestamp</b> içeren günü belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki günleri; pozitif değerler ise sonraki günleri gösterir. |
| <b>day_start</b>      | (isteğe bağlı) Gece yarısı başlamayan günlerle çalışmak istiyorsanız, <b>day_start</b> içinde bir günün kesri cinsinden bir kaydırma belirtin; örneğin saat 03:00'ü ifade etmek için 0,125 belirtin.  |

### Example 1:

```
indaytotime ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 23:59:00', 0)
```

True döndürür

### Example 2:

```
indaytotime ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0)
```

False döndürür

### Example 3:

```
indaytotime ('11/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 23:59:00', -1)
```

True döndürür

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura zaman damgasının base\_timestamp ile başlayan gün içinde saat 17:00:00'den öncesine denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvTime  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014  
7/7/2014
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
InDayToTime(InvTime, '28/03/2012 17:00:00', 0) AS InDayExTT  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve indaytotime() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvTime    | InDayExTT |
|------------|-----------|
| 28/03/2012 | -1 (True) |
| 10/12/2012 | 0 (False) |
| 5/2/2013   | 0 (False) |
| 31/3/2013  | 0 (False) |
| 19/5/2013  | 0 (False) |
| 15/9/2013  | 0 (False) |
| 11/12/2013 | 0 (False) |
| 2/3/2014   | 0 (False) |
| 14/5/2014  | 0 (False) |
| 13/6/2014  | 0 (False) |
| 7/7/2014   | 0 (False) |
| 4/8/2014   | 0 (False) |

### inlunarweek

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren ay haftası içinde olması halinde true döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

#### Söz Dizimi:

```
InLunarWeek (timestamp, base_date, period_no[, first_week_day])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InLunarWeek bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>timestamp</b>  | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih. |

| Bağımsız Değişken     | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| <b>base_date</b>      | Ay haftasını değerlendirmek için kullanılan tarih.   |
| <b>period_no</b>      | Ay haftası <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. period_no bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren ay haftasını belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ay haftalarını; pozitif değerler ise sonraki ay haftalarını gösterir. |
| <b>first_week_day</b> | Kayırdırma değeri sıfırdan büyük ya da küçük olabilir. Bu değer, belirtilen gün sayısı ve/veya bir günün kesirleri ile yılın başını değiştirir.  |

### Example 1:

```
in1unarweek('12/01/2013', '14/01/2013', 0)
```

True döndürür. Çünkü timestamp değeri (12/01/2013) 08/01/2013 ile 14/01/2013 tarihleri arasındaki haftaya denk gelmektedir.

### Example 2:

```
in1unarweek('12/01/2013', '07/01/2013', 0)
```

False döndürür. Çünkü base\_date değeri (07/01/2013) 01/01/2013 ile 07/01/2013 olarak tanımlanan ay haftası içindedir.

### Example 3:

```
in1unarweek('12/01/2013', '14/01/2013', -1)
```

False döndürür. Çünkü period\_no değerinin -1 olarak belirtilmesi haftayı bir önceki haftaya (01/01/2013 ile 07/01/2013 arası) kaydırır.

### Example 4:

```
in1unarweek('07/01/2013', '14/01/2013', -1)
```

True döndürür. Önceki örnek ile karşılaştırıldığında zaman damgası, geriye doğru kayma hesaba katıldıktan sonraki hafta içindedir.

### Example 5:

```
in1unarweek('11/01/2006', '08/01/2006', 0, 3)
```

False döndürür. Çünkü first\_week\_day için değerin 3 olarak belirtilmesi yıl başının 04/01/2013 tarihinden itibaren hesaplanması anlamına gelir. Dolayısıyla, base\_date değeri ilk haftaya denk gelir ve timestamp değeri de 11/01/2013 ile 17/01/2013 tarihleri arasındaki haftaya denk gelir.

### Example 6:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu örnek, bir fatura tarihinin base\_date değerinden dört hafta kaydırılan haftaya denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InLunarweek(InvDate, '11/01/2013', 4) AS InLWeekPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inlunarweek() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

base\_date, 11/01/2013 değeri dört hafta kaydırılıp 5/02/2013 ile 11/02/2013 tarihleri arasındaki haftaya denk geldiğinden fonksiyon, InvDate5/2/2013 değeri için True değerini döndürür.

Örnek 6 sonuçları

| InvDate    | InLWeekPlus4 |
|------------|--------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)    |
| 10/12/2012 | 0 (False)    |
| 5/2/2013   | -1 (True)    |
| 31/3/2013  | 0 (False)    |
| 19/5/2013  | 0 (False)    |
| 15/9/2013  | 0 (False)    |
| 11/12/2013 | 0 (False)    |
| 2/3/2014   | 0 (False)    |
| 14/5/2014  | 0 (False)    |
| 13/6/2014  | 0 (False)    |
| 7/7/2014   | 0 (False)    |
| 4/8/2014   | 0 (False)    |

### inlunarweektodate

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi ay haftasının **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere olan bölümünde bulunuyorsa, true sonucunu döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

#### Söz Dizimi:

```
InLunarWeekToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_week_day])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InLunarWeekToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>timestamp</b>  | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>  | Ay haftasını değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>  | Ay haftası <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren ay haftasını belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ay haftalarını; pozitif değerler ise sonraki ay haftalarını gösterir. |
| <b>week_start</b> | Kaydırma değeri sıfırdan büyük ya da küçük olabilir. Bu değer, belirtilen gün sayısı ve/veya bir günün kesirleri ile yılın başını değiştirir.   |

#### Example 1:

```
inlunarweektodate('12/01/2013', '13/01/2013', 0)
```

True döndürür. Çünkü timestamp değeri (12/01/2013) haftanın 08/01/2013 ile 13/01/2013 tarihleri arasındaki bölümüne denk gelmektedir.

#### Example 2:

```
inlunarweektodate('12/01/2013', '11/01/2013', 0)
```

False döndürür. Çünkü timestamp değeri base\_date değerinden sonraki bir zamandır (iki tarih de 12/01/2012 tarihinden önceki aynı ay haftasında olsa bile).

#### Example 3:

```
inlunarweektodate('12/01/2006', '05/01/2006', 1)
```

True döndürür. period\_no için 1 değerinin belirtilmesi base\_date değerini bir hafta ileri kaydırır ve böylece timestamp değeri ay haftası bölümüne denk gelir.



### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin base\_date değerinden dört hafta kaydırılan hafta bölümüne denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InLunarWeekToDate(InvDate, '07/01/2013', 4) AS InLWeek2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inlunarweek() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

base\_date, 11/01/2013 değeri, dört hafta kaydırılıp haftanın 5/02/2013 ile 07/02/2013 tarihleri arasındaki bölümüne denk geldiğinden fonksiyon, InvDate5/2/2013 değeri için True değerini döndürür.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | InLWeek2DPlus4 |
|------------|----------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)      |
| 10/12/2012 | 0 (False)      |
| 5/2/2013   | -1 (True)      |
| 31/3/2013  | 0 (False)      |
| 19/5/2013  | 0 (False)      |
| 15/9/2013  | 0 (False)      |
| 11/12/2013 | 0 (False)      |
| 2/3/2014   | 0 (False)      |

|           |           |
|-----------|-----------|
| 14/5/2014 | 0 (False) |
| 13/6/2014 | 0 (False) |
| 7/7/2014  | 0 (False) |
| 4/8/2014  | 0 (False) |

### inmonth

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren ay içinde olması halinde True döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InMonth (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InMonth bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.   |
| <b>base_date</b>           | Ayı değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Ay <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren ayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ayları; pozitif değerler ise sonraki ayları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | <b>first_month_of_year</b> parametresi devre dışı bırakıldı ve daha sonra kullanılmak üzere ayrıldı.   |

#### Example 1:

```
inmonth ('25/01/2013', '01/01/2013', 0 )
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inmonth('25/01/2013', '01/04/2013', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inmonth ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

False döndürür

### Example 4:

```
inmonth ('25/12/2012', '01/01/2013', -1)
```

True döndürür

### Example 5:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle, bir fatura tarihinin base\_date içinde verilen aydan sonraki dördüncü ay içinde herhangi bir zamana denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonth(InvDate, '31/01/2013', 4) AS InMthPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inmonth() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 5 sonuçları

| InvDate    | InMthPlus4 |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)  |
| 10/12/2012 | 0 (False)  |
| 5/2/2013   | 0 (False)  |
| 31/3/2013  | 0 (False)  |
| 19/5/2013  | -1 (True)  |
| 15/9/2013  | 0 (False)  |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|            |           |
|------------|-----------|
| 11/12/2013 | 0 (False) |
| 2/3/2014   | 0 (False) |
| 14/5/2014  | 0 (False) |
| 13/6/2014  | 0 (False) |
| 7/7/2014   | 0 (False) |
| 4/8/2014   | 0 (False) |

### inmonths

Bu fonksiyon bir zaman damgasının bir temel tarih ile aynı aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönem içinde mi kaldığını bulur. Zaman damgasının önceki veya sonraki bir zaman dönemine denk gelip gelmediğini bulmak da mümkündür.

#### Söz Dizimi:

```
InMonths (n_months, timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InMonths bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>n_months</b>            | Dönemi tanımlayan ayların sayısı. Şunlardan biri olması gereken bir tamsayıya çözümlenen bir tamsayı ya da ifade: 1 (inmonth() fonksiyonunun eşdeğeri), 2 (iki aylık), 3 (inquarter() fonksiyonunun eşdeğeri), 4 (dört aylık dönem) veya 6 (yarı yıl).                            |
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>           | Dönemi değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Dönem <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. Bu değer bir tamsayı ya da tamsayıya çözümlenen bir ifadedir ve burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren dönemi belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki dönemleri; pozitif değerler ise sonraki dönemleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
inmonths(4, '25/01/2013', '25/04/2013', 0)
```

True döndürür. Çünkü timestamp değeri (25/01/2013) 01/01/2013 ile 30/04/2013 tarihleri arasındaki dört aylık dönem içinde yer almaktadır ve base\_date değeri 25/04/2013 de bu dönem içindedir.

### Example 2:

```
inmonths(4, '25/05/2013', '25/04/2013', 0)
```

False döndürür. Çünkü 25/05/2013 yukarıdaki örnekte verilen aynı dönemin dışındadır.

### Example 3:

```
inmonths(4, '25/11/2012', '01/02/2013', -1 )
```

True döndürür. Çünkü period\_no için -1 değeri, arama dönemini dört aylık bir dönem kadar (n-months değeri) geriye kaydırır ve bu da arama dönemini 01/09/2012 ile 31/12/2012. tarihleri arasına getirir.

### Example 4:

```
inmonths( 4, '25/05/2006', '01/03/2006', 0, 3)
```

True döndürür. Çünkü first\_month\_of\_year değeri 3 olarak ayarlanmıştır ve bu da arama dönemini 01/03/2006 ile 30/07/2006 tarihleri arasına getirir (01/01/2006 ila 30/04/2006 aralığı yerine).

### Example 5:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki fatura tarihinin, iki aylık bir dönem kadar kaydırılan (period\_no değerinin 1 olarak belirtilmesiyle) base\_date değerinin içinde bulunduğu iki aylık döneme denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonths(2, InvDate, '11/02/2013', 1) AS InMthsPlus1
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve InMonths() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Arama dönemi 01/03/2013 ile 30/04/2013 tarihleri arasındadır; çünkü base\_date değeri fonksiyondaki değerden (11/02/2013) iki ay ileri kaydırılmaktadır.

Örnek 5 sonuçları

| InvDate    | InMthsPlus1 |
|------------|-------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)   |
| 10/12/2012 | 0 (False)   |
| 5/2/2013   | 0 (False)   |
| 31/3/2013  | -1 (True)   |
| 19/5/2013  | 0 (False)   |
| 15/9/2013  | 0 (False)   |
| 11/12/2013 | 0 (False)   |
| 2/3/2014   | 0 (False)   |
| 14/5/2014  | 0 (False)   |
| 13/6/2014  | 0 (False)   |
| 7/7/2014   | 0 (False)   |
| 4/8/2014   | 0 (False)   |

### inmonthstodate

Bu fonksiyon bir zaman damgasının aylık, iyi aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık bir dönemin **base\_date** tarihinin son milisaniyesi de dahil olan kısmı içinde mi kaldığını bulur. Zaman damgasının önceki veya sonraki bir zaman dönemine denk gelip gelmediğini bulmak da mümkündür.

#### Söz Dizimi:

```
InMonths (n_months, timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year ])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InMonthsToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| n_months          | Dönemi tanımlayan ayların sayısı. Şunlardan biri olması gereken bir tamsayıya çözümlenen bir tamsayı ya da ifade: 1 (inmonth() fonksiyonunun eşdeğeri), 2 (iki aylık), 3 (inquarter() fonksiyonunun eşdeğeri), 4 (dört aylık dönem) veya 6 (yarı yıl). |
| timestamp         | base_date ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>base_date</b>           | Dönemi değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Dönem <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. Bu değer bir tamsayı ya da tamsayıya çözümlenen bir ifadedir ve burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren dönemi belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki dönemleri; pozitif değerler ise sonraki dönemleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
inmonthstodate(4, '25/01/2013', '25/04/2013', 0)
```

True döndürür. Çünkü timestamp değeri (25/01/2013) 01/01/2013 tarihinden itibaren 25/04/2013 sonuna kadarki dört aylık dönem içinde yer almaktadır ve base\_date değeri 25/04/2013 de bu dönem içindedir.

#### Example 2:

```
inmonthstodate(4, '26/04/2013', '25/04/2006', 0)
```

False döndürür. Çünkü 26/04/2013 yukarıdaki örnekte verilen aynı dönemin dışındadır.

#### Example 3:

```
inmonthstodate(4, '25/09/2005', '01/02/2006', -1)
```

True döndürür. Çünkü period\_no için -1 değeri, arama dönemini dört aylık bir dönem kadar (n-months değeri) geriye kaydırır ve bu da arama dönemini 01/09/2005 ile 01/02/2006 tarihleri arasına getirir.

#### Example 4:

```
inmonthstodate(4, '25/04/2006', '01/06/2006', 0, 3)
```

True döndürür. Çünkü first\_month\_of\_year değeri 3 olarak ayarlanmıştır ve bu da arama dönemini 01/03/2006 ile 01/06/2006 tarihleri arasına getirir (01/05/2006 ile 01/06/2006 aralığı yerine).

#### Example 5:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu örnek, tablodaki fatura tarihinin, ikişer aylık dört dönem kadar kaydırılan (period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle) base\_date değerine kadarki (bu tarih dahil) iki aylık dönem bölümüne denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonthsToDate(2, InvDate, '15/02/2013', 4) AS InMths2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve InMonths() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Arama dönemi 01/09/2013 ile 15/10/2013 tarihleri arasındadır; çünkü base\_date değeri fonksiyondaki değerden (15/02/2013) sekiz ay ileri kaydırılmaktadır.

Örnek 5 sonuçları

| InvDate    | InMths2DPlus4 |
|------------|---------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)     |
| 10/12/2012 | 0 (False)     |
| 5/2/2013   | 0 (False)     |
| 31/3/2013  | 0 (False)     |
| 19/5/2013  | 0 (False)     |
| 15/9/2013  | -1 (True)     |
| 11/12/2013 | 0 (False)     |
| 2/3/2014   | 0 (False)     |
| 14/5/2014  | 0 (False)     |
| 13/6/2014  | 0 (False)     |
| 7/7/2014   | 0 (False)     |
| 4/8/2014   | 0 (False)     |



### inmonthtoday

**timestamp** ögesi ayın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InMonthToDate (timestamp, base_date, period_no)
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InMonthToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>timestamp</b>  | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.   |
| <b>base_date</b>  | Ayı değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>  | Ay <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren ayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ayları; pozitif değerler ise sonraki ayları gösterir. |

#### Example 1:

```
inmonthtoday ('25/01/2013', '25/01/2013', 0)
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inmonthtoday ('25/01/2013', '24/01/2013', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inmonthtoday ('25/01/2013', '28/02/2013', -1)
```

True döndürür

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle, bir fatura tarihinin base\_date içinde verilen aydan sonraki dördüncü aya (ancak base\_date içinde belirtilen günün bitiminden öncesine) denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
InMonthToDate(InvDate, '31/01/2013', 4) AS InMthPlus42D
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inmonthtodate() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | InMthPlus42D |
|------------|--------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)    |
| 10/12/2012 | 0 (False)    |
| 5/2/2013   | 0 (False)    |
| 31/3/2013  | 0 (False)    |
| 19/5/2013  | -1 (True)    |
| 15/9/2013  | 0 (False)    |
| 11/12/2013 | 0 (False)    |
| 2/3/2014   | 0 (False)    |
| 14/5/2014  | 0 (False)    |
| 13/6/2014  | 0 (False)    |
| 7/7/2014   | 0 (False)    |
| 4/8/2014   | 0 (False)    |

### inquarter

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren çeyrek içinde olması halinde True döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InQuarter (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

### Bağımsız Değişkenler:

#### InQuarter bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.   |
| <b>base_date</b>           | Çeyreği değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Çeyrek <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren çeyreği belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki çeyrekleri; pozitif değerler ise sonraki çeyrekleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.  |

#### Example 1:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/01/2013', 0)
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/04/2013', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

False döndürür

#### Example 4:

```
inquarter ('25/12/2012', '01/01/2013', -1)
```

True döndürür

#### Example 5:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/03/2013', 0, 3)
```

False döndürür

#### Example 6:

```
inquarter ('25/03/2013', '01/03/2013', 0, 3)
```

True döndürür

### Example 7:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin, first\_month\_of\_year değerinin 4 olarak ayarlanması ve base\_date olarak 31/01/2013 kullanılması ile belirtilen mali yılın dördüncü çeyreğine denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InQuarter(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS Qtr4FinYr1213
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inquarter() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 7 sonuçları

| InvDate    | Qtr4Fin1213 |
|------------|-------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)   |
| 10/12/2012 | 0 (False)   |
| 5/2/2013   | -1 (True)   |
| 31/3/2013  | -1 (True)   |
| 19/5/2013  | 0 (False)   |
| 15/9/2013  | 0 (False)   |
| 11/12/2013 | 0 (False)   |
| 2/3/2014   | 0 (False)   |
| 14/5/2014  | 0 (False)   |
| 13/6/2014  | 0 (False)   |

|          |           |
|----------|-----------|
| 7/7/2014 | 0 (False) |
| 4/8/2014 | 0 (False) |

### inquartertoday

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi çeyreğin **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InQuarterToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InQuarterToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.   |
| <b>base_date</b>           | Çeyreği değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Çeyrek <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren çeyreği belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki çeyrekleri; pozitif değerler ise sonraki çeyrekleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.  |

#### Example 1:

```
inquartertoday ('25/01/2013', '25/01/2013', 0)
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inquartertoday ('25/01/2013', '24/01/2013', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inquartertoday ('25/01/2012', '01/02/2013', -1)
```

False döndürür

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin, first\_month\_of\_year değerinin 4 olarak ayarlanması ile belirtilen mali yıla ve de dördüncü çeyrekte 28/02/2013 gün bitiminden öncesine denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
InQuarterToDate(InvDate, '28/02/2013', 0, 4) AS Qtr42Date
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inquartertodate() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | Qtr42Date |
|------------|-----------|
| 28/03/2012 | 0 (False) |
| 10/12/2012 | 0 (False) |
| 5/2/2013   | -1 (True) |
| 31/3/2013  | 0 (False) |
| 19/5/2013  | 0 (False) |
| 15/9/2013  | 0 (False) |
| 11/12/2013 | 0 (False) |
| 2/3/2014   | 0 (False) |
| 14/5/2014  | 0 (False) |
| 13/6/2014  | 0 (False) |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|          |           |
|----------|-----------|
| 7/7/2014 | 0 (False) |
| 4/8/2014 | 0 (False) |

### inweek

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren hafta içinde olması halinde True döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InWeek (timestamp, base_date, period_no[, first_week_day])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

##### InWeek bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>timestamp</b>      | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>      | Haftayı değerlendirmek için kullanılan tarih.   |
| <b>period_no</b>      | Hafta <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren haftayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki haftaları; pozitif değerler ise sonraki haftaları gösterir.  |
| <b>first_week_day</b> | Varsayılan olarak, haftanın ilk günü Pazar ile Pazartesi arasındaki gece yarısından başlayan Pazartesi'dir. Haftanın başka bir gün başlamasını belirtmek için <b>first_week_day</b> içinde bir kaydırma belirtin. Bu, günleri ve/veya bir günün kesirlerini belirten bir bütün sayı olarak verilebilir. |

#### Example 1:

```
inweek ('12/01/2006', '14/01/2006', 0)
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inweek ('12/01/2006', '20/01/2006', 0 )
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inweek ('12/01/2006', '14/01/2006', -1 )
```

False döndürür

#### Example 4:

```
inweek ('07/01/2006', '14/01/2006', -1)
```

True döndürür

### Example 5:

```
inweek ('12/01/2006', '09/01/2006', 0, 3)
```

False döndürür

Çünkü first\_week\_day değeri 3 (Perşembe) olarak belirtilmektedir ve bu da 12/01/2006 tarihini, 09/01/2006 tarihini içeren haftayı takip eden haftanın ilk günü yapar.

### Example 6:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle, bir fatura tarihinin base\_date içinde verilen haftadan sonraki dördüncü hafta içinde herhangi bir zamana denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
Inweek(InvDate, '11/01/2013', 4) AS InweekPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inweek() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

InvDate5/2/2013 tarihi, base\_date tarihinden dört hafta sonraki haftanın içine denk gelir: 11/1/2013.

Örnek 6 sonuçları

| InvDate    | InWeekPlus4 |
|------------|-------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)   |
| 10/12/2012 | 0 (False)   |
| 5/2/2013   | -1 (True)   |



|            |           |
|------------|-----------|
| 31/3/2013  | 0 (False) |
| 19/5/2013  | 0 (False) |
| 15/9/2013  | 0 (False) |
| 11/12/2013 | 0 (False) |
| 2/3/2014   | 0 (False) |
| 14/5/2014  | 0 (False) |
| 13/6/2014  | 0 (False) |
| 7/7/2014   | 0 (False) |
| 4/8/2014   | 0 (False) |

### inweektodate

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi haftanın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InWeekToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_week_day])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InWeekToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>timestamp</b>      | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>      | Haftayı değerlendirmek için kullanılan tarih.   |
| <b>period_no</b>      | Hafta <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren haftayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki haftaları; pozitif değerler ise sonraki haftaları gösterir.  |
| <b>first_week_day</b> | Varsayılan olarak, haftanın ilk günü Pazar ile Pazartesi arasındaki gece yarısından başlayan Pazartesi'dir. Haftanın başka bir gün başlamasını belirtmek için <b>first_week_day</b> içinde bir kaydırma belirtin. Bu, günleri ve/veya bir günün kesirlerini belirten bir bütün sayı olarak verilebilir. |

#### Example 1:

```
inweektodate ('12/01/2006', '12/01/2006', 0)
```

True döndürür

### Example 2:

```
inweektodate ('12/01/2006', '11/01/2006', 0)
```

False döndürür

### Example 3:

```
inweektodate ('12/01/2006', '18/01/2006', -1)
```

False döndürür

period\_no değeri -1 olarak belirtildiğinden timestamp değerinin hesaplanmasında temel alınan geçerli tarih 11/01/2006 olur.

### Example 4:

```
inweektodate ( '11/01/2006', '12/01/2006', 0, 3 )
```

False döndürür

Çünkü first\_week\_day değeri 3 (Perşembe) olarak belirtilmektedir ve bu da 12/01/2006 tarihini, 12/01/2006 tarihini içeren haftayı takip eden haftanın ilk günü yapar.

### Example 5:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle, bir fatura tarihinin base\_date içinde verilen haftadan sonraki dördüncü haftaya (ancak base\_date değerinden öncesine) denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InweekToDate(InvDate, '11/01/2013', 4) AS Inweek2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inweek() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 5 sonuçları

| InvDate    | InWeek2DPlus4 |
|------------|---------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)     |
| 10/12/2012 | 0 (False)     |
| 5/2/2013   | -1 (True)     |
| 31/3/2013  | 0 (False)     |
| 19/5/2013  | 0 (False)     |
| 15/9/2013  | 0 (False)     |
| 11/12/2013 | 0 (False)     |
| 2/3/2014   | 0 (False)     |
| 14/5/2014  | 0 (False)     |
| 13/6/2014  | 0 (False)     |
| 7/7/2014   | 0 (False)     |
| 4/8/2014   | 0 (False)     |

### inyear

Bu fonksiyon, **timestamp** değerinin **base\_date** değerini içeren yıl içinde olması halinde True döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InYear (timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

#### Bağımsız Değişkenler:

InYear bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>           | Yılı değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Yıl <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren yılı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki yılları; pozitif değerler ise sonraki yılları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', 0 )
```

True döndürür

#### Example 2:

```
inyear ('25/01/2012', '01/01/2013', 0)
```

False döndürür

#### Example 3:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

False döndürür

#### Example 4:

```
inyear ('25/01/2012', '01/01/2013', -1 )
```

True döndürür

#### Example 5:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', 0, 3)
```

True döndürür

#### Example 6:

```
inyear ('25/03/2013', '01/07/2013', 0, 3 )
```

False döndürür. base\_date ve first\_month\_of\_year değerleri, timestamp değerinin 01/03/2012 ile 28/02/2013 tarihleri arasına denk gelmesi gerektiğini belirtmektedir.

#### Example 7:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin, first\_month\_of\_year değerinin 4 olarak ayarlanması ve base\_date olarak 1/4/2012 ile 31/03/2013 arasının kullanılması ile belirtilen mali yıla denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [  
InVDate
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

InvDate değerinin 1/04/2012 ile 31/03/2013 mali yılında olup olmadığını test edin:

```
InvoiceData:
LOAD *,
InYear(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS FinYr1213
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inyear() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 7 sonuçları

| InvDate    | FinYr1213 |
|------------|-----------|
| 28/03/2012 | 0 (False) |
| 10/12/2012 | -1 (True) |
| 5/2/2013   | -1 (True) |
| 31/3/2013  | -1 (True) |
| 19/5/2013  | 0 (False) |
| 15/9/2013  | 0 (False) |
| 11/12/2013 | 0 (False) |
| 2/3/2014   | 0 (False) |
| 14/5/2014  | 0 (False) |
| 13/6/2014  | 0 (False) |
| 7/7/2014   | 0 (False) |
| 4/8/2014   | 0 (False) |

### inyeartodate

Bu fonksiyon, **timestamp** ögesi yılın **base\_date** ögesinin son milisaniyesine kadar ve bu milisaniye de dahil olmak üzere **base\_date** ögesini içeren bölümünde bulunuyorsa, True sonucunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
InYearToDate (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

**Dönüş veri türü:** Boole

**Bağımsız Değişkenler:**

InYearToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>timestamp</b>           | <b>base_date</b> ile karşılaştırmak istediğiniz tarih.  |
| <b>base_date</b>           | Yılı değerlendirmek için kullanılan tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Yıl <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. <b>period_no</b> bir tamsayı olup burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren yılı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki yılları; pozitif değerler ise sonraki yılları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

**Example 1:**

```
inyeartodate ('2013/01/25', '2013/02/01', 0)
```

True döndürür

**Example 2:**

```
inyeartodate ('2012/01/25', '2013/01/01', 0)
```

False döndürür

**Example 3:**

```
inyeartodate ('2012/01/25', '2013/02/01', -1)
```

True döndürür

**Example 4:**

```
inyeartodate ('2012/11/25', '2013/01/31', 0, 4)
```

True döndürür

timestamp değeri, dördüncü ayda başlayan mali yılın içine ve base\_date değerinden öncesine denk gelir.

**Example 5:**

```
inyeartodate ('2013/3/31', '2013/01/31', 0, 4)
```

False döndürür

Önceki örnek ile karşılaştırıldığında timestamp değeri halen ilgili mali yılın içindedir; ancak base\_date değerinden sonra olduğundan yıl bölümünün dışında kalır.

### Example 6:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, bir fatura tarihinin, first\_month\_of\_year değerinin 4 olarak ayarlanması ile belirtilen mali yıla ve de bu yılın 31/01/2013 gün bitiminden önceki bölümüne denk gelip gelmediğini kontrol eder.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InYearToDate(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS FinYr2Date
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve inyeartodate() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 6 sonuçları

| InvDate    | FinYr2Date |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 0 (False)  |
| 10/12/2012 | -1 (True)  |
| 5/2/2013   | 0 (False)  |
| 31/3/2013  | 0 (False)  |
| 19/5/2013  | 0 (False)  |
| 15/9/2013  | 0 (False)  |
| 11/12/2013 | 0 (False)  |
| 2/3/2014   | 0 (False)  |
| 14/5/2014  | 0 (False)  |
| 13/6/2014  | 0 (False)  |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|          |           |
|----------|-----------|
| 7/7/2014 | 0 (False) |
| 4/8/2014 | 0 (False) |

### lastworkdate

**lastworkdate** fonksiyonu, isteğe bağlı **holiday** varsa bunları da dikkate alarak, **start\_date** ile başlanması halinde **no\_of\_workdays** (Pazartesi-Cuma) elde edilmesi için gerekli en erken bitiş tarihini döndürür. **start\_date** ve **holiday** geçerli tarihler veya zaman damgaları olmalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
lastworkdate (start_date, no_of_workdays {, holiday})
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

Lastworkdate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| start_date        | Değerlendirilecek başlangıç tarihi.   |
| no_of_workdays    | Elde edilecek iş günü sayısı.   |
| holiday           | İş günlerinden hariç tutulacak tatil dönemleri. Tatil dönemi, virgülle ayrılan bir başlangıç tarihi ve bir bitiş tarihi olarak belirtilir.<br><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013'<br><br>Virgüllerle ayrılmış olarak birden fazla tatil dönemini hariç tutabilirsiniz.<br><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014' |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
Lastworkdate ('19/12/2014', 9)
```

'31/12/2014' döndürür

#### Example 2:

```
Lastworkdate ('19/12/2014', 9, '2014-12-25', '2014-12-26')
```

İki günlük bir tatil dönemi de hesaba katıldığından 02/01/2015 döndürür.



### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
ProjectTable:
LOAD *, recno() as InVID INLINE [
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
LastWorkDate(StartDate,120) As EndDate
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen LastWorkDate değerlerini gösterir.

Örnek 3 sonuçları

| InVID | StartDate  | EndDate    |
|-------|------------|------------|
| 1     | 28/03/2014 | 11/09/2014 |
| 2     | 10/12/2014 | 26/05/2015 |
| 3     | 5/2/2015   | 27/07/2015 |
| 4     | 31/3/2015  | 14/09/2015 |
| 5     | 19/5/2015  | 02/11/2015 |
| 6     | 15/9/2015  | 29/02/2016 |

### localtime

Bu fonksiyon, belirtilen bir saat dilimi için sistem saatinden geçerli zamanın zaman damgasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
LocalTime ([timezone [, ignoreDST ]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

## LocalTime bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| timezone          | <b>timezone</b> ögesi, <b>Tarih ve Saat</b> için <b>Windows Denetim Masası</b> içindeki <b>Saat Dilimi</b> altında listelenen coğrafi konumlardan herhangi birini içeren bir dize olarak veya 'GMT+hh:mm' biçiminde bir dize olarak belirtilir.<br><br>Herhangi bir saat dilimi belirtilmezse yerel zaman döndürülür. |
| ignoreDST         | <b>ignoreDST</b> ögesi -1 (True) ise gışığından yararlanma saati göz ardı edilir.   |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Aşağıdaki örneklerde fonksiyonun 2014-10-22 12:54:47 yerel saatinde çağrıldığı ve yerel saat diliminin GMT+01:00 olduğu esas alınmaktadır.

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                   | Sonuç   |
|-------------------------|---|
| Localtime ()            | Yerel saati (2014-10-22 12:54:47) döndürür.   |
| Localtime ('London')    | Londra'daki yerel saati (2014-10-22 11:54:47) döndürür.   |
| Localtime ('GMT+02:00') | GMT+02:00 zaman dilimindeki yerel saati (2014-10-22 13:54:47) döndürür.                           |
| Localtime ('Paris', -1) | Gışığından yararlanma saatini yok sayarak, Paris'teki yerel saati (2014-10-22 11:54:47) döndürür. |

**lunarweekend**

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

**Söz Dizimi:**

```
LunarweekEnd(date[, period_no[, first_week_day]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

## LunarweekEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                 |
|-------------------|--------------------------|
| <b>date</b>       | Değerlendirilecek tarih. |

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>period_no</b>      | <b>period_no</b> , tamsayıya çözümlenen bir ifade olup burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ay haftalarını; pozitif değerler ise sonraki ay haftalarını gösterir. |
| <b>first_week_day</b> | Kaydırma değeri sıfırdan büyük ya da küçük olabilir. Bu değer, belirtilen gün sayısı ve/veya bir günün kesirleri ile yılın başını değiştirir.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
Tunarweekend('12/01/2013')
```

14/01/2013 23:59:59 döndürür.

#### Example 2:

```
Tunarweekend('12/01/2013', -1)
```

7/01/2013 23:59:59 döndürür.

#### Example 3:

```
Tunarweekend('12/01/2013', 0, 1)
```

15/01/2013 23:59:59 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihi için ay haftasının son gününü bulur. Burada date ögesi, period\_no değerinin 1 olarak belirtilmesiyle bir hafta kaydırılmaktadır.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
LunarWeekEnd(InvDate, 1) AS LwkEnd  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve lunarweekend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | LWkEnd     |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 07/04/2012 |
| 10/12/2012 | 22/12/2012 |
| 5/2/2013   | 18/02/2013 |
| 31/3/2013  | 08/04/2013 |
| 19/5/2013  | 27/05/2013 |
| 15/9/2013  | 23/09/2013 |
| 11/12/2013 | 23/12/2013 |
| 2/3/2014   | 11/03/2014 |
| 14/5/2014  | 27/05/2014 |
| 13/6/2014  | 24/06/2014 |
| 7/7/2014   | 15/07/2014 |
| 4/8/2014   | 12/08/2014 |

### lunarweekname

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen yıl ve ay haftası numarasını gösteren bir görüntü değeri döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

#### Söz Dizimi:

```
LunarWeekName (date [, period_no[, first_week_day]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

LunarWeekName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>date</b>           | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>      | <b>period_no</b> , tamsayıya çözümlenen bir ifade olup burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ay haftalarını; pozitif değerler ise sonraki ay haftalarını gösterir. |
| <b>first_week_day</b> | Kaydırma değeri sıfırdan büyük ya da küçük olabilir. Bu değer, belirtilen gün sayısı ve/veya bir günün kesirleri ile yılın başını değiştirir.   |

#### Example 1:

```
Lunarweekname('12/01/2013')
```

2013/02 döndürür.

#### Example 2:

```
Lunarweekname('12/01/2013', -1)
```

2013/01 döndürür.

#### Example 3:

```
Lunarweekname('12/01/2013', 0, 1)
```

2013/02 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte, tablodaki her bir fatura tarihi için, haftanın içinde yer aldığı yıldan ve period\_no değerinin 1 olarak belirtilmesiyle bir hafta kaydırılmış ilişkili ay haftası sayısından ay haftasının adı oluşturulur.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
13/6/2014  
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
LunarWeekName(InvDate, 1) AS LWkName  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve lunarweekname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | LWkName |
|------------|---------|
| 28/03/2012 | 2012/14 |
| 10/12/2012 | 2012/51 |
| 5/2/2013   | 2013/07 |
| 31/3/2013  | 2013/14 |
| 19/5/2013  | 2013/21 |
| 15/9/2013  | 2013/38 |
| 11/12/2013 | 2013/51 |
| 2/3/2014   | 2014/10 |
| 14/5/2014  | 2014/21 |
| 13/6/2014  | 2014/25 |
| 7/7/2014   | 2014/28 |
| 4/8/2014   | 2014/32 |

### lunarweekstart

Bu fonksiyon, **date** içeren ay haftasının ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. QlikView içindeki ay haftaları, haftanın ilk günü 1 Ocak sayılarak tanımlanır.

#### Söz Dizimi:

```
LunarweekStart (date[, period_no[, first_week_day]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

LunarweekStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>date</b>           | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>      | <b>period_no</b> , tamsayıya çözümlenen bir ifade olup burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ay haftalarını; pozitif değerler ise sonraki ay haftalarını gösterir. |
| <b>first_week_day</b> | Kaydırma değeri sıfırdan büyük ya da küçük olabilir. Bu değer, belirtilen gün sayısı ve/veya bir günün kesirleri ile yılın başını değiştirir.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
Lunarweekstart('12/01/2013')
```

08/01/2013 döndürür.

#### Example 2:

```
Lunarweekstart('12/01/2013', -1)
```

01/01/2013 döndürür.

#### Example 3:

```
Lunarweekstart('12/01/2013', 0, 1 )
```

09/01/2013 döndürür.

Çünkü first\_week\_day değerinin 1 olarak ayarlanmasıyla belirtilen kayma, yılın başlangıcının 02/01/2013 olarak değişmesi anlamına gelir.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihi için ay haftasının ilk gününü bulur. Burada date ögesi, period\_no değerinin 1 olarak belirtilmesiyle bir hafta kaydırılmaktadır.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
LunarWeekStart(InvDate, 1) AS LwkStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve lunarweekstart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | LwkStart   |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 01/04/2012 |
| 10/12/2012 | 16/12/2012 |
| 5/2/2013   | 12/02/2013 |
| 31/3/2013  | 02/04/2013 |
| 19/5/2013  | 21/05/2013 |
| 15/9/2013  | 17/09/2013 |
| 11/12/2013 | 17/12/2013 |
| 2/3/2014   | 05/03/2014 |
| 14/5/2014  | 21/05/2014 |
| 13/6/2014  | 18/06/2014 |
| 7/7/2014   | 09/07/2014 |
| 4/8/2014   | 06/08/2014 |

### makedate

Bu fonksiyon **YYYY** yılı, **MM** ayı ve **DD** gününden hesaplanan bir tarih döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
MakeDate (YYYY [ , MM [ , DD ] ] )
```

**Dönüş veri türü:** dual



### Bağımsız Değişkenler:

MakeDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| YYYY              | Tamsayı olarak yıl.  |
| MM                | Tamsayı olarak ay. Ay belirtilmezse 1 (Ocak) olduğu varsayılır.              |
| DD                | Tamsayı olarak gün.<br>Gün belirtilmezse 1. (birinci) gün olduğu varsayılır. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek               | Sonuç                     |
|---------------------|---------------------------|
| makedate(2012)      | şunu döndürür: 2012-01-01 |
| makedate(12)        | şunu döndürür: 0012-01-01 |
| makedate(2012,12)   | şunu döndürür: 2012-12-01 |
| makedate(2012,2,14) | şunu döndürür: 2012-02-14 |

### maketime

Bu fonksiyon **hh** saati, **mm** dakikası ve **ss** saniyesinden hesaplanan bir saat döndürür.

### Söz Dizimi:

```
MakeTime (hh [ , mm [ , ss ] ] )
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

MakeTime bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| hh                | Tamsayı olarak saat.   |
| mm                | Tamsayı olarak dakika.<br>Dakika belirtilmezse 00 olduğu varsayılır. |
| ss                | Tamsayı olarak saniye.<br>Saniye belirtilmezse 00 olduğu varsayılır. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç                   |
|------------------------|-------------------------|
| maketime( 22 )         | şunu döndürür: 22:00:00 |
| maketime( 22, 17 )     | şunu döndürür: 22:17:00 |
| maketime( 22, 17, 52 ) | şunu döndürür: 22:17:52 |

### makeweekdate

Bu fonksiyon **YYYY** yılı, **WW** haftası ve **D** haftanın gününden hesaplanan bir tarih döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
MakeWeekDate (YYYY [ , WW [ , D ] ])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

#### MakeWeekDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| YYYY              | Tamsayı olarak yıl.   |
| WW                | Tamsayı olarak hafta.   |
| D                 | Tamsayı olarak haftanın günü.<br>Haftanın günü belirtilmezse 0 (Pazartesi) olduğu varsayılır. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç  |
|------------------------|--|
| makeweekdate(2014,6,6) | şunu döndürür: 2014-02-09                                |
| makeweekdate(2014,6,1) | şunu döndürür: 2014-02-04                                |
| makeweekdate(2014,6)   | 2014-02-03 döndürür (haftanın 0. günü olduğu varsayılır) |

### minute

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, dakikayı temsil eden bir tamsayı döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
minute (expression)
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                 | Sonuç  |
|-----------------------|--|
| minute ( '09:14:36' ) | 14 sonucunu döndürür                             |
| minute ( '0.5555' )   | 19 sonucunu döndürür ( Çünkü 0,5555 = 13:19:55 ) |

### month

Bu fonksiyon, **MonthNames** çevre değişkeninde tanımlanan bir ay adı ve 1-12 arası bir tamsayı ile ikili değer döndürür. Ay, standart sayı yorumlamasına göre ifadenin tarih yorumlamasından hesaplanır.

**Söz Dizimi:**

```
month (expression)
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                 | Sonuç   |
|-----------------------|---|
| month( '2012-10-12' ) | Eki sonucunu döndürür                               |
| month( '35648' )      | 35648 = 1997-08-06 olduğundan Ağu sonucunu döndürür |

### monthend

Bu fonksiyon, **date** içeren ayın son gününün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

**Söz Dizimi:**

```
MonthEnd (date[, period_no])
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

MonthEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>date</b>       | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>  | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, 0 olur ya da atlanırsa <b>date</b> içeren ayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ayları; pozitif değerler ise sonraki ayları gösterir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
monthend('19/02/2012')
```

29/02/2012 23:59:59 döndürür.

#### Example 2:

```
monthend('19/02/2001', -1)
```

31/01/2001 23:59:59 döndürür.

#### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin ayı içinde son günü bulur. Burada base\_date ögesi, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle dört hafta kaydırılmaktadır.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthEnd(InvDate, 4) AS MthEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve monthend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 3 sonuçları

| InvDate    | MthEnd      |
|------------|-------------|
| 28/03/2012 | 31/07/2012  |
| 10/12/2012 | 30/04/2013  |
| 5/2/2013   | 30/06/2013  |
| 31/3/2013  | 31/07/2013  |
| 19/5/2013  | 30/09/2013  |
| 15/9/2013  | 31/01//2014 |
| 11/12/2013 | 30/04//2014 |
| 2/3/2014   | 31/07//2014 |
| 14/5/2014  | 30/09/2014  |
| 13/6/2014  | 31/10/2014  |
| 7/7/2014   | 30/11/2014  |
| 4/8/2014   | 31/12/2014  |

### monthname

Bu fonksiyon, ayı (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) ve yılı, ayın ilk gününün ilk milisaniyesine sahip zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle gösteren bir görüntü değeri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
MonthName (date[, period_no])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

MonthName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| date              | Değerlendirilecek tarih.   |
| period_no         | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, 0 olur ya da atlanırsa <b>date</b> içeren ayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ayları; pozitif değerler ise sonraki ayları gösterir. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

### Example 1:

```
monthname('19/10/2013')
```

Oct 2013 döndürür.

Çünkü bu ve diğer örneklerde **SET Monthnames** deyimi Jan;Feb;Mar vs. olarak ayarlanmıştır.

### Example 2:

```
monthname('19/10/2013', -1)
```

Sep 2013 döndürür.

### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte, tablodaki her bir fatura tarihi için, base\_date değerinden dört ay kaydırılmış ay adından ve yıldan ay adı oluşturulur.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthName(InvDate, 4) AS MthName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve monthname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 3 sonuçları

| InvDate    | MthName  |
|------------|----------|
| 28/03/2012 | Jul 2012 |
| 10/12/2012 | Apr 2013 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|            |          |
|------------|----------|
| 5/2/2013   | Jun 2013 |
| 31/3/2013  | Jul 2013 |
| 19/5/2013  | Sep 2013 |
| 15/9/2013  | Jan 2014 |
| 11/12/2013 | Apr 2014 |
| 2/3/2014   | Jul 2014 |
| 14/5/2014  | Sep 2014 |
| 13/6/2014  | Oct 2014 |
| 7/7/2014   | Nov 2014 |
| 4/8/2014   | Dec 2014 |

### monthsEnd

Bu fonksiyon, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık bir dönemin son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değeri döndürür. Önceki ve sonraki bir zaman dönemi için zaman damgasını bulmak da mümkündür.

#### Söz Dizimi:

```
MonthsEnd(n_months, date[, period_no [, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

MonthsEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>n_months</b>            | Dönemi tanımlayan ayların sayısı. Şunlardan biri olması gereken bir tamsayıya çözümlenen bir tamsayı ya da ifade: 1 (inmonth() fonksiyonunun eşdeğeri), 2 (iki aylık), 3 (inquarter() fonksiyonunun eşdeğeri), 4 (dört aylık dönem) veya 6 (yarı yıl).                            |
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Dönem <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. Bu değer bir tamsayı ya da tamsayıya çözümlenen bir ifadedir ve burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren dönemi belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki dönemleri; pozitif değerler ise sonraki dönemleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
monthsEnd(4, '19/07/2013')
```

31/08/2013 döndürür.

#### Example 2:

```
monthsEnd(4, '19/10/2013', -1)
```

31/08/2013 döndürür.

#### Example 3:

```
monthsEnd(4, '19/10/2013', 0, 2)
```

31/01/2014 döndürür.

Çünkü yılın başlangıcı 2. ay olur.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, her bir fatura tarihi için iki aylık dönemin son gününün bitimini bulur (iki aylık bir dönem kadar ileri kaydırılmış olarak).

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
  MonthsEnd(2, InvDate, 1) AS BiMthsEnd  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve MonthsEnd() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | BiMthsEnd  |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 30/06/2012 |
| 10/12/2012 | 28/02/2013 |
| 5/2/2013   | 30/04/2013 |
| 31/3/2013  | 30/06/2013 |
| 19/5/2013  | 31/08/2013 |
| 15/9/2013  | 31/12/2013 |
| 11/12/2013 | 28/02/2014 |
| 2/3/2014   | 30/06/2014 |
| 14/5/2014  | 31/08/2014 |
| 13/6/2014  | 31/08/2014 |
| 7/7/2014   | 31/10/2014 |
| 4/8/2014   | 31/10/2014 |

### monthsname

Bu fonksiyon, dönemin ay aralığının (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) yanı sıra yılı temsil eden bir görüntü değeri döndürür. Temel sayısal değer, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönemin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelir.

#### Söz Dizimi:

```
MonthsName (n_months, date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

MonthsName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| n_months          | Dönemi tanımlayan ayların sayısı. Şunlardan biri olması gereken bir tamsayıya çözümlenen bir tamsayı ya da ifade: 1 (inmonth() fonksiyonunun eşdeğeri), 2 (iki aylık), 3 (inquarter() fonksiyonunun eşdeğeri), 4 (dört aylık dönem) veya 6 (yarı yıl). |
| date              | Değerlendirilecek tarih.   |

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>period_no</b>           | Dönem <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. Bu değer bir tamsayı ya da tamsayıya çözümlenen bir ifadedir ve burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren dönemi belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki dönemleri; pozitif değerler ise sonraki dönemleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyiimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
monthsname(4, '19/10/2013')
```

Sep-Dec 2013 döndürür.

Çünkü bu ve diğer örneklerde **SET Monthnames** deyiimi Jan;Feb;Mar vs. olarak ayarlanmıştır.

#### Example 2:

```
monthsname(4, '19/10/2013', -1)
```

May-Aug 2013 döndürür.

#### Example 3:

```
monthsname(4, '19/10/2013', 0, 2)
```

Oct-Jan 2014 döndürür.

Çünkü yılın 2. ayda başladığı belirtilmektedir. Bu nedenle, dört aylık dönem takip eden yılın birinci ayında sona erer.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte, tablodaki her bir fatura tarihi için, iki aylık dönemdeki ay aralığından ve yıldan ay adı oluşturulur. Aralık 4x2 ay kadar kaydırılmıştır (period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle).

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthsName(2, InvDate, 4) AS MthsName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve monthsname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | MthsName     |
|------------|--------------|
| 28/03/2012 | Nov-Dec 2012 |
| 10/12/2012 | Jul-Aug 2013 |
| 5/2/2013   | Sep-Oct 2013 |
| 31/3/2013  | Nov-Dec2013  |
| 19/5/2013  | Jan-Feb 2014 |
| 15/9/2013  | May-Jun 2014 |
| 11/12/2013 | Jul-Aug 2014 |
| 2/3/2014   | Nov-Dec 2014 |
| 14/5/2014  | Jan-Feb 2015 |
| 13/6/2014  | Jan-Feb 2015 |
| 7/7/2014   | Mar-Apr 2015 |
| 4/8/2014   | Mar-Apr 2015 |

### monthsstart

Bu fonksiyon, bir temel tarihi içeren aylık, iki aylık, üç aylık, dört aylık veya yarı yıllık dönemin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Önceki ve sonraki bir zaman dönemi için zaman damgasını bulmak da mümkündür.

#### Söz Dizimi:

```
MonthsStart (n_months, date[, period_no [, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### MonthsStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>n_months</b>            | Dönemi tanımlayan ayların sayısı. Şunlardan biri olması gereken bir tamsayıya çözümlenen bir tamsayı ya da ifade: 1 (inmonth() fonksiyonunun eşdeğeri), 2 (iki aylık), 3 (inquarter() fonksiyonunun eşdeğeri), 4 (dört aylık dönem) veya 6 (yarı yıl).                            |
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>           | Dönem <b>period_no</b> ile kaydırılabilir. Bu değer bir tamsayı ya da tamsayıya çözümlenen bir ifadedir ve burada 0 değeri <b>base_date</b> içeren dönemi belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki dönemleri; pozitif değerler ise sonraki dönemleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
monthsstart(4, '19/10/2013')
```

1/09/2013 döndürür.

#### Example 2:

```
monthsstart(4, '19/10/2013', -1)
```

01/05/2013 döndürür.

#### Example 3:

```
monthsstart(4, '19/10/2013', 0, 2 )
```

01/10/2013 döndürür.

Çünkü yılın başlangıcı 2. ay olur.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu örnek, her bir fatura tarihi için iki aylık dönemin ilk gününü bulur (iki aylık bir dönem kadar ileri kaydırılmış olarak).

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
MonthsStart(2, InvDate, 1) AS BiMthsStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve MonthsStart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | BiMthsStart |
|------------|-------------|
| 28/03/2012 | 01/05/2012  |
| 10/12/2012 | 01/01/2013  |
| 5/2/2013   | 01/03/2013  |
| 31/3/2013  | 01/05/2013  |
| 19/5/2013  | 01/07/2013  |
| 15/9/2013  | 01/11/2013  |
| 11/12/2013 | 01/01/2014  |
| 2/3/2014   | 01/05/2014  |
| 14/5/2014  | 01/07/2014  |
| 13/6/2014  | 01/07/2014  |
| 7/7/2014   | 01/09/2014  |
| 4/8/2014   | 01/09/2014  |

### monthstart

Bu fonksiyon, **date** içeren ayın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

#### Söz Dizimi:

```
MonthStart (date[, period_no])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

MonthStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>date</b>       | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>  | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, 0 olur ya da atlanırsa <b>date</b> içeren ayı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki ayları; pozitif değerler ise sonraki ayları gösterir. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
monthstart('19/10/2001')
```

01/10/2001 döndürür.

#### Example 2:

```
monthstart('19/10/2001', -1)
```

01/09/2001 döndürür.

#### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin ayı içinde ilk günü bulur. Burada base\_date ögesi, period\_no değerinin 4 olarak belirtilmesiyle dört hafta kaydırılmaktadır.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthStart(InvDate, 4) AS MthStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve monthstart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 3 sonuçları

| InvDate    | MthStart   |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 01/07/2012 |
| 10/12/2012 | 01/04/2013 |
| 5/2/2013   | 01/06/2013 |
| 31/3/2013  | 01/07/2013 |
| 19/5/2013  | 01/09/2013 |
| 15/9/2013  | 01/01/2014 |
| 11/12/2013 | 01/04/2014 |
| 2/3/2014   | 01/07/2014 |
| 14/5/2014  | 01/09/2014 |
| 13/6/2014  | 01/10/2014 |
| 7/7/2014   | 01/11/2014 |
| 4/8/2014   | 01/12/2014 |

### networkdays

**networkdays** fonksiyonu, isteğe bağlı olarak listelenen tüm **holiday** öğelerini dikkate alarak, **start\_date** ve **end\_date** arasındaki ve bu tarihleri de içeren iş günlerinin (Pazartesi - Cuma) sayısını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
networkdays (start_date, end_date [, holiday])
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### Networkdays bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| <b>start_date</b> | Değerlendirilecek başlangıç tarihi.   |
| <b>end_date</b>   | Değerlendirilecek bitiş tarihi.   |
| <b>holiday</b>    | <p>İş günlerinden hariç tutulacak tatil dönemleri. Tatil dönemi, virgülle ayrılan bir başlangıç tarihi ve bir bitiş tarihi olarak belirtilir.</p> <p><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013'</p> <p>Virgüllerle ayrılmış olarak birden fazla tatil dönemi belirtebilirsiniz.</p> <p><b>Örnek:</b> '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014'</p> |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014')
```

14 değerini döndürür. Bu örnek tatil günlerini hesaba katmaz.

#### Example 2:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014', '25/12/2013', '26/12/2013')
```

12 değerini döndürür. Bu örnek 25/12/2013 ile 26/12/2013 arasındaki tatili hesaba katar.

#### Example 3:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014', '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014')
```

10 değerini döndürür. Bu örnek iki tatil dönemini hesaba katar.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
PayTable:  
LOAD recno() as InvID, * INLINE [  
InvRec|InvPaid  
28/03/2012|28/04/2012
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
10/12/2012|01/01/2013
5/2/2013|5/3/2013
31/3/2013|01/5/2013
19/5/2013|12/6/2013
15/9/2013|6/10/2013
11/12/2013|12/01/2014
2/3/2014|2/4/2014
14/5/2014|14/6/2014
13/6/2014|14/7/2014
7/7/2014|14/8/2014
4/8/2014|4/9/2014
] (delimiter is '|');
NrDays:
Load *,
NetworkDays(InvRec,InvPaid) As PaidDays
Resident PayTable;
Drop table PayTable;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen NetworkDays değerlerini gösterir.

Örnek 4 sonuçları

| InvID | InvRec     | InvPaid    | PaidDays |
|-------|------------|------------|----------|
| 1     | 28/03/2012 | 28/04/2012 | 23       |
| 2     | 10/12/2012 | 01/01/2013 | 17       |
| 3     | 5/2/2013   | 5/3/2013   | 21       |
| 4     | 31/3/2013  | 01/5/2013  | 23       |
| 5     | 19/5/2013  | 12/6/2013  | 18       |
| 6     | 15/9/2013  | 6/10/2013  | 15       |
| 7     | 11/12/2013 | 12/01/2014 | 23       |
| 8     | 2/3/2014   | 2/4/2014   | 23       |
| 9     | 14/5/2014  | 14/6/2014  | 23       |
| 10    | 13/6/2014  | 14/7/2014  | 22       |
| 11    | 7/7/2014   | 14/8/2014  | 29       |
| 12    | 4/8/2014   | 4/9/2014   | 24       |

### now

Bu fonksiyon, sistem saatinden geçerli zamanın zaman damgasını döndürür. Varsayılan değer 1'dir.


### Söz Dizimi:

```
now ([ timer_mode ])
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

## Now bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| timer_mode        | <p>Aşağıdaki değerleri alabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 (son tamamlanan veri yüklemesi saati)</li> <li>1 (fonksiyon çağrısı saati)</li> <li>2 (belgenin açıldığı saat)</li> </ul> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <i>Fonksiyonu bir kod dosyasında kullanırsanız, <b>timer_mode=0</b> son bitirilen veri yüklemesinin zamanını sonuç olarak verirken <b>timer_mode=1</b> geçerli veri yüklemesinde fonksiyonun çağırılma zamanını verir.</i></p> </div> |

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---------|---|
| now( 0) | Son veri yüklemesinin tamamlandığı zamanı döndürür.   |
| now( 1) | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bir grafik ifadesinde kullanıldığında, fonksiyon çağırma zamanını döndürür.</li> <li>Bir kod dosyasında kullanıldığında, geçerli veri yüklemesindeki fonksiyon çağırma zamanını döndürür.</li> </ul> |
| now( 2) | Belgenin açıldığı zamanı döndürür.  |

**quarterend**

Bu fonksiyon, **date** içeren çeyreğin son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi koda ayarlanan **DateFormat** olur.

**Söz Dizimi:**

```
QuarterEnd(date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

## QuarterEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                 |
|-------------------|--------------------------|
| date              | Değerlendirilecek tarih. |

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren çeyreği belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki çeyrekleri; pozitif değerler ise sonraki çeyrekleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
quarterend('29/10/2005')
```

31/12/2005 23:59:59 döndürür.

#### Example 2:

```
quarterend('29/10/2005', -1)
```

30/09/2005 23:59:59 döndürür.

#### Example 3:

```
quarterend('29/10/2005', 0, 3)
```

30/11/2005 23:59:59 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin yer aldığı çeyrek içinde son günü bulur. Burada yılın ilk ayı 3. ay olarak belirtilmektedir.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
QuarterEnd(InvDate, 0, 3) AS QtrEnd  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve quarterend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | QtrEnd     |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 31/05/2012 |
| 10/12/2012 | 28/02/2013 |
| 5/2/2013   | 28/02/2013 |
| 31/3/2013  | 31/05/2013 |
| 19/5/2013  | 31/05/2013 |
| 15/9/2013  | 30/11/2013 |
| 11/12/2013 | 28/02/2014 |
| 2/3/2014   | 31/05/2014 |
| 14/5/2014  | 31/05/2014 |
| 13/6/2014  | 31/08/2014 |
| 7/7/2014   | 31/08/2014 |
| 4/8/2014   | 31/08/2014 |

### quartername

Bu fonksiyon, çeyreğin aylarını (**MonthNames** kod değişkenine göre biçimlendirilmiş) ve yılı, çeyreğin ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle gösteren bir görüntü değeri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
QuarterName (date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

QuarterName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren çeyreği belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki çeyrekleri; pozitif değerler ise sonraki çeyrekleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

#### Example 1:

```
quartername('29/10/2013')
```

Oct-Dec 2013 döndürür.

#### Example 2:

```
quartername('29/10/2013', -1)
```

Jul-Sep 2013 döndürür.

#### Example 3:

```
quartername('29/10/2013', 0, 3)
```

Sep-Nov 2013 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte, tablodaki her bir fatura tarihi için çeyrek adı *InvID* içeren çeyreğe dayalı olarak oluşturulur. Yılın ilk ayı 4. ay olarak belirtilir.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014
```

```
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
QuarterName(InvDate, 0, 4) AS QtrName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve quartername() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | QtrName      |
|------------|--------------|
| 28/03/2012 | Jan-Mar 2011 |
| 10/12/2012 | Oct-Dec 2012 |
| 5/2/2013   | Jan-Mar 2012 |
| 31/3/2013  | Jan-Mar 2012 |
| 19/5/2013  | Apr-Jun 2013 |
| 15/9/2013  | Jul-Sep 2013 |
| 11/12/2013 | Oct-Dec 2013 |
| 2/3/2014   | Jan-Mar 2013 |
| 14/5/2014  | Apr-Jun 2014 |
| 13/6/2014  | Apr-Jun 2014 |
| 7/7/2014   | Jul-Sep 2014 |
| 4/8/2014   | Jul-Sep 2014 |

### quarterstart

Bu fonksiyon, **date** içeren çeyreğin ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi koda ayarlanan **DateFormat** olur.

### Söz Dizimi:

```
QuarterStart (date[, period_no[, first_month_of_yea]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

QuarterStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama  |
|----------------------------|---|
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren çeyreği belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki çeyrekleri; pozitif değerler ise sonraki çeyrekleri gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
quarterstart('29/10/2005')
```

01/10/2005 döndürür.

#### Example 2:

```
quarterstart('29/10/2005', -1 )
```

01/07/2005 döndürür.

#### Example 3:

```
quarterstart('29/10/2005', 0, 3)
```

01/09/2005 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin yer aldığı çeyrek içinde ilk günü bulur. Burada yılın ilk ayı 3. ay olarak belirtilmektedir.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
QuarterStart(InvDate, 0, 3) AS QtrStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve quarterstart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | QtrStart   |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 01/03/2012 |
| 10/12/2012 | 01/12/2012 |
| 5/2/2013   | 01/12/2012 |
| 31/3/2013  | 01/03/2013 |
| 19/5/2013  | 01/03/2013 |
| 15/9/2013  | 01/09/2013 |
| 11/12/2013 | 01/12/2013 |
| 2/3/2014   | 01/03/2014 |
| 14/5/2014  | 01/03/2014 |
| 13/6/2014  | 01/06/2014 |
| 7/7/2014   | 01/06/2014 |
| 4/8/2014   | 01/06/2014 |

### second

Bu fonksiyon, **expression** ögesinin kesri standart sayı yorumlamasına göre saat olarak yorumlandığında, saniyeyi temsil eden bir tamsayı döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
second (expression)
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı



### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                             | Sonuç  |
|-----------------------------------|--|
| <code>second( '09:14:36' )</code> | 36 sonucunu döndürür                               |
| <code>second( '0.5555' )</code>   | 55 sonucunu döndürür ( Çünkü $0,5555 = 13:19:55$ ) |

### setdateyear

Bu fonksiyon, giriş olarak **timestamp** ve **year** alır ve **timestamp** değerini girişte belirtilen **year** ile günceller.

#### Söz Dizimi:

```
setdateyear (timestamp, year)
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

#### SetDateYear bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>timestamp</b>  | Zaman damgası veya dönüştürülmek üzere zaman damgasına çözümlenen ifade (örneğin, '2012-10-12'). |
| <b>year</b>       | Dört haneli yıl.   |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
setdateyear ( '29/10/2005', 2013)
```

'29/10/2013' döndürür

#### Example 2:

```
setdateyear ( '29/10/2005 04:26:14', 2013)
```

'29/10/2013 04:26:14' döndürür

Bir grafikte zaman damgasının zaman bölümünü görmek için, sayı biçimlendirmesini Tarih olarak ayarlamalı ve zaman değerlerini görüntüleyen bir Biçimlendirme değeri seçmelisiniz.

### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
SetYear:
Load *,
SetDateYear(testdates, 2013) as NewYear
Inline [
testdates
1/11/2012
10/12/2012
1/5/2013
2/1/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

Sonuçta ortaya çıkan tablo orijinal tarihleri ve yılın 2013 olarak ayarlandığı bir sütunu içerir.

Örnek 3 sonuçları

| testdates  | NewYear    |
|------------|------------|
| 1/11/2012  | 1/11/2013  |
| 10/12/2012 | 10/12/2013 |
| 2/1/2012   | 2/1/2013   |
| 1/5/2013   | 1/5/2013   |
| 19/5/2013  | 19/5/2013  |
| 15/9/2013  | 15/9/2013  |
| 11/12/2013 | 11/12/2013 |
| 2/3/2014   | 2/3/2013   |
| 14/5/2014  | 14/5/2013  |
| 13/6/2014  | 13/6/2013  |
| 7/7/2014   | 7/7/2013   |
| 4/8/2014   | 4/8/2013   |

### setdateyearmonth

Bu fonksiyon, giriş olarak **timestamp**, **month** ve **year** alır ve **timestamp** değerini girişte belirtilen **year** ve **month** ile günceller..

#### Söz Dizimi:

```
SetDateYearMonth (timestamp, year, month)
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

SetDateYearMonth bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>timestamp</b>  | Zaman damgası veya dönüştürülmek üzere zaman damgasına çözümlenen ifade (örneğin, '2012-10-12'). |
| <b>year</b>       | Dört haneli yıl.   |
| <b>month</b>      | Bir veya iki haneli ay.  |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
setdateyearmonth ('29/10/2005', 2013, 3)
```

'29/03/2013' döndürür

#### Example 2:

```
setdateyearmonth ('29/10/2005 04:26:14', 2013, 3)
```

'29/03/2013 04:26:14' döndürür

Bir grafikte zaman damgasının zaman bölümünü görmek için, sayı biçimlendirmesini Tarih olarak ayarlamalı ve zaman değerlerini görüntüleyen bir Biçimlendirme değeri seçmelisiniz.

#### Example 3:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
SetYearMonth:  
Load *,  
SetDateYearMonth(testdates, 2013,3) as NewYearMonth  
Inline [  
testdates
```

```
1/11/2012
10/12/2012
2/1/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

Sonuçta ortaya çıkan tablo orijinal tarihleri ve yılın 2013 olarak ayarlandığı bir sütunu içerir.

Örnek 3 sonuçları

| <b>testdates</b> | <b>NewYearMonth</b> |
|------------------|---------------------|
| 1/11/2012        | 1/3/2013            |
| 10/12/2012       | 10/3/2013           |
| 2/1/2012         | 2/3/2013            |
| 19/5/2013        | 19/3/2013           |
| 15/9/2013        | 15/3/2013           |
| 11/12/2013       | 11/3/2013           |
| 14/5/2014        | 14/3/2013           |
| 13/6/2014        | 13/3/2013           |
| 7/7/2014         | 7/3/2013            |
| 4/8/2014         | 4/3/2013            |

### timezone

Bu fonksiyon, günışığından yararlanma ayarını dikkate almaksızın, Windows içinde tanımlanan geçerli saat diliminin adını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
TimeZone ( )
```

**Dönüş veri türü:** dize

### today

Bu fonksiyon, sistem saatinden geçerli tarihi döndürür.


#### Söz Dizimi:

```
today ([ timer_mode ])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### Today bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| timer_mode        | <p>Aşağıdaki değerleri alabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>0 (son tamamlanan veri yüklemesinin günü)</li><li>1 (fonksiyon çağrısının saati)</li><li>2 (belgenin açıldığı gün)</li></ul> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> <i>Fonksiyonu bir kod dosyasında kullanırsanız, <b>timer_mode=0</b> son bitirilen veri yüklemesinin gününü sonuç olarak verirken <b>timer_mode=1</b> geçerli veri yüklemesinin gününü verir.</i></p></div> |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek     | Sonuç  |
|-----------|--|
| Today( 0) | Son bitirilen veri yüklemesinin gününü döndürür.   |
| Today( 1) | Bir grafik ifadesinde kullanıldığında, fonksiyonun çağrıldığı günü döndürür.<br>Kod dosyasında kullanıldığında, geçerli veri yüklemesinin başladığı günü döndürür. |
| Today( 2) | Belgenin açıldığı günü döndürür.   |

## UTC

Tarih ve geçerli Coordinated Universal Time bilgisini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
UTC ( )
```

**Dönüş veri türü:** dual

## week

Bu fonksiyon, ISO 8601 uyarınca hafta numarasını temsil eden bir tamsayı döndürür. Hafta numarası, standart sayı yorumlamasına göre ifadenin tarih yorumlamasından hesaplanır.

### Söz Dizimi:

```
week (timestamp [, first_week_day [, broken_weeks [, reference_day]])
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### Week bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| <b>timestamp</b>      | Zaman damgası veya dönüştürülmek üzere zaman damgasına çözümlenen ifade (örneğin, '2012-10-12').   |
| <b>first_week_day</b> | Haftanın ilk günü olarak hangi günün kullanılacağını tanımlayan tamsayı. Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları haftanın ilk günü olarak Pazartesi'yi kullanır. Aşağıdaki değerler kullanılabilir: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 (= Pazartesi)</li><li>• 1 (= Salı)</li><li>• 2 (= Çarşamba)</li><li>• 3 (= Perşembe)</li><li>• 4 (= Cuma)</li><li>• 5 (= Cumartesi)</li><li>• 6 (= Pazar)</li></ul>  |
| <b>broken_weeks</b>   | Ayar, haftalarının bölünüp bölünmeyeceğini tanımlar.<br><br>Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları bölünmemiş haftaları kullanır. Bunun anlamı şudur: <ul style="list-style-type: none"><li>• Bazı yıllarda 1. hafta Aralık ayı içinde başlar ve bazı yıllarda 52. veya 53. hafta Ocak ayına devam eder.</li><li>• 1. haftanın Ocak ayı içinde her zaman en az 4 günü vardır.</li></ul> Bunun alternatifi bölünmüş haftaları kullanmaktır. <ul style="list-style-type: none"><li>• 52. veya 53. hafta Ocak ayına devam etmez.</li><li>• 1. hafta 1 Ocak'tan itibaren başlar ve çoğu durumda tam bir hafta değildir.</li></ul> Aşağıdaki değerler kullanılabilir: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 (=bölünmemiş haftaları kullan)</li><li>• 1 (= bölünmüş haftaları kullan)</li></ul> |

| Bağımsız Değişken    | Açıklama   |
|----------------------|--|
| <b>reference_day</b> | <p>Ayar, Ocak ayında hangi günün 1. haftayı tanımlamak için referans gün olarak ayarlanacağını tanımlar. Varsayılan olarak, QlikView fonksiyonları referans gün olarak 4 kullanır. Bu da 1. haftanın 4 Ocak gününü içermesi gerektiği veya başka bir deyişle 1. haftanın Ocak ayında her zaman en az 4 günü olması gerektiği anlamına gelir.</p> <p>Farklı bir referans gün ayarlamak için aşağıdaki değerler kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 (= 1 Ocak)</li><li>• 2 (= 2 Ocak)</li><li>• 3 (= 3 Ocak)</li><li>• 4 (= 4 Ocak)</li><li>• 5 (= 5 Ocak)</li><li>• 6 (= 6 Ocak)</li><li>• 7 (= 7 Ocak)</li></ul> |

### Example 1:

```
week ('2012-10-12')
```

41 sonucunu döndürür

### Example 2:

```
week( '35648')
```

35648 = 1997-08-06 olduğundan 32 döndürür

### Example 3:

```
week('2012-10-12', 0, 1)
```

42 sonucunu döndürür

### weekday

Bu fonksiyon şunları içeren bir ikili değer döndürür:

- **DayNames** ortam değişkeninde tanımlanan bir gün adı.
- Haftanın nominal gününe karşılık gelen 0-6 arasında bir tamsayı (0-6).

### Söz Dizimi:

```
weekday(date [, first_week_day=0])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### Weekday bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>date</b>           | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>first_week_day</b> | <p><b>first_week_day</b> ögesini belirtmezseniz, <b>FirstWeekDay</b> değişkeninin değeri haftanın ilk günü olarak kullanılır.</p> <p>Haftanın ilk günü olarak başka bir günü kullanmak istiyorsanız <b>first_week_day</b> ayarını şöyle yapın:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pazartesi için 0</li><li>• Salı için 1</li><li>• Çarşamba için 2</li><li>• Perşembe için 3</li><li>• Cuma için 4</li><li>• Cumartesi için 5</li><li>• Pazar için 6</li></ul> <p>Fonksiyonun döndürdüğü tamsayı artık, <b>first_week_day</b> ile ayarladığınız haftanın ilk gününü taban (0) olarak kullanır.</p> |

#### Example 1:

```
weekday( '1971-10-12' )
```

'Sal' ve 1 döndürür

#### Example 2:

```
weekday( '1971-10-12' , 6)
```

'Sal' ve 2 döndürür.

Bu örnekte Pazar (6) gününü haftanın ilk günü olarak kullanıyoruz.

#### Example 3:

```
weekday( '1971-10-12')
```

'Sal' ve 2 döndürür.

#### weekend

Bu fonksiyon, **date** içeren takvim haftasının son gününün (Pazar) son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi koddaki ayarlanan **DateFormat** olur.



### Söz Dizimi:

```
WeekEnd(date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

WeekEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>date</b>           | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>      | <b>shift</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. Shift içindeki negatif değerler önceki haftaları; pozitif değerler ise sonraki haftaları gösterir.  |
| <b>first_week_day</b> | <b>first_week_day</b> ögesini belirtmezseniz, <b>FirstWeekDay</b> değişkeninin değeri haftanın ilk günü olarak kullanılır.<br><br>Haftanın ilk günü olarak başka bir günü kullanmak istiyorsanız <b>first_week_day</b> ayarını şöyle yapın: <ul style="list-style-type: none"><li>• Pazartesi için 0</li><li>• Salı için 1</li><li>• Çarşamba için 2</li><li>• Perşembe için 3</li><li>• Cuma için 4</li><li>• Cumartesi için 5</li><li>• Pazar için 6</li></ul> Fonksiyonun döndürdüğü tamsayı artık, <b>first_week_day</b> ile ayarladığınız haftanın ilk gününü taban (0) olarak kullanır. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
weekend('10/01/2013')
```

12/01/2013 23:59:59 döndürür.

#### Example 2:

```
weekend('10/01/2013', -1)
```

06/01/2013 23:59:59. döndürür

### Example 3:

```
weekend('10/01/2013', 0, 1)
```

14/01/2013 23:59:59 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin haftasından sonraki haftanın son gününü bulur.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
WeekEnd(InvDate, 1) AS WkEnd  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve weekend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | WkEnd      |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 08/04/2012 |
| 10/12/2012 | 23/12/2012 |
| 5/2/2013   | 17/02/2013 |
| 31/3/2013  | 07/04/2013 |
| 19/5/2013  | 26/05/2013 |
| 15/9/2013  | 22/09/2013 |
| 11/12/2013 | 22/12/2013 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|           |            |
|-----------|------------|
| 2/3/2014  | 09/03/2014 |
| 14/5/2014 | 25/05/2014 |
| 13/6/2014 | 22/06/2014 |
| 7/7/2014  | 20/07/2014 |
| 4/8/2014  | 17/08/2014 |

### weekname

Bu fonksiyon, **date** ögesini içeren haftanın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle yıl ve hafta sayısını gösteren bir değer döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
WeekName (date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

WeekName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>date</b>           | Değerlendirilecek tarih.  |
| <b>period_no</b>      | <b>shift</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. Shift içindeki negatif değerler önceki haftaları; pozitif değerler ise sonraki haftaları gösterir.  |
| <b>first_week_day</b> | <b>first_week_day</b> ögesini belirtmezseniz, <b>FirstWeekDay</b> değişkeninin değeri haftanın ilk günü olarak kullanılır.<br><br>Haftanın ilk günü olarak başka bir günü kullanmak istiyorsanız <b>first_week_day</b> ayarını şöyle yapın: <ul style="list-style-type: none"><li>• Pazartesi için 0</li><li>• Salı için 1</li><li>• Çarşamba için 2</li><li>• Perşembe için 3</li><li>• Cuma için 4</li><li>• Cumartesi için 5</li><li>• Pazar için 6</li></ul> Fonksiyonun döndürdüğü tamsayı artık, <b>first_week_day</b> ile ayarladığınız haftanın ilk gününü taban (0) olarak kullanır. |

#### Example 1:

```
weekname('12/01/2013')
```

2013/02 döndürür.

### Example 2:

```
weekname('12/01/2013', -1)
```

2013/01 döndürür.

### Example 3:

```
weekname('12/01/2013', 0, 1)
```

'2013/02 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnekte, tablodaki her bir fatura tarihi için, haftanın içinde yer aldığı yıldan ve period\_no değerinin 1 olarak belirtilmesiyle bir hafta kaydırılmış ilişkili hafta sayısından haftanın adı oluşturulur.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
weekName(InvDate, 1) AS wkName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve weekname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | WkName  |
|------------|---------|
| 28/03/2012 | 2012/14 |
| 10/12/2012 | 2012/51 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|            |         |
|------------|---------|
| 5/2/2013   | 2013/07 |
| 31/3/2013  | 2013/14 |
| 19/5/2013  | 2013/21 |
| 15/9/2013  | 2013/38 |
| 11/12/2013 | 2013/51 |
| 2/3/2014   | 2014/10 |
| 14/5/2014  | 2014/21 |
| 13/6/2014  | 2014/25 |
| 7/7/2014   | 2014/29 |
| 4/8/2014   | 2014/33 |

### weekstart

Bu fonksiyon, **date** içeren takvim haftasının ilk gününün (Pazartesi) ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

#### Söz Dizimi:

```
WeekStart (date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

WeekStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| <b>date</b>       | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>  | <b>shift</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren haftayı belirtir. Shift içindeki negatif değerler önceki haftaları; pozitif değerler ise sonraki haftaları gösterir. |

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>first_week_day</b> | <p><b>first_week_day</b> ögesini belirtmezseniz, <b>FirstWeekDay</b> değişkeninin değeri haftanın ilk günü olarak kullanılır.</p> <p>Haftanın ilk günü olarak başka bir günü kullanmak istiyorsanız <b>first_week_day</b> ayarını şöyle yapın:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pazartesi için 0</li><li>• Salı için 1</li><li>• Çarşamba için 2</li><li>• Perşembe için 3</li><li>• Cuma için 4</li><li>• Cumartesi için 5</li><li>• Pazar için 6</li></ul> <p>Fonksiyonun döndürdüğü tamsayı artık, <b>first_week_day</b> ile ayarladığınız haftanın ilk gününü taban (0) olarak kullanır.</p> |

### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
weekstart('12/01/2013')
```

07/01/2013 döndürür.

#### Example 2:

```
weekstart('12/01/2013', -1 )
```

31/11/2012 döndürür.

#### Example 3:

```
weekstart('12/01/2013', 0, 1)
```

08/01/2013 döndürür.

#### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin haftasından sonraki haftanın ilk gününü bulur.

TempTable:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012  
10/12/2012  
5/2/2013  
31/3/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014  
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

InvoiceData:

```
LOAD *,  
weekStart(InvDate, 1) AS wkStart  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve weekstart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | WkStart    |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 02/04/2012 |
| 10/12/2012 | 17/12/2012 |
| 5/2/2013   | 11/02/2013 |
| 31/3/2013  | 01/04/2013 |
| 19/5/2013  | 20/05/2013 |
| 15/9/2013  | 16/09/2013 |
| 11/12/2013 | 16/12/2013 |
| 2/3/2014   | 03/03/2014 |
| 14/5/2014  | 19/05/2014 |
| 13/6/2014  | 16/06/2014 |
| 7/7/2014   | 14/07/2014 |
| 4/8/2014   | 11/08/2014 |

### weekyear

Bu fonksiyon, ISO 8601 uyarınca hafta numarasının ait olduğu yılı döndürür. Hafta sayısı, 1 ve yaklaşık 52 arasında değişir.

#### Söz Dizimi:

**weekyear** (expression)

**Dönüş veri türü:** tam sayı

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                 | Sonuç  |
|---------------------------------------|--|
| <code>weekyear( '1996-12-30' )</code> | 1997 yılının 1. haftası 30.12.1996 tarihinde başladığından 1997 sonucunu döndürür    |
| <code>weekyear( '1997-01-02' )</code> | 1997 sonucunu döndürür   |
| <code>weekyear( '1997-12-28' )</code> | 1997 sonucunu döndürür   |
| <code>weekyear( '1997-12-30' )</code> | 1998 yılının 1. haftası 29.12.1997 tarihinde başladığından 1998 sonucunu döndürür    |
| <code>weekyear( '1999-01-02' )</code> | 1998 yılının 53. haftası 03.01.1999 tarihinde sona erdiğinden 1998 sonucunu döndürür |

**Sınırlamalar:**

Bazı yıllarda 1. hafta Aralık ayında başlar (örn. Aralık 1997). Bazı yıllar ise önceki yılın 53. haftasıyla başlar (örn. Ocak 1999). Hafta sayısının başka bir yıla ait olduğu bu birkaç gün için, **year** ve **weekyear** fonksiyonları farklı değerler döndürür.

**year**

Bu fonksiyon, **expression** ögesi standart sayı yorumlamasına göre tarih olarak yorumlandığında, yılı temsil eden bir tamsayı döndürür.

**Söz Dizimi:**

**year** (expression)

**Dönüş veri türü:** tam sayı

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                             | Sonuç                                       |
|-----------------------------------|---|
| <code>year( '2012-10-12' )</code> | 2012 sonucunu döndürür                      |
| <code>year( '35648' )</code>      | 35648 = 1997-08-06 olduğundan 1997 döndürür |



### yearend

Bu fonksiyon, **date** içeren yılın son gününün son milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir değer döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

#### Söz Dizimi:

```
YearEnd( date[, period_no[, first_month_of_year = 1]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

YearEnd bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren yılı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki yılları; pozitif değerler ise sonraki yılları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.  |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

#### Example 1:

```
yearend ( '19/10/2001' )
```

31/12/2001 23:59:59 döndürür.

#### Example 2:

```
yearend ( '19/10/2001', -1 )
```

31/12/2000 23:59:59 döndürür.

#### Example 3:

```
yearend ( '19/10/2001', 0, 4)
```

31/03/2002 23:59:59 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin yer aldığı yıl içinde son günü bulur. Burada yılın ilk ayı 4. ay olarak belirtilmektedir.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
YearEnd(InvDate, 0, 4) AS YrEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve yearend() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | YrEnd      |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 31/03/2011 |
| 10/12/2012 | 31/03/2012 |
| 5/2/2013   | 31/03/2013 |
| 31/3/2013  | 31/03/2013 |
| 19/5/2013  | 31/03/2014 |
| 15/9/2013  | 31/03/2014 |
| 11/12/2013 | 31/03/2014 |
| 2/3/2014   | 31/03/2014 |
| 14/5/2014  | 31/03/2015 |
| 13/6/2014  | 31/03/2015 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|          |            |
|----------|------------|
| 7/7/2014 | 31/03/2015 |
| 4/8/2014 | 31/03/2015 |

### yearname

Bu fonksiyon, **date** ögesini içeren yılın ilk gününün ilk milisaniyesinin zaman damgasına karşılık gelen bir temel sayısal değerle görüntü değeri olarak dört basamaklı bir yıl döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
YearName (date[, period_no[, first_month_of_year]] )
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

YearName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren yılı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki yılları; pozitif değerler ise sonraki yılları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin. Bu durumda, görüntü değeri iki yılı gösteren bir dize olur.  |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

##### Example 1:

```
yearname ( '19/10/2001' )
```

2001 döndürür.

##### Example 2:

```
yearname ( '19/10/2001', -1 )
```

'2000 döndürür.

##### Example 3:

```
yearname ( '19/10/2001', 0, 4 )
```

'2001-2002 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin içinde bulunduğu yıllar için dört+dört haneli bir ad oluşturur. Bunun nedeni yılın ilk ayının 4. ay olarak belirtilmiş olmasıdır.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
YearName(InvDate, 0, 4) AS YrName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve yearname() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | YrName    |
|------------|-----------|
| 28/03/2012 | 2011-2012 |
| 10/12/2012 | 2012-2013 |
| 5/2/2013   | 2012-2013 |
| 31/3/2013  | 2012-2013 |
| 19/5/2013  | 2013-2014 |
| 15/9/2013  | 2013-2014 |
| 11/12/2013 | 2013-2014 |
| 2/3/2014   | 2013-2014 |
| 14/5/2014  | 2014-2015 |
| 13/6/2014  | 2014-2015 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|          |           |
|----------|-----------|
| 7/7/2014 | 2014-2015 |
| 4/8/2014 | 2014-2015 |

### yearstart

Bu fonksiyon, **date** içeren yılın ilk gününün başlangıcına karşılık gelen bir zaman damgası döndürür. Varsayılan çıktı biçimi kodda ayarlanan **DateFormat** olur.

#### Söz Dizimi:

```
YearStart (date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

**Dönüş veri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

YearStart bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken          | Açıklama   |
|----------------------------|--|
| <b>date</b>                | Değerlendirilecek tarih.   |
| <b>period_no</b>           | <b>period_no</b> bir tamsayı olup, burada 0 değeri <b>date</b> içeren yılı belirtir. <b>period_no</b> içindeki negatif değerler önceki yılları; pozitif değerler ise sonraki yılları gösterir. |
| <b>first_month_of_year</b> | Ocak'ta başlamayan (mali) yıllarla çalışmak istiyorsanız, <b>first_month_of_year</b> içinde 2 ile 12 arasında bir değer belirtin.  |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneklerde GG/AA/YYYY tarih biçimi kullanılmaktadır. Tarih biçimi, kod dosyanızın en başında **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir. Örneklerdeki biçimi gereksinimlerinize uyacak şekilde değiştirin.

##### Example 1:

```
yearstart ('19/10/2001')
```

01/01/2001 döndürür.

##### Example 2:

```
yearstart ('19/10/2001', -1)
```

01/01/2000 döndürür.

##### Example 3:

```
yearstart ('19/10/2001', 0, 4)
```

01/04/2001 döndürür.

### Example 4:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

Bu örnek, tablodaki her bir fatura tarihinin yer aldığı yıl içinde ilk günü bulur. Burada yılın ilk ayı 4. ay olarak belirtilmektedir.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
YearStart(InvDate, 0, 4) AS YrStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

Sonuçta ortaya çıkan tabloda orijinal tarihler ve yearstart() fonksiyonunun döndürdüğü değeri içeren bir sütun yer alır. Grafik özelliklerinde biçimlendirmeyi belirterek tam zaman damgasını görüntüleyebilirsiniz.

Örnek 4 sonuçları

| InvDate    | YrStart    |
|------------|------------|
| 28/03/2012 | 01/04/2011 |
| 10/12/2012 | 01/04/2012 |
| 5/2/2013   | 01/04/2012 |
| 31/3/2013  | 01/04/2012 |
| 19/5/2013  | 01/04/2013 |
| 15/9/2013  | 01/04/2013 |
| 11/12/2013 | 01/04/2013 |
| 2/3/2014   | 01/04/2013 |
| 14/5/2014  | 01/04/2014 |
| 13/6/2014  | 01/04/2014 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

|          |            |
|----------|------------|
| 7/7/2014 | 01/04/2014 |
| 4/8/2014 | 01/04/2014 |

### yeartodate

Bu fonksiyon, giriş tarihinin kodun en son yüklendiği tarihin yılına denk gelip gelmediğini bulur ve öyleyse True, öyle değilse de False döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
YearToDate(timestamp [ , yearoffset [ , firstmonth [ , todaydate] ] ])
```

#### Dönüş veri türü: Boole

İsteğe bağlı parametrelerden hiçbiri kullanılmazsa, yeartodate, 1 Ocak'tan son kod yürütme tarihine kadar ve bu tarihi de içerecek şekilde, bir takvim yılı dahilindeki herhangi bir tarih anlamına gelir.

#### Bağımsız Değişkenler:

YearToDate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| timestamp         | Zaman damgası veya dönüştürülmek üzere zaman damgasına çözümlenen ifade (örneğin, '2012-10-12').  |
| yearoffset        | Bir <b>yearoffset</b> belirtilmesiyle, <b>yeartodate</b> başka bir yıldaki aynı dönem için True değerini döndürür. Negatif <b>yearoffset</b> önceki bir yılı belirtirken, pozitif kayma gelecekteki bir yılı belirtir. En yeni year-to-date yearoffset = -1 olarak belirtilmesiyle elde edilir. Atlandığı takdirde 0 olduğu varsayılır. |
| firstmonth        | 1 ile 12 arasında bir <b>firstmonth</b> belirtildiğinde (atlandığı takdirde 1) yılın başlangıcı herhangi bir ayın ilk gününe ileri taşınabilir. Örneğin, 1 Mayıs'ta başlayan bir mali yıl ile çalışmak istiyorsanız <b>firstmonth</b> = 5 olarak belirtin.  |
| todaydate         | Bir <b>todaydate</b> belirtildiğinde (atlandığı takdirde son kod çalıştırma işleminin zaman damgası), dönemin üst sınırı olarak kullanılan günü taşımak mümkündür.  |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Aşağıdaki örneklerde son yeniden yükleme zamanının = 2011-11-18 olduğu varsayılır

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                     | Sonuç                |
|---------------------------|----------------------|
| yeartodate( '2010-11-18') | şunu döndürür: False |
| yeartodate( '2011-02-01') | şunu döndürür: True  |
| yeartodate( '2011-11-18') | şunu döndürür: True  |

| Örnek  | Sonuç                |
|--|----------------------|
| <code>yeartodate( '2011-11-19')</code>                     | şunu döndürür: False |
| <code>yeartodate( '2011-11-19', 0, 1, '2011-12-31')</code> | şunu döndürür: True  |
| <code>yeartodate( '2010-11-18', -1)</code>                 | şunu döndürür: True  |
| <code>yeartodate( '2011-11-18', -1)</code>                 | şunu döndürür: False |
| <code>yeartodate( '2011-04-30', 0, 5)</code>               | şunu döndürür: False |
| <code>yeartodate( '2011-05-01', 0, 5)</code>               | şunu döndürür: True  |

### Belge fonksiyonları

Bu fonksiyonlar grafiklerde ve kodda kullanılabilir.

#### **ReportComment**(*report\_number*)

Etkin belgedeki belirtilen sayıya sahip raporun yorumunu döndürür.

#### **ReportName**(*report\_number*)

Etkin belgedeki belirtilen sayıya sahip raporun adını döndürür.

#### **ReportID**(*report\_number*)

Etkin belgedeki belirtilen sayıya sahip raporun kimliğini döndürür.

#### **ReportNumber**(*report\_id\_or\_name*)

Etkin belgedeki belirtilen kimliğe veya ada sahip raporun sayısını döndürür.

#### **NoOfReports**( )

Etkin belgedeki raporların sayısını döndürür.

### Üstel ve logaritmik fonksiyonlar

Bu bölümde, üstel ve logaritmik hesaplamalarla ilgili fonksiyonlar açıklanmaktadır. Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Aşağıdaki fonksiyonlarda parametreler, **x** ve **y** değerlerinin gerçek değerli sayılar olarak yorumlanması gereken ifadelerdir.

#### **exp**

**e** doğal logaritmasının taban olarak kullanıldığı doğal üstel fonksiyon  $e^x$ . Sonuç pozitif bir sayıdır.

#### **exp**(*x* )

#### **Örnekler ve sonuçlar:**

`exp(3)` ifadesi 20,085 döndürür.

#### **log**

**x** değerinin doğal logaritması. Fonksiyon yalnızca **x** > 0 olması durumunda tanımlanır. Sonuç bir sayıdır.

#### **log**(*x* )



### Örnekler ve sonuçlar:

`log(3)`, 1,0986 değerini döndürür

#### **log10**

**x** değerinin bayağı logaritması (10 tabanlı). Fonksiyon yalnızca **x** > 0 olması durumunda tanımlanır. Sonuç bir sayıdır.

```
log10(x )
```

### Örnekler ve sonuçlar:

`log10(3)`, 0,4771 değerini döndürür

#### **pow**

**x** değerinin **y**. kuvvetini döndürür. Sonuç bir sayıdır.

```
pow(x, y )
```

### Örnekler ve sonuçlar:

`pow(3, 3)`, 27 değerini döndürür

#### **sqr**

**x** kare (**x** değerinin 2. kuvveti). Sonuç bir sayıdır.

```
sqr(x )
```

### Örnekler ve sonuçlar:

`sqr(3)`, 9 değerini döndürür

#### **sqrt**

**x** değerinin kare kökü. Fonksiyon yalnızca **x** >= 0 olması durumunda tanımlanır. Sonuç pozitif bir sayıdır.

```
sqrt(x )
```

### Örnekler ve sonuçlar:

`sqrt(3)`, 1,732 değerini döndürür

## Alan fonksiyonları

Bu fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Alan fonksiyonları, farklı yönleriyle alan seçimlerini tanımlayan tamsayılar ya da dizeler döndürür.

### Sayım fonksiyonları

GetSelectedCount

**GetSelectedCount()**, bir alandaki seçili (yeşil) değerlerin sayısını bulur.

```
GetSelectedCount(), bir alandaki seçili (yeşil) değerlerin sayısını bulur.
(field_name [, include_excluded])
```

GetAlternativeCount

**GetAlternativeCount()**, tanımlanan alandaki alternatif (açık gri) değerlerin sayısını bulmak için kullanılır.

```
GetAlternativeCount(), tanımlanan alandaki alternatif (açık gri) değerlerin
sayısını bulmak için kullanılır. (field_name)
```

GetPossibleCount

**GetPossibleCount()**, tanımlanan alandaki olası değerlerin sayısını bulmak için kullanılır. Tanımlanan alan seçimler içeriyorsa, seçili (yeşil) alanlar sayılır. Aksi takdirde ilişkili (beyaz) değerler sayılır.

```
GetPossibleCount(), tanımlanan alandaki olası değerlerin sayısını bulmak için
kullanılır. Tanımlanan alan seçimler içeriyorsa, seçili (yeşil) alanlar
sayılır. Aksi takdirde ilişkili (beyaz) değerler sayılır. (field_name)
```

GetExcludedCount

**GetExcludedCount()** tanımlanan alandaki hariç tutulan değerlerin sayısını bulur. Hariç tutulan değerler alternatif (beyaz veya açık sarı), hariç tutulan ve seçilen hariç tutulmuş (gri) alanları içerir.

```
GetExcludedCount() tanımlanan alandaki hariç tutulan değerlerin sayısını
bulur. Hariç tutulan değerler alternatif (beyaz veya açık sarı), hariç
tutulan ve seçilen hariç tutulmuş (gri) alanları içerir. (page 1350)(field_
name)
```

**GetNotSelectedCount**

Bu grafik fonksiyonu **fieldname** adlı alandaki seçili olmayan değerlerin sayısını döndürür. Bu fonksiyonun ilgili olabilmesi için alan and-modunda olmalıdır.

```
GetNotSelectedCount(fieldname [, includeexcluded=false])
```

### Alan ve seçim fonksiyonları

GetCurrentField

**GetCurrentField()**, belirtilen grupta o anki etkin alanı bulmak için kullanılır.

```
GetCurrentField(), belirtilen grupta o anki etkin alanı bulmak için
kullanılır. (group_name)
```

GetCurrentSelections

**GetCurrentSelections()**, belgedeki geçerli seçimleri döndürür.

```
GetCurrentSelections(), belgedeki geçerli seçimleri döndürür. ([record_sep
[,tag_sep [,value_sep [,max_values]]]])
```

GetFieldSelections

**GetFieldSelections()**, bir alandaki geçerli seçimler ile bir **string** döndürür.

```
GetFieldSelections(), bir alandaki geçerli seçimler ile bir string döndürür.
( field_name [, value_sep [, max_values]])
```

GetObjectField

**GetObjectField()**, boyutun adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken boyutu belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.

```
GetObjectField (page 1353) ([index])
```

GetObjectMeasure

**GetObjectMeasure()**, hesaplamanın adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken hesaplamayı belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.

```
GetObjectMeasureGetObjectMeasure(), hesaplamanın adını döndürür. Index,
döndürülmesi gereken hesaplamayı belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır. Şu
konumlarda bir grafikte bu işlevi kullanamazsınız: başlık, alt başlık, alt
bilgi, referans çizgisi ifadesi. GetObjectMeasure ([index]) GetObjectMeasure
(1) Örnek: Grafik ifadesiBir grafik ifadesinde GetObjectMeasure fonksiyonunun
örneklerini gösteren QlikView tablosu.Örnek GetObjectMeasure
kullanımıtransaction_quantitytransaction_amount=GetObjectMeasure
(0)=GetObjectMeasure (0)=GetObjectMeasure (1)13484.21transaction_
quantitytransaction_quantitytransaction_amount6556.31transaction_
quantitytransaction_quantitytransaction_amount21177.42transaction_
quantitytransaction_quantitytransaction_amountBir boyut döndürmek
istiyorsanız bunun yerine GetObjectField fonksiyonunu kullanın. (page 1)
([index])
```

GetAlternativeCount

**GetAlternativeCount()**, tanımlanan alandaki alternatif (açık gri) değerlerin sayısını bulmak için kullanılır.

**Söz Dizimi:**

```
GetAlternativeCount (field_name)
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

- **field\_name:** Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.

**Örnekler**

Aşağıdaki örneklerde, bir liste kutusuna yüklenen **First name** alanı ve aşağıdaki söz dizimi kullanılmaktadır.

```
GetAlternativeCount ([First name])
```

- **First name** içinde **John** seçildiğinde, **First name** içinde 4 benzersiz ve hariç tutulan (gri) değer olduğundan komut dosyası **4** değerini döndürür.

- **John** ve **Peter** seçildiğinde, **First name** içinde 3 benzersiz ve hariç tutulan (gri) değer olduğundan komut dosyası 3 değerini döndürür.
- **First name** içinde hiçbir değer seçilmediğinde, seçim olmadığı için komut dosyası 0 değerini döndürür.

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC|No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

### GetCurrentField

**GetCurrentField()**, belirtilen grupta o anki etkin alanı bulmak için kullanılır.

#### Söz Dizimi:

```
GetCurrentField (group_name)
```

**Dönüş veri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

- `group_name`: Değerlendirilecek grubun adı.

#### Örnekler

Aşağıdaki örnekte, **MyGroup** alanı Sales ile Price alanlarını ve aşağıdaki söz dizimini içerir:

```
GetCurrentField (MyGroup )
```

- **Sales** etkin olduğunda, komut dosyası **Sales** etkin alanını döndürür.

### GetCurrentSelections

**GetCurrentSelections()**, belgedeki geçerli seçimleri döndürür.

Seçenekler kullanılırsa `record_sep` ögesini belirtmeniz gerekir. Yeni bir satır belirtmek için **record\_sep** ögesini **chr(13)&chr(10)** olarak ayarlayın.

İkisi dışında tüm değerler ya da biri dışında tüm değerler seçilirse, sırasıyla 'NOT x,y' veya 'NOT y' biçimi kullanılır. Tüm değerleri seçerseniz ve tüm değerlerin sayımı `max_values` değerinden büyükse, ALL metni döndürülür.

#### Söz Dizimi:

```
GetCurrentSelections ([record_sep [,tag_sep [,value_sep [,max_values]]]])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Bağımsız Değişkenler:

- `record_sep`: Alan kayıtları arasına koyulması gereken ayırıcı. Varsayılan <CR><LF> değeri yeni bir satır anlamına gelir.
- `tag_sep`: Alan adı etiketi ile alan değerleri arasına koyulması gereken ayırıcı. Varsayılan ' ' işaretidir.
- `value_sep`: Alan değerleri arasına koyulacak ayırıcı. Varsayılan, ', ' işaretidir.
- `max_values`: Aynı ayrı listelenecek olan alan değerlerinin maksimum sayısıdır. Çok sayıda değer seçildiğinde, bunun yerine 'x/y değer' biçimi kullanılır. Varsayılan 6'dır.

### Örnekler

Aşağıdaki örneklerde, biri **First name** adı için, biri de **Initials** için olmak üzere, farklı liste kutularına yüklenmiş iki alan kullanılmaktadır.

#### Example 1: First name içinde John seçilir

```
GetCurrentSelections ()  
'First name: John' döndürür.
```

#### Example 2: First name içinde John ve Peter seçilir.

```
GetCurrentSelections ()  
'First name: John, Peter' döndürür.
```

#### Example 3: First name içinde John, Initials içinde JA seçilir.

```
GetCurrentSelections ()  
'First name: John; Peter ve Initials: JA' döndürür.
```

#### Example 4: First name içinde John, Initials içinde JA seçilir.

```
GetCurrentSelections ( chr(13)&chr(10) , ' = ' )  
'First name = John ve Initials = JA' döndürür.
```

#### Example 5: First name içinde Sue hariç tüm adlar seçilir ve Initials içinde hiçbir seçim yapılmaz.

```
=GetCurrentSelections(chr(13)&chr(10), '=', ' ', ' ', 3)  
'First name=NOT Sue' döndürür.
```

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

### GetExcludedCount

**GetExcludedCount()** tanımlanan alandaki hariç tutulan değerlerin sayısını bulur. Hariç tutulan değerler alternatif (beyaz veya açık sarı), hariç tutulan ve seçilen hariç tutulmuş (gri) alanları içerir.

#### Söz Dizimi:

```
GetExcludedCount (field_name)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

- `field_name`: Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.

#### Örnekler

Aşağıdaki örneklerde biri **First name** için, biri **Last name** için ve biri de **Initials** için olmak üzere, farklı liste kutularına yüklenen üç alan kullanılmaktadır.

#### Example 1: First name içinde hiçbir değer seçilmemiştir

```
GetExcludedCount (Initials) = 0
```

Hiç seçim yoktur.

#### Example 2: First name içinde John seçilidir

```
GetExcludedCount (Initials) = 5
```

**Initials** içinde hariç tutulan, gri renkli 5 değer vardır. Altıncı hücre (JA), John **First name** seçimi ile ilişkili olması nedeniyle beyaz olacaktır.

#### Example 3: First name içinde John ve Peter seçilidir

```
GetExcludedCount (Initials) = 3
```

John, 1 değerle ve Peter ise **Initials** içindeki 2 değerle ilişkilidir.

#### Example 4: First name içinde John ve Peter, Last name içinde Franc seçilir

```
GetExcludedCount ([First name]) = 4
```

**Ad** içinde gri renk ile hariç tutulan 4 değer vardır. **GetExcludedCount()**, alternatif ve seçilmiş hariç tutulan alanlar dahil olmak üzere alanları hariç tutulan değerlerle değerlendirir.

#### Example 5: First name içinde John ile Peter, Last name içinde Franc ile Anderson seçilir

```
GetExcludedCount (Initials) = 4
```

**Initials** içinde hariç tutulan, gri renkli 4 değer vardır. Diğer iki hücre (JA ve PF), John ve Peter seçimleriyle **First name** içinde ilişkili olduğundan beyaz veya açık sarı olacaktır.

#### Example 6: First name içinde John ile Peter, Last name içinde Franc ile Anderson seçilir

```
GetExcludedCount ([Last name]) = 4
```

**Initials** içinde hariç tutulan 4 değer vardır. Devonshire, Brown, Carr ve Elliot gri renge sahiptir.

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC|No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

### GetFieldSelections

**GetFieldSelections()**, bir alandaki geçerli seçimler ile bir **string** döndürür.

Değerlerin ikisi dışında tümü ya da biri dışında tümü seçilirse, sırasıyla 'NOT x,y' veya 'NOT y' biçimi kullanılır. Tüm değerleri seçerseniz ve tüm değerlerin sayımı max\_values değerinden büyükse, ALL metni döndürülür.

#### Söz Dizimi:

```
GetFieldSelections ( field_name [, value_sep [, max_values [, state_name]])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Dönüş dizesi formatları

| Biçim           | Açıklama   |
|-----------------|--|
| 'a, b, c'       | Seçilen değerlerin sayısı max_values veya daha azsa, döndürülen dize seçilen değerlerin bir listesidir.<br>Değerler sınırlayıcı olarak value_sep ile ayrılır.                        |
| 'NOT a, b, c'   | Seçilmeyen değerlerin sayısı max_values veya daha azsa, döndürülen dize, seçilmemiş değerlerin ön eki NOT olan bir listesidir.<br>Değerler sınırlayıcı olarak value_sep ile ayrılır. |
| 'x of y'        | x = seçilen değerlerin sayısı<br>y = toplam değer sayısı<br>max_values < x < ( y - max_values) olduğunda bu döndürülür.  |
| 'ALL'           | Hiçbir değer seçilmezse döndürülür.  |
| '-'             | Hiçbir değer seçilmezse döndürülür.  |
| <search string> | Arama kullanarak seçtiyseniz, arama dizesi döndürülür.   |

#### Bağımsız Değişkenler:

- field\_name: Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.
- value\_sep: Alan değerleri arasına koyulacak ayırıcı. Varsayılan, ',' işaretidir.

- `max_values`: Ayrı ayrı listelenecek olan alan değerlerinin maksimum sayısıdır. Çok sayıda değer seçildiğinde, bunun yerine 'x/y değer' biçimi kullanılır. Varsayılan 6'dır.
- `state_name`: Belirli görselleştirme için seçilen alternatif bir durumun adı. **state\_name** bağımsız değişkeni kullanılırsa, yalnızca belirtilen durum adıyla ilişkili seçimler dikkate alınır. Daha fazla bilgi için bkz. *Alternatif Durumlar (page 865)*.

### Örnekler

Aşağıdaki örnekte, bir liste kutusuna yüklenen **First name** alanı kullanılır.

#### Example 1: First name içinde John seçilidir

```
GetFieldSelections ([First name])  
'John' döndürür
```

#### Example 2: First name içinde John ve Peter seçilidir

```
GetFieldSelections ([First name])  
'John,Peter' döndürür
```

#### Example 3: First name içinde John ve Peter seçilidir

```
GetFieldSelections ([First name],'; ')  
'John; Peter' döndürür
```

#### Example 4: First name içinde John, Sue, Mark seçilir

```
GetFieldSelections ([First name],';',2)  
'NOT Jane;Peter' döndürür, çünkü max_values bağımsız değişkeni için değer olarak 2 belirtilmiştir. Aksi takdirde, sonuç John; Sue; Mark. olurdu
```

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

### GetNotSelectedCount

Bu grafik fonksiyonu **fieldname** adlı alandaki seçili olmayan değerlerin sayısını döndürür. Bu fonksiyonun ilgili olabilmesi için alan and-modunda olmalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
GetNotSelectedCount ( field_name [, include_excluded])  
(Inherited) GetNotSelectedCount ( FieldName [, IncludeExcluded])
```



### Bağımsız Değişkenler:

- `field_name`: Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.
- `include_excluded`: **IncludeExcluded** ögesi **True()** ise, geçerli anda diğer alanlardaki seçimler tarafından hariç tutulan seçilen değerler sayıma dahil edilir. False veya atlanmış ise, bu değerler dahil edilmez.

### Örnek:

```
GetNotSelectedCount ( Year )  
GetNotSelectedCount (Year,True())
```

### GetObjectField

**GetObjectField()**, boyutun adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken boyutu belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.



*Şu konumlarda bir grafikte bu işlevi kullanamazsınız: başlık, alt başlık, alt bilgi, referans çizgisi ifadesi.*

### Söz Dizimi:

```
GetObjectField ([index])
```

### Örnek:

```
GetObjectField(1)
```

Örnek: Grafik ifadesi

*Bir grafik ifadesinde GetObjectField fonksiyonunun örneklerini gösteren QlikView tablosu.*

Örnek GetObjectField kullanımı

| <b>transaction_date</b> | <b>customer_id</b> | <b>transaction_quantity</b> | <b>GetObjectField</b> | <b>=GetObjectField (0)</b> | <b>=GetObjectField (1)</b> |
|-------------------------|--------------------|-----------------------------|-----------------------|----------------------------|----------------------------|
| 2018/08/30              | 049681             | 13                          | transaction_date      | transaction_date           | customer_id                |
| 2018/08/30              | 203521             | 6                           | transaction_date      | transaction_date           | customer_id                |
| 2018/08/30              | 203521             | 21                          | transaction_date      | transaction_date           | customer_id                |

Bu örnekte `transaction_quantity` bir hesaplama olduğundan, **GetObjectField** fonksiyonunun bir sonucunu döndürmez. Bunun yerine **GetObjectMeasure** fonksiyonunu kullanın.

### GetObjectMeasure

**GetObjectMeasure()**, hesaplamanın adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken hesaplamayı belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.



Şu konularda bir grafikte bu işlevi kullanamazsınız: başlık, alt başlık, alt bilgi, referans çizgisi ifadesi.

### Söz Dizimi:

```
GetObjectMeasure ([index])
```

### Örnek:

```
GetObjectMeasure(1)
```

Örnek: Grafik ifadesi

Bir grafik ifadesinde *GetObjectMeasure* fonksiyonunun örneklerini gösteren QlikView tablosu.

Örnek GetObjectMeasure kullanımı

| transaction_<br>quantity | transaction_<br>amount | =GetObjectMeasure<br>( ) | =GetObjectMeasure<br>(0) | =GetObjectMeasure<br>(1) |
|--------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 13                       | 484.21                 | transaction_quantity     | transaction_quantity     | transaction_amount       |
| 6                        | 556.31                 | transaction_quantity     | transaction_quantity     | transaction_amount       |
| 21                       | 177.42                 | transaction_quantity     | transaction_quantity     | transaction_amount       |

Bir boyut döndürmek istiyorsanız bunun yerine **GetObjectField** fonksiyonunu kullanın.

### GetPossibleCount

**GetPossibleCount()**, tanımlanan alandaki olası değerlerin sayısını bulmak için kullanılır. Tanımlanan alan seçimler içeriyorsa, seçili (yeşil) alanlar sayılır. Aksi takdirde ilişkili (beyaz) değerler sayılır. .

Seçimleri içeren alanlarda **GetPossibleCount()** fonksiyonu seçili (yeşil) alanların sayısını döndürür.

**Dönüş veri türü:** tam sayı

### Söz Dizimi:

```
GetPossibleCount (field_name)
```

### Bağımsız Değişkenler:

- `field_name`: Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.

### Örnekler

Aşağıdaki örneklerde, biri **First name** adı için, biri de **Initials** için olmak üzere, farklı liste kutularına yüklenmiş iki alan kullanılmaktadır.

#### Example 1: First name içinde John seçilidir

```
GetPossibleCount ([Initials])
```

1 döndürür, çünkü **First name** içinde **John** seçimiyle ilişkili Initials içinde 1 değeri vardır.

### Example 2: First name içinde John seçilidir

GetPossibleCount ([First name])  
1 döndürür, çünkü 1 seçim vardır (**First name** içinde **John**).

### Example 3: First name içinde Peter seçilidir

GetPossibleCount ([Initials])  
2 döndürür, çünkü Peter **Initials** içindeki 2 değeriyle ilişkilidir.

### Example 4: First name içinde hiçbir değer seçilmemiştir

GetPossibleCount ([First name])  
5 döndürür, çünkü hiç seçim yapılmamıştır ve **First name** içinde 5 benzersiz değer vardır.

### Example 5: First name içinde hiçbir değer seçilmemiştir

GetPossibleCount ([Initials])  
6 döndürür, çünkü hiç seçim yapılmamıştır ve **Initials** içinde 6 benzersiz değer vardır.

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

### GetSelectedCount

**GetSelectedCount()**, bir alandaki seçili (yeşil) değerlerin sayısını bulur.

#### Söz Dizimi:

```
GetSelectedCount (field_name [, include_excluded])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

- **field\_name:** Hesaplanacak veri aralığını içeren alan.
- **include\_excluded:** **True()** olarak ayarlanırsa, geçerli anda diğer alanlardaki seçimler tarafından hariç tutulan seçilen değerler sayıma dahil edilir. False veya atlanmış ise, bu değerler dahil edilmez.
- **state\_name:** Alternatif durumun adı. Belirtilirse, alternatif durumdaki alan için sayılan değer döndürülür. Alternatif durum sağlanmazsa, varsayılan durum kullanılır.

### Örnekler

Aşağıdaki örneklerde biri **First name** adı için, biri **Initials** için ve biri de **Has cellphone** için olmak üzere, farklı liste kutularına yüklenen üç alan kullanılmaktadır.

#### Example 1: First name içinde John seçilidir

```
GetSelectedCount ([First name])
```

1 döndürür, çünkü **First name** içinde bir değer seçilidir.

#### Example 2: First name içinde John seçilidir

```
GetSelectedCount ([Initials])
```

0 döndürür, çünkü **Initials** içinde hiçbir değer seçilmemiştir.

#### Example 3: First name içinde hiç seçim yapılmamıştır, Initials içinde tüm değerler seçilmiştir, Has cellphone içinde de Yes seçilidir

```
GetSelectedCount ([Initials], True())
```

6 döndürür. **Initials** MC ve PD içeren seçimlerde **Has cellphone** değeri **No** olarak ayarlanmış olsa da, `include_excluded` bağımsız değişkenin `True()` ayarında olması nedeniyle sonuç halen 6'dır.

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

## Dosya fonksiyonları

Dosya fonksiyonları (sadece kod ifadelerinde kullanılabilir) geçerli anda okunan tablo dosyası hakkında bilgi döndürür. Bu fonksiyonlar tablo dosyaları dışındaki tüm veri kaynakları için NULL sonucunu döndürür (istisna: **ConnectString()**).

### Dosya fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Attribute

Bu kod fonksiyonu, farklı medya dosyalarının meta etiketlerinin değerini metin olarak döndürür. Desteklenen dosya biçimleri şunlardır: MP3, WMA, WMV, PNG ve JPG. **filename** dosyası yoksa, desteklenen bir dosya biçimi değilse veya **attributename** adında bir meta etiketi içermiyorsa, NULL döndürülür.

```
Attribute (filename, attributename)
```

### **ConnectString**

**ConnectString()** fonksiyonu, ODBC veya OLE DB bağlantıları için etkin veri bağlantısının adını döndürür. Herhangi bir **connect** deyimini yürütülmemişse veya **disconnect** deyiminden sonra yürütülmüşse, fonksiyon boş bir dize döndürür.

```
ConnectString ( )
```

### **FileBaseName**

**FileBaseName** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının adını içeren, yol veya uzantı olmadan, bir dize döndürür.

```
FileBaseName ( )
```

### **FileDir**

**FileDir** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının dizinine giden yolu içeren bir dize döndürür.

```
FileDir ( )
```

### **FileExtension**

**FileExtension** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının uzantısını içeren bir dize döndürür.

```
FileExtension ( )
```

### **FileName**

**FileName** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının adını içeren, yol olmadan ancak uzantıyı içerecek şekilde, bir dize verir.

```
FileName ( )
```

### **FilePath**

**FilePath** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının tam yolunu içeren bir dize döndürür.

```
FilePath ( )
```

### **FileSize**

**FileSize** fonksiyonu, filename dosyasının veya filename belirtilmemişse, geçerli anda okunan tablo dosyasının bayt cinsinden boyutunu içeren bir tamsayı döndürür.

```
FileSize ( )
```

### **FileTime**

**FileTime** fonksiyonu, filename dosyasının son değişikliğinin tarihi ve saati için UTC cinsinden bir zaman damgası döndürür. Bir filename belirtilmezse, fonksiyon geçerli anda okunan tablo dosyasına başvurur.

```
FileTime ( [ filename ] )
```

### **GetFolderPath**

**GetFolderPath** fonksiyonu, Microsoft Windows SHGetFolderPath fonksiyonunun değerini döndürür. Bu fonksiyon, giriş olarak Microsoft Windows klasörünün adını alır ve klasörün tam yolunu döndürür.

```
GetFolderPath ( )
```

### QvdCreateTime

Bu kod fonksiyonu, bir QVD dosyasından varsa XML üstbilgisi zaman damgasını; aksi takdirde NULL döndürür. Zaman damgasında saat UTC olarak sağlanır.

```
QvdCreateTime (filename)
```

### QvdFieldName

Bu kod fonksiyonu, bir QVD dosyasında mevcut olması halinde **fieldno** alan numarasının adını döndürür (aksi takdirde NULL).

```
QvdFieldName (filename , fieldno)
```

### QvdNoOfFields

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasındaki alanların sayısını döndürür.

```
QvdNoOfFields (filename)
```

### QvdNoOfRecords

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasında o anda bulunan kayıtların sayısını döndürür.

```
QvdNoOfRecords (filename)
```

### QvdTableName

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasında depolanan tablonun adını döndürür.

```
QvdTableName (filename)
```

## Attribute

Bu kod fonksiyonu, farklı medya dosyalarının meta etiketlerinin değerini metin olarak döndürür. Desteklenen dosya biçimleri şunlardır: MP3, WMA, WMV, PNG ve JPG. **filename** dosyası yoksa, desteklenen bir dosya biçimi değilse veya **attributename** adında bir meta etiketi içermiyorsa, NULL döndürülür.

### Söz Dizimi:

```
Attribute(filename, attributename)
```

Çok sayıda meta etiketi okunabilir. Bu konudaki örneklerde, desteklenen ilgili dosya türleri için hangi etiketlerin okunabildiği gösterilmektedir.



*Yalnızca, uygun teknik özelliğe göre dosyada kayıtlı meta etiketleri okuyabilirsiniz (örneğin, MP3 dosyaları için ID2v3 veya JPG dosyaları için EXIF); **Windows Gezgini** (Windows 7) veya **Dosya Gezgini** (Windows 8.1 ve 10) içinde kayıtlı meta bilgilerini okuyamazsınız.*

### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Gerekirse, yol bilgisini de içeren medya dosyasının adı.
  - mutlak

**Örnek:** c:|data|

- QlikView belge yoluna göreceli.

### Örnek: *data*

- attributename: Bir meta etiketinin adı.

### Example 1: MP3 dosyaları

Bu kod, *MyMusic* klasöründeki tüm olası MP3 meta etiketlerini okur.

```
// Script to read MP3 meta tags for each vExt in 'mp3' for each vFoundFile in filelist(
GetFolderPath('MyMusic') & '\*.*' & vExt ) FileList: LOAD FileLongName, subfield
(FileLongName, '\', -1) as FileShortName, num(FileSize(FileLongName), '# ### ## #' , ', ', '
') as FileSize, FileTime(FileLongName) as FileTime, // ID3v1.0 and ID3v1.1 tags
Attribute(FileLongName, 'Title') as Title, Attribute(FileLongName, 'Artist') as Artist,
Attribute(FileLongName, 'Album') as Album, Attribute(FileLongName, 'Year') as Year,
Attribute(FileLongName, 'Comment') as Comment, Attribute(FileLongName, 'Track') as Track,
Attribute(FileLongName, 'Genre') as Genre,

// ID3v2.3 tags Attribute(FileLongName, 'AENC') as AENC, // Audio encryption
Attribute(FileLongName, 'APIC') as APIC, // Attached picture Attribute(FileLongName,
'COMM') as COMM, // Comments Attribute(FileLongName, 'COMR') as COMR, // Commercial frame
Attribute(FileLongName, 'ENCR') as ENCR, // Encryption method registration Attribute
(FileLongName, 'EQUA') as EQUA, // Equalization Attribute(FileLongName, 'ETCO') as ETCO,
// Event timing codes Attribute(FileLongName, 'GEOB') as GEOB, // General encapsulated
object Attribute(FileLongName, 'GRID') as GRID, // Group identification registration
Attribute(FileLongName, 'IPLS') as IPLS, // Involved people list Attribute(FileLongName,
'LINK') as LINK, // Linked information Attribute(FileLongName, 'MCDI') as MCDI, // Music
CD identifier Attribute(FileLongName, 'MLLT') as MLLT, // MPEG location lookup table
Attribute(FileLongName, 'OWNE') as OWNE, // Ownership frame Attribute(FileLongName,
'PRIV') as PRIV, // Private frame Attribute(FileLongName, 'PCNT') as PCNT, // Play counter
Attribute(FileLongName, 'POPM') as POPM, // Popularimeter

Attribute(FileLongName, 'POSS') as POSS, // Position synchronisation frame Attribute
(FileLongName, 'RBUF') as RBUF, // Recommended buffer size Attribute(FileLongName, 'RVAD')
as RVAD, // Relative volume adjustment Attribute(FileLongName, 'RVRB') as RVRB, // Reverb
Attribute(FileLongName, 'SYLT') as SYLT, // Synchronized lyric/text Attribute
(FileLongName, 'SYTC') as SYTC, // Synchronized tempo codes Attribute(FileLongName,
'TALB') as TALB, // Album/Movie/Show title Attribute(FileLongName, 'TBPM') as TBPM, // BPM
(beats per minute) Attribute(FileLongName, 'TCOM') as TCOM, // Composer Attribute
(FileLongName, 'TCON') as TCON, // Content type Attribute(FileLongName, 'TCOP') as TCOP,
// Copyright message Attribute(FileLongName, 'TDAT') as TDAT, // Date Attribute
(FileLongName, 'TDLY') as TDLY, // Playlist delay

Attribute(FileLongName, 'TENC') as TENC, // Encoded by Attribute(FileLongName,
'TEXT') as TEXT, // Lyricist/Text writer Attribute(FileLongName, 'TFLT') as TFLT, // File
type Attribute(FileLongName, 'TIME') as TIME, // Time Attribute(FileLongName, 'TIT1')
as TIT1, // Content group description Attribute(FileLongName, 'TIT2') as TIT2, //
Title/songname/content description Attribute(FileLongName, 'TIT3') as TIT3, //
Subtitle/Description refinement Attribute(FileLongName, 'TKEY') as TKEY, // Initial key
Attribute(FileLongName, 'TLAN') as TLAN, // Language(s) Attribute(FileLongName, 'TLEN')
as TLEN, // Length Attribute(FileLongName, 'TMED') as TMED, // Media type
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

---

```
Attribute(FileLongName, 'TOAL') as TOAL, // Original album/movie/show title Attribute
(FileLongName, 'TOFN') as TOFN, // Original filename Attribute(FileLongName, 'TOLY') as
TOLY, // Original lyricist(s)/text writer(s) Attribute(FileLongName, 'TOPE') as TOPE, //
Original artist(s)/performer(s) Attribute(FileLongName, 'TORY') as TORY, // Original
release year Attribute(FileLongName, 'TOWN') as TOWN, // File owner/licensee Attribute
(FileLongName, 'TPE1') as TPE1, // Lead performer(s)/Soloist(s) Attribute(FileLongName,
'TPE2') as TPE2, // Band/orchestra/accompaniment
```

```
Attribute(FileLongName, 'TPE3') as TPE3, // Conductor/performer refinement Attribute
(FileLongName, 'TPE4') as TPE4, // Interpreted, remixed, or otherwise modified by
Attribute(FileLongName, 'TPOS') as TPOS, // Part of a set Attribute(FileLongName, 'TPUB')
as TPUB, // Publisher Attribute(FileLongName, 'TRCK') as TRCK, // Track number/Position in
set Attribute(FileLongName, 'TRDA') as TRDA, // Recording dates Attribute
(FileLongName, 'TRSN') as TRSN, // Internet radio station name Attribute(FileLongName,
'TRSO') as TRSO, // Internet radio station owner
```

```
Attribute(FileLongName, 'TSIZ') as TSIZ, // Size Attribute(FileLongName, 'TSRC') as
TSRC, // ISRC (international standard recording code) Attribute(FileLongName, 'TSSE') as
TSSE, // Software/Hardware and settings used for encoding Attribute(FileLongName, 'TYER')
as TYER, // Year Attribute(FileLongName, 'TXXX') as TXXX, // User defined text information
frame Attribute(FileLongName, 'UFID') as UFID, // Unique file identifier Attribute
(FileLongName, 'USER') as USER, // Terms of use Attribute(FileLongName, 'USLT') as USLT,
// Unsynchronized lyric/text transcription Attribute(FileLongName, 'WCOP') as WCOP, //
Commercial information Attribute(FileLongName, 'WCOP') as WCOP, // Copyright/Legal
information
```

```
Attribute(FileLongName, 'WOAF') as WOAF, // Official audio file webpage Attribute
(FileLongName, 'WOAR') as WOAR, // Official artist/performer webpage Attribute
(FileLongName, 'WOAS') as WOAS, // Official audio source webpage Attribute(FileLongName,
'WORS') as WORS, // Official internet radio station homepage Attribute(FileLongName,
'WPAY') as WPAY, // Payment Attribute(FileLongName, 'WPUB') as WPUB, // Publishers
official webpage Attribute(FileLongName, 'WXXX') as WXXX; // User defined URL link frame
LOAD @1:n as FileLongName Inline "$(vFoundFile)" (fix, no labels); Next vFoundFile Next vExt
```

### Example 2: JPEG

Bu kod, *MyPictures* klasöründeki JPG dosyalarından tüm olası EXIF meta etiketlerini okur.

```
// Script to read Jpeg Exif meta tags for each vExt in 'jpg', 'jpeg', 'jpe', 'jfi', 'jif',
'jfi' for each vFoundFile in fileList( GetFolderPath('MyPictures') & '\*.*' & vExt )
```

```
FileList: LOAD FileLongName, subfield(FileLongName, '\', -1) as FileShortName, num
(FileSize(FileLongName), '# ### ## #' , ', ' ') as FileSize, FileTime(FileLongName) as
FileTime, // ***** Exif Main (IFD0) Attributes ***** Attribute
(FileLongName, 'Imagewidth') as Imagewidth, Attribute(FileLongName, 'ImageLength') as
ImageLength, Attribute(FileLongName, 'BitsPerSample') as BitsPerSample, Attribute
(FileLongName, 'Compression') as Compression,
```

```
// examples: 1=uncompressed, 2=CCITT, 3=CCITT 3, 4=CCITT 4,
```

```
//5=LZW, 6=JPEG (old style), 7=JPEG, 8=Deflate, 32773=PackBits RLE, Attribute
(FileLongName, 'PhotometricInterpretation') as PhotometricInterpretation,
```

```
// examples: 0=WhiteIsZero, 1=BlackIsZero, 2=RGB, 3=Palette, 5=CMYK, 6=YCbCr,
Attribute(FileLongName, 'ImageDescription') as ImageDescription, Attribute(FileLongName,
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

---

```
'Make') as Make,      Attribute(FileLongName, 'Model') as Model,      Attribute(FileLongName,
'StripOffsets') as StripOffsets,      Attribute(FileLongName, 'Orientation') as Orientation,

// examples: 1=TopLeft, 2=TopRight, 3=BottomRight, 4=BottomLeft,

// 5=LeftTop, 6=RightTop, 7=RightBottom, 8=LeftBottom,      Attribute(FileLongName,
'SamplesPerPixel') as SamplesPerPixel,      Attribute(FileLongName, 'RowsPerStrip') as
RowsPerStrip,      Attribute(FileLongName, 'StripByteCounts') as StripByteCounts,      Attribute
(FileLongName, 'XResolution') as XResolution,      Attribute(FileLongName, 'YResolution') as
YResolution,      Attribute(FileLongName, 'PlanarConfiguration') as PlanarConfiguration,

// examples: 1=chunky format, 2=planar format,      Attribute(FileLongName,
'ResolutionUnit') as ResolutionUnit,

// examples: 1=none, 2=inches, 3=centimeters,      Attribute(FileLongName,
'TransferFunction') as TransferFunction,      Attribute(FileLongName, 'Software') as Software,
      Attribute(FileLongName, 'DateTime') as DateTime,      Attribute(FileLongName, 'Artist') as
Artist,      Attribute(FileLongName, 'HostComputer') as HostComputer,      Attribute
(FileLongName, 'WhitePoint') as WhitePoint,      Attribute(FileLongName,
'PrimaryChromaticities') as PrimaryChromaticities,      Attribute(FileLongName,
'YCbCrCoefficients') as YCbCrCoefficients,      Attribute(FileLongName, 'YCbCrSubSampling') as
YCbCrSubSampling,      Attribute(FileLongName, 'YCbCrPositioning') as YCbCrPositioning,

// examples: 1=centered, 2=co-sited,      Attribute(FileLongName, 'ReferenceBlackWhite')
as ReferenceBlackWhite,      Attribute(FileLongName, 'Rating') as Rating,      Attribute
(FileLongName, 'RatingPercent') as RatingPercent,      Attribute(FileLongName,
'ThumbnailFormat') as ThumbnailFormat,

// examples: 0=Raw Rgb, 1=Jpeg,      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright,
      Attribute(FileLongName, 'ExposureTime') as ExposureTime,      Attribute(FileLongName,
'FNumber') as FNumber,      Attribute(FileLongName, 'ExposureProgram') as ExposureProgram,

// examples: 0=Not defined, 1=Manual, 2=Normal program, 3=Aperture priority, 4=Shutter
priority,

// 5=Creative program, 6=Action program, 7=Portrait mode, 8=Landscape mode, 9=Bulb,
Attribute(FileLongName, 'ISOSpeedRatings') as ISOSpeedRatings,      Attribute(FileLongName,
'TimeZoneOffset') as TimeZoneOffset,      Attribute(FileLongName, 'SensitivityType') as
SensitivityType,

// examples: 0=Unknown, 1=Standard output sensitivity (SOS), 2=Recommended exposure index
(REI),

// 3=ISO speed, 4=Standard output sensitivity (SOS) and Recommended exposure index (REI),

//5=Standard output sensitivity (SOS) and ISO Speed, 6=Recommended exposure index (REI)
and ISO Speed,

// 7=Standard output sensitivity (SOS) and Recommended exposure index (REI) and ISO speed,
      Attribute(FileLongName, 'ExifVersion') as ExifVersion,      Attribute(FileLongName,
'DateTimeOriginal') as DateTimeOriginal,      Attribute(FileLongName, 'DateTimeDigitized') as
DateTimeDigitized,      Attribute(FileLongName, 'ComponentsConfiguration') as
ComponentsConfiguration,
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

---

```
// examples: 1=Y, 2=Cb, 3=Cr, 4=R, 5=G, 6=B,      Attribute(FileLongName,
'CompressedBitsPerPixel') as CompressedBitsPerPixel,      Attribute(FileLongName,
'ShutterSpeedValue') as ShutterSpeedValue,      Attribute(FileLongName, 'ApertureValue') as
ApertureValue,      Attribute(FileLongName, 'BrightnessValue') as BrightnessValue, //
examples: -1=Unknown,      Attribute(FileLongName, 'ExposureBiasValue') as ExposureBiasValue,
      Attribute(FileLongName, 'MaxApertureValue') as MaxApertureValue,      Attribute
(FileLongName, 'SubjectDistance') as SubjectDistance,

// examples: 0=Unknown, -1=Infinity,      Attribute(FileLongName, 'MeteringMode') as
MeteringMode,

// examples: 0=Unknown, 1=Average, 2=CenterWeightedAverage, 3=Spot,

// 4=MultiSpot, 5=Pattern, 6=Partial, 255=Other,      Attribute(FileLongName,
'LightSource') as LightSource,

// examples: 0=Unknown, 1=Daylight, 2=Fluorescent, 3=Tungsten, 4=Flash, 9=Fine weather,

// 10=Cloudy weather, 11=Shade, 12=Daylight fluorescent,

// 13=Day white fluorescent, 14=Cool white fluorescent,

// 15=White fluorescent, 17=Standard light A, 18=Standard light B, 19=Standard light C,

// 20=D55, 21=D65, 22=D75, 23=D50, 24=ISO studio tungsten, 255=other light source,
Attribute(FileLongName, 'Flash') as Flash,      Attribute(FileLongName, 'FocalLength') as
FocalLength,      Attribute(FileLongName, 'SubjectArea') as SubjectArea,      Attribute
(FileLongName, 'MakerNote') as MakerNote,      Attribute(FileLongName, 'UserComment') as
UserComment,      Attribute(FileLongName, 'SubSecTime') as SubSecTime,

      Attribute(FileLongName, 'SubsecTimeOriginal') as SubsecTimeOriginal,      Attribute
(FileLongName, 'SubsecTimeDigitized') as SubsecTimeDigitized,      Attribute(FileLongName,
'XPTitle') as XPTitle,      Attribute(FileLongName, 'XPComment') as XPComment,

      Attribute(FileLongName, 'XPAuthor') as XPAuthor,      Attribute(FileLongName,
'XPKeywords') as XPKeywords,      Attribute(FileLongName, 'XPSubject') as XPSubject,
Attribute(FileLongName, 'FlashpixVersion') as FlashpixVersion,      Attribute(FileLongName,
'ColorSpace') as ColorSpace, // examples: 1=sRGB, 65535=Uncalibrated,      Attribute
(FileLongName, 'PixelXDimension') as PixelXDimension,      Attribute(FileLongName,
'PixelYDimension') as PixelYDimension,      Attribute(FileLongName, 'RelatedSoundFile') as
RelatedSoundFile,

      Attribute(FileLongName, 'FocalPlaneXResolution') as FocalPlaneXResolution,      Attribute
(FileLongName, 'FocalPlaneYResolution') as FocalPlaneYResolution,      Attribute(FileLongName,
'FocalPlaneResolutionUnit') as FocalPlaneResolutionUnit,

// examples: 1=None, 2=Inch, 3=Centimeter,      Attribute(FileLongName, 'ExposureIndex')
as ExposureIndex,      Attribute(FileLongName, 'SensingMethod') as SensingMethod,

// examples: 1=Not defined, 2=One-chip color area sensor, 3=Two-chip color area sensor,

// 4=Three-chip color area sensor, 5=Color sequential area sensor,

// 7=Trilinear sensor, 8=Color sequential linear sensor,      Attribute(FileLongName,
'FileSource') as FileSource,
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

---

```
// examples: 0=Other, 1=Scanner of transparent type,
// 2=Scanner of reflex type, 3=Digital still camera,      Attribute(FileLongName,
'SceneType') as SceneType,
// examples: 1=A directly photographed image,      Attribute(FileLongName, 'CFAPattern')
as CFAPattern,      Attribute(FileLongName, 'CustomRendered') as CustomRendered,
// examples: 0=Normal process, 1=Custom process,      Attribute(FileLongName,
'ExposureMode') as ExposureMode,
// examples: 0=Auto exposure, 1=Manual exposure, 2=Auto bracket,      Attribute
(FileLongName, 'WhiteBalance') as WhiteBalance,
// examples: 0=Auto white balance, 1=Manual white balance,      Attribute(FileLongName,
'DigitalZoomRatio') as DigitalZoomRatio,      Attribute(FileLongName, 'FocalLengthIn35mmFilm')
as FocalLengthIn35mmFilm,      Attribute(FileLongName, 'SceneCaptureType') as SceneCaptureType,
// examples: 0=Standard, 1=Landscape, 2=Portrait, 3=Night scene,      Attribute
(FileLongName, 'GainControl') as GainControl,
// examples: 0=None, 1=Low gain up, 2=High gain up, 3=Low gain down, 4=High gain down,
Attribute(FileLongName, 'Contrast') as Contrast,
// examples: 0=Normal, 1=Soft, 2=Hard,      Attribute(FileLongName, 'Saturation') as
Saturation,
// examples: 0=Normal, 1=Low saturation, 2=High saturation,      Attribute(FileLongName,
'Sharpness') as Sharpness,
// examples: 0=Normal, 1=Soft, 2=Hard,      Attribute(FileLongName,
'SubjectDistanceRange') as SubjectDistanceRange,
// examples: 0=Unknown, 1=Macro, 2=Close view, 3=Distant view,      Attribute
(FileLongName, 'ImageUniqueID') as ImageUniqueID,      Attribute(FileLongName,
'BodySerialNumber') as BodySerialNumber,      Attribute(FileLongName, 'CMNT_GAMMA') as CMNT_
GAMMA,      Attribute(FileLongName, 'PrintImageMatching') as PrintImageMatching,      Attribute
(FileLongName, 'OffsetSchema') as OffsetSchema,
// ***** Interoperability Attributes *****      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityIndex') as InteroperabilityIndex,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityVersion') as InteroperabilityVersion,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityRelatedImageFileFormat') as InteroperabilityRelatedImageFileFormat,
Attribute(FileLongName, 'InteroperabilityRelatedImageWidth') as
InteroperabilityRelatedImageWidth,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityRelatedImageLength') as InteroperabilityRelatedImageLength,      Attribute
(FileLongName, 'InteroperabilityColorSpace') as InteroperabilityColorSpace,
// examples: 1=sRGB, 65535=Uncalibrated,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityPrintImageMatching') as InteroperabilityPrintImageMatching,      //
***** GPS Attributes *****      Attribute(FileLongName, 'GPSVersionID') as
GPSVersionID,      Attribute(FileLongName, 'GPSLatitudeRef') as GPSLatitudeRef,      Attribute
(FileLongName, 'GPSLatitude') as GPSLatitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSLongitudeRef')
as GPSLongitudeRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSLongitude') as GPSLongitude,      Attribute
(FileLongName, 'GPSAltitudeRef') as GPSAltitudeRef,
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

---

```
// examples: 0=Above sea level, 1=Below sea level,      Attribute(FileLongName,
'GPSAltitude') as GPSAltitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSTimeStamp') as GPSTimeStamp,
Attribute(FileLongName, 'GPSSatellites') as GPSSatellites,      Attribute(FileLongName,
'GPSStatus') as GPSStatus,      Attribute(FileLongName, 'GPSMeasureMode') as GPSMeasureMode,
Attribute(FileLongName, 'GPSDOP') as GPSDOP,      Attribute(FileLongName, 'GPSSpeedRef') as
GPSSpeedRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSSpeed') as GPSSpeed,      Attribute(FileLongName,
'GPSTrackRef') as GPSTrackRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSTrack') as GPSTrack,
Attribute(FileLongName, 'GPSImgDirectionRef') as GPSImgDirectionRef,      Attribute
(FileLongName, 'GPSImgDirection') as GPSImgDirection,      Attribute(FileLongName,
'GPSMapDatum') as GPSMapDatum,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestLatitudeRef') as
GPSDestLatitudeRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSDestLatitude') as GPSDestLatitude,      Attribute
(FileLongName, 'GPSDestLongitudeRef') as GPSDestLongitudeRef,      Attribute(FileLongName,
'GPSDestLongitude') as GPSDestLongitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestBearingRef') as
GPSDestBearingRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestBearing') as GPSDestBearing,
Attribute(FileLongName, 'GPSDestDistanceRef') as GPSDestDistanceRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSDestDistance') as GPSDestDistance,      Attribute
(FileLongName, 'GPSProcessingMethod') as GPSProcessingMethod,      Attribute(FileLongName,
'GPSAreaInformation') as GPSAreaInformation,      Attribute(FileLongName, 'GPSDateStamp') as
GPSDateStamp,      Attribute(FileLongName, 'GPSDifferential') as GPSDifferential;

// examples: 0=No correction, 1=Differential correction, LOAD @1:n as FileLongName
Inline "$(vFoundFile)" (fix, no labels); Next vFoundFile Next vExt
```

### Example 3: Windows medya dosyaları

Bu kod, *MyMusic* klasöründeki tüm olası WMA/WMV ASF meta etiketlerini okur.

```
/ Script to read WMA/WMV ASF meta tags for each vExt in 'asf', 'wma', 'wmv' for each
vFoundFile in fileList( GetFolderPath('MyMusic') & '\*.*' & vExt )

FileList: LOAD FileLongName,      subfield(FileLongName,'\",-1) as FileShortName,      num
(FileSize(FileLongName),'# ### ## #' ,',' ') as FileSize,      FileTime(FileLongName) as
FileTime,      Attribute(FileLongName, 'Title') as Title,      Attribute(FileLongName,
'Author') as Author,      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright,      Attribute
(FileLongName, 'Description') as Description,

Attribute(FileLongName, 'Rating') as Rating,      Attribute(FileLongName, 'PlayDuration')
as PlayDuration,      Attribute(FileLongName, 'MaximumBitrate') as MaximumBitrate,
Attribute(FileLongName, 'WMFSDKVersion') as WMFSDKVersion,      Attribute(FileLongName,
'WMFSDKNeeded') as WMFSDKNeeded,      Attribute(FileLongName, 'ISVBR') as ISVBR,      Attribute
(FileLongName, 'ASFLeakyBucketPairs') as ASFLeakyBucketPairs,

Attribute(FileLongName, 'PeakValue') as PeakValue,      Attribute(FileLongName,
'AverageLevel') as AverageLevel; LOAD @1:n as FileLongName Inline "$(vFoundFile)" (fix, no
labels); Next vFoundFile Next vExt
```

### Example 4: PNG

Bu kod, *MyPictures* klasöründeki tüm olası PNG meta etiketlerini okur.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
// Script to read PNG meta tags for each vExt in 'png' for each vFoundFile in filelist(
GetFolderPath('MyPictures') & '\*.'& vExt )

FileList: LOAD FileLongName,      subfield(FileLongName,'\",-1) as FileShortName,      num
(FileSize(FileLongName),'# ### ### ##',',',' ') as FileSize,      FileTime(FileLongName) as
FileTime,      Attribute(FileLongName, 'Comment') as Comment,

      Attribute(FileLongName, 'Creation Time') as Creation_Time,      Attribute(FileLongName,
'Source') as Source,      Attribute(FileLongName, 'Title') as Title,      Attribute
(FileLongName, 'Software') as Software,      Attribute(FileLongName, 'Author') as Author,
Attribute(FileLongName, 'Description') as Description,

      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright; LOAD @1:n as FileLongName Inline
"$(vFoundFile)" (fix, no labels); Next vFoundFile Next vExt
```

### ConnectionString

**ConnectionString()** fonksiyonu, ODBC veya OLE DB bağlantıları için etkin veri bağlantısının adını döndürür. Herhangi bir **connect** deyimi yürütülmemişse veya **disconnect** deyiminden sonra yürütülmüşse, fonksiyon boş bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**ConnectionString()**

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek | Sonuç |
|-------|-------|
|       |       |

### FileName

**FileName** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının adını içeren, yol veya uzantı olmadan, bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**FileName()**

#### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| LOAD *, filename( ) as X from<br>C:\UserFiles\abc.txt | Okunan her kayıttaki X alanında 'abc' sonucunu döndürür. |

### FileDir

**FileDir** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının dizinine giden yolu içeren bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**FileDir()**

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| Load *, filedir( ) as X from C:\UserFiles\abc.txt | Okunan her kayıttaki X alanında 'C:\UserFiles' sonucunu döndürür. |

### FileExtension

**FileExtension** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının uzantısını içeren bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**FileExtension( )**

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| LOAD *, FileExtension( ) as X from C:\UserFiles\abc.txt | Okunan her kayıttaki X alanında 'txt' sonucunu döndürür. |

### FileName

**FileName** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının adını içeren, yol olmadan ancak uzantıyı içerecek şekilde, bir dize verir.

#### Söz Dizimi:

**FileName( )**

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| LOAD *, FileName( ) as X from C:\UserFiles\abc.txt | Okunan her kayıttaki X alanında 'abc.txt' sonucunu döndürür. |

### FilePath

**FilePath** fonksiyonu, geçerli anda okunan tablo dosyasının tam yolunu içeren bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**FilePath( )**

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| Load *, FilePath( ) as X<br>from<br>C:\UserFiles\abc.txt | Okunan her kayıttaki X alanında 'C:\UserFiles\abc.txt' sonucunu döndürür. |

### FileSize

**FileSize** fonksiyonu, filename dosyasının veya filename belirtilmemişse, geçerli anda okunan tablo dosyasının bayt cinsinden boyutunu içeren bir tamsayı döndürür.

#### Söz Dizimi:

**FileSize** ([filename])

#### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir dosyanın adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte). Dosya adı belirtmezseniz o anda okunan tablo dosyası kullanılır.

- mutlak

**Örnek: c:\data\**

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek: data\**

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek: http://www.qlik.com**

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                     | Sonuç  |
|---|--|
| LOAD *, FileSize( ) as X<br>from abc.txt; | Okunan her kayıttaki X alanında, belirtilen dosyanın (abc.txt) boyutunu bir tamsayı olarak döndürür. |
| FileSize( 'xyz.xls' )                     | xyz.xls dosyasının boyutunu döndürür.  |

### FileTime

**FileTime** fonksiyonu, filename dosyasının son değişikliğinin tarihi ve saati için UTC cinsinden bir zaman damgası döndürür. Bir filename belirtilmezse, fonksiyon geçerli anda okunan tablo dosyasına başvurur.

#### Söz Dizimi:

**FileTime** ([ filename ])

### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir dosyanın adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** `c:\data\`

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** `data\`

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** `http://www.qlik.com`

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| <code>LOAD *, FileTime( ) as X from abc.txt;</code> | Okunan her kayıttaki X alanında, dosyanın (abc.txt) en son değişikliğinin tarihini ve saatini zaman damgası olarak döndürür. |
| <code>FileTime( 'xyz.xls' )</code>                  | xyz.xls dosyasının en son değişikliğinin zaman damgasını döndürür.   |

### GetFolderPath

**GetFolderPath** fonksiyonu, Microsoft Windows SHGetFolderPath fonksiyonunun değerini döndürür. Bu fonksiyon, giriş olarak Microsoft Windows klasörünün adını alır ve klasörün tam yolunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

**GetFolderPath** (foldername)

### Bağımsız Değişkenler:

#### GetFolderPath bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| foldername        | Microsoft Windows klasörünün adı.<br><br>Klasör adı boşluk içermemelidir. Windows Explorer içinde görünen klasör adındaki herhangi bir boşluk klasör adından kaldırılmalıdır.<br><br>Örnekler:<br><br><i>MyMusic</i><br><br><i>MyDocuments</i> |



### Örnekler ve sonuçlar:

Bu örneğin amacı, aşağıdaki Microsoft Windows klasörlerinin yollarını almaktır: *MyMusic*, *MyPictures* ve *Windows*. Örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve yeniden yükleyin.

```
LOAD GetFolderPath('MyMusic') as MyMusic, GetFolderPath('MyPictures') as MyPictures,  
GetFolderPath('Windows') as windows AutoGenerate 1;
```

Uygulama yeniden yüklendikten sonra, veri modeline *MyMusic*, *MyPictures* ve *Windows* eklenir. Her alan, girişte tanımlanan klasörün yolunu içerir. Örneğin:

- *MyMusic* klasörü için C:\Users\smu\Music
- *MyPictures* klasörü için C:\Users\smu\Pictures
- *Windows* klasörü için C:\Windows

### QvdCreateTime

Bu kod fonksiyonu, bir QVD dosyasından varsa XML üstbilgisi zaman damgasını; aksi takdirde NULL döndürür. Zaman damgasında saat UTC olarak sağlanır.

#### Söz Dizimi:

```
QvdCreateTime (filename)
```

#### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir QVD dosyasının adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** c:\data\

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** data\

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** http://www.qlik.com

#### Örnek:

```
QvdCreateTime('MyFile.qvd')  
QvdCreateTime('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

### QvdFieldName

Bu kod fonksiyonu, bir QVD dosyasında mevcut olması halinde **fieldno** alan numarasının adını döndürür (aksi takdirde NULL).

#### Söz Dizimi:

```
QvdFieldName (filename , fieldno)
```

### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir QVD dosyasının adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** `c:|data|`

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** `data|`

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** `http://www.qlik.com`

- fieldno: QVD dosyasında bulunan tablonun içindeki alanın numarasıdır (1'de başlar) .

### Örnekler:

```
QvdFieldName ('MyFile.qvd', 3)
QvdFieldName ('C:\MyDir\MyFile.qvd', 5)
```

### QvdNoOfFields

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasındaki alanların sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
QvdNoOfFields (filename)
```

### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir QVD dosyasının adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** `c:|data|`

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** `data|`

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** `http://www.qlik.com`

### Örnekler:

```
QvdNoOfFields ('MyFile.qvd')
QvdNoOfFields ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

### QvdNoOfRecords

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasında o anda bulunan kayıtların sayısını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
QvdNoOfRecords (filename)
```

#### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir QVD dosyasının adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** `c:\data\`

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** `data\`

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** `http://www.qlik.com`

#### Örnekler:

```
QvdNoOfRecords ('MyFile.qvd')  
QvdNoOfRecords ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

### QvdTableName

Bu kod fonksiyonu bir QVD dosyasında depolanan tablonun adını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
QvdTableName (filename)
```

#### Bağımsız Değişkenler:

- filename: Bir QVD dosyasının adı (gerekirse, dosya yoluyla birlikte).
  - mutlak

**Örnek:** `c:\data\`

- QlikView belge yoluna göreceli.

**Örnek:** `data\`

- İnternet veya intranet üzerinde bulunan bir konuma işaret eden URL adresi (HTTP veya FTP).

**Örnek:** `http://www.qlik.com`

### Örnekler:

```
QvdTableName ('MyFile.qvd')  
QvdTableName ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

## Finansal fonksiyonlar

Finansal fonksiyonlar, ödemeleri ve faiz oranlarını hesaplamak üzere kod dosyasında ve grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Tüm bağımsız değişkenler için, ödenen nakit negatif sayılarla temsil edilir. Alınan nakit pozitif sayılarla belirtilir.

Burada, finansal fonksiyonlarda (**range-** ile başlayanlar dışında) kullanılan bağımsız değişkenler listelenmektedir.



*Tüm finansal fonksiyonlarda, **rate** ve **nper** için birimleri belirtirken tutarlı olmanız çok önemlidir. Beş yıllık bir kredi için aylık ödemeler %6 yıllık faizle yapılıyorsa, **rate** için 0,005 (%6/12) ve **nper** için 60 (5\*12) kullanın. Aynı kredi için yıllık ödeme yapılıyorsa, **rate** için %6 ve **nper** için 5 kullanın.*

## Finansal fonksiyonlara genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### FV

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve basit yıllık faize göre bir yatırımın gelecekteki değerini döndürür.

```
FV (rate, nper, pmt [ ,pv [ , type ] ])
```

### nPer

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve sabit faiz oranına göre bir yatırımın dönem sayısını döndürür.

```
nPer (rate, pmt, pv [ ,fv [ , type ] ])
```

### Pmt

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve sabit faiz oranına göre bir kredinin ödemesini döndürür. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.

```
Pmt (rate, nper, pv [ ,fv [ , type ] ] )
```

### PV

Bu fonksiyon, bir yatırımın bugünkü değerini döndürür.

```
PV (rate, nper, pmt [ ,fv [ , type ] ])
```

### Rate

Bu fonksiyon, yıllık gelirin her dönemi için faiz oranını verir. Sonucun varsayılan sayı biçimi **Fix** iki ondalık basamak ve % işaretidir.

```
Rate (nper, pmt , pv [ ,fv [ , type ] ])
```

### BlackAndSchole

Black and Scholes modeli, finansal piyasa türevi araçlar için bir matematik modelidir. Formül bir seçeneğin teorik değerini hesaplar. QlikView uygulamasında, **BlackAndSchole** fonksiyonu değerleri Black and Scholes değiştirilmemiş formülüne (Avrupa stili seçenekler) göre döndürür.

```
BlackAndSchole(strike , time_left , underlying_price , vol , risk_free_rate , type)
```

**Dönüş veri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

BlackAndSchole bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| strike            | Stokun gelecekteki alım fiyatı.  |
| time_left         | Kalan dönem sayısı.  |
| underlying_price  | Stokun mevcut değeri.  |
| vol               | Zaman dönemi başına % olarak dalgalanma değeri.  |
| risk_free_rate    | Zaman dönemi başına % olarak risksiz oran.   |
| type              | Seçeneğin türü:<br>Alım opsiyonları için 'c', 'call' veya sıfır olmayan herhangi bir sayısal değer.<br>Satım opsiyonları için 'p', 'put' veya 0. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç              |
|---|--------------------|
| <code>BlackAndSchole(130, 4, 68.5, 0.4, 0.04, 'call')</code><br>Bu, bugünkü değeri 68,5 olan bir hisse senedini 4 yıl içinde 130 değerinden satın alma opsiyonunun teorik fiyatını hesaplar. Yıllık dalgalanma değerinin %40 ve risksiz faiz oranının %4 olduğu varsayılır. | 11,245<br>döndürür |

### FV

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve basit yıllık faize göre bir yatırımın gelecekteki değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
FV(rate, nper, pmt [ ,pv [ , type ] ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. .

**Bağımsız Değişkenler:**

FV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| rate              | Dönem başına faiz oranı.  |
| nper              | Bir yıllık gelirden oluşan ödeme dönemlerinin toplam sayısı.  |
| pmt               | Her dönem yapılan ödeme. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.              |
| pv                | Bugünkü değer veya gelecekte yapılacak bir dizi ödemenin şu anki değeri olan toplu miktar. <b>p</b> v atlanırsa, 0 (sıfır) olduğu kabul edilir. |
| type              | Ödemeler vadesi dönem sonundaysa 0 ve ödemelerin vadesi dönem başındaysa 1 olmalıdır. <b>t</b> ype atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.            |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç                |
|--|----------------------|
| Yeni bir ev aleti için aylık 20 \$ olmak üzere 36 taksit ödüyorsunuz. Faiz oranı yıllık %6'dır. Fatura her ay sonunda gelir. Son fatura ödendiğinde, yatırılan toplam nedir?<br><br>FV(0.005, 36, -20) | \$786.72<br>döndürür |

**nPer**

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve sabit faiz oranına göre bir yatırımın dönem sayısını döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
nPer (rate, pmt, pv [ ,fv [ , type ] ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

nPer bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| rate              | Dönem başına faiz oranı.                                     |
| nper              | Bir yıllık gelirden oluşan ödeme dönemlerinin toplam sayısı. |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| pmt               | Her dönem yapılan ödeme. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.             |
| pv                | Bugünkü değer veya gelecekte yapılacak bir dizi ödemenin şu anki değeri olan toplu miktar. <b>pv</b> atlanırsa, 0 (sıfır) olduğu kabul edilir. |
| fv                | Gelecekteki değer veya son ödeme yapıldıktan sonra elde etmek istediğiniz nakit bakiyesi. <b>fv</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.          |
| type              | Ödemeler vadesi dönem sonundaysa 0 ve ödemelerin vadesi dönem başındaysa 1 olmalıdır. <b>type</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.            |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç             |
|--|-------------------|
| Bir ev aletini aylık 20 \$ taksitle satmak istiyorsunuz. Faiz oranı yıllık %6'dır. Fatura her ay sonunda gelir. Son fatura ödendikten sonra alınan paranın değerinin 800 \$ değerine eşit olması için kaç dönem gerekir?<br><br>nPer(0.005, -20, 0, 800) | 36,56<br>döndürür |

### Pmt

Bu fonksiyon, dönemsel, sabit ödemeler ve sabit faiz oranına göre bir kredinin ödemesini döndürür. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.

```
Pmt (rate, nper, pv [ ,fv [ , type ] ] )
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. .

Kredi süresince ödenen toplam miktarı bulmak için döndürülen **pmt** değerini **nper** ile çarpın.

### Bağımsız Değişkenler:

#### Pmt bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| rate              | Dönem başına faiz oranı.   |
| nper              | Bir yıllık gelirden bulunan ödeme dönemlerinin toplam sayısı.  |
| pv                | Bugünkü değer veya gelecekte yapılacak bir dizi ödemenin şu anki değeri olan toplu miktar. <b>pv</b> atlanırsa, 0 (sıfır) olduğu kabul edilir. |
| fv                | Gelecekteki değer veya son ödeme yapıldıktan sonra elde etmek istediğiniz nakit bakiyesi. <b>fv</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.          |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| type              | Ödemeler vadesi dönem sonundaysa 0 ve ödemelerin vadesi dönem başındaysa 1 olmalıdır. <b>type</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç                   |
|---|-------------------------|
| Aşağıdaki formül 8 ayda yüzde 10 yıllık oranla ödenmesi gereken 20.000 \$ değerindeki kredinin aylık ödemesini döndürür:<br><br>Pmt(0.1/12,8,20000) | -\$2,594.66<br>döndürür |
| Aynı kredi için, ödeme dönem başına vadeliyse, ödeme şöyle gerçekleşir:<br><br>Pmt(0.1/12,8,20000,0,1)  | -\$2,573.21<br>döndürür |

### PV

Bu fonksiyon, bir yatırımın bugünkü değerini döndürür.

```
PV(rate, nper, pmt [ ,fv [ , type ] ])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. .

Mevcut değer, gelecekte yapılacak bir dizi ödemenin şu anki değeri olan toplu miktardır. Örneğin, borç para alırken, kredi miktarı borç veren için mevcut değerdir.

### Bağımsız Değişkenler:

#### PV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| rate              | Dönem başına faiz oranı.  |
| nper              | Bir yıllık gelirden oluşan ödeme dönemlerinin toplam sayısı.  |
| pmt               | Her dönem yapılan ödeme. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.    |
| fv                | Gelecekteki değer veya son ödeme yapıldıktan sonra elde etmek istediğiniz nakit bakiyesi. <b>fv</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir. |
| type              | Ödemeler vadesi dönem sonundaysa 0 ve ödemelerin vadesi dönem başındaysa 1 olmalıdır. <b>type</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.   |



**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç                  |
|---|------------------------|
| %7'lik faiz oranı üzerinden beş yıllık bir dönem boyunca her ayın sonunda 100 \$ ödemeniz gereken bir borcun bugünkü değeri nedir?<br><br>PV(0.07/12, 12*5, -100, 0, 0) | \$5,050.20<br>döndürür |

**Rate**

Bu fonksiyon, yıllık gelirin her dönemi için faiz oranını verir. Sonucun varsayılan sayı biçimi **Fix** iki ondalık basamak ve % işaretidir.

**Söz Dizimi:**

**Rate**(nper, pmt, pv [, fv [, type ] ])

**Dönüş verileri türü:** sayısal.

**rate**, yinelemeyle hesaplanır ve sıfır veya daha fazla çözümü olabilir. **rate** fonksiyonunun ardışık sonuçları yakınsamıyorsa NULL değer döndürülür.

**Bağımsız Değişkenler:**

## Rate bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| nper              | Bir yıllık gelirden bulunan ödeme dönemlerinin toplam sayısı.  |
| pmt               | Her dönem yapılan ödeme. Yıllık gelirin ömrü süresince bu değiştirilemez. Ödeme bir negatif sayı olarak (örneğin, -20) belirtilir.             |
| pv                | Bugünkü değer veya gelecekte yapılacak bir dizi ödemenin şu anki değeri olan toplu miktar. <b>pv</b> atlanırsa, 0 (sıfır) olduğu kabul edilir. |
| fv                | Gelecekteki değer veya son ödeme yapıldıktan sonra elde etmek istediğiniz nakit bakiyesi. <b>fv</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.          |
| type              | Ödemeler vadesi dönem sonundaysa 0 ve ödemelerin vadesi dönem başındaysa 1 olmalıdır. <b>type</b> atlanırsa, 0 olduğu kabul edilir.            |

**Örnekler ve sonuçlar:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç          |
|---|----------------|
| Aylık 300 \$ ödemeli beş yılda ödenecek 10,000 \$'lık kredinin faiz oranı nedir?<br><br>Rate(60, -300, 10000) | 2.00% döndürür |

### Biçimlendirme fonksiyonları

Biçimlendirme fonksiyonları, görüntüleme biçimini giriş sayısal alanlarına veya ifadelere zorla kabul ettirir. Veri türüne bağlı olarak ondalık ayırıcı, binlik ayırıcı vs. için karakterleri belirtebilirsiniz.

Fonksiyonların tümü hem dize hem de sayısal değer içeren bir ikili değer döndürür; ancak bu, sayıdan dizeye bir dönüştürme yapılmış gibi düşünülebilir. **Dual()** özel bir durumdur, ancak diğer biçimlendirme fonksiyonları giriş ifadesinin sayısal değerini alır ve sayıyı temsil eden bir dize oluşturur.

Buna karşın, yorumlama fonksiyonları tam tersini yapar: Dize ifadelerini alıp bunları sayı olarak değerlendirir ve sonuçta elde edilen sayının biçimini belirtir.

Fonksiyonlar hem kod dosyalarında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.



*Netlik açısından, tüm sayı temsilleri, ondalık ayırıcı olarak ondalık noktasıyla verilmiştir.*

### Biçimlendirme fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### Date

**Date()**, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ya da sağlanmışsa bir biçim dizesinde ayarlı biçimi kullanarak bir ifadeyi tarih olarak biçimlendirir.

```
Date (number[, format])
```

#### Dual

**Dual()**, bir sayı ve bir dizeyi tek bir kayıta birleştirir ve böylece kaydın sayı temsili sıralama ve hesaplama amaçlarıyla kullanılabilirken dize değeri de görüntü amaçlarına yönelik olarak kullanılabilir.

```
Dual (text, number)
```

#### Interval

**Interval()**, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ya da sağlanmışsa bir biçim dizesindeki biçimi kullanarak bir sayıyı zaman aralığı olarak biçimlendirir.

```
Interval (number[, format])
```

#### Money

**Money()**, bir biçim dizesi ve isteğe bağlı ondalık ve binlik ayırıcıları sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı biçimde olmak üzere, bir ifadeyi sayısal açıdan para değeri olarak biçimlendirir.

```
Money (number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

### Num

**Num()** bir sayıyı formatlar; yani girdinin sayısal değerini ikinci parametrede belirtilen formatı kullanarak görüntüleme metnine dönüştürür. İkinci parametre çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılarını kullanır. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

```
Num (number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

### Time

**Time()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı zaman biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi zaman değeri olarak biçimlendirir.

```
Time (number[, format])
```

### Timestamp

**TimeStamp()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı zaman damgası biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi tarih ve saat değeri olarak biçimlendirir.

```
Timestamp (number[, format])
```

### Date

**Date()**, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ya da sağlanmışsa bir biçim dizesinde ayarlı biçimi kullanarak bir ifadeyi tarih olarak biçimlendirir.

### Söz Dizimi:

```
Date (number[, format])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

Date bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.  |
| format            | Sonuçta elde edilen dizinin biçimini açıklayan dize. Biçim dizesi sağlanmazsa işletim sisteminde ayarlanmış tarih biçimi kullanılır. |

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde varsayılan ayarların şöyle olduğu kabul edilmektedir:

- Tarih ayarı 1: YY-MM-DD
- Tarih ayarı 2: M/D/YY

### Example 1:

```
Date( A )  
burada A=35648
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 1 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1   | Ayar 2 |
|----------|----------|--------|
| Dize:    | 97-08-06 | 8/6/97 |
| Sayı:    | 35648    | 35648  |

### Example 2:

Date( A, 'YY.MM.DD' )  
burada A=35648

Örnek 2 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1   | Ayar 2   |
|----------|----------|----------|
| Dize:    | 97.08.06 | 97.08.06 |
| Sayı:    | 35648    | 35648    |

### Example 3:

Date( A, 'DD.MM.YYYY' )  
burada A=35648.375

Örnek 3 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1     | Ayar 2     |
|----------|------------|------------|
| Dize:    | 06.08.1997 | 06.08.1997 |
| Sayı:    | 35648.375  | 35648.375  |

### Example 4:

Date( A, 'YY.MM.DD' )  
burada A=8/6/97

Örnek 4 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1            | Ayar 2   |
|----------|-------------------|----------|
| Dize:    | NULL (hiçbir şey) | 97.08.06 |
| Sayı:    | NULL              | 35648    |

## Dual

**Dual()**, bir sayı ve bir dizeyi tek bir kayıta birleştirir ve böylece kaydın sayı temsili sıralama ve hesaplama amaçlarıyla kullanılabilirken dize değeri de görüntü amaçlarına yönelik olarak kullanılabilir.

### Söz Dizimi:

**Dual** (text, number)

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

Dual bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Sayı bağımsız değişkeni ile birlikte kullanılacak dize değeri.  |
| number            | Dize bağımsız değişkeninde dize ile birlikte kullanılacak sayı. |

QlikView uygulamasında tüm alan değerleri potansiyel olarak ikili değerlerdir. Bir başka ifadeyle, alan değerleri hem sayısal değer hem de metin değeri olabilir. Bunun bir örneği, 40908 sayısal değerine ve '2011-12-31' metin temsiline sahip olabilen bir tarihtir.

Tek bir alana okunan birden fazla veri ögesi farklı dize temsillerine, ancak aynı geçerli sayı temsiline sahip olduğunda, bu veri ögelerinin tümü karşılaşılan ilk dize temsilini paylaşır.



Liste kutularında ve benzeri yerlerde gösterilecek bu ilk dize temsilini oluşturmak amacıyla, **dual** fonksiyon genellikle kodun başında (diğer veriler ilgili alana okunmadan önce) kullanılır.

### Example 1:

Aşağıdaki örnekleri kodunuza ekleyin ve çalıştırın.

```
Load dual ( NameDay,NumDay ) as DayOfWeek inline
[ NameDay,NumDay
Monday,0
Tuesday,1
Wednesday,2
Thursday,3
Friday,4
Saturday,5
Sunday,6 ];
```

DayOfWeek alanı bir grafikte örneğin boyut olarak kullanılabilir. Haftanın günlerini içeren bir tabloda günler, alfabetik sıra yerine doğru numara sırasına göre otomatik olarak sıralanır.

### Example 2:

```
Load Dual('Q' & Ceil(Month(Now())/3), Ceil(Month(Now())/3)) as Quarter AutoGenerate 1;
```

Bu örnek geçerli çeyreği bulur. **Now()** fonksiyonu yılın ilk üç ayı içinde çalıştırıldığında Q1 olarak görüntülenir, ikinci üç ay için Q2 olur ve bu şekilde devam eder. Bununla birlikte, Quarter alanı sıralamada kullanıldığında sayısal değerine göre davranış sergiler: 1 ila 4.

### Example 3:

```
Dual('Q' & Ceil(Month(Date)/3), Ceil(Month(Date)/3)) as Quarter
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Önceki örnekte olduğu gibi, Quarter alanı 'Q1' ile 'Q4' metin değerleriyle oluşturulur ve 1 ile 4 sayısal değerleri atanır. Bunu kod içinde kullanılabilmesi için Date değerlerinin yüklenmesi gerekir.

### Example 4:

```
Dual(WeekYear(Date) & '-w' & Week(Date), WeekStart(Date)) as YearWeek
```

Bu örnek, '2012-W22' biçiminde metin değerleri ile bir YearWeek alanı oluşturur ve aynı zamanda haftanın ilk gününün tarih numarasına karşılık gelen bir sayısal değer atar; örneğin: 41057. Bunu kod içinde kullanılabilmesi için Date değerlerinin yüklenmesi gerekir.

### Interval

**Interval()**, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ya da sağlanmışsa bir biçim dizesindeki biçimi kullanarak bir sayıyı zaman aralığı olarak biçimlendirir.

Aralıklar saat olarak, gün olarak veya gün, saat, dakika, saniye ve salisenin bileşimi olarak biçimlendirilebilir.

### Söz Dizimi:

```
Interval (number[, format])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### Interval bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.   |
| format            | Sonuçta elde edilen aralık dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcısı kullanılır. |

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde varsayılan ayarların şöyle olduğu kabul edilmektedir:

- Tarih biçimi ayarı 1: YY-MM-DD
- Tarih biçimi ayarı 2: hh:mm:ss
- Sayı ondalık ayırıcısı:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                           | Dize     | Sayı  |
|---------------------------------|----------|-------|
| Interval( A )<br>burada A=0,375 | 09:00:00 | 0.375 |
| Interval( A )<br>burada A=1,375 | 33:00:00 | 1.375 |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek   | Dize      | Sayı    |
|---|-----------|---------|
| Interval( A, 'D hh:mm' )<br>burada A=1,375                                      | 1 09:00   | 1.375   |
| Interval( A-B, 'D hh:mm' )<br>burada A=97-08-06 09:00:00 ve B=96-08-06 00:00:00 | 365 09:00 | 365.375 |

### Num

**Num()** bir sayıyı formatlar; yani girdinin sayısal değerini ikinci parametrede belirtilen formatı kullanarak görüntüleme metnine dönüştürür. İkinci parametre çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılarını kullanır. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

#### Söz Dizimi:

```
Num (number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

#### Dönüş verileri türü: dual

Num fonksiyonu, gerek dizeyi gerekse sayısal değeri içeren ikili bir değer döndürür. Fonksiyon girdi ifadesinin sayısal değerini alır ve sayıyı temsil eden bir dize oluşturur.

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Num bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.  |
| format            | Sonuç dizesinin nasıl formatlanacağını belirten dize. Çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılar kullanılır. |
| dec_sep           | Ondalık sayı ayırıcısını belirten dize. Çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan DecimalSep değişkeninin değeri kullanılır.             |
| thou_sep          | Binlik sayı ayırıcısını belirten dize. Çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ThousandSep değişkeninin değeri kullanılır.             |

#### Örnek:

Aşağıdaki tablo, A alanı 35648,312 değerine eşit olduğunda sonuçları göstermektedir.

##### Sonuçlar

| A                   | Sonuç   |
|---------------------|---|
| Num(A)              | 35648,312 (koddaki ortam değişkenlerine bağlıdır) |
| Num(A, '0.0', '.')  | 35648.3   |
| Num(A, '0,00', ',') | 35648,31  |

| A                           | Sonuç    |
|-----------------------------|----------|
| Num(A, '#,##0.0', ',', ';') | 35,648.3 |
| Num(A, '# ##0', ',', '')    | 35 648   |

### Örnek:

Bu örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

Ardından boyutlar olarak Field1 ve Field2 ile düz tablo oluşturun.

```
Sheet1:  
Let result= Num( pi( ), '0,00' );  
Load * inline  
[Field1; Field2  
9; 8,2  
1; $(result)  
(delimiter is ',';);
```

Field1 1 ve 9 değerlerini içerir.

Field2 3,14 ve 8,2 değerlerini içerir.

### Money

**Money()**, bir biçim dizesi ve isteğe bağlı ondalık ve binlik ayırıcıları sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı biçimde olmak üzere, bir ifadeyi sayısal açıdan para değeri olarak biçimlendirir.

### Söz Dizimi:

```
Money (number[, format[, dec_sep[, thou_sep]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

Money bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.   |
| format            | Sonuçta elde edilen para dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. |
| dec_sep           | Ondalık sayı ayırıcısını belirten dize.                                       |
| thou_sep          | Binlik sayı ayırıcısını belirten dize.  |

2-4 bağımsız değişkenleri atlanırsa, işletim sisteminde ayarlanmış para birimi biçimi kullanılır.

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde varsayılan ayarların şöyle olduğu kabul edilmektedir:



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

- MoneyFormat ayarı 1: kr ##0,00, MoneyThousandSep' '
- MoneyFormat ayarı 2: \$ #,##0.00, MoneyThousandSep','

### Example 1:

Money( A )  
burada A=35648

Örnek 1 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1       | Ayar 2       |
|----------|--------------|--------------|
| Dize:    | kr 35 648,00 | \$ 35,648.00 |
| Sayı:    | 35648.00     | 35648.00     |

### Example 2:

Money( A, '#,##0 ¥', '.' , ',' )  
burada A=3564800

Örnek 2 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1      | Ayar 2      |
|----------|-------------|-------------|
| Dize:    | 3,564,800 ¥ | 3,564,800 ¥ |
| Sayı:    | 3564800     | 3564800     |

## Time

**Time()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı zaman biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi zaman değeri olarak biçimlendirir.

### Söz Dizimi:

**Time**(number[, format])

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

Time bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.  |
| format            | Sonuçta elde edilen zaman dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcı kullanılır. |

### Örnekler:

Aşağıdaki örneklerde varsayılan ayarların şöyle olduğu kabul edilmektedir:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

- Zaman biçimi ayarı 1: hh:mm:ss
- Zaman biçimi ayarı 2: hh.mm.ss

### Example 1:

Time( A )

burada A=0,375

Örnek 1 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1   | Ayar 2   |
|----------|----------|----------|
| Dize:    | 09:00:00 | 09.00.00 |
| Sayı:    | 0.375    | 0.375    |

### Example 2:

Time( A )

burada A=35648,375

Örnek 2 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1    | Ayar 2    |
|----------|-----------|-----------|
| Dize:    | 09:00:00  | 09.00.00  |
| Sayı:    | 35648.375 | 35648.375 |

### Example 3:

Time( A, 'hh-mm' )

burada A=0,99999

Örnek 3 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1  | Ayar 2  |
|----------|---------|---------|
| Dize:    | 23-59   | 23-59   |
| Sayı:    | 0.99999 | 0.99999 |

## Timestamp

**TimeStamp()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasındaki sistem değişkenlerinde veya işletim sisteminde ayarlı zaman damgası biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi tarih ve saat değeri olarak biçimlendirir.

### Söz Dizimi:

**TimeStamp**(number[, format])

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

Timestamp bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| number            | Biçimlendirilecek sayı.  |
| format            | Sonuçta elde edilen zaman damgası dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcı kullanılır. |

**Örnekler:**

Aşağıdaki örneklerde varsayılan ayarların şöyle olduğu kabul edilmektedir:

- TimeStampFormat ayarı 1: YY-MM-DD hh:mm:ss
- TimeStampFormat ayarı 2: M/D/YY hh:mm:ss

**Example 1:**

Timestamp( A )  
burada A=35648,375

Örnek 1 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1            | Ayar 2          |
|----------|-------------------|-----------------|
| Dize:    | 97-08-06 09:00:00 | 8/6/97 09:00:00 |
| Sayı:    | 35648.375         | 35648.375       |

**Example 2:**

Timestamp( A, 'YYYY-MM-DD hh.mm' )  
burada A=35648

Örnek 2 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1           | Ayar 2           |
|----------|------------------|------------------|
| Dize:    | 1997-08-06 00.00 | 1997-08-06 00.00 |
| Sayı:    | 35648            | 35648            |

## Genel sayısal fonksiyonlar

Bu genel sayısal fonksiyonlarda, bağımsız değişkenler, **x** değerinin gerçek değerli bir sayı olarak yorumlanması gereken ifadelerdir. Tüm fonksiyonlar hem kod dosyalarında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### Genel sayısal fonksiyonlara genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

bitcount

**BitCount()**, bir sayının ikili eşdeğerinde kaç bitin 1 olarak ayarlandığını bulur. Yani fonksiyon, **integer\_number** içinde ayarlı bitlerin sayısını döndürür; burada **integer\_number**, imzalı bir 32 bitlik tamsayı olarak yorumlanır.

```
BitCount(), bir sayının ikili eşdeğerinde kaç bitin 1 olarak ayarlandığını bulur. Yani fonksiyon, integer_number içinde ayarlı bitlerin sayısını döndürür; burada integer_number, imzalı bir 32 bitlik tamsayı olarak yorumlanır. (integer_number)
```

div

**Div()**, birinci bağımsız değişkenin ikinci bağımsız değişkene aritmetik bölümünün tamsayı kısmını döndürür. Her iki parametre de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez.

```
Div(), birinci bağımsız değişkenin ikinci bağımsız değişkene aritmetik bölümünün tamsayı kısmını döndürür. Her iki parametre de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez. (integer_number1, integer_number2)
```

fabs

**Fabs()**, **x** sayısının mutlak değerini döndürür. Sonuç pozitif bir sayıdır.

```
Fabs(), x sayısının mutlak değerini döndürür. Sonuç pozitif bir sayıdır. (x)
```

fact

**Fact()**, **x** pozitif tamsayısının faktöriyelini döndürür.

```
Fact(), x pozitif tamsayısının faktöriyelini döndürür. (x)
```

frac

**Frac()**, **x** sayısının ondalık ayırıcısının sağında kalan kesri döndürür; burada **x** bir gerçek sayıdır.

```
Frac(), x sayısının ondalık ayırıcısının sağında kalan kesri döndürür; burada x bir gerçek sayıdır. (x)
```

sign

**Sign()**, **x** değerinin bir pozitif sayı, 0 veya negatif sayı olma durumuna bağlı olarak 1, 0 veya -1 döndürür.

```
Sign(), x değerinin bir pozitif sayı, 0 veya negatif sayı olma durumuna bağlı olarak 1, 0 veya -1 döndürür. (x)
```

### Kombinasyon ve permütasyon fonksiyonları

combin

**Combin()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin birleşimlerinin sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $\text{combin}(p,q) = p! / q! (p-q)!$  Öğelerin seçilme sırası önemli değildir.

**Combin()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin birleşimlerinin sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $\text{Combin}(p,q) = p! / q!(p-q)!$   
Öğelerin seçilme sırası önemli değildir. (**p**, **q**)

permut

**Permut()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin permütasyonlarının sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $\text{Permut}(p,q) = (p)! / (p - q)!$  Öğelerin seçilme sırası önemlidir.

**Permut()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin permütasyonlarının sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $\text{Permut}(p,q) = (p)! / (p - q)!$  Öğelerin seçilme sırası önemlidir. (**p**, **q**)

### Modulo fonksiyonları

fmod

**fmod()**, birinci bağımsız değişkenin (bölünen) ikinci bağımsız değişkene (bölen) bölümünde kalanı döndüren bir modulo fonksiyonudur. Sonuç bir gerçek sayıdır. Her iki bağımsız değişken de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez.

**fmod()**, birinci bağımsız değişkenin (bölünen) ikinci bağımsız değişkene (bölen) bölümünde kalanı döndüren bir modulo fonksiyonudur. Sonuç bir gerçek sayıdır. Her iki bağımsız değişken de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez. (**a**, **b**)

mod

**Mod()**, tamsayı bölme işleminin negatif olmayan kalanını döndüren bir modulo fonksiyonudur. İlk bağımsız değişken bölünen ve ikinci bağımsız değişken bölendir. Her iki bağımsız değişken de tamsayı değerleri olmalıdır.

**Mod()**, tamsayı bölme işleminin negatif olmayan kalanını döndüren bir modulo fonksiyonudur. İlk bağımsız değişken bölünen ve ikinci bağımsız değişken bölendir. Her iki bağımsız değişken de tamsayı değerleri olmalıdır. (**integer\_number1**, **integer\_number2**)

### Parite fonksiyonları

even

**Even()**, **integer\_number** öğesinin çift tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. **integer\_number** tek tamsayıysa False (0) döndürür ve **integer\_number** bir tamsayı değilse de NULL döndürür.

**Even()**, **integer\_number** öğesinin çift tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. **integer\_number** tek tamsayıysa False (0) döndürür ve **integer\_number** bir tamsayı değilse de NULL döndürür. (**integer\_number**)

odd

**Odd()**, **integer\_number** öğesinin tek tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. **integer\_number** çift tamsayıysa False (0) döndürür ve **integer\_number** bir tamsayı değilse de NULL döndürür.

```
Odd(), integer_number ögesinin tek tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. integer_number çift tamsayıysa False (0) döndürür ve integer_number bir tamsayı değilse de NULL döndürür. (integer_number)
```

### Yuvarlama fonksiyonları

ceil

**Ceil()**, x değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına yukarı yuvarlar. **offset** için varsayılan değer 0'dir.

```
Ceil(), x değerini en yakın step [+ offset] çarpanına yukarı yuvarlar. offset için varsayılan değer 0'dir. (x[, step[, offset]])
```

floor

**Floor()**, x değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına aşağı yuvarlar. **offset** için varsayılan değer 0'dir.

```
Floor(), x değerini en yakın step [+ offset] çarpanına aşağı yuvarlar. offset için varsayılan değer 0'dir. (x[, step[, offset]])
```

round

**Round()**, x değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına yukarı veya aşağı yuvarlamanın sonucunu döndürür. **offset** için varsayılan değer 0'dir.

```
Round(), x değerini en yakın step [+ offset] çarpanına yukarı veya aşağı yuvarlamanın sonucunu döndürür. offset için varsayılan değer 0'dir. step için varsayılan değer 1'dir. ( x [ , step [ , offset ] ] )
```

### BitCount

**BitCount()**, bir sayının ikili eşdeğerinde kaç bitin 1 olarak ayarlandığını bulur. Yani fonksiyon, **integer\_number** içinde ayarlı bitlerin sayısını döndürür; burada **integer\_number**, imzalı bir 32 bitlik tamsayı olarak yorumlanır.

#### Söz Dizimi:

```
BitCount(integer_number)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Örnekler ve sonuçlar:

- BitCount ( 3 ) 3 ikili 101 olduğundan, bu ifade 2 döndürür
- BitCount ( -1 ) -1 ikili biçimde 64 bir olduğundan, bu ifade 64 döndürür

### Ceil

**Ceil()**, x değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına yukarı yuvarlar. **offset** için varsayılan değer 0'dir.

Girilen sayıları aşağı yuvarlayan **floor** fonksiyonu ile karşılaştırın.

#### Söz Dizimi:

```
Ceil(x[, step[, offset]])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Ceil( 2.4 )`: 3 döndürür
- `Ceil( 2.6 )`: 3 döndürür
- `Ceil( 3.88 , 0.1 )`: 3,9 döndürür
- `Ceil( 3.88 , 5 )`: 5 döndürür
- `Ceil( 1.1 , 1 )`: 2 döndürür
- `Ceil( 1.1 , 1 , 0.5 )`: 1,5 döndürür
- `Ceil( 1.1 , 1 , -0.01 )`: 1,99 döndürür

### Combin

**Combin()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin birleşimlerinin sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $\text{Combin}(p,q) = \frac{p!}{q!(p-q)!}$  Öğelerin seçilme sırası önemli değildir.

#### Söz Dizimi:

```
Combin(p, q)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Sınırlamalar:

Tamsayı olmayan bağımsız değişkenler kırılır.

### Örnekler ve sonuçlar:

- Toplam 35 piyango sayısından kaç 7 sayı birleşimi seçilebilir?  
`Combin( 35, 7 )`, 6.724.520 döndürür

### Div

**Div()**, birinci bağımsız değişkenin ikinci bağımsız değişkene aritmetik bölümünün tamsayı kısmını döndürür. Her iki parametre de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez.

#### Söz Dizimi:

```
Div(integer_number1, integer_number2)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Div( 7, 2 )`: 3 döndürür
- `Div( 7.1, 2.3 )`: 3 döndürür
- `Div( 9, 3 )`: 3 döndürür
- `Div( -4, 3 )`: -1 döndürür

- `Div( 4, -3 )`: -1 döndürür
- `Div( -4, -3 )`: 1 döndürür

### Even

**Even()**, **integer\_number** öğesinin çift tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. **integer\_number** tek tamsayıysa False (0) döndürür ve **integer\_number** bir tamsayı değilse de NULL döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Even (integer_number)
```

**Dönüş verileri türü:** Boole

#### Örnekler ve sonuçlar:

- `Even( 3 )`: 0 döndürür, False
- `Even( 2 * 10 )`: -1 döndürür True
- `Even( 3.14 )`: NULL döndürür

### Fabs

**Fabs()**, **x** sayısının mutlak değerini döndürür. Sonuç pozitif bir sayıdır.

#### Söz Dizimi:

```
fabs (x)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Örnekler ve sonuçlar:

- `fabs( 2.4 )`: 2,4 döndürür
- `fabs( -3.8 )`: 3,8 döndürür

### Fact

**Fact()**, **x** pozitif tamsayısının faktöriyelini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Fact (x)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Sınırlamalar:

**x** sayısı bir tamsayı değildir ve kesilir. Pozitif olmayan sayılar NULL döndürür.



### Örnekler ve sonuçlar:

- `Fact( 1 )`: 1 döndürür
- `Fact( 5 )`: 120 döndürür ( $1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120$ )
- `Fact( -5 )`: NULL döndürür

### Floor

**Floor()**, **x** değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına aşağı yuvarlar. **offset** için varsayılan değer 0'dir.

Girilen sayıları yukarı yuvarlayan **ceil** fonksiyonu ile karşılaştırın.

### Söz Dizimi:

```
Floor(x[, step[, offset]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Floor( 2, 4 )`: 0 döndürür.
- `Floor( 4, 2 )`: 4 döndürür
- `Floor( 3.88 , 0.1 )`: 3,8 döndürür
- `Floor( 3.88 , 5 )`: 0 döndürür.
- `Floor( 1.1 , 1 )`: 1 döndürür
- `Floor( 1.1 , 1 , 0.5 )`: 0,5 döndürür

### Fmod

**fmod()**, birinci bağımsız değişkenin (bölünen) ikinci bağımsız değişkene (bölen) bölümünde kalanı döndüren bir modulo fonksiyonudur. Sonuç bir gerçek sayıdır. Her iki bağımsız değişken de gerçek sayı olarak yorumlanır; yani tamsayı olmaları gerekmez.

### Söz Dizimi:

```
fmod(a, b)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Örnekler ve sonuçlar:

- `fmod( 7, 2 )`: 1 döndürür
- `fmod( 7.5, 2 )`: 1,5 döndürür
- `fmod( 9, 3 )`: 0 döndürür.
- `fmod( -4, 3 )`: -1 döndürür
- `fmod( 4, -3 )`: 1 döndürür
- `fmod( -4, -3 )`: -1 döndürür

### Frac

**Frac()**,  $x$  sayısının ondalık ayrıcısının sağında kalan kesri döndürür; burada  $x$  bir gerçek sayıdır.

Kesir,  $\text{Frac}(x) + \text{Floor}(x) = x$  olacak şekilde tanımlanır. Basitçe ifade etmek gerekirse şu anlama gelir:

Pozitif bir sayının kesirli kısmı, sayının kendisi ( $x$ ) ile sayıdan önce gelen tamsayı arasındaki farktır.

Örneğin: 11,43 sayısının kesirli kısmı =  $11,43 - 11 = 0,43$

Negatif bir sayı için, örneğin, -1,4 için,  $\text{Floor}(-1.4) = -2$  olur ve bize şu sonucu verir:

-1,4 sayısının kesirli kısmı =  $1,4 - (-2) = -1,4 + 2 = 0,6$

#### Söz Dizimi:

```
Frac(x)
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Örnekler ve sonuçlar:

- $\text{Frac}(11.43)$  : 0,43 döndürür
- $\text{Frac}(-1.4)$  : 0,6 döndürür

### Mod

**Mod()**, tamsayı bölme işleminin negatif olmayan kalanını döndüren bir modulo fonksiyonudur. İlk bağımsız değişken bölünen ve ikinci bağımsız değişken bölendir. Her iki bağımsız değişken de tamsayı değerleri olmalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
Mod(integer_number1, integer_number2)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Sınırlamalar:

**integer\_number2**, 0'dan büyük olmalıdır.

#### Örnekler ve sonuçlar:

- $\text{Mod}(7, 2)$  : 1 döndürür
- $\text{Mod}(7.5, 2)$  : NULL döndürür
- $\text{Mod}(9, 3)$  : 0 döndürür.
- $\text{Mod}(-4, 3)$  : 2 döndürür
- $\text{Mod}(4, -3)$  : NULL döndürür
- $\text{Mod}(-4, -3)$  : NULL döndürür

### Odd

**Odd()**, **integer\_number** öğesinin tek tamsayı ya da sıfır olması durumunda True (-1) döndürür. **integer\_number** çift tamsayıya False (0) döndürür ve **integer\_number** bir tamsayı değilse de NULL döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Odd(integer_number)
```

**Dönüş verileri türü:** Boole

#### Örnekler ve sonuçlar:

- Odd( 3 ): -1 döndürür True
- Odd( 2 \* 10 ): 0 döndürür, False
- Odd( 3.14 ): NULL döndürür

### Permut

**Permut()**, bir **p** öğeleri kümesinden seçilebilecek **q** öğelerinin permütasyonlarının sayısını döndürür. Formül temsili şöyledir:  $Permut(p,q) = \frac{p!}{(p-q)!}$  Öğelerin seçilme sırası önemlidir.

#### Söz Dizimi:

```
Permut(p, q)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Sınırlamalar:

Tamsayı olmayan bağımsız değişkenler kırılır.

#### Örnekler ve sonuçlar:

- 8 katılımcısı olan bir 100 metre finalinin ardından altın, gümüş ve bronz madalyalar kaç şekilde dağıtılabılır?  
Permut( 8, 3 ), 336 döndürür

### Round

**Round()**, **x** değerini en yakın **step** [+ **offset**] çarpanına yukarı veya aşağı yuvarlamanın sonucunu döndürür. **offset** için varsayılan değer 0'dir. **step** için varsayılan değer 1'dir.

**x** bir aralığın tam ortasındaysa, yukarı yuvarlanır.

#### Söz Dizimi:

```
Round(x[, step[, offset]])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal



*Kayan nokta sayısını yuvarlıyorsanız, hatalı sonuçlarla karşılaşabilirsiniz. Bu çoğunlukla önemli olmayan yuvarlama hataları, kayan nokta sayılarının sınırlı sayıda ikili basamakla ifade edilmesinden kaynaklanmaktadır. Bunun sonucunda, QlikView zaten yuvarlanmış bir sayıyı hesaplar. Doğru yuvarlama yapmak önemliyse, bunun çözümü sayıları çarparak tamsayılara dönüştürmektir.*

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Round( 3.8 )` : 4 döndürür
- `Round( 3.8, 4 )` : 4 döndürür
- `Round( 2.5 )` : 3 değerini döndürür. 2,5 sayısı varsayılan adım aralığının tam yarısında olduğundan yukarı yuvarlanır.
- `Round( 2, 4 )` : 4 değerini döndürür. 2 sayısı 4'ün adım aralığının tam yarısında olduğundan yukarı yuvarlanır.
- `Round( 2, 6 )` : 0 değerini döndürür. 2 sayısı 6'nın adım aralığının yarısından küçük olduğundan aşağı yuvarlanır.
- `Round( 3.88 , 0.1 )` : 3,9 döndürür
- `Round( 3.88 , 5 )` : 3,9 döndürür
- `Round( 1.1 , 1 , 0.5 )` : 3,9 döndürür

### Sign

**Sign()**, x değerinin bir pozitif sayı, 0 veya negatif sayı olma durumuna bağlı olarak 1, 0 veya -1 döndürür.

### Söz Dizimi:

**Sign(x)**

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

- `Sign( 66 )` : 1 döndürür
- `Sign( 0 )` : 0 döndürür.
- `Sign( - 234 )` : -1 döndürür

### Yorumlama fonksiyonları

Yorumlama fonksiyonları, giriş metin alanlarının veya ifadelerinin içeriğini değerlendirir ve sonuçta elde edilen sayısal değere belirtilen bir veri biçimini zorla kabul ettirir. Bu fonksiyonları kullanarak, veri türüne göre ondalık ayırıcı, binlik ayırıcı ve tarih biçimi gibi öznitelikler de dahil olmak üzere sayının biçimini belirtebilirsiniz.

Yorumlama fonksiyonlarının tümü hem dize hem de sayısal değer içeren bir ikili değer döndürür; ancak bu, dizeden sayıya bir dönüştürme yapıyormuş gibi düşünülebilir. Fonksiyonlar, giriş ifadesinin metin değerini alır ve dizeyi temsil eden bir sayı oluşturur.

Buna karşın, biçimlendirme fonksiyonları tam tersini yapar: Sayısal ifadeleri alıp bunları dize olarak değerlendirir ve sonuçta elde edilen metnin görüntülenme biçimini belirtir.

Herhangi bir yorumlama fonksiyonu kullanılmazsa, QlikView, kod değişkenleri tarafından ve işletim sistemi tarafından tanımlanan varsayılan sayı biçimi, tarih biçimi ve saat biçimi ayarlarını kullanarak verileri sayılar, tarihler, zamanlar, zaman damgaları ve dizelerden oluşan bir karışım olarak yorumlar.

Tüm yorumlama fonksiyonları hem kod dosyalarında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.



*Netlik açısından, tüm sayı temsilleri, ondalık ayırıcı olarak ondalık noktayla verilmiştir.*

### Yorumlama fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### **Date#**

**Date#**, bir metin dizesini sağlanan tarih biçimi desenini veya atlanmışsa varsayılan tarih biçimi desenini uygulayarak sayısal tarihe dönüştürür. Biçim kodu atlanırsa, işletim sisteminde ayarlanmış varsayılan tarih biçimi kullanılır.

**Date#**, bir metin dizesini sağlanan tarih biçimi desenini veya atlanmışsa varsayılan tarih biçimi desenini uygulayarak sayısal tarihe dönüştürür. (text [, format])

#### **Interval#**

**Interval#()** bir metin ifadesini, varsayılan olarak işletim sistemindeki ayarlı biçimde veya sağlanmışsa ikinci bağımsız değişkende belirtilen biçimde bir zaman aralığı olarak değerlendirir.

**Interval#()** bir metin ifadesini, varsayılan olarak işletim sistemindeki ayarlı biçimde veya sağlanmışsa ikinci bağımsız değişkende belirtilen biçimde bir zaman aralığı olarak değerlendirir. (text [, format])

#### **Money#**

**Money#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde bir metin dizesini kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı biçimde para değerine dönüştürür. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

```
Money# (page 1400) (text[, format[, dec_sep[, thou_sep ] ] ])
```

### Num#

**Num#()**, bir metin dizesini sayısal bir değer olarak yorumlar; yani girdi dizesini ikinci parametrede belirtilen formatı kullanarak bir sayıya dönüştürür. İkinci parametre çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılarını kullanır. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

```
Num#(), bir metin dizesini sayısal bir değer olarak yorumlar; yani girdi dizesini ikinci parametrede belirtilen formatı kullanarak bir sayıya dönüştürür. İkinci parametre çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılarını kullanır. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir. (text[, format[, dec_sep[, thou_sep]]])
```

### Text

**Text()**, sayısal yorumlama mümkün olsa bile, ifadeyi metin olarak işlem görmeye zorlar.

```
Text (expr)
```

### Time#

**Time#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı zaman biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi zaman değeri olarak değerlendirir..

```
Time# (text[, format])
```

### Timestamp#

**Timestamp#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı zaman damgası biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi tarih ve saat değeri olarak değerlendirir.

```
Timestamp# (text[, format])
```

### Date#

**Date#**, bir metin dizesini sağlanan tarih biçimi desenini veya atlanmışsa varsayılan tarih biçimi desenini uygulayarak sayısal tarihe dönüştürür.

### Söz Dizimi:

```
Date# (text[, format])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

Date# bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.   |
| format            | Sonuçta elde edilen tarih dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlanmış tarih biçimi kullanılır. |

### Örnek:

Aşağıdaki örnek **M/D/YYYY** tarih biçimini kullanır. Tarih biçimi, veri kod dosyasının en üstünde **SET DateFormat** deyimini içinde belirtilir.

Bu örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Load *,
Num(Date#(StringDate)) as Date;
LOAD * INLINE [
StringDate
8/7/97
8/6/1997
];
```

Boyutlar olarak **StringDate** ve **Date** ile bir tablo oluşturursanız, sonuçlar şu şekilde olur:

Örnek 1 sonuçları

| StringDate | Date  |
|------------|-------|
| 8/7/97     | 35649 |
| 8/6/1997   | 35648 |

### Interval#

**Interval#()** bir metin ifadesini, varsayılan olarak işletim sistemindeki ayarlı biçimde veya sağlanmışsa ikinci bağımsız değişkende belirtilen biçimde bir zaman aralığı olarak değerlendirir.

### Söz Dizimi:

```
Interval#(text[, format])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.  |
| format            | Dize sayısal aralığa dönüştürülürken kullanılacak beklenen giriş biçimini açıklayan dize.<br>Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcı kullanılır. |

**interval#** fonksiyonu, metin aralığını sayısal bir eşdeğere dönüştürür.

### Örnek:

Aşağıdaki örneklerde işletim sistemi ayarlarının şöyle olduğu kabul edilmektedir:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

- Kısa tarih biçimi: YY-MM-DD
- Zaman Biçimi: M/D/YY
- Sayı ondalık ayırıcısı:

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç |
|---|-------|
| Interval#( A, 'D hh:mm' )<br>burada A='1 09:00' | 1.375 |

### Money#

**Money#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde bir metin dizesini kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı biçimde para değerine dönüştürür. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

#### Söz Dizimi:

```
Money# (text[, format[, dec_sep [, thou_sep ] ] )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

#### Money# bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.  |
| format            | Dize sayısal aralığa dönüştürülürken kullanılacak beklenen giriş biçimini açıklayan dize.<br>Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlanmış para biçimi kullanılır. |
| dec_sep           | Ondalık sayı ayırıcısını belirten dize. Atlandığı takdirde, kod dosyasında ayarlanmış MoneyDecimalSep değeri kullanılır.   |
| thou_sep          | Binlik sayı ayırıcısını belirten dize. Atlandığı takdirde, kod dosyasında ayarlanmış MoneyThousandSep değeri kullanılır.   |

**money#** fonksiyonu genellikle **num#** fonksiyonuyla aynı şekilde davranır; ancak ondalık ayırıcı ve binlik ayırıcı için varsayılan değerlerini para biçimine ilişkin kod değişkenlerinden veya para birimine ilişkin sistem ayarlarından alır.

Aşağıdaki örnekler, şu iki işletim sistemi ayarını kabul eder:

- Para biçimi varsayılan ayarı 1: kr # ##0,00
- Para biçimi varsayılan ayarı 2: \$ #,##0.00

#### Example 1:

```
Money#(A , '# ##0,00 kr' )  
burada A=35 648,37 kr
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 1 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1       | Ayar 2       |
|----------|--------------|--------------|
| Dize:    | 35 648.37 kr | 35 648.37 kr |
| Sayı:    | 35648.37     | 3564837      |

### Example 2:

Money#( A, ' \$#', '.', ',' )  
burada A= 35.648,37 \$

Örnek 2 sonuçları

| Sonuçlar | Ayar 1      | Ayar 2      |
|----------|-------------|-------------|
| Dize:    | \$35,648.37 | \$35,648.37 |
| Sayı:    | 35648.37    | 35648.37    |

### Num#

**Num#()**, bir metin dizesini sayısal bir değer olarak yorumlar; yani girdi dizesini ikinci parametrede belirtilen formatı kullanarak bir sayıya dönüştürür. İkinci parametre çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılarını kullanır. Özel ondalık ve binlik ayırıcı sembolleri isteğe bağlı parametrelerdir.

### Söz Dizimi:

```
Num# (text[, format[, dec_sep [, thou_sep ] ] ] )
```

### Dönüş verileri türü: dual

**Num#()** fonksiyonu, gerek dizeyi gerekse sayısal değeri içeren ikili bir değer döndürür. Fonksiyon, girdi ifadesinin metin gösterimini alır ve bir sayı üretir. Sayının formatını değiştirmez: çıktı girdi ile aynı şekilde formatlanır.

### Bağımsız Değişkenler:

Num# bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.   |
| format            | İlk parametrede kullanılan sayı formatını belirten dize. Çıkarılırsa, veri yükleme kodunda ayarlanan ondalık ve binlik ayırıcılar kullanılır. |
| dec_sep           | Ondalık sayı ayırıcısını belirten dize. Çıkarılırsa, DecimalSep değişkeninin veri yükleme kodunda kullanılan değeri kullanılır.               |
| thou_sep          | Binlik sayı ayırıcısını belirten dize. Çıkarılırsa, ThousandSep değişkeninin veri yükleme kodunda kullanılan değeri kullanılır.               |

### Örnek:

Aşağıdaki tablo  $Num\#(A, '#', '.', ',')$  fonksiyonunun farklı A değerleri için sonucunu göstermektedir.

| A            | Sonuçlar       |   |
|--------------|----------------|---|
|              | Dize gösterimi | Sayısal değer (burada ondalık değerle görüntülenmektedir) |
| 35,648.31    | 35,648.31      | 35648.31  |
| 35 648.312   | 35 648.312     | 35648.312   |
| 35.648,3123  | 35.648,3123    | -   |
| 35 648,31234 | 35 648,31234   | -   |

### Text

**Text()**, sayısal yorumlama mümkün olsa bile, ifadeyi metin olarak işlem görmeye zorlar.

### Söz Dizimi:

**Text** (expr)

**Dönüş verileri türü:** dual

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                      | Sonuç | Sonuç değeri    |
|----------------------------|-------|-----------------|
| Text( A )<br>burada A=1234 | Dize: | 1234            |
|                            | Sayı: | -               |
| Text( pi( ) )              | Dize: | 3.1415926535898 |
|                            | Sayı: | -               |

### Time#

**Time#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı zaman biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi zaman değeri olarak değerlendirir..

### Söz Dizimi:

**time#** (text[, format])

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

Time# bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.  |
| format            | Sonuçta elde edilen zaman dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcı kullanılır. |

Örnekler ve sonuçlar:

Aşağıdaki örnekler, şu iki işletim sistemi ayarını kabul eder:

- Zaman biçimi varsayılan ayarı 1: hh:mm:ss
- Zaman biçimi varsayılan ayarı 2: hh.mm.ss

**Example 1:**

time#( A )  
(burada A=09:00:00)

| Sonuçlar | Ayar 1   | Ayar 2   |
|----------|----------|----------|
| Dize:    | 09:00:00 | 09:00:00 |
| Sayı:    | 0.375    | -        |

**Example 2:**

time#( A, 'hh.mm' )  
(burada A=09.00)

| Sonuçlar | Ayar 1 | Ayar 2 |
|----------|--------|--------|
| Dize:    | 09.00  | 09.00  |
| Sayı:    | 0.375  | 0.375  |

**Timestamp#**

**Timestamp#()**, bir biçim dizesi sağlanmadığı takdirde, kod dosyasında veya işletim sisteminde ayarlı zaman damgası biçiminde olmak üzere, bir ifadeyi tarih ve saat değeri olarak değerlendirir.

**Söz Dizimi:**

```
timestamp#(text[, format])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

Timestamp# bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Değerlendirilecek metin dizesi.   |
| format            | Sonuçta elde edilen zaman damgası dizesinin nasıl biçimlendirileceğini açıklayan dize. Atlandığı takdirde, işletim sisteminde ayarlı kısa tarih biçimi, saat biçimi ve ondalık ayırıcı kullanılır. Zaman damgaları için ISO 8601 desteklenir. |

**Örnek:**

Aşağıdaki örnek **M/D/YYYY** tarih biçimini kullanır. Tarih biçimi, veri kod dosyasının en üstünde **SET DateFormat** deyimi içinde belirtilir.

Bu örnek kodu uygulamanıza ekleyin ve çalıştırın.

```
Load *,
Timestamp(Timestamp#(String)) as TS;
LOAD * INLINE [
String
2015-09-15T12:13:14
1952-10-16T13:14:00+0200
1109-03-01T14:15
];
```

Boyutlar olarak **String** ve **TS** ile bir tablo oluşturursanız, sonuçlar şu şekilde olur:

Örnek 1 sonuçları

| String                   | TS                     |
|--------------------------|------------------------|
| 2015-09-15T12:13:14      | 9/15/2015 12:13:14 PM  |
| 1952-10-16T13:14:00+0200 | 10/16/1952 11:14:00 AM |
| 1109-03-01T14:15         | 3/1/1109 2:15:00 PM    |

## Kayıtlar arası fonksiyonlar

Kayıtlar arası fonksiyonlar şu durumlarda kullanılır:

- Geçerli kaydın değerlendirilmesi için verilerin daha önceden yüklenmiş kayıtlarından bir değere ihtiyaç duyulduğu durumlarda, kod dosyasında.
- Bir grafiğin veri kümesinden bir başka değere ihtiyaç duyulduğu durumlarda, grafik ifadesinde.



Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde kayıtlar arası bir grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda kayıtlar arası bir grafik fonksiyonu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması kayıtlar arası fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner. Bu sınırlama varsa eşdeğer kod fonksiyonu için geçerli değildir.



QlikView 12.00 uygulamasından, sıfır değerlerinin gizlenmesi otomatik olarak etkinleştirilir. Kayıtlar arası fonksiyonları kullanırken QlikView 11.20 uygulamasıyla aynı davranışı korumak istiyorsanız sıfır değerlerinin gizlenmesini devre dışı bırakmanız gerekir. **Grafik Özellikleri**'ni açın, **Sunum** sekmesine gidin ve **Sıfır Değerlerini Gösterme** seçeneğinin seçimini kaldırın.



Kendi kendine başvuruda bulunan ifade tanımları yalnızca 100'den az satır içeren tablolarda güvenli şekilde yapılabilir, ancak bu, Qlik altyapısının çalıştığı donanıma bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

### Satır fonksiyonları

Bu fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Above

**Above()**, tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın üstündeki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan üstündeki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Above()**, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli satırın üstündeki satır için değerlendirme yapar.

```
Above() , tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın üstündeki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır offset değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan üstündeki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için Above() , grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli satırın üstündeki satır için değerlendirme yapar. ([TOTAL [<fld{,fld}>]] expr [ , offset [,count]])
```

Below

**Below()**, tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın altındaki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan altındaki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Below()**, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun altındaki satır için değerlendirme yapar.

```
Below() , tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın altındaki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır offset değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan altındaki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için Below() , grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun altındaki satır için değerlendirme yapar. ([TOTAL [<fld{,fld}>]] expression [ , offset [,count ]])
```

Bottom

**Bottom()** , tablodaki bir sütun segmentinin son (en alt) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en alt satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun son satırı üzerinde değerlendirme yapılır.

```
Bottom() , tablodaki bir sütun segmentinin son (en alt) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır offset değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en alt satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun son satırı üzerinde değerlendirme yapılır. ([TOTAL[<fld{,fld}>]] expr [ , offset [,count ]])
```

Top

**Top()** , tablodaki bir sütun segmentinin ilk (en üst) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en üst satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Top()** değerlendirmesi, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun ilk satırı üzerinde yapılır.

```
Top() , tablodaki bir sütun segmentinin ilk (en üst) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır offset değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en üst satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için Top() değerlendirmesi, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun ilk satırı üzerinde yapılır. ([TOTAL [<fld{,fld}>]] expr [ , offset [,count ]])
```

NoOfRows

**NoOfRows()** , bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan satırların sayısını döndürür. Bit eşlem grafikleri için **NoOfRows()**, grafiğin düz tablo eşdeğerindeki satırların sayısını döndürür.

```
NoOfRows() , bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan satırların sayısını döndürür. Bit eşlem grafikleri için NoOfRows() , grafiğin düz tablo eşdeğerindeki satırların sayısını döndürür. ([TOTAL])
```

### Sütun fonksiyonları

Bu fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Column

**Column()**, bir düz tabloda **ColumnNo** karşılığı olan sütunda bulunan değeri döndürür (boyutlar göz ardı edilir). Örneğin, **Column(2)** ikinci hesaplama sütununun değerini döndürür.

```
Column - grafik fonksiyonu(ColumnNo)
```

Dimensionality

**Dimensionality()**, geçerli satır için boyutların sayısını döndürür. Pivot tablolar söz konusu olduğunda fonksiyon, toplama olmayan içeriğe sahip (yani, kısmi toplamlar veya daraltılmış toplamalar içermeyen) boyut sütunlarının toplam sayısını döndürür.

```
Dimensionality() , geçerli satır için boyutların sayısını döndürür. Pivot tablolar söz konusu olduğunda fonksiyon, toplama olmayan içeriğe sahip (yani, kısmi toplamlar veya daraltılmış toplamalar içermeyen) boyut sütunlarının toplam sayısını döndürür. ( )
```

Secondarydimensionality

**Secondarydimensionality()**, toplama olmayan içeriğe sahip (yani, kısmi toplamlar veya daraltılmış toplamalar içermeyen) boyut pivot tablo satırlarının sayısını döndürür. Bu fonksiyon, yatay pivot tablo boyutlarına yönelik **dimensionality()** fonksiyonuyla eşdeğerdir.

```
Secondarydimensionality ( )
```

### Alan fonksiyonları

FieldIndex

**FieldIndex()**, **field\_name** alanındaki **value** alan değerinin konumunu döndürür (yükleme sırasına göre).

```
FieldIndex(), field_name alanındaki value alan değerinin konumunu döndürür (yükleme sırasına göre).(field_name , value)
```

FieldValue

**FieldValue()**, **field\_name** alanının **elem\_no** konumunda bulunan değeri döndürür (yükleme sırasına göre).

```
FieldValue(), field_name alanının elem_no konumunda bulunan değeri döndürür (yükleme sırasına göre).(field_name , elem_no)
```

FieldValueCount

**FieldValueCount()**, alandaki tekil değerlerin sayısını bulan bir **integer** fonksiyonudur.

```
FieldValueCount(), alandaki tekil değerlerin sayısını bulan bir integer fonksiyonudur.(field_name)
```

### Pivot Tablo fonksiyonları

Bu fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir.

After

**After()**, pivot tablodaki bir satır segmenti içinde bulunan geçerli sütundan sonraki sütunda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür.

```
After ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

Before

**Before()**, pivot tablodaki bir satır segmenti içinde bulunan geçerli sütundan önceki sütunda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür.

```
Before ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

First

**First()**, pivot tablodaki geçerli satır segmentinin ilk sütununda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür. Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.

```
First ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

Last

**Last()** , pivot tablodaki geçerli satır segmentinin son sütununda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür. Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.

```
Last ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

ColumnNo

**ColumnNo()**, bir pivot tablodaki geçerli satır segmentinde bulunan geçerli sütunun sayısını döndürür. İlk sütunun sayısı 1'dir.

```
ColumnNo ([TOTAL])
```

NoOfColumns

**NoOfColumns()**, bir pivot tablodaki geçerli satır segmentinde bulunan sütunların sayısını döndürür.

```
NoOfColumns ([TOTAL])
```

### Kod dosyasında kayıt arası fonksiyonları

**Exists**

**Exists()** , belirli bir alan değerinin komut dosyasında alana zaten yüklenmiş olup olmadığını belirler.

Fonksiyon, TRUE veya FALSE değerini döndürür, bu nedenle bir **LOAD** deyiminin veya **IF** işlevinin **where** yan tümcesinde kullanılabilir.

```
Exists (field [ , expression ])
```

**LookUp**

**LookUp()** zaten yüklü durumdaki bir tablonun içine bakar ve **match\_field\_name** alanında **match\_field\_value** değerinin ilk oluşuma karşılık gelen **field\_name** değerini döndürür. Bu tablo, mevcut tablo ya da daha önce yüklenmiş başka bir tablo olabilir.

```
LookUp (fieldname, matchfieldname, matchfieldvalue [, tablename])
```

**Peek**

**Peek()**, zaten yüklenmiş veya dahili bellekte var olan bir satır için bir tabloda bir alanın değerini bulur. Satır numarası belirtilebilir (tabloda olduğu gibi).

```
Peek (fieldname [ , row [ , tablename ] ])
```

**Previous**

**Previous()**, bir önceki giriş kaydında yer alan verileri kullanarak **expr** ifadesinin değerini bulur. Bir iç tablonun ilk kaydında, bu fonksiyon NULL sonucunu döndürür.

```
Previous (expression )
```

**Above**

**Above()** , tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın üstündeki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan üstündeki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Above()**, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli satırın üstündeki satır için değerlendirme yapar.



### Söz Dizimi:

```
Above ([TOTAL] expr [ , offset [,count]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset:** 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirilmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **count:** 1'den büyük üçüncü bir **count** bağımsız değişkeni belirtildiğinde, fonksiyon ilk hücreden yukarı doğru sayarak her **count** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **count** değerleri aralığı döndürür. Bu biçimde, fonksiyon herhangi bir özel aralık fonksiyonuna yönelik bir bağımsız değişken olarak kullanılabilir. *Aralık fonksiyonları (page 1454)*
- **TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Bir sütun segmentinin ilk satırında, bunun üzerinde bir satır olmadığından, NULL değeri döndürülür.



*Sütun segmenti, geçerli sıralama düzeninde boyutlar için aynı değerlere sahip ardışık hücreler alt kümesi olarak tanımlanır. Kayıt arası grafik fonksiyonları sütun segmentinde hesaplanırken, eşdeğer düz tablo grafiğindeki en sağdaki boyut hariç tutulur. Grafikte yalnızca bir boyut varsa veya TOTAL niteleyicisi belirtilirse, ifade tüm tablo genelinde değerlendirilir.*



*Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.*

### Sınırlamalar:

- Yinelemeli çağrılar NULL sonucunu döndürür.
- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

## Örnekler ve sonuçlar:

## Example 1:

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | Sum (Sales) | Above(Sum (Sales)) | Sum(Sales) + Above(Sum (Sales)) | Above offset 3 | Higher? |
|------------|-------------|--------------------|---------------------------------|----------------|---------|
| -          | 2566        | -                  | -                               | -              | -       |
| Astrida    | 587         | -                  | -                               | -              | -       |
| Betacab    | 539         | 587                | 1126                            | -              | -       |
| Canutility | 683         | 539                | 1222                            | -              | Higher  |
| Divadip    | 757         | 683                | 1440                            | 1344           | Higher  |

Bu örnekte gösterilen tablo grafiğinin temsilinde tablo, **Customer** boyutundan ve şu hesaplamalardan oluşturulmuştur: `sum(Sales)` ve `Above(Sum(Sales))`.

`Above(Sum(Sales))` sütunu, üzerinde başka bir satır olmaması nedeniyle, **Astrida** ögesini içeren **Customer** satırı için NULL döndürür. **Betacab** satırının sonucu `Sum(Sales)` için **Astrida** değerini ve **Canutility** sonucu da `Sum(Sales)` için **Betacab** değerini gösterir ve bu böyle devam eder.

`Sum(Sales)+Above(Sum(Sales))` etiketli sütun için, **Betacab** satırı `Sum(Sales) + Betacab` için **Astrida** değerlerinin toplamından (539+587) elde edilen sonucu gösterir. **Canutility** satırının sonucu, `Canutility + Betacab` için `Sum(Sales)` değerlerinin toplamından (683+539) elde edilen sonucu gösterir.

`sum(Sales)+Above(Sum(Sales), 3)` ifadesi kullanılarak oluşturulmuş `Above offset 3` etiketli hesaplama, **offset** bağımsız değişkenine (3 olarak ayarlı) sahiptir ve satırdaki değeri geçerli satırdan üç satır yukarı taşıma etkisini oluşturur. Geçerli **Customer** ögesine ilişkin `Sum(Sales)` değerini üç satır yukarıdaki **Customer** ögesinin değerine ekler. İlk üç **Customer** satırı için döndürülen değerler null olur.

Tabloda ayrıca, biri `sum(Sales)+Above(Sum(Sales))` ifadesinden oluşturulan ve biri de etiketli **Higher?** (`IF(Sum(Sales)>Above(Sum(Sales)), 'Higher')` ifadesinden oluşturulan) olmak üzere daha karmaşık hesaplamalar gösterilmektedir.



Bu fonksiyon tablolar dışında grafiklerde de (örneğin, sütun grafiklerinde) kullanılabilir.



Diğer grafik türleri için grafiği düz tablo eşdeğerine dönüştürün; böylece fonksiyonun hangi satırla ilişkili olduğunu kolaylıkla yorumlayabilirsiniz.

### Example 2:

Bu örnekte gösterilen tablo grafiklerinin temsilinde grafiklere daha çok boyut eklenmiştir: **Month** ve **Product**. Birden fazla boyutu olan grafikler için **Above**, **Below**, **Top** ve **Bottom** fonksiyonlarını içeren ifadelerin sonuçları, sütun boyutlarının QlikView tarafından sıralanma düzenine göre değişir. QlikView, en son sıralanan boyuttan kaynaklanan sütun segmentlerini temel alarak fonksiyonları değerlendirir. Sütun sırası **Sırala** seçeneğinin altından kontrol edilir ve bu sıranın mutlaka sütunların tabloda görüldükleri sıra olması gerekmez.

Örnek 2 için tablo grafiğine ait aşağıdaki temsilde, son sıralanan boyut **Month** olduğundan **Above** fonksiyonu aylara dayalı olarak değerlendirme yapar. Her bir aya (**Jan** ila **Aug**) ilişkin her **Product** değeri için bir dizi sonuç vardır (sütun segmenti). Bunu, bir sonraki **Product** için her bir **Month** değerine ait olmak üzere, sonraki sütun segmentine ilişkin bir seri takip eder. Her bir **Product** ögesine ilişkin her **Customer** değeri için bir sütun segmenti olacaktır.

Örnek tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales)  | Above(Sum(Sales)) |
|----------|---------|-------|-------------|-------------------|
| -        | -       | -     | <b>2566</b> | -                 |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46          | -                 |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60          | 46                |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70          | 60                |
| Astrida  | AA      | Apr   | 13          | 70                |
| Astrida  | AA      | May   | 78          | 13                |
| Astrida  | AA      | Jun   | 20          | 78                |
| Astrida  | AA      | Jul   | 45          | 20                |
| Astrida  | AA      | Aug   | 65          | 45                |

### Example 3:

Örnek 3 için tablo grafiğine ait temsilde en son sıralanan boyut **Product** boyutudur. Bu da Product boyutunun, özellikler panelindeki Sıralama sekmesinde 3. konuma taşınmasıyla yapılır. **Above** fonksiyonu her bir **Product** için değerlendirilir ve yalnızca iki ürün bulunduğu (**AA** ve **BB**), her bir seride tek bir null olmayan sonuç vardır. **Jan** ayına ilişkin **BB** satırında **Above(Sum(Sales))** değeri 46'dır. **AA** satırı için değer null'dur. Herhangi bir ay için her bir **AA** satırındaki değer, AA satırının üstünde başka bir **Product** değeri bulunmaması nedeniyle her zaman null çıkar. İkinci seri **AA** ve **BB** satırlarında **Feb** ayı ve **Customer** değeri **Astrida** için değerlendirilir. **Astrida** için tüm aylar değerlendirildiğinde, bu dizi ikinci **Customer** Betacab için tekrarlanır ve bu böyle devam eder.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales) | Above(Sum(Sales)) |
|----------|---------|-------|------------|-------------------|
| -        | -       | -     | 2566       | -                 |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46         | -                 |
| Astrida  | BB      | Jan   | 46         | 46                |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60         | -                 |
| Astrida  | BB      | Feb   | 60         | 60                |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70         | -                 |
| Astrida  | BB      | Mar   | 70         | 70                |
| Astrida  | AA      | Apr   | 13         | -                 |
| Astrida  | BB      | Apr   | 13         | 13                |

### Example 4:

Above fonksiyonu, aralık fonksiyonları için giriş olarak kullanılabilir. Örnek: RangeAvg (Above(Sum(Sales),1,3)).

Above() fonksiyonuna ait bağımsız değişkenlerde offset, 1 olarak ve count, 3 olarak ayarlıdır. Fonksiyon, sütun segmentinde geçerli satırın hemen üstündeki üç satırda (satır varsa) Sum(Sales) ifadesinin sonuçlarını bulur. Bu üç değer, sağlanan sayı aralığındaki değerlerin ortalamasını bulan RangeAvg() fonksiyonu için giriş olarak kullanılır.

Boyut olarak Customer ögesini içeren bir tablo RangeAvg() ifadesi için aşağıdaki sonuçları verir.

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | RangeAvg (Above(Sum(Sales),1,3)) |
|------------|----------------------------------|
| Astrida    | -                                |
| Betacab    | 587                              |
| Canutility | 563                              |
| Divadip    | 603                              |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Monthnames:
LOAD * INLINE [
Month, Monthnumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
```

```
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
Sales2013:
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutlity|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Ayları doğru düzende sıralatmak için, grafiklerinizi oluşturduğunuzda grafik özelliklerinin **Sort** sekmesine gidin ve **Sort by** seçeneğinin altında **Expression** onay kutusunu işaretleyin. İfade kutusuna Monthnumber yazın.

### Below

**Below()**, tablodaki bir sütun segmenti dahilinde geçerli satırın altındaki bir satırda ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar doğrudan altındaki satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Below()**, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun altındaki satır için değerlendirme yapar.

#### Söz Dizimi:

```
Below ([TOTAL] expression [ , offset [,count ]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset:** 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **count:** 1'den büyük üçüncü bir **count** bağımsız değişkeni belirtildiğinde, fonksiyon ilk hücreden yukarı doğru sayarak her **count** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **count** değerleri aralığı döndürür. Bu biçimde, fonksiyon herhangi bir özel aralık fonksiyonuna yönelik bir bağımsız değişken olarak kullanılabilir. *Aralık fonksiyonları (page 1454)*
- **TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Bir sütun segmentinin son satırında, bunun altında bir satır olmadığından, NULL değeri döndürülür.



*Sütun segmenti, geçerli sıralama düzeninde boyutlar için aynı değerlere sahip ardışık hücreler alt kümesi olarak tanımlanır. Kayıt arası grafik fonksiyonları sütun segmentinde hesaplanırken, eşdeğer düz tablo grafiğindeki en sağdaki boyut hariç tutulur. Grafikte yalnızca bir boyut varsa veya TOTAL niteleyicisi belirtilirse, ifade tüm tablo genelinde değerlendirilir.*



Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.

#### Sınırlamalar:

- Yinelemeli çağrılar NULL sonucunu döndürür.
- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

#### Örnekler ve sonuçlar:

##### Example 1:

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | Sum (Sales) | Below(Sum (Sales)) | Sum(Sales) + Below(Sum (Sales)) | Below offset 3 | Higher? |
|------------|-------------|--------------------|---------------------------------|----------------|---------|
| -          | <b>2566</b> | -                  | -                               | <b>1344</b>    | -       |
| Astrida    | 587         | 539                | 1126                            | -              | Higher  |
| Betacab    | 539         | 683                | 1222                            | -              | -       |
| Canutility | 683         | 757                | 1440                            | -              | -       |
| Divadip    | 757         | -                  | -                               | -              | -       |

Örnek 1 için gösterilen tablo grafiğinin temsilinde tablo, **Customer** boyutundan ve şu hesaplamalardan oluşturulmuştur: `Sum(Sales)` ve `Below(Sum(Sales))`.

**Below(Sum(Sales))** sütunu, altında başka bir satır olmaması nedeniyle, **Divadip** ögesini içeren **Customer** satırı için NULL döndürür. **Canutility** satırının sonucu `Sum(Sales)` için **Divadip** değerini ve **Betacab** sonucu da `Sum(Sales)` için **Canutility** değerini gösterir ve bu böyle devam eder.

Tabloda ayrıca, etiketli sütunlarda görebileceğiniz daha karmaşık hesaplamalar gösterilmektedir: `Sum(Sales)+Below(Sum(Sales))`, **Below +Offset 3** ve **Higher?**. Bu ifadeler aşağıdaki paragraflarda açıklandığı gibi çalışır.

**Sum(Sales)+Below(Sum(Sales))** etiketli sütun için, **Astrida** satırı **Sum(Sales) + Betacab** için **Astrida** değerlerinin toplamından (539+587) elde edilen sonucu gösterir. **Betacab** satırının sonucu, **Canutility + Betacab** için **Sum(Sales)** değerlerinin toplamından (539+683) elde edilen sonucu gösterir.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

$\text{Sum(Sales)+Below(Sum(Sales), 3)}$  ifadesi kullanılarak oluşturulmuş **Below +Offset 3** etiketli hesaplama, **offset** bağımsız değişkenine (3 olarak ayarlı) sahiptir ve satırdaki değeri geçerli satırdan üç satır aşağı taşıma etkisini oluşturur. Geçerli **Customer** ögesine ilişkin **Sum(Sales)** değerini üç satır aşağıdaki **Customer** ögesinden elde edilen değere ekler. En alt üç **Customer** satırı için döndürülen değerler null olur.

**Higher?** etiketli hesaplama  $\text{IF(Sum(Sales)>Below(Sum(Sales)), 'Higher')}$  ifadesinden oluşturulur. Bu ifade, **Sum(Sales)** hesaplamasında geçerli satırın değerlerini alttaki satır ile karşılaştırır. Geçerli satır daha büyük bir değere sahipse, "Higher" metni çıktı olarak verilir.



*Bu fonksiyon tablolar dışında grafiklerde de (örneğin, sütun grafiklerinde) kullanılabilir.*



*Diğer grafik türleri için grafiği düz tablo eşdeğerine dönüştürün; böylece fonksiyonun hangi satırla ilişkili olduğunu kolaylıkla yorumlayabilirsiniz.*

Birden fazla boyutu olan grafikler için **Above**, **Below**, **Top** ve **Bottom** fonksiyonlarını içeren ifadelerin sonuçları, sütun boyutlarının QlikView tarafından sıralanma düzenine göre değişir. QlikView, en son sıralanan boyuttan kaynaklanan sütun segmentlerini temel alarak fonksiyonları değerlendirir. Sütun sırası **Sırala** seçeneğinin altından kontrol edilir ve bu sıranın mutlaka sütunların tabloda görüldükleri sıra olması gerekmez. Lütfen daha fazla ayrıntı için **Above** fonksiyonunda Örnek 2'ye bakın.

### Example 2:

**Below** fonksiyonu, aralık fonksiyonları için giriş olarak kullanılabilir. Örnek:  $\text{RangeAvg (Below(Sum(Sales),1,3))}$ .

**Below()** fonksiyonuna ait bağımsız değişkenlerde offset, 1 olarak ve count, 3 olarak ayarlıdır. Fonksiyon, sütun segmentinde geçerli satırın hemen altındaki üç satırda (satır varsa) **Sum(Sales)** ifadesinin sonuçlarını bulur. Bu üç değer, sağlanan sayı aralığındaki değerlerin ortalamasını bulan  $\text{RangeAvg()}$  fonksiyonu için giriş olarak kullanılır.

Boyut olarak **Customer** ögesini içeren bir tablo ifade için aşağıdaki sonuçları verir.

Örnek tablo çıktısı

| <b>Customer</b> | <b>RangeAvg (Below(Sum(Sales),1,3))</b> |
|-----------------|---|
| Astrida         | 659.67                                  |
| Betacab         | 720                                     |
| Canutility      | 757                                     |
| Divadip         | -                                       |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
Monthnames:
LOAD * INLINE [
Month, Monthnumber
Jan, 1
Feb, 2
```

```
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
Sales2013:
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Ayları doğru düzende sıralamak için, grafiklerinizi oluşturduğunuzda grafik özelliklerinin **Sort** sekmesine gidin ve **Sort by** seçeneğinin altında **Expression** onay kutusunu işaretleyin. İfade kutusuna Monthnumber yazın.

### Bottom

**Bottom()**, tablodaki bir sütun segmentinin son (en alt) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en alt satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun son satırı üzerinde değerlendirme yapılır.

### Söz Dizimi:

```
Bottom ([TOTAL] expr [ , offset [, count ]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset:** 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **count:** 1'den büyük üçüncü bir **count** bağımsız değişkeni belirtildiğinde, fonksiyon ilk hücreden yukarı doğru sayarak her **count** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **count** değerleri aralığı döndürür. Bu biçimde, fonksiyon herhangi bir özel aralık fonksiyonuna yönelik bir bağımsız değişken olarak kullanılabilir. *Aralık fonksiyonları (page 1454)*
- **TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.





Sütun segmenti, geçerli sıralama düzeninde boyutlar için aynı değerlere sahip ardışık hücreler alt kümesi olarak tanımlanır. Kayıt arası grafik fonksiyonları sütun segmentinde hesaplanırken, eşdeğer düz tablo grafiğindeki en sağdaki boyut hariç tutulur. Grafikte yalnızca bir boyut varsa veya TOTAL niteleyicisi belirtilirse, ifade tüm tablo genelinde değerlendirilir.



Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.

### Sınırlamalar:

- Yinelemeli çağrılar NULL sonucunu döndürür.
- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Example 1:

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | Sum (Sales) | Bottom(Sum (Sales)) | Sum(Sales) + Bottom(Sum (Sales)) | Bottom offset 3 |
|------------|-------------|---------------------|----------------------------------|-----------------|
| -          | 2566        | 757                 | 3323                             | 3105            |
| Astrida    | 587         | 757                 | 1344                             | 1126            |
| Betacab    | 539         | 757                 | 1296                             | 1078            |
| Canutility | 683         | 757                 | 1440                             | 1222            |
| Divadip    | 757         | 757                 | 1514                             | 1296            |

Bu örnekte gösterilen tablo grafiğinin temsilinde tablo, **Customer** boyutundan ve şu hesaplamalardan oluşturulmuştur: **Sum(Sales)** ve **Bottom(Sum(Sales))**.

Alt satırın değeri **Divadip** olduğundan **Bottom(Sum(Sales))** sütunu, tüm satırlar için 757 değerini döndürür.

Tabloda ayrıca, biri **Sum(Sales)+Bottom(Sum(Sales))** ifadesinden oluşturulan ve biri de **Bottom offset 3** etiketli (**Sum(Sales)+Bottom(Sum(Sales), 3)** ifadesi kullanılarak oluşturulmuş ve **offset** bağımsız değişkeni 3 olarak ayarlanmış) olmak üzere daha karmaşık hesaplamalar gösterilmektedir. Geçerli satıra ilişkin **Sum (Sales)** değerini alt satırdan itibaren üçüncü satırdan gelen değere ekler (yani, geçerli satır artı **Betacab** değeri).

### Example 2:

Bu örnekte gösterilen tablo grafiklerinin temsilinde grafiklere daha çok boyut eklenmiştir: **Month** ve **Product**. Birden fazla boyutu olan grafikler için **Above**, **Below**, **Top** ve **Bottom** fonksiyonlarını içeren ifadelerin sonuçları, sütun boyutlarının QlikView tarafından sıralanma düzenine göre değişir. QlikView, en son sıralanan boyuttan kaynaklanan sütun segmentlerini temel alarak fonksiyonları değerlendirir. Sütun sırası **Sırala** seçeneğinin altından kontrol edilir ve bu sıranın mutlaka sütunların tabloda görüldükleri sıra olması gerekmez.

İlk tabloda ifade **Month** esas alınarak değerlendirilir ve ikinci tabloda ise **Product** esas alınarak değerlendirilir. **End value** hesaplaması `bottom(Sum(Sales))` ifadesini içerir. **Month** için alt satır Dec olur ve Dec değeri, tabloda gösterilen her iki **Product** değeri 22 olur. (Bazı satırlar alan kazanmak için gösterilmez.)

Örnek ilk tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales)  | End value |
|----------|---------|-------|-------------|-----------|
| -        | -       | -     | <b>2566</b> | -         |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46          | 22        |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60          | 22        |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70          | 22        |
| ...      | ...     | ...   | ...         | ...       |
| Astrida  | AA      | Sep   | 78          | 22        |
| Astrida  | AA      | Oct   | 12          | 22        |
| Astrida  | AA      | Nov   | 78          | 22        |
| Astrida  | AA      | Dec   | 22          | 22        |
| Astrida  | BB      | Jan   | 46          | 22        |

Örnek ikinci tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales)  | End value |
|----------|---------|-------|-------------|-----------|
|          |         |       | <b>2566</b> | -         |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46          | 46        |
| Astrida  | BB      | Jan   | 46          | 46        |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60          | 60        |
| Astrida  | BB      | Feb   | 60          | 60        |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70          | 70        |
| Astrida  | BB      | Mar   | 70          | 70        |
| Astrida  | AA      | Apr   | 13          | 13        |
| Astrida  | BB      | Apr   | 13          | 13        |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Lütfen daha fazla ayrıntı için **Above** fonksiyonunda Örnek 2'ye bakın.

### Example 3:

**Bottom** fonksiyonu, aralık fonksiyonları için giriş olarak kullanılabilir. Örnek: RangeAvg (Bottom(Sum(Sales),1,3)).

**Bottom()** fonksiyonuna ait bağımsız değişkenlerde offset, 1 olarak ve count, 3 olarak ayarlıdır. Fonksiyon, sütun segmentinde alt satırın üstündeki satırdan başlayarak (çünkü offset=1) üç satırda ve bunun üstündeki iki satırda (satır varsa) **Sum(Sales)** ifadesinin sonuçlarını bulur. Bu üç değer, sağlanan sayı aralığındaki değerlerin ortalamasını bulan RangeAvg() fonksiyonu için giriş olarak kullanılır.

Boyut olarak **Customer** ögesini içeren bir tablo RangeAvg() ifadesi için aşağıdaki sonuçları verir.

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | RangeAvg (Bottom(Sum(Sales),1,3)) |
|------------|-----------------------------------|
| Astrida    | 659.67                            |
| Betacab    | 659.67                            |
| Canutility | 659.67                            |
| Divadip    | 659.67                            |

### Örneklere kullanılan veriler:

Monthnames:

```
LOAD * INLINE [
Month, Monthnumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
```

Sales2013:

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Ayları doğru düzende sıralatmak için, grafiklerinizi oluşturduğunuzda grafik özelliklerinin **Sort** sekmesine gidin ve **Sort by** seçeneğinin altında **Expression** onay kutusunu işaretleyin. İfade kutusuna Monthnumber yazın.

### Column - grafik fonksiyonu

**Column()**, bir düz tabloda **ColumnNo** karşılığı olan sütunda bulunan değeri döndürür (boyutlar göz ardı edilir). Örneğin, **Column(2)** ikinci hesaplama sütununun değerini döndürür.

#### Söz Dizimi:

**Column** (ColumnNo)

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- ColumnNo: Hesaplama içeren tablodaki bir sütunun sütun numarası.



*Column() fonksiyonu boyut sütunlarını göz ardı eder.*

#### Sınırlamalar:

- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.
- ColumnNo**, hesaplaması bulunmayan bir sütuna başvuruyorsa, NULL değeri döndürülür.
- Yinelemeli çağrılar NULL sonucunu döndürür.

#### Örnekler ve sonuçlar:

##### Örnek kod sonuçları

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| Order Value şu ifadeyle bir hesaplama olarak tabloya eklenir: $\text{Sum}(\text{UnitPrice} * \text{UnitsSales})$ .   | Column(1) sonucu, ilk hesaplama sütunu olması nedeniyle Order Value sütunundan alınır.  |
| Total Sales Value şu ifadeyle bir hesaplama olarak eklenir: $\text{Sum}(\text{TOTAL UnitPrice} * \text{UnitsSales})$ | Column(2) sonucu, ikinci hesaplama sütunu olması nedeniyle Total Sales Value sütunundan alınır.   |
| % Sales şu ifadeyle bir hesaplama olarak eklenir: $100 * \text{Column}(1) / \text{Column}(2)$                        | <i>Toplam satışların yüzdesi (page 1421) örneğinde % Sales sütunundaki sonuçlara bakın.</i>   |
| Customer A seçimini yapın.   | Seçim, Total Sales Value ve dolayısıyla da %Sales değerlerini değiştirir. <i>Seçili müşteri için satışların yüzdesi (page 1421) örneğine bakın.</i> |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Toplam satışların yüzdesi

| Customer | Product | UnitPrice | UnitSales | Order Value | Total Sales Value | % Sales |
|----------|---------|-----------|-----------|-------------|-------------------|---------|
| A        | AA      | 15        | 10        | 150         | 505               | 29.70   |
| A        | AA      | 16        | 4         | 64          | 505               | 12.67   |
| A        | BB      | 9         | 9         | 81          | 505               | 16.04   |
| B        | BB      | 10        | 5         | 50          | 505               | 9.90    |
| B        | CC      | 20        | 2         | 40          | 505               | 7.92    |
| B        | DD      | 25        | -         | 0           | 505               | 0.00    |
| C        | AA      | 15        | 8         | 120         | 505               | 23.76   |
| C        | CC      | 19        | -         | 0           | 505               | 0.00    |

Seçili müşteri için satışların yüzdesi

| Customer | Product | UnitPrice | UnitSales | Order Value | Total Sales Value | % Sales |
|----------|---------|-----------|-----------|-------------|-------------------|---------|
| A        | AA      | 15        | 10        | 150         | 295               | 50.85   |
| A        | AA      | 16        | 4         | 64          | 295               | 21.69   |
| A        | BB      | 9         | 9         | 81          | 295               | 27.46   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

### Dimensionality

**Dimensionality()**, geçerli satır için boyutların sayısını döndürür. Pivot tablolar söz konusu olduğunda fonksiyon, toplama olmayan içeriğe sahip (yani, kısmi toplamlar veya daraltılmış toplamalar içermeyen) boyut sütunlarının toplam sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Dimensionality ( )
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Sınırlamalar:

Bu fonksiyon yalnızca grafiklerde kullanılabilir. 0 çıkacak toplam hariç olmak üzere, tüm satırlardaki boyutların sayısı döndürülür. Pivot tablo dışındaki tüm grafik türleri için, toplam dışındaki tüm satırlarda bulunan boyut sayısını döndürür ve bu değer 0 olur.

Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Örnekler:

Dimensionality fonksiyonunun tipik bir kullanımı, yalnızca boyut için bir değer mevcut olduğunda hesaplama yapmak istediğiniz durumdur.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç |
|--|-------|
| UnitSales boyutunu içeren bir tablo için yalnızca bir fatura gönderilmesini belirtmek isteyebilirsiniz:<br><br>IF(Dimensionality()=3, "Invoiced"). | -     |

### Exists

**Exists()** , belirli bir alan değerinin komut dosyasında alana zaten yüklenmiş olup olmadığını belirler. Fonksiyon, TRUE veya FALSE değerini döndürür, bu nedenle bir **LOAD** deyiminin veya **IF** işlevinin **where** yan tümcesinde kullanılabilir.



Ayrıca bir alan değerinin yüklenip yüklenmediğini belirlemek için **Not Exists()** fonksiyonunu da kullanabilirsiniz. Ancak bir **where** yan tümcesinde **Not Exists()** fonksiyonunu kullanıyorsanız dikkat etmeniz önerilir. **Exists()** fonksiyonu hem önceden yüklenen tabloları hem de geçerli tabloya önceden yüklenen değerleri test eder. Bu nedenle yalnızca ilk oluşum yüklenir. İkinci oluşumla karşılaşıldığında değer zaten yüklenmiştir. Daha fazla bilgi için örneklerimize bakın.


### Söz Dizimi:

```
Exists(field_name [, expr] )
```

**Dönüş veri türü:** Boole

### Bağımsız Değişkenler:

Exists bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| field_name        | Değer aramak istediğiniz alanın adı. Tırnak işaretleri olmadan açık alan adı kullanabilirsiniz.<br>Alan önceden kod tarafından yüklenmiş olmalıdır. Başka bir deyişle, kodda bir yan tümcede yüklenmiş olan bir alana başvuramazsınız.  |
| expr              | Varsa denetlemek istediğiniz değer. Geçerli load deyiminde bir veya birkaç alana başvuran bir ifade veya açık bir değer kullanabilirsiniz.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> Geçerli load deyiminde yer almayan alanlara başvuramazsınız.</div> <p>Bu bağımsız değişken isteğe bağlıdır. Bunu atlarsanız fonksiyon, geçerli kayıta <b>field_name</b> değerinin önceden mevcut olup olmadığını denetler.</p> |

#### Example 1:

Exists (Employee)

Geçerli kayıttaki **Employee** alanının değeri bu alanı içeren daha önce okunmuş herhangi bir kayıta zaten mevcutsa -1 (True) sonucunu döndürür.

#### Example 2:

Exists(Employee, 'Bill')

**Employee** alanının geçerli içeriğinde **'Bill'** alan değeri bulunursa -1 (True) sonucunu döndürür.

Exists (Employee, Employee) ve Exists (Employee) deyimleri eşdeğerdir.

#### Example 3:

```
Employees:  
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|') where Exists (Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

Bunun sonucunda veri modelinde Citizens adında bir tablo elde edilir ve Employee ile Address boyutları kullanılarak tablo grafiği olarak görüntülenebilir.

where cümlesi: where Exists (Employee), Citizens tablosundan gelen adlardan yalnızca Employees içinde de bulunan adların yeni tabloya yüklenmesi anlamını taşır. Drop ifadesi karışıklığı önlemek için geçici Employees tablolarını kaldırır.

Örnek 3 sonuçları

| Employee | Address  |
|----------|----------|
| Bill     | New York |
| John     | Miami    |
| Steve    | Chicago  |

### Example 4:

```
Employees:  
Load * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|') where not Exists (Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

where yan tümcesi, not: where not Exists (Employee) içerir.

Başka bir deyişle yalnızca, Employees içinde bulunmayan Citizens tablosundaki adlar yeni tabloya yüklenir.

Citizens tablosunda Lucy için iki değer vardır ancak sonuç tablosuna yalnızca biri dahil edilir. İlk satırı Lucy değeriyle yüklediğinizde, bu değer Employee alanına dahil edilir. Bu nedenle, ikinci satır denetlendiğinde değer zaten mevcut olur.



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 4 sonuçları

| Employee | Address |
|----------|---------|
| Mary     | London  |
| Lucy     | Madrid  |

### Example 5:

Bu örnekte, tüm değerlerin nasıl yükleneceği gösterilmektedir.

Employees:

```
Load Employee As Name;  
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

Citizens:

```
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|') where not Exists (Name, Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

Lucy ile ilgili tüm değerleri alabilmek için iki şey değiştirildi:

- Employees tablosuna, Employee çalışanının Name olarak yeniden adlandırıldığı bir önceki yükleme eklenmiştir.  
Load Employee As Name;
- Citizens içindeki Where koşulu şu şekilde değiştirilmiştir:  
not Exists (Name, Employee).

Bu, Name ve Employee için alanlar oluşturur. İkinci Lucy satırı denetlendiğinde, Name içinde hala mevcut değildir.

Örnek 5 sonuçları

| Employee | Address |
|----------|---------|
| Mary     | London  |
| Lucy     | Madrid  |
| Lucy     | Paris   |

Örnekte kullanılan veriler:

```
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|');
```

### FieldIndex

**FieldIndex()**, **field\_name** alanındaki **value** alan değerinin konumunu döndürür (yükleme sırasına göre).

#### Söz Dizimi:

```
FieldIndex(field_name , value)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

- **field\_name:** Endeksin gerekli olduğu alanın adı. Örneğin, sütun bir tablodur. Bir dize değeri olarak verilmelidir. Bu da alan adının tek tırnak içine alınması gerektiği anlamına gelir.
- **value:** **field\_name** alanının değeri.

#### Sınırlamalar:

- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner. Bu sınırlama eşdeğer kod fonksiyonu için geçerli değildir.
- **value** ögesi **field\_name** alanının alan değerleri arasında bulunamazsa, 0 döndürülür.

#### Örnekler:

Aşağıdaki örnek verileri belgenize ekleyin ve çalıştırın. Aşağıdaki örneklerde, **Names** tablosundaki **First name** alanı kullanılmaktadır.

### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <p>Grafik fonksiyonu - <b>First name</b> boyutunu içeren bir tabloda, hesaplama olarak ekleyin:</p> <pre>FieldIndex ('First name', 'John')</pre>  | <p>1; çünkü 'John' ögesi <b>First name</b> alanının yükleme sırasında ilk görünür. <b>John</b> ögesinin bir liste kutusunda, yükleme sırasında olduğu gibi değil de alfabetik olarak sıralanması nedeniyle üstten 2. olarak görüneceğini unutmayın.</p>           |
| <p><b>First name</b> ile grafik fonksiyonu:</p> <pre>FieldIndex ('First name', 'Peter')</pre>   | <p>4; çünkü <b>FieldIndex()</b> tek bir değer döndürür; yani yükleme sırasındaki ilk oluşu döndürür.</p>  |
| <p>Kod fonksiyonu; örnek verilerde olduğu gibi <b>Names</b> tablosunun yüklendiği düşünülürde:</p> <pre>John1: Load FieldIndex('First name', 'John') as MyJohnPos Resident Names;</pre> | <p>MyJohnPos=1; çünkü 'John' ögesi <b>First name</b> alanının yükleme sırasında ilk görünür. <b>John</b> ögesinin bir liste kutusunda, yükleme sırasında olduğu gibi değil de alfabetik olarak sıralanması nedeniyle üstten 2. olarak görüneceğini unutmayın.</p> |
| <p><b>Names</b> ile kod fonksiyonu:</p> <pre>Peter1: Load FieldIndex('First name', 'Peter') as MyPeterPos Resident Names;</pre>   | <p>MyPeterPos=4; çünkü <b>FieldIndex()</b> tek bir değer döndürür; yani yükleme sırasındaki ilk oluşu döndürür.</p>   |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

```
John1:
Load FieldIndex('First name', 'John') as MyJohnPos
Resident Names;
```

```
Peter1:
Load FieldIndex('First name', 'Peter') as MyPeterPos
Resident Names;
```

### FieldValue

**FieldValue()**, **field\_name** alanının **elem\_no** konumunda bulunan değeri döndürür (yükleme sırasına göre).

#### Söz Dizimi:

```
FieldValue(field_name , elem_no)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

- field\_name:** Endeksin gerekli olduğu alanın adı. Örneğin, sütun bir tablodur. Bir dize değeri olarak verilmelidir. Bu da alan adının tek tırnak içine alınması gerektiği anlamına gelir.
- elem\_no:** Yükleme sırası izlenerek, değer döndürüldüğü alanın konum (öğe) numarası. Bu, tablodaki bir satıra karşılık gelebilir; ancak öğelerin (satırlar) yüklendiği sıraya bağlıdır.

#### Sınırlamalar:

- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner. Bu sınırlama eşdeğer kod fonksiyonu için geçerli değildir.
- elem\_no**, alan değerlerinin sayısından büyükse NULL döndürülür.

#### Örnekler:

Aşağıdaki örnek verileri belgenize ekleyin ve çalıştırın. Aşağıdaki örneklerde, **Names** tablosundaki **First name** alanı kullanılmaktadır.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| Grafik fonksiyonu - <b>First name</b> boyutunu içeren bir tabloda, hesaplama olarak ekleyin:<br><br>FieldValue('First name', '1') | John; çünkü John ögesi <b>First name</b> alanının yükleme sırasında ilk görünür. <b>John</b> ögesinin bir liste kutusunda, yükleme sırasında olduğu gibi değil de alfabetik olarak sıralanması nedeniyle <b>Jane</b> ögesinden sonra üstten 2. olarak görüneceğini unutmayın. |
| <b>First name</b> ile grafik fonksiyonu:<br><br>FieldValue('First name', '7')   | NULL; çünkü <b>First name</b> alanında yalnızca 6 değer var.  |

| Örnek  | Sonuç  |
|--|--|
| <p>Kod fonksiyonu; örnek verilerde olduğu gibi <b>Names</b> tablosunun yüklendiği düşünülüründe:</p> <pre>John1: Load FieldValue('First name',1) as MyPos1 Resident Names;</pre> | <p>MyPos1=John; çünkü 'John' ögesi <b>First name</b> alanının yükleme sırasında ilk görünür.</p> |
| <p><b>Names</b> ile kod fonksiyonu:</p> <pre>Peter1: Load FieldValue('First name',7) as MyPos2 Resident Names;</pre>   | <p>MyPos2s= - (Null); çünkü <b>First name</b> alanında yalnızca 6 değer vardır.</p>              |

Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
John1:
Load FieldValue('First name',1) as MyPos1
Resident Names;

Peter1:
Load FieldValue('First name',7) as MyPos2
Resident Names;
```

### FieldValueCount

**FieldValueCount()**, alandaki tekil değerlerin sayısını bulan bir **integer** fonksiyonudur.

#### Söz Dizimi:

```
FieldValueCount (field_name)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

- **field\_name:** Endeksin gerekli olduğu alanın adı. Örneğin, sütun bir tablodur. Bir dize değeri olarak verilmelidir. Bu da alan adının tek tırnak içine alınması gerektiği anlamına gelir.



Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Örnekler:

Aşağıdaki örnek verileri belgenize ekleyin ve çalıştırın. Aşağıdaki örneklerde, **Names** tablosundaki **First name** alanı kullanılmaktadır.

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| Grafik fonksiyonu - <b>First name</b> boyutunu içeren bir tabloda, hesaplama olarak ekleyin:<br><br><code>FieldValueCount('First name')</code>  | 5; çünkü <b>Peter</b> iki kez görünür.  |
| <b>First name</b> ile grafik fonksiyonu:<br><br><code>FieldValueCount('Initials')</code>  | 6; çünkü <b>Initials</b> yalnızca tekil değerlere sahip.                        |
| Kod fonksiyonu; örnek verilerde olduğu gibi <b>Names</b> tablosunun yüklendiği düşünüldüğünde:<br><br><code>John1:<br/>Load FieldValueCount('First name') as MyFieldCount1<br/>Resident Names;</code> | <code>MyFieldCount1=5</code> ; çünkü 'John' iki kez görünür.                    |
| <b>Names</b> ile kod fonksiyonu:<br><br><code>John1:<br/>Load FieldValueCount('Initials') as MyInitialsCount1<br/>Resident Names;</code>  | <code>MyFieldCount1=6</code> ; çünkü 'Initials' yalnızca tekil değerlere sahip. |

Örnekte kullanılan veriler:

#### Örnekte kullanılan veriler:

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

```
FieldCount1:  
Load FieldValueCount('First name') as MyFieldCount1  
Resident Names;
```

```
FieldCount2:
Load FieldValueCount('Initials') as MyInitialsCount1
Resident Names;
```

### LookUp

**Lookup()** zaten yüklü durumdaki bir tablonun içine bakar ve **match\_field\_name** alanında **match\_field\_value** değerinin ilk oluşuna karşılık gelen **field\_name** değerini döndürür. Bu tablo, mevcut tablo ya da daha önce yüklenmiş başka bir tablo olabilir.

#### Söz Dizimi:

```
lookup(field_name, match_field_name, match_field_value [, table_name])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

##### LookUp bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| field_name        | Döndürülen değer gerekli olduğu alanın adı. Giriş değeri bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir.   |
| match_field_name  | <b>match_field_value</b> ögesinin aranacağı alanın adı. Giriş değeri bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir.   |
| match_field_value | <b>match_field_name</b> alanında aranacak değer.  |
| table_name        | Değerin aranacağı tablonun adı. Giriş değeri bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir.<br><b>table_name</b> atlandığı takdirde geçerli tablo kabul edilir. |



*Tırnak içinde olmayan bağımsız değişkenler geçerli tabloya başvurur. Diğer tablolara başvurmak için bağımsız değişkeni tek tırnak içine alın.*

#### Sınırlamalar:

Tablo, sıralamanın tam olarak tanımlanmadığı birleştirmeler gibi karmaşık işlemlerin bir sonucu olmadıkça, aramanın yapıldığı sıra yükleme sırasındır. Hem **field\_name** hem de **match\_field\_name** ögesi, **table\_name** ögesi ile belirtilen aynı tablodaki alanlar olmalıdır.

Herhangi bir eşleşme bulunamazsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnek:

Örnek verilerde **Lookup()** fonksiyonu şu biçimde kullanılmaktadır:

```
Lookup('Category', 'ProductID', ProductID, 'ProductList')
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
ProductList:
Load * Inline [
ProductID|Product|Category|Price
1|AA|1|1
2|BB|1|3
3|CC|2|8
4|DD|3|2
] (delimiter is '|');

OrderData:
Load *, Lookup('Category', 'ProductID', ProductID, 'ProductList') as CategoryID
Inline [
InvoiceID|CustomerID|ProductID|Units
1|Astrida|1|8
1|Astrida|2|6
2|Betacab|3|10
3|Divadip|3|5
4|Divadip|4|10
] (delimiter is '|');

Drop Table ProductList
```

**ProductList** tablosu ilk olarak yüklenir.

**Lookup()** fonksiyonu, **OrderData** tablosunu oluşturmak için kullanılır. Üçüncü bağımsız değişkeni **ProductID** olarak belirtir. Bu, tek tırnak içine alınmasıyla gösterildiği üzere **ProductList** içinde ikinci bağımsız değişkende ('**ProductID**') değeri aranacak alandır.

Fonksiyon, **CategoryID** olarak yüklenen '**Category**' değerini döndürür (**ProductList** tablosunda).

**drop** deyimi **ProductList** tablosunu veri modelinden siler (çünkü gerekli değildir) ve böylece **OrderData** tablosunu şu sonuç ile bırakır:

Örnek 1 sonuçları

| ProductID | InvoiceID | CustomerID | Units | CategoryID |
|-----------|-----------|------------|-------|------------|
| 1         | 1         | Astrida    | 8     | 1          |
| 2         | 1         | Astrida    | 6     | 1          |
| 3         | 2         | Betacab    | 10    | 2          |
| 3         | 3         | Divadip    | 5     | 2          |
| 4         | 4         | Divadip    | 10    | 3          |



*Lookup() fonksiyonu esnek ve daha önce yüklenmiş herhangi bir tabloya erişim sağlayabilir. Bununla birlikte, Applymap() fonksiyonu ile karşılaştırıldığında yavaştır.*



### NoOfRows

**NoOfRows()** , bir tablodaki geçerli sütun segmentinde bulunan satırların sayısını döndürür. Bit eşlem grafikleri için **NoOfRows()**, grafiğin düz tablo eşdeğerindeki satırların sayısını döndürür.



*Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.*

Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.

#### Söz Dizimi:

```
NoOfRows ( [TOTAL] )
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

- **TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

#### Örnek:

```
if( RowNo( )= NoOfRows( ), 0, Above( sum( Sales )))
```

### Peek

**Peek()**, zaten yüklenmiş veya dahili bellekte var olan bir satır için bir tabloda bir alanın değerini bulur. Satır numarası belirtilebilir (tabloda olduğu gibi).

#### Söz Dizimi:

```
Peek(field_name[, row_no[, table_name ] ] )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

Peek bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| field_name        | Döndürülen değer için gerekli olduğu alanın adı. Giriş değeri bir dize (örneğin, tırnak içine alınmış bir değişmez değer) olarak verilmelidir. |

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| row_no            | Tabloda alanın zorunlu olduğunu belirten satır. Bir ifade olabilir, ancak tamsayıya çözümlenmelidir. 0 ilk kaydı ve 1 ikinci kaydı gösterir ve bu böyle devam eder. Negatif sayılar, tablonun sonundan itibaren sırayı belirtir. -1, okunan son kaydı belirtir.<br><br><b>row</b> belirtilmezse -1 olduğu varsayılır. |
| table_name        | Sonunda iki nokta üst üste olmayan tablo etiketi. <b>table_name</b> belirtilmezse geçerli tablo olduğu varsayılır. <b>LOAD</b> deyimi dışında kullanılırsa veya başka bir tabloya başvurursa, <b>table_name</b> dahil edilmelidir.  |

### Sınırlamalar:

Bir dahili tablonun ilk kaydında, fonksiyon NULL sonucunu döndürür.

### Example 1:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
EmployeeDates:
Load * Inline [
EmployeeCode|StartDate|EndDate
101|02/11/2010|23/06/2012
102|01/11/2011|30/11/2013
103|02/01/2012|
104|02/01/2012|31/03/2012
105|01/04/2012|31/01/2013
106|02/11/2013|
] (delimiter is '|');
```

```
FirstEmployee:
Load EmployeeCode, Peek('EmployeeCode',0) As EmpCode
Resident EmployeeDates;
```

EmpCode = 101; çünkü Peek(EmployeeCode,0) ögesi EmployeeDates tablosundaki ilk EmployeeCode değerini döndürür.

**row\_no** bağımsız değişkeninin değeri değiştirildiğinde tablodaki diğer satırların değerleri döndürülür. Şöyle ki:

Peek('EmployeeCode', 2) tablodaki üçüncü değeri döndürür: 103.

Ancak, üçüncü bağımsız değişken (**table\_no**) olarak tablo belirtilmediğinde, fonksiyonun mevcut tabloya (bu örnekte dahili tabloya) referansta bulunduğunu unutmayın. Peek(EmployeeCode, -2) sonucu birden fazla değer içerir:

### Örnek 1 sonuçları

| EmployeeCode | EmpCode |
|--------------|---------|
| 101          | -       |

| EmployeeCode | EmpCode |
|--------------|---------|
| 102          | -       |
| 103          | 101     |
| 104          | 102     |
| 105          | 103     |
| 106          | 104     |

### Example 2:

```
FirstEmployee:
Load EmployeeCode, Peek('EmployeeCode',-2,'EmployeeDates') As EmpCode
Resident EmployeeDates;
```

**table\_no** bağımsız değişkeninin 'EmployeeDates' olarak belirtilmesiyle fonksiyon EmployeeDates tablosundaki sondan ikinci EmployeeCode değerini döndürür: 105.

### Example 3:

**Peek()** fonksiyonu henüz yüklenmemiş verilere başvurmak için kullanılabilir.

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
T1:
LOAD * inline [
ID, value
1|3
1|4
1|6
3|7
3|8
2|1
2|11
5|2
5|78
5|13
] (delimiter is '|');
T2:
LOAD
*,
IF(ID=Peek('ID'), Peek('List')&','&value,value) AS List
RESIDENT T1
ORDER BY ID ASC;
DROP TABLE T1;
```

Belgenizdeki bir sayfada boyut olarak **ID**, **List** ve **Value** öğelerini içeren bir tablo oluşturun.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek 3 sonuçları

| ID | List    | Value |
|----|---------|-------|
| 1  | 6       | 6     |
| 1  | 6,3     | 3     |
| 1  | 6,3,4   | 4     |
| 2  | 11      | 11    |
| 2  | 11,10   | 10    |
| 2  | 11,10,1 | 1     |
| 3  | 8       | 8     |
| 3  | 8,7     | 7     |
| 5  | 13      | 13    |
| 5  | 13,2    | 2     |
| 5  | 13,2,78 | 78    |

**IF()** deyimi T1 geçici tablosundan oluşturulur.

Peek('ID'), geçerli T2 tablosu içinde bir önceki satırda bulunan ID alanına başvurur.

Peek('List'), ifade değerlendirildiği sırada oluşturulmakta olan T2 tablosunda bir önceki satırda bulunan List alanına başvurur.

Deyim şöyle değerlendirilir:

Geçerli ID değeri, bir önceki ID değeriyle aynıysa, Peek('List') değerini, geçerli Value değeriyle bitişik şekilde yazın. Aksi takdirde yalnızca geçerli Value değerini yazın.

Peek('List') zaten birleştirilmiş bir sonuç içeriyorsa, yeni Peek('List') sonucu buna birleştirilir.



**Order by** cümlesine dikkat edin. Bu cümle tablonun nasıl sıralandığını belirtir (ID alanına göre artan sırada). Bu olmadan, Peek() fonksiyonu dahili tablonun rastgele sıralamasını kullanır ve bu da öngörülemez sonuçlara yol açabilir.

### Previous

**Previous()**, bir önceki giriş kaydında yer alan verileri kullanarak **expr** ifadesinin değerini bulur. Bir iç tablonun ilk kaydında, bu fonksiyon NULL sonucunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Previous (expr)
```

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

Previous bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| expr              | Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.<br>İfade, daha gerideki kayıtlara erişmek için, iç içe geçen <b>previous()</b> fonksiyonlarını içerebilir.<br>Veriler doğrudan giriş kaynağından getirilir ve böylece QlikView'e yüklenmemiş alanlara başvurulması da mümkün olur (yani, ilişkili veritabanına depolanmamış olsalar bile). |

**Sınırlamalar:**

Bir dahili tablonun ilk kaydında, fonksiyon NULL sonucunu döndürür.

**Example 1:**

```
Sales2013:
Load *, (Sales - Previous(Sales) )as Increase Inline [
Month|Sales
1|12
2|13
3|15
4|17
5|21
6|21
7|22
8|23
9|32
10|35
11|40
12|41
] (delimiter is '|');
```

**Previous()** fonksiyonunu **Load** deyimi içinde kullanarak, mevcut Sales değerini önceki değer ile karşılaştırabilir ve üçüncü bir alanda (Increase) kullanabiliriz.

Örnek 1 sonuçları

| Month | Sales | Increase |
|-------|-------|----------|
| 1     | 12    | -        |
| 2     | 13    | 1        |
| 3     | 15    | 2        |
| 4     | 17    | 2        |
| 5     | 21    | 4        |
| 6     | 21    | 0        |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Month | Sales | Increase |
|-------|-------|----------|
| 7     | 22    | 1        |
| 8     | 23    | 1        |
| 9     | 32    | 9        |
| 10    | 35    | 3        |
| 11    | 40    | 5        |
| 12    | 41    | 1        |

### Example 2:

```
Sales2013:
Load * Inline [
Month|Sales
1|12
2|13
3|15
4|17
5|21
6|21
7|22
8|23
9|32
10|35
11|40
12|41
] (delimiter is '|');
```

```
Sales:
NoConcatenate Load *, (Sales - Previous(Sales) )as Increase Resident Sales2013 where Month >
6;
```

```
Drop Table Sales2013;
```

Bu örnekte, bir **WHERE** cümlesi kullanarak Month değerinin 6 veya daha düşük olduğu kayıtları hariç tutarız. Fonksiyon, yüklemekten hariç tutulan verilere başvurabildiğinden yine de **Previous()** kullanılabilir.

Bu durumda Month=7 için Increase hesaplaması, yüklemekten hariç tutulan Month=6 için Sales değerine başvurur.

### Örnek 2 sonuçları

| Month | Sales | Increase |
|-------|-------|----------|
| 7     | 22    | 1        |
| 8     | 23    | 1        |
| 9     | 32    | 9        |
| 10    | 35    | 3        |

| Month | Sales | Increase |
|-------|-------|----------|
| 11    | 40    | 5        |
| 12    | 41    | 1        |

### Top

**Top()** , tablodaki bir sütun segmentinin ilk (en üst) satırındaki bir ifadeyi değerlendirir. Hesaplandığı satır **offset** değerine göre değişir (varsa) ve varsayılan ayar en üst satırdır. Tablolar dışındaki grafikler için **Top()** değerlendirmesi, grafiğin düz tablo eşdeğerinde geçerli sütunun ilk satırı üzerinde yapılır.

### Söz Dizimi:

```
Top ([TOTAL] expr [ , offset [ , count ] ])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset:** 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **count:** 1'den büyük üçüncü bir **count** bağımsız değişkeni belirtildiğinde, fonksiyon ilk hücreden yukarı doğru sayarak her **count** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **count** değerleri aralığı döndürür. Bu biçimde, fonksiyon herhangi bir özel aralık fonksiyonuna yönelik bir bağımsız değişken olarak kullanılabilir. *Aralık fonksiyonları (page 1454)*
- **TOTAL:** Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.



*Sütun segmenti, geçerli sıralama düzeninde boyutlar için aynı değerlere sahip ardışık hücreler alt kümesi olarak tanımlanır. Kayıt arası grafik fonksiyonları sütun segmentinde hesaplanırken, eşdeğer düz tablo grafiğindeki en sağdaki boyut hariç tutulur. Grafikte yalnızca bir boyut varsa veya TOTAL niteleyicisi belirtilirse, ifade tüm tablo genelinde değerlendirilir.*



*Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.*

### Sınırlamalar:

- Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

- Yinelemeli çağrılar NULL sonucunu döndürür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Example 1:

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | Sum(Sales)  | Top(Sum(Sales)) | Sum(Sales) + Top(Sum(Sales)) | Top offset 3 |
|------------|-------------|-----------------|------------------------------|--------------|
|            | <b>2566</b> | <b>587</b>      | <b>3153</b>                  | <b>3249</b>  |
| Astrida    | 587         | 587             | 1174                         | 1270         |
| Betacab    | 539         | 587             | 1126                         | 1222         |
| Canutility | 683         | 587             | 1270                         | 1366         |
| Divadip    | 757         | 587             | 1344                         | 1440         |

Bu örnekte gösterilen tablo grafiğinin temsilinde tablo, **Customer** boyutundan ve şu hesaplamalardan oluşturulmuştur:  $\text{Sum}(\text{Sales})$  ve  $\text{Top}(\text{Sum}(\text{Sales}))$ .

Üst satırın değeri **Astrida** olduğundan **Top(Sum(Sales))** sütunu, tüm satırlar için 587 değerini döndürür.

Tabloda ayrıca, biri  $\text{Sum}(\text{Sales}) + \text{Top}(\text{Sum}(\text{Sales}))$  ifadesinden oluşturulan ve biri de **Top offset 3** etiketli ( $\text{Sum}(\text{Sales}) + \text{Top}(\text{Sum}(\text{Sales}), 3)$  ifadesi kullanılarak oluşturulmuş ve **offset** bağımsız değişkeni 3 olarak ayarlanmış) olmak üzere daha karmaşık hesaplamalar gösterilmektedir. Geçerli satıra ilişkin **Sum(Sales)** değerini üst satırdan itibaren üçüncü satırdan gelen değere ekler (yani, geçerli satır artı **Canutility** değeri).

#### Example 2:

Bu örnekte gösterilen tablo grafiklerinin temsilinde grafiklere daha çok boyut eklenmiştir: **Month** ve **Product**. Birden fazla boyutu olan grafikler için **Above**, **Below**, **Top** ve **Bottom** fonksiyonlarını içeren ifadelerin sonuçları, sütun boyutlarının QlikView tarafından sıralanma düzenine göre değişir. QlikView, en son sıralanan boyuttan kaynaklanan sütun segmentlerini temel alarak fonksiyonları değerlendirir. Sütun sırası **Sırala** seçeneğinin altından kontrol edilir ve bu sıranın mutlaka sütunların tabloda görüldükleri sıra olması gerekmez. (Bazı satırlar alan kazanmak için gösterilmez.)

Örnek ilk tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales)  | First value |
|----------|---------|-------|-------------|-------------|
|          |         |       | <b>2566</b> | -           |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46          | 46          |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60          | 46          |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70          | 46          |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Customer | Product | Month | Sum(Sales) | First value |
|----------|---------|-------|------------|-------------|
| ...      | ...     | ...   | ...        | ...         |
| Astrida  | AA      | Sep   | 78         | 46          |
| Astrida  | AA      | Oct   | 12         | 46          |
| Astrida  | AA      | Nov   | 78         | 46          |
| Astrida  | AA      | Dec   | 22         | 46          |
| Astrida  | BB      | Jan   | 46         | 46          |

Örnek ikinci tablo çıktısı

| Customer | Product | Month | Sum(Sales)  | First value |
|----------|---------|-------|-------------|-------------|
|          |         |       | <b>2566</b> | -           |
| Astrida  | AA      | Jan   | 46          | 46          |
| Astrida  | BB      | Jan   | 46          | 46          |
| Astrida  | AA      | Feb   | 60          | 60          |
| Astrida  | BB      | Feb   | 60          | 60          |
| Astrida  | AA      | Mar   | 70          | 70          |
| Astrida  | BB      | Mar   | 70          | 70          |
| Astrida  | AA      | Apr   | 13          | 13          |
| Astrida  | BB      | Apr   | 13          | 13          |

Lütfen daha fazla ayrıntı için **Above** fonksiyonunda Örnek 2'ye bakın.

### Example 3:

**Top** fonksiyonu, aralık fonksiyonları için giriş olarak kullanılabilir. Örnek: `RangeAvg (Top(Sum(Sales), 1, 3))`.

**Top()** fonksiyonuna ait bağımsız değişkenlerde offset, 1 olarak ve count, 3 olarak ayarlıdır. Fonksiyon, sütun segmentinde alt satırın altındaki satırdan başlayarak (çünkü offset=1) üç satırda ve bunun altındaki iki satırda (satır varsa) **Sum(Sales)** ifadesinin sonuçlarını bulur. Bu üç değer, sağlanan sayı aralığındaki değerlerin ortalamasını bulan `RangeAvg()` fonksiyonu için giriş olarak kullanılır.

Boyut olarak **Customer** ögesini içeren bir tablo `RangeAvg()` ifadesi için aşağıdaki sonuçları verir.

Örnek tablo çıktısı

| Customer   | RangeAvg (Top(Sum(Sales),1,3)) |
|------------|--------------------------------|
| Astrida    | 603                            |
| Betacab    | 603                            |
| Canutility | 603                            |
| Divadip    | 603                            |

### Örneklerde kullanılan veriler:

Monthnames:

```
LOAD * INLINE [  
Month, Monthnumber  
Jan, 1  
Feb, 2  
Mar, 3  
Apr, 4  
May, 5  
Jun, 6  
Jul, 7  
Aug, 8  
Sep, 9  
Oct, 10  
Nov, 11  
Dec, 12  
];
```

Sales2013:

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [  
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec  
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22  
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15  
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27  
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94  
] (delimiter is '|');
```

Ayları doğru düzende sıralatmak için, grafiklerinizi oluşturduğunuzda grafik özelliklerinin **Sort** sekmesine gidin ve **Sort by** seçeneğinin altında **Expression** onay kutusunu işaretleyin. İfade kutusuna Monthnumber yazın.

### Secondarydimensionality

**Secondarydimensionality()**, toplama olmayan içeriğe sahip (yani, kısmi toplamlar veya daraltılmış toplamalar içermeyen) boyut pivot tablo satırlarının sayısını döndürür. Bu fonksiyon, yatay pivot tablo boyutlarına yönelik **dimensionality()** fonksiyonuyla eşdeğerdir.



Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Söz Dizimi:

**SecondaryDimensionality( )**

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

Pivot tablolar dışında kullanıldığında, **secondarydimensionality** fonksiyonu her zaman 0 döndürür.

### After

**After()**, pivot tablodaki bir satır segmenti içinde bulunan geçerli sütundan sonraki sütunda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
after([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```



*Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.*



*Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.*

### Bağımsız Değişkenler:

- **expression**: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset**: 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **n**: 1'den büyük üçüncü bir **n** parametresi belirtildiğinde fonksiyon, ilk hücreden sağa doğru sayarak her **n** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **n** değerleri aralığı döndürür.
- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Bir satır segmentinin son sütununda, bundan sonra gelen bir sütun olmadığından, bir NULL değeri döndürülür.

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.

### Örnek:

```
after( sum( Sales ))  
after( sum( Sales ), 2 )  
after( total sum( Sales ))  
rangeavg (after(sum(x),1,3)), geçerli sütunun hemen sağındaki üç sütunda değerlendirilen sum(x)  
fonksiyonunun üç sonucunun ortalamasını döndürür.
```

### Before

**Before()**, pivot tablodaki bir satır segmenti içinde bulunan geçerli sütundan önceki sütunda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
before([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```



*Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.*



*Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.*

### Bağımsız Değişkenler:

- **expression**: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset**: 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **n**: 1'den büyük üçüncü bir **n** parametresi belirtildiğinde fonksiyon, ilk hücreden sağa doğru sayarak her **n** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **n** değerleri aralığı döndürür.
- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Bir satır segmentinin ilk sütununda, bundan önce gelen bir sütun olmadığından, bir NULL değeri döndürülür.

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.

### Örnekler:

```
before( sum( Sales ))  
before( sum( Sales ), 2 )  
before( total sum( Sales ))  
rangeavg ( before( sum(x), 1, 3) ), geçerli sütunun hemen solundaki üç sütunda değerlendirilen sum(x)  
fonksiyonunun üç sonucunun ortalamasını döndürür.
```

### First

**First()**, pivot tablodaki geçerli satır segmentinin ilk sütununda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür. Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
first( [ total ] expression [ , offset [, n ] ] )
```

### Bağımsız Değişkenler:

- **expression**: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset**: 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.
- **n**: 1'den büyük üçüncü bir **n** parametresi belirtildiğinde fonksiyon, ilk hücreden sağa doğru sayarak her **n** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **n** değerleri aralığı döndürür.
- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.



*Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.*

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.

### Örnekler:

```
first( sum( Sales ) )
```

```
first( sum( Sales ), 2 )
```

```
first( total sum( Sales )
```

`rangeavg ( first( sum(x) , 1, 5 ) )` ifadesi, geçerli satır segmentinin en solundaki beş sütunda değerlendirilen **sum(x)** fonksiyonunun sonuçlarının ortalamasını döndürür.

### Last

**Last()** , pivot tablodaki geçerli satır segmentinin son sütununda görüldüğü şekilde, pivot tablonun boyut değerleriyle değerlendirilen bir ifadenin değerini döndürür. Bu fonksiyon, pivot tablolar hariç tüm grafik türlerinde NULL değerini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
last([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```

### Bağımsız Değişkenler:

- **expression**: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **offset**: 0'dan büyük bir **offset n** belirtildiğinde, ifadenin değerlendirmesi geçerli satırdan **n** satır daha yukarı taşınır. Offset 0 olarak belirtildiğinde, ifade geçerli satır üzerinde değerlendirilir. Negatif offset

sayısı belirtilmesi, **Above** fonksiyonunun karşılık gelen pozitif offset sayısı ile **Below** fonksiyonu gibi çalışmasını sağlar.

- **n**: 1'den büyük üçüncü bir **n** parametresi belirtildiğinde fonksiyon, ilk hücreden sağa doğru sayarak her **n** tablo satırı için bir adet olmak üzere bir **n** değerleri aralığı döndürür.
- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.



*Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.*

### Örnek:

```
last( sum( Sales ) )
```

```
last( sum( Sales ), 2 )
```

```
last( total sum( Sales )
```

rangeavg (last(sum(x),1,5)) ifadesi, geçerli satır segmentinin en sağındaki beş sütunda değerlendirilen **sum(x)** fonksiyonunun sonuçlarının ortalamasını döndürür.

### ColumnNo

**ColumnNo()**, bir pivot tablodaki geçerli satır segmentinde bulunan geçerli sütunun sayısını döndürür. İlk sütunun sayısı 1'dir.

### Söz Dizimi:

```
ColumnNo ( [total] )
```

### Bağımsız Değişkenler:

- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.



Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Örnek:

```
if( ColumnNo( )=1, 0, sum( Sales ) / before( sum( Sales )))
```

### NoOfColumns

**NoOfColumns()**, bir pivot tablodaki geçerli satır segmentinde bulunan sütunların sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
NoOfColumns ( [total] )
```

### Bağımsız Değişkenler:

- **TOTAL**: Tablo tek boyutluysa veya **TOTAL** niteleyicisi bir bağımsız değişken olarak kullanılıyorsa, geçerli sütun segmenti her zaman sütunun tamamına eşittir.

Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir. Pivot tablolardaki yatay boyutlara yönelik alanlar arası sıralama düzeni, üstten alta doğru boyutların sırasıyla tanımlanır.



Grafiğin ifadelerinden herhangi birinde bu grafik fonksiyonu kullanıldığında grafiklerde y değerlerine veya tablolarda ifade sütunlarına göre sıralamaya izin verilmez. Bu nedenle, söz konusu sıralama alternatifleri otomatik olarak devre dışı bırakılır. Bir görselleştirmede veya tabloda bu grafik fonksiyonunu kullandığınızda, görselleştirmenin sıralaması bu fonksiyonun sıralanmış girdisine geri döner.

### Örnek:

```
if( ColumnNo( )=NoOfColumns( ), 0, after( sum( Sales )))
```

## Mantıksal fonksiyonlar

Bu bölümde, mantıksal işlemleri ele alan fonksiyonlar açıklanmaktadır. Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### IsNum

İfade bir sayı olarak yorumlanabilirse, -1 (True), aksi takdirde 0 (False) değerini döndürür.

```
IsNum ( expr )
```

### IsText

İfade bir metin temsiline sahipse, -1 (True), aksi takdirde 0 (False) değerini döndürür.

```
IsText ( expr )
```



İfade NULL ise, hem **IsNum** hem de **IsText** 0 değerini döndürür.

### Örnek:

Aşağıdaki örnek, metin değerlerinin ve sayısal değerlerin karma olarak bulunduğu bir satır içi tabloyu yükler ve değerlerin bir sayısal değer mi yoksa metin değeri mi olduğunu kontrol üzere sırasıyla iki alan ekler.

```
Load *, IsNum(Value), IsText(Value) Inline [ Value 23 Green Blue 12 33Red];
```

Elde edilen tablo şöyle görünür:

Example 1

| Value | IsNum(Value) | IsText(Value) |
|-------|--------------|---------------|
| 23    | -1           | 0             |
| Green | 0            | -1            |
| Blue  | 0            | -1            |
| 12    | -1           | 0             |
| 33Red | 0            | -1            |

## Eşleme fonksiyonları

Bu bölümde, eşleme tablolarını kullanmaya yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır. Eşleme tabloları, kod yürütme sırasında alan değerlerini veya alan adlarını değiştirmek için kullanılabilir.

Eşleme fonksiyonları yalnızca kod dosyasında kullanılabilir.

### Eşleme fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### ApplyMap

**ApplyMap** kod fonksiyonu, bir ifadenin çıkışını daha önceden yüklenmiş bir eşleme tablosuna eşlemek için kullanılır.

```
ApplyMap ('mapname', expr [ , defaultexpr ] )
```



**MapSubstring**

**MapSubstring** kod fonksiyonu herhangi bir ifadenin parçalarını daha önce yüklenmiş bir eşleme tablosuna eşlemek için kullanılır. Eşleme büyük/küçük harf duyarlıdır ve yinelemesizdir ve alt dizeler soldan sağa eşlenir.

```
MapSubstring ('mapname', expr)
```

**ApplyMap**

**ApplyMap** kod fonksiyonu, bir ifadenin çıkışını daha önceden yüklenmiş bir eşleme tablosuna eşlemek için kullanılır.


**Söz Dizimi:**

```
ApplyMap('map_name', expression [ , default_mapping ] )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

**Bağımsız Değişkenler:**

ApplyMap bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| map_name          | Daha önce <b>mapping load</b> veya <b>mapping select</b> deyimi aracılığıyla oluşturulmuş bir eşleme tablosunun adı. Adı düz tek tırnak işaretleri içine alınmalıdır.<br><br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Makro genişletilmiş bir değişkende bu fonksiyonu kullanır ve mevcut olmayan bir eşleme tablosuna başvurursanız fonksiyon çağırısı başarısız olur ve bir alan oluşturulmaz. </div> |
| expression        | Sonucunun eşlenmesi gereken ifade.   |
| default_mapping   | Belirtilirse bu değer, eşleme tablosunun expression için eşlenen bir değer içermemesi halinde varsayılan değer olarak kullanılır. Belirtilmezse, expression değeri olduğu gibi döndürülür.   |



*ApplyMap çıktı alanı, giriş alanlarının biriyle aynı ada sahip olmamalıdır. Bu, beklenmedik sonuçlara neden olabilir. Kullanmamaya örnek: ApplyMap('Map', A) as A.*

**Örnek:**

Bu örnekte, ikamet ettikleri ülkeyi temsil eden ülke koduyla birlikte satış elemanlarının yer aldığı bir listeyi yüklüyoruz. Ülke kodunun yerine ülke adını koymak için, ülke kodunu ülkeyle eşleyen bir tablo kullanıyoruz. Eşleme tablosunda yalnızca üç ülke tanımlanmakta ve diğer ülke kodları 'Rest of the world' ile eşlenmektedir.

```
// Load mapping table of country codes: map1: mapping LOAD * Inline [ CCode, Country Sw, Sweden Dk, Denmark No, Norway ] ; // Load list of salesmen, mapping country code to country
// If the country code is not in the mapping table, put Rest of the world Salespersons: LOAD
*, ApplyMap('map1', CCode,'Rest of the world') As Country Inline [ CCode, Salesperson Sw,
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

John Sw, Mary Sw, Per Dk, Preben Dk, Olle No, Ole Sf, Risttu ] ; // we don't need the CCode anymore Drop Field 'CCode';

Elde edilen tablo (Satış Elemanları) şöyle görünür:

Example 1

| Salesperson | Country           |
|-------------|-------------------|
| John        | Sweden            |
| Mary        | Sweden            |
| Per         | Sweden            |
| Preben      | Denmark           |
| Olle        | Denmark           |
| Ole         | Norway            |
| Risttu      | Rest of the world |

### MapSubstring

**MapSubstring** kod fonksiyonu herhangi bir ifadenin parçalarını daha önce yüklenmiş bir eşleme tablosuna eşlemek için kullanılır. Eşleme büyük/küçük harf duyarlıdır ve yinelemesizdir ve alt dizeler soldan sağa eşlenir.


#### Söz Dizimi:

```
MapSubstring('map_name', expression)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

MapSubstring bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| map_name          | Bir <b>mapping load</b> veya <b>mapping select</b> deyimi ile daha önce okunmuş bir eşleme tablosunun adı. Ad, düz tek tırnak işaretleri içine alınmalıdır.<br><div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Makro genişletilmiş bir değişkende bu fonksiyonu kullanır ve mevcut olmayan bir eşleme tablosuna başvurursanız fonksiyon çağırısı başarısız olur ve bir alan oluşturulmaz.</div> |
| expression        | Sonucu alt dizeler ile eşlenecek ifade.  |

#### Örnek:

Bu örnekte ürün modellerinin listesini yüklüyoruz. Her modelin bileşik bir kod ile açıklanan bir öznitelik kümesi vardır. MapSubstring ile eşleme tablosunu kullanarak öznitelik kodlarını bir açıklamaya genişletebiliriz.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
map2: mapping LOAD * Inline [ AttCode, Attribute R, Red Y, Yellow B, Blue C, Cotton P, Polyester S, Small M, Medium L, Large ] ; Productmodels: LOAD *, MapSubString('map2', AttCode) as Description Inline [ Model, AttCode Twixie, R C S Boomer, B P L Raven, Y P M Seedling, R C L SeedlingPlus, R C L with hood Younger, B C with patch MultiStripe, R Y B C S/M/L ] ; // We don't need the AttCode anymore Drop Field 'AttCode';
```

Elde edilen tablo şöyle görünür:

Example 1

| Model        | Description                               |
|--------------|---|
| Twixie       | Red Cotton Small                          |
| Boomer       | Blue Polyester Large                      |
| Raven        | Yellow Polyester Medium                   |
| Seedling     | Red Cotton Large                          |
| SeedlingPlus | Red Cotton Large with hood                |
| Younger      | Blue Cotton with patch                    |
| MultiStripe  | Red Yellow Blue Cotton Small/Medium/Large |

### Matematiksel fonksiyonlar

Bu bölümde, matematiksel sabitlere ve Boole değerlerine yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır. Bu fonksiyonların parametresi yoktur; ancak parantezler yine de gereklidir.

Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

#### e

Fonksiyon, doğal logaritmaların tabanını döndürür: **e** ( 2,71828...).

```
e ( )
```

#### false

Fonksiyon, ifadelerde mantıksal yanlış olarak kullanılabilen ve metin değeri 'False' iken sayısal değeri 0 olan bir ikili değer döndürür.

```
false ( )
```

#### pi

Fonksiyon  $\pi$  değerini (3,14159...) döndürür.

```
pi ( )
```

#### rand

Fonksiyon, 0 ile 1 arasında rastgele bir sayı döndürür. Bu, örnek veriler oluşturmak için kullanılabilir.

```
rand ( )
```

### Örnek:

Bu örnek kod, rastgele seçilmiş büyük harf karakterlerini, yani 65 ila 91 aralığındaki (65+26) karakterleri içeren 1000 kayıtlık bir tablo oluşturur.

```
Load
  Chr( Floor(rand() * 26) + 65) as UCaseChar,
  RecNo() as ID
Autogenerate 1000;
```

### true

Fonksiyon, ifadelerde mantıksal yanlış olarak kullanılabilen ve metin değeri 'True' iken sayısal değeri -1 olan bir ikili değer döndürür.

```
true( )
```

## NULL fonksiyonları

Bu bölümde, NULL değerler döndürmeye veya bu değerleri algılamaya yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır.

Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### NULL fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Null

**Null** fonksiyonu bir NULL değer döndürür.

```
Null fonksiyonu bir NULL değer döndürür. ( )
```

### IsNull

**IsNull** fonksiyonu, bir ifadenin değerinin NULL olup olmadığını test eder; öyleyse -1 (True) döndürür, aksi takdirde 0 (False) döndürür.

```
IsNull (expr )
```

### EmptyIsNull

**EmptyIsNull** fonksiyonu boş dizeleri NULL ögesine dönüştürür. Bu nedenle, parametre boş bir dize ise NULL döndürür, boş değilse parametreyi döndürür.

### Söz Dizimi:

```
EmptyIsNull (exp )
```

Örnekler ve sonuçlar:

| Kod örnekleri  |  |
|--|--|
| Örnek  | Sonuç  |
| <code>EmptyIsNull(AdditionalComments)</code>             | Bu ifade, boş dizeler yerine, <i>AdditionalComments</i> alanının tüm boş dize değerlerini null olarak döndürür. Boş olmayan dizeler ve sayılar döndürülür.   |
| <code>EmptyIsNull(PurgeChar(PhoneNumber, ' -()'))</code> | Bu ifade, <i>PhoneNumber</i> alanından tüm tireleri, boşlukları ve parantezleri çıkarır. Hiç karakter kalmadıysa, <code>EmptyIsNull</code> fonksiyonu boş dizeyi null olarak döndürür; boş bir telefon numarası, telefon numarası olmamasıyla aynıdır. |

### IsNull

**IsNull** fonksiyonu, bir ifadenin değerinin NULL olup olmadığını test eder; öyleyse -1 (True) döndürür, aksi takdirde 0 (False) döndürür.

#### Söz Dizimi:

**IsNull** (*expr* )



Sıfır uzunluklu bir dize NULL olarak değerlendirilmez ve **IsNull** deyiminin False sonucunu döndürmesine neden olur.

#### Örnek: Kod dosyası

Bu örnekte, ilk üç satırı - sütununda hiçbir şey içermeyen ya da 'NULL' veya Value değerlerini içeren dört satırlı bir satır içi tablo yüklenmektedir. **Null** fonksiyonunu kullanarak orta öncelikli **LOAD** ile bu değerleri doğru NULL değer temsillerine dönüştürüyoruz.

İlk öncelikli **LOAD** deyimini, **IsNull** fonksiyonunu kullanmak suretiyle değerlerin NULL olup olmadığını kontrol ederek bir alan ekler.

```
NullsDetectedAndConverted: LOAD *, If(IsNull(ValueNullConv), 'T', 'F') as IsItNull; LOAD *,
If(len(trim(Value))= 0 or Value='NULL' or Value='- ', Null(), Value ) as ValueNullConv; LOAD *
Inline [ID, Value 0, 1,NULL 2,- 3,Value];
```

Sonuçta ortaya çıkan tablo budur. ValueNullConv sütununda NULL değerler - ile temsil edilmektedir.

Example 1

| ID | Value | ValueNullConv | IsItNull |
|----|-------|---------------|----------|
| 0  | -     | -             | T        |
| 1  | NULL  | -             | T        |
| 2  | -     | -             | T        |
| 3  | Value | Value         | F        |

### NULL

**Null** fonksiyonu bir NULL değer döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
Null ( )
```

#### Örnek: Kod dosyası

Bu örnekte, ilk üç satırı - sütununda hiçbir şey içermeyen ya da 'NULL' veya Value değerlerini içeren dört satırlı bir satır içi tablo yüklenmektedir. Bu değerleri doğru NULL değer temsillerine dönüştürmek istiyoruz.

Ortadaki öncelikli **LOAD** bu dönüşümü **Null** fonksiyonunu kullanarak yapar.

İlk öncelikli **LOAD** bir alan ekleyerek değer **NULL** olup olmadığını kontrol eder (bu örnekte yalnızca gösterim amaçlıdır).

```
NullsDetectedAndConverted: LOAD *, If(IsNull(ValueNullConv), 'T', 'F') as IsItNull; LOAD *,  
If(len(trim(Value))= 0 or Value='NULL' or Value='- ', Null(), Value ) as ValueNullConv; LOAD *  
Inline [ID, Value 0, 1,NULL 2,- 3,Value];
```

Sonuçta ortaya çıkan tablo budur. ValueNullConv sütununda NULL değerler - ile temsil edilmektedir.

Example 1

| ID | Value | ValueNullConv | IsItNull |
|----|-------|---------------|----------|
| 0  | -     | -             | T        |
| 1  | NULL  | -             | T        |
| 2  | -     | -             | T        |
| 3  | Value | Value         | F        |

### Aralık fonksiyonları

Aralık fonksiyonları, bir değer dizisi alan ve sonuç olarak tek bir değer üreten fonksiyonlardır. Tüm aralık fonksiyonları hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

Örneğin, bir grafikte, aralık fonksiyonu bir kayıt arası dizisinden tek bir değer hesaplayabilir. Kod dosyasında, aralık fonksiyonu, iç tablodaki bir değer dizisinden tek bir değer hesaplayabilir.



Aralık fonksiyonları, aşağıdaki genel sayısal fonksiyonların yerine geçmektedir: **numsum**, **numavg**, **numcount**, **nummin** ve **nummax**. Bunlar halen kullanılabilir; ancak kullanılmaları önerilmez.

### Temel aralık fonksiyonları

RangeMax

**RangeMax()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en yüksek sayısal değeri döndürür.

**RangeMax()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en yüksek sayısal değeri döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeMaxString

**RangeMaxString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki son değeri döndürür.

**RangeMaxString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki son değeri döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeMin

**RangeMin()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en düşük sayısal değerleri döndürür.

**RangeMin()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en düşük sayısal değerleri döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeMinString

**RangeMinString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki ilk değeri döndürür.

**RangeMinString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki ilk değeri döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeMode

**RangeMode()**, ifadede veya alanda en yaygın olarak geçen değeri (mod değeri) bulur.

**RangeMode()**, ifadede veya alanda en yaygın olarak geçen değeri (mod değeri) bulur. (first\_expr[, Expression])

RangeOnly

**RangeOnly()**, ifadenin tek bir benzersiz değer olarak değerlendirilmesi durumunda değer döndüren bir **dual** fonksiyondur. Böyle bir durum söz konusu değilse **NULL** döndürür.

**RangeOnly()**, ifadenin tek bir benzersiz değer olarak değerlendirilmesi durumunda değer döndüren bir **dual** fonksiyondur. Böyle bir durum söz konusu değilse **NULL** döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeSum

**RangeSum()**, bir değer aralığının toplamını döndürür. + işlecinden farklı olarak, sayısal olmayan tüm değerler 0 gibi işlem görür.

**RangeSum()**, bir değer aralığının toplamını döndürür. + işlecinden farklı olarak, sayısal olmayan tüm değerler 0 gibi işlem görür. (first\_expr[, Expression])

### Sayaç aralık fonksiyonları

RangeCount

**RangeCount()** ifadedeki veya alandaki değerlerin (hem metin hem de sayısal) sayısını döndürür.

**RangeCount()** ifadedeki veya alandaki değerlerin (hem metin hem de sayısal) sayısını döndürür. (first\_expr[, Expression])

RangeMissingCount

**RangeMissingCount()**, ifadede veya alanda sayısal olmayan değerlerin (NULL dahil) sayısını döndürür.

```
RangeMissingCount(), ifadede veya alanda sayısal olmayan değerlerin (NULL dahil) sayısını döndürür. (first_expr[, Expression])
```

RangeNullCount

**RangeNullCount()**, ifadede veya alanda NULL değerlerin sayısını bulur.

```
RangeNullCount(), ifadede veya alanda NULL değerlerin sayısını bulur. (first_expr[, Expression])
```

RangeNumericCount

**RangeNumericCount()**, bir ifadede veya alanda sayısal değerlerin sayısını bulur.

```
RangeNumericCount(), bir ifadede veya alanda sayısal değerlerin sayısını bulur. (first_expr[, Expression])
```

RangeTextCount

**RangeTextCount()**, bir ifadede veya alanda metin değerlerinin sayısını döndürür.

```
RangeTextCount(), bir ifadede veya alanda metin değerlerinin sayısını döndürür. (first_expr[, Expression])
```

### İstatistiksel aralık fonksiyonları

RangeAvg

**RangeAvg()**, bir aralığın ortalamasını döndürür. Fonksiyonun girdisi bir değer aralığı veya bir ifade olabilir.

```
RangeAvg(), bir aralığın ortalamasını döndürür. Fonksiyonun girdisi bir değer aralığı veya bir ifade olabilir. (first_expr[, Expression])
```

RangeCorrel

**RangeCorrel()**, iki veri kümesi için korelasyon katsayısını döndürür. Korelasyon katsayısı veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir hesaplamasıdır.

```
RangeCorrel(), iki veri kümesi için korelasyon katsayısını döndürür. Korelasyon katsayısı veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir hesaplamasıdır. (x_values , y_values[, Expression])
```

RangeFractile

**RangeFractile()**, bir sayı aralığının n. **fractile** değerine (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri döndürür.

```
RangeFractile(), bir sayı aralığının n. fractile değerine (yüzdeler dilim) karşılık gelen değeri döndürür. (fractile, first_expr[, Expression])
```

RangeKurtosis

**RangeKurtosis()**, bir sayı aralığının basıklığına karşılık gelen değeri döndürür.

```
RangeKurtosis(), bir sayı aralığının basıklığına karşılık gelen değeri döndürür. (first_expr[, Expression])
```



RangeSkew

**RangeSkew()**, bir sayı aralığının eğriliğine karşılık gelen değeri döndürür.

```
RangeSkew(), bir sayı aralığının eğriliğine karşılık gelen değeri döndürür.  
(first_expr[, Expression])
```

RangeStdev

**RangeStdev()**, bir sayı aralığının standart sapmasını bulur.

```
RangeStdev(), bir sayı aralığının standart sapmasını bulur. (expr1[,  
Expression])
```

### Finansal aralık fonksiyonları

**RangeIRR**

**RangeIRR()**, giriş değerleri tarafından temsil edilen bir nakit akışları serisi için iç geri dönüş oranını döndürür.

```
RangeIRR (value[, value][, Expression])
```

**RangeNPV**

**RangeNPV()**, bir iskonto oranına ve gelecekteki ödemelerin (negatif değerlerin) ve gelirlerin (pozitif değerlerin) serisine dayalı olarak bir yatırımın net mevcut değerini döndürür. Sonuç **money** öğesinin varsayılan sayı biçimine sahiptir.

```
RangeNPV (discount_rate, value[, value][, Expression])
```

**RangeXIRR**

**RangeXIRR()**, dönemsel olması gerekmeyen nakit akışlarının planı için iç geri dönüş oranını döndürür. Bir dizi dönemsel nakit akışı için getirinin iç oranını hesaplamak için, **RangeIRR** fonksiyonunu kullanın.

```
RangeXIRR (values, dates[, Expression])
```

**RangeXNPV**

**RangeXNPV()**, dönemsel olması gerekmeyen nakit akışlarının planı için net mevcut değerini döndürür. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. Bir dizi dönemsel nakit akışı için net mevcut değeri hesaplamak için, **RangeNPV** fonksiyonunu kullanın.

```
RangeXNPV (discount_rate, values, dates[, Expression])
```

RangeAvg

**RangeAvg()**, bir aralığın ortalamasını döndürür. Fonksiyonun girdisi bir değer aralığı veya bir ifade olabilir.

**Söz Dizimi:**

```
RangeAvg (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

- `first_expr`: Ortalaması alınacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Ortalaması alınacak ilave verileri içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                  | Sonuç                      |
|--|----------------------------|
| <code>RangeAvg (1,2,4)</code>          | 2,33333333 değeri döndürür |
| <code>RangeAvg (1, 'xyz')</code>       | 1 değeri döndürür          |
| <code>RangeAvg (null( ), 'abc')</code> | NULL döndürür              |

### Örnek: (ifade kullanarak)

`RangeAvg (Above(MyField),0,3))`

Geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan üç **MyField** değerinin aralık sonucunun hareketli ortalamasını döndürür. Üçüncü bağımsız değişkenin 3 olarak belirtilmesiyle, **Above()** fonksiyonu üstte yeterli satırın bulunduğu durumlarda üç değer döndürür ve bunlar da **RangeAvg()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

#### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeAvg (Above (MyField,0,3)) | Açıklama   |
|---------|--------------------------------|--|
| 10      | 10                             | En üst satır bu olduğundan, aralık yalnızca tek bir değerden oluşur.     |
| 2       | 6                              | Bu satırın üzerinde sadece bir satır olduğundan aralık şöyle olur: 10,2. |
| 8       | 6.666666667                    | RangeAvg(10,2,8) eşdeğeri  |
| 18      | 9.333333333                    | -  |
| 5       | 10.333333333                   | -  |
| 9       | 10.666666667                   | -  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

RangeTab:

```
LOAD * INLINE [
```

```
MyField
10
2
8
18
5
9
] ;
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, RangeAvg(Field1,Field2,Field3) as MyRangeAvg INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
];
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeAvg değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeAvg |
|---------|------------|
| 1       | 7          |
| 2       | 4          |
| 3       | 6          |
| 4       | 12.666     |
| 5       | 6.333      |
| 6       | 5          |

### RangeCorrel

**RangeCorrel()**, iki veri kümesi için korelasyon katsayısını döndürür. Korelasyon katsayısı veri kümeleri arasındaki ilişkinin bir hesaplamasıdır.

#### Söz Dizimi:

```
RangeCorrel (x_values , y_values[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

Veri serisi (x,y) çift olarak girilmelidir. Örneğin, dizi 1 ve dizi 2 olmak üzere (dizi 1 = 2,6,9 ve dizi 2 = 3,8,4) iki veri serisini değerlendirmek için `RangeCorrel (2,3,6,8,9,4)` yazarsınız ve bu da 0,269 değerini döndürür.

### Bağımsız Değişkenler:

- **x-value**, **y-value**: Her bir değer, üçüncü bir isteğe bağlı parametresi bulunan kayıt arası fonksiyonların döndürdüğü tek bir değeri ya da bir değer aralığını temsil eder. Her değer veya değer aralığı, bir **x-value** veya bir **y-values** aralığına karşılık gelmelidir.
- **Expression**: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Sınırlamalar:

Bu fonksiyonun hesaplanacak en az iki çift koordinata ihtiyacı vardır.

Metin değerleri, NULL değerleri ve eksik değerler NULL döndürür.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                    | Sonuç                   |
|--------------------------|-------------------------|
| RangeCount (2,3,6,8,9,4) | 0,269 değerini döndürür |

### RangeCount

**RangeCount()** ifadedeki veya alandaki değerlerin (hem metin hem de sayısal) sayısını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
RangeCount (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- **first\_expr**: Ölçülecek verileri içeren ifade veya alan.
- **Expression**: Sayılacak ilave verileri içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Sınırlamalar:

NULL değerler sayılmaz.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                 | Sonuç               |
|-----------------------|---------------------|
| RangeCount (1,2,4)    | 3 değerini döndürür |
| RangeCount (2, 'xyz') | 2 değerini döndürür |

| Örnek                                      | Sonuç               |
|--|---------------------|
| <code>RangeCount (null( ))</code>          | 0 değerini döndürür |
| <code>RangeCount (2, 'xyz', null())</code> | 2 değerini döndürür |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeCount (Above(MyField,1,3))
```

Üç **MyField** sonucunda yer alan değerlerin sayısını döndürür. **Above()** fonksiyonunun ikinci ve üçüncü bağımsız değişkenleri 3 olarak belirtildiğinde, geçerli satırın üzerindeki üç alandan değerleri döndürür (yeterli satır bulunduğu durumda) ve bunlar da **RangeSum()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.

Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeCount(Above(MyField,1,3)) |
|---------|--------------------------------|
| 10      | 0                              |
| 2       | 1                              |
| 8       | 2                              |
| 18      | 3                              |
| 5       | 3                              |
| 9       | 3                              |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
];
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:  
LOAD recno() as RangeID, RangeCount(Field1,Field2,Field3) as MyRangeCount INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
];
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeCount değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeCount |
|---------|--------------|
| 1       | 3            |
| 2       | 3            |
| 3       | 3            |
| 4       | 3            |
| 5       | 3            |
| 6       | 3            |

### RangeFractile

**RangeFractile()**, bir sayı aralığının n. **fractile** değerine (yüzdelerlik dilim) karşılık gelen değeri döndürür.



*RangeFractile(), fraktile hesaplarırken en yakın sıralamalar arasında doğrusal enterpolasyon kullanır.*

#### Söz Dizimi:

```
RangeFractile(fractile, first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- **fractile:** Hesaplanacak fraktile (kesir olarak ifade edilen yüzdelerlik dilim) karşılık gelen, 0 ile 1 arasında bir sayı.
- **first\_expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **Expression:** Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

#### Örnekler:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                        | Sonuç                  |
|------------------------------|------------------------|
| RangeFractile (0.24,1,2,4,6) | 1,72 değerini döndürür |
| RangeFractile(0.5,1,2,3,4,6) | 3 değerini döndürür    |
| RangeFractile (0.5,1,2,5,6)  | 3,5 değerini döndürür  |

#### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeFractile (0.5, Above(Sum(MyField),0,3))
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu örnekte, **Above()** kayıt arası fonksiyonu, isteğe bağlı offset ve count bağımsız değişkenlerini içermektedir. Böylece, aralık fonksiyonlarının herhangi biri için giriş olarak kullanılacak bir sonuç aralığı üretilir. Bu durumda, `Above(Sum(MyField), 0, 3)` fonksiyonu, geçerli satır ve üzerindeki iki satır için `MyField` değerlerini döndürür. Bu değerler **RangeFractile()** fonksiyonu için giriş değerlerini sağlar. O halde, aşağıdaki tabloda alttaki satır için bu, `RangeFractile(0.5, 3, 4, 6)` ifadesinin (yani, 3, 4 ve 6 serisi için 0,5 fraktilinin hesaplanması) eşdeğeridir. Aşağıdaki tabloda yer alan ilk iki satırda, geçerli satırın üzerinde satır bulunmadığı durumda aralıktaki değerlerin sayısı buna göre azaltılır. Diğer kayıt arası fonksiyonları için benzer sonuçlar üretilir.

Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeFractile(0.5, Above(Sum(MyField),0,3)) |
|---------|---|
| 1       | 1   |
| 2       | 1.5   |
| 3       | 2   |
| 4       | 3   |
| 5       | 4   |
| 6       | 5   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
1
2
3
4
5
6
] ;
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab:
LOAD recno() as RangeID, RangeFractile(0.5,Field1,Field2,Field3) as MyRangeFrac INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
] ;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen `MyRangeFrac` değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeFrac |
|---------|-------------|
| 1       | 6           |
| 2       | 3           |
| 3       | 8           |
| 4       | 11          |
| 5       | 5           |
| 6       | 4           |

### RangeIRR

**RangeIRR()**, giriş değerleri tarafından temsil edilen bir nakit akışları serisi için iç geri dönüş oranını döndürür.

Getirinin iç oranı, düzenli aralıklarda meydana gelen ödemelerden (negatif değerlerden) ve gelirden (pozitif değerlerden) oluşan ve bir yatırım için alınan faiz oranıdır.

Bu fonksiyon, geri dönüş oranını (IRR) hesaplamak için Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonunu kullanır.

#### Söz Dizimi:

```
RangeIRR(value[, value][, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **value:** Üçüncü bir isteğe bağlı parametresi bulunan kayıt arası fonksiyonun döndürdüğü tek bir değer veya bir değer aralığı. Bu fonksiyonun hesaplanacak en az bir pozitif ve bir negatif değeri olması gerekir.
- **Expression:** Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

#### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

#### Example 1:

`RangeIRR(-70000,12000,15000,18000,21000,26000)`, **0.0866** döndürür.

#### Example 2:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:  
LOAD *,  
recno() as RangeID,  
RangeIRR(Field1,Field2,Field3) as RangeIRR;
```



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD * INLINE [  
Field1|Field2|Field3  
-10000|5000|6000  
-2000|NULL|7000  
-8000|'abc'|8000  
-1800|11000|9000  
-5000|5000|9000  
-9000|4000|2000  
] (delimiter is '|');
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen RangeIRR değerlerini gösterir:

Örnek sonuçlar

| RangeID | RangeIRR |
|---------|----------|
| 1       | 0.0639   |
| 2       | 0.8708   |
| 3       | -        |
| 4       | 5.8419   |
| 5       | 0.9318   |
| 6       | -0.2566  |

### RangeKurtosis

**RangeKurtosis()**, bir sayı aralığının basıklığına karşılık gelen değeri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
RangeKurtosis (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

#### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnekler:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                   | Sonuç                      |
|-------------------------|----------------------------|
| RangeKurtosis (1,2,4,7) | -0,28571428571429 döndürür |

### RangeMax

**RangeMax()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en yüksek sayısal değeri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
RangeMax (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **first\_expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **Expression:** Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

#### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                     | Sonuç               |
|---------------------------|---------------------|
| RangeMax (1,2,4)          | 4 değerini döndürür |
| RangeMax (1, 'xyz')       | 1 değerini döndürür |
| RangeMax (null( ), 'abc') | NULL döndürür       |

#### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeMax (Above(MyField,0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan üç **MyField** değeri aralığında maksimum değeri döndürür. Üçüncü bağımsız değişkenin 3 olarak belirtilmesiyle, **Above()** fonksiyonu üstte yeterli satırın bulunduğu durumlarda üç değer döndürür ve bunlar da **RangeMax()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

##### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMax (Above(Sum(MyField),1,3)) |
|---------|------------------------------------|
| 10      | 10                                 |
| 2       | 10                                 |
| 8       | 10                                 |

| MyField | RangeMax (Above(Sum(MyField),1,3)) |
|---------|------------------------------------|
| 18      | 18                                 |
| 5       | 18                                 |
| 9       | 18                                 |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
] ;
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:  
LOAD recno() as RangeID, RangeMax(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMax INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
] ;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeMax değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeMax |
|---------|------------|
| 1       | 10         |
| 2       | 7          |
| 3       | 8          |
| 4       | 18         |
| 5       | 9          |
| 6       | 9          |

### RangeMaxString

**RangeMaxString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki son değeri döndürür.

### Söz Dizimi:

```
RangeMaxString (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                      | Sonuç               |
|--|---------------------|
| <code>RangeMaxString (1,2,4)</code>        | 4 değerini döndürür |
| <code>RangeMaxString ('xyz', 'abc')</code> | 'xyz' döndürür      |
| <code>RangeMaxString (5, 'abc')</code>     | 'abc' döndürür      |
| <code>RangeMaxString (null( ))</code>      | NULL döndürür       |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeMaxString (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MaxString(MyField)** fonksiyonunun üç sonucundan sonuncusunu (metin sıralama düzeninde) döndürür.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

#### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMaxString(Above(MaxString(MyField),0,3)) |
|---------|---|
| 10      | 10  |
| abc     | abc   |
| 8       | abc   |
| def     | def   |
| xyz     | xyz   |
| 9       | xyz   |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
'def'
'xyz'
9
] ;
```

### RangeMin

**RangeMin()**, ifade veya alan dahilinde bulunan en düşük sayısal değerleri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
RangeMin (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

#### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                  | Sonuç               |
|--|---------------------|
| <code>RangeMin (1,2,4)</code>          | 1 değerini döndürür |
| <code>RangeMin (1,'xyz')</code>        | 1 değerini döndürür |
| <code>RangeMin (null( ), 'abc')</code> | NULL döndürür       |

#### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeMin (Above(MyField,0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan üç **MyField** değeri aralığında minimum değeri döndürür. Üçüncü bağımsız değişkenin 3 olarak belirtilmesiyle, **Above()** fonksiyonu üstte yeterli satırın bulunduğu durumlarda üç değer döndürür ve bunlar da **RangeMin()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMin(Above(MyField,0,3)) |
|---------|------------------------------|
| 10      | 10                           |
| 2       | 2                            |
| 8       | 2                            |
| 18      | 2                            |
| 5       | 5                            |
| 9       | 5                            |

### Örneklerde kullanılan veriler:

RangeTab:

```
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
];
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

RangeTab3:

```
LOAD recno() as RangeID, RangeMin(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMin INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
];
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeMin değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeMin |
|---------|------------|
| 1       | 5          |
| 2       | 2          |
| 3       | 2          |
| 4       | 9          |

| RangeID | MyRangeMin |
|---------|------------|
| 5       | 5          |
| 6       | 2          |

## RangeMinString

**RangeMinString()**, ifadede veya alanda bulunduğu metin sıralama düzenindeki ilk değeri döndürür.

### Söz Dizimi:

```
RangeMinString (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

### Örnekler ve sonuçlar:

| Örnekler                                   | Sonuçlar            |
|--|---------------------|
| <code>RangeMinString (1,2,4)</code>        | 1 değerini döndürür |
| <code>RangeMinString ('xyz', 'abc')</code> | 'abc' döndürür      |
| <code>RangeMinString (5, 'abc')</code>     | 5 değerini döndürür |
| <code>RangeMinString (null( ))</code>      | NULL döndürür       |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeMinString (Above(MinString(MyField),0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MinString(MyField)** fonksiyonunun üç sonucundan ilkinin (metin sıralama düzeninde) döndürür.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMinString(Above(MinString(MyField),0,3)) |
|---------|---|
| 10      | 10  |

| MyField | RangeMinString(Above(MinString(MyField),0,3)) |
|---------|---|
| abc     | 10  |
| 8       | 8   |
| def     | 8   |
| xyz     | 8   |
| 9       | 9   |

**Örneklerde kullanılan veriler:**

```

RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
'def'
'xyz'
9
] ;

```

**RangeMissingCount**

**RangeMissingCount()**, ifadede veya alanda sayısal olmayan değerlerin (NULL dahil) sayısını döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
RangeMissingCount (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Ölçülecek verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Ölçülecek veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

**Örnekler:**

## Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                    | Sonuç               |
|--|---------------------|
| <code>RangeMissingCount (1,2,4)</code>   | 0 değerini döndürür |
| <code>RangeMissingCount (5,'abc')</code> | 1 değerini döndürür |
| <code>RangeMissingCount (null( ))</code> | 1 değerini döndürür |



### Örnek: (ifade kullanarak)

`RangeMissingCount (Above(MinString(MyField),0,3))`

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MinString(MyField)** fonksiyonunun üç sonucunda sayısal olmayan değerlerin sayısını döndürür.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMissingCount(Above(MinString(MyField),0,3)) | Açıklama  |
|---------|--|---|
| 10      | 2  | Bu satırın üzerinde satır olmadığından 2 döndürür; 3 değer 2'si eksiktir.   |
| abc     | 2  | Geçerli satırın üzerinde sadece bir satır olduğundan ve geçerli satır sayısal olmadığından ('abc') 2 değerini döndürür. |
| 8       | 1  | 3 satırdan 1'i sayısal olmayan bir değer ('abc') içerdiğinden 1 değerini döndürür.                                      |
| def     | 2  | 3 satırdan 2'si sayısal olmayan değerler ('def' ve 'abc') içerdiğinden 2 değerini döndürür.                             |
| xyz     | 2  | 3 satırdan 2'si sayısal olmayan değerler ('xyz' ve 'def') içerdiğinden 2 değerini döndürür.                             |
| 9       | 2  | 3 satırdan 2'si sayısal olmayan değerler ('xyz' ve 'def') içerdiğinden 2 değerini döndürür.                             |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
'def'
'xyz'
9
];
```

### RangeMode

**RangeMode()**, ifadede veya alanda en yaygın olarak geçen değeri (mod değeri) bulur.

### Söz Dizimi:

```
RangeMode (first_expr {, Expression})
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Sınırlamalar:

Birden fazla değer en yüksek sıklığı paylaşıyorsa, NULL döndürülür.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                | Sonuç               |
|--------------------------------------|---------------------|
| <code>RangeMode (1,2,9,2,4)</code>   | 2 değerini döndürür |
| <code>RangeMode ('a',4,'a',4)</code> | NULL döndürür       |
| <code>RangeMode (null( ))</code>     | NULL döndürür       |

### Örnek: (ifade kullanarak)

`RangeMode (Above(MyField,0,3))`

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MyField** fonksiyonunun üç sonucunda en yaygın olarak görülen değeri döndürür. Üçüncü bağımsız değişkenin 3 olarak belirtilmesiyle, **Above()** fonksiyonu üstte yeterli satırın bulunduğu durumlarda üç değer döndürür ve bunlar da **RangeMode()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

#### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeMode(Above(MyField,0,3))  |
|---------|--|
| 10      | Üstte satır olmadığından 10 döndürür; tek değer en yaygın olarak görülen değerdir. |
| 2       | -  |
| 8       | -  |
| 18      | -  |
| 5       | -  |
| 9       | -  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
2
8
18
5
9
] ;
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, RangeMode(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMode INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
] ;
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeMode değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeMode |
|---------|-------------|
| 1       | -           |
| 2       | -           |
| 3       | 8           |
| 4       | -           |
| 5       | 5           |
| 6       | -           |

### RangeNPV

**RangeNPV()**, bir iskonto oranına ve gelecekteki ödemelerin (negatif değerlerin) ve gelirlerin (pozitif değerlerin) serisine dayalı olarak bir yatırımın net mevcut değerini döndürür. Sonuç **money** ögesinin varsayılan sayı biçimine sahiptir.

Mutlaka dönemsel olması gerekmeyen nakit akışları için bkz. *RangeXNPV* (page 1487).

### Söz Dizimi:

```
RangeNPV (discount_rate, value[,value][, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

**Bağımsız Değişkenler:**

- `discount_rate`: Dönem başına faiz oranı.
- `value`: Her dönemin sonunda meydana gelen ödeme veya gelir. Her bir değer, üçüncü bir isteğe bağlı parametresi bulunan kayıt arası fonksiyonun döndürdüğü tek bir değer ya da bir değer aralığı olabilir.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

**Sınırlamalar:**

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

**Example 1:**

`RangeNPV(0.1, -10000, 3000, 4200, 6800)`, **1188, 44** döndürür.

**Example 2:**

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:
LOAD *,
recno() as RangeID,
RangeNPV(Field1,Field2,Field3) as RangeNPV;
LOAD * INLINE [
Field1|Field2|Field3
10|5|-6000
2|NULL|7000
8|'abc'|8000
18|11|9000
5|5|9000
9|4|2000
] (delimiter is '|');
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen RangeNPV değerlerini gösterir:

Örnek sonuçlar

| RangeID | RangeNPV |
|---------|----------|
| 1       | \$-49.13 |
| 2       | \$777.78 |
| 3       | \$98.77  |
| 4       | \$25.51  |
| 5       | \$250.83 |
| 6       | \$20.40  |

## RangeNullCount

**RangeNullCount()**, ifadede veya alanda NULL değerlerin sayısını bulur.

### Söz Dizimi:

```
RangeNullCount (firstexpr [, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Örnekler:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                             | Sonuç               |
|-----------------------------------|---------------------|
| RangeNullCount (1,2,4)            | 0 değerini döndürür |
| RangeNullCount (5, 'abc')         | 0 değerini döndürür |
| RangeNullCount (null( ), null( )) | 2 değerini döndürür |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeNullCount (Above(Sum(MyField),0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **Sum(MyField)** fonksiyonunun üç sonucunda NULL değerlerin sayısını döndürür.



Aşağıdaki örnekte **MyField** ögesinin kopyalanması NULL değeri ile sonuçlanmaz.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeNullCount(Above(Sum(MyField),0,3))   |
|---------|---|
| 10      | Bu satırın üzerinde satır olmadığından 2 döndürür; 3 değer 2'si eksiktir (=NULL).                     |
| 'abc'   | Geçerli satırın üzerinde sadece bir satır olduğundan 1 döndürür; üç değerden birisi eksiktir (=NULL). |
| 8       | Üç satırdan hiçbiri NULL değeri olmadığından 0 döndürür.  |

### Örneklere kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
] ;
```

### RangeNumericCount

**RangeNumericCount()**, bir ifadede veya alanda sayısal değerlerin sayısını bulur.

### Söz Dizimi:

```
RangeNumericCount (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- **first\_expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **Expression:** Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                        | Sonuç               |
|------------------------------|---------------------|
| RangeNumericCount (1,2,4)    | 3 değerini döndürür |
| RangeNumericCount (5, 'abc') | 1 değerini döndürür |
| RangeNumericCount (null( ))  | 0 değerini döndürür |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeNumericCount (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MaxString(MyField)** fonksiyonunun üç sonucunda sayısal değerlerin sayısını döndürür.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeNumericCount(Above(MaxString(MyField),0,3)) |
|---------|--|
| 10      | 1  |
| abc     | 1  |
| 8       | 2  |
| def     | 1  |
| xyz     | 1  |
| 9       | 1  |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
def
xyz
9
] ;
```

### RangeOnly

**RangeOnly()**, ifadenin tek bir benzersiz değer olarak değerlendirilmesi durumunda değer döndüren bir **dual** fonksiyondur. Böyle bir durum söz konusu değilse **NULL** döndürür.

### Söz Dizimi:

```
RangeOnly(first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek             | Sonuç         |
|-------------------|---------------|
| RangeOnly (1,2,4) | NULL döndürür |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Örnek                      | Sonuç                |
|----------------------------|----------------------|
| RangeOnly (5, 'abc')       | NULL döndürür        |
| RangeOnly (null( ), 'abc') | 'abc' döndürür       |
| RangeOnly(10,10,10)        | 10 değerini döndürür |

### RangeSkew

**RangeSkew()**, bir sayı aralığının eğriliğine karşılık gelen değeri döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
RangeSkew (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

#### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                              | Sonuç   |
|------------------------------------|---|
| rangeskew (1,2,4)                  | 0,93521952958283 değerini döndürür  |
| rangeskew (above (SalesValue,0,3)) | Aşağıdaki tablo çıkışında görüldüğü gibi, geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan above() fonksiyonundan döndürülen üç değer aralığının hareketli eğriliğini döndürür. |

##### Tablo biçiminde örnek çıktı

| CustID | RangeSkew(Above(SalesValue,0,3))   |
|--------|--|
| 1-20   | -, -, 0.5676, 0.8455, 1.0127, -0.8741, 1.7243, -1.7186, 1.5518, 1.4332, 0, 1.1066, 1.3458, 1.5636, 1.5439, 0.6952, -0.3766 |

#### Örneklerde kullanılan veriler:

```
salesTable:  
LOAD recno() as CustID, * inline [  
SalesValue  
101
```



```
163
126
139
167
86
83
22
32
70
108
124
176
113
95
32
42
92
61
21
] ;
```

### RangeStdev

**RangeStdev()**, bir sayı aralığının standart sapmasını bulur.

#### Söz Dizimi:

```
RangeStdev(first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

#### Sınırlamalar:

Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.

#### Örnekler:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç   |
|---|---|
| <code>RangeStdev (1,2,4)</code>                   | 1,5275252316519 değerini döndürür   |
| <code>RangeStdev (null( ))</code>                 | NULL döndürür   |
| <code>RangeStdev (above (SalesValue),0,3))</code> | Aşağıdaki tablo çıkışında görüldüğü gibi, geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan <code>above()</code> fonksiyonundan döndürülen üç değer aralığının hareketli standardını döndürür. |

Tablo biçiminde örnek çıktı

| CustID | RangeStdev(SalesValue, 0,3)  |
|--------|--|
| 1-20   | -,43.841, 34.192, 18.771, 20.953, 41.138, 47.655, 36.116, 32.716, 25.325, 38,000, 27.737, 35.553, 33.650, 42.532, 33.858, 32.146, 25.239, 35.595 |

### Örneklerde kullanılan veriler:

SalesTable:

```
LOAD recno() as CustID, * inline [  
SalesValue  
101  
163  
126  
139  
167  
86  
83  
22  
32  
70  
108  
124  
176  
113  
95  
32  
42  
92  
61  
21  
] ;
```

### RangeSum

**RangeSum()**, bir değer aralığının toplamını döndürür. + işlecinden farklı olarak, sayısal olmayan tüm değerler 0 gibi işlem görür.

### Söz Dizimi:

```
RangeSum(first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- **first\_expr:** Toplamı alınacak verileri içeren ifade veya alan.
- **Expression:** Toplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar. Çok sayıda ek ifade kullanılabilir.

### Sınırlamalar:

**RangeSum** fonksiyonu sayısal olmayan tüm değerlerle 0 gibi işlem yapar (+ işlecinden farklı olarak).

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek               | Sonuç               |
|---------------------|---------------------|
| RangeSum (1,2,4)    | 7 değerini döndürür |
| RangeSum (5, 'abc') | 5 değerini döndürür |
| RangeSum (null( ))  | 0 değerini döndürür |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeSum (Above(MyField,0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın iki satır üzerinde hesaplanan üç **MyField** değerinin toplamını döndürür. Üçüncü bağımsız değişkenin 3 olarak belirtilmesiyle, **Above()** fonksiyonu üstte yeterli satırın bulunduğu durumlarda üç değer döndürür ve bunlar da **RangeSum()** fonksiyonu için giriş değeri olarak alınır.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

#### Örnek ifade çıktısı

| MyField | RangeSum(Above(MyField,0,3)) |
|---------|------------------------------|
| 10      | 10                           |
| 2       | 12                           |
| 8       | 20                           |
| 18      | 28                           |
| 5       | 31                           |
| 9       | 32                           |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:
```

```
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
] ;
```

### Örnek: (tablo biçiminde)

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, Rangesum(Field1,Field2,Field3) as MyRangeSum INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
];
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen MyRangeSum değerlerini gösterir.

Tablo biçiminde örnek çıktı

| RangeID | MyRangeSum |
|---------|------------|
| 1       | 21         |
| 2       | 12         |
| 3       | 18         |
| 4       | 38         |
| 5       | 19         |
| 6       | 15         |

### RangeTextCount

**RangeTextCount()**, bir ifadede veya alanda metin değerlerinin sayısını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
RangeTextCount (first_expr[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

Bu fonksiyonun bağımsız değişkeni, kendi içinde bir değer listesi döndüren kayıt arası fonksiyonlarını içerebilir.

- `first_expr`: Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- `Expression`: Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Örnekler:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                     | Sonuç               |
|---------------------------|---------------------|
| RangeTextCount (1,2,4)    | 0 değerini döndürür |
| RangeTextCount (5, 'abc') | 1 değerini döndürür |
| RangeTextCount (null( ))  | 0 değerini döndürür |

### Örnek: (ifade kullanarak)

```
RangeTextCount (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Geçerli satırda ve geçerli satırın üzerindeki iki satırda değerlendirilen **MaxString(MyField)** fonksiyonunun üç sonucunda sayısal değerlerin sayısını döndürür.



Örneğin beklendiği gibi çalışmasını sağlamak için **MyField** sıralamasını devre dışı bırakın.

#### Örnek ifade çıktısı

| MyField | MaxString(MyField) | RangeTextCount(Above(Sum(MyField),0,3)) |
|---------|--------------------|---|
| 10      | 10                 | 0                                       |
| abc     | abc                | 1                                       |
| 8       | 8                  | 1                                       |
| def     | def                | 2                                       |
| xyz     | xyz                | 2                                       |
| 9       | 9                  | 2                                       |

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
'abc'  
8  
null()  
'xyz'  
9  
] ;
```

### RangeXIRR

**RangeXIRR()**, dönemsel olması gerekmeyen nakit akışlarının planı için iç geri dönüş oranını döndürür. Bir dizi dönemsel nakit akışı için getirinin iç oranını hesaplamak için, **RangeIRR** fonksiyonunu kullanın.

Qlik XIRR işlevi (**XIRR()** ve **RangeXIRR()** işlevleri), doğru XIRR değerini belirlemek için aşağıdaki denklemi kullanarak rate değerini çözer:

$$\text{XNPV}(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$$

Denklem, Newton yönteminin basitleştirilmiş bir versiyonu kullanılarak çözülür.

### Söz Dizimi:

```
RangeXIRR(values, dates[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

### Bağımsız Değişkenler:

- **dates:** Nakit akışı ödemelerine karşılık gelen bir ödeme tarihi veya ödeme tarihleri planı.
- **values:** Tarihler halinde ödeme planına karşılık gelen bir nakit akışı veya bir dizi nakit akışı. Her bir değer, üçüncü bir isteğe bağlı parametresi bulunan kayıt arası fonksiyonun döndürdüğü tek bir değer ya da bir değer aralığı olabilir. Değerler serisi en az bir pozitif ve bir negatif değer içermelidir.
- **Expression:** Hesaplanacak veri aralığını içeren isteğe bağlı ifadeler veya alanlar.

### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

### Example 1:

```
RangeXIRR(-2500, '2008-01-01', 2750, '2008-09-01'), 0.1532 döndürür.
```

### Example 2:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:  
LOAD *,  
recno() as RangeID,  
RangeXIRR(Field1,Field2,Field3) as RangeXIRR;  
LOAD * INLINE [  
Field1|Field2|Field3  
10|5|-6000  
2|NULL|7000  
8|'abc'|8000  
18|11|9000  
5|5|9000  
9|4|2000  
] (delimiter is '|');
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen RangeXIRR değerlerini gösterir:

### Örnek sonuçlar

| RangeID | RangeXIRR |
|---------|-----------|
| 1       | -         |
| 2       | 0.5893    |
| 3       | 0.5089    |
| 4       | 0.4476    |
| 5       | 0.4476    |
| 6       | 2.5886    |

### RangeXNPV

**RangeXNPV()**, dönemsel olması gerekmeyen nakit akışlarının planı için net mevcut değerini döndürür. Sonuç, para için varsayılan sayı biçimine sahiptir. Bir dizi dönemsel nakit akışı için net mevcut değeri hesaplamak için, **RangeNPV** fonksiyonunu kullanın.

#### Söz Dizimi:

```
RangeXNPV (discount_rate, values, dates[, Expression])
```

**Dönüş verileri türü:** sayısal

#### Bağımsız Değişkenler:

- **dates:** Nakit akışı ödemelerine karşılık gelen bir ödeme tarihi veya ödeme tarihleri planı.
- **discount\_rate:** Dönem başına faiz oranı.
- **values:** Tarihler halinde ödeme planına karşılık gelen bir nakit akışı veya bir dizi nakit akışı. Her bir değer, üçüncü bir isteğe bağlı parametresi bulunan kayıt arası fonksiyonun döndürdüğü tek bir değer ya da bir değer aralığı olabilir. Değerler serisi en az bir pozitif ve bir negatif değer içermelidir.

#### Sınırlamalar:

Metin değerleri, NULL değerler ve eksik değerler göz ardı edilir.

Tüm ödemelere 365 günlük yıl temel alınarak iskonto uygulanır.

#### Example 1:

RangeXNPV(0.1, -2500, '2008-01-01', 2750, '2008-09-01'), 80, 25 döndürür.

#### Example 2:

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
RangeTab3:  
LOAD *,  
recno() as RangeID,  
RangeXNPV(Field1,Field2,Field3) as RangeNPV;
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
LOAD * INLINE [  
Field1|Field2|Field3  
10|5|-6000  
2|NULL|7000  
8|'abc'|8000  
18|11|9000  
5|5|9000  
9|4|2000  
] (delimiter is '|');
```

Sonuçta oluşan tablo, tablodaki kayıtların her biri için döndürülen RangeXNPV değerlerini gösterir:

Örnek sonuçlar

| RangeID | RangeXNPV |
|---------|-----------|
| 1       | \$-49.13  |
| 2       | \$777.78  |
| 3       | \$98.77   |
| 4       | \$25.51   |
| 5       | \$250.83  |
| 6       | \$20.40   |

### NumAvg

1'den N'e kadarki bağımsız değişkenlerin sayısal ortalamasını döndürür. Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.



*numavg fonksiyonunun yerini RangeAvg(), bir aralığın ortalamasını döndürür. Fonksiyonun girdisi bir değer aralığı veya bir ifade olabilir. (page 1457) fonksiyonu almıştır. numavg kullanılabilir; ancak kullanılması önerilmez.*

### Söz Dizimi:

```
NumAvg(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

### Örnekler ve sonuçlar:

- numavg( 1,2,4 ), 2,33333333 değerini döndürür
- numavg( 1, 'xyz' ), 1 değerini döndürür
- numavg( null( ) 'abc' ), NULL değerini döndürür

### NumCount

1'den N'e kadarki bağımsız değişkenlerde bulunan sayısal değerlerin sayısını döndürür.





*numcount* fonksiyonunun yerini *RangeCount()* ifadedeki veya alandaki değerlerin (hem metin hem de sayısal) sayısını döndürür. (page 1460) fonksiyonu almıştır. *numcount* kullanılabilir; ancak kullanılması önerilmez.

### Söz Dizimi:

```
NumCount(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

### Örnekler ve sonuçlar:

- `numcount( 1,2,4, )`, 3 değerini döndürür
- `numcount( 2,xyz )`, 1 değerini döndürür
- `numcount( null( ) )`, 0 değerini döndürür

### NumMax

1'den **N**'e kadarki bağımsız değişkenlerin en yüksek sayısal değerini döndürür. Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.



*nummax* fonksiyonunun yerini *RangeMax()*, ifade veya alan dahilinde bulunan en yüksek sayısal değeri döndürür. (page 1466) fonksiyonu almıştır. *nummax* kullanılabilir; ancak kullanılması önerilmez.

### Söz Dizimi:

```
NumMax(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

### Örnekler ve sonuçlar:

- `nummax( 1,2,4 )`, 4 değerini döndürür
- `nummax( 1,'xyz' )`, 1 değerini döndürür
- `nummax( null( ) 'abc' )`, NULL değerini döndürür

### NumMin

1'den **N**'e kadarki bağımsız değişkenlerin en düşük sayısal değerini döndürür. Sayısal değer bulunmuyorsa NULL sonucu döndürülür.



*nummin* fonksiyonunun yerini *RangeMin()*, ifade veya alan dahilinde bulunan en düşük sayısal değerleri döndürür. (page 1469) fonksiyonu almıştır. *nummin* kullanılabilir; ancak kullanılması önerilmez.

### Söz Dizimi:

```
NumMin(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

### Örnekler ve sonuçlar:

- `nummin( 1,2,4 )`, 1 değerini döndürür
- `nummin( 1,'xyz' )`, 1 değerini döndürür
- `nummin( null( ) 'abc' )`, NULL değerini döndürür

### NumSum

1'den **N**'e kadarki bağımsız değişkenlerin sayısal toplamını döndürür. + işlecinin aksine, **numsum** sayısal olmayan tüm değerleri 0 olarak kabul eder.



*numsum fonksiyonunun yerini RangeSum(), bir değer aralığının toplamını döndürür. + işlecinden farklı olarak, sayısal olmayan tüm değerler 0 gibi işlem görür. (page 1482) fonksiyonu almıştır. numsum kullanılabilir; ancak kullanılması önerilmez.*

### Söz Dizimi:

```
NumSum(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

### Örnekler ve sonuçlar:

- `numsum( 1,2,4 )`, 7 değerini döndürür
- `numsum( 1,'xyz' )`, 1 değerini döndürür
- `numsum( null( ) )`, 0 değerini döndürür

## İlişkisel fonksiyonlar

Bu, bir grafikteki ayrı boyutsal değerlerin özelliklerini zaten toplanmış sayıları kullanarak hesaplayan bir grup fonksiyondur.

Fonksiyonlar; çıktının yalnızca veri noktası değerinin kendisine değil değer diğer veri noktalarıyla ilişkisine de bağımlı olması nedeniyle ilişkiseldir. Örneğin bir sıralama, diğer boyutsal değerlerle karşılaştırma yapılmadan hesaplanamaz.

Bu fonksiyonlar yalnızca grafik ifadelerinde kullanılabilir. Bunlar bir yükleme komut dosyasında kullanılamaz.

Karşılaştırma için gereken diğer veri noktalarını da tanımladığından grafikte bir boyut olması gerekir. Bu nedenle ilişkiselsel bir fonksiyon boyutsuz bir grafikte (örneğin bir KPI nesnesi) anlamlı değildir.

### Sıralama fonksiyonları



*Bu fonksiyonlar kullanıldığında, sıfır değerlerinin gösterilmemesi otomatik olarak devre dışı bırakılır. NULL değerler göz ardı edilir.*

### Rank

**Rank()**, ifadedeki grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir satır için, ifadede değerlendirilen boyutun değerinin görece konumunu görüntüler. Fonksiyon ifadeyi değerlendirirken, sonucu, geçerli sütun segmentini içeren diğer satırların sonucuyla karşılaştırır ve geçerli satırın segment içindeki sıralamasını döndürür.

```
Rank - grafik fonksiyonu([TOTAL [<fld {, fld}>]] expr[, mode[, fmt]])
```

### HRank

**HRank()**, ifadeyi değerlendirir ve sonucu, bir pivot tablonun geçerli satır segmentini içeren diğer sütunların sonucu ile karşılaştırır. Fonksiyon daha sonra, geçerli sütunun segment içindeki sıralamasını döndürür.

```
HRank - grafik fonksiyonu([TOTAL] expr[, mode[, fmt]])
```

## Kümeleme fonksiyonları

### KMeans2D

**KMeans2D()**, k-ortalama kümeleme uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin küme kimliğini görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar sırasıyla coordinate\_1 ve coordinate\_2 parametreleri tarafından belirlenir. Bunların her ikisi de toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, num\_clusters parametresi tarafından belirlenir. Veriler isteğe bağlı olarak norm parametresi ile normalleştirilebilir.

```
KMeans2D - grafik fonksiyonu(num_clusters, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

### KMeansND

**KMeansND()**, k-ortalama kümeleme uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin küme kimliğini görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar, n sütuna kadar sırasıyla coordinate\_1, coordinate\_2 vb. parametreleri tarafından belirlenir. Bunların tümü toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, num\_clusters parametresi tarafından belirlenir.

```
KMeansND - grafik fonksiyonu(num_clusters, num_iter, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

### KMeansCentroid2D

**KMeansCentroid2D()**, k-ortalama kümeleme uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin istenen koordinatını görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar sırasıyla coordinate\_1 ve coordinate\_2 parametreleri tarafından belirlenir. Bunların her ikisi de toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, num\_clusters parametresi tarafından belirlenir. Veriler isteğe bağlı olarak norm parametresi ile normalleştirilebilir.

```
KMeansCentroid2D - grafik fonksiyonu(num_clusters, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

KMeansCentroidND

**KMeansCentroidND()**, k-ortalama kümelemesi uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin istenen koordinatını görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar, n sütuna kadar sırasıyla coordinate\_1, coordinate\_2 vb. parametreleri tarafından belirlenir. Bunların tümü toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, num\_clusters parametresi tarafından belirlenir.

```
KMeansCentroidND - grafik fonksiyonu(num_clusters, num_iter, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

### Zaman serisi ayrıştırma fonksiyonları

STL\_Trend

**STL\_Trend** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Seasonal** ve **STL\_Residual** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. **STL\_Trend** fonksiyonu, zaman serisi verilerinden mevsimsel desen ve döngülerden bağımsız genel bir eğilimi tanımlar.

```
STL_Trend - grafik fonksiyonu(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

STL\_Seasonal

**STL\_Seasonal** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Trend** ve **STL\_Residual** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. **STL\_Seasonal** fonksiyonu, bir zaman serisinde mevsimsel bir deseni tanımlayabilir ve bunu verilerin sergilediği genel eğilimden ayırır.

```
STL_Seasonal - grafik fonksiyonu(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

STL\_Residual

**STL\_Residual** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Seasonal** ve **STL\_Trend** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. Bu işlem gerçekleştirilirken, giriş metriğindeki değişkenliğin bir kısmı ne mevsimsel ne de eğilimsel bileşene uymayacak ve artık bileşen olarak tanımlanacaktır. **STL\_Residual** grafik fonksiyonu hesaplamasının bu kısmını yakalar.

```
STL_Residual - grafik fonksiyonu(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

### Rank - grafik fonksiyonu

**Rank()**, ifadedeki grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir satır için, ifadede değerlendirilen boyutun değerinin görelî konumunu görüntüler. Fonksiyon ifadeyi değerlendirirken, sonucu, geçerli sütun segmentini içeren diğer satırların sonucuyla karşılaştırır ve geçerli satırın segment içindeki sıralamasını döndürür.

Tablolar dışındaki grafikler için, geçerli sütun segmenti grafiğin düz tablo eşdeğerinde görüldüğü gibi tanımlanır.

### Söz Dizimi:

```
Rank ([TOTAL expr[, mode[, fmt]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

- **expr:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **mode:** Fonksiyon sonucunun sayı temsilini belirtir.
- **fmt:** Fonksiyon sonucunun metin temsilini belirtir.
- **TOTAL:** Grafik tek boyutluysa veya ifadeden önce **TOTAL** niteleyicisi geliyorsa, fonksiyon tüm sütun genelinde değerlendirilir. Tablo veya tablo eşdeğeri birden çok dikey boyuta sahipse, geçerli sütun segmenti, alanlar arası sıralama düzenindeki son boyutu gösteren sütun haricinde tüm boyut sütunlarında geçerli satır olarak yalnızca aynı değerlere sahip satırları içerir.

Sıralama ikili değer olarak döndürülür; bu, her satırın benzersiz bir sıralamaya sahip olduğu durumlarda 1 ile geçerli sütun segmentindeki satır sayısı arasında bir tamsayıdır.

Birkaç satırın aynı sıralamayı paylaştığı durumlarda, metin ve sayı temsili **mode** ve **fmt** parametreleriyle kontrol edilebilir.

### mode

İkinci bağımsız değişken **mode** şu değerleri alabilir:

#### İkinci bağımsız değişken değerleri

| Değer          | Açıklama   |
|----------------|--|
| 0 (varsayılan) | Paylaşma grubundaki tüm sıralamalar tüm sıralamanın orta değerinin düşük tarafına denk geliyorsa, tüm satırlar paylaşma grubu içindeki en düşük sıralamayı alır.<br><br>Paylaşma grubundaki tüm sıralamalar tüm sıralamanın orta değerinin yüksek tarafına denk geliyorsa, tüm satırlar paylaşma grubu içindeki en yüksek sıralamayı alır.<br><br>Paylaşma grubundaki sıralamalar tüm sıralamanın orta değeri üzerine yayılmışsa, tüm satırlar sütun segmentinin tamamındaki üst ve alt sıralamanın ortalamasına karşılık gelen değeri alır. |
| 1              | Tüm satırlarda en düşük sıralama.  |
| 2              | Tüm satırlarda ortalama sıralama.  |
| 3              | Tüm satırlarda en yüksek sıralama.   |
| 4              | Birinci satırda en düşük sıralama, ardından her satır için bir birim artırılır.  |

### fmt

Üçüncü bağımsız değişken **fmt** şu değerleri alabilir:

Üçüncü bağımsız değişken değerleri

| Değer          | Açıklama  |
|----------------|---|
| 0 (varsayılan) | Tüm satırlarda düşük değer - yüksek değer (örn. 3 - 4). |
| 1              | Tüm satırlarda düşük değer.                             |
| 2              | Birinci satırda düşük değer, sonraki satırlarda boş.    |

**mode** 4 ve **fmt** 2 için satırların sıralaması, grafik boyutlarının sıralama düzenine göre belirlenir.

### Örnekler ve sonuçlar:

Product ile Sales boyutlarından bir grafik ve Product ile UnitSales boyutlarından bir diğer grafik olmak üzere iki grafik oluşturun. Aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi hesaplamaları ekleyin.

#### Example 1:

Customer ve Sales boyutları ve Rank(Sales) hesaplaması ile bir tablo oluşturun

Sonuç, boyutların sıralama düzenine göre değişir. Tablo Customer boyutuna göre sıralanırsa, tüm Sales değerleri (önce Astrida, sonra Betacab için vs.) tabloda listelenir. Rank(Sales) sonuçları Sales değeri 12 için 10, Sales değeri 13 için 9 vb. gösterir ve Sales değeri 78 için döndürülen sıralama değeri 1 olur. Bir sonraki sütun segmenti, Betacab ile başlar ve bu öge için segmentteki ilk Sales değeri 12'dir. Bunun için sıralama değeri Rank(Sales) için 11 olarak verilmektedir.

Tablo Sales ögesine göre sıralanırsa, sütun segmentleri Sales ve karşılık gelen Customer değerlerinden oluşur. İki Sales değeri 12 olduğundan (Astrida ve Betacab için), bu sütun segmenti için Rank(Sales) değeri 1-2'dir (her bir Customer değeri için). Bunun nedeni Sales değeri 12 için iki Customer değeri olmasıdır. 4 değer olsaydı, sonuç tüm satırlar için 1-4 olurdu. Bu, fmt bağımsız değişkeninin varsayılan değeri (0) için sonucun nasıl görüldüğünü gösterir.

#### Example 2:

Customer boyutunun yerine Product koyun ve Rank(Sales, 1, 2) hesaplamasını ekleyin

**mode** ve **fmt** bağımsız değişkenleri sırasıyla 1 ve 2 olarak ayarlandığından, bu ifade her bir sütun segmentinin ilk satırında 1 döndürür ve diğer satırları boş bırakır.

### Örneklerde kullanılan veriler:

```
ProductData:
Load * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD|0|25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC|0|19
] (delimiter is '|');
```

```
Sales2013:
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

### HRank - grafik fonksiyonu

**HRank()**, ifadeyi değerlendirir ve sonucu, bir pivot tablonun geçerli satır segmentini içeren diğer sütunların sonucu ile karşılaştırır. Fonksiyon daha sonra, geçerli sütunun segment içindeki sıralamasını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
HRank ( [ total ] expression [ , mode [ , format ] ] )
```

**Dönüş verileri türü:** dual



*Bu fonksiyon yalnızca pivot tablolarda çalışır. Tüm diğer grafik türlerinde NULL döndürür.*

#### Bağımsız Değişkenler:

- **expression:** Hesaplanacak verileri içeren ifade veya alan.
- **mode:** Fonksiyon sonucunun sayı temsilini belirtir.
- **format:** Fonksiyon sonucunun metin temsilini belirtir.
- **TOTAL:** **TOTAL** sözcüğü fonksiyon bağımsız değişkenlerinden önce gelirse, hesaplama yalnızca geçerli boyutsal değere ait olanlar için değil de, geçerli seçimlerde verilen tüm olası değerler üzerinden yapılır; yani grafik boyutlarını göz ardı eder. **TOTAL** niteleyicisinin ardından açılı ayraçlar içindeki bir veya daha fazla alan adından oluşan bir liste gelebilir <fld>. Bu alan adları grafik boyut değişkenlerinin bir alt kümesi olmalıdır.

Pivot tablo tek boyutluysa veya ifadeden önce **total** niteleyicisi geliyorsa, geçerli satır segmenti her zaman satırın tamamına eşittir. Pivot tablo birden çok yatay boyuta sahipse, geçerli satır segmenti, alanlar arası sıralama düzeninin son yatay boyutunu gösteren satır haricinde tüm boyut satırlarında geçerli sütun olarak yalnızca aynı değerlere sahip sütunları içerir.

Sıralama ikili değer olarak döndürülür; bu, her sütunun benzersiz bir sıralamaya sahip olduğu durumlarda 1 ile geçerli satır segmentindeki sütun sayısı arasında bir tamsayıdır.

Birkaç sütunun aynı sıralamayı paylaştığı durumlarda, metin ve sayı temsili **mode** ve **format** bağımsız değişkenleriyle kontrol edilebilir.

İkinci bağımsız değişken (**mode**), fonksiyon sonucunun sayı temsilini belirtir:

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

### İkinci bağımsız değişken değerleri

| Değer          | Açıklama   |
|----------------|--|
| 0 (varsayılan) | Paylaşma grubundaki tüm sıralamalar tüm sıralamanın orta değerinin düşük tarafına denk geliyorsa, tüm sütunlar paylaşma grubu içindeki en düşük sıralamayı alır.<br>Paylaşma grubundaki tüm sıralamalar tüm sıralamanın orta değerinin yüksek tarafına denk geliyorsa, tüm sütunlar paylaşma grubu içindeki en yüksek sıralamayı alır.<br>Paylaşma grubundaki sıralamalar tüm sıralamanın orta değeri üzerine yayılmışsa, tüm satırlar sütun segmentinin tamamındaki üst ve alt sıralamanın ortalamasına karşılık gelen değeri alır. |
| 1              | Gruptaki tüm sütunlarda en düşük sıralama.   |
| 2              | Gruptaki tüm sütunlarda ortalama sıralama.   |
| 3              | Gruptaki tüm sütunlarda en yüksek sıralama.  |
| 4              | Birinci sütunda en düşük sıralama, ardından gruptaki her sütun için bir birim artırılır.   |

Üçüncü bağımsız değişken (**format**), fonksiyon sonucunun metin temsilini belirtir:

### Üçüncü bağımsız değişken değerleri

| Değer          | Açıklama  |
|----------------|---|
| 0 (varsayılan) | Gruptaki tüm sütunlarda düşük değer' - '&yüksek değer (örn. 3 - 4). |
| 1              | Gruptaki tüm sütunlarda düşük değer.                                |
| 2              | Birinci sütunda düşük değer, gruptaki sonraki sütunlarda boş.       |

**mode** 4 ve **format** 2 için sütunların sıralaması, grafik boyutlarının sıralama düzenine göre belirlenir.

### Örnekler:

```
HRank( sum( sales ))  
HRank( sum( sales ), 2 )  
HRank( sum( sales ), 0, 1 )
```

### VRank - grafik fonksiyonu

**VRank()**, **Rank** fonksiyonu ile aynı işlevi görür. İkisini de kullanabilirsiniz.

### Söz Dizimi:

```
VRank ( [TOTAL [ <fld {, fld}>]] expr[, mode[, fmt]] )
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### KMeans2D - grafik fonksiyonu

**KMeans2D()**, k-ortalama kümelemesi uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin küme kimliğini görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

sütunlar sırasıyla coordinate\_1 ve coordinate\_2 parametreleri tarafından belirlenir. Bunların her ikisi de toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, num\_clusters parametresi tarafından belirlenir. Veriler isteğe bağlı olarak norm parametresi ile normalleştirilebilir.

**KMeans2D**, veri noktası başına tek bir değer döndürür. Döndürülen değer, ikili değerdir ve her bir veri noktasının atanmış olduğu kümeye karşılık gelen tamsayı değeridir.

### Söz Dizimi:

```
KMeans2D (num_clusters, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| num_clusters      | Küme sayısını belirten tamsayı.  |
| coordinate_1      | Birinci koordinatı (genellikle grafikten oluşturulabilen dağılım grafiğinin x eksenini) hesaplayan toplama. coordinate_2 adlı ek parametre, ikinci koordinatı hesaplar.  |
| norm              | <p>KMeans kümelemesinden önce veri kümelerine uygulanan isteğe bağlı normalleştirme yöntemi.</p> <p>Olası değerler:</p> <p>Normalleştirme yok için 0 veya "none"</p> <p>z puanı normalleştirme için "zscore"</p> <p>Min-maks normalleştirme için 2 veya "minmax"</p> <p>Hiç parametre sağlanmadıysa veya sağlanan parametre yanlışsa, normalleştirme yok uygulanır.</p> <p>Z puanı, özellik ortalamasına ve standart sapmaya göre verileri normalleştirir. Z puanı, her özelliğin aynı ölçüğe sahip olmasını sağlamaz, ancak aykırı değerlerle çalışırken min-maks'tan daha iyi bir yaklaşımdır.</p> <p>Min-maks normalleştirme, her birinin minimum ve maksimum değerlerini alarak ve her bir veri noktasını yeniden hesaplayarak özelliklerin aynı ölçüğe sahip olmasını sağlar.</p> |

### Otomatik kümeleme

**KMeans** işlevleri, derinlik farkı (DeD) adlı bir yöntem kullanılarak otomatik kümelemeyi destekler. Bir kullanıcı, küme sayısı için 0 değerini ayarladığında, o veri kümesi için optimum küme sayısı belirlenir. Küme sayısı ( $k$ ) için bir tamsayı, belirtik şekilde döndürülmede de KMeans algoritması içinde hesaplanır. Örneğin,

*KmeansPetalClusters* değeri için işlevde 0 değeri belirtilirse veya bir değişken giriş kutusu aracılığıyla ayarlanırsa optimum bir küme sayısına dayalı olarak veri kümesi için küme atamaları otomatik şekilde hesaplanır.

### KMeansND - grafik fonksiyonu

**KMeansND()**, k-ortalama kümelemesi uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin küme kimliğini görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar, n sütuna kadar sırasıyla *coordinate\_1*, *coordinate\_2* vb. parametreleri tarafından belirlenir. Bunların tümü toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, *num\_clusters* parametresi tarafından belirlenir.

**KMeansND**, veri noktası başına tek bir değer döndürür. Döndürülen değer, ikili değerdir ve her bir veri noktasının atanmış olduğu kümeye karşılık gelen tamsayı değeridir.

#### Söz Dizimi:

```
KMeansND(num_clusters, num_iter, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [,  
...]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken   | Açıklama  |
|---------------------|---|
| <i>num_clusters</i> | Küme sayısını belirten tamsayı.   |
| <i>num_iter</i>     | Yeniden başlatılmış küme merkezleri ile kümeleme yinelemesi sayısı.   |
| <i>coordinate_1</i> | Birinci koordinatı (genellikle grafikten oluşturulabilen dağılım grafiğinin x eksenini hesaplayan toplama. Ek parametreler ikinci, üçüncü ve dördüncü koordinatları vb. hesaplar. |

### Otomatik kümeleme

**KMeans** işlevleri, derinlik farkı (DeD) adlı bir yöntem kullanılarak otomatik kümelemeyi destekler. Bir kullanıcı, küme sayısı için 0 değerini ayarladığında, o veri kümesi için optimum küme sayısı belirlenir. Küme sayısı (*k*) için bir tamsayı, belirtik şekilde döndürülmesi de **KMeans** algoritması içinde hesaplanır. Örneğin, *KmeansPetalClusters* değeri için işlevde 0 değeri belirtilirse veya bir değişken giriş kutusu aracılığıyla ayarlanırsa optimum bir küme sayısına dayalı olarak veri kümesi için küme atamaları otomatik şekilde hesaplanır.

### KMeansCentroid2D - grafik fonksiyonu

**KMeansCentroid2D()**, k-ortalama kümelemesi uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin istenen koordinatını görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar sırasıyla *coordinate\_1* ve *coordinate\_2* parametreleri tarafından belirlenir. Bunların her ikisi de toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, *num\_clusters* parametresi tarafından belirlenir. Veriler isteğe bağlı olarak norm parametresi ile normalleştirilebilir.

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

**KMeansCentroid2D**, veri noktası başına tek bir değer döndürür. Döndürülen değer, ikili değerdir ve veri noktasının atanmış olduğu küme merkezine karşılık gelen konumun koordinatlarından biridir.

### Söz Dizimi:

```
KMeansCentroid2D(num_clusters, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler:

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| num_clusters      | Küme sayısını belirten tamsayı.  |
| coordinate_no     | Sendroidlerin istenen koordinat numarası (örneğin, x, y veya z eksenine karşılık gelen).   |
| coordinate_1      | Birinci koordinatı (genellikle grafikten oluşturulabilen dağılım grafiğinin x eksenini) hesaplayan toplama. coordinate_2 adlı ek parametre, ikinci koordinatı hesaplar.  |
| norm              | <p>KMeans kümelemesinden önce veri kümelerine uygulanan isteğe bağlı normalleştirme yöntemi.</p> <p>Olası değerler:</p> <p>Normalleştirme yok için 0 veya "none"</p> <p>z puanı normalleştirme için "zscore"</p> <p>Min-maks normalleştirme için 2 veya "minmax"</p> <p>Hiç parametre sağlanmadıysa veya sağlanan parametre yanlışsa, normalleştirme yok uygulanır.</p> <p>Z puanı, özellik ortalamasına ve standart sapmaya göre verileri normalleştirir. Z puanı, her özelliğin aynı ölçeğe sahip olmasını sağlamaz, ancak aykırı değerlerle çalışırken min-maks'tan daha iyi bir yaklaşımdır.</p> <p>Min-maks normalleştirme, her birinin minimum ve maksimum değerlerini alarak ve her bir veri noktasını yeniden hesaplayarak özelliklerin aynı ölçeğe sahip olmasını sağlar.</p> |

### Otomatik kümeleme

**KMeans** işlevleri, derinlik farkı (DeD) adlı bir yöntem kullanılarak otomatik kümelemeyi destekler. Bir kullanıcı, küme sayısı için 0 değerini ayarladığında, o veri kümesi için optimum küme sayısı belirlenir. Küme sayısı ( $k$ ) için bir tamsayı, belirtik şekilde döndürülmesinde de KMeans algoritması içinde hesaplanır. Örneğin,

*KmeansPetalClusters* değeri için işlevde 0 değeri belirtilirse veya bir değişken giriş kutusu aracılığıyla ayarlanırsa optimum bir küme sayısına dayalı olarak veri kümesi için küme atamaları otomatik şekilde hesaplanır.

### KMeansCentroidND - grafik fonksiyonu

**KMeansCentroidND()**, k-ortalama kümeleme uygulayarak grafiğin satırlarını değerlendirir ve her bir grafik satırı için bu veri noktasının atandığı kümenin istenen koordinatını görüntüler. Kümeleme algoritması tarafından kullanılan sütunlar, n sütuna kadar sırasıyla *coordinate\_1*, *coordinate\_2* vb. parametreleri tarafından belirlenir. Bunların tümü toplamadır. Oluşturulan küme sayısı, *num\_clusters* parametresi tarafından belirlenir.

**KMeansCentroidND**, satır başına tek bir değer döndürür. Döndürülen değer, ikili değerdir ve veri noktasının atanmış olduğu küme merkezine karşılık gelen konumun koordinatlarından biridir.

#### Söz Dizimi:

```
KMeansCentroidND (num_clusters, num_iter, coordinate_no, coordinate_1,  
coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler:

##### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken    | Açıklama   |
|----------------------|--|
| <i>num_clusters</i>  | Küme sayısını belirten tamsayı.  |
| <i>num_iter</i>      | Yeniden başlatılmış küme merkezleri ile kümeleme yinelemesi sayısı.  |
| <i>coordinate_no</i> | Sendroidlerin istenen koordinat numarası (örneğin, x, y veya z eksenine karşılık gelen).   |
| <i>coordinate_1</i>  | Birinci koordinatı (genellikle grafikten oluşturulabilen dağılım grafiğinin x eksenini) hesaplayan toplama. Ek parametreler ikinci, üçüncü ve dördüncü koordinatları vb. hesaplar. |

#### Otomatik kümeleme

**KMeans** işlevleri, derinlik farkı (DeD) adlı bir yöntem kullanılarak otomatik kümelemeyi destekler. Bir kullanıcı, küme sayısı için 0 değerini ayarladığında, o veri kümesi için optimum küme sayısı belirlenir. Küme sayısı (*k*) için bir tamsayı, belirtik şekilde döndürülmede de KMeans algoritması içinde hesaplanır. Örneğin, *KmeansPetalClusters* değeri için işlevde 0 değeri belirtilirse veya bir değişken giriş kutusu aracılığıyla ayarlanırsa optimum bir küme sayısına dayalı olarak veri kümesi için küme atamaları otomatik şekilde hesaplanır.

### STL\_Trend - grafik fonksiyonu

**STL\_Trend** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Seasonal** ve **STL\_Residual** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. **STL\_Trend** fonksiyonu, zaman serisi verilerinden mevsimsel desen ve döngülerden bağımsız genel bir eğilimi tanımlar.

Üç STL fonksiyonu, basit bir toplam aracılığıyla giriş metriği ile ilgilidir:

**STL\_Trend + STL\_Seasonal + STL\_Residual = Giriş metriği**

STL (Loess kullanarak mevsimsel ve eğilimsel ayrıştırma) veri düzgünleştirme teknikleri kullanır ve girdi parametreleri aracılığıyla kullanıcının, yapılan hesaplamaların dönerselliğini ayarlamasına izin verir. Dönersellik, girdi metriğinin (bir hesaplama) zaman boyutunun analizde segmentlere ayrılma şeklini belirler.

**STL\_Trend** en azından bir girdi metriği (`target_measure`) ve `period_int` değişkeni için bir tamsayı değeri alır ve bir kayan nokta değeri döndürür. Girdi metriği, zaman boyutunda değişen bir toplama biçiminde olacaktır. İsteğe bağlı olarak, düzgünleştirme algoritmasını ayarlamak üzere, `seasonal_smoother` ve `trend_smoother` için değerler dahil edebilirsiniz.

#### Söz Dizimi:

```
STL_Trend(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>target_measure</b> | Seasonal ve Trend bileşenlerine ayırma hesaplaması. Bu, zaman boyutu boyunca değişen Sum(Satışlar) veya Sum(Yolcular) gibi bir hesaplama olmalıdır.<br>Bu, sabit bir değer olmamalıdır.   |
| <b>period_int</b>     | Veri setinin periyodikliği. Bu parametre, sinyalin bir dönemini veya mevsimsel döngüsünü oluşturan ayık adımların sayısını temsil eden bir tamsayı değeridir.<br>Örneğin zaman serisi yılın her çeyreği için bir kısma ayrılırken, periyodikliği Yıl olarak tanımlamak için <b>period_int</b> değişkenini 4 değerine ayarlamalısınız. |

| Bağımsız Değişken        | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| <b>seasonal_smoother</b> | <p>Mevsimsel düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Mevsimsel düzgünleştirici, birkaç dönem içinde görülen mevsimsel değişkenlikteki belirli bir aşamanın verilerini kullanır. Her dönem için zaman boyutunun ayrı bir adımı kullanılır. Mevsimsel düzgünleştirici, düzgünleştirme için kullanılan dönem sayısını gösterir.</p> <p>Örneğin, zaman boyutu aya göre dilimlere ayrıldıysa ve dönem Yıl (12) ise, mevsimsel bileşende her yılın her bir ayı gerek o yıldaki gerekse bitişik yıllardaki aynı ayın verilerinden hesaplanacak şekilde işlem yapılır. <b>seasonal_smoother</b> değeri, düzgünleştirme için kullanılan yılların sayısıdır.</p> |
| <b>trend_smoother</b>    | <p>Eğilim düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Eğilim düzgünleştirici, <b>period_int</b> parametresi ile aynı zaman ölçeğini kullanır ve değeri düzgünleştirme için kullanılan parçacıkların sayısıdır.</p> <p>Örneğin, bir zaman serisi aylara göre dilimlendiyse, eğilim düzgünleştirici düzgünleştirme için kullanılan ay sayısı olur.</p>   |

**STL\_Trend** grafik fonksiyonu genellikle aşağıdaki fonksiyonlarla birlikte kullanılır:

### İlgili fonksiyonlar

| Fonksiyon   | Etkileşim  |
|---|--|
| <i>STL_Seasonal - grafik fonksiyonu (page 1503)</i> | Bu fonksiyon, bir zaman serisinin mevsimsel bileşenini hesaplamak için kullanılır.   |
| <i>STL_Residual - grafik fonksiyonu (page 1504)</i> | Bir girdi metriğini mevsimsel ve trend bileşenlerine ayırırken, ölçüm varyasyonunun bir kısmı iki ana bileşenden biriyle uyumlayacaktır. <b>STL_Residual</b> fonksiyonu ayrıştırmanın bu kısmını hesaplar. |

### STL\_Seasonal - grafik fonksiyonu

**STL\_Seasonal** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Trend** ve **STL\_Residual** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. **STL\_Seasonal** fonksiyonu, bir zaman serisinde mevsimsel bir deseni tanımlayabilir ve bunu verilerin sergilediği genel eğilimden ayırır.

Üç STL fonksiyonu, basit bir toplam aracılığıyla giriş metriği ile ilgilidir:

**STL\_Trend + STL\_Seasonal + STL\_Residual = Giriş metriği**

STL (Loess kullanarak mevsimsel ve eğilimsel ayrıştırma) veri düzgünleştirme teknikleri kullanır ve girdi parametreleri aracılığıyla kullanıcının, yapılan hesaplamaların dönemselliğini ayarlamasına izin verir. Dönemsellik, girdi metriğinin (bir hesaplama) zaman boyutunun analizde segmentlere ayrılma şeklini belirler.

**STL\_Seasonal** en azından bir girdi metriği (`target_measure`) ve `period_int` değişkeni için bir tamsayı değeri alır ve bir kayan nokta değeri döndürür. Girdi metriği, zaman boyutunda değişen bir toplama biçiminde olacaktır. İsteğe bağlı olarak, düzgünleştirme algoritmasını ayarlamak üzere, `seasonal_smoother` ve `trend_smoother` için değerler dahil edebilirsiniz.

#### Söz Dizimi:

```
STL_Seasonal(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken     | Açıklama  |
|-----------------------|---|
| <b>target_measure</b> | Seasonal ve Trend bileşenlerine ayırma hesaplaması. Bu, zaman boyutu boyunca değişen Sum(Satışlar) veya Sum(Yolcular) gibi bir hesaplama olmalıdır.<br><br>Bu, sabit bir değer olmamalıdır.   |
| <b>period_int</b>     | Veri setinin periyodikliği. Bu parametre, sinyalin bir dönemini veya mevsimsel döngüsünü oluşturan ayık adımların sayısını temsil eden bir tamsayı değeridir.<br><br>Örneğin zaman serisi yılın her çeyreği için bir kısma ayrılırken, periyodikliği Yıl olarak tanımlamak için <b>period_int</b> değişkenini 4 değerine ayarlamalısınız. |

| Bağımsız Değişken        | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| <b>seasonal_smoother</b> | <p>Mevsimsel düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Mevsimsel düzgünleştirici, birkaç dönem içinde görülen mevsimsel değişkenlikteki belirli bir aşamanın verilerini kullanır. Her dönem için zaman boyutunun ayrı bir adımı kullanılır. Mevsimsel düzgünleştirici, düzgünleştirme için kullanılan dönem sayısını gösterir.</p> <p>Örneğin, zaman boyutu aya göre dilimlere ayrıldıysa ve dönem Yıl (12) ise, mevsimsel bileşende her yılın her bir ayı gerek o yıldaki gerekse bitişik yıllardaki aynı ayın verilerinden hesaplanacak şekilde işlem yapılır. <b>seasonal_smoother</b> değeri, düzgünleştirme için kullanılan yılların sayısıdır.</p> |
| <b>trend_smoother</b>    | <p>Eğilim düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Eğilim düzgünleştirici, <b>period_int</b> parametresi ile aynı zaman ölçeğini kullanır ve değeri düzgünleştirme için kullanılan parçacıkların sayısıdır.</p> <p>Örneğin, bir zaman serisi aylara göre dilimlendiyse, eğilim düzgünleştirici düzgünleştirme için kullanılan ay sayısı olur.</p>   |

**STL\_Seasonal** grafik fonksiyonu genellikle aşağıdaki fonksiyonlarla birlikte kullanılır:

### İlgili fonksiyonlar

| Fonksiyon   | Etkileşim  |
|---|--|
| <i>STL_Trend - grafik fonksiyonu (page 1501)</i>    | Bu fonksiyon, bir zaman serisinin trend bileşenini hesaplamak için kullanılır.   |
| <i>STL_Residual - grafik fonksiyonu (page 1504)</i> | Bir girdi metriğini mevsimsel ve trend bileşenlerine ayırırken, ölçüm varyasyonunun bir kısmı iki ana bileşenden biriyle uyuşmayacaktır. <b>STL_Residual</b> fonksiyonu ayrıştırmanın bu kısmını hesaplar. |

### STL\_Residual - grafik fonksiyonu

**STL\_Residual** bir zaman serisi ayrıştırma fonksiyonudur. Bu fonksiyon, **STL\_Seasonal** ve **STL\_Trend** ile birlikte bir zaman serisini mevsimsel, eğilimsel ve artık bileşenlerine ayrıştırmak için kullanılır. STL algoritması bağlamında, bir giriş metriği ve diğer parametreler verili kabul edildiğinde, gerek tekrarlanan bir mevsimsel



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

deseni gerekse genel bir eğilimi tanımlamak için zaman serisi ayrıştırma kullanılır. Bu işlem gerçekleştirilirken, giriş metriğindeki değişkenliğin bir kısmı ne mevsimsel ne de eğilimsel bileşene uymayacak ve artık bileşen olarak tanımlanacaktır. **STL\_Residual** grafik fonksiyonu hesaplamanın bu kısmını yakalar.

Üç STL fonksiyonu, basit bir toplam aracılığıyla giriş metriği ile ilgilidir:

**STL\_Trend + STL\_Seasonal + STL\_Residual = Giriş metriği**

STL (Loess kullanarak mevsimsel ve eğilimsel ayrıştırma) veri düzgünleştirme teknikleri kullanır ve girdi parametreleri aracılığıyla kullanıcının, yapılan hesaplamaların dönerselliğini ayarlamasına izin verir. Dönersellik, girdi metriğinin (bir hesaplama) zaman boyutunun analizde segmentlere ayrılma şeklini belirler.

Zaman serisi ayrıştırma öncelikle mevsimselliğe ve verilerdeki genel değişkenliklere baktığından, artık kısımdaki bilgi üç bileşen arasında en az önemli olan kabul edilir. Ancak, değik veya periyodik bir artık bileşen hesaplamadaki yanlış dönersellik ayarı gibi sorunları belirlemeye yardımcı olabilir.

**STL\_Residual** en azından bir girdi metriği (target\_measure) ve period\_int değışkeni için bir tamsayı değeri alır ve bir kayan nokta değeri döndürür. Girdi metriği, zaman boyutunda değışen bir toplama biçiminde olacaktır. İsteğe bağılı olarak, düzgünleştirme algoritmasını ayarlamak üzere, seasonal\_smoother ve trend\_smoother için değerler dahil edebilirsiniz.

### Söz Dizimi:

```
STL_Residual(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

**Dönüş verileri türü:** dual

### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken     | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| <b>target_measure</b> | Seasonal ve Trend bileşenlerine ayırma hesaplaması. Bu, zaman boyutu boyunca değışen Sum(Satışlar) veya Sum(Yolcular) gibi bir hesaplama olmalıdır.<br>Bu, sabit bir değer olmamalıdır.  |
| <b>period_int</b>     | Veri setinin periyodikliğı. Bu parametre, sinyalin bir dönemini veya mevsimsel döngüsünü oluşturan ayrik adımların sayısını temsil eden bir tamsayı değeridir.<br>Örneğin zaman serisi yılın her çeyreğı için bir kısma ayrılırken, periyodikliğı Yıl olarak tanımlamak için <b>period_int</b> değışkenini 4 değerine ayarlamalısınız. |

| Bağımsız Değişken        | Açıklama  |
|--------------------------|---|
| <b>seasonal_smoother</b> | <p>Mevsimsel düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Mevsimsel düzgünleştirici, birkaç dönem içinde görülen mevsimsel değişkenlikteki belirli bir aşamanın verilerini kullanır. Her dönem için zaman boyutunun ayrı bir adımı kullanılır. Mevsimsel düzgünleştirici, düzgünleştirme için kullanılan dönem sayısını gösterir.</p> <p>Örneğin, zaman boyutu aya göre dilimlere ayrıldıysa ve dönem Yıl (12) ise, mevsimsel bileşende her yılın her bir ayı gerek o yıldaki gerekse bitişik yıllardaki aynı ayın verilerinden hesaplanacak şekilde işlem yapılır. <b>seasonal_smoother</b> değeri, düzgünleştirme için kullanılan yılların sayısıdır.</p> |
| <b>trend_smoother</b>    | <p>Eğilim düzgünleştiricinin uzunluğu. Bu bir tek tamsayı olmalıdır. Eğilim düzgünleştirici, <b>period_int</b> parametresi ile aynı zaman ölçeğini kullanır ve değeri düzgünleştirme için kullanılan parçacıkların sayısıdır.</p> <p>Örneğin, bir zaman serisi aylara göre dilimlendiyse, eğilim düzgünleştirici düzgünleştirme için kullanılan ay sayısı olur.</p>   |

**STL\_Residual** grafik fonksiyonu genellikle aşağıdaki fonksiyonlarla birlikte kullanılır:

İlgili fonksiyonlar

| Fonksiyon   | Etkileşim  |
|---|--|
| <i>STL_Seasonal - grafik fonksiyonu (page 1503)</i> | Bu fonksiyon, bir zaman serisinin mevsimsel bileşenini hesaplamak için kullanılır. |
| <i>STL_Trend - grafik fonksiyonu (page 1501)</i>    | Bu fonksiyon, bir zaman serisinin trend bileşenini hesaplamak için kullanılır.     |

### İstatistiksel dağıtım fonksiyonları

İstatistiksel dağılım fonksiyonları verili bir girdi değişkeni için olabilecek farklı sonuçların gerçekleşme olasılığını döndürür. Bu fonksiyonları veri noktalarınızın potansiyel değerlerini hesaplamak için kullanabilirsiniz.

Aşağıda anlatılan üç istatistiksel dağılım fonksiyonu grubu Qlik Sense içinde Cephes fonksiyon kütüphanesi kullanılarak uygulanmaktadır. Kullanılan algoritmalar, doğruluk vb. hakkında referanslar ve ayrıntılar için bkz: [Cephes library](#). Cephes fonksiyon kütüphanesi izinle kullanılır.

- Olasılık fonksiyonları, dağılımda sağlanan değer verilen noktadaki olasılığı hesaplar.
  - Frekans fonksiyonları ayrık dağılımlar için kullanılır.
  - Yoğunluk fonksiyonları sürekli fonksiyonlar için kullanılır.
- Dist fonksiyonları, dağılımda sağlanan değer tarafından verilen noktada dağılımın kümülatif olasılığını hesaplar.
- Inv fonksiyonları, dağılımın kümülatif olasılığı tarafından verilen ters değeri hesaplar.

Tüm fonksiyonlar hem veri yükleme kodunda hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### İstatistiksel dağılım fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### BetaDensity

BetaDensity(), Beta dağılımının olasılığını döndürür.

```
BetaDensity (value, alpha, beta)
```

#### BetaDist

BetaDist(), Beta dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

```
BetaDist (value, alpha, beta)
```

#### BetaInv

BetaINV(), Beta dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

```
BetaInv (prob, alpha, beta)
```

#### BinomDist

BinomDist(), Binom dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

```
BinomDist (value, trials, trial_probability)
```

#### BinomFrequency

BinomFrequency() Binom olasılığı dağılımını döndürür.

```
BinomFrequency (value, trials, trial_probability)
```

#### BinomInv

BinomInv(), Binom dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

```
BinomInv (prob, trials, trial_probability)
```

#### ChiDensity

ChiDensity(),  $\chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığını döndürür.  $\chi^2$  yoğunluk fonksiyonu bir  $\chi^2$  testiyle ilişkilidir.

```
ChiDensity (value, degrees_freedom)
```

### ChiDist

ChiDist(),  $\chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığını döndürür.  $\chi^2$  dağılımı bir  $\chi^2$  testi ile ilişkilidir.

```
ChiDist (value, degrees_freedom)
```

### ChiInv

ChiInv(),  $\chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığının tersini döndürür.

```
ChiInv (prob, degrees_freedom)
```

### FDensity

FDensity(), F dağılımının olasılığını döndürür.

```
FDensity (value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

### FDist

FDist(), F dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

```
FDist (value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

### FInv

FInv(), F dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

```
FInv (prob, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

### GammaDensity

GammaDensity(), Gama dağılımının olasılığını döndürür.

```
GammaDensity (value, k,  $\theta$ )
```

### GammaDist

GammaDist(), Gama dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

```
GammaDist (value, k,  $\theta$ )
```

### GammaInv

GammaInv(), Gama dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

```
GammaInv (prob, k,  $\theta$ )
```

### NormDist

NormDist(), belirtilen ortalama ve standart sapma için kümülatif normal dağılımı döndürür. mean = 0 ve standard\_dev = 1 ise fonksiyon standart normal dağılımı döndürür.

```
NormDist (value, mean, standard_dev)
```

### NormInv

NormInv(), belirtilen ortalama ve standart sapma için normal kümülatif dağılımın tersini verir.

```
NormInv (prob, mean, standard_dev)
```

### PoissonDist

PoissonDist(), Poisson dağılımının birikimli dağılımını döndürür.

**PoissonDist** (value, mean)

PoissonFrequency

PoissonFrequency() Poisson olasılığı dağılımını döndürür.

**PoissonFrequency** (value, mean)

PoissonInv

PoissonInv(), Poisson dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

**PoissonInv** (prob, mean)

TDensity

TDensity(), öğrencinin t fonksiyonunun değerini döndürür; burada sayısal bir değer, olasılığı belirlenecek olan t için hesaplanan bir değerdir.

**TDensity** (value, degrees\_freedom, tails)

**TDist**

TDist(), öğrencinin t dağılımı için olasılığı döndürür; burada sayısal bir değer, olasılığı belirlenecek olan t'nin hesaplanmış sayısal değeridir.

**TDist** (value, degrees\_freedom, tails)

**TInv**

TInv(), öğrencinin t dağılımının t değerini olasılığın ve serbestlik derecelerinin bir fonksiyonu olarak döndürür.

**TInv** (prob, degrees\_freedom)

BetaDensity

BetaDensity(), Beta dağılımının olasılığını döndürür.

**Söz Dizimi:**

BetaDensity(value, alpha, beta)

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer 0 ile 1 arasında olmalıdır.                              |
| alpha             | İlk şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Rastgele değişkenin üssüdür                          |
| beta              | İkinci şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Bölen serbestlik derecelerinin sayısını belirtir. |

### BetaDist

BetaDist(), Beta dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
BetaDist(value, alpha, beta)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer 0 ile 1 arasında olmalıdır.                  |
| alpha             | İlk şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Rastgele değişkenin üssüdür              |
| beta              | İkinci şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Dağılımın şeklini kontrol eden üstür. |

Bu fonksiyon BetaInv fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = \text{BetaDist}(value, alpha, beta)$ , then  $\text{BetaInv}(prob, alpha, beta) = value$

### BetaInv

BetaInv(), Beta dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
BetaInv(prob, alpha, beta)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| prob              | Beta olasılık dağılımıyla ilişkili bir olasılıktır. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır.  |
| alpha             | İlk şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Rastgele değişkenin üssüdür              |
| beta              | İkinci şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı. Dağılımın şeklini kontrol eden üstür. |

Bu fonksiyon BetaDist fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = \text{BetaDist}(value, alpha, beta)$ , then  $\text{BetaInv}(prob, alpha, beta) = value$

### BinomDist

BinomDist(), Binom dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
BinomDist(value, trials, trial_probability)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer, sıfırdan küçük ve deneme sayısından büyük olmayan bir tamsayı olmalıdır. |
| trials            | Deneme sayısını belirten bir pozitif tamsayı.  |
| trial_probability | Her denemenin başarı olasılığı. Her zaman 0 ile 1 arasında bir sayıdır.  |

Bu fonksiyon BinomInv fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = \text{BinomDist}(value, trials, trial\_probability)$ , then  $\text{BinomInv}(prob, trials, trial\_probability) = value$

### BinomFrequency

BinomFrequency() Binom olasılığı dağılımını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
BinomFrequency(value, trials, trial_probability)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer, sıfırdan küçük ve deneme sayısından büyük olmayan bir tamsayı olmalıdır. |
| trials            | Deneme sayısını belirten bir pozitif tamsayı.  |
| trial_probability | Her denemenin başarı olasılığı. Her zaman 0 ile 1 arasında bir sayıdır.  |

### BinomInv

BinomInv(), Binom dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
BinomInv(prob, trials, trial_probability)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| prob              | Binom olasılığı dağılımıyla ilişkili bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| trials            | Deneme sayısını belirten bir pozitif tamsayı.   |
| trial_probability | Her denemenin başarı olasılığı. Her zaman 0 ile 1 arasında bir sayıdır.                     |

Bu fonksiyon BinomDist fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If prob = BinomDist(value, trials, trial\_probability), then BinomInv(prob, trials, trial\_probability) = value

### ChiDensity

ChiDensity(),  $\chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığını döndürür.  $\chi^2$  yoğunluk fonksiyonu bir  $\chi^2$  testiyle ilişkilidir.

**Söz Dizimi:**

```
ChiDensity(value, degrees_freedom)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| degrees_freedom   | Pay serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.     |

### ChiDist

ChiDist(),  $\chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığını döndürür.  $\chi^2$  dağılımı bir  $\chi^2$  testi ile ilişkilidir.

**Söz Dizimi:**

```
ChiDist(value, degrees_freedom)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

### CHIDIST bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.         |



## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

Bu fonksiyon **ChiInv** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:  
If  $prob = ChiDist(value, df)$ , then  $ChiInv(prob, df) = value$

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek           | Sonuç           |
|-----------------|-----------------|
| CHIDIST( 8, 15) | 0,9238 döndürür |

### ChiInv

**ChiInv()**,  $chi^2$  dağılımının tek kuyruklu olasılığının tersini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
ChiInv(prob, degrees_freedom)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### CHIINV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| prob              | $chi^2$ dağılımı ile ilişkili bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir tamsayı.                                |

Bu fonksiyon **ChiDist** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:  
If  $prob = ChiDist(value, df)$ , then  $ChiInv(prob, df) = value$

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                 | Sonuç           |
|-----------------------|-----------------|
| ChiInv(0.9237827, 15) | 8,0000 döndürür |

### FDensity

**FDensity()**, F dağılımının olasılığını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
FDensity(value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| degrees_freedom1  | Pay serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.     |
| degrees_freedom2  | Payda serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.   |

### FDist

**FDist()**, F olasılıklı dağılımı döndürür.

### Söz Dizimi:

```
FDist(value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### FDIST bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. <b>Value</b> negatif olmamalıdır. |
| degrees_freedom1  | Pay serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.            |
| degrees_freedom2  | Payda serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.          |

Bu fonksiyon **FInv** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = FDist(value, df1, df2)$ , then  $FInv(prob, df1, df2) = value$

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek           | Sonuç           |
|-----------------|-----------------|
| FDist(15, 8, 6) | 0,0019 döndürür |

### FInv

**FInv()**, F olasılıklı dağılımın tersini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
FInv(prob, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler:

FINV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| prob              | F olasılık dağılımıyla ilişkili bir olasılıktır ve 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir tamsayı.                                   |

Bu fonksiyon **FDist** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If prob = FDist(value, df1, df2), then FInv(prob, df1, df2) = value

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                  | Sonuç            |
|------------------------|------------------|
| FInv( 0.0019369, 8, 6) | 15,0000 döndürür |

## GammaDensity

GammaDensity(), Gama dağılımının olasılığını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
GammaDensity(value, k, θ)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| k                 | Şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.                      |
| θ                 | Ölçek parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.                      |

## GammaDist

GammaDist(), Gama dağılımının birikimli olasılığını döndürür.

### Söz Dizimi:

```
GammaDist(value, k,  $\theta$ )
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| k                 | Şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.                      |
| $\theta$          | Ölçek parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.                      |

Bu fonksiyon GammaINV fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $\text{prob} = \text{GammaDist}(\text{value}, k, \theta)$ , then  $\text{GammaInv}(\text{prob}, k, \theta) = \text{value}$

### GammaInv

GammaInv(), Gama dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
GammaInv(prob, k,  $\theta$ )
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| prob              | Gama olasılık dağılımıyla ilişkili bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| k                 | Şekil parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.  |
| $\theta$          | Ölçek parametresini tanımlayan bir pozitif sayı.  |

Bu fonksiyon GammaDist fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $\text{prob} = \text{GammaDist}(\text{value}, k, \theta)$ , then  $\text{GammaInv}(\text{prob}, k, \theta) = \text{value}$

### NormDist

**NormDist()**, belirtilen ortalama ve standart sapma için kümülatif normal dağılımı döndürür.

mean = 0 ve standard\_dev = 1 ise fonksiyon standart normal dağılımı döndürür.

### Söz Dizimi:

```
NormDist(value, mean, standard_dev)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

NORMDIST bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer.               |
| mean              | Dağılımın aritmetik ortalamasını belirten bir değer.     |
| standard_dev      | Dağılımın standart sapmasını belirten bir pozitif değer. |

Bu fonksiyon **NormInv** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = NormDist(value, m, sd)$ , then  $NormInv(prob, m, sd) = value$

**Sınırlamalar:**

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                | Sonuç           |
|----------------------|-----------------|
| NormDist( 0.5, 0, 1) | 0,6915 döndürür |

NormInv

**NormInv()**, belirtilen ortalama ve standart sapma için normal kümülatif dağılımın tersini verir.

**Söz Dizimi:**

```
NormInv(prob, mean, standard_dev)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

NORMINV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| prob              | Normal dağılım ile ilişkili bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| mean              | Dağılımın aritmetik ortalamasını belirten bir değer.                               |
| standard_dev      | Dağılımın standart sapmasını belirten bir pozitif değer.                           |

Bu fonksiyon **NormDist** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = NormDist(value, m, sd)$ , then  $NormInv(prob, m, sd) = value$

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                      | Sonuç           |
|----------------------------|-----------------|
| NormInv( 0.6914625, 0, 1 ) | 0,5000 döndürür |

### PoissonDist

PoissonDist(), Poisson dağılımının birikimli dağılımını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
PoissonDist (value, mean)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| mean              | Ortalama sonucu tanımlayan bir pozitif sayı.                          |

Bu fonksiyon PoissonInv fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If prob = PoissonDist(value, mean), then PoissonInv(prob, mean) = value

### PoissonFrequency

PoissonFrequency() Poisson olasılığı dağılımını döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
PoissonFrequency (value, mean)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| mean              | Ortalama sonucu tanımlayan bir pozitif sayı.                          |

### PoissonInv

PoissonInv(), Poisson dağılımının birikimli olasılığının tersini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
PoissonInv(prob, mean)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| prob              | Poisson olasılık dağılımıyla ilişkili bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| mean              | Ortalama sonucu tanımlayan bir pozitif sayı.   |

Bu fonksiyon `PoissonDist` fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If `prob = PoissonDist(value, mean)`, then `PoissonInv(prob, mean) = value`

### TDensity

`TDensity()`, öğrencinin  $t$  fonksiyonunun değerini döndürür; burada sayısal bir değer, olasılığı belirlenecek olan  $t$  için hesaplanan bir değerdir.

### Söz Dizimi:

```
TDensity(value, degrees_freedom)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

#### Bağımsız Değişkenler

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer. Değer negatif olmamalıdır. |
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.         |

### TDist

**TDist()**, bir sayısal değer için olasılığı hesaplanacak olan  $t$  ögesinin hesaplanmış değeri olduğu Öğrenci  $t$  dağılımı için olasılığı döndürür.

### Söz Dizimi:

```
TDist(value, degrees_freedom, tails)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### TDIST bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| value             | Dağılımı değerlendirmek istediğiniz değer (negatif olmamalıdır). |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir pozitif tamsayı.     |
| tails             | 1 (tek kuyruklu dağılım) veya 2 (iki kuyruklu dağılım) olmalıdır. |

Bu fonksiyon **TInv** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = TDist(value, df, 2)$ , then  $TInv(prob, df) = value$

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek             | Sonuç           |
|-------------------|-----------------|
| $TDist(1, 30, 2)$ | 0,3253 döndürür |

### TInv

**TInv()**, Öğrenci t dağılımının t değerini olasılığın ve serbestlik derecelerinin bir fonksiyonu olarak döndürür.

### Söz Dizimi:

```
TInv(prob, degrees_freedom)
```

**Dönüş verileri türü:** sayı

### Bağımsız Değişkenler:

#### TINV bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| prob              | t dağılımıyla ilişkili iki kuyruklu bir olasılık. Bu, 0 ile 1 arasında bir sayı olmalıdır. |
| degrees_freedom   | Serbestlik derecesinin sayısını belirten bir tamsayı.                                      |

### Sınırlamalar:

Tüm bağımsız değişkenler sayısal olmalıdır, aksi takdirde NULL döndürülür.

Bu fonksiyon **TDist** fonksiyonuyla aşağıdaki şekilde ilişkilidir:

If  $prob = TDist(value, df, 2)$ , then  $TInv(prob, df) = value$ .



### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                | Sonuç           |
|----------------------|-----------------|
| TInv(0.3253086, 30 ) | 1,0000 döndürür |

### Dize fonksiyonları

Bu bölümde, dizeleri işlemeye ve yönlendirmeye yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır. Aşağıdaki fonksiyonlarda parametreler, **s** ögesinin bir dize olarak yorumlanması gereken ifadelerdir.

Yalnızca kod dosyasında kullanılabilen **Evaluate** fonksiyonu dışında tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### Dize fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra her bir fonksiyon daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Ayrıca, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

#### ApplyCodepage

İfadede belirtilen alana veya metne farklı bir kod sayfası uygular. Kod sayfası sayı biçiminde olmalıdır.

```
ApplyCodepage (text, codepage)
```

#### Capitalize

**Capitalize()** dizeyi, tüm sözcükler başlangıç büyük harf olacak şekilde döndürür.

```
Capitalize (text)
```

#### Chr

**Chr()**, giriş tamsayısına karşılık gelen Unicode karakterini döndürür.

```
Chr (int )
```

#### Evaluate

**Evaluate()**, giriş metninin geçerli bir QlikView ifadesi olarak değerlendirilip değerlendirilemeyeceğini bulur ve öyleyse, bu ifadenin değerini bir dize olarak döndürür. Giriş dizesi geçerli bir ifade değilse NULL döndürülür.

```
Evaluate (expression_text)
```

#### FindOneOf

**FindOneOf()**, sağlanan bir karakter kümesinden herhangi bir karakterin oluş konumunu bulmak için bir dize arar. Üçüncü bir bağımsız değişken (1'den büyük değerli) sağlanmadığı takdirde, arama kümesinden herhangi bir karakterin ilk oluş konumu döndürülür. Herhangi bir eşleşme bulunamazsa **0** sonucu döndürülür.

```
FindOneOf (text, char_set[, count])
```

#### Hash128

**Hash128()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 128 bitlik karmasını verir. Sonuç, 22 karakterli bir dizedir.

**Hash128** (expr{, expression})

### Hash160

**Hash160()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 160 bitlik karmasını döndürür. Sonuç, 27 karakterli bir dizedir.

**Hash160** (expr{, expression})

### Hash256

**Hash256()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 256 bitlik karmasını döndürür. Sonuç, 43 karakterli bir dizedir.

**Hash256** (expr{, expression})

### Index

**Index()**, sağlanan bir alt dizinin n. oluşunun başlangıç konumunu bulmak için bir dizeyi arar. İsteğe bağlı üçüncü bir bağımsız değişken n değerini sağlar; atlanması halinde bu 1 olur. Negatif bir değer dizinin sonundan itibaren arar. Dizedeki konumlar **1**'den başlayarak ve artarak numaralandırılır.

**Index** (text, substring[, count])

### KeepChar

**KeepChar()**, ilk dizeden ('text') ikinci dizede ("keep\_chars") yer ALMAYAN karakterler varsa bunların çıkarılmasıyla oluşan bir dize döndürür.

**KeepChar** (text, keep\_chars)

### Left

**Left()**, giriş dizisinin ilk (en sol) karakterlerinden oluşan bir dize döndürür ve burada, döndürülen dizedeki karakterlerin sayısı ikinci bağımsız değişkene göre belirlenir.

**Left** (text, count )

### Len

**Len()**, giriş dizisinin uzunluğunu döndürür.

**Len** (text )

### Lower

**Lower()**, giriş dizisindeki tüm karakterleri küçük harfe dönüştürür.

**Lower** (text)

### LTrim

**LTrim()**, giriş dizisini öndeki boşlukları kırılmış olarak döndürür.

**LTrim** (text)

### Mid

**Mid()**, ikinci bağımsız değişken 'start' tarafından tanımlanan karakterin konumundan başlayarak ve üçüncü bağımsız değişken 'count' tarafından tanımlanan karakterlerin sayısını döndürerek giriş dizisinin bir bölümünü döndürür. 'count' atlanırsa, dizinin geri kalanı döndürülür. Giriş dizisindeki ilk karakter 1 olarak numaralandırılır.

**Mid** (text, start[, count])

### Ord

**Ord()**, giriş dizesinin ilk karakterinin Unicode kod noktası numarasını gönderir.

**Ord** (char )

### PurgeChar

**PurgeChar()**, giriş dizesinde ('text') yer alan karakterlerden oluşan ve ikinci bağımsız değişkende ('remove\_chars') görülen karakterlerin hariç tutulduğu bir dize döndürür.

**PurgeChar** (text, remove\_chars)

### Repeat

**Repeat()**, giriş dizesinin ikinci bağımsız değişkenin tanımladığı tekrar sayısı kadar yinelenmesinden oluşan bir dize oluşturur.

**Repeat** (text[, repeat\_count])

### Replace

**Replace()**, giriş dizesi içindeki verilen bir alt dizinin tüm oluşlarını başka bir alt dizile değiştirildikten sonra oluşan dizeyi döndürür. Bu fonksiyon özinelemesizdir ve soldan sağa doğru çalışır.

**Replace** (text, from\_str, to\_str)

### Right

**Right()**, giriş dizesinin son (en sağ) karakterlerinden oluşan bir dize döndürür ve burada, karakterlerin sayısı ikinci bağımsız değişkene göre belirlenir.

**Right** (text, count )

### RTrim

**RTrim()**, giriş dizesini sondaki boşlukları kırılmış olarak döndürür.

**RTrim** (text)

### SubField

**Subfield()**, bir üst dize alanından alt dize bileşenlerini çıkarmak için kullanılır ve burada orijinal kayıt alanları ayırıcı ile ayrılmış iki veya daha fazla bölümden oluşur.

**SubField** (text, delimiter[, field\_no ])

### SubStringCount

**SubstringCount()**, giriş dizesi metninde belirtilen alt dizinin oluşlarının sayısını döndürür. Eşleşme yoksa, 0 sonucu döndürülür.

**SubStringCount** ( text , substring)

### TextBetween

**TextBetween()**, giriş dizesinde ayırıcılar olarak belirtilen karakterler arasında olan metni döndürür.

**TextBetween** (text, sub\_string)

### Trim

**Trim()**, giriş dizesini öndeki ve sondaki boşlukları kırılmış olarak döndürür.

```
Trim (text)
```

### Upper

**Upper()**, ifadedeki tüm metin karakterleri için giriş dizesindeki tüm karakterleri büyük harfe dönüştürür. Sayılar ve semboller yok sayılır.

```
Upper (text)
```

### Capitalize

**Capitalize()** dizeyi, tüm sözcükler başlangıç büyük harf olacak şekilde döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Capitalize (text)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                           | Sonuç                     |
|---------------------------------|---------------------------|
| Capitalize ( 'my little pony' ) | 'My Little Pony' döndürür |
| Capitalize ( 'AA bb cc Dd' )    | 'Aa Bb Cc Dd' döndürür    |

### Chr

**Chr()**, giriş tamsayısına karşılık gelen Unicode karakterini döndürür.

### Söz Dizimi:

```
Chr (int)
```

**Dönüş verileri türü:** string

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek    | Sonuç                 |
|----------|-----------------------|
| Chr(65)  | 'A' dizesini döndürür |
| Chr(163) | '£' dizesini döndürür |
| Chr(35)  | '#' dizesini döndürür |

### Evaluate

**Evaluate()**, giriş metninin geçerli bir QlikView ifadesi olarak değerlendirilip değerlendirilemeyeceğini bulur ve öyleyse, bu ifadenin değerini bir dize olarak döndürür. Giriş dizesi geçerli bir ifade değilse NULL döndürülür.

#### Söz Dizimi:

```
Evaluate(expression_text)
```

**Dönüş verileri türü:** dual



*Bu dize fonksiyonu grafik ifadelerinde kullanılamaz.*

#### Örnekler ve sonuçlar:

##### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek              | Sonuç         |
|--------------------|---------------|
| Evaluate ( 5 * 8 ) | '40' döndürür |

### FindOneOf

**FindOneOf()**, sağlanan bir karakter kümesinden herhangi bir karakterin oluş konumunu bulmak için bir dize arar. Üçüncü bir bağımsız değişken (1'den büyük değerli) sağlanmadığı takdirde, arama kümesinden herhangi bir karakterin ilk oluş konumu döndürülür. Herhangi bir eşleşme bulunamazsa **0** sonucu döndürülür.

#### Söz Dizimi:

```
FindOneOf(text, char_set[, count])
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Bağımsız Değişkenler:

##### FindOneOf bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| char_set          | text içinde aranacak bir dizi karakter.   |
| count             | Karakterlerden herhangi birinin hangi oluşunun aranacağını tanımlar. Örneğin, 2 değeri ikinci oluşu arar. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç   |
|--|---|
| <code>FindOneOf( 'my example text string', 'et%s')</code>    | '4' döndürür.   |
| <code>FindOneOf( 'my example text string', 'et%s', 3)</code> | '12' döndürür. Çünkü şu karakterlerden herhangi biri için arama yapılmaktadır: e, t, % veya s. "t" üçüncü oluştur ve 12 konumundadır. |
| <code>FindOneOf( 'my example text string', 'æ%&amp;')</code> | '0' döndürür.   |

### Hash128

**Hash128()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 128 bitlik karmasını verir. Sonuç, 22 karakterli bir dizedir.

#### Söz Dizimi:

```
Hash128 (expr{, expression})
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Örnek:

```
Hash128 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash128 ( Region, Year, Month )
```

### Hash160

**Hash160()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 160 bitlik karmasını döndürür. Sonuç, 27 karakterli bir dizedir.

#### Söz Dizimi:

```
Hash160 (expr{, expression})
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Örnek:

```
Hash160 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash160 ( Region, Year, Month )
```

### Hash256

**Hash256()**, birleştirilmiş giriş ifade değerlerinin 256 bitlik karmasını döndürür. Sonuç, 43 karakterli bir dizedir.

#### Söz Dizimi:

```
Hash256 (expr{, expression})
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Örnek:**

```
Hash256 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash256 ( Region, Year, Month )
```

**Index**

**Index()**, sağlanan bir alt dizinin n. oluşunun başlangıç konumunu bulmak için bir dizeyi arar. İsteğe bağlı üçüncü bir bağımsız değişken n değerini sağlar; atlanması halinde bu 1 olur. Negatif bir değer dizinin sonundan itibaren arar. Dizedeki konumlar **1**'den başlayarak ve artarak numaralandırılır.

**Söz Dizimi:**

```
Index (text, substring[, count])
```

**Dönüş veri türü:** tam sayı

**Bağımsız Değişkenler:**

Index bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| substring         | text içinde aranacak bir karakter dizesi.   |
| count             | <b>substring</b> öğesinin hangi oluşunun aranacağını tanımlar. Örneğin, 2 değeri ikinci oluşu arar. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek   | Sonuç  |
|---|--|
| Index( 'abcdefg', 'cd' )  | 3 değerini döndürür                                |
| Index( 'abcdabcd', 'b', 2)  | 6 döndürür ('b'nin ikinci oluşu)                   |
| Index( 'abcdabcd', 'b', -2)   | 2 döndürür (sondan başlayarak 'b'nin ikinci oluşu) |
| Left( Date, Index( Date, '-' ) -1 ) where <b>Date</b> = 1997-07-14      | 1997 döndürür                                      |
| Mid( Date, Index( Date, '-', 2 ) -2, 2 ) where <b>Date</b> = 1997-07-14 | 07 döndürür  |

### KeepChar

**KeepChar()**, ilk dizeden ('text') ikinci dizede ("keep\_chars") yer ALMAYAN karakterler varsa bunların çıkarılmasıyla oluşan bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
KeepChar(text, keep_chars)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

KeepChar bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.                                    |
| keep_chars        | text içindeki tutulacak karakterleri içeren dize. |

#### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                          | Sonuç            |
|--------------------------------|------------------|
| KeepChar ( 'a1b2c3', '123' )   | '123' döndürür.  |
| KeepChar ( 'a1b2c3', '1234' )  | '123' döndürür.  |
| KeepChar ( 'a1b22c3', '1234' ) | '1223' döndürür. |
| KeepChar ( 'a1b2c3', '312' )   | '123' döndürür   |

### Left

**Left()**, giriş dizesinin ilk (en sol) karakterlerinden oluşan bir dize döndürür ve burada, döndürülen dizedeki karakterlerin sayısı ikinci bağımsız değişkene göre belirlenir.

#### Söz Dizimi:

```
Left(text, count)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

Left bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| count             | <b>text</b> dizesinin sol bölümünden dahil edilecek karakter sayısını tanımlar. |



### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                          | Sonuç                   |
|--------------------------------|-------------------------|
| <code>Left('abcdef', 3)</code> | 'abc' sonucunu döndürür |

Daha karmaşık dize analizine olanak sağlayan *Index* (page 1527).

### Len

**Len()**, giriş dizesinin uzunluğunu döndürür.

#### Söz Dizimi:

**Len** (text)

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                      | Sonuç        |
|----------------------------|--------------|
| <code>Len ('Peter')</code> | '5' döndürür |

### LevenshteinDist

**LevenshteinDist()** iki dize arasında Levenshtein mesafesi döndürür. Bu, bir dizeyi diğeriyle değiştirmek için gereken minimum tek karakterli düzenleme (ekleme, silme veya değiştirme) sayısı olarak tanımlanır. Fonksiyon, fuzzy dize karşılaştırmaları için kullanışlıdır.

#### Söz Dizimi:

**LevenshteinDist** (text1, text2)

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Örnekler ve sonuçlar:

| Örnek   | Sonuç                 |
|---|-----------------------|
| <code>LevenshteinDist('Kitten', 'Sitting')</code> | '3' değerini döndürür |

### Lower

**Lower()**, giriş dizesindeki tüm karakterleri küçük harfe dönüştürür.

#### Söz Dizimi:

**Lower** (text)

**Dönüş verileri türü:** dize

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek         | Sonuç           |
|---------------|-----------------|
| Lower('abcd') | 'abcd' döndürür |

**LTrim**

**LTrim()**, giriş dizesini öndeki boşlukları kırpılmış olarak döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
LTrim(text)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek          | Sonuç           |
|----------------|-----------------|
| LTrim(' abc')  | 'abc' döndürür  |
| LTrim(' abc ') | 'abc ' döndürür |

**Mid**

**Mid()**, ikinci bağımsız değişken 'start' tarafından tanımlanan karakterin konumundan başlayarak ve üçüncü bağımsız değişken 'count' tarafından tanımlanan karakterlerin sayısını döndürerek giriş dizesinin bir bölümünü döndürür. 'count' atlanırsa, dizenin geri kalanı döndürülür. Giriş dizesindeki ilk karakter 1 olarak numaralandırılır.

**Söz Dizimi:**

```
Mid(text, start[, count])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Bağımsız Değişkenler:**

Mid bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Orijinal dize.   |
| start             | text içinde dahil edilecek ilk karakterin konumunu tanımlayan tamsayı. |

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| count             | Çıktı dizesinin dize uzunluğunu tanımlar. Atlandığı takdirde, <b>start</b> ile tanımlanan konumdan itibaren tüm karakterler dahil edilir. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                | Sonuç           |
|----------------------|-----------------|
| Mid('abcdef', 3 )    | 'cdef' döndürür |
| Mid('abcdef', 3, 2 ) | 'cd' döndürür   |

### Ord

**Ord()**, giriş dizesinin ilk karakterinin Unicode kod noktası numarasını gönderir.

#### Söz Dizimi:

**Ord**(char)

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek     | Sonuç                    |
|-----------|--------------------------|
| Ord('A')  | 65 tamsayısını döndürür. |
| Ord('Ab') | 65 tamsayısını döndürür. |

### PurgeChar

**PurgeChar()**, giriş dizesinde ('text') yer alan karakterlerden oluşan ve ikinci bağımsız değişkende ('remove\_chars') görülen karakterlerin hariç tutulduğu bir dize döndürür.

#### Söz Dizimi:

**PurgeChar**(text, remove\_chars)

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

#### PurgeChar bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.                                      |
| remove_chars      | text içindeki çıkarılacak karakterleri içeren dize. |

**Dönüş veri türü:** dize

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                         | Sonuç          |
|-------------------------------|----------------|
| PurgeChar ( 'a1b2c3', '123' ) | 'abc' döndürür |
| PurgeChar ( 'a1b2c3', '312' ) | 'abc' döndürür |

### Repeat

**Repeat()**, giriş dizesinin ikinci bağımsız değişkenin tanımladığı tekrar sayısı kadar yinelenmesinden oluşan bir dize oluşturur.

#### Söz Dizimi:

```
Repeat (text[, repeat_count])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

#### Bağımsız Değişkenler:

#### Repeat bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| repeat_count      | <b>text</b> dizesindeki karakterlerin çıktığı dizesinde kaç kez yinleneceğini tanımlar. |

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek  | Sonuç            |
|--|------------------|
| Repeat( ' * ', rating ) when <b>rating</b> = 4 | '*****' döndürür |

### Replace

**Replace()**, giriş dizesi içindeki verilen bir alt dizenin tüm oluşlarını başka bir alt dizıyla değiştirildikten sonra oluşan dizeyi döndürür. Bu fonksiyon özyinelemesizdir ve soldan sağa doğru çalışır.

#### Söz Dizimi:

```
Replace (text, from_str, to_str)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Bağımsız Değişkenler:**

Replace bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Orijinal dize.   |
| from_str          | <b>text</b> giriş dizesi içinde bir kez veya daha çok geçebilen bir dize.        |
| to_str            | <b>text</b> dizesi içindeki tüm <b>from_str</b> oluşlarının yerine geçecek dize. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                       | Sonuç              |
|---|--------------------|
| <code>Replace('abccde', 'cc', 'xyz')</code> | 'abxyzde' döndürür |

### Right

**Right()**, giriş dizesinin son (en sağ) karakterlerinden oluşan bir dize döndürür ve burada, karakterlerin sayısı ikinci bağımsız değişkene göre belirlenir.

**Söz Dizimi:**

**Right**(text, count)

**Dönüş verileri türü:** dize

**Bağımsız Değişkenler:**

Right bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| count             | <b>text</b> dizesinin sağ bölümünden dahil edilecek karakter sayısını tanımlar. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                           | Sonuç          |
|---------------------------------|----------------|
| <code>Right('abcdef', 3)</code> | 'def' döndürür |

### RTrim

**RTrim()**, giriş dizesini sondaki boşlukları kırpılmış olarak döndürür.

### Söz Dizimi:

```
RTrim(text)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Örnekler ve sonuçlar:

#### Örnekler ve sonuçlar

| Örnek           | Sonuç           |
|-----------------|-----------------|
| RTrim( ' abc' ) | ' abc' döndürür |
| RTrim( 'abc ' ) | 'abc' döndürür  |

### SubField

**Subfield()**, bir üst dize alanından alt dize bileşenlerini çıkarmak için kullanılır ve burada orijinal kayıt alanları ayırıcı ile ayrılmış iki veya daha fazla bölümden oluşur.

**Subfield()** fonksiyonu örneğin, tam adlardan oluşan bir kayıt listesinden adı veya soyadı çıkarmak, bir yol adının bileşen parçalarına çıkarmak veya virgülle ayrılmış tablolardan verileri çıkarmak için kullanılabilir.

**Subfield()** fonksiyonunu bir **LOAD** deyimi içinde isteğe bağlı field\_no parametresini hariç bırakarak kullanırsanız, her bir alt dize için bir tam kayıt üretilir. **Subfield()** kullanılarak birkaç alan yüklenirse, tüm kombinasyonların Kartezyen çarpımları oluşturulur.

### Söz Dizimi:

```
SubField(text, delimiter[, field_no ])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Bağımsız Değişkenler:

#### SubField bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize. Bu bir sabit kodlanmış metin, değişken, dolar işareti genişletmesi veya başka bir ifade olabilir.  |
| delimiter         | Dizeyi bileşen parçalarına ayıran <b>text</b> girişi içindeki bir karakter.   |
| field_no          | İsteğe bağlı üçüncü bağımsız değişken, <b>text</b> ana dizesinin hangi alt dizelerinin döndürüleceğini belirten bir tamsayıdır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>field_no</b> pozitif değer ise, alt dizeler soldan sağa çıkarılır.</li><li>• <b>field_no</b> negatif değer ise, alt dizeler sağdan sola çıkarılır.</li></ul> |



*Len(), Right(), Left(), Mid() gibi fonksiyonların ve diğer dize fonksiyonlarının karmaşık kombinasyonlarını kullanmak yerine SubField() kullanılabilir.*

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler 1-3

| Örnek                           | Sonuç                 |
|---------------------------------|-----------------------|
| SubField('abc;cde;efg', ';', 2) | 'cde' döndürür        |
| SubField('', ';', 1)            | NULL döndürür         |
| SubField(';', ';', 1)           | Boş bir dize döndürür |

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
FullName:
LOAD * inline [
Name
'Dave Owen'
'Joe Tem'
];

SepNames:
Load Name,
SubField(Name, ' ',1) as FirstName,
SubField(Name, ' ',-1) as Surname
Resident FullName;
Drop Table FullName;
```

Örnek 4

| Name      | FirstName | Surname |
|-----------|-----------|---------|
| Dave Owen | Dave      | Owen    |
| Joe Tem   | Joe       | Tem     |

vMyPath,

Set vMyPath=\Users\ext\_jrb\Documents\Qlik\Sense\Apps; yol adını içeren bir değişkeniniz olduğunu varsayalım.

Metin ve resim grafiğinde aşağıda örnekleri verilen bir ölçü ekleyebilirsiniz:

SubField(vMyPath, '\', -3), bu, vMyPath değişkeninin sağ ucundaki üçüncü alt dize olduğundan 'Qlik' ile sonuçlanır.

Bu örnekte, tek bir **Subfield()** alanından nasıl birden fazla satırın oluşturulduğu gösterilmiştir.

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
LOAD DISTINCT
```

## 9 Kod söz dizimi ve grafik fonksiyonları

```
Player,  
SubField(Project,',') as Project;
```

```
Load * inline [  
Player|Project  
Neil|Music,OST  
Jo|Music  
Mike|Music,OST,Video  
] (delimiter is '|');
```

Örnek 5

| Player | Project |
|--------|---------|
| Neil   | Music   |
| Neil   | OST     |
| Jo     | Music   |
| Mike   | Music   |
| Mike   | OST     |
| Mike   | Video   |

Bu örnekte, aynı **LOAD** deyimi içinden, **Subfield()** fonksiyonunun birden çok örneğini, her biri field\_no parametresi dışarıda bırakılmış olarak kullanmanın, tüm kombinasyonların Kartezyen ürünlerini nasıl oluşturduğu gösterilmektedir. **DISTINCT** seçeneği, çoğaltılmış kayıt oluşturmamak için kullanılır.

Örnek kodu belgenize ekleyin ve çalıştırın. Ardından, sonucu görmek için belgenizdeki bir sayfaya en azından sonuçlar sütununda listelenen alanları ekleyin.

```
LOAD DISTINCT  
Instrument,  
SubField(Player,',') as Player,  
SubField(Project,',') as Project;
```

```
Load * inline [  
Instrument|Player|Project  
Guitar|Neil, Mike|Music, Video  
Guitar|Neil|Music, OST  
Synth|Neil, Jen|Music, Video, OST  
Synth|Jo|Music  
Guitar|Neil, Mike|Music, OST  
] (delimiter is '|');
```

Örnek 6

| Instrument | Player | Project |
|------------|--------|---------|
| Guitar     | Mike   | Music   |
| Guitar     | Mike   | Video   |
| Guitar     | Mike   | OST     |
| Guitar     | Neil   | Music   |
| Guitar     | Neil   | Video   |



| Instrument | Player | Project |
|------------|--------|---------|
| Guitar     | Neil   | OST     |
| Synth      | Jen    | Music   |
| Synth      | Jen    | Video   |
| Synth      | Jen    | OST     |
| Synth      | Jo     | Music   |
| Synth      | Neil   | Music   |
| Synth      | Neil   | Video   |
| Synth      | Neil   | OST     |

## SubStringCount

**SubStringCount()**, giriş dizesi metninde belirtilen alt dizinin oluşlarının sayısını döndürür. Eşleşme yoksa, 0 sonucu döndürülür.

### Söz Dizimi:

```
SubStringCount(text, sub_string)
```

**Dönüş verileri türü:** tam sayı

### Bağımsız Değişkenler:

SubStringCount bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama  |
|-------------------|---|
| text              | Orijinal dize.  |
| sub_string        | <b>text</b> giriş dizesi içinde bir kez veya daha çok geçebilen bir dize. |

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                   | Sonuç        |
|---|--------------|
| SubStringCount ( 'abcdefgdcxyz', 'cd' ) | '2' döndürür |
| SubStringCount ( 'abcdefgdcxyz', 'dc' ) | '0' döndürür |

## TextBetween

**TextBetween()**, giriş dizesinde ayırıcılar olarak belirtilen karakterler arasında olan metni döndürür.

### Söz Dizimi:

```
TextBetween(text, delimiter1, delimiter2[, n])
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Bağımsız Değişkenler:**

TextBetween bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| text              | Orijinal dize.   |
| delimiter1        | <b>text</b> içinde aranacak ilk ayırıcı karakteri (veya dizeyi) belirtir.  |
| delimiter2        | <b>text</b> içinde aranacak ikinci ayırıcı karakteri (veya dizeyi) belirtir.   |
| n                 | Ayırıcı çiftinin hangi oluşu arasında arama yapılacağını tanımlar. Örneğin, 2 değeri delimiter1 ögesinin ikinci oluşu ile delimiter2 ögesinin ikinci oluşu arasındaki karakterleri döndürür. |

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek                                 | Sonuç          |
|---------------------------------------|----------------|
| TextBetween('<abc>', '<', '>')        | 'abc' döndürür |
| TextBetween('<abc><de>', '<', '>', 2) | 'de' döndürür  |

### Trim

**Trim()**, giriş dizesini öndeki ve sondaki boşlukları kırpılmış olarak döndürür.

**Söz Dizimi:**

```
Trim(text)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

**Örnekler ve sonuçlar:**

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek          | Sonuç          |
|----------------|----------------|
| Trim(' abc' )  | 'abc' döndürür |
| Trim('abc ' )  | 'abc' döndürür |
| Trim(' abc ' ) | 'abc' döndürür |

### Upper

**Upper()**, ifadedeki tüm metin karakterleri için giriş dizesindeki tüm karakterleri büyük harfe dönüştürür. Sayılar ve semboller yok sayılır.

### Söz Dizimi:

```
Upper (text)
```

**Dönüş verileri türü:** dize

### Örnekler ve sonuçlar:

Örnekler ve sonuçlar

| Örnek         | Sonuç           |
|---------------|-----------------|
| Upper('abcd') | 'ABCD' döndürür |

## Sistem fonksiyonları

Sistem fonksiyonları sistem, cihaz ve QlikView belge özelliklerine erişime yönelik fonksiyonları sağlar.

### Sistem fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra bazı fonksiyonlar daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Bu fonksiyonlar için, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### Author

Bu fonksiyon geçerli belgenin yazar özelliğini içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
Author ( )
```

### ClientPlatform

Bu fonksiyon istemci tarayıcısının kullanıcı aracı dizesini döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

### Örnek:

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)
Chrome/35.0.1916.114 Safari/537.36
```

```
ClientPlatform ( )
```

### ComputerName

Bu fonksiyon işletim sisteminin döndürdüğü şekliyle bilgisayarın adını içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
ComputerName ( )
```

### DocumentName

Bu fonksiyon, geçerli QlikView belgesinin adını, yolu olmadan ancak uzantısı olacak şekilde, içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
DocumentName ( )
```

### DocumentPath

Bu fonksiyon, geçerli QlikView belgesine giden tam yolu içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
DocumentPath ( )
```

### DocumentTitle

Bu fonksiyon, geçerli QlikView belgesinin başlığını içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
DocumentTitle ( )
```

### GetCollationLocale

Bu kod fonksiyonu kullanılan harmanlama yerel ayarının kültür adını döndürür. CollationLocale değişkeni ayarlanmamışsa, asıl kullanıcı makinesi yerel ayarı döndürülür.

```
GetCollationLocale ( )
```

### GetActiveSheetID

Etkin sayfanın kimliğini içeren bir dize döndürür.

```
GetActiveSheetID ( )
```

### GetExtendedProperty

Bu fonksiyon, verilen nesne kimliğine sahip sayfa nesnesindeki adlandırılmış bir genişletilmiş özelliğin değerini döndürür. **objectid** verilmezse, ifadeyi içeren sayfa nesnesi kullanılır. Genişletilmiş özellik, tanım dosyasında bu uzantı nesnesi için tanımlanır.

```
GetExtendedProperty - grafik fonksiyonu (name[, objectid])
```

### GetObjectField

**GetObjectField()**, boyutun adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken boyutu belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.

```
GetObjectField - grafik fonksiyonu ([index])
```

### GetRegistryString

Bu fonksiyon Windows kayıt defterindeki bir anahtarın değerini döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
GetRegistryString (path, key)
```

### Input

Bu fonksiyon yalnızca kod içinde kullanılabilir ve kod çalıştırılması sırasında kullanıcıdan değer girmesini istenen bir giriş kutusunu açar. cue ve caption parametreleri, sırasıyla, mesaj ve başlık metinleri için kullanılır. Bu fonksiyon girilen değeri döndürür. Diyalog penceresi iptal edilirse, kapatılırsa veya gösterilemezse, giriş kutusu fonksiyonu NULL döndürür.

### Örnek:

```
Load
Input('Enter value', 'Input box') as v,
Recno () as r
autogenerate 3;
Input(str cue [, str caption])
```

### IsPartialReload

Geçerli yeniden yükleme kısmiyse -1 (True), aksi takdirde 0 (False) değerini döndürür. Bu yalnızca kod içinde çalışır.

```
IsPartialReload( )
```

### MsgBox

Bu fonksiyon yalnızca kod içinde kullanılabilir ve kod yürütmesi sırasında bir mesaj kutusunu açar. **msg** ve **caption** parametreleri sırasıyla, mesaj ve başlık metinleri olarak kullanılır. **mb\_buttons** parametresi aşağıdakilere göre mesaj kutusunda hangi düğmelerin gösterileceğini tanımlar:

- Tek bir OK düğmesi için 0 veya 'OK',
- İki düğme (OK ve Cancel) için 1 veya 'OKCANCEL',
- Üç düğme (Abort, Retry ve Ignore) için 2 veya 'ABORTRETRYIGNORE',
- Üç düğme (Yes, No ve Cancel) için 3 veya 'YESNOCANCEL',
- İki düğme (Yes ve No) için 4 veya 'YESNO',
- İki düğme (Retry ve Cancel) için 5 veya 'RETRYCANCEL'.

**mb\_icons** parametresi aşağıdakilere göre mesaj kutusunda hangi simgelerin gösterileceğini tanımlar:

- Simge olmadığında 0 veya bol dize,
- X içeren bir simge için 16 veya 'ICONHAND'; kritik hatalar için kullanılır,
- Soru işareti içeren bir simge için 32 veya 'ICONQUESTION',
- Ünlem işareti içeren bir simge için 48 veya 'ICONEXCLAMATION'; önemsiz hatalar, ikazlar ve uyarılar için kullanılır.
- / içeren bir simge için 64 veya 'ICONASTERISK'; bilgilendirici mesajlar için kullanılır.

**mb\_defbutton** parametresi, mesaj kutusu gösterildiğinde aşağıdakilere göre odağın hangi düğmede olacağını tanımlar:

- Odağın birinci düğmede olması gerekiyorsa 0 veya 'DEFBUTTON1',
- Odağın ikinci düğmede olması gerekiyorsa 256 veya 'DEFBUTTON2',
- Odağın üçüncü düğmede olması gerekiyorsa 512 veya 'DEFBUTTON3',
- Odağın dördüncü düğmede olması gerekiyorsa 768 veya 'DEFBUTTON4'.

Bu fonksiyon, aşağıdakilere göre kullanıcının hangi düğmeye bastığını gösteren bir tamsayı verir:

- OK için 1,
- Cancel için 2,
- Abort için 3,
- Retry için 4,
- Ignore için 5,
- Yes için 6,
- No için 7

3, 4 ve 5 parametreleri dahili olarak eklenir; dolayısıyla yukarıda belirtilenler dışında sayısal değerler kullanılırsa, simgelerin ve düğmelerin beklenmedik bir kombinasyonunu elde edebilirsiniz.

Dialog penceresi gösterilemezse, mesaj kutusu fonksiyonu NULL döndürür.

### Örnek:

```
Load  
MsgBox('Message 2', 'msgbox', 'OKCANCEL', 'ICONASTERISK') as x, 2 as r  
autogenerate 1;  
MsgBox(str msg [, str caption [, mb_buttons [, mb_icons[, mb_defbutton]]] )
```

### OSUser

Bu fonksiyon işletim sisteminin döndürdüğü şekliyle geçerli kullanıcının adını içeren bir dize döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
OSUser ( )
```

### QlikViewVersion

Bu fonksiyon tam QlikView sürümü ve derleme numarasını bir dize olarak döndürür.

```
QlikViewVersion (page 1543) ()
```

### QVuser

Bölüm erişimi için girildiği şekliyle geçerli QlikView kullanıcısının adını içeren bir dize döndürür.

```
QVuser ( )
```

### ReloadTime

Bu fonksiyon son veri yüklemesinin bittiği zaman için bir zaman damgası döndürür. Hem kod dosyasında hem de grafik ifadesinde kullanılabilir.

```
ReloadTime ( )
```

### StateName

Bu grafik fonksiyonu, içinde kullanıldığı nesnenin durum adını döndürür. QlikView geliştiricisi bu fonksiyonu, nesnenin durumu değiştirildiğinde, dinamik metin ve renk vermek için kullanabilir. Bu fonksiyonun yalnızca nesnelere çalıştığına dikkat etmek önemlidir. Bu, ifadenin başvurduğu durumu belirlemek için grafik ifadesinde kullanılamaz.

```
StateName - grafik fonksiyonu ()
```

### GetExtendedProperty - grafik fonksiyonu

Bu fonksiyon, verilen nesne kimliğine sahip sayfa nesnesindeki adlandırılmış bir genişletilmiş özelliğin değerini döndürür. **objectid** verilmezse, ifadeyi içeren sayfa nesnesi kullanılır. Genişletilmiş özellik, tanım dosyasında bu uzantı nesnesi için tanımlanır.

### Söz Dizimi:

```
GetExtendedProperty (name[, objectid])
```

### Örnek:

```
GetExtendedProperty ('Greeting')
```

### GetObjectField - grafik fonksiyonu

**GetObjectField()**, boyutun adını döndürür. **Index**, döndürülmesi gereken boyutu belirten isteğe bağlı bir tamsayıdır.

#### Söz Dizimi:

```
GetObjectField ([index])
```

#### Örnek:

```
GetObjectField(2)
```

### ProductVersion

Bu fonksiyon tam ürün sürümü ve derleme numarasını bir dize olarak döndürür. ProductVersion'ın kullanılması, sürüm numarasını Qlik Sense gibi diğer Qlik ürünleriyle uyumlu hale getirir.

#### Söz Dizimi:

```
ProductVersion ()
```

### QlikViewVersion

Bu fonksiyon tam QlikView sürümü ve derleme numarasını bir dize olarak döndürür.

#### Söz Dizimi:

```
QlikViewVersion ()
```



*ProductVersion'ın kullanılması, sürüm numarasını Qlik Sense gibi diğer Qlik ürünleriyle uyumlu hale getirecektir.*

Ayrıca bkz. [ProductVersion](#)

### StateName - grafik fonksiyonu

Bu grafik fonksiyonu, içinde kullanıldığı nesnenin durum adını döndürür. QlikView geliştiricisi bu fonksiyonu, nesnenin durumu değiştirildiğinde, dinamik metin ve renk vermek için kullanabilir. Bu fonksiyonun yalnızca nesnelere çalıştığına dikkat etmek önemlidir. Bu, ifadenin başvurduğu durumu belirlemek için grafik ifadesinde kullanılamaz.

#### Söz Dizimi:

```
StateName ()
```



*Alternatif durumlar **Ayarlar** > **Belge Özellikleri** > **Genel** > **Alternatif Durumlar** altından tanımlanabilir.*

#### Example 1:

Dinamik Metin

```
= 'Region - ' & if(StateName() = '$', 'default', StateName())
```

### Example 2:

```
Dinamik Renkler
if(StateName() = 'Group 1', rgb(152, 171, 206),
  if(StateName() = 'Group 2', rgb(187, 200, 179),
    rgb(210, 210, 210)
  )
)
```

## Tablo fonksiyonları

Tablo fonksiyonları, o anda okunan veri tablosuyla ilgili bilgileri döndürür. Tablo adı belirtilmezse ve fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli tablo olduğu varsayılır.

Kod dosyasında tüm fonksiyonlar kullanılabilirken, grafik ifadesinde yalnızca **NoOfRows** kullanılabilir.

## Tablo fonksiyonlarına genel bakış

Genel bakıştan sonra bazı fonksiyonlar daha ayrıntılı olarak açıklanmaktadır. Bu fonksiyonlar için, söz diziminde fonksiyon adına tıklayarak ilgili fonksiyonun ayrıntılarına hemen erişebilirsiniz.

### FieldName

**FieldName** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki belirtilen bir sayıya sahip alanın adını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

```
FieldName (field_number , table_name)
```

### FieldNumber

**FieldNumber** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki belirtilen bir alanın sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

```
FieldNumber (field_name , table_name)
```

### NoOfFields

**NoOfFields** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki alanların sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

```
NoOfFields (table_name)
```

### NoOfRows

**NoOfRows** fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki satırların (kayıtların) sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

```
NoOfRows (table_name)
```

### NoOfTables

Bu kod fonksiyonu daha önce yüklenmiş tabloların sayısını döndürür.



### NoOfTables ()

#### TableName

Bu kod fonksiyonu belirtilen numaralı tablonun adını döndürür.

### TableName (table\_number)

#### TableNumber

Bu kod fonksiyonu belirtilen tablonun numarasını döndürür. İlk tablonun numarası 0 olur.

table\_name yoksa bir değer döndürülmez. Bir fonksiyon bir fonksiyon değeri döndürecek şekilde ayarlandıysa bu değişken başlatılmaz. Geçici çözüm olarak LET vImaginaryTabNum = If(TableNumber ('NotExistingTable')>=0,TableNumber('NotExistingTable'),'NULL') ; değerini belirtebilirsiniz

### TableNumber (table\_name)

#### Örnek:

Bu örnekte, yüklenmiş tablolar ve alanlar ile ilgili bilgileri içeren bir tablo oluşturmak istiyoruz.

Önce biraz örnek veri yükleyelim. Bu işlem, bu bölümde açıklanan tablo fonksiyonlarını göstermek için kullanılacak iki tabloyu oluşturur.

```
Characters: Load Chr(RecNo()+Ord('A')-1) as Alpha, RecNo() as Num autogenerate 26; ASCII:
Load if(RecNo()>=65 and RecNo()<=90,RecNo()-64) as Num, Chr(RecNo()) as AsciiAlpha, RecNo
() as AsciiNum autogenerate 255 where (RecNo())>=32 and RecNo()<=126) or RecNo()>=160 ;
```

Ardından **NoOfTables** fonksiyonunu kullanarak yüklenmiş tablolar aracılığıyla ve sonra da **NoOfFields** fonksiyonunu kullanarak her bir tablodaki alanlar aracılığıyla yineleme yapıyoruz ve tablo fonksiyonlarını kullanarak bilgileri yüklüyoruz.

```
//Iterate through the loaded tables For t = 0 to NoOfTables() - 1 //Iterate through the
fields of table For f = 1 to NoOfFields(TableName$(t)) Tables: Load TableName$(t)
as Table, TableName$(t) as TableNo, NoOfRows(TableName$(t)) as
TableRows, TableName$(t) as Field, FieldNumber(FieldName
$(f),TableName$(t),TableName$(t)) as FieldNo Autogenerate 1; Next f Next t;
```

Sonuçta elde edilen Tables tablosu şöyle görünür:

Tables table

| Table      | TableNo | TableRows | Field      | FieldNo |
|------------|---------|-----------|------------|---------|
| Characters | 0       | 26        | Alpha      | 1       |
| Characters | 0       | 26        | Num        | 2       |
| ASCII      | 1       | 191       | Num        | 1       |
| ASCII      | 1       | 191       | AsciiAlpha | 2       |
| ASCII      | 1       | 191       | AsciiNum   | 3       |

### FieldName

**FieldName** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki belirtilen bir sayıya sahip alanın adını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
FieldName(field_number , table_name)
```

#### Bağımsız Değişkenler:

FieldName bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama   |
|-------------------|--|
| field_number      | Başvuruda bulunmak istediğiniz alanın alan numarası. |
| table_name        | Başvuruda bulunmak istediğiniz alanı içeren tablo.   |

#### Örnek:

```
LET a = FieldName(4,'tab1');
```

### FieldNumber

**FieldNumber** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki belirtilen bir alanın sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
FieldNumber(field_name , table_name)
```

FieldNumber bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama                   |
|-------------------|----------------------------|
| field_name        | Alanın adı.                |
| table_name        | Alanı içeren tablonun adı. |

field\_name alanı table\_name içinde yoksa veya table\_name mevcut değilse, fonksiyon 0 sonucunu döndürür.

#### Örnek:

```
LET a = FieldNumber('Customer','tab1');
```

### NoOfFields

**NoOfFields** kod fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki alanların sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

#### Söz Dizimi:

```
NoOfFields(table_name)
```

### Bağımsız Değişkenler:

NoOfFields bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama      |
|-------------------|---------------|
| table_name        | Tablonun adı. |

### Örnek:

```
LET a = NoOfFields('tab1');
```

### NoOfRows

**NoOfRows** fonksiyonu, daha önce yüklenmiş bir tablo içindeki satırların (kayıtların) sayısını döndürür. Fonksiyon bir **LOAD** deyimi içinde kullanılırsa, geçerli anda yüklenmekte olan tabloya başvuru yapmamalıdır.

### Söz Dizimi:

```
NoOfRows (table_name)
```

### Bağımsız Değişkenler:

NoOfRows bağımsız değişkenleri

| Bağımsız Değişken | Açıklama      |
|-------------------|---------------|
| table_name        | Tablonun adı. |

### Örnek:

```
LET a = NoOfRows('tab1');
```

## Trigonometrik ve hiperbolik fonksiyonlar

Bu bölümde, trigonometrik ve hiperbolik işlemleri yapmaya yönelik fonksiyonlar açıklanmaktadır. Fonksiyonların tümünde bağımsız değişkenler, radyan cinsinden hesaplanan açılara çözümlenen ifadelerdir ve burada **x** bir gerçek sayı olarak yorumlanmalıdır.

Tüm açılar radyan cinsinden hesaplanır.

Tüm fonksiyonlar hem kod dosyasında hem de grafik ifadelerinde kullanılabilir.

### cos

**x** değerinin kosinüsü. Sonuç -1 ile 1 arasında bir sayıdır.

```
cos ( x )
```

### acos

**x** değerinin ters kosinüsü. Fonksiyon yalnızca  $-1 \leq x \leq 1$  olması durumunda tanımlanır. Sonuç 0 ile  $\pi$  arasında bir sayıdır.

```
acos ( x )
```

### **sin**

**x** değerinin sinüsü. Sonuç -1 ile 1 arasında bir sayıdır.

```
sin( x )
```

### **asin**

**x** değerinin ters sinüsü. Fonksiyon yalnızca  $-1 \leq x \leq 1$  olması durumunda tanımlanır. Sonuç  $-\pi/2$  ile  $\pi/2$  arasında bir sayıdır.

```
asin( x )
```

### **tan**

**x** değerinin tanjantı. Sonuç bir gerçekte sayıdır.

```
tan( x )
```

### **atan**

**x** değerinin ters tanjantı. Sonuç  $-\pi/2$  ile  $\pi/2$  arasında bir sayıdır.

```
atan( x )
```

### **atan2**

Ters tanjant fonksiyonunun iki boyutlu genelleştirmesi. Başlangıç noktası ile **x** ve **y** koordinatlarının temsil ettiği nokta arasındaki açıyı döndürür. Sonuç  $-\pi$  ile  $+\pi$  arasında bir sayıdır.

```
atan2( y, x )
```

### **cosh**

**x** değerinin hiperbolik kosinüsü. Sonuç pozitif bir gerçekte sayıdır.

```
cosh( x )
```

### **sinh**

**x** değerinin hiperbolik sinüsü. Sonuç bir gerçekte sayıdır.

```
sinh( x )
```

### **tanh**

**x** değerinin hiperbolik tanjantı. Sonuç bir gerçekte sayıdır.

```
tanh( x )
```

### **Örnekler:**

Aşağıdaki kod örnek bir tablo yükler ve sonra değerler üzerinde hesaplanan trigonometrik ve hiperbolik işlemleri içeren bir tabloyu yükler.

```
SampleData:  
LOAD * Inline  
[value  
-1  
0  
1];
```

Results:

```
Load *,
cos(Value),
acos(Value),
sin(Value),
asin(Value),
tan(Value),
atan(Value),
atan2(Value, Value),
cosh(Value),
sinh(Value),
tanh(Value)
RESIDENT SampleData;
```

```
Drop Table SampleData;
```

## 10 Güvenlik

QlikView içindeki bir güvenlik mekanizması iki farklı şekilde ayarlanabilir: QlikView belge koduna yerleşik olarak eklenebilir veya QlikView Publisher kullanılarak ayarlanabilir.

### 10.1 Kimlik Doğrulama ve Yetkilendirme

Kimlik doğrulama, bir kişinin iddia ettiği kişi olduğunun doğrulandığı herhangi bir işlemdir. QlikView, Windows işletim sisteminin kimlik doğrulamasını gerçekleştirmesine izin verebilir veya bir Kullanıcı Adı ve Parola (Windows Kullanıcı Adı ve Parolası'ndan farklı) isteyebilir veya QlikView lisans anahtarını basit bir kimlik doğrulama yöntemi olarak kullanabilir.

Yetkilendirme, tanımlandıktan sonra kişinin kaynağa sahip olma izni olup olmadığını belirleme işlemidir. QlikView, Windows işletim sisteminin yetkilendirme işlemini yapmasına izin verebilir veya yetkilendirme işlemini kendisi yapabilir. İkinci seçenek için, koda yerleşik olarak bir güvenlik tablosu eklenmelidir.

### 10.2 QlikView Publisher Kullanma Yoluyla Güvenlik

QlikView Publisher güvenliği üstlenecek şekilde ayarlanmışsa, her QlikView dosyası, her biri ilgili kullanıcı veya kullanıcı grubuna yönelik verileri içeren birkaç dosyaya bölünür. Bu dosyalar doğru işletim sistemi güvenlik ayarlarıyla klasörlerde depolanır; yani QlikView, işletim sisteminin Kimlik Doğrulama ve Yetkilendirme işlemlerini üstlenmesine izin verir.

Ancak dosyanın kendisine yerleşik olarak eklenmiş güvenlik mevcut değildir; bu nedenle, indirilen bir dosya üzerinde koruma yoktur.

Tek bir dosya birkaç dosyaya bölündüğünden ve kullanıcı yalnızca kendi verilerini içeren dosyayı açtığından, dosya boyutları genellikle daha küçüktür. Ancak bu aynı zamanda, bazen aynı verileri içeren birkaç dosya yükleneceğinden, QlikView Server olanağının tüm verilerin tek dosyada tutulması durumundan daha fazla bellek kullanma olasılığı taşıdığı anlamına gelir.

Daha fazla bilgi için, QlikView Publisher belgelerine bakın.

### 10.3 QlikView Kodunda Bölüm Erişimini Kullanma Yoluyla Güvenlik

QlikView kodundaki Section Access güvenliği üstlenecek şekilde ayarlanmışsa tek bir dosyanın birkaç kullanıcı veya kullanıcı grubuna yönelik verileri barındırması sağlanabilir. QlikView, Section Access içindeki bilgileri Kimlik Doğrulama ve Yetkilendirme için kullanır ve kullanıcının yalnızca kendi verilerini görmesini sağlamak için verileri dinamik olarak azaltır.

Güvenlik dosyanın kendisine yerleşik olarak eklenmiştir; böylece indirilen bir dosya bir dereceye kadar korumalıdır. Ancak güvenlik talepleri yüksekse, dosyaların indirilmesi ve çevrimdışı kullanım engellenmelidir. Dosyalar yalnızca QlikView Server tarafından yayımlanmalıdır.

Tüm veriler bir dosyada tutulduğundan, bu dosyanın boyutu potansiyel olarak çok büyük olabilir.

QlikView belgeleri çevrimdışı moda görünmez hale getirilebilir. Çevrimdışı bir kullanıcı belgesini görünmez hale getirmek için aşağıdaki özneliği QMC kullanarak kullanıcı belgesinin belge bilgileri bölümüne ekleyin:

- Ad: *Görünmez*
- Değer: *True*

Aşağıdaki bilgilerin tümü, QlikView kodunda Section Access kullanma güvenlik yöntemine başvuruda bulunmaktadır.

## 10.4 Koddaki Bölümler

Satır düzeyinde erişim, verilerin normal olarak yüklenmesiyle aynı şekilde yüklenen bir veya birkaç güvenlik tablosu aracılığıyla yönetilir. Böylece, bu tabloların standart bir veritabanında veya bir elektronik tabloda depolanması mümkün olur. Güvenlik tablolarını yöneten kod deyimleri, kod içinde **Section Access** deyimleriyle başlatılan bir yetkilendirme bölümü dahilinde verilir.

Kodda bir yetkilendirme bölümü tanımlanmışsa kodun uygulama verilerini yükleyen bölümü, **Section Application** deyimleriyle başlatılan farklı bir bölüme yerleştirilmelidir.

### Örnek:

```
Section Access;
Section Application;
AuthorizationTable:
Load ... From ...;
```

## 10.5 Bölüm Erişiminde Erişim Seviyeleri

QlikView belgelerine erişim, belirli kullanıcılar veya kullanıcı grupları için yetkilendirilebilir. Güvenlik tablosunda, kullanıcılar ADMIN veya USER erişim seviyelerine atanabilir. Bir erişim seviyesi atanmamışsa, kullanıcı QlikView belgesini açamaz.

ADMIN erişimine sahip bir kişi, belgenin tüm içeriğini değiştirebilir. ADMIN erişimine sahip bir kişi, **Belge Özellikleri** ve **Sayfa Özellikleri** diyalog penceresindeki **Güvenlik** sayfasını kullanarak kullanıcıların belgeyi değiştirme olasılıklarını sınırlayabilir. USER ayrıcalıklarına sahip bir kişi, **Güvenlik** sayfalarına erişemez.




*ADMIN hakları yalnızca yerel belgeler için geçerlidir! Bir Sunucu üzerinde açılan belgelere her zaman USER haklarıyla erişilir.*

## 10.6 Bölüm Erişimi Sistem Alanları

Erişim seviyeleri, bölüm erişimi içinde yüklü bir veya birkaç tablodaki kullanıcılara atanır. Bu tablolar, normalde USERID ve PASSWORD olan birkaç farklı kullanıcıya özel sistem alanını ve erişim seviyesini tanımlayan ACCESS alanını içerebilir. Tüm **Bölüm Erişimi** sistem alanları, kimlik doğrulama veya yetkilendirme için kullanılır. **Bölüm erişimi** sistem alanlarının tamamı aşağıda açıklanmıştır. Güvenlik alanlarının hiçbiri, tümü veya herhangi bir bileşimi, erişim bölümüne yüklenebilir. Bu nedenle, USERID kullanımı gerekli değildir; diğer alanlar (örneğin, yalnızca seri numarası) kullanılarak kimlik doğrulaması yapılabilir.

## Section Access sistem alanları

| Alan        | Açıklama   |
|-------------|--|
| ACCESS      | Karşılık gelen kullanıcının hangi erişime sahip olması gerektiğini tanımlayan bir alan.  |
| USERID      | Kabul edilen bir kullanıcı adını içermesi gereken bir alan. QlikView, bir Kullanıcı Adı belirtilmesini ister ve bunu bu alandaki değerle karşılaştırır. Bu kullanıcı adı, Windows kullanıcı adıyla aynı değildir.  |
| USER.EMAIL  | Şu anda desteklenmiyor, QlikView   |
| PASSWORD    | Kabul edilen bir parolayı içermesi gereken bir alan. QlikView bir Parola belirtilmesini ister ve bunu bu alandaki değerle karşılaştırır. Bu parola, Windows parolasıyla aynı değildir.   |
| SERIAL      | QlikView seri numarasına veya 'QLIKVIEW' dizisine karşılık gelen bir sayı içermesi gereken bir alan.<br>Örnek: 4900 2394 7113 7304<br>QlikView, kullanıcının seri numarasını veya 'QLIKVIEW' dizisini denetler ve bunu bu alandaki değerle karşılaştırır.  |
| NTNAME      | Bir Windows NT Etki Alanı kullanıcı adı veya grup adına karşılık gelen bir dize içermesi gereken bir alan. Farklı bir kimlik doğrulama sistemi kullanılıyorsa, kimliği doğrulanmış bir kullanıcının adını içermelidir.<br>QlikView, oturum açma bilgilerini işletim sisteminden alır ve bunları bu alandaki değerle karşılaştırır. |
| NTDOMAINSID | Bir Windows NT Etki Alanı SID'sine karşılık gelen bir dize içermesi gereken bir alan.<br>Örnek: S-1-5-21-125976590-4672381061092489882<br>QlikView, oturum açma bilgilerini işletim sisteminden alır ve bunları bu alandaki değerle karşılaştırır.   |
| NTSID       | Bir Windows NT SID'si içermesi gereken bir alan.<br>Örnek: S-15-21-125976590-467238106-1092489882-1378<br>QlikView, oturum açma bilgilerini işletim sisteminden alır ve bunları bu alandaki değerle karşılaştırır.   |
| OMIT        | Bu belirli kullanıcı için atlanması gereken alanı içermesi gereken alan. Joker karakterler kullanılabilir ve alan boş olabilir. Bunu yapmanın kolay bir yolu bir alt alan kullanmaktır.  |
|             | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">  <i>Temel veri yapısını değiştireceğinden, anahtar alanlar üzerinde OMIT uygulamamalısınız. Bu, mantıksal adalar ve hesaplama tutarsızlıkları oluşturabilir.</i> </div>                    |

QlikView, QlikView seri numarasını *SERIAL* alanıyla, Windows NT Kullanıcı adı ve gruplarını *NTNAME* ile, Windows NT Etki Alanı SID'sini *NTDOMAINSID* ile ve Windows NT SID'sini *NTSID* ile karşılaştırır. Ayrıca, Kullanıcı Adı ve Parola belirtilmesini ister ve bunları *USERID* ve *PASSWORD* alanlarıyla karşılaştırır.



Kullanıcı adı, parola ve ortam özelliklerinin bulunan bileşimi ayrıca **bölüm erişimi** tablosunda da bulunuyorsa, belge karşılık gelen erişim seviyesiyle açılır. Aksi takdirde, QlikView, belgeye yönelik kullanıcı erişimini reddeder. Kullanıcı Adı ve/veya Parola üç denemede doğru şekilde girilmezse, oturum açma adımlarının tamamının yinelenmesi gerekir.

QlikView'ün ayırıcı özelliği olan dahili belleğin aynısı erişim bölümünde de kullanıldığından, güvenlik alanları farklı tablolara yerleştirilebilir. (Bu nedenle, bir sistem yöneticisinin güvenlik tablolarından bir QlikView belgesi yapması mümkündür. Bu durumda doğru bir seri numarası, parola vb. için karşılık gelen alan değerine tıklamayla benzetim gerçekleştirilir.)

Oturum açma aşamasında, QlikView bu bilgilerin kullanıcıya belge için erişim vermek üzere yeterli olup olmadığını belirlemek için ilk olarak *SERIAL*, *NTNAME*, *NTDOMAINSID* ve *NTSID* öğelerini denetler. Bu durumda, QlikView, Kullanıcı Adı ve Parola belirtilmesini istemeden belgeyi açar.

Erişim alanlarından yalnızca bazıları yüklüyse, yukarıdaki gereksinimlerden uygun olanlar kullanılır.

Bölüm erişimindeki **Load** veya **Select** deyimlerinde listelenen alanların tümü, BÜYÜK HARF kullanılarak yazılmalıdır. Veritabanındaki küçük harf içeren herhangi bir alan adı, **Load** veya **Select** deyimini tarafından okunmadan önce **upper** fonksiyonu kullanılarak büyük harfe dönüştürülmelidir.

*Upper (page 1538)*

Ancak, QlikView belgelerini açan son kullanıcı tarafından kullanılan kullanıcı adı ve parola büyük/küçük harf duyarlı değildir.

Joker karakter (\*), bu alanın tüm (listelenen) değerleri, yani bu tablonun başka bir yerinde listelenen bir değer olarak yorumlanır. Kodun erişim bölümünde yüklenmiş bir tablodaki sistem alanlarından birinde (*USERID*, *PASSWORD*, *NTNAME* veya *SERIAL*) kullanılması durumunda, bu alanın tüm (ayrıca listelenmemiş) olası değerleri olarak yorumlanır.



*Bir QVD dosyasından veri yüklerken, upper fonksiyonunun kullanımı yükleme hızını düşürür.*



*Satır içi deyimlerde erişim tabloları oluşturmak için **Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı**'nı kullanın.*



*Bölüm erişimini etkinleştirdiyse, burada listelenen bölüm erişimi sistem alanı adlarını, veri modelinizde alan adı olarak kullanamazsınız.*

### Example 1:

Yalnızca seri numarası denetlenir. Belirli bir bilgisayar, ADMIN erişimi alır. Geri kalan herkes USER erişimi alır. Yıldızın "herhangi bir seri numarası" olanağını işaretlemek üzere kullanılabileceğini unutmayın.

Örnek 1

| ACCESS | SERIAL              |
|--------|---------------------|
| ADMIN  | 4900 2394 7113 7304 |
| USER   | *                   |

**Example 2:**

Yönetici ve QlikView'ün bir toplu iş olarak çalıştırıldığı sunucu, ADMIN erişimi alır. Etki Alanı içindeki geri kalan herkes, kullanıcı adı ve parola olarak "USER" girdiğinde USER erişimi alır.

Örnek 2

| ACCESS | SERIAL                 | NTDOMAINSID                             | USERID | PASSWORD |
|--------|------------------------|---|--------|----------|
| ADMIN  | *                      | S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882 | ADMIN  | ADMIN    |
| ADMIN  | 4900 2394 7113<br>7304 | *                                       | *      | *        |
| USER   | *                      | S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882 | USER   | USER     |

## 10.7 Karışık ortamlar

Hem QlikView hem de Qlik Sense SaaS içinde aynı yetkilendirme tablosunu kullanmayı planlıyorsanız, dikkat etmeniz gereken birkaç nokta vardır:

- USERID; QlikView ve Qlik Sense SaaS içinde farklı anlamlara sahiptir ve kullanılırsa güvenlik sorunlarına neden olabilir. Bunun yerine NTNAME kullanın veya aşağıda açıklandığı gibi SERIAL ile birleştirin.
- GROUP ve 'USER.' ile başlayan ('USER.NAME' ve 'USER.EMAIL' gibi) alanlar, Qlik Sense Enterprise SaaS içindeki kimlik doğrulama alanlarıdır (veya olacaktır). Bu alanları Section Access'te kullanırsanız Qlik Sense SaaS içinde erişim reddedilebilir.
- PASSWORD, NTSID ve NTDOMAINSID Qlik Sense SaaS içinde kullanılamaz. Joker karakter kullanılmadığı sürece erişim reddedilir.
- SERIAL, Qlik Sense SaaS içinde lisans numarasını kontrol etmek için kullanılamaz. Ancak, bu alan "QLIKCLOUD" veya "QLIKVIEW" dizesini içeriyorsa erişim verilebilir. Bu, satır 1'in QlikView'de erişim izni verdiği ancak Qlik Sense SaaS içinde vermediği, satır 2'nin de Qlik Sense SaaS içinde erişim izni verdiği ancak QlikView'de vermediği bir yetkilendirme tablosuna sahip olmanın mümkün olduğu anlamına gelir.

| Çizgi | SERIAL                 | USERID   | Yorum  |
|-------|------------------------|----------|--|
| 1     | 4600 0123 4567<br>8901 | *        | QlikView'da doğru lisans numarasına erişim izni verir.                 |
| 2     | QLIKCLOUD              | John Doe | Qlik Sense Enterprise SaaS içinde doğru kullanıcıya erişim izni verir. |

| Çizgi | SERIAL    | USERID   | Yorum  |
|-------|-----------|----------|--|
| 1     | QLIKVIEW  | *        | QlikView'ya erişim izni verir.   |
| 2     | QLIKCLOUD | John Doe | Qlik Sense Enterprise SaaS içinde doğru kullanıcıya erişim izni verir. |

## 10.8 QlikView Fonksiyonları Üzerindeki Kısıtlamalar

**Belge Özellikleri: Güvenlik** sayfasında ve **Sayfa Özellikleri: Güvenlik** sayfasında bulunan kontroller, belirli menü öğelerine erişim iznini kaldırmayı ve düzende değişiklik yapılmasını yasaklamayı mümkün kılar. Bu ayarlar gerçek anlamda koruyucu bir önlem olarak kullanılacaksa, belge kullanıcılarının USER olarak oturum açması önemlidir. ADMIN olarak oturum açan herhangi bir kişi istediği zaman güvenlik ayarlarını değiştirebilir.

Belgeyi USER haklarıyla açmış olan bir kullanıcının Özellikler diyalog pencerelerinde **Güvenlik** sayfaları mevcut değildir.

## 10.9 Dinamik Veri Azaltımı

QlikView ve QlikView Server, bir belgedeki verilerin bir kısmının **section access** oturum açma işlemine bağlı olarak kullanıcıdan gizlenebilmesini sağlayan bir özelliği destekler.

İlk olarak, alanlar (sütunlar), **OMIT** sistem alanı kullanılarak gizlenebilir.

İkinci olarak, kayıtlar (satırlar), **Bölüm Erişimi** verileri gerçek verilerle bağlanarak gizlenebilir. Gösterilecek/hariç tutulacak değerlerin seçimi, **section access** ve **section application** içinde ortak ada sahip bir veya daha fazla alana sahip olunması yoluyla kontrol edilir. Kullanıcı oturum açtıktan sonra QlikView, **section access** içindeki alanlarda bulunan seçimleri, **section application** içindeki belirli olmayan alanlara tam olarak aynı alan adlarıyla kopyalamayı dener (alan adları BÜYÜK HARF kullanılarak yazılmalıdır). Seçimler yapıldıktan sonra QlikView, bu seçimler tarafından hariç tutulan tüm verileri kullanıcıdan gizler.

Bu aşamanın gerçekleşmesi için, **Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Veri Azaltımı** seçeneğinin (**Belge Özellikleri: Açılış** sayfasında) belirlenmesi gerekir. Bu özellik, QlikView Server dışındaki diğer yollarla dağıtılacak belgelerde kullanılıyorsa, veri korumasını sürdürmek için Belge Özellikleri olanağının aynı sayfasındaki **İkili Yükleme Yasakla** seçeneği seçilmelidir.



Tüm alan adları ve alan değerleri, **bölüm erişimi** içinde varsayılan olarak büyük harfe dönüştürüldüğünden, yukarıda açıklanan aktarımda kullanılan tüm alan adları ve bu alanlardaki tüm alan değerleri büyük harfle yazılmalıdır.

### Örnek:

```
bölüm erişimi;
LOAD * inline [
ACCESS, USERID, REDUCTION, OMIT
ADMIN, ADMIN, *,
USER, A, 1
USER, B, 2, NUM
```

```
USER, C, 3, ALPHA
];
bölüm uygulaması;
T1:
LOAD *,
NUM AS REDUCTION;
YÜKLEME
Chr( RecNo()+ord('A')-1) AS ALPHA,
RecNo() AS NUM
AUTOGENERATE 3;
```

REDUCTION alanı (büyük harfli) artık hem **bölüm erişimi** hem de **section application** içinde mevcuttur (tüm değerler de büyük harflidir). Bu iki alan normalde tamamen farklı ve ayrıdır, ancak **Bölüm Erişimi'ne Göre İlk Veri Azaltımı** seçeneği seçilirse, bağlanır ve kullanıcıya görüntülenen kayıtların sayısını azaltır.

**section access** içindeki OMIT alanı, kullanıcıdan gizlenmesi gereken alanları tanımlar.

Sonuç aşağıdaki gibi olur:

A Kullanıcısı tüm alanları görebilir, ancak yalnızca REDUCTION=1 ögesine bağlı olan kayıtları görebilir.

B Kullanıcısı NUM hariç tüm alanları görebilir ve yalnızca REDUCTION=2 ögesine bağlı olan kayıtları görebilir.

C Kullanıcısı ALPHA hariç tüm alanları görebilir ve yalnızca REDUCTION=3 ögesine bağlı olan kayıtları görebilir.

## 10.10 Devralınan Erişim Kısıtlamaları

İkili yükleme, yeni QlikView belgesinin erişim kısıtlamalarını devralmasına neden olur. Bu yeni belge için ADMIN haklarına sahip olan bir kişi, yeni bir **access** bölümü ekleyerek bu yeni belgenin erişim haklarını değiştirebilir. USER haklarına sahip bir kişi, kodu çalıştırabilir ve kodu değiştirebilir; böylece kendi verilerini ikili yüklü dosyaya ekler. USER haklarına sahip bir kişi, erişim haklarını değiştiremez. Bu, bir veritabanı yöneticisinin ikili yüklü QlikView belgeleri için kullanıcı erişimini de kontrol etmesini mümkün kılar.

## 10.11 Şifreleme

Bir QlikView Server ve bir QlikView Windows istemcisi arasındaki iletişim şifrelidir. Bununla birlikte, AJAX istemcisi kullanılıyorsa, iletişim şifreli değildir.

Ayrıca, tüm QlikView belgeleri, bilgileri görüntüleyiciler, hata ayıklayıcılar vb. ile okunamaz duruma getirecek şekilde şifrelenir.

QVD dosyalarındaki hassas verileri, verilerinize erişim elde edecek kişileri denetlemenize imkan veren ve müşteri tarafından sağlanan anahtar çiftleriyle de şifreleyebilirsiniz.

## 11 AJAX/WebView

kılavuzunun bu bölümü, QlikView Desktop'daki WebView modunun yanı sıra AJAX istemcisi için de kullanılır. Bazı özellikler farklı istemcilerde küçük farklılıklar gösterebilir.

### 11.1 QlikView Desktop'daki WebView Modu

Artık araç çubuğu düğmesine bir kez tıkladığınızda, QlikView Desktop'ı çalıştırırken geleneksel oluşturma ile AJAX oluşturma arasında geçiş yapabilirsiniz. Bu özellik, geliştiricinin, düzenin bir AJAX istemcisinden kullanıldığında tam olarak nasıl görüneceğini görmesi için kullanışlı bir yol sağlar. WebView'i çalıştırırken, doğal olarak, AJAX özellik diyalog pencereleri kullanılabilir durumdadır ve geliştiriciye standart görünümde kullanılmayan bazı kullanışlı fonksiyonları sunar. Ancak, aşağıdaki gibi bazı fonksiyonların WebView'da kullanılmadığı unutulmamalıdır:

- Rapor düzenleme.
- Kes, kopyala ve yapıştır menü komutları (Ctrl+X, Ctrl+C ve Ctrl+V kısayolları).
- Grafik animasyonu.
- Eklenmiş resimleri yazdırma veya dışa aktarma.

### 11.2 Grafik Resimlerini Panoya Kopyalama

Ctrl+Shift tuşlarını basılı tutup grafik nesnesine sağ tıklayarak ve ardından menüden Kopyala'yı seçerek, grafik nesnelerinin resimleri panoya kopyalanabilir.

### 11.3 Dokunma Özelliği

Dokunmatik ekranlarda desteklenen fonksiyonellik şu şekildedir:

- Nesne oluşturma
- Nesneleri taşıma, kopyalama ve yeniden boyutlandırma
- Özellikleri değiştirme

### 11.4 Dosya Adı Sınırlamaları

QlikView belgesini AJAX istemcilerini kullanarak paylaşmak istiyorsanız, dosya adı kare (#) karakterlerini içermemelidir.

### 11.5 Klavye Kısayolları

QlikView Desktop klavye kısayolları, AJAX istemcisinde kullanılamaz.

## 11.6 Küçük Cihazlarda AJAX

Küçük Cihazlarda AJAX, akıllı telefonlar gibi küçük boyutlu dokunmatik cihazlarda QlikView veri incelemesi için destek oluşturur. QlikView özellikleri küçük cihazdaki yerleşik kaydırma ve yakınlaştırma işlevleriyle birlikte kullanıldığı için, var olan uygulamalar yeniden tasarlanmadan kullanılabilir. QlikView belgesini, nesnelere küçük cihazlara uyacak şekilde otomatik olarak yeniden tasarlayan bir düzende veya orijinal uygulama düzeninde açmak mümkündür. Ajax istemcisinden farklı olarak, Küçük cihaz sürümünde sayfa kavramı mevcut değildir ve bu nedenle tüm nesnelere yüklenir. Lütfen küçük cihaz sürümü için büyük belgeler geliştirmekten kaçının.

Aşağıdaki açıklamalar iPhone kullanımı için yapılmıştır ve diğer küçük cihazlar kullanıldığında küçük farklılıklar gösterebilir.

### Küçük Cihazlarda AJAX için Hazırlık

#### QlikView Belgesine Bağlanma

Kullanabileceğiniz tüm QlikView belgelerini QlikView AccessPoint içinden seçebilirsiniz. QlikView AccessPoint bağlantısı, web tarayıcısına <http://localhost/qlikview/index.htm> yazılarak gerçekleştirilir.

#### QlikView AccessPoint Ayarları

QlikView AccessPoint başlangıç sayfasındaki tercih edilen mobil sürümü şu şekilde ayarlayın:

QlikView platform sürümleri

| Sürüm              | Ayrıntılar  |
|--------------------|---|
| Küçük Cihaz Sürümü | QlikView belgesini, nesnelere küçük cihazlara otomatik olarak uyacak şekilde yeniden tasarlayan bir düzende gösterir. |
| Ajax istemcisi     | QlikView belgesini orijinal uygulama düzeninde gösterir.  |

Ayrıca, bu ayarın cihaz için kaydedilip kaydedilmeyeceğini seçin. Ayar daha sonra, QlikView AccessPoint başlangıç sayfasının sağ üst köşesinde, **Profil** sekmesinde **Favoriler ve Profiller** öğesi seçilerek düzenlenebilir.

QlikView belgesi açıldığında, istendiği zaman farklı düzenler arasında geçiş yapmak mümkündür.

#### Giriş Ekranında Kısayol Oluşturma

QlikView belgesi açıldıktan sonra, **Giriş** ekranından belgeye kısayol oluşturmak mümkündür. Bu, tarayıcı adres alanını görüntülemek yerine, QlikView belgesine yönelik çalışma alanını en büyük duruma getirir. Kısayol oluşturulduktan sonra, uygulamayı yeniden başlatmak için simgeye dokununuz.



*Bu açıklama yalnızca iPad veya iPhone kullanırken geçerlidir.*

### Küçük Cihazlarda QlikView belgeleriyle çalışma

#### Uyarlanmış Düzen

Küçük cihazın sınırlı alanını en iyi şekilde kullanmak için, belge Küçük Cihazlarda AJAX kullanılarak açılırken bazı nesnelere dahil edilmez:

- Düğme
- Konteyner
- Çizgi/Ok
- Geçerli Seçimler Kutusu
- Giriş Kutusu
- Çoklu Kutu
- Seçim İmi Nesnesi
- Arama Nesnesi
- Metin Nesnesi

Hariç tutulan nesnelere erişim, Ajax istemcisine geçilerek sağlanabilir.

#### Sayfalar Arasında Gezinti

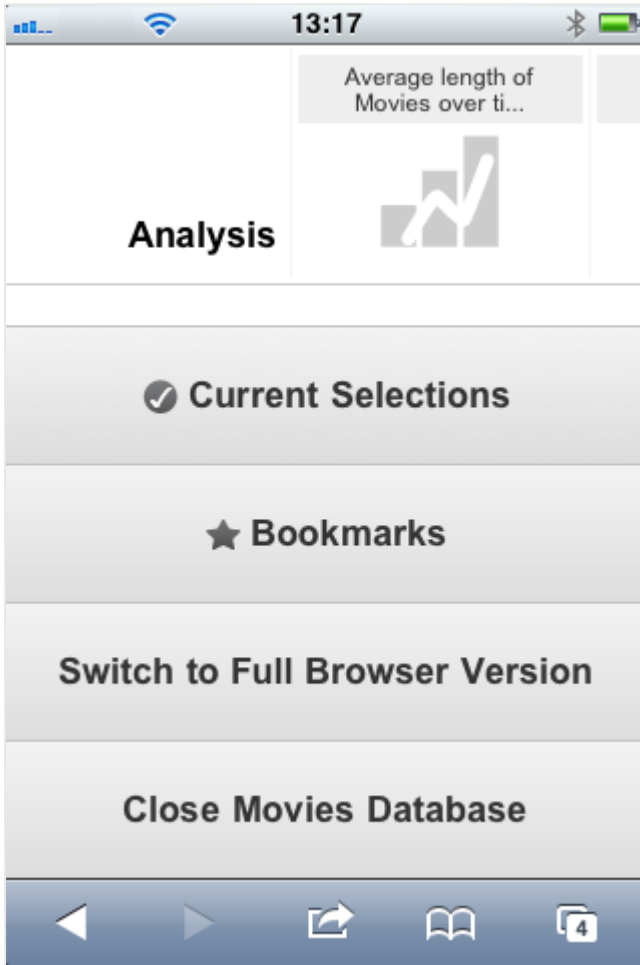
Sayfalar arasında gezinmek için, parmağınızı ekranda yukarı veya aşağı doğru sürükleyin (dikey kaydırma).

#### Nesneler Arasında Gezinti

Belge başlangıç ekranından geçerli sayfanın nesnelere arasında gezinmek için, parmağınızı ekranda sağa veya sola doğru sürükleyin (yatay kaydırma). Bir nesneyi seçmek için, nesneye parmağınızla basın.

Bir nesne seçiliyken sayfadaki sonraki nesneye gitmek için, sola veya sağa doğru hızlı kaydırma yapın ya da ekranın alt kısmındaki nokta satırının soluna veya sağına dokununuz.

## Ana Menü



Ana menü, bir QlikView belgesi açıldığında ekranın alt kısmında bulunur ve bir dizi seçenek içerir:

## Geçerli Seçimler

**Geçerli Seçimler** ögesine basıldığında, o anda yapılan seçimler görüntülenir ve önceden yapılan tüm seçimler düzenlenebilir veya kaldırılabilir. Geçerli seçimler, QlikView belgesindeki tüm nesnelere neyin görüntülendiğini etkiler. Sağ üst köşedeki oka basıldığında, aşağıdaki seçenekleri içeren **Geçerli Seçimler** menüsü açılır:

## Geçerli Seçimler seçenekleri

| Seçenek              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Geri                 | Önceki seçim durumuna döner.   |
| İleri                | <b>Geri</b> seçilmeden önceki seçim durumuna döner. <b>Geri</b> ve <b>İleri</b> komutlarını değişimli olarak kullanarak iki durum arasında geçiş yapmak mümkündür. |
| Tüm alanları kilitle | Tüm seçilen değerleri kilitlet.  |



| Seenek                                   | Aıklama  |
|---|---|
| Tüm alanların kilidini kaldır             | Geçerli anda kilitli olan tüm alanların kilidini kaldırır.  |
| Tüm bölümleri temizle                     | Kilitli seçimler hariç, tüm seçimleri temizler.             |
| Tümünün kilidini kaldır ve tümünü temizle | Tüm değerlerin kilidini kaldırır ve tüm değerleri temizler. |

### Seim İmleri

**Seim İmleri** ögesine basıldığında, belge için tanımlanan tüm seim imleri görüntülenir. Seimlerin geçerli durumu daha sonra kullanılmak üzere seim imi olarak kaydedilebilir. Seim imleri, bir QlikView belgesinde tanımlanan tüm durumlardaki seimleri yakalar. Bir seim imi geri çağırılırken, tüm durumlardaki seimler uygulanır. Küçük cihazlara uyarlanmış düzen kullanılırken seim imleri tanımlanamaz, yalnızca görüntülenebilir.

### Ajax İstemcisine Geç

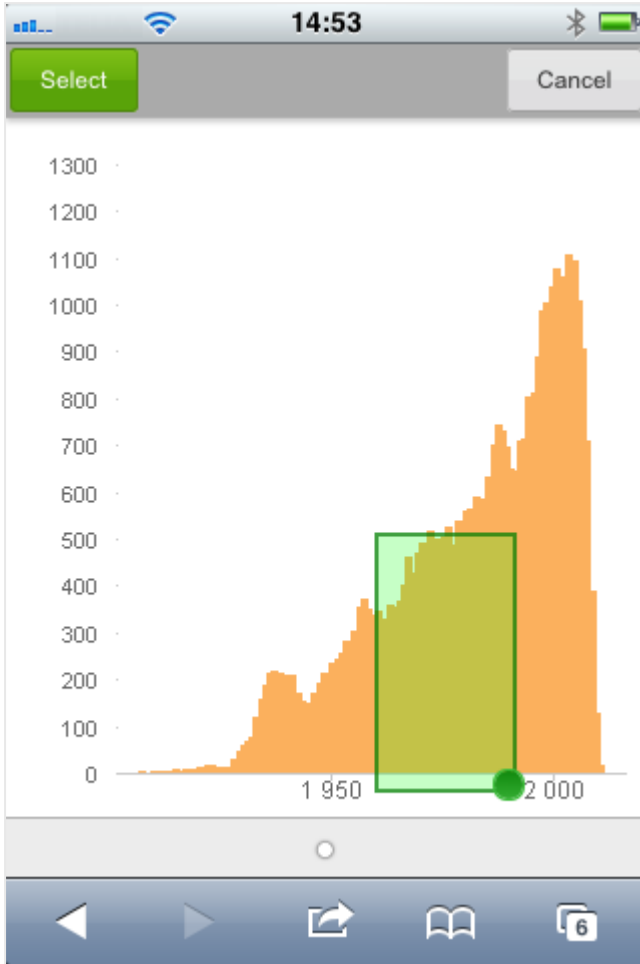
QlikView belgesi küçük cihazlar için en iyi hale getirilmiş sürümde açıldığında, **Ajax İstemcisine Geç** seçeneği belirlenerek orijinal uygulama düzenine geçilmesi mümkündür.

### [Current Document] Ögesini Kapat

Geçerli belgeyi kapatır.

### Nesnelerle Çalışma

Örneğin bir sütun grafiğinde görüntülenen değerlerin bir kısmını semek veya bir çizgi grafiğinde birden çok çizgi semek için, yeniden boyutlandırılabilir seim alanı açılana kadar parmağınızı nesnenin üzerinde tutun. Seim alanını tercihinize uygun şekilde yeniden boyutlandırın ve sol üst köşedeki **Se** düğmesine basın.



Böylece seçilen değerler görüntülenir.

Bir menü kullanılabilir olduğunda, menüye sağ üst köşedeki oka basılarak erişilebilir. Bir nesne seçildiğinde, menü **Geçerli Seçimler** ve **Seçim İmleri** öğelerini içerir. Menü, X simgesine basılarak kapatılır.

Önceki görünüme dönmek için, sol üst köşedeki **Geri** simgesine basın.

Bir liste kutusundaki veya tablodaki birden çok öğeyi seçmek için, ekranın üst kısmında **Seç**, **Temizle** ve **İptal** düğmeleri görüntüleninceye kadar parmağınızı öğenin üzerinde tutun. Seçim eklemek için **Seç** düğmesini ve seçimleri kaldırmak için **Temizle** düğmelerini kullanın.

## Yönlendirme ve Yakınlaştırma

Küçük cihazın 90° döndürülmesi, QlikView belgesiyle yatay yönlendirmede çalışmasına olanak tanır.

Belge Ajax istemcisinde açılmış durumdayken, küçük cihazın normal yakınlaştırma işlevi kullanılarak QlikView nesnelерinin yakınlaştırılması desteklenir.

## 11.7 AccessPoint'te tercih ettiğiniz dili ayarlama

Varsayılan olarak QlikView WebView, yükleme sırasında seçilen dili kullanırken AJAX ise hem AccessPoint hem de QlikView belgeleri için İngilizce dilini kullanır. QlikView AccessPoint'teki dil ayarınızı başka bir dile değiştirebilirsiniz. Dil seçiminiz bir yıl boyunca bir tanımlama bilgisine kaydedilir. Desteklenen dillerin tam listesini görüntülemek için bkz. *Desteklenen diller (page 32)*



*Tarayıcının tanımlama bilgilerini temizlerseniz dilinizi yeniden ayarlamanız gerekir. Birden çok tarayıcı kullanıyorsanız, kullandığınız her tarayıcıda AccessPoint'te dil tercihinizi ayarlamanız gerekir.*



*AccessPoint'te dilinizi değiştirirken herhangi bir QlikView belgesi açıksa siz bu belgeyi kapatıp yeniden açmadan dil değişmez.*

Aşağıdakileri yapın:

1. AccessPoint'te oturum açın.
2. **Sık kullanılanlar ve profil** seçeneğine tıklayın.
3. **Profil** sekmesine tıklayın.
4. **Tercih edilen dil** açılan menüsünden bir dil seçin.

AccessPoint yenilenir ve seçilen dilde görüntülenir.

## 11.8 NPrinting On-Demand

QlikView WebView arayüzünde bulunan On-Demand özelliğini kullanarak Qlik NPrinting şablonlarını temel alan raporlar oluşturabilirsiniz. On-Demand Eklentisini yükleme ve On-Demand raporları oluşturma hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki bölüme bakın:

[On-Demand raporları](#)

### QlikView uygulamasında Qlik NPrinting raporu oluşturma

1. QlikView WebView arayüzünde, araç çubuğundaki **On-Demand** düğmesine tıklayın. **Qlik Nprinting** penceresi açılır.
2. **Rapor oluştur**'a tıklayın.
3. Kullanmak istediğiniz Qlik NPrinting rapor şablonunu seçmek için bir rapora tıklayın.
4. Rapor için bir dışarı aktarma biçimi seçin.
5. **Rapor oluştur**'a tıklayın.

Rapor durumu, **Kuyrukta** olarak listelenir. Rapor tamamlandığında, bilgisayarınıza bir kopya indirebilirsiniz.

## 11.9 Sayfa

QlikView belgesi, sayfa nesnelere yerleştirildiği bir veya birkaç sayfayı içerebilir. Her bir sayfa çok sayıda sayfa nesnesi içerebilir. Sayfaların mantıkla herhangi bir bağlantısı yoktur; iki alan mantıksal olarak bağlıysa, aynı sayfaya veya farklı sayfalara yerleştirilmeleri değişikliğe neden olmaz. Seçim yaparken mantıksal sonuç yine aynı olur.



WebView ya da AJAX çalıştırdığınıza bağlı olarak bu ayarlardan bazıları kullanılamayabilir.

### Sayfa: Nesne Menüsü

#### Sayfa: Nesne Menüsü özellikleri



| Özellik               | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Sayfanın <b>Özellikler</b> diyalog penceresini açın.  |
| Yeni Sayfa Nesnesi    | Sayfaya sürüklemek üzere sayfa nesnesini alabileceğiniz bir diyalog penceresi açar.   |
| Alanları Seç...       | <b>Alanlar</b> diyalog penceresini açar. Burada, geçerli sayfada görüntülenecek alanları seçebilirsiniz.  |
| Temizle               | Bu düğmeye tıklandığında, QlikView belgesinin başlangıç seçimi uygulanır ve bu seçim yapılandırılabilir. Aşağıdaki <b>Temiz Durumunu Ayarla</b> bölümüne bakın. |
| Tüm Bölümleri Temizle | Belgenin tüm seçilen değerlerinin seçimini kaldırır.  |
| Temiz Durumunu Ayarla | Geçerli seçimi <b>Temiz Durumu</b> olarak ayarlar.  |
| Mevcut Durumu Sıfırla | Temiz Durumu ayarını seçim yok olarak sıfırlar.   |
| Geri                  | QlikView son 100 seçimi hatırlar. Bu düğmeye tıklayarak, seçim listesinde bir adım geri gidersiniz.   |
| İleri                 | <b>İleri</b> ögesine tıklayarak, seçim listesinde bir adım ileri gidersiniz (bu, son <b>Geri</b> komutunu iptal etme işlemiyle eşdeğerdir).                     |
| Düzeni Geri Al        | Son düzen eylemini geri alır.   |
| Düzeni Yeniden Yap    | En son geri alınan düzen eylemini yeniden yapar.  |
| Tüm Seçimleri Kilitle | Seçimlerin yanlışlıkla temizlenmesini engeller.   |

















| Özellik                                | Ayrıntılar  |
|--|---|
| Tüm Seçimlerin Kilidini Kaldır         | Yukarıda açıklanan kilidi kaldırır.   |
| Seçimler                               | İçinde etkin seçimlerin görülebileceği bir <b>Geçerli Seçimler</b> kutusu açar.   |
| Sayfa Ekle                             | Belgeye yeni sayfa ekler.   |
| Sayfa Nesnesini Yapıştır               | QlikView belgesi içindeki <b>Kes</b> veya <b>Kopyala</b> komutları ile önceden panoya alınan sayfa nesnesini yapıştırır.  |
| Hızlı Grafik Oluştur...                | Yalnızca temel ayarlarla sütun, çizgi ve pasta grafikleri oluşturabileceğiniz <b>Hızlı Grafik Sihirbazı</b> ögesini açar.   |
| Depolama...                            | <b>Depolama</b> diyalog penceresini açar.   |
| Seçim İmi Ekle                         | Geçerli seçim kümesini seçim imi olarak kaydeder.   |
| Seçim İmini Kaldır                     | Belgedeki tüm seçim imlerini gösteren aşağı açılan listeyi açar. Burada hangi seçim iminin kaldırılacağını seçebilirsiniz.  |
| Seçim İmiyle Bağlantı Olarak E-postala | Geçerli sunucu belgesine ait URL bağlantısı içeren bir e-posta oluşturur. Geçici sunucu (düzen durumu dahil olmak üzere) seçim imi oluşturulur ve URL içinde şifrelenir. E-posta alıcısı, belgeye ve belgenin verilerine yönelik erişim haklarına sahip olması şartıyla URL bağlantısını sunucu belgesini açmak için kullanabilir ve sizin gördüğünüzün aynısını görebilir.<br><br><b>Sınırlamalar:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bu komutun çalışması için e-posta istemcisinin yapılandırılması gerekir.</li> <li>QlikView Server, sunucu seçim imlerine izin verecek şekilde yapılandırılmalıdır.</li> <li>Bu özellik, extranet dağıtımlarında desteklenmez.</li> </ul> |
| Sil                                    | Seçilen öğeyi siler.  |
| Yenile                                 | QlikView belgesini yeniler.   |

## 11.10 Araç Çubuğu

Web tarayıcısı penceresinin üst kısmındaki araç çubuğu şu simgeleri içerir:

Araç çubuğu simgeleri

| Simge   | Açıklama  |
|---|---|
|  | Sizi AccessPoint'e geri götürür.                |
|  | QlikView belgesinin başlangıç seçimini uygular. |

| Simge   | Açıklama   |
|---|--|
|    | Seçim listesinde bir adım geri gider.  |
|    | Önceden <b>Geri</b> düğmesini kullanmış olmanız şartıyla, seçim listesinde bir adım ileri gider.   |
|    | Son düzen eylemini geri alır.  |
|    | En son geri alınan düzen eylemini yeniden yapar.   |
|    | Tüm seçilen hücreleri kilitler.  |
|    | Tüm kilitli hücrelerin kilidini kaldırır.  |
|    | Geçerli seçimler penceresini açar.   |
|    | Notlar görebileceğiniz <i>Notlar ve Yorumlar</i> penceresini açar.   |
|    | <b>Depolama</b> diyalog penceresini açar.  |
|    | Sayfaya sürüklemek üzere nesne seçebileceğiniz <b>Yeni Sayfa Nesnesi</b> diyalog penceresini açar.   |
|  | <b>Alanlar</b> diyalog penceresini açar.   |
|  | <b>Seçim İmi Ekle</b> diyalog penceresini açar. Paylaşılan seçim imine erişilmesi için bunun depolamadan eklenmesi gerekir. Depolamadan <b>Düzenle</b> öğesini seçin ve <b>Favorilerimde göster</b> öğesini işaretleyin. |
|  | Belgedeki tüm seçim imlerinin listesini açar. Seçim imini silmek için seçin.   |
|  | Aşağı açılan menü, belgedeki tüm seçim imlerinin listesini içerir. Seçim imleri ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir.   |
|  | Aşağı açılan menü, belgedeki tüm raporların listesini içerir. Seçim imleri ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir.  |
|  | Yardıma açar.  |

## 11.11 Depolama

Bu diyalog penceresinde, belgenin içerdiği nesnelerin, boyutların, ifadelerin ve seçim imlerinin listesini görürsünüz. Nesnelere ve seçim imlerine ile en üstteki iki açılan kutuyu kullanarak listeyi filtreleyebilir ve sıralayabilirsiniz.

## Filtre Seçenekleri (Nesneler ve Seçim İmleri)


Filtre Seçenekleri (Nesneler ve Seçim İmleri)

| Seçenek  | Açıklama  |
|--|---|
| Benim oluşturduğum öğeleri göster (varsayılan) | Sadece sunucu üzerinde kullanıcı öğesi olarak sizin oluşturduğunuz nesnelere ve seçim imlerini gösterir.  |
| Paylaşılan öğeleri göster                      | Sadece başka bir kullanıcı tarafından paylaşılmış olan nesnelere ve seçim imlerini gösterir.  |
| Belge öğelerini göster                         | Sadece QlikView belgesi içerisinde oluşturulmuş olan nesnelere ve seçim imlerini gösterir. QlikView'in WebView geliştirici modunda oluşturulmuş olan öğeler de belge öğesi olarak kabul edilir. |
| Tüm öğeleri göster                             | Tüm nesnelere ve yer imlerini gösterir.   |

## Sıralama Seçenekleri (Nesneler ve Seçim İmleri)

Listeyi ad, tür, sahip veya tarihe göre sıralayabilirsiniz.

### Nesneler

Belgenin tüm nesnelere listesini. Nesnenin kopyasını oluşturmak için nesneye tıklayıp nesneyi listeden sayfanın üzerine sürükleyin.  öğesine tıkladığınızda, nesneye yönelik özellikler diyalog penceresi açılır.

Nesnenin tüm örneklerini belgeden kaldırmak için  öğesine tıklayın. Listenin üst kısmındaki soru işareti, küçük bir yardım diyalog penceresi açar.



### Boyutlar

Belgede kullanılan tüm boyutların listesini. Buradan, boyutu mevcut nesneye sürükleyebilir ve mevcut boyutları değiştirebilir, yeni boyut olarak ekleyebilir, ifadeyi değiştirebilir veya yeni ifade olarak ekleyebilirsiniz.

### İfade

Belgede kullanılan tüm ifadelerin listesini. Buradan, boyutu mevcut nesneye sürükleyebilir ve mevcut boyutları değiştirebilir, yeni boyut olarak ekleyebilir, ifadeyi değiştirebilir veya yeni ifade olarak ekleyebilirsiniz.

### Seçim İmleri

Belgede kullanılan tüm seçim imlerinin listesini. Uygulamak için seçim imlerinden birine tıklayın.  öğesine tıkladığınızda, nesneye yönelik özellikler diyalog penceresi açılır. Nesnenin tüm örneklerini belgeden kaldırmak için  öğesine tıklayın. Listenin üst kısmındaki soru işareti, küçük bir yardım diyalog penceresi açar.

Paylaşılan seçim imine erişilmesi için bunun Depolama'dan eklenmesi gerekir. Depolama'dan **Düzenle** öğesini seçin ve **Favorilerimde göster** öğesini işaretleyin.

## 11.12 Liste Kutusu - AJAX/Webview

Bu, ekrandaki en temel nesnedir. Belirli bir alanın tüm olası değerlerinin listesini içerir. Liste kutusunda genellikle seçim yapar ve mantıksal bağlantılar ile etkilere göz atarsınız.

Liste kutusu ayrıca bir döngüsel veya detaya inme grubu da içerebilir. Detaya inme grubu kullanılırsa, liste kutusunda tek bir değer seçilmesi, liste kutusunun detaya inmesine ve gruptaki bir sonraki temel alana geçiş yapmasına neden olur. Detaydan geri çıkma, liste kutusu başlığındaki detaydan çık simgesine tıklanarak gerçekleştirilir.


Liste kutusuna döngüsel grup atanırsa, liste kutusu başlığında görüntülenen döngü simgesine tıklanarak gruptaki bir sonraki alanın gösterilmesi sağlanabilir. Ayrıca, liste kutusu nesne menüsündeki **Döngü->** seçeneği kullanılarak gruptaki herhangi bir alana da doğrudan gidilebilir.

### Liste Kutusu: Nesne Menüsü



Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) ▼ simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Liste Kutusu: Nesne Menüsü komutları

| Komutu                 | Ayrıntılar   |
|------------------------|--|
| Özellikler...          | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                 | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Arama                  | Metin arama kutusunu açar.   |
| Fuzzy Arama            | Metin aramasını fuzzy arama modunda açar.  |
| Olasıyı Seç            | Sayfa nesnesindeki hariç tutulmayan tüm değerler seçilir.  |
| Hariç Tutulanı Seç     | Sayfa nesnesindeki tüm hariç değerler seçilir.   |
| Tümünü Seç             | Sayfa nesnesindeki tüm değerler seçilir.   |
| Temizle                | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Diğer Alanları Temizle | Geçerli anda etkin olan sayfa nesnesindeki seçimleri korurken, diğer tüm sayfa nesnelerindeki seçimleri temizler.  |
| Kilitle                | Etkin sayfa nesnesindeki seçilen değerleri kilitletler. (Herhangi bir seçim yapılmadıysa kullanılamaz).  |
| Kilidi Kaldır          | Etkin sayfa nesnesindeki kilitletli değerlerin kilidini kaldırır. (Seçimler kilitletliyse, <b>Kilitle</b> ögesinin yerine görünür).  |



| Komutu                        | Ayrıntılar  |
|-------------------------------|---|
| Kopyala                       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.   |
| Seçimleri panoya kopyala      | Liste kutusu seçimlerini panoya kopyalar.   |
| Yazdır...                     | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder                | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Dışarı Aktar...               | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |
| Sil                           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.  |

## Liste Kutusu Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

### Alan

Aşağı açılan listeden alan seçin.

Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme

sirasına göre sıralar.

- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
- **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
- **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
- **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
  - **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçileni en üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sayı

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

- **Varsayılan Ayarları Geçersiz Kıl:** Etkin nesne için varsayılan ayarları geçersiz kılmak üzere seçin. Sayı Biçimi Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Karışık:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Hariç Olanları Gizle

Alanın hariç değerlerinin gösterilip gösterilmeyeceği arasında geçiş yapar. Hariç değerler aynı zamanda seçilemez haline de gelirler.

## Kilitli Alanı Geçersiz Kıl

Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinde seçimler, kilitli olsalar bile, yapılabilir. Sayfa nesnesi, belgede başka yerlerde yapılan seçimler için kilitli olmaya devam eder.






## Sıklığı Göster

Bir alan değerinin sıklığının gösterilip gösterilmemesi için durumu değiştirir. Sıklık ile kastedilen, değer oluşturduğu seçilebilir bileşimlerin sayısıdır. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.

## Yüzde Olarak

Sıklığın mutlak sayılar olarak veya girişlerin toplam sayısının yüzdelikleri olarak gösterilme durumunu değiştirir.

## İfadeler

İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Listedeki ifadeyi seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın. **İfade Ayarları** diyalog penceresini açmak için  ögesine tıklayın.


## Etkinleştir

Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.

## Koşul

Nesne her çizildiğinde değerlendirilecek koşul ifadesine bağlı olarak, sütun görüntülenir veya gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

## İfade

Görüntülemek istediğiniz ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Veri (Sayısal)

Sayısal verilere yönelik hizalamayı **Sol**, **Orta** veya **Sağ** olarak ayarlar.

## Veri (Metin)

Metin verilerine yönelik hizalamayı **Sol**, **Orta** veya **Sağ** olarak ayarlar.

## Temsil

Aşağı açılan listeden bir temsil seçin. Hangi temsilin seçildiğine bağlı olarak farklı ayarlar gösterilir.

- **Metin:** Başka ayar yok.
- **Resim:**
- **Uzatma Yok:** Resim seçildiğinde **Resim Uzatma** için ayarlar yapılabilir:
  - **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
  - **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
  - **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
  - **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Gösterge:** Farklı gösterge stilleri kullanılabilir. Gösterge grafiği, kullanılabilir durumdaki tablo hücrelerine işlenir. Farklı gösterge alternatifleri için ayarlar:
  - **Min.:** Göstergenin minimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
  - **Maks.:** Göstergenin maksimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
  - **Mini Grafik** Bu seçenek belirlendiğinde, QlikView, ifade değerini ekstra boyut üzerinde toplanmış ifadeye sahip minyatür grafikte görüntüler. Grafik kullanılabilir tablo hücresi içinde çizilir. Görsel ayarların yanı sıra mini grafik boyutu da tanımlanabilir. Mini Grafik için ayarlar:
    - **Alan:** İfadenin çizilmesi gereken alanı seçin.
    - **Mod:** Mini grafiği; mini grafikler, çizgiler, noktalar, sütunlar veya yatay çizgiler olarak ayarlayın.




Excel'e dışa aktarırken mini grafikler görüntülenmez!

## Liste Kutusu Özellikleri: Sunum

### Sunum

**Seçim Stili** Belge için seçim stilini ayarlar. Aşağı açılan menüde kullanılabilir alternatifler arasından seçim yapın. **<Kullanıcı Varsayılanı>** seçildiğinde, belge her zaman için kullanıcı tarafından açıldığı bilgisayardaki **Kullanıcı Tercihleri** altında tercih edilen olarak ayarlanmış seçim stiliyle açılır.

- **Temsil:** Bu bölümde **Temsil** seçenekleri açıklanmaktadır.
  - **Metin:** Bu seçenek tercih edildiğinde, alan değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.
  - **Resim:** Bu seçenek tercih edildiğinde, QlikView her alan değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasının yolu (örneğin C:\Resmim.png) veya qvw belgesi içindeki bir resim dosyasının yolu (örneğin qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView QlikView, bir alan değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, değer kendisi görüntülenir. **Resim Ayarları** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

- **Resim Ayarları Açılan Penceresi:**
  - **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
  - **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
  - **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
  - **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
  - **Resim Olmadığında Metni Gizle:** QlikView resim başvurusunu yorumlayamazsa herhangi bir metin görüntülenmez.
- **Resim Olarak Bilgi:** QlikView, bu seçenek belirlendiğinde koddaki info load/select aracılığıyla alan değerine bağlı resim bilgisini görüntüler. Alan değeri için kullanılabilir resim yoksa **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değerin kendisi görüntülenir.

## Liste Kutusu özellikleri

Bu bölümde **Liste Kutusu** özellikleri açıklanmaktadır.

### Metin Hizala

Burada, liste kutusundaki metin alanı değerlerinin hizalaması ayarlanır.

### Sayı Hizalama

Burada, liste kutusundaki sayısal alan değerlerinin hizalaması ayarlanır.


### Otomatik Sütunlar

Sütun sayısı otomatik olarak seçilir.



### Sabit Sütun Sayısı

Çoklu sütunlara izin veriliyorsa, sütun sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

- **Resim Açılan Penceresi:**
  - **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
  - **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.

- **En Boy Oranını Korumak:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

Daha Fazla.../Daha Az...









- **Genel:**

- **Ağaç Görünümü Olarak Göster:** Liste kutusunu ağaç görünümü olarak gösterir. Bu kontrol, yalnızca alanın hiyerarşideki düğümlerin yol temsilini içermesi durumunda ilgilidir. Bu tür alan, **Hierarchy** önekinin **Path** parametresi kullanılarak oluşturulabilir.
- **Ayırıcıyla Birlikte: Ağaç Görünümü** için kullanılan yolda ayırıcı olarak yorumlanması gereken karakteri ayarlar.
- **Arama Modu:**
  - **Varsayılan Arama Modu:**  
Burada herhangi bir metin aramasında kullanılmak üzere, **Joker Karakter**, **Fuzzy**, **Normal** ve **İlişkisel** seçenekleri arasından varsayılan arama modunu belirleyebilirsiniz.



**İlişkisel** arama özelliği, arama modu olarak yalnızca liste kutularında kullanılabilir.

- **Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et:** Aşağı açılan liste, **Evet**, **Hayır** veya **Kullanıcı Tercihleri**, **Genel** altında belirtildiği şekilde varsayılan ayarı uygulayan **<varsayılanı kullan>** arasında seçim yapmanıza olanak tanır.
- **Yatay Kaydırma Çubuğunu Gösterme:** Alan değerleri, liste kutusunun belirtilen genişliği için fazla geniş olduğunda, normalde görüntülenen yatay kaydırma çubuğunun gösterilmemesi için bu seçeneği işaretleyin. Bunun yerine, alan değerleri gerektiği şekilde kırılır.
- **Sütuna Göre Sırala:** Birden fazla sütuna sahip sayfa nesnelerinde, değerler belirlenen sıralama düzeninde satır olarak görüntülenir. **Sütuna Göre Sırala** seçeneği sütuna göre görüntülemeye geçiş yapar.
- **Hücre Kenarlıkları:** Alan değerleri, bir tablonun satırlarına benzer şekilde, yatay çizgilerle ayrılır. **Hücre Metnini Kaydır** seçeneği işaretlendiğinde, **Hücre kenarlıkları** otomatik olarak etkinleştirilir; ancak daha sonra devre dışı bırakılabilir.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu seçenek belirlendiğinde, hücre, içeriğini birden fazla satırda görüntüler.
- **Hücre Satırları:** Hücre satırlarının sayısını ayarlar.
- **Tüm Değerleri Yazdır:** Liste kutuları için normal yazdırma davranışı yalnızca olası değerleri yazdırma şeklindedir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, tüm değerler (hariç değerler de dahil) yazdırılır.

- **Düzen Bağımlı Yazdır:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde; çoklu sütunlar, hücrelerin seçim renk kodlaması ve benzeri açılardan liste kutusu ekranda görüldüğü gibi yazdırılır. Bu, örneğin liste kutularının raporlara dahil edilirken kullanışlı olabilir.
- **Null Sembolü:** Buraya girilen sembol, nesnede null değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Eksik Sembolü:** Buraya girilen sembol, nesnede eksik değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Stil:**
  - **Metin:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
  - **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:**
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
  - Değer girerek **Kare olma durumu**'nu ayarlayın.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## Liste Kutusu Özellikleri: Başlık

Bu bölümde Başlık özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

**Daha Fazla.../Daha Az..., Başlıkta Simgeler** içerir. Bu bölümde **Simge Başlığı** içindeki çeşitli öğeler açıklanmaktadır.


- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog



penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir.

Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Liste Kutusu Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Koru:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.


- **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
- **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.13 İstatistik Kutusu - AJAX/Webview


İstatistik kutuları, bir alanın olası değerlerinin toplamı, ortalaması, minimumu vb. gibi çoğu istatistiksel varlık türünü gösterebilir. Hesaplamalar dinamik olarak yapılır; yani sayfa nesnelerinde seçim yapıldığı anda görüntü değişir.



### İstatistik Kutusu: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne Menüsü özellikleri

| Özellik                | Açıklama   |
|------------------------|--|
| Özellikler...          | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                 | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Olasıyı Seç            | Sayfa nesnesindeki hariç tutulmayan tüm değerler seçilir.  |
| Hariç Tutulanı Seç     | Sayfa nesnesindeki tüm hariç değerler seçilir.   |
| Tümünü Seç             | Sayfa nesnesindeki tüm değerler seçilir.   |
| Temizle                | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Diğer Alanları Temizle | Geçerli anda etkin olan sayfa nesnesindeki seçimleri korurken, diğer tüm sayfa nesnelerindeki seçimleri temizler.  |
| Kilitle                | Etkin sayfa nesnesindeki seçilen değerleri kilitletler. (Herhangi bir seçim yapılmadıysa kullanılamaz).  |
| Kilidi Kaldır          | Etkin sayfa nesnesindeki kilitli değerlerin kilidini kaldırır. (Seçimler kilitliyse, <b>Kilitle</b> ögesinin yerine görünür).  |
| Kopyala                | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |

| Özellik                       | Açıklama   |
|-------------------------------|--|
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.  |
| Yazdır...                     | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder                | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Dışarı Aktar...               | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Sil                           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## İstatistik Kutusu Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Alan

Açılan menüde istatistiklerini göstermek istediğiniz alanı seçin.

### Görüntülenen Fonksiyonlar

Aşağıdaki listede, fonksiyonu kullanmak için kutuyu işaretleyin. Sağdaki alana alternatif etiket girin.

#### Sayısal Değer Sayımı

Örnek boyutu; yani olası değerler arasında sayısal değerlerin sayısı.

#### Null Sayımı

Olası değerler arasında boş alan değerlerinin sayısı.

#### Metin Sayımı

Olası değerler arasında alfasayısal değerlerin sayısı.

#### Toplam Sayımı

Olası değerlerin toplam sayısı. Bu, liste kutusunda gösterilebilen sıklık ile aynı sayıdır.

#### Eksik Sayımı

Olası değerler arasında sayısal olmayan değerlerin sayısı.

### Sum

Örnek toplam.

### Ortalama

Örnek aritmetik ortalama.

### Standart Sapma

Örnek standart sapma.

### Eğrilik

Örnek eğrilik.

### Basıklık

Örnek basıklık.

### Min

Örnek minimum.

### Max

Örnek maksimum.

### Yalnızca Değer

Yalnızca olası sayısal değer.

## İstatistik Kutusu Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **İstatistik Kutusu** özellikleri açıklanmaktadır.


### Standart Hatayı Göster

Ortalamanın ve standart sapmanın standart hatasını görüntüler.



### Hücre Kenarlıkları

Sayfa nesnesindeki hücreler arasında kenarlık görüntüler.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.


## Resim Açılan Penceresi

**Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.**Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.**En Boy Oranını Korumak:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.**En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.**Yatay:** Sol, Ortalanmış veya Sağ hizalama.**Dikey:** Üst, Ortalanmış veya Alt hizalama.**Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Stil

- **Metin:** Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A** ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A** ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## İstatistik Kutusu Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **İstatistik Kutusu** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.


## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir

simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## İstatistik Kutusu Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelere etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelere bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.

- **En Küçük Duruma Getirilmiş: Sol ve Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.


Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.14 Çoklu Kutu - AJAX/WebView

Çoklu kutu, birkaç alanı aynı anda gösteren bir sayfa nesnesidir.


Çoklu kutudaki her bir alan için ayrıca bir seçim göstergesi bulursunuz; bu, çoklu kutunun içeriği hakkında size bilgi sağlayan küçük bir işarettir. Yeşil seçim göstergesi seçilen değerler olduğunu, beyaz seçim göstergesi isteğe bağlı değerler olduğunu ve gri seçim göstergesi ise açılan listede herhangi bir olası değer olmadığını gösterir.

### Çoklu Kutu: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Çoklu Kutu: Nesne Menüsü komutları

| Komutu                         | Ayrıntılar   |
|--------------------------------|--|
| Özellikler...                  | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                         | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Tüm Bölümleri Temizle          | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Tüm Seçimleri Kilitle          | Etkin sayfa nesnesindeki seçilen değerleri kilitler. (Herhangi bir seçim yapılmadıysa kullanılamaz).   |
| Tüm Seçimlerin Kilidini Kaldır | Etkin sayfa nesnesindeki kilitli değerlerin kilidini kaldırır. (Seçimler kilitliyse, <b>Kilitli</b> öğesinin yerine görünür).  |






| Komutu                        | Ayrıntılar   |
|-------------------------------|--|
| Kopyala                       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz. |
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.  |
| Sil                           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Çoklu Kutu Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresi, **Nesne** menüsünde **Özellikler** seçilerek açılır. **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Alan

Öge eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listeden alan seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Nesne seçilen alanın değerlerini içerir.

Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Etiket

Etiket adını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


### Temsil

Bu bölümde **Temsil** içindeki seçenekler açıklanmaktadır.

### Metin

Bu seçenek tercih edildiğinde, alan değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.

### Resim

Bu seçenek tercih edildiğinde, QlikView her alan değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasının yolu (örneğin C :|Resmim.png) veya QlikView belgesi içindeki bir resim dosyasının yolu (örneğin *qmem://<Ad>/<Ahmet>*) olabilir. QlikView, bir alan değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, değer kendisi görüntülenir. **Resim Ayarları** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

- **Resim Ayarları Açılan Penceresi:**

- **Resim Uzatma:**

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korumak:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.

- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Resim Olmadığında Metni Gizle:** QlikView resim referansını yorumlayamazsa herhangi bir metin görüntülenmez.
- **Resim Olarak Bilgi:** Bu seçenek belirlendiğinde, QlikView, koddaki info load/select aracılığıyla alan değerine bağlı resim bilgisini görüntüler. Alan değeri için kullanılabilir resim yoksa, **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.

## Arama Modu

Burada herhangi bir metin aramasında kullanılmak üzere, **Joker Karakter**, **Fuzzy**, **Normal** ve **İlişkisel** seçenekleri arasından varsayılan arama modunu belirleyebilirsiniz.





**İlişkisel** arama özelliği, arama modu olarak yalnızca liste kutularında kullanılabilir.


## Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et

Aşağı açılan liste, **Evet**, **Hayır** veya **Kullanıcı Tercihleri**, **Genel** altında belirtildiği şekilde varsayılan ayarı uygulayan **<varsayılanı kullan>** arasında seçim yapmanıza olanak tanır.

## Açılan Menü Seçim Ayarları

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Açılan Menü Seçim Ayarları Açılan Penceresi:**
  - **Null Değeri Yoksay:** Belirli bir alanın olası değerlerinin görüntülenmesi amacıyla NULL değerler göz önüne alınmaz.
  - **Hariç Olanları Gizle:** Alanın hariç değerlerinin gösterilip gösterilmeyeceği arasında geçiş yapar. Hariç değerler aynı zamanda seçilemez haline de gelirler.
  - **Sıklığı Göster:** Bir alan değerinin sıklığının gösterilip gösterilmemesi için durumu değiştirir. Sıklık ile kastedilen, değer oluştuğu seçilebilir bileşimlerin sayısıdır. Bu seçenek hesaplanan alanlar için kullanılamaz.
  - **Yüzde Olarak**  
Sıklığın mutlak sayılar olarak veya girişlerin toplam sayısının yüzdelikleri olarak gösterilme durumunu değiştirir.
  - **Kilitli Alanı Geçersiz Kıl:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinde seçimler, kilitli olsalar bile, yapılabilir. Sayfa nesnesi, belgede başka yerlerde yapılan seçimler için kilitli olmaya devam eder.
  - **Salt Okunur:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinde seçim yapılması engellenir. Bununla birlikte, belgenin diğer konumlarında yapılan seçimlerin yansıtması sürdürülür.
  - **Açılan Menü Seçim Hizalaması:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
    - **Açılan Menü Seçim Hizalaması Açılan Penceresi:**
      - **Sayı Hizalama:** Burada, liste kutusundaki sayısal alan değerlerinin hizalaması ayarlanır.

- **Metin Hizalama:** Burada, liste kutusundaki metin alanı değerlerinin hizalaması ayarlanır.
- **Satırlar ve Sütunlar:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - **Satırlar ve Sütunlar Açılan Penceresi:** Bu bölümde Satırlar ve Sütunlar Açılan Penceresinin öğeleri özetlenmektedir.
    - **Tek Sütun:** Bu seçenek işaretlendiğinde, liste kutusu alan değerleri her zaman tek bir sütunda sunulur.
    - **Yatay Kaydırma Çubuğunu Göster:** Yatay kaydırma çubuğunu görüntülemek için bu kutuyu işaretleyin.
    - **Çoklu Sütunlar:** Bu seçenek işaretlendiğinde, liste kutusu alan değerleri iki veya daha fazla sütunda sunulur.
    - **Çok Satırlı Hücreler:** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
      - Giriş kutusunda görüntülenecek satır sayısını belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
    - **Sütuna Göre Sırala:** Birden fazla sütuna sahip sayfa nesnelerinde, değerler belirlenen sıralama düzeninde satır olarak görüntülenir. **Sütuna Göre Sırala** seçeneği sütuna göre görüntülemeye geçiş yapar.
    - **Hücre Kenarlığı:** Alan değerleri, bir tablonun satırlarına benzer şekilde, yatay çizgilerle ayrılır. Hücre Kenarlığı, **Metni Kaydır** seçeneği işaretlendiğinde otomatik olarak etkinleştirilir, ancak daha sonra bu işaret kaldırılabilir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

### Birincil Sıralama

**Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.

### İkincil Sıralama

**Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.

**Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.

**Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.

**Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.

## İfadeye Göre Sırala

Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

## En Üstte Seçileni Korumak

Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sayı Biçimi

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir.

Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

- **Varsayılan Ayarları Geçersiz Kıl:** Etkin nesne için varsayılan ayarları geçersiz kılmak üzere seçin.
- **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
- **Karışık:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu.
- **ISO:** Biçimi ISO standardına ayarlar.



*Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir.*

- **Sys:** Biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Çoklu Kutu Özellikleri: Sunum

### Stil

**Kenarlıklar** ve **Açık** stilleri arasından seçim yapın.

### Metin Hizala

Burada, liste kutusundaki metin alanı değerlerinin hizalaması ayarlanır.

### Sayı Hizalama

Burada, liste kutusundaki sayısal alan değerlerinin hizalaması ayarlanır.

### Uygulanabilirliğe Göre Sırala

Çoklu kutudaki alanları olası alan değerleri içerip içermemelerine göre sıralar. Bu onay kutusu işaretlenmişse, olası alan değerleri içermeyen alanlar dinamik olarak aşağı taşınır.

### Kılavuz Çizgi Stili

Çoklu kutu için kılavuz çizgi stili görünüşünü istiyorsanız, onay kutusunu işaretleyin.




*Bu seçenek Ajax/WebView'de uygulanamaz.*



### Aşağı Açılır Menü'nün Sınırlanacağı Değer

Bu onay kutusunu işaretleyerek, çoklu kutuda açılmış durumdaki açılan liste kutularının uzunluğunu sınırlayabilirsiniz. Gösterilecek maksimum değer sayısını düzenleme kutusuna girin veya istenen değeri ayarlamak için sürgüyü kullanın.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  ögesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

### Resim Açılan Penceresi

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.

- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki **Stil** seçenekleri açıklanmaktadır

### Metin

Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.

### Başlık Yazı Tipi

Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.

### Etkin Başlık

Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A** ögesine tıklayın.

### Etkin Olmayan Başlık

Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A** ögesine tıklayın.


### Kenarlık Kullan

Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

### Kenarlık Genişliği

Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Sabit veya Bağıntılı yuvarlaklığı seçin
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.

- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## Çoklu Kutu Özellikleri: Başlık

### Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.


**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Başlıktaki Simge** ve özellikleri açıklanmaktadır. **Başlıktaki Simge, Daha Fazla.../Daha Az...** içindedir bulunur

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.




## Çoklu Kutu Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.




- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş: Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.  
Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.15 Tablo Kutusu - AJAX/WebView

Tablo Kutusu, birkaç alanı aynı anda gösteren bir sayfa nesnesidir. Her bir satırın içeriği mantıksal olarak bağlıdır. Sütunlar farklı dahili tablolardan alınabilir; bu da kullanıcının herhangi bir olası alan bileşiminden tablo oluşturmasına olanak tanır.


Nesneye sağ tıkladığında, **Nesne Menüsü** görüntülenir.







### Tablo Kutusu: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne Menüsü özellikleri

| Özellik               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |




| Özellik                       | Açıklama  |
|-------------------------------|---|
| Kopyala                       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.   |
| Yazdır...                     | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Tablo kutusundaki görüntüler, Ajax istemcisi kullanılarak yazdırılmaz.   |
| Excel'e Gönder                | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                          |
| Dışarı Aktar...               | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.<br><br><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <i>Ürün sınırlamaları nedeniyle, AJAX modunda büyük veri kümeleri kullanılırken Excel'e Dışarı Aktar işlemi başarısız olabilir.</i></div>   |
| En Küçük Duruma Getir         | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle                    | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir         | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Sil                           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.  |

## Tablo Kutusu Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.



## Sütun Alanları

Aşağı açılan listeden alan seçin.

Öğe eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listeden alan seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Nesne seçilen alanın değerlerini içerir.

Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Alan

- **Alan:** Geçerli anda düzenlenen alan.
- **Etiket:** Etiket adını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Etiket Hizalama:** Tablo kutusundaki etiketin hizalamasını ayarlayın.
- **Temsil:** Bu bölümde **Temsil** seçenekleri açıklanmaktadır.
  - **Metin:** Bu seçenek tercih edildiğinde, alan değerleri her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir.
  - **Resim:** Bu seçenek tercih edildiğinde, QlikView her alan değerini resme yönelik bir referans olarak yorumlamaya çalışır. Referans sabit diskteki bir resim dosyasının yolu (örneğin C:\Resmim.png) veya qvw belgesi içindeki bir resim dosyasının yolu (örneğin qmem://<Ad>/<Ahmet>) olabilir. QlikView QlikView, bir alan değerini geçerli bir resim referansı olarak yorumlayamazsa, değer kendisi görüntülenir. **Resim Ayarları** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.
    - **Resim Ayarları Açılan Penceresi:**
      - **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
      - **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
      - **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
      - **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
      - **Resim Olmadığında Metni Gizle:** QlikView resim başvurusunu yorumlayamazsa herhangi bir metin görüntülenmez.
    - **Resim Olarak Bilgi:** QlikView, bu seçenek belirlendiğinde koddaki info load/select aracılığıyla alan değerine bağlı resim bilgisini görüntüler. Alan değeri için kullanılabilir resim yoksa **Resim Olmadığında Metni Gizle** kutusu işaretlenmediği takdirde, değer kendisi görüntülenir.
- **Sayı Hizalama:** Tablo kutusundaki sayısal alan değerlerinin hizalamasını ayarlayın.
- **Metin Hizala:** Tablo kutusundaki metin alanı değerlerinin hizalamasını ayarlayın.

- **Null Değeri Yoksay:** Belirli bir alanın olası değerlerinin görüntülenmesi amacıyla NULL değerler göz önüne alınmaz.
- **Açılan Menü Seçimi:** Bir alan sütunu için bu onay kutusu işaretlenmişse, sütun üstbilgisinin sol tarafında açılan menü simgesi görünür. Simgeye tıklandığında, tablo üzerinde alanın tüm alan değerlerini gösteren liste kutusu açılır. Bunun ardından, alan çoklu kutudaki bir satırın gibi aynı şekilde seçim ve arama yapılması mümkündür.
- **Arama Modu:**
  - **Varsayılan Arama Modu:**  
Burada herhangi bir metin aramasında kullanılmak üzere, **Joker Karakter**, **Fuzzy**, **Normal** ve **İlişkisel** seçenekleri arasından varsayılan arama modunu belirleyebilirsiniz.



**İlişkisel** arama özelliği, arama modu olarak yalnızca liste kutularında kullanılabilir.

- **Hariç Tutulan Değerleri Aramaya Dahil Et:** Aşağı açılan liste, **Evet**, **Hayır** veya **Kullanıcı Tercihleri**, **Genel** altında belirtildiği şekilde varsayılan ayarı uygulayan **<varsayılanı kullan>** arasında seçim yapmanıza olanak tanır.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesnelere için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Sayı Biçimi

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir: Varsayılan Ayarları Geçersiz Kıl Etkin nesne için varsayılan ayarları geçersiz kılmak üzere seçin. Sayı Biçimi Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.

- **Karışık:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.

- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)). Biçim Deseni Alanının görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu.
- **ISO:** Biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih, Zaman, Zaman Damgası** ve Aralık için geçerlidir.
- **Sys:** Biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı, Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Tablo Kutusu Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Tablo Kutusu** özellikleri açıklanmaktadır.

### Üstbilgi Satırını Gösterme

Tabloyu üstbilgi (etiket) satırı olmadan görüntüler.

### Göstergeleri Sırala

Sütunun üstbilgisinde bir göstergeleri sırala simgesi (ok) görüntüler. Simgenin yönü, sütunun artan veya azalan sıralamaya sahip olduğunu gösterir.


### Seçim Göstergeleri

Seçim içeren alanlara sahip tablo sütunlarında seçim göstergelerini (işaretler) görüntüler.



### Sütun Taşımaya İzin Ver

Sütun taşımaya devre dışı bırakmak için bu onay kutusunun seçimini kaldırın.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

## Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

### Resim Açılan Penceresi

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.








## Daha Fazla.../Daha Az...


Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Genel

- **Stil:** Aşağı açılan listeden uygun bir stil seçin.
- **\_ Satırda Bir Şerit Sayısı:** Gölgele şeritlerin satırlarda görünüp görünmeyeceğini ve hangi uzunlukta aralıklarla görüneceğini belirtin.
- **Dikey Etiketler:** Sütun başlıklarını dikey olarak görüntüler.
- **Kaydırma Üstbilgisi:** Üstbilginin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Veri hücrelerinin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

### Stil

- **Yazı Tipi:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Arka Planı:** Kaydırma sürgüsü arka planı rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Sürgüsü:** Kaydırma çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin.  
Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir  
(**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.

## Tablo Kutusu Özellikleri: Başlık

### Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.

- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelarını başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelar için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Tablo Kutusu Özellikleri: Seçenekler



### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelar için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.



- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıtma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesneleri diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.


Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.16 Giriş Kutusu - AJAX/WebView

Giriş kutusu, QlikView değişkenlerine veri girmek ve bunların değerlerini göstermek için kullanılan bir sayfa nesnesidir.






Nesneye sağ tıkladığında, **Nesne Menüsü** görüntülenir.

## Giriş Kutusu: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.




Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Giriş Kutusu: Nesne Menüsü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.                        |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |




## Giriş Kutusu Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

Öğe eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listeden değişkeni seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşıır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Nesne, seçilen değişkenin değerlerini içerir.

Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

**Giriş Kutusu** içindeki **Değişkenler** özelliğinde aşağıdaki Alanlar bulunur:

- **Değişken:** Kullanılabilir değişkenler, aşağı açılan menüde listelenir.
- **Etiket:** Burada, görüntülenen değişken için alternatif ad girilebilir. Bu, giriş kutusunda değişken başlığı olarak kullanılır. Etiket, dinamik güncelleştirme için bir hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Hizala:** Değişken için **Sol**, **Orta** veya **Sağ** hizalamayı seçin.
- **Satır Rengi:** Satır rengini ayarlamak için  ögesine, metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.


## Giriş Kutusu Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Sunum** içindeki çeşitli özellikler açıklanmaktadır.



### Eşittir İşaretini Göster

Giriş kutusunda bir eşittir işareti görüntüler. Ayar, tüm değişkenler için genel niteliktedir.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  ögesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

### Resim Açılan Penceresi


- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.

- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.


## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki **Stil** ayarları açıklanmaktadır



### Metin

Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.



### Başlık Yazı Tipi

Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.


### Etkin Başlık

Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

### Etkin Olmayan Başlık

Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.


### Kenarlık Kullan

Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

### Kenarlık Genişliği

Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.

### Yuvarlak Köşeler

**Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

**Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:**

- Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

**Giriş Kutusu Özellikleri: Başlık**

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

**Daha Fazla.../Daha Az...**

Bu bölümde, çeşitli **Simge Başlığı** özellikleri içeren **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği açıklanmaktadır.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi

görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Giriş Kutusu Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.

- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.


Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.17 Geçerli Seçimler Kutusu - AJAX/WebView

Geçerli seçimler kutusu, alanlardaki seçimleri ve bunların mantıksal durumunu gösteren bir sayfa nesnesidir. Geçerli seçimler kutusu, serbest kayan Geçerli Seçimler Penceresi ile aynı verileri gösterir, ancak sayfa üzerinde herhangi bir diğer sayfa nesnesi gibi konumlandırılabilir.

Nesneye sağ tıkladığında, **Nesne Menüsü** görüntülenir.







### Geçerli Seçimler Kutusu: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Geçerli Seçimler Kutusu: Nesne Menüsü komutları

| Komutu        | Ayrıntılar  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.                   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar. |

| Komutu                         | Ayrıntılar   |
|--------------------------------|--|
| Tüm Bölümleri Temizle          | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Tüm Seçimleri Kilitle          | Etkin sayfa nesnesindeki seçilen değerleri kilitler. (Herhangi bir seçim yapılmadıysa kullanılamaz).   |
| Tüm Seçimlerin Kilidini Kaldır | Etkin sayfa nesnesindeki kilitli değerlerin kilidini kaldırır. (Seçimler kilitliyse, <b>Kilitle</b> ögesinin yerine görünür).  |
| Kopyala                        | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Hücre değerini panoya kopyala  | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.  |
| En Küçük Duruma Getir          | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle                     | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir          | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Yazdır...                      | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder                 | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                         |
| Dışarı Aktar...                | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Sil                            | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |



## Geçerli Seçimler Kutusu Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Değerleri Göster

Alanlarda seçilen değerleri gösteren **Değerler** sütununu görüntüler.

### Durumu Göster

Alanlardaki seçimlerin geçerli mantıksal durumunu belirten renkli işaretler içeren **Durum** sütununu görüntüler.

### Temizleme Simgelerini Göster

Her bir alan satırı küçük bir temizleme simgesi görüntüler. Temizleme simgesine tıkladığında, alandaki seçimler temizlenir. Kilitli alanlar için temizleme simgesi görüntülenmez.

### Simgeleri Kilitli/Kilidi Kaldır'ı Göster

Her bir alan satırı küçük bir kilitli veya kilidi kaldır simgesi görüntüler. Simgeye tıkladığında, alanlardaki seçimleri kilitlenir veya bu seçimlerin kilidi kaldırılır.

## Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Sunum

Bu bölümde Sunum özellikleri açıklanmaktadır.

### Sütun Etiketlerini Kullan

Bir üstbilgi satırı görüntüler. Etiketler aşağıdaki grupta düzenlenebilir.


### Alanlar

**Alanlar** sütununun üzerindeki üstbilgi satırında görüntülenecek bir etiket belirtin.



### Değerler

**Değerler** sütununun üzerindeki üstbilgi satırında görüntülenecek bir etiket belirtin.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  ögesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.










### Resim Açılan Penceresi

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.

- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

### Daha Fazla.../Daha Az...

**Daha Fazla.../Daha Az..., Stiller** için aşağıdaki seçenekleri içerir:

- **Metin:** Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Etiket:** Etiket için arka plan rengini ayarlamak üzere  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir  
(**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:**
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
  - Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.

- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Başlık

Bu bölümde Başlık özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.


**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Simge Başlığı

Simge Başlığının **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği bu bölümde açıklanan birkaç seçeneği içerir.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.




- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Geçerli Seçim Kutusu Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.


- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.  
Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.18 Düğme - AJAX/WebView

QlikView'de düğmeler dosyalara veri aktarma, diğer uygulamaları başlatma veya makroları yürütme gibi komut veya eylemleri gerçekleştirmek için kullanılabilir.

Nesneye sağ tıkladığında, **Nesne Menüsü** görüntülenir.

### Düğme: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:


Düğme: Nesne Menüsü komutları

| Komutu        | Ayrıntılar   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz. |
| Sil           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |


## Düğme Özellikleri




**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Düğme Metni

Düğmenin görüntülemesi gereken metni girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Eylemler

Eylem eklemek için  ögesine tıklayın. Yeni eyleme yönelik **Eylem Ayarları** açılan penceresi hemen açılır.

Ayrıca, aşağı açılan menüden eylem seçilebilir ve düzenlemek için  ögesine de tıklanabilir.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır.

## Eylem Ayarları Açılan Penceresi

- **Tür:** Aşağı açılan listede bir **Tür** seçin.
- **Alt Tür:** Aşağı açılan listede bir **Alt Tür** seçin. Kullanılabilir alt türler seçilen **Eylem Türü**'ne göre değişir.

## Eylem Türleri ve Eylemler

- **Seçim**
  - **Alanda Seç:** Belirtilen değerleri ve alanları seçer. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
  - **Hariç Tutulanı Seç:** Belirtilen alandaki hariç değerleri seçer.
  - **Olasıyı Seç:** Belirtilen alandaki olası değerleri seçer.
  - **Seçimi Değiştir:** Geçerli seçim ile belirtilen **Alan** ve **Arama Metni** arasında geçiş yapar. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
  - **İleri:** Seçimler listesinde bir adım ileri gider.
  - **Geri:** Seçimler listesinde bir adım geri gider.
  - **Pareto Seçimi:** Bir ifadeye veya yüzde değerine dayanarak, belirtilen alanda bir pareto seçimi yapar. Bu tür bir seçim, genellikle 80/20 kuralına göre, bir hesaplama en fazla katkı sağlayan öğeleri seçmek için kullanılır. Örneğin, cironun %80'ine en çok katkı sağlayan müşterileri bulmak için, Customer alan olarak; sum(Turnover) ifade olarak ve 80 yüzde olarak kullanılmalıdır.
  - **Alanı Kilitle:** Belirtilen alandaki seçimleri kilitlet.
  - **Tümünü Kilitle:** Tüm alanlardaki tüm değerleri kilitlet.
  - **Alanın Kilidini Kaldır:** Belirtilen alandaki seçimlerin kilidini kaldırır.
  - **Tümünün Kilidini Kaldır:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır.
  - **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır ve tüm seçimleri temizler.
  - **Diğer Alanları Temizle:** Belirtilen alan dışındaki tüm ilgili alanları temizler.

- **Tümünü Temizle:** Kilitli seçimler hariç tüm seçimleri temizler.
- **Alanı Temizle:** Belirli bir alanı temizler.
- **Düzen**
  - **Nesneyi Etkinleştir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi etkinleştirir. Bu fonksiyon Ajax istemcisinde çalışmaz.
  - **Sayfayı Etkinleştir:** **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı etkinleştirir.
  - **Sonraki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir sonraki sayfayı açar.
  - **Önceki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir önceki sayfayı açar.
  - **Nesneyi En Küçük Duruma Getir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en küçük duruma getirir.
  - **Nesneyi En Büyük Duruma Getir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en büyük duruma getirir.
  - **Nesneyi Geri Yükle:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi geri yükler.
- **Seçim İmi**
  - **Seçim İmi Uygula:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirlenen bir seçim imini uygular. İki seçim imi aynı kimliğe sahipse, belge seçim imi uygulanır. Sunucu seçim imini uygulamak için Server\bookmarkID ögesini belirleyin.
  - **Seçim İmi Oluştur:** Geçerli seçimden bir seçim imi oluşturur. **Seçim İmi Kimliği** ve **Seçim İmi Adı** ögelerini belirtin. Gizli bir seçim imi oluşturmak için **Gizli** seçeneğini belirleyin.
  - **Seçim İmini Değiştir:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirtilen seçim imini geçerli seçimle değiştirir.
- **Yazdır**
  - **Nesneyi Yazdır:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi yazdırır. Nesnenin varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse **Yazıcı adı**'ni belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Sayfayı Yazdır:** **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı yazdırır. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.) Bu fonksiyon, AJAX istemcisinde çalışmaz.
  - **Raporu Yazdır:** **Rapor Kimliği** tarafından belirtilen raporu yazdırır. Raporun varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse, **Yazıcı Adı**'ni belirtin. Windows yazdırma diyalog penceresinin gösterilmesini istiyorsanız, **Yazdırma Diyalogu Penceresini Göster** onay kutusunu işaretleyin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Harici:** Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Dışarı Aktar:** Belirli bir alanlar kümesini içeren bir tabloyu dışarı aktarır; ancak yalnızca yapılan seçime göre uygulanabilir olan kayıtlar dışarı aktarılır. **Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar** diyalog penceresini açmak için, **Eylemler** sayfasındaki **Kurulum** düğmesine tıklayın. Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **Başlat:** Harici bir programı başlatır. **Eylemler** diyalog penceresinde şu ayarlar yapılandırılabilir:
  - **Uygulama:** Başlatılması gereken uygulamayı bulmak için **Gözet...** düğmesine tıklayın. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)

- **Dosya Adı:** Yukarıda belirtilen uygulamayla açılması gereken dosyanın yolunu girin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Parametreler:** Uygulamanın başlatılacağı komut satırı için parametreleri belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Çalışma Dizini:** Başlatılacak uygulama için çalışma dizinini belirler. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **QlikView kapatıldığında uygulamadan çık:** QlikView kapatıldığında uygulamayı kapanmaya zorlar. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **URL Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belgeye URL açmak için **URL Aç** kullanabilirsiniz. Bu ayar, URL'yi varsayılan web tarayıcısında açar. Bu işlem, belge ve sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. **URL Aç** kullanılıyorsa, belge adını eylem dizesine küçük harflerle girdiğimize emin olun. Mümkün olduğunda, **URL Aç** yerine **QlikView Belgesi Aç** kullanın.



*URL'lerde Javascript kullanılması varsayılan olarak engellenir. Custom.config dosyasındaki PreventJavaScriptInObjectActions parametresini değiştirerek URL'lerde Javascript'e izin verebilirsiniz.*

- **QlikView Belgesi Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belge açmak için **QlikView Belge Aç** kullanabilirsiniz. Bu işlem belge veya sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. Daha fazla bilgi için bkz. *Belge zincirleme örnekleri (page 1617)*.
- **Makroyu Çalıştır:** Çalıştırılacak makronun yolunu ve adını girin. Daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde bir makronun düzenlenebileceği bir adı veya dinamik güncelleştirme için bir **hesaplanan ifadeyi** girin.
- **Değişkeni Ayarla:** Belirtilen değişkene bir değer atar.
- **Bilgiyi Göster:** Alan tarafından belirtilen bir alan için metin dosyası veya resim gibi ilişkilendirilmiş bilgi gösterir. Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Bu Belgeyi Kapat:** Etkin QlikView belgesini kapatır.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirir. Bu fonksiyon hem AJAX istemcisinde hem de IE eklentisinde çalışmaz.
- **Dinamik Güncelleştirme:** Geçerli anda yüklenen belgede verilerin dinamik güncelleştirmesini gerçekleştirir. Dinamik güncelleştirmenin deyimini, **Deyim** alanına girilmelidir. Dinamik Güncelleştirmenin amaçlanan kullanımı, QlikView Yöneticisinin, belgede bir yeniden yükleme çalıştırmadan, bir QlikView belgesine tek bir kaynaktan sınırlı miktarda veri beslemesine izin verir. Analiz, QlikView Server'a birden fazla istemcinin bağlanmasıyla gerçekleştirilebilir.



*Yüklenen bilgiler yalnızca RAM'de saklanır; bu nedenle belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirilirse, Dinamik Güncelleştirme kullanarak eklenen veya güncelleştirilen tüm veriler kaybolur.*



Aşağıdaki dilbilgisi, Dinamik Güncelleştirme özelliğiyle birlikte kullanılabilir olacak olası deyimleri ve bileşenlerini açıklar:

- statements ::= statement { “,” statement }
- statement ::= insert\_statement | update\_statement | delete\_statement | begin\_transaction\_statement | commit\_transaction\_statement
- insert\_statement ::= "INSERT" "INTO" ("\*" | table\_name) field\_list "VALUES" value\_list {" , " value\_list} ["KEY" ["AUTO" | (" field\_list ")"] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH") ]]
- update\_statement ::= "UPDATE" ("\*" | table\_name) set\_clause {" , " | set\_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]
- delete\_statement ::= "DELETE" "FROM" ("\*" | table\_name) "WHERE" condition
- begin\_transaction\_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans\_name]
- commit\_transaction\_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans\_name]
- table\_name ::= identifier | quoted\_name
- field\_list ::= "(" field\_name {" , " field\_name } ")"
- value\_list ::= "(" value {" , " value } ")"
- set\_clause ::= "SET" field\_name "=" any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- field\_name ::= identifier | quoted string
- value ::= identifier | any\_qlikview\_number | quoted string
- condition ::= any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- identifier ::= any\_qlikview\_identifier
- quoted\_string ::= "[" [^]+ "]"

### Örnek:

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



*Bu özelliği kullanmak için, hem Belge hem de Sunucu üzerinde Dinamik Güncelleştirmeye izin verilmelidir.*

### Belge zincirleme örnekleri

Belge zinciri oluşturmak için **QlikView Belgesi Aç**'ı kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar uygulanabilir:

- **Durum aktar:** Seçimleri orijinal belgeden hedef belgeye aktarmak için. Hedef belgede ilk olarak seçimler temizlenecektir.
- **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula:** Hedef belgenin seçimlerini korumak ve orijinal belgenin seçimlerini bunların üzerine uygulamak için.



*İki belgede yapılan seçimler çakışyorsa **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula** kullanmak beklenmeyen sonuçlar döndürebilir.*

- **Aynı pencerede aç:** AJAX ZFC istemcisini kullanırken, yeni belgeyi aynı tarayıcı sekmesinde açmak için.



*QlikView Plug-In kullanılırken, QlikView Belgesi Aç eylemi etki alanı dışındaki kullanıcılar için desteklenmez.*

QlikView belgeleri: Hedef dosyanın uzantısı dahil edilmelidir. Zincirli belgeler aynı klasör yapısında (bağlama) depolandığı sürece bir QlikView belgesinden diğerine gitmek için görel yollar tüm istemcilerde desteklenir.

Aşağıdaki örneklerde dosya yolunun hedef dosyaya nasıl yazılacağı gösterilmektedir:

**Örnek:** Aynı klasör yapısında (aynı bağlama) bulunan dosya.

- Hedef dosya aynı klasördeyse:  
*DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir alt klasördeyse:  
*SubFolder/DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst klasördeyse:  
*../DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst ve paralel klasördeyse:  
*../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Farklı klasör yapısında (farklı bağlama) bulunan dosya. Farklı bağlamalar arasında görel yol sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya farklı bağlamadaysa:  
*../DifferentMount/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için bağlama yolunu kullanma. Yolu bağlanmış klasörlere ayarlama sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya aynı bağlanmış klasördeyse:  
*\Mount\DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya farklı bir bağlanmış klasördeyse:  
*\DifferentMount\DestinationDoc.qvw*



*Bağlı klasörlerle belge zincirleme, QlikView Plug-In ile çalışmaz.*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için mutlak yolu kullanma. Belge zincirleme için mutlak yolların kullanımı Ajax istemcide ve QlikView Desktop'de desteklenir.

- Yerel Kök klasör veya bağlamaya mutlak yol:  
*C:\...\DestinationDoc.qvw*
- Bir Ağ Paylaşımına mutlak yol:  
*\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw*

Qlik Sense Cloud hub'ındaki QlikView uygulamaları: Yola değil, AppId'ye ihtiyacınız vardır. Uygulamaların QlikView Desktop içinde hazırlanması ve güncellenmesi gerekir. AppId, uygulama hub'da açıkken URL'de bulunur.

## Örnek

URL <https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg> ise. Appld 1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg olur.


## Koşulu Etkinleştir

Düğmenin durumunu belirleyecek ifadeyi girin. İfade 0 döndürürse, düğme devre dışı bırakılır; ifade 1 döndürürse, düğme etkinleştirilir. Herhangi bir ifade girilmezse, 1 varsayılır. Temel durum nedeniyle devre dışı bırakılan düğmeler, koşul yoluyla etkinleştirilemez. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.


## Düğme Özellikleri: Sunum

### Arka Plan Stili

#### Akua

Yeni düğmeler için varsayılan. Üç boyutlu yuvarlak cam düğme görünümü sağlar. Rengi ayarlamak için  ögesine tıklayın.


#### Düz

Geleneksel düz QlikView düğmesi üretir. Rengi ayarlamak için  ögesine tıklayın.


#### Sistem varsayılanı

İşletim sisteminde düğmeler için tanımlanan renkte düz bir arka plan sağlar.

#### Tek Resim

Düğme için bir resim kullanır. Resme gitmek için  ögesine tıklayın.

#### Birleşik Resim

Her olası durum (etkin, etkin değil veya basılı) için bir parça olmak üzere üç parçadan oluşan resim düğmesi üretir. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. Resim dosyası, düğmenin yan yana üç resminden oluşmalıdır; bu resimlerden ilki etkin düğmeyi, ikincisi basılı düğmeyi ve üçüncüsü gri (etkin olmayan) düğmeyi göstermelidir.

#### Şeffaflık








Bir değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek nesne arka planının şeffaflık seviyesini ayarlar. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

#### Metin Hizala

Düğme metninin **Sol**, **Orta** veya **Sağ** hizalaması.

## Daha Fazla.../Daha Az...

### Stiller

- **Düğmedeki Metin:** Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** öğesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** öğesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

## Düğme Özellikleri: Başlık

### Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.
- **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.

- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Düğme Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemez.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıtma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.19 Metin Nesnesi - AJAX/WebView

Metin nesneleri, düzende metin bilgilerini veya bir resmi görüntülemek için kullanılabilir.

### Metin Nesnesi: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) ▼ simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne menüsü komutları

| Komutu        | Açıklama   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz. |
| Sil           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

### Metin Nesnesi Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.



#### Metin


Metin nesnesinin görüntülemesi gereken metni girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade**

**Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

#### Eylemler

Eylem eklemek için  ögesine tıklayın. Yeni eyleme yönelik **Eylem Ayarları** açılan penceresi hemen açılır.

Ayrıca, aşağı açılan menüden eylem seçilebilir ve düzenlemek için  ögesine de tıklanabilir.  simgesi,

listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır.

#### Eylem Ayarları Açılan Penceresi

Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Tür:** Aşağı açılan listede bir **Tür** seçin.
- **Alt Tür:** Aşağı açılan listede bir **Alt tür** seçin. Kullanılabilir alt türler seçilen **Eylem Türü**'ne göre değişir.

#### Eylemlerin Türleri ve Eylemler

Seçim:

- **Alanda Seç:** Belirtilen değerleri ve alanları seçer. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
- **Hariç Tutulanı Seç:** Belirtilen alandaki hariç değerleri seçer.
- **Olasıyı Seç:** Belirtilen alandaki olası değerleri seçer.
- **Seçimi Değiştir:** Geçerli seçim ile belirtilen **Alan** ve **Arama Metni** arasında geçiş yapar. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
- **İleri:** Seçimler listesinde bir adım ileri gider.
- **Geri:** Seçimler listesinde bir adım geri gider.
- **Pareto Seçimi:** Bir ifadeye veya yüzde değerine dayanarak, belirtilen alanda bir pareto seçimi yapar. Bu tür bir seçim, genellikle 80/20 kuralına göre, bir hesaplama en fazla katkı sağlayan öğeleri seçmek için kullanılır. Örneğin, cironun %80'ine en çok katkı sağlayan müşterileri bulmak için, Customer alan olarak; sum(Turnover) ifade olarak ve 80 yüzde olarak kullanılmalıdır.
- **Alanı Kilitler:** Belirtilen alandaki seçimleri kilitler.
- **Tümünü Kilitler:** Tüm alanlardaki tüm değerleri kilitler.
- **Alanın Kilidini Kaldır:** Belirtilen alandaki seçimlerin kilidini kaldırır.
- **Tümünün Kilidini Kaldır:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır.
- **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır ve tüm seçimleri temizler.
- **Diğer Alanları Temizle:** Belirtilen alan dışındaki tüm ilgili alanları temizler.
- **Tümünü Temizle:** Kilitli seçimler hariç tüm seçimleri temizler.
- **Alanı Temizle:** Belirli bir alanı temizler.

## Düzen

- **Nesneyi Etkinleştir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi etkinleştirir. Bu fonksiyon Ajax istemcisinde çalışmaz.
- **Sayfayı Etkinleştir:** **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı etkinleştirir.
- **Sonraki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir sonraki sayfayı açar.
- **Önceki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir önceki sayfayı açar.
- **Nesneyi En Küçük Duruma Getir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en küçük duruma getirir.
- **Nesneyi En Büyük Duruma Getir:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en büyük duruma getirir.
- **Nesneyi Geri Yükle:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi geri yükler.

## Seçim İmi

- **Seçim İmi Uygula:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirlenen bir seçim imini uygular. İki seçim imi aynı kimliğe sahipse, belge seçim imi uygulanır. Sunucu seçim imini uygulamak için Server\bookmarkID öğesini belirleyin.
- **Seçim İmi Oluştur:** Geçerli seçimden bir seçim imi oluşturur. **Seçim İmi Kimliği** ve **Seçim İmi Adı** öğelerini belirtin. Gizli bir seçim imi oluşturmak için **Gizli** seçeneğini belirleyin.
- **Seçim İmini Değiştir:** **Seçim İmi Kimliği** tarafından belirtilen seçim imini geçerli seçimle değiştirir.



## Yazdır

- **Nesneyi Yazdır:** **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi yazdırır. Nesnenin varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse **Yazıcı Adı**'nı belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Sayfayı Yazdır:** **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı yazdırır. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.) Bu fonksiyon, AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Raporu Yazdır:** **Rapor Kimliği** tarafından belirtilen raporu yazdırır. Raporun varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse, **Yazıcı Adı**'nı belirtin. Windows yazdırma diyalog penceresinin gösterilmesini istiyorsanız, **Yazdırma Diyalogu Penceresini Göster** onay kutusunu işaretleyin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)

## Harici

Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Dışarı Aktar:** Belirli bir alanlar kümesini içeren bir tabloyu dışarı aktarır; ancak yalnızca yapılan seçime göre uygulanabilir olan kayıtlar dışarı aktarılır. **Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar** diyalog penceresini açmak için, **Eylemler** sayfasındaki **Kurulum** düğmesine tıklayın. Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **Başlat:** Harici bir programı başlatır. **Eylemler** diyalog penceresinde şu ayarlar yapılandırılabilir:
  - **Uygulama:** Başlatılması gereken uygulamayı bulmak için **Gözet...** düğmesine tıklayın. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Dosya Adı:** Yukarıda belirtilen uygulamayla açılması gereken dosyanın yolunu girin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Parametreler:** Uygulamanın başlatılacağı komut satırı için parametreleri belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Çalışma Dizini:** Başlatılacak uygulama için çalışma dizinini belirler. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **QlikView kapatıldığında uygulamadan çık:** QlikView kapatıldığında uygulamayı kapanmaya zorlar. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **URL Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belgeye URL açmak için **URL Aç** kullanabilirsiniz. Bu ayar, URL'yi varsayılan web tarayıcısında açar. Bu işlev, belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz. **URL Aç** kullanılıyorsa, belge adını eylem dizesine küçük harflerle girdiğimize emin olun. Mümkün olduğunda, **URL Aç** yerine **QlikView Belgesi Aç** kullanın.



URL'lerde Javascript kullanılması varsayılan olarak engellenir. *Custom.config* dosyasındaki *PreventJavaScriptInObjectActions* parametresini değiştirerek URL'lerde Javascript'e izin verebilirsiniz.

- **QlikView Belgesi Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belge açmak için **QlikView Belge Aç** kullanabilirsiniz. Bu işlev belge veya sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. Daha fazla bilgi için bkz. *Belge zincirleme örnekleri (page 1627)*.
- **Makroyu Çalıştır:** Çalıştırılacak makronun yolunu ve adını girin. Daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde bir makronun düzenlenebileceği bir adı veya dinamik güncelleştirme için bir **hesaplanan ifadeyi** girin.
- **Değişkeni Ayarla:** Belirtilen değişkene bir değer atar.
- **Bilgiyi Göster:** Alan tarafından belirtilen bir alan için metin dosyası veya resim gibi ilişkilendirilmiş bilgi gösterir. Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Bu Belgeyi Kapat:** Etkin QlikView belgesini kapatır.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirir. Bu fonksiyon hem AJAX istemcisinde hem de IE eklentisinde çalışmaz.
- **Dinamik Güncelleştirme:** Geçerli anda yüklenen belgede verilerin dinamik güncelleştirmesini gerçekleştirir. Dinamik güncelleştirmenin deyimini, **Deyim** alanına girilmelidir. Dinamik Güncelleştirmenin amaçlanan kullanımı, QlikView Yöneticisinin, belgede bir yeniden yükleme çalıştırmadan, bir QlikView belgesine tek bir kaynaktan sınırlı miktarda veri beslemesine izin verir. Analiz, QlikView Server'a birden fazla istemcinin bağlanmasıyla gerçekleştirilebilir.



Yüklenen bilgiler yalnızca RAM'de saklanır; bu nedenle belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirilirse, Dinamik Güncelleştirme kullanarak eklenen veya güncelleştirilen tüm veriler kaybolur.

Aşağıdaki dilbilgisi, Dinamik Güncelleştirme özelliğiyle birlikte kullanılacak olası deyimleri ve bileşenlerini açıklar:

- `statements ::= statement { ";" statement }`
- `statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement`
- `insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list {" , " value_list } ["KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")]] ["REPLACE" (["WITH" "ONE" | "EACH" ) ]]`
- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {" , " set_clause } "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`
- `begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]`
- `commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]`
- `table_name ::= identifier | quoted_name`
- `field_list ::= "(" field_name {" , " field_name } ")"`
- `value_list ::= "(" value {" , " value } ")"`
- `set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`

- field\_name ::= identifier | quoted string
- value ::= identifier | any\_qlikview\_number | quoted string
- condition ::= any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- identifier ::= any\_qlikview\_identifier
- quoted\_string ::= "[" [^]+ "]"

**Örnek:**

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



*Bu özelliği kullanmak için, hem Belge hem de Sunucu üzerinde Dinamik Güncelleştirmeye izin verilmelidir.*

**Belge zincirleme örnekleri**

Belge zinciri oluşturmak için **QlikView Belgesi Aç**'ı kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar uygulanabilir:

- **Durum aktar:** Seçimleri orijinal belgeden hedef belgeye aktarmak için. Hedef belgede ilk olarak seçimler temizlenecektir.
- **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula:** Hedef belgenin seçimlerini korumak ve orijinal belgenin seçimlerini bunların üzerine uygulamak için.



*İki belgede yapılan seçimler çakışiyorsa **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula** kullanmak beklenmeyen sonuçlar döndürebilir.*

- **Aynı pencerede aç:** AJAX ZFC istemcisini kullanırken, yeni belgeyi aynı tarayıcı sekmesinde açmak için.



*QlikView Plug-In kullanılırken, QlikView Belgesi Aç eylemi etki alanı dışındaki kullanıcılar için desteklenmez.*

QlikView belgeleri: Hedef dosyanın uzantısı dahil edilmelidir. Zincirli belgeler aynı klasör yapısında (bağlama) depolandığı sürece bir QlikView belgesinden diğerine gitmek için görel yollar tüm istemcilerde desteklenir.

Aşağıdaki örneklerde dosya yolunun hedef dosyaya nasıl yazılacağı gösterilmektedir:

**Örnek:** Aynı klasör yapısında (aynı bağlama) bulunan dosya.

- Hedef dosya aynı klasördeyse:  
*DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir alt klasördeyse:  
*SubFolder/DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst klasördeyse:  
*../DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst ve paralel klasördeyse:  
*../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Farklı klasör yapısında (farklı bağlama) bulunan dosya. Farklı bağlamalar arasında görelî yol sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya farklı bağlamadaysa:  
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için bağlama yolunu kullanma. Yolu bağlanmış klasörlere ayarlama sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya aynı bağlanmış klasördeyse:  
|Mount|DestinationDoc.qvw
- Hedef dosya farklı bir bağlanmış klasördeyse:  
|DifferentMount|DestinationDoc.qvw



Bağlı klasörlerle belge zincirleme, QlikView Plug-In ile çalışmaz.

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için mutlak yolu kullanma. Belge zincirleme için mutlak yolların kullanımı Ajax istemcide ve QlikView Desktop'de desteklenir.

- Yerel Kök klasör veya bağlamaya mutlak yol:  
C:\...\DestinationDoc.qvw
- Bir Ağ Paylaşımına mutlak yol:  
||SharedStorage|\...\DestinationDoc.qvw

Qlik Sense Cloud hub'ındaki QlikView uygulamaları: Yola değil, AppId'ye ihtiyacınız vardır. Uygulamaların QlikView Desktop içinde hazırlanması ve güncellenmesi gerekir. AppId, uygulama hub'da açıkken URL'de bulunur.

### Örnek

URL <https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg> ise. AppId [1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg](https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg) olur.

## Metin Nesnesi Özellikleri: Sunum

### Temsil

Metin nesnesindeki metin, bellekteki veya diskteki bir resim referansı olarak yorumlanabilir. **Metin** seçildiğinde, metin nesnesinin içeriği her zaman metin olarak yorumlanır ve görüntülenir. **Resim** seçildiğinde, QlikView metin içeriğini resim referansı olarak yorumlamaya çalışır. Referans, diskte veya qvw belgesinin içinde bulunan resim dosyasına giden yol olabilir. Bu ayrıca, resim bilgilerini içeren alanla bağlantılı bilgi işlevi de olabilir. QlikView metin içeriklerini resme yönelik geçerli bir referans olarak yorumlayamazsa, metnin

kendisi görüntülenir. Açılan pencereyi açmak için ögesine tıklayın.

### Biçimlendirme

Aşağıdaki biçimlendirme seçenekleri kullanılabilir:

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.

### Yatay

Metnin veya resmin **Sol**, **Orta** veya **Sağ** hizalaması.

### Dikey

Metnin veya resmin **Üst**, **Orta** veya **Alt** hizalaması.

### Metin Kenar Boşlukları

Metin nesnesinin dış sınırları ile metnin kendisi arasındaki kenar boşluğunu ayarlar.

### Yatay Kaydırma Çubuğunu Göster


Bu onay kutusu işaretlenmişse, metin içeriği sağlanan alanda görüntülenemeyecek kadar geniş olduğunda, metin nesnesine yatay kaydırma çubuğu eklenir.

### Dikey Kaydırma Çubuğunu Göster



Bu onay kutusu işaretlenmişse, metin içeriği sağlanan alanda görüntülenemeyecek kadar uzun olduğunda, metin nesnesine dikey kaydırma çubuğu eklenir.

### Arka Plan Stili

#### Renk

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  ögesine tıklayın.

#### Resim

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  ögesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay:** **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey:** **Üst**, **Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.

- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Arka Plan Şeffaflığı



Metin nesnesi arka planının şeffaflık derecesini ayarlar. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.

## Stiller

### Sunum stilleri

| Seçenek              | Açıklama   |
|----------------------|--|
| Metin                | Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için <b>Aa</b> ögesine tıklayın.   |
| Başlık Yazı Tipi     | Başlık yazı tipini ayarlamak için <b>Aa</b> ögesine tıklayın.  |
| Etkin Başlık         | Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.  |
| Etkin Olmayan Başlık | Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.  |
| Kenarlık Kullan      | Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.  |
| Kenarlık Genişliği   | Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.  |
| Yuvarlak Köşeler     | <p>açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.</p> <p><b>Yuvarlak Köşeler</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> <b>Yuvarlak Köşeler</b> yalnızca <b>Gelişmiş Stil Oluşturma Modu</b>'nu seçtiyseniz kullanılabilir (<b>Belge Özellikleri: Genel</b> içinde bulunur).</p> </div> <p>Köşeler için <b>Sabit</b> veya <b>Bağıntılı</b> yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek <b>Kare olma durumu</b>'nu da seçin.</p> |

## Metin Nesnesi Özellikleri: Başlık

### Başlık


- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano'ya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.  
Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Metin Nesnesi Özellikleri: Seçenekler



### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.




- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.20 Çizgi/Ok Nesnesi - AJAX/WebView


Çizgi/Ok nesnesi, düzende çizgi veya ok çizen bir sayfa nesnesidir. Çizgi, örneğin belgeleri bölümlere ayırarak düzeni daha net hale getirebilir.


### Çizgi/Ok: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Çizgi/Ok Nesnesi - AJAX/WebView komutları

| Komutu        | Ayrıntılar  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopyala       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...     | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |

| Komutu          | Ayrıntılar   |
|-----------------|--|
| Excel'e Gönder  | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklanıldığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Dışarı Aktar... | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Sil             | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Çizgi/Ok Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Bu komut aşağıdaki klavye kısayoluyla da çağrılabilir: Alt+Enter. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.





## Çizgi Yönlendirmesi

Çizgi/ok yönünü yatay, dikey veya iki köşegen moddan biri olarak ayarlar.

## Ok Stili

Ok ucunun nasıl çizilmesi gerektiğini seçin.

## Eylemler

Eylem eklemek için  ögesine tıklayın. Yeni eyleme yönelik **Eylem Ayarları** açılan penceresi hemen açılır. Ayrıca, aşağı açılan menüden eylem seçilebilir ve düzenlemek için  ögesine de tıklanabilir.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır.

## Eylem Ayarları Açılan Penceresi

- **Tür:** Aşağı açılan listede bir **Tür** seçin.
- **Alt Tür:** Aşağı açılan listede bir **Alt tür** seçin. Kullanılabilir alt türler seçilen **Eylem Türü**'ne göre değişir.

## Eylem Türleri ve Eylemler

- **Seçim:**
  - **Alanda Seç:** Belirtilen değerleri ve alanları seçer. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
  - **Hariç Tutulanı Seç:** Belirtilen alandaki hariç değerleri seçer.
  - **Olasıyı Seç:** Belirtilen alandaki olası değerleri seçer.
  - **Seçimi Değiştir:** Geçerli seçim ile belirtilen **Alan** ve **Arama Metni** arasında geçiş yapar. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
  - **İleri:** Seçimler listesinde bir adım ileri gider.

- **Geri:** Seçimler listesinde bir adım geri gider.
  - **Pareto Seçimi:** Bir ifadeye veya yüzde değerine dayanarak, belirtilen alanda bir pareto seçimi yapar. Bu tür bir seçim, genellikle 80/20 kuralına göre, bir hesaplama en fazla katkı sağlayan öğeleri seçmek için kullanılır. Örneğin, cironun %80'ine en çok katkı sağlayan müşterileri bulmak için, Customer alan olarak; sum(Turnover) ifade olarak ve 80 yüzde olarak kullanılmalıdır.
  - **Alanı Kilit:** Belirtilen alandaki seçimleri kilitlet.
  - **Tümünü Kilit:** Tüm alanlardaki tüm değerleri kilitlet.
  - **Alanın Kilidini Kaldır:** Belirtilen alandaki seçimlerin kilidini kaldırır.
  - **Tümünün Kilidini Kaldır:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır.
  - **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle:** Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır ve tüm seçimleri temizler.
  - **Diğer Alanları Temizle:** Belirtilen alan dışındaki tüm ilgili alanları temizler.
  - **Tümünü Temizle:** Kilitli seçimler hariç tüm seçimleri temizler.
  - **Alanı Temizle:** Belirli bir alanı temizler.
- **Düzen:**
    - **Nesneyi Etkinleştir: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi etkinleştirir. Bu fonksiyon Ajax istemcisinde çalışmaz.
    - **Sayfayı Etkinleştir: Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı etkinleştirir.
    - **Sonraki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir sonraki sayfayı açar.
    - **Önceki Sayfayı Etkinleştir:** Belgede bir önceki sayfayı açar.
    - **Nesneyi En Küçük Duruma Getir: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en küçük duruma getirir.
    - **Nesneyi En Büyük Duruma Getir: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en büyük duruma getirir.
    - **Nesneyi Geri Yükle: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi geri yükler.
  - **Seçim İmi:**
    - **Seçim İmi Uygula: Seçim İmi Kimliği** tarafından belirlenen bir seçim imini uygular. İki seçim imi aynı kimliğe sahipse, belge seçim imi uygulanır. Sunucu seçim imini uygulamak için Server\bookmarkID ögesini belirleyin.
    - **Seçim İmi Oluştur:** Geçerli seçimden bir seçim imi oluşturur. **Seçim İmi Kimliği** ve **Seçim İmi Adı** öğelerini belirtin. Gizli bir seçim imi oluşturmak için **Gizli** seçeneğini belirleyin.
    - **Seçim İmini Değiştir: Seçim İmi Kimliği** tarafından belirtilen seçim imini geçerli seçimle değiştirir.
  - **Yazdır:**
    - **Nesneyi Yazdır: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi yazdırır. Nesnenin varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse **Yazıcı adı**'ni belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
    - **Sayfayı Yazdır: Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı yazdırır. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.) Bu fonksiyon, AJAX istemcisinde çalışmaz.

- **Raporu Yazdır: Rapor Kimliği** tarafından belirtilen raporu yazdırır. Raporun varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse, **Yazıcı Adı**'nı belirtin. Windows yazdırma diyalog penceresinin gösterilmesini istiyorsanız, **Yazdırma Diyaloğu Penceresini Göster** onay kutusunu işaretleyin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Harici:** Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Dışarı Aktar:** Belirli bir alanlar kümesini içeren bir tabloyu dışarı aktarır; ancak yalnızca yapılan seçime göre uygulanabilir olan kayıtlar dışarı aktarılır. **Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar** diyalog penceresini açmak için, **Eylemler** sayfasındaki **Kurulum** düğmesine tıklayın. Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **Başlat:** Harici bir programı başlatır. **Eylemler** diyalog penceresinde şu ayarlar yapılandırılabilir:
  - **Uygulama:** Başlatılması gereken uygulamayı bulmak için **Gözet...** düğmesine tıklayın. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Dosya Adı:** Yukarıda belirtilen uygulamayla açılması gereken dosyanın yolunu girin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Parametreler:** Uygulamanın başlatılacağı komut satırı için parametreleri belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Çalışma Dizini:** Başlatılacak uygulama için çalışma dizinini belirler. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **QlikView kapatıldığında uygulamadan çık:** QlikView kapatıldığında uygulamayı kapanmaya zorlar. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **URL Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belgeye URL açmak için **URL Aç** kullanabilirsiniz. Bu ayar, URL'yi varsayılan web tarayıcısında açar. Bu işlev, belge ve sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. **URL Aç** kullanılıyorsa, belge adını eylem dizisine küçük harflerle girdiğinize emin olun. Mümkün olduğunda, **URL Aç** yerine **QlikView Belgesi Aç** kullanın.



*URL'lerde Javascript kullanılması varsayılan olarak engellenir. Custom.config dosyasındaki PreventJavaScriptInObjectActions parametresini değiştirerek URL'lerde Javascript'e izin verebilirsiniz.*

- **QlikView Belgesi Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belge açmak için **QlikView Belge Aç** kullanabilirsiniz. Bu işlev belge veya sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. Daha fazla bilgi için bkz. *Belge zincirleme örnekleri (page 1638)*.
- **Makroyu Çalıştır:** Çalıştırılacak makronun yolunu ve adını girin. Daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde bir makronun düzenlenebileceği bir adı veya dinamik güncelleştirme için bir **hesaplanan ifadeyi** girin.
- **Değişkeni Ayarla:** Belirtilen değişkene bir değer atar.

- **Bilgiyi Göster:** Alan tarafından belirtilen bir alan için metin dosyası veya resim gibi ilişkilendirilmiş bilgi gösterir. Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Bu Belgeyi Kapat:** Etkin QlikView belgesini kapatır.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirir. Bu fonksiyon hem AJAX istemcisinde hem de IE eklentisinde çalışmaz.
- **Dinamik Güncelleştirme:** Geçerli anda yüklenen belgede verilerin dinamik güncelleştirmesini gerçekleştirir. Dinamik güncelleştirmenin deyimini, **Deyim** alanına girilmelidir. Dinamik Güncelleştirmenin amaçlanan kullanımı, QlikView Yöneticisinin, belgede bir yeniden yükleme çalıştırmadan, bir QlikView belgesine tek bir kaynaktan sınırlı miktarda veri beslemesine izin verir. Analiz, QlikView Server'a birden fazla istemcinin bağlanmasıyla gerçekleştirilebilir.



*Yüklenen bilgiler yalnızca RAM'de saklanır; bu nedenle belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirilirse, Dinamik Güncelleştirme kullanarak eklenen veya güncelleştirilen tüm veriler kaybolur.*

Aşağıdaki dilbilgisi, Dinamik Güncelleştirme özelliğiyle birlikte kullanılacak olası deyimleri ve bileşenlerini açıklar:

- statements ::= statement { “;” statement }
- statement ::= insert\_statement | update\_statement | delete\_statement | begin\_transaction\_statement | commit\_transaction\_statement
- insert\_statement ::= "INSERT" "INTO" ("\*" | table\_name) field\_list "VALUES" value\_list {"," value\_list} ["KEY" ["AUTO" | (" field\_list ")"]] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH") ]]
- update\_statement ::= "UPDATE" ("\*" | table\_name) set\_clause {"," | set\_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]
- delete\_statement ::= "DELETE" "FROM" ("\*" | table\_name) "WHERE" condition
- begin\_transaction\_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans\_name]
- commit\_transaction\_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans\_name]
- table\_name ::= identifier | quoted\_name
- field\_list ::= "(" field\_name {"," field\_name} ")"
- value\_list ::= "("value {"," value} ")"
- set\_clause ::= "SET" field\_name "=" any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- field\_name ::= identifier | quoted string
- value ::= identifier | any\_qlikview\_number | quoted string
- condition ::= any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- identifier ::= any\_qlikview\_identifier
- quoted\_string ::= "[" [^]+ "]"

#### Örnek:

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



*Bu özelliği kullanmak için, hem Belge hem de Sunucu üzerinde Dinamik Güncelleştirmeye izin verilmelidir.*

### Belge zincirleme örnekleri

Belge zinciri oluşturmak için **QlikView Belgesi Aç**'ı kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar uygulanabilir:

- **Durum aktar:** Seçimleri orijinal belgeden hedef belgeye aktarmak için. Hedef belgede ilk olarak seçimler temizlenecektir.
- **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula:** Hedef belgenin seçimlerini korumak ve orijinal belgenin seçimlerini bunların üzerine uygulamak için.



*İki belgede yapılan seçimler çakışıyorsa **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula** kullanmak beklenmeyen sonuçlar döndürebilir.*

- **Aynı pencerede aç:** AJAX ZFC istemcisini kullanırken, yeni belgeyi aynı tarayıcı sekmesinde açmak için.



*QlikView Plug-In kullanılırken, QlikView Belgesi Aç eylemi etki alanı dışındaki kullanıcılar için desteklenmez.*

QlikView belgeleri: Hedef dosyanın uzantısı dahil edilmelidir. Zincirli belgeler aynı klasör yapısında (bağlama) depolandığı sürece bir QlikView belgesinden diğerine gitmek için görel yollar tüm istemcilerde desteklenir.

Aşağıdaki örneklerde dosya yolunun hedef dosyaya nasıl yazılacağı gösterilmektedir:

**Örnek:** Aynı klasör yapısında (aynı bağlama) bulunan dosya.

- Hedef dosya aynı klasördeyse:  
*DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir alt klasördeyse:  
*SubFolder/DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst klasördeyse:  
*../DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst ve paralel klasördeyse:  
*../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Farklı klasör yapısında (farklı bağlama) bulunan dosya. Farklı bağlamalar arasında görel yollar sadece Ajax istemcilerde desteklenmektedir.

- Hedef dosya farklı bağlamadaysa:  
*../DifferentMount/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için bağlama yolunu kullanma. Yolu bağlanmış klasörlere ayarlama sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya aynı bağlanmış klasördeyse:  
`\Mount\DestinationDoc.qvw`
- Hedef dosya farklı bir bağlanmış klasördeyse:  
`\DifferentMount\DestinationDoc.qvw`



Bağlı klasörlerle belge zincirleme, QlikView Plug-In ile çalışmaz.

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için mutlak yolu kullanma. Belge zincirleme için mutlak yolların kullanımı Ajax istemcide ve QlikView Desktop'de desteklenir.

- Yerel Kök klasör veya bağlamaya mutlak yol:  
`C:\...\DestinationDoc.qvw`
- Bir Ağ Paylaşımına mutlak yol:  
`\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw`

Qlik Sense Cloud hub'ındaki QlikView uygulamaları: Yola değil, AppId'ye ihtiyacınız vardır. Uygulamaların QlikView Desktop içinde hazırlanması ve güncellenmesi gerekir. AppId, uygulama hub'da açıkken URL'de bulunur.

### Örnek

URL <https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg> ise. AppId `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg` olur.

## Çizgi/Ok Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Sunum** özellikleri açıklanmaktadır.


### Çizgi Stili

Çizgi stilini **Dolu**, **Çizgili** veya **Noktalı** olarak ayarlayın.



### Çizgi Ağırlığı

Çizginin ağırlığını ayarlar.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

## Resim Açılan Penceresi









- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Korum:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki **Stiller** açıklanmaktadır

### Stiller

#### Stiller:

- **Çizgi Rengi:** Çizgi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

#### Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi

Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.



## Çizgi/Ok Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlık özellikleri

Bu bölümde **Başlık** özelliklerinin seçenekleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.


### Simge Başlığı özellikleri

Bu bölümde **Simge Başlığı** özellikleri açıklanmaktadır.

Daha Fazla.../Daha Az...

- **Başlıktaki Simgeler:**
  - **Menü:** Nesne menüsünü açar.
  - **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
  - **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
  - **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
  - **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
  - **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
  - **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma

getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.


- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Çizgi/Ok Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.

- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.


Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.21 Takvim Nesnesi - AJAX/WebView

Takvim nesnesi, QlikView alanlarındaki değerleri seçmek veya QlikView değişkenlerine değer girmek için alternatif yollar sağlar. Takvim nesnesi iki farklı moda sahiptir.

Takvim nesnesinin **Özellikler** menüsünde **Çoklu Değer** seçeneği işaretlenmişse birden fazla tarih seçilebilir. Birden fazla tarih seçmek için, vurgulamak üzere gerekli tarihlere tıklayın. Tarihlerin seçimini kaldırmak için, gerekli olmayan vurgulanmış tarihlere tıklayın.






### Takvim: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Takvim: Nesne Menüsü komutları

| Komutu        | Ayrıntılar                                  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar. |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                           |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Takvim Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

### Alan

Aşağı açılan menüde takvime dahil etmek istediğiniz alanı seçin. Nesnenin **Alan** ögesine mi yoksa **Değişken** ögesine mi bağlanması gerektiğini seçin.

### Değişkenler

Aşağı açılan menüde değişkeni seçin. Nesnenin **Alan** ögesine mi yoksa **Değişken** ögesine mi bağlanması gerektiğini seçin.

## Takvim Modu

- **Tek Değer:** Tek değer seçimi için.
- **Çoklu Değer (Aralıklı):** Değer aralığının seçimi için. Çoklu değer seçimi, Ajax istemcisinde kullanılamaz.

## Daha Fazla.../Daha Az...

**Bu bölümde Daha Fazla.../Daha Az... içinde bulunan sekmeler açıklanmaktadır.**

## Genel Sekmesi

**Alan** seçildiğinde, **Min. Değer** ve **Maks. Değer** devre dışı bırakılır ve **Değişken** seçildiğinde, **Kilitli Alanı Geçersiz Kıl** devre dışı bırakılır.

- **Min. Değer:** Nesne için sabit minimum değeri ayarlayın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Maks. Değer:** Nesne için sabit maksimum değeri ayarlayın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Kilitli Alanı Geçersiz Kıl:** Alan kilitli olsa dahi, alandaki takvim nesnesi üzerinden seçim yapılabilir. Alan, diğer alanlardaki seçimlerden kaynaklanan mantıksal değişiklikler için kilitli olmayı sürdürür.

## Sayı Biçimi Sekmesi

Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir: Varsayılan Ayarları Geçersiz Kıl Etkin nesne için varsayılan ayarları geçersiz kılmak üzere seçin. Sayı Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.


- **Karışık:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).  
**Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu.
  - **ISO:** Biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir.
  - **Sys:** Biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.

- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.



## Takvim Özellikleri: Sunum

Bu bölümde Takvim için Sunum özellikleri açıklanmaktadır.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.






### Resim Açılan Penceresi





Resim Açılır Penceresi birkaç biçimlendirme seçeneği içerir:

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az

Daha Fazla.../Daha Az... aşağıdaki stilleri içerir:

- **Metin:** Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.

- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

## Takvim Özellikleri: Başlık

Bu bölümde Takvim için Başlık özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Simge başlığı

Simge başlığının **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği bu bölümde özetlenecek olan birkaç seçeneği içerir.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Takvim Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınamaz veya boyutlandırılmaz.




- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.22 Sürgü Nesnesi - AJAX/WebView






Sürgü nesnesi, QlikView alanlarındaki değerleri seçmek veya QlikView değişkenlerine değer girmek için alternatif yollar sağlar. Sürgü nesnesi iki farklı moda sahiptir.

### Sürgü: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

#### Nesne Menüsü özellikleri

| Özellik               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.                          |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Sürgü Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

## Alan

Aşağı açılan menüde sürgüde göstermek istediğiniz alanı seçin. Nesnenin **Alan** ögesine mi yoksa **Değişken** ögesine mi bağlanması gerektiğini seçin.

## Değişkenler

Aşağı açılan menüde değişkeni seçin. Nesnenin **Alan** ögesine mi yoksa **Değişken** ögesine mi bağlanması gerektiğini seçin.

## Sürgü Modu

- **Tek Değer:** Tek değer seçimi için.
- **Çoklu Değer (Aralıklı):** Değer aralığının seçimi için.

## Değer Modu

- **Ayrık:** Ayrık değerlerin seçimi için.
- **Sürekli/Sayısal:** Sürekli/Sayısal değerlerin seçimi için (Alan verilerine sahip Tek Değer modu için kullanılamaz).

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.

## Genel

**Alan** seçildiğinde, **Min. Değer**, **Maks. Değer** ve **Statik Adımlar** devre dışı bırakılır ve **Değişken** seçildiğinde, bu seçenekler etkinleştirilir.


- **Min. Değer:** Nesne için sabit minimum değeri ayarlayın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Maks. Değer:** Nesne için sabit maksimum değeri ayarlayın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri için sabit bir aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Seçimle Taşı:** Yalnızca sürgü modunda kullanılabilir. Kilitli Alanı Geçersiz Kıl Alan kilitli olsa dahi, alandaki sürgü nesnesi üzerinden seçim yapılabilir. Alan, diğer alanlardaki seçimlerden kaynaklanan mantıksal değişiklikler için kilitli olmayı sürdürür.
- **Sayı:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - Varsayılan Ayarları Geçersiz Kıl: Etkin nesne için varsayılan ayarları geçersiz kılmak üzere seçin.
- **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
- **Karışık:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** alanında gösterilir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.

- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** alanında gösterilir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** alanında gösterilir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Bu biçimin örneği, **Ön İzleme** alanında gösterilir.
- **Aralık:** Zamani, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)). Biçim Deseni Alanının görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu.
- **ISO:** Biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir.
- **Sys:** Biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
  - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir.
  - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen biçim kodunun ön izlemesini gösterir.



## Sürgü Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Sürgü** özellikleri açıklanmaktadır.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.










### Resim Açılan Penceresi

**Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir. **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır. **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır. **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır. **Yatay:** **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama. **Dikey:** **Üst**, **Ortalanmış** veya **Alt** hizalama. **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

## Stiller

- **Metin:** Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (Belge Özellikleri: Genel içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

## Sürgü Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Sürgü** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya

sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.

- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Sürgü Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler


Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
  - **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
  - **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
  - **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
  - **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
  - **Kayıdirmayı Korumu Korumu:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
  - **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
  - **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
  - **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
    - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
    - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
    - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
    - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.
- Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.23 Seçim İmi Nesnesi - AJAX/WebView




Bu nesne, seçim imlerini görüntülemek ve seçmek için kullanılır. Seçim imleri ada göre aranabilir veya açılır menüden seçilebilir. Yapılandırmasına bağlı olarak, yeni seçim imleri eklemek veya eski seçim imlerini silmek için de kullanılabilir. Bu, temelde, Seçim İmi menüsü ile aynı seçenekleri sunar; ancak sayfa üzerine bir sayfa nesnesi olarak konumlandırılabilir.

### Seçim İmi: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Seçim İmi: Nesne Menüsü komutları


| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Seçim İmi Ekle        | Geçerli seçimleri bir seçim imi olarak kaydeder.   |
| Seçim İmini Kaldır    | Geçerli seçim imini kaldırır   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |




## Seçim İmi Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Düğme Ekle

**Seçim İmi Ekle** düğmesi üzerinde görüntülenecek metni yazın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


### Düğmeyi Kaldır

**Seçim İmini Kaldır** düğmesi üzerinde görüntülenecek metni yazın. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.



## Seçim İmi Özellikleri: Sunum

### Sunum

#### Arka Plan Rengi



Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.









#### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

### Daha Fazla.../Daha Az...

- Stiller:
  - **Metin:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Düğme Ekle:** Düğme Ekle'nin yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.

- **Düğmeyi Kaldır:** Düğmeyi Kaldır'ın yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** Yuvarlak Köşeler açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (Belge Özellikleri: Genel içinde bulunur).

Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare Olma Durumu** da seçin.

## Seçim İmi Özellikleri: Başlık

### Başlık


- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

### Başlıktaki Simgeler



- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Seçim İmi Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.


- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.24 Arama Nesnesi - AJAX/WebView






Arama nesneleri, belgenin herhangi bir yerindeki bilgileri aramak için kullanılabilir.

### Arama Nesnesi: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne Menüsü özellikleri

| Özellik               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.                        |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Arama Nesnesi Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Uygulanabilirliğe Göre Sırala

Alanları, olası alan değerlerini içerip içermeme durumlarına göre sıralar. Bu onay kutusu işaretlenmişse, olası alan değerleri içermeyen alanlar dinamik olarak aşağı taşınır.

### Alan Sıralama

Nesnenin sıralama düzenini ayarlar.

### Mod

Hangi alanların aranabilir olması gerektiğini ayarlar.

## Arama Nesnesi Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Arama Nesnesi** özellikleri açıklanmaktadır.

### Hariç Tutulanları Dahil Et

Aramadaki seçimler tarafından hariç tutulan değerleri dahil eder.

### Alt Dizeyi Vurgula

O ana kadarki arama metni, eşleşmelerde vurgulanır.

### Alandaki sonuçlar aşıldığında daralt

Her bir alanda görüntülenen eşleşme sayısını sınırlayın.

### Arama Alanındaki Metin



Bir arama metni girmeden önce arama nesnesinde görünür olması gereken metni girin.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Stil

- Stil: Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- Başlık Yazı Tipi: Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- Etkin Başlık: Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A<sup>-</sup>** ögesine tıklayın.
- Etkin Olmayan Başlık: Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için **A<sup>-</sup>** ögesine tıklayın.

- Kenarlık Kullan: Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin.  
Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- Kenarlık Genişliği: Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- Yuvarlak Köşeler: **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.
  - Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi: Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (Belge Özellikleri: Genel içinde bulunur).

## Arama Nesnesi Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Arama Nesnesi** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Arama Nesnesi Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemez.




- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.25 Konteyner Nesnesi - AJAX/WebView




Konteyner nesnesi, tüm diğer sayfa nesnelerini içerebilir. Nesnelere birlikte gruplanır ve yazı tipi, düzen ve başlık için ortak ayarlara sahiptir.

### Konteyner: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.




Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Konteyner: Nesne Menüsü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneler için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Sil                   | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.  |

## Konteyner Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

Konteynere nesne eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan menüde bir nesne seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşır.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır.

## Konteyner Özellikleri: Sunum

Bu bölümde Kapsayıcı Özellikleri için kullanılabilen özellikler açıklanmaktadır: Sunum.

## Konteyner Türü

**Tek Nesne** veya **Kılavuz Çizgi** ögesini seçin. Kılavuz Çizgi, konteyner nesnesi içindeki birden fazla nesneyi aynı anda görüntülemeye ve bunlarla etkileşimde bulunmaya olanak tanır.



Aşağıdaki bölümlerde anlatılan özellikler seçilen **Kapsayıcı Türü**'ne göre farklılık gösterir.

## Görünüş

Görünüş özelliği, bir kapsayıcıdaki nesnelerin konumunu özelleştirmek için aşağıdaki seçenekleri sağlar:

- **Sekmeler üstte:** Konteynerdeki tüm nesnelere, konteyner nesnesinin üstünde sekmeler halinde görüntülenir.
- **Sekmeler solda:** Konteynerdeki tüm nesnelere, konteyner nesnesinin üstünde sekmeler halinde görüntülenir.
- **Sekmeler altta:** Konteynerdeki tüm nesnelere, konteyner nesnesinin altında sekmeler halinde görüntülenir.
- **Sekmeler sağda:** Konteynerdeki tüm nesnelere, konteyner nesnesinin sağında sekmeler halinde görüntülenir.
- **Açılan menü üstte:** Konteynerdeki tüm nesnelere, konteyner nesnesinin üstünde aşağı açılan menü içinde görüntülenir.
- **Sekmeleri gizle:** Tüm sekmeleri gizler ve yalnızca nesne listesindeki ilk nesneyi veya TRUE döndüren bir gösterme koşulu olan ilk nesneyi görüntüler.

### Nesne Türü Simgelerini Göster

Konteyner nesnesinin sekmelerinde farklı sayfa nesnelerini temsil eden simgeleri görüntülemek için bu ayarı etkinleştirin.

### Sütunlar

Konteyner nesnesindeki sütunların sayısı.


### Satırlar

Konteyner nesnesindeki satırların sayısı.

### Aralama

Konteyner nesnesindeki satırlar ve sütunlar arasındaki aralık.

### Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.











### Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

- **Resim Açılan Penceresi: Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir. **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır. **En Boy Oranını Korumak:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır. **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır. **Yatay: Sol, Ortalanmış veya Sağ hizalama. Dikey: Üst, Ortalanmış veya Alt hizalama. Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Yapılandırma için aşağıdaki stiller kullanılabilir:

- **Metin:** Arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlık rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlık genişliğini belirleyin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir  
(**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.

## Konteyner Özellikleri: Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Simge Başlığı

Simge Başlığının Daha Fazla.../Daha Az... özelliği bu bölümde özetlenecek olan birkaç seçeneği içerir.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Konteyner Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.


- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.26 Sütun Grafiği - AJAX/WebView



En temel grafik türü. Değerleri farklı yüksekliklerdeki sütunlar olarak görüntüler.






## Sütun Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları




| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibrelili göstere grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                           |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |


## Sütun Grafiği Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.



- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketi Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri izgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama:**
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
  - **Sayı Değeri:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
  - **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
  - **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar. İfadeye Göre Sırala Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade**

**Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçimi Üstte TutSeçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtlayın.

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

- **Yalnızca şunu göster:**

X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.

- **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
- **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
- **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
- Görüntülenecek değer sayısını girin.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.

- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.

**Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.

- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.




## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Kademeli Etiketler:** X eksen etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksen etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifira sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye

dönük tahmin çizgisi noktali olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktali olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## İfadeler


İfade eklemek için  öğesine tıklayın. Listedeki ifadeyi seçin.  simgesi, listedeki öğeleri taşıyor.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Her bir boyuta tıklayın ve **Daha Fazla...** düğmesine tıklayarak ek ayar yapın.

## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  $fx$  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Eğilim Çizgilerini Kullan:**

Eğilim çizgilerini kullanmak için bu kutuyu seçin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

**Eğilim Çizgisi Açılan Penceresi:** Aşağıdaki Eğilim Çizgisi seçeneklerinden birini belirleyin:


- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.

Her bir seçenek için, **Denklemleri Göster** kutusu ve **R<sup>2</sup>'yi Göster** kutusu işaretlenebilir.

- **Denklemleri Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen eğilim çizgisi denklemiyle tamamlanır.
- **R<sup>2</sup>'yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tamamlanır.

- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

- **İstatistiksel Dağıtımlar:**

İstatistiksel dağıtım kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **İstatistiksel Dağıtımlar Açılan Penceresi:** Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeden ana ifadenin veri noktalarının üzerinde çizilen çubuklar için yardımcı ifadeler olarak yararlanmak üzere **Üstte Hata**, **Altta Hata** ve **Hata Simetrik** onay kutularını etkinleştirin.

- **Hata Simetrik** seçilirse yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası etrafında simetrik olarak çizilir.
- **Üstte Hata** veya **Altta Hata** seçiliyse iki yardımcı ifade kullanılır ve veri noktasının sırasıyla üstüne ve altına çizilir.
- Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir.
- İfadeler listesinde, hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce (hata simetrik), (üstte hata) veya (altta hata) simgeleri gelir ve bu yardımcı ifadelerden grafikte başka bir şey için yararlanılamaz.
- Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur.

- **Sütun Kenarlığı Ayarlar Açılır Penceresi:** Sütun grafikleri ve birleşik grafiklerdeki sütunların çevresindeki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirtir.

- **Değer Görüntü Ayarları:**

- **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Açılan Pencere Olarak Metin** ifadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine geldiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için

bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine geldiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.

- **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x ekseni değerinde, eksende ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Sütun Konumu:** Sütun konumunu hesaplamak için bir öznitelik ifadesi tanımlayın.
  - **Değeri Göster:** Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçilmemiş olsa bile veri noktası çiziminin "veri noktası değeri üzerindeki sayı" ile tamamlanması gerekip gerekmediğini hesaplamak için öznitelik ifadesini tanımlayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik ifadesi göz ardı edilir.
- **İfade Düzenle** diyalog penceresi: Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın.
- **Sayı Biçimi Sekmesi:**
  - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
    - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
    - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
    - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
    - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
    - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
    - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
    - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).

- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih, Zaman, Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı, Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

### Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Ekseni Böl:** Y eksenini iki parçaya bölerek ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifira sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

### Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Sütun Grafiği Özellikleri: Sunum

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

### Görünüm


Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Üst Açı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 0 ile 30 arasında bir tamsayı olmalıdır.
- **Yan Açı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 0 ile 45 arasında bir tamsayı olmalıdır.

### Yönlendirme


Grafiğin yönlendirmesini ayarlar.

### Renk Stili

Grafikteki tüm çizim renklerinin renk stilini tanımlar. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Kalıcı Renkler:** Seçimler, toplam veri noktası sayısını azaltsa dahi her bir veri noktasına atanan renkleri kilitler. Bu modda, renk temsili belirli bir veri noktası için asla değişmez, ancak farklı veri noktaları için aynı renge sahip iki bitişik sütun veya dilim olma riski mevcuttur.
- **En Son Rengi Yinele:** En son (18.) rengi, 18 ve sonraki numaralar olarak yüklenmiş alan değerlerine atamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, 19. değer (orijinal yükleme sırasına göre) ilk rengi alır, 20. değer ikinci rengi alır ve bu durum bu şekilde devam eder.

### Açıklama Göstergesini Göster

Göstereyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

### Yığın Sütunlar

Bu seçeneğin işaretlenmesi, sütunları gruplandırılmış olarak değil, yığın halinde görüntüler.

### Sütun Uzaklığı

Kümede bulunan sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.





## Küme Uzaklığı

Grafikte bulunan kümeler arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.



## Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Stili

Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.

## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Daha Fazla.../Daha Az...


Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.


## Genel

- **Yönü Ters Çevir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafikte gösterilen değerler ters çevrilir; yani en yüksek 10 değer gösteriliyorsa ve kutu işaretlenmişse, grafik en düşük 10 değeri gösterir.
- **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.


- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Sütunlarda Sıfır:** Bu ayar yalnızca **Sıfır Değerlerini Gösterme** seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve **Veri Noktalarındaki Değerler** seçilmişse, sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **İfade Eksenleri için Sıfıra Eşitle:** İki y ekseninin (sol/sağ veya üst/alt) sıfır seviyesini eşitler.
- **Tam Simge Kümesini Kullan:** Bu alternatif, daha fazla sembol temsilini (halkalar, üçgenler vb.) kullanılabilir hale getirir
- **İnce Sütunlara İzin Ver:** Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütun genişliğinin bir piksele indirilmesine izin vermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Tüm Sütunları Göster:** Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm sütunların çizimini zorlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılır ve bazı veri noktaları diğer veri noktaları tarafından örtülebilir.
- **Dikey Sayılar:** Değerleri dikey olarak gösterir.
- **Segmentlerde Rakamları Göster:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.
- **Vurgula:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.

## Grafik Kaydırma

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Grafik Kaydırma Açılan Penceresi:** Sütun sayısı tanımlanan sayıyı aştığında X eksenine yerine bir kaydırma kontrolünün gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenine değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Stiller




- **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Göstergenin yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.







**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi: Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Arka Planı:** Kaydırma sürgüsü arka planı rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Sürgüsü:** Kaydırma çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Eğilim Çizgisi Genişliği:** Eğilim çizgisinin genişliğini belirtin.
- **Hata Çubuğu:** Hata çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Hata Çubuğu Genişliği:** Hata çubuğunun genişliğini belirtin.
- **Hata Çubuğu Kalınlığı:** Hata çubuğunun kalınlığını belirtin.

- **Referans Çizgileri:**

- **Referans Çizgileri:**  ögesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
- **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **X Ekseni:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
- **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
- **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
- **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
- **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
- **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


- **Metin:**

- **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
- **Metin:** **Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
- **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
- **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
- **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
- **Metin Stili:**
  - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Sütun Grafiği Özellikleri: Başlık

### Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

Daha Fazla.../Daha Az...

Başlıklarda aşağıdaki simgeler mevcuttur:

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.


Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Sütun Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamaz.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.


- **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.27 Çizgi Grafik - AJAX/WebView

Çizgi grafikleri; verileri değer noktaları arasındaki çizgiler, yalnızca değer noktaları veya hem çizgiler hem de değer noktaları olarak sunar. Çizgi grafikleri, değişiklikleri veya eğilimleri göstermek istediğinizde kullanışlıdır.








### Çizgi Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları

| Komutu           | Ayrıntılar  |
|------------------|---|
| Özellikler...    | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar           | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar            | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle             | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibrelili gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |




| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                           |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |



## Çizgi Grafiği Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

### Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Boyut

Bu bölümde **Boyut** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketleri Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri izgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

### Sırala

Bu bölümde **Sırala** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesnelere için kullanılamazdır.  
Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).
- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekir. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

Bu bölümde **Sırala** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**
- X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.
  - **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
  - **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - Görüntülenecek değer sayısını girin.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.

- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:**
- Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## Eksen



Bu bölümde **Eksen** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.

- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Kademeli Etiketler:** X eksen etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksen etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye dönük tahmin çizgisi noktalı olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktalı olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.


Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade


Bu bölümde **İfade** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  $fx$  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.

- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Eğilim Çizgilerini Kullan:**


Eğilim çizgilerini kullanmak için bu kutuyu seçin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

**Eğilim Çizgisi Açılan Penceresi:** Aşağıdaki Eğilim Çizgisi seçeneklerinden birini belirleyin:

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.

Her bir seçenek için, **Denklemi Göster** kutusu ve **R<sup>2</sup>yi Göster** kutusu işaretlenebilir.

- **Denklemi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen eğilim çizgisi denklemiyle tamamlanır.
- **R<sup>2</sup>yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tamamlanır.

- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.
- **Çizgi Sembol Ayarları:** Sütunların, çizgilerin ve sembollerin düzen ayarlarını yapmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - **Çizgi Sembol Ayarları Açılan Penceresi:**
    - **Çizgi:** Çizgilerin düzenine ilişkin ayarları yapın.
    - **Sembol:** Kullanılan sembollerin düzenine ilişkin ayarları yapın.
- **Değer Görüntü Ayarları:**
  - **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
  - **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x eksen değeri, eksende ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Çizgi Stili:** Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamaya yönelik bir öznitelik ifadesi girmek için **Çizgi Stili** ögesine tıklayın. Bu tür öznitelik ifadesi yalnızca çizgi, birleşik ve radar grafikleri üzerinde etkilidir.
    - Çizginin göreceli genişliği,  $\langle Wn \rangle$  etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır. Örnek:  $\langle W2.5 \rangle$ . Çizginin stili,  $\langle Sn \rangle$  etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tam sayıdır (1=sürekli, 2=çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.:  $\langle S3 \rangle$ .  $\langle Wn \rangle$  ve  $\langle Sn \rangle$  etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.
  - **Değeri Göster:**
    - Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçilmemiş olsa bile veri noktası çiziminin "veri noktası değeri üzerindeki sayı" ile tamamlanması gerekip gerekmediğini hesaplamak için öznitelik ifadesini tanımlayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik ifadesi göz ardı edilir.
      - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

- **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
- **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Aralık:** Zamani, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Eksen

Bu bölümde **Eksen** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Ekseni Böl:** Y eksenini iki parçaya bölerek ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.

- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

### Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Çizgi Grafiği Özellikleri: Sunum


Bu bölümde **Sunum** özellikleri açıklanmaktadır.

### Sunum seçenekleri

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.


- **Sütun 3B Görünüm Ayarları Açılan Penceresi:**
  - **Üst Açı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.
  - **Yan Açı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 5 ile 45 arasında bir tam sayı olmalıdır.

### Yönlendirme

Grafiğin yönlendirmesini ayarlar.




## Renk Stili

Grafikteki tüm çizim renklerinin renk stilini tanımlar. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Renk Özellikleri Açılan Penceresi:**

- **Kalıcı Renkler:** Seçimler, toplam veri noktası sayısını azaltsa dahi her bir veri noktasına atanan renkler kilitler. Bu modda, renk temsili belirli bir veri noktası için asla değişmez, ancak farklı veri noktaları için aynı renge sahip iki bitişik sütun veya dilim olma riski mevcuttur.
- **En Son Rengi Yinele:** En son (18.) rengi, 18 ve sonraki numaralar olarak yüklenmiş alan değerlerine atamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, 19. değer (orijinal yükleme sırasına göre) ilk rengi alır, 20. değer ikinci rengi alır ve bu durum bu şekilde devam eder.

## Açıklama Göstergesini Göster

Göstergeyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Gösterge Ayarları Açılan Penceresi:**

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey Yerleştirme:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

## Yığın Sütunlar

Bu seçeneğin işaretlenmesi, sütunları gruplandırılmış olarak değil, yığın halinde görüntüler.

## Sütun Uzaklığı



Kümede bulunan sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Küme Uzaklığı

Grafikte bulunan kümeler arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.



## Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  öğesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  öğesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

### Çizim Alanı Stili

Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:














- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.


### Arka Plan Şeffaflığı


Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.






### Daha Fazla.../Daha Az...

- **Genel:**
  - **Yönü Ters Çevir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafikte gösterilen değerler ters çevrilir; yani en yüksek 10 değer gösteriliyorsa ve kutu işaretlenmişse, grafik en düşük 10 değeri gösterir.
  - **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.
  - **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
  - **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
  - **İfade Eksenleri için Sıfıra Eşitle:** İki y ekseninin (sol/sağ veya üst/alt) sıfır seviyesini eşitle.
  - **Tam Simge Kümesini Kullan:** Bu alternatif, daha fazla sembol temsilini (halkalar, üçgenler vb.) kullanılabilir hale getirir
  - **Yarı Saydam:** Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini sağlamak için bu kutuyu işaretleyin.
  - **Dikey Sayılar:** Değerleri dikey olarak gösterir.
  - **Segmentlerde Rakamları Göster:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.
  - **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.

- **Vurgula:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelinmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.
- **Grafik Kaydırma:** Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
  - Grafik Kaydırma Açılan Penceresi: Sütun sayısı tanımlanan sayıyı aştığında X eksenine yerine bir kaydırma kontrolünün gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksen değeri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- Stiller:
  - **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Göstergenin yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
  - **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.
 

 **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

    - **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.
  - **Kaydırma Çubuğu Arka Planı:** Kaydırma sürgüsü arka planı rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.

- **Kaydırma Çubuğu Sürgüsü:** Kaydırma çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Eğilim Çizgisi Genişliği:** Eğilim çizgisinin genişliğini belirtin.
  - **Referans Çizgileri:**
    - **Referans Çizgileri:**  ögesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
    - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
    - **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
    - **X Ekseni:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
    - **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
    - **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
    - **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
    - **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
    - **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
    - **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
  - **Metin:**
    - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
    - **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
    - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
    - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
    - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
    - **Metin Stili:**
      - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
      - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
    - **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Çizgi Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Başlıktaki Simgeler

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliklerindeki öğeler açıklanmaktadır.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik

olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.

- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Çizgi Grafiği Özellikleri: Seçenekler



### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini

döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.28 Birleşik Grafik - AJAX/WebView

Birleşik grafik, sütun grafiğinin özelliklerini çizgi grafiğinin özellikleriyle birleştirmenize olanak tanır: Bir ifadenin değerlerini sütun olarak gösterirken, ikinci bir ifadenin değerlerini çizgi veya sembol olarak görüntüleyebilirsiniz.






### Birleşik Grafik: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.


Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları

| Komutu        | Ayrıntılar  |
|---------------|---|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncellenmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |





| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Birleşik Grafik Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiket Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiket Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.

- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri ızgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri ızgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekir. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:** X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak

girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.




- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.

- **Kademeli Etiketler:** X eksenini etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksenini etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye dönük tahmin çizgisi noktalı olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktalı olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.


## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  $fx$  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.

- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Eğilim Çizgilerini Kullan:**


Eğilim çizgilerini kullanmak için bu kutuyu seçin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.


**Eğilim Çizgisi Açılan Penceresi:** Aşağıdaki Eğilim Çizgisi seçeneklerinden birini belirleyin:

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
- **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
- **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
- **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.

Her bir seçenek için, **Denklemi Göster** kutusu ve **R<sup>2</sup>yi Göster** kutusu işaretlenebilir.

- **Denklemi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen eğilim çizgisi denklemiyle tamamlanır.
- **R<sup>2</sup>yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tamamlanır.
- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.
- **İstatistiksel Dağıtım:**

İstatistiksel dağıtımı kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **İstatistiksel Dağıtımlar Açılan Penceresi:** Seçilen ifadeyi takip eden bir veya iki ifadeden ana ifadenin veri noktalarının üzerinde çizilen çubuklar için yardımcı ifadeler olarak yararlanmak üzere **Üstte Hata**, **Altta Hata** ve **Hata Simetrik** onay kutularını etkinleştirin.
  - **Hata Simetrik** seçilirse yalnızca bir yardımcı ifade kullanılır ve veri noktası etrafında simetrik olarak çizilir.
  - **Üstte Hata** veya **Altta Hata** seçiliyse iki yardımcı ifade kullanılır ve veri noktasının sırasıyla üstüne ve altına çizilir.
  - Hata çubuğu ifadeleri pozitif sayılar döndürmelidir.
  - İfadeler listesinde, hata çubukları için kullanılan yardımcı ifadelerden önce (hata simetrik), (üstte hata) veya (altta hata) simgeleri gelir ve bu yardımcı ifadelerden grafikte başka bir şey için yararlanılamaz.
  - Seçilen ifadenin ardından zaten tanımlanmış bir ifade yoksa, yeni kukla yardımcı ifadeler otomatik olarak oluşturulur.
- **Sütun, Satır, Sembol Ayarları:**  
Sütunların, çizgilerin ve sembollerin düzen ayarlarını yapmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.  
Sütun, Çizgi, Simge Ayarları Açılan Penceresi  
**Sütun**  
Sütun grafiklerinin ve birleşik grafiklerin etrafındaki kenarlık çizgisinin kalınlığını belirlemek için bir değer girin veya sürgüyü sürükleyin.  
**Çizgi**  
Çizgilerin düzenine ilişkin ayarları yapın.  
**Sembol**  
Kullanılan sembollerin düzenine ilişkin ayarları yapın.
- **Değer Görüntü Ayarları:**
  - **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine geldiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine geldiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
  - **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Sütun Konumu:** Sütun konumunu hesaplamak için bir öznitelik ifadesi tanımlayın.

- **Çizgi Stili:** Çizgi stilini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi tanımlayın.
- **Değeri Göster:** Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçilmemiş olsa bile veri noktası çiziminin "veri noktası değeri üzerindeki sayı" ile tamamlanması gerekip gerekmediğini hesaplamak için öznitelik ifadesini tanımlayın. Ana ifade için **Veri Noktalarındaki Değerler** seçiliyse, öznitelik ifadesi göz ardı edilir.
- **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarlarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
  - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
  - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit** için kullanılabilir durumdadır.
  - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Ekseni Böl:** Y eksenini iki parçaya bölerek ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin.

- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Birleşik Grafik Özellikleri: Sunum

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

## Görünüm

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.


- **Üst Açı:** 3B görünümün dikey açısını tanımlar. Değer, 0 ile 30 arasında bir tamsayı olmalıdır.
- **Yan Açı:** 3B görünümün yan açısını tanımlar. Değer, 0 ile 45 arasında bir tamsayı olmalıdır.

## Yönlendirme

Grafiğin yönlendirmesini ayarlar.




## Renk Stili

Grafikteki tüm çizim renklerinin renk stilini tanımlar. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Kalıcı Renkler:** Seçimler, toplam veri noktası sayısını azaltsa dahi her bir veri noktasına atanan renkleri kilitler. Bu modda, renk temsili belirli bir veri noktası için asla değişmez, ancak farklı veri noktaları için aynı renge sahip iki bitişik sütun veya dilim olma riski mevcuttur.
- **En Son Rengi Yinele:** En son (18.) rengi, 18 ve sonraki numaralar olarak yüklenmiş alan değerlerine atamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, 19. değer (orijinal yükleme sırasına göre) ilk rengi alır, 20. değer ikinci rengi alır ve bu durum bu şekilde devam eder.

## Açıklama Göstergesini Göster

Göstereyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

## Yığın Sütunlar

Bu seçeneğin işaretlenmesi, sütunları gruplandırılmış olarak değil, yığın halinde görüntüler.

## Sütun Uzaklığı



Kümede bulunan sütunlar arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Küme Uzaklığı

Grafikte bulunan kümeler arasındaki uzaklığı ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.



## Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Stili

Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.

## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.


## Genel


- **Yönü Ters Çevir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafikte gösterilen değerler ters çevrilir; yani en yüksek 10 değer gösteriliyorsa ve kutu işaretlenmişse, grafik en düşük 10 değeri gösterir.
- **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Sütunlarda Sıfır:** Bu ayar yalnızca **Sıfır Değerlerini Gösterme** seçeneğinin seçimi kaldırıldığında uygulanabilir. Onay kutusu işaretlenmişse ve **Veri Noktalarındaki Değerler** seçilmişse, sıfır değerleri veri noktalarının üzerinde metin olarak görünür. Diğer durumlarda, sıfır değerleri gösterilmez.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **İfade Eksenleri için Sıfıra Eşitle:** İki y ekseninin (sol/sağ veya üst/alt) sıfır seviyesini eşitler.
- **Tam Simge Kümesini Kullan:** Bu alternatif, daha fazla sembol temsilini (halkalar, üçgenler vb.) kullanılabilir hale getirir
- **İnce Sütunlara İzin Ver:** Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Sütunlar, açık bir şekilde ayırt edilebilir olmalarını sağlamak için varsayılan olarak

minimum dört piksellik genişlikle çizilir. Sütun genişliğinin bir piksele indirilmesine izin vermek için bu onay kutusunu işaretleyin.











- **Tüm Sütunları Göster:** Sürekli olmayan x eksenine sahip grafikler için, QlikView yalnızca kullanılabilir çizim alanının barındırabileceği kadar çok sayıda veri noktası görüntüler. Geriye kalan veri noktaları grafikten kesilir. Tüm sütunların çizimini zorlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Sütunlar sıkıştırılır ve bazı veri noktaları diğer veri noktaları tarafından örtülebilir.
- **Dikey Sayılar:** Değerleri dikey olarak gösterir.
- **Segmentlerde Rakamları Göster:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.
- **Vurgula:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelinmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.


## Grafik Kaydırma

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Grafik Kaydırma Açılan Penceresi:** Sütun sayısı tanımlanan sayıyı aştığında X eksenini yerine bir kaydırma kontrolünün gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu etkinleştirin. Kaydırma çubuğu, görüntülenen X eksenini değerleri seçiminde kaydırma yapmak için kullanılabilir.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.



## Stiller





- **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Göstergenin yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin.  
Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin.  
Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi: Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Arka Planı:** Kaydırma sürgüsü arka planı rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Sürgüsü:** Kaydırma çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
- **Eğilim Çizgisi Genişliği:** Eğilim çizgisinin genişliğini belirtin.
- **Hata Çubuğu:** Hata çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Hata Çubuğu Genişliği:** Hata çubuğunun genişliğini belirtin.
- **Hata Çubuğu Kalınlığı:** Hata çubuğunun kalınlığını belirtin.
- **Referans Çizgileri:**
  - **Referans Çizgileri:**  ögesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
  - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
  - **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
  - **X Ekseni:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
  - **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
  - **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
  - **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
  - **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
  - **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.

- **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Metin:**
  - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
  - **Metin:** **Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
  - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
  - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
  - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
  - **Metin Stili:**
    - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
    - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Birleşik Grafik Özellikleri: Başlık

### Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

#### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano'ya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Birleşik Grafik Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.


- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.29 Radar Grafiği - AJAX/WebView




Radar grafikleri, x-ekseninin 360 derece çevreleyerek kaydırıldığı ve her bir x-değeri için bir y-ekseni içeren çizgi grafikleri olarak tanımlanabilir. Sonuç, örümcek ağına veya radar ekranına benzer.

### Radar Grafiği: Nesne Menüsü





Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Menü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibrelili gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |





| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Radar Grafiği Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.

- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketleri Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği ızgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri ızgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri ızgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

### Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesnelere için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

### Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**  
X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.

- **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
- **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
- **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
- Görüntülenecek değer sayısını girin.
- Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.
- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.  
Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.



- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Kademeli Etiketler:** X eksen etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksen etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye dönük tahmin çizgisi noktalı olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktalı olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.


## İfadeler


Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.
- **Çizgi ve Sembol Ayarları:** Çizgiler ve sembollere yönelik düzen ayarlarını yapmak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Çizgi Sembol Ayarları Açılan Penceresi:**
  - Çizgi: Çizgilerin düzenine ilişkin ayarları yapın.
  - Sembol: Kullanılan sembollerin düzenine ilişkin ayarları yapın.
- **Değer Görüntü Ayarları:**

- **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
- **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x ekseni değerinde, eksen ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.

### Öznitelik İfade Stilleri

- **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
- **Çizgi Stili:** Çizgiye yönelik çizgi stilini veya veri noktasıyla ilişkili çizgi segmentini hesaplamak için öznitelik ifadesini tanımlayın. Çizginin göreceli genişliği, <Wn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, grafiğin varsayılan çizgi kalınlığına uygulanacak çarpım katsayısıdır. n sayısı 0,5 ile 8 arasında bir gerçek sayı olmalıdır. Örnek: <W2.5>. Çizginin stili, <Sn> etiketi dahil edilerek kontrol edilebilir; burada n, kullanılacak stili belirten 1 ile 4 arasında bir tam sayıdır (1=sürekli, 2= çizgili, 3=noktalı, 4=çizgili/noktalı). Örn.: <S3>. <Wn> ve <Sn> etiketleri serbestçe birleştirilebilir, ancak her bir etiketin yalnızca ilk oluşumu dikkate alınır. Etiketler tek tırnak içine alınmalıdır.
- **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).

- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih, Zaman, Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı, Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Ekseni Böl:** Y eksenini iki parçaya bölerek ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin. **Ekseni Böl** seçilmişse, **Üst** veya **Alt** konumu seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifira sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.


## Radar Grafiği Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Radar Grafiği** özellikleri açıklanmaktadır.

### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

### Açıklama Göstergesini Göster

Göstereyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

### Gösterge Ayarları Açılan Penceresi

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

### Yığın

Bu seçeneğin işaretlendiğinde, veri noktaları yığın halde görüntülenir.

### Çizgi Kalınlığı




Çizgilerin çizgi kalınlığını ayarlar.

### Simge Boyutu

Semboller kullanıldığında, bunların boyutunu ayalar.


### Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  öğesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  öğesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Dinamik resmi ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.




## Arka Plan Şeffaflığı

Arka plan saydamlığını ayarlamak için  ögesine tıklayın. Şeffaflığı ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.




## Daha Fazla.../Daha Az...










Bu bölümde **Genel** özelliği açıklanmaktadır.

### Genel

- **Yönü Ters Çevir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafikte gösterilen değerler ters çevrilir; yani en yüksek 10 değer gösteriliyorsa ve kutu işaretlenmişse, grafik en düşük 10 değeri gösterir.
- **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **İfade Eksenleri İçin Sıfıra Eşitle:** İki y ekseninin (sol/sağ veya üst/alt) sıfır seviyesini eşitlet.
- **Tam Simge Kümesini Kullan:** Bu alternatif, daha fazla sembol temsilini kullanılabilir hale getirir (halkalar, üçgenler vb.)
- **Yarı Saydam:** Dolu çizgilerin yarı saydam çizilmesini sağlamak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Dikey Sayılar:** Değerleri dikey olarak gösterir.
- **Segmentlerde Rakamları Göster:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Vurgula:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelinmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.





### Stiller




- **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:**
  - **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (Belge Özellikleri: Genel içinde bulunur).

- Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Arka Planı:** Kaydırma sürgüsü arka planı rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kaydırma Çubuğu Sürgüsü:** Kaydırma çubuğu sürgüsü rengini ayarlamak için şu öğeye tıklayın: 
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.
  - **Referans Çizgileri:**
    - **Referans Çizgileri:**  öğesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
    - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
    - **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
    - **X Eksen:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.

- **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
- **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
- **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
- **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
- **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Metin:**
  - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
  - **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
  - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
  - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
  - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
  - **Metin Stili:**
    - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
    - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
  - **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Radar Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Radar Grafiği** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya

sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.

- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler



- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Radar Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.30 Gösterge Grafiği - AJAX/Webview


Gösterge grafikleri, tek bir ifadenin değerini boyutlar olmadan görüntülemek için kullanılır.







### Gösterge Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) ▼ simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |



| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelarını başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.                         |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelar için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığindeki (gösteriliyorsa)  öğesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.  |

## Gösterge Grafiği Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  öğesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:**
  - İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin.
  - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
    - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
    - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
    - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
    - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
    - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
    - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
    - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
    - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
    - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
    - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
    - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
    - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
    - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar






yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit**: için kullanılabilir durumdadır.

- **Ön İzleme**: Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Eylemler

Açılan listede eylemleri seçin. Eylem eklemek için  öğesine tıklayın. Aşağı açılan menüden eylem seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. **Eylem Ayarları** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

- **Eylem Ayarları Açılan Penceresi**: Aşağı açılan listelerde eylem için **Tür** ve **Alt Tür** öğelerini seçin:

- **Seçim**:

- **Alanda Seç**: Belirtilen değerleri ve alanları seçer. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
- **Hariç Tutulanı Seç**: Belirtilen alandaki hariç değerleri seçer.
- **Olasıyı Seç**: Belirtilen alandaki olası değerleri seçer.
- **Seçimi Değiştir**: Geçerli seçim ile belirtilen **Alan** ve **Arama Metni** arasında geçiş yapar. **Arama Metni** içinde, bir arama maskesi belirtebilirsiniz; örneğin (A|B) hem A'yı hem de B'yi seçer.
- **İleri**: Seçimler listesinde bir adım ileri gider.
- **Geri**: Seçimler listesinde bir adım geri gider.
- **Pareto Seçimi**: Bir ifadeye veya yüzde değerine dayanarak, belirtilen alanda bir pareto seçimi yapar. Bu tür bir seçim, genellikle 80/20 kuralına göre, bir hesaplama en fazla katkı sağlayan öğeleri seçmek için kullanılır. Örneğin, cironun %80'ine en çok katkı sağlayan müşterileri bulmak için, Customer alan olarak; sum(Turnover) ifade olarak ve 80 yüzde olarak kullanılmalıdır.
- **Alanı Kilitle**: Belirtilen alandaki seçimleri kilitletler.
- **Tümünü Kilitle**: Tüm alanlardaki tüm değerleri kilitletler.
- **Alanın Kilidini Kaldır**: Belirtilen alandaki seçimlerin kilidini kaldırır.
- **Tümünün Kilidini Kaldır**: Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır.
- **Tümünün Kilidini Kaldır ve Tümünü Temizle**: Tüm alanlardaki tüm değerlerin kilidini kaldırır ve tüm seçimleri temizler.
- **Diğer Alanları Temizle**: Belirtilen alan dışındaki tüm ilgili alanları temizler.
- **Tümünü Temizle**: Kilitli seçimler hariç tüm seçimleri temizler.
- **Alanı Temizle**: Belirli bir alanı temizler.

- **Düzen**:

- **Nesneyi Etkinleştir**: **Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi etkinleştirir. Bu fonksiyon Ajax istemcisinde çalışmaz.
- **Sayfayı Etkinleştir**: **Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı etkinleştirir.
- **Sonraki Sayfayı Etkinleştir**: Belgede bir sonraki sayfayı açar.
- **Önceki Sayfayı Etkinleştir**: Belgede bir önceki sayfayı açar.

- **Nesneyi En Küçük Duruma Getir: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en küçük duruma getirir.
- **Nesneyi En Büyük Duruma Getir: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi en büyük duruma getirir.
- **Nesneyi Geri Yükle: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi geri yükler.
- **Seçim İmi:**
  - **Seçim İmi Uygula: Seçim İmi Kimliği** tarafından belirlenen bir seçim imini uygular. İki seçim imi aynı kimliğe sahipse, belge seçim imi uygulanır. Sunucu seçim imini uygulamak için Server\bookmarkID ögesini belirleyin.
  - **Seçim İmi Oluştur:** Geçerli seçimden bir seçim imi oluşturur. **Seçim İmi Kimliği** ve **Seçim İmi Adı** ögelerini belirtin. Gizli bir seçim imi oluşturmak için **Gizli** seçeneğini belirleyin.
  - **Seçim İmini Değiştir: Seçim İmi Kimliği** tarafından belirtilen seçim imini geçerli seçimle değiştirir.
- **Yazdır:**
  - **Nesneyi Yazdır: Nesne Kimliği** tarafından belirtilen nesneyi yazdırır. Nesnenin varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse **Yazıcı adı**'ni belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Sayfayı Yazdır: Sayfa Kimliği** tarafından belirtilen sayfayı yazdırır. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.) Bu fonksiyon, AJAX istemcisinde çalışmaz.
  - **Raporu Yazdır: Rapor Kimliği** tarafından belirtilen raporu yazdırır. Raporun varsayılan yazıcı dışında başka bir yazıcıya gönderilmesi gerekirse, **Yazıcı Adı**'ni belirtin. Windows yazdırma diyalog penceresinin gösterilmesini istiyorsanız, **Yazdırma Diyalogu Penceresini Göster** onay kutusunu işaretleyin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **Harici:**
  - Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
    - **Dışarı Aktar:** Belirli bir alanlar kümesini içeren bir tabloyu dışarı aktarır; ancak yalnızca yapılan seçime göre uygulanabilir olan kayıtlar dışarı aktarılır. **Eylem Ayarlarını Dışarı Aktar** diyalog penceresini açmak için, **Eylemler** sayfasındaki **Kurulum** düğmesine tıklayın. Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **Başlat:** Harici bir programı başlatır. **Eylemler** diyalog penceresinde şu ayarlar yapılandırılabilir:
  - **Uygulama:** Başlatılması gereken uygulamayı bulmak için **Gözet...** düğmesine tıklayın. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Dosya Adı:** Yukarıda belirtilen uygulamayla açılması gereken dosyanın yolunu girin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
  - **Parametreler:** Uygulamanın başlatılacağı komut satırı için parametreleri belirtin. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)

- **Çalışma Dizini:** Başlatılacak uygulama için çalışma dizinini belirler. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)
- **QlikView kapatıldığında uygulamadan çık:** QlikView kapatıldığında uygulamayı kapanmaya zorlar. (Belge ve sayfa tetikleyicisi olarak kullanılamaz.)



*Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.*

- **URL Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belgeye URL açmak için **URL Aç** kullanabilirsiniz. Bu ayar, URL'yi varsayılan web tarayıcısında açar. Bu işlev, belge ve sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. **URL Aç** kullanılıyorsa, belge adını eylem dizisine küçük harflerle girdiğimize emin olun. Mümkün olduğunda, **URL Aç** yerine **QlikView Belgesi Aç** kullanın.



*URL'lerde Javascript kullanılması varsayılan olarak engellenir. Custom.config dosyasındaki PreventJavascriptInObjectActions parametresini değiştirerek URL'lerde Javascript'e izin verebilirsiniz.*

- **QlikView Belgesi Aç:** Başka bir QlikView belge içinden (belge zinciri) bir QlikView belge açmak için **QlikView Belge Aç** kullanabilirsiniz. Bu işlev belge veya sayfa tetikleyici olarak kullanılamaz. Daha fazla bilgi için bkz. *Belge zincirleme örnekleri (page 1740)*.
- **Makroyu Çalıştır:** Çalıştırılacak makronun yolunu ve adını girin. Daha sonra **Modül Düzenle** diyalog penceresinde bir makronun düzenlenebileceği bir adı veya dinamik güncelleştirme için bir **hesaplanan ifadeyi** girin.
- **Değişkeni Ayarla:** Belirtilen değişkene bir değer atar.
- **Bilgiyi Göster:** Alan tarafından belirtilen bir alan için metin dosyası veya resim gibi ilişkilendirilmiş bilgi gösterir. Bu fonksiyon AJAX istemcisinde çalışmaz.
- **Bu Belgeyi Kapat:** Etkin QlikView belgesini kapatır.
- **Yeniden Yükle:** Geçerli belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirir. Bu fonksiyon hem AJAX istemcisinde hem de IE eklentisinde çalışmaz.
- **Dinamik Güncelleştirme:** Geçerli anda yüklenen belgede verilerin dinamik güncelleştirmesini gerçekleştirir. Dinamik güncelleştirmenin deyimi, **Deyim** alanına girilmelidir. Dinamik Güncelleştirmenin amaçlanan kullanımı, QlikView Yöneticisinin, belgede bir yeniden yükleme çalıştırmadan, bir QlikView belgesine tek bir kaynaktan sınırlı miktarda veri beslemesine izin verir. Analiz, QlikView Server'a birden fazla istemcinin bağlanmasıyla gerçekleştirilebilir.



*Yüklenen bilgiler yalnızca RAM'de saklanır; bu nedenle belgede bir yeniden yükleme gerçekleştirilirse, Dinamik Güncelleştirme kullanarak eklenen veya güncelleştirilen tüm veriler kaybolur.*

Aşağıdaki dilbilgisi, Dinamik Güncelleştirme özelliğiyle birlikte kullanılacak olası deyimleri ve bileşenlerini açıklar:

- statements ::= statement { “;” statement }
- statement ::= insert\_statement | update\_statement | delete\_statement | begin\_transaction\_statement | commit\_transaction\_statement
- insert\_statement ::= "INSERT" "INTO" ("\*" | table\_name) field\_list "VALUES" value\_list {“,” value\_list} ["KEY" ["AUTO" | (" field\_list ")"] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH") ]]
- update\_statement ::= "UPDATE" ("\*" | table\_name) set\_clause {“,” | set\_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]
- delete\_statement ::= "DELETE" "FROM" ("\*" | table\_name) "WHERE" condition
- begin\_transaction\_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans\_name]
- commit\_transaction\_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans\_name]
- table\_name ::= identifier | quoted\_name
- field\_list ::= "(" field\_name {“,” field\_name} ")"
- value\_list ::= "("value {“,” value} ")"
- set\_clause ::= "SET" field\_name "=" any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- field\_name ::= identifier | quoted string
- value ::= identifier | any\_qlikview\_number | quoted string
- condition ::= any\_valid\_non\_aggregated\_qlikview\_expression
- identifier ::= any\_qlikview\_identifier
- quoted\_string ::= "[" (^)+ "]"

#### Örnek:

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



*Bu özelliği kullanmak için, hem Belge hem de Sunucu üzerinde Dinamik Güncelleştirmeye izin verilmelidir.*

#### Belge zincirleme örnekleri

Belge zinciri oluşturmak için **QlikView Belgesi Aç**'ı kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki ayarlar uygulanabilir:

- **Durum aktar:** Seçimleri orijinal belgeden hedef belgeye aktarmak için. Hedef belgede ilk olarak seçimler temizlenecektir.
- **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula:** Hedef belgenin seçimlerini korumak ve orijinal belgenin seçimlerini bunların üzerine uygulamak için.



iki belgede yapılan seçimler çakışiyorsa **Durumu geçerli öğenin üzerine uygula** kullanmak beklenmeyen sonuçlar döndürebilir.

- **Aynı pencerede aç:** AJAX ZFC istemcisini kullanırken, yeni belgeyi aynı tarayıcı sekmesinde açmak için.



QlikView Plug-In kullanılırken, QlikView Belgesi Aç eylemi etki alanı dışındaki kullanıcılar için desteklenmez.

QlikView belgeleri: Hedef dosyanın uzantısı dahil edilmelidir. Zincirli belgeler aynı klasör yapısında (bağlama) depolandığı sürece bir QlikView belgesinden diğerine gitmek için görel yollar tüm istemcilerde desteklenir.

Aşağıdaki örneklerde dosya yolunun hedef dosyaya nasıl yazılacağı gösterilmektedir:

**Örnek:** Aynı klasör yapısında (aynı bağlama) bulunan dosya.

- Hedef dosya aynı klasördeyse:  
*DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir alt klasördeyse:  
*SubFolder/DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst klasördeyse:  
*../DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya bir üst ve paralel klasördeyse:  
*../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Farklı klasör yapısında (farklı bağlama) bulunan dosya. Farklı bağlamalar arasında görel yol sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya farklı bağlamadaysa:  
*../DifferentMount/DestinationDoc.qvw*

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için bağlama yolunu kullanma. Yolu bağlanmış klasörlere ayarlama sadece Ajax istemcide desteklenmektedir.

- Hedef dosya aynı bağlanmış klasördeyse:  
*\Mount\DestinationDoc.qvw*
- Hedef dosya farklı bir bağlanmış klasördeyse:  
*\DifferentMount\DestinationDoc.qvw*



Bağlı klasörlerle belge zincirleme, QlikView Plug-In ile çalışmaz.

**Örnek:** Bir QlikView belgesine gelmek için mutlak yolu kullanma. Belge zincirleme için mutlak yolların kullanımı Ajax istemcide ve QlikView Desktop'de desteklenir.

- Yerel Kök klasör veya bağlamaya mutlak yol:  
*C:\...\DestinationDoc.qvw*
- Bir Ağ Paylaşımına mutlak yol:  
*\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw*


Qlik Sense Cloud hub'ındaki QlikView uygulamaları: Yola değil, AppId'ye ihtiyacınız vardır. Uygulamaların QlikView Desktop içinde hazırlanması ve güncellenmesi gerekir. AppId, uygulama hub'da açıkken URL'de bulunur.

#### Örnek

URL

<https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg> ise. AppId 1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg olur.

#### Başlığı göster






Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.



#### Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.

## Gösterge Grafiği Özellikleri: Sunum

### Sunum

- **Görünüm:** Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.
- **Gösterge Min:** Göstergenin minimum değerini belirtir. Bu, gösterge ışığının alt konumuna karşılık gelir.
- **Gösterge Maks:** Göstergenin maksimum değerini belirtir. Bu, gösterge ışığının üst konumuna karşılık gelir.
- **Gösterge Segmenti Ayarları:** Bu grupta, göstergeyi oluşturan segmentleri tanımlarsınız. LED stili göstergeler dışındaki tüm göstergeler en az bir segmente sahip olmalıdır. Dairesel ve doğrusal göstergelerde, segmentler, gösterge arka planında farklı renge sahip alanları oluşturur. Trafik lambası göstergelerinde, her bir segment bir lambaya karşılık gelir. Segmentlerin listesi gösterilir ve listeden segmenti seçerek segmentin özelliklerini değiştirebilirsiniz. Aşağı açılan menüden bir segment seçin, segment eklemek için  ögesine tıklayın. Sınır üzerinde renk seçmek için  ögesine tıklayın. Öğeleri listeden kaldırmak için  ögesine tıklayın. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Segment Genişliklerini Otomatik Ayarla:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge Min. değeri, Maks. değeri ve tanımlanan segment sayısı temel alınarak segment sınırları otomatik olarak hesaplanır.
- **Logaritmik Ölçeklendirme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge ölçeği logaritmik olur.
- **Bağıntılı Segment Limitleri:** Bu seçenek belirlenmişse, segment sınırları, Min ve Maks değerler arasındaki toplam aralığın bir kesrini belirtecek şekilde 0 ile 1 arasındaki sayılar olarak girilebilir.
- **Segment Ana Hatlarını Göster:** Gösterge segmentlerinin ana hatlarını gösterir
- **Segment Sınırlarını Göster:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, dairese ve doğrusal göstergelerin segment sınırlarında ana hatlar oluşturulur.
- **Segmentler:** Göstergeye segment eklemek için  ögesine tıklayın.

- **Arka Plan:** Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
- **Renk:** Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.
- **Arka Plan Şeffaflığı** Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.











Daha Fazla.../Daha Az...

- **Genel:** Genel Sekmesi Hız Ölçer ve Dairesel Görünüm.
- **Gösterge İndikatörünü Göster:** Gösterge değerini ibre göstergesiyle gösterir.
- **Gösterge Stili:** İbrenin stilini belirtir.
- **Göstergeyi Yalnızca Değere Kadar Doldur:** Gösterge değerini, gösterge arka planını yalnızca geçerli değere kadar tanımlı segment renkleri ile doldurarak gösterir. Maks. değere kadar olan geriye kalan kısım boş bırakılır.
- **Gösterge Ölçeğini Göster:** Ölçeğin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Büyük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki ana birimlerin sayısını tanımlar.
- **Küçük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki her bir ana birim arasındaki küçük birimlerin sayısını tanımlar.
- **Gösterge Etiketlerini Göster:** Gösterge ölçeği üzerinde metin etiketlerinin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Etiket Sıklığı:** Etiketlerin yoğunluğu, düzenleme kutusuna girilebilir.
- **Silindir Kalınlığı:** Gösterge normalde dolu daire veya daire segmenti olarak çizilir. Buradaki sayı ne kadar büyükse silindir o kadar kalın olur. Doldurulmamış şekilde bırakılacak yarıçapın yüzdesini belirten değer, 0 ile 99 arasında olmalıdır.
- **Açı Aralığı:** Göstergedeki Min. ve Maks. değerler arasındaki açının derece cinsinden değeri. 45 ile 360 arasında bir değer olmalıdır.
- **Merkez Açısı:** Saate göre göstergenin merkez değerinin açısı. 0 ile 360 arasında bir değer olmalıdır. 0, göstergenin üst kısmındaki merkezi belirtir (saat 12 yönünde).
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Genel Sekmesi Düz Gösterge Görünümü:**
  - **Gösterge İndikatörünü Göster:** Gösterge değerini ibre göstergesiyle gösterir.
  - **Gösterge Stili:** İbrenin stilini belirtir
  - **Göstergeyi Yalnızca Değere Kadar Doldur:** Gösterge değerini, gösterge arka planını yalnızca geçerli değere kadar tanımlı segment renkleri ile doldurarak gösterir. Maks. değere kadar olan geriye kalan kısım boş bırakılır.
  - **Gösterge Ölçeğini Göster:** Ölçeğin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Büyük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki ana birimlerin sayısını tanımlar.
  - **Küçük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki her bir ana birim arasındaki küçük birimlerin sayısını tanımlar.



- **Gösterge Etiketlerini Göster:** Gösterge ölçeği üzerinde metin etiketlerinin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Etiket Sıklığı:** Etiketlerin yoğunluğu, düzenleme kutusuna girilebilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Genel Sekmesi Trafik Lambası Görünümü:**
  - **Tek Işık:** Kutu işaretlendiğinde, yalnızca bir lambanın görüntülenir.
  - **Gösterge Stili:** Lambaları çevreleyen alanın stilini belirtir
  - **Göstergeyi Yalnızca Değere Kadar Doldur:** Gösterge değerini, gösterge arka planını yalnızca geçerli değere kadar tanımlı segment renkleri ile doldurarak gösterir. Maks. değere kadar olan geriye kalan kısım boş bırakılır.
  - **Yönü Ters Çevir:** Bu kutu işaretlendiğinde, lambalar ters sırayla görüntülenir.
  - **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Genel Sekmesi LedStili Görünümü:**
  - **Basamaklar:** Kaç basamak olması gerektiğini seçin.
  - **Basamak Rengi:** Rengi ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Genel Sekmesi Test Tüpü Görünümü:**
  - **Test Tüpü Rengi:** Rengi ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Gösterge Ölçeğini Göster:** Ölçeğin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Büyük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki ana birimlerin sayısını tanımlar.
  - **Küçük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki her bir ana birim arasındaki küçük birimlerin sayısını tanımlar.
  - **Gösterge Etiketlerini Göster:** Gösterge ölçeği üzerinde metin etiketlerinin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Etiket Sıklığı:** Etiketlerin yoğunluğu, düzenleme kutusuna girilebilir.
  - **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.
- **Genel Sekmesi Yansıtımlı Tüp Görünümü:**
  - **Gösterge Ölçeğini Göster:** Ölçeğin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Büyük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki ana birimlerin sayısını tanımlar.
  - **Küçük Birimlerin Sayısı:** Gösterge ölçeği üzerindeki her bir ana birim arasındaki küçük birimlerin sayısını tanımlar.
  - **Gösterge Etiketlerini Göster:** Gösterge ölçeği üzerinde metin etiketlerinin gösterilmesi için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Etiket Sıklığı:** Etiketlerin yoğunluğu, düzenleme kutusuna girilebilir.
  - **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.







- **Stiller:**

- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etiketi Ölçeklendir:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.
- **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).
- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

- **Referans Çizgileri:**

- **Referans Çizgileri:**  ögesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
- **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **X Ekseni:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
- **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
- **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
- **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
- **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.

- **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Metin:**
  - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
  - **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
  - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
  - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
  - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
  - **Metin Stili:**
    - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
    - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.


**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki **Simge Başlığı** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Gösterge Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.


- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.31 Dağılım Grafiği - AJAX/WebView




Dağılım grafiği, iki ifadeye ait değer çiftleri sunar. Bu, ülke (nüfus ve nüfus artışı) örneğinde olduğu gibi, her bir örneğin iki sayı içerdiği verileri göstermek istediğinizde kullanışlıdır.





### Dağılım Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Menü komutları




| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |


## Dağılım Grafiği Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusunu işaretlendiğinde, seçilen boyut etkinleştirilir. Onay kutusu işaretlenmezse, boyut kullanılamaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.

- **Eksen Açıklama Göstergesini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketleri Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri izgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesnelere için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:** X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama

kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** öğesini seçin.

- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** öğesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** öğesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modu** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## Eksen



- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.



- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Kademeli Etiketler:** X eksen etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksen etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Etiket Eksen Boyunca:** X-ekseni etiketinin konumunu değiştirmek için bu kutuyu işaretleyin.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye dönük tahmin çizgisi noktalı olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktalı olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## İfadeler


Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.


## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.

- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  $fx$  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Eğilim Çizgilerini Kullan:**

Eğilim çizgilerini kullanmak için bu kutuyu seçin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

**Eğilim Çizgisi Açılan Penceresi:** Aşağıdaki Eğilim Çizgisi seçeneklerinden birini belirleyin:

- **Ortalama:** Ortalama bir düz çizgi olarak çizilir.
  - **Doğrusal:** Bir doğrusal regresyon çizgisi çizilir.
  - **2. dereceden polinom:** İkinci derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
  - **3. dereceden polinom:** Üçüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
  - **4. dereceden polinom:** Dördüncü derecenin polinom eğilim çizgisi çizilir.
  - **Üstel:** Bir üstel eğilim çizgisi çizilir.
- Her bir seçenek için, **Denklemleri Göster** kutusu ve **R<sup>2</sup>yi Göster** kutusu işaretlenebilir.
- **Denklemleri Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen eğilim çizgisi denklemiyle tamamlanır.
  - **R<sup>2</sup>yi Göster:** Belirli bir ifade için bu onay kutusu işaretlenirse, ifadenin eğilim çizgileri grafik içinde metin olarak ifade edilen determinasyon katsayısıyla tamamlanır.

- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.
- **Değer Görüntü Ayarları:**
  - **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
  - **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x ekseni değerinde, eksende ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
    - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
      - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
      - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
      - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
      - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
      - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
      - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
      - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
      - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
      - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
      - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).

- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih, Zaman, Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı, Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

### Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin. **Ekseni Böl** seçilmişse, **Üst** veya **Alt** konumu seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifira sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

### Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Dağılım Grafiği Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Dağılım Grafiği** özellikleri açıklanmaktadır.

### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.


### Simge Boyutu

Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.

### Maks. Baloncuk Boyutu

Grafikteki en büyük baloncğun boyutunu ayarlar. Yalnızca bazı görünüm için ve **Simgeleri Otomatik Boyutlandır** öğesinin seçimi kaldırılmışsa kullanılabilir.

### Açıklama Göstergesini Göster



Göstergeyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

### Gösterge Ayarları Açılan Penceresi

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.



### Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  öğesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  öğesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

### Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Stili

Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.

## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Daha Fazla.../Daha Az...




Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.





## Genel

- Veri Noktalarındaki Etiketler: Etiketleri görüntülemek için bu kutuyu işaretleyin.
- Gösterilen Maks. Etiket: Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.
- Yatay Konum: Veri noktalarındaki etiketlerin yatay yönlendirmesi için **Sol**, **Orta** veya **Sağ** ögesini seçin.
- Dikey Konum: Veri noktalarındaki etiketlerin dikey yönlendirmesi için **Üstte**, **Orta** veya **Altta** ögesini seçin.
- X Etiketini Göster: X ekseninin sonunda etiket görüntüler.
- Y Etiketini Göster: Y ekseninin sonunda etiket görüntüler.
- Sıfır Değerlerini Gösterme: Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- Eksiği Gösterme: Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- Açılan Pencere Etiketleri: Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- Vurgula: Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelinmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.

- Okları Göster: Bağlantı çizgilerindeki oklar için seçenekleri görüntüler. Oklar, ikinci alan boyutunun sıralama düzenine göre tanımlanmış sıralı düzende, dağılım noktaları arasında yönlendirilir. Bağlantı çizgilerinde ok uçlarının görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin.
- Ok Boyutu: Ok uçlarının boyutu.
- Ok Stili: Aşağı açılan listedeki stiller arasından seçim yapın.
- Hesaplama Koşulları: Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde herhangi bir zamanda "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Maksimum değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## Stiller

- Gösterge: Göstergenin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** öğesine tıklayın.
  - Grafik Başlığı Stili: Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** öğesine tıklayın.
  - Başlık Yazı Tipi: Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** öğesine tıklayın.
  - Etkin Başlık: Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Etkin Olmayan Başlık: Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Kenarlık Kullan: Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Kenarlık Genişliği: Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
  - Yuvarlak Köşeler: **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.
    - Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi: Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
-  **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).
- Eğilim Çizgisi Genişliği: Eğilim çizgisinin genişliğini belirtin.
    - **Referans Çizgileri:**
      - **Referans Çizgileri:**  öğesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
      - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **X Eksen:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
- **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
- **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
- **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
- **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
- **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Metin:**
  - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  öğesine tıklayın.
  - **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
  - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
  - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
  - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
  - **Metin Stili:**
    - Metin arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
    - Yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Dağılım Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Dağılım Grafiği** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.




- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler


- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.



- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Dağılım Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.


- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.32 Izgara Grafiği - AJAX/WebView

Izgara grafiği, dağılım grafiğine benzer, ancak boyut değerlerini eksenler üzerinde çizer ve çizim sembolünü belirlemek için bir ifade kullanır. Özel mod, küçük bir pasta grafiği şeklindeki üçüncü bir boyutu çizim sembolleri olarak göstermeyi mümkün kılar.








### Izgara Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları

| Komutu           | Ayrıntılar  |
|------------------|---|
| Özellikler...    | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar           | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar            | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle             | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, izgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.                           |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri



**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

## Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri

Bu bölümde **Izgara Grafik Özellikleri** açıklanmaktadır.

### Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Boyut Sekmesi

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketleri Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği ızgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri ızgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri ızgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

## Sırala Sekmesi

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama:**
  - **Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
  - **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
  - **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
  - **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama:**
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
  - **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
  - **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
  - **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:**
  - Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**  
X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.
  - **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
  - **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit



kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir).

- Görüntülenecek değer sayısını girin.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.
- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin.
  - Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel olarak görüntülemek için seçin.
  - **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır.
  - **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
 

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade

Bu bölümde **ifade** özellikleri açıklanmaktadır.

### Etkinleştir

Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.

### Koşul

Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.

### Etiket

İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

### İfade

Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.

### Yorum

İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

### Görünmez

İfadeyi gizler.


### Yüzdellik (Göreceli) Göster

Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.

### Açıklama Göstergesinde Göster

Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

### Değer Görüntü Ayarları


Değerlerin nasıl görüntüleneceğini tanımlamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.



## Değer Görüntü Ayarları Açılan Penceresi

- **Açılan Pencere Olarak Metin:** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesini tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
    - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
    - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
    - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
    - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
    - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
    - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
    - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
    - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
    - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
    - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
    - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
    - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
    - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
    - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit** için kullanılabilir durumdadır.
    - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Sunum

### Sunum Özellikleri

Bu bölümde **Sunum** özellikleri açıklanmaktadır.

#### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

#### Simgeleri Otomatik Boyutlandır

Maksimum baloncuk boyutunu, grafikteki değerlerin sayısına ayarlar.

#### Simge Boyutu


Bir sembol temsili belirtilmişse, sembollerin boyutunu belirler.

#### Maks. Baloncuk Boyutu

Grafikteki en büyük baloncukun boyutunu ayarlar. Yalnızca bazı görünüm için ve **Simgeleri Otomatik Boyutlandır** öğesinin seçimi kaldırılmışsa kullanılabilir.

#### Açıklama Göstergesini Göster





Göstereyi grafikte görüntüler.

Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın:

- **Gösterge Ayarları Açılan Penceresi:**

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey Yerleştirme:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Gösterge öğelerinin metnini iki ya da daha fazla satıra kaydırın.






## Arka Plan

- Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Renk:** Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
  - **Resim:** Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- Arka plan saydamlığını ayarlamak için  ögesine tıklayın. Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin
- **Dinamik Resim:** Arka plan saydamlığını ve dinamik resmi ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.
  - Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar.

Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Çizim alanı stilini ve arka plan saydamlığını ayarlamak için  ögesine tıklayın. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Arka plan saydamlığını ayarlamak için  ögesine tıklayın. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Arka plan saydamlığını ve dinamik resmi ayarlamak için  ögesine tıklayın. Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin. Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Stili







Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir.







- Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliklerindeki çeşitli öğeler açıklanmaktadır.




- **Genel:**
  - **Veri Noktalarındaki Etiketler:** Etiketleri görüntülemek için bu kutuyu işaretleyin
  - **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.

- **Yatay Konum:** Veri noktalarındaki etiketlerin yatay yönlendirmesi için **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** öğesini seçin.
- **Dikey Konum:** Veri noktalarındaki etiketlerin dikey yönlendirmesi için **Üstte**, **Ortalanmış** veya **Altta** öğesini seçin.
- **X Etiketini Göster:** X ekseninin sonunda etiket görüntüler.
- **Y Etiketini Göster:** Y ekseninin sonunda etiket görüntüler.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:**
  - Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir.
  - Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:**
  - Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir.
  - Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **Vurgula:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, fare ile içindeki bir çizginin veya sembolün üzerine gelinmesi, çizginin veya sembolün daha iyi genel bakış sağlamak üzere vurgulanmasıyla sonuçlanır. Vurgulama, aynı zamanda, uygulanabilir olduğu yerlerde gösterge için de geçerlidir.
- **Okları Göster:** Bağlantı çizgilerindeki oklar için seçenekleri görüntüler. Oklar, ikinci alan boyutunun sıralama düzenine göre tanımlanmış sıralı düzende, dağılım noktaları arasında yönlendirilir. Bağlantı çizgilerinde ok uçlarının görüntülenmesini sağlamak için bu alternatifi işaretleyin.
- **Ok Boyutu:** Ok uçlarının boyutu.
- **Ok Stili:** Aşağı açılan listedeki stiller arasından seçim yapın.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde herhangi bir zamanda "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Maksimum değer sayısını girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Stiller:**
  - Gösterge: Göstergenin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Grafik Başlığı Stili: Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.
  - Başlık Yazı Tipi: Başlık yazı tipini ayarlamak için  öğesine tıklayın.





- Etkin Başlık: Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- Etkin Olmayan Başlık: Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- Kenarlık Kullan: Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- Kenarlık Genişliği: Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- Yuvarlak Köşeler:
  - **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
  - Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.
- Referans Çizgileri:
  - **Referans Çizgileri:**  öğesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
  - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
  - **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
  - **X Ekseni:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
  - **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
  - **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
  - **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
  - **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
  - **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
  - **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


- **Metin:**

- **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
- **Metin:** **Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
- **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
- **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
- **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
- **Metin Stili:**
  - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.


**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Kılavuz Çizgi Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemez.


- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

### 11.33 Pasta Grafiği - AJAX/WebView

Pasta grafikleri, normal olarak, tek bir boyutla tek bir ifade arasındaki ilişkiyi gösterir; ancak bu grafikler bazen iki boyuta sahip olabilir.




#### Pasta Grafiği: Nesne Menüsü





Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:



## Menü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Pasta Grafiği Özellikleri



**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamaz.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelерinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.

- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.


## Pasta Grafiği Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Sunum** içindeki **Pasta Grafik** özellikleri açıklanmaktadır.

### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

### Açıklama Göstergesini Göster

Göstereyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.


### Gösterge Ayarları Açılan Penceresi

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.


### Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

## Renk

Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.


## Resim

Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.

## Dinamik Resim

Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.


## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin. Şeffaflığı ayarlamak için  ögesine tıklayın.







## Daha Fazla.../Daha Az...







Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki çeşitli özellikler açıklanmaktadır.

## Genel

- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.
- **Vurgula:** Bu seçenek AJAX/WebView için desteklenmez.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Stiller

- **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

## Metin

Bu bölümde **Metin** içindeki özellikler açıklanmaktadır.

### Grafikteki Metin

Grafiğe metin eklemek için  öğesine tıklayın.

### Metin

**Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.

### Eğim Açısı

Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.


### Yatay Hizala



Yatay hizalamayı ayarlar.

### En üstte

Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.

### Metin Stili

Metin arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.

Yazı tipi rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  öğesine tıklayın.

### Boyut Konumu

Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Pasta Grafiği Özellikleri: Başlık

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Başlıktaki Simge Özellikleri

Bu bölümde **Başlıktaki Simgeler** özelliği içindeki **Daha Fazla.../Daha Az...** öğesi açıklanmaktadır.

### Menü

Nesne menüsünü açar

### Temizle

Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.

### Yazdır

Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

### Verileri Kopyala

Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

### Resmi Panoya Kopyala

Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

### Excel'e Gönder

Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 97 veya daha yüksek sürümü kurulu olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!

### En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver

Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.

### Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir

Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.

### En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver

Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

### Yardım Metni

Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

### Başlıkta Hızlı Tür Değişimi

Başlıkta Hızlı Tür Değişimi'ni kullanmak için bu kutuyu işaretleyin.

- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Pasta Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin

etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.


- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.34 Huni Grafiği - AJAX/WebView

Huni grafiği genellikle akışlardaki ve işlemlerdeki verileri göstermek için kullanılır. Görüntü açısından bakıldığında, huni grafiği, pasta grafiğiyle ilişkilidir. Grafik, segment yüksekliği/genişliğiyle veya veriye orantılı olarak segment alanıyla gösterilebilir. Ayrıca, veri noktaları göz ardı edilerek grafik eşit segment yükseklikleri/genişlikleri ile de çizilebilir.




### Huni Grafiği: Nesne Menüsü





Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:



## Menü komutları

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.  |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli göstere grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.   |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.   |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Huni Grafiği Özellikleri



**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.


## Boyutlar

Bu bölümde **Boyutlar** özelliği ve öğeleri açıklanmaktadır.

### Boyut

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.

- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketleri Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülenmesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülenmesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri izgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

### Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.


### Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**
  - X sayıda **İlk, En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır. **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak

satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir. **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değişebilir). Görüntülenecek değer sayısını girin.

- Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.
- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:**
  - Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin.
  - Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel olarak görüntülemek için seçin.
  - **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:**
  - Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır.
  - **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.



- **Toplamı Göster:**

- Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
- Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.




- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.


## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfadeler Sekmesi

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:**
  - İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:**
  - İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **Değer Görüntü Ayarları:** Değerlerin nasıl görüntüleneceğini tanımlamak için bu kutuyu işaretleyin.

Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Değer Görüntü Ayarları Açılan Penceresi:**


- **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini

sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.

### Öznitelik İfade Stilleri

- **Arka plan rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
- **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarlarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artırımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
  - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
  - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
  - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Huni Grafiği Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Sunum** özellikleri açıklanmaktadır.

### Renk Stili

Grafiğin renk stilini ayarlar.

### Yönlendirme

Grafiğin yönlendirmesini ayarlar.


### Uç Genişliği (%)

Huni ucunun genişliğini, huni ağzının genişliğinin yüzdesi olarak tanımlar.

### Yönlendirmeyi Ters Çevir

Huninin sola veya yukarı bakmasını istiyorsanız bu onay kutusunu etkinleştirin.

### Açıklama Göstergesini Göster

Göstergeyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

### Gösterge Ayarları Açılan Penceresi


- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.

### Arka Plan


Grafiğin arka planını ayarlar.

Aşağıdaki bölümlerde kullanılabilir seçenekler açıklanmaktadır.

### Renk

Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.

## Resim

Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.

## Dinamik Resim

Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliğinin ayarları açılmaktadır.

## Açılan Pencere Etiketleri

Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.

## Veri Orantısallığı

Bu ayar, segmentlerin temel verilerle ne derece orantılı olduğunu kontrol eder.

- **Eşit Segment Yükseklikleri:** Verilerle herhangi bir orantısallık söz konusu değildir. Her bir segment tüm diğer segmentlerle aynı yükseklikte (yatay huniler için genişlikte) çizilir. Bu, genellikle yalnızca grafikte sayılar görüldüğünde mantıklıdır.
- **Verilerle Orantılı Segment Yüksekliği:** Her bir segment temel verilerle orantılı bir yükseklikte (yatay huniler için genişlikte) çizilir.
- **Verilerle Orantılı Segment Alanı:** Her bir segment, toplam alan temel verilerle orantılı olacak şekilde çizilir.




## Hesaplama Koşulları

Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir.







Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

## Stiller

- **Gösterge:** Göstergenin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için **Aa** ögesine tıklayın.







- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (Belge Özellikleri: Genel içinde bulunur).

- Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
- Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.


## Metin

- **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
- **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
- **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
- **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
- **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
- **Metin Stili:**
  - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Metin Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Huni Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

### Daha Fazla.../Daha Az...


Bu bölümde, **Başlıktaki Simgeler** için çeşitli seçenekler içeren **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği açıklanmaktadır.



*Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamaz.*

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver**

öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.

- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Huni Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri, Nesnelere** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.


- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesneleri diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.35 Mekko Grafiği - AJAX/WebView

Mekko grafikleri, verileri değişken genişliklere sahip sütunlar kullanarak sunar. Bunlar, iki boyutlu bir grafikte en fazla üç veri seviyesine kadar görüntüleyebilir. Mekko grafikleri, pazar analizi gibi alanlarda kullanışlıdır.






### Mekko Grafiği: Nesne Menüsü


Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Menü komutları

| Komutu        | Ayrıntılar   |
|---------------|--|
| Özellikler... | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.  |
| Notlar        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.  |
| Kopar         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiye kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.   |

| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibreli gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |



| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa) <input type="checkbox"/> ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Mekko Grafiği Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirme için ayrıcalığınız yoktur.

### Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

### Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiket Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Etiket Karakterlerini Sınırlandır:** Boyut değeri dizelerinin uzunluğunu eksenlerde ve grafik açıklama göstergesinde görünecek şekilde sınırlandırmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Giriş alanında karakterlerin sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin. Kesilen değerleri grafikte ... takip eder. Bu seçenek bu gruptaki diğer seçeneklerden bağımsız olarak kullanılabilir.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.

- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri ızgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri ızgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamaz.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekir. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

## Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**  
X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.
  - **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
  - **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).

- **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
- Görüntülenecek değer sayısını girin.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.

- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.  
Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## Eksen



- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Büyük Etiket:** Büyük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.
- **Küçük Etiket:** Küçük etiketlerin **Yatay**, **Dikey** veya **Eğimli** görünümünü seçin.



- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Kademeli Etiketler:** X eksen etiketleri yan yana gösterilemeyecek kadar çok olduğunda kademelendirmek için bu seçeneği işaretleyin.
- **Kademelendirmeyi Ters Çevir:** X eksen etiketleri normalde soldan sağa ve aşağıdan yukarıya doğru kademelendirilir. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, kademelendirme yukarıdan aşağı olarak ters çevrilir.
- **Sürekli X:** X eksenini sürekli olacak şekilde ayarlar, başka deyişle, x eksenini sayısal olarak yorumlanır ve sayısal olarak doğru aralıklarla gösterilir.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sıfıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretiyle sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Geriye Dönük Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının soluna doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Geriye dönük tahmin çizgisi noktalı olacaktır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Tahmin:** Düzenleme alanına bir tamsayı girerek, x ekseninin çizilen gerçek veri noktalarının sağına doğru genişlemeye zorlar. Bu özellik, eğilim çizgilerini kullanırken faydalıdır. Tahmin çizgisi noktalı olur. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

## İfadeler


Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  $fx$  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.

- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.
  - **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
  - **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.
- **Değer Görüntü Ayarları:**
  - **Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin.
  - **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir.
  - **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
    - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için

ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:

- **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
- **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
- **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
- **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
- **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
- **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
- **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
- **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
- **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Eksen

- **Ekseni Göster:** Ekseni göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Eksen Genişliği:** Eksen genişliğini ve değer çizgilerini girin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Ekseni Böl:** Y eksenini iki parçaya bölerek ortak bir x eksenini paylaşan iki grafik görünümü oluşturmak için bu kutuyu işaretleyin.
- **Konum:** **Sol** veya **Sağ** konumu seçin.
- **Kılavuz Çizgisini Göster:** Grafikte X ekseninin değer işaretlerinden çıkan kılavuzu göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.
- **Ara Kılavuz Çizgisini Göster:** Kılavuz çizgileri arasında ara kılavuz çizgileri göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, yalnızca **Kılavuz Çizgisini Göster** seçiliyse kullanılabilir durumdadır. Kılavuz çizgileri **Kılavuz Çizgi Stili** ve **Kılavuz Rengi** ayarları kullanılarak biçimlendirilebilir.

- **Logaritmik Ölçek:** Bu kutu işaretliyse, ölçek logaritmik olur.
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını y eksenini üzerindeki sifıra sabitler. Logaritmik eksen kullanıldığında bu seçenek kullanılamaz.
- **Statik Min.:** Eksen için sabit minimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Statik Maks.:** Eksen için sabit maksimum değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Statik Adım:** Eksen üzerindeki değer işaretleri arasında sabit aralık ayarlar. Bu ayar 100'den fazla değer işaretile sonuçlanırsa, kullanılan değer değiştirilir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Statik Merkez:** Çizim alanının merkezinde konumlandırılacak şekilde eksen üzerinde sabit değer ayarlar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

### Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Mekko Grafiği Özellikleri: Sunum


### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

### Yönlendirme

Grafiğin yönlendirmesini ayarlar.


### Renk Stili

Grafikteki tüm çizim renklerinin renk stilini tanımlar. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.

### Renk Özellikleri Açılan Penceresi

- **Kalıcı Renkler:** Seçimler, toplam veri noktası sayısını azaltsa dahi her bir veri noktasına atanan renkleri kilitler. Bu modda, renk temsili belirli bir veri noktası için asla değişmez, ancak farklı veri noktaları için aynı renge sahip iki bitişik sütun veya dilim olma riski mevcuttur.
- **En Son Rengi Yinele:** En son (18.) rengi, 18 ve sonraki numaralar olarak yüklenmiş alan değerlerine atamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, 19. değer (orijinal yükleme sırasına göre) ilk rengi alır, 20. değer ikinci rengi alır ve bu durum bu şekilde devam eder.

## Açıklama Göstergesini Göster


Göstergeyi grafikte görüntüler. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

### Gösterge Ayarları Açılan Penceresi

- **Gösterge Stili:** Gösterge stilini ayarlar.
- **Dikey:** Göstergenin dikey hizalamasını ayarlar.
- **Satır Aralığı:** Göstergedeki öğeler arasındaki mesafeyi belirler.
- **Sıralamayı Ters Çevir:** Göstergenin sıralama düzenini ters çevirmek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, gösterge öğelerinin metni iki veya daha fazla satıra kaydırılır.


## Arka Plan

Grafiğin arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Arka Planı

Çizim alanının arka planını ayarlar. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.

## Çizim Alanı Stili

Bu kontrol, çizim alanı arka planının görünüşünü değiştirmek için kullanılabilir. Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:

- **Çerçeve:** Çizim alanının çevresine çerçeve çizilir.
- **Gölge:** Bu seçenek, çizim alanı arka planına gölge efekti uygular.
- **Minimal:** Çizim alanı arka planı kaldırılır.


## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.










## Daha Fazla.../Daha Az...


Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** içindeki öğeler açıklanmaktadır.

### Genel

- **Yönü Ters Çevir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafikte gösterilen değerler ters çevrilir; yani en yüksek 10 değer gösteriliyorsa ve kutu işaretlenmişse, grafik en düşük 10 değeri gösterir.
- **Gösterilen Maks. Değer:** Bu kutuda, grafikte kaç veri noktası için değerlerin gösterileceğine yönelik bir üst sınır belirtin. Bir sınır belirtilmezse, tüm veri noktaları için değerler gösterilir; bu durum da grafiğin okunabilirliğini etkileyebilir.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **İfade Eksenleri için Sıfıra Eşitle:** İki y ekseninin (sol/sağ veya üst/alt) sıfır seviyesini eşitle.
- **Dikey Sayılar:** Değerleri dikey olarak gösterir.
- **Segmentlerde Rakamları Göster:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, değerler segmentlerin üzerindeki yerine segmentlerin içindeki veri noktalarına çizilir.
- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri bir açılan balon olarak görünür.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.



### Stiller




- **Gösterge:** Göstergenin yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Grafik başlığının yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın.



**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).


- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:**
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
  - Değer girerek **Kare olma durumu**'nu ayarlayın.
    - **Referans Çizgileri:**
      - **Referans Çizgileri:**  ögesine tıklayarak bir referans çizgisi ekleyin.
      - **Grafikte Etiket Göster:** Etiket referans çizgisinin yanında görüntüler.
      - **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
      - **X Eksen:** Referans çizgisinin x ekseninden başlatılması gerekiyorsa, bu seçeneği belirleyin.
      - **İfade:** Referans çizgisinin çizilmesi gereken değer. Başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz ifadeyi girin.
      - **Çizgi Ağırlığı:** Referans çizgisinin ağırlığını belirtir.
      - **Çizgi Stili:** Referans çizgisinin stilini belirtir.
      - **Çizgi Rengi:** Referans çizgisinin rengini belirtir.
      - **Koşulu Göster'i Kullan:** Grafiğin her çizilmesi gerektiğinde değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak çizgi gösterilir veya gizlenir. Referans çizgisi yalnızca ifade FALSE sonucunu döndürdüğünde gizlenir.
      - **Koşul:** Koşullu ifadeyi girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
  - **Metin:**
    - **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
    - **Metin:** **Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
    - **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
    - **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
    - **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.

- **Metin Stili:**
  - Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
  - Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.

## Mekko Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Başlık** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.


## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği ve **Başlıktaki Simgeler** ögesindeki öğeler açıklanmaktadır.

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano'ya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!



- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Mekko Grafiği Özellikleri: Seçenekler



### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi

simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.


- **Kayıdırma Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.36 Blok Grafiği - AJAX/WebView




Blok grafiği, ifade değerleri arasındaki ilişkiyi farklı alanlara sahip bloklar olarak gösterir. Görüntü açısından bakıldığında, huni grafiği, pasta grafiğiyle ilişkilidir. Grafik, segment yüksekliği/genişliğiyle veya veriye orantılı olarak segment alanıyla gösterilebilir. Ayrıca, veri noktaları göz ardı edilerek grafik eşit segment yükseklikleri/genişlikleri ile de çizilebilir.





### Blok Grafiği: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

## Menü komutları




| Komutu                | Ayrıntılar  |
|-----------------------|---|
| Özellikler...         | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                 | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                  | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Referansı Ayarla      | Bu seçenek, mevcut seçimlerle grafiğin sabit bir çizimi olan grafik başvurusunu ayarlar. Belgede daha fazla seçim yapıldığında başvuru çizimi arka planda gri olarak kalır. Grafik eksenleri her zaman için arka plan veri kümesinin ve geçerli veri kümesinin maksimum değerlerini içerecek şekilde ayarlanır. Geçerli veri kümesi her zaman başvuru grafiğinin üzerine çizilir. Başvuru grafiğinin bazı bölümleri, geçerli veri kümesi çizimi tarafından gizlenebilir. Başvuru grafik çizimlerinin görüntülenmesi yalnızca bazı grafik türlerinde (örneğin, sütun grafikler, çizgi grafikler, birleşik grafikler, radar grafikleri, dağılım grafikleri, ızgara grafikler ve ibrelü gösterge grafikleri) mümkündür. Detaya inme veya döngüsel grup içeren grafik için başvuru ayarlanamaz. Belge kapatıldığında veya veriler yeniden yüklendiğinde, başvuru kaybolur. <b>Referansı Ayarla</b> seçeneğini kullanırken dahil edilebilecek maksimum nesne sayısı 500'dür. |
| Referansı Temizle     | Bu komut, bir referans ayarlandığında <b>Referansı Ayarla</b> komutu ile değiştirilir. Bu komut seçilerek daha önce ayarlanan başvuru silinir ve grafik normal çizim moduna geri döndürülür.  |
| Tüm Bölümleri Temizle | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala               | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Yazdır...             | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder        | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Dışarı Aktar...       | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |

| Komutu                | Ayrıntılar   |
|-----------------------|--|
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.   |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıklandığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  öğesine tıklandığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.  |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |


## Blok Grafiği Özellikleri

**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  öğesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiketi Göster:** X ekseninde bir boyut etiketini (alan adını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.

- **Eksen Etiketlerini Göster:** Seçilen boyut alanı için X-ekseninde açıklama göstergesini (alan değerlerinin adlarını) göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Izgara Ayarı Birinci Boyut:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, grafiğin ilk boyutunu temel alan bir grafik dizisinin görüntülediği izgara grafiği etkinleştirilir.
- **Sabit Sütun Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz sütun sayısını girin. Giriş alanında sütunların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **Sabit Satır Sayısı:** Izgara grafiğinin görüntülemesini istediğiniz satır sayısını girin. Giriş alanında satırların sayısını belirtin veya sürgüyü istenilen değere sürükleyin.
- **İkinci Boyut:** Izgara grafiğinde ikinci boyutu etkinleştirir. İkincil bir boyut kullanıldığında, ilk boyut değerleri izgara matrisinde sütunlar olarak görüntülenirken, ikincil boyut değerleri izgara matrisinde satırlar olarak görüntülenir.

### Sınırlar

- **İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla:** Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.
- **Yalnızca şunu göster:**  
X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.
  - **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
  - **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - Görüntülenecek değer sayısını girin.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.

Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.
- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:** Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin. Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:** Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır. **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla

karşılaştırır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.



- **Diğerlerini Göster:** Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.

- **Toplamı Göster:** Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.

## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **Açıklama Göstergesinde Göster:** Birkaç ifade kullanıldığında, bu seçenek, grafiğin yanında ifadeleri ve bunlara karşılık gelen renkleri gösteren bir gösterge görüntüler.

- **Değer Görüntü Ayarları: Veri Noktalarındaki Değerleri Göster:** İfadenin sonucunu, veri noktalarının üst kısmında metin olarak görüntülemek için bu onay kutusunu işaretleyin. **Açılan Pencere Olarak Metin** İfadenin sonucunun düzende bulunan grafikteki bir veri noktasının üzerine gelindiğinde görünen açılan balon mesajlarında gösterilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu seçenek, diğer görüntüleme seçeneklerinden herhangi biri ile birlikte veya bu seçeneklerden herhangi biri olmadan kullanılabilir. Bu nedenle, grafiğin kendi içinde bulunmayan, ancak yalnızca üzerine gelindiğinde açılan pencerelerde bulunan ifadeye sahip olunabilir. **Eksen Üzerinde Metin:** Her bir x eksen değeri, eksen ve eksen etiketlerinde ifadenin sonucunu çizer.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Veri noktasının temel çizim rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Rengi:** Veri noktasıyla ilişkili metnin metin rengini hesaplamak için bir öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
- **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
  - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.

- **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
- **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
- **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
- **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

## Başlığı Göster

Varsayılan olarak, tanımlanan ilk ifadenin etiketi, grafik başlığı olarak ayarlanır. Grafik başlığı istemiyorsanız, onay kutusunu temizleyin. Başlık, dinamik güncelleştirme için hesaplamalı formül olarak tanımlanabilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

## Daha Fazla.../Daha Az...


Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Blok Grafiği Özellikleri: Sunum

### Görünüm

Aşağı açılan menüden kullanılabilir görünümlerden birini seçin.

### Renk Stili

Grafikteki tüm çizim renklerinin renk stilini tanımlar. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

### Renk Özellikleri Açılan Penceresi

- **Kalıcı Renkler:** Seçimler, toplam veri noktası sayısını azaltsa dahi her bir veri noktasına atanan renkleri kilitler. Bu modda, renk temsili belirli bir veri noktası için asla değişmez, ancak farklı veri noktaları için aynı renge sahip iki bitişik sütun veya dilim olma riski mevcuttur.
- **En Son Rengi Yinele:** En son (18.) rengi, 18 ve sonraki numaralar olarak yüklenmiş alan değerlerine atamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bu onay kutusu işaretlenmemiş olarak bırakılırsa, 19. değer (orijinal yükleme sırasına göre) ilk rengi alır, 20. değer ikinci rengi alır ve bu durum bu şekilde devam eder.

### Görünür Seviyeler

Bir blok grafiği, izin verilen üç boyuta eşdeğer olarak maksimum üç blok seviyesi görüntüleyebilir. **1**, **2** veya **3**'ü seçerek, gerçekte görüntülenen seviyelerin sayısını ayarlarsınız.

### Ara Seviye Başlıkları

Üç boyutlu blok grafiklerinde ara boyut seviyesine açıklama yazısı çizilmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin.



### Boyut Etiketlerini Göster

Etiketleri grafiğe dahil etmek için bu alternatifi işaretleyin.



## Arka Plan

Çizim alanının arka planını ayarlar. Olası seçenekler şu şekildedir:

- **Renk:** Çizim alanı, renkli bir arka plana sahip olur. Renk seçmek için  ögesine tıklayın.
- **Resim:** Çizim alanı, resimden oluşan bir arka plana sahip olur. Resmi değiştirmek için  ögesine tıklayın.
- **Dinamik Resim:** Seçimle birlikte değişen dinamik arka plan resimlerini göstermek için bir hesaplanan ifade girin.


## Arka Plan Şeffaflığı

Grafiğin şeffaflığını ayarlamak için kutuya değer girin veya sürgüyü sürükleyin.








## Daha Fazla.../Daha Az...








Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.

## Genel





- **Açılan Pencere Etiketleri:** Bu onay kutusu seçildiğinde, grafikteki veri noktasının üzerinde imleçle gelindiğinde, boyutların ve ifadelerin değerleri açılan balon olarak görünür.
- **1. Boyut Göreceli Toplamı:** Bu seçenekle, toplama göre göreceli belirtilen 1. boyut değeri, açılan pencereye dahil edilir.
- **2. Boyut Göreceli Toplam:** Toplama göre göreceli belirtilen 1. boyut değeri dahilinde tanımlandığı şekliyle, belirtilen 2. boyut değeri yüzdesi.
- **3. Boyut Göreceli Toplam:** 3. boyut seviyesi için olması dışında, yukarıdaki gibi.
- **Değer Göreceli Birinci Boyut:** Belirtilen 1. boyut değerinin toplamına göreceli belirtilen blok yüzdesi.
- **Değer Göreceli İkinci Boyut:** Belirtilen 2. boyut değerinin toplamına göreceli belirtilen blok yüzdesi.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Stiller

- **Boyut Etiketleri:** Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Blok Başlık:** Blok başlık için arka plan rengini ayarlamak üzere  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Grafik Başlığı Stili:** Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Giriş alanında kenarlığın genişliğini belirtin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  ögesine tıklayın. **Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).
- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:** Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.

## Metin

- **Grafikteki Metin:** Grafiğe metin eklemek için  ögesine tıklayın.
- **Metin: Grafikteki Metin** içinde eklenen metin burada görüntülenir.
- **Eğim Açısı:** Metin için 0 ile 360 derece arasında bir açı belirtin. Varsayılan 0'dır.
- **Yatay Hizala:** Yatay hizalamayı ayarlar.
- **En Üstte:** Listede geçerli anda seçili olan metin, grafik çizilirken ön plana alınır.
- **Metin Stili:** Metin arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Boyut Konumu:** Metnin nesne üzerindeki konumunu ve boyutunu ayarlar.


## Blok Grafiği Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Blok Grafiği** özellikleri açıklanmaktadır.

### Başlık

Bu bölümde **Başlık** ayarları açıklanmaktadır.


- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** ögesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

### Başlıktaki Simgeler

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelere başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Pano Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** öğesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.

- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.



## Blok Grafiği Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamaz.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kaydırma Konumunu Koru:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş: Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.

- **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID): Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.


## 11.37 Pivot Tablo - AJAX/WebView

Pivot tablo, veri analizi için en güçlü araçlardan biridir. Bu tablo, önemli bir fonksiyonellik sunar, bununla birlikte kullanımı kolaydır. Pivot tabloları, örneğin çapraz tablolar için, satırlardaki ve sütunlardaki boyutları ve ifadeleri gösterir. Pivot tablolarındaki veriler gruplanabilir. Pivot tablolar, kısmi toplamları gösterebilir.



*Yeniden yükleme işleminden sonra, pivot tabloda genişletilmiş sütunlar daraltılır.*





### Pivot Tablo: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Pivot Tablo: Nesne Menüsü komutları

| Komutu                   | Ayrıntılar  |
|--------------------------|---|
| Özellikler...            | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                   | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                    | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz. |
| Ekle                     | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Tümünü Genişlet          | Tüm genişletilebilir hücreleri genişletir.  |
| Tümünü Daralt            | Tüm daraltılabilir hücreleri daraltır.  |
| Boyut Satırlarını Daralt | Tüm boyut satırlarını daraltır.   |



| Komutu                        | Ayrıntılar   |
|-------------------------------|--|
| Boyut Sütunlarını Daralt      | Tüm boyut sütunlarını daraltır.  |
| Tüm Bölümleri Temizle         | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Kopyala                       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.   |
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.  |
| En Küçük Duruma Getir         | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle                    | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir         | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Sil                           | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |

## Pivot Tablo Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar



Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin.

Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla ayar için **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya

gösterilir.

- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiket:** Boyutun etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, yukarıda **Boyut** olarak seçilen alan, değeri NULL ise, grafikte görüntülenmez.
- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal hariç değerler de dahil olmak üzere grafikteki tüm boyut alan değerlerini göstermek için bu onay kutusunu işaretleyin.
- **Açılan Menü Seçimi:** Alan sütunu için bu onay kutusu işaretlenmişse, sütun üstbilgisinin sol tarafında aşağı açılan menü simgesi görünür. Simgeye tıklandığında, tablo üzerinde alanın tüm alan değerlerini gösteren liste kutusu açılır. Bunun ardından, alan çoklu kutudaki bir satırımı gibi aynı şekilde seçim ve arama yapılması mümkündür.
- **Kısmi Toplamları Göster:** Sayfa nesnesinde kısmi toplamaları görüntüler.
- **Sütun Hizalama:** Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
  - **Sütun Hizalama Açılan Penceresi:**
    - **Etiket:** Etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - **Veri (Sayısal):** Yatay etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - **Veri (Metin):** Metin verilerine yönelik hizalamayı **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Boyut hücrelerinin hücre arka plan rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Rengi:** Boyut hücrelerinin hücre metin rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Biçimi:** Her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesnelere için kullanılamaz.




Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama: Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekirken gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz. **Sıklık:** Alan değerlerini

sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.

- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar. **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar. **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar. **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Seçilene En Üstte Tut:** Seçilen değerleri üstte tutmak için bunu etkinleştirin.


## İfadeler

Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. İfade eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede ifade seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **İfade:** Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Temsil:** Aşağı açılan listeden bir temsil seçin. Hangi temsilin seçildiğine bağlı olarak farklı ayarlar gösterilir.

- **Metin:** Başka ayar yok

- **Resim:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Resim Ayarları Açılan Penceresi:**

- **Resim Uzatma:Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.

**Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.


**En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.

**En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden



nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.

**Resim Olmadığında Metni Gizle:** QlikView resim başvurusunu yorumlayamazsa herhangi bir metin görüntülenmez.

- **Gösterge:** Farklı Gösterge alternatifleri için ayarlar:
  - **Gösterge Min:** Göstergenin minimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
  - **Gösterge Maks:** Göstergenin maksimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Mini Grafik Alanı:** İfadenin çizilmesi gereken alanı seçin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Mini Grafik Modu Ayarları Açılan Penceresi:** Mini Grafik Modu Ayarları Açılır Penceresi, değiştirebileceğiniz çeşitli ayarlar sağlar.
- **Mod:** Mini grafiği; mini grafikler, çizgiler, noktalar, sütunlar veya yatay çizgiler olarak ayarlayın.
- **Renk:** Mini grafiğin çizim rengini ayarlayabileceğiniz Renk diyalog penceresini açar.
- **Maks. Değer Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  ögesine tıklayın. Maksimum değer için rengi ayarlayabilirsiniz.
- **Min. Değer Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  ögesine tıklayın. Minimum değer için rengi ayarlayabilirsiniz.



*Bu ayar ancak Mod Mini Grafik olarak ayarlandığında kullanılabilir.*

- **Başlangıç Değeri Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  ögesine tıklayın. Başlangıç değerleri için rengi ayarlayabilirsiniz.



*Bu ayar çubuklar ve yatay çizgiler için kullanılamaz.*

- **Bitiş Değeri Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  ögesine tıklayın. Bitiş değerleri için rengi ayarlayabilirsiniz.





*Bu ayar çubuklar ve yatay çizgiler için kullanılamaz.*

- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını eksen üzerinde sıfıra sabitlet.



*Yatay çizgiler için kullanılamaz.*

- **Paylaşılan Y Ekseni Ölçeği:** Sütundaki tüm hücreleri aynı y ekseni ölçeğini kullanmaya zorlar.
- **Bağlantı:** Başka ayar yok.
- **Sütun Hizalama:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - Açılan pencere aşağıdaki öğeleri içerir:
    - Etiket: Etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - Veri (Sayısal): Yatay etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - Veri (Metin): Metin verilerine yönelik hizalamayı **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
- **Görsel İpuçları:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - **Görsel İpuçları Açılan Penceresi:**
    - **Üst Sınır:** Üst sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Üzerine çıkıldığında sayısal değerlerin üst aralığının başladığı sayısal değer, düzenleme kutusunda belirtilir. Bu kutu boş bırakılmışsa, herhangi bir üst aralık tanımlanmaz.
    - **Normal:** Normal sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Bu aralık, üst sınırlar ile alt sınırlar arasındaki tüm değerler olarak tanımlanır. Varsayılan olarak tüm sayısal değerler, normal aralık dahilindedir.
    - **Alt Sınır:** Alt sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Altına inildiğinde sayısal değerlerin alt aralığının başladığı sayısal değer, düzenleme kutusunda belirtilir. Bu kutu boş bırakılmışsa, herhangi bir alt aralık tanımlanmaz.
  - **Öznitelik İfade Stilleri:**
    - **Arka Plan Rengi:** Boyut hücresinin hücre arka plan rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, siyah renk kullanılır.
    - **Metin Rengi:** Boyut hücresinin hücre metin rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturuyorsa, siyah renk kullanılır.
    - **Metin Biçimi:** Her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir.
      - **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
        - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
        - **Varsayılan:** Hem sayı hem metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
        - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.

- **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
  - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
  - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit:** için kullanılabilir durumdadır.
  - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

## Pivot Tablo Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Pivot Tablo** özellikleri açıklanmaktadır.

### Girinti Modu

Bu onay kutusu işaretlenmişse, pivot tablonun sol (sütun) boyutları girinti modunda görüntülenir. Bu, boyut değerlerinin "Toplam" etiketinin yerini alarak, boyutlar arasında yalnızca küçük girintiler olacak şekilde kompakt görüntüye olanak tanıyacağı anlamına gelir.

### Yalnızca Birinci Boyut Etiketini Kullan

Bu ayar yalnızca pivot tablonun girinti modunda olması durumunda anlamlıdır. Bu onay kutusu işaretlendiğinde, birinci boyuta yönelik boyut etiketi etiket satırının tamamını kaplar. Sonraki boyutlara yönelik boyut etiketleri gösterilmez.

### Her Zaman Tam Genişletilmiş

Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm boyutlar her zaman tam genişletilmiş durumdadır ve genişletme/daraltma işlevi kapalıdır.

## Yazdırmada Genişletme Simgelerini Gösterme

Pivot tablo yazdırılırken kısmi genişletme ve daraltmaya yönelik '+' ve '-' simgelerinin görünmesini istemiyorsanız bu onay kutusunu işaretleyin.

## Seçim Göstergeleri

Seçim içeren alanlara sahip tablo sütunlarında seçim göstergelerini (işaretler) görüntüler.

## Eksik Hücreleri Derle

Bu onay kutusu işaretlendiğinde, boyutların eksik bileşimlerini temsil eden çapraz tablolardaki hücreler, normal bir null değere eşlenir. Böylece, null testi yapan ifadelerin uygulanması ve öznitelik ifadeleri ile stil biçimlerinin uygulanması mümkün hale gelir.

## Toplam Konumu

Pivot tabloda toplamları görüntülemeye yönelik ayarlar.



## Sütun Taşımaya ve Özetlemeye İzin Ver

Sürükle ve bırak yoluyla pivot'lamayı devre dışı bırakmak için bu onay kutusunun seçimini kaldırın.

## Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

## Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.

## Resim Açılan Penceresi



**Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.**Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.**En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.**En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.**Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.**Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.**Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.

## Daha Fazla.../Daha Az...








Bu bölümde, **Genel** özelliğini içeren **Daha Fazla.../Daha Az...** özelliği açıklanmaktadır.


## Genel

Bu bölümde **Genel** içindeki özellikler açıklanmaktadır.

- Stil: Aşağı açılan listeden uygun bir stil seçin.
- Hücre Kenarlıkları: Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - Hücre Kenarlığı Ayarları Açılan Penceresi:
    - **Dikey Boyut Hücre Kenarlıkları:** Bu onay kutusunun seçimi kaldırılmışsa, geçerli stilin boyut hücrelerindeki tüm dikey hücre kenarlıkları kaldırılır.
    - **Kenarlık Aralığının Üstünde:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, boyut aralık satırlarının önüne aşağıdakilerle aynı yatay kenarlıklar eklenir. Ayrıca, aralık alanındaki tüm dikey kenarlıklar kaldırılır.
    - **Dikey İfade Hücre Kenarlıkları:** Bu onay kutusunun seçimi kaldırılmışsa, geçerli stilin ifade hücrelerindeki tüm dikey hücre kenarlıkları kaldırılır.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **Seçim Göstergeleri:** Seçim içeren alanlara sahip tablo sütunlarında seçim göstergelerini (işaretler) görüntüler.
- **Dikey Etiketler:** Sütun başlıklarını dikey olarak görüntüler.
- **Null Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda NULL değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Eksik Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda eksik değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Kaydırma Üstbilgisi:** Üstbilginin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Veri hücrelerinin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

## Stiller

- **Yazı Tipi:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- **Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi:**
  - Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin.
  - Değer girerek **Kare olma durumu**'nu seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## Pivot Tablo Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Pivot Tablo** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.


- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

Daha Fazla.../Daha Az...

**Daha Fazla.../Daha Az...** içinde **Başlıktaki Simgeler** adlı tek bir özellik vardır.

## Başlıktaki Simge özellikleri

Bu bölümde **Başlıktaki Simgeler** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesnelere için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Pivot Tablo Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesnelere için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayırmaya Konumunu Korum:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesnelere diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.


Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 11.38 Düz Tablo - AJAX/WebView

Pivot tablonun aksine düz tablo, alt toplamları görüntüleyemez veya bir çapraz tablo görevi göremez. Öte yandan, sütunlarından herhangi biri sıralanabilir ve satırlarının her biri bir boyutlar+ifadeler bileşimini içerir.










## Düz Tablo: Nesne Menüsü

Bir sayfa nesnesine sağ tıklanarak veya nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıklanarak, nesne menüsü bir bağlam menüsü olarak açılabilir.

Menüdeki komutlar QlikView içinden WebView'in kullanılıp kullanılmadığına veya belgenin web tarayıcısında açılıp açılmadığına bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Menü aşağıdaki komutları içerir:

Nesne Menüsü özellikleri




| Özellik                       | Açıklama  |
|-------------------------------|---|
| Özellikler...                 | Özellikler <b>diyalog penceresini</b> açar.   |
| Notlar                        | Geçerli nesneyle ilgili not oluşturmayı ve paylaşmayı sağlar.   |
| Kopar                         | Grafik başlığının sonuna "(Koparılmış)" metni eklenir ve grafik artık belgede yapılan seçimlere göre güncelleştirilmez (ancak grafikten seçimler yapılmaya devam edebilir). Komut yalnızca grafik eklendiyse kullanılabilir. Grafiğin kopyasını oluşturup kopararak, kopyası ve aslı arasında doğrudan karşılaştırmalar yapabilirsiniz.   |
| Ekle                          | Koparılmış grafiği ekler. Grafik veriyle dinamik olarak bağlı hale gelir. Komut yalnızca grafik koparılmışsa kullanılabilir.  |
| Tüm Bölümleri Temizle         | Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.  |
| Kopyala                       | Seçili sayfa nesnelerini panoya kopyalar. Bu fonksiyon, sadece sayfa nesnelerini kopyalar, veri veya resimleri kopyalamaz.  |
| Hücre değerini panoya kopyala | Seçilen hücre değerini panoya kopyalar.   |
| Yazdır...                     | Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir.   |
| Excel'e Gönder                | Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. |
| Dışarı Aktar...               | Dışarı aktarılan veri içeriği için yolun, dosya adının ve (tablo) dosya türünün belirtilebileceği <b>Farklı Kaydet</b> diyalog penceresini açar.  |

| Özellik               | Açıklama   |
|-----------------------|--|
| Hızlı Değişim         | Geçerli grafiği başka bir grafik türüne değiştirmeyi mümkün kılar. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Yalnızca <b>Özellikler</b> diyalog penceresinin <b>Başlık</b> sekmesinde <b>Grafikte Hızlı Tür Değişimi</b> etkinleştirildiğinde kullanılabilir.  |
| En Küçük Duruma Getir | Nesneyi simge durumuna getirir. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en küçük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Geri Yükle            | En küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesneyi bir önceki boyutuna ve konumuna geri yükler. En küçük duruma getirilmiş bir nesnenin simgesine çift tıkladığında veya en büyük duruma getirilmiş bir nesnenin nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  simgesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca en küçük duruma getirilmiş veya en büyük duruma getirilmiş nesnelere için kullanılabilir. |
| En Büyük Duruma Getir | Nesneyi sayfayı dolduracak şekilde büyütür. Nesne başlığındaki (gösteriliyorsa)  ögesine tıkladığında da aynı sonuç elde edilir. Bu komut yalnızca, <b>Başlık</b> sayfasında, nesneye ait <b>Özellikler</b> diyalog penceresinde en büyük duruma getirmeye izin veriliyorsa kullanılabilir.   |
| Kaldır                | Seçilen nesneyi sayfadan kaldırır.   |



## Düz Tablo Özellikleri


**Özellikler** diyalog penceresini açmak için **Özellikler** seçeneğini **Nesne** menüsünden seçin. Eğer **Özellikler** komutu gri renkteyse muhtemelen özellik değişikliği gerçekleştirmek için ayrıcalığınız yoktur.

## Boyutlar

Aşağı açılan listede boyutları seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan listede boyutu seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.

## Boyut

- **Koşulu Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan  düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, boyut dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Boyut:** Geçerli anda seçilen boyutu görüntüler.
- **Etiket:** Boyutun etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.
- **Null Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, yukarıdaki **Kullanılan Boyutlar** ögesinde seçilen alan, değeri NULL olması halinde grafikte görüntülenmez.

- **Tüm Değerleri Göster:** Mantıksal olarak hariç değerler de dahil olmak üzere, grafikteki tüm boyut alanı değerlerini göstermek için bu kutuyu işaretleyin.
- **Açılan Menü Seçimi:** Alan sütunu için bu onay kutusu işaretlenmişse, sütun üstbilgisinin sol tarafında aşağı açılan menü simgesi görünür. Simgeye tıkladığında, tablo üzerinde alanın tüm alan değerlerini gösteren liste kutusu açılır. Bunun ardından, alan çoklu kutudaki bir satırımı gibi aynı şekilde seçim ve arama yapılması mümkündür.
- **Sütunu Göster:** Onay kutusu etkinleştirildiğinde, sütun görünür.
- **Koşullu:** Tablo her çizildiğinde değerlendirilecek olan bir koşul ifadesine bağlı olarak, sütunu göstermek veya gizlemek için onay kutusunu etkinleştirin. Sütun yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir. Aşağıdaki kutuya koşul ifadesini girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın.
- **Sütun Hizalama:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - **Sütun Hizalama Açılan Penceresi:**
    - **Etiket:** Etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - **Veri (Sayısal):** Yatay etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
    - **Veri (Metin):** Metin verilerine yönelik hizalamayı **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Boyut hücresinin hücre arka plan rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Rengi:** Boyut hücresinin hücre metin rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Biçimi:** Her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir.

## Sırala

Burada, sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzeni ayarlanır. Bazı sıralama seçenekleri bazı sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir.

- **Birincil Sıralama:**
  - **Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.

- **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
- **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
- **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama: Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.  
**Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.  
**Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.  
**Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:** Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Seçileni En Üstte Tut:** Seçileni en üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

### Sınırlar




İlk ifadeyi kullanarak hangi değerlerin görüntüleneceğini kısıtla

Bu özellikler, aşağıda yapılan ayarlara göre, grafikte görüntülenen boyut değerlerinin sayısını belirlemek için kullanılır.

- **Yalnızca şunu göster:**
  - X sayıda **İlk**, **En Büyük** ya da **En Küçük** değeri göstermek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçenek 5 olarak ayarlanırsa, beş değer görüntülenir. Boyutun **Diğerlerini Göster** seçeneği etkinleştirilmişse, Diğerleri segmenti bu beş görüntüleme yuvasından birini kullanır.
    - **İlk** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **Sırala** sekmesinde seçilen seçeneklere dayalı olarak satırları döndürür. Grafik bir Düz Tablo ise, satırlar o zamanki birincil sıralamaya göre döndürülür. Diğer bir deyişle, kullanıcı herhangi bir sütun üstbilgisine çift tıklayarak ve söz konusu sütunu birincil sıralama kriteri haline getirerek değerlerin görüntülenmesini değiştirebilir.
    - **En Büyük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları azalan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
    - **En Küçük** seçeneği, grafikteki ilk ifadeye dayalı olarak satırları artan sıralamada döndürür. Düz Tabloda kullanıldığında, ifadeler etkileşimli olarak sıralanırken, gösterilen boyut değerleri sabit kalır. İfadelerin sıralaması değiştirildiğinde, boyut değerleri değişir (değiştirilebilir).
  - Görüntülenecek değer sayısını girin.
- Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- Karşılaştırma değerini içeren boyut değerini dahil etmek için **Sınır Değerlerini Dahil Et** ögesini seçin.
- **Yalnızca şuna uygun değerleri göster:**
  - Bu seçenek için belirtilen koşulu karşılayan tüm boyut değerlerini görüntülemek için bu seçeneği belirleyin.

- Değerleri toplamın yüzdesini veya tam miktarı temel alarak görüntülemek için seçin.
- **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Yalnızca şuna toplanan değerleri göster:**
  - Bu seçenek belirlendiğinde, geçerli satıra kadar olan tüm satırlar toplanır ve sonuç, seçenekte ayarlanan değerle karşılaştırılır.
  - **Toplama göre göreceli** seçeneği, özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesindeki **Bağıntılı** seçeneğine benzer bir göreceli modu etkinleştirir ve kümülatif değerleri (ilk, en büyük ve en küçük değerleri temel alan) genel toplamla karşılaştırır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Diğerlerini Göster:**
  - Bu seçeneğin etkinleştirildiğinde, grafikte bir **Diğerleri** segmenti oluşturulur. Görüntüleme kısıtlamaları için karşılaştırma ölçütlerini karşılamayan tüm boyut değerleri, **Diğerleri** segmentinde gruplanır. Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder. **Etiket** alanına grafikte görüntülenmesini istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
  - Seçilen boyuttan sonra başka boyutlar varsa, **İç Boyutları Daralt** ögesi, takip eden/iç boyutlar için ayrı ayrı değerlerin grafikte görüntülenip görüntülenmeyeceğini kontrol eder.
- **Toplamı Göster:**
  - Bu seçenek etkinleştirildiğinde, grafik seçilen boyut için bir toplam görüntüler. Bu toplam, hala özellik diyalog penceresinin **İfadeler** sekmesinde yapılandırılan ifade toplamından farklı şekilde davranır. **Etiket:** Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
  - Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Global Gruplama Modunu Kullan:** Bu seçenek yalnızca iç boyutlar için geçerlidir. Bu seçenek etkinleştirildiğinde, kısıtlamalar yalnızca seçilen boyuta göre hesaplanır. Önceki tüm boyutlar yok sayılır. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, kısıtlamalar tüm önceki boyutlara dayalı olarak hesaplanır.


## İfadeler







Aşağı açılan listede ifadeleri seçin. Boyut eklemek için  ögesine tıklayın. Aşağı açılan menüden ifade seçin. Listedeki öğeleri taşımak için  simgesini kullanın.  simgesi, öğeleri listeden kaldırır. Daha fazla bilgi için, **Daha Fazla...** düğmesine tıklayın.


## İfade

- **Etkinleştir:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, seçilen ifade etkinleştirilir. Kutu işaretlenmezse, ifade hiç kullanılmaz.
- **Koşullu:** Bu onay kutusu işaretlendiğinde, aşağıdaki düzenle kutusunda bulunan *fx* düğmesine tıklanarak, girilen koşul ifadesinin değerine bağlı olarak, ifade dinamik olarak gizlenir veya gösterilir.
- **Etiket:** İfadenin etiketi. Grafikte görüntülemek istediğiniz adı girin. Herhangi bir metin girilmezse, etiket otomatik olarak ifade metnine ayarlanır.
- **İfade:** Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın. Geçerli anda seçilen ifadeyi görüntüler.
- **Yorum:** İfadenin amacını ve fonksiyonunu açıklamak için bir yorum girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Sütunu Göster Onay kutusu** işaretlendiğinde, sütun görünür.
- **Koşullu:** Tablo her çizildiğinde değerlendirilecek olan bir koşul ifadesine bağlı olarak, sütunu göstermek veya gizlemek için onay kutusunu etkinleştirin. Sütun yalnızca koşul FALSE değerini döndürdüğünde gizlenir. Aşağıdaki kutuya koşul ifadesini girin. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.
- **Görünmez:** İfadeyi gizler.
- **Yüzdellik (Göreceli) Göster:** Grafik, sonucu mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir.
- **Temsil:**


Aşağı açılan listeden bir temsil seçin. Hangi temsilin seçildiğine bağlı olarak farklı ayarlar gösterilir.

  - **Metin:** Başka ayar yok
  - **Resim:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
    - **Resim Ayarları Açılan Penceresi:**
      - **Resim Uzatma:Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
      - **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
      - **En Boy Oranını Korum:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
      - **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
      - **Resim Olmadığında Metni Gizle:** QlikView resim başvurusunu yorumlayamazsa herhangi bir metin görüntülenmez.
    - **Gösterge:** Farklı Gösterge alternatifleri için ayarlar:
      - **Gösterge Min:** Göstergenin minimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için *fx* simgesine tıklayın.

- **Gösterge Maks:** Göstergenin maksimum değerini belirtir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın.
  - **Mini Grafik Alanı:** İfadenin çizilmesi gereken alanı seçin. Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
  - **Mini Grafik Modu Ayarları Açılan Penceresi:** Mini Grafik Modu Ayarları Açılır Penceresi, değiştirebileceğiniz çeşitli ayarlar sağlar.
  - **Mod:** Mini grafiği; mini grafikler, çizgiler, noktalar, sütunlar veya yatay çizgiler olarak ayarlayın.
  - **Renk:** Mini grafiğin çizim rengini ayarlayabileceğiniz Renk diyalog penceresini açar.
  - **Maks. Değer Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  öğesine tıklayın. Maksimum değer için rengi ayarlayabilirsiniz.
  - **Min. Değer Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  öğesine tıklayın. Minimum değer için rengi ayarlayabilirsiniz.
-  *Bu ayar ancak Mod Mini Grafik olarak ayarlandığında kullanılabilir.*
- **Başlangıç Değeri Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  öğesine tıklayın. Başlangıç değerleri için rengi ayarlayabilirsiniz.
-  *Bu ayar çubuklar ve yatay çizgiler için kullanılamaz.*
- **Bitiş Değeri Rengi:** Bu ayarı etkinleştirin ve Renk diyalog penceresini açmak için  öğesine tıklayın. Bitiş değerleri için rengi ayarlayabilirsiniz.
-  *Bu ayar çubuklar ve yatay çizgiler için kullanılamaz.*
- **0 Zorla:** Grafiğin alt kenarını eksen üzerinde sıfıra sabitlet.
-  *Yatay çizgiler için kullanılamaz.*
- **Paylaşılan Y Ekseni Ölçeği:** Sütundaki tüm hücreleri aynı y ekseni ölçeğini kullanmaya zorlar.
  - **Bağlantı:** Başka ayar yok.
- **Sütun Hizalama:** Açılan pencereyi açmak için  öğesine tıklayın.
    - Sütun Hizalama Açılan Penceresi:**Etiket**, etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.

- Veri (Sayısal): Yatay etiket hizalamasını **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
- Veri (Metin): Metin verilerine yönelik hizalamayı **Sol**, **Ortalanmış** veya **Sağ** olarak ayarlar.
- **Görsel İpuçları:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - Görsel İpuçları Açılan Penceresi:
    - Üst Sınır: Üst sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Üzerine çıkıldığında sayısal değerlerin üst aralığının başladığı sayısal değer, düzenleme kutusunda belirtilir. Bu kutu boş bırakılmışsa, herhangi bir üst aralık tanımlanmaz.
    - Normal: Normal sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Bu aralık, üst sınırlar ile alt sınırlar arasındaki tüm değerler olarak tanımlanır. Varsayılan olarak tüm sayısal değerler, normal aralık dahilindedir.
    - Alt Sınır: Alt sayısal aralık değeri kategorisine yönelik ayarlar. Altına inildiğinde sayısal değerlerin alt aralığının başladığı sayısal değer, düzenleme kutusunda belirtilir. Bu kutu boş bırakılmışsa, herhangi bir alt aralık tanımlanmaz.

- **İfade Toplamını Kullan:**

İfade toplamını kullanmak için bu kutuyu seçin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

Toplam Açılan Penceresi

**Toplam Modu**

Seçilen ifadenin toplamının nasıl hesaplanacağına karar vermek için açılan listedeki seçeneklerden birini kullanın.

**Toplamlar Yok**

İfade için herhangi bir toplam hesaplanmaz.


**İfade Toplamları**

İfade toplamı alanın tüm değerleri kullanılarak hesaplanır. Örneğin seçilen sütun farklı iş kategorileri için ortalama maaşları içerirse, **İfade Toplamları** seçeneği tüm iş kategorileri için ortalama maaşı döndürür.

**Satırları Toplama**

Seçilen ifade için her bir veri noktasının (çubuk grafiğinde her bir çubuk, düz tabloda her bir satır, vb.) bireysel değerleri, seçilen toplama işlevi kullanılarak toplanır (genellikle toplam alınır). Düzenleme kutusunda bir toplama işlevi seçin.

- **İfadeyi Kümüle Topla:**

İfadeyi kümülatif toplamak için bu kutuyu işaretleyin. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.

- **Kümülatif Toplama Açılan Penceresi:** Sayfa nesnesindeki değerlerin kümülatif toplanıp toplanmayacağına karar vermek için seçeneklerden birini belirleyin.
  - **Kümülatif Topla:** Kümülatif grafikte, her bir y değeri, takip eden x değerinin y değerine eklenir.
  - **Kümülatif Toplama Yok:** Seçilen grafik ifadesinin y değerleri kümülatif toplanmaz.



- **Tam Kümülatif Toplama:** İfadenin önceki tüm değerlerini kümülatif toplayan her bir y değeri. Grafik ızgarası etkinleştirilirse tam kümülatif toplama çalışmaz.
- **Kümülatif Toplama Adımları:** İfadedeki kümülatif toplanacak y değerlerinin sayısını ayarlamak için kutuya bir sayı girin veya sürgüyü sürükleyin.
- **Öznitelik İfade Stilleri:**
  - **Arka Plan Rengi:** Boyut hücresinin hücre arka plan rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Rengi:** Boyut hücresinin hücre metin rengini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Kullanılan ifade, geçerli bir renk temsili (Visual Basic'te tanımlandığı şekliyle Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenlerini temsil eden bir sayı) döndürmelidir; bu işlem genellikle özel grafik renk fonksiyonlarından biri kullanılarak gerçekleştirilir. İfadenin sonucu geçerli bir renk temsili oluşturmuyorsa, siyah renk kullanılır.
  - **Metin Biçimi:** Her bir boyut hücresi için tablo hücresindeki metnin yazı tipi stilini hesaplamak için öznitelik ifadesi tanımlayın. Metin biçimi ifadesi olarak kullanılan ifade, kalın metin için '<B>', italik metin için '<I>' ve/veya altı çizili metin için '<U>' içeren dize döndürmelidir.

## Sırala

Sayfa nesnesindeki değerlerin sıralama düzenini ayarlar. Bazı sıralama seçenekleri tüm sayfa nesneleri için kullanılamayabilir.

Birden çok sıralama düzeni belirtilmişse, sıralama düzeni durum, ifade, sıklık, sayısal, metin, yükleme sırası şeklindedir. **Durum**, mantıksal durumu temsil eder (seçilen, isteğe bağlı veya hariç).

- **Birincil Sıralama:**
  - **Y Değeri:** Boyut değerlerinin y ekseninin sayısal değerine göre sıralanması gerekip gerekmediğini ayarlar. Bu seçenek, hesaplamalı boyutlar için kullanılamaz.
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
  - **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
  - **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
  - **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İkincil Sıralama:**
  - **Sıklık:** Alan değerlerini sıklığa (tablodaki eşzamanlılık sayısına) göre sıralar.
  - **Sayısal Değer:** Alan değerlerini sayısal değere göre sıralar.
  - **Metin:** Alan değerlerini alfabetik sıraya göre sıralar.
  - **Yükleme Sırası:** Alan değerlerini ilk yükleme sırasına göre sıralar.
- **İfadeye Göre Sırala:**

### İfadeye Göre Sırala

Alan değerlerini girilen ifadeye göre sıralar.

Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

**Seçileni En Üstte Tut:** Seçileni en üstte tutmak için bunu etkinleştirin.

- **Sayı Biçimi Sekmesi:** Her alanın varsayılan bir sayı biçimi vardır ve bu biçim Belge Özellikleri: Sayı sayfasından ayarlanabilir. Bununla birlikte, her ayrı sayfa nesnesi için ayrı bir sayı biçimi kullanılabilir. Bu özellik sayfası, etkin nesne için geçerlidir ve biçimlendirme değerleri için aşağıdaki kontrolleri içerir:
  - **Sayı Biçimi:** Aşağıdaki alternatiflerden bir sayı biçimi seçin.
  - **Varsayılan:** Hem sayı hem de metin. Sayılar orijinal biçimde gösterilir.
  - **Sayı:** Sayısal değerleri, **Hassasiyet** alanında ayarlanan basamak sayısı ile gösterir.
  - **Tamsayı:** Sayısal değerleri tamsayı olarak gösterir.
  - **Sabit:** Sayısal değerleri, **Ondalıklar** alanında ayarlanan ondalık basamak sayısı ile ondalık değerler olarak gösterir.
  - **Para:** Değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir. Varsayılan biçim, Windows Para Birimi ayarıdır.
  - **Tarih:** Tarih olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman:** Zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Zaman Damgası:** Tarih ve zaman olarak yorumlanabilen değerleri, **Biçim Deseni** alanında ayarlanan biçimde gösterir.
  - **Aralık:** Zamanı, sıralı zaman artımları olarak gösterir (örn. format = mm, değeri, takvimin başlangıcından itibaren dakika sayısı olarak gösterir (1899:12:30:24:00)).
  - **Biçim Deseni:** Alanın görüntü biçimini daha ayrıntılı olarak belirten biçim kodu. **ISO**, biçimi ISO standardına ayarlar. Yalnızca **Tarih**, **Zaman**, **Zaman Damgası** ve **Aralık** için geçerlidir. **Sys**, biçimi sistem ayarlarına ayarlar.
  - **Hassasiyet:** Görüntülenecek basamak sayısı.
  - **Ondalıklar:** Dahil edilen ondalık sayısını ayarlar.
  - **Ondalık Ayırıcı:** Ondalık ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Binlik Ayırıcı:** Binlik ayırıcılar için sembolü ayarlar.
  - **Yüzde Olarak:** Biçimlendirmeyi, mutlak sayılar yerine yüzde olarak gösterir. Ayar yalnızca **Sayı**, **Tamsayı** ve **Sabit** için kullanılabilir durumdadır.
  - **Ön İzleme:** Yukarıda belirtilen sayı biçiminin ön izlemesini gösterir.

### Daha Fazla.../Daha Az...

Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın. **Boyutlar** alanının mı yoksa **İfadeler** alanının mı etkin olduğuna bağlı olarak, farklı sekmeler görüntülenir.

### Düz Tablo Özellikleri: Sunum

Bu bölümde **Düz Tablo** özellikleri açıklanmaktadır.

### Etkileşimli Sıralamaya İzin Ver

Bu onay kutusunun seçiminin kaldırılması, nesne menüsünün **Sırala** komutunu devre dışı bırakır.

## Maks. Sayı

Görüntülenecek maksimum satır sayısını ayarlamak için sayı girin veya sürgüyü sürükleyin. Toplamları görüntüleyen satırlar sayılmaz; ancak yine de toplamlar tablonun tüm satırları kullanılarak hesaplanır.

## Üstbilgi Satırını Gösterme

Bu onay kutusu işaretlenmişse, tablo, üstbilgi (etiket) satırı olmadan gösterilir.

## Göstergeleri Sırala

Bu onay kutusu işaretlenmişse, geçerli sütun sıralama düzeninin üst kısmında bulunan sütun üstbilgisinde göstergeleri sırala simgesi (ok) gösterilir. Simgenin yönü, sütunun artan veya azalan sıralamaya sahip olduğunu gösterir.

## Seçim Göstergeleri

Seçim içeren alanlara sahip tablo sütunlarında seçim göstergelerini (işaretler) görüntüler.


## Toplam Konumu

Düz tabloda toplamları görüntülemeye yönelik ayarlar.



## Sütun Taşımaya İzin Ver

Sütun taşımayı devre dışı bırakmak için bu onay kutusunun seçimini kaldırın.

## Arka Plan Rengi

Arka planı düz renk ya da gradyan olarak ayarlar. Rengi seçmek için  öğesine tıklayın.

## Arka Plan Görüntüsü

Resmi arka plan olarak ayarlar. Resme gitmek için  öğesine tıklayın. **Resim** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.


## Resim Açılan Penceresi

- **Uzatma Yok:** Resmi yaymadan görüntüler. Bu, resmin bölümlerinin görünmez olmasına veya nesnenin yalnızca bir bölümünün doldurulmasına neden olabilir.
- **Doldur:** Resim, en boy oranı korunmadan, nesne alanına sığdırılacak şekilde uzatılır.
- **En Boy Oranını Koru:** Resim, en boy oranı korunarak, nesne alanını doldurmak üzere mümkün olduğunca uzatılır.
- **En Boy Oranına Göre Doldur:** Resim, en boy oranı korunarak, her iki yönden nesne alanını doldurmak üzere uzatılır.
- **Yatay: Sol, Ortalanmış** veya **Sağ** hizalama.
- **Dikey: Üst, Ortalanmış** veya **Alt** hizalama.
- **Şeffaflık:** Değer girerek veya sürgüyü sürükleyerek şeffaflık seviyesini ayarlayın. %100 değerinde, arka plan tamamen şeffaf olur.



## Daha Fazla.../Daha Az...







Ek sekmeleri içeren açılır bölümü genişletmek/daraltmak için bu düğmeye tıklayın.

### Genel

- **Stil:** Aşağı açılan listeden uygun bir stil seçin.
- **...Satırda Şerit Sayısı:** Gölge şeritlerin satırlarda görünüp görünmeyeceğini ve hangi uzunlukta aralıklarla görüneceğini belirtin.
- **Hücre Kenarlıkları:** Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
  - **Hücre Kenarlığı Ayarları Açılan Penceresi:**
    - **Dikey Boyut Hücre Kenarlıkları:** Bu onay kutusunun seçimi kaldırılmışsa, geçerli stilin boyut hücrelerindeki tüm dikey hücre kenarlıkları kaldırılır.
    - **Dikey İfade Hücre Kenarlıkları:** Bu onay kutusunun seçimi kaldırılmışsa, geçerli stilin ifade hücrelerindeki tüm dikey hücre kenarlıkları kaldırılır.
    - **Kenarlık Aralığın Üstünde:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, boyut aralık satırlarının önüne aşağıdakilerle aynı yatay kenarlıklar eklenir. Ayrıca, aralık alanındaki tüm dikey kenarlıklar kaldırılır.
- **Sıfır Değerlerini Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerden sıfır veya null döndüren tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.
- **Eksiği Gösterme:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, tüm ifadelerde yalnızca tüm alanlardaki null değerlerle ilişkili olan tüm boyut alanı bileşimleri hesaplamada göz ardı edilir. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir. Bu seçeneğin kapatılması yalnızca, örneğin grafikte null değerlerin sayılması gereken bir durum gibi özel durumlarda kullanışlı olabilir.
- **Yatay Etiket:** Düz tabloyu sırası 90 derece değiştirilmiş olarak görüntüleyerek soldaki bir sütuna ait etiketlerin ve her bir tablo kaydının bir veri sütunu haline gelmesini sağlamak için bu onay kutusunu işaretleyin. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Dikey Etiketler:** Sütun başlıklarını dikey olarak görüntüler.
- **Null Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda NULL değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Eksik Sembolü:** Buraya girilen sembol, tabloda eksik değerleri görüntülemek için kullanılır.
- **Kaydırma Üstbilgisi:** Üstbilginin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.
- **Hücre Metnini Kaydır:** Bu onay kutusu işaretlenmişse, veri hücrelerinin içeriği iki veya daha fazla satıra kaydırılır.
- **Hesaplama Koşulları:** Buraya girilen ifade, grafiğin hesaplanması için yerine getirilecek koşulu ayarlar. Koşul yerine getirilmezse, grafik içinde "Hesaplama koşulu yerine getirilmedi" metni görüntülenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

### Stiller

- **Yazı Tipi:** Yazı tipi türünü ayarlamak için  ögesine tıklayın.
- **Başlık Yazı Tipi:** Başlık yazı tipini ayarlamak için  ögesine tıklayın.

- **Etkin Başlık:** Etkin başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Etkin Olmayan Başlık:** Etkin olmayan başlığın arka plan rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın. Metin rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Kullan:** Sayfa nesnesinin çevresinde kenarlık kullanmak için bu onay kutusunu işaretleyin. Kenarlığın rengini ayarlamak için  öğesine tıklayın.
- **Kenarlık Genişliği:** Kenarlığın genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Genişlik, piksel cinsinden belirtilir.
- **Yuvarlak Köşeler:** **Yuvarlak Köşeler** açılan penceresini açmak için  öğesine tıklayın.




**Yuvarlak Köşeler** yalnızca **Gelişmiş Stil Oluşturma Modu**'nu seçtiyseniz kullanılabilir (**Belge Özellikleri: Genel** içinde bulunur).

- Yuvarlak Köşeler Açılan Penceresi: Köşeler için **Sabit** veya **Bağıntılı** yuvarlaklığı seçin ve hangi köşelerin etkileneceğini belirtin. Ayrıca, değer girerek **Kare olma durumu**'nu da seçin.
- **Kaydırma Çubuğu Genişliği:** Kaydırma sürgüsünün genişliğini ayarlamak için değer belirtin veya sürgüyü sürükleyin. Bu kontrol, kaydırma sürgüsü sembollerinin hem genişliğini hem de göreceli boyutunu etkiler.

## Düz Tablo Özellikleri: Başlık

Bu bölümde **Düz Tablo** özellikleri açıklanmaktadır.

- **Etiket:** Metin kutusuna, sayfa nesnesinin başlığında gösterilecek bir başlık girebilirsiniz. **Etiket** ayarlanmamışsa, **Başlığı Göster** öğesinin seçilmiş olması durumunda alanın adı kullanılır. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir.

**İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  simgesine tıklayın.

- **Başlığı Göster:** Bu seçenek işaretlendiğinde, sayfa nesnesinin en üst kısmına bir başlık çizilir. Liste kutuları ve diğer "kutu nesnelere" için seçenek varsayılan olarak açık olur; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için açık olmaz.
- **Başlık Hizalaması:** Sol, Ortalanmış veya Sağ olabilir.
- **Çok Satırlı Başlık (Sözcük Kaydırma):** Bu seçenek işaretlenirse, metin iki veya daha fazla satırda görüntülenir.
- **Satır Sayısı:** Başlık için birden çok satıra izin veriliyorsa, satır sayısını giriş alanında belirtin veya sürgüyü istenen sayıya sürükleyin.
- **Başlık Hizalaması:** Üst, Ortalanmış veya Alt olabilir.

## Daha Fazla.../Daha Az...

Bu bölümde **Daha Fazla.../Daha Az...** özellikleri açıklanmaktadır.

## Başlıktaki simgeler


- **Menü:** Nesne menüsünü açar.
- **Temizle:** Etkin sayfa nesnesindeki tüm geçerli seçimleri temizler.
- **Yazdır:** Seçilen sayfa nesnelerini başka bir tarayıcı penceresinde tablo biçiminde açar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Verileri Kopyala:** Sayfa nesnesindeki alan değerlerini kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Resmi Panoya Kopyala:** Sayfa nesnesini resim olarak Pano'ya kopyalar. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **Excel'e Gönder:** Olası (seçilen dahil) değerleri, çalışmıyor olması durumunda otomatik olarak başlatılan Microsoft Excel'e dışarı aktarır. Dışarı aktarılan değerler, yeni Excel çalışma sayfasında bir sütun olarak görünür. Bu özelliğin çalışması için bilgisayarda Microsoft Excel 2007 veya daha yeni bir sürümü yüklü olmalıdır. Bazı istemciler bu ayarı yönetemeyebilir!
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en küçük duruma getirilebilir olması koşuluyla sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en küçük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en küçük duruma getirilmesini mümkün kılar.
- **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir:** Bu seçenek, **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ögesi işaretlendiğinde kullanılabilir hale gelir. Aynı sayfa üzerindeki birkaç sayfa nesnesi için **Otomatik Olarak En Küçük Duruma Getir** ögesi işaretlendiğinde, biri hariç tümü istendiği zaman otomatik olarak en küçük duruma getirilir. Bu, örneğin, aynı sayfa alanında birkaç grafiğin dönüşümlü olarak görüntülenmesi için kullanışlıdır.
- **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver:** Bu seçenek işaretlendiğinde, nesnenin en büyük duruma getirilebileceğini belirtecek şekilde, sayfa nesnesinin pencere başlığında bir en büyük duruma getir simgesi görüntülenir. Bu, ayrıca, nesnenin başlığına çift tıklanarak en büyük duruma getirilmesini mümkün kılar. **En Küçük Duruma Getirmeye İzin Ver** ve **En Büyük Duruma Getirmeye İzin Ver** öğelerinin her ikisi de işaretlendiğinde, çift tıklama işlemi nesnenin en küçük duruma getirilmesini etkiler.
- **Yardım Metni:** Burada, açılan pencerede görüntülenecek yardım metnini girebilirsiniz. Bu seçenek, belge seviyesinde kullanılamaz. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $fx$  simgesine tıklayın. Örneğin, sayfa nesnesinin açıklaması girilebilir. Nesnenin pencere başlığına yardım simgesi eklenir. Fare imleci simgenin üzerinde olduğunda, metin açılan pencerede görüntülenir.
- **Hızlı Tür Değişimi:** Burada, grafik türleri arasında geçişi etkinleştirebilirsiniz. Tüm nesneler için kullanılabilir durumda değildir. Açılan pencereyi açmak için  ögesine tıklayın.
- **Hızlı Tür Ayarları Açılan Penceresi:** Hızlı tür değişimini kullanarak aralarında geçiş yapmak istediğiniz grafik türlerine yönelik kutuları işaretleyin.

## Düz Tablo Özellikleri: Seçenekler

### Seçenekler

Bazı seçenekler tüm nesneler için kullanılamayabilir.

- **Salt Okunur:** Grafiği salt okunur hale getirir; bu da grafikte tıklanarak veya fare ile boyanarak seçimlerin yapılamayacağı anlamına gelir.
- **Taşımaya/Boyutlandırmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesi taşınmaz veya boyutlandırılmaz.
- **Kopyalamaya/Klon Oluşturmaya İzin Ver:** Bu seçeneğin seçimi kaldırılmışsa, sayfa nesnesinin kopyası oluşturulamaz. Bu ayar tüm istemciler tarafından gerçekleştirilemeyebilir.
- **Nesneyi Veriye Göre Boyutlandır:** Normalde, seçimler tablonun boyutunun sayfa nesnesi için tahsis edilenden daha küçük olmasına neden olduğunda, QlikView'daki tüm tablo sayfa nesnelerinin etrafındaki kenarlıklar küçülür. Bu onay kutusunun seçimi kaldırıldığında, boyutun bu otomatik ayarlanması kapatılır ve fazlalık alanı boş bırakılır.
- **Başlıkta Bilgiyi Göster'e İzin Ver:** Bilgi fonksiyonu kullanımdayken, bir alan değerinin bununla ilişkilendirilmiş bilgi içerdiği her seferinde, pencere başlığında bir bilgi simgesi görüntülenir. Bilgi simgesinin başlıkta görüntülenmesini istemiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırabilirsiniz. Yalnızca liste kutusu, istatistik kutusu, çoklu kutu ve giriş kutusu için kullanılabilir durumdadır.
- **Kayırmayı Korumu Korumu:** Bu onay kutusu ve **Kullanıcı Tercihleri**, **Nesneler** diyalog penceresi buna karşılık gelen onay kutusu işaretlendiğinde, QlikView tablo nesnelerinde bir seçim yapıldığında dikey kaydırmayı korur.
- **Koşulu Göster'i Kullan:** Sayfa nesnesi, örneğin seçimler vb. gibi öğelere göre sürekli değerlendirilecek bir koşullu ifadeye bağlı olarak gösterilir veya gizlenir. Sayfa nesnesi yalnızca koşul **false** değerini döndürdüğünde gizlenir. Değer, hesaplamalı formül olarak girilebilir. **İfade Düzenle** diyalog penceresini açmak için  $f_x$  simgesine tıklayın.
- **Normal:** Nesnenin **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak nesnenin konumunu belirleyin.
- **En Küçük Duruma Getirilmiş:** **Sol** ve **Üst** kenarlıklarıyla **Genişlik** ve **Yükseklik**'ini ayarlayarak en küçük duruma getirilmiş nesnenin konumunu belirleyin.
- **Daha Fazla.../Daha Az...:** Şu seçenekler kullanılabilir durumdadır:
  - **Sahip:** Sahibinin etki alanı ve kullanıcı adı
  - **Nesneyi Paylaş:** Nesneleri diğer kullanıcılarla paylaşmak için etkinleştirin. Bu seçimin etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar etkinleştirilir.
  - **Şununla paylaş:** **Herkesle Paylaş** veya **Kullanıcı adına göre paylaş** öğelerinden birini seçin.
  - **Kullanıcılar (Etki Alanı\UserID):** **Kullanıcı adına göre paylaş** seçilirse, eklenen kullanıcıların olduğu bir liste gösterilir.

Kullanıcı eklemek için  simgesine tıklayın, bir satır eklenir, kilidini kaldırmak için satırı seçin ve kullanıcı bilgisini düzenleyin. Kullanıcıları kaldırmak için, kaldırılacak her bir kullanıcının ardındaki  simgesine tıklayın.

## 12 Sık Sorulan Sorular

### 12.1 Yükleme

S: QlikView'ün yüklenmesi için gereksinimler nelerdir?

Bilgi için QlikView çevrimiçi yardımına bakın.

### 12.2 QlikView Belgeleri

S: Ne kadar RAM'a ihtiyacım var? RAM gereksinimlerini veri hacmiyle ilişkilendirmenin basit bir yolu var mı?

C: Hayır. Bu, veri yapısına ve veri türüne bağlıdır. Alan sayısı açısından daha fazla veri satırı ve daha geniş kayıt, daha fazla RAM ihtiyacı anlamına gelir. Bir alan birden fazla farklı tekil değer içeriyorsa, tekil değer sayısı düşük olan alana göre, daha fazla RAM gerektirir. Belirli grafikler, hesaplanırken RAM'in büyük bir bölümünü talep edebilir.

S: QlikView'daki belge boyutunun teorik limiti nedir?

C: Bu sınırı belirli bir kayıt sayısına dönüştürmek imkansızdır (bkz. yukarıdaki soru). QlikView genellikle kod yürütmesi sırasında, düzende çalışma sırasında kullandığı bellekten 3-4 kat daha fazla bellek kullanır.

S: Kullanılabilir durumda 2 GB'lık RAM'im var; ancak 1 GB'lık belgeyi açılırken "Yetersiz bellek" hata mesajı veriyor. Sorun nedir?

C: QlikView belgesindeki her bir tablo bitişik bellek öbekleri ayrılmasını gerektirir. Bellek, örneğin yüklenen dll'lerden dolayı, parçalı haldeyse, yer ayırma başarısız olur ve doğru bir hata mesajı gösterilir. Bu davranış, farklı bilgisayarlar arasında değişiklik gösterebilir.

S: QlikView'da gerçek kullanıcılar tarafından fiili olarak çalıştırılan belgeler ne kadar büyük olabilir?

C: QlikView, örneğin 512 MB RAM bulunan bir bilgisayarda çalıştırıldığında birkaç milyon satır tipik işlem verisi işlenebilir. QlikView ve birkaç Gigabayt RAM bulunan büyük sunucularda, bu yazının kaleme alındığı tarih itibarıyla (Mayıs 2008 tarihli bu bilgiler 7 yıllıktır), müşteri uygulamalarında bir milyar satıra kadar (toplama olmaksızın tam işlem detay seviyesi) işlenmektedir.

### 12.3 Kodlar ve Veri Yükleme

S: Bir QlikView kodunda birden fazla ikili deyim kullanılabilir mi?



C: Maalesef hayır. İkili yükleme, QlikView içinde zaten bir kez işlenmiş olan verileri bir başka QlikView belgesinde okumak için çok özel bir mantık kullanır. Kullanılan "paket açma" işlemi, bellekte "yeni bir başlangıç" gerektirir ve bu da İkili deyim kod içinde ilk deyim olması gerekliliğinin nedenidir. Bu yüzden de bir kod içinde İkili deyimi birden fazla kullanmak imkansızdır. Ancak, birden fazla QVD belgesinden verileri İkili deyim ile aynı hızda birleştirmek için QVD dosyalarını kullanabilirsiniz.

S: Otomatik birleştirme için tek gereksinim, alan adlarının aynı olması mıdır?

C: Evet. Bu tür bir birleştirme, ilişkilendirme olarak adlandırılır.

S: Farklı alan adlarına sahip iki alanda otomatik birleştirme gerçekleştirebilir miyim?

C: Evet, ancak ALIAS deyimini veya AS cümlesi kullanarak kod içindeki alanlardan birini yeniden adlandırmalısınız.

*Alanların yeniden adlandırılması (page 158)*

S: Metin dosyalarında Where cümlelerini, Group by cümlelerini ve diğer SQL benzeri söz dizimlerini kullanabilir miyim?

C: QlikView size SQL söz diziminin büyük kısmını ve birtakım ek özellikleri de içeren zengin bir kodlama dili sunar.

S: İkili QlikView dosyalarında Where cümlelerini, Group By cümlelerini ve diğer SQL benzeri söz dizimlerini kullanabilir miyim?

C: Hayır.

S: Dahili tablolar arasındaki bir ilişkilendirme, öncesinde bir join niteleyicisi gelen bir load veya select deyimini ve select deyiminin içindeki bir join arasında ne fark vardır?

C: İlişkilendirme, belgenizde bir alan değerine tıkladığınızda değerlendirilen dahili tablolar arasındaki bir birleştirmedir. İki farklı tablo arasında ortak bir alan olduğunda QlikView bu ilişkilendirmeyi otomatik olarak yapar. Sorudaki sonraki iki birleştirme eylemi, kod yürütmesi sırasında yapılır ve yeni mantıksal tablolar oluşturur. Bu gibi durumlarda, QlikView orijinal tabloları mantıksal tablolar olarak yüklemeyiz.

Buna ek olarak, bir select deyimini içindeki bir join işlemi genellikle sadece anahtar değeri her iki tabloda da bulunan değerleri yüklerken (inner join), soruda belirtilen ilk iki birleştirme eylemi aynı zamanda anahtar alan değeri tablolardan sadece birinde bulunan kayıtları içerir (full outer join).

S: Sabit kayıt metin dosyalarından verileri nasıl yüklerim?

C: QlikView'daki tablo dosya sihirbazını kullanın.

*Dosya Sihirbazı: Tür (page 101) ve Dosya Sihirbazı: Tür - Sabit Kayıt (page 102)*

S: Bir QlikView belgesini yalnızca değiştirilmiş verileri yükleyerek güncelleştirebilir miyim?

C: Evet, artışı yeniden yüklemeleri kullanarak.

*QVD dosyaları (page 172)*

S: Web sayfalarındaki tabloları QlikView'de okuyabilir miyim?

C: Evet. Tablo dosyası sihirbazı, HTML içinde tablo olarak kodlanmış tabloları çıkarmayı mümkün kılar. HTML dosyası düzgün olarak biçimlendirilmiş tablo etiketlerini içermiyorsa, yine de, örneğin subfield ve textbetween kod fonksiyonlarını kullanarak verileri çıkarmak genellikle mümkündür.

*Dosya Sihirbazı: Tür - HTML (page 105)*

### 12.4 QlikView Mantığı

S: Belirli liste kutularında sıklığı neden gösterilemez?

C: Bu sorunun meydana geldiği liste kutusu, birden fazla dahili tabloda ortak olan bir alan içeriyordur. Bu yüzden, QlikView'ün alan için sıklığı ve diğer istatistiksel yapıları nasıl hesaplayacağını bilmesi imkansızdır. Sorun ayrıca alan (sıklığını göstermek istediğiniz) ana tablosundan fazladan bir kez daha ancak yeni bir ad altında yükleyerek ve bu kez liste kutusu için söz konusu alanın sıklığını göstererek de çözülebilir. Etiket özelliği kullanılarak, son kullanıcının bu küçük numarası fark etmesi engellenebilir.

S: İstatistik kutumda neden sadece çok sayıda n/a var?

C: İstatistik kutusu birden fazla dahili tabloda ortak olan bir alan içeriyordur. Önceki sorunun cevabına bakınız.

S: QlikView bir grafik içinde bulunan bir ifadedeki belirli bir alanı kullanmama neden izin vermiyor?

C: Alan, birden fazla dahili tabloda ortak olan bir alandır. Önceki soruların cevabına bakınız.

S: Bir istatistik kutusunda tekil değerlerin sayısını nasıl görüntüleyebilirim?

C: load/select deyimlerinizde "distinct" cümlesini kullanın.

S: Liste Kutusu Özellikleri diyalog penceresinde AND modu seçeneği ne zaman etkinleştirilir?

C: AND modu seçeneğine yalnızca QlikView mantığının arkasındaki teorinin zorunlu kıldığı çok katı koşullar altında izin verilir. AND modunu etkinleştirmek için, alan

- yalnızca bir dahili tabloda mevcut olmalıdır,
- söz konusu tablonun var olan yalnızca iki alanından ikinci alanı olmalıdır,
- çoğaltma kayıt içermemelidir.
- bir tekil niteleyici tarafından ilerletilmelidir.

S: Bir liste kutusu içindeki değer seçimleri için AND ve OR mantığını karıştırabilir miyim?

C: Hayır. QlikView mantığı bunu yasaklamaktır.

S: Liste kutuları arasında OR mantığı kullanabilir miyim?

C: Sadece dolaylı olarak kullanabilirsiniz. Bunun gelişmiş bir alternatifi, bir liste kutusunda yapılan seçimleri bir başka alana aktarmak için anlamsal bağlantıları kullanmaktır. Ardından, orijinal kutudaki seçimleri değiştirin ve iki seçim arasında OR elde edecek anlamsal bağlantıya Ctrl ile tıklayın. Nihai sonuç, anlamsal bağlantı tersine çevrilerek aktarılabilir.

S: Birden fazla bilgi dosyası bir değere, örneğin bir resme ve bir metin dosyasına bağlanabilir mi?

C: Evet, ancak bu, yalnızca alanların çoğaltmaları kullanıldığında gerçekleştirilebilir. QlikView'daki her bir alan yalnızca bir bilgi dosyasına bağlanabilir.

S: '002', '02' ve '2!' örnekleri kimi zaman QlikView tarafından neden aynı değer olarak yorumlanır?

C: Örnekteki tüm değerler QlikView'da aynı sayısal değeri paylaşır. Bir kural olarak, QlikView herhangi bir verinin sayısal yorumlamasını dener. Sayısal yorumlama mümkünse, ilişkilendirme için bu kullanılır. Bununla birlikte, kod içindeki bir alanda text() yorumlama fonksiyonunu kullanıyorsa, değerler kesinlikle metin değerleri olarak işlenir. Ardından yukarıdaki örnekte yer alan değerler, üç farklı değer olarak yorumlanır.

S: "Döngü" veya dairesel tablo yapısı nedir?

C: Tablo yapısı aracılığıyla asla son bulmayan bir dairedaki alan ilişkileri takip edilebildiğinde, bu, döngü olarak adlandırılır. Bu olguyu açıklamanın bir başka yolu da, belirli iki alan arasındaki tablo yapısı aracılığıyla iki ya da daha fazla rotanın var olduğudur. Verilerin yorumlanmasında belirsizliklere neden olacağından, döngülerden mümkün olduğunca kaçınılmalıdır. Birçok durumda, döngüler kötü veritabanı tasarımının bir sonucudur, ancak bazı durumlarda döngü kaçınılmaz olabilir. QlikView kodu çalıştırırken bir döngüyle karşılaşarsa, bir uyarı verir ve sizi sorunu gevşek tablolar yardımıyla çözmeye zorlar.

*Döngüsel referansları anlama (page 154)*

### 12.5 Düzen

S: Başlıksız sayfa nesnelere neden üst kenarlarından boyutlandırılmaz?

C: Bir sayfa nesnesinin başlığını kapattığınızda, üst kenarlık sadece sayfa nesnesini taşımak için kullanılabilir; bu nedenle sayfa nesnesini boyutlandırmak için üst köşeleri kullanın.

S: Kenarlığı sürüklemeye çalıştığım da tablomu sağa doğru neden genişletemiyorum?

C: Tablonun sağ kenarlığında iki adet tutamaç vardır. Bir tablonun kenarlığını sürüklediğinizde, tabloda gösterilebilecek öğelerin dış sınırlarını boyutlandırabilirsiniz. Bununla birlikte, dış çerçeveyi tablodaki tüm sütunların genişlik toplamlarından daha geniş olacak bir hale asla getiremezsiniz. En sağdaki sütunun boyutlandırılması imlecin dış kenarlığın hemen soluna konulmasıyla gerçekleştirilir. Dış çerçevenin bir sütunun ortasına gelmediğinden emin olun. Böyle bir durum söz konusu olursa, sütunun sağ kenarlığını dış çerçeveye konumlandırmak için kaydırma çubuğunu kullanın. Bir sayfa nesnesinin gerçek dış çerçevesini görmek için tasarım kılavuz çizgisini kullanın.

S: Bir QlikView belgesinde sayfa nesnelerindeki bir alanın adını değiştirebilir miyim?

C: Evet. Her bir sayfa nesnesindeki her bir alan için bir etiket ayarlayabilirsiniz.

S: Hangi sayfa nesnelere en küçük duruma getirilebilir?

C: Sayfa nesnelerinin tüm türleri en küçük duruma getirilebilir; ancak düğmeler, metin nesnelere ve çizgi/ok nesnelere için sayfa nesnelere için bu seçenek varsayılan olarak kapalıya ayarlanmıştır.

S: En küçük duruma getirilmiş nesnelere sayfa üzerinde taşıyabilir miyim?

C: Evet. Bunlar serbestçe taşınabilir ve sayfa üzerinde istenilen her yere yerleştirilebilir ve belirli sınırlar için de boyutlandırılabilir.

### 12.6 QlikView Belgelerini Başkalarıyla Paylaşma

S: QlikView belgemi bir sunucuya koyup diğerleriyle paylaşabilir miyim?

C: Evet. Alıcılar kayıtlı bir QlikView lisansına ve sunucu dizinine erişime sahip olduğu sürece bunu yapabilirsiniz.

S: QlikView'ü gerçek istemci/sunucu modunda kullanabilir miyim?

C: Evet. Bunun için bir QlikView Server'a ihtiyacınız vardır.

S: Belgemi bir web sayfasına bir bağlantı olarak koyup, başkalarının bu belgeye internet üzerinden erişmelerini sağlayabilir miyim?

C: Evet. Alıcılar kayıtlı bir QlikView lisansına ve web sayfasına erişime sahip olduğu sürece bunu yapabilirsiniz.

S: Belgemi diğerlerine e-postayla gönderebilir miyim?

C: Evet. Alıcılar kayıtlı bir QlikView lisansına sahip olduğu sürece bunu yapabilirsiniz.

S: Belirli kişilerin belgemi kullanmalarını engelleyebilir miyim?

C: Evet, belgeyi kullanabilecek kişileri tanımlamak için "Bölüm Erişimi" özelliğini kullanarak.

*Section (page 960) ve Erişim Kısıtlama Tablosu Sihirbazı (page 99)*

S: Diğerlerinin kodu görmesini/değiřtirmesini engelleyebilir miyim?

C: Evet. "Section Access" bazı kişilere ADMIN erişim seviyesini verirken; bazı kişileri USER erişim seviyesiyle koddan uzak tutabilir.

*Güvenlik (page 1550)*

S: Erişim haklarıyla ilgili bilgileri nerede saklayabilirim?

C: Bilgiler korumalı bir birimde bir metin dosyası olarak veya veritabanında bir tablo olarak saklanabilir. Bilgiler aynı zamanda kod içinde bir satır içi deyim olarak da saklanabilir.

*Satır İçi Veri Sihirbazı (page 98)*

S: Daha geniş bir kullanıcı grubu için kişiselleştirilmiş kopyalar oluşturmanın otomatikleştirilmiş bir yolu var mı?

C: Evet. Bunun için QlikView Server'ın eklenti modülü olan QlikView Publisher'a ihtiyaç duyarsınız.