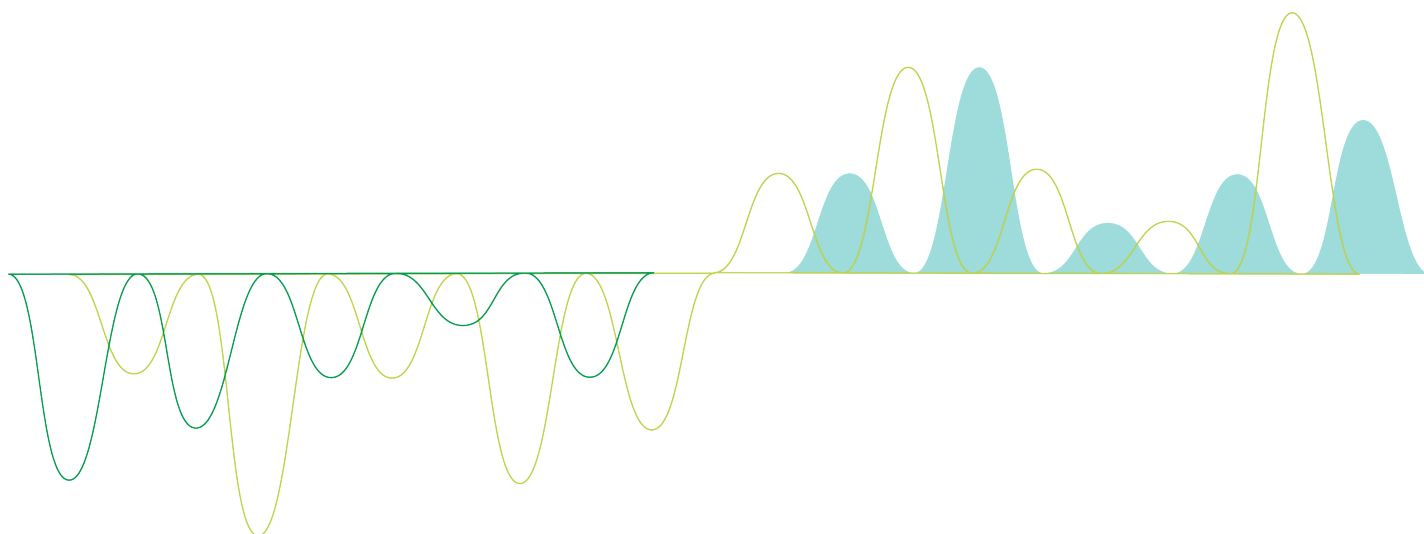


Tworzenie aplikacji i wizualizacji

Qlik Sense®

August 2022

Copyright © 1993-2022 QlikTech International AB. Wszelkie prawa zastrzeżone.



1	Informacje o tym dokumencie	7
2	Tworzenie aplikacji	8
2.1	Podstawy	8
	Menedżer danych i Edytor ładowania danych	8
	Miary	8
	Wymiary	8
2.2	Struktura i elementy wizualne	8
	Arkusze	8
	Zakładki	8
	Narracje	9
2.3	Porządkowanie aplikacji za pomocą arkuszy	9
	Przegląd	9
	Tworzenie nowego arkusza	10
	Zmiana tytułu i opisu arkusza	10
	Ustawianie warunku wyświetlania dla arkusza	11
	Zmiana miniatury arkusza	11
	Zmiana rozmiaru siatki arkusza	12
	Dostosowywanie rozmiaru arkusza	14
	Dostosowywanie rozmiaru arkusza	14
	Zmiana układu dla małych ekranów	15
	Rozszerzanie obszaru arkusza	15
	Dodawanie akcji do arkuszy	16
	Kopiowanie, zastępowanie i przenoszenie elementów w arkuszu	16
	Powielanie arkusza	16
	Dodawanie akcji do arkuszy	17
2.4	Zarządzanie aplikacjami	19
	Tworzenie aplikacji	20
	Aplikacje On-demand	20
	Stosowanie stylu aplikacji	24
	Ładowanie danych aplikacji	30
	Zarządzanie zadaniami ładowania aplikacji	30
	Konwersja dokumentu QlikView na aplikację Qlik Sense	38
	Ręczna konwersja dokumentu programu QlikView na aplikację Qlik Sense	38
	Zmiana tytułu i opisu aplikacji	43
	Zmiana miniatury aplikacji	43
	Powielanie aplikacji	44
	Udostępnianie aplikacji w funkcji Insight Advisor Chat	44
	Włączanie skryptów na poziomie wykresu	45
	Wyłączanie analizy opartej na wyszukiwaniu w aplikacjach	46
	Usuwanie aplikacji	46
	Ładowanie plików graficznych do biblioteki multimediów	47
	Usuwanie plików graficznych z biblioteki multimediów	48
2.5	Rozwiązywanie problemów – tworzenie aplikacji	49
	Obrazy nie są zawarte w aplikacji, która została przeniesiona z jednego środowiska Qlik Sense do innego	49
	Obrazy nie są zawarte w aplikacji, która została przeniesiona z jednej instalacji Qlik Sense Desktop do innej	50

Nie działa grafika, której chcę użyć	50
Korzystanie z Insight Advisor wpływa na wydajność systemu	50
Nie mogę znaleźć polecenia Przeładuj, kiedy klikam aplikację prawym przyciskiem myszy	51
Nie mogę zarządzać zadaniami ładowania aplikacji w hubie	51
Miniatury nie są uwzględniane podczas kopiowania arkusza	51
2.6 Optymalizacja wydajności aplikacji	52
Złożoność aplikacji	52
Ocenianie wydajności aplikacji	52
Szczegóły aplikacji	52
Monitorowanie aplikacji	53
Duże ilości danych	54
Wydajność modelu danych	55
Wydajność arkuszy	58
3 Wizualizacje	63
3.1 Rozumienie źródeł danych wizualizacji	63
3.2 Wybieranie typów wizualizacji zgodnie z celem	64
3.3 Aktualizowanie wizualizacji w celu poprawy sposobu wyświetlania danych	64
3.4 Zasoby danych w wizualizacjach	64
Zasoby danych	65
Wyrażenia	66
Typy danych w wizualizacjach	66
Pola	67
Wymiary	78
Miary	81
Ponowne używanie zasobów z elementami głównymi	91
Używanie wyrażeń w wizualizacjach	128
Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach	140
Wyszukiwanie w panelu zasobów	141
Projektowanie wizualizacji za pomocą Direct Discovery	142
3.5 Najlepsze praktyki w zakresie wybierania typów wizualizacji	143
Wyświetlanie porównań	143
Wyświetlanie relacji	144
Wyświetlanie kompozycji	144
Wyświetlanie rozkładów	145
Wyświetlanie wydajności	145
Wyświetlanie danych	146
Wyświetlanie danych geograficznych	146
Żaden ze standardowych wykresów nie spełnia moich potrzeb	146
3.6 Wizualizacje	147
Tworzenie wizualizacji	147
Ponowne użycie wizualizacji	147
Które wizualizacje są dostępne?	147
Wykres słupkowy	150
Wykres pudełkowy	178
Bullet chart	189
Wykres kombi	192
Wykres rozkładu	211

Panel filtrowania	222
Miernik	229
Histogram	236
Wskaźnik KPI	242
Wykres liniowy	249
Wykres mapy	266
Wykres Mekko	344
Wykres kołowy	355
Tabela przestawna	369
Wykres punktowy	386
Tabela	403
Tekst i grafika	429
Mapa drzewa	435
Wykres kaskadowy	449
Przycisk	459
Kontener	464
Linie odniesienia	470
Niestandardowe etykiety	472
Wartości Null w wizualizacjach	475
Dashboard bundle	476
Visualization bundle	490
Zmiana koloru miary/etykiety	515
Zmiana koloru tła	516
Wyrównanie	519
Formatowanie liczb	519
Wzorzec formatu	520
Segment/karta	520
Elementów na wiersz	521
Obramowanie	521
Układ i formatowanie wartości/etykiety	521
3.7 Tworzenie i edytowanie wizualizacji	557
Tworzenie wizualizacji	558
Edytowanie wizualizacji	559
Najlepsze praktyki w zakresie projektowania wizualizacji	560
Tworzenie wizualizacji z użyciem Insight Advisor	563
Tworzenie wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu programu Insight Advisor	582
Wskazówki dotyczące wizualizacji, pól i nazewnictwa	584
Korzystanie ze stanów alternatywnych na potrzeby analizy porównawczej	590
Tworzenie wizualizacji z użyciem obiektu niestandardowego	594
Kopiowanie wizualizacji z istniejącej wizualizacji	595
Tworzenie wykresów umożliwiających kontrolę czasu	596
Zmiana danych wizualizacji	597
Zmiana wyglądu wizualizacji	602
Przykłady	617
RGB	620
ARGB	620
HSL	620
Słowa kluczowe kolorów	620

Funkcje koloru w Qlik Sense	621
Przykład 1: kolorowanie według wymiaru w wizualizacji	627
Przykład 2: kolorowanie według wymiaru spoza wizualizacji	628
Przykład 1: kolorowanie według wyrażenia w tabeli	629
Przykład 2: kolorowanie według wyrażenia w wykresie	630
Przekształcanie istniejącej wizualizacji na inny rodzaj wizualizacji	631
Osadzanie wizualizacji lub arkusza na stronie internetowej	632
3.8 Rozwiązywanie problemów – tworzenie wizualizacji	634
Nie mogę znaleźć pól na panelu zasobów	634
Wykres nie jest prawidłowo posortowany	635
Miary kalendarzowe wyświetlają nieprawidłowe agregacje w wizualizacjach	635
W oknie Tworzenie miar kalendarzowych nie można wybrać żadnego zakresu czasu	635
Pole daty wybrane dla miar kalendarzowych używa niewłaściwego kalendarza	636
Nie mogę edytować wartości zmiennej	636
Mapa niepoprawnie umieszcza lokalizacje w moim polu lokalizacji	636
Nie jest wyświetlana żadna mapa	637
Komunikat o błędzie: Dane zawierają niepoprawne geometrie, których nie można pokazać na mapie. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.	637
Komunikat o błędzie: Nie można znaleźć następujących lokalizacji: <lokalizacje>. Przejrzyj wartości w swoich danych i spróbuj ponownie.	638
Komunikat o błędzie: Nie można znaleźć następujących lokalizacji: <lokalizacje>. Przejrzyj wartości w swoich danych i spróbuj ponownie.	638
Komunikat o błędzie: W przypadku następujących lokalizacji wystąpił więcej niż jeden wynik: <lokalizacje>. Ustaw zasięg niestandardowy, aby ustalić lokalizacje, które będą wyświetlane.	638
Komunikat o błędzie: Nie można pokazać niektórych linii z powodu niepoprawnych danych w wyrażeniu szerokości. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.	639
Komunikat o błędzie: Nie można pokazać niektórych punktów gęstości z powodu niepoprawnych danych w wyrażeniu wagi. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.	639
Dodam/dodałam warstwę tła grafiki i nie widzę mojej grafiki	639

1 Informacje o tym dokumencie

Wizualizacje służą do prezentowania danych ładowanych do aplikacji. Selekcje dokonywane w jednej wizualizacji są odzwierciedlane we wszystkich związanych z nią wizualizacjach na wszystkich arkuszach.

Dowiedz się, jak tworzyć i dostosowywać arkusze i wizualizacje w aplikacji. Dowiesz się również, jak tworzyć elementy główne wielokrotnego użytku, a także o wyrażeniach w wizualizacjach.

Ten dokument pochodzi z pomocy online dla produktu Qlik Sense. Jest przeznaczony dla osób, które wolą korzystać z pomocy offline lub chcą wydrukować określone strony. W porównaniu z pomocą online dokument ten nie zawiera żadnych informacji dodatkowych.

Pomoc online, dodatkowe instrukcje i wiele innych informacji można znaleźć pod adresem help.qlik.com/sense.

2 Tworzenie aplikacji

Aplikacje Qlik Sense zawierają dane i używają wizualizacji do eksploracji tych danych. Wyszukaj wnioski, stosując wybory do wizualizacji.

Podstawą aplikacji jest model danych i skrypt ładowania. Miary i wymiary są elementami danych wielokrotnego użytku używanymi do tworzenia wykresów. Arkusze oraz narracje wyświetlają i organizują wizualizacje. Zakładki to prosty sposób na zapisanie określonego stanu wyboru na arkuszu.

Użytkownik tworzący aplikację automatycznie staje się jej właścicielem. W zależności od posiadanych uprawnień dostępu inni użytkownicy mogą korzystać z aplikacji, edytować ją i udostępniać innym. Zakres możliwych działań zależy też od tego, czy aplikacja jest opublikowana.



Format plików .qvf jest formatem własnościowym.

2.1 Podstawy

Menedżer danych i Edytor ładowania danych

Menedżer danych pozwala szybko dodawać i przekształcać dane. Umożliwia także powiązanie tabel danych. Edytor ładowania danych używa skryptów do łączenia się ze źródłem danych i pobierania danych.

Miary

Miary to obliczenia używane w wizualizacjach. Miary są tworzone na podstawie wyrażenia złożonego z funkcji agregacji, takich jak **Sum** lub **Max**, które są połączone z co najmniej jednym polem.

Wymiary

Wymiary to pola używane w wizualizacjach. Wymiary określają sposób grupowania danych w wizualizacji. Na przykład: łączna sprzedaż według kraju lub liczba produktów na dostawcę.

2.2 Struktura i elementy wizualne

Arkusze

Arkusze zawierają wizualizacje danych (na przykład wykresy i tabele). Strukturę w swojej aplikacji tworzysz, grupując wizualizacje na arkuszach. Można na przykład stworzyć arkusz dla sprzedaży w Ameryce Północnej i inny arkusz dla Europy.

Zakładki

Zakładki to skróty do określonego zestawu opcji i rozszerzeń wykresów.

Narracje

Narracje bazują na migawkach wizualizacji. Łącząc migawki danych z określonych momentów i stanów selekcji, można prezentować dane w postaci narracji prowadzącej do nowych, odkrywczych wniosków.



Aplikacje Qlik Sense Desktop są zazwyczaj zapisywane w folderze <user>\Documents\Qlik\Sense\Apps z nazwą pliku <nazwa_aplikacji>.qvf, gdzie <nazwa_aplikacji> jest nazwą aplikacji. Jeśli nazwa aplikacji zostanie zmieniona w Qlik Sense Desktop, wówczas .qvf nie zostanie zaktualizowane.

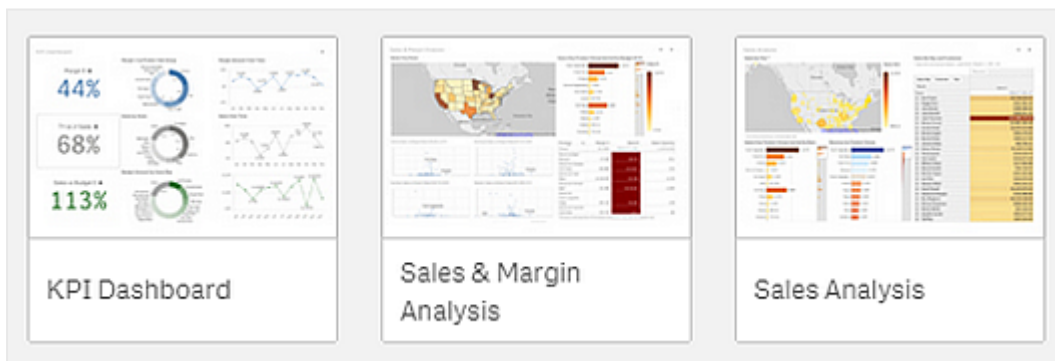
2.3 Porządkowanie aplikacji za pomocą arkuszy

Arkusze umożliwiają porządkowanie pomysłów i celów w ramach tworzonej aplikacji. Po utworzeniu nowej aplikacji warto najpierw przygotować strukturę pustych arkuszy, w której każdy arkusz reprezentuje określony pomysł lub cel. W rezultacie otrzymuje się jasny ogłód aplikacji.

Przegląd

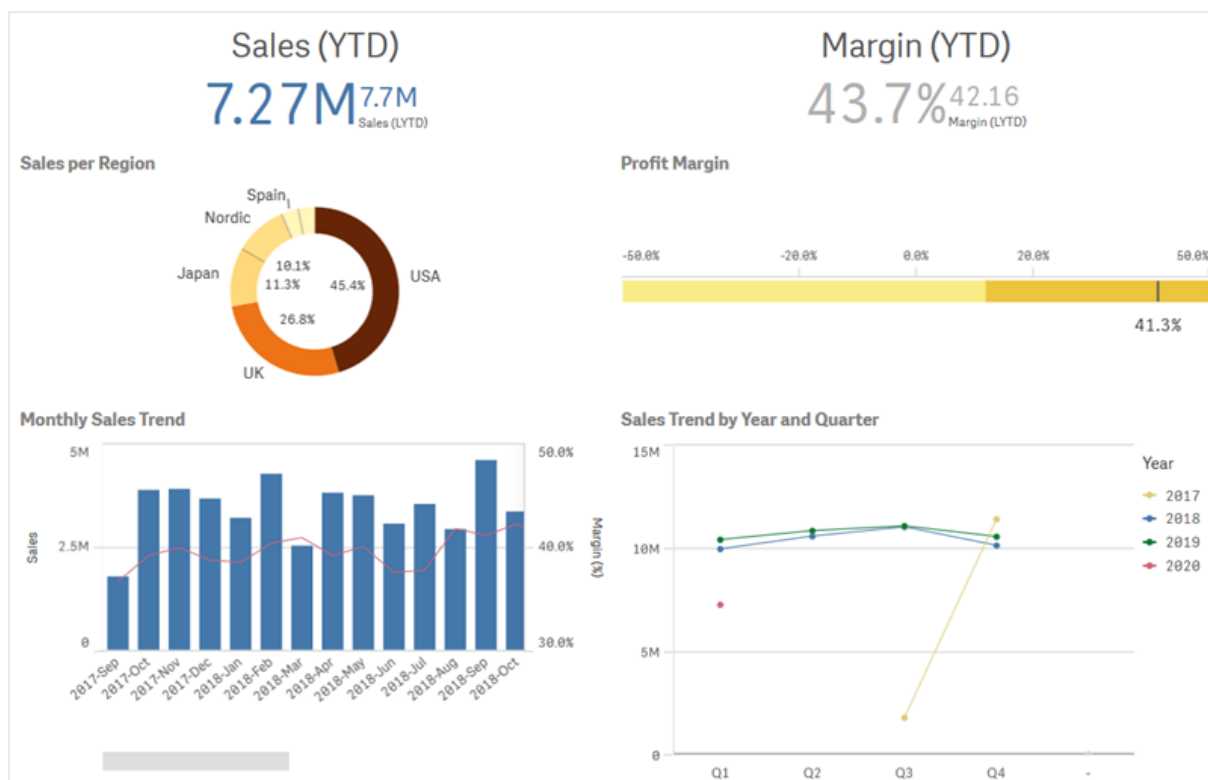
Jako przykład można podać tworzenie przeglądu firmowych kluczowych metryk, wyników sprzedaży i wartości marży z podziałem na stan, region i produkt. Zamiast gromadzenia wszystkich tych informacji w jednym miejscu, można je ustrukturyzować, przeznaczając po jednym arkuszu na każdy z tych celów.

Każdy arkusz ma swój cel i stojący za nim pomysł.



Arkusz to miejsce, w którym umieszczane są wykresy i tabele na potrzeby wizualizacji danych. Aplikacja może zawierać kilka arkuszy. Wybory użytkownika wpływają na wizualizacje bez względu na to, w których arkuszach zostały dokonane.


Przykład arkusza z polami po lewej stronie służącymi do wybierania i filtrowania danych, które mają zostać przedstawione na wizualizacjach po prawej stronie.





Tworzenie nowego arkusza

Nowy arkusz można utworzyć z poziomu przeglądu aplikacji albo z nawigatora arkuszy.



W celu uzyskania dostępu do nawigatora arkusza z widoku arkusza, kliknij  na pasku narzędzi.

Wykonaj następujące czynności:






1. W przeglądarce aplikacji kliknij , aby wyświetlić arkusze.
2. Kliknij  lub polecenie **Utwórz nowy arkusz**.
3. Nadaj arkuszowi tytuł i dodaj opis.
4. Aby zapisać tytuł i opis, kliknij miejsce poza obszarem tekstu.

Został utworzony nowy arkusz.

Zmiana tytułu i opisu arkusza

Tytuły i opisy własnych arkuszy można zmieniać. Dla arkusza można użyć tytułu stałego albo dynamicznego opartego na wyrażeniu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W przeglądarce aplikacji kliknij , aby wyświetlić arkusze.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli znajdujesz się w widoku siatki, , kliknij tytuł arkusza, a następnie kliknij .
 - Jeśli aktywny jest widok listy, , kliknij .
3. Edytuj wartości w polach **Tytuł** i **Opis**.
4. Kliknij poza obszarem tekstu.

Wprowadzone zmiany zostaną zapisane.



Tytuł i opis arkusza można również zmienić w panelu Właściwości arkusza.

Korzystanie z dynamicznego tytułu arkusza

Można ustawić dynamiczny tytuł arkusza na podstawie wyrażenia we właściwości **Wyrażenie tytułu** w panelu właściwości arkusza. Można użyć dowolnego poprawnego wyrażenia wykresu. Więcej informacji zawiera temat *Używanie wyrażeń w wizualizacjach (page 128)*.

Jeśli zostanie ustawiony dynamiczny tytuł arkusza, wówczas tytuł stały (**Tytuł**) nie będzie używany.

Ustawianie warunku wyświetlania dla arkusza

Możesz ustawić warunek w **warunku wyświetlania**, aby wyświetlać lub ukrywać arkusz w aplikacji w zależności od tego, czy wyrażenie zostanie ocenione jako prawda czy fałsz. Arkusz jest wyświetlany tylko wtedy, gdy wynikiem wyrażenia jest prawda. Ukrycie arkusza nie powoduje ukrycia ani wykluczenia danych w aplikacji.

Możesz na przykład utworzyć arkusz, który będzie dostępny tylko wtedy, gdy w Twoich danych będą się znajdować określone wartości. Zwykle można użyć funkcji `if`.



Warunki wyświetlania zastosowane do arkuszy nie są obsługiwane w Qlik Sense Mobile SaaS.








Zmiana miniatury arkusza

Domyślną miniaturę można zastąpić, aby łatwiej rozróżniać arkusze dostępne w przeglądarce aplikacji i w nawigatorze arkuszy. Można użyć jednej z grafik domyślnych lub wybrać własną grafikę.

Należy pamiętać, że:

- Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.
- Optymalne proporcje miniatury wynoszą 8:5 (szerokość:wysokość).
- Grafikę można dodać lub zmienić tylko w przypadku arkuszy nieopublikowanych.

Wykonaj następujące czynności:

1. W przeglądarce aplikacji kliknij , aby wyświetlić arkusze.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli znajdujesz się w widoku siatki, , kliknij tytuł arkusza, a następnie kliknij .
 - Jeśli aktywny jest widok listy, , kliknij .
3. Kliknij  na miniaturze domyślnej.
Zostanie otwarta **Biblioteka multimediów**.
4. Kliknij jeden z folderów z biblioteki multimediów, na przykład **In app** lub **Default**.
5. Wybierz grafikę, która będzie używana jako miniatura arkusza, a następnie kliknij polecenie **Wstaw**.
6. Kliknij , aby zakończyć edycję.

Wybrana grafika zostanie teraz użyta jako miniatura arkusza i będzie widoczna w przeglądarce aplikacji i w nawigatorze arkuszy.



Miniaturę arkusza można również zmienić w nawigatorze arkuszy w prawym górnym rogu albo w panelu Właściwości arkusza.

Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.

Qlik Sense: grafiki można ładować do folderu **W aplikacji** w bibliotece multimediów. W celu załadowania grafiki do folderu domyślnego należy użyć konsoli Konsola zarządzania Qlik.


Qlik Sense Desktop: grafiki można umieszczać w następującym folderze w komputerze:

C:\Users\<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default. Grafiki będą dostępne w folderze **domyślne** w bibliotece multimediów. W przypadku przenoszenia aplikacji między instalacjami grafika używana w aplikacji jest zapisywana w pliku qvf razem z pozostałą zawartością aplikacji. Gdy aplikacja zostanie otwarta w nowej lokalizacji, wówczas grafiki znajdują się w folderze **W aplikacji** w bibliotece multimediów tej aplikacji.

Zmiana rozmiaru siatki arkusza

Rozmiar siatki arkusza można zmienić, aby umieścić na arkuszu więcej wizualizacji lub uzyskać większą kontrolę nad rozmieszczeniem wizualizacji. Siatka jest wyświetlana w przypadku dodawania i przesuwania wizualizacji, a także w przypadku zmiany rozmiaru wizualizacji.

Rozmiar siatki można zmienić w panelu Właściwości arkusza



Sheet properties

Title

Customers

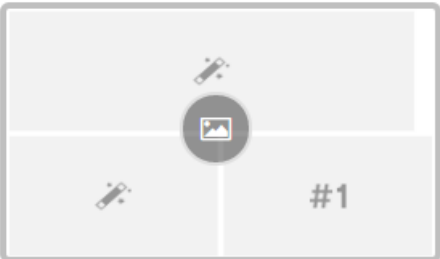
Title expression

fx

Description

fx

Thumbnail



Grid spacing

Wide ▼

Sheet size

Responsive ▼

Small screen layout

Grid view ▼

Extend sheet

Off ☐

Wykonaj następujące czynności:

- Zmień ustawienie **Odstępy siatki** w panelu Właściwości arkusza z wartości **Szerokie** (opcja domyślna) na opcję **Średnie** lub **Wąskie**.

Po wykonaniu tej zmiany siatka arkusza będzie bardziej gęsta, a kwadraty siatki będą mniejsze.

Dostosowywanie rozmiaru arkusza

Domyślnie w programie Qlik Sense dostępny jest responsywny układ dla arkuszy, który powoduje, że arkusz jest dostosowywany do ekranu użytkownika. Jeśli użytkownik chcesz używać dla arkuszy układu nieresponsywnego, wówczas może ustawić niestandardową wysokość i szerokość dla arkusza. Dzięki temu pulpit nawigacyjny będzie wyświetlany dokładnie w taki sposób, w jaki został utworzony, bez dostosowywania pod kątem responsywności. Wysokość i szerokość arkusza można ustawić na dowolną wartość z zakresu od 300 do 4000 pikseli.

Gdy arkusz używa rozmiaru niestandardowego, można zmienić odstępy siatki, ale nie można użyć opcji **Rozszerz arkusz** w celu zmiany rozmiaru.



*Gdy arkusz niestandardowy zostanie wyeksportowany, wówczas pobierany arkusz jest pobierany jako arkusz **Responsywny**. W celu zapewnienia optymalnych miniatur arkusza należy utrzymywać dla arkusza proporcje 8:5 (szerokość:wysokość).*

Arkusze o niestandardowych rozmiarach mogą mieć wyjściowe pliki PDF o gorszej jakości, jeżeli arkusz będzie zbyt duży, aby można go było wyświetlić na jednej stronie pliku PDF.

Wykonaj następujące czynności:

1. Zmień ustawienie **Rozmiar arkusza** z wartości **Reaguje** na **Niestandardowe**.
2. Wprowadź szerokość arkusza w pikselach.
3. Wprowadź wysokość arkusza w pikselach.

Dostosowywanie rozmiaru arkusza

Domyślnie w programie Qlik Sense dostępny jest responsywny układ dla arkuszy, który powoduje, że arkusz jest dostosowywany do ekranu użytkownika. Jeśli użytkownik chcesz używać dla arkuszy układu nieresponsywnego, wówczas może ustawić niestandardową wysokość i szerokość dla arkusza. Dzięki temu pulpit nawigacyjny będzie wyświetlany dokładnie w taki sposób, w jaki został utworzony, bez dostosowywania pod kątem responsywności. Wysokość i szerokość arkusza można ustawić na dowolną wartość z zakresu od 300 do 4000 pikseli.

Gdy arkusz używa rozmiaru niestandardowego, można zmienić odstępy siatki, ale nie można użyć opcji **Rozszerz arkusz** w celu zmiany rozmiaru.



*Gdy arkusz niestandardowy zostanie wyeksportowany, wówczas pobierany arkusz jest pobierany jako arkusz **Responsywny**. W celu zapewnienia optymalnych miniatur arkusza należy utrzymywać dla arkusza proporcje 8:5 (szerokość:wysokość).*

Arkusze o niestandardowych rozmiarach mogą mieć wyjściowe pliki PDF o gorszej jakości, jeżeli arkusz będzie zbyt duży, aby można go było wyświetlić na jednej stronie pliku PDF.

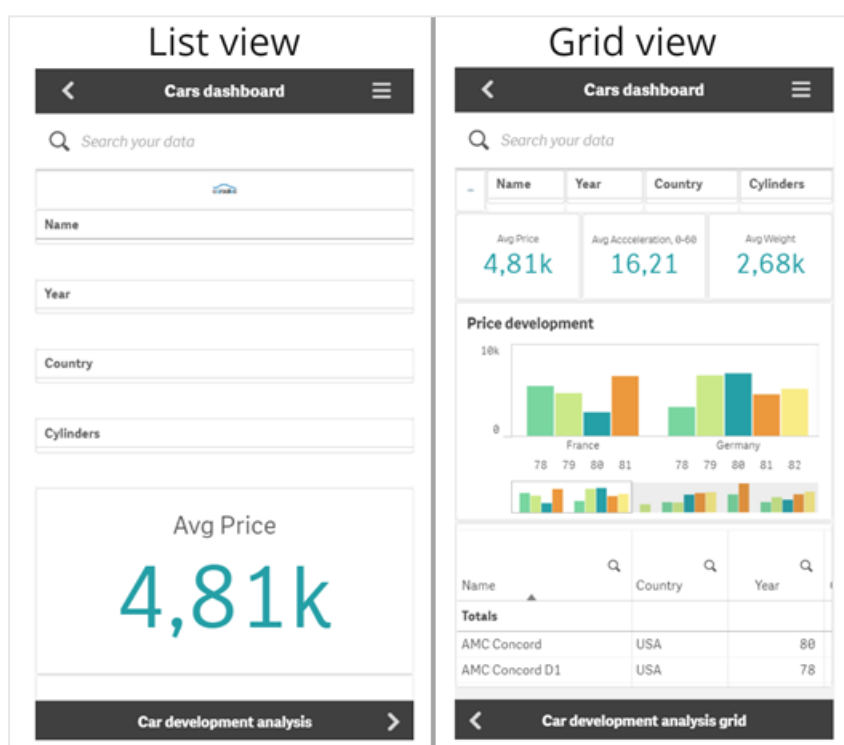
Wykonaj następujące czynności:

1. Zmień ustawienie **Rozmiar arkusza** z wartości **Reaguje** na **Niestandardowe**.
2. Wprowadź szerokość arkusza w pikselach.
3. Wprowadź wysokość arkusza w pikselach.

Zmiana układu dla małych ekranów

Domyślnie na małych ekranach arkusze są wyświetlane w widoku listy. Można zmienić to ustawienie, aby wyświetlanie odbywało się w postaci siatki. Aby można było na małych ekranach wyświetlać arkusze w postaci siatki, arkusze muszą mieć ustawiony układ responsywny.

Arkusz wyświetlany na małym ekranie w widoku listy (po lewej) i w widoku siatki (po prawej)



W widoku siatki przedstawiany jest niewielki podgląd wizualizacji. W widoku listy przedstawiane są jedynie tytuły wizualizacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu **Właściwości arkusza** przejdź do opcji **Układ dla małych ekranów**.
2. Z menu rozwijanego wybierz opcję **Widok siatki**.

Rozszerzanie obszaru arkusza

Obszar arkusza można rozszerzyć w pionie, jeśli konieczne jest dodanie większej liczby wizualizacji w stosunku do wizualizacji mieszczących się na ekranie.



Pobierane arkusze rozszerzone mogą mieć wyjściowe pliki PDF o gorszej jakości, jeżeli arkusz będzie zbyt duży, aby można go było wyświetlić na jednej stronie pliku PDF.

Należy pamiętać, że:

- W tym celu należy aktywować opcję **Rozszerz arkusz** w obszarze Właściwości arkusza.
- Każde rozszerzenie powoduje dodanie 50% pierwotnej wysokości arkusza.
- Jeśli korzystasz z wizualizacji, które można przewijać, może to zakłócić przewijanie rozszerzonego arkusza. Zalecane jest pozostawienie nieco wolnego miejsca, co pozwoli na przewijanie podczas projektowania arkusza.

Arkusz można rozszerzać na dwa sposoby:

Wykonaj następujące czynności:

- Przeciągnij obiekt na dół arkusza i upuść go na strefie upuszczania, która się pojawi.
- Włącz opcję **Rozszerz arkusz** w obszarze **Właściwości arkusza**.

Arkusz został teraz rozszerzony o 50% względem oryginalnej wysokości. Arkusz można przewijać w pionie w celu uzyskania dostępu do całej zawartości.




Dodawanie akcji do arkuszy

Do arkuszy można dodawać akcje, które są uruchamiane, gdy użytkownicy przechodzą do tych arkuszy. Można na przykład automatycznie czyścić wybory w aplikacji, gdy użytkownicy przechodzą do określonego arkusza.

Więcej informacji zawiera temat *Dodawanie akcji do arkuszy (page 17)*.

Kopiowanie, zastępowanie i przenoszenie elementów w arkuszu

Elementy można kopiować, zastępować i przenosić w arkuszu oraz między arkuszami. Operacje te można wykonać w następujący sposób:

- za pomocą paska edycji w arkuszu (,  i );
- klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając polecenie **Wytnij**, **Kopiuj** lub **Wklej**;
- za pomocą skrótów klawiaturowych Ctrl+C, Ctrl+X i Ctrl+V.

Powielanie arkusza

Powielić można dowolny arkusz bez względu na to, czy jest to arkusz wchodzący w skład aplikacji, czy arkusz utworzony samodzielnie przez użytkownika. Celem powielania arkuszy jest szybsza praca dzięki możliwości ponownego użycia zawartości. Ponadto takie powielone arkusze można modyfikować, dostosowując je do własnych potrzeb. Powielony arkusz zawiera te same wizualizacje, co arkusz oryginalny, i jest powiązany z tymi samymi elementami głównymi. Powielony arkusz jest autonomiczny i nie jest powiązany z arkuszem oryginalnym. Powielone arkusze są wyświetlane w sekcji **Moje arkusze** w przeglądzie aplikacji oraz w nawigаторze arkuszy.

Arkusz można powielać następującymi metodami:

- Kliknij opcję **Powiel** w menu skrótów arkusza w przeglądzie aplikacji lub w nawigatorze arkuszy.
- Kliknij opcję **Powiel arkusz** w menu globalnym w przeglądzie aplikacji lub w widoku arkusza.

Dodawanie akcji do arkuszy

Do arkuszy można dodawać akcje, które są uruchamiane, gdy użytkownicy przechodzą do danego arkusza. Akcje arkuszy przydają się, gdy chcesz pomóc użytkownikom aplikacji, oferując wstępnie zdefiniowany wybór lub elementy sterujące wyborem po przejściu do arkusza. Na przykład arkusz może automatycznie zastosować zakładkę lub wyczyścić wszystkie wybory, gdy użytkownicy przejdą do arkusza.

Działania arkuszy można skonfigurować w panelu właściwości. Do arkusza można dodać większą liczbę działań. Akcje są wykonywane w kolejności, w jakiej są widoczne na liście w obszarze **Actions** (Akcje). Kolejność wykonania konkretnej akcji możesz zmienić, przeciągając ją.

Aby zapoznać się z wizualną prezentacją dodawania działań do arkuszy, zobacz temat [Dodawanie działań do arkuszy](#).



Wszystkie wyrażenia zastosowane w akcjach arkuszy są oceniane przed wykonaniem akcji. Przykładowo, użycie wyrażenia w akcji wybierającej wyniki z poprzednich akcji nie było możliwe, ponieważ wyrażenie dokonuje oceny przed wyborem podjętym przez akcję.

Akcje arkusza nie są aktywowane, jeśli arkusz jest wbudowany w arkusz lub w aplikację typu „mashup”.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij pozycję **Akcje** w panelu właściwości arkusza.
3. Kliknij pozycję **Dodaj działanie**.
4. Wybierz akcję, której chcesz użyć.
W przypadku niektórych akcji konieczne jest podanie ich szczegółów. Na przykład w przypadku akcji **Wybierz wartości w polu** należy wybrać pole, a także wartość do wybrania w tym polu.
5. Opcjonalnie za polem **Etykieta**, wpisz nazwę akcji.

Dostępne akcje arkuszy

Możesz dodać co najmniej jedną akcję, która będzie wykonywana, gdy użytkownicy będą przechodzić do arkusza. W przypadku niektórych akcji należy podać ich szczegóły.

Zastosuj zakładkę

Umożliwia zastosowanie wyboru zdefiniowanego w wybranej zakładce.

Wyczyść wszystkie selekcje

Umożliwia wyczyszczenie wszystkich wyborów we wszystkich stanach w aplikacji. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wyczyść wybory w innych polach

Umożliwia wyczyszczenie wyborów ze wszystkich pól z wyjątkiem tych, które wskażesz. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Przejdź do przodu w swoich wyborach

Umożliwia przejście o jeden krok do przodu w historii wyborów.

Cofnij się w swoich wyborach

Umożliwia przejście o jeden krok wstecz w historii wyborów.

Wyczyść wybory w polu

Umożliwia wyczyszczenie wszystkich wyborów ze wskazanego pola.

Zablokuj wszystkie wybory

Umożliwia zablokowanie wszystkich wyborów w konkretnej aplikacji.

Zablokuj konkretne pole

Umożliwia zablokowanie wyborów we wskazanym polu.

Odblokuj wszystkie wybory

Umożliwia odblokowanie wszystkich wyborów w konkretnej aplikacji.

Odblokuj konkretne pole

Umożliwia odblokowanie wyborów we wskazanym polu.

Wybierz wszystkie wartości w polu

Umożliwia wybranie wszystkich wartości we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz wartości w polu

Umożliwia wybranie wartości we wskazanym polu. Wartości przeznaczone do wybrania należy oddzielić średnikami. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.



Nie jest możliwe użycie pól z datą, znacznikiem czasu lub danymi pieniężnymi.

Wybierz wartości odpowiadające kryteriom wyszukiwania

Wszystkie wartości, które odpowiadają wynikom wyszukiwania, można wybrać na podstawie określonego przez siebie kryterium wyszukiwania. Kryteria wyszukiwania należy określić jako ciąg znaków. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

- Aby użyć wyrażenia, należy umieścić je w pojedynczych cudzysłowach, np., `=Sum([Kwota sprzedaży]) > 200000`.
- Aby wyszukać częściowy ciąg, należy użyć symboli wieloznacznych (*, ?, ^). Jeśli symbole wieloznaczne nie zostaną użyte, wybrane zostaną tylko dokładnie pasujące ciągi.

Wybierz alternatywy

Umożliwia wybranie wartości alternatywnych we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz wykluczone

Umożliwia wybranie wszystkich wartości wykluczonych we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz możliwe wartości w polu

Umożliwia wybranie wszystkich możliwych wartości we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Przełącz wybór w polu

Ten przycisk umożliwia przełączanie między bieżącym wyborem a wyborem, który dodaje wybory zdefiniowane przez szukany ciąg. W szukanym ciągu można używać symboli wieloznacznych. Jeśli wymagane jest zdefiniowanie listy wartości, należy użyć formatu (A/B), gdzie A i B to wartości do wybrania.

Ustaw wartość zmiennej

Umożliwia przypisanie wartości do zmiennej.

2.4 Zarządzanie aplikacjami

Po utworzeniu aplikacji zawierającej odpowiednie arkusze i wizualizacje może być jeszcze wskazane jej dopracowanie, aby była wygodna w obsłudze i efektywna nie tylko dla autora, ale też dla innych użytkowników.

Dla właścicieli aplikacji są dostępne następujące działania:

- Zastosowanie stylów aplikacji (logo i nagłówek).
- Utworzenie elementów głównych wielokrotnego użytku (wizualizacji, wymiarów i miar).
- Dodanie zakładki ułatwiającej śledzenie ważnych lub interesujących selekcji i połączeń do danych.
- Udostępnianie aplikacji w programie Insight Advisor Chat
- Wyłączanie Insight Advisor
- Zmiana tytułu i opisu aplikacji oraz dodanie miniatury aplikacji.
- Ładowanie danych aplikacji
- Zarządzaj zadaniami przeładowania aplikacji
- Publikowanie aplikacji własnych użytkownika.
- Przenoszenie własnych publikowanych aplikacji między strumieniami.

Tworzenie aplikacji

Pierwszym etapem tworzenia aplikacji jest utworzenie dla niej pustego obiektu zastępczego. Obiekt zastępczy aplikacji tworzy się w panelu centralnym.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu centralnym kliknij polecenie **Utwórz nową aplikację**.
2. Nadaj aplikacji nazwę.
3. Kliknij polecenie **Utwórz**.
Aplikacja zostanie utworzona.
4. Kliknij polecenie **Otwórz aplikację**.
Zostanie wyświetlone okno przeglądu aplikacji.

Następnym etapem jest dodanie danych do nowej aplikacji.

Aplikacje On-demand

Aplikacje On-demand umożliwiają ładowanie i analizowanie źródeł danych big data w programie Qlik Sense.

Próby jednorazowego analizowania całego magazynu danych big data są wysoce niewydajne. Jednak w celu tworzenia reprezentatywnych wizualizacji wszystkie dane muszą być dostępne do wykrycia. Aplikacje On-demand Qlik Sense zapewniają użytkownikom zagregowane widoki magazynów danych big data i umożliwiają identyfikowanie oraz ładowanie istotnych podzbiorów tych danych w celu przeprowadzania szczegółowych analiz.

W skład aplikacji On-demand wchodzi kilka bloków lub składników, a niektóre z tych składników są tworzone przez użytkowników posiadających zaawansowane umiejętności pisania skryptów.

Generowanie aplikacji On-demand

Wygenerowanie aplikacji On-demand następuje do wybraniu możliwego do obsłużenia podzbioru danych przy użyciu aplikacji selekcji On-demand. W każdej z używanych aplikacji selekcji dostępne jest co najmniej jedno łącze nawigacji przeznaczone do generowania aplikacji On-demand na pasku **Nawigacja aplikacji**.

Dla aplikacji On-demand widocznych na pasku **Nawigacja aplikacji** dostępne są wskaźniki ukończenia, które zmieniają kolor na zielony w miarę dokonywania selekcji w aplikacji selekcji. W każdej z aplikacji On-demand na pasku Nawigacja aplikacji obowiązuje ograniczenie ilości danych, które mogą być w niej zawarte. W każdej z aplikacji On-demand na pasku Nawigacja aplikacji obowiązuje ograniczenie ilości danych, które mogą być w niej zawarte. Przy dokonywaniu selekcji w aplikacji selekcji wskaźnik ukończenia informuje, kiedy ilość wybranych danych mieści się w granicach ustalonych dla aplikacji On-demand.

Gdy wskaźnik aplikacji On-demand całkowicie zmieni kolor na zielony, można wygenerować tę aplikację na podstawie aktualnie wybranych danych. Możesz także otworzyć wcześniej wygenerowaną instancję tej aplikacji. Każdą aplikację On-demand na pasku nawigacji aplikacji można wygenerować wiele razy, a te

wygenerowane aplikacje pozostaną dostępne. Po wygenerowaniu maksymalnej liczby aplikacji trzeba usunąć jedną z istniejących aplikacji On-demand, aby było możliwe wygenerowanie kolejnej. Aplikacje On-demand mogą mieć czas ważności, po którym są usuwane automatycznie.



Użytkownicy anonimowi mogą tylko generować aplikacje On-demand, które są publikowane automatycznie. Użytkownicy anonimowi mogą używać tylko aplikacji opublikowanych, dlatego nie mogą używać aplikacji On-demand, chyba że zostanie opublikowana automatycznie po wygenerowaniu. Jeśli użytkownik anonimowy podejmie próbę wygenerowania aplikacji on-demand, dla której nie ustawiono publikowania automatycznego, zostanie wyświetlony komunikat informujący, że użytkownik nie może wygenerować aplikacji z tego konkretnego punktu nawigacji aplikacji On-demand.

Maksymalna liczba aplikacji i czas ich przechowywania są ustawiane w łańcu nawigacji aplikacji On-demand. Łańcu nawigacji aplikacji On-demand jest jednym z bloków aplikacji On-demand i zwykle jest dodawane przez twórcę aplikacji selekcji.

Wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz aplikację selekcji On-demand.
2. W aplikacji selekcji wybierz obiekty wizualizacji.
3. Gdy wskaźnik ukończenia aplikacji On-demand na pasku **Nawigacja aplikacji** całkowicie zmieni kolor na zielony, kliknij tę aplikację On-demand.

Aby otworzyć panel generowania aplikacji On-demand, możesz wybrać tę aplikację na pasku **Nawigacja aplikacji**. Aby wyświetlić **Ograniczenie** (maksymalną liczbę dozwolonych rekordów) oraz liczbę aktualnie wybranych rekordów, możesz kliknąć ikonę . Możesz również wyświetlić liczbę wartości wybranych dla poszczególnych pól oraz wszelkie ograniczenia dotyczące pól. Gdy tworzone są aplikacje On-demand, możliwe jest ustawianie ograniczeń dotyczących pojedynczych pól. Na przykład pole Rok może być ograniczone w taki sposób, aby nie można było wybrać więcej niż dwóch wartości.


Gdy liczba aktualnie wybranych rekordów (**Liczba wierszy**) jest mniejsza lub równa maksymalnej dozwolonej liczbie rekordów, wskaźnik ukończenia całkowicie zmienia kolor na zielony. Jednak aplikacji można wygenerować dopiero po spełnieniu wszystkich ograniczeń. Jeśli liczba wierszy nie przekracza ograniczenia, ale co najmniej jedno pole nie spełniło wymogów jego ograniczenia, wówczas przycisk **Wygeneruj nową aplikację** nie będzie aktywny.




*Jeśli wybierzesz przycisk **Wygeneruj nową aplikację**, gdy panel ograniczeń będzie otwarty, nie zobaczysz wygenerowanej aplikacji. Kliknij ikonę , aby zamknąć panel, a nową aplikację zobaczysz na liście (pod warunkiem że została pomyślnie wygenerowana).*

4. Kliknij przycisk **Wygeneruj nową aplikację**, aby utworzyć nowe wystąpienie aplikacji On-demand z aktualnie wybranymi danymi.
Spowoduje to wygenerowanie nowego wystąpienia aplikacji, które pojawi się na panelu generowania nad przyciskiem **Wygeneruj nową aplikację**.


Aby zobaczyć więcej informacji na temat wygenerowanej aplikacji, otwórz panel szczegółów.

**Ox Sample Detail**
Detail metrics used in app generation. Now this will b...

▼ Ox Sample Detail_Airlines 
Sep 25, 2017, 4:32:13 PM

Reload

▼



App status

Selections

Load progress

Selections made when this app was generated

Apply

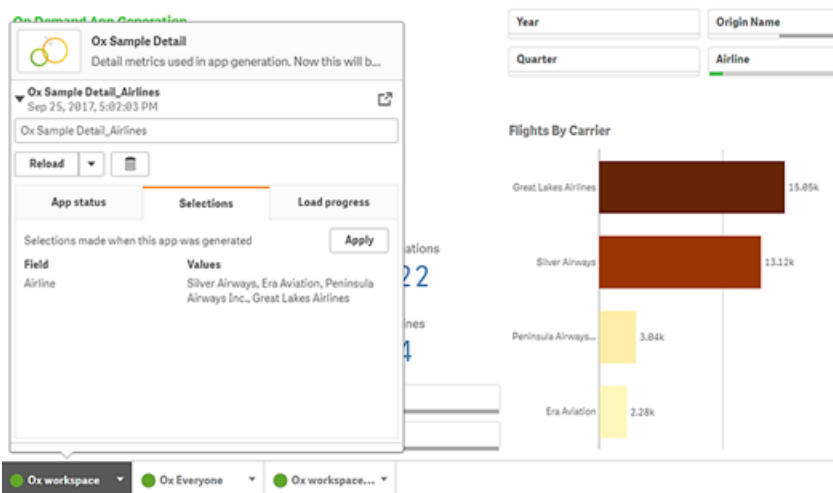
Field	Values
Year	2015, 2014
Fare Class Name	Restricted Business Class, Restricted First Class

W tym widoku możesz również zmienić nazwę aplikacji On-demand. Do aplikacji On-demand przypisywane są nazwy punktów nawigacji, z których zostały wygenerowane, a nazwa użytkownika jest dołączana. Na przykład gdy punkt nawigacji ma nazwę „Ox Sample Detail”, wówczas domyślną nazwą wygenerowanej aplikacji On-demand będzie „Ox Sample Detail_John-Doe” dla użytkownika „John Doe”. Na powyższej ilustracji nazwa aplikacji On-demand została zmieniona na „Ox Sample Detail_Airlines”. Nazwę aplikacji On-demand można zmienić, nawet jeśli została ona opublikowana.

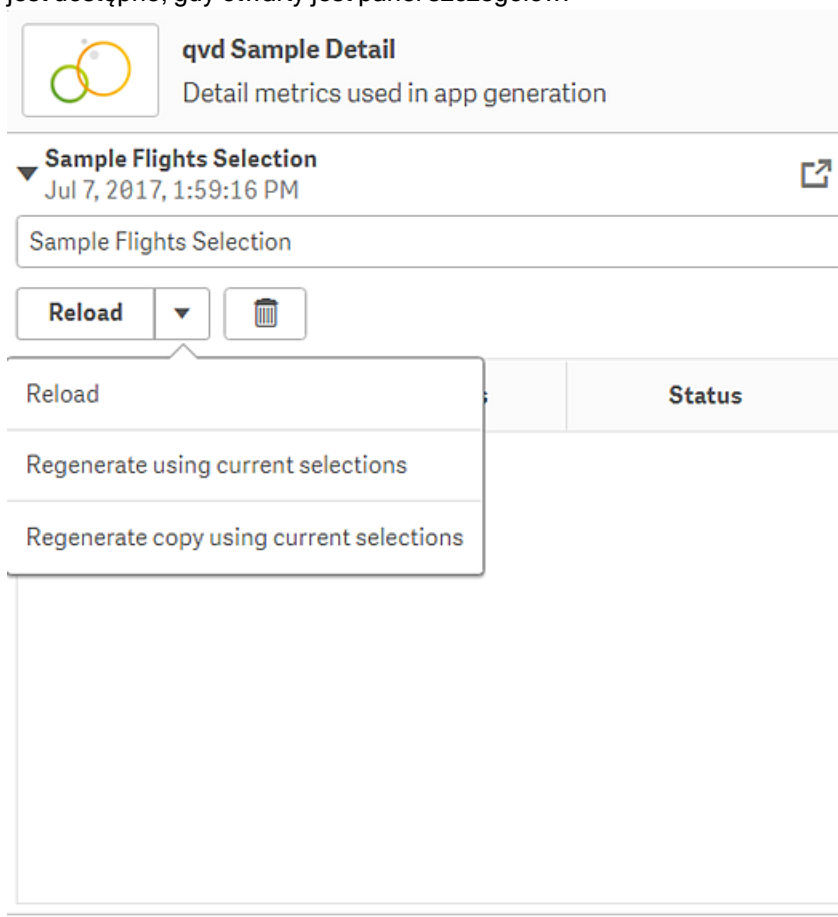


Aplikacje On-demand wygenerowane przez użytkowników anonimowych otrzymują nazwy domyślne, co oznacza, że zostały wygenerowane przez użytkownika anonimowego, a nie użytkownika zarejestrowanego. Użytkownicy anonimowi mogą zmieniać nazwy wygenerowanych aplikacji tak samo, jak użytkownicy zarejestrowani mogą zmieniać nazwy ich aplikacji.

Kliknięcie przycisku **Zastosuj** powoduje zastosowanie selekcji widocznych na liście na karcie **Selekcje** w wygenerowanej aplikacji On-demand względem aplikacji selekcji.



5. Aby otworzyć wygenerowaną aplikację, wybierz polecenie **Otwórz aplikację** z menu **•••**. Możesz także przeładować dane i ponownie wygenerować aplikację On-demand. Menu **Przeładuj** jest dostępne, gdy otwarty jest panel szczegółów:



Selekcje w menu **Przeładuj** działają w następujący sposób:

- **Przeładuj**: przeładowuje dane na podstawie bieżących selekcji, które zostały dokonane w aplikacji On-demand.

- **Wygeneruj ponownie na podstawie bieżących selekcji:** ponownie generuje aplikację On-demand, używając selekcji, które zostały dokonane w aplikacji selekcji.



*Kliknięcie przycisku **Zastosuj** na karcie **Selekcje** powoduje zastosowanie selekcji z aplikacji On-demand do aplikacji selekcji. Selekcje w aplikacji On-demand to selekcje widoczne jako **Selekcje aktywne w momencie generowania tej aplikacji**. Więcej informacji zawiera [ilustracja powyżej](#). Jest to operacja odwrotna do wykonywanej w przypadku użycia polecenia **Wygeneruj ponownie na podstawie bieżących selekcji**.*

- **Wygeneruj ponownie kopię na podstawie bieżących selekcji:** ponownie generuje nową aplikację On-demand, używając bieżących selekcji, które zostały dokonane w aplikacji selekcji. Poprzednio wygenerowana aplikacja On-demand pozostaje w jej bieżącym stanie.

Eksplorowanie opublikowanej aplikacji On-demand

Większość użytkowników, którzy korzystają z aplikacji On-demand w celu eksplorowania dużych zestawów danych, uzyskuje do nich dostęp jak do aplikacji publikowanych. Istnieją dwa miejsca, w których większość użytkowników będzie korzystać z aplikacji On-demand:

1. W opublikowanej aplikacji selekcji On-demand, w której użytkownik wybiera dane i generuje aplikację On-demand z paska **Nawigacja aplikacji**.
2. W strumieniu, w którym wygenerowana aplikacja On-demand jest opublikowana.

Opublikowane aplikacje On-demand zawierają wstępnie wybrany podzbiór danych z bardzo dużego źródła danych. Dane te można eksplorować za pomocą obiektów wizualizacji w aplikacji On-demand. Pod tym względem aplikacje On-demand przypominają aplikacje utworzone z danych z innego źródła.

Nie można ich zmienić po ich opublikowaniu, mimo że – jak w przypadku innych opublikowanych aplikacji – można dodawać prywatne arkusze i narracje, pod warunkiem że posiada się odpowiednie prawa dostępu. Praca z opublikowanymi aplikacjami On-demand przebiega tak samo, jak z innymi opublikowanymi aplikacjami.

Stosowanie stylu aplikacji

Aplikację można dostosować wizualnie do standardów firmowych za pomocą odpowiednich stylów. Wybrane style są stosowane do wszystkich arkuszy aplikacji. Po opublikowaniu aplikacji nie można zmienić jej stylu.

Dostępne są następujące opcje stylów:

- zmiana kierunku znaków w ciągach tekstowych i liczbowych;
- zmiana domyślnej kompozycji aplikacji;
- wyłączenie menu aktywowanego po przesunięciu myszy nad element we wszystkich wizualizacjach;
- zmiana koloru tła tytułu arkusza;

- zmiana koloru czcionki tytułu arkusza;
- Dodawanie i wyrównywanie grafiki, na przykład logo.






W aplikacjach programiści mogą stosować również inne elementy stylistyczne, korzystając z niestandardowych rozszerzeń kompozycji.

Tabele obsługują style niestandardowe. Niestandardowe style tabel zastępują styl aplikacji.

Otwieranie opcji aplikacji

Opcje aplikacji można otwierać z dowolnego miejsca aplikacji niepublikowanej.

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji niepublikowanej kliknij ikonę , a następnie ikonę , aby otworzyć opcje aplikacji.
2. Aby zamknąć opcje aplikacji, kliknij ikonę .





Opcje aplikacji nie są dostępne na urządzeniu mobilnym.



*Począwszy od wersji Qlik Sense z czerwca 2018 r. opcje aplikacji są niedostępne w aplikacjach opublikowanych, nawet w przypadku zdefiniowania niestandardowych reguł zabezpieczeń za pomocą działania **Update** w zasobach **App**.*

Zmiana kolejności czytania

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji niepublikowanej kliknij ikonę , a następnie ikonę , aby otworzyć opcje aplikacji.
2. Po wybraniu poleceń **Wygląd > Od prawej do lewej** wybierz wartość **Wł.** lub **Wył.**



Jeśli wizualizacja jest udostępniana przy użyciu wykresów Qlik Sense, wówczas zmiana kolejności czytania w aplikacji wpłynie także na kolejność czytania w wykresie udostępnianym.



Zmiana domyślnej kompozycji aplikacji

Można również zastosować jedną z domyślnych kompozycji Qlik lub niestandardową kompozycję, która została już utworzona oraz zainstalowana.

Domyślne kompozycje programu Qlik to:

- **Sense Horizon** – to jest domyślna kompozycja podczas tworzenia nowej aplikacji.
- **Sense Classic** – zapewnia bardziej zwarty widok obiektów i mniejsze odstępy między nimi.
- **Sense Focus** – umożliwia wyrównanie odstępów między obiektami i wokół obiektów, a także udostępnia miejsca przeznaczone na tytuły.
- **Sense Breeze** – oparta na kompozycji **Sense Focus**, ale z innymi ustawieniami kolorów.

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji nieopublikowanej kliknij ikonę , a następnie ikonę , aby otworzyć opcje aplikacji.
2. Wybierz kompozycję do zastosowania z menu rozwijanego **Kompozycja aplikacji**.



W aplikacjach opublikowanych nie można zmieniać kompozycji.

Kompozycje niestandardowe

Istnieje również możliwość tworzenia kompozycji niestandardowych na podstawie standardów firmowych. Kompozycje pozwalają na precyzyjne określenie stylu aplikacji poprzez zmianę kolorów, dodawanie obrazów i tła, a także określanie czcionek, ich rozmiarów, grubości i stylów w ujęciu globalnym albo dla poszczególnych elementów aplikacji. Możliwe jest również definiowanie palet kolorów oraz dostosowywanie marginesów, wyrównań i odstępów.

 Więcej informacji zawiera temat [Sense dla programistów: Kompozycje niestandardowe](#).

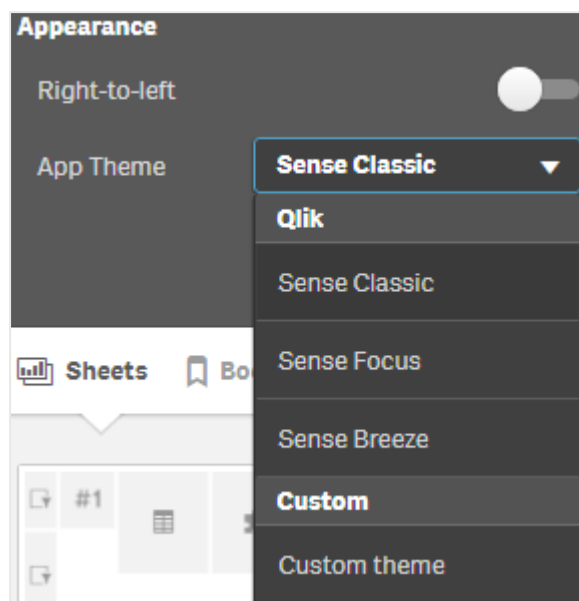


Kompozycje niestandardowe nie są zależne od aplikacji. Oznacza to, że jeśli użytkownik na przykład zmieni kolory zdefiniowane w kompozycji niestandardowej, zostaną one zaktualizowane we wszystkich aplikacjach, które używają tej kompozycji, nawet jeśli konkretna aplikacja jest opublikowana.

Po utworzeniu kompozycji niestandardowej należy zapisać ją w programie Qlik Sense jako rozszerzenie. Plik JSON oraz inne dodatkowe zasoby, takie jak pliki CSS, są kompresowane i importowane jako rozszerzenie do konsoli Konsola zarządzania Qlik (QMC). Dzięki temu reguły zabezpieczeń można dodać do konsoli QMC, aby kontrolować, do których kompozycji mają dostęp konkretni użytkownicy.

Kompozycje niestandardowe pojawiają się w węźle **Niestandardowe** w menu rozwijanym **Kompozycja aplikacji**.

Menu rozwijane kompozycji aplikacji



Wyłączanie menu aktywowanego kursorem

Można wyłączyć menu, które pojawia się na wizualizacjach po umieszczeniu nad nimi kursora. To wpłynie na wszystkie wizualizacje w aplikacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji niepublikowanej kliknij ikonę **☰**, a następnie ikonę **⚙️**, aby otworzyć opcje aplikacji.
2. Kliknij **Wyłącz menu aktywowane kursorem do wizualizacji**.

Można wyłączyć menu aktywowane przesunięciem kursora dla pojedynczej wizualizacji w trybie edycji.

Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz wizualizację w trybie edycji.
2. Na panelu właściwości przejdź do obszaru **Wygląd > Ogólne**.
3. Wybierz opcję **Wyłącz menu aktywowane kursorem**.

Zmiana kolorów tytułu arkusza

Kolor tła tytułu arkusza można zmienić na pełny lub wybrać dwa kolory, aby ustawić gradient. Dla czcionki tytułu arkusza można wybrać tylko pełny kolor.



Gdy używasz urządzenia przenośnego, wówczas tło tytułu arkusza jest wyświetlane jako jeden pełny kolor, nawet jeśli zostały ustawione dwa kolory.

Dostępne są następujące opcje wyboru kolorów:

- Wybierz kolor z domyślnej palety kolorów.
- Podaj kod szesnastkowy koloru, podając sześć znaków w polu wejściowym #.
- Aby wyświetlić więcej opcji kolorów, należy kliknąć paletę:
 - Kliknij koło kolorów, aby wybrać kolor.
 - Przeciągnij suwak, aby zmienić nasycenie koloru.

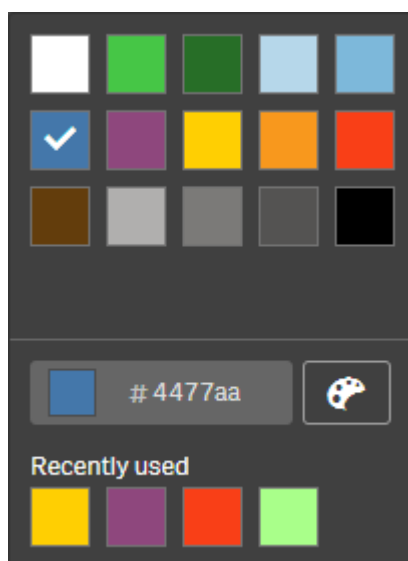
Wybieranie koloru z domyślnej palety kolorów

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe z kolorami domyślnymi.
2. Kliknij jeden z kolorów w palecie.
Kolor zostanie wybrany.
3. Kliknij poza oknem dialogowym.
Okno dialogowe zostanie zamknięte.

Został ustawiony kolor z domyślnej palety.

Okno dialogowe koloru z domyślną paletą kolorów i wybranym kolorem niebieskim.



Wpisywanie kodu szesnastkowego koloru

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe z kolorami domyślnymi.
2. Wpisz sześć znaków w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
Kolor należy wybrać w palecie.

3. Kliknij poza oknem dialogowym.
Okno dialogowe zostanie zamknięte.

Został ustawiony kolor podany jako sześciocyfrowy kod szesnastkowy.

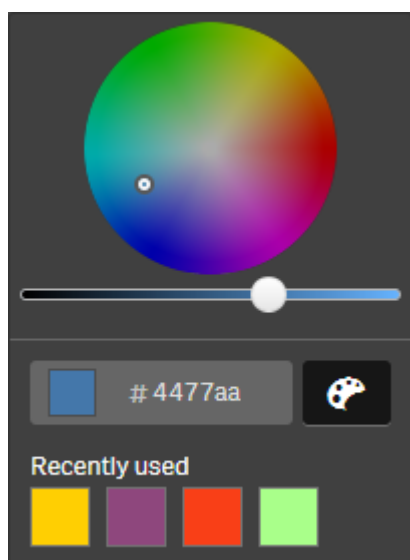
Korzystanie z opcji zaawansowanych koloru

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe z kolorami domyślnymi.
2. Kliknij przycisk 🎨 u dołu okna dialogowego.
Okno dialogowe ulegnie zmianie i pojawią się w nim opcje zaawansowane.
3. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij koło kolorów.
Kolor zostanie zmieniony, a kod szesnastkowy zostanie odpowiednio zaktualizowany.
 - Przeciągnij suwak.
Nasycenie zmieni się, a kod szesnastkowy zostanie odpowiednio zaktualizowany.W obu przypadkach zostanie wybrany kolor.
4. Kliknij poza oknem dialogowym.
Okno dialogowe zostanie zamknięte.

Kolor został ustawiony za pomocą koła kolorów lub suwaka.

Okno dialogowe koloru z opcjami zaawansowanymi i wybranym kolorem niebieskim.



Dodawanie grafiki

Do tytułu arkusza można dodać grafikę, na przykład logo. Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij symbol grafiki obok opcji **Grafika**.
Zostanie otwarta **Biblioteka multimedialna**.
2. Kliknij jeden z folderów z biblioteki multimedialnej (na przykład **In app** lub **Default**).
3. Wybierz grafikę, która ma zostać dodana do tytułu arkusza.
Zostanie wyświetlony podgląd grafiki.
4. Kliknij polecenie **Wstaw**.
Grafika zostanie dodana.

Grafika została dodana do tytułu arkusza.

Ładowanie danych aplikacji

Aplikacje w hubie nie są automatycznie aktualizowane w przypadku aktualizacji ich źródeł danych. Ładowanie aplikacji powoduje jej zaktualizowanie z uwzględnieniem najnowszych danych z jej źródeł danych. Przy pierwszym przeładowaniu aplikacji automatycznie tworzone jest zadanie przeładowania z jednorazowym wyzwalaczem.

Wykonaj następujące czynności:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację i wybierz polecenie **Przeładuj**.



*Zarządzaj nowym zadaniem przeładowania w centrum, klikając aplikację prawym przyciskiem myszy i wybierając polecenie **Zarządzaj zadaniami przeładowania**. Na przykład możesz wyświetlić, zatrzymać lub uruchomić zadanie przeładowania. Aby uzyskać więcej informacji na temat zarządzania i planowania zadań przeładowania w hubie, zobacz Zarządzanie zadaniami ładowania aplikacji (page 30). Administratorzy mogą też planować przeładowanie aplikacji w QMC. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Tworzenie zadań ładowania](#).*

Uprawnienia do przeładowywania aplikacji

Aby przeładować aplikację w hubie, potrzebujesz następujących praw dostępu ustawionych przez administratora w QMC:

- Dostęp umożliwiający aktualizację aplikacji.
- Dostęp do odczytu do filtru zasobów HubSection_Task.
- Rola HubAdmin lub dostęp do odczytu i tworzenia do filtru zasobów ReloadTask.

Zarządzanie zadaniami ładowania aplikacji

Zadania ładowania aplikacji można przeglądać i zarządzać nimi z poziomu huba. Można ręcznie uruchamiać zadania przeładowania lub tworzyć nowe z zaplanowanymi wyzwalaczami, aby automatycznie wykonywać przeładowywanie. Można także edytować i usuwać zadania przeładowania.

Zadania przeładowania aplikacji utworzone przez administratora w QMC są również wyświetlane w hubie. Aby wyświetlić zadania ładowania aplikacji w hubie, kliknij aplikację prawym przyciskiem myszy i wybierz **Zarządzaj zadaniami przeładowania**.



Wymagany jest dostęp do zapisu do HubSectionTask oraz rola HubAdmin lub dostęp do odczytu w celu przeładowywania zadań w hubie ustawione w QMC, aby móc zarządzać zadaniami przeładowania aplikacji w hubie.

Polecenie **Zarządzaj zadaniami przeładowania** powoduje wyświetlenie następujących informacji i opcji:

- **Nazwa:** Nazwa zadania.
- **Włączone:** Czy zadanie ładowania jest włączone, czy wyłączone. Nie można zarządzać wyłączonymi zadaniami ani włączać ich z poziomu huba.
- **Status:** Wyświetla aktualny status zadania. Możesz kliknąć aby wyświetlić podsumowanie ostatniego wykonania zadania. Możesz także kliknąć **Pobierz dziennik skryptu** aby pobrać dziennik skryptu.
- **Ostatnie wykonanie:** Informuje o terminie ostatniego wykonania zadania.
- **Następne wykonanie:** Informuje o zaplanowanym terminie następnego uruchomienia zadania.
- **Akcje:** Opcja zarządzania zadaniem. Możesz kliknąć aby rozpoczynać zadania, lub aby je zatrzymywać. Kliknij aby edytować zadanie, lub aby je usunąć.
- **Utwórz zadanie:** Dodaj nowe zadanie przeładowania aplikacji i ustaw właściwości zadania, co obejmuje utworzenie zaplanowanych wyzwalaczy.

Możesz kliknąć , aby odświeżyć widok zadania.

Tworzenie zadań przeładowania aplikacji


Utwórz zadanie przeładowania aplikacji w hubie. Po wykonaniu zadanie przeładowania w pełni przeładowuje dane w aplikacji ze źródła. Wszelkie stare dane są odrzucane. Zadania przeładowania aplikacji muszą zawierać zaplanowany wyzwalacz, aby automatycznie wykonywać zadanie przeładowania. Wyzwalacz określa liczbę uruchomień zadania (od jednego razu do nieskończoności) oraz częstotliwość przeładowywania (raz, codziennie, co tydzień lub co miesiąc). Na przykład możesz utworzyć wyzwalacz, aby aplikacja była przeładowywana 56 razy co tydzień. Twórz zaplanowane wyzwalacze dla swoich zadań, aby przeładowywać dane aplikacji o określonej godzinie i dacie oraz z odpowiednią częstotliwością.

Aby uzyskać informacje o tworzeniu zadań przeładowania aplikacji w QMC, zobacz [Tworzenie zadań przeładowania](#).




Wymagany jest dostęp do odczytu do HubSectionTask oraz rola HubAdmin ustawione w QMC, aby móc tworzyć zadania przeładowania aplikacji w hubie.


Wykonaj następujące czynności:


1. W hubie kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację, dla której chcesz utworzyć zadanie przeładowania, a następnie kliknij **Zarządzaj zadaniami przeładowania**.
2. Kliknij **Utwórz zadanie**.
3. Wprowadź nazwę zadania w polu **Nazwa**.
4. W obszarze **Wykonanie** przejrzyj ustawienia domyślne i edytuj dowolne z następujących właściwości:
 - a. Wybierz lub wyczyść opcję **Włączone**, aby włączyć lub wyłączyć zadanie. Zadanie jest domyślnie **Włączone** ✓.
 - b. **Limit czasu sesji zadania (w minutach)**: Maksymalny okres przed przerwaniem zadania, jeżeli upłynie limit czasu sesji. Ustawienie domyślne to 1440 minut.
 - c. **Maksymalna liczba ponownych prób**: Maksymalna liczba prób ponawiania zadania przez harmonogram. Ustawieniem domyślnym jest 0.
5. Kliknij polecenie **Utwórz**.
6. Na liście **Zadania** w sekcji **Akcje** kliknij , aby otworzyć właściwości zadania.
7. Kliknij **Utwórz zaplanowany wyzwalacz** i wybierz właściwości, które chcesz ustawić dla wyzwalacza.

Zaplanowane wyzwalacze

Właściwości zaplanowanego wyzwalacza w hubie

Właściwość	Opis
Nazwa wyzwalacza	Nazwa wyzwalacza. Wymagana.
Włączony	Status wyzwalacza. Po wybraniu wyzwalacz jest aktywny.
Strefa czasowa	<p>Strefa czasowa systemu operacyjnego w momencie tworzenia wyzwalacza. Po zapisaniu wyzwalacza ustawienia są zachowywane, a po przejściu do innej strefy czasowej są nadal wyświetlane początkowe wartości. Jeśli chcesz zmienić strefę czasową i godzinę uruchomienia wyzwalacza, musisz to zrobić ręcznie.</p> <div>  <p><i>W przypadku wyzwalacza, który został utworzony przed wprowadzeniem ustawienia strefy czasowej, wszystkie godziny i daty są domyślnie prezentowane w uniwersalnym czasie koordynowanym (UTC).</i></p> </div>

Właściwość	Opis
Czas letni	<p>Sposób na uwzględnienie czasu letniego.</p> <p>Uwzględniaj czas letni: Ta opcja uwzględnia czas letni. Jeżeli w wybranej strefie czasowej jest używany czas letni, godzina i data wykonania są odpowiednio korygowane.</p> <p>Stały czas standardowy: Ta opcja nie uwzględnia czasu letniego. Jeżeli w wybranej strefie czasowej jest używany czas letni, godzina i data wykonania nie są korygowane.</p> <p>Stały czas letni: Ta opcja uwzględnia czas letni. Jeśli strefa czasowa używa czasu letniego, czas i data wykonania są zawsze zgodne z czasem letnim, nawet w okresach, gdy czas letni nie jest używany.</p> <div data-bbox="518 683 1388 817">  <p><i>W przypadku stref czasowych, które nie korzystają z czasu letniego, należy zawsze wybierać Stały czas standardowy.</i></p> </div> <p>Przykład:</p> <p>Utworzono wyzwalacz zdarzenia o godzinie 10:00 podczas pracy w Ottawie w Kanadzie w styczniu. Strefa czasowa to czas wschodni w USA i Kanadzie (GMT-0500), a czas letni jest używany od marca do listopada.</p> <p>Jeśli wybierzesz Uwzględniaj czas letni, wyzwalacz ustawiony na godzinę 10:00 będzie zawsze uruchamiał się o godzinie 10:00.</p> <p>Jeśli wybierzesz Stały czas standardowy, wyzwalacz ustawiony na 10:00 będzie uruchamiany o 10:00 zimą, ale o 09:00 latem.</p> <p>Jeżeli wybierzesz opcję Stały czas letni, wyzwalacz ustawiony na 10:00 będzie uruchamiany o 11:00 w zimie i o 10:00 w lecie.</p>
Rozpoczęcie	<p>Godzina i data rozpoczęcia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Godzina rozpoczęcia: (gg:mm) • Data rozpoczęcia: (RRRR-MM-DD)
End	<p>Godzina i data zakończenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Godzina zakończenia: (gg:mm) • Data zakończenia: (RRRR-MM-DD) <p>Wybierz Nieskończoność, aby utworzyć wyzwalacz bez daty zakończenia.</p>

Właściwość	Opis
Harmonogram	<p>Częstotliwość wyzwalacza:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Raz. • Co godzinę. Okres między uruchomieniami wyzwalacza. Edytuj ustawienie Powtarzaj co, wpisując wartości dla: <ul style="list-style-type: none"> • godziny (domyślnie 1) • minut (domyślnie 0) • Codziennie. Okres między uruchomieniami wyzwalacza. Wpisz wartość Co dni (domyślnie 1). Na przykład wpisz 2, aby powtarzać wyzwalacz co drugi dzień. • Co tydzień. Okres między uruchomieniami wyzwalacza: <ul style="list-style-type: none"> • Wpisz wartość Co tyg. (domyślnie 1). • Wybierz jeden lub więcej dni w obszarze W te dni powszednie, aby wskazać, w które dni wyzwalacz ma być powtarzany (w określonych tygodniach). Na przykład wpisz 3 i wybierz Pon, aby powtarzać wyzwalacz w poniedziałki co trzeci tydzień. • Co miesiąc. Wybierz jeden lub więcej dni w obszarze W te dni, aby określić dni, w których wyzwalacz jest powtarzany co miesiąc. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <p><i>Jeśli wybierzesz Co miesiąc i chcesz mieć pewność, że wyzwalacz będzie powtarzany co miesiąc, wybierz maksymalnie 28. dzień.</i></p> </div>

8. Kliknij **Utwórz**, a następnie **Zastosuj**, aby dodać wyzwalacz do zadania przeładowania.



Po dodaniu wyzwalacza do zadania przeładowania kliknij **Odśwież listę zadań** w komunikacie powiadomienia lub kliknij ↻ na liście zadań, aby zobaczyć następny czas wykonania zadania przeładowania na liście zadań.




Edytowanie zadań przeładowania aplikacji

Edytuj zadania przeładowania aplikacji w hubie. Na przykład utwórz nowy zaplanowany wyzwalacz, zaktualizuj nazwę zadania lub szczegóły wykonania albo edytuj właściwości zaplanowanego wyzwalacza.




Wymagany jest dostęp do odczytu do HubSectionTask oraz rola HubAdmin ustawione w QMC, aby móc edytować zadania przeładowania aplikacji w hubie.


Wykonaj następujące czynności:


1. W hubie kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację z zadaniem przeładowania, które chcesz edytować, a następnie kliknij **Zarządzaj zadaniami przeładowania**.
2. Na liście **Zadania** w sekcji **Akcje** kliknij , aby otworzyć właściwości zadania.
3. Edytuj właściwości zadania.
 - a. Nazwę zadania można zmienić w polu **Nazwa**.
 - b. Możesz zmienić właściwości **Wykonania**.
 - Wybierz lub wyczyść opcję **Włączone**, aby włączyć lub wyłączyć zadanie. Zadanie jest domyślnie **Włączone** .
 - **Limit czasu sesji zadania (w minutach)**: Maksymalny okres przed przerwaniem zadania, jeżeli upłynie limit czasu sesji. Ustawienie domyślne to 1440 minut.
 - **Maksymalna liczba ponownych prób**: Maksymalna liczba prób ponawiania zadania przez harmonogram. Ustawieniem domyślnym jest 0.
 - c. Utwórz nowy wyzwalacz. Wybierz opcję **Utwórz zaplanowany wyzwalacz**, ustaw właściwości (patrz opisy poniżej) dla nowego wyzwalacza, a następnie kliknij **Utwórz**, aby dodać wyzwalacz do zadania przeładowania.
 - d. Edytuj zaplanowany wyzwalacz. Na liście **Wyzwalacze** w sekcji **Akcje** kliknij . Ustaw właściwości (patrz opisy poniżej) i kliknij **OK**, aby zapisać zmiany.

Zaplanowany wyzwalacz

Właściwości zaplanowanego wyzwalacza w hubie


Właściwość	Opis
Nazwa wyzwalacza	Nazwa wyzwalacza. Wymagana.
Włączony	Status wyzwalacza. Po wybraniu wyzwalacz jest aktywny.
Strefa czasowa	<p>Strefa czasowa systemu operacyjnego w momencie tworzenia wyzwalacza. Po zapisaniu wyzwalacza ustawienia są zachowywane, a po przejściu do innej strefy czasowej są nadal wyświetlane początkowe wartości. Jeśli chcesz zmienić strefę czasową i godzinę uruchomienia wyzwalacza, musisz to zrobić ręcznie.</p> <div>  <p><i>W przypadku wyzwalacza, który został utworzony przed wprowadzeniem ustawienia strefy czasowej, wszystkie godziny i daty są domyślnie prezentowane w uniwersalnym czasie koordynowanym (UTC).</i></p> </div>

Właściwość	Opis
Czas letni	<p>Sposób na uwzględnienie czasu letniego.</p> <p>Uwzględniaj czas letni: Ta opcja uwzględnia czas letni. Jeżeli w wybranej strefie czasowej jest używany czas letni, godzina i data wykonania są odpowiednio korygowane.</p> <p>Stały czas standardowy: Ta opcja nie uwzględnia czasu letniego. Jeżeli w wybranej strefie czasowej jest używany czas letni, godzina i data wykonania nie są korygowane.</p> <p>Stały czas letni: Ta opcja uwzględnia czas letni. Jeśli strefa czasowa używa czasu letniego, czas i data wykonania są zawsze zgodne z czasem letnim, nawet w okresach, gdy czas letni nie jest używany.</p> <div data-bbox="596 680 1386 855" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <i>W przypadku stref czasowych, które nie korzystają z czasu letniego, należy zawsze wybierać Stały czas standardowy.</i> </div> <p>Przykład:</p> <p>Utworzono wyzwalacz zdarzenia o godzinie 10:00 podczas pracy w Ottawie w Kanadzie w styczniu. Strefa czasowa to czas wschodni w USA i Kanadzie (GMT-0500), a czas letni jest używany od marca do listopada.</p> <p>Jeśli wybierzesz Uwzględniaj czas letni, wyzwalacz ustawiony na godzinę 10:00 będzie zawsze uruchamiał się o godzinie 10:00.</p> <p>Jeśli wybierzesz Stały czas standardowy, wyzwalacz ustawiony na 10:00 będzie uruchamiany o 10:00 zimą, ale o 09:00 latem.</p> <p>Jeżeli wybierzesz opcję Stały czas letni, wyzwalacz ustawiony na 10:00 będzie uruchamiany o 11:00 w zimie i o 10:00 w lecie.</p>
Rozpoczęcie	<p>Godzina i data rozpoczęcia:</p> <ul style="list-style-type: none"> Godzina rozpoczęcia: (gg:mm) Data rozpoczęcia: (RRRR-MM-DD)
End	<p>Godzina i data zakończenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> Godzina zakończenia: (gg:mm) Data zakończenia: (RRRR-MM-DD) <p>Wybierz Nieskończoność, aby utworzyć wyzwalacz bez daty zakończenia.</p>

Właściwość	Opis
Harmonogram	<p>Częstotliwość wyzwalacza:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Raz. • Co godzinę. Okres między uruchomieniami wyzwalacza. Edytuj ustawienie Powtarzaj co, wpisując wartości dla: <ul style="list-style-type: none"> • godziny (domyślnie 1) • minut (domyślnie 0) • Codziennie. Okres między uruchomieniami wyzwalacza. Wpisz wartość Co dni (domyślnie 1). Na przykład wpisz 2, aby powtarzać wyzwalacz co drugi dzień. • Co tydzień. Okres między uruchomieniami wyzwalacza: <ul style="list-style-type: none"> • Wpisz wartość Co tyg. (domyślnie 1). • Wybierz jeden lub więcej dni w obszarze W te dni powszednie, aby wskazać, w które dni wyzwalacz ma być powtarzany (w określonych tygodniach). Na przykład wpisz 3 i wybierz Pon, aby powtarzać wyzwalacz w poniedziałki co trzeci tydzień. • Co miesiąc. Wybierz jeden lub więcej dni w obszarze W te dni, aby określić dni, w których wyzwalacz jest powtarzany co miesiąc. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <p>Jeśli wybierzesz Co miesiąc i chcesz mieć pewność, że wyzwalacz będzie powtarzany co miesiąc, wybierz maksymalnie 28. dzień.</p> </div>

4. Kliknij **Zastosuj**, aby zapisać zmiany.



Jeśli wyzwalacz zadania został zmodyfikowany, kliknij **Odśwież listę zadań** w komunikacie z powiadomieniem. Możesz też kliknąć , aby odświeżyć listę zadań.


Usuwanie zadań przeładowania aplikacji

Do usuwania zadań przeładowania aplikacji w hubie są potrzebne odpowiednie uprawnienia.



Rola HubAdmin nie może domyślnie usuwać zadań przeładowania aplikacji. Administratorzy mogą modyfikować w QMC uprawnienia roli HubAdmin, aby umożliwić jej usuwanie zadań, lub ustawić następujące uprawnienia dla użytkownika w QMC, aby umożliwić usuwanie zadań przeładowania aplikacji w hubie: uprawnienie do odczytu dla HubSection_Task, uprawnienie do odczytu dla ReloadTask_* i uprawnienie do usuwania dla ReloadTask_*.

Wykonaj następujące czynności:

1. W hubie kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację z zadaniem przeładowania, które chcesz usunąć, a następnie kliknij **Zarządzaj zadaniami przeładowania**.
2. Na liście **Zadania** w sekcji **Akcje** kliknij .


Konwersja dokumentu QlikView na aplikację Qlik Sense

If you have a QlikView document, you can reuse part of your work in Qlik Sense. The load script and data model can be used to create an app in Qlik Sense. Visualizations, dimensions and measures, however, have to be created in Qlik Sense.

Po skonwertowaniu dokumentu na aplikację może być potrzebne dostosowanie skryptu ładowania w celu przeładowania go w programie Qlik Sense. W niektórych przypadkach przed konwersją dokumentu niezbędne jest wprowadzenie zmian w skrypcie programu QlikView.

Qlik Sense udostępnia narzędzie, które ułatwia konwersję dokumentu QlikView (pliku QVW) do postaci aplikacji Qlik Sense. To narzędzie przekształca wizualizacje, wymiary, miary oraz zmienne. Aby użyć konwertera dokumentów QlikView na aplikację Qlik Sense, wymagany jest dostęp do huba Dev Hub.

Instrukcje używania konwertera są dostępne na stronie dewelopera programu Qlik Sense.

 Więcej informacji zawiera temat [QlikView converter](#).

Jeśli nie masz dostępu do huba Dev Hub, możesz skonwertować dokument QlikView ręcznie.



Zalecamy wprowadzać zmiany tylko w duplikacie każdej konwertowanej aplikacji, dzięki czemu zmiany nie zostaną nadpisane przez późniejszą konwersję.

Ręczna konwersja dokumentu programu QlikView na aplikację Qlik Sense

Dokument QlikView (plik QVW) można ręcznie przekształcić w aplikację Qlik Sense. Jeśli użytkownik posiada dostęp do Dev Hub, wówczas może użyć narzędzia konwersji QlikView na Qlik Sense, aby uprościć proces.

Konwerter z QlikView na Qlik Sense został opisany w serwisie dla programistów Qlik Sense.

Wymagania wstępne

- Zainstalowany program Qlik Sense Desktop pozwalający na konwersję dokumentu QlikView na aplikację Qlik Sense.
- Wystarczająca ilość pamięci na komputerze (co najmniej 32 GB) na potrzeby konwersji dużych dokumentów programu QlikView.
- Jeśli dokument programu QlikView zawiera skrypt ukryty lub korzysta z funkcji dostępu do sekcji, należy mieć pełny dostęp do takiego ukrytego skryptu i sekcji dokumentu.

Wymagania przed konwersją

Aby usunąć wszystkie wybory w aplikacji Qlik Sense, należy wyłączyć właściwość **Zawsze jedna wybrana wartość** dotyczącą list wartości lub pól wyboru wielokrotnego w programie QlikView. Jeśli dokument programu QlikView zawiera skrypt ukryty lub korzysta z funkcji dostępu do sekcji, należy go zaadaptować przed dokonaniem konwersji.

Konwersja ukrytych kart skryptu

Jeśli dokument programu QlikView zawierający skrypt ukryty zostanie poddany konwersji, część zawierająca taki skrypt ukryty zostanie pominięta i nieuwzględniona w skrypcie programu Qlik Sense. Aby skonwertować cały skrypt, przed taką konwersją należy wykonać opisane poniżej czynności. Wymaga to posiadania dostępu do skryptu ukrytego w dokumencie programu QlikView.

Wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz dokument w **edytorze skryptów** QlikView.
2. Skopiuj kod z ukrytych kart skryptu i wklej go do kart zwykłych.
3. Zapisz dokument.



W programie Qlik Sense nie można ukryć kodu skryptu.

Usuwanie kodu dostępu do sekcji

Dokument programu QlikView korzystający z funkcji dostępu do sekcji nie może zostać zaimportowany do programu Qlik Sense, ponieważ występują różnice dotyczące formatu i obsługiwanych funkcji. Nadal jednak można skonwertować taki dokument ręcznie.

Wykonaj następujące czynności:

1. Przed konwersją dokumentu usuń kod funkcji dostępu do sekcji w **edytorze skryptów** QlikView. Wymaga to posiadania pełnego dostępu do skryptu w dokumencie.
2. Przeprowadź konwersję dokumentu na aplikację.
3. Ponownie zastosuj funkcję dostępu do sekcji w aplikacji programu Qlik Sense. Czasami należy przy tym uwzględnić następujące różnice:
 - Zmieniono proces uwierzytelniania użytkownika. Pole USERID służy obecnie do uwierzytelniania wszystkich użytkowników, a pola NTNAME i PASSWORD nie są już obsługiwane.
 - Jeśli masz dostęp do skryptu, ale nie do danych, możesz otworzyć aplikację bez danych, a następnie dokonać edycji skryptu, w tym dostępu do sekcji.
 - Dostęp do sekcji jest stosowany w programie Qlik Sense na podstawie ścisłych reguł wykluczenia. Oznacza to, że wyświetlane są tylko te dane, do których ma się uprawnienia dostępu.

Zmienne QlikView wykluczone z eksportu

Szereg zmiennych nie jest eksportowanych z dokumentu QlikView (QVW), ponieważ są istotne tylko dla QlikView lub są obsługiwane w inny sposób w Qlik Sense.

Następujące zmienne nie są eksportowane z dokumentu QlikView:

- Wszystkie zmienne, których nazwy zaczynają się od CD
- Wszystkie zmienne, których nazwy zaczynają się od FLOPPY
- QvPath
- QvRoot
- QvWorkPath
- QvWorkRoot
- WinPath
- WinRoot
- ErrorMode
- StripComments
- ScriptErrorCount
- ScriptError
- ThousandSep
- DecimalSep
- MoneyThousandSep
- MoneyDecimalSep
- MoneyFormat
- TimeFormat
- DateFormat
- TimestampFormat
- MonthNames
- DayNames
- ScriptErrorDetails
- ScriptErrorList
- OpenUrlTimeout
- HidePrefix
- FirstWeekDay
- BrokenWeeks
- ReferenceDay
- FirstMonthOfYear
- CollationLocale
- LongMonthNames
- LongDayNames

Konwersja dokumentu na aplikację

Wykonaj następujące czynności:

1. Skopiuj dokument programu QlikView (w formacie qvw) do katalogu, w którym znajdują się inne aplikacje.
Zazwyczaj jest to katalog `<user>\Documents\Qlik\Sense\Apps`, ale lokalizacja katalogu *Apps* zależy od miejsca instalacji programu Qlik Sense Desktop.
2. Uruchom program Qlik Sense Desktop.
Dokument programu QlikView jest już wyświetlany jako aplikacja w hubie z nazwą kończącą się na (qvw).
3. Aby otworzyć aplikację, kliknij ją.

Aplikacja jest zapisywana w formacie Qlik Sense (plik qvf) w folderze, w którym zapisano dokument QlikView (plik qvw). Ponadto plik dokumentu programu QlikView (qvw) jest usuwany z folderu i automatycznie przekształcany w plik zapasowy (qvw.backup) zapisywany w następującej lokalizacji: `<użytkownik>\Dokumenty\Qlik\Sense\AppsBackup`.

Nastąpiła migracja dokumentu QlikView do aplikacji Qlik Sense. Aplikacja ta zawiera model danych obejmujący załadowane dane i skrypt ładowania danych.

Na podstawie takiego modelu danych można tworzyć wizualizacje, kopiować go lub importować do środowiska serwera za pośrednictwem programu Konsola zarządzania Qlik (QMC), ale przed przeładowaniem modelu danych należy dokonać adaptacji tego skryptu ładowania.



*Możesz również przeciągnąć i upuścić plik qvw z folderu do huba Qlik Sense Desktop, aby otworzyć go jako aplikację programu Qlik Sense. Jeśli aplikacja Qlik Sense (plik qvf) zostanie zapisana w folderze innym niż `<użytkownik>\Dokumenty\Qlik\Sense\Apps`, należy ją przenieść do folderu *Apps*, dzięki czemu będzie dostępna z poziomu hubu.*

Adaptowanie skryptu ładowania danych w programie Qlik Sense

Zasadniczo program Qlik Sense i skrypty ładowania danych QlikView są zgodne, ale istnieje kilka różnic, które trzeba wziąć pod uwagę i odpowiednio dostosować taki skrypt w edytorze ładowania danych przed przeładowaniem danych. Skrypt taki można zaadaptować bezpośrednio w programie Qlik Sense Desktop. Ewentualnie można też zaimportować aplikację do programu Qlik Sense, a dopiero potem zaadaptować skrypt.

Zmiana odwołań ścieżki pliku do połączeń do danych

Program QlikView korzysta z bezwzględnych lub względnych ścieżek plików, które nie są obsługiwane w trybie standardowym programu Qlik Sense. Należy zatem stosować połączenia do danych z folderu, aby wskazywać lokalizacje plików.

Wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz połączenia do danych z folderu dla wszystkich ścieżek plików stosowanych w skrypcie ładowania danych.
Należy sprawdzić instrukcje i funkcje odwołujące się do plików. Przede wszystkim chodzi o instrukcje **LOAD**, ale dostępna jest lista wszystkich wspomnianych funkcji i instrukcji.
2. Zastąp wszystkie odwołania do bezwzględnych lub względnych ścieżek plików w skrypcie odwołaniami **lib://** do utworzonych połączeń do danych.

Przykłady

Oryginalny skrypt w programie QlikView	Zaadaptowany skrypt programu Qlik Sense
LOAD * FROM [C:\data\Tutorials source\Sales rep.csv];	LOAD * FROM [lib://Tutorials source/Sales rep.csv]; W tym przypadku połączenie do danych z folderu Tutorials source powinno wskazywać ścieżkę <i>C:\data\Tutorials source\</i> albo inną ścieżkę do danych, jeśli stosowna aplikacja została przeniesiona na inny komputer lub serwer programu Qlik Sense.
FileSize('C:\data\Tutorials source\Sales rep.csv')	FileSize('lib://Tutorials source/Sales rep.csv')
for each Dir in dirlist ('C:\data\Tutorials source*')	for each Dir in dirlist ('lib://Tutorials source/*')

Postępowanie z funkcjami, które nie są obsługiwane lub nie są zalecane

Niektóre funkcje programu QlikView nie są obsługiwane lub nie są zalecane w programie Qlik Sense. Są to m.in.:

- Pola wejściowe
- Pola komunikatów
- Instrukcje **Bundle** i **Info**
- Kwalifikator **ALL**

Zalecamy sprawdzenie kodu skryptu pod kątem takiej listy nieobsługiwanych lub niezalecanych instrukcji i funkcji oraz dokonanie adaptacji kodu zgodnie ze stosownymi rekomendacjami.

Tworzenie łączników niestandardowych



Jeśli dokument programu QlikView uzyskuje dostęp do danych za pośrednictwem łączników niestandardowych, za ich pomocą powinno być również możliwe załadowanie danych w programie Qlik Sense jak również bez zmian do skryptu. W takim przypadku taki sam łącznik musi być zainstalowany na komputerze z programem Qlik Sense.

Aby zmieniać selekcje dokonane za pomocą łącznika niestandardowego, należy zainstalować wersję tego łącznika zaadaptowaną do programu Qlik Sense.

Zmiana tytułu i opisu aplikacji

Tytuły i opisy własnych aplikacji można zmieniać. Przy tworzeniu nowej aplikacji jej nazwa jest ustawiana jako tytuł. Zmiana tytułu nie powoduje zmiany nazwy aplikacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W przeglądarce aplikacji w obszarze szczegółów aplikacji kliknij .
2. Edytuj wartości w polach **Tytuł** i **Opis**.
3. Kliknij , aby zakończyć edycję.

Wprowadzone zmiany zostaną zapisane.



Zmiana tytułu i opisu jest możliwa tylko w przypadku aplikacji nieopublikowanych.






Możesz otworzyć lub zamknąć obszar szczegółów aplikacji, klikając nazwę aplikacji na pasku nawigacyjnym.

Zmiana miniatury aplikacji

Domyślną miniaturę aplikacji można zastąpić inną miniaturą, aby łatwiej było rozróżniać aplikacje dostępne w koncentratorze. Można użyć jednej z grafik domyślnych lub wybrać własną grafikę.

Wykonaj następujące czynności:

1. W przeglądarce aplikacji w obszarze szczegółów aplikacji kliknij .
2. Kliknij  na miniaturze domyślnej.
Zostanie otwarta **Biblioteka multimediów**.
3. Kliknij jeden z folderów z biblioteki multimediów, na przykład **In app** lub **Default**.
4. Wybierz grafikę, która będzie używana jako miniatura aplikacji, i kliknij polecenie **Wstaw**.
5. Kliknij , aby zakończyć edycję.

Wybrana grafika zostanie użyta jako miniatura aplikacji.



Optymalne proporcje miniatury wynoszą 8:5 (szerokość:wysokość).

Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.

Qlik Sense: grafiki można ładować do folderu **W aplikacji** w bibliotece multimediów. W celu załadowania grafiki do folderu domyślnego należy użyć konsoli Konsola zarządzania Qlik.

Qlik Sense Desktop: grafiki można umieszczać w następującym folderze w komputerze:

C:\Users\<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default. Grafiki będą dostępne w folderze **domyślne** w bibliotece multimediów. W przypadku przenoszenia aplikacji między instalacjami grafika używana w

aplikacji jest zapisywana w pliku qvf razem z pozostałą zawartością aplikacji. Gdy aplikacja zostanie otwarta w nowej lokalizacji, wówczas grafiki znajdują się w folderze **W aplikacji** w bibliotece multimedialnej tej aplikacji.



Zmiana grafiki jest możliwa tylko w przypadku aplikacji nieopublikowanych.



Możesz otworzyć lub zamknąć obszar szczegółów aplikacji, klikając nazwę aplikacji na pasku nawigacyjnym.

Powielanie aplikacji

Powielenie aplikacji pozwala utworzyć jej kopię do dalszego rozwijania. Każdy użytkownik może powielać jedynie własne aplikacje, chyba że administrator przypisze użytkownikowi rolę zabezpieczeń z włączonym powielaniem.

Jeśli pełnisz rolę administratora i posiadasz wymagane uprawnienia administratora, możesz tworzyć duplikaty aplikacji z QMC.



W przypadku powielenia opublikowanej aplikacji jej kopia będzie zawierać jedynie bazowe arkusze i narrację.

Wykonaj następujące czynności:

- W hubie kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację, którą chcesz zduplikować, a następnie wybierz polecenie **Powiel**.
Po rozpoczęciu duplikowania aplikacji przez chwilę u dołu ekranu będzie wyświetlane wyskakujące powiadomienie. Nowe wyskakujące powiadomienie zostanie wyświetlone po zduplikowaniu aplikacji. Z tego powiadomienia można zaktualizować listę aplikacji. Jeśli duplikowanie nie powiedzie się, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.

Kopia aplikacji jest tworzona w sekcji **Praca**. Kliknij aplikację, aby ją otworzyć i zacząć dopasowywać do swoich preferencji.



W przypadku instalacji wielowęzłowych może się zdarzyć, że w aplikacji otwartej od razu po powieleniu lub zaimportowaniu miniatury lub grafiki będą wyświetlane jako uszkodzone. Wynika to ze sposobu działania funkcji synchronizacji danych w takich instalacjach. Po ukończeniu synchronizacji grafiki będą wyświetlane poprawnie. Aby sprawdzić, czy grafiki zostały już przywrócone, odśwież okno przeglądarki.

Udostępnianie aplikacji w funkcji Insight Advisor Chat

Swoje aplikacje możesz udostępnić w funkcji Insight Advisor Chat w hubie.

Gdy Twoja aplikacja jest dostępna, użytkownicy mający do niej dostęp mogą wyszukiwać Insight Advisor w Twojej aplikacji przy użyciu funkcji Insight Advisor Chat.



*Aplikacje korzystające z instrukcji Section Access wymagają dodatkowej konfiguracji, aby użytkownicy usługi byli dostępni w funkcji Insight Advisor Chat. Jeśli masz poufne informacje w nazwach aplikacji, pól lub elementów głównych, mogą one zostać ujawnione przez udostępnienie aplikacji używających instrukcji Section Access dla funkcji Insight Advisor Chat. Sugestie aplikacji dotyczące zapytań obejmują aplikacje ze strumieni, do których użytkownicy mają dostęp. Mogą to być aplikacje, do których użytkownicy nie mają dostępu w instrukcji Section Access aplikacji. Jednak wybranie tych aplikacji nie da żadnych efektów. Po kliknięciu **Wymiary** lub **Miary** w celu wyświetlenia dostępnych elementów z aplikacji używającej instrukcji Section Access użytkownicy mogą zobaczyć elementy, do których nie mają dostępu. Kliknięcie tych elementów nie spowoduje jednak udostępnienia użytkownikom żadnych danych.*

Dostępność zawartości aplikacji w Insight Advisor Chat


To, co użytkownicy mogą wyszukiwać i do czego mogą uzyskiwać dostęp za pomocą przycisków **Miara** i **Wymiar** przy użyciu Insight Advisor Chat, zależy od tego, czy aplikacja została opublikowana i czy został do niej zastosowany model logiczny.

W przypadku własnych nieopublikowanych aplikacji możesz wyszukiwać pola i elementy główne z aplikacji. W przypadku opublikowanych aplikacji użytkownicy mogą wyszukiwać tylko elementy główne. Jeśli do nieopublikowanej lub opublikowanej aplikacji zastosowano logikę biznesową, użytkownicy mogą wyszukiwać dostępne pola i elementy główne na podstawie modelu logicznego.

Kliknięcie przycisku **Miara** lub **Wymiar** (albo wprowadzenie „show measure” lub „show dimension”) spowoduje wyświetlenie odpowiednich elementów głównych. Jeśli aplikacja nie zawiera elementów głównych, zamiast tego wyświetlane są pola związane z miarami lub wymiarami. Pola lub elementy główne ukryte w modelu logicznym nie pojawią się po kliknięciu przycisku, ale można je wyszukać w zapytaniu.

Włączanie Insight Advisor Chat


Wykonaj następujące czynności:

1. W swojej aplikacji kliknij nazwę aplikacji na pasku nawigacyjnym.
2. W obszarze szczegółów aplikacji kliknij .
3. Wybierz pozycję **Włącz Wnioski dla chatu w hubie**.
4. Włącz **Insight Advisor** w hubie.

Włączanie skryptów na poziomie wykresu

Skrypty na poziomie wykresu są domyślnie wyłączone w aplikacjach. Możesz je włączyć w szczegółach aplikacji.


Wykonaj następujące czynności:

1. W swojej aplikacji kliknij nazwę aplikacji na pasku nawigacyjnym.
2. W obszarze szczegółów aplikacji kliknij .
3. Włącz **Skrypty wykresów**.

Wyłączanie analizy opartej na wyszukiwaniu w aplikacjach

Analiza oparta na wyszukiwaniu w programie Insight Advisor jest domyślnie dostępna w aplikacjach. Możesz wyłączyć Insight Advisor, aby uniemożliwić użytkownikom dostęp do analizy opartej na wyszukiwaniu we **Wnioskach**.

Wykonaj następujące czynności:

1. W swojej aplikacji kliknij nazwę aplikacji na pasku nawigacyjnym.
2. W obszarze szczegółów aplikacji kliknij .
3. Wyłącz **Wnioski w aplikacji**.
4. Wyłącz **Insight Advisor w tej aplikacji**.

Usuwanie aplikacji

Niepotrzebną aplikację można usunąć.



Z poziomu huba można usuwać jedynie aplikacje samodzielnie utworzone i jeszcze nieopublikowane.

Po opublikowaniu aplikacji opublikowana wersja jest zablokowana i można ją usunąć tylko z Konsola zarządzania Qlik. Opublikowana wersja jest duplikatem aplikacji oryginalnej. Oryginalna wersja aplikacji może zostać usunięta z osobistego obszaru pracy użytkownika w hubie.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy aplikację w hubie i wybierz polecenie **Usuń**.
Otwarte zostaje okno dialogowe potwierdzenia.
2. Kliknij polecenie **Usuń**.
Podczas usuwania aplikacji przez chwilę u dołu ekranu będzie wyświetlane powiadomienie wskazujące. Jeśli usuwanie nie powiedzie się, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.



Aplikację opublikowaną można usunąć za pomocą konsoli Konsola zarządzania Qlik.

Jeśli aplikacja jest usuwana przez kogoś innego ze strumienia, który jest aktualnie wyświetlany, zostanie wyświetlone powiadomienie wskazujące z możliwością aktualizacji listy aplikacji.

Ładowanie plików graficznych do biblioteki multimedialnych

Biblioteka multimedialnych zawiera grafikę, której można używać w aplikacji, w wizualizacjach typu tekst i obraz, na slajdach narracji oraz jako miniatury aplikacji, arkuszy i narracji.

Do biblioteki multimedialnych można przysyłać grafiki. Ze względu na ograniczenia narzucane przez przeglądarki internetowe obsługiwane przez Qlik Sense zaleca się, aby wysokość, szerokość i rozmiar pliku graficznego były minimalne. Maksymalny rozmiar pliku to 5 MB.





Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.

Qlik Sense: grafiki można ładować do folderu **W aplikacji** w bibliotece multimedialnych. W celu załadowania grafiki do folderu domyślnego należy użyć konsoli Konsola zarządzania Qlik.

Qlik Sense Desktop: grafiki można umieszczać w następującym folderze w komputerze:

C:\Users\<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default. Grafiki będą dostępne w folderze **domyślne** w bibliotece multimedialnych. W przypadku przenoszenia aplikacji między instalacjami grafika używana w aplikacji jest zapisywana w pliku qvf razem z pozostałą zawartością aplikacji. Gdy aplikacja zostanie otwarta w nowej lokalizacji, wówczas grafiki znajdują się w folderze **W aplikacji** w bibliotece multimedialnych tej aplikacji.


Bibliotekę multimedialnych można otworzyć na kilka sposobów. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- W przeglądzie aplikacji w obszarze szczegółów aplikacji kliknij , a następnie kliknij  na miniaturze.
- Jeśli edytujesz arkusz, dwukrotnie kliknij wizualizację tekstowo-graficzną, aby otworzyć pasek narzędzi edytorskich, a następnie kliknij .
- W widoku narracji kliknij  na pasku narzędzi, a następnie wybierz grafikę.

Zostanie wówczas otwarte okno dialogowe **Biblioteka multimedialnych** i można już przesłać grafikę.


Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz polecenie **Prześlij multimedia**.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Upuść co najmniej jeden plik graficzny na wyznaczony obszar.
 - Kliknij ten wyznaczony obszar, aby otworzyć okno dialogowe przesyłania, wybierz grafikę, a następnie kliknij polecenie **Otwórz**.

Podczas przesyłania pliku graficznego wyświetlany jest wskaźnik postępu przesyłania. Aby anulować trwające przesyłanie, kliknij  na grafice.



Nie można przesłać pliku, jeśli jego nazwa już istnieje w bibliotece multimedialnych.





Grafiki zostały przesłane do biblioteki multimedialnych. Kliknij grafikę i wybierz , aby wstawić tę grafikę.

Usuwanie plików graficznych z biblioteki multimedialnych

Biblioteka multimedialnych zawiera grafikę, której można używać w aplikacji, w wizualizacjach typu tekst i obraz, na slajdach narracji oraz jako miniatury aplikacji, arkuszy i narracji.

Z biblioteki multimedialnych można usuwać grafiki.


Bibliotekę multimedialnych można otworzyć na kilka sposobów. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- W przeglądarce aplikacji w obszarze szczegółów aplikacji kliknij , a następnie kliknij  na miniaturze.
- Jeśli edytujesz arkusz, dwukrotnie kliknij wizualizację tekstowo-graficzną, aby otworzyć pasek narzędzi edytorskich, a następnie kliknij .
- W widoku narracji w panelu narzędzi narracyjnych kliknij , przeciągnij **grafikę** na slajd, a następnie dwukrotnie kliknij wewnątrz obiektu zastępczego grafiki.

Zostanie wówczas otwarte okno dialogowe **Biblioteka multimedialnych** i można już usunąć grafikę.

Usuwanie grafiki za pomocą Qlik Sense

Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz folder **W aplikacji**.
2. Wybierz plik, który chcesz usunąć.
3. Kliknij .
- Wyświetlone zostanie okno dialogowe potwierdzenia.
4. Kliknij polecenie **Usuń**.

Grafiki zostały usunięte z biblioteki multimedialnych.



*Można także kliknąć prawym przyciskiem myszy plik graficzny, a następnie wybrać polecenie **Usuń**.*



Qlik Sense: należy skorzystać z konsoli Konsola zarządzania Qlik, aby usunąć grafikę z folderu domyślnego lub innych folderów utworzonych z poziomu konsoli Konsola zarządzania Qlik.

Usuwanie grafiki za pomocą Qlik Sense Desktop

Aby usunąć grafikę z folderu domyślnego, należy usunąć pliki z następującej lokalizacji: :

<użytkownik>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default.

Grafika w folderze **W aplikacji** jest powiązana i zapisana w pliku qvf razem z pozostałą zawartością aplikacji. Jeśli powiązana grafika nie jest już używana w aplikacji, zostanie usunięta z pliku qvf podczas zapisywania aplikacji.

2.5 Rozwiązywanie problemów – tworzenie aplikacji

W tej sekcji opisano problemy, jakie mogą występować podczas tworzenia aplikacji i wizualizacji w programie Qlik Sense.

Obrazy nie są zawarte w aplikacji, która została przeniesiona z jednego środowiska Qlik Sense do innego

Możliwa przyczyna

Aplikacja utworzona w środowisku Qlik Sense została przeniesiona do innego środowiska Qlik Sense.

Gdy aplikacje są przenoszone między środowiskami Qlik Sense, grafiki nie muszą być przenoszone automatycznie. Konieczne jest ręczne przeniesienie grafik w sposób odpowiedni dla rodzaju środowiska źródłowego i docelowego aplikacji.

Proponowane działanie

Używając konsoli Konsola zarządzania Qlik, importuj grafiki do lokalizacji docelowej ze środowiska Qlik Sense, w którym aplikacja została utworzona.

Obrazy nie są zawarte w aplikacji, która została zaimportowana z Qlik Sense Desktop do Qlik Sense

Możliwa przyczyna

Aplikacja utworzona w programie Qlik Sense Desktop została importowana do środowiska Qlik Sense.

Gdy aplikacje są przenoszone między środowiskami Qlik Sense, grafiki nie muszą być przenoszone automatycznie. Konieczne jest ręczne przeniesienie grafik w sposób odpowiedni dla rodzaju środowiska źródłowego i docelowego aplikacji.

Proponowane działanie

Używając konsoli Konsola zarządzania Qlik, importuj grafiki z folderu grafiki aplikacji Qlik Sense Desktop.



Obrazy są dołączane automatycznie tylko w przypadku przeniesienia aplikacji z jednej instalacji Qlik Sense Desktop do innej.

Domyślna lokalizacja grafik w programie Qlik Sense Desktop to
<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default.



Jeśli w folderze Content\Default programu Qlik Sense Desktop zostały utworzone podfoldery w celu zorganizowania grafik, po importowaniu grafik konieczne będzie ręczne dodanie tych podfolderów do aplikacji i jej arkuszy, narracji oraz obiektów tekstu i grafik.

Obrazy nie są zawarte w aplikacji, która została przeniesiona z jednej instalacji Qlik Sense Desktop do innej

Możliwa przyczyna

Aplikacja została przeniesiona między instalacjami Qlik Sense Desktop.

Gdy aplikacje są przenoszone między środowiskami Qlik Sense, grafiki nie muszą być przenoszone automatycznie. Konieczne jest ręczne przeniesienie grafik w sposób odpowiedni dla rodzaju środowiska źródłowego i docelowego aplikacji.

Proponowane działanie

Wykonaj następujące czynności:

- Skopiuj grafiki z komputera, na którym aplikacja była tworzona, i wklej je do folderu grafik w lokalizacji docelowej.

Domyślna lokalizacja grafik w programie Qlik Sense Desktop to
<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default.

Nie działa grafika, której chcę użyć

Grafiki są częścią aplikacji jako miniatury aplikacji, arkuszy i narracji, w obiektach typu tekst i grafika oraz na slajdach narracji.

Możliwa przyczyna

Używasz grafiki o nieobsługiwanym formacie.

Proponowane działanie

Wykonaj następujące czynności:

- Dokonaj konwersji grafiki na jeden z obsługiwanych formatów: png, jpg, jpeg lub gif.

Korzystanie z Insight Advisor wpływa na wydajność systemu

Insight Advisor używa elementów głównych jako pól w zalecanych wykresach.

Możliwa przyczyna

Wykresy generowane przez Wnioski wybierają pola, które prowadzą do tworzenia wykresów zużywających znaczne ilości zasobów.

Proponowane działanie

Wykonaj następujące czynności:

- Zmień pola, z których mogą korzystać użytkownicy opublikowanej aplikacji.

Nie mogę znaleźć polecenia **Przeładuj**, kiedy klikam aplikację prawym przyciskiem myszy

Chcę załadować aplikację, ale ich nie widzę polecenia **Przeładuj**, kiedy klikam aplikację prawym przyciskiem myszy.

Możliwa przyczyna

Nie masz ustawionego co najmniej jednego z następujących uprawnień w konsoli QMC:

- Dostęp umożliwiający aktualizację aplikacji.
- Dostęp do odczytu do filtru zasobów HubSection_Task.
- Rola HubAdmin lub dostęp do odczytu i tworzenia do filtru zasobów ReloadTask.

Proponowane działanie

Skontaktuj się z administratorem QMC, aby uzyskać rolę HubAdmin lub dostęp do tworzenia i odczytu filtru zasobów ReloadTask.

Nie mogę zarządzać zadaniami ładowania aplikacji w hubie

Chcę wyświetlić zadania ładowania aplikacji w hubie, ale ich nie widzę polecenia **Zarządzaj zadaniami przeładowania** kiedy klikam aplikację prawym przyciskiem myszy.

Możliwa przyczyna

Reguła zabezpieczeń HubSectionTask jest wyłączona lub nie masz dostępu do odczytu do filtru zasobów HubSection_Task. Możesz też nie mieć dostępu do odczytu do zadań ładowania aplikacji w hubie skonfigurowanym w QMC.

Proponowane działanie

Skontaktuj się z administratorem QMC, aby uzyskać dostęp do odczytu do filtru HubSection_Task i albo dostęp do odczytu do zadań ładowania aplikacji w hubie, albo rolę HubAdmin. Rola HubAdmin ma domyślnie dostęp do odczytu do zadań ładowania aplikacji w hubie.

Miniatury nie są uwzględniane podczas kopiowania arkusza

Możliwa przyczyna

Skopiowany arkusz pochodzi z innej aplikacji. Miniatury są przechowywane jako zasoby aplikacji i nie są uwzględniane podczas kopiowania arkusza. Kopiowanie arkuszy w aplikacji działa dobrze.

Proponowane działanie

Możesz skopiować całą aplikację i użyć jej jako punktu wyjścia. Obejmuje to wszystkie zasoby, takie jak grafiki.

2.6 Optymalizacja wydajności aplikacji

Wydajność aplikacji można poprawić dzięki zmniejszeniu rozmiaru aplikacji, uproszczeniu modeli danych i strategicznemu wykorzystaniu analizy zestawów. Ta sekcja pomoże uniknąć problemów z wydajnością, wskazując obszary, które mogą negatywnie wpływać na wydajność, a także wyjaśniając, jak można oceniać i monitorować wydajność aplikacji.

Złożoność aplikacji

Są to luźne kategorie, które mogą pomóc w diagnozowaniu problemów. Najbardziej złożone aplikacje mają najniższą wydajność.

Proste aplikacje:

- Nie zawierają skomplikowanych analiz zestawów ani instrukcji `If()`.
- Nie zawierają dużych tabel.
- Wykorzystują prosty model danych.
- Zawierają proste obliczenia.
- Mogą zawierać duże ilości danych.

Umiarkowanie złożone aplikacje:

- Mają model danych z wieloma tabelami, ale bazują na najlepszych praktykach.
- Wykorzystują analizę zestawu i kilka instrukcji `If()`.
- Mają duże lub szerokie tabele w arkuszach (15 kolumn lub więcej).

Złożone aplikacje:

- Mają bardzo skomplikowany model danych.
- Łączą się z dużymi ilościami danych.
- Zawierają złożone obliczenia, wykresy i tabele.

Ocenianie wydajności aplikacji

Wydajność aplikacji można ocenić, jeżeli aplikacja jest rozwijana w Qlik Sense Enterprise SaaS lub Qlik Sense Business. W ramach oceny sprawdza się czas reakcji i wykorzystanie zasobów dla wszystkich obiektów publicznych w aplikacji, aby określić, na których obiektach należy się skoncentrować podczas optymalizacji wydajności. Można także porównać wydajność różnych wersji aplikacji, aby zobaczyć wyniki oceny i efekt optymalizacji. Warto pamiętać, że wyniki są prezentowane jako wskazówki i nie mogą zagwarantować rzeczywistej wydajności postrzeganej przez użytkownika w środowiskach produkcyjnych.

Szczegóły aplikacji

W odniesieniu do wielkości aplikacji należy rozważyć środowisko sprzętowe, ponieważ ma to wpływ na wydajność wdrożenia Qlik Sense. Na przykład skutek braku optymalizacji własnych aplikacji, mogą one wymagać więcej zasobów sprzętowych.

Monitorowanie rozmiaru aplikacji pozwala:

- Poznać bieżącą wydajność.
- Zrozumieć wpływ wdrożenia nowej aplikacji na wydajność.
- Zrozumieć wpływ edytowania istniejącej aplikacji na wydajność.
- Rozwiązywać problemy z wydajnością.
- Planować przyszły rozwój.

Qlik zapewnia narzędzia, które mogą pomóc w ocenie aplikacji. Więcej informacji zawiera temat:

[Wydajność i skalowalność w Qlik Sense Enterprise](#).

Są to podstawowe elementy aplikacji, które mogą mieć wpływ na wydajność:

Szczegóły aplikacji, które mogą mieć wpływ na wydajność

Funkcja	Opis
Rozmiar aplikacji na dysku (MB)	Rozmiar aplikacji można znaleźć w QMC. Przejdź do obszaru Aplikacje i otwórz Selektor kolumn po prawej stronie obok opcji Akcje . Kliknij przycisk opcji obok pozycji Rozmiar pliku (MB) . W przypadku Qlik Sense Desktop rozmiar aplikacji można znaleźć w Windows Explorer. Folder domyślny to <code>%USERPROFILE%\Documents\Qlik\Sense\Aplikacje</code> . Folder <i>Aplikacje</i> zawiera listę wszystkich nazw aplikacji i rozmiarów plików.
Wielkość aplikacji w pamięci RAM (GB)	Można określić podstawowe zużycie pamięci RAM przez aplikację poprzez: <ol style="list-style-type: none">1. Ponowne uruchomienie Qlik Sense serwera.2. Odnotowanie aktualnego stopnia zużycia pamięci RAM.3. Otworzenie aplikacji Qlik Sense.4. Odnotowanie różnicy w pamięci RAM. <p>W wersji Qlik Sense z czerwca 2018 r. do znalezienia tego wskaźnika można użyć programu <i>App Metadata Analyzer</i>.</p>
Łączna liczba wierszy aplikacji (M)	W celu obliczenia łącznej liczby wierszy można użyć pól systemowych. Utwórz KPI z miarą <code>Sum(\$Rows)</code> .
Łączna liczba pól aplikacji	W celu obliczenia łącznej liczby pól można użyć pól systemowych. Utwórz KPI z miarą <code>Sum(\$Rows)</code> .
Łączna liczba tabel aplikacji	W celu obliczenia łącznej liczby tabel można użyć pól systemowych. Utwórz KPI z miarą <code>Count(DISTINCT \$Table)</code> .

Monitorowanie aplikacji

Konsola zarządzania Qlik (QMC) zapewnia aplikacje służące do monitorowania wydajności i użytkowania systemu w Qlik Sense Enterprise on Windows:

- Aplikacja *Operations Monitor* dostarcza informacji na temat stopnia wykorzystania sprzętu, w tym użycia pamięci serwera i procesora CPU, liczby aktywnych użytkowników oraz czynności dotyczących zadań przeładowania. Udostępnia ona również podsumowanie i szczegółowe informacje na temat błędów, ostrzeżeń oraz czynności odnoszących się do dziennika w środowisku

serwera Qlik Sense.

- Aplikacja *License Monitor* umożliwia śledzenie wykorzystania licencji i ułatwia monitorowanie zmian dotyczących przydzielania licencji.
- Aplikacja *Log Monitor* prezentuje prawie wszystkie dostępne dane dziennika i umożliwia analizę trendów oraz rozwiązywanie problemów.
- Aplikacja *Sessions Monitor* przedstawia dane logowania dotyczące korzystania z aplikacji.
- Aplikacja *Reloads Monitor* prezentuje szczegółowe informacje na temat przeładowanych danych, zarówno z QMC, jak i z aplikacji otwartych w hubie.
- Aplikacja *Sense System Performance Analyzer* wyświetla wydajność Qlik Sense we wszystkich węzłach.
- Aplikacja *Sense Connector Logs Analyzer* zapewnia wnioski dotyczące użytkowania i błędy konkretnych łączników Qlik.
- Aplikacja *App Metadata Analyzer* zapewnia całościowy widok wszystkich aplikacji Qlik Sense, w tym szczegółowe informacje na temat modelu danych aplikacji i wykorzystania przez nie zasobów.

Duże ilości danych

Te strategie architektoniczne można zastosować przy łączeniu się z dużymi ilościami danych.

Segmentacja

Można segmentować QVDs według wymiarów, takich jak przedział czasu lub region. Można na przykład mieć:

- Plik QVD zawierający dane z dwóch ostatnich lat.
- Plik QVD zawierający dane historyczne z okresu dłuższego niż dwa lata.
- Plik QVD zawierający wszystkie dane zagregowane na wyższym poziomie. Na przykład na poziomie miesiąca zamiast daty lub według kraju zamiast według klientów indywidualnych.
- Jeden duży QVD plik ze wszystkimi danymi, który jest używany tylko przez małą grupę użytkowników.

Aplikacje można segmentować podobnie. Mniejsze aplikacje zaspokoją potrzeby analityczne większości użytkowników. To oszczędza pamięć.

Można mieć również wiele aplikacji skoncentrowanych na różnych regionach. W ten sposób użytkownicy nie będą otwierać aplikacji z danymi, które ich nie interesują lub do których nie mają prawa dostępu. Dane, które nie są dostępne poprzez dostęp do sekcji, nadal wpływają na pamięć.

Generowanie aplikacji na żądanie (ODAG)

Aplikacje na żądanie Qlik Sense zapewniają użytkownikom zbiorcze widoki dużych magazynów danych. Mogą oni identyfikować i ładować odpowiednie podzbiory danych do szczegółowej analizy.

Z perspektywy użytkownika istnieją dwie aplikacje:

1. Koszyk zakupowy ze zagregowanymi danymi.
2. Pusta aplikacja szablonu służąca do wyświetlania szczegółów.

Użytkownik dokonuje wyboru w aplikacji koszyka. Po osiągnięciu określonego progu tworzony jest niestandardowy skrypt LOAD, który wypełnia aplikację szablonu żadanymi danymi.

Łączenie łańcuchowe dokumentów

Łączenie łańcuchowe dokumentów oznacza, że istnieje zagregowana aplikacja, której użytkownicy regularnie używają. Jeśli użytkownik potrzebuje więcej szczegółów, wybory mogą zostać przekazane ze zagregowanej aplikacji do aplikacji szczegółowej, tak aby można było zobaczyć niższy poziom szczegółowości. Oszczędza to pamięć, ponieważ użytkownicy nie ładują niepotrzebnych szczegółów. Łączenie łańcuchowe dokumentów jest obsługiwane poprzez APIs.

Wydajność modelu danych

Są to wskaźniki, które mogą mieć wpływ na wydajność modelu danych. Każdy z nich stanowi najlepszą praktykę, która poprawia użyteczność aplikacji.

Najlepsze praktyki w zakresie wydajności modelu danych

Działanie	Opis
Usunięcie kluczy syntetycznych	Qlik Sense tworzy klucze syntetyczne, gdy co najmniej dwie tabele danych mają dwa lub więcej wspólnych pól. Może to oznaczać, że w skrypcie lub modelu danych występuje błąd.
Usunięcie odwołań cyklicznych z modelu danych	Odwołania cykliczne występują, gdy dwa pola mają więcej niż jedną asocjację. Qlik Sense spróbuje je rozwiązać poprzez zmianę połączenia z jedną z tabel. Należy jednak rozwiązywać wszystkie ostrzeżenia związane z odwołaniami cyklicznymi.
Odpowiednia szczegółowość danych	Należy ładować tylko te dane, które są niezbędne. Na przykład: grupa użytkowników potrzebuje tylko danych podzielonych według tygodnia, miesiąca i roku. W celu oszczędzenia w pamięci można załadować dane zagregowane lub zagregować dane w skrypcie ładowania. Jeśli użytkownik potrzebuje wizualizacji danych na niższym poziomie szczegółowości, można użyć ODAG lub powiązać łańcuchowego łączenia dokumentów.

Działanie	Opis
Stosowanie plików QVDs tam, gdzie jest to możliwe	QVD to plik zawierający tabelę danych wyeksportowanych z programu Qlik Sense. Ten format pliku jest zoptymalizowany w celu uzyskania maksymalnej szybkości odczytu danych ze skryptu przy zachowaniu niewielkich rozmiarów. Odczyt danych z pliku QVD jest zazwyczaj 10-100 razy szybszy niż odczyt z innych źródeł danych.
Optymalizacja plików QVD podczas ładowania	<p>Pliki QVD mogą być odczytywane w dwóch trybach: standardowym (szybkim) i zoptymalizowanym (szybszym). Wybrany tryb jest automatycznie określany przez silnik obsługi skryptów.</p> <p>Istnieją pewne ograniczenia dotyczące ładowania zoptymalizowanego. Istnieje możliwość zmiany nazw pól, ale każda z tych operacji spowoduje standardowe ładowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jakiegokolwiek transformacje pól, które są ładowane. • Użycie klauzuli where, co spowoduje, że program Qlik Sense rozpakuje rekordy. • Używanie Map w polu, które jest ładowane.
Wykorzystanie ładowania przyrostowego	Jeśli aplikacja łączy się z dużą ilością danych z baz danych, które są na bieżąco aktualizowane, przeładowanie całego zestawu danych może być czasochłonne. Zamiast tego do pobierania nowych lub zmienionych rekordów z bazy danych należy używać ładowania przyrostowego.
Konsolidacja modelu Snowflake	W przypadku modelu danych Snowflake można zmniejszyć liczbę tabel danych, łącząc niektóre z nich przy użyciu prefiksu Join lub innego mapowania. Jest to szczególnie ważne w przypadku dużych tabel faktów. Dobrą zasadą ogólną jest stosowanie tylko jednej dużej tabeli.

Działanie	Opis
Tabele z małą ilością pól są zdenormalizowane	W przypadku dwóch tabel z kilkoma polami połączenie ich może poprawić wydajność. .
Zdenormalizowane tabele wyszukiwania (liść) z mapowaniem ładowania	Nie należy używać prefiksu Join , jeśli chce się tylko dodać jedno pole z jednej tabeli do drugiej. Należy użyć funkcji wyszukiwania ApplyMap .
Usunięcie lub odłączenie znaczników czasu od pola daty	<p>Pola dat mogą wypełniać przestrzeń, gdy obecny jest znacznik czasu, ponieważ reprezentacja w postaci ciągu i liczba odrębnych wartości są większe. Jeśli precyzja nie jest konieczna do analizy, możesz zaokrąglić znacznik czasu do np. najbliższej godziny za pomocą funkcji <i>Timestamp(Floor(YourTimestamp, 1/24))</i> lub całkowicie usunąć składnik czasu za pomocą funkcji <i>Date(Floor(YourTimestamp))</i>.</p> <p>Jeśli znacznik czasu ma być obecny, można go odłączyć od samej daty. Można użyć tej samej funkcji Floor(), a następnie utworzyć nowe pole z wyodrębnionym czasem, używając na przykład: <i>Time(Frac(YourTimestamp))</i>.</p>
Usunięcie niepotrzebnych pól z modelu danych	<p>Do modelu danych należy ładować tylko niezbędne pola. Należy unikać Load * i SELECT. Pamiętaj, aby zachować:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pola, które są niezbędne do analizy. • Pola, które są faktycznie używane w aplikacji.
Unikanie tabel łączy w przypadku dużych ilości danych	W miarę możliwości należy korzystać z tabel łączy. Jednakże w przypadku dużych ilości danych skonkatelowane tabele mogą zapewniać wyższą wydajność niż tabele łączy.

Działanie	Opis
Rozdzielanie skonkatenowanych wymiarów na nowe pola	Skonkatenowane wymiary należy rozdzielać na osobne pola. Zmniejsza to liczbę unikatowych wystąpień wartości w polach. Jest to podobne do optymalizacji znaczników czasu.
Stosowanie plików AutoNumber tam, gdzie jest to możliwe	Ładowanie zoptymalizowane można utworzyć, najpierw ładując dane z pliku QVD , a następnie używając instrukcji AutoNumber w celu przekształcenia wartości na klucze symboli.
Unikanie wysp danych	Wyspy danych mogą być użyteczne, ale zazwyczaj wpływają na wydajność. W przypadku tworzenia wysp dla wartości wyboru należy używać zmiennych.
Przechowywanie plików QVD w oparciu o przyrostowe przedziały czasu	Pliki QVD należy przechowywać w segmentach, np. miesięcznych. Te mniejsze miesięczne pliki QVD mogą następnie obsługiwać wiele różnych aplikacji, które niekoniecznie będą potrzebować wszystkich danych.

Wydajność arkuszy

Są to najlepsze praktyki, które poprawią wydajność arkuszy i wizualizacji.

Najlepsze praktyki w zakresie wydajności arkuszy

Działanie	Opis
Unikanie funkcji If() w miarę możliwości	<p>Jeśli funkcja If() jest używana wewnątrz funkcji agregującej, będzie działać na poziomie rekordu i zostanie wielokrotnie oceniona.</p> <p>W przypadku 1000 rekordów w agregacji warunek If() zostanie oceniony 1000 razy. To może szybko kaskadować w przypadku zagnieżdżania instrukcji. Zamiast niej należy użyć analizy zestawów. Przed agregacją stosowany jest filtr analizy zestawów, co powoduje szybszą odpowiedź. Odpowiedzi te mogą być również buforowane za pomocą analizy zestawów, tymczasem w przypadku funkcji If() nie jest to możliwe. Można również rozważyć inne funkcje i modyfikacje modelu danych.</p>

Działanie	Opis
W miarę możliwości w tabeli agregacji unika się pól z różnych tabel.	<p>Podczas oceny agregacji obliczenia przebiegają w dwóch etapach:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pierwszym krokiem jest znalezienie odpowiednich kombinacji, na których należy dokonać obliczeń. Ten krok jest jednowątkowy. 2. Drugim krokiem jest wykonanie obliczeń. Ten krok jest wielowątkowy. <p>Część jednowątkowa może znacząco wpłynąć na wydajność. Jednym z przykładów jest sytuacja, gdy w agregacji znajduje się wiele pól, na przykład Sum (Quantity*ListPrice). Jeżeli Quantity znajduje się w tabeli faktów, a ListPrice znajduje się w tabeli produktów głównych, aparat musi najpierw połączyć obie tabele, aby znaleźć kombinacje, zanim będzie mógł rozpocząć sumowanie produktu. Łączenie jest częścią jednowątkową, a sumowanie jest wielowątkowe. Jeśli oba pola znajdują się w tej samej tabeli, łączenie nie jest konieczne, a agregacja jest oceniana znacznie szybciej.</p>
Korzystanie z funkcji Aggr() i zagnieżdżonej funkcji Aggr() w stopniu minimalnym	Funkcja Aggr() znacząco wpływa na wydajność. Niewłaściwe użycie może dać niedokładne wyniki. Na przykład w tabeli z wymiarami, które różnią się od wymiarów w funkcji Aggr().
Stosowanie analizy zestawów, gdy jest to możliwe	Za pomocą analizy zestawów można zdefiniować zestaw wartości danych, który różni się od zwykłego zestawu określonego przez aktualne wybory.
Unikanie porównań ciągów w miarę możliwości	Porównania ciągów nie są tak wydajne jak analiza zestawów. Na przykład należy unikać Match(), MixMatch(), WildMatch() oraz Pick(). Należy tworzyć flagi w skrypcie lub używać analizy zestawów.

Działanie	Opis
Stosowanie warunków obliczania na obiektach zawierających złożone obliczenia	<p>Można mieć wizualizacje z wieloma rekordami, gdy nie ma żadnych wyborów. Najlepszą praktyką jest dodawanie warunków obliczania do obiektów, tak aby były one renderowane dopiero po dokonaniu określonych wyborów. Zapobiega to powstawaniu bardzo dużych hiperkostek. Na przykład:</p> <p><i>GetSelectedCount([Country])=1 OR GetPossibleCount([Country])=1</i>. W tym scenariuszu wizualizacja nie zostanie wyrenderowana, jeśli użytkownik nie wybierze jednego kraju lub nie dokona innych wyborów, w których możliwy jest tylko jeden kraj.</p>
Wstępne obliczanie miar w skrypcie w miarę możliwości	<p>Każda miara, która znajduje się na najniższym poziomie szczegółowości modelu danych powinna być obliczana w skrypcie. Jeśli na przykład w tym samym rekordzie w tabeli występuje Sales oraz Cost, można uzyskać wartość marży poprzez obliczenie <i>Sales - Cost AS Margin</i>. Można również agregować inne wartości z wyprzedzeniem, jeśli wiadomo, że nie będą się one różnić w zależności od wyboru lub że są one związane z innym poziomem szczegółowości.</p>
Tabele mają mniej niż 15 kolumn i mają warunki obliczania	<p>Tabelę z 15 kolumnami można uznać za szeroką. Jeśli tabele składają się z wielu rekordów, należy użyć obliczonych warunków na obiekcie tabeli tak, aby renderował się tylko po spełnieniu pewnych kryteriów lub wyborów. Jeśli tabela jest bardzo szeroka, należy rozważyć następujące opcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utworzenie wielu mniejszych tabel, które są wyświetlane warunkowo. • Używanie metod do warunkowego wyświetlania kolumn. • Ograniczanie tabel tylko do tych pól, które są niezbędne do analizy.

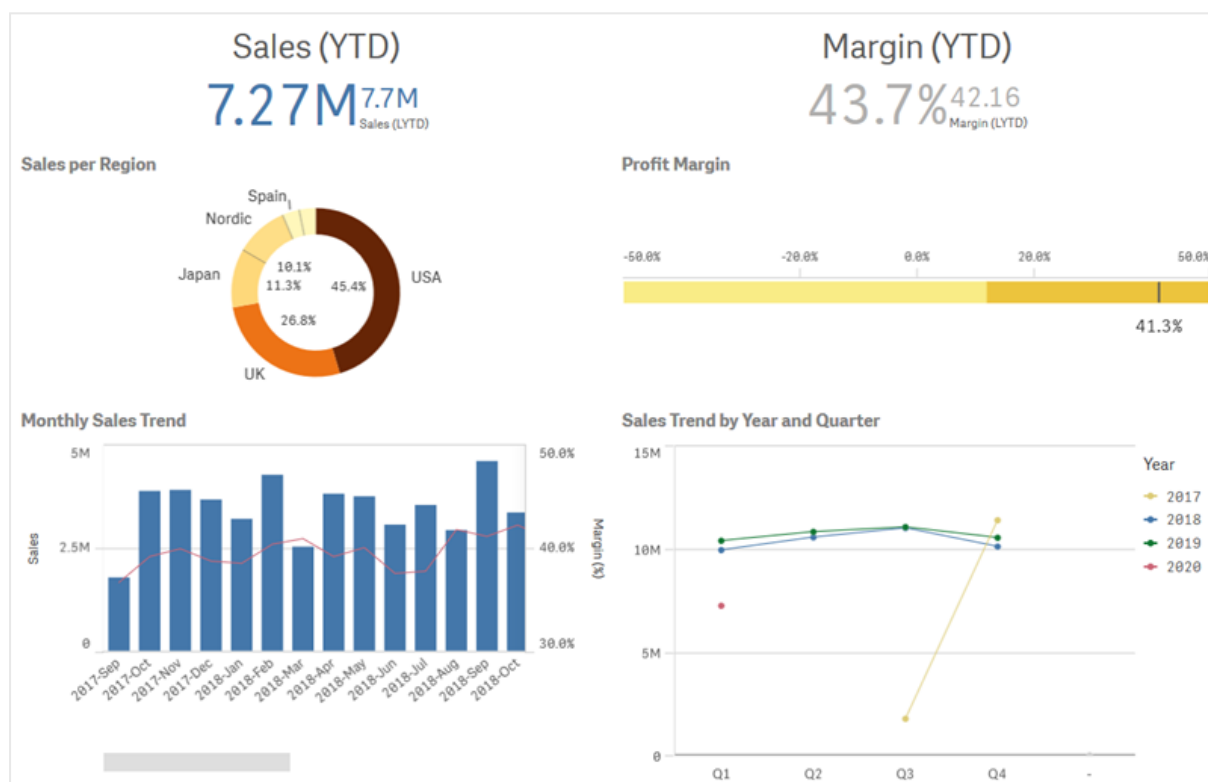
Działanie	Opis
Arkusze nie mają zbyt wielu obiektów	Obiekty są obliczane, gdy użytkownik przechodzi do arkusza. Za każdym razem, gdy użytkownik dokonuje wyboru na tym arkuszu, każdy obiekt zostaje ponownie obliczony, jeśli ten aktualny stan nie istnieje w pamięci podręcznej. W przypadku arkusza z wieloma wykresami użytkownik będzie musiał czekać na obliczenie każdego obiektu przy niemalże każdym wyborze. Stanowi to znaczne obciążenie dla silnika. Najlepiej postępować zgodnie z koncepcją Dashboard/Analysis/Reporting (DAR) , aby utworzyć przejrzystą i minimalistyczną aplikację.
Stosowanie flag numerycznych w skrypcie do wykorzystania w analizie zestawów	Analiza zestawów z flagami może być bardziej efektywna niż porównywanie lub mnożenie ciągów.
Używanie elementów głównych lub zmiennych w wyrażeniach	Elementy główne umożliwiają przeciąganie i upuszczanie zarządzanych wskaźników oraz gwarantują, że wyrażenia zostaną zbuforowane. Na przykład <i>Sum(Sales)</i> różni się od <i>SUM(Sales)</i> . Wyrażenia są buforowane z pisownią oraz wielkością liter i muszą pasować słowo w słowo, aby mogły być ponownie użyte.

3 Wizualizacje

Wizualizacje umożliwiają prezentowanie danych w taki sposób, aby użytkownicy aplikacji mogli je interpretować i eksplorować. Przykładowo wykres słupkowy, który porównuje liczbę sprzedaży w różnych regionach lub tabela z dokładnymi wartościami dla tych samych danych. Dobre wizualizacje ułatwiają szybkie i dokładne interpretowanie wyświetlanych danych.

Wizualizacje można łatwo dodawać i dostosowywać. Mogą mieć postać wykresów, takich jak wykresy słupkowe, wykresy kołowe, tabele, mierniki i mapy drzewa. Każdy typ wykresu ma unikatową funkcjonalność. W Qlik Sense Dev Hub można tworzyć niestandardowe obiekty. Qlik Sense automatycznie wyróżnia elementy powiązane z wyborami w celu użycia ich do drążenia lub filtrowania.

Arkusz z czterema różnymi wizualizacjami



3.1 Rozumienie źródeł danych wizualizacji

Aby projektować skuteczne wizualizacje z jasnym celem, należy zrozumieć swoje dane. Zadaj sobie następujące pytania:

- Jakiego rodzaju są to dane? Czy pokazują wartości, porządek, odstępy, czy stosunki?
- Jakie są relacje między różnymi częściami danych?
- Czy da się zorganizować dane w sposób ułatwiający tworzenie wizualizacji?

- Jakie informacje chcesz przekazać poprzez dane?
- Czy wymiary lub miary, które planujesz ponownie wykorzystać, znajdują się w wielu wizualizacjach?

Należy również zrozumieć dane pod kątem pól, wymiarów i miar. Wpływają one na sposób użycia danych w wizualizacji.

3.2 Wybieranie typów wizualizacji zgodnie z celem

Każdy typ wizualizacji ma konkretny cel. Musisz zastanowić się nad celem wizualizacji i wybrać taki jej typ, który umożliwi wydajne eksplorowanie danych, a przez to osiągnięcie tego celu.

Na przykład: chcesz przedstawić zmiany miary, którą jest sprzedaż kwartalna, w miarę upływu czasu. W takim przypadku należy utworzyć wykres liniowy, ponieważ jedną z jego zalet jest przedstawianie zmian wartości miary w czasie.

Jeśli nie masz pewności, które wizualizacje powinny być używane z konkretnymi danymi, program Qlik Sense udostępnia dwie metody tworzenia wizualizacji z asystą.

- Można użyć Insight Advisor, aby umożliwić Qlik Sense analizowanie danych i generowanie wizualizacji w oparciu o wyszukiwania lub wybory. Następnie można dodać te wizualizacje do swoich arkuszy.
- Można również tworzyć wizualizacje, korzystając z sugestii dotyczących wykresów, poprzez przeciągnięcie pola na arkusz z panelu zasobów, a następnie przeciągnięcie dodatkowych pól, które mają znaleźć się w wizualizacji, na pierwsze pole. Następnie Qlik Sense utworzy sugerowaną wizualizację na podstawie pól wybranych dla tej wizualizacji.

3.3 Aktualizowanie wizualizacji w celu poprawy sposobu wyświetlania danych

Podczas tworzenia wizualizacji możesz je modyfikować, aby poprawić sposób wyświetlania i wyróżniania danych w arkuszu. Możesz także zmieniać dane oraz przełączać typy wizualizacji.

3.4 Zasoby danych w wizualizacjach

Wizualizacje korzystają z danych na wiele różnych sposobów. Sposób przygotowania i tworzenia danych wpływa na wizualizacje. Zasoby danych użytkownika stają się wymiarami i miarami w wizualizacjach, a ponadto definiują w nich kategorie i pomiary tych kategorii. Pole może być używane w celu pogrupowania danych albo może zostać przekształcone za pomocą funkcji agregacji w celu udostępnienia pomiaru w kategoriach danych.

Typy danych znajdujące się w tabelach i polach wpływają na to, czy takie obiekty mogą być używane jako wymiary lub miary, a także określają najbardziej wydajne opcje sortowania. Na przykład w przypadku danych ilościowych i jakościowych istnieją inne rekomendowane zastosowania, gdy te dane są używane jako wymiary lub miary.

Źródła danych zapewniają dane do wyświetlania, a ponadto umożliwiają kontrolowanie tego, jakie dane i w jaki sposób będą prezentowane. Można na przykład pokolorować wizualizację, używając wymiaru lub miary, która/który nie istnieje w wizualizacji. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana wyglądu wizualizacji* (page 602).

Panel zasobów zawiera różne źródła danych, które mogą być używane w wizualizacjach.

Zasoby danych

Następujące zasoby danych są dostępne podczas tworzenia wizualizacji:

- Pola
- Miary
- Wymiary
- Elementy główne

Pola

Pola zawierają dane załadowane do Qlik Sense. Każde pole zawiera co najmniej jedną wartość i odpowiada kolumnie w tabeli bazy danych. Dane w polu mogą być jakościowe lub ilościowe.

Podczas tworzenia wizualizacji pola umożliwiają tworzenie wymiarów i miar. Dodatkowo pola mogą być używane na różne sposoby podczas dodawania wizualizacji do aplikacji. Niektóre wizualizacje, takie jak tabele, mogą przedstawiać pola w stanie niezmodyfikowanym.

Z kolei inne pola, takie jak pola daty lub czasu, wymagają dodatkowych działań.

Więcej informacji zawiera temat *Pola* (page 67).

Miary

Miary to dane przeznaczone do pokazania. Miary są tworzone na podstawie wyrażenia złożonego z funkcji agregacji, takich jak **Sum** lub **Max**, które są połączone z co najmniej jednym polem.

Więcej informacji zawiera temat *Miary* (page 81).

Wymiary

Wymiary określają sposób grupowania danych w wizualizacji. Na przykład: łączna sprzedaż według kraju lub liczba produktów na dostawcę. Wymiary przedstawiają konkretne wartości z pola wybranego jako wymiar. Wymiary mogą być także obliczane za pomocą wyrażenia.

Więcej informacji zawiera temat *Wymiary* (page 78).

Elementy główne

Elementy główne to wymiary, miary lub wizualizacje, które zostały użyte ponownie w innych wizualizacjach i arkuszach w aplikacji. Zaktualizowanie elementu głównego powoduje aktualizację każdego jego wystąpienia. Oznacza to, że może istnieć ta sama miara w 5 wizualizacjach i one wszystkie zostaną zaktualizowane, gdy element główny zostanie zmieniony.

W elementach głównych dostępna jest także większa liczba opcji projektowania. Użytkownik może na przykład przypisać kolory do odrębnych wartości wymiaru głównego, aby te wartości miały takie same kolory we wszystkich wizualizacjach.

Elementy główne zawierają także wymiary specjalne, takie jak wymiary hierarchiczne i miary kalendarzowe.

Więcej informacji zawiera temat *Ponowne używanie zasobów z elementami głównymi (page 91)*.

Wyrażenia

Wyrażenie to kombinacja funkcji, pól i operatorów matematycznych (+ * / =). Wyrażenia służą przetwarzaniu danych w aplikacji w celu osiągnięcia rezultatu widocznego na wizualizacji.

Wyrażenia są używane głównie w celu tworzenia miar. Mogą być także używane w celu tworzenia wymiarów wyliczanych lub ustawiania właściwości w różnych wizualizacjach. Wyrażeń można używać na przykład w celu definiowania limitów zakresów dla mierników lub linii odniesienia dla wykresów słupkowych.

Więcej informacji zawiera temat *Używanie wyrażeń w wizualizacjach (page 128)*.

Typy danych w wizualizacjach

Różne typy danych mają różne właściwości; niektóre dane mogą lepiej sprawdzać się jako wymiary, a niektóre jako miary. I podobnie niektóre rodzaje danych mogą działać lepiej jako wymiary w pewnych wizualizacjach lub jako miary z pewnymi funkcjami agregacji.

Dane w polach mogą być ilościowe lub jakościowe. Wartości danych ilościowych są mierzone liczbowo na skali rosnącej. Dane ilościowe mogą być współczynnikami lub przedziałami:

- **Współczynnik:** współczynniki to dane jakościowe, względem których można wykonywać operacje arytmetyczne, takie jak koszt lub wiek.
Można na przykład zsumować wartość sprzedaży z całego miesiąca, aby obliczyć sprzedaż łączną.
- **Przedział:** przedziały to dane jakościowe, na których nie można wykonywać operacji arytmetycznych.
Nie można na przykład obliczyć sumy temperatur z tygodnia, ale można obliczyć średnią temperaturę dzienną oraz najwyższą/najniższą temperaturę na każdy dzień.

Dane jakościowe nie mogą być mierzone liczbowo, ale można je opisywać z wykorzystaniem języka. Dane jakościowe mogą być nominalne lub porządkowe:

- **Dane nominalne:** pola z danymi nominalnymi zawierają odrębne wartości jakościowe, ale bez ustalonej kolejności.
Na przykład nazwy produktów lub klientów to dane nominalne, ponieważ mają odrębne wartości, ale nie mają wymaganej kolejności.
- **Dane porządkowe:** pola z danymi porządkowymi zawierają wartości jakościowe o konkretnym miejscu w rankingu lub porządku. Dane porządkowe powinny być sortowane według kolejności, a nie w porządku alfabetycznym.
Oto przykład wartości porządkowych: niskie, średnie i wysokie. Małe, średnie i duże to również wartości porządkowe.

Poniższa tabela zawiera ogólny przegląd rekomendowanych typów wizualizacji i funkcji agregacji dla typów danych. Tych rekomendacji nie należy traktować jako bezwzględnie obowiązujących.

Rekomendacje dotyczące wizualizacji dla typów danych jako miar

Typ danych	Zalecane funkcje agregacji	Niezalecane funkcje agregacji
Nominalne	Count	Average Median Sum
Porządkowe	Count Median	Average Sum
Ratio	Count Average Median	Sum
Interval	Count Average Median Sum	-

Pola

W polach znajdują się dane, z których korzysta Qlik Sense. Pola mogą być traktowane jako dane załadowane ze skryptu ładowania.

Pola zawierają co najmniej jedną wartość (wartość pola) i na podstawowym poziomie odpowiadają kolumnom w tabeli bazy danych, ale mogą również występować w więcej niż jednej tabeli. Wartości pola zawierają dane liczbowe lub dane alfanumeryczne. Jeśli dane zostały załadowane ze skryptu ładowania, pola mogą być wizualizowane w formie tabeli.

Przykłady danych w skrypcie ładowania:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer Product UnitSales UnitPrice
Imagine Film 4 16
Imagine Film 10 15
Imagine Shutter 9 9
PhotoInc Shutter 5 10
PhotoInc Lens 2 20
PhotoInc Magnifier 4 25
Gallery Film 8 15
Gallery Lens 7 19
] (delimiter is ' ');
```

Pola reprezentowane w tabeli modelu danych po załadowaniu danych:

Temp
Customer
Product
UnitSales
UnitPrice

Te same pola jako kolumny w wizualizacji tabeli na arkuszu:

Customer ▲	Product	UnitPrice	UnitSales
Gallery	Film	15	8
Gallery	Lens	19	7
Imagine	Film	15	10
Imagine	Film	16	4
Imagine	Shutter	9	9
PhotoInc	Lens	20	2
PhotoInc	Magnifier	25	4
PhotoInc	Shutter	10	5

Pola daty i czasu

Jeśli w aplikacji korzysta się z pól zawierających dane dotyczące daty lub znacznika czasu, można zdefiniować określone atrybuty daty (takie jak rok lub tydzień), aby zastosować je w ramach wizualizacji.

Tworzenie pól w Menedżerze danych

Pola danych są tworzone automatycznie dla wszystkich pól danych rozpoznanych jako data lub znacznik czasu, gdy opcja **Dodaj dane** jest używana z włączonym profilowaniem danych w celu budowania modelu danych w **Menedżerze danych**, albo po kliknięciu polecenia **Ładuj dane w Menedżerze danych**.



*Pola danych utworzone w **Menedżerze danych** są automatycznie dodawane do pola autoCalendar.*

Jeśli pole daty lub znacznika czasu nie zostało rozpoznane automatycznie, można odpowiednio zmienić format danych wejściowych w edytorze tabeli w **Menedżerze danych**. Można również skonfigurować format wyświetlania do zastosowania w wizualizacjach.

Które pola daty i czasu są automatycznie rozpoznawane?

Pola daty i czasu są rozpoznawane automatycznie na podstawie ustawień regionalnych systemu operacyjnego. Ponadto rozpoznawane są następujące formaty:

- M/D/YYYY h:mm
- D/M/YYYY h:mm TT
- M/D/YYYY
- D/MM/YYYY
- YYYYMMDD
- YYYYMMDDhhmmss
- YYYYMMDDhhmmss.fff
- YYYYMMDDhhmmssK
- YYYY-MM-DD
- YYYY-MM-DDThh:mm:ss
- YYYY-MM-DD-Thh:mm:ss.fff
- YYYY-MM-DD-Thh:mm:ssK

Formaty daty i czasu


Określnik formatu	Opis
YYYY	Rok
M, MM	Miesiąc
D, DD	Dzień
hh	Godzina
mm	Minuta
ss	Sekunda
fff	Milisekunda
TT	AM/PM
K	Strefa czasowa
T	Znak podziału między datą i czasem. Znak T nie może być zastąpiony innym znakiem.

Tworzenie pól daty i czasu w skrypcie ładowania danych

W przypadku tworzenia modelu danych za pomocą edytora ładowania danych trzeba utworzyć szablon kalendarza, gdzie zdefiniuje się pola, dla których utworzy się pola pochodne w skrypcie ładowania danych. Pola pochodne daty i czasu zostaną utworzone po uruchomieniu skryptu i przeładowaniu danych.

Korzystanie w aplikacji z pól daty i czasu

Udostępnienie w wizualizacjach pól daty i czasu

Wszystkie pola daty lub czasu na karcie **Pola** w panelu zasobów są oznaczone . Pola te można rozwinąć, aby korzystać z utworzonych pól daty i czasu. Z pól tych można korzystać w wizualizacjach, podobnie jak z dowolnych innych pól danych.

Pola daty i czasu w wymiarach

Z pól daty i czasu można również korzystać podczas tworzenia wymiaru. Pola te są wyszczególnione pod polem, na podstawie którego zostały utworzone.

Pola daty i czasu w wyrażeniach

Z pól daty i czasu można korzystać we wszystkich wyrażeniach, na przykład na potrzeby tworzenia miary. Pola te są nazywane zgodnie z następującym szablonem:

[nazwa pola].autoCalendar.[pole daty i czasu].

- [nazwa pola] to nazwa pola danych użytego do utworzenia pól daty i czasu.
- [pole daty i czasu] to pole daty i czasu, które ma zostać użyte, na przykład Year.

Przykład:

Date.autoCalendar.Year

Pola daty i czasu w miarach kalendarzowych

Miary kalendarzowe używają pól daty i czasu utworzonych w autoCalendar. Każde z tych pól daty i czasu jest obliczane za pomocą wyrażenia analizy zestawów, które określa, czy data należy do zakresu czasu od początku okresu (czy nie) albo czy daty mieszczą się w zdefiniowanym zakresie od daty bieżącej. Te pola daty i czasu są względne i zwracają wyniki na podstawie daty bieżącej. Z tych pól można korzystać niezależnie od miar kalendarzowych.

Kalendarzowe pola daty i czasu mają następujący format:

[nazwa pola].autoCalendar.[pole daty i czasu]=[value]

- [nazwa pola] to nazwa pola daty użytego do utworzenia pól daty i czasu.
- [pole daty i czasu] to nazwa użytego pola daty i czasu, na przykład InYTD.
- [wartość] to wartość dla wyrażenia analizy zestawu pola daty i czasu. Określa daty, które są uwzględniane.

Przykład:

Date.autoCalendar.YearsAgo={1}

Poniżej przedstawiono dostępne pola daty i czasu wraz z przykładowymi wartościami:

InYTD

To pole daty i czasu określa, czy daty mieszczą się w zakresie czasu od początku roku, czy znajdują się poza tym zakresem.

InYTD

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.InYTD={0}</code>	Zwraca wszystkie daty, które mieszczą się w zakresie czasu od początku roku. Jeśli na przykład bieżąca data była 54. dniem roku, wówczas uwzględnione zostaną daty z pierwszych 54 dni każdego roku w polu daty.
<code>Date.autoCalendar.InYTD={1}</code>	Zwraca wszystkie daty, które znajdują się poza zakresem czasu od początku roku. Jeśli na przykład bieżąca data była 54. dniem roku, wówczas uwzględnione zostaną wszystkie daty po pierwszych 54 dniach każdego roku w polu daty.

YearsAgo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego roku względem daty bieżącej (czy nie).

YearsAgo

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.YearsAgo={0}</code>	Zwraca wszystkie daty z tego roku.
<code>Date.autoCalendar.YearsAgo={1}</code>	Zwraca wszystkie daty z zeszłego roku.
<code>Date.autoCalendar.YearsAgo={8}</code>	Zwraca wszystkie daty sprzed ośmiu lat.

InQTD

To pole daty i czasu określa, czy daty mieszczą się w zakresie dat od początku kwartału – względem bieżącej daty – czy znajdują się poza tym zakresem.

InQTD

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.InQTD={0}</code>	Zwraca wszystkie daty z wszystkich kwartałów, które mieszczą się w zakresie czasu od początku kwartału. Jeśli na przykład bieżąca data była 14. dniem 1 kwartału, wówczas uwzględnione zostaną pierwsze 14 dni każdego kwartału w polu daty.
<code>Date.autoCalendar.InQTD={1}</code>	Zwraca wszystkie daty z wszystkich kwartałów, które znajdują się poza zakresem czasu od początku bieżącego kwartału. Jeśli na przykład bieżąca data była 14. dniem 1 kwartału, wówczas uwzględnione zostaną wszystkie daty po pierwszych 14 dniach każdego kwartału w polu daty.

QuartersAgo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego kwartału względem daty bieżącej (czy nie).

QuartersAgo

Przykład	Wynik
Date.autoCalendar.QuartersAgo={0}	Zwraca wszystkie daty z bieżącego kwartału.
Date.autoCalendar.QuartersAgo={1}	Zwraca wszystkie daty z zeszłego kwartału.
Date.autoCalendar.QuartersAgo={8}	Zwraca wszystkie daty sprzed ośmiu kwartałów.

QuarterRelNo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego kwartału względem daty bieżącej (czy nie).

QuarterRelNo

Przykład	Wynik
Date.autoCalendar.QuarterRelNo={0}	<p>Zwraca wszystkie daty z każdego wystąpienia bieżącego kwartału.</p> <p>Jeśli na przykład bieżąca data wypadała w 4 kwartale, wówczas zostaną uwzględnione wszystkie daty z każdego 4 kwartału w polu daty.</p>
Date.autoCalendar.QuarterRelNo={3}	<p>Zwraca wszystkie daty z każdego wystąpienia kwartału o dwa kwartały wcześniejszego niż bieżący.</p> <p>Jeśli na przykład bieżąca data wypadała w 4 kwartale, wówczas zostaną uwzględnione wszystkie daty z każdego 1 kwartału w polu daty.</p>

InMTD

To pole daty i czasu określa, czy daty mieszczą się w zakresie dat od początku miesiąca – względem bieżącej daty – czy znajdują się poza tym zakresem.

InMTD

Przykład	Wynik
Date.autoCalendar.InMTD={0}	<p>Zwraca wszystkie daty z wszystkich miesięcy, które znajdują się w zakresie czasu od początku bieżącego miesiąca.</p> <p>Jeśli na przykład bieżąca data była 15 dniem listopada 2016 roku, wówczas uwzględnione zostaną daty z pierwszych 15 dni każdego miesiąca w polu daty.</p>
Date.autoCalendar.InMTD={1}	<p>Zwraca wszystkie daty z wszystkich miesięcy, które znajdują się poza zakresem czasu od początku bieżącego miesiąca.</p> <p>Jeśli na przykład bieżąca data była 15 dniem listopada 2016 roku, wówczas uwzględnione zostaną daty po pierwszych 15 dniach – do końca każdego miesiąca w polu daty.</p>

MonthsAgo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego miesiąca względem daty bieżącej (czy nie).

MonthsAgo

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.MonthAgo={0}</code>	Zwraca wszystkie daty z bieżącego miesiąca.
<code>Date.autoCalendar.MonthAgo={1}</code>	Zwraca wszystkie daty z zeszłego miesiąca.
<code>Date.autoCalendar.MonthAgo={8}</code>	Zwraca wszystkie daty sprzed ośmiu miesięcy.

MonthRelNo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego miesiąca względem daty bieżącej (czy nie).

MonthRelNo

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.MonthRelNo={0}</code>	<p>Zwraca wszystkie daty z pierwszego wystąpienia bieżącego miesiąca.</p> <p>Jeśli na przykład bieżący miesiąc był czerwcem, wówczas uwzględnione zostaną wszystkie daty w każdym wystąpieniu czerwca w polu daty.</p>
<code>Date.autoCalendar.MonthRelNo={1}</code>	<p>Zwraca wszystkie daty z każdego wystąpienia poprzedniego miesiąca.</p> <p>Jeśli na przykład bieżący miesiąc był czerwcem, wówczas uwzględnione zostaną wszystkie daty w każdym wystąpieniu maja w polu daty.</p>

InWTD

To pole daty i czasu określa, czy daty mieszczą się w zakresie dat od początku tygodnia – względem bieżącej daty – czy znajdują się poza tym zakresem.

InWTD

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.InWTD={0}</code>	<p>Zwraca wszystkie daty z wszystkich tygodni, które znajdują się w zakresie czasu od początku bieżącego tygodnia.</p> <p>Jeśli na przykład bieżąca data była trzecim dniem tygodnia, wówczas uwzględnione zostaną daty z pierwszych trzech dni każdego tygodnia w polu daty.</p>

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.InWTD={1}</code>	Zwraca wszystkie daty z wszystkich tygodni, które znajdują się poza zakresem czasu od początku bieżącego tygodnia. Jeśli na przykład bieżąca data była trzecim dniem tygodnia, wówczas uwzględnione zostaną daty z ostatnich czterech dni każdego tygodnia w polu daty.

WeeksAgo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego tygodnia względem tygodnia bieżącego (czy nie).

WeeksAgo

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.weeksAgo={0}</code>	Zwraca wszystkie daty z bieżącego tygodnia.
<code>Date.autoCalendar.weeksAgo={8}</code>	Zwraca wszystkie daty sprzed ośmiu tygodni.

WeekRelNo

To pole daty i czasu określa, czy daty pochodzą z konkretnego tygodnia względem daty bieżącej (czy nie).

WeekRelNo

Przykład	Wynik
<code>Date.autoCalendar.weekRelNo={0}</code>	Zwraca wszystkie daty z każdego wystąpienia bieżącego tygodnia. Jeśli na przykład bieżąca data była drugim tygodniem roku, wówczas uwzględnione zostaną daty z drugiego tygodnia każdego roku w polu daty.
<code>Date.autoCalendar.weekRelNo={1}</code>	Zwraca wszystkie daty z każdego wystąpienia poprzedniego tygodnia. Jeśli na przykład bieżąca data była drugim tygodniem roku, wówczas uwzględnione zostaną daty z pierwszego tygodnia każdego roku w polu daty.

Zawsze jedna wartość wybrana

Dla pola w aplikacji można zaznaczyć opcję **Zawsze jedna wartość wybrana**. Ta opcja określa, że dla pola zawsze wybrana jest jedna i tylko jedna wartość. Tej opcji można użyć na przykład, aby określić, że dla pola wybrana jest zawsze jedna waluta.

Setting a default selected value




W przypadku korzystania z opcji **Zawsze jedna wartość wybrana**:


- Opcji **Zawsze jedna wartość wybrana** można użyć dla jednego pola lub większej liczby pól.
- Podczas wyświetlania arkusza nie można usunąć zaznaczenia opcji **Zawsze jedna wartość wybrana**. Zaznaczenie można jednak usunąć, edytując arkusz we własnym obszarze roboczym.
- Gdy publikujesz aplikację z zaznaczoną opcją **Zawsze jedna wartość wybrana**, wówczas ta wartość obowiązuje dla wszystkich arkuszy w aplikacji. Odbiorca aplikacji nie może skasować tej wartości.
- Gdy zduplikujesz aplikację, opcja **Zawsze jedna wartość wybrana** zostanie zduplikowana z aplikacją.
- Gdy wyeksportujesz aplikację bez danych, wówczas opcja **Zawsze jedna wartość wybrana** nie zostanie wyeksportowana z aplikacją.
- Opcja **Zawsze jedna wartość wybrana** nie jest obsługiwana dla pól pochodnych.

Wartość, dla której ustawiono zakładkę domyślną, można użyć, aby podświetlić konkretne selekcje dla odbiorcy aplikacji. Przykład jest dostępny w sekcji *.Przykład z opcją „Zawsze jedna wartość wybrana” i zakładką domyślną: kontrolowanie selekcji w celu naprowadzania odbiorców aplikacji na wnioski (page 76)* Always one selected value and default bookmark example: Controlling selections to guide app consumers to insights

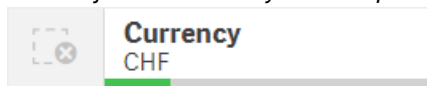
Zaznaczanie opcji „Zawsze jedna wartość wybrana”

Wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz arkusz w aplikacji.
2. Kliknij  **Edytuj arkusz**.
3. Kliknij opcję **Pola**.

4. Kliknij prawym przyciskiem myszy pole, a następnie kliknij opcję **Ustawienia pola**.
5. W oknie, które zostanie otwarte, zaznacz pole wyboru **Zawsze jedna wartość wybrana**, a następnie zapisz.
6. Aby zakończyć edycję, kliknij opcję  **Gotowe**. Ta wartość pojawi się jako karta na górnym pasku narzędzi. W tym przypadku – inaczej niż w przypadku zakładki – nie ma możliwości usunięcia tego zaznaczenia.

Zawsze jedna wartość wybrana na pasku narzędzi



Opcja **Zawsze jedna wartość wybrana** domyślnie obowiązuje względem pierwszej pozycji w polu. W powyższym przykładzie wartość obowiązuje względem pozycji **Currency**. CHF jest walutą wybraną domyślnie. Tę selekcję może zmienić twórca lub odbiorca aplikacji – w tym przypadku na inną walutę.

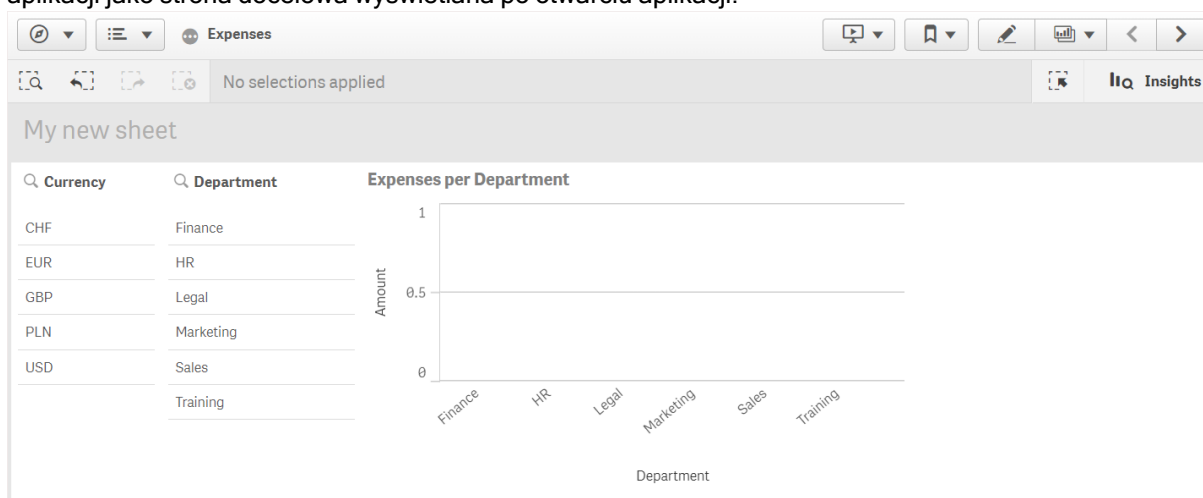
7. Aby sprawdzić, czy opcja **Zawsze jedna wartość wybrana** działa poprawnie, zamknij, a następnie ponownie otwórz aplikację. Wartość powinna pojawić się w górnym pasku narzędzi.

Aby usunąć zaznaczenie opcji **Zawsze jedna wartość wybrana** dla pola kliknij prawym przyciskiem myszy pole w trybie **Edytuj**, kliknij opcję **Ustawienia pól**, a następnie usuń zaznaczenie pola wyboru **Zawsze jedna wartość wybrana**.

Przykład z opcją „Zawsze jedna wartość wybrana” i zakładką domyślną: kontrolowanie selekcji w celu naprowadzania odbiorców aplikacji na wnioski

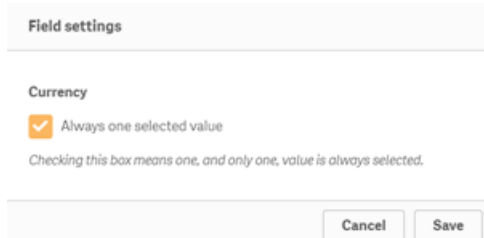
W tym przykładzie ustawimy opcję **Zawsze jedna wartość wybrana** dla pola. Następnie określimy domyślną zakładkę dla aplikacji. Określenie zakładki domyślnej i zaznaczenie opcji **Zawsze jedna wartość wybrana** oznacza, że kontrolujemy to, co zobaczą odbiorcy aplikacji, gdy otworzą naszą publikowaną aplikację.

1. Oto arkusz w naszej aplikacji przed zaznaczeniem opcji **Zawsze jedna wartość wybrana** i przed zastosowaniem zakładki domyślnej. To powinien być arkusz, który ma być widoczny dla odbiorców aplikacji jako strona docelowa wyświetlana po otwarciu aplikacji.



Względem miary **Amount** na wykresie powyżej użyte zostało wyrażenie: $\text{=sum(DISTINCT \{<Currency=>\} Amount_LOCAL)* RATE}$

2. Aby upewnić się, że dla pola **Currency** zawsze wybrana będzie jedna i tylko jedna wartość, przeprowadzamy edycję arkusza, klikamy opcję **Pola**, a następnie klikamy prawym przyciskiem myszy pozycję **Currency**.
3. Następnie zaznaczamy pole wyboru **Zawsze jedna wartość wybrana** i zapisujemy.

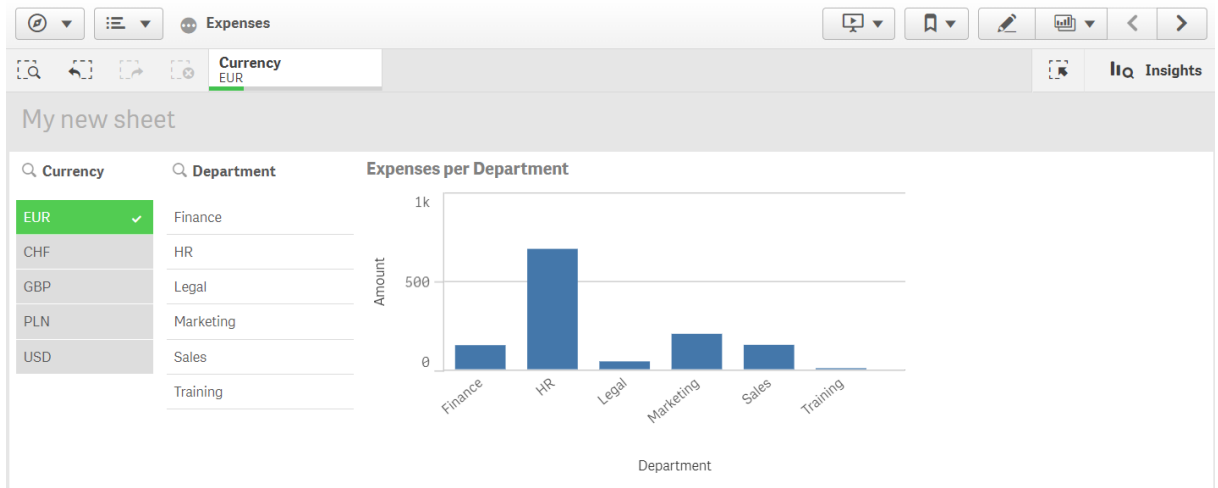


4. Po zamknięciu trybu **Edytuj** dla aplikacji wartość **Zawsze jedna wartość wybrana** pojawi się jako karta na górnym pasku narzędzi. Domyślnie wybraną wartością jest pierwsza pozycja w polu – w tym przypadku jest to wartość **CHF**.



5. Jednak chcemy, aby w momencie otwarcia aplikacji wydatki były widoczne w walucie **Euro**. Zatem wybieramy **Euro** z pola **Currency**, a następnie klikamy opcję **Zakładki**, aby utworzyć nową zakładkę dla **Currency("EUR")**. Następnie klikamy prawym przyciskiem myszy zakładkę **Currency("EUR")** i klikamy opcję **Ustaw jako zakładkę domyślną**.

Gdy aplikacja zostanie otwarta lub opublikowana do odbiorcy, będzie otwierana z jedną wartością wybraną i widoczną zakładką domyślną. Aplikacja zostanie otwarta w arkuszu zakładki, a nie w przeglądzie aplikacji.



Wymiary

Wymiary określają sposób grupowania danych w wizualizacji. Na przykład: łączna sprzedaż według kraju lub liczba produktów na dostawcę. Wymiary zazwyczaj stanowią wycinki na wykresie kołowym lub na osi X wykresu słupkowego z pionowymi słupkami.

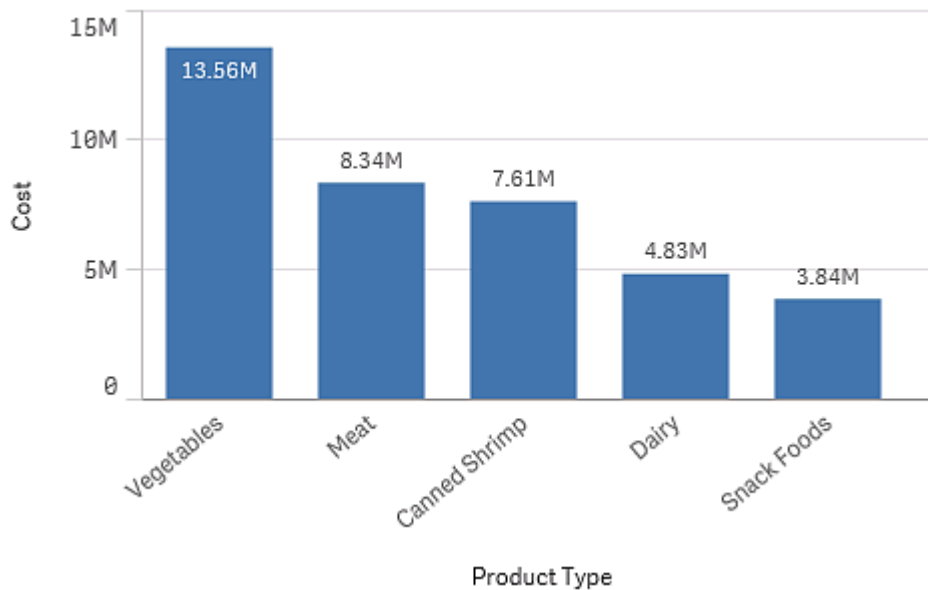
Wymiary są tworzone na podstawie pól w tabelach modelu danych.

Przykład:

Product Type to pole w tabeli *Product*, która jest ładowana do aplikacji. Wartości tego pola są różnymi typami, w ramach których grupowane są produkty.

Można na przykład utworzyć wykres słupkowy, aby zwizualizować koszty każdego typu, dodając do wykresu wymiar *Product Type*. W celu ukończenia wizualizacji należy dodać miarę (w tym przypadku *Cost*), która jest zgrupowana według wymiaru *Product Type*.

Wykres słupkowy z wymiarem Product Type i miarą Cost.



Grupy pól jako wymiary

Jedną z kluczowych różnic między aplikacją Qlik Sense a wieloma innymi przeglądarkami baz danych i narzędziami do przetwarzania analitycznego online (systemami OLAP) jest to, że w Qlik Sense nie trzeba wstępnie definiować żadnych hierarchii danych wejściowych. Wyjątkowa logika wewnętrzna Qlik Sense daje użytkownikowi pełną swobodę dostępu do dowolnego pola jako pełnego wymiaru w dowolnie wybranej kolejności.

Wbudowane funkcje są w pełni wystarczające do realizacji większości celów, ale w niektórych sytuacjach wstępnie zdefiniowana hierarchia może zwiększyć wydajność wyświetlania danych. W Qlik Sense można to osiągnąć przez zdefiniowanie hierarchicznych grup pól jako wymiarów hierarchicznych.

Możliwe jest grupowanie dowolnych pól lub wymiarów wyliczanych.

Grupy hierarchiczne

Gdy kilka pól tworzy naturalną hierarchię, sensowne jest utworzenie grupy hierarchicznej.

Example 1:

Organization: Company, Department, Employee

Example 2:

Geography: Continent, Country, State, City

Gdy grupa hierarchiczna jest używana jako wymiar wykresu, na wykresie będzie używane pierwsze z pól na liście pól grupy, które ma więcej niż jedną możliwą wartość. Jeśli za sprawą poczynionych selekcji pole ma tylko jedną możliwą wartość, zostanie użyte następne pole na liście, o ile ma więcej niż jedną możliwą wartość. Jeśli żadne z pól na liście nie ma więcej niż jednej możliwej wartości, zostanie użyta wartość ostatniego pola.

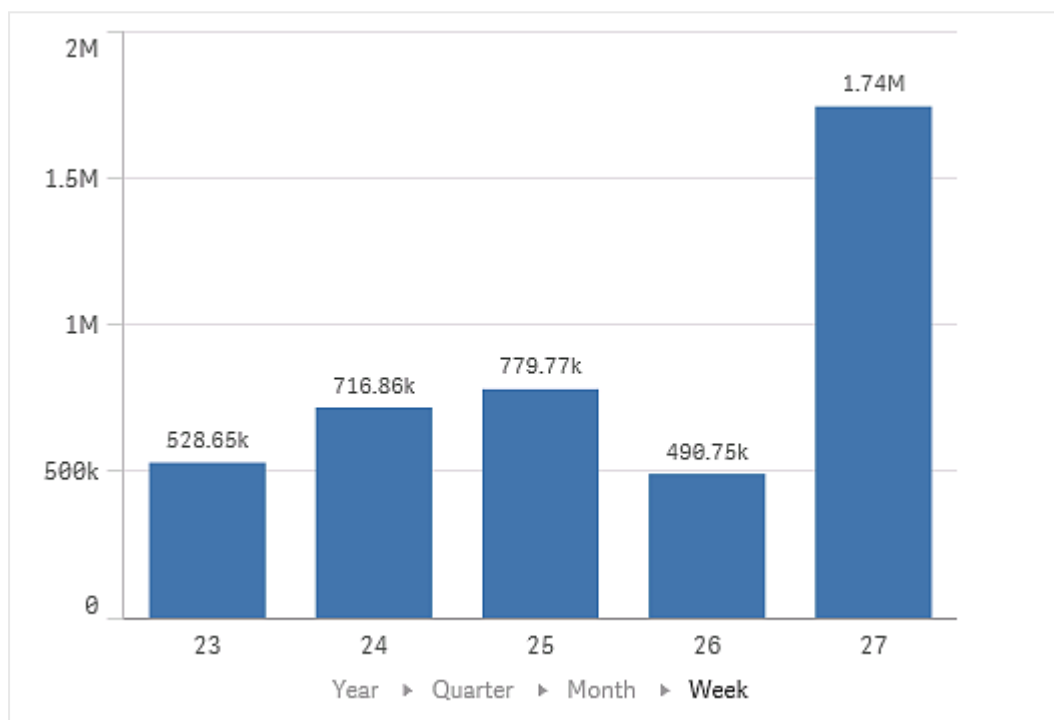
W pierwszym z powyższych przykładów wymiarem wykresu będzie *Company*, dopóki nie zostanie wybrany pojedyncze przedsiębiorstwo. Wtedy wykres zacznie pokazywać *Department* jako wymiar. Gdy zostanie wybrany pojedynczy dział, wykres przełączy się na pokazywanie wymiaru *Employee*.

Wraz z usuwaniem selekcji i udostępnianiem więcej niż jednej wartości w poszczególnych polach górnych na liście pól grupy będzie automatycznie wykonywane drążenie wykresu w górę.

Drążenie w górę

Funkcja drążenia w górę jest dostępna w przypadku wykresów słupkowych, wykresów kołowych i wykresów liniowych. Inne wizualizacje odzwierciedlają zmiany dokonane na wykresach, ale nie mogą zostać same użyte w celu drążenia w górę przez różne wymiary. W przypadku drążenia w dół grupy wymiarów pasek łączy wskazuje powiązania z poprzednimi wymiarami. Kliknij wymiar, w ramach którego chcesz drążyć w górę.

Na następującym wykresie słupkowym pasek łączy *Year > Quarter > Month* pozwala na drążenie w górę.



Wymiary wyliczane

Wymiary wyliczane można tworzyć za pomocą wyrażeń. Wymiar wyliczany składa się z wyrażenia, które obejmuje co najmniej jedno pole. Mogą być używane wszystkie standardowe funkcje.



Ze względów wydajnościowych zaleca się wykonanie wszystkich obliczeń w edytorze ładowania danych. Jeśli obliczenia są dokonywane na wykresie, program Qlik Sense najpierw oblicza wartości wymiarów, a następnie agreguje miary dla tak obliczonych wartości, co wpływa na wydajność znacznie bardziej niż obliczenia dokonywane w skrypcie ładowania danych.

W pewnych przypadkach wymiary wyliczane są bardzo przydatne w analizie danych, na przykład wówczas, gdy podczas takiej analizy trzeba wygenerować wartości wymiarów, a wartości wymiaru są zależne od dokonanych selekcji.

Wymiary wyliczane są również przydatne w przypadku potrzeby modyfikacji wartości pola.

Po utworzeniu wymiaru wyliczanego można z niego korzystać tak samo jak z każdego innego wymiaru.

Przykład:

Dostępne jest pole Calendar Month, które zawiera każdy miesiąc roku. W aplikacji trzeba dodać tabelę pokazującą sprzedaż za każdy z pierwszych sześciu miesięcy roku. Dla pozostałych miesięcy trzeba obliczyć sumę. Aby utworzyć taki wymiar wyliczany, można zatem skorzystać z odpowiedniego wyrażenia.

Składnia:

```
If ([Calendar Month] <7, [Calendar Month], 'Rest')
```

Miary

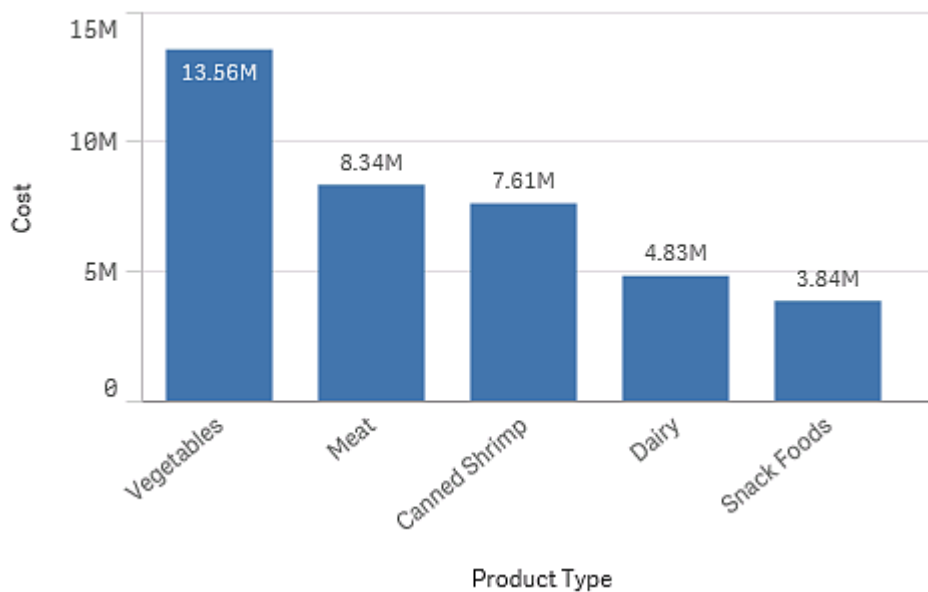
Miary są obliczeniami używanymi w wizualizacjach. Zwykle są reprezentowane na osi Y wykresu słupkowego albo w kolumnie tabeli. Miary są tworzone na podstawie wyrażenia złożonego z funkcji agregacji, takich jak **Sum** lub **Max**, które są połączone z co najmniej jednym polem.

Miara musi mieć nazwę i można również zawierać dane opisowe, takie jak opis i znaczniki.

Przykład:

Można na przykład utworzyć wykres słupkowy, aby zwizualizować koszty poszczególnych typów, dodając do wykresu wymiar *Product Type*, oraz miarę *Cost*, która jest obliczana na podstawie wyrażenia **Sum (Cost)** będącego wynikiem obliczenia funkcji agregacji **Sum** z pola **Cost**. Wyniki są grupowane według wymiaru *Product Type*.

Wykres słupkowy z wymiarem Product Type i miarą Cost.



Modyfikatory

Miary to obliczenia oparte na polach, na przykład **Sum(Cost)**. Za pomocą modyfikatorów można zmienić sposób obliczania miary w dostępnych wymiarach.

Na przykład wartości miary mogą być kumulowane w jednym lub dwóch wymiarach albo można obliczyć średnią miary dla określonej liczby kroków.

Które wizualizacje mają modyfikatory

Porównanie wizualizacji

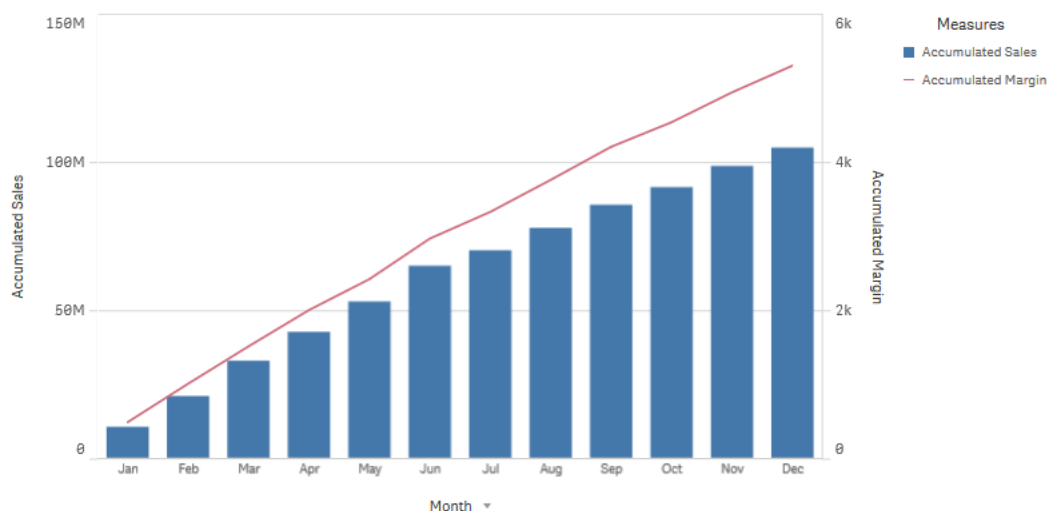
Wizualizacja	Akumulacja	Różnica	Średnia ruchoma	Liczby względne
Wykres słupkowy	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres kombi	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres liniowy	Tak	Tak	Tak	Tak
Tabela	Tak	Tak	Tak	Tak

Akumulacja

Modyfikator akumulacji umożliwia akumulację wartości miary w jednym lub dwóch wymiarach. Akumulacja wartości ułatwia wizualizację narastania efektu miary w określonym wymiarze.

Na poniższym wykresie kombi słupki i linie kumulują się w czasie.

Wykres kombi, na którym linia przedstawia skumulowaną marżę zysku, a słupki pokazują skumulowane wartości sprzedaży.



Składnia:

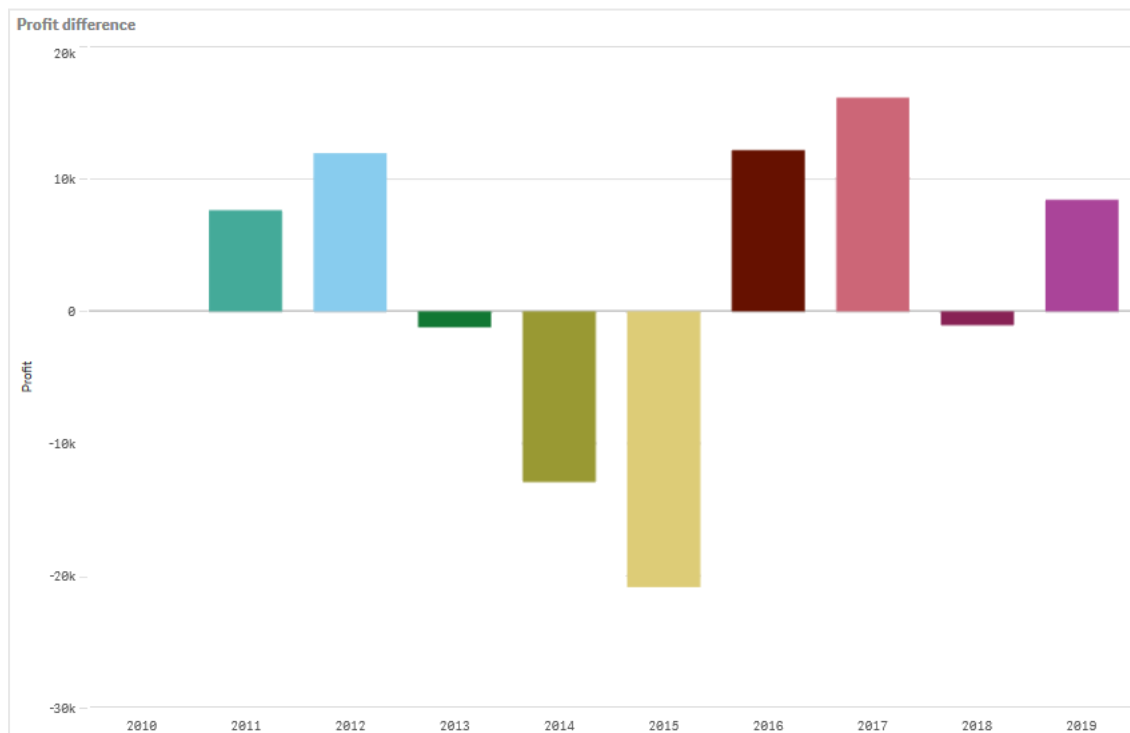
RangeSum (Above { \$M, 0, Steps })

Różnica

Modyfikator różnicy umożliwia wizualizację różnicy między kolejnymi wartościami miary w jednym lub dwóch wymiarach. Modyfikator różnicy przydaje się do wizualizacji zmiany kierunku zgrupowanych danych.

Na poniższym wykresie słupkowym wszelkie spadki rocznych zysków w okresie 10-letnim są wyświetlane jako słupki ujemne.

Wykres słupkowy pokazujący różnice zysków między kolejnymi latami.

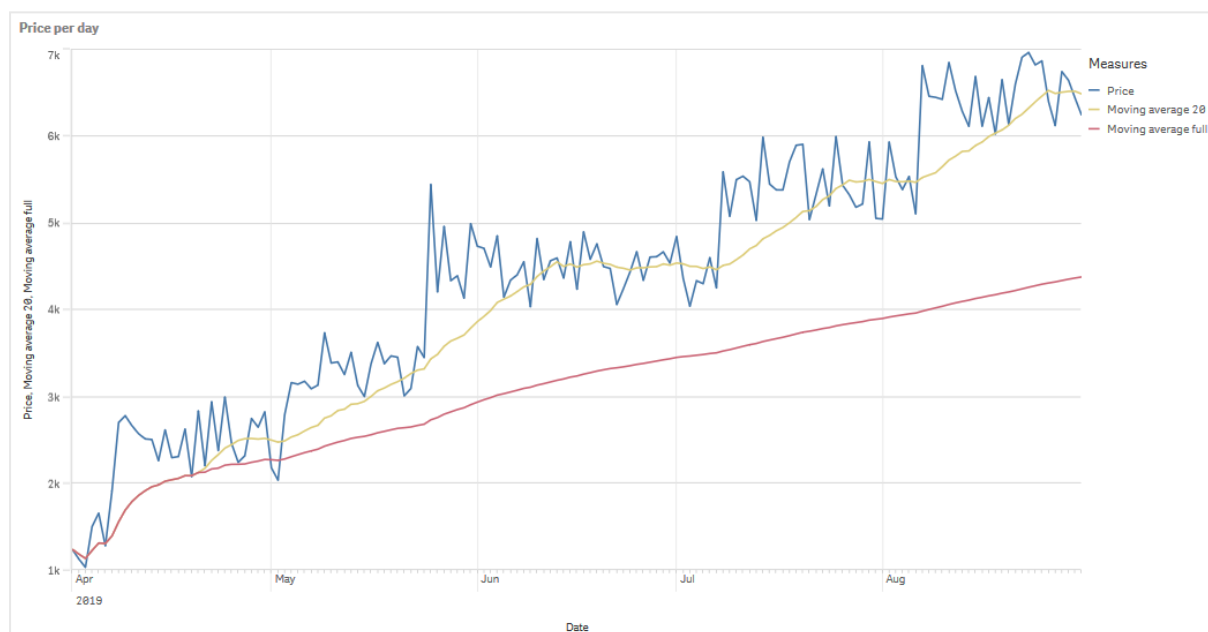


Składnia:**\$M - Above (\$M)****Średnia ruchoma**

Modyfikator średniej ruchomej umożliwia sprawdzenie średnich wartości miary w danym okresie. Można go użyć do odfiltrowania akcji od krótkoterminowych wahań wartości. Liczbę kroków, których dotyczy uśrednianie, można zmieniać w zależności od tego, w jakim stopniu modyfikator ma odzwierciedlać zmiany w danych. Średnia ruchoma jest powszechnie stosowana w przypadku danych szeregów czasowych w celu podkreślenia długoterminowych trendów lub cykli.

Na poniższym wykresie liniowym pokazano średnie ruchome z dwoma zakresami różnic: jeden z zakresem 20 kroków, a drugi z pełnym zakresem.

Wykres liniowy pokazujący cenę produktu w okresie pięciu miesięcy.

**Składnia:****RangeAvg (Above (\$M, 0, Steps))****Liczby względne**

Modyfikator liczb względnych pozwala zobaczyć względne wartości procentowe. Możesz go użyć, aby zobaczyć wpływ określonych wyborów w stosunku do wyboru, w stosunku do sumy lub w stosunku do innych pól. Możesz zmienić podstawę, na której obliczana jest liczba względna.

W poniższej tabeli pokazano kolumnę ze sprzedażą z każdego roku z określonego wyboru i trzy kolumny z liczbami względnymi, jedną w stosunku do bieżącego wyboru, jedną w stosunku do całkowitej sprzedaży za wszystkie lata i jedną w stosunku do sprzedaży z każdego roku.

Tabela pokazująca różne wartości procentowe sprzedaży w stosunku do bieżącego wyboru, w stosunku do całkowitej sprzedaży i w stosunku do sprzedaży z każdego roku.

Sales comparison table				
Year	Sales	Percentage of this selection	Compared to total sales from all years	Compared to other products in the same year
Totals	\$ 20,520,054	100%	20%	20%
2012	\$ 8,296,002	40%	8%	21%
2013	\$ 7,602,738	37%	7%	18%
2014	\$ 4,621,314	23%	4%	21%

Poniżej znajduje się przykład składni modyfikatora w stosunku do wyboru sumy.

Składnia:

```
$M / Sum( total Aggr( $M, dim ) )
```

Linie trendu

Linia trendu jest wizualną reprezentacją kierunku wartości w danym przedziale czasowym. Linie trendu pokazują trendy w czasie, wizualizując kierunek wartości i szybkość ich zmian.

Które wizualizacje mają linie trendu

Wizualizacja	Linie trendu
Wykres słupkowy	Tak
Wykres liniowy	Tak

Kiedy stosować linie trendu

Do wykresu można dodać jedną linię trendu, aby wygładzić fluktuacje danych i wyraźniej pokazać trendy.

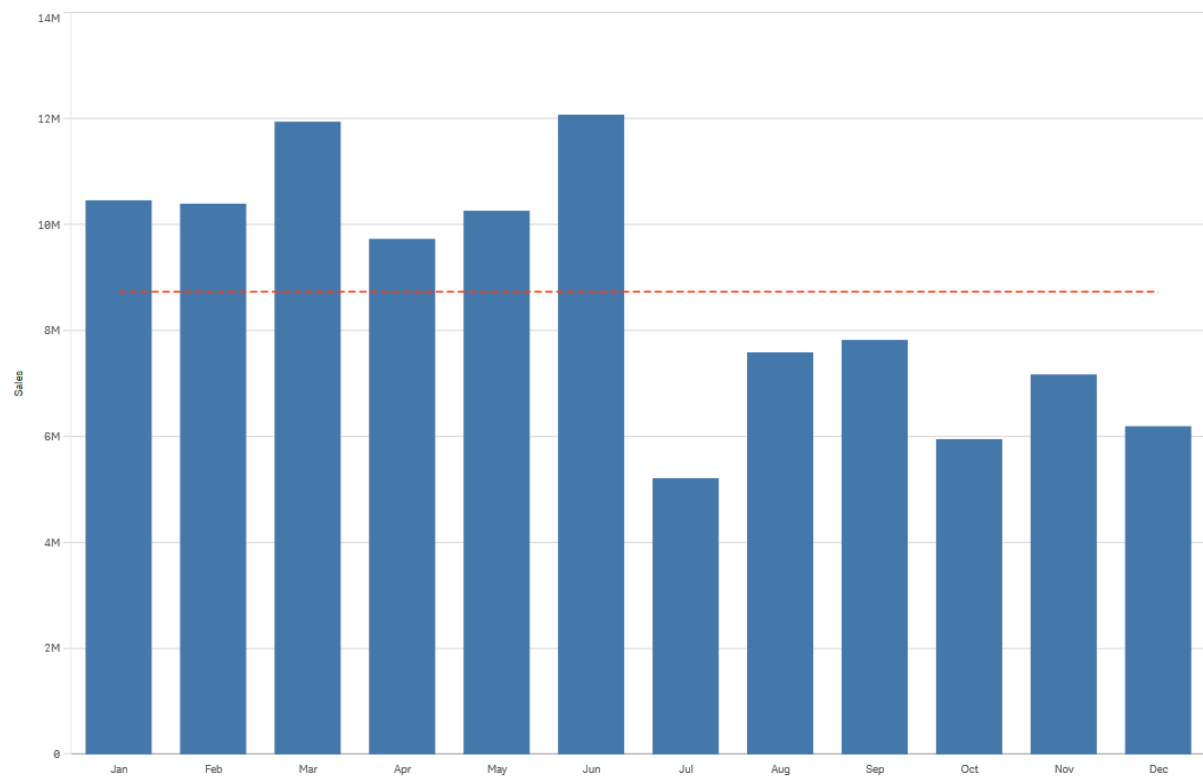
Do wykresu można dodać więcej niż jedną linię trendu, pokazując różne typy trendów lub różne wartości.

Rodzaje linii trendu

Średnia

Średnia linia trendu pokazuje średnią wartość danych w analizowanym okresie.

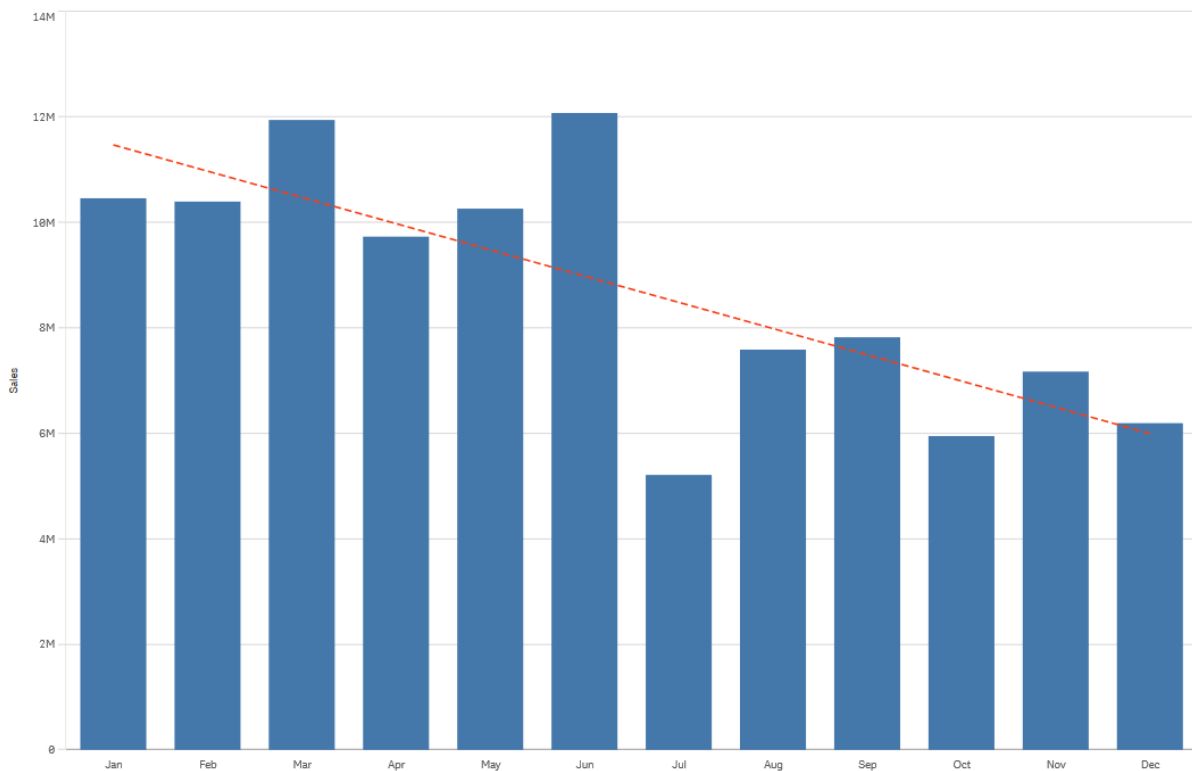
Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Średnia linia trendu jest pokazana jako czerwona linia przerywana.



Liniowa

Liniowa linia trendu pokazuje wzrost lub spadek wartości w stałym tempie. Liniowe linie trendu są zwykle używane z prostymi liniowymi zestawami danych.

Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Liniowa linia trendu jest pokazana jako czerwona linia przerywana.

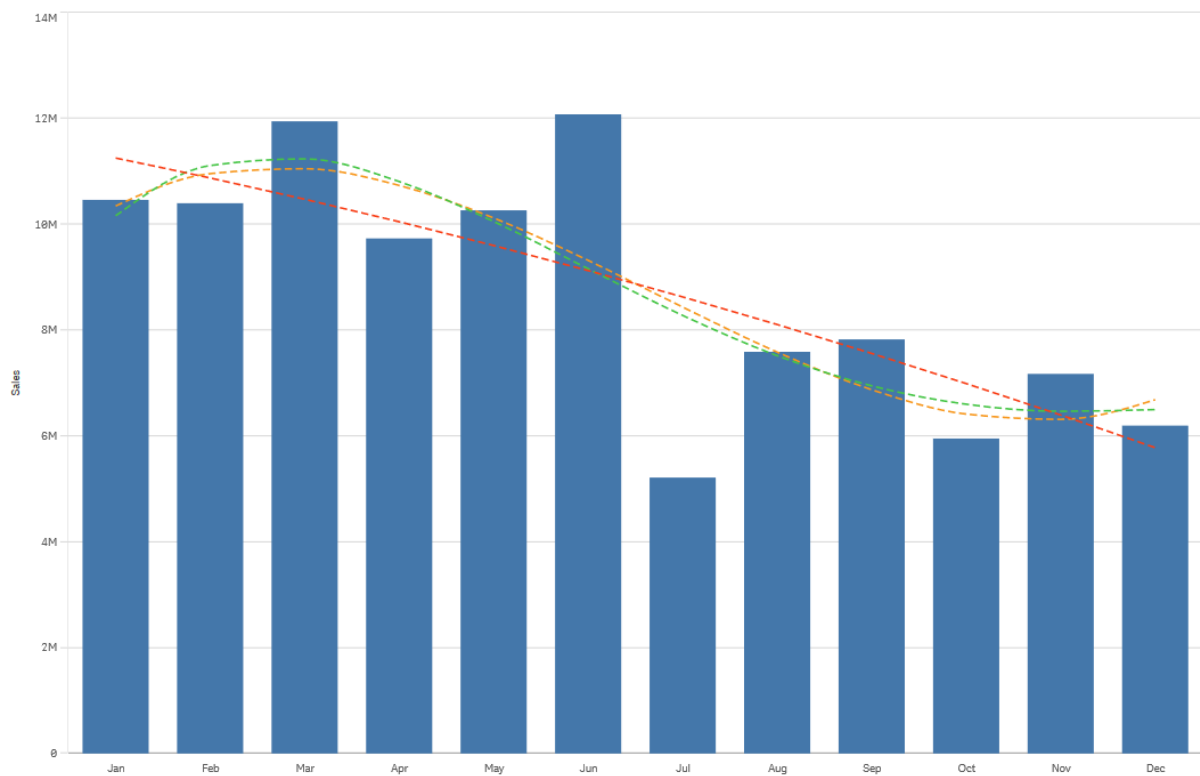


Wielomianowa (drugi, trzeci, czwarty stopień)

Wielomianowa linia trendu jest linią krzywą stosowaną do zmiennych danych.

Liczba fluktuacji danych może określać stopień wielomianu. Linia trendu wielomianowa drugiego stopnia ma jedno maksimum lub minimum, linia trendu wielomianowego trzeciego stopnia ma do dwóch maksimów lub minimów, a wielomian czwartego stopnia ma do trzech maksimów lub minimów.

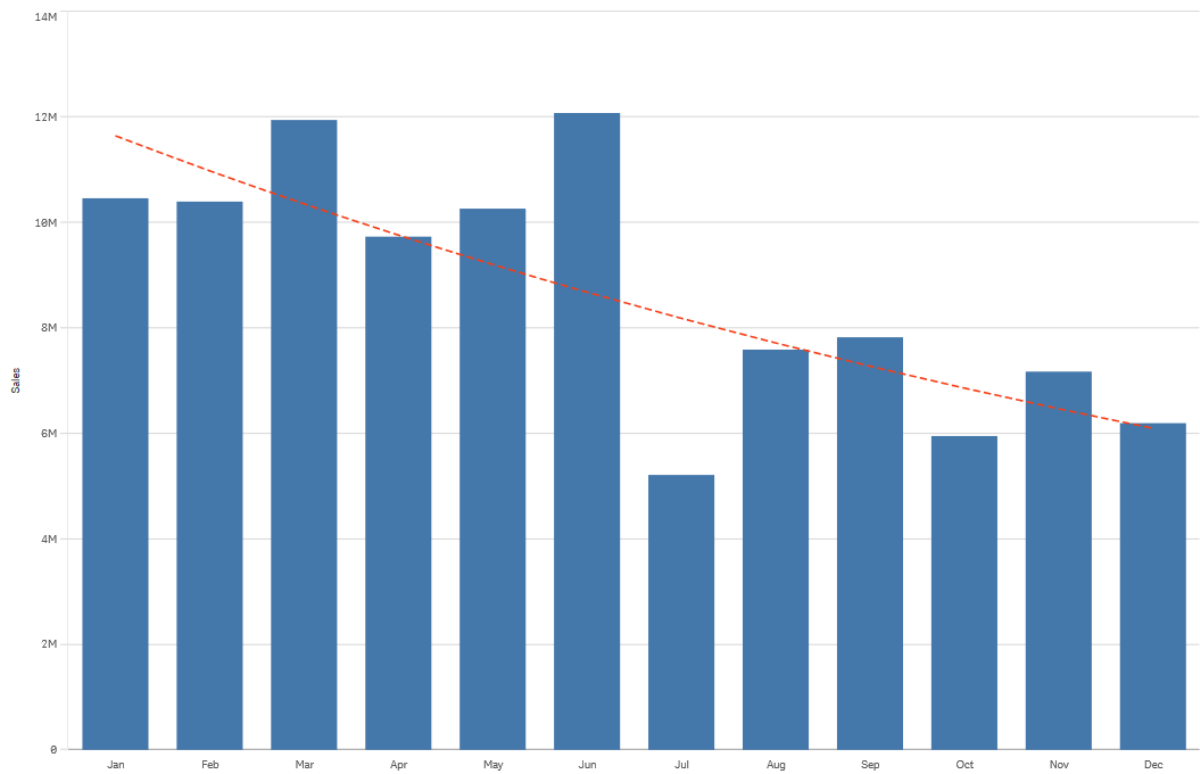
Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Linie trendu wielomianowe drugiego, trzeciego i czwartego stopnia są oznaczone przerywanymi, odpowiednio czerwonymi, żółtymi i zielonymi liniami.



Wykładnicza

Wykładnicza linia trendu jest linią krzywą stosowaną, gdy wartości danych rosną lub spadają w coraz większym tempie.

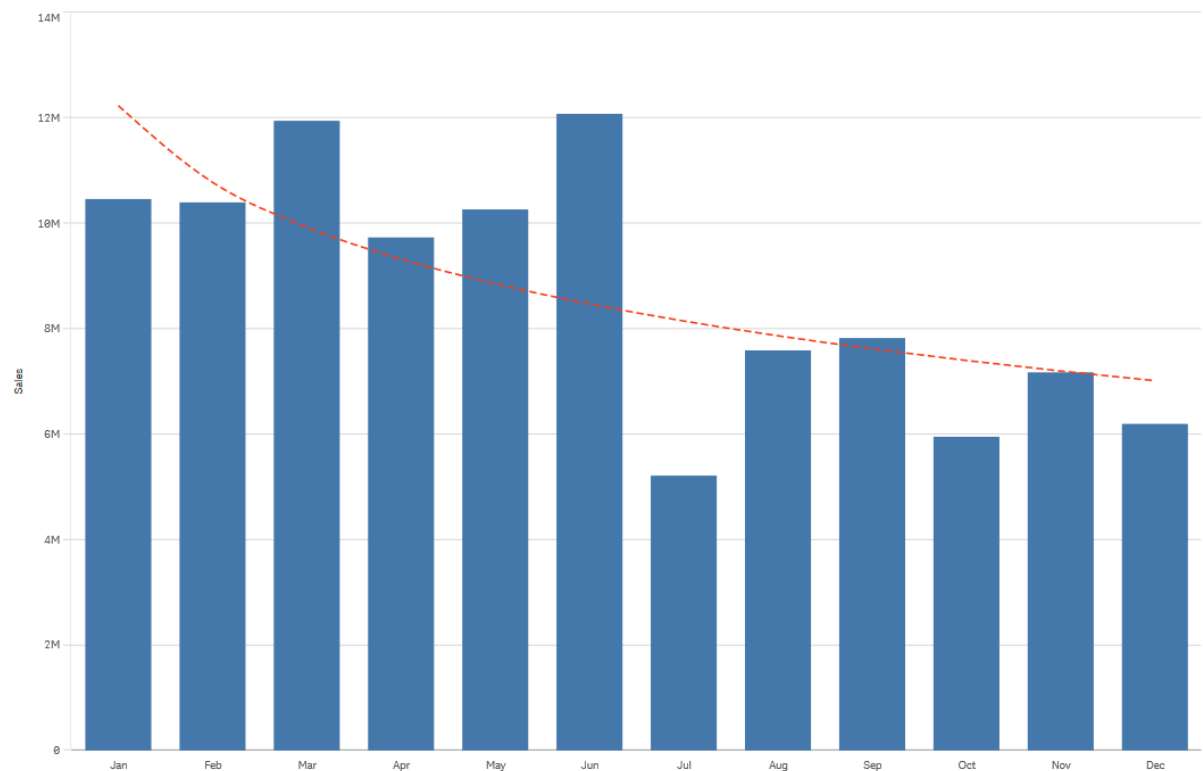
Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Wykładnicza linia trendu jest pokazana jako czerwona linia przerywana.



Logarytmiczna

Logarytmiczna linia trendu jest linią krzywą stosowaną, gdy tempo zmian danych szybko rośnie lub maleje, zanim się wyrówna.

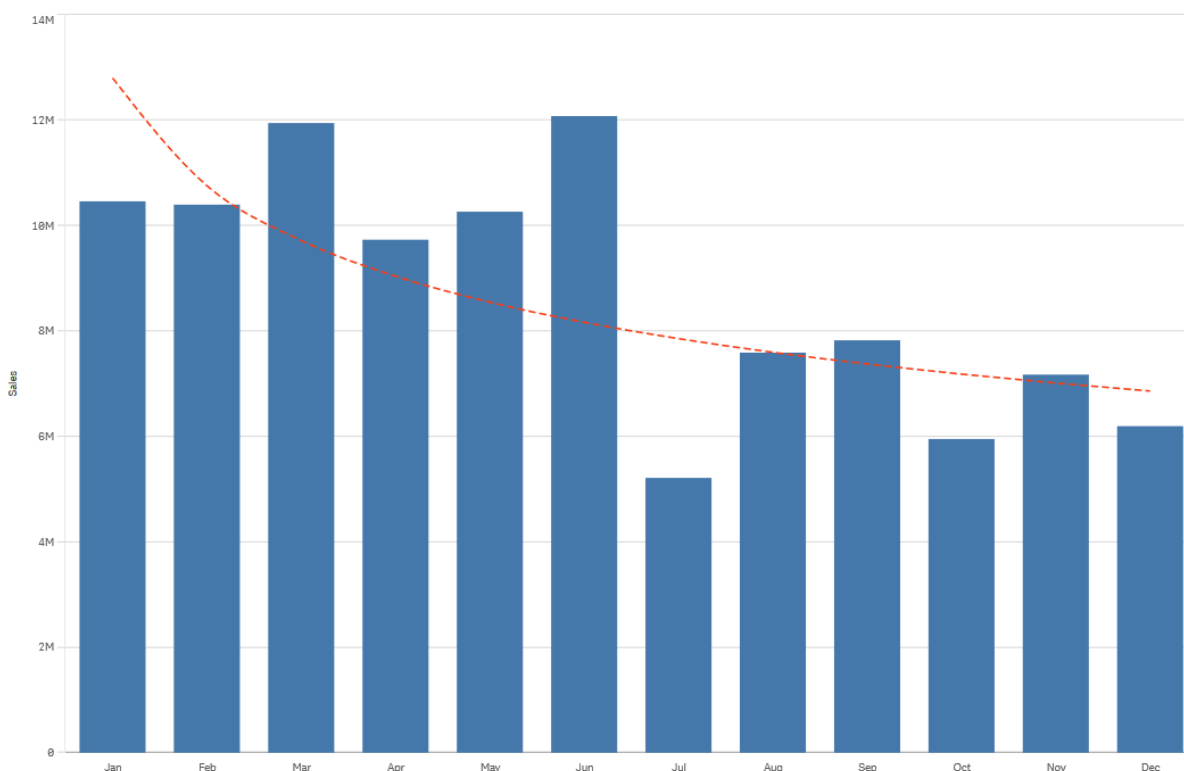
Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Logarytmiczna linia trendu jest pokazana jako czerwona linia przerywana.



Potęgowa

Potęgowa linia trendu jest linią krzywą używaną z zestawami danych, które porównują pomiary rosnące w określonym tempie.

Wykres słupkowy pokazujący sprzedaż miesięczną. Potęgowa linia trendu jest pokazana jako czerwona linia przerywana.



Ponowne używanie zasobów z elementami głównymi

Podczas tworzenia wizualizacji użytkownik może zapisywać zasoby przeznaczone do ponownego użycia w innych wizualizacjach oraz na innych arkuszach. Wizualizacje, wymiary i miary można zapisywać jako elementy główne w panelu zasobów. Po opublikowaniu aplikacji takie elementy główne będą dostępne dla innych użytkowników jako gotowe do użycia wizualizacje, wymiary i miary.

Wszelkie aktualizacje elementu głównego zostaną zastosowane wszędzie tam, gdzie taki element główny jest używany. Na przykład można używać miary głównej w dowolnej liczbie wizualizacji, a aktualizacje wystarczy wprowadzić do pojedynczego wystąpienia, co spowoduje aktualizację wszystkich wystąpień tej miary w wizualizacjach.

Jedną z przesłanek tworzenia i przechowywania elementów głównych jest umożliwienie użytkownikom aplikacji stosowania ich własnych podejść do analizy danych, oprócz dostępnych już do użytku w aplikacji wstępnie przygotowanych arkuszy z wizualizacjami. Użytkownicy będą zatem mogli tworzyć własne wizualizacje ze wstępnie zdefiniowanymi przez twórcę aplikacji na przykład miarami i wymiarami głównymi.

Ponowne używanie wizualizacji z wizualizacją główną

Zanim możliwe będzie ponowne użycie wizualizacji głównej należy ją utworzyć. Użytkownicy opublikowanej aplikacji będą mieć dostęp do wizualizacji głównych, ale nie będą mogli ich modyfikować.




Wizualizacje główne można tworzyć tylko podczas pracy z aplikacją niepublikowaną. Wizualizacji, dla której włączona jest opcja **Sugestie dotyczące wykresu**, nie można ustawić jako wizualizacji głównej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edycji arkusza przeciągnij wizualizację z arkusza do elementów głównych. Jeśli wizualizacji nadano tytuł, wówczas zostanie on automatycznie dodany jako nazwa wizualizacji głównej.
2. W razie potrzeby należy dodać nazwę lub zmienić tę nazwę.
3. Wpisz opis wizualizacji (opcjonalnie).
4. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).
5. Kliknij **Dodaj**.

Wizualizacja zostanie zapisana na karcie elementów głównych.






Możesz również dodać wizualizację do elementów głównych, klikając ją prawym przyciskiem myszy na arkuszu i wybierając  **Dodaj do elementów głównych**.

Edycja wizualizacji głównej

W przypadku aktualizacji wizualizacji w elementach głównych zmiany zostaną odzwierciedlone we wszystkich wystąpieniach wizualizacji głównej.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi. Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij wizualizację do edycji. Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu. Jeśli wizualizacja jest używana w arkuszu, wówczas zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o tym, że wszelkie zmiany wprowadzone do wizualizacji głównej zostaną zastosowane do wszystkich jej wystąpień na arkuszach.
5. Kliknij przycisk **OK**. Wizualizacja zostanie otwarta do edycji.



Możesz także kliknąć element główny prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć **Edytuj**.

6. Wprowadź zmiany. Aby zakończyć edycję, kliknij w prawym górnym rogu wizualizacji opcję **Gotowe**.

Wizualizacja zostanie zaktualizowana, a zmiany zostaną odzwierciedlone we wszystkich jej wystąpieniach.



Wizualizację główną można również edytować, wybierając połączoną wizualizację na arkuszu i klikając **Edytuj** na panelu właściwości. Wymaga to trybu edycji arkusza.

Ponowne używanie wymiarów z wymiarami głównymi





Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć wymiary główne wielokrotnego użycia. Użytkownicy opublikowanej aplikacji będą mieć dostęp do wymiarów głównych, ale nie będą mogli ich modyfikować.

Wymiar główny można utworzyć na różne sposoby.

Tworzenie wymiaru głównego na podstawie pola

Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć wymiary główne wielokrotnego użycia. Wymiar główny można utworzyć z poziomu sekcji **Pola** w panelu zasobów.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij , aby wybrać kartę Pola.
3. Kliknij pole, którego chcesz użyć, aby utworzyć wymiar.
Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu.
Zostanie otwarte okno dialogowe **Utwórz nowe wymiary**, w którym widoczne będzie wybrane pole. Nazwa pola będzie również używana jako nazwa wymiaru.
5. Określ, czy wymiar będzie pojedynczy, czy hierarchiczny.
6. W razie potrzeby zmień nazwę.
7. Podaj opis wymiaru (opcjonalnie).
8. Aby określić kolor, kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
9. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).

10. Kliknij polecenie **Utwórz**.
11. Kliknij przycisk **Gotowe**, aby zamknąć okno dialogowe.

Po wykonaniu tych czynności wymiar zostanie zapisany w kategorii **Wymiary** w elementach głównych i będzie można go używać w wizualizacjach.



*Można szybko dodać kilka wymiarów jako elementy główne, klikając polecenie **Dodaj wymiar** po dodaniu każdego wymiaru. Po skończeniu kliknij przycisk **Gotowe**.*



*Pola Direct Discovery są oznaczone znakiem  w sekcji **Pola** w panelu zasobów.*




Tworzenie wymiaru głównego z poziomu panelu zasobów

Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć wymiary główne wielokrotnego użycia. Użytkownicy opublikowanej aplikacji będą mieć dostęp do wymiarów głównych, ale nie będą mogli ich modyfikować.



Wymiary główne można tworzyć tylko w aplikacji nieopublikowanej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij , aby wybrać kartę elementów głównych.
3. Kliknij nagłówek **Wymiary**, aby rozwinąć tę kategorię.
4. Kliknij polecenie **Utwórz nową**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nowe wymiary**.
5. Określ, czy wymiar będzie pojedynczy, czy hierarchiczny.
6. Kliknij pole po lewej stronie, aby je wybrać.
Nazwa pola zostanie automatycznie dodana jako nazwa wymiaru.
7. W razie potrzeby zmień nazwę.
8. Podaj opis wymiaru (opcjonalnie).
9. Aby określić kolor, kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
10. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).

11. Kliknij polecenie **Utwórz**.
12. Kliknij przycisk **Gotowe**, aby zamknąć okno dialogowe.

Po wykonaniu tych czynności wymiar zostanie zapisany w kategorii **Wymiary** w elementach głównych i będzie można go używać w wizualizacjach.



*Można szybko dodać kilka wymiarów jako elementy główne, klikając polecenie **Dodaj wymiar** po dodaniu każdego wymiaru. Po skończeniu kliknij przycisk **Gotowe**.*

Tworzenie wymiaru hierarchicznego

Podczas dodawania wymiaru można wybrać wymiar pojedynczy lub hierarchiczny.

Poniższy opis wyjaśnia sposób tworzenia grupy hierarchicznej za pomocą okna dialogowego **Utwórz nowe wymiary**.



Jeśli wybór spowoduje, że bieżące pole wymiaru hierarchicznego będzie miało tylko jedną możliwą wartość, to zamiast tego zostanie użyte następne pole na liście.

Wykonaj następujące czynności:


1. Wybierz **Hierarchiczny** jako typ wymiaru.
2. Kliknij co najmniej dwa pola z listy pól po lewej stronie, aby wstawić je jako pola, do których istnieją odniesienia.



Na liście rozwijanej można odfiltrować tabele, z których wybierane będą pola.



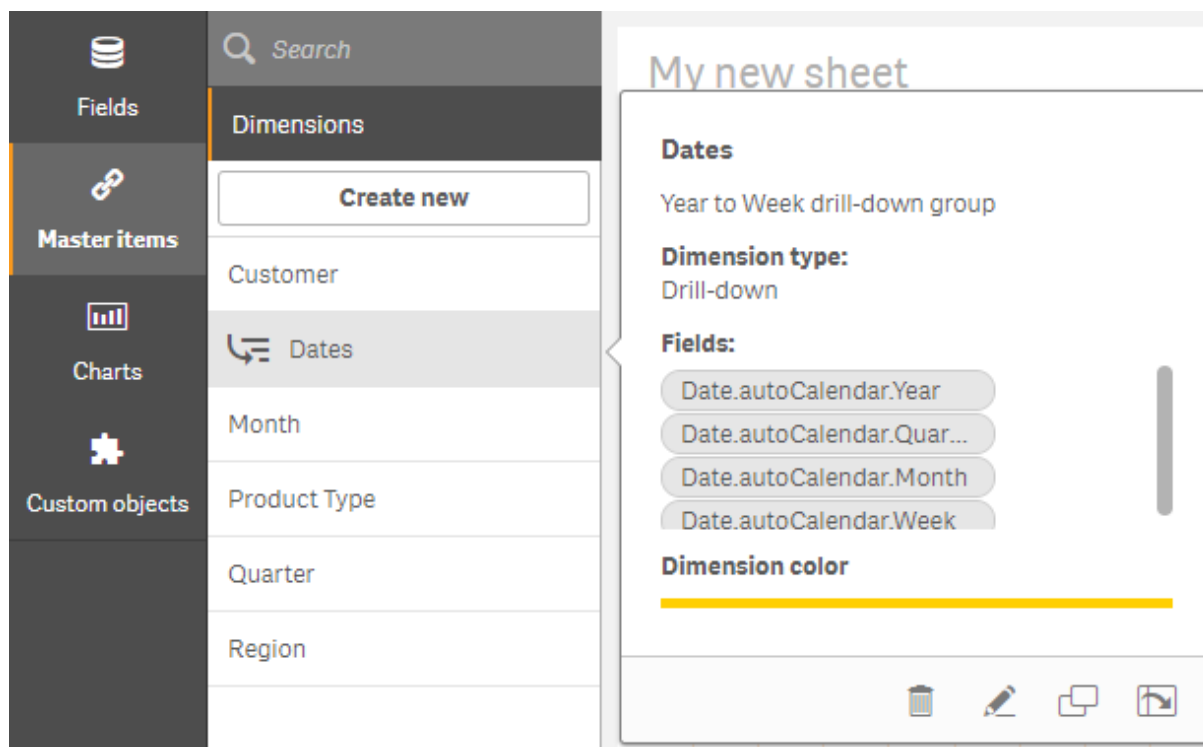
Kolejność wybranych pól można zmienić, przeciągając je w nowe miejsca na liście wybranych pól.

3. Podaj nazwę wymiaru.
4. Podaj opis wymiaru (opcjonalnie).
5. Aby określić kolor, kliknij ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
 - Kliknij  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
6. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).
7. Kliknij polecenie **Utwórz**.
8. Kliknij przycisk **Gotowe**, aby zamknąć okno dialogowe.

Wymiar hierarchiczny zostanie zapisany w kategorii **Wymiary** wśród elementów głównych.

Po kliknięciu tego wymiaru w panelu po lewej stronie, w podglądzie zostanie wyświetlony typ wymiaru oraz informacja o tym, które pola są objęte wymiarem hierarchicznym.

Podgląd przedstawia typ wymiaru i pola, które są zawarte w wymiarze hierarchicznym.



Tworzenie wymiaru wyliczanego

Wymiar wyliczany można utworzyć na karcie **Elementy główne** w panelu zasobów. Edytor wyrażeń jest otwierany z okna dialogowego **Utwórz nowe wymiary**.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij nagłówek **Wymiary** na karcie **Elementy główne**, aby rozwinąć tę kategorię.
2. Kliknij polecenie **Utwórz nową**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nowe wymiary**.
3. Kliknij **fx** w polu tekstowym **Pole**, aby otworzyć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.

Można teraz w różny sposób dodawać wyrażenia w zależności od preferencji i poziomu złożoności.



*Ponadto można dodawać wyrażenia przez wpisanie ich bezpośrednio w polu tekstowym **Pole**, ale wówczas nie będą działać funkcje wyróżniania składni i sprawdzania składni.*

Korzystanie z funkcji klasycznych

1. Z listy rozwijanej wybierz pole.
2. Kliknij funkcję agregacji do zastosowania.

3. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić tę funkcję i to pole do edytora wyrażeń.



Do edytora wyrażeń można wstawić tylko funkcję albo tylko pole. W tym celu wystarczy wybrać tylko jedno z nich.

4. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
Dodaj opis wymiaru.

Dodawanie wyrażenia przez wpisanie go w edytorze

1. Wyrażenie można dodać przez wpisanie go bezpośrednio w edytorze wyrażeń.
Nazwy pól użyte w takim wyrażeniu są sprawdzane, a składnia wyrażenia – weryfikowana.





W trakcie wpisywania wyrażenia w edytorze wyrażeń jest ono na bieżąco weryfikowane. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlona zostaje podpowiedź dotycząca tego, co jest wpisane błędnie. Dodatkowe informacje o błędzie można uzyskać po kliknięciu stosownej ikony obok podpowiedzi.

Każda linia w edytorze wyrażeń jest numerowana; stosowane jest tam również wyróżnienie składni.

2. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
W przypadku miary dodaj jej opis.

Dodawanie wyrażenia za pośrednictwem panelu właściwości

Wyrażenie można dodać do wizualizacji za pomocą panelu właściwości.

1. Otwórz arkusz z wizualizacją do edycji.
2. Kliknij  **Edytuj arkusz**, aby otworzyć panel właściwości. (Jeśli jest ukryty, kliknij polecenie **Pokaż właściwości**  w prawym dolnym rogu, aby go otworzyć).
3. Kliknij wizualizację do edycji.
Panel właściwości dla tej wizualizacji jest wyświetlony po prawej stronie.
4. W sekcji **Dane** kliknij polecenie **Dodaj dane**, a następnie wybierz opcję **Wymiar**.
Zostanie wyświetlone pole tekstowe tego wymiaru.
5. Podaj wyrażenie. Wyrażenie musi rozpoczynać się znakiem równości (=), w przeciwnym razie będzie interpretowane jako tekst.

Szczegółowa pomoc dotycząca składni


Aby otworzyć pomoc online z pełnym opisem sposobu korzystania z bieżącej funkcji, należy dwukrotnie kliknąć nazwę funkcji w edytorze wyrażeń, a następnie nacisnąć kombinację klawiszy Ctrl+H. Funkcja ta staje się dostępna po wpisaniu pierwszego nawiasu wyrażenia po nazwie funkcji.



Funkcja ta jest obsługiwana tylko w przypadku korzystania z komputera z klawiaturą.

Dodawanie opisu do wymiaru

Po podaniu wyrażenia warto dodać jego opis.

1. Podaj nazwę wymiaru.
2. Podaj opis wymiaru (opcjonalnie).
3. Opcjonalnie kliknij ikonę ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
4. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).
5. Kliknij polecenie **Utwórz**.
6. Kliknij przycisk **Gotowe**, aby zamknąć okno dialogowe.

Wymiar wyliczany zostaje teraz zapisany w kategorii **Wymiary** na karcie **Elementy główne** i można z niego już korzystać w wizualizacjach.

Edycja wymiaru głównego




Po aktualizacji wymiaru głównego zmiany zostaną odzwierciedlone we wszystkich jego wystąpieniach, w tym także we wszystkich wizualizacjach, w których jest używany.

Edytuj wymiar główny z poziomu panelu zasobów lub podczas edycji właściwości wizualizacji.

Edytowanie wymiaru głównego z poziomu panelu zasobów

Użyj panelu zasobów, aby edytować wymiar główny, gdy chcesz wyświetlić podgląd wymiaru lub edytować kilka wymiarów głównych.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij wymiar do edycji.
Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu.
Jeśli wymiar jest używany w arkuszu, wówczas zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o tym, że wszelkie zmiany zastosowane do wymiaru głównego zostaną zastosowane do wszystkich jego wystąpień w arkuszach.
5. Kliknij przycisk **OK**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Edytuj wymiar**, w którym można aktualizować pole lub wyrażenie, nazwę, opis i znaczniki.
6. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Wymiar główny został zaktualizowany.




Możesz także kliknąć element główny prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć **Edytuj**.

Edytowanie wymiaru głównego z poziomu właściwości wizualizacji

Gdy wymiar w wizualizacji jest połączony z wymiarem głównym, możesz edytować wymiar główny z panelu właściwości. Wszystkie wizualizacje w aplikacji korzystające z wymiaru głównego zostaną zaktualizowane. Aby edytować połączony wymiar tylko w tej wizualizacji, bez wpływu na element główny, musisz najpierw odłączyć go od wymiaru głównego. Zob. *Anulowanie powiązania z elementem głównym* (page 125).

Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz wizualizację w trybie edycji.
2. W panelu właściwości kliknij kartę **Dane**.
Jeśli jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości**  w prawym dolnym rogu.
3. W obszarze **Wymiary** kliknij połączony wymiar do edycji.
4. W obszarze **Element główny** kliknij **Edytuj**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o tym, że wszelkie zmiany zastosowane do wymiaru głównego zostaną zastosowane do wszystkich wizualizacji używających tego wymiaru.
5. Wprowadź zmiany w wymiarze głównym, a następnie kliknij **Zapisz**.




Usuwanie wymiaru głównego lub miary głównej

Z sekcji elementów głównych aplikacji można usuwać miary i wymiary do momentu publikacji aplikacji.



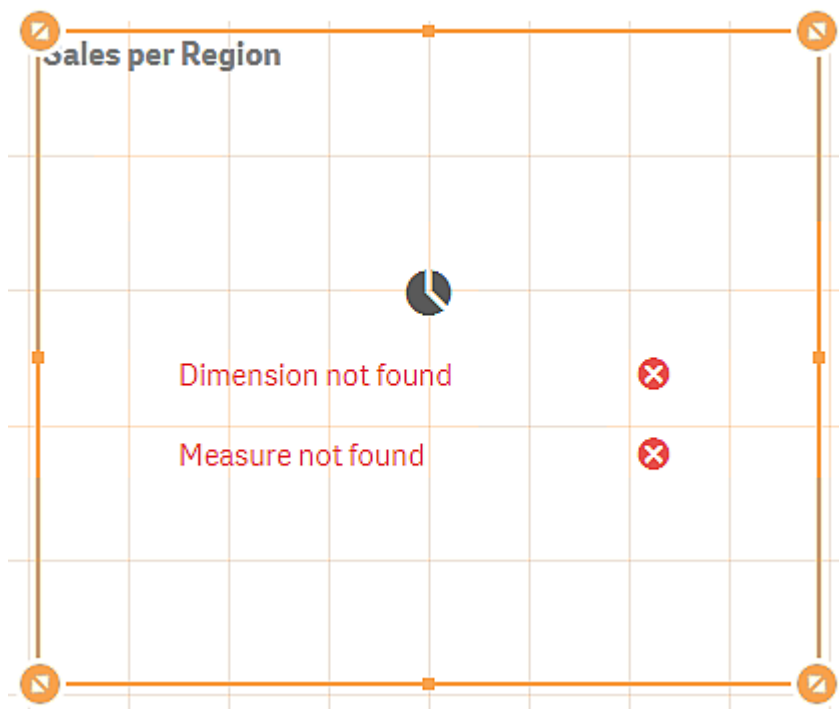
W przypadku usunięcia wymiaru głównego lub miary głównej wizualizacje korzystające z tych elementów głównych nie będą działać, chyba że usunięte elementy główne zostaną zastąpione nowymi miarami lub wymiarami.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij wymiar lub miarę do usunięcia.
Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe informujące o tym, że wszystkie wizualizacje korzystające z wymiaru lub miary do usunięcia przestaną działać.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Wybrane wymiary lub miary są usuwane z sekcji elementów głównych, a wszystkie znajdujące się w arkuszach wizualizacji, które korzystały z usuniętego elementu, przestają działać. W wizualizacjach tych wyświetlany jest następujący komunikat: **Wymiar nie został znaleziony** lub **Miara nie została znaleziona**.

Wizualizacja bez wymiaru i miary, ponieważ oba te elementy zostały usunięte z elementów głównych.



Zastępowanie nieprawidłowego wymiaru lub nieprawidłowej miary

Po usunięciu wymiaru lub miary z sekcji elementów głównych wszystkie wizualizacje, które odwoływały się do usuniętego elementu głównego przestaną działać do momentu zastąpienia takiego brakującego elementu głównego.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów. Kliknij aby wyświetlić elementy główne.
2. Przeciągnij wymiar lub miarę z sekcji **Wymiary** lub **Miary** do wizualizacji w arkuszu.
Zostanie otwarte menu skrótów.
3. Wybierz polecenie **Zastąp nieprawidłowy wymiar** lub **Zastąp nieprawidłową miarę**.

Wizualizacja jest teraz kompletna i znowu działa.

Ponowne używanie miar z miarami głównymi

Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć miary główne wielokrotnego użycia. Użytkownicy opublikowanej aplikacji będą mieć dostęp do miar głównych, ale nie będą mogli ich modyfikować.

Miara główna jest kombinacją wyrażenia i danych opisowych, np. nazwy, opisu i znaczników. Miarę główną można utworzyć na różne sposoby.




Można też utworzyć miarę główną na podstawie miary utworzonej w wizualizacji. W panelu właściwości wizualizacji, w sekcji dotyczącej miary, kliknij pozycję **Elementy główne** > **Dodaj nowy**.

Tworzenie miary głównej za pomocą karty Pola

Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć miary główne wielokrotnego użycia. Miarę główną można utworzyć w sekcji **Pola** w panelu zasobów.

Podczas nazywania elementu unikaj nadawania tej samej nazwy więcej niż jednemu polu, zmiennej lub mierze. Podczas rozwiązywania konfliktów między obiektami o identycznych nazwach istnieje ścisła kolejność. Kolejność ta jest odzwierciedlana we wszystkich obiektach lub kontekstach, w których są używane te elementy. Kolejność jest następująca:

- Wewnątrz agregacji pole ma pierwszeństwo przed zmienną. Etykiety miar nie są istotne w agregacjach i nie mają priorytetu.
- Poza agregacją etykieta miary ma pierwszeństwo przed zmienną, która z kolei ma pierwszeństwo przed polem.
- Dodatkowo, poza agregacją, miary można użyć ponownie przez odwołanie się do jej etykiety, chyba że etykieta jest w rzeczywistości obliczana. W takiej sytuacji miara traci na znaczeniu w celu zmniejszenia ryzyka odwoływania się do samego siebie i wtedy nazwa zawsze będzie interpretowana po pierwsze jako etykieta miary, po drugie jako nazwa pola, a po trzecie jako nazwa zmiennej.

1. Kliknij , aby wybrać kartę Pola.
2. Kliknij pole, którego chcesz użyć, aby utworzyć wymiar.
Zostanie otwarty podgląd.
3. Kliknij  u dołu podglądu.
Zostanie otwarte okno dialogowe **Utwórz nowe wymiary**, w którym widoczne będzie wybrane pole. Nazwa pola będzie również używana jako nazwa wymiaru.
4. Kliknij  w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Edytuj wyrażenie**.
5. Wyrażenie można dodać przez wpisanie go bezpośrednio w edytorze wyrażeń (okno główne). Nazwy pól użyte w takim wyrażeniu są sprawdzane, a składnia wyrażenia – weryfikowana.




W trakcie wpisywania wyrażenia w edytorze wyrażeń jest ono na bieżąco weryfikowane. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlona zostaje w dolnym lewym rogu odpowiedź dotycząca tego, co jest wpisane błędnie. Dodatkowe informacje o błędzie można uzyskać po kliknięciu stosownej ikony obok odpowiedzi.

Każda linia w edytorze wyrażeń jest numerowana; stosowane jest tam również wyróżnienie składni.



Aby otworzyć pomoc online z pełnym opisem sposobu korzystania z bieżącej funkcji, należy dwukrotnie kliknąć nazwę funkcji w edytorze wyrażeń, a następnie nacisnąć kombinację klawiszy Ctrl+H. Opcja ta staje się dostępna po wpisaniu pierwszego nawiasu wyrażenia po nazwie funkcji. Opcja ta jest obsługiwana tylko w przypadku korzystania z komputera z klawiaturą.

6. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
Teraz należy dodać opis miary.

7. W razie potrzeby zmień nazwę.
8. Podaj opis dla miary (opcjonalnie).
9. Aby określić kolor, kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
10. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).
11. Pod obszarem **Formatowanie liczb** można wybrać:
 - Autom.
 - Liczba
 - Waluta
 - Data
 - Czas trwania
 - Niestandardowa
 - Zastosuj miarę do wyrażenia
12. Kliknij polecenie **Utwórz**.

Miara ta zostaje zapisana w kategorii **Wymiary** na karcie Elementy główne i można z niej korzystać w wizualizacjach.



*Pola Direct Discovery są oznaczone znakiem  w sekcji **Pola** w panelu zasobów.*

Tworzenie miary głównej za pomocą klasycznej funkcji agregacji



Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć miary główne wielokrotnego użycia. Miarę można łatwo utworzyć za pomocą jednej z klasycznych funkcji agregacji. W tym celu należy z list rozwijanych wybrać odpowiednią funkcję i odpowiednie pole.

Podczas nazywania elementu unikaj nadawania tej samej nazwy więcej niż jednemu polu, zmiennej lub mierze. Podczas rozwiązywania konfliktów między obiektami o identycznych nazwach istnieje ścisła kolejność. Kolejność ta jest odzwierciedlana we wszystkich obiektach lub kontekstach, w których są używane te elementy. Kolejność jest następująca:

- Wewnątrz agregacji pole ma pierwszeństwo przed zmienną. Etykiety miar nie są istotne w agregacjach i nie mają priorytetu.
- Poza agregacją etykieta miary ma pierwszeństwo przed zmienną, która z kolei ma pierwszeństwo przed polem.

- Dodatkowo, poza agregacją, miary można użyć ponownie przez odwołanie się do jej etykiety, chyba że etykieta jest w rzeczywistości obliczana. W takiej sytuacji miara traci na znaczeniu w celu zmniejszenia ryzyka odwoływania się do samego siebie i wtedy nazwa zawsze będzie interpretowana po pierwsze jako etykieta miary, po drugie jako nazwa pola, a po trzecie jako nazwa zmiennej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij , aby wybrać kartę elementów głównych.
3. Kliknij nagłówek **Miary**, aby rozwinąć tę kategorię.
4. Kliknij polecenie **Utwórz nową**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nową miarę**.
5. Kliknij ***fx*** w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
Po prawej stronie wyświetlone zostaną listy rozwijane służące do wybrania pola i funkcji klasycznej.
6. Jeśli mają być widoczne pola z konkretnej tabeli, należy zaznaczyć tę tabelę na górnej liście rozwijanej (opcjonalnie).
7. Z listy rozwijanej **Pole** wybierz pole.
8. Z dolnej listy rozwijanej wybierz funkcję.




Można wstawić tylko pole. Wystarczy nie wybierać funkcji.

9. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić tę funkcję i to pole do edytora wyrażeń.



Aby otworzyć pomoc online z pełnym opisem sposobu korzystania z bieżącej funkcji, należy dwukrotnie kliknąć nazwę funkcji w edytorze wyrażeń, a następnie nacisnąć kombinację klawiszy Ctrl+H. Opcja ta staje się dostępna po wpisaniu pierwszego nawiasu wyrażenia po nazwie funkcji. Opcja ta jest obsługiwana tylko w przypadku korzystania z komputera z klawiaturą.

10. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
Teraz należy dodać opis miary.
11. Podaj nazwę miary.
12. Podaj opis dla miary (opcjonalnie).
13. Aby określić kolor, kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
14. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).

15. Pod obszarem **Formatowanie liczb** można wybrać:




- Autom.
- Liczba
- Waluta
- Data
- Czas trwania
- Niestandardowa
- Zastosuj miarę do wyrażenia

16. Kliknij polecenie **Utwórz**.

Miara ta zostaje zapisana w kategorii **Wymiary** na karcie Elementy główne i można z niej korzystać w wizualizacjach.

Tworzenie miary głównej przez wpisanie wyrażenia w edytorze

Podczas korzystania z aplikacji nieopublikowanej można tworzyć miary główne wielokrotnego użycia. Złożone wyrażenia można dodać, wpisując je w edytorze wyrażen.

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij , aby wybrać kartę elementów głównych.
3. Kliknij nagłówek **Miary**, aby rozwinąć tę kategorię.
4. Kliknij polecenie **Utwórz nową**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nową miarę**.
5. Kliknij  w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
6. Wyrażenie można dodać przez wpisanie go bezpośrednio w edytorze wyrażen (okno główne).
Nazwy pól użyte w takim wyrażeniu są sprawdzane, a składnia wyrażenia – weryfikowana.




W trakcie wpisywania wyrażenia w edytorze wyrażen jest ono na bieżąco weryfikowane. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlona zostaje w dolnym lewym rogu odpowiedź dotycząca tego, co jest wpisane błędnie. Dodatkowe informacje o błędzie można uzyskać po kliknięciu stosownej ikony obok odpowiedzi.

Każda linia w edytorze wyrażen jest numerowana; stosowane jest tam również wyróżnienie składni.



Aby otworzyć pomoc online z pełnym opisem sposobu korzystania z bieżącej funkcji, należy dwukrotnie kliknąć nazwę funkcji w edytorze wyrażen, a następnie nacisnąć kombinację klawiszy Ctrl+H. Opcja ta staje się dostępna po wpisaniu pierwszego nawiasu wyrażenia po nazwie funkcji. Opcja ta jest obsługiwana tylko w przypadku korzystania z komputera z klawiaturą.

7. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
Teraz należy dodać opis miary.
8. Podaj nazwę miary.

9. Podaj opis dla miary (opcjonalnie).
10. Aby określić kolor, kliknij przycisk ▼ na liście rozwijanej kolorów i wybierz kolor, używając jednej z następujących metod:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
11. Dodaj znaczniki (opcjonalnie).
12. Pod obszarem **Formatowanie liczb** można wybrać:
 - Autom.
 - Liczba
 - Waluta
 - Data
 - Czas trwania
 - Niestandardowa
 - Zastosuj miarę do wyrażenia
13. Kliknij polecenie **Utwórz**.

Miara ta zostaje zapisana w kategorii **Wymiary** na karcie Elementy główne i można z niej korzystać w wizualizacjach.

Edytowanie miary głównej




Po aktualizacji miary głównej zmiany zostaną odzwierciedlone we wszystkich jej wystąpieniach, w tym także we wszystkich wizualizacjach, w których jest używana.

Edytuj miarę główną z poziomu panelu zasobów lub podczas edycji właściwości wizualizacji.

Edytowanie miary głównej z poziomu panelu zasobów

Użyj panelu zasobów, aby edytować miarę główną, gdy chcesz wyświetlić podgląd miary lub edytować kilka miar głównych.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij , aby wybrać kartę elementów głównych.
3. Kliknij **Elementy główne**.
4. Kliknij miarę do edycji.
Zostanie otwarty podgląd.
5. Kliknij  u dołu podglądu.
Jeśli miara jest używana w arkuszu, wówczas zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o tym, że wszelkie zmiany wprowadzone do miary głównej zostaną zastosowane do wszystkich jej wystąpień w arkuszach.

6. Kliknij przycisk **OK**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Edytuj miarę**, w którym można aktualizować wyrażenie, nazwę, opis, kolor i znaczniki.
7. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Miara została zaktualizowana.




Możesz także kliknąć element główny prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć **Edytuj**.

Edytowanie miary głównej z poziomu właściwości wizualizacji

Gdy miara w wizualizacji jest połączona z miarą główną, można edytować miarę główną z panelu właściwości. Wszystkie wizualizacje w aplikacji korzystające z miary głównej zostaną zaktualizowane. Aby edytować połączoną miarę tylko w tej wizualizacji, bez wpływu na element główny, musisz najpierw odłączyć ją od elementu głównego. Zob. *Anulowanie powiązania z elementem głównym (page 125)*.

Wykonaj następujące czynności:

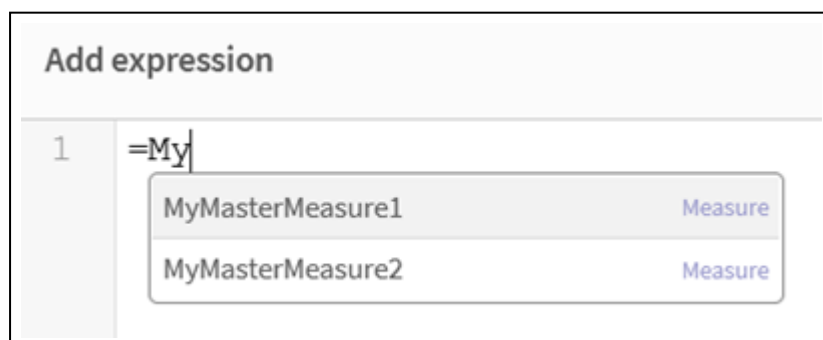
1. Wybierz wizualizację w trybie edycji.
2. W panelu właściwości kliknij kartę **Dane**.
Jeśli jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości**  w prawym dolnym rogu.
3. W obszarze **Miary** kliknij połączoną miarę do edycji.
4. W obszarze **Element główny** kliknij **Edytuj**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o tym, że wszelkie zmiany zastosowane do miary głównej zostaną też zastosowane do wszystkich wizualizacji używających tej miary.
5. Wprowadź zmiany w mierze głównej, a następnie kliknij przycisk **Zapisz**.

Używanie miar głównych w wyrażeniach

W wyrażeniach można używać miar głównych. Możesz użyć samej miary głównej lub użyć jej do zbudowania bardziej złożonego wyrażenia.

Podczas wpisywania danych w **Edytorze wyrażień** wyświetlana jest lista autouzupełniania dla pasujących miar głównych.

Miara główna w Edytorze wyrażień





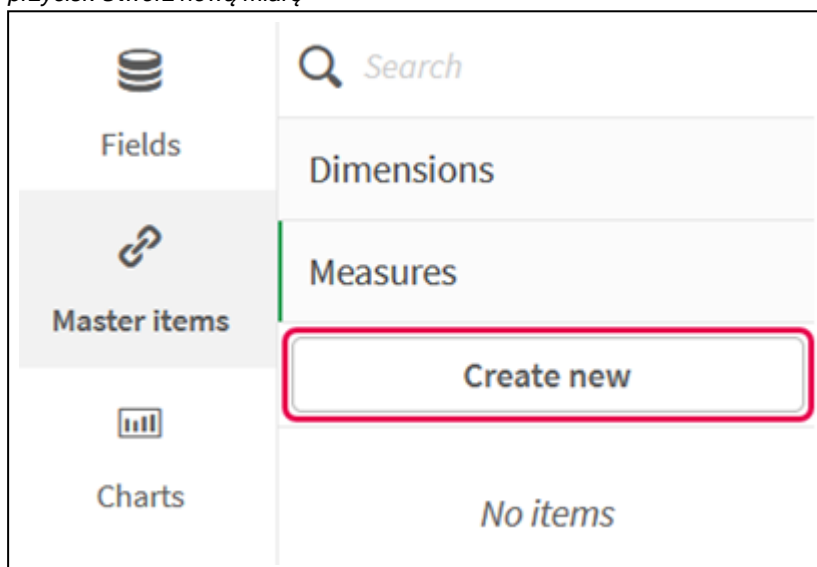
Jeśli nazwa miary głównej zostanie zmieniona lub miara główna zostanie usunięta, odniesienia w wyrażeniach nie zostaną automatycznie zaktualizowane. Stare odwołanie zwróci NULL w wyrażeniu, ponieważ nie będzie miary o tej nazwie.

Przykład: Używanie miary głównej w wyrażeniu

W tym przykładzie tworzy się miarę główną, a następnie używa tej miary głównej w wyrażeniu wykresu.

1. Utwórz miarę główną.
 - i. W panelu zasobów kliknij opcję **Elementy główne**.
 - ii. W obszarze **Miary** kliknij polecenie **Utwórz nowe**.

przycisk Utwórz nową miarę



- iii. W oknie dialogowym **Utwórz nową miarę** wprowadź **Nazwę** miary głównej, a następnie kliknij ***fx***, aby otworzyć Edytor wyrażień.

okno dialogowe Utwórz nową miarę

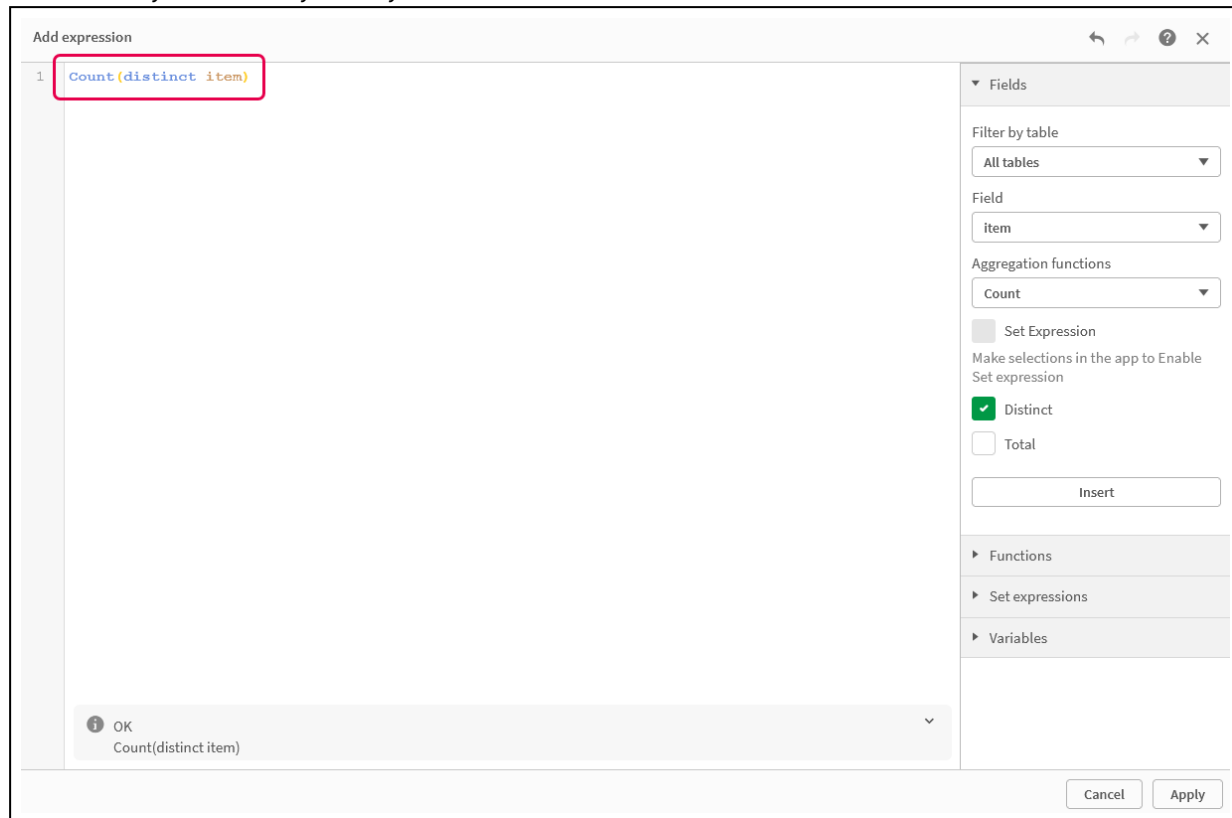
The dialog box is titled "Create new measure" and "Segment colors". It contains the following fields:

- Name:** MyMasterMeasure1
- Description:** (empty text box with an *fx* icon)
- Measure color:** (color picker icon)
- Tags:** (empty text box with a **+** icon)
- Expression:** (empty text box with an *fx* icon, highlighted by a red box)
- Label expression:** (empty text box with an *fx* icon)
- Number formatting:** Auto (dropdown menu)

Buttons: Cancel, Create

- iv. W Edytorze wyrażeń utwórz wyrażenie.
Możesz wpisać wyrażenie lub skorzystać z opcji dostępnych w panelu konstruktora wyrażeń.
Wstaw wyrażenie za pomocą konstruktora wyrażeń *Count(distinct item)*, a następnie kliknij **Zastosuj**.

Dodawanie wyrażenia w Edytorze wyrażień



- v. W oknie dialogowym **Utwórz nową miarę** kliknij przycisk **Utwórz**.

Tworzenie miary

Create new measure

Segment colors

Name

MyMasterMeasure1

Description

fx

Measure color

Tags

+

Expression

Count(distinct item)

fx

Label expression

fx

Number formatting

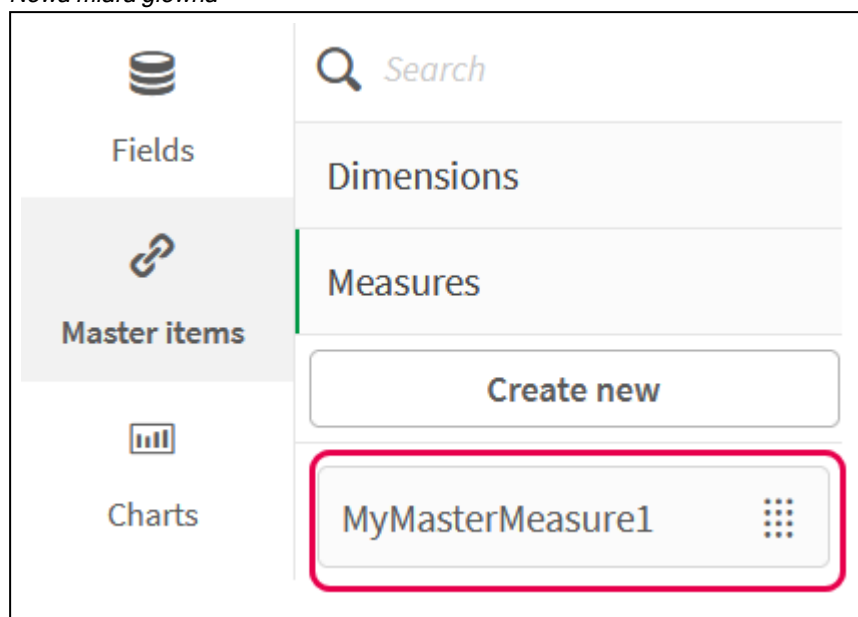
Auto

Cancel

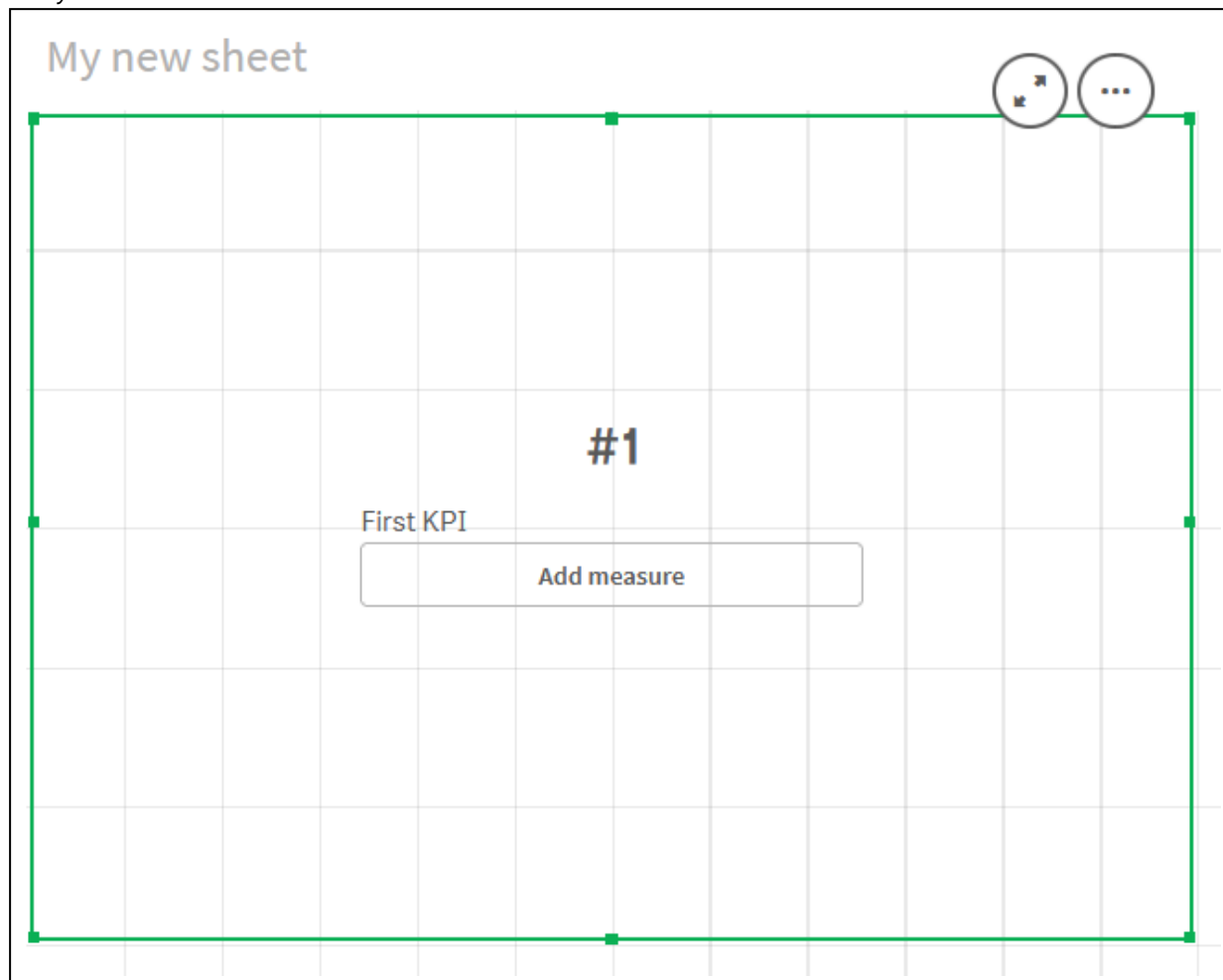
Create

Zostanie utworzona nowa miara główna.

Nowa miara główna

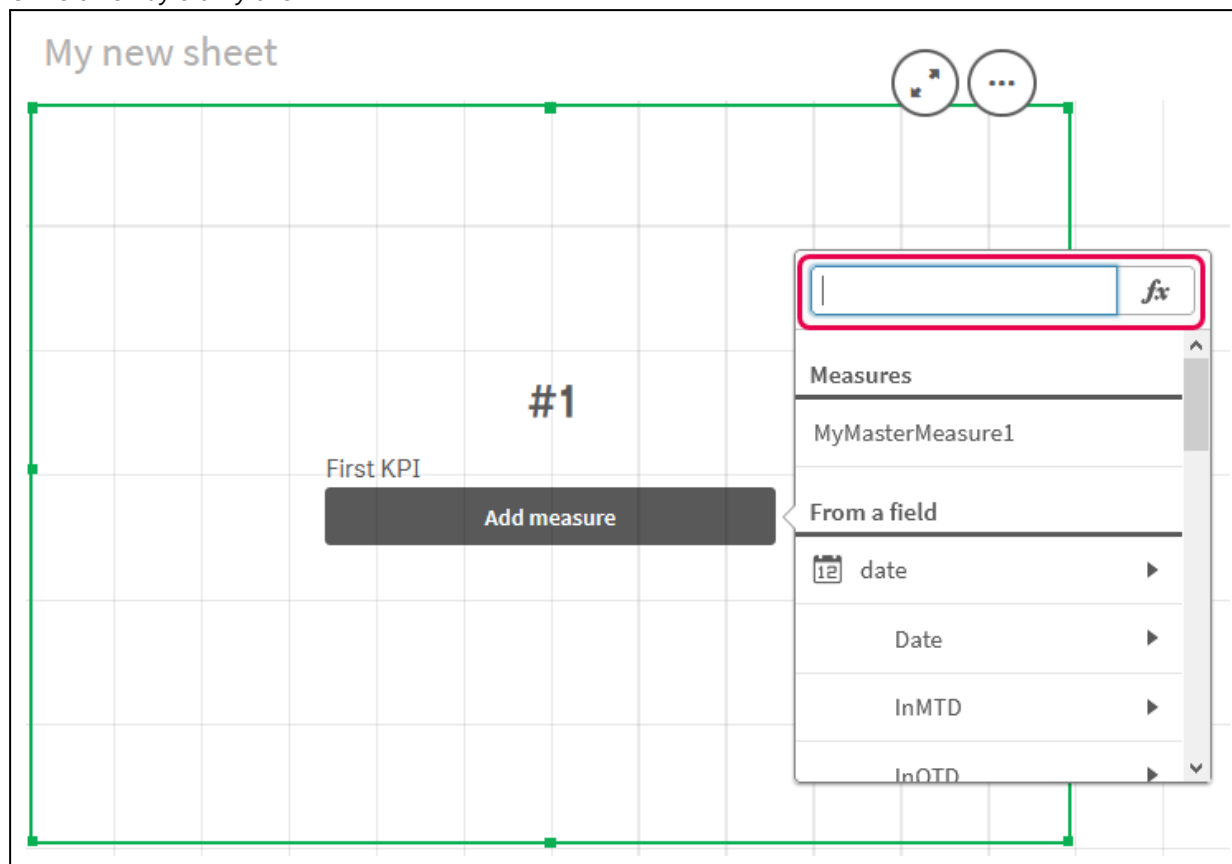


2. Użyj miary głównej w wyrażeniu wykresu.
 - i. Dodaj wykres KPI do arkusza w aplikacji.
Nowy wskaźnik KPI



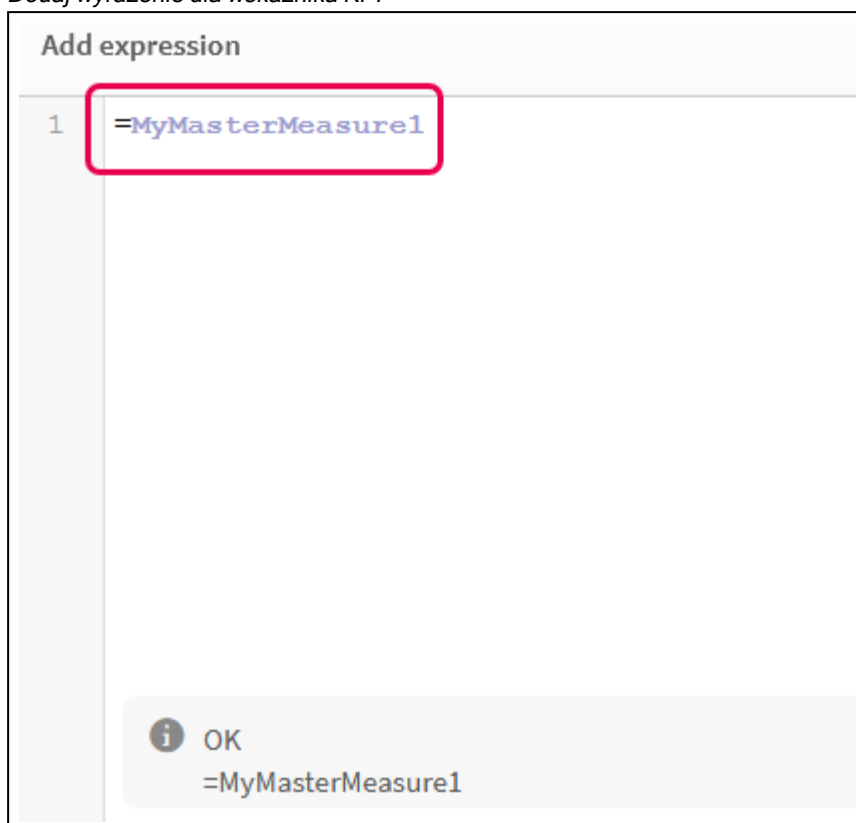
- ii. Kliknij **Dodaj miarę**, a następnie kliknij *fx*, aby otworzyć Edytor wyrażen dla KPI.

Otwieranie Edytora wyrażeń



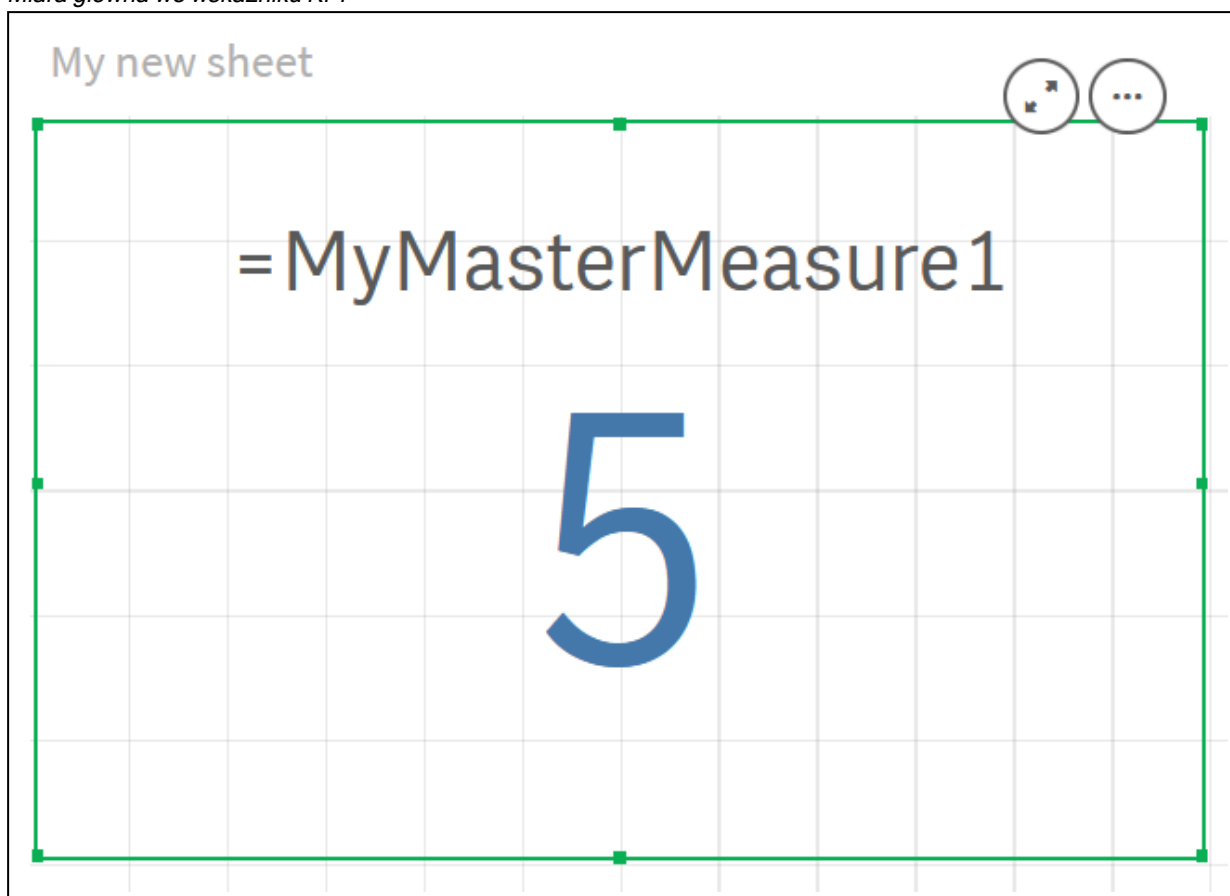
- iii. Wpisz miarę główną do wyrażenia. W trakcie wpisywania pojawi się lista autouzupełniania wszystkich dostępnych miar głównych. W razie potrzeby miary głównej można użyć do tworzenia bardziej złożonych wyrażeń w Edytorze wyrażeń.

Dodaj wyrażenie dla wskaźnika KPI



- iv. Zamknij Edytor wyrażeń, aby wyświetlić wskaźnik **KPI**. Właściwości wskaźnika KPI, w tym etykietę, można zmienić w panelu właściwości.

Miara główna we wskaźniku KPI



Przypisywanie kolorów do elementów głównych

Do elementów głównych można przypisywać kolory. Kolory przypisane do wymiarów głównych i miar głównych są zachowywane we wszystkich wystąpieniach tych elementów głównych we wszystkich wizualizacjach.

Aby zapewnić spójne używanie kolorów dla tych samych wymiarów i miar w wizualizacji, można przypisywać kolory do elementów głównych. Kolory przypisane do wymiarów głównych i miar głównych są zachowywane we wszystkich wystąpieniach tych elementów głównych we wszystkich wizualizacjach. Jeśli kolor używany dla elementu głównego zostanie zmieniony, wówczas zostanie on zaktualizowany we wszystkich wystąpieniach tego elementu głównego. Opcjonalnie kolory elementu głównego można wyłączyć dla poszczególnych wizualizacji.

W wizualizacjach używane są kolory wymiaru głównego, gdy opcja **Pojedynczy kolor** jest wybrana w sekcji **Kolory i legenda** panelu właściwości wizualizacji. Kolory miary głównej są używane wtedy, gdy w sekcji **Kolory i legenda** panelu właściwości wizualizacji wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor** lub opcja **Wielokolorowe**.

Domyślnie, gdy w ustawieniach **Autom.** wizualizacji używane są opcje **Pojedyncze** lub **Wielokolorowe**, wówczas kolory elementu głównego będą stosowane automatycznie. Jeśli tak nie jest, należy przełączyć na opcję **Niestandardowe** i wybrać obsługiwane ustawienie. Kolory elementu głównego można wyłączyć w poszczególnych wizualizacjach.

W wizualizacjach z kolorami określonymi dla wymiaru głównego oraz miary głównej program Qlik Sense domyślnie wybiera kolor wymiaru głównego. Kolory miary głównej mogą być stosowane przy użyciu listy rozwijanej **Użyj kolorów z biblioteki** oraz poprzez wybranie opcji **Miara** w sekcji **Kolory i legenda** panelu właściwości wizualizacji. W wizualizacji zawierającej zarówno miary główne z przypisanymi kolorami, jak i inne miary bez przypisanych kolorów, w innych miarach będzie używana domyślna paleta kolorów.

Kolory w wymiarach głównych mogą być przypisane do ich wartości odrębnych.




Względem wartości miar głównych w wizualizacjach zastosowane są niestandardowe gradienty kolorów. .

Przypisując kolory do elementów głównych, możesz:

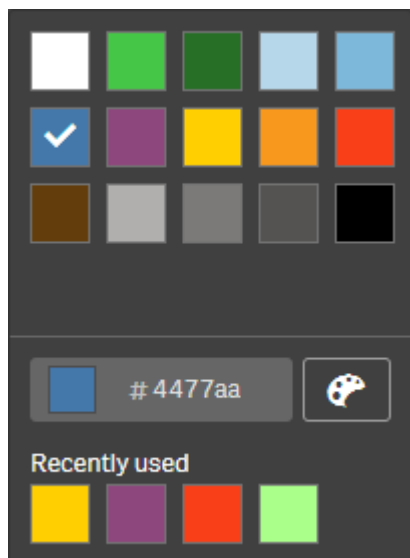
- Wybrać kolor z domyślnej palety kolorów
- Wpisać szesnastkowy kod koloru
- Wybrać kolor, używając zaawansowanych opcji koloru

Przypisywanie koloru z domyślnej palety kolorów

Wykonaj następujące czynności:




1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Wybierz element główny z biblioteki.
4. Kliknij .
5. Kliknij ikonę ▼ na liście rozwijanej kolorów.
6. Wybierz jeden z kolorów w palecie.
7. Kliknij poza oknem dialogowym.
8. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Okno dialogowe koloru z domyślną paletą kolorów i wybranym kolorem niebieskim.







Przypisywanie koloru za pomocą szesnastkowego kodu koloru

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Wybierz element główny z biblioteki.
4. Kliknij .
5. Kliknij ikonę ▼ na liście rozwijanej kolorów.
6. Wpisz 6-znakowy kod koloru do pola wejściowego: #.
7. Kliknij na zewnątrz okna dialogowego lub naciśnij klawisz Enter.
8. Kliknij przycisk **Zapisz**.

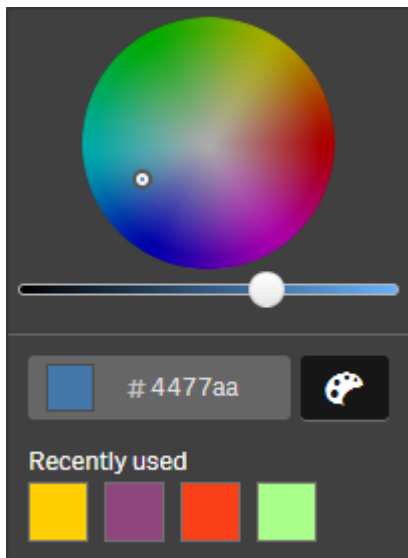
Przypisywanie koloru z użyciem zaawansowanych opcji koloru

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Wybierz element główny z biblioteki.
4. Kliknij .
5. Kliknij ikonę ▼ na liście rozwijanej kolorów.
6. Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego.
W oknie dialogowym zostaną wyświetlone opcje zaawansowane.
7. Wybierz kolor w kole kolorów.
Kolor zostanie zmieniony na wybrany, a kod szesnastkowy zostanie odpowiednio zaktualizowany.
8. Opcjonalnie można dostosować nasycenie koloru, używając suwaka.
Nasycenie zmieni się, a kod szesnastkowy zostanie odpowiednio zaktualizowany.

9. Kliknij poza oknem dialogowym.
10. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Okno dialogowe koloru z kołem kolorów w opcjach zaawansowanych i wybranym kolorem niebieskim.



Przypisywanie kolorów do wartości wymiaru głównego

Do wartości odrębnych zawartych w wymiarze głównym można przypisywać kolory. Dzięki temu wartości odrębne w wymiarach używają tych samych kolorów we wszystkich wizualizacjach.

Kolory przypisane do wartości są używane, gdy kolorowanie odbywa się **Wg wymiarów** i włączona jest opcja **Kolory z biblioteki**. Jeśli zostanie wybrana opcja kolorowania Pojedynczy kolor, wówczas zamiast kolorów przypisanych będzie używany kolor wymiaru głównego.

W przypadku przypisywania kolorów do wartości wymiaru głównego obowiązują następujące ograniczenia:

- Do wartości wymiaru można przypisać maksymalnie 100 kolorów.
- Maksymalna długość wartości wymiaru wynosi 1024 znaki. Dłuższe wartości są wyłączone na liście wartości.
- Wymiary hierarchiczne nie obsługują przypisywania kolorów do wartości wymiaru.









Do wartości wymiaru głównego nie należy przypisywać kolorów, jeśli korzysta się z dostępu do sekcji albo z danych poufnych, ponieważ wartości mogą zostać ujawnione przez konfigurację kolorów.

Sekcja **Kolory wartości** w obszarze **Edytuj wymiar** zawiera opcje przeznaczone do przypisywania kolorów do odrębnych wartości wymiaru. Listę wartości można przeszukiwać, korzystając z ikony 🔍.

Program Qlik Sense automatycznie stosuje wypełnianie automatyczne względem wartości podawanych przez użytkownika celem zapewnienia koloru domyślnego. Automatyczne wypełnienie jest pojedynczym kolorem lub schematem kolorów. Zmiana ustawień wypełniania automatycznego nie spowoduje zmiany kolorów, które zostały przypisane do wartości.

Kolory można również ustawiać dla wartości sklasyfikowanych jako inne w wizualizacji – tj. jako kolekcja wartości odrębnych, które nie należą do wartości, jakie mogą być wyświetlane w wymiarze. Kolory można również ustawiać dla wartości Null.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Wybierz wymiar główny z biblioteki.
4. Kliknij .
5. Kliknij opcję **Kolory wartości**.
6. Jeśli chcesz zmienić ustawienia automatycznego wypełniania, ustaw opcję **Wypełnij automatycznie** na wartość **Niestandardowe**, wybierz metodę automatycznego wypełniania, a następnie wybierz pojedynczy kolor albo schemat kolorów.
7. Wybierz wartość i wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Wybierz kolor z koła kolorów i opcjonalnie ustaw suwak nasycenia.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.W przypadku wartości, do których przypisano kolory, wyświetlana będzie ikona .
8. Jeśli konieczne jest usunięcie przypisanego koloru, wybierz wartość i kliknij ikonę .
9. Opcjonalnie w celu przypisania koloru do **Inne** lub **Wartości Null** kliknij ikonę ▼ i wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij jeden z kolorów w palecie.
 - Podaj sześciocyfrowy kod koloru w polu wejściowym kodu szesnastkowego: #.
 - Kliknij przycisk  u dołu okna dialogowego, wybierz kolor z koła kolorów i w razie potrzeby odpowiednio ustaw suwak nasycenia.
10. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Przypisywanie kolorów do wartości miary głównej

Do miary głównej można przypisać gradient kolorów lub schemat segmentów, co pozwoli na kolorowanie wizualizacji według miar, używając kolorów innych niż domyślne schematy kolorów.




Jeśli zostanie wybrana opcja kolorowania pojedynczym kolorem, wówczas zamiast schematu kolorów będzie używany kolor miary głównej.

Aby przypisać niestandardowe kolory segmentów lub gradientów do wartości w mierze głównej, wykonaj następujące czynności:

1. Uzyskaj dostęp i włącz kolory segmentów.
2. Wybierz schemat szablonu.
3. Wybierz format segmentu.
4. Opcjonalnie dodaj lub usuń ograniczenia.
5. Opcjonalnie przeprowadź edycję ograniczeń segmentu.
6. Przypisz kolory do segmentów.
7. Zapisz.

Uzyskiwanie dostępu i włączanie kolorów segmentów

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Wybierz miarę główną z biblioteki.
4. Kliknij .
5. Kliknij kartę **Kolory segmentu**.
6. Ustaw przycisk **Kolory segmentu** na kolorowanie **Niestandardowe**.

Wybieranie schematu szablonu

Schemat szablonu udostępnia domyślny szablon przeznaczony do edycji. Możesz wybrać spośród domyślnych klas i gradientów.

Wykonaj następujące czynności:

- Wybierz schemat szablonu w obszarze **Wybierz schemat szablonu**.

Wybieranie formatu segmentu

Format segmentu określa sposób stosowania koloru. Wybór opcji **Procent** powoduje dodawanie klas wartości odpowiednio do miejsca, w którym wartości są zgodne z percentylem ich wartości. Ograniczenie **Wartość stała** powoduje, że zdefiniowane wartości są używane w celu ustawiania ograniczeń dla poszczególnych segmentów.

Wykonaj następujące czynności:

- Ustaw opcję **Format segmentu** na wartość **Wartość stała** lub **Wartość procentowa**.

Dodawanie, edytowanie i usuwanie ograniczeń

Domyślnie liczba segmentów jest wybierana w zależności od wybranego schematu. Dodając ograniczenia, można tworzyć dodatkowe segmenty. Po utworzeniu nowego segmentu wskaźnik wskazuje wartość jego ograniczenia.

Wykonaj następujące czynności:

- Kliknij przycisk **Dodaj limit**, aby dodać ograniczenie do miernika.
- W celu zmiany wartości ograniczenia użyj suwaka. Możesz również wpisać wartość dla wybranego ograniczenia.
- Aby usunąć wybrane ograniczenie, kliknij przycisk **Usuń limit**.

Edycja segmentów

Domyślnie kolory segmentów są uzależnione od wybranego schematu. Można zmienić kolor segmentu i jego wartości końcowej.

Wykonaj następujące czynności:

- Aby zmienić kolory segmentu, należy go kliknąć.
- Wybierz opcję **Gradient**, aby w przejściach między segmentami użyć różnych odcieni kolorów.

Tworzenie miar kalendarzowych

W celu analizowania danych po względnych zakresach czasu należy korzystać z miar kalendarzowych. Może na przykład pojawić się potrzeba porównania wyników sprzedaży od początku bieżącego roku z wynikami z tego samego okresu poprzedniego roku.

Miary kalendarzowe agregują dane z pola po zakresie czasu i są zapisywane w kategorii **Miary** w elementach głównych. Miary kalendarzowe obejmują pole przeznaczone do agregacji, agregację, pole danych, a także zakres czasu dla tego pola danych, który określa dane uwzględnione w agregacji. Miary kalendarzowe można utworzyć w obszarze **Pola** na panelu **Zasoby** przy użyciu okna dialogowego **Utwórz miary kalendarzowe**.

Pola można agregować z tabel załadowanych do **Menedżera danych** albo ze skryptu w **edytorze ładowania danych**, pod warunkiem że pole znajduje się w tej samej tabeli co pole danych albo znajduje się w powiązanej tabeli.

Pole danych musi jednak pochodzić z tabeli załadowanej za pomocą **Menedżera danych**, ponieważ miary kalendarzowe używają wyrażeń oznaczonych znacznikami daty i czasu, które są zadeklarowane w autoCalendar, a pola danych są mapowane na autoCalendar tylko wtedy, jeśli zostały załadowane w **Menedżerze danych**. Miary kalendarzowe obsługują następujące agregacje z polem zagregowanym: Sum, Count, Avg, Min i Max.



*Miary kalendarzowe nie obsługują kalendarzy utworzonych za pomocą **edytora ładowania danych**. Jeśli używasz kalendarzy utworzonych za pomocą **edytora ładowania danych** i chcesz tworzyć miary kalendarzowe, musisz za pomocą **Menedżera danych** załadować tabelę zawierającą pole danych przeznaczone do użytku z tabelami załadowanymi przy użyciu **edytora ładowania danych**.*



Jeśli pole danych podlega więcej niż jednemu kalendarzowi i oba kalendarze są zakwalifikowane do użytku z miarami kalendarzowymi, wówczas pierwszy kalendarz załadowany w skrypcie ładowania danych będzie używany w miarach kalendarzowych.

Miara kalendarzowa może używać jednego z następujących zakresów czasu, które są dostępne do użytku z miarami kalendarzowymi: tydzień, miesiąc, kwartał i rok. W każdym zakresie czasu istnieją różne miary dla okresów, takich jak bieżący miesiąc, okres od początku roku i bieżący tydzień w ubiegłym roku.

Dostępne są następujące zakresy czasu i miary, z których można tworzyć miary kalendarzowe:

Miary kalendarzowe dla zakresu czasu Yearly

Miara	Opis
YTD	Od początku roku dla wszystkich lat.
YTD Current Year	Od początku roku dla bieżącego roku.
YTD Last Year	Od początku roku dla zeszłych lat.

Miary kalendarzowe dla zakresu czasu Monthly

Miara	Opis
MTD	Od początku miesiąca dla wszystkich miesięcy i lat.
MTD Current Month	Od początku miesiąca dla bieżącego miesiąca.
MTD Last Month	Od początku miesiąca dla zeszłego miesiąca.
Current Month	Wszystkie dni w tym miesiącu.
Current Month Last Year	Wszystkie dni tego miesiąca w zeszłym roku.
Last Month	Wszystkie dni zeszłego miesiąca.

Miary kalendarzowe dla zakresu czasu Quarterly

Miara	Opis
QTD	Od początku kwartału dla wszystkich lat.
QTD Current Quarter	Od początku kwartału dla bieżącego kwartału.
QTD Last Quarter	Od początku kwartału dla zeszłego kwartału.
Current Quarter	Wszystkie dni w bieżącym kwartale.
Current Quarter Last Year	Wszystkie dni w bieżącym kwartale zeszłego roku.
Last Quarter	Wszystkie dni dla zeszłego kwartału.

Miary kalendarzowe dla zakresu czasu Weekly

Miara	Opis
WTD	Od początku tygodnia dla wszystkich miesięcy i lat.
WTD Current Week	Od początku tygodnia dla bieżącego tygodnia.
WTD Last Week	Od początku tygodnia dla zeszłego tygodnia.
Current Week	Wszystkie dni w tym tygodniu.
Current Week Last Year	Wszystkie dni tego tygodnia w zeszłym roku.
Last Week	Wszystkie dni w zeszłym tygodniu.

Utworzone miary kalendarzowe są traktowane tak samo, jak miary główne. Oznacza to, że miary kalendarzowe mogą być używane wielokrotnie i edytowane, gdy aplikacja jest nieopublikowana. Użytkownicy opublikowanej aplikacji będą mieć dostęp do miar kalendarzowych, ale nie będą mogli ich modyfikować.

Tworzenie miary kalendarzowej na podstawie pola

Na arkuszu w trybie edycji z otwartą kartą **Pola** wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij pole prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Utwórz miary kalendarzowe**.
Domyślnie pole kliknięte prawym przyciskiem myszy zostanie uwzględnione jako **Pole agregacji**.
2. Wybierz pole daty z listy rozwijanej **Pole daty**.
3. Wybierz pole z listy rozwijanej **Pole agregacji**.
4. Wybierz agregację z listy rozwijanej **Agregacja**.
5. Wybierz zakres czasu z listy rozwijanej **Zakres czasu**.
W obszarze **Podgląd miar** pojawi się lista dostępnych miar.
Wyświetlanie wyrażeń miar można przełączać za pomocą przełącznika **Podgląd miar**.
6. Wybierz miary kalendarzowe przeznaczone do dodania do elementów głównych.
Domyślnie zaznaczone są wszystkie miary.
7. Kliknij polecenie **Zapisz w elementach głównych**.
8. Kliknij polecenie **Zamknij**.

Oznaczanie elementów głównych znacznikami

Za pomocą znaczników można porządkować elementy główne. Podczas wyszukiwania w panelu zasobów znajdziesz dopasowania w znacznikach. Można także oznaczać elementy główne stanowiące synonimy dla Insight Advisor. W znacznikach synonimów należy używać formatu *alt: <termin>*. Na przykład: *alt: cities*.

Każdy znacznik może zawierać maksymalnie 31 znaków, a każdy element główny – maksymalnie 30 znaczników.


Dodawanie znaczników do elementu głównego

Znaczniki można dodawać podczas tworzenia i edytowania elementu głównego.

Dodawanie znaczników podczas tworzenia nowej miary

Edit measure

Expression:


Sum([City Code])


Name:


Sales



Description:

Measure color

 ▼

Tags:

MyTag 

Invoicing  Sales 

Cancel

Save

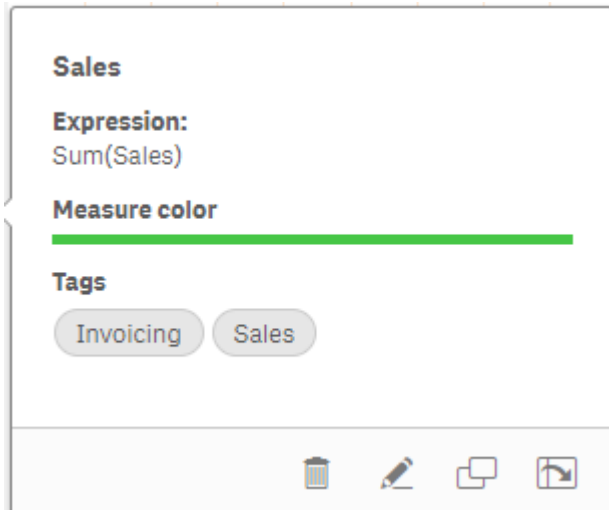


Znaczniki można dodawać, klikając  albo naciskając klawisz Enter.

Wyświetlanie podglądu znaczników

W panelu zasobów znaczniki są wyświetlane podczas wyświetlania podglądu wymiarów, miar i wizualizacji.

Podgląd przedstawia typ wymiaru, którego pola są zawarte w wymiarze rozwijanym i w znacznikach.



Anulowanie powiązania z elementem głównym

Odłącz wymiar lub miarę w wizualizacji od ich elementu głównego, aby edytować tylko bieżące wystąpienie wymiaru lub miary. Odłączenie powoduje anulowanie powiązania z elementem głównym, a wymiar lub miara stają się niezależne. Aby zaktualizować wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru lub połączonej miary, edytuj element główny. Więcej informacji zawiera temat *Edycja wymiaru głównego* (page 98) lub *Edytowanie miary głównej* (page 105).

Anulowanie powiązania z panelem właściwości

Odłącz od wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji za pomocą panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij **Edytuj arkusz**.
Z prawej strony zostanie wyświetlony panel właściwości.
2. Wybierz wizualizację w arkuszu.
Właściwości wybranej wizualizacji są wyświetlane w panelu właściwości.
3. W sekcji **Dane** znajdź i kliknij wymiar lub miarę.
Powiązany wymiar (lub miara) jest oznaczony symbolem .
4. Kliknij .
- Wyświetlone zostanie okno dialogowe informujące o tym, że nastąpi anulowanie powiązania z elementem głównym.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Możesz teraz edytować wymiar lub miarę w wizualizacji bez wpływu na wizualizacje używające elementów głównych.



Odłączyć można tylko od pojedynczego wymiaru, a nie wymiaru hierarchicznego.



Anulowanie powiązanie z wizualizacją główną

Odłącz wizualizację od jej wizualizacji głównej, aby edytować tylko bieżące wystąpienie.

Odłączenie usuwa połączenie między wizualizacją w arkuszu a elementem głównym.

Bieżąca wizualizacja staje się niezależna. Aby edytować wszystkie wizualizacje połączone z wizualizacją główną, zobacz temat *Edycja wizualizacji głównej (page 92)*.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz**.
2. Kliknij  w prawym górnym narożniku powiązanej wizualizacji, a następnie kliknij **Odłącz wizualizację**.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe informujące o tym, że nastąpi anulowanie powiązania z wizualizacją główną.
3. Kliknij przycisk **OK**.

Wizualizacja użyta w arkuszu może być już edytowana, a wprowadzone w niej zmiany nie wpłyną na inne wizualizacje.



*Możesz również kliknąć prawym przyciskiem myszy powiązaną wizualizację, a następnie w menu skrótów kliknąć polecenie **Odłącz wizualizację**.*




Usuwanie wymiaru głównego lub miary głównej

Z sekcji elementów głównych aplikacji można usuwać miary i wymiary do momentu publikacji aplikacji.



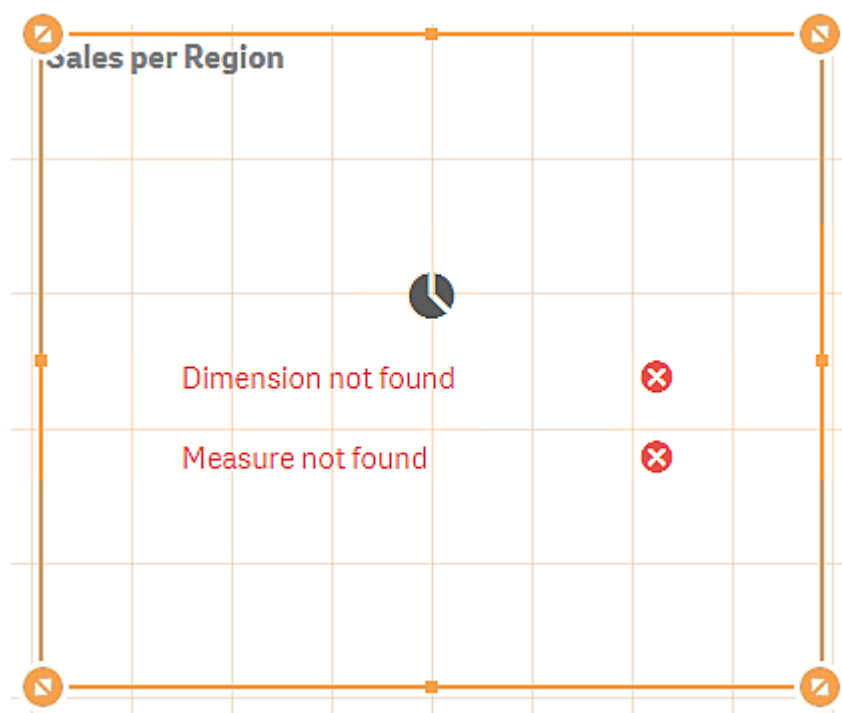
W przypadku usunięcia wymiaru głównego lub miary głównej wizualizacje korzystające z tych elementów głównych nie będą działać, chyba że usunięte elementy główne zostaną zastąpione nowymi miarami lub wymiarami.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij wymiar lub miarę do usunięcia.
Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe informujące o tym, że wszystkie wizualizacje korzystające z wymiaru lub miary do usunięcia przestaną działać.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Wybrane wymiary lub miary są usuwane z sekcji elementów głównych, a wszystkie znajdujące się w arkuszach wizualizacje, które korzystały z usuniętego elementu, przestają działać. W wizualizacjach tych wyświetlany jest następujący komunikat: **Wymiar nie został znaleziony** lub **Miara nie została znaleziona**.



Wizualizacja bez wymiaru i miary, ponieważ oba te elementy zostały usunięte z elementów głównych.



Zastępowanie nieprawidłowego wymiaru lub nieprawidłowej miary

Po usunięciu wymiaru lub miary z sekcji elementów głównych wszystkie wizualizacje, które odwoływały się do usuniętego elementu głównego przestaną działać do momentu zastąpienia takiego brakującego elementu głównego.

Wykonaj następujące czynności:




1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
2. Przeciągnij wymiar lub miarę z sekcji **Wymiary** lub **Miary** do wizualizacji w arkuszu.
Zostanie otwarte menu skrótów.
3. Wybierz polecenie **Zastąp nieprawidłowy wymiar** lub **Zastąp nieprawidłową miarę**.

Wizualizacja jest teraz kompletna i znowu działa.

Usuwanie wizualizacji głównej

Wizualizacje można usuwać z elementów głównych do momentu opublikowania aplikacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij wizualizację do usunięcia.
Zostanie otwarty podgląd.
4. Kliknij  u dołu podglądu.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe informujące o tym, że każde potencjalne wystąpienie tej wizualizacji w arkuszu będzie nieprawidłowe.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Wizualizacja ta zostanie usunięta z sekcji elementów głównych, a we wszystkich arkuszach, w których była ona używana, będą widoczne nieprawidłowe wizualizacje. Należy zatem zastąpić taką nieprawidłową wizualizację inną wizualizacją albo ją usunąć.





Można również usunąć wizualizację z podglądu wyświetlanego po kliknięciu wizualizacji w sekcji elementów głównych.

Zastępowanie nieprawidłowej wizualizacji w arkuszu


Reprezentacja nieprawidłowej wizualizacji w arkuszu ma za zadanie poinformować użytkownika, że w określonym miejscu arkusza była kiedyś dostępna wizualizacja, ale obecnie jest ona już nieprawidłowa i użycie jej nie ma sensu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
2. Przeciągnij wizualizację z sekcji elementów głównych do miejsca w arkuszu, w którym znajduje się nieprawidłowa wizualizacja.

Nieprawidłowa wizualizacja zostanie zastąpiona.

Usuwanie nieprawidłowej wizualizacji

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy nieprawidłową wizualizację, a następnie z menu skrótów wybierz polecenie **Usuń**.

Nieprawidłowa wizualizacja zostanie usunięta.

Używanie wyrażeń w wizualizacjach

Wizualizacje w programie Qlik Sense są tworzone na podstawie wykresów, których podstawą są z kolei wymiary i miary, odpowiednio do typu wykresu. Wizualizacje mogą mieć tytuły,

podtytuły, stopki i inne elementy ułatwiające przekazywanie informacji. Każdy z elementów wizualizacji może być elementem prostym, na przykład wymiar zawierający pole danych lub tytuł zawierający tekst.

W przypadku wizualizacji zawierających miary miarami są agregacje oparte na polach. Ściśle rzecz biorąc, miary są obliczeniami obejmującymi wiele rekordów. Na przykład **Sum(Cost)** oznacza, że wszystkie wartości pola **Cost** są agregowane za pomocą funkcji **Sum**. **Sum(Cost)** jest właśnie przykładem wyrażenia.

Czym jest wyrażenie?

Wyrażenie to kombinacja funkcji, pól i operatorów matematycznych (+ * / =) oraz innych miar. Składnia wiersza poleceń aplikacji Qlik Sense i składnia skryptu są opisywane w tzw. notacji Backusa-Naura lub notacji BNF. Wyrażenia służą przetwarzaniu danych w aplikacji w celu osiągnięcia rezultatu widocznego na wizualizacji. Zastosowanie wyrażeń nie jest ograniczone do miar. Używając wyrażeń w tytułach, podtytułach, stopkach, a nawet wymiarach, można tworzyć bardziej dynamiczne wizualizacje o znacznie większych możliwościach.

Oznacza to na przykład, że tytuł wizualizacji nie musi być tekstem statycznym, ale może być oparty na wyrażeniu i zmieniać się w zależności od dokonanych selekcji.

Gdzie można używać wyrażeń?

Wyrażeń można używać w wizualizacji wszędzie tam, gdzie podczas edytowania wizualizacji jest wyświetlany symbol **fx** w panelu właściwości. Symbol **fx** wskazuje pole wyrażenia. Kliknięcie symbolu **fx** powoduje wyświetlenie edytora wyrażeń, który ułatwia budowanie i edytowanie wyrażeń. Wyrażenia można też wprowadzać bezpośrednio w polu wyrażenia, nie używając edytora wyrażeń.

Wyrażenie nie może zostać zapisane bezpośrednio jako element główny. Jeśli jest ono jednak stosowane w ramach miar lub wymiarów, które zostają następnie zapisane jako elementy główne z odpowiednimi danymi opisowymi (nazwa, opis i znaczniki), wówczas wyrażenie takie zostanie zachowane.

Wyrażeń można używać zarówno w skryptach, jak i w wizualizacjach wykresów. Wyrażenia mogą być bardzo proste, jedynie z podstawowymi obliczeniami, lub bardzo złożone – z funkcjami, polami i operatorami. Wyrażenia mogą być używane w kilku różnych sytuacjach. Różnica między wyrażeniami i miarami polega na tym, że wyrażenia nie mają nazw i nie zawierają danych opisowych.



W skrypcie wartość wyrażenia jest obliczana w momencie przetworzenia przez silnik obsługi skryptów. W wizualizacjach (w tym wykresach i tabelach) wartości wyrażeń są obliczane automatycznie przy każdej zmianie wartości lub stanu logicznego jakiegokolwiek z elementów zawartych w wyrażeniu (pól, zmiennych lub funkcji). Między wyrażeniami skryptu i wyrażeniami wykresu istnieje kilka różnic dotyczących składni i dostępnych funkcji.



Szczegółowe informacje o funkcjach skryptu i funkcjach wykresu zawiera dokumentacja Składnia skryptów i funkcje wykresów.

Korzystanie z edytora wyrażeń

Ileokroć w panelu właściwości podczas edytowania wizualizacji wyświetlany jest symbol fx , można otworzyć edytor wyrażeń w celu dodania lub edycji wyrażenia. Symbol fx wskazuje pole wyrażenia. Kliknij symbol fx , aby otworzyć edytor wyrażeń.

Wyrażenia można dodawać w dwojaki sposób. Wyrażenia można tworzyć z użyciem sekcji **Pola**, **Funkcje**, **Zmienne** i **Wyrażenia set** przez dokonywanie wyborów i wstawianie ich do pola wyrażenia. Wprowadzone wyrażenia można edytować, a bardziej złożone wyrażenia dodawać poprzez wpisywanie bezpośrednio w polu wyrażenia. Działanie można cofnąć, klikając przycisk **Cofnij** ↶.

Wprowadzanie wyrażenia za pomocą sekcji Pola

Aby wstawić wyrażenia, należy dokonać selekcji w sekcji **Pola** po prawej stronie okna dialogowego edytora wyrażeń.

Wykonaj następujące czynności:

1. Aby ograniczyć dostępne pola do pól z określonej tabeli w modelu danych, wybierz tabelę z listy rozwijanej **Filtruj wg tabeli**.
2. Z listy rozwijanej **Pole** wybierz pole.
3. Wybierz funkcję agregacji, z której chcesz skorzystać. Dostępne funkcje należą do grupy podstawowych funkcji agregacji.
4. Jeśli chcesz wstawić bieżący wybór jako wyrażenie set w agregacji, zaznacz pole wyboru **Wyrażenie set**. Bieżący wybór jest zawsze oparty na stanie domyślnym.
5. Jeśli wymagane jest wprowadzenie klauzuli **Distinct** lub **Total** razem z funkcją agregacji, należy użyć pól wyboru dla każdej klauzuli. Każda klauzula może być używana osobno.
6. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić tę funkcję i to pole do pola wyrażeń.



Jeśli nie wybierzesz funkcji agregacji, do wyrażenia wstawione zostanie tylko pole. Klauzule mogą być dodawane tylko wtedy, gdy zostanie wybrana funkcja agregacji.

7. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**. W przypadku wymiaru lub miary można kontynuować, dodając ich opis.

Wprowadzanie funkcji za pomocą sekcji Funkcje

W celu wprowadzania funkcji agregacji bardziej zaawansowanych niż podstawowe należy dokonywać selekcji z sekcji **Funkcje** po prawej stronie okna dialogowego edytora wyrażeń.

1. Jeśli wymagane jest odfiltrowanie listy dostępnych funkcji, należy wybrać kategorię funkcji z listy rozwijanej **Kategoria funkcji**.
2. Wybierz funkcję z listy rozwijanej **Nazwa funkcji**. Widoczny będzie podgląd funkcji.
3. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić tę funkcję i pierwszy nawias do pola wyrażenia.
4. Wpisz pozostałą część wyrażenia do edytora wyrażeń, używając poprawnej składni.

5. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
W przypadku wymiaru lub miary można kontynuować, dodając ich opis.

Wprowadzanie zmiennej za pomocą sekcji Zmienne

Aby wstawić zmienną, należy dokonać selekcji w sekcji **Zmienne** po prawej stronie okna dialogowego edytora wyrażeń.

1. Jeśli zmienne systemowe mają być widoczne na liście dostępnych zmiennych, użyj pola wyboru **Pokaż zmienne systemowe**.
2. Wybierz zmienną z listy rozwijanej **Zmienna**.
Widoczna będzie **Definicja** oraz **Wartość** zmiennej, jeśli jest dostępna.
3. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić tę zmienną do pola wyrażeń.
4. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
W przypadku wymiaru lub miary można kontynuować, dodając ich opis.

Wstawianie wyrażenia set za pomocą sekcji Wyrażenia set

Wyrażenie set można wstawić, dokonując wyborów w sekcji **Wyrażenia set** po prawej stronie okna dialogowego edytora wyrażeń.

1. Wybierz, czy jako wyrażenie set zostanie użyty bieżący wybór (opcja **Użyj bieżących selekcji**), czy zostanie użyta zakładka (opcja **Użyj zakładki**).
Opcję **Użyj bieżących selekcji** można wybrać tylko wtedy, gdy selekcja została dokonana w aplikacji. Opcję **Użyj zakładki** można wybrać tylko wtedy, gdy dostępna jest zakładka. W celu wybrania zakładki użyj menu rozwijanego **Zakładka**.
2. Jeśli zostały zdefiniowane stany alternatywne, można zmienić stan alternatywny, na którym oparte jest wyrażenie set. Wybierz stan alternatywny z menu rozwijanego **Stan alternatywny**.
3. Kliknij polecenie **Wstaw**, aby wstawić wyrażenie set do pola wyrażeń.
4. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.
W przypadku wymiaru lub miary można kontynuować, dodając ich opis.

Dodawanie lub edytowanie wyrażenia przez wpisanie go w edytorze

Wykonaj następujące czynności:

1. Wpisz wyrażenie bezpośrednio do pola wyrażeń.
Nazwy pól użyte w takim wyrażeniu są sprawdzane, a składnia wyrażenia – weryfikowana.



W trakcie wpisywania wyrażenia w edytorze wyrażeń jest ono weryfikowane. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlona zostaje odpowiedź dotycząca tego, co jest wpisane błędnie. Dodatkowe informacje o błędzie można uzyskać po kliknięciu stosownej ikony obok odpowiedzi.

Podczas wpisywania w wyrażeniu nazwy funkcji pojawia się podpowiedź, która zawiera informacje ułatwiające poprawne podanie funkcji, w tym nazwy i kwalifikatory argumentów.



W etykiecie dla niektórych funkcji wykresu widoczny jest kwalifikator ALL. Użycie kwalifikatora ALL nie jest zalecane. Zamiast niego należy użyć wyrażenia zestawu {1}.

Każda linia w edytorze wyrażeń jest numerowana; stosowane jest tam również wyróżnienie składni.

2. Kliknij polecenie **Zastosuj**, aby zamknąć okno dialogowe **Dodaj wyrażenie**.

W przypadku wymiaru lub miary można kontynuować, dodając ich opis.


Autouzupełnianie, ocena i oznaczenia kolorystyczne

Podczas wpisywania danych w edytorze wyrażeń wyświetlana jest lista autouzupełniania dla pasujących pól, zmiennych i funkcji. Z listy tej można następnie wybrać właściwą odpowiedź. Lista ta jest zawężana w miarę wpisywania kolejnych znaków. Oznaczenia kolorystyczne ułatwiają wyróżnianie pól, zmiennych i funkcji użytych w wyrażeniu.

Oznaczenia kolorystyczne mają zastosowanie zarówno na liście autouzupełniania, jak i w samym wyrażeniu.

Aby sprawdzić, czy jakiegokolwiek rozszerzenie przez znak dolara dodane do wyrażenia zwraca właściwy wynik, można skorzystać z oceny wyrażenia w podglądzie rozszerzenia przez znak dolara.

Szczegółowa pomoc dotycząca składni

Tryb pomocy można aktywować, klikając **przycisk Pomoc** . Po aktywacji wszystkie funkcje w edytorze wyrażeń działają jak hiperłącza. Kliknięcie funkcji powoduje otwarcie karty przeglądarki z wyświetloną sekcją pomocy online, która zawiera pełny opis sposobu używania konkretnej funkcji. Kliknięcie funkcji powoduje wyjście z trybu pomocy.

Odniesienia do pól, miar i zmiennych

Wyrażenie może zawierać odwołania do pól, zmiennych i miar.

W większości przypadków wyrażenia są agregacjami, czyli obliczeniami, które potencjalnie mogą obejmować wiele rekordów. Oznacza to, że wszystkie odniesienia do pól w wyrażeniach muszą być złożone w funkcję agregacji. Jeśli nie jest używana żadna funkcja agregująca, stosowana jest funkcja Only ().

Gdy nazwa miary jest używana wewnątrz wyrażenia, jest interpretowana jako alias miary. Pozwala to na ponowne wykorzystanie już zdefiniowanego elementu. W ten sposób można używać etykiet miar głównych i miar wykresu. Miara wykresu musi jednak znajdować się na tym samym wykresie. Nie można używać etykiet miar na innych wykresach.

Miarę można zdefiniować rekurencyjnie. Innymi słowy, miara może zawierać odniesienie do samej siebie. Należy to jednak robić tylko na wykresach z kilkoma wierszami. Jeśli wykres ma wiele wierszy, wydajność spada. Jeśli istnieją setki wierszy, definicja rekurencyjna całkowicie przestaje działać.

Zmiennej można używać na dwa różne sposoby: w bezpośrednim odwołaniu lub w rozszerzeniu przez znak dolara. Jeśli użyjesz bezpośredniego odniesienia, wartość zmiennej zostanie użyta w obliczeniach. Jeśli użyjesz rozszerzenia przez znak dolara, całe rozszerzenie przez znak dolara zostanie zastąpione wartością zmiennej, zanim wyrażenie zostanie przeanalizowane. Dlatego te dwie różne metody mogą zwracać różne wyniki.

Interpretacja nazw

Nazwa wewnątrz wyrażenia może być odwołaniem do pola, zmiennej, funkcji lub miary. W zależności od sytuacji nazwa jest różnie interpretowana.

Przykład:

Ciąg XXX reprezentuje pole, zmienną, funkcję lub miarę. Ciąg XXX będzie interpretowany jako jeden z tych obiektów w zależności od sposobu utworzenia wyrażenia.

Przykłady interpretacji nazw

Wyrażenie	XXX interpretowane jako
xxx	miara, zmienna lub pole
\$ (xxx)	zmienna
count (xxx)	pole lub zmienna
xxx()	funkcja

Nie należy używać tej samej nazwy dla pola i zmiennej (lub miary). Jeśli jednak to zrobisz i pojawi się niejednoznaczność, zostanie zastosowana następująca kolejność pierwszeństwa:

- Jeśli nazwa zostanie znaleziona wewnątrz funkcji agregacji, pole będzie mieć pierwszeństwo przed zmienną.
- Jeżeli nazwa zostanie znaleziona poza funkcją agregacji, etykieta miary będzie mieć pierwszeństwo przed nazwą zmiennej, która z kolei ma pierwszeństwo przed nazwą pola.

Reguły dotyczące wyrażeń

W przypadku wyrażeń wykresu zastosowanie mają następujące reguły:

- Jeśli odwołanie do pola nie będzie opakowane w funkcję agregacji, aparat użyje funkcji Only().
- Wszystkie wyrażenia zwracają liczbę i/lub łańcuch – w zależności od tego, co jest właściwe.
- Funkcje logiczne i operatory logiczne zwracają 0 dla wartości False i -1 dla wartości True. Konwersje liczb na ciągi znaków i ciągów znaków na liczby są niejawnne.
- Operatory i funkcje logiczne interpretują 0 jako wartość False, a wszystkie inne liczby jako wartość True.
- Wyrażenia, których prawidłowa ocena jest niemożliwa, np. z powodu nieprawidłowych parametrów lub funkcji, zwracają wartość NULL.

Korzystanie z funkcji podczas tworzenia wykresów

Funkcja to typ procedury, w ramach której wykonywane jest określone zadanie przetwarzania danych zawartych w aplikacji. Qlik Sense zawiera kilkadziesiąt gotowych funkcji, które można stosować w wykresach podczas tworzenia wizualizacji. Są to m.in. funkcje matematyczne, logiczne, finansowe i tekstowe oraz funkcje pozwalające na przetwarzanie danych o dacie i godzinie.

Funkcje można podzielić na kilka typów w następujący sposób:

- Funkcje agregacji, w ramach których na podstawie kilku rekordów wejściowych zwracana jest wartość pojedyncza.
- Funkcje skalarne, w ramach których na podstawie jednego rekordu wejściowego zwracany jest jeden rekord wyjściowy.
- Funkcje zakresu, w ramach których na podstawie zakresu wartości wejściowych zwracana jest wartość pojedyncza.
- Funkcje zwracające zakres, w ramach których na podstawie zakresu wartości wejściowych zwracany jest zakres wartości wyjściowych.

Wiele z tych funkcji można zastosować w ramach zarówno wyrażeń wykresu, jak i skryptów, niektóre z nich są jednak właściwe tylko dla wyrażeń wykresu.

Na poniższej liście wyszczególniono kilka przykładów funkcji.

- **Max** – funkcja agregacji, która może być stosowana w skryptach i na wykresach.
Na przykład: funkcja **Max(Sales)** oblicza najwyższą wartość w polu Sales.
- **IF** – funkcja warunkowa, która może być stosowana w skryptach i na wykresach.
Na przykład: funkcja **IF(Amount>0, 'OK', 'Alarm')** określa, czy spełniony jest warunek „czy wartość w polu Amount jest większa niż zero?”. Jeśli jest większa, wówczas zwracana jest wartość OK, w przeciwnym razie zwracana jest wartość Alarm.
- **Date#** – funkcja interpretacji, która może być stosowana w skryptach i na wykresach.
Na przykład: funkcja **Date#(A)** pobiera wartość wejściową **A** i ocenia ją jako datę.



Między wyrażeniami skryptu i wyrażeniami wykresu istnieje kilka różnic dotyczących składni i dostępnych funkcji. Najważniejszą różnicą dotyczy roli funkcji agregacji oraz zastosowania odniesień do pól. Zasadniczo każda nazwa pola w wyrażeniu wykresu musi być ujęta w ramach tylko jednej funkcji agregacji. Funkcja agregacji nigdy nie może przyjmować jako argumentu innego wyrażenia zawierającego funkcję agregacji.




Szczegółowe informacje o funkcjach skryptu i funkcjach wykresu zawiera dokumentacja Składnia skryptów i funkcje wykresów.

Korzystanie ze zmiennych w wyrażeniach

Zmienna w aplikacji Qlik Sense to kontener, w którym przechowywana jest wartość statyczna lub obliczenie, na przykład wartość liczbową lub alfanumeryczną. W przypadku użycia tej zmiennej w aplikacji, wszelkie dokonywane w niej zmiany zostaną zastosowane wszędzie tam, gdzie jest ona używana. Zmienne można definiować z użyciem podglądu zmiennych albo w skrypcie przy użyciu edytora ładowania danych. Do ustawiania wartości zmiennej służą instrukcje **Let** i **Set** w skrypcie ładowania danych.



Gdy w wyrażeniach używane są zmienne, możliwa jest jednoczesna zmiana wyrażenia używanego w całej gamie wykresów przez prostą edycję zmiennej.

W celu otwarcia przeglądu **Zmienne** należy kliknąć ikonę  na pasku edycji podczas edycji arkusza.



*Przegląd **Zmienne** jest niedostępny w aplikacjach opublikowanych. Jeśli wymagane jest dodanie lub zmiana zmiennych w aplikacji publikowanej, należy użyć elementu sterującego do wprowadzania zmiennych, który jest dostępny w pakiecie Dashboard bundle.*

W przeglądzie zmiennych dostępne są następujące akcje:

- Tworzenie nowej zmiennej.
- Edytowanie wybranej zmiennej.
- Usuwanie wybranej zmiennej.




Aby edytować lub usunąć zmienną zdefiniowaną w skrypcie, należy edytować skrypt.

Wyświetlanie przeglądu wszystkich zmiennych w aplikacji

W aplikacji nieopublikowanej można wyświetlić przegląd wszystkich zmiennych.

Wykonaj następujące czynności:

- Podczas edycji arkusza kliknij  na pasku edycji w arkuszu, aby otworzyć okno dialogowe zmiennych.
Zostanie otwarte okno dialogowe zmiennych, w którym widoczna będzie lista wszystkich zmiennych w aplikacji wraz z ich ewentualnymi definicjami.

Zob. także:

Korzystanie z edytora wyrażeń (page 130)

Tworzenie zmiennej


Zmienna w Qlik Sense to nazwana encja zawierająca wartość. Jeśli w wyrażeniu jest używana zmienna, wówczas jest zastępowana jej wartością lub definicją. Zmienne są definiowane przy użyciu okna dialogowego zmiennych albo w skrypcie przy użyciu edytora skryptu ładowania danych.

Nową zmienną można utworzyć z okna dialogowego zmiennych podczas edytowania arkusza w nieopublikowanej aplikacji.

Możesz powielić istniejącą zmienną, klikając **•••** i wybierając **Powiel**.

Aby zapoznać się z wizualną prezentacją dotyczącą tworzenia zmiennych, zobacz [Tworzenie zmiennej](#).

Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edycji arkusza kliknij  na pasku edycji w arkuszu, aby otworzyć okno dialogowe zmiennych.
Zostaje otwarte okno przeglądu zmiennych
2. Kliknij polecenie **Utwórz nową**.
Zostają wyświetlone następujące pola wejściowe dla zmiennej:

- **Nazwa** (pole obowiązkowe)
- **Definicja**
- **Opis**
- **Tags**

Aby anulować proces tworzenia nowej zmiennej, naciśnij przycisk Esc albo kliknij **Anuluj**.

3. Podaj nazwę zmiennej (obowiązkowe). Nazwa powinna zostać wybrana na podstawie następujących wskazówek:
 - Nie można zmieniać nazwy po utworzeniu zmiennej.
 - Należy użyć litery jako pierwszego znaku (zamiast cyfry albo symbolu).
 - Nie zaleca się nadawania zmiennej nazwy takiej samej, jaką ma pole lub funkcja w programie Qlik Sense.
Więcej informacji zawiera temat *Interpretacja nazw (page 138)*.
 - Do nazywania zmiennej nie używaj następujących znaków: \$ () [] "
 - Nazwa musi być niepowtarzalna. Nazwa zmiennej nie może być identyczna z nazwą zmiennej zarezerwowanej lub zmiennej systemowej. Zmienne takie nie są wyszczególnione w oknie dialogowym zmiennych, ale jeśli nie jest możliwe użycie określonej nazwy, nawet jeśli nie można znaleźć jej duplikatu w oknie dialogowym zmiennych, można założyć, że zmienna zarezerwowana lub zmienna systemowa ma już taką samą nazwę.
 - Długie nazwy nie są zalecane. Jeśli nazwa zmiennej jest zbyt długa, nazwa taka nie może być w pełni wyświetlona w przeglądzie zmiennych.
4. Opcjonalnie podaj opis zmiennej.
5. Utwórz definicję zmiennej. Aby w tym celu otworzyć edytor wyrażeń, kliknij ***fx***.
Więcej informacji zawiera temat *Korzystanie z edytora wyrażeń (page 130)*.

Przykład:

Ustaw wartość zmiennej na datę bieżącą definiowaną jako numer:

`Num(Today())`

6. Opcjonalnie wprowadź znaczniki dla zmiennej.
7. Kliknij **Utwórz**, aby zapisać zmienną.

Edytowanie zmiennej

Zmienna w Qlik Sense to nazwana encja zawierająca wartość. Jeśli w wyrażeniu jest używana zmienna, wówczas jest zastępowana jej wartością lub definicją. Zmienne są definiowane przy użyciu okna dialogowego zmiennych albo w skrypcie przy użyciu edytora


skryptu ładowania danych.

Zmienną można edytować w oknie dialogowym zmiennych.



Zmienne zdefiniowane w skrypcie można edytować w oknie dialogowym zmiennych. Jeśli jednak ponownie załadujesz skrypt, zmiany zostaną cofnięte.


Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edycji arkusza kliknij  na pasku edycji w arkuszu, aby otworzyć okno dialogowe zmiennych.
Zostanie otwarte okno dialogowe zmiennych.
2. W wierszu zmiennej, którą chcesz usunąć, kliknij **•••** i wybierz **Edytuj**.
3. Edytuj zmienną odpowiednio do potrzeb.
4. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Usuwanie zmiennej

Zmienne można usuwać z aplikacji nieopublikowanej, usuwając je z okna dialogowego zmiennych.

Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edycji arkusza kliknij  na pasku edycji w arkuszu, aby otworzyć okno dialogowe zmiennych.
Zostanie otwarte okno dialogowe zmiennych.
2. Wybierz zmienne do usunięcia, a następnie kliknij **Usuń**. Wybrać można maksymalnie 20 zmiennych.
Możesz także kliknąć **•••** w wierszu zmiennej do usunięcia i wybrać polecenie **Usuń**.



Po usunięciu zmiennej ze skryptu i przeładowaniu danych zmienna pozostanie w aplikacji. Jeśli wymagane jest całkowite usunięcie zmiennej z aplikacji, należy również usunąć tę zmienną z okna dialogowego zmiennych.



Usunięcia zmiennej nie można cofnąć.

3. Kliknij polecenie **Usuń**.

Przykłady zmiennych w wyrażeniach

Zmienna w Qlik Sense to nazwana encja zawierająca wartość. Jeśli w wyrażeniu jest używana zmienna, wówczas jest zastępowana jej wartością lub definicją.

Przykład:

Zmienna x zawiera ciąg tekstowy $Sum(Sales)$.

Na wykresie użytkownik definiuje wyrażenie $\$(x)/12$. Wynik jest dokładnie taki sam, jak wynik wyrażenia wykresu $Sum(Sales)/12$.

Jeśli jednak wartość zmiennej x zostanie zmieniona na przykład na $Sum(Budget)$, wówczas dane na wykresie zostaną natychmiast ponownie obliczone, a wyrażenie będzie interpretowane jako $Sum(Budget)/12$.



Gdy w wyrażeniach używane są zmienne, możliwa jest jednoczesna zmiana wyrażenia używanego w całej gamie wykresów przez prostą edycję zmiennej.

Interpretacja nazw

Nie zaleca się nadawania zmiennej nazwy takiej samej, jaką ma pole lub funkcja w programie Qlik Sense. Należy jednak wiedzieć, jak jej używać w wyrażeniu.

Przykład:

Ciąg XXX reprezentuje pole, zmienną, funkcję lub miarę. Ciąg XXX będzie interpretowany jako jeden z tych obiektów w zależności od sposobu utworzenia wyrażenia.

Przykłady interpretacji nazw

Wyrażenie	XXX interpretowane jako
xxx	miara, zmienna lub pole
$\$(xxx)$	zmienna
Count(xxx)	pole lub zmienna
xxx()	funkcja

Podczas nazywania elementu unikaj nadawania tej samej nazwy więcej niż jednemu polu, zmiennej lub mierze. Podczas rozwiązywania konfliktów między obiektami o identycznych nazwach istnieje ścisła kolejność. Kolejność ta jest odzwierciedlana we wszystkich obiektach lub kontekstach, w których są używane te elementy. Kolejność jest następująca:

- Wewnątrz agregacji pole ma pierwszeństwo przed zmienną. Etykiety miar nie są istotne w agregacjach i nie mają priorytetu.
- Poza agregacją etykieta miary ma pierwszeństwo przed zmienną, która z kolei ma pierwszeństwo przed polem.
- Dodatkowo, poza agregacją, miary można użyć ponownie przez odwołanie się do jej etykiety, chyba że etykieta jest w rzeczywistości obliczana. W takiej sytuacji miara traci na znaczeniu w celu zmniejszenia ryzyka odwoływania się do samego siebie i wtedy nazwa zawsze będzie interpretowana po pierwsze jako etykieta miary, po drugie jako nazwa pola, a po trzecie jako nazwa zmiennej.

Obliczanie zmiennej

Istnieje kilka sposobów używania zmiennych z obliczonymi wartościami w aplikacji Qlik Sense, a wynik zależy od sposobu ich określenia oraz wywołania w wyrażeniu.

W tym przykładzie wymagane jest załadowanie następujących danych w edytorze ładowania danych:

```
LOAD * INLINE [
    Dim, Sales
    A, 150
    A, 200
    B, 240
    B, 230
    C, 410
    C, 330
];
```

Zdefiniujmy dwie zmienne w oknie dialogowym zmiennych:

- **Nazwa** *vSales* **Definicja** *'Sum(Sales)'*
- **Nazwa** *vSales2* **Definicja** *'=Sum(Sales)'*

W drugiej zmiennej dodajemy znak równości przed wyrażeniem. Spowoduje to obliczenie zmiennej przed jej rozwinięciem i ocenę wyrażenia.

W przypadku użycia zmiennej *vSales* w niezmienionej postaci, na przykład w mierze, wynikiem będzie ciąg *Sum(Sales)*, co oznacza, że obliczenie nie jest wykonywane.

W przypadku dodania rozszerzenia przez znak dolara i wywołania *\$(vSales)* w wyrażeniu, zmienna zostaje rozwinięta i wyświetlana jest suma *Sales*.

Z kolei po wywołaniu *\$(vSales2)* zmienna będzie obliczona przed rozwinięciem. Oznacza to, że wyświetlony wynik jest sumą całkowitą *Sales*. Różnica między użyciem *=\$(vSales)* i *=\$(vSales2)* jako wyrażen miary jest widoczna w tym wykresie ukazującym wyniki.

Wyniki

Dim	\$(vSales)	\$(vSales2)
A	350	1560
B	470	1560
C	740	1560

Jak widać, *\$(vSales)* daje w wyniku sumę częściową dotyczącą wartości wymiaru, natomiast *\$(vSales2)* – sumę całkowitą.

Zob. także:

Korzystanie z edytora wyrażeń (page 130)

Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach

Dzięki skryptom na poziomie wykresu możesz dodać do wyników wizualizacji funkcjonalność podobną do skryptu. Skrypty na poziomie wykresu uzupełniają wyrażenia wykresu, ponieważ zawierają instrukcje sterujące, takie jak pętle i działania rekurencyjne, do bardziej złożonych obliczeń matematycznych. Można także modyfikować wiele kolumn, jeżeli na wykresie istnieje symbol zastępczy, i dodawać nowe wiersze do wyniku.

Skryptów na poziomie wykresu można używać w przypadku większości typów wizualizacji, a dostęp do nich można uzyskać z panelu właściwości. Niektóre wizualizacje lub określone konfiguracje nie obsługują skryptów na poziomie wykresu. W takich przypadkach nie można uzyskać dostępu do skryptów na poziomie wykresu z panelu właściwości lub zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.

Podczas modyfikowania danych wykresu używa się podzestawu skryptu Qlik Sense, który składa się z pewnej liczby instrukcji. Zobacz [Skrypty na poziomie wykresu](#).

Skrypty na poziomie wykresu włącza się w ustawieniach aplikacji. Po włączeniu formant **Skrypty** jest dostępny w sekcji **Dane** panelu właściwości wizualizacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Nawet po wyłączeniu będą przetwarzane istniejące już skrypty wykresów. Wyłączenie po utworzeniu zawartości skutecznie zapobiega tworzeniu nowych skryptów wykresów przez innych użytkowników.

Dodawanie skryptu wykresu do wizualizacji

Skrypty wykresów można dodawać do istniejących już wizualizacji lub podczas tworzenia nowych.

Skrypty na poziomie wykresu muszą być włączone w aplikacji, zanim będzie można dodać skrypt wykresu do wizualizacji – zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Aby można było dodawać wizualizacje do arkusza, należy aktywować tryb  **Edycja arkusza**.


Dodawanie skryptów wykresu do nowej wizualizacji

Wykonaj następujące czynności:

1. Przeciągnij wizualizację z panelu zasobów na arkusz albo kliknij dwukrotnie wizualizację.
2. Na karcie **Dane** dodaj wymiary i miary do wizualizacji.
3. Ponadto na karcie **Dane** dodaj skrypt wykresu w sekcji **Skrypty**.
Dodać można maksymalnie pięć skryptów wykresu na wizualizację.

Dodawanie skryptów wykresu do istniejącej wizualizacji

Wykonaj następujące czynności:

1. W trybie  **Edycja arkusza** wybierz wizualizację.
2. Na karcie **Dane** dodaj skrypt wykresu w sekcji **Skrypty**.
Dodać można maksymalnie pięć skryptów wykresu na wizualizację.

Przykład

W tym przykładzie zakłada się, że utworzono wizualizację, na przykład wykres słupkowy, oraz dodano wymiar i miarę.

W tym przykładzie pobiera się wartości pierwszego wymiaru i umieszcza je w pierwszej mierze w odwrotnej kolejności.

```
Let P = HCNorows();  
For J = 1 to P  
Put #hc1.measure.1(J) = HCValue(#hc1.dimension.1, P - J + 1);  
Next
```

Ograniczenia skryptów na poziomie wykresów

Skrypty na poziomie wykresu nie działają w przypadku wizualizacji z włączonymi **Sugestiami dotyczącymi wykresu**.

Dodać można maksymalnie pięć skryptów wykresu na wizualizację.

Skrypty na poziomie wykresu nie są dostępne w przypadku następujących wizualizacji:

- Wykresy słupkowe w trybie skumulowanym
Jeśli utworzono skrypt wykresu w trybie zgrupowanym i przełączono na tryb skumulowany, zostanie wyświetlony błąd nieprawidłowej hiperkostki.
- Wykres pudełkowy
- Przycisk
- Wykres rozkładu
- Panel filtrowania
- Wykres liniowy w trybie skumulowanym
- Tabela przestawna
- Tekst i grafika
- Mapa drzewa
- Wykres siatkowy (Visualization bundle)
- Trellis Container (Visualization bundle)

Wyszukiwanie w panelu zasobów

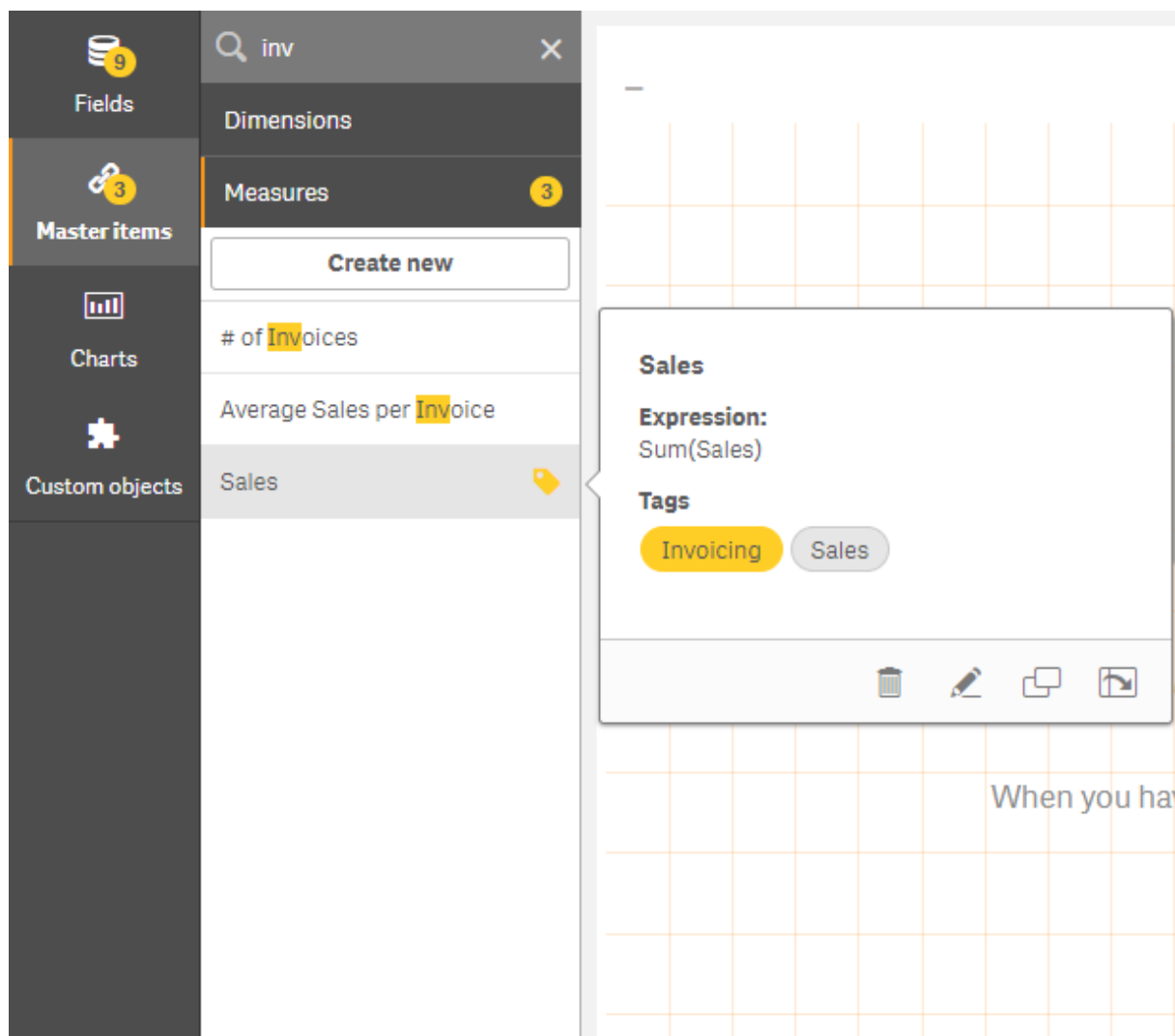
Znajdź zasoby za pomocą pola wyszukiwania. Po rozpoczęciu wpisywania ciągu w polu wyszukiwania wyświetlone zostaną wszystkie pozycje, których nazwa lub znacznik zawiera szukany ciąg.



W funkcji wyszukiwania wielkość liter nie ma znaczenia.

Gdy pasujący ciąg znaków zostanie znaleziony w znaczniku, wówczas w wynikach wyszukiwania zostanie on oznaczony ikoną znacznika. Kliknięcie elementu na liście wyników spowoduje wyświetlenie podglądu tego elementu.

Wyszukiwanie ciągu „inv” wśród miar powoduje wyświetlenie wszelkich miar, które zawierają ten ciąg znaków w nazwie lub w znaczniku.



Projektowanie wizualizacji za pomocą Direct Discovery

Projektowanie wizualizacji za pomocą pól Direct Discovery wymaga pewnej wiedzy z zakresu charakteru typów stosowanych pól.

Pola Direct Discovery w wizualizacjach

DIMENSION

- Typ pola DIMENSION w programie Direct Discovery może być stosowany w ten sam sposób jak każdy inny wymiar.

MEASURE

- Typ pola MEASURE w programie Direct Discovery musi zostać zagregowany z jedną z funkcji klasycznych, zanim będzie można z niego skorzystać w wizualizacji.

- Zwykle pole upuszczone na arkusz staje się panelem filtrowania, a nie typem pola MEASURE w programie Direct Discovery, ponieważ musi zostać najpierw zagregowane.

DETAIL

Typ pola DETAIL w programie Direct Discovery może być używany tylko w tabelach, a nie w zestawieniu z miarą.



W przypadku tworzenia tabeli korzystającej z typu pola DETAIL w programie Direct Discovery oraz liczby pobieranych wierszy przekraczającej wartość zdefiniowaną w skrypcie ładowania (domyślnie 1000 wierszy) może zostać wyświetlone ostrzeżenie a tabela może okazać się nieprawidłowa. Aby tabela zaczęła działać prawidłowo, można dokonać w aplikacji odpowiednich selekcji w celu ograniczenia zestawu danych.



Ta funkcjonalność nie jest dostępna we wszystkich wydaniach Qlik Sense.

3.5 Najlepsze praktyki w zakresie wybierania typów wizualizacji

Dobra wizualizacja wyraźnie przedstawia relacje między wieloma wartościami i umożliwia ocenę danych na pierwszy rzut oka. W aplikacji Qlik Sense dostępny jest szereg wizualizacji i wykresów. Poszczególne wykresy doskonale przedstawiają dane na różne sposoby i mogą być używane w różnych celach. Wykresy należy wybierać w zależności od tego, jaki aspekt danych ma być widoczny.

Jeśli nie masz pewności, których wizualizacji należy używać, Qlik Sense może zaoferować rekomendacje. Więcej informacji zawierają tematy *Tworzenie wizualizacji z użyciem Insight Advisor (page 563)* oraz *Tworzenie wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu programu Insight Advisor (page 582)*.

Poniżej widoczna jest lista celów wyświetlania danych oraz typy wykresów zalecane do osiągnięcia konkretnego celu:

Wyświetlanie porównań

Wykresy porównawcze służą do porównywania wartości. Przedstawiają różnice między wartościami, dzięki temu możliwe jest szybkie sprawdzenie różnic między kategoriami, a także sprawdzenie zmian wartości w czasie.

Pytania, na które mogą odpowiadać wykresy porównawcze, są między innymi następujące:

- Jaki produkt miał najwyższą łączną sprzedaż w tym roku?
- Jak zmniejszyła się lub wzrosła sprzedaż produktu w ciągu ubiegłych 24 miesięcy?

Typy wykresów do wyświetlania porównań

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Wykres słupkowy (page 150)</i>	Porównywanie kategorii w ramach tej samej miary lub w tych samych miarach.
<i>Wykres liniowy (page 249)</i>	Porównywanie trendów w czasie.
<i>Wykres kombi (page 192)</i>	Porównywanie miar o różnych skalach.

W celu porównania różnych wartości tego samego wymiaru można używać stanów alternatywnych.

Wyświetlanie relacji

Wykresy relacji służą do eksplorowania relacji między wartościami. Taki wykres relacji umożliwia znajdowanie korelacji, wartości odstających i klastrów danych.

Pytania, na które mogą odpowiadać wykresy relacji, są między innymi następujące:

- Czy istnieje korelacja między wydatkami na reklamę a wartością sprzedaży naszych produktów?
- Jak kształtują się wydatki i dochody w regionach?

Typy wykresów do wyświetlania relacji

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Wykres punktowy (page 386)</i>	Wyświetlanie relacji między co najmniej dwoma lub trzema miarami dla wymiaru.

Wyświetlanie kompozycji

Wykresy kompozycji służą do analizowania wpływu poszczególnych wartości składowych na wartość łączną. Mogą to być wykresy statyczne, pokazujące bieżącą kompozycję wartości łącznej, albo mogą przedstawiać zmiany kompozycji w czasie. Wykresy kompozycji mogą przedstawiać kompozycje jako procent całości lub jako wartości niezmiennie w wartości łącznej.

Pytania, na które mogą odpowiadać wykresy kompozycji, są między innymi następujące:

- Jaki procent całej wartości wygenerowały regiony?
- Jaką część całkowitego budżetu kwartalnego otrzymały poszczególne oddziały w ostatnim roku?

Typy wykresów do wyświetlania kompozycji

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Wykres słupkowy (page 150)</i>	Wyświetlanie zmieniającej się kompozycji wartości w krótkim okresie czasu.
<i>Wykres liniowy (page 249)</i>	Wyświetlanie zmieniającej się kompozycji wartości w długim okresie czasu.
<i>Wykres kołowy (page 355)</i>	Wyświetlanie statycznej kompozycji wartości.

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Wykres kaskadowy (page 449)</i>	Wyświetlanie statycznej kompozycji wartości z akumulacją lub odejmowaniem od sumy.
<i>Mapa drzewa (page 435)</i>	Wyświetlanie statycznej kompozycji akumulacji wartości do sumy.

Wyświetlanie rozkładów

Wykresy rozkładu służą do eksplorowania tego, w jaki sposób pogrupowane są wartości w danych. Wykresy rozkładu przedstawiają kształt danych, zakres wartości i ewentualne wartości odstające.

Pytania, na które mogą odpowiadać wykresy rozkładu, są między innymi następujące:

- Jaka jest liczba klientów w poszczególnych grupach wiekowych?
- W których miastach nasze usługi są najczęściej używane?

Typy wykresów do wyświetlania rozkładów

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Histogram (page 236)</i>	Wyświetlanie rozkładu danych w przedziałach.
<i>Wykres punktowy (page 386)</i>	Wyświetlanie rozkładu dwóch miar.
<i>Wykres rozkładu (page 211)</i>	Wyświetlanie rozkładu wartości miary w wymiarze.
<i>Wykres pudełkowy (page 178)</i>	Wyświetlanie zakresy i rozkładu danych liczbowych.

Wyświetlanie wydajności

Wykresy wydajności umożliwiają szybkie wyświetlenie miary wydajności. Użytkownik spoglądający na wykres wydajności może szybko rozpoznać wartość miary i dowiedzieć się, czy wyniki są zgodne z oczekiwaniami, czy nie.

Pytania, na które mogą odpowiadać takie wykresy, są między innymi następujące:

- Jaka jest bieżąca sprzedaż łączna dla tego kwartału?
- Czy aktualna sprzedaż łączna dla tego kwartału jest zgodna ze sprzedażą planowaną dla tego kwartału?
- Jakie są wyniki sprzedaży tej linii produktów w porównaniu z innymi liniami produktów?

Typy wykresów do wyświetlania wydajności

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Bullet chart (page 189)</i>	Porównanie wyników miary dla kilku wymiarów.
<i>Miernik (page 229)</i>	Wyświetlanie wartości wydajności w celu szybkiego zrozumienia tej wartości.
<i>Wskaźnik KPI (page 242)</i>	Wyświetlanie jednej lub dwóch miar wydajności.

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Tekst i grafika (page 429)</i>	Wyświetlanie tekstu lub kilku miar w obrazie.

Wyświetlanie danych

Wykresy danych przedstawiają szczegółowe dane zamiast ogólnej wizualizacji danych. Wykresy danych są użyteczne, gdy wymagane jest wyświetlanie precyzyjnych wartości, a także, gdy wymagane jest porównanie poszczególnych wartości.

Pytania, na które mogą odpowiadać wykresy danych, są między innymi następujące:

- Jakie są rekordy poszczególnych transakcji z tego miesiąca?
- Jakie są ilości i jaka jest sprzedaż poszczególnych towarów w każdej grupie produktów do poszczególnych naszych klientów?

Typy wykresów do wyświetlania danych

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Tabela (page 403)</i>	Wyświetlanie dokładnych wartości z danych bez trendów i wzorców.
<i>Tabela przestawna (page 369)</i>	Wyświetlanie dokładnych wartości dla kilku wymiarów i miar.

Wyświetlanie danych geograficznych

Wykresy geograficzne służą do prezentacji danych z podziałem według lokalizacji geograficznych i przedstawiają dane na mapie w postaci punktów lub obszarów.

Typowe pytania, na które mogą odpowiadać wykresy geograficzne, są między innymi następujące:

- W których miastach nasze usługi są najczęściej używane?
- W których krajach jest najwięcej klientów?

Typy wykresów do wyświetlania danych geograficznych

Typ wykresu	Typowy cel
<i>Wykres mapy (page 266)</i>	Wyświetlanie danych reprezentowanych geograficznie przez punkt lub obszar.

Żaden ze standardowych wykresów nie spełnia moich potrzeb

Można użyć elementów sterujących lub obiektów z pakietu dostarczonego przez Qlik:

- *Dashboard bundle (page 476)*
- *Visualization bundle (page 490)*

Jeśli żaden ze udostępnianych wykresów standardowych nie spełnia Twoich wymagań w zakresie wizualizacji danych, możesz również tworzyć niestandardowe obiekty wizualizacji.


Więcej informacji zawiera temat *Tworzenie wizualizacji z użyciem obiektu niestandardowego (page 594)*.

3.6 Wizualizacje

Wizualizacje służą do prezentowania danych ładowanych do aplikacji. Można na przykład użyć wykresu słupkowego w celu porównania wartości sprzedaży z różnych regionów albo użyć tabeli, aby pokazać precyzyjne wartości z tych samych danych.

Selekcje dokonywane w jednej wizualizacji są odzwierciedlane we wszystkich związanych z nią wizualizacjach na wszystkich arkuszach.

Tworzenie wizualizacji

Wizualizacje są tworzone z predefiniowanych wykresów lub obiektów niestandardowych. Aby możliwe było dodawanie wizualizacji do arkusza, należy aktywować tryb  **Edytuj**.

1. Przeciągnij wizualizację z panelu zasobów na arkusz albo kliknij dwukrotnie wizualizację.
2. Dodaj wymiary i miary do wizualizacji. Liczba wymaganych wymiarów i miar jest zależna od wybranej wizualizacji.
Wymiary określają sposób grupowania danych w wizualizacji. Na przykład: łączna sprzedaż według kraju lub liczba produktów na dostawcę. Więcej informacji zawiera temat *Wymiary (page 78)*.
Miary są obliczeniami używanymi w wizualizacjach. Zwykle są reprezentowane na osi Y wykresu słupkowego albo w kolumnie tabeli. Miary są tworzone na podstawie wyrażenia złożonego z funkcji agregacji, takich jak **Sum** lub **Max**, które są połączone z co najmniej jednym polem. Więcej informacji zawiera temat *Miary (page 81)*.
3. Dostosuj sposób prezentacji – na przykład porządek sortowania, kolory lub etykiety.


Konwersji między różnymi typami wizualizacji można dokonywać, przeciągając nowy wykres na wizualizację w arkuszu.


Inne metody tworzenia wizualizacji opisano w temacie *Tworzenie i edytowanie wizualizacji (page 557)*.

Ponowne użycie wizualizacji

Jeśli utworzono wizualizację i wymagane jest ponowne jej użycie w innych arkuszach aplikacji, można ją zapisać jako wizualizację główną. Wizualizacje główne można tworzyć tylko w aplikacji niepublikowanej. Gdy aplikacja jest opublikowana, wówczas wszyscy użytkownicy mogą dodać wizualizację do swoich arkuszy, ale nie mogą jej modyfikować.



Kliknij wizualizację prawym przyciskiem myszy i wybierz pozycję  **Dodaj do elementów głównych**, aby zapisać ją jako wizualizację główną.

Wizualizacje główne można znaleźć po kliknięciu ikony  w panelu zasobów.


Które wizualizacje są dostępne?

W panelu zasobów dostępne są dwa podstawowe typy wizualizacji.








- Wykresy prezentują dane za pomocą elementów wizualnych, takich jak słupki, linie i punkty.
- Wizualizacje oparte na tekście prezentują dane w postaci tekstowej, na przykład jako tabele lub filtry.







W panelu zasobów dostępne są obiekty pulpitu nawigacyjnego.

Wybór najlepszego wykresu jest zależny od przeznaczenia wizualizacji.

Jeśli predefiniowane wizualizacje nie spełniają konkretnego celu, można użyć rozszerzenia wizualizacji. Znajdziesz je w panelu zasobów w obszarze .

Wykresy

Wykres	Ikona	Opis
Wykres słupkowy		Na wykresie słupkowym każda wartość wymiaru jest reprezentowana przez słupek. Długość słupka odpowiada jego liczbowej wartości miary.
Wykres pudełkowy		Wykres pudełkowy przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych. Ilustracją danych jest pudełko z wąsami z boku i linią środkową wewnątrz.
Bullet chart		Wykresy pociskowe mogą służyć do wizualizacji wyników jakiejś miary i porównywania ich z wartością docelową albo ze skalą jakościową, taką jak „słabe”, „średnie” i „dobre”.
Wykres kombi		Wykres kombi łączy na jednym wykresie słupki i linie. Dla słupków i linii wyświetlane są różne osie, co umożliwia porównywanie wartości procentowych i sum.
Wykres rozkładu		Wykres rozkładu przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych. Dane są nanoszone jako punkty wartości wzdłuż osi.
Miernik		Miernik służy do wyświetlania wartości jednej miary bez wymiarów.
Histogram		Histogram jest odpowiedni do wizualizacji rozkładu danych liczbowych w przedziale ciągłym albo w konkretnym czasie. Dane są rozdzielane do pojemników.

Wykres	Ikona	Opis
Wykres liniowy		Wartości wyświetlane na wykresie liniowym są połączone liniami. Typowym zastosowaniem wykresów liniowych jest pokazywanie trendów w danych w określonych odstępach czasowych.
Mapa		Mapa umożliwia łączenie danych geoprzestrzennych i wartości miar, na przykład danych sprzedaży według regionu lub sklepu.
Wykres kołowy		Na wykresie kołowym pokazywana jest zależność między jednym wymiarem a jedną miarą.
Wykres punktowy		Wykres punktowy przedstawia wartości z dwóch miar. Przydaje się to do prezentacji danych, w których każdy element ma dwie wartości – w przypadku kraju mogłaby to być na przykład liczba ludności i przyrost naturalny. Można też podać opcjonalną, trzecią miarę, która będzie określać wielkość bąbelków. W przypadku dużych zestawów danych wielkości miary nie są reprezentowane przez wielkość bąbelków, lecz przez różne kolory.
Mapa drzewa		Mapa drzewa to metoda wyświetlania danych hierarchicznych. Używając mapy drzewa, można na ograniczonej przestrzeni pokazać wiele wartości naraz.
Wykres wodospadowy		Wykres wodospadowy przedstawia wpływ pośrednich wartości dodatnich i ujemnych na wartość początkową.
<i>Visualization bundle (page 490)</i>		Pakiet Visualization bundle jest zestawem wykresów, za pomocą których można rozszerzać i powiększać możliwości tworzenia wykresów w aplikacjach utworzonych w Qlik Sense.

Wizualizacje oparte na tekście

Wykres	Ikona	Opis
Panel filtrowania		Panel filtrowania umożliwia kontrolowanie zakresu danych wyświetlanych w wizualizacjach na arkuszu. W panelu filtrowania można filtrować dane kilku wymiarów naraz.

Wykres	Ikona	Opis
Wskaźnik KPI	#1	Wskaźnik KPI umożliwia prezentowanie kluczowych wyników liczbowych dotyczących wydajności. Może też zawierać łącze do arkusza.
Tabela przestawna		W tabeli przestawnej wymiary i miary są wyświetlane jako wiersze i kolumny tabeli. Tabela przestawna umożliwia analizowanie danych w kilku wymiarach naraz. Dane w tabeli przestawnej można grupować według kombinacji wymiarów, z możliwością wyświetlania sum częściowych.
Tabela		Wartości w tabeli są wyświetlane w postaci wierszy, a każdy wiersz tabeli zawiera pola wyliczane przy użyciu miar. Tabela obejmuje zwykle jeden wymiar i wiele miar.
Tekst i grafika	A	Wizualizacja typu tekst i grafika pozwala dodawać tekst, grafiki, miary i łącza do stron internetowych.

Obiekty panelu nawigacyjnego

Obiekt	Ikona	Opis
Przycisk		Przycisków można używać, aby dodawać szybkie łącza w celu łatwego wybierania i nawigowania w aplikacji.
Kontener		Możesz dodawać wizualizacje na ograniczonej przestrzeni i pokazywać lub ukrywać wizualizacje wewnątrz kontenera w zależności od warunków.
<i>Dashboard bundle (page 476)</i>		Zestaw elementów sterujących, które można wykorzystać do usprawnienia nawigacji i wyboru w Twojej aplikacji Qlik Sense.

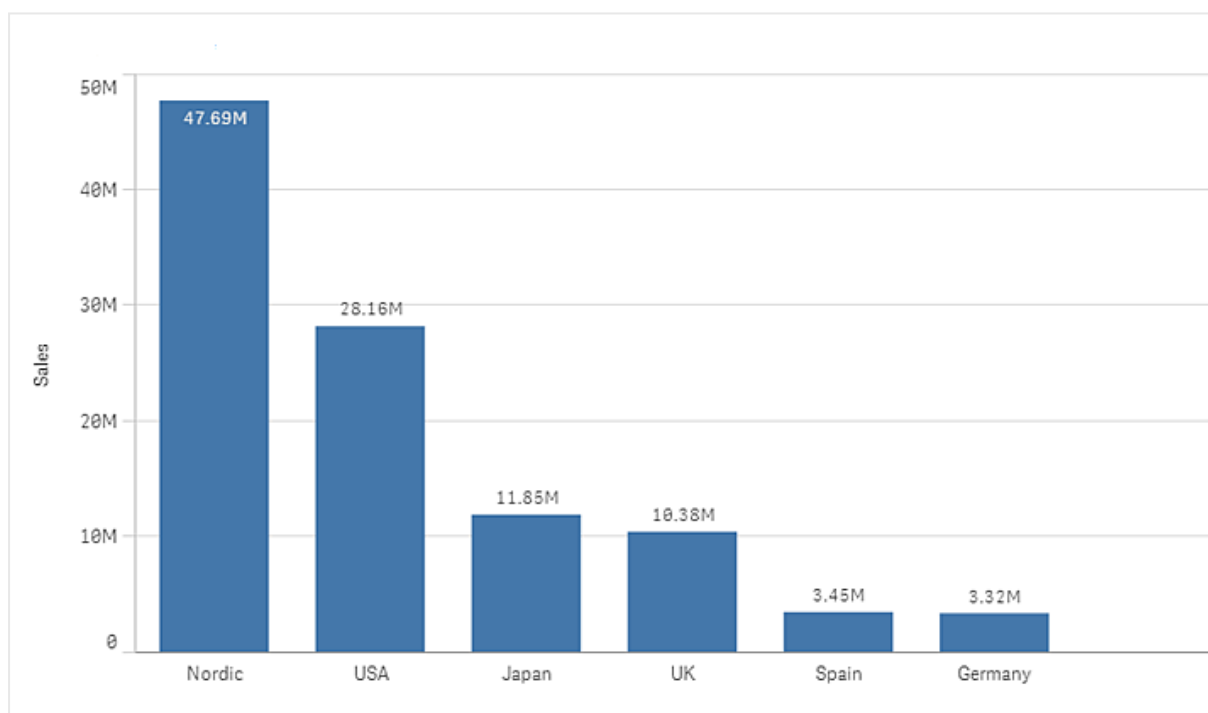
Wykres słupkowy

Wykres słupkowy jest odpowiedni do porównywania wielu wartości. Oś wymiaru przedstawia elementy kategorii, które są porównywane, a oś miary przedstawia wartości dla poszczególnych elementów kategorii.

Bar chart

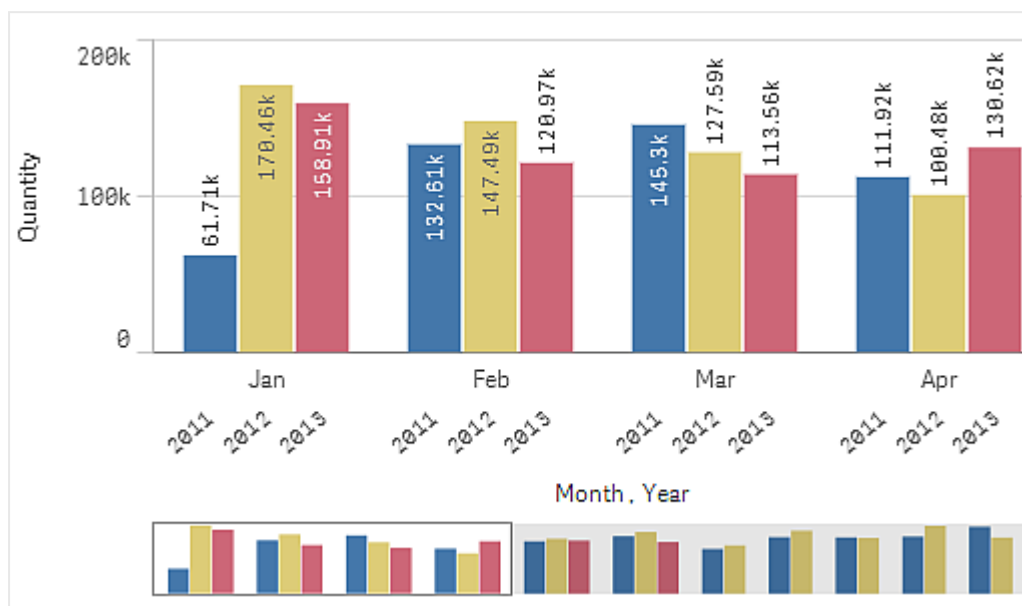


Na tej grafice wartościami wymiaru są różne regiony geograficzne: Nordic, USA, Japan, UK, Spain oraz Germany. Każdy region reprezentuje wartość wymiaru i istnieje dla niego odpowiedni słupek. Wysokość słupka odpowiada wartości miary (sprzedaż) dla różnych regionów.

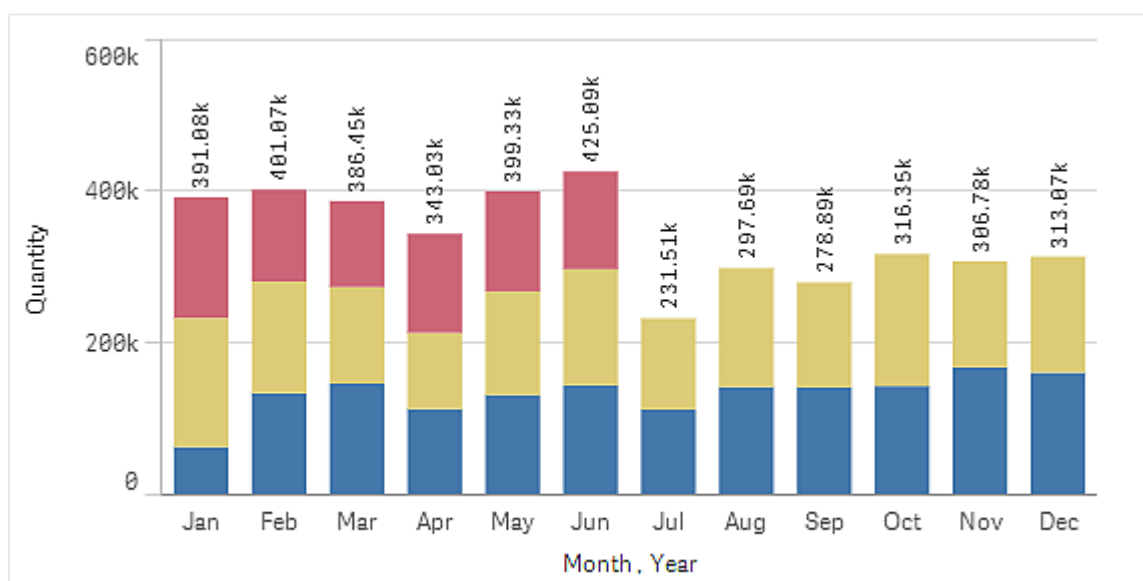


Używając słupków zgrupowanych lub skumulowanych, można porównywać bardziej złożone dane. W takim przypadku wymagane jest użycie dwóch wymiarów i jednej miary. Dwa wykresy przykładowe używają tych samych dwóch wymiarów i tej samej miary:

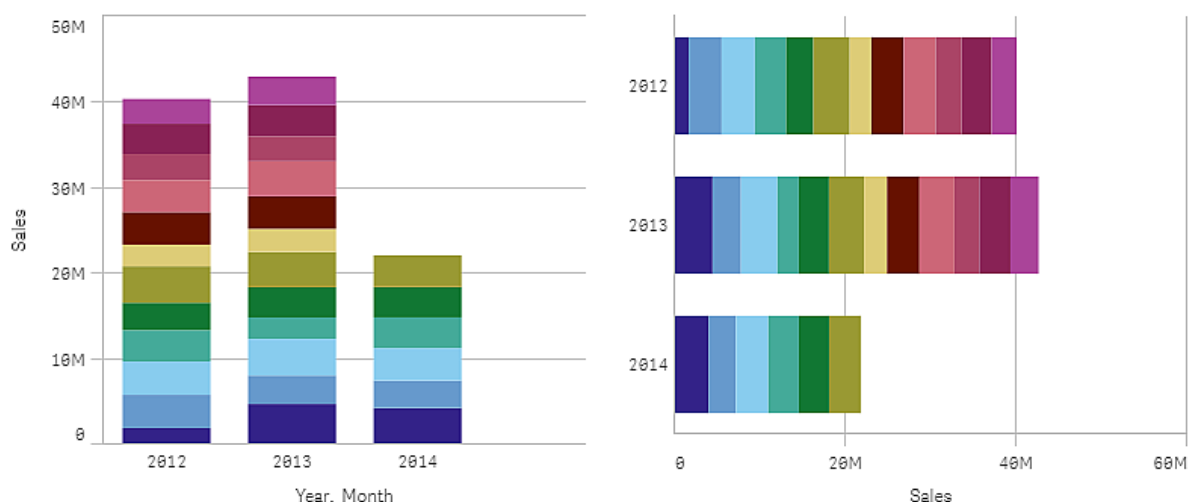
Słupki zgrupowane: Słupki zgrupowane pozwalają łatwo porównywać co najmniej dwa elementy należące do tej samej kategorii.



Słupki skumulowane: Słupki skumulowane ułatwiają porównywanie ilości łącznych w poszczególnych miesiącach. W słupkach skumulowanych łączone są jeden nad drugim słupki z różnych grup, a łączna wysokość słupka wynikowego reprezentuje wynik łączny.



Wykres słupkowy może być wyświetlany poziomo lub pionowo, co przedstawia poniższy przykład:



Kiedy używać

Grupowanie i kumulowanie słupków ułatwia wizualizację danych pogrupowanych. Wykres słupkowy jest również użyteczny, gdy wymagane jest porównywanie wartości obok siebie, na przykład sprzedaży z prognozą dla różnych lat, a także w sytuacji, gdy miary (w tym przypadku sprzedaż i prognoza) są wyliczane z użyciem tej samej jednostki.

Zalety: Wykres słupkowy jest czytelny i łatwy w interpretacji. Użycie wykresu słupkowego zapewnia dobry przegląd wartości.

Wady: Wykres słupkowy nie działa tak dobrze w przypadku wielu wartości wymiaru z powodu ograniczonej długości osi. Jeśli wymiary nie mieszczą się na wykresie, można przewijać za pomocą paska przewijania, ale wówczas uzyskany obraz może być niepełny.

Tworzenie wykresu słupkowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć prosty wykres słupkowy.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres słupkowy do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Na wykresie słupkowym potrzebna jest co najmniej jedna miara.

Na wykresie słupkowym można przedstawić maksymalnie dwa wymiary i jedną miarę lub jeden wymiar i maksymalnie 15 miar. Każdy słupek odpowiada wymiarowi, a wartości miar określają wysokość lub długość słupków.

Możesz również utworzyć wykres słupkowy bez wymiaru i z maksymalnie 15 miarami. W takim przypadku dla każdej miary będzie wyświetlany jeden słupek. Wartość miary określa wysokość lub długość słupka.

Tworzenie wykresu słupkowego

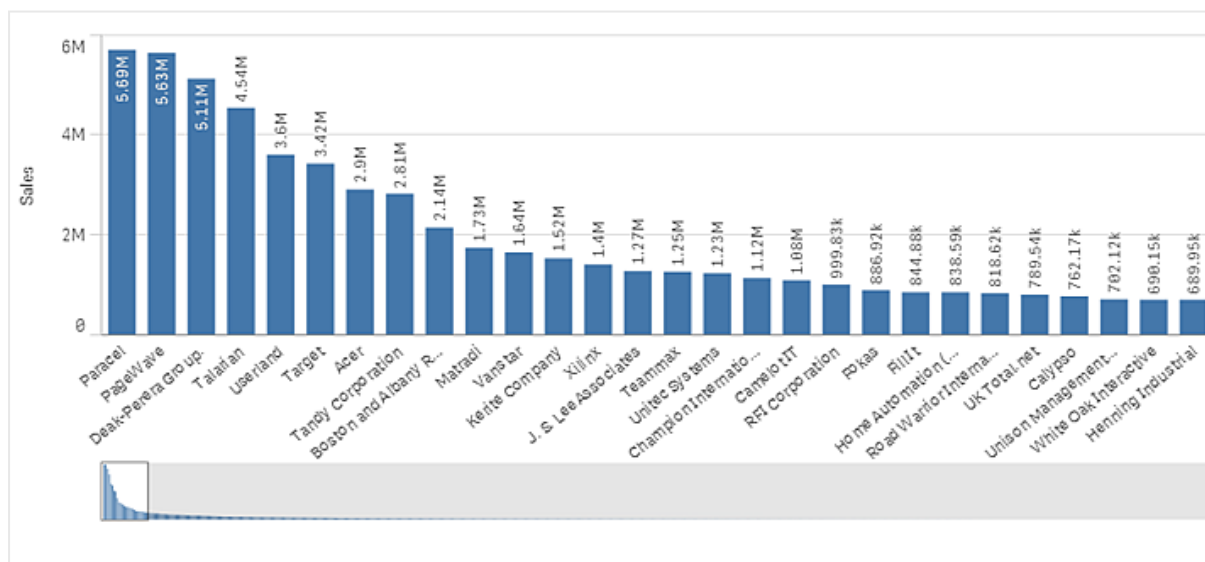
Wymiary	Miary	Wynik
1 wymiaru	1 miara	Prosty wykres słupkowy z jednym słupkiem dla każdej wartości wymiaru.
2 wymiarów	1 miara	Pogrupowany lub skumulowany wykres słupkowy z jednym słupkiem dla każdej wartości dwóch wymiarów.
Brak wymiaru	maksymalnie 15 miar	Prosty wykres słupkowy z jednym słupkiem dla każdej miary.
1 wymiaru	maksymalnie 15 miar	Pogrupowany lub skumulowany wykres słupkowy z jednym słupkiem dla każdej wartości każdej miary.

Po utworzeniu wykresu słupkowego konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Ograniczenia wyświetlania

Wyświetlanie dużych liczb wartości wymiaru

Gdy liczba wartości wymiaru przekroczy szerokość wizualizacji, wówczas wyświetlany jest wykres miniaturowy z paskiem przewijania. W celu przewijania można użyć paska przewijania na wykresie miniaturowym albo – w zależności od rodzaju używanego urządzenia – skorzystać z kółka przewijania albo przeciągać wyświetlaną zawartość dwoma palcami. Gdy używana jest duża liczba wartości, wówczas na wykresie miniaturowym nie są widoczne wszystkie te wartości. Zamiast tego widoczna jest ograniczona wersja wykresu miniaturowego (z elementami w kolorze szarym), w ramach której wyświetlany jest przegląd wartości (nadal jednak widoczne są wartości bardzo niskie i bardzo wysokie).



Miniwykres można zastąpić standardowym paskiem przewijania albo ukryć, korzystając z właściwości **Scrollbar**.

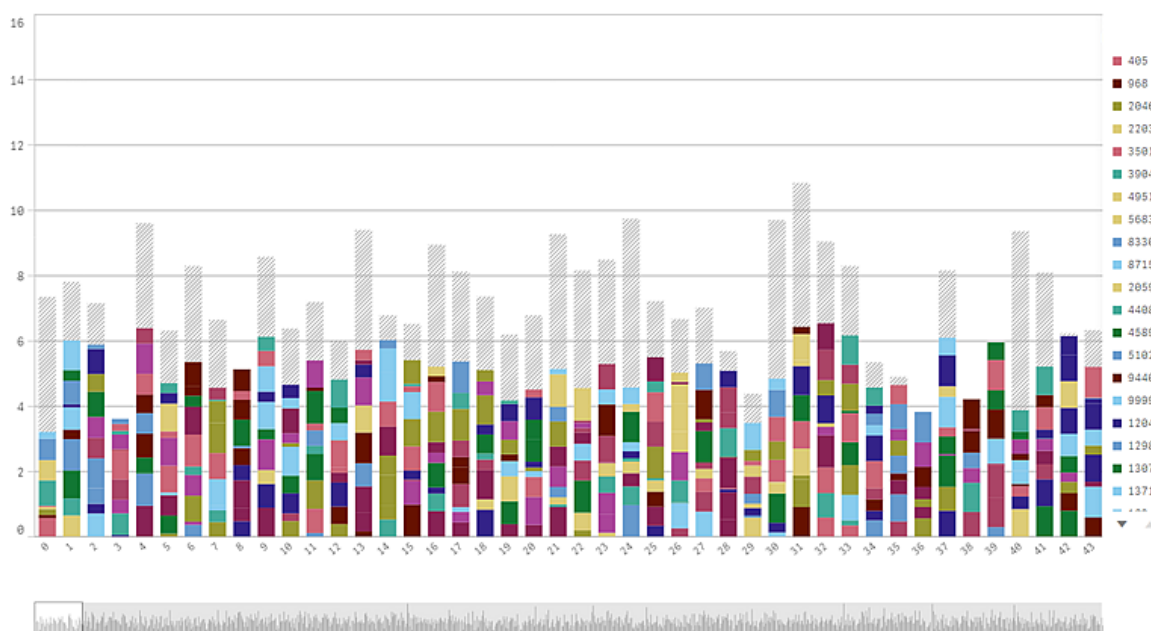
Wyświetlanie wartości spoza zakresu

W panelu właściwości w obszarze **Wygląd** można ustawić limit dla zakresu osi miary. W przypadku braku limitu zakres jest ustawiany w taki sposób, aby obejmował najwyższą dodatnią i najniższą ujemną wartość, ale jeśli limit zostanie ustawiony, wówczas mogą istnieć wartości, które będą go przekraczać. Słupki, który przekroczy limit, zostaną ucięte ukośnie w celu zilustrowania, że jest poza zakresem.

Gdy linia odniesienia jest poza zakresem, strzałka jest wyświetlana razem z liczbą linii odniesienia poza zakresem.

Wyświetlanie dużych ilości danych na skumulowanym wykresie słupkowym

W przypadku wyświetlania dużych ilości danych w skumulowanym wykresie słupkowym może się zdarzyć, że nie wszystkie wartości wymiaru na słupkach będą wyświetlane z użyciem odpowiedniego koloru i rozmiaru. Zamiast tego będą mieć postać szarego, zakresowanego obszaru. Rozmiar i łączna wartość słupka będą prawidłowe, ale nie wszystkie wartości wymiaru na słupku będą jawne.



Aby usunąć wyszarzone obszary, możesz wykonać selekcję albo użyć limitów wymiaru w panelu właściwości.

Przybliżony limit liczby skumulowanych słupków, które mogą być wyświetlane bez wyszarzonych obszarów, wynosi 5000 – przy założeniu, że każdy słupek składa się z 10 wartości wymiaru wewnętrznego oraz jednej wartości wymiaru i jednej wartości miary dla całego słupka.

Początkowe ładowanie danych obejmuje 500 wartości wymiaru lub stosów wymiaru. (Wartość 500 odnosi się do zewnętrznych wartości wymiaru, a nie do poszczególnych wartości wymiaru w stosie). Po przewinięciu tych 500 wartości wykonywane jest ładowanie przyrostowe, w którym wartości są ładowane na podstawie bieżącego widoku lub pozycji przewijania.

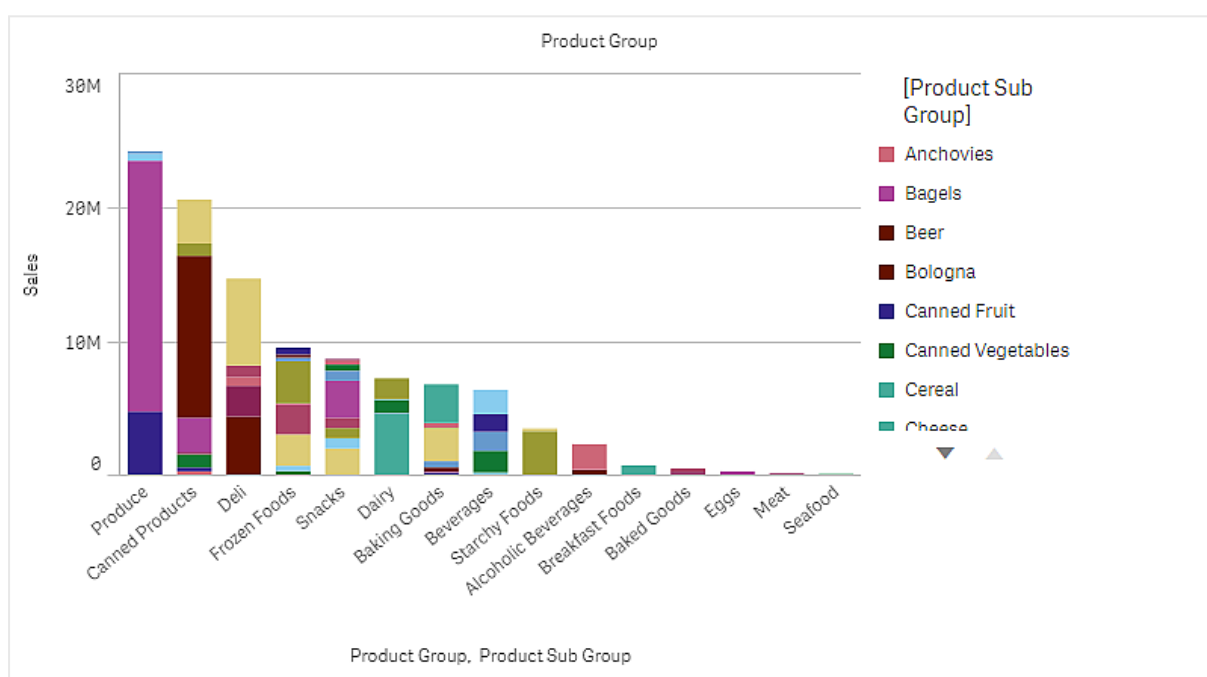
Wyświetlanie dużych ilości danych na wykresie słupkowym ze skalą ciągłą

Jeśli wykres używa skali ciągłej, wyświetlanych jest maksymalnie 2000 punktów danych. Powyżej tej liczby punkty danych nie są wyświetlane ani uwzględniane w wyborach dokonanych na wykresie. Ponadto dla drugiego wymiaru na wykresie z dwoma wymiarami i skalą ciągłą wyświetlanych jest tylko dwanaście wartości wymiaru.

Aby uniknąć wyświetlania ograniczonych zestawów danych, możesz wykonać selekcję albo użyć limitów wymiaru w panelu właściwości.

Porównywanie kategorii do miary za pomocą wykresu słupkowego

Ten przykład przedstawia sposób tworzenia wykresu słupkowego w celu wizualizacji danych sprzedaży i porównania udziału różnych grup produktów względem tej samej miary.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych, które są dostępne w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs, a pliki będą dostępne w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xls*
- *Item master.xls*

Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj te dwa pliki danych do pustej aplikacji i upewnij się, że są powiązane przez *Item Number* (Numer pozycji).

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży. Tabela *Item master* (Element główny) zawiera informacje o zamówionych artykułach, takie jak grupy produktów.

Miara

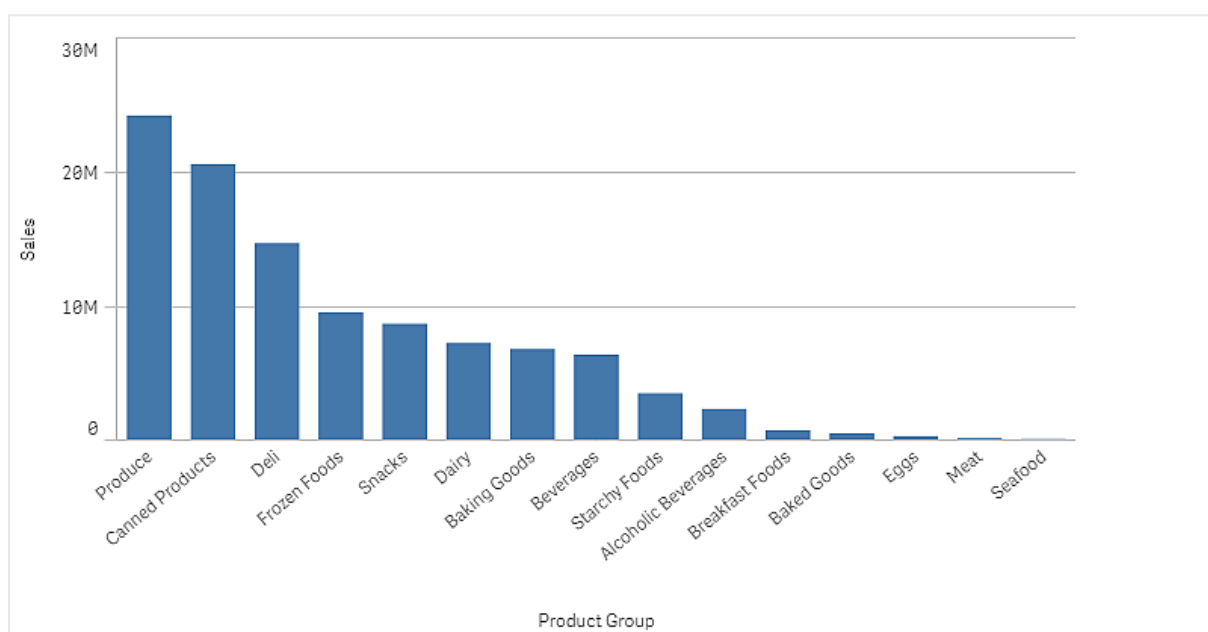
Jako miary użyjemy wielkości sprzedaży, tworząc w obszarze Elementy główne miarę o nazwie *Sales* oraz wyrażenie `sum(Sales)`.

Wizualizacja

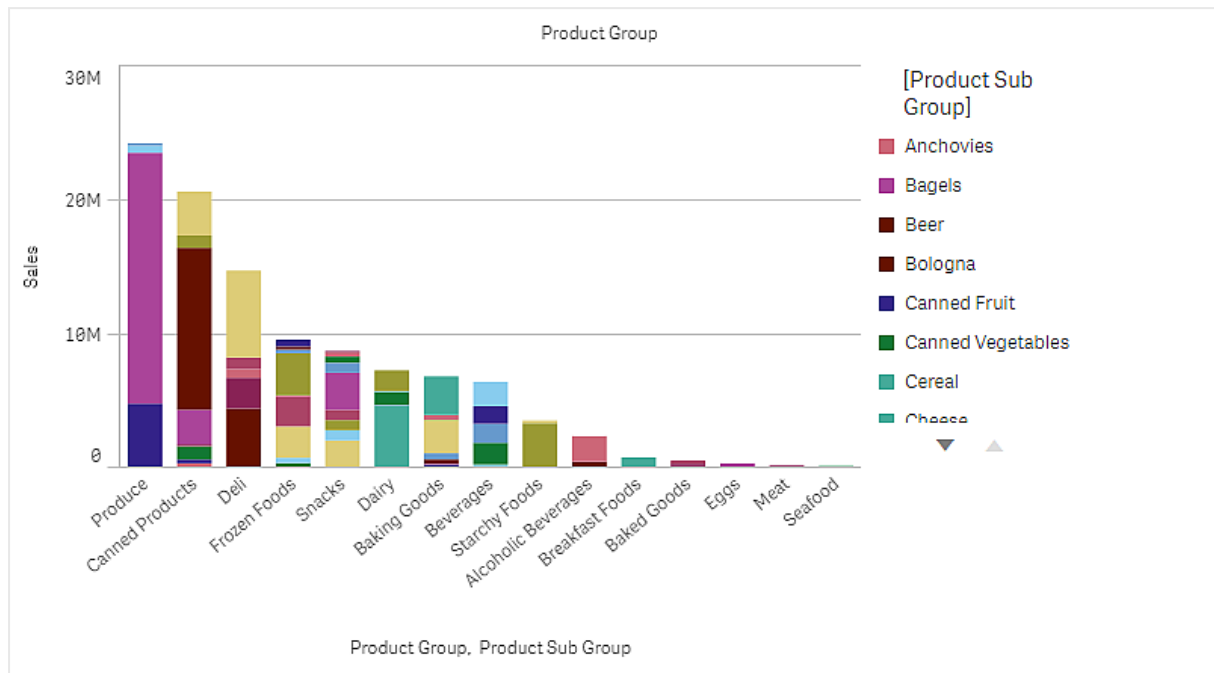
Dodajemy wykres słupkowy do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Product Group (grupa produktów).
- **Miara:** *Sales* – miara, która została utworzona jako element główny.

Następuje utworzenie poniższego wykresu słupkowego, na którym każdy słupek odpowiada sprzedaży w poszczególnych grupach produktów:



Chcemy uzyskać trochę bardziej szczegółowe informacje o sprzedaży produktów, dlatego dodajemy Product Sub Group jako wymiar. Pole Product Sub Group powoduje podział grup produktów na podgrupy. Domyślnie dodanie drugiego wymiaru powoduje wybranie wykresu przedstawiającego grupy. Zamiast takiego wykresu chcemy wyświetlić wykres skumulowany, który wybieramy w obszarze **Wygląd** w panelu właściwości.



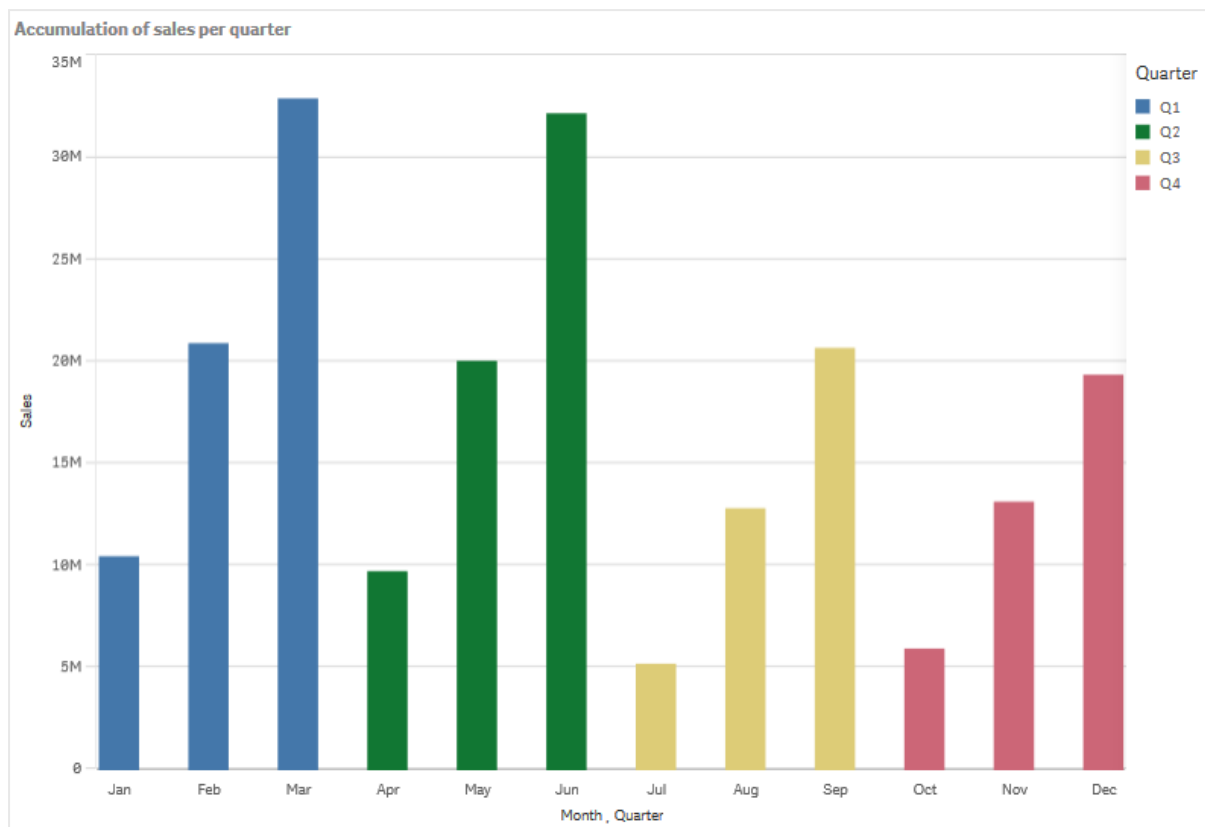
Wnioski

Wykres słupkowy przedstawia wielkość sprzedaży w różnych grupach produktów z podziałem na podgrupy. Wizualizacja jest posortowana w porządku według wielkości sprzedaży poszczególnych produktów. Aby zobaczyć szczegóły, można przesunąć wskaźnik myszy nad podgrupę produktów.

Na wykresie słupkowym widoczne jest, że największą sprzedaż uzyskano w przypadku produktów Produce. Jeden z podproduktów Produce sprzedawał się najlepiej. Gdy umieścimy wskaźnik myszy nad tą częścią słupka, zobaczymy, że tym produktem były Fresh Vegetables.

Akumulacja wartości z wymiaru na wykresie słupkowym

W tym przykładzie pokazano, w jaki sposób używać wykresu słupkowego w celu wizualizacji danych sprzedaży skumulowanych z jednego wymiaru.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy pliku danych, który jest dostępny w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs. Plik jest dostępny w folderze *Tutorials source: Sales.xls*

Aby pobrać plik, przejdź do [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj ten plik danych do pustej aplikacji. Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży.

Miara

Jako miary użyjemy wolumenu sprzedaży. Miara zostanie utworzona w obszarze Elementy główne:

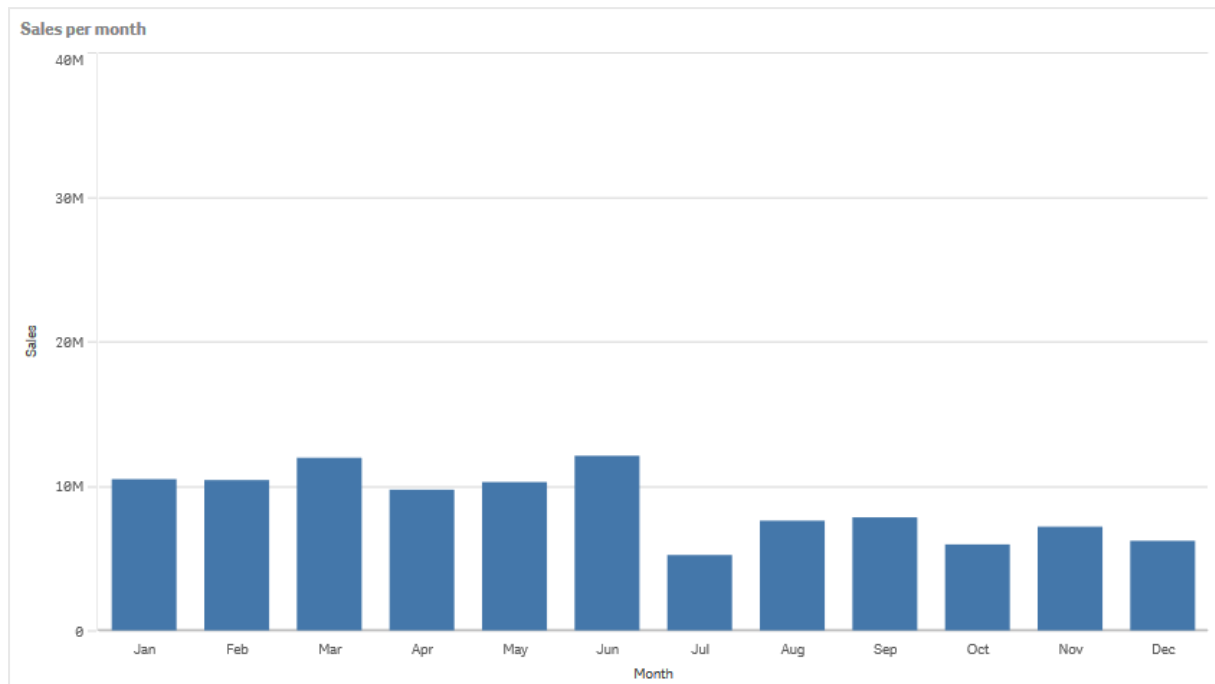
- **Sales** z wyrażeniem `sum(Sales)`. To jest suma wolumenu sprzedaży.

Wizualizacja

Dodajemy wykres słupkowy do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Month (Date.Month).
- **Miara:** Sales; miara, która została uprzednio utworzona.

Następuje utworzenie poniższego wykresu słupkowego, na którym każdy słupek odpowiada sumie sprzedaży w poszczególnych miesiącach.



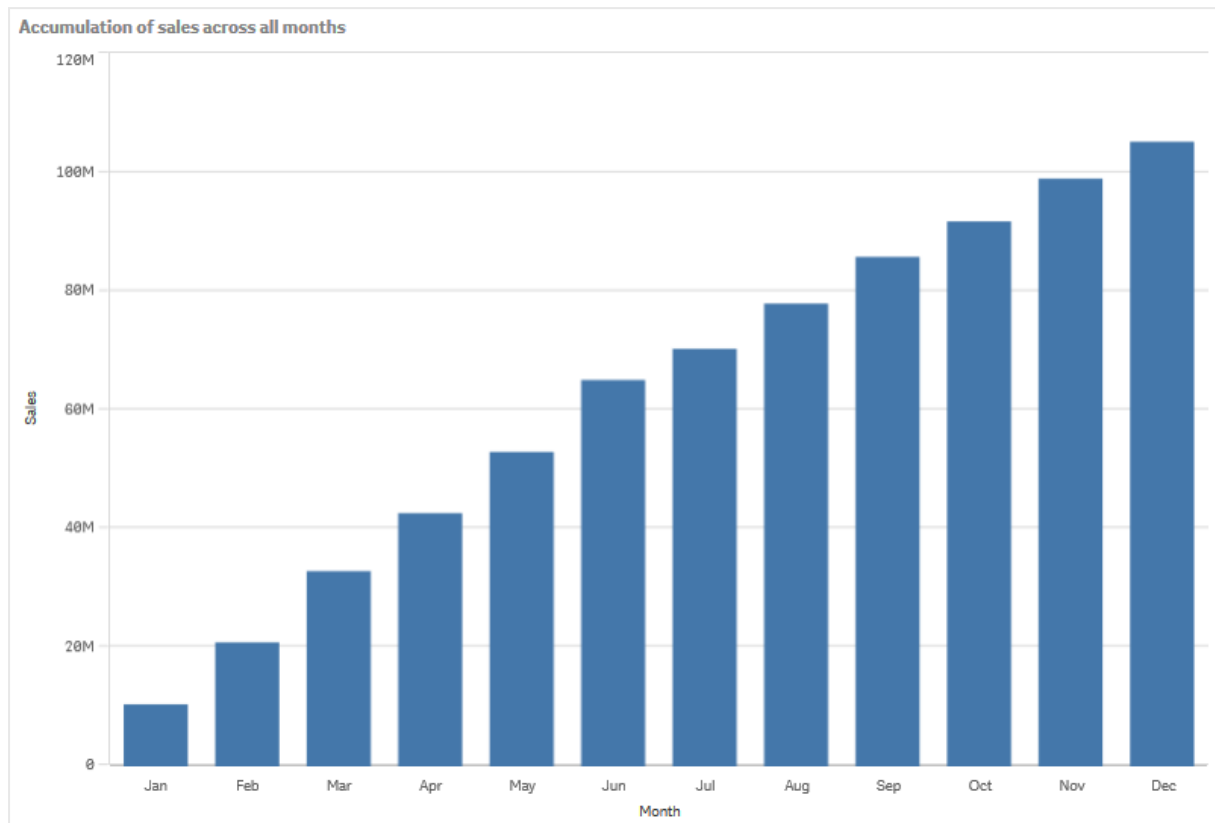
Akumulacja

Aby uzyskać akumulację danych sprzedaży z jednego wymiaru, musimy zastosować modyfikator do naszej miary *Sales*.

Wykonaj następujące czynności:

- W obszarze **Miara**: *Sales* ustaw **Modyfikator** na Accumulation. Spowoduje to ustawienie tej miary na akumulację z jednego wymiaru.

Nasz wykres słupkowy zmieni się w przedstawiony sposób i będzie przedstawiał sprzedaż, która akumuluje się z miesiąca na miesiąc.

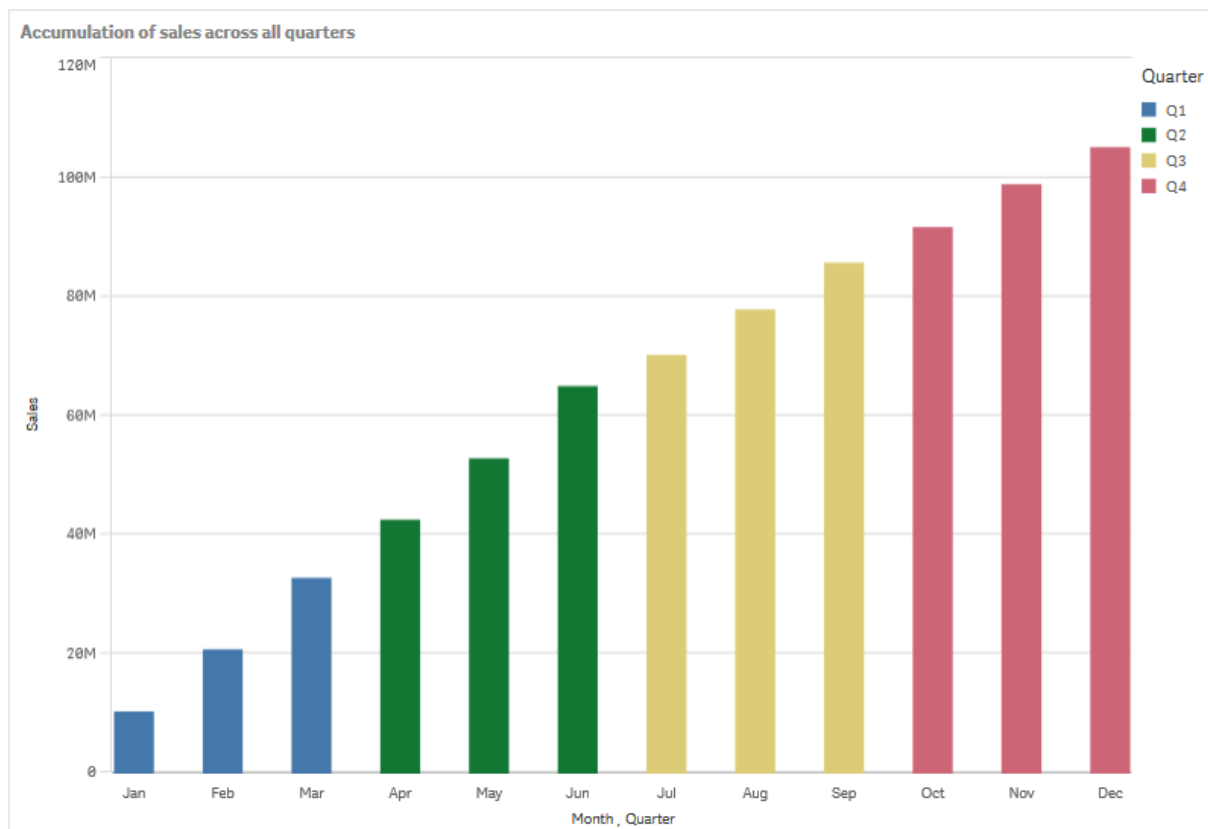


Chcemy uzyskać wizualne rozdzielenie poszczególnych okresów, więc jako drugi wymiar dodajemy Quarter. Pole Quarter grupuje słupki odpowiadające miesiącom w większe grupy. Dodanie drugiego wymiaru powoduje domyślnie wybranie wykresu pogrupowanego.

Wykonaj następujące czynności:

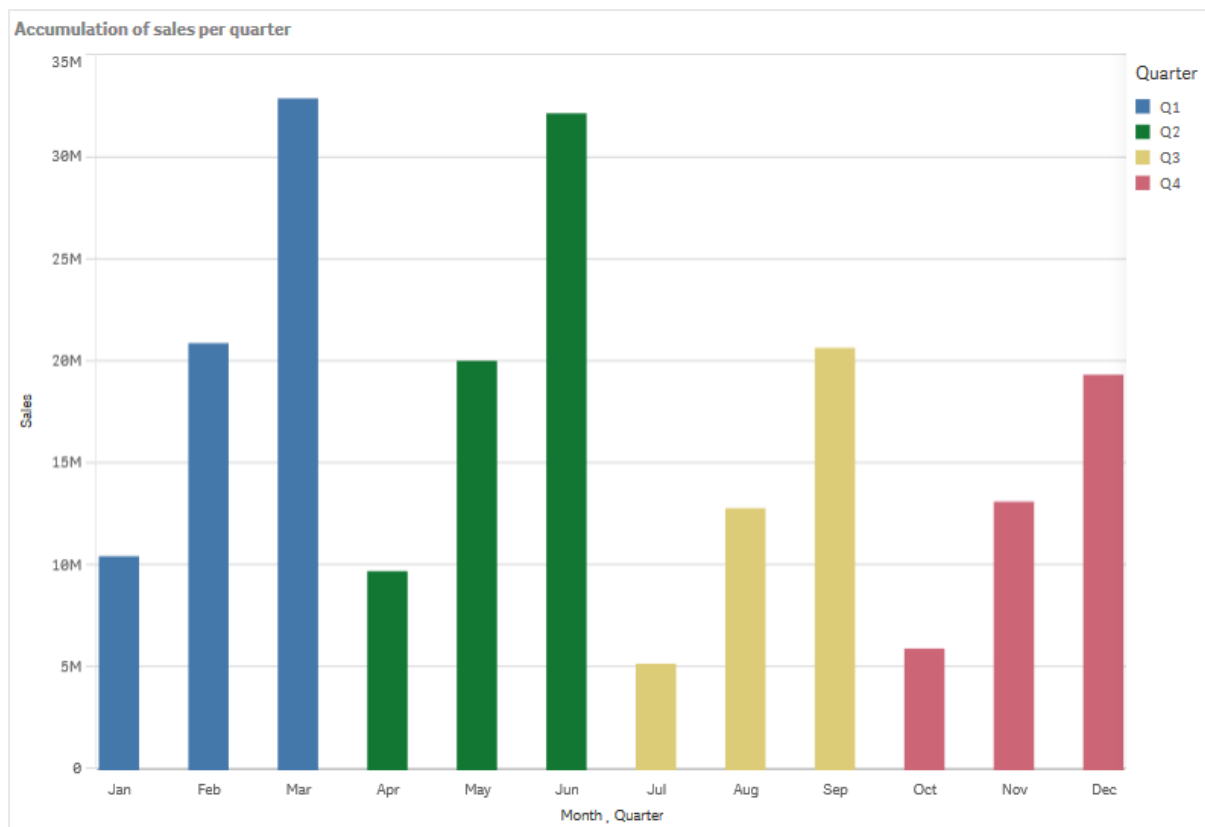
1. Dodaj **Wymiar**: Quarter (Date.Quarter).
2. W obszarze **Miara**: Sales ustaw **Modyfikator>Wymiar** na *Month*. Spowoduje to ustawienie wymiaru, z którego będzie odbywać się akumulacja.

Jeśli jest włączona opcja **Po wszystkich wymiarach**, akumulacja będzie kontynuowana po wszystkich kwartałach.



Zauważ, że słupki na dwóch poprzednich wykresach słupkowych są takie same.

Jeśli opcja **Po wszystkich wymiarach** jest wyłączona, akumulacja rozpocznie się od nowa na początku każdego kwartału. Nasz wykres słupkowy zmieni się w przedstawiony sposób i będzie przedstawiał sprzedaż, która akumuluje się z miesiąca na miesiąc w obrębie każdego kwartału.




Dobłą praktyką jest nadawanie wykresom takich tytułów, które odzwierciedlają ich zawartość. Rozważ więc zmianę tytułu swojego nowego wykresu słupkowego na taki, który informuje o tym, że słupki stanowią teraz sprzedaż skumulowaną.

Wnioski

Wykres słupkowy umożliwia wizualizację wolumenu sprzedaży w poszczególnych miesiącach i jego pogrupowanie w kwartały. Dzięki akumulacji sprzedaży w obrębie poszczególnych kwartałów uzyskujemy lepszy wgląd w wolumen sprzedaży w każdym kwartale. Aby zobaczyć szczegóły danego miesiąca, można ustawić nad nim wskaźnik myszy.


Na wykresie słupkowym widoczne jest, że największy wolumen sprzedaży uzyskano w kwartale Q1. Widać również, że nawet mimo iż w kwartale Q4 wolumen sprzedaży był najniższy, to pierwsze dwa miesiące tego kwartału były lepsze niż te same miesiące z kwartału Q3.

Właściwości wykresu słupkowego

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary





Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć , aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

=If (Week < 14, Week, 'Sales')

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.

- **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
- **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (**≡**).

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.



Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażień.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest niedostępne, wówczas nie można dodawać dalszych miar.


- **<Nazwa miary>** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Modyfikator:** umożliwia wybranie modyfikatora dla miary. Dostępne opcje to **Brak**, **Akumulacja**, **Średnia ruchoma**, **Różnica** i **Liczby względne**.
 - **Akumulacja:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Akumulacja**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.
Dostępne są następujące opcje:
 - **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie się odbywać akumulacja. Jeśli akumulacja zostanie przeprowadzona po wielu wymiarach, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach:** powoduje akumulację po wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Zakres:** należy wybrać, czy akumulacja będzie odbywać w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
 - **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres akumulacji. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
 - **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w akumulacji.
 - **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
 - **Średnia ruchoma:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Średnia ruchoma**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.
Dostępne są następujące opcje:
 - **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana średnia ruchoma. Jeśli średnia ruchoma zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach:** średnia ruchoma będzie kontynuowana we wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Zakres:** wybierz, czy średnia ruchoma będzie obliczana w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.

- **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres średniej ruchomej. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
- **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w średniej ruchomej.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Różnica:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Różnica**. Pozwala obliczyć różnicę między kolejnymi wartościami miary dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana różnica. Jeśli różnica zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** Utrzymuje różnicę we wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Pokaż wartości wykluczone:** Uwzględni wykluczone wartości w różnicy.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Liczby względne:** Wyświetlane tylko, gdy jako modyfikator wybrano **Liczby względne**. Pozwala obliczyć wartości procentowe w odniesieniu do określonego wyboru, w stosunku do sumy lub w odniesieniu do wartości pola. Modyfikator można obliczyć dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

- **Zakres wyboru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie bieżącego wyboru, czy określonej wartości pola. Możesz również zignorować bieżący wybór.
- **Zakres wymiaru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie wymiaru. Możesz wybrać, aby modyfikator respektował wszystkie dostępne wymiary, respektował określony wymiar, jeśli są dwa lub ignorował wymiary.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Dodaj linię trendu:** linie trendu służą do pokazywania trendów w czasie.

- **Etykieta:** podaj etykietę do linii trendu. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Typ:** ustaw typ linii trendu. Dostępne są następujące typy:
 - Średnia
 - Liniowa
 - Wielomianowa drugiego stopnia
 - Wielomianowa trzeciego stopnia
 - Wielomianowa czwartego stopnia
 - Wykładnicza
 - Logarytmiczna
 - Potęgowa
- **Kolory:** ustaw **Niestandardowy**, aby zmienić kolor linii trendu.
- **Przerywana:** wybierz styl linii przerywanej lub ciągłej.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (**≡**).

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)



Skrypty na poziomie wykresu nie są dostępne w przypadku wykresów słupkowych w trybie skumulowanym. Jeśli utworzono skrypt wykresu w trybie zgrupowanym i przełączono na tryb skumulowany, zostanie wyświetlony błąd nieprawidłowej hiperkrostki.

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.



- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
Warunek obliczenia: należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: *count(distinct Team)<3*. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
 - Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia.

- **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
- **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
- : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.
- **Linie odniesienia wymiaru: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia wymiaru.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę dla linii odniesienia wymiaru.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia wymiaru.
 - **Kolor:** W selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia wymiaru i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** Podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia wymiaru.
 - **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
 - **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
 - : Kliknij, aby usunąć linię odniesienia wymiaru.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): 'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (= 'Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną. W sekcji **Prezentacja** można ustawiać styl tytułów, podtytułów i przypisów.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Jeśli istnieją co najmniej dwa wymiary lub dwie miary, można je zaprezentować zgrupowane albo skumulowane na sobie.

Można zmienić styl słupków i tekstu, klikając pozycję  **Styl**. Style można zresetować, klikając .

- **Ogólne:** Ogólne style określają style czcionek tytułów, podtytułów i przypisów na wykresie. W przypadku każdej opcji można wybrać czcionkę, styl wyróżnienia, rozmiar czcionki i kolor.
- **Wykres:** Wykres określa styl słupków na wykresie. Dostępne są następujące ustawienia:
 - **Kontur:** pozwala określić, czy słupki mają mieć kontur, a jeśli tak, to o jakiej szerokości. Ustawieniem domyślnym jest **Brak**. w selektorze kolorów wybierz kolor konturu. Ta opcja jest niedostępna, jeśli jako **Kontur** wybrano ustawienie **Brak**.
 - **Szerokość słupka:** pozwala określić szerokość słupka. Ta opcja jest niedostępna w przypadku używania skali ciągłej.

Wybierz pionową lub poziomą orientację wizualizacji.

- **Wyrównanie przewijania:** ustawianie położenia paska przewijania wykresu. Domyślne ustawienie wyrównania przewijania to **Początek**.
- **Pasek przewijania:** ustawianie typu paska przewijania, który będzie wyświetlany. Dostępne są trzy ustawienia:
 - **Miniwykres:** wyświetlana jest miniatura wykresu.
 - **Słupek:** wyświetlany jest standardowy pasek przewijania.
 - **Brak:** brak paska przewijania, ale nadal możliwe jest przewijanie w wizualizacji.
- **Rozmieszczenie linii siatki:** wybierz rozmieszczenie linii siatki. W przypadku ustawienia **Autom.** obowiązuje wartość **Średnie**.
- **Etykiety wartości:** **Etykiety wartości:** domyślnie **Wył.** Ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet wartości, gdy ilość miejsca jest wystarczająca. można wybrać pokazywanie **Etykiet segmentów** i (lub) **Etykiet łącznych**.

Kolory i legenda

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:

- **Autom.:** wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
- **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie.

Dostępne są następujące metody:

- **Pojedynczy kolor:** wykres jest kolorowany jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.

- **Wielokolorowe:** Opcja stosowana w przypadku, gdy używany jest co najmniej jeden wymiar.

Domyślnie dla miar używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości miar, kolory są używane ponownie.

Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:

- **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
- **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg wymiarów:** wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwałe kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw,

natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.

- **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolor miary głównej był używany, albo pozwala go wyłączyć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Formatowanie liczb:** Możesz ustawić format pola lub wartości wyrażenia
Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.
 - **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
 - **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.
 - **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.

- **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu.
Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji (page 610)*.
Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wyl.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Oś X

- **<Wymiar>:**
 - **Ciągła:** ustaw opcję **Niestandardowe**, aby uzyskać możliwość wyświetlania skali ciągłej poprzez wybranie polecenia **Użyj skali ciągłej**. Polecenie **Użyj skali ciągłej** jest dostępne tylko dla wymiarów z wartościami liczbowymi. Gdy używana jest skala ciągła, nie można zmienić sortowania.
 - **Pokaż miniwykres:** za pomocą tej opcji można wybrać, czy pod wykresem wyświetlany będzie miniwykres. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy używana jest skala ciągła.
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz sposób wyświetlania etykiet. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.
- Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
 - **Liczba słupków:** ustaw górny limit liczby widocznych słupków.
 - **Autom.:** liczba widocznych słupków jest określana przez liczbę użytych wymiarów i miar.
 - **Maks.:** liczba widocznych słupków jest ustawiona na wartość maksymalną.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji **Niestandardowe** można bezpośrednio ustawić górny limit liczby widocznych słupków, używając w tym celu ustawienia

Maksymalna liczba lub wprowadzając wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.

Oś Y

- **<Miara>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.
 - **Skaluj:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi miary.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

Etykieta

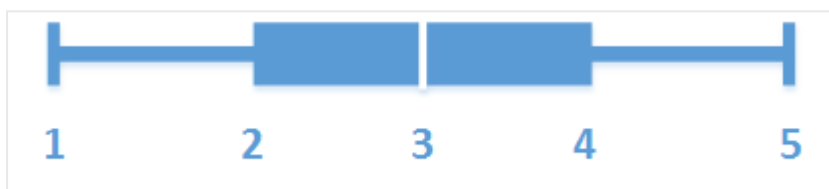
- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.
- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykiетkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimedialnych** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.

- **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
- **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
- **Biblioteka multimediiów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediiów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediiów
- **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Wykres pudełkowy

Wykres pudełkowy przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych. Ilustracją danych jest pudełko z wąsami z boku i linią środkową wewnątrz. Wąsy pokazują maksymalne i minimalne wartości odniesienia używane do wykluczania wartości odstających.

Do definiowania początku i końca pudełka oraz zakresów wąsów można użyć gotowych zestawów ustawień lub zdefiniować własne ustawienia z użyciem wyrażeń.



1. Pierwszy wąs
2. Początek wykresu pudełkowego
3. Linia środkowa
4. Koniec wykresu pudełkowego
5. Ostatni wąs



Po aktywacji pudełka zostanie wyświetlone okno wyskakujące prezentujące wartości poszczególnych elementów wykresu pudełkowego.

Kiedy używać

Wykres pudełkowy przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych.

Zalety: Wykres pudełkowy w zwarty sposób ilustruje nawet duże ilości danych i czytelnie pokazuje wartości odstające.

Wady: Wykres pudełkowy nie nadaje się do szczegółowej analizy danych, ponieważ pokazuje jedynie sumaryczny rozkład wartości.

Tworzenie wykresu pudełkowego

Na edytowanym arkuszu można utworzyć wykres pudełkowy.

Wykres pudełkowy wymaga użycia jednego lub dwóch wymiarów oraz jednej miary. Użycie jednego wymiaru spowoduje wygenerowanie wizualizacji z jednym pudełkiem. W przypadku użycia dwóch wymiarów będzie wyświetlane jedno pudełko dla każdej wartości w drugim – lub zewnętrznym – wymiarze.



Na wykresie pudełkowym nie można używać wymiarów wyliczanych.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres pudełkowy do arkusza.
2. Dodaj pierwszy wymiar.
To jest wymiar wewnętrzny, który definiuje pudełko.
3. Dodaj drugi wymiar.
To jest wymiar zewnętrzny, który definiuje pudełka wyświetlane na osi wymiaru.
4. Kliknij polecenie **Dodaj miarę** i utwórz miarę z pola. Miara nie musi zawierać wyrażenia agregacji.

Po utworzeniu wykresu pudełkowego może być potrzebne dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości. Domyślnie używane jest ustawienie wstępne **Standardowe (Tukey'a)**.

Zmiana definicji wykresu pudełkowego

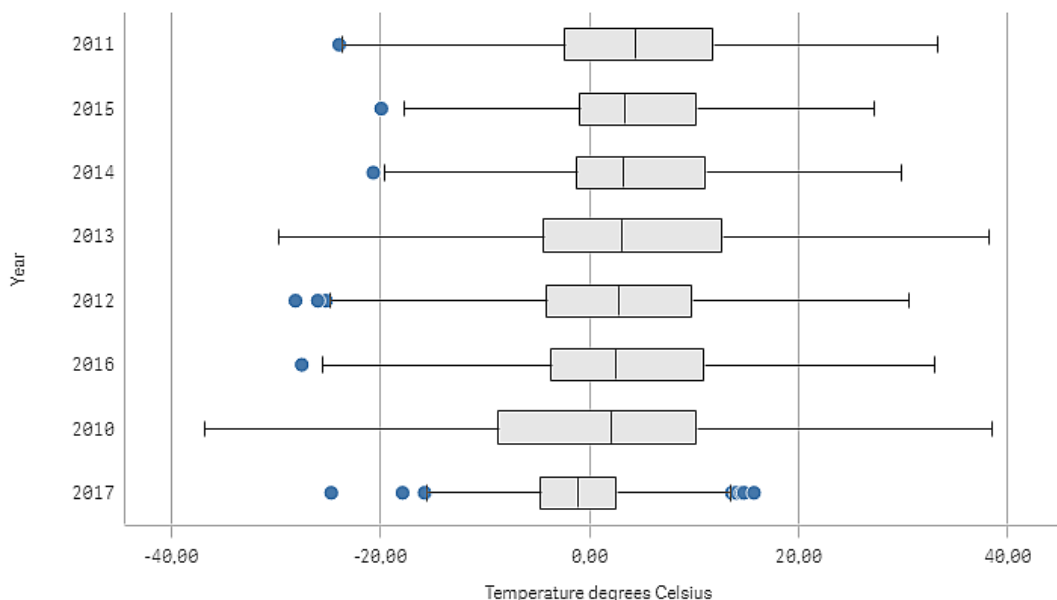
W sekcji **Elementy wykresu pudełkowego** w panelu właściwości dostępne są trzy ustawienia wstępne definiujące wykres pudełkowy.

- **Standardowe (Tukey'a)**
To ustawienie wstępne jest oparte na oryginalnej definicji wykresu pudełkowego autorstwa J. Tukey'a. Linia środkowa definiuje medianę (drugi kwartył), a początek i koniec wykresu pudełkowego reprezentują pierwszy i trzeci kwartył. Jako długość wąsów można wybrać wielokrotność rozstępu ćwiartkowego: 1, 1,5 lub 2. Jeden rozstęp ćwiartkowy reprezentuje różnicę między pierwszym a trzecim kwartylem.
- **Na podstawie percentyli**
To ustawienie wstępne również definiowane jest za pomocą punktów końcowych i początkowych wykresu pudełkowego, które reprezentują pierwszy i trzeci kwartył, a także linii środkowej, która reprezentuje medianę, ale długość wąsa jest dostosowywana poprzez ustawienie pozycji wąsa (opcja Pozycja wąsa) na podstawie percentyli.
- **Odchylenie standardowe**
To ustawienie wstępne jest oparte na odchyleniach standardowych, w których linia środkowa reprezentuje wartość średnią, a punkty początkowe i końcowe wykresu pudełkowego reprezentują wariancję jednego odchylenia standardowego. Długość wąsów można ustawić na wielokrotność odchylenia standardowego.

Można też zdefiniować niestandardowy wykres pudełkowy, w którym wartość każdego z elementów wykresu jest określana na podstawie wyrażenia.

Wizualizowanie zakresu i rozkładu danych liczbowych za pomocą wykresu pudełkowego

Ten przykład przedstawia sposób tworzenia wykresu pudełkowego w celu zwizualizowania zakresu i rozkładu danych liczbowych przy użyciu codziennych pomiarów temperatury z .



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy następujących danych o pogodzie.

- Location: Sweden > Gällivare Airport
- Date range: all data from 2010 to 2017
- Measurement: Average of the 24 hourly temperature observations in degrees Celsius

Ładowany zestaw danych zawiera średnie dzienne z wyników pomiarów temperatury na stacji pogodowej na północy Szwecji w latach od 2010 do 2017.

Miara

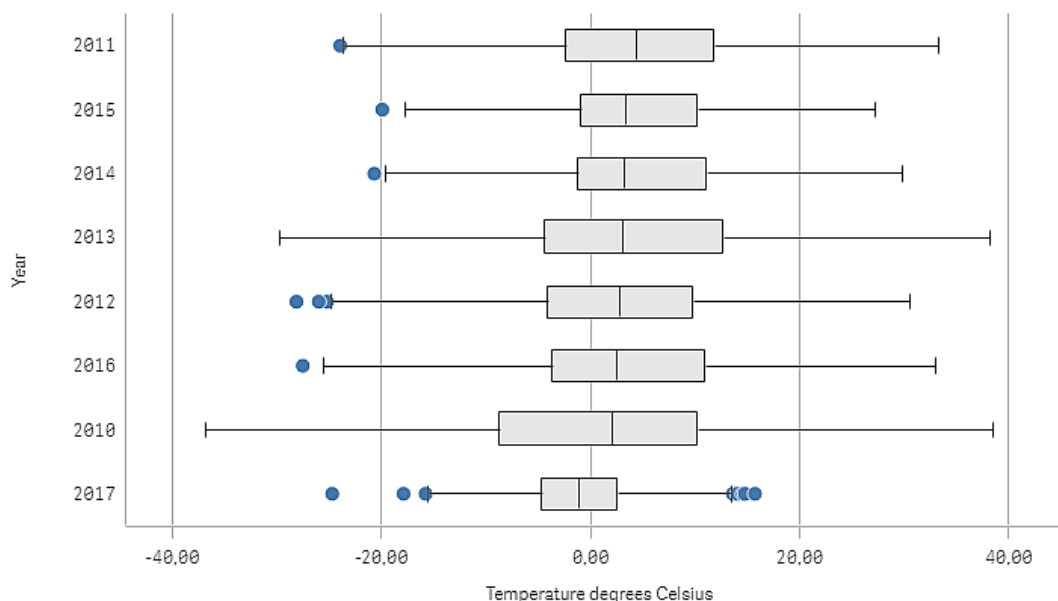
Użyjemy temperatur średnich z zestawu danych jako miary, tworząc w obszarze Elementy główne miarę o nazwie *Temperature degrees Celsius* oraz wyrażenie `Avg([Average of the 24 hourly temperature observations in degrees Celsius])`.

Wizualizacja

Dodajemy wykres pudełkowy do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Date (data) i Year (rok). Kolejność jest ważna; ponieważ Date musi być pierwszym wymiarem.
- **Miara:** *Temperature degrees Celsius* – miara, która została utworzona jako element główny.

W tym przykładzie używamy domyślnego wstępnie skonfigurowanego wykresu pudełkowego **Standard (Tukey)** z długością wąsa wynoszącą **1,5 rozstępu ćwiartkowego**.



Wnioski

Wykres pudełkowy umożliwia wizualizację rozkładu temperatur dziennych. Wizualizacja jest posortowana w kolejności według temperatur średnich. Temperatura średnia dla każdego roku jest przedstawiana przez linię środkową w każdym polu. Pudełko rozciąga się od pierwszego kwartyłu do trzeciego kwartyłu, a wąsy obejmują zakresy 1,5 rozstępu ćwiartkowego. Istnieje również pewna liczba wartości odstających – są to punkty umieszczone poza wąsami. Aby zobaczyć szczegóły punktu wartości odstającej, można przesunąć wskaźnik myszy nad punkt.

Na wykresie pudełkowym widać, że rok 2010 ma najdłuższe pudełko i wąsy. To oznacza, że w roku 2010 wystąpił największy rozkład zmierzonych temperatur. Wygląda na to, że był to również rok z najniższymi temperaturami średnimi.

Zakres roku 2017 jest niewielki, ponieważ zestaw danych zawiera tylko pomiary z pierwszych miesięcy roku.

Właściwości wykresu pudełkowego

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary

Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć **fx**, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:


`=If (Week < 14, Week, 'Sales')`

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Nie jest możliwe nałożenie ograniczeń na wymiar wewnętrzny wykresu pudełkowego.


- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Element główny**: Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę**: Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów ()

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.





Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć , aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>**: Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie**: Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta**: Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb**: Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.**: Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba**: Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.


- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** Ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** Ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** Ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:

Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.

Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.

Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane. .
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów ()

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Elementy wykresu pudełkowego

- **<Użyj ustawień wstępnych>**: Jeśli dla tej opcji zostanie ustawiona wartość **Wł.**, wówczas można wybrać jedno z dostępnych ustawień wstępnych, które definiują elementy wykresu pudełkowego: **Standardowe (Tukey'a)**, **Na podstawie percentyli** lub **Odchylenie standardowe**.
Jeśli dla tej opcji zostanie ustawiona wartość **Wyl.**, wówczas należy zdefiniować wszystkie elementy, korzystając z wyrażień niestandardowych.
 - **Standardowe (Tukey'a)**: To ustawienie wstępne jest oparte na oryginalnej definicji wykresu pudełkowego autorstwa J. Tukey'a. Linia środkowa definiuje medianę (drugi kwartyl), a początek i koniec wykresu pudełkowego reprezentują pierwszy i trzeci kwartyl.
Długość wąsa można ustawić za pomocą opcji **Długość wąsa: 1 rozstęp ćwiartkowy**, **1,5 rozstępu ćwiartkowego** lub **2 rozstępy ćwiartkowe**.
1 rozstęp ćwiartkowy reprezentuje długość wykresu pudełkowego, czyli różnicę między pierwszym a trzecim kwartylem.
 - **Na podstawie percentyli**: To ustawienie wstępne również definiowane jest za pomocą punktów końcowych i początkowych wykresu pudełkowego, które reprezentują pierwszy i trzeci kwartyl, a także linii środkowej, która reprezentuje medianę, ale długość wąsa jest dostosowywana poprzez ustawienie pozycji wąsa (opcja **Pozycja wąsa**) na podstawie percentyli: **Min./maks.**
Wybór tego ustawienia ustawia punkty początkowe i końcowe wąsa na wartości minimalnej i maksymalnej.: **Percentyl rzędu 1/99**, **Percentyl rzędu 5/95** lub **Percentyl rzędu 10/90**.
 - **Odchylenie standardowe**: To ustawienie wstępne jest oparte na odchyleniach standardowych, w których linia środkowa reprezentuje wartość średnią, a punkty początkowe i końcowe wykresu pudełkowego reprezentują wariancję jednego odchylenia standardowego. Długość wąsa można ustawić na wielokrotność odchylen standardowych: **Jedno odch. standardowe**, **Dwa odch. standardowe** lub **Trzy odch. standardowe**.
 - **Uwzględnij wartości odstające**: Można wybrać tę opcję, aby wyświetlać wartości odstające, czyli wartości po obu stronach wąsów.
- **Ustawienia niestandardowe wykresu pudełkowego**: Jeśli dla opcji **Użyj ustawień wstępnych** zostanie wybrana wartość **Wyl.**, wówczas wszystkie elementy można zdefiniować, używając niestandardowego wyrażenia i niestandardowej etykiety. Wyrażenia są wstępnie wypełniane wyrażeniami używanymi w celu zdefiniowania elementów z ustawienia wstępnego, które było używane jako ostatnie.
Linia środkowa: Nazwa i Wyrażenie


Krawędzie wykresu pudełkowego: Nazwa początkowa wykresu pudełkowego, Wyrażenie początkowe wykresu pudełkowego, Nazwa końcowa wykresu pudełkowego lub Wyrażenie końcowe wykresu pudełkowego
Wąsy: Nazwa pierwszego wąsa, Wyrażenie pierwszego wąsa, Nazwa ostatniego wąsa lub Wyrażenie ostatniego wąsa

Sortowanie

Jeśli dla opcji **Sortowanie** zostanie ustawiona wartość **Niestandardowe**, wówczas wykres pudełkowy można sortować według wyrażenia niestandardowego albo według drugiego wymiaru wykresu – w porządku liczbowym albo alfabetycznym. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Wybierz element, według którego będzie się odbywać sortowanie (**Pierwszy wąż**, **Początek wykresu pudełkowego**, **Linia środkowa**, **Koniec wykresu pudełkowego** lub **Ostatni wąż**).
- **Sortuj w kolejności liczbowej:** Włącz tę opcję, aby posortować w kolejności liczbowej według drugiego wymiaru wykresu. Jeśli zmienisz drugi wymiar, wykres zostanie posortowany według nowego wymiaru.
- **Sortuj alfabetycznie:** Włącz tę opcję, aby posortować w kolejności alfabetycznej według drugiego wymiaru wykresu. Jeśli zmienisz drugi wymiar, wykres zostanie posortowany według nowego wymiaru.

Wyrażenie sortowania można dostosować. Wykonaj następujące czynności:


1. Kliknij ikonę , aby odłączyć wyrażenie sortowania.
2. Edytuj wyrażenie sortowania.

Można sortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
Warunek obliczenia: należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia:**
 - **Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.

- **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
- **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
- **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): 'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (= 'Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechaniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechaniu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Można ustawić orientację **Pionowo** lub **Poziomo**.

- **Pokaż znaczniki wąsów:** opcję tę należy włączyć, aby wyświetlać linie pionowe na końcu każdego wąsa.
- **Rozmieszczenie linii siatki:** jeśli wymagane jest dostosowanie poziomych linii siatki, opcję tę należy ustawić na wartość **Niestandardowe**. Do wyboru dostępne są następujące opcje: **Bez linii**, **Średnie** i **Wąskie**.

Kolory

- **Kolory:** Aby zmienić to ustawienie, wybierz opcję **Niestandardowe**. Ustawienia **Autom.** zależą od użytej wizualizacji oraz liczby miar i wymiarów. Oznacza to, że ustawienia nie są stałe, ale zależą od danych wejściowych.
 - **Pojedynczy kolor:** Pojedynczy kolor (domyślnie niebieski) jest używany w przypadku wszystkich elementów na wykresie. W wizualizacjach, które nie korzystają z wielu kolorów (wykresy słupkowe z jednym wymiarem i wykresy punktowe), opcja pojedynczego koloru jest ustawieniem domyślnym. Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Wg wyrażenia:** W celu podkreślenia niektórych wartości można stosować kolorowanie według wyrażenia. Obsługiwane formaty: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.

Oś X

- **<Miara>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz sposób wyświetlania etykiet. Aby można było uzyskać dostęp do tej opcji, wykres musi mieć dwa wymiary. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.

Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y* (page 606).

- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.

Oś Y

- **<Wymiar>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
 - **Skaluj:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi wymiaru.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

Bullet chart

Wykres pociskowy (**Bullet chart**) pozwala wyświetlić miernik z rozszerzonymi opcjami.

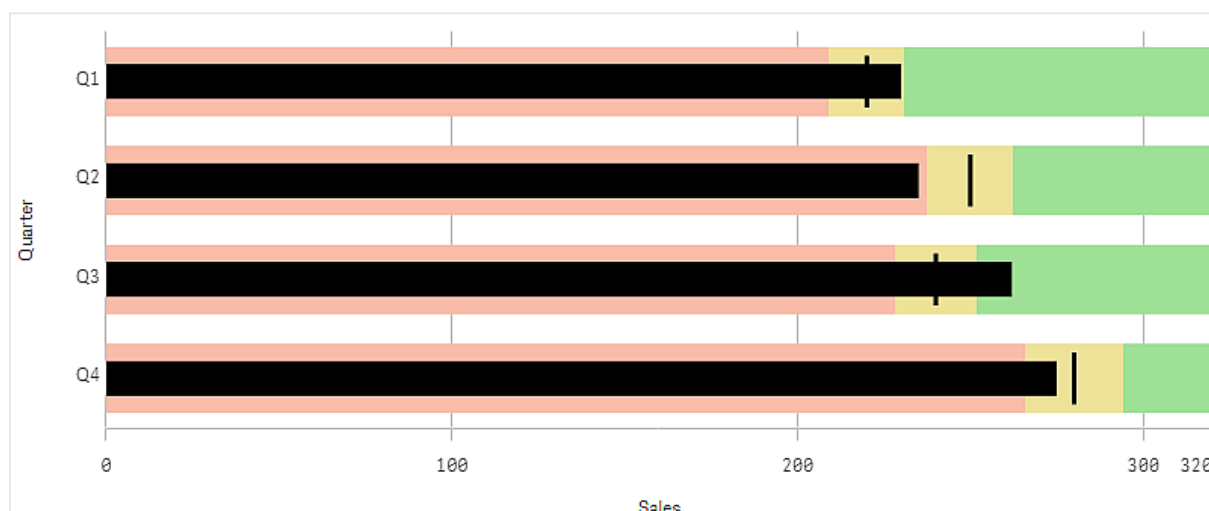
Wykresy pociskowe mogą służyć do wizualizacji wyników jakiejś miary i porównywania ich z wartością docelową albo ze skalą jakościową, taką jak „słabe”, „średnie” i „dobre”.

Na wykresie pociskowym potrzeba jednej miary, która określa długość słupka.

Istnieje również możliwość dodania wymiaru. Dzięki temu pokazany zostanie jeden miernik dla każdej wartości wymiaru. Jeśli wymiar nie zostanie zdefiniowany, wykres będzie pokazywał pojedynczy miernik.

Przykład:

Wykres pociskowy przedstawiający wyniki sprzedaży dla każdej wartości wymiaru (kwartału)



Przykład przedstawia wykres pociskowy z wynikami sprzedaży dla każdego kwartału. Pokazuje on również wyniki w odniesieniu do celu i zakresu wyników, które są różne dla każdego kwartału.

Kiedy używać

Wykresy pociskowe pozwalają porównywać i mierzyć wyniki, oferując przy tym więcej informacji niż zwykłe mierniki. Może to być przydatne do porównywania wyników z wartością docelową oraz służyć do prostej oceny wyników. Przykład: można pokazać wartość sprzedaży względem wartości docelowej, a także w kontekście wyników słabych, dobrych i dotyczących ambitnych celów.

Tworzenie wykresu pociskowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres pociskowy.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres pociskowy na arkusz.
2. Kliknij przycisk **Dodaj wymiar**, aby wybrać wymiar, który definiuje ilość wyświetlanych mierników.

3. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wartości wykresu, która określa długość słupka. Po wybraniu miary wyświetlany jest wykres pociskowy z domyślnymi ustawieniami. Każdy miernik jest wyświetlany z indywidualnym zakresem. Aby użyć wspólnego zakresu, można go ustawić za pomocą opcji **Wygląd>Oś Y>Zakres wspólny**.
4. Aby dodać wartość docelową, kliknij **Cel** pod miarą. Możesz określić wartość stałą lub użyć miary z wartościami docelowymi.
5. Aby dodać zakresy wydajności, należy ustawić opcję **Użyj segmentów** pod miarą na **Włącz**. Kliknij przycisk **Dodaj limit**, aby ustawić limit zakresu dla segmentów. Można dopasować kolor każdego segmentu, klikając na niego. Można zdefiniować stałą wartość graniczną lub wyrażenie.

Wykres pociskowy jest teraz wyświetlany wraz z wybranym wymiarem i miarą.

Ustawianie wartości docelowej

Można dodać wartość docelową, która będzie wyświetlana jako linia znacznikowa. Jeśli miara zawiera liczbę sprzedaży, może to być na przykład sprzedaż zaplanowana w budżecie.

Możesz określić wartość stałą lub użyć miary z wartościami docelowymi.

Ustawianie zakresów wydajności

Aby dodać zakresy wydajności, należy ustawić opcję **Użyj segmentów** pod miarą na **Włącz**.

Aby wyświetlać wskaźniki z opcją **Dodaj limit**, należy dodać limity zakresów. Wartość limitu można ustawić na trzy sposoby.

- Użyj suwaka.
- Wpisz wartość w polu tekstowym.
- Ustaw wyrażenie zwracające wartość limitu.

Zmiana schematu kolorów

Można zmienić kolorystykę słupka wartości i celu, ustawiając opcję **Wygląd > Kolory > Kolory** na **Niestandardowe**. Można ustawić pojedyncze kolory lub użyć wyrażenia.



Dobrym pomysłem jest zastosowanie koloru słupka, który jest wizualnie dominujący w zakresie kolorów.

Po dodaniu limitów można wybrać kolor i symbol wskaźnika do każdego zdefiniowanego zakresu.

Dodawanie etykiетки niestandardowej

Miary, wykresy i grafiki możesz dodawać jako etykiety. Aby dodać niestandardowe etykiety, wybierz **Wygląd > Etykieta > Niestandardowa**.

- Jeżeli chcesz dodać miarę jako etykietkę, możesz dodać ją z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie. Możesz dodać tytuł i opis do etykiety. Etykiety etykiety można

zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a jej formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**.

- Jeśli chcesz dodać wykres jako etykietkę, wybierz wizualizację główną z listy **Elementy główne**.
 - Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Klik Sense dopasowuje wykres do kontenera.
 - **Mały**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.



Po dodaniu wykresu możesz go edytować, klikając **Edytuj element główny**. Zob. *Edycja wizualizacji głównej (page 92)*.

- Jeżeli chcesz dodać grafikę jako etykietkę, wybierz, czy dodać grafikę z **Biblioteki multimediów**, czy z **URL**.
 - Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Klik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny**. Klik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów**: Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL**: Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź URL.

Ustawianie skali osi

W przypadku użycia wymiaru do pokazania kilku mierników można wybrać sposób pokazania skali osi za pomocą opcji **Wygląd>Oś Y>Zakres wspólny**.

- Jeśli każdy miernik wymiarowy ma używać tej samej skali, należy włączyć **Zakres wspólny**. Jeśli miara zakresu zależy od wartości wymiaru, słupki zakresów będą miały różną długość. Może to być przydatne, jeśli mają być porównywane rzeczywiste wartości. Można również ustawić wspólną oś dla wszystkich mierników za pomocą opcji **Wygląd>Oś Y>Zakres wspólny**.
- Jeśli każdy słupek zakresu ma być jednakowo długi, należy wyłączyć **Zasięg wspólny**. Jest to przydatne w przypadku porównywania względnej wydajności każdej wartości wymiaru.

Zmiana orientacji etykiet

Aby można było zmienić orientację etykiet wykresu, prezentacja wykresu musi być pionowa. Można to ustawić za pomocą opcji **Wygląd > Prezentacja > Pionowa**. Orientację etykiety można następnie wybrać za pomocą opcji **Wygląd > Oś X > Orientacja etykiety**. Dostępne są następujące orientacje:

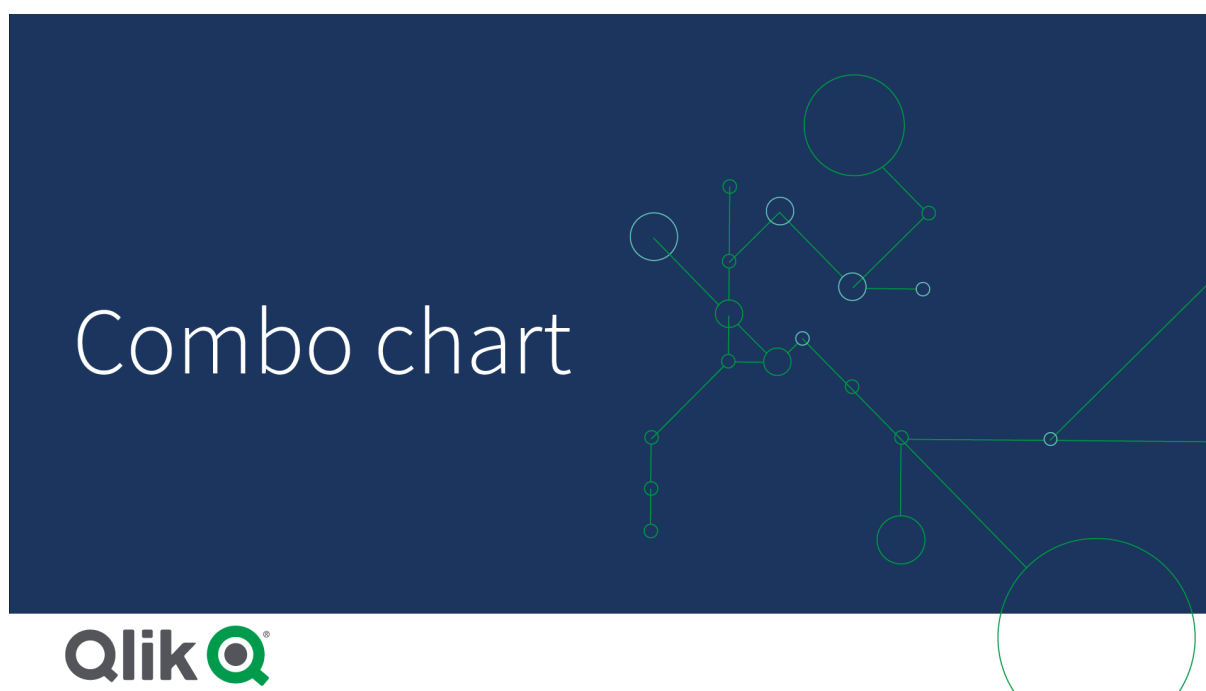
- **Autom.**: Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
- **Poziomo**: Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.

- **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
- **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.

Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.

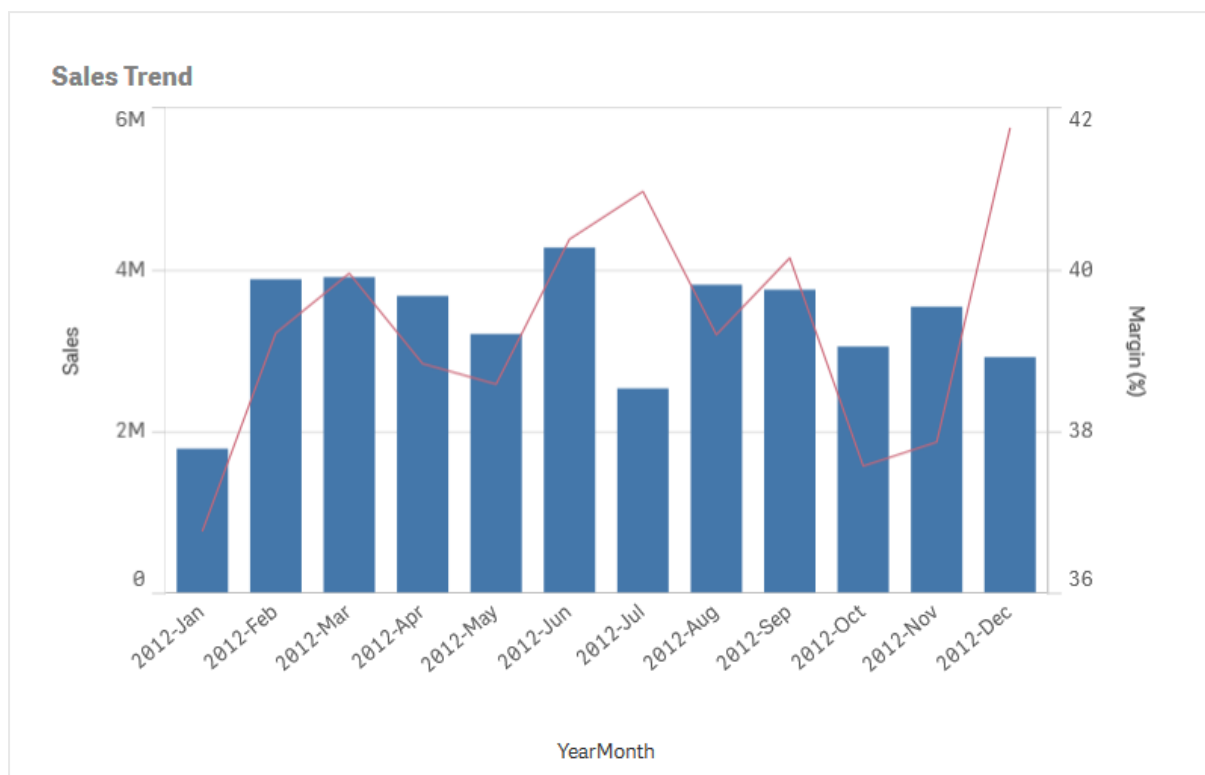
Wykres kombi

Wykres kombi ułatwia porównywanie dwóch zestawów wartości miar, których bezpośrednie porównanie jest trudne ze względu na dużą różnicę w skali. Jest to po prostu wykres słupkowy połączony z wykresem liniowym.



Typowym przykładem jest pokazywanie na wykresie słupkowym z wynikami sprzedaży również wartości marży wyrażonych w procentach. Gdyby użyć tradycyjnego wykresu słupkowego, słupki sprzedaży byłyby wyświetlane w zwykły sposób, ale wartości marży byłyby praktycznie niewidoczne ze względu na ogromną różnicę w skali wartości liczbowych określających sprzedaż i marżę.

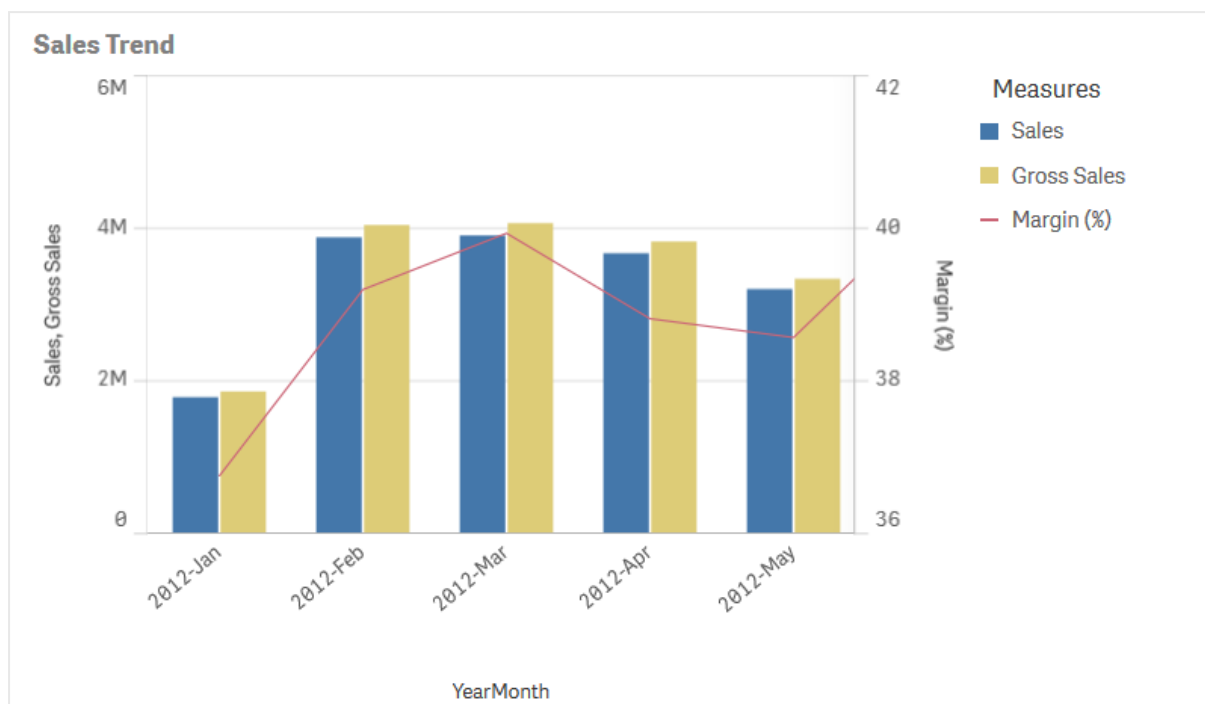
Wykres kombi z wartościami marży (w procentach) i słupkami przedstawiającymi wyniki sprzedaży.



Użycie wykresu kombi pozwala połączyć takie zestawy wartości, na przykład poprzez użycie wykresu słupkowego dla wartości sprzedaży, a wykresu liniowego dla wartości marży. Oś miary słupków jest domyślnie wyświetlana z lewej strony, a z prawej strony znajduje się osobna oś dla wartości marży. Obie miary dotyczą tego samego wymiaru (YearMonth).

Jeśli dostępna jest jeszcze jedna miara (na przykład sprzedaż brutto), której wartości mieszczą się w zakresie zbliżonym do wartości sprzedaży, można wyświetlić również tę trzecią miarę w postaci słupków. Słupki nowej miary mogą być skumulowane z wartościami sprzedaży lub grupowane z nimi. Słupki zgrupowane pozwalają łatwo porównywać co najmniej dwa elementy należące do tej samej kategorii. W słupkach skumulowanych łączone są jeden nad drugim słupki z różnych grup, a łączna wysokość słupka wynikowego reprezentuje wynik łączny.

Wykres kombi z trzema miarami; wartości marży (w procentach), słupki z wynikami sprzedaży i miarą Gross sales pogrupowane z wartościami sprzedaży.



Wykres kombi można wyświetlać tylko pionowo.

Kiedy używać

Możliwość stosowania różnych skali miar – jednej po lewej stronie i jednej po prawej – sprawia, że wykres kombi jest idealny, gdy konieczne jest zaprezentowanie wartości miary, które normalnie trudno jest połączyć z powodu znaczącej różnicy zakresów.

Ponadto wykres kombi może być dosyć użyteczny w przypadku porównywania wartości należących do tego samego zakresu. Na grafice powyżej wykres kombi zawiera tylko jedną oś miary, ale relacja między dwiema kategoriami sprzedaży i kosztów jest wyraźna.

Zalety

Wykres kombi jest najlepszy w przypadku łączenia kilku miar należących do różnych zakresów wartości.

Wady

Wykres kombi obsługuje tylko jeden wymiar i dlatego nie można z niego korzystać w celu przedstawienia większej liczby wymiarów.

Tworzenie wykresu kombi

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres kombi. Wykres kombi musi zawierać co najmniej jeden wymiar i jedną miarę.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres kombi do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.

3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola. Wybierz wyświetlanie miary jako słupka.
4. Dodaj kolejną miarę, wybierając **Dodaj** w obszarze **Wysokość linii**. Wprowadź wyrażenie, element miary głównej lub pole z zastosowaną funkcją agregacji. Domyślnie jako miara pojawi się linia. Możesz wybrać **Więcej właściwości**, aby wybrać **Prezentację** miary jako słupki, linię lub znacznik. Możesz wybrać opcje listy rozwijanej, aby przełączać między **Osią główną** w lewo lub **Osią pomocniczą** w prawo (prawa i lewa oś są zamienione, jeśli w **Ustawieniach aplikacji** jest włączona opcja **Od prawej do lewej**). Dla znaczników dostępnych jest kilka różnych kształtów do wyboru.

Wymiar może być tylko jeden, ale możesz kontynuować dodawanie miar, aż ich liczba wyniesie maksymalnie 15. Jednak mogą być tylko dwie osie miar. Oznacza to, że jeśli dodasz trzecią miarę lub więcej miar z dużymi różnicami zakresów wartości, wówczas wyświetlenie wszystkich miar z odpowiednim rozkładem wartości może być trudne.

Po utworzeniu wykresu kombi konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Ograniczenia wyświetlania

Wyświetlanie wartości spoza zakresu

W panelu właściwości w obszarze **Wygląd** można ustawić limit dla zakresu osi miary. W przypadku braku limitu zakres jest ustawiany w taki sposób, aby obejmował najwyższą dodatnią i najniższą ujemną wartość, ale jeśli limit zostanie ustawiony, wówczas mogą istnieć wartości, które będą go przekraczać. Słupki, który przekroczy limit, zostaną ucięte ukośnie w celu zilustrowania, że jest poza zakresem. Na wykresie liniowym wartość punktu danych znajdująca się poza zakresem jest sygnalizowana strzałką pokazującą kierunek przekroczenia zakresu.

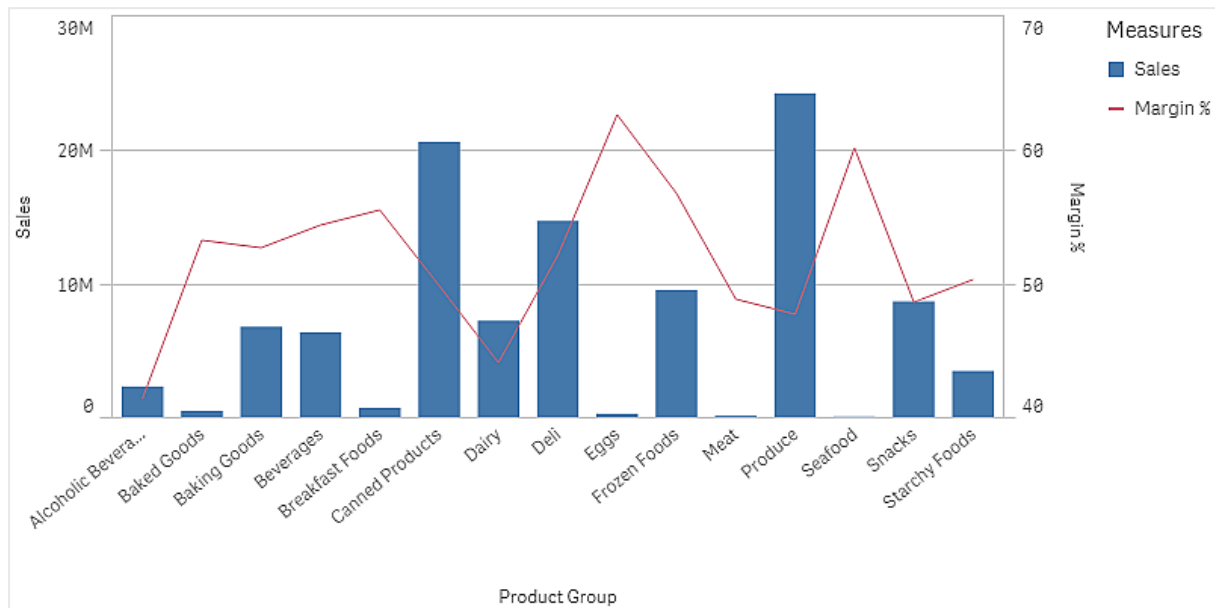
Wyświetlanie dużych ilości danych na wykresie kombi

Jeśli wykres używa skali ciągłej, wyświetlanych jest maksymalnie 2000 punktów danych. Powyżej tej liczby punkty danych nie są wyświetlane ani uwzględniane w wyborach dokonanych na wykresie.

Aby uniknąć wyświetlania ograniczonych zestawów danych, możesz wykonać selekcję albo użyć limitów wymiaru w panelu właściwości.

Porównywanie miar w innej skali przy użyciu wykresu kombi

Ten przykład pokazuje, jak utworzyć wykres kombi, który wizualizuje dane sprzedaży. Porównasz również różne grupy produktów na tle dwóch miar o różnej skali.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych z Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#). Pobierz i rozpakuj kurs. Następnie przejdź do rozpakowanych plików, które będą w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xls*
- *Item master.xls*

Utwórz nową aplikację i dodaj dwa pliki danych. Upewnij się, że są one powiązane na podstawie *Numer elementu*.

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży. Tabela *Item master* (Element główny) zawiera informacje o zamówionych artykułach, takie jak grupy produktów.

Miary

Musimy utworzyć dwie miary w elementach głównych:

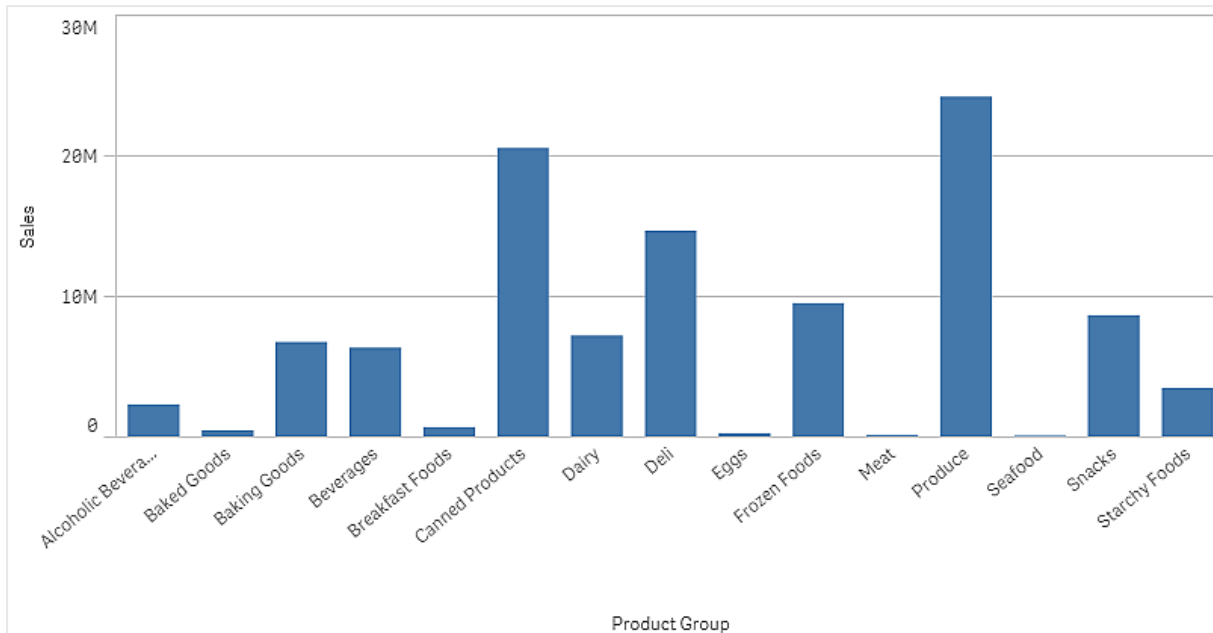
- Wolumen sprzedaży: z nazwą *Sales* i wyrażeniem $\text{sum}(\text{Sales})$.
- Marża sprzedaży w procentach: z nazwą *Margin %* i wyrażeniem $\text{Avg}(\text{Margin}/\text{Sales}) * 100$.

Wizualizacja

Dodajemy wykres kombi do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

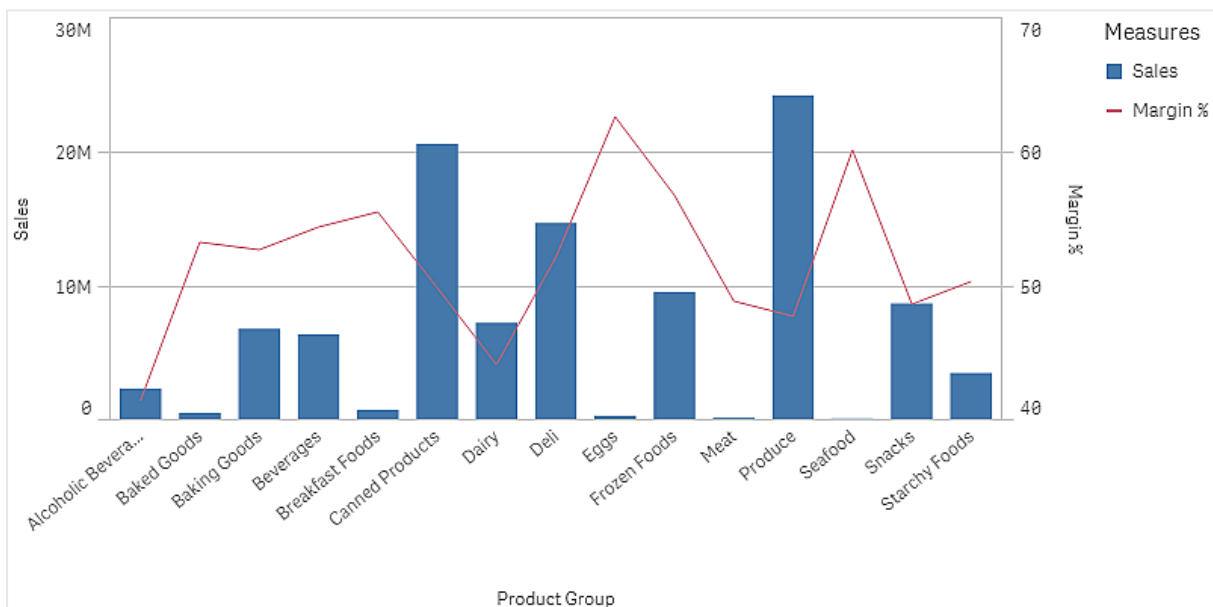
- **Wymiar:** Product Group (grupa produktów).
- **Miara:** *Sales* (utworzona miara główna).

Następuje utworzenie poniższego wykresu, na którym każdy słupek odpowiada sprzedaży w poszczególnych grupach produktów. Na tym etapie jest to wykres słupkowy.



Ale chcemy również pokazać marżę sprzedaży, która ma inną skalę niż wolumen sprzedaży. Wolumen sprzedaży jest w skali milionów, podczas gdy marża jest wartością procentową między 0 a 100. Jeśli dodamy marżę jako słupek obok wolumenu sprzedaży, to będzie ona zbyt mała i przez to nieczytelna.

W panelu właściwości przejdź do opcji **Miary > Wysokość linii**. Użyj listy rozwijanej, aby dodać *Margin %* jako miarę.




Wnioski

Wykres kombi wizualizuje wolumen sprzedaży i marżę różnych grup produktów. Aby zobaczyć szczegóły, można przesunąć wskaźnik myszy nad grupę produktów. Słupki pokazują wolumen sprzedaży ze skalą po lewej stronie, a linia pokazuje marżę ze skalą po prawej stronie.

Na wykresie widzimy, że Produce i Canned Products mają największe wolumeny sprzedaży. Obie grupy mają niższą marżę niż większość innych grup produktów.


Niektóre grupy produktów o niskim wolumenie sprzedaży, takie jak Eggs i Seafood, mają znacznie większą marżę.

Właściwości wykresu kombi

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia co najmniej jednej linii lub gdy istnieją dwie miary.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary





Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć , aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

`=If (Week < 14, Week, 'Sales')`

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.

- **Etykieta:** Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości:** Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie:** Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
 - **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**. Ta opcja jest niedostępna w wymiarach wykresu pudełkowego.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (**≡**).

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.



Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.


Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>**: Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie**: Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Modyfikator**: umożliwia wybranie modyfikatora dla miary. Dostępne opcje to **Brak**, **Akumulacja**, **Średnia ruchoma**, **Różnica** i **Liczby względne**.
 - **Akumulacja**: wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Akumulacja**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.
Dostępne są następujące opcje:
 - **Wymiar**: umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie się odbywać akumulacja. Jeśli akumulacja zostanie przeprowadzona po wielu wymiarach, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach**: powoduje akumulację po wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Zakres**: należy wybrać, czy akumulacja będzie odbywać w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
 - **Kroki**: opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres akumulacji. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
 - **Pokaż wartości wykluczone**: umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w akumulacji.
 - **Wyrażenie wyjściowe**: powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
 - **Średnia ruchoma**: opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Średnia ruchoma**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.
Dostępne są następujące opcje:

- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana średnia ruchoma. Jeśli średnia ruchoma zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach:** średnia ruchoma będzie kontynuowana we wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Zakres:** wybierz, czy średnia ruchoma będzie obliczana w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
 - **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres średniej ruchomej. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
 - **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w średniej ruchomej.
 - **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Różnica:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Różnica**. Pozwala obliczyć różnicę między kolejnymi wartościami miary dla jednego lub dwóch wymiarów.
- Dostępne są następujące opcje:
- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana różnica. Jeśli różnica zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach:** Utrzymuje różnicę we wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Pokaż wartości wykluczone:** Uwzględnij wykluczone wartości w różnicy.
 - **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Liczby względne:** Wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Liczby względne**. Pozwala obliczyć wartości procentowe w odniesieniu do określonego wyboru, w stosunku do sumy lub w odniesieniu do wartości pola. Modyfikator można obliczyć dla jednego lub dwóch wymiarów.
- Dostępne są następujące opcje:
- **Zakres wyboru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie bieżącego wyboru, czy określonej wartości pola. Możesz również zignorować bieżący wybór.
 - **Zakres wymiaru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie wymiaru. Możesz wybrać, aby modyfikator respektował wszystkie dostępne wymiary, respektował określony wymiar, jeśli są dwa lub ignorował wymiary.
 - **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.

- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Klik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.


Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.

- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Więcej właściwości:** Możesz wybrać sposób prezentacji i kolor miary.
 - **Prezentacja:**
 - **Słupki/Linia/Znacznik:** Miarę można dodać w postaci słupków, jako linię lub w postaci znaczników.
Możesz użyć **Osi głównej** w lewo lub **Osi pomocniczej** w prawo (prawa i lewa oś są zamienione, jeśli w **Ustawieniach aplikacji** jest włączona opcja **Od prawej do lewej**).
Dla znaczników dostępnych jest kilka różnych kształtów do wyboru.
 - **Wypełnij znacznik:** Wybranie tej opcji spowoduje, że znaczniki będą wyświetlane z wypełnieniami.
 - **Kolor:**
 - **Autom.:** Wybierz, aby użyć globalnych ustawień kolorów.
 - **Niestandardowa:** Ręcznie wybierz sposób kolorowania miar na wykresie.
Dostępne są następujące metody:
 - **Pojedynczy kolor:** Wybierz kolor dla miary, wpisując kod szesnastkowy lub używając palety kolorów.
 - **Wg wyrażenia:** Użyj wyrażenia, aby zdefiniować kolor dla wartości.
Kliknij **Wyrażenie**, aby otworzyć edytor wyrażień. Obsługiwane funkcje i ciągi znaków:
 - Funkcje kolorów, na przykład RGB(0, 255, 255).
 - Wstępnie zdefiniowane funkcje koloru, np. blue().
 - Prawidłowe kolory CSS, na przykład „green”.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
Element główny: Możesz utworzyć miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając opcję **Utwórz nową**.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**



Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.


Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie

odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

- **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
- **Linie odniesienia osi głównej: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia.
 - **Kolor:** Dodaje wybrany kolor do linii.
 - **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
 - **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.
- **Linie odniesienia osi pomocniczej: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia.
 - **Kolor:** Dodaje wybrany kolor do linii.
 - **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
 - **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.
- **Linie odniesienia wymiaru: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia wymiaru.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę dla linii odniesienia wymiaru.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia wymiaru.

- **Wyrażenie linii odniesienia:** Podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia wymiaru.
- **Kolor:** W selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia wymiaru i etykiety.
- **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
- **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
- : Kliknij, aby usunąć linię odniesienia wymiaru.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): 'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (=Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Styl

- **Słupek:** Wybierz styl słupka. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Szerokość konturu**
 - **Szerokość słupka**
 - **Resetuj wszystko:** Usuń formatowanie.
- **Linia:** Wybierz styl linii. Dostępne są cztery ustawienia:
 - **Rozmiar punktu danych**
 - **Grubość linii**
 - **Typ linii**
 - **Krzywizna linii**
 - **Resetuj wszystko:** Usuń formatowanie.

Jeśli istnieją co najmniej dwa wymiary lub dwie miary, można je zaprezentować zgrupowane albo skumulowane na sobie.

Wybierz pionową lub poziomą orientację wizualizacji.

- **Wyrównanie przewijania:** ustaw położenia paska przewijania wykresu. Domyślne ustawienie wyrównania przewijania to **Początek**.
- **Brakujące wartości:** Ustaw działanie, gdy brakuje wartości.
- **Pokaż punkty danych:** Kliknij, aby wyświetlić punkty danych na linii.
- **Rozmieszczenie linii siatki:** wybierz rozmieszczenie linii siatki. W przypadku ustawienia **Autom.** obowiązuje wartość **Średnie**.
- **Etykiety wartości:** domyślnie **Wyl.** Ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet wartości, gdy ilość miejsca jest wystarczająca.



*Etykiety wartości są dostępne w przypadku **Słupków** i **Linii**, ale są niedostępne w przypadku **Znacznika**.*

Kolory i legenda

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** Ustawienia kolorów zależą od użytej wizualizacji oraz liczby miar i wymiarów. Oznacza to, że ustawienia nie są stałe, ale zależą od danych wejściowych.
 - **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie. Dostępne są następujące metody:
 - **Pojedynczy kolor:** Pojedynczy kolor (domyślnie niebieski) jest używany w przypadku wszystkich elementów na wykresie. W wizualizacjach, które nie korzystają z wielu kolorów (wykresy słupkowe z jednym wymiarem i wykresy punktowe), opcja pojedynczego koloru jest ustawieniem domyślnym. Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.

- **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
- **Wielokolorowe:** Opcja stosowana w przypadku, gdy używany jest co najmniej jeden wymiar.
Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg wymiarów:** Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwałe kolory:** zaznaczenie tej opcji spowoduje trwałe zapamiętywanie kolorów przy zmianach stanu selekcji. Opcja ta jest dostępna tylko wówczas, gdy używany jest jeden wymiar i ustawienie **Wg wymiarów** albo **Wielokolorowe**.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg miar:** Domyślnie wybrana jest opcja **Gradient sekwencyjny**. Im wyższa jest wartość miary, tym ciemniejszy jest kolor.
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.

- **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolor miary głównej był używany, albo pozwala go wyłączyć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisany jest kolor.
- **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.
 - **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
 - **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.
 - **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu. Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji (page 610)*. Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
 - **Zakres:** Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.

- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wyl.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Oś X

- **<Wymiar>:**
 - **Ciągła:** ustaw opcję **Niestandardowe**, aby uzyskać możliwość wyświetlania skali ciągłej poprzez wybranie polecenia **Użyj skali ciągłej**. Polecenie **Użyj skali ciągłej** jest dostępne tylko dla wymiarów z wartościami liczbowymi. Gdy używana jest skala ciągła, nie można zmienić sortowania.
 - **Pokaż miniwykres:** za pomocą tej opcji można wybrać, czy pod wykresem wyświetlany będzie miniwykres. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy używana jest skala ciągła.
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz sposób wyświetlania etykiet. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.

Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.

 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
 - **Liczba wartości osi:**
 - **Liczba słupków:** ustaw górny limit liczby widocznych słupków.
 - **Autom.:** liczba widocznych słupków jest określana przez liczbę użytych wymiarów i miar.
 - **Maks.:** liczba widocznych słupków jest ustawiona na wartość maksymalną.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji **Niestandardowe** można bezpośrednio ustawić górny limit liczby widocznych słupków, używając w tym celu ustawienia **Maksymalna liczba** lub wprowadzając wyrażenie. Kliknij **Wyrażenie**, aby otworzyć edytor wyrażeń.

Oś Y

- **<Miara>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.
 - **Skaluj:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi miary.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

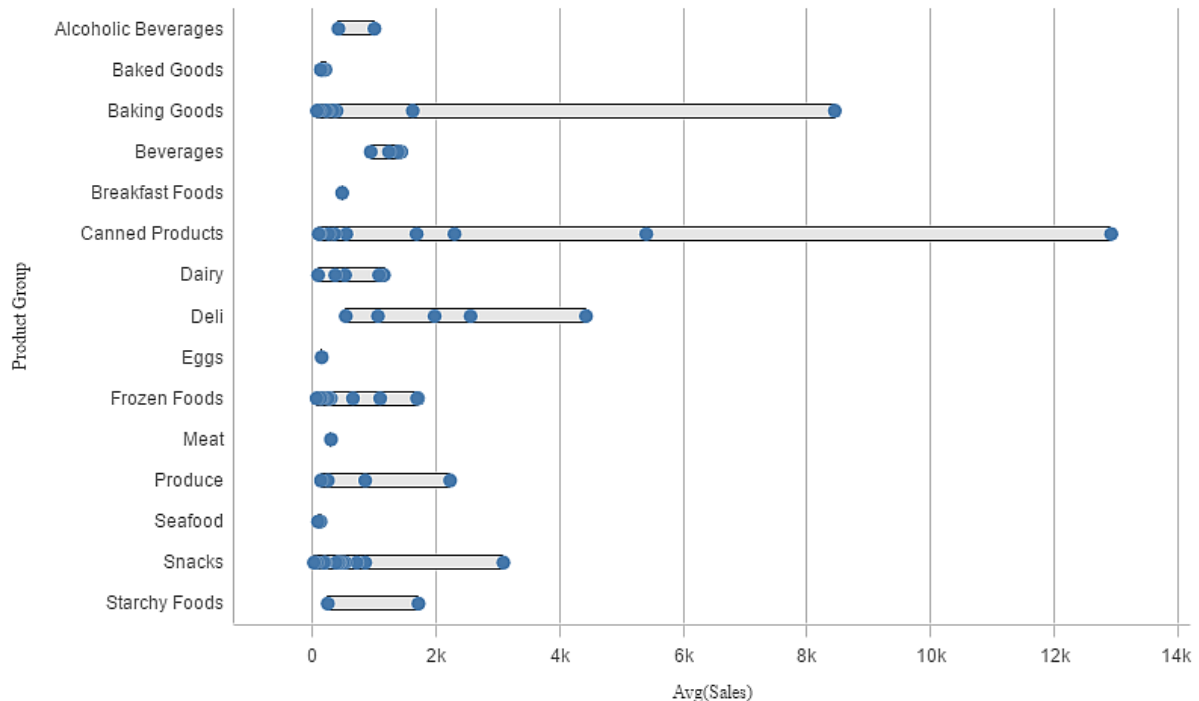
Etykieta

- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.
- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykietkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimediów** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Wykres rozkładu

Wykres rozkładu przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych. Dane są nanoszone jako punkty wartości wzdłuż osi.

Można wybrać wyświetlanie tylko punktów wartości, aby zobaczyć rozkład wartości, wyświetlanie pola obwiedni, aby zobaczyć zakres wartości, albo kombinację tych dwóch sposobów wyświetlania, co przedstawiono tutaj:



Kiedy używać

Wykres rozkładu przydaje się do porównywania zakresu i rozkładu grup danych liczbowych.

Zalety

Wykres rozkładu służy do wizualizacji rozkładu danych.

Wady

Wykres rozkładu nie nadaje się do szczegółowej analizy danych, ponieważ pokazuje jedynie sumaryczny rozkład wartości.

Tworzenie wykresu rozkładu

Na edytowanym arkuszu można utworzyć wykres rozkładu.

Wykres rozkładu wymaga użycia jednego lub dwóch wymiarów oraz jednej miary. Użycie jednego wymiaru spowoduje wygenerowanie wizualizacji z jedną linią. W przypadku użycia dwóch wymiarów będzie wyświetlana jedna linia dla każdej wartości w drugim – lub zewnętrznym – wymiarze.

Wykonaj następujące czynności:


1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres rozkładu do arkusza.
2. Dodaj pierwszy wymiar.

Jest to wymiar wewnętrzny, który definiuje punkty wartości.

3. Dodaj drugi wymiar.

Jest to wymiar zewnętrzny, który definiuje grupy punktów wartości przedstawianych na osi wymiaru.

4. Kliknij polecenie **Dodaj miarę** i utwórz miarę z pola.

 *Prezentowanie rozkładu wartości miary w wymiarze za pomocą wykresu rozkładu (page 213)*

Po utworzeniu wykresu rozkładu może być potrzebne dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

 *Właściwości wykresu rozkładu (page 215)*

Ograniczenia wyświetlania

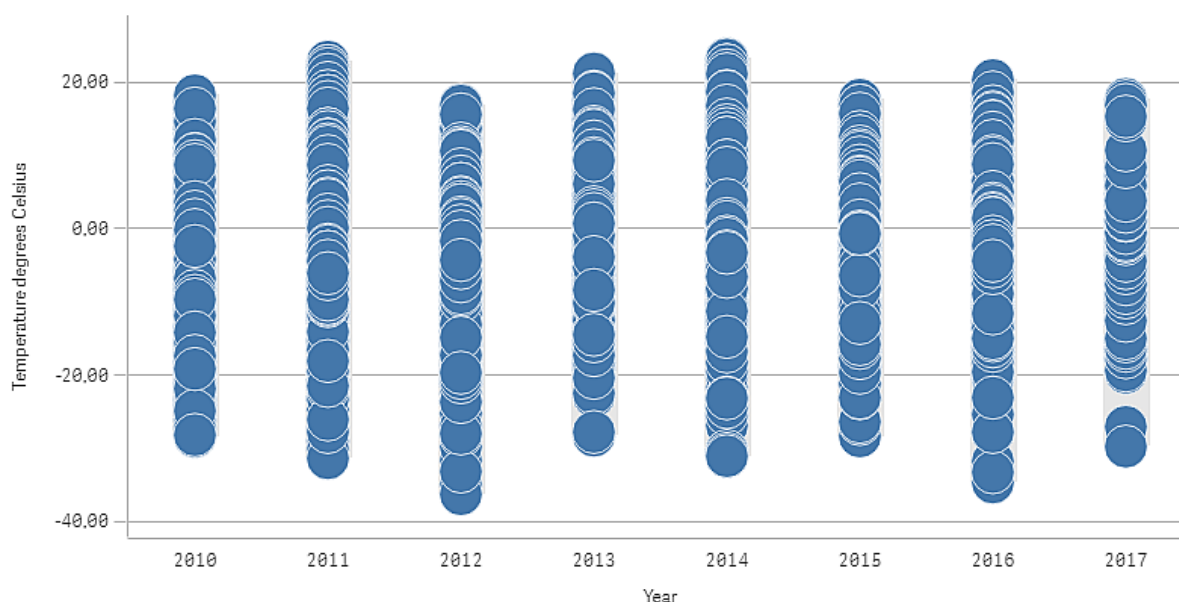
Wyświetlanie dużych ilości danych na wykresie rozkładu

W przypadku wyświetlania dużych ilości danych na wykresie rozkładu wyświetla się komunikat o treści „Aktualnie przedstawiany jest ograniczony zestaw danych.” oznaczający, że nie wszystkie dane są wyświetlane.

- Jeśli wykresie używa więcej niż jednego wymiaru, wówczas wyświetlanych jest 3000 punktów danych.

Prezentowanie rozkładu wartości miary w wymiarze za pomocą wykresu rozkładu

Ten przykład przedstawia sposób tworzenia wykresu rozkładu w celu zaprezentowania rozkładu wartości miary w wymiarze, a jako dane przykładowe wykorzystane zostały dane dotyczące pogody.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy następujących danych o pogodzie.

- Location: Sweden > Gällivare Airport
- Date range: all data from 2010 to 2017
- Measurement: Average of the 24 hourly temperature observations in degrees Celsius

Ładowany zestaw danych zawiera średnie dzienne z wyników pomiarów temperatury na stacji pogodowej na północy Szwecji w latach od 2010 do 2017.

Miara

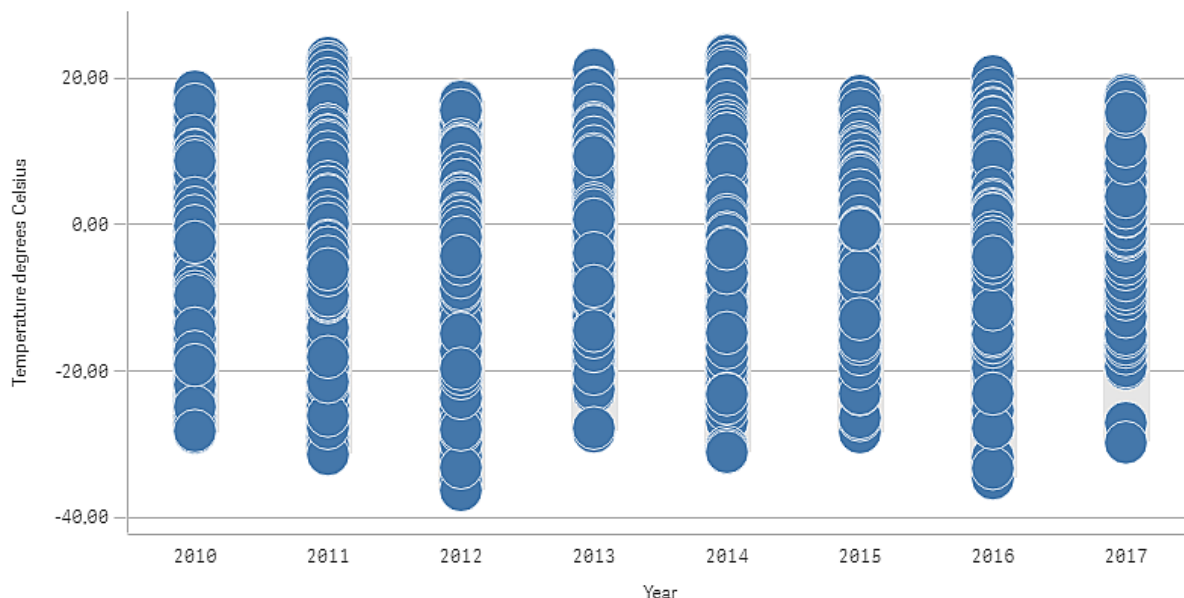
Użyjemy temperatur średnich z zestawu danych jako miary, tworząc w obszarze Elementy główne miarę o nazwie *Temperature degrees Celsius* oraz wyrażenie `Avg([Average of the 24 hourly temperature observations in degrees Celsius])`.

Wizualizacja

Dodajemy wykres rozkładu do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Date (data) i Year (rok). Kolejność jest ważna, ponieważ Date musi być pierwszym wymiarem.
- **Miara:** *Temperature degrees Celsius* – miara, która została utworzona jako element główny.

Wykres rozkładu z wymiarami Date (data) i Year (rok) oraz miarą *Temperature degrees Celsius*.




Wnioski

Wykres rozkładu umożliwia wizualizację rozkładu temperatur dziennych. Wizualizacja jest posortowana według lat, a każdy punkt reprezentuje pomiar temperatury.

W wizualizacji widzimy, że w roku 2012 zanotowane najniższą ekstremalną temperaturę bliską -40 stopni Celsjusza. Widoczne jest także, że w roku 2016 występuje największy rozkład pomiarów temperatury. Tak


duża liczba punktów na wykresie rozkładu utrudnia dostrzeżenie klastrow i wartości odstających, ale w roku 2017 dokonano dwóch pomiarów niskiej temperatury, które się wyróżniają. Aby zobaczyć szczegóły punktu, można przesunąć wskaźnik myszy nad punkt.

Właściwości wykresu rozkładu

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.





Wymiary

Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.



Nie można używać wymiarów wyliczanych.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia. Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym. Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).

- **Ograniczenie:** Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
 - **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
 - **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
 - **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
 - **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**. Ta opcja jest niedostępna w wymiarach wykresu pudełkowego.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane..
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (**≡**).

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.




Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>**: Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie**: Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta**: Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb**: Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.
Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.**: Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba**: Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator tysięcy.
- **####** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.


- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** Ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** Ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** Ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:

Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.

Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.

Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane. .
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów ()

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Sortowanie

Wykres rozkładu można posortować według dowolnych elementów wykresu rozkładu, według wyrażenia niestandardowego albo według drugiego wymiaru wykresu – w porządku liczbowym albo alfabetycznym.


Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: *count(distinct Team)<3*. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia:**
 - **Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania, wskaźników KPI oraz wizualizacji typu tekst i grafika.

Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie.

Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Można ustawić orientację **Pionowo** lub **Poziomo**.

Wykres rozkładu można zaprezentować na trzy sposoby:

- **Punkty i tło** – w przypadku tej opcji wyświetlane jest pole ograniczenia przedstawiające zakres wartości, a także wyświetlane są punkty wartości.
- **Tylko punkty** – ta opcja powoduje wyświetlanie tylko punktów wartości.
- **Tylko tło** – w przypadku tej opcji wyświetlane jest pole ograniczenia przedstawiające tylko zakres wartości.

- **Rozmieszczenie linii siatki:** jeśli wymagane jest dostosowanie poziomych linii siatki, opcję tę należy ustawić na wartość **Niestandardowe**. Do wyboru dostępne są następujące opcje: **Bez linii**, **Średnie** i **Wąskie**.
- **Rozmiar bąbelka:** obecnie możliwe jest dostosowanie rozmiaru bąbelków, które reprezentują punkty wartości.
- **Zastosuj odchylenie względem punktów:** za pomocą tej opcji można wyświetlać kilka zachodzących na siebie punktów wartości z nieznacznym przesunięciem. Wybranie tej opcji spowoduje nieznaczne przesunięcie niektórych punktów, przez co punkty zajmują więcej miejsca – to z kolei oznacza, że punkt reprezentuje więcej niż jedną wartość.

Kolory i legenda

Możliwe jest ustawienie kolorów prezentacji wykresu rozkładu. Aby zmienić to ustawienie, wybierz opcję **Niestandardowe**.

Niestandardowa: metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie. Dostępne są następujące metody:

- **Pojedynczy kolor:** Pojedynczy kolor (domyślnie niebieski) jest używany w przypadku wszystkich elementów na wykresie.
- **Wg wymiarów:** Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Trwałe kolory:** zaznaczenie tej opcji spowoduje trwałe zapamiętywanie kolorów przy zmianach stanu selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu. Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).
 - **Zakres:** Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Wartością domyślną tej opcji jest **Autom.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.

- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Oś X

- **<Miara>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz sposób wyświetlania etykiet. Aby można było uzyskać dostęp do tej opcji, wykres musi mieć dwa wymiary i być ustawiony w orientacji pionowej. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.
- Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.
- **Skala:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi miary.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

Oś Y

- **<Wymiar>:**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.

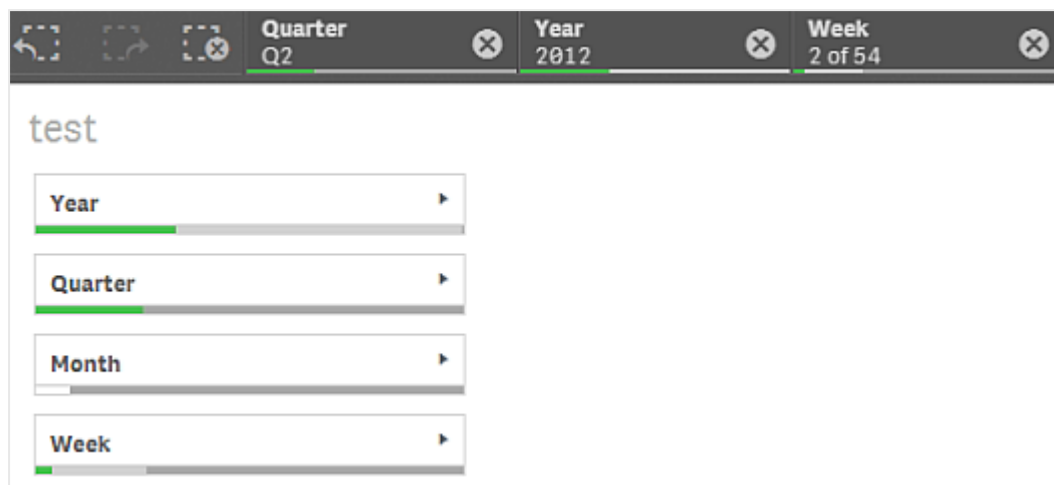
Panel filtrowania

Dodanie panelu filtrowania pozwala kontrolować zakres danych wyświetlanych w wizualizacjach na arkuszu. W panelu filtrowania można filtrować dane kilku wymiarów naraz.

Jeśli na przykład wyświetlany jest wykres sprzedaży w czasie, w panelu filtrowania można ograniczyć zakres danych prezentowanych na wykresie do wybranego okresu, wybranych kategorii produktów i wybranego regionu.

Kolejne dodawane wymiary są umieszczane na prawo od dotychczasowych (lub pod nimi, zależnie od dostępnego miejsca). Dopóki miejsce na to pozwala, wymiary są wyświetlane w postaci rozwiniętych list. Jeśli jest za mało miejsca, wymiary dodane jako pierwsze są wyświetlane jako panele filtrowania.

Selekcje zostały dokonane w wymiarach Year, Quarter oraz Week.



Kiedy używać

Za pomocą paneli filtrowania można łatwo dokonywać kilku selekcji, aby dokładnie zdefiniować pożądany zestaw danych. Dobrze zdefiniowany zestaw danych umożliwia eksplorację szczególnie interesujących danych.

Korzystając z opcji menu wyboru w panelach filtrowania (Wybierz możliwe, Wybierz alternatywę i Wybierz wykluczone), można modyfikować zestaw danych i porównywać wyniki z poprzednią selekcją.

Zalety

Panele filtrowania dobrze nadają się do dokonywania selekcji i definiowania zestawów danych. Dodatkowo przedstawiają relacje między różnymi wartościami, czyli asocjacje. Kolory zielony, biały i szary odzwierciedlają istniejące i nieistniejące asocjacje danych. Analizując te asocjacje można dokonywać

nowych odkryć, na przykład że przedstawiciel handlowy obsługuje zbyt wielu klientów lub że w regionie brakuje przedstawiciela handlowego.

Wady

Gdy wymiary zawierają bardzo dużą ilość wartości, zarządzanie danymi może być trudne.

Tworzenie panelu filtrowania

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć panel filtrowania.

W panelu filtrowania można używać maksymalnie 1000 wymiarów.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty panel filtrowania do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Jeśli wymagane jest dodanie większej liczby wymiarów, kliknij ponownie opcję **Dodaj wymiar**.

Po utworzeniu panelu filtrowania konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.



Jeśli klikniesz dwukrotnie lub przeciągniesz pole albo wymiar z panelu zasobów, wówczas panel filtrowania zostanie dodany do arkusza za pomocą wymiaru. Jeśli następnie klikniesz dwukrotnie więcej wymiarów, wówczas zostaną one dodane automatycznie do nowego panelu filtrowania.

Wyświetlanie częstotliwości wartości

Można wyświetlać częstotliwość obok każdej wartości w postaci liczby bezwzględnej albo w procentach. Wybiera się to za pomocą opcji **Wyświetl częstotliwość** pod każdym wymiarem.



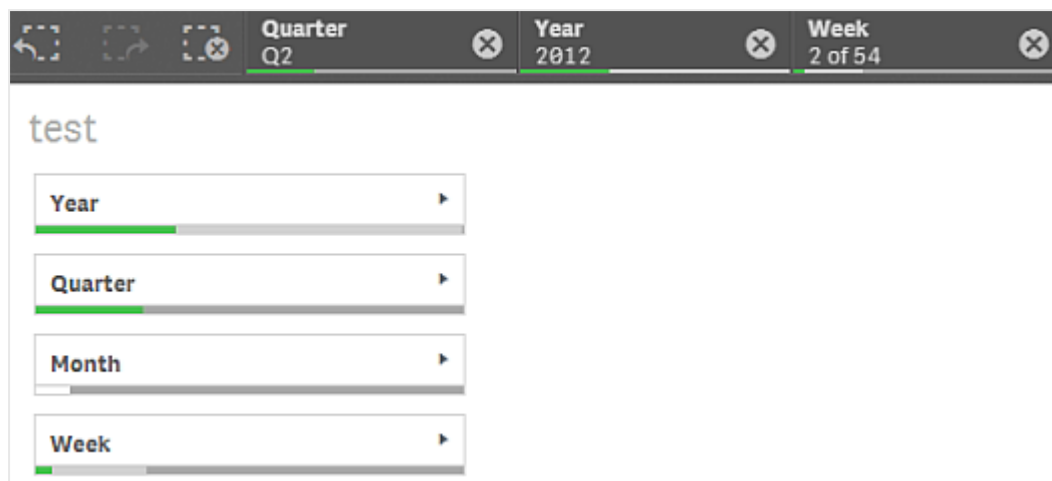
W niektórych przypadkach częstotliwości nie da się obliczyć i jest ona wyświetlana jako -. Jednym z przykładów są pola klucza.

Selekcje w panelach filtrowania

Podczas analizy klikasz skompresowany wymiar panelu filtrowania, aby otworzyć listę selekcji.

Gdy dokonasz selekcji, będzie ona odzwierciedlona na małych paskach u dołu każdego wymiaru panelu filtrowania. Na paskach mogą być wyświetlane cztery stany: wybrane (kolor zielony), możliwe (kolor biały), alternatywne (kolor jasnoszary) i wykluczone (kolor ciemnoszary). Wartości zablokowane są oznaczone ikoną blokady. Szczegóły selekcji są wyświetlane na pasku selekcji ponad arkuszem. Można kliknąć element, aby zobaczyć szczegóły i zmienić selekcję.

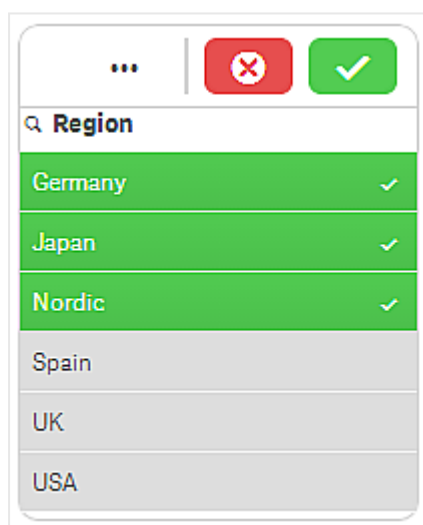
Pola usunięte z poszczególnych wymiarów przez filtrowanie są wyświetlane w wizualizacjach na arkuszu.



Dokonywanie selekcji na listach w panelu filtrowania

Gdy ilość miejsca w panelu filtrowania jest wystarczająca, wówczas wartości wymiaru są wyświetlane na liście. Na listach można klikać, aby dokonywać selekcji wartości pojedynczych, albo rysować, aby dokonywać selekcji kilku wartości. W przypadku urządzenia dotykowego można na liście wykonać naciśnięcie dwoma palcami, aby dokonać selekcji zakresu wartości.

Germany, Japan i Nordic wybrane w panelu filtrowania Region.



Narzędzie selekcji

Narzędzie selekcji udostępnia opcję, która umożliwia uzyskanie przeglądu pól i wymiarów w aplikacji. W narzędziu selekcji można dokonywać selekcji we wszystkich polach i wymiarach w aplikacji – bez względu na to, czy są używane w aplikacji, czy nie.

Podczas analizy kliknij polecenie **Wybory**, aby otworzyć widok wyborów.

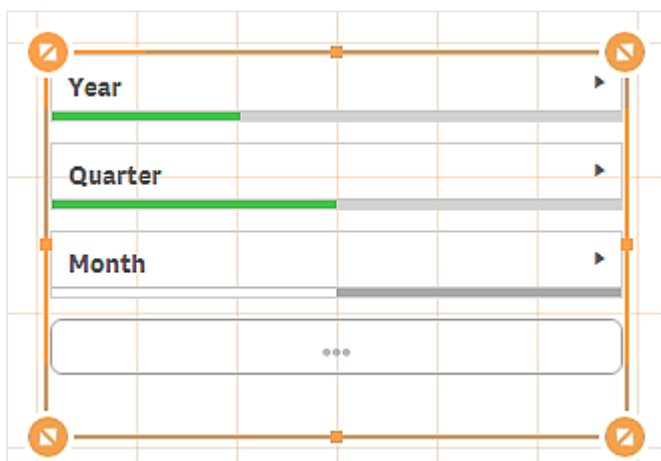
Ograniczenia wyświetlania

Responsywne działanie

Panel filtrowania jest wyświetlany w sposób responsywny, aby pomieścić jak najwięcej wymiarów. Jeśli na ekranie jest za mało miejsca, wyświetlenie wszystkich wymiarów może na przykład wymagać zmniejszenia ich.

Przykład:

Poniższa grafika przedstawia panel filtrowania podczas edytowania. Wyświetlane są tylko trzy z pięciu wymiarów. Pozostałe wymiary są zastąpione przyciskiem z ikoną wielokropka (...), który informuje o dostępności innych, niewyświetlonych wymiarów. Kliknięcie przycisku spowoduje wyświetlenie panelu filtrowania w widoku pełnego ekranu.



Po zakończeniu edycji panelu filtrowania i przejściu do trybu analizy panel filtrowania zostanie wyświetlony ze wszystkimi wymiarami. Jeśli brak miejsca nie pozwala pokazać wszystkich elementów, wyświetlane jest pole z wielokropkiem, informujące o dostępności dodatkowych wymiarów.


Podczas analizowania danych wyświetlanych jest pięć wymiarów

Year	Region
Quarter	GrossSales
Month	-17362.2
Product Type	-15122.765
	-10890.44
	-6467.574
	-6225.278

Widok pełnego ekranu


W widoku pełnego ekranu panel filtrowania jest maksymalizowany i pokazuje możliwie najwięcej wymiarów w postaci rozwiniętej. Jeśli nie wszystkie wymiary da się wyświetlić w postaci rozwiniętej, w pierwszej kolejności rozwijane są w prawo wymiary dodane jako ostatnie. Priorytet kolejności wyświetlania można zmienić w panelu właściwości, w sekcji **Wymiary**. Przeciągnij wymiary, aby zmienić ich kolejność.

Właściwości panelu filtrowania

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, a następnie dodaj wymiar lub utwórz wymiar z pola. Jeśli opcja jest wyszarzona, oznacza to, że jest niedostępna.

Wymiary




Możesz również kliknąć ***fx***, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

`=If (Week < 14, Week, 'Sales')`


Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Dla wymiarów dostępne są następujące właściwości:

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia. Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym. Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Tytuł**: Podaj tytuł wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.

- **Wyświetl częstotliwość:** Można wyświetlić częstotliwość każdej wartości. Można ją wyświetlić jako liczbę bezwzględną za pomocą **Miernika częstotliwości** lub jako procent za pomocą **Względnej częstotliwości (%)**.
- **Wyrównanie tekstu:** Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można wybrać sposób wyświetlania zawartości: **Wyrównaj do lewej**, **Wyrównaj do środka** lub **Wyrównaj do prawej**. Jeśli dla opcji **Wyrównanie tekstu** jest ustawiona wartość **Autom.**, wyrównanie do lewej lub prawej jest stosowane automatycznie w zależności od typu zawartości.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów ()

Sortowanie

Domyślnie wymiary są sortowane w kolejności, w jakiej zostały dodane, a wymiar dodany jako ostatni, jest ostatni po sortowaniu. Jeśli konieczna jest zmiana kolejności sortowania w panelach filtrowania, należy to zrobić w obszarze **Wymiary** w sekcji **Dane**. Przeciągnij wymiary, aby zmienić ich kolejność. W obszarze **Sortowanie** można zmienić wewnętrzne sortowanie wymiarów.

Każdy wymiar jest sortowany wewnętrznie w sposób najbardziej typowy dla typu danych, jaki reprezentuje. Liczby są sortowane w kolejności liczbowej rosnącej. Tekst jest sortowany w kolejności alfabetycznej rosnącej. Jeśli wymagana jest zmiana wewnętrznego sortowania wymiaru, kliknij przycisk sortowania. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg stanu:** Sortuje według wybranych, możliwych i wykluczonych stanów selekcji.
- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj wg częstotliwości:** Dostępne tylko dla paneli filtrowania.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania, wskaźników KPI oraz wizualizacji typu tekst i grafika.

Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie.

Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

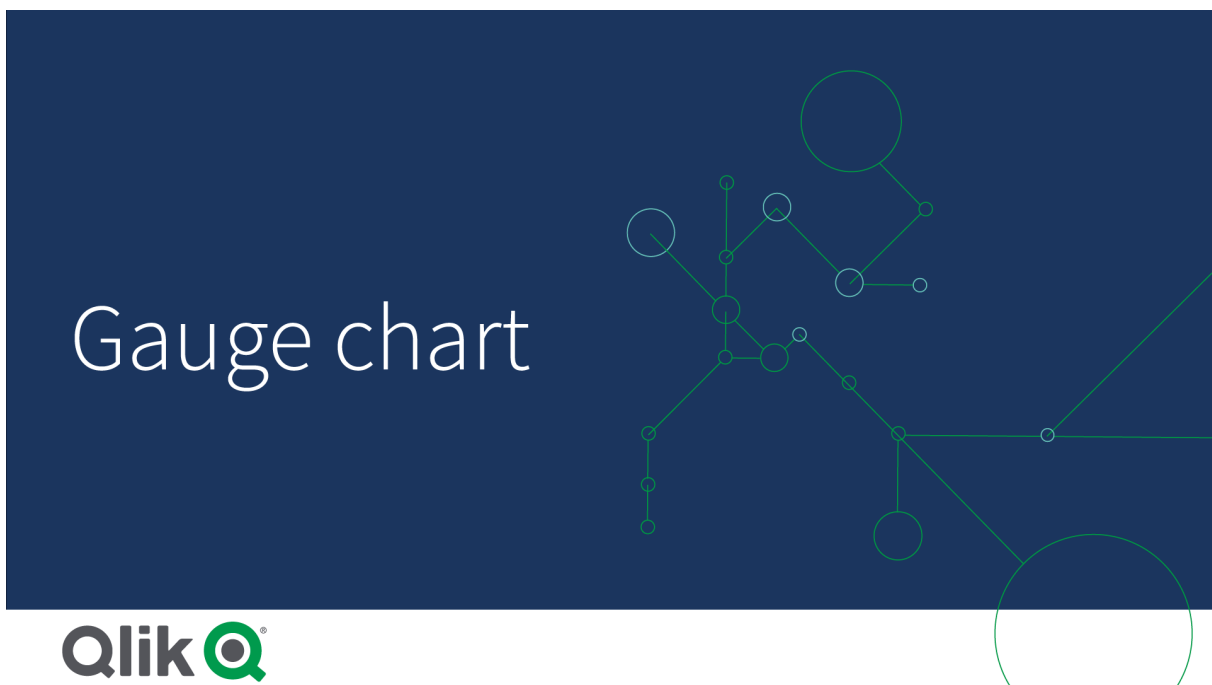
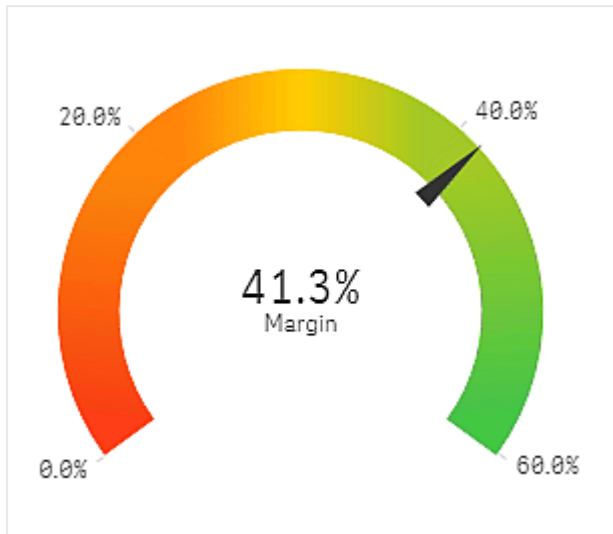
Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Miernik

Miernik pokazuje pojedynczą wartość miary i wizualizuje sposób interpretacji tej wartości.



Kiedy używać

Miernik jest często używany do przedstawiania wskaźników KPI, na przykład na pulpicie menedżerskim, a razem z opcjami segmentacji i oznaczeń kolorystycznych stanowi skuteczny sposób przedstawiania wyników związanych z wydajnością.

W celu zapewnienia interpretacji wartości ważne jest ustawienie odpowiednich wartości minimalnych i maksymalnych. Aby zapewnić dodatkowy kontekst, można użyć linii odniesienia.

Zalety

Miernik jest czytelny i łatwy w interpretacji. Natychmiast przekazuje informację o wydajności w konkretnej dziedzinie.

Wady

Miernik wymaga dużej ilości miejsca, a przedstawia tylko wartość pojedynczą.

Miernik – pomimo tego, że przyciąga uwagę – nie zawsze jest najlepszym sposobem prezentacji pojedynczej wartości miary. Problemy z wyznaczeniem wartości maksymalnej i minimalnej mogą oznaczać, że powinna być używana inna wizualizacja.

Jeśli wymagane jest przedstawienie tylko wartości wydajności bez miernika, wówczas należy rozważyć użycie wskaźnika KPI.

Tworzenie miernika

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć miernik. W przypadku miernika można użyć tylko jednej miary i nie można używać żadnych wymiarów.

Wykonaj następujące czynności:

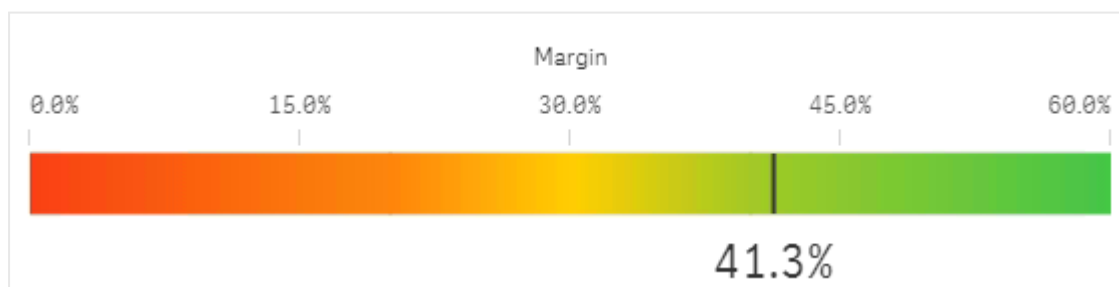
1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty miernik do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Po utworzeniu miernika konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Na mierniku domyślnie używane są następujące ustawienia:

- Miernik promieniowy.
- Pojedynczy kolor (niebieski).
- Limity zakresu: min. (0), maks. (100).
- Brak segmentów.
- Etykiety i tytuł są wyświetlane w skali średniej.


Możesz na przykład zmienić miernik promieniowy na słupek i użyć gradientu kolorów.



Ograniczenia wyświetlania


Gdy wartość miary znajduje się poza limitami zakresu, wówczas strzałka wskazuje, czy wartość miary jest powyżej, czy poniżej tych wartości zakresu.

Właściwości miernika

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Miary



Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj miarę**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć , aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj miarę** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

Dla miar dostępne są następujące właściwości:

- **<Nazwa miary>**
 - **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
 - **Wyrażenie:** Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
 - **Formatowanie liczb:** różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.
Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.

W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).

- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:

 - Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
 - Nie wpływa na formatowanie liczb osi.

- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane. .

Skrypty




Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć **fx**, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Dodatki

- **Sposób obsługi danych: Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij **fx**, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechemi myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Limity zakresu**
 - **Min.:** umożliwia ustawienie minimalnej wartości miernika. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie.
 - **Maks.:** umożliwia ustawienie maksymalnej wartości miernika. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie.
- **Promieniowy/Słupkowy:** Wybierz wyświetlanie miernika jako promieniowego lub słupkowego.
- **Orientacja:** Wybierz pionową lub poziomą orientację wizualizacji. Dostępne tylko dla mierników paskowych.
- **Użyj segmentów:** Gdy opcja **Użyj segmentów** nie jest zaznaczona, do zilustrowania wartości miary używany jest pojedynczy kolor (domyślnie niebieski). Gdy opcja **Użyj segmentów** jest zaznaczona, a opcja **Użyj biblioteki** nie jest zaznaczona, miernik można podzielić na segmenty o różnych kolorach. Gdy używa się segmentów, wskaźnik oznacza wartość miary. Kliknij opcję **Dodaj limit**, aby dodać segment do miernika. W celu ustawienia limitu użyj suwaka lub wpisz wyrażenie. W celu utworzenia wyrażenia kliknij ikonę ***fx***. Możliwe jest dodanie kilku segmentów. Aby zmienić kolory segmentu, należy go kliknąć. Możesz kliknąć **Usuń limit**, aby usunąć wybrany limit. Wybierz **Gradient**, aby w przejściach między segmentami użyć różnych odcieni kolorów.

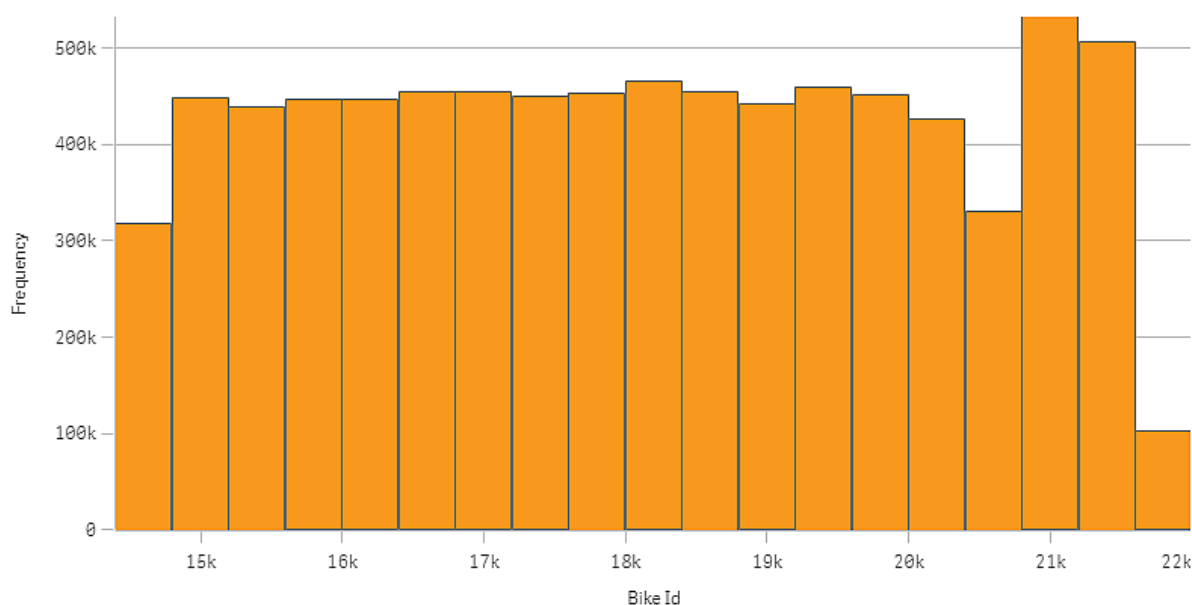
- **Użyj biblioteki:** Tej opcji możesz użyć, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania koloru miary głównej.

Oś miary

- **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
- **Skala:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi miary.

Histogram

Histogram jest odpowiedni do wizualizacji rozkładu danych liczbowych w przedziale ciągłym albo w konkretnym czasie. Dane są rozdzielane do pojemników, a każdy słupek na histogramie reprezentuje częstotliwość, z jaką następuje podział w każdym pojemniku.



Kiedy używać

Histogram jest odpowiedni do wizualizacji rozkładu danych liczbowych w przedziale ciągłym albo w konkretnym czasie.

Zalety

Histogram porządkuje duże ilości danych i umożliwia szybkie uzyskanie wizualizacji z użyciem pojedynczego wymiaru.

Wady

Histogram nie nadaje się do szczegółowej analizy danych, ponieważ pokazuje jedynie sumaryczny rozkład wartości.

Tworzenie histogramu

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć histogram. Względem histogramu można zastosować tylko pojedynczy wymiar. Histogramy nie potrzebują miar, ponieważ częstotliwość danych umieszczanych w pojemnikach jest obliczana automatycznie.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty histogram na arkusz.
2. Dodaj wymiar, aby na jego podstawie obliczyć częstotliwość.

Po utworzeniu histogramu konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

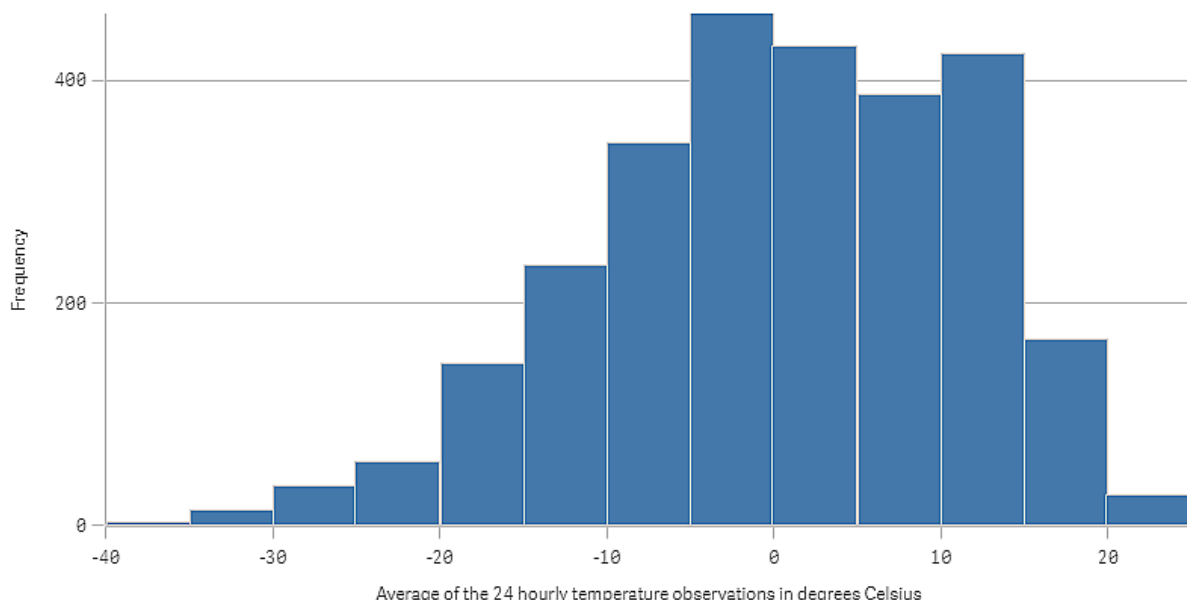
Ograniczenia wymiarów

W przypadku wymiaru używanego w histogramie istnieją pewne ograniczenia.

- Wymiar musi być polem numerycznym.
- Nie można użyć wymiaru nadrzędnego, który został utworzony przy użyciu edytora wyrażeń, nawet jeśli pole wynikowe jest numeryczne.
- Wymiar nie może być oparty na funkcji agregacji.

Wyświetlanie rozkładu danych w przedziałach za pomocą histogramu

Ten przykład pokazuje sposób tworzenia histogramu przedstawiającego rozkład danych w przedziałach, z użyciem danych dotyczących pogody.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy następujących danych o pogodzie.

- Location: Sweden > Gällivare Airport
- Date range: all data from 2010 to 2017
- Measurement: Average of the 24 hourly temperature observations in degrees Celsius

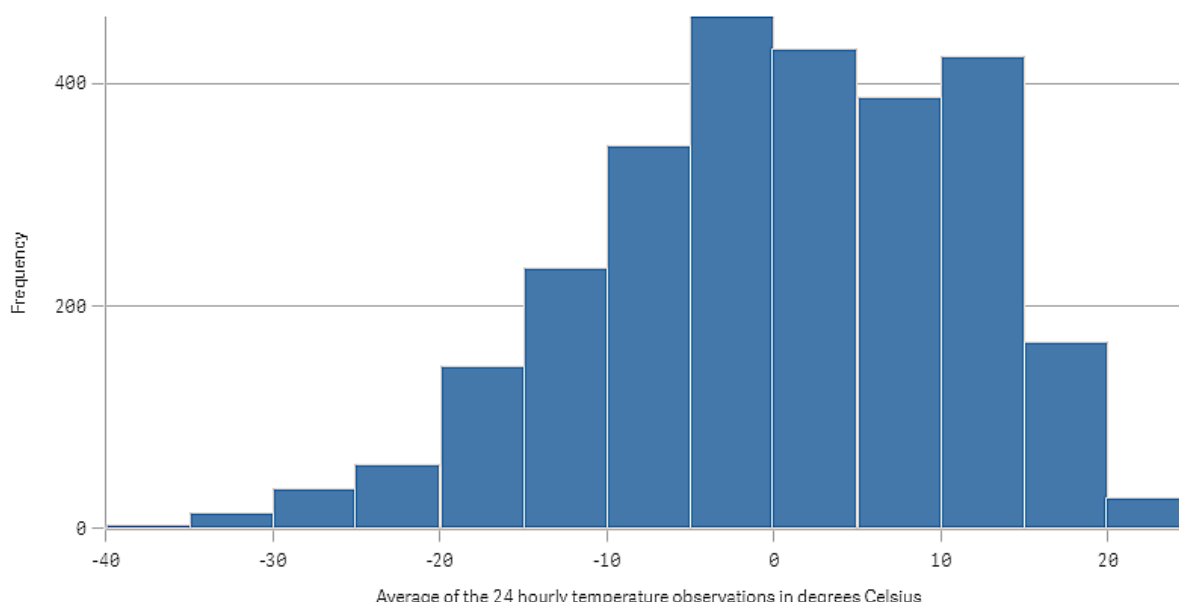
Ładowany zestaw danych zawiera średnie dzienne z wyników pomiarów temperatury na stacji pogodowej na północy Szwecji w latach od 2010 do 2017.

Wizualizacja

Dodamy histogram do arkusza, a pole *Średnia z 24-godzinnych obserwacji temperatury w stopniach Celsjusza* dodamy jako wymiar.

Wizualizacja ta automatycznie utworzy miarę częstotliwości i posortuje pomiary temperatury do szeregu słupków zgodnie z rozkładem częstotliwości.

Wielkość słupków możemy dostosować, aby uzyskać równe przedziały – w tym celu należy ustawić opcję **Słupki** na wartość **Niestandardowe**, a dla opcji **Szerokość słupka (oś x)** ustawić szerokość 5. Dzięki temu słupki zostaną ustawione z przedziałami co 5 stopni Celsjusza, w sposób przedstawiony poniżej:




Wnioski

Ten histogram przedstawia rozkład częstotliwości pomiarów temperatury. Aby zobaczyć więcej szczegółów na temat częstotliwości, można umieścić wskaźnik myszy nad słupkiem.


Widoczne jest, że w większość dni temperatura mieści się w zakresie od -5 do 15 stopni Celsjusza. Są dni, w których temperatura spada poniżej -30, ale jest ich niewiele.

Właściwości histogramu

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać pole.

Pola

Na karcie **Dane** w obszarze **Pola** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych **Pól**. Wybierz pole, którego chcesz użyć.



Możesz również kliknąć , aby utworzyć pole w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia pola jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Oto przykład pola wyliczanego:


=If (Week < 14, Week, 'Sales')

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej pól.

- **<Nazwa pola>**

Pole: Kliknij nazwę pola, aby otworzyć ustawienia pola.

Aby usunąć pole, kliknij je prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym polecenie . Można również kliknąć pole i kliknąć .

- **Pole:** Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta:** Wprowadź etykietę dla pola.
- **Uwzględnij wartości null:** Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne pola to pola dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych pól podczas eksploracji wizualnej.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Ustawienia histogramu

- **Słupki:** Dla opcji **Słupki** można ustawić wartość **Autom.** Lub **Niestandardowe:**
Autom. powoduje podział danych na optymalną liczbę słupków na podstawie aktualnie wybrane dane. Nie trzeba definiować żadnych innych ustawień. Obliczenie jest oparte na wzorze Sturgesa.
Niestandardowe umożliwia zdefiniowanie sposobu rozdziału danych do słupków.
- **Liczba słupków:** W opcji **Maksymalna liczba** ustaw liczbę słupków, do których dane zostaną rozdzielone.
- **Szerokość słupka (oś x):** Ustaw **Szerokość**, aby zdefiniować szerokości poszczególnych słupków. Jest to zależne od wartości na osi x.
Słupki można przesunąć, zmieniając ustawienie **Przesunięcie**.

Przykład:


Jeśli ustawisz **Szerokość** 2 i zachowasz domyślne ustawienie **Przesunięcie** równe 0, słupki zostaną zdefiniowane jako od 0 do 2, od 2 do 4, od 4 do 6 itd. Jeśli zmienisz **Przesunięcie** na 1, słupki będą zdefiniowane od -1 do 1, od 1 do 3, od 3 do 5 itd.

- **Zliczaj tylko wartości odrębne:** Wybierz tę opcję, aby wykluczyć wartości zdublikowane.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych: Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.

Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

- **Linie odniesienia: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania, wskaźników KPI oraz wizualizacji typu tekst i grafika. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): 'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (= 'Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechem kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Rozmieszczenie linii siatki: jeśli wymagane jest dostosowanie poziomych linii siatki, opcję tę należy ustawić na wartość **Niestandardowe**. Do wyboru dostępne są następujące opcje: **Bez linii**, **Średnie** i **Wąskie**.

Etykiety wartości: domyślnie **Wył.** Ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet wartości, gdy ilość miejsca jest wystarczająca.

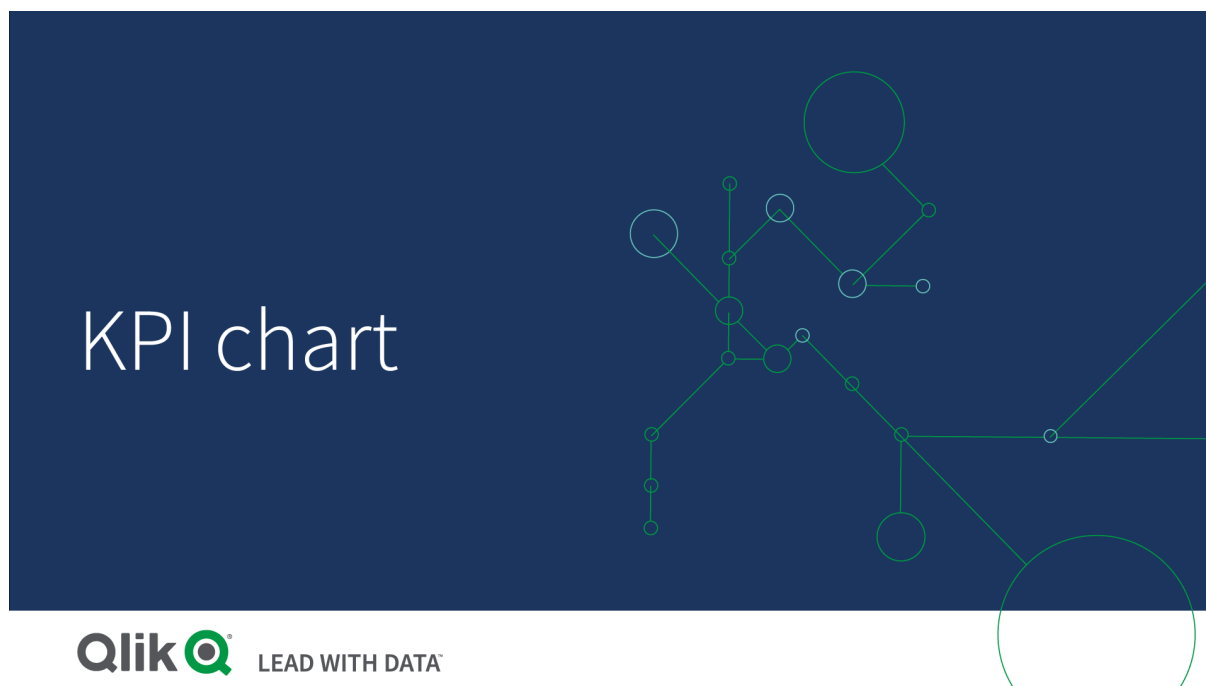
- **Kolory:** Możesz ustawić tylko pasek słupka histogramu.
- **Oś Y: Częstotliwość** – gdy ustawiona jest opcja **Autom.**, wówczas etykieta jest pokazywana, jeśli dostępna jest wystarczająca ilość miejsca.
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi częstotliwości.
 - **Skaluj:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi częstotliwości.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.
 - **Etykieta:** ustaw etykietę dla osi częstotliwości.
- **Oś X: <Pole>:**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi pola.

Wskaźnik KPI

Wizualizacja wskaźnika KPI może przedstawiać jedną lub dwie wartości miary i jest używana do śledzenia wydajności.

Wizualizacja wskaźnika KPI z dwiema wartościami miary, kolorami warunkowymi i symbolami.





Kiedy używać

Wskaźników KPI należy używać, aby uzyskiwać przegląd wartości wydajności, które są kluczowe dla organizacji. Oznaczenia kolorystyczne i symbole wskazują, jakie są stosunki liczb do wyników oczekiwanych.

Zalety

Wskaźniki KPI umożliwiają szybką interpretację wyników wydajności w konkretnych dziedzinach.

Wady

Wskaźniki KPI są w pewnym sensie ograniczone pod względem elementów graficznych. Można używać symboli, aby zilustrować wydajność, ale w celu uzyskania bardziej wyrazistego składowa należy rozważyć użycie miernika.

Tworzenie wskaźnika KPI

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wizualizację wskaźnika KPI.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres KPI do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Wizualizacja KPI może przedstawiać jedną lub dwie miary i nie zawiera żadnych wymiarów. Gdy używane są dwie miary, druga wartość jest automatycznie traktowana jako uzupełniająca i jest wyświetlana mniejszą czcionką. Kolejność miar można zmieniać, odpowiednio przeciągając miary w sekcji **Miary** w panelu właściwości.

Po utworzeniu wizualizacji wskaźnika KPI konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Obowiązują następujące ustawienia domyślne wizualizacji wskaźnika KPI:

- wyrównanie do środka,
- czarny tekst,
- brak koloru tła,
- responsywne zachowanie układu.
- średni rozmiar czcionki,
- bez tytułów,
- wyświetlana etykieta miary,
- kolory warunkowe i symbole wyłączone,
- bez łącza do arkusza.



Jeśli klikniesz dwukrotnie lub przeciągniesz miarę z panelu zasobów, wówczas wizualizacja wskaźnika KPI zostanie dodana do arkusza za pomocą miary.

Używanie kolorów warunkowych i symboli

Wizualizację wskaźników KPI można ustawić tak, aby była wyświetlana w różnych kolorach i z różnymi symbolami w zależności od wartości wybranej miary. Kolory i symbole warunkowe można skonfigurować w panelu właściwości.

W tym celu można dodać większą liczbę limitów zakresu do wskaźnika KPI, tworząc podsekcje wskazujące efektywność. Na przykład można ustawić wskaźnik KPI tak, aby się wyświetlał:


- W kolorze zielonym z symbolem znacznika wyboru, gdy wydajność jest wysoka.
- W kolorze żółtym z symbolem ostrzeżenia, gdy wydajność spadnie poniżej oczekiwań.
- W kolorze czerwonym z symbolem X, gdy wydajność jest niska.

Można także ustawić limity zakresu za pomocą wyrażeń zamiast definiowania pojedynczej wartości.

Wykonaj następujące czynności:


1. W panelu właściwości wizualizacji KPI wybierz **Wygląd** i rozwiń **Kolor**.
2. W razie potrzeby wyłącz **Kolory z biblioteki** i włącz **Kolory warunkowe**.
3. Kliknij **Dodaj limit**, aby utworzyć nowy limit. Do pojedynczego wykresu KPI można dodać wiele limitów.
4. Określ wartość limitu lub wprowadź wyrażenie za pomocą edytora wyrażeń.
5. Na pasku koloru **Wartość** kliknij obszar zakresu wskaźnika KPI, który chcesz zmodyfikować.
6. W sekcji **Kolory** wybierz gotowy kolor lub użyj niestandardowego. W razie potrzeby przełącz opcję **Symbole**, aby wybrać symbol wyświetlany, gdy wskaźnik KPI mieści się w określonych limitach.

Łączenie z innym arkuszem

W wizualizacji KPI można utworzyć łącze odsyłające do arkusza w aplikacji. Po kliknięciu wizualizacji podczas analizy danych można ją kliknąć po raz drugi, aby przejść do skonfigurowanego arkusza. Arkusz jest otwierany w nowej karcie. Po umieszczeniu wskaźnika myszy nad ikoną  wyświetlana jest nazwa


arkusza. Ikona jest wyświetlana tylko wtedy, gdy w sekcji **Prezentacja** włączona jest opcja **Pokaż tytuł**.

Właściwości wskaźnika KPI

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać miarę.

Miary



Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary. Wykresy kołowe wymagają miary dla parametru **Kąt**, ale opcjonalnie miarę można dodać dla parametru **Promień**, który określa promień każdego wycinka wykresu kołowego.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć , aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj miarę** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

Dla miar dostępne są następujące właściwości:

- **<Nazwa miary>**
 - **Wyrażenie:** Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
 - **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.

- **Formatowanie liczb:** różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.

- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć **fx**, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Dodatki

- **Sposób obsługi danych: Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij **fx**, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): 'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (=Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechaniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechaniu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja


- **Pokaż tytuł:** domyślnie **Wł.** W przypadku wybrania tytuł miary jest wyświetlany nad wartością wskaźnika KPI.
- **Wyrównanie:** ustaw wyrównanie wartości i tytułu wskaźnika KPI.
- **Zachowanie układu:** ustawia tryb układu czcionki. Dostępne opcje: **Stały**, w którym rozmiar czcionki jest niezależny od rozmiaru pola i długości tekstu, **Płynny**, w którym rozmiar czcionki dostosowuje się do rozmiaru pola oraz **Responsywny**, w którym rozmiar czcionki dostosowuje się do rozmiaru pola i długości tekstu.
- **Rozmiar czcionki:** umożliwia ustawienie względnego rozmiaru czcionki wartości miary. Po zmianie rozmiaru wykresu rozmiar czcionki może zostać dopasowany do wykresu w zależności od ustawienia **Zachowania układu**.
- **Łącze do arkusza:** domyślnie **Wyl.** W przypadku wybrania opcji **Wł.** można utworzyć łącze ze wskaźnika KPI do dowolnego arkusza w aplikacji. Arkusz należy wybrać na liście. Dodatkowo można wybrać, czy arkusz, do którego utworzono łącze, będzie otwierany w nowej karcie.

Kolor tła można zmienić, klikając **Style**.

- **Kolor tła:** Ustaw kolor tła na pojedynczy kolor lub kolor na podstawie wyrażenia.
 - **Pojedynczy kolor:** Do tła można zastosować jeden kolor. Można tu wybrać kolor z palety domyślnej, wprowadzić kod szesnastkowy koloru lub wybrać kolor z koła kolorów. Domyślnie nie jest stosowany żaden kolor tła. Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).

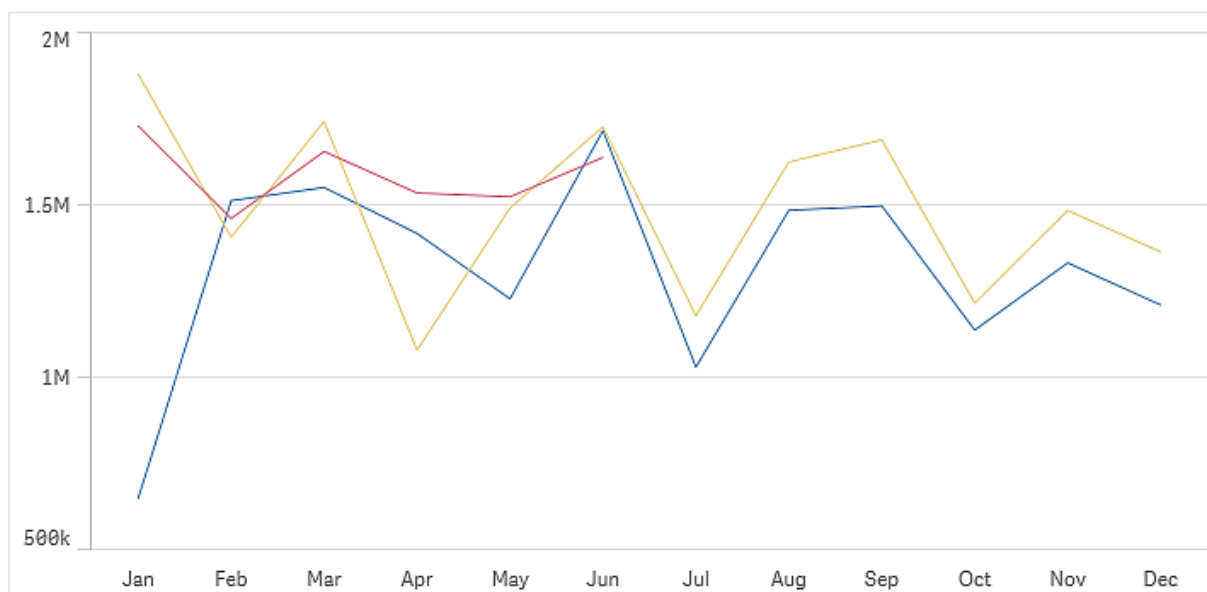
- **Wg wyrażenia:** Użyj wyrażenia do zdefiniowania koloru tła. Wyrażenie można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym **Wyrażenie** albo można kliknąć ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL. Więcej informacji zawiera temat *Przykłady (page 617)*.
- **Resetuj wszystko:** resetuje wszystkie właściwości edytora stylów do ich wartości domyślnych.

Kolory

- **Kolory warunkowe:** W przypadku użycia możliwe jest dodanie limitów zakres i użycie różnych kolorów oraz symboli dla różnych sekcji.
- **Dodaj limit:** w celu ustawienia limitu należy użyć suwaka. Możliwe jest dodanie kilku sekcji. Aby zmienić kolor sekcji, należy ją kliknąć.
W roli limitu można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie.
- **Gradient:** wybierz tę opcję, aby w przejściach między sekcjami użyć różnych odcieni kolorów.
- **Usuń limit** : kliknij tę opcję, aby usunąć wybrany limit. Jeśli żaden limit nie zostanie wybrany, wówczas usunięty zostanie limit dodany ostatnio.

Wykres liniowy

Wykres liniowy służy do pokazywania trendów w czasie. Wymiar zawsze znajduje się na osi x, a miara jest zawsze na osi y.



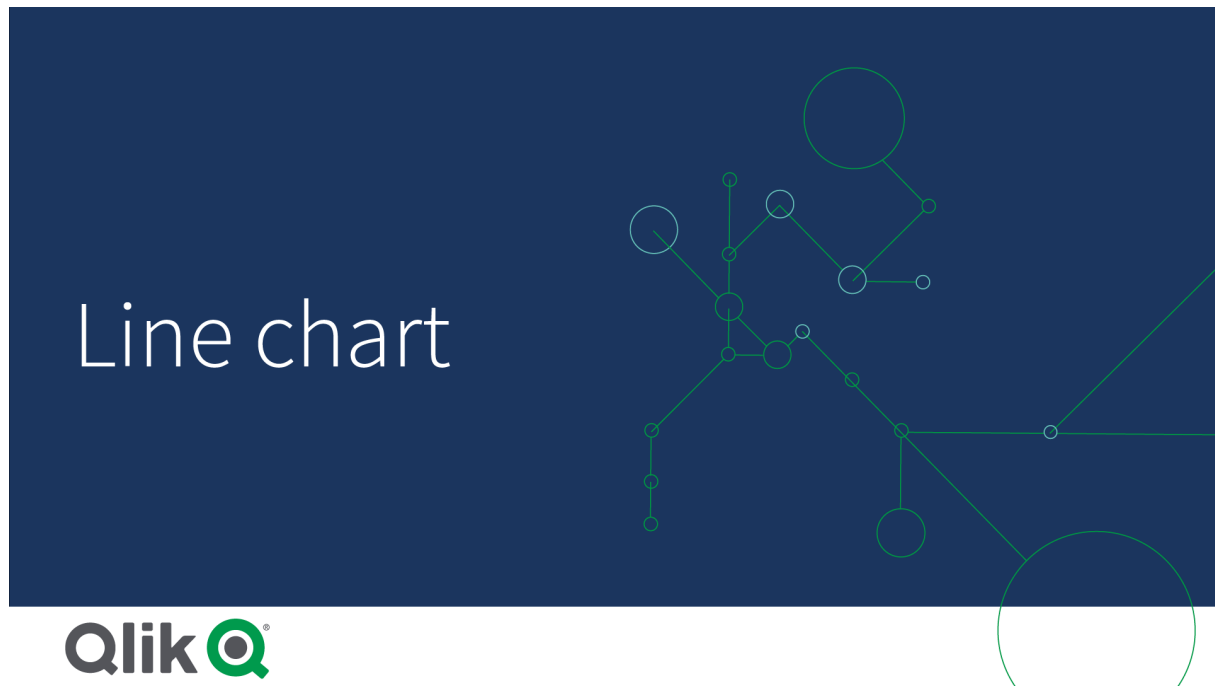
W celu narysowania linii zestaw danych musi obejmować co najmniej dwa punkty danych. Zestaw danych z wartością pojedynczą jest wyświetlany jako punkt.

Jeśli istnieje zestaw danych, w którym brakuje danych za pewien miesiąc, wówczas dostępne są następujące opcje przedstawienia brakujących wartości:

- W postaci przerw
- W postaci połączeń

- W postaci zer

Gdy źródło danych nie zawiera konkretnego miesiąca, jest on również wykluczany z prezentacji.



Kiedy używać

Wykres liniowy jest szczególnie użyteczny, gdy wymagane jest wizualizowanie trendów i przesunięć w czasie, a wartości wymiaru są równo rozmieszczone – przykładem mogą być miesiące, kwartały lub lata obrotowe.

Zalety

Wykres liniowy jest łatwy w interpretacji i umożliwia natychmiastowy rozpoznanie trendów.

Wady

Użycie więcej niż kilku linii na wykresie liniowym powoduje, że wykres jest zaśmiecony, a jego interpretowanie jest utrudnione. Z tego powodu należy unikać używania więcej niż dwóch lub trzech miar.

Tworzenie wykresu liniowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres liniowy.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres liniowy do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Na wykresie liniowym potrzebny jest co najmniej jeden wymiar i jedna miara.

Na wykresie liniowym można przedstawić maksymalnie dwa wymiary i jedną miarę lub jeden wymiar i maksymalnie 15 miar.

Tworzenie wykresu liniowego

Wymiary	Miary	Wynik
1 wymiaru	1 miara	Pojedynczy wykres liniowy z jedną linią.
2 wymiarów	1 miara	Wykres liniowy z pierwszym wymiarem na osi X i linią dla każdej wartości drugiego wymiaru.
1 wymiaru	maksymalnie 15 miar	Jeden wykres liniowy z jedną linią dla każdej miary.

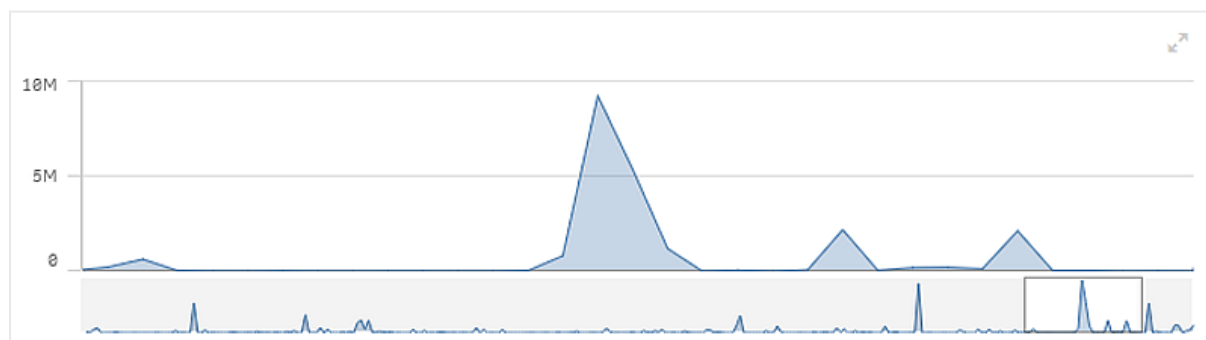
Po utworzeniu wykresu liniowego konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Ograniczenia wyświetlania

Wyświetlanie dużych liczb wartości wymiaru

Gdy liczba wartości wymiaru przekroczy szerokość wizualizacji, wówczas wyświetlany jest wykres miniaturowy z paskiem przewijania. W celu przewijania można użyć paska przewijania na wykresie miniaturowym albo – w zależności od rodzaju używanego urządzenia – skorzystać z kółka przewijania albo przeciągać wyświetlaną zawartość dwoma palcami. Gdy używana jest duża liczba wartości, wówczas na wykresie miniaturowym nie są widoczne wszystkie te wartości. Zamiast tego widoczna jest ograniczona wersja wykresu miniaturowego (z elementami w kolorze szarym), w ramach której wyświetlany jest przegląd wartości (nadal jednak widoczne są wartości bardzo niskie i bardzo wysokie). W przypadku wykresów liniowych z dwoma wymiarami miniwykres jest dostępny tylko w trybie skumulowanym warstwowym.

Wykres liniowy z miniwykresem, ponieważ wartości wymiaru przekraczają szerokość wizualizacji.



Wyświetlanie wartości spoza zakresu

W panelu właściwości w obszarze **Wygląd** można ustawić limit dla zakresu osi miary. W przypadku braku limitu zakres jest ustawiany w taki sposób, aby obejmował najwyższą dodatnią i najniższą ujemną wartość, ale jeśli limit zostanie ustawiony, wówczas mogą istnieć wartości, które będą go przekraczać. Gdy nie jest możliwe wyświetlenie wartości punktu danych z powodu limitów zakresu, wówczas strzałka wskazuje kierunek, w jakim znajduje się ta wartość.

Gdy linia odniesienia jest poza zakresem, strzałka jest wyświetlana razem z liczbą linii odniesienia poza zakresem.

Wyświetlanie dużych ilości danych na wykresie liniowym

W przypadku wyświetlania dużych ilości danych w wykresie liniowym wyświetla się komunikat o treści „**Aktualnie przedstawiany jest ograniczony zestaw danych.**” oznaczający, że nie wszystkie dane są wyświetlane.


- Jeśli wykres używa skali ciągłej, wyświetlanych jest 2000 punktów danych.
- Jeśli wykres używa skali nieciągłej, liczba wyświetlanych punktów danych mieści się w zakresie od 2500 do 5000. Limit zależy od tego, czy wykres ma jeden czy dwa wymiary, a także od tego, czy używane jest kolorowanie.


Powyżej tej liczby punkty danych nie są wyświetlane lub uwzględniane w selekcjach wykonanych w wykresie liniowym.

Ponadto dla drugiego wymiaru na wykresie z dwoma wymiarami i skalą ciągłą wyświetlanych jest tylko dwanaście wartości wymiaru.


Aby uniknąć wyświetlania ograniczonych zestawów danych, możesz wykonać selekcję albo użyć limitów wymiaru w panelu właściwości.

Właściwości wykresu liniowego

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary




Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć ***fx***, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

=If (Week < 14, Week, 'Sales')


Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia**: wartość domyślna.
 - **Stała liczba**: należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość**: należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna**: należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary**: <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne**: W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako



1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.

- **Etykieta Inne**: Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Element główny**: Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę**: Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów ()

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.

Miary

- **<Nazwa miary>**: Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary. Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie**: Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Modyfikator**: umożliwia wybranie modyfikatora dla miary. Dostępne opcje to **Brak**, **Akumulacja**, **Średnia ruchoma**, **Różnica** i **Liczby względne**.
 - **Akumulacja**: wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Akumulacja**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.

Dostępne są następujące opcje:

 - **Wymiar**: umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie się odbywać akumulacja. Jeśli akumulacja zostanie przeprowadzona po wielu wymiarach, to będzie pierwszy wymiar.
 - **Po wszystkich wymiarach**: powoduje akumulację po wszystkich dostępnych wymiarach.
 - **Zakres**: należy wybrać, czy akumulacja będzie odbywać w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
 - **Kroki**: opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres akumulacji. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.

- **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w akumulacji.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Średnia ruchoma:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Średnia ruchoma**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.

Dostępne są następujące opcje:


- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana średnia ruchoma. Jeśli średnia ruchoma zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** średnia ruchoma będzie kontynuowana we wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Zakres:** wybierz, czy średnia ruchoma będzie obliczana w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
- **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres średniej ruchomej. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
- **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w średniej ruchomej.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Różnica:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Różnica**. Pozwala obliczyć różnicę między kolejnymi wartościami miary dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana różnica. Jeśli różnica zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** Utrzymuje różnicę we wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Pokaż wartości wykluczone:** Uwzględnij wykluczone wartości w różnicy.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Liczby względne:** Wyświetlane tylko, gdy jako modyfikator wybrano **Liczby względne**. Pozwala obliczyć wartości procentowe w odniesieniu do określonego wyboru, w stosunku do sumy lub w odniesieniu do wartości pola. Modyfikator można obliczyć dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

- **Zakres wyboru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie bieżącego wyboru, czy określonej wartości pola. Możesz również zignorować bieżący wybór.

- **Zakres wymiaru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie wymiaru. Możesz wybrać, aby modyfikator respektował wszystkie dostępne wymiary, respektował określony wymiar, jeśli są dwa lub ignorował wymiary.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub

jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.

- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.

- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:

Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.

Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.

Nie wpływa na formatowanie liczb osi.

- **Dodaj linię trendu:** linie trendu służą do pokazywania trendów w czasie.
 - **Etykieta:** podaj etykietę do linii trendu. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Typ:** ustaw typ linii trendu. Dostępne są następujące typy:
 - Średnia
 - Liniowa
 - Wielomianowa drugiego stopnia
 - Wielomianowa trzeciego stopnia
 - Wielomianowa czwartego stopnia
 - Wykładnicza
 - Logarytmiczna
 - Potęgowa
 - **Kolory:** ustaw **Niestandardowy**, aby zmienić kolor linii trendu.
 - **Przerywana:** wybierz styl linii przerywanej lub ciągłej.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (**≡**).

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)



Skrypty wykresów nie są dostępne, gdy dla wykresów liniowych jest włączona prognoza.

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.



- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
Warunek obliczenia: należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.

- Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia.
 - **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
 - **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.
- **Linie odniesienia wymiaru: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia wymiaru.
 - **Warunek wyświetlania:** ustala warunek, który musi zostać spełniony, aby pojawiła się linia odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę dla linii odniesienia wymiaru.
 - **Pokaż etykietę:** Wybierz wyświetlanie etykiety linii odniesienia wymiaru.
 - **Kolor:** W selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia wymiaru i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** Podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia wymiaru. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Pokaż wartość:** wybierz wyświetlanie wartości linii odniesienia wymiaru.
 - **Typ linii:** Możesz wybrać pomiędzy linią ciągłą i przerywaną.
 - **Kolorowe tło:** dodaje wybrane kolory jako tło wokół tekstu etykiety.
 - : Kliknij, aby usunąć linię odniesienia wymiaru.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechemi myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Style:** umożliwia zmianę stylu linii. Dostępne są następujące opcje:
 - **Rozmiar punktu danych:** ustaw suwakiem rozmiar punktów danych.
 - **Grubość linii:** ustaw suwakiem grubość linii.
 - **Typ linii:** wybierz opcję **Przerywana** lub **Pełna**.
 - **Krzywizna linii:** wybierz opcję krzywizny linii **Liniowa** lub **Monotoniczne**.
- **Linia/warstwa:** wybierz wyświetlanie wykresu w postaci linii lub warstwy.
- **Pionowo/poziomo:** Wybierz pionową lub poziomą orientację wykresu.
- **Pasek przewijania:** ustawianie typu paska przewijania, który będzie wyświetlany. Dostępne są trzy ustawienia:
 - **Miniwykres:** wyświetlana jest miniatura wykresu.
 - **Słupki:** wyświetlany jest standardowy pasek przewijania.
 - **Brak:** brak paska przewijania, ale nadal możliwe jest przewijanie w wizualizacji.
- **Wyrównanie przewijania:** ustawianie położenia paska przewijania wykresu. Domyślne ustawienie wyrównania przewijania to **Początek**.

- **Skumulowany warstwowy:** gdy ta opcja jest wybrana, wówczas różne warstwy są wyświetlane jedna nad drugą. Dostępne tylko w przypadku stylu **Warstwa**.
- **Osobno kumuluj wartości dodatnie i ujemne:** Dostępne tylko w przypadku stylu **Warstwa**.
- **Brakujące wartości**
Ustaw sposób wyświetlania brakujących wartości.
 - **Pokaż jako przerwy:** W linii widoczna jest przerwa, która reprezentuje brakującą wartość.
 - **Pokaż jako połączenia:** Linia łączy wartości, które istnieją po dowolnej stronie brakującej wartości. Jeśli brakująca wartość jest pierwsza lub ostatnia, wówczas żadna linia nie jest rysowana.
 - **Pokaż jako zera:** Linia jest rysowana do zera, a stamtąd do następnej istniejącej wartości. Jeśli brakująca wartość jest pierwsza lub ostatnia, wówczas żadna linia nie jest rysowana.
- **Pokaż punkty danych:** w przypadku wybrania tej opcji wyświetlane są punkty danych.
Etykiety wartości: domyślnie **Wyl.** Ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet wartości, gdy ilość miejsca jest wystarczająca. Możesz również użyć opcji **Wszystkie**, aby przez cały czas wyświetlać wszystkie etykiety.
- **Rozmieszczenie linii siatki:** wybierz rozmieszczenie linii siatki. W przypadku ustawienia **Autom.** obowiązuje wartość **Średnie**.

Kolory i legenda

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie.
Dostępne są następujące metody:
 - **Pojedynczy kolor:** wykres jest kolorowany jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
 - **Wielokolorowe:** Opcja stosowana w przypadku, gdy używany jest co najmniej jeden wymiar.
Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw,

natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.

- **Wg wymiarów:** wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwale kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolor miary głównej był używany, albo pozwala go wyłączyć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisane są kolory.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Formatowanie liczb:** Możesz ustawić format pola lub wartości wyrażenia. Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Klik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych. W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.

- ###0 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- 0000 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- 0.000 przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.
 - **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
 - **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie.

Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.

- **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu. Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610). Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wyl.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Oś X i oś Y

Właściwości osi X i Y zależą od tego, czy oś wyświetla wymiar czy miarę.

- **<Wymiar>:**
 - **Ciągła:** ustaw opcję **Niestandardowe**, aby uzyskać możliwość wyświetlania skali ciągłej poprzez wybranie polecenia **Użyj skali ciągłej**. Polecenie **Użyj skali ciągłej** jest dostępne tylko dla wymiarów z wartościami liczbowymi. Gdy używana jest skala ciągła, nie można zmienić sortowania.

- **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz sposób wyświetlania etykiet. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.
- Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
 - **Liczba wartości osi:** ustaw maksymalną liczbę wartości na osi.
- **<Miara>**
 - **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
 - **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.
 - **Skaluj:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi miary.
 - **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.
 - **Logarytmiczna:** w przypadku wybrania tej opcji dla wartości miary używana jest skala logarytmiczna. Używanie skali logarytmicznej jest możliwe pod warunkiem, że wszystkie wartości są dodatnie lub ujemne.

Etykiетка

- **Etykiетка:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiетки dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.
- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiетки, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykiетка nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiетки.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiетки.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykiettekę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykiетка**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiетки.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykiетка.

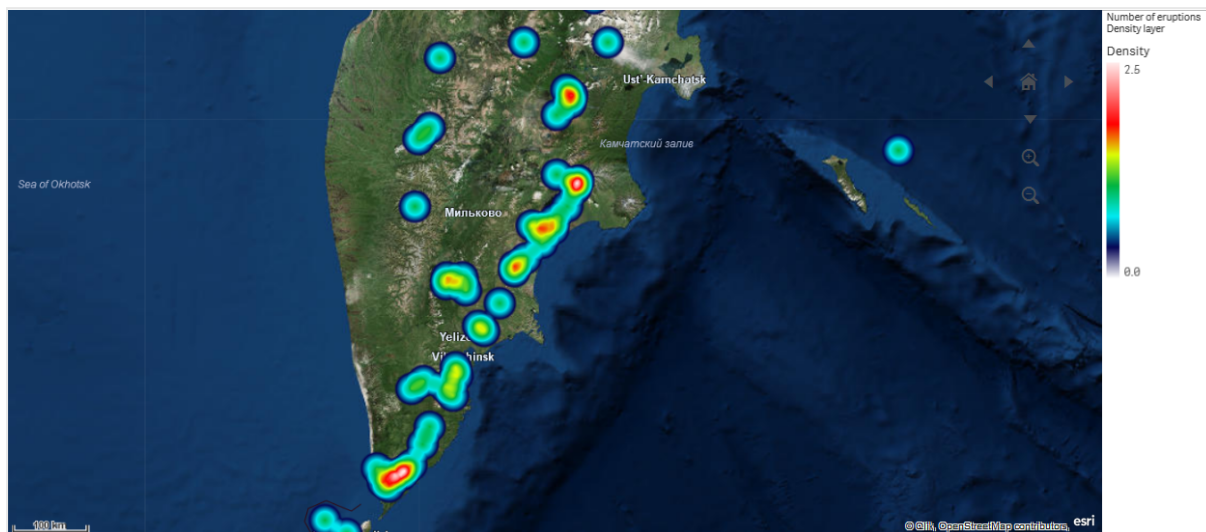
- **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
- **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimediów** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Wykres mapy

Mapy umożliwiają wyświetlanie danych w układzie geograficznym.

Mapy dysponują wieloma sposobami prezentacji danych. Do mapy można dodawać wiele warstw, które będą wyświetlać różne typy informacji na tej samej mapie. Można określić niestandardowy zasięg dla lokalizacji, dzięki czemu gdy dwie lokalizacje będą miały tę samą nazwę, ich lokalizacje i dane będą wyświetlane poprawnie. Za pomocą wymiarów hierarchicznych można tworzyć hierarchie obszarów geograficznych do wyboru. Istnieje również możliwość ograniczenia przesuwania mapy do konkretnego widoku i zasięgu mapy, takiego jak obszar zainteresowania, którego użytkownicy nie będą mogli przesunąć ani zmniejszyć. Ponadto do mapy można dodawać niestandardowe mapy podstawowe, a w samej mapie używać współrzędnych innych niż WGS-84.

Mapa z warstwą gęstości przedstawiającą liczbę erupcji wulkanów w skali świata.



W jakich sytuacjach używać map

Mapy można użyć, aby przedstawić geograficzne rozmieszczenie biur, sklepów lub innych miejsc interesujących z punktu widzenia użytkowników biznesowych. Na mapie można wizualizować nie tylko lokalizacje, ale również wartości sprzedaży i inne miary, a rozmiary lub kolory bąbelków mogą reprezentować różnice wartości.

Zalety

Mapa jest wszechstronną wizualizacją, która wydajnie przedstawia geograficzny rozkład kluczowych wartości w odniesieniu do lokalizacji lub obszaru.

Wady

W przypadku dużej liczby wartości uzyskanie prawidłowego ich przeglądu może być trudne. Wartości mogą być umieszczane jedna na drugiej i pozostaną niewidoczne do czasu powiększenia widoku.

Mapa podstawowa

Mapa podstawowa zapewnia tło dla danych zawartych w warstwach. Mapę podstawową można wybrać w obszarze **Ustawienia mapy**. W Qlik Sense są dostępne cztery domyślne mapy podstawowe:

- **Domyślna**: mapa oparta na OpenStreetMap.
- **Wyblakła**: bardziej wyblakła wersja mapy **domyślnej**.
- **Ciemna**: Ciemniejsza wersja mapy **Domyślnej**.
- **Satelitarna**: mapa w postaci obrazu z satelity.
- **Brak**: brak mapy podstawowej.



Od 7 grudnia 2021 r. usługa kafelków map używana przez Qlik Sense do satelitarnych map podstawowych zmieniła się z services.arcgisonline.com na ibasemaps-api.arcgis.com. Jeśli mapy nie działają zgodnie z oczekiwaniami, skontaktuj się z administratorem Qlik. Być może będzie musiał zezwolić na tę nową usługę.

Oprócz tego można dodawać niestandardowe mapy podstawowe. W tym celu należy użyć warstw tła w celu dodania własnych map podstawowych. Jako niestandardową mapę podstawową można na przykład dodać plan piętra lotniska lub biura.

Warstwy

Warstwy zawierają dane wizualizowanych wymiarów i miar, które są wyświetlane na mapie. Warstwy mogą być układane jedna na drugiej. Dodatkowo można kontrolować poziom powiększenia, z jakim poszczególne warstwy będą się pojawiać, a także posługiwać się warstwami, które będą się pojawiać w zależności od tego, czy zostały wybrane inne wartości w wymiarze hierarchicznym. Dzięki temu możliwe jest tworzenie różnych poziomów szczegółów podczas dokonywania wyborów, a także powiększanie i zmniejszanie obszarów zainteresowania na mapie. Dostępne są następujące warstwy:

- **Warstwa punktów:** Warstwa punktów służy do nakładania pojedynczych lokalizacji na mapę i reprezentuje je za pomocą kształtów.
Warstwy punktów (page 272)
- **Warstwa obszaru:** Warstwa obszaru przedstawia na mapie obszary, takich jak kraje, stany, Używając geometrii wielokątnej załadowanej do pola, taka warstwa może przedstawiać dowolny obszar niestandardowy.
Warstwy obszaru (page 273)
- **Warstwa linii:** Warstwa linii pozwala wyświetlać linie między punktami na mapie.
Warstwy linii (page 274)
- **Warstwa gęstości:** Warstwa gęstości umożliwia wizualizację gęstości punktów w obszarze przy użyciu palety kolorów.
Warstwy gęstości (page 277)
- **Warstwa wykresu:** Warstwa wykresu umożliwia wyświetlanie niewielkich wykresów kołowych lub słupkowych nad lokalizacjami na mapie.
Warstwy wykresu (page 278)
- **Warstwa tła:** Warstwy tła umożliwiają wyświetlanie niestandardowej mapy podstawowej na potrzeby wizualizacji mapy.
Warstwy tła (page 279)

Warstwy, w których są używane wymiary hierarchiczne, mogą posłużyć do tworzenia warstw hierarchicznych. Warstwy hierarchiczne umożliwiają drążenie w dół różnych wymiarów hierarchicznych na pojedynczej warstwie lub wielu warstwach. Użytkownik może na przykład – w miarę dokonywania wyborów – naprzemiennie przełączać warstwę obszaru na warstwy punktów. Więcej informacji zawiera temat *Warstwy hierarchiczne (page 282)*. Przykład mapy, w której wykorzystywane są wymiary i warstwy hierarchiczne, można znaleźć w temacie *Kontrolowanie widocznych danych mapy za pomocą warstw hierarchicznych (page 302)*.

Dane lokalizacji w warstwach map

Mapy obsługują kilka sposobów określania lokalizacji w warstwie. Można użyć wymiaru dodanego do warstwy. Można też zamiast tego określić pola zawierające dane lokalizacji dla danej warstwy, jeśli wymiar warstwy nie zawiera danych geograficznych. W ustawieniach właściwości **Lokalizacja** można określić dodatkowe parametry dla pola lokalizacji, takie jak dodanie dodatkowych pól z informacjami o kraju lub obszarze administracyjnym. Jeśli na przykład posiadasz pole zawierające obszary o geometriach

niestandardowych oraz pole zawierające nazwy obszarów niestandardowych, wówczas pole nazwy można ustawić jako wymiar, a następnie pole geometrii obszaru jako pole lokalizacji w obszarze **Lokalizacja** we właściwościach mapy.

Lokalizacje mogą być geometriami lub nazwami lokalizacji, takich jak nazwy krajów, regionów, miast, kodów pocztowych itp. Lokalizacje warstw można definiować za pomocą pól, które zawierają nazwy i kody. Qlik Sense może rozpoznawać następujące typy lokalizacji:

- nazwy kontynentów;
- nazwy krajów;
- kody ISO alfa 2 krajów;
- kody ISO alfa 3 krajów;
- nazwy pierwszorzędowych obszarów administracyjnych, takich jak stany lub prowincje;
- nazwy drugorzędowych obszarów administracyjnych;
- nazwy trzeciorzędowych obszarów administracyjnych;
- nazwy czwartorzędowych obszarów administracyjnych;
- kody pocztowe;
- nazwa miasta, miejscowości lub innego popularnego miejsca;
- kody lotnisk IATA;
- kody lotnisk ICAO.



Dostępność lokalizacji może się różnić w zależności od kraju. Jeśli nazwana lokalizacja jest niedostępna, dla lokalizacji należy użyć współrzędnych lub danych obszaru.

Qlik Sense wykorzystuje dane map i lokalizacji uzyskane od uznanych liderów w dziedzinie map, którzy wykorzystują akceptowane metody i najlepsze rozwiązania do zaznaczania granic i nazywania krajów na swoich mapach. Qlik Sense zapewnia elastyczność, dzięki której użytkownicy mogą integrować swoje własne, osobne mapy w tle. Jeśli mapy standardowe nie pasują, program Qlik Sense udostępnia opcję ładowania w tle map, granic i obszarów zapewnionych przez klienta.

Geometrie mogą być dodawane w czasie ładowania przez usługę przygotowania danych albo mogą być ładowane ze źródeł geograficznych, takich jak KML. Warstwy punktów obsługują również szerokości i długości geograficzne dla osobnych pól. W przypadku warstw obszarów obszary mogą być definiowane przy użyciu geometrii z geograficznego źródła danych, takiego jak pliki KML. Warstwy linii obsługują dane tych samych punktów, co warstwy punktów. Warstwy linii obsługują również ciągi znaków z geometriami liniowymi w formatach GeoJSONLineString i MultiLineString.

Jeśli w warstwie tła używana jest mapa niestandardowa, która używa współrzędnych innych niż WGS-84, wówczas można użyć pola z lokalizacjami zdefiniowanymi w układzie współrzędnych używanym przez mapę (w stopniach lub metrach). Więcej informacji zawiera temat *Korzystanie z układów współrzędnych innych niż WGS-84* (page 271).

Tworzenie map

Mapę można dodać do edytowanego arkusza.



Można utworzyć kilka wizualizacji mapy, które będą korzystać z tych samych danych wymiarów i różnych danych punktów lub danych obszarów.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pustą mapę na arkusz.
2. Z obszaru **Ustawienia mapy** wybierz opcję **Mapa podstawowa**.
3. Z obszaru **Warstwy** w panelu właściwości dodaj warstwy do mapy.
Warstwy są umieszczane nad warstwami tego samego typu. Kolejność warstw można określać, przeciągając warstwy w górę i w dół na liście. Warstwa znajdująca się u góry listy jest również nakładana na wierzch innych warstw na mapie.
Informacje na temat konfigurowania warstw można znaleźć w temacie:
 - *Warstwy punktów (page 272)*
 - *Warstwy obszaru (page 273)*
 - *Warstwy linii (page 274)*
 - *Warstwy gęstości (page 277)*
 - *Warstwy wykresu (page 278)*
 - *Warstwy tła (page 279)*

Wygląd oraz inne ustawienia utworzonej mapy oraz jej warstw można dostosowywać w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.



W przypadku problemu z dodaną warstwą w lewym górnym rogu mapy pojawi się ikona . Kliknij ikonę, aby wyświetlić komunikat o błędzie.

Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy

Gdy używane są nazwy, domyślnie Qlik Sense prowadzi dla pola lokalizacji wyszukiwanie w szerokim zasięgu lokalizacji. W sytuacjach, gdy istnieje wiele możliwych dopasowań, konieczne może być ograniczenie zasięgu wyszukiwanych lokalizacji, aby umożliwić programowi Qlik Sense wyświetlenie żądanej lokalizacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z obszaru **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Lokalizacja**.
2. Dla opcji **Zasięg lokalizacji** ustaw wartość **Niestandardowe**.
3. Dla polecenia **Typ lokalizacji** wybierz typ danych zawartych w polu lub wyrażeniu wybranym jako **Pole lokalizacji**.
4. Opcjonalnie dla polecenia **Kraj** wprowadź pole, wyrażenie lub tekst wskazujący kraj, w którym znajdują się lokalizacje z obszaru **Pole lokalizacji**.

5. Opcjonalnie dla polecenia **Obszar administracyjny (poziom 1)** wprowadź pole, wyrażenie lub tekst wskazujący pierwszorzędowy obszar administracyjny, w którym znajdują się lokalizacje z **Pola lokalizacji**.
6. Opcjonalnie dla polecenia **Obszar administracyjny (poziom 2)** wprowadź pole, wyrażenie lub tekst wskazujący drugorzędowy obszar administracyjny, w którym znajdują się lokalizacje z **Pola lokalizacji**.

Ograniczanie przesuwania na mapie

Zakres przesuwania na mapie można ograniczyć, aby utrzymać widok na mapie ograniczony do ustawionego obszaru, takiego jak konkretny region zainteresowania. Ograniczenie przesuwania na mapie powoduje zablokowanie mapy do bieżącego widoku. Mapy nie można zmniejszyć bardziej niż do bieżącego widoku. Przesuwanie mapy poza bieżący widok jest niemożliwe. W przypadku powiększenia możliwe jest przesuwanie, ale nie można przesunąć poza granice przesuwania.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu właściwości kliknij pozycję **Wygląd**.
2. W obszarze **Prezentacja** ustaw opcję **Ogranicz nawigację z przesuwaniami** na wartość **Niestandardowe**.
3. Ustaw mapę na żądany widok, do którego chcesz ograniczyć przesuwanie.
4. Kliknij polecenie **Ustaw limit przesuwania**.

Limit przesuwania można naprzemiennie włączać i wyłączać za pomocą opcji **Ogranicz nawigację z przesuwaniami**. Aby skasować zapisany limit przesuwania, kliknij opcję **Wyczyść limit przesuwania**.

Korzystanie z układów współrzędnych innych niż WGS-84

Jeśli posługujesz się danymi oraz mapą w tle w rzutowaniu innym niż WGS-84, wówczas mapę podstawową należy ustawić na **Brak**, dodać mapę w tle jako warstwę tła, a następnie skonfigurować rzutowanie w taki sposób, aby używało niezdefiniowanych stopni lub metrów w zależności od jednostki długości używanej w mapie podstawowej.

Gdy używane są współrzędne inne niż WGS-84, należy używać geometrii załadowanych do pola. Nazwy lokalizacji nie mogą być używane.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu właściwości kliknij pozycję **Ustawienia mapy**.
2. W obszarze **Mapa podstawowa** wybierz pozycję **Puste (stopnie niezdefiniowane)** lub **Puste (metry niezdefiniowane)**.
3. Wybierz opcję **Warstwa tła**.
4. Wybierz polecenie **URL** i wprowadź adres URL serwera mapy przesunięć.
Na przykład <http://a.tile.opencyclemap.org/cycle/{z}/{x}/{y}.png>.
5. Wybierz polecenie **Przypisanie** i wprowadź ciąg przypisania dla mapy.

Na przykład © [OpenCycleMap](http://www.opencyclemap.org/). Map data © [OpenStreetMap](http://www.openstreetmap.org/copyright) contributors.

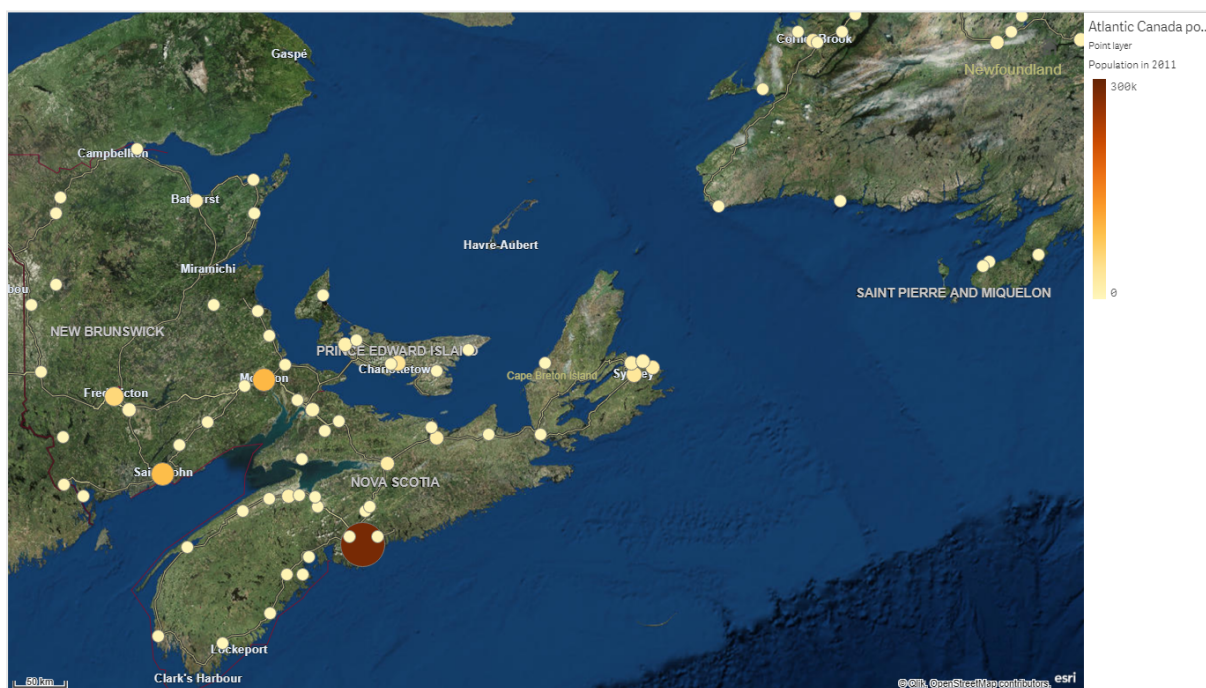
6. Z obszaru **Warstwy** kliknij pozycję **Dodaj warstwę**.
7. Wybierz typ warstwy.
8. W obszarze **Wymiary** kliknij pozycję **Dodaj**, a następnie wybierz pole zawierające dane zapisane w układzie współrzędnych konkretnej mapy.

Warstwy punktów

Warstwa punktów służy do nakładania pojedynczych lokalizacji na mapę i reprezentuje je za pomocą kształtów.

Domyślnie na warstwach punktów używane są okrągłe bąbelki, ale można również używać kilku innych kształtów. Można także użyć niestandardowych grafik jako punktów w warstwie punktów. Rozmiar punktów w warstwie można ustawić jako niezmienny albo zastosować miarę lub wyrażenie w celu ustawiania rozmiarów różnych punktów. Różnice wartości można dodatkowo podkreślić, stosując kolorowanie według miary.

Mapa z warstwą punktów przedstawiającą miasta w Kanadzie Atlantycznej, które mają kolory i rozmiary odpowiednie do populacji.



Dodawanie warstwy punktów

Wykonaj następujące czynności:

1. Przeciągnij i upuść pole na mapę, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę punktów**.
2. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa punktów**. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane punktów, które zostanie użyte jako wymiar.
3. Jeśli pojawią się problemy z lokalizacjami punktów, dostosuj ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacje** w panelu właściwości.
Więcej informacji zawiera temat *Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy (page 270)*.

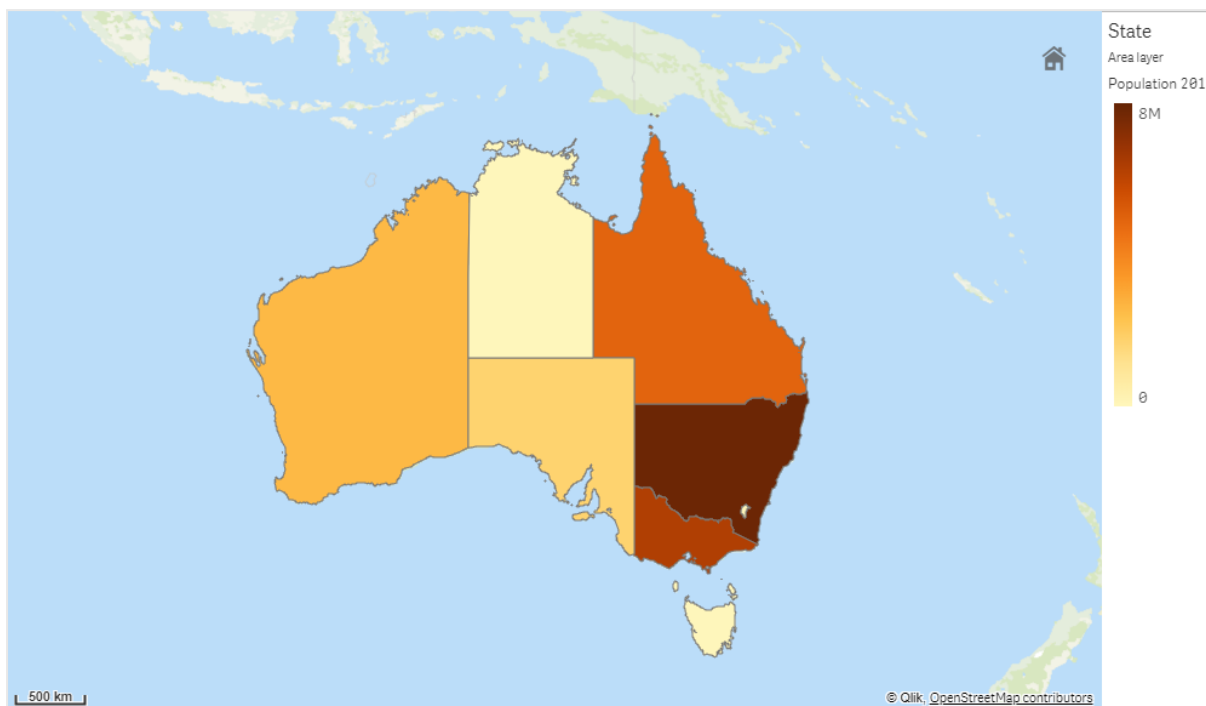
Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Warstwy obszaru

Warstwa obszaru przedstawia na mapie obszary, takich jak kraje, stany. Używając geometrii wielokątnej załadowanej do pola, taka warstwa może przedstawiać dowolny obszar niestandardowy.

Dzięki warstwie obszaru poszczególne wartości wymiarów odpowiadają prezentowanemu obszarowi. Używanie kolorów z warstwą obszaru pozwala na przedstawianie różnych wartości miar dla obszarów. W panelu właściwości w ścieżce **Wygląd > Kolory i legenda** należy w polu **Kolory** ustawić wartość **Niestandardowe** w miejscach, w których dostępne są opcje **Wg miar** i **Wg wyrażenia**.

Mapa z warstwą obszaru przedstawiającą australijskie stany i terytoria pokolorowane według populacji.



Dodawanie warstwy obszaru

Wykonaj następujące czynności:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść pole na mapę, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę obszaru**.
 - W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa obszaru**. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane obszaru, które zostanie użyte jako wymiar.
2. Jeśli pojawią się problemy z lokalizacjami punktów, dostosuj ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacje** w panelu właściwości.
Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy (page 270)

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Warstwy linii

Warstwa linii pozwala wyświetlać linie między punktami na mapie.

Można na przykład używać warstwy linii w celu przedstawienia lotów linii lotniczych między miastami. Z warstwą linii można używać dwóch pól zawierających dane punktów, aby zdefiniować punkty początkowe i końcowe dla linii w warstwie. Alternatywnie można użyć pola zawierającego geometrię liniową w formacie GeoJSON LineString lub MultiLineString. W przypadku linii w warstwie linii można dostosowywać szerokość i krzywiznę, a także dodawać do linii strzałki kierunków.

Mapa z warstwą linii przedstawiającą loty wylatujące między lotniskami w Europie.



Dodawanie warstwy linii

Warstwy linii wyświetlają linie oparte na punktach początkowych i końcowych, przy czym dwa pola są używane w celu określenia miejsca rozpoczęcia i zakończenia linii, albo w tym celu używane są geometrie liniowe w formacie GeoJSONLineString lub MultiLineString.

Jeśli używana jest warstwa linii z punktem początkowym i końcowym, wówczas wymiar wybrany dla warstwy linii powinien reprezentować pola wybrane jako początkowe i końcowe w ustawieniach **Lokalizacja**. Jeśli na przykład chcesz zwizualizować miejsca, do których wysyłane są transporty, możesz ustawić *Transporty* jako wymiar, a następnie użyć punktów *Lokalizacja centrum dystrybucyjnego* oraz *Miejsce docelowe transportu* jako punktu początkowego i końcowego w obszarze **Lokalizacja**.

Innym sposobem jest dodanie dwóch wymiarów do warstwy linii i użycie ich jako punktu początkowego i końcowego. Jest to użyteczne, gdy wymagane jest wyświetlenie linii między wszystkimi lokalizacjami w pierwszym wymiarze do wszystkich lokalizacji w drugim wymiarze, który ma asocjację do pierwszego wymiaru.

Dodawanie warstwy linii z punktami początkowymi i końcowymi

Wykonaj następujące czynności:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść na mapę pole zawierające dane punktu początkowego, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę linii**.
 - W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa linii**. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole, które zostanie użyte jako wymiar.
2. Jeśli Twój wymiar zawiera dane punktu początkowego, dodaj pole zawierające dane punktu końcowego. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść na mapę pole zawierające dane punktu końcowego, wybierz opcję **Użyj w <nazwa warstwy>**, a następnie wybierz polecenie **Dodaj <nazwa pola> jako drugi wymiar**.
 - W obszarze **Dane** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane punktu końcowego.
3. Jeśli Twój wymiar nie zawiera danych punktu początkowego ani końcowego, w obszarze **Lokalizacje** dodaj pola zawierające dane punktu początkowego i dane punktu końcowego jako pola lokalizacji.
4. Jeśli pojawią się problemy z lokalizacjami punktu początkowego i końcowego, dostosuj ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacja** w panelu właściwości.
Dla każdej warstwy linii, która używa pola punktu początkowego i pola punktu końcowego, istnieją osobne ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacja**.
Więcej informacji zawiera temat *Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy (page 270)*.

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Dodawanie warstwy linii z geometriami liniowymi

Wykonaj następujące czynności:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść na mapę pole zawierające geometrie liniowe, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę linii**.
 - W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa linii**. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole, które zostanie użyte jako wymiar.
2. W obszarze **Lokalizacja** wybierz opcję **Geometria liniowa**, a następnie wybierz pole w obszarze **Pole geometrii liniowej**.
Domyślnie Twój wymiar zostanie wybrany jako **Pole geometrii liniowej**.

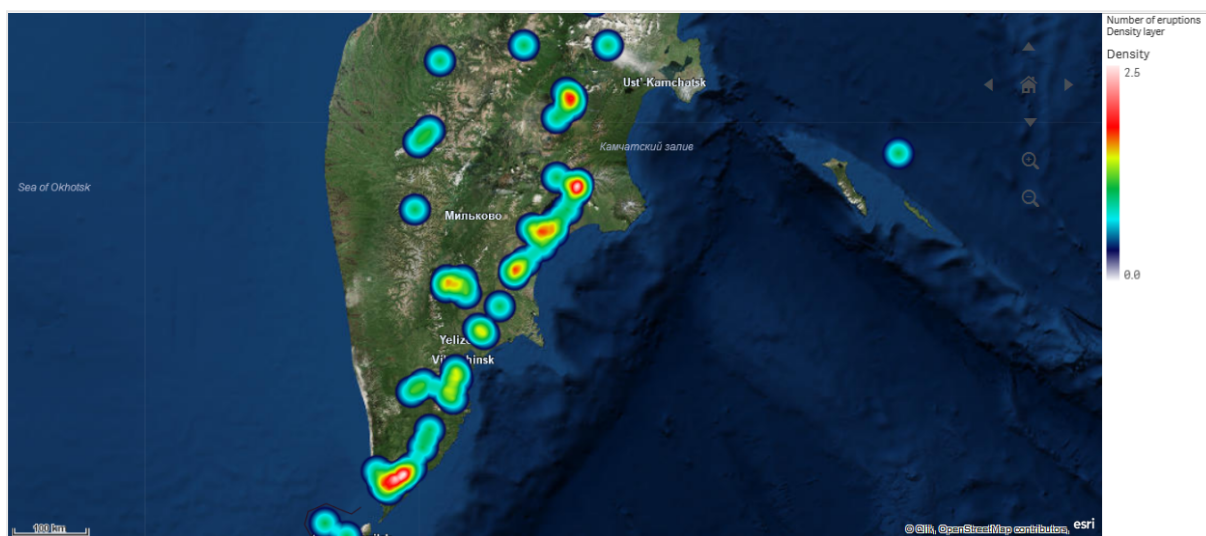
Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Warstwy gęstości

Warstwa gęstości umożliwia wizualizację gęstości punktów w obszarze przy użyciu palety kolorów.

Każdy punkt wpływa na okrągły obszar, przy czym największy wpływ występuje na środku tego obszaru i zmniejsza się w stronę zewnętrznego obwodu. Możliwe jest określenie promienia wpływu punktów, zmiana jego koloru i skalowanie go odpowiednio do wizualizacji. Warstwy gęstości mogą być używane w celu wyświetlania najistotniejszych obszarów aktywności, gęstości populacji i innych czynników.

Mapa z warstwą gęstości przedstawiającą liczbę erupcji wulkanów w skali świata.



Dodawanie warstwy gęstości

Wykonaj następujące czynności:

- Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść na mapę pole zawierające dane punktu, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę gęstości**.
 - W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa gęstości**. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane punktów, które zostanie użyte jako wymiar.
- Jeśli pojawią się problemy z lokalizacjami punktów, dostosuj ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacje** w panelu właściwości.
Więcej informacji zawiera temat *Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy (page 270)*.

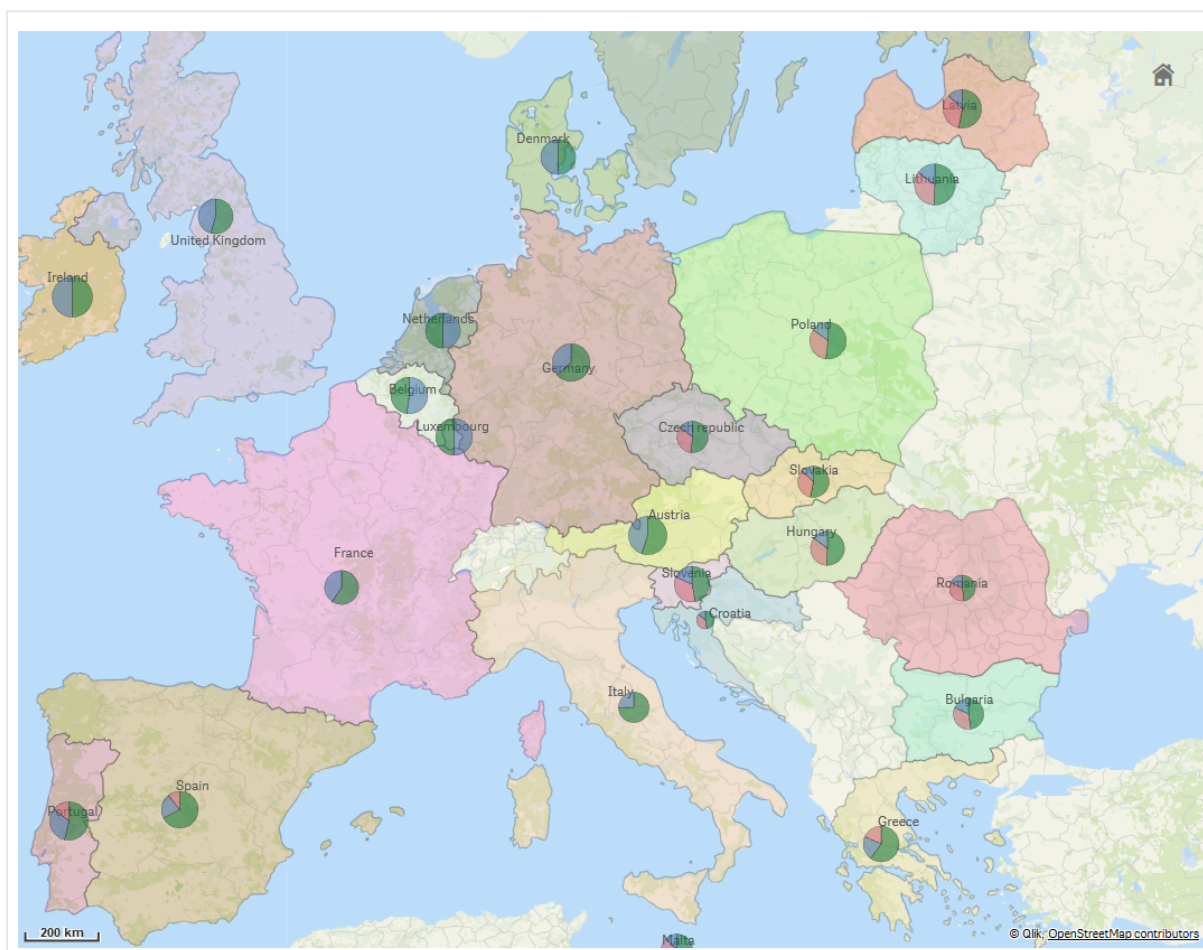
Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Warstwy wykresu

Warstwa wykresu umożliwia wyświetlanie niewielkich wykresów kołowych lub słupkowych nad lokalizacjami na mapie. Wykorzystuje jeden wymiar w celu identyfikowania lokalizacji i drugi wymiar w celu tworzenia wykresów kołowych lub słupkowych.

Wykresy można oznaczać etykietami, a za pomocą wyrażenia kontrolować ich wielkość. W bąbelku informacyjnym wyświetlane są użyteczne informacje dotyczące zawartości wybranego wykresu.

Mapa z warstwą wykresu przedstawiającą źródła finansowania w krajach Unii Europejskiej jako wykresy kołowe. Rozmiar każdego wykresu kołowego przedstawia średnie wykorzystanie środków.



Dodawanie warstwy wykresu

Wykonaj następujące czynności:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść na mapę pole zawierające dane punktu, wybierz opcję **Dodaj jako nową warstwę**, a następnie wybierz opcję **Dodaj jako warstwę wykresu**.
 - W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**, a następnie wybierz opcję **Warstwa wykresu**.
1. W obszarze **Wymiary**, w sekcji **Lokalizacja**, kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane punktów, które zostaną użyte jako lokalizacje na mapie. Kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane, które zostaną użyte jako wymiar na wykresach.
2. W obszarze **Miary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz pole zawierające dane, które zostaną użyte jako miara dla wykresów.
3. Jeśli pojawią się problemy z lokalizacjami punktów, dostosuj ustawienia lokalizacji w obszarze **Lokalizacje** w panelu właściwości.
Ograniczanie zasięgu lokalizacji w warstwach mapy (page 270)

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy (page 283)*.

Warstwy tła

Warstwy tła umożliwiają wyświetlanie niestandardowej mapy podstawowej na potrzeby wizualizacji mapy.

Warstwa tła może być na przykład mapą lotniska z nałożoną warstwą punktów z zaznaczonymi hotspotami Wi-Fi. Jeśli format mapy podstawowej obsługuje przezroczystość, wówczas nałożyć ją na inną mapę. Aplikacja Qlik Sense obsługuje następujące formaty map niestandardowych jako warstwy tła:

- Usługi map przesunięć lub map w układzie sąsiadującym (TMS)
- Usługa Web Map Service (WMS)
- URL grafiki (Grafika)

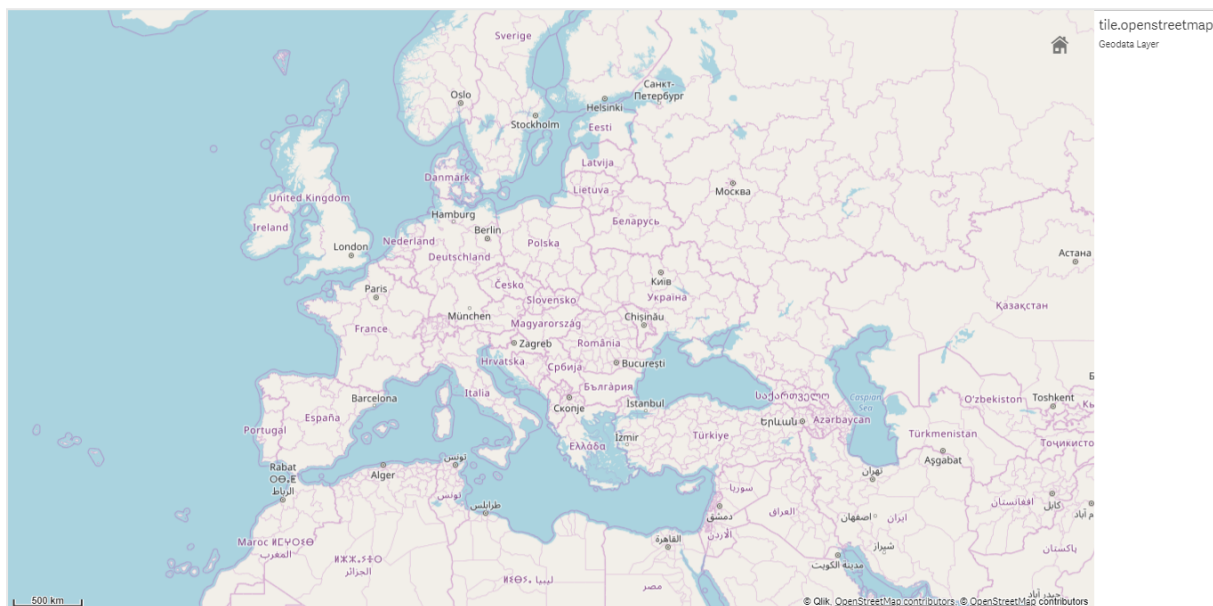
Usługi map muszą znajdować się na dedykowanym dla nich serwerze. Warstwa tła – w odróżnieniu od innych warstw – nie używa wymiarów ani miar i wyświetla tylko zewnętrzną mapę podstawową.

Jeśli używana usługa WMS zawiera obszary bez danych, wówczas takie obszary bez danych można ustawić jako przezroczyste. Dzięki temu warstwę tła usługi WMS można nałożyć na inną mapę podstawową albo inną warstwę tła. Można także wybrać warstwy usługi WMS, które zostaną dołączone do warstwy tła.

Możesz wstawić obraz jako warstwę tła. Można to wykorzystać jako niestandardową mapę podstawową. Możesz dodać obraz planu piętra i użyć go jako niestandardowej mapy podstawowej. Warstwę tła obrazu można również nałożyć na inną warstwę tła. Na przykład można wstawić obraz szczegółowej mapy lokalnej jako warstwę tła na wierzchu innej mapy. Warstwy tła obsługują następujące typy grafik:

- .png
- .jpg
- .jpeg
- .gif

Mapa z warstwą tła, która przedstawia mapę TMS OpenStreetMap.



Dodawanie warstwy tła

Konfiguracja warstwy tła jest zależna od typu mapy w tle.

Dodawanie warstwy tła TMS

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa tła**.
3. Po wybraniu formatu (opcja **Format**) wybierz opcję **TMS**.
4. Wybierz polecenie **URL** i wprowadź adres URL serwera mapy w układzie sąsiadującym lub mapy przesunąć.
Na przykład `http://a.tile.opencyclemap.org/cycle/{z}/{x}/{y}.png`.
5. Wybierz polecenie **Przypisanie** i wprowadź ciąg przypisania dla mapy.
Na przykład © `OpenCycleMap`. Map data © `OpenStreetMap contributors`.

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy* (page 283).

Dodawanie warstwy tła WMS

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa tła**.
3. W obszarze **Format** wybierz opcję **WMS**.
4. Kliknij opcję **Konfiguracja WMS**.
5. W obszarze **Adres URL serwera WMS** wprowadź adres URL.
6. W obszarze **Wersja** wybierz wersję WMS.
7. Kliknij opcję **Załaduj z WMS**.
8. Wybierz polecenie **System odniesienia oparty na współrzędnych**, a następnie wprowadź system odniesienia oparty na współrzędnych, którego używa mapa WMS.
9. Wybierz opcję **Przezroczyste**, aby wygenerować obrazy mapy, które są przezroczyste w miejscach bez danych.



To nie jest obsługiwane przez wszystkie usługi WMS.

10. W obszarze **Format obrazu** wybierz format WMS.
11. W obszarze **Warstwy** wybierz warstwy, które obsługuje używany serwer WMS.
12. Kliknij przycisk **Zapisz**.
13. Wybierz polecenie **Przypisanie** i wprowadź ciąg przypisania dla mapy.
Na przykład © OpenCycleMap. Map data © OpenStreetMap contributors.

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy* (page 283).

Dodawanie warstwy tła grafiki

Grafiki mogą być używane jako niestandardowa mapa podstawowa, na przykład dla planów pięter. Gdy używasz warstwy tła grafiki jako niestandardowej mapy podstawowej, ustaw dla opcji **Mapa podstawowa** w obszarze **Ustawienia mapy** wartość **Żadna**. Jako rzutowanie wybierz opcję **Zdefiniowany przez użytkownika (metry)** lub **Zdefiniowany przez użytkownika (stopnie)**. Dane lokalizacji dla innych warstw muszą używać tego samego układu współrzędnych, co ta warstwa tła.



Gdy dodajesz warstwę tła grafiki dla mniejszego obszaru geograficznego jako niestandardową mapę podstawową, dodaj warstwę zawierającą dane, na przykład warstwa punktów, w tym samym czasie. Dzięki temu mapa automatycznie powiększy się do położenia warstwy tła grafiki.



Najniższa jednostka na pasku skali wynosi 10 metrów. Jeśli ten pomiar jest zbyt duży dla twojej grafiki, możesz wyłączyć pasek skali w obszarze **Prezentacja**. Następnie proporcjonalnie dostosuj swój obraz w warstwie tła do odpowiedniej skali. Skalę należy określić również dla danych lokalizacji, których chcesz używać również w innych warstwach.

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa tła**.
3. W obszarze **Format** wybierz **Grafika**.
4. Wybierz polecenie **URL** i wprowadź adres URL grafiki.
5. Ustaw grafikę, wprowadzając współrzędne górnego lewego i prawego dolnego rogu grafiki. Współrzędne muszą być tego samego typu, który został wybrany w obszarze **Rzutowanie**.



Jeśli nie wiesz, jakie są współrzędne w warstwie tła grafiki, włącz opcję **Pokaż informacje debugowania**. Spowoduje to wyświetlenie współrzędnych bieżącego środka mapy.

6. Wybierz polecenie **Przypisanie** i wprowadź ciąg przypisania dla grafiki.
Na przykład © [OpenCycleMap](http://www.opencyclemap.org/). Map data © [OpenStreetMap](http://www.openstreetmap.org/copyright) contributors.

Gdy warstwa zostanie dodana, możesz dostosować jej ustawienia w panelu właściwości. W przypadku warstw tła grafiki używanych jako niestandardowe mapy, zaleca się zmianę ustawień **Ogranicz poziomy powiększenia** oraz **Ogranicz nawigację z przesuwaniem**, aby ustawić ostrość na mapie niestandardowej. Więcej informacji na temat ustawień zawiera temat *Właściwości mapy* (page 283).

Warstwy hierarchiczne

W przypadku tworzenia mapy, która zawiera wiele punktów danych rozmieszczonych na znacznym obszarze geograficznym, można korzystać z wymiarów hierarchicznych, aby wyświetlać warstwy w hierarchii wyboru.

Dzięki temu w mapie można używać różnych warstw na różnych poziomach i w ten sposób zadbać o wyświetlanie tylko najważniejszych informacji.

Podczas dokonywania wyborów w warstwie hierarchicznej wymiar używany dla lokalizacji ulega zmianie na następny wymiar z wymiaru hierarchicznego. Drażenie w hierarchii odbywa się we wszystkich warstwach, w których używany jest ten sam wymiar hierarchiczny. Jeśli istnieje warstwa obszarów oraz warstwa punktów, na których używany jest ten sam wymiar hierarchiczny, wówczas można określić warstwy, w których będą wyświetlane poszczególne wymiary z wymiaru hierarchicznego.



Jeśli wybór spowoduje, że bieżące pole wymiaru hierarchicznego będzie miało tylko jedną możliwą wartość, to zamiast tego zostanie użyte następne pole na liście.


Wymiary hierarchiczne używane dla warstw hierarchicznych powinny zawierać pola w kolejności od największego obszaru geograficznego do najmniejszego obszaru geograficznego.

Informacje o tworzeniu wymiarów hierarchicznych zawiera temat *Tworzenie wymiaru hierarchicznego* (page 95).

Wykonaj następujące czynności:


1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa punktów**, **Warstwa obszaru**, **Warstwa linii**, **Warstwa gęstości** lub **Warstwa wykresu**.
3. Kliknij opcję **Wymiary**, opcję **Dodaj**, a następnie wybierz wymiar hierarchiczny.
4. W warstwie kliknij pozycję **Opcje**.
5. Kliknij pozycję **Wyświetlacz warstw**.
6. Dla polecenia **Widoczne poziomy drążenia** wybierz wymiary, które zostaną wyświetlone w warstwie.

Właściwości mapy

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



*Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.*



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Właściwości wspólne

Ustawienia mapy

- **Mapa podstawowa:** umożliwia wybranie mapy podstawowej dla wykresu mapy. Dostępne są następujące opcje:
 - **Domyślna:** umożliwia użycie mapy opartej na OpenStreetMap.
 - **Wyblakła:** Użyj bardziej wyblakłej wersji mapy domyślnej.

- **Ciemna:** Użyj ciemniejszej wersji mapy **Domyślnej**.
- **Satelitarna:** umożliwia użycie mapy w postaci obrazu z satelity.
- **Brak:** wybranie tej opcji powoduje, że żadna mapa nie jest mapą podstawową. Z tej opcji można korzystać, jeśli do mapy zostanie dodana warstwa tła. Ustawienie **Brak** powoduje użycie koloru tła z bieżącej kompozycji albo wartości zdefiniowanej dla `mapChart.backgroundColor` w bieżącej kompozycji.
- **Rzutowanie:** służy do ustawiania rzutowania używanego przez mapę i definiuje rodzaj współrzędnych, które są używane na mapie. Każda mapa podstawowa obsługuje zestaw rzutowań. Dostępne są następujące rzutowania:
 - **Merkatora:** umożliwia wyświetlanie mapy z rzutowaniem Merkatora. Rzutowanie Merkatora, które wymaga współrzędnych, używa systemu odniesienia WGS-84. To rzutowanie jest dostępne z mapami podstawowymi **Domyślna**, **Wyblakła**, **Ciemna**, **Satelitarna** oraz **Brak**.
 - **Adaptacyjne:** umożliwia wyświetlanie mapy w rzutowaniu adaptacyjnym, które po zmniejszeniu przybliżenia nie wyolbrzymia nadmiernie obszarów znajdujących się w pobliżu biegunów. To rzutowanie jest dostępne z mapami podstawowymi **Domyślna**, **Wyblakła** i **Ciemna**.
 - **Zdefiniowany przez użytkownika (stopnie):** powoduje wyświetlanie mapy z użyciem współrzędnych w układzie współrzędnych opartym na stopniach. Wybierz tę opcję, jeśli używasz niestandardowej mapy podstawowej z niestandardowymi współrzędnymi w stopniach. Wszystkie ustawienia w obszarze **Lokalizacja** są niezgodne z tą projekcją – z wyjątkiem ustawienia w polu **Pole lokalizacji**. To rzutowanie jest dostępne w przypadku opcji **Brak**.
 - **Zdefiniowany przez użytkownika (metry):** powoduje wyświetlanie mapy z użyciem współrzędnych w układzie współrzędnych opartym na stopniach. Wybierz tę opcję, jeśli używasz niestandardowej mapy podstawowej z niestandardowymi współrzędnymi w metrach. Wszystkie ustawienia w obszarze **Lokalizacja** są niezgodne z tą projekcją – z wyjątkiem ustawienia w polu **Pole lokalizacji**. To rzutowanie jest dostępne w przypadku opcji **Brak**.
- **Język mapy:** umożliwia ustawienie języka etykiet mapy.
 - **Autom.:** po zmniejszeniu widoku mapy używane są etykiety w języku angielskim (jeśli są dostępne), a po zwiększeniu używane są etykiety w języku lokalnym.
 - **Lokalny:** dla wyświetlanego kraju lub regionu używane są etykiety lokalne – jeśli są dostępne.
Język angielski: używane są etykiety w języku angielskim – jeśli są dostępne.
- **Jednostki mapy:** umożliwia ustawienie jednostek miary dla mapy. Dostępne są następujące opcje:
 - **Metryczne**
 - **Imperialne**
- **Metoda wyboru:** ustawia sposób, w jaki użytkownicy mogą wybierać wiele wartości na mapie, przytrzymując klawisz Shift:
 - **Brak:** powoduje wyłączenie na mapie wyboru wielokrotnego, który polega na klikaniu z wciśniętym klawiszem Shift, a także wyłączenie przeciągania kursora.

- **Okrąg z odległością:** zaznaczenie w postaci okręgu następuje poprzez przeciągnięcie od punktu środka na zewnątrz. Ten okrąg mierzy i prezentuje promień okręgu.
- **Lasso:** zaznaczenie poprzez narysowanie obwodu obszaru.
- **Powiększenie automatyczne:** umożliwia ustalenie, czy w przypadku zmiany selekcji mapa będzie powiększana do wybranych lokalizacji.
- **Ustaw widok domyślny:** bieżący widok mapy jest ustawiany jako widok domyślny stosowany po otwarciu aplikacji.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na mapie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Legenda

- **Pokaż legendę:** umożliwia pokazanie lub ukrycie legendy dla wszystkich warstw.
- **Położenie legendy:** umożliwia ustawienie położenia legendy względem mapy.

Prezentacja

- **Nawigacja:** na mapie są pokazywane elementy sterowania nawigacją z przyciskami do przesuwania, powiększania i powrotu do pozycji oryginalnej.
- **Narzędzie znajdowania lokalizacji:** na mapie pokazywany jest przycisk lokalizacji. Kliknięcie przycisku lokalizacji powoduje dodanie pinzki z lokalizacją użytkownika na mapie. Użytkownik musi wybrać udostępnianie lokalizacji.
Narzędzie znajdowania lokalizacji nie jest obsługiwane w przypadku
 - Pobieranie wizualizacji
 - Narracji.
- **Pasek skali:** wybranie tej opcji powoduje wyświetlanie paska skali dla mapy.
- **Ogranicz poziomy powiększenia:** umożliwia ustawienie ograniczeń poziomów powiększenia mapy.
W przypadku wyboru opcji **Nie** mapa może być powiększana i zmniejszana do limitów wstępnie zdefiniowanych w mapie podstawowej.
W przypadku wybrania opcji **Niestandardowe** limity można ustawiać za pomocą suwaka:
 - limit zmniejszania można ustawić, regulując lewą stronę suwaka;
 - limit powiększania można ustawić, regulując prawą stronę suwaka.
- **Ogranicz nawigację z przesuwaniem:** umożliwia ustawienie limitów ruchu widoku mapy w pionie i w poziomie, a także ograniczenie powiększania mapy.
W przypadku wybrania opcji **Nie** nie obowiązują żadne limity przesuwania.
Wybranie opcji **Niestandardowe** powoduje ustawienie limitu przesuwania na bieżący widok mapy po kliknięciu opcji **Ustaw limit przesuwania**. Gdy ustawiony jest limit przesuwania, użytkownik nie może przesunąć widoku mapy poza granice bieżącego widoku ani zmniejszyć poza bieżący poziom powiększenia.
- **Informacje o debugowaniu:** wyświetlane są następujące wartości: rozdzielczość, skala, poziom powiększenia oraz współrzędne środka wyświetlanego obszaru.
- **Kolor etykiety:** umożliwia ustawienie kontrastu kolorów na potrzeby etykiet na mapie. Aby można było zobaczyć efekt na mapie, etykiety muszą być włączone w *Właściwości warstw* (page 286). Po wybraniu ustawienia **Autom.** kolor etykiety zostanie dostosowany tak, aby zapewnić najlepszy kontrast z kolorem mapy podstawowej. Na przykład etykiety będą miały ciemne kolory na jasnej mapie bazowej i jasne kolory na ciemnej mapie bazowej. Wybierz **Ciemny** lub **Jasny**, aby ustawić określony kolor etykiety, który będzie używany niezależnie od koloru mapy bazowej.
Możesz także zmienić kolorystykę etykiet w menu **Eksploracja**, w sekcji **Ustawienia mapy > Kolor etykiety**. Po zastosowaniu zmian wprowadzonych w menu **Eksploracja** właściwości mapy zostaną automatycznie zaktualizowane w celu użycia tego ustawienia.

Właściwości warstw

Dane (warstwa punktów, warstwa obszaru, warstwa linii i warstwa gęstości)

- **Wymiary**
 - **Pole:** pole lub wyrażenie wybrane jako wymiar warstwy. Wymiar zwykle definiuje lokalizację na warstwie, ale możliwa jest zmiana pola definiującego lokalizację w ustawieniach właściwości **Lokalizacja**.

- **Etykieta:** Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij wartości NULL:** wybranie tej opcji powoduje uwzględnianie wartości null na mapie. Domyślnie opcja ta jest zaznaczona.

Dane (Warstwa wykresu)

• Wymiary

- **Pole:** pole lub wyrażenie wybrane jako wymiar warstwy. Pierwszy wymiar zwykle definiuje lokalizację na warstwie, ale możliwa jest zmiana pola definiującego lokalizację w ustawieniach właściwości **Lokalizacja**. Drugi wymiar definiuje wymiar na wykresach warstwy.
- **Etykieta:** Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij wartości NULL:** wybranie tej opcji powoduje uwzględnianie wartości null na mapie. Domyślnie opcja ta jest zaznaczona.
- **Ograniczenie:** Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
 - **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie.

• Miary

- **Wyrażenie:** pole lub wyrażenie wybrane jako miara dla wykresów na warstwie.
- **Etykieta:** wprowadź etykietę dla miary. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.

- **Formatowanie liczb:** wybranie tej opcji powoduje uwzględnianie wartości null na mapie. Domyślnie opcja ta jest zaznaczona.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

[Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Dane (warstwa tła)

- **Etykieta:** umożliwia ustawienie nazwy warstwy w tle na mapie.
- **Format:** Format usługi, z którą zapewnia połączenie warstwa tła. Obsługiwane są następujące formaty:
 - **TMS**
 - **WMS**
 - **Grafika:** Warstwy tła obsługują następujące typy grafik:
 - .png
 - .jpg
 - .jpeg
 - .gif
- **URL:** (tylko TMS i grafika)
 - **TMS:** wprowadź adres URL serwera mapy przesunięć lub mapy w układzie sąsiadującym. W celu wybrania poprawnego kafelka w adresie URL należy użyć $\{z\}$, $\{x\}$, $\{y\}$. Na przykład `http://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png`. W celu wybrania poprawnego kafelka w adresie URL można również użyć klucza usługi Mapy Bing $\{quadkey\}$. Podczas definiowania $\{z\}$, $\{x\}$, $\{y\}$ lub $\{quadkey\}$ można używać wyrażeń w nawiasach klamrowych w adresie URL. Adres **URL** jest wyrażeniem i jeśli adres **URL** ulegnie zmianie, wówczas dane w tle zostaną przeładowane. Serwer mapy musi generować kafle w tym samym typie rzutowania, który jest ustawiony dla mapy w opcji **Rzutowanie** w obszarze **Ustawienia mapy**, ponieważ tylko wtedy dane warstwy będą wyświetlane poprawnie.
 - **Grafika:** Wprowadź adres URL grafiki.
- **Przypisanie:** wprowadź ciąg przypisania dla mapy ustawionej w adresie **URL**. Dozwolone są znaki, względem których zastosowano znaki ucieczki w stylu HTML, takie jak `©`, a także łącza HTML, (elementy `<a>` z atrybutami `href`).
- **Opcje zaawansowane:** (tylko TMS) włącza dodatkowe opcje konfiguracji dla map formatu TMS. Dostępne są następujące ustawienia:

- **Rozmiar kafelka w pikselach:** umożliwia ustawienie szerokości i wysokości kafelek map w pikselach.
- **Szerokość kafelka:** służy do ustawiania szerokości kafelka na poziomie 0 (maksymalne zmniejszenie) na mapie podstawowej. Jednostką geograficzną jest jednostka używana przez mapę podstawową.



W przypadku większości map podstawowych wewnętrzny układ współrzędnych używa Merkatora z szerokością w metrach, nawet jeśli zewnętrzny układ współrzędnych używa stopni w formacie WGS-84.

- **Wysokość kafelka:** służy do ustawiania wysokości kafelka na poziomie 0 (maksymalne zmniejszenie) na mapie podstawowej. Jednostką geograficzną jest jednostka używana przez mapę podstawową.



W przypadku większości map podstawowych wewnętrzny układ współrzędnych używa Merkatora z wysokością w metrach, nawet jeśli zewnętrzny układ współrzędnych używa stopni w formacie WGS-84.

- **Współrzędna X początku:** początek kafelków na osi X. W tym polu używana jest ta sama jednostka, co w opcji **Wysokość kafelka**. We wszystkich kafelkach na lewo od tego początku używana jest wartość ujemna.
- **Współrzędna Y początku:** początek kafelków na osi Y. W tym polu używana jest ta sama jednostka, co w opcji **Szerokość kafelka**. We wszystkich kafelkach powyżej tego początku używana jest wartość ujemna.



Jeśli $\{-y\}$ zostanie użyte w adresie URL, wówczas oś Y zostanie odwrócona, a wszystkie kafelki poniżej tej wartości będą miały wartość ujemną.

- **Konfiguracja WMS:** (dotyczy tylko WMS) Kliknij, aby skonfigurować warstwę tła w formacie WMS.
 - Adres URL serwera WMS Wprowadź adres URL serwera WMS.
 - **Wersja:** wybierz wersję WMS. Qlik Sense obsługuje:
 - 1.1.0
 - 1.1.1
 - 1.3.0
 - **System odniesienia oparty na współrzędnych:** Wybierz system odniesienia oparty na współrzędnych, którego używa mapa WMS.
 - **Przezroczyste:** wybierz tę opcję, aby ustawić obszary mapy WMS, które nie zawierają żadnych danych, jako przezroczyste. Dzięki temu mapa WMS może zostać nałożona na mapę podstawową.



Obsługa przezroczystości jest zależna od usługi WMS.

- **Warstwy:** wybierz warstwy WMS, aby wyświetlić je na wykresie mapy. Dostępne mapy są zależne od źródłowej mapy WMS.
- **Pozycja obrazu:** (Tylko grafika) Ustaw współrzędne obrazu w warstwie tła.
 - **Lewy górny róg:** Wprowadź współrzędne położenia lewego górnego rogu obrazu.
 - **Prawy dolny róg:** Wprowadź współrzędne położenia lewego dolnego rogu obrazu.

Sortowanie (warstwa punktów, warstwa obszaru, warstwa gęstości i warstwa wykresu)

Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. Sortowanie określa kolejność, w jakiej dodawane są lokalizacje mapy. Jeśli na przykład w warstwie istnieją trzy zachodzące na siebie punkty, sortowanie określa, który punkt znajdzie się na wierzchu. Sortowanie określa również, które lokalizacje są wyświetlane w warstwie, jeśli zostanie ograniczona liczba widocznych obiektów mapy za pomocą opcji **Maks. liczba widocznych obiektów**.

Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**. Dostępne są następujące opcje sortowania:

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Lokalizacja

- (tylko warstwa linii) umożliwia ustawienie rodzaju danych, które są używane dla linii.
 - **Punkt początkowy i końcowy:** umożliwia wybranie użycia dwóch pól, które zostaną ustawione jako punkty początkowe i końcowe. W przypadku wybrania tej opcji osobne sekcje będą dodawane w obszarze **Lokalizacja** dla ustawień lokalizacji punktu początkowego i końcowego.
 - **Geometria liniowa:** tę opcję należy wybrać, aby używać geometrii liniowej w formacie GeoJSONLineString lub MultiLineString z pola. W przypadku wybrania tej opcji wszystkie inne ustawienia lokalizacji są zastępowane opcją **Pole geometrii liniowej**.
- **Pola długości i szerokości geograficznej:** (dotyczy tylko warstw punktów, warstw linii, warstw gęstości i warstw wykresu) ta opcja umożliwia wybranie użycia osobnych pól długości i szerokości geograficznej.

Jeśli ta opcja jest wybrana, wówczas **Pole lokalizacji** jest zastąpione następującymi polami:

 - **Szerokość geograficzna:** (dotyczy tylko warstw punktów, warstw linii, warstw gęstości i warstw wykresu) należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające dane szerokości geograficznej.
 - **Długość geograficzna:** (dotyczy tylko warstw punktów, warstw linii, warstw gęstości i warstw wykresu) należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające dane długości geograficznej.
- **Pole lokalizacji:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające lokalizacje przeznaczone do użycia w tej warstwie. Pole może zawierać geometrie lub nazwy lokalizacji, takich jak kraje, miasta lub kody pocztowe.



Jeśli z wartościami wymiaru powiązanych jest wiele lokalizacji, należy ustawić zasięg niestandardowy dla lokalizacji albo użyć wyrażenia zawierającego kwalifikatory.

- **Zasięg lokalizacji:** umożliwia ustawienie zasięgu nazw lokalizacji używanego przez wykres mapy w celu wyszukiwania wartości zawartych w **Polu lokalizacji**. To poprawia dokładność, gdy nazwa lokalizacji nie jest globalnie niepowtarzalna albo wymagana jest jedna lokalizacja na wartość wymiaru.
 - **Autom.:** umożliwia określenie lokalizacji na wszystkie dowolne typy lokalizacji.
 - **Niestandardowa:** umożliwia określenie lokalizacji na niestandardowy zestaw lokalizacji.
 - **Typ lokalizacji:** służy do wybierania typu lokalizacji zawartych w **Polu lokalizacji**:
 - **Autom.:** dowolny typ lokalizacji.
 - **Kontynent:** nazwy kontynentów.
 - **Kraj:** nazwy krajów.
 - **Kod kraju (ISO 2):** kody ISO alfa 2 krajów.
 - **Kod kraju (ISO 3):** kody ISO alfa 3 krajów.
 - **Obszar administracyjny (poziom 1):** nazwy pierwszorzędowych obszarów administracyjnych, takich jak stany lub prowincje.
 - **Obszar administracyjny (poziom 2):** nazwy drugorzędowych obszarów administracyjnych.
 - **Obszar administracyjny (poziom 3):** nazwy trzeciorzędowych obszarów administracyjnych.
 - **Obszar administracyjny (poziom 4):** nazwy czwartorzędowych obszarów administracyjnych.
 - **Kod pocztowy:** kody pocztowe.
 - **Miasto, miejsce:** nazwa miasta, miejscowości lub innego popularnego miejsca.
 - **Kod lotniska (IATA):** kody IATA lotnisk.
 - **Kod lotniska (ICAO):** kody ICAO lotnisk.
 - **Kraj:** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia zawierającego nazwy lub kody krajów dla lokalizacji z **Pola lokalizacji**.
 - **Obszar administracyjny (poziom 1):** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia zawierającego nazwy lub kody pierwszorzędowego obszaru administracyjnego dla lokalizacji zawartych w **Polu lokalizacji**.
 - **Obszar administracyjny (poziom 2):** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia zawierającego nazwy lub kody drugorzędowego obszaru administracyjnego dla lokalizacji zawartych w **Polu lokalizacji**.

Rozmiar i kształt (warstwa punktów)

- **Rozmiar wg:** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia w celu kontrolowania wielkości symbolu. Minimalne i maksymalne wartości w danych są mapowane na minimalną i maksymalną wielkość pola w opcji **Zakres wielkości <symbolu>**, chyba że opcja **Zakres** jest ustawiona na wartość **Niestandardowe**. Można ustawić format pola lub wartości wyrażenia w opcji **Formatowanie liczb**.

Dostępne są następujące formaty liczb:



- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
 - **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
 - **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Etykieta:** ustaw etykietę dla właściwości **Rozmiar wg.**
 - **Zakres wielkości <symbolu>:** umożliwia określenie limitu zakresu rozmiaru minimalnego i maksymalnego dla symbolu wybranego dla warstwy punktów.
 - **Zakres:** umożliwia ustawienie limitów wartości dla zakresu rozmiarów.

- **Autom.:** zakres rozmiaru symboli jest odwzorowywany na minimalną i maksymalną wartość z pola **Rozmiar wg.**
- **Niestandardowa:** zakres rozmiaru symboli jest odwzorowywany na minimalną i maksymalną wartość z pól **Minimalna wartość rozmiaru** i **Maksymalna wartość rozmiaru**. Wartości przekraczające wartości minimalne i maksymalne będą korzystać z tych samych ustawień, co wartości minimum i maksimum.
- **Kształt:** należy wybrać kształt warstwy punktów. Dostępne są następujące kształty:
 - **Bąbelek**
 - **Trójkąt**
 - **Kwadrat**
 - **Pięciokąt**
 - **Sześciokąt**
 - **Grafika z biblioteki multimediów**
 - **Grafika z adresu URL**
- **Grafika:** (Tylko kształt grafiki z biblioteki multimediów) kliknij ikonę , aby otworzyć bibliotekę multimediów, w której można wybrać grafikę. W celu usunięcia grafiki kliknij ikonę .
- **Grafika:** (Tylko kształt grafiki z adresu URL) Wprowadź adres URL grafiki. Obsługiwane są formaty PNG, JPEG i GIF. Obsługiwane są grafiki z przezroczystym tłem.
- **Obrót obrazu:** (tylko kształt grafiki) wprowadź stopień obrotu. W celu określenia stopni obrotu można wprowadzić wartość liczbową. Aby ustawić stopień obrotu obrazu, można także użyć wyrażenia.

Rozmiar i kształt (warstwa wykresu)

- **Wykres kołowy**
 - **Rozmiar wg:** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia w celu kontrolowania wielkości wykresów kołowych. Minimalne i maksymalne wartości w danych są mapowane na minimalny i maksymalny rozmiar wykresów kołowych, chyba że opcja **Zakres** jest ustawiona na wartość **Niestandardowe**. Można ustawić format pola lub wartości wyrażenia w opcji **Formatowanie liczb**.
- Dostępne są następujące formaty liczb:
- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.

- ###0 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- 0000 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- 0.000 przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Etykieta:** ustaw etykietę dla właściwości **Rozmiar wg**.
- **Zakres rozmiarów wykresu kołowego:** umożliwia określenie limitu zakresu rozmiaru minimalnego i maksymalnego wykresów kołowych dla warstwy wykresu.
- **Zakres:** umożliwia ustawienie limitów wartości dla zakresu rozmiarów.
 - **Autom.:** zakres rozmiaru jest odwzorowywany na minimalną i maksymalną wartość z pola **Rozmiar wg**.
 - **Niestandardowa:** zakres rozmiaru jest odwzorowywany na minimalną i maksymalną wartość z pól **Minimalna wartość rozmiaru** i **Maksymalna wartość rozmiaru**. Wartości przekraczające wartości minimalne i maksymalne będą korzystać z tych samych ustawień, co wartości minimum i maksimum.
- **Wykres słupkowy**
 - **Wysokość:** umożliwia ustawienie wysokości wykresów słupkowych dla warstwy wykresu.
 - **Szerokość:** umożliwia ustawienie szerokości wykresów słupkowych dla warstwy wykresu.

Szerokość i styl (dotyczy tylko warstwy linii)

- **Szerokość wg:** umożliwia wprowadzenie pola lub wyrażenia w celu kontrolowania szerokości linii. Minimalne i maksymalne wartości w danych są mapowane na minimalną i maksymalną wielkość pola w opcji **Zakres szerokości linii**, chyba że opcja **Zakres** jest ustawiona na wartość **Niestandardowe**. Można ustawić format pola lub wartości wyrażenia w opcji **Formatowanie liczb**. Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.

- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Etykieta:** ustaw etykietę dla właściwości **Szerokość wg.**
- **Zakres szerokości linii:** jeśli używana jest opcja **Szerokość wg.**, wówczas należy ustawić minimalną i maksymalną szerokość linii.
- **Szerokość linii:** umożliwia ustawienie szerokości linii.
- **Zakres:** umożliwia ustawienie limitów wartości dla szerokości linii.
 - **Autom.:** zakres szerokości linii jest mapowany na wartość minimum i maksimum z pola **Szerokość wg.**
 - **Niestandardowa:** zakres szerokości linii jest mapowany na minimalną i maksymalną wartość z pól **Minimalna wartość linii** i **Maksymalna wartość linii**. Wartości przekraczające wartości minimalne i maksymalne będą korzystać z tych samych ustawień, co wartości minimum i maksimum.
- **Krzywizna linii:** umożliwia ustawienie krzywizny linii w warstwie linii.
- **Strzałka:** umożliwia ustawienie stylu strzałek dla linii. Dostępne są następujące opcje:
 - **Brak:** do linii nie będą dodawane żadne strzałki.
 - **W przód:** zostanie dodana strzałka w kierunku ostatniego punktu linii.
 - **Do tyłu:** zostanie dodana strzałka w kierunku pierwszego punktu linii.
 - **Oba:** zostaną dodane strzałki skierowane w stronę pierwszego i ostatniego punktu linii.
- **Pozycja strzałki:** umożliwia ustawienie pozycji strzałki w linii.

Waga i promień (dotyczy tylko warstwy gęstości)

- **Waga wg:** wprowadź pole lub wyrażenie, aby kontrolować wpływ poszczególnych punktów na gęstość. Waga domyślna wynosi 1.
- **Etykieta:** ustaw etykietę dla właściwości **Waga wg.**
- **Promień wpływu:** ustaw promień obszaru kołowego, na który wpływa każdy punkt. Jednostkę miary dla promienia określa opcja **Jednostka promienia**.
- **Jednostka promienia:** ustaw jednostkę miary dla promienia wpływu. Dostępne są następujące opcje:
 - **Piksele:** piksele na ekranie.
 - **Metry:** metry na mapie.
 - **Stopy:** stopy na mapie.

Kolory (warstwa punktów, warstwa obszaru, warstwa linii i warstwa wykresu)

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości mapy. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** wartości mapy są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na mapie należy wybrać ręcznie. Dostępne są następujące metody
 - **Pojedynczy kolor:** mapa jest kolorowana jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Kolor:** umożliwia ustawienie koloru, który będzie używany dla obiektów w warstwie.

- **Kolor konturu:** umożliwia wybór koloru konturu, który będzie używany dla obiektów w warstwie.
- **Wg wymiarów:** mapa jest kolorowana według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnej warstwie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwale kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania warstwy.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Formatowanie liczb:** Możesz ustawić format pola lub wartości wyrażenia. Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych. W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.

- 0000 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- 0.000 przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.
 - **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
 - **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na mapie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.

- **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** mapa jest kolorowana przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie наносzona na jeden z gradientów wykresu.

Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Kolor konturu:** należy wybrać kolor konturu kształtów w mapie.
- **Nieprzezroczystość konturu:** (dotyczy tylko warstwy punktów, warstwy wykresu i warstwy obszaru) Umożliwia ustawienie nieprzezroczystości konturów kształtów na mapie.
- **Nieprzezroczystość:** umożliwia ustawienie nieprzezroczystości warstwy nad mapą podstawową.

Kolory (warstwa gęstości)

- **Kolory segmentu:** wybierz sposób kolorowania obszaru wpływu punktów. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** koloruje obszar wpływu, używając domyślnych ustawień.
 - **Niestandardowa:** ręcznie wybierz metodę kolorowania obszaru wpływu na mapie.
 - **Dodaj limit:** dodaje segment do miernika. W celu ustawienia limitu segmentu użyj suwaka lub wpisz wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Możliwe jest dodanie kilku segmentów. Aby zmienić kolory segmentu, należy go kliknąć.
 - **Gradient:** wybierz tę opcję, aby w przejściach między segmentami użyć różnych odcieni kolorów.
 - **Usuń limit:** kliknij tę opcję, aby usunąć wybrany limit.

- **Zakres:** zdefiniuj zakres wartości używany do kolorowania obszaru wpływu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** ustawia zakres wartości przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa:** ręcznie wybierz zakres wartości kolorowania obszaru wpływu.
 - **Min.:** umożliwia ustawienie minimalnej wartości dla zakresu. Kliknij **fx**, aby utworzyć wyrażenie.
 - **Maks.:** umożliwia ustawienie maksymalnej wartości dla zakresu. Kliknij **fx**, aby utworzyć wyrażenie.
- **Nieprzezroczystość:** umożliwia ustawienie nieprzezroczystości warstwy nad mapą podstawową.

Opcje

Ogólne

- **Pokaż legendę:** legenda będzie wyświetlana, jeśli ilość miejsca na mapie jest wystarczająca. Dla legendy można ustawić rozmiar lub pozwolić programowi Qlik Sense na automatyczne określenie rozmiaru. Położenie legendy można zmienić za pomocą opcji **Położenie legendy**.
- **Pokaż legendę rozmiarów:** (Tylko warstwy punktów, linii i wykresów) wyświetla legendę rozmiaru punktu, linii lub wykresu.
- **Pokaż etykietę:** (dotyczy tylko warstwy punktów, warstwy obszaru, warstwy wykresu i warstwy linii) umożliwia wyświetlenie etykiety nad lokalizacjami wyświetlanymi w warstwie z wartością lokalizacji.
- **Maks. liczba widocznych obiektów:** (dotyczy tylko warstwy punktów, warstwy obszaru, warstwy gęstości, warstwy wykresu i warstwy linii) umożliwia ustawienie maksymalnej liczby lokalizacji do wyświetlenia w warstwie. Maksymalna liczba wartości na warstwie punktów wynosi 50 000. Domyślnie warstwy mapy wyświetlają maksymalnie 4000 wartości dla warstw punktów i 1000 dla innych warstw.
- **Pokaż etykietę:** (dotyczy tylko warstwy punktów, warstwy obszaru, warstwy wykresu i warstwy linii) umożliwia określenie, czy etykieta tekstowa będzie dołączana do lokalizacji z warstwy na mapie.
 - **Etykiety:** umożliwia określenie etykiety dla lokalizacji w danej warstwie.
 - **Pozycja etykiety:** umożliwia ustawienie położenia etykiety względem lokalizacji.
 - **Pokaż w poziomach powiększenia:** umożliwia ustawienie etykiety w taki sposób, aby była widoczna na wszystkich poziomach powiększenia, albo w wybranym zakresie poziomów powiększenia.
- **Wyłącz wybory:** jeśli ta opcja będzie zaznaczona, użytkownicy nie będą mogli wybierać danych z tej warstwy na mapie.

Wyświetlacz warstw

- **Pokaż warstwę:** umożliwia pokazanie lub ukrycie warstwy.
- **Wyklucz z powiększenia automatycznego:** umożliwia wykluczenie tej warstwy, gdy wizualizacja mapy określa automatyczny poziom powiększenia na podstawie danych w mapie.
- **Pokaż w poziomach powiększenia:** umożliwia ustawienie warstwy w taki sposób, aby była widoczna na wszystkich poziomach powiększenia, albo w wybranym zakresie poziomów powiększenia.

- **Widoczne poziomy drążenia:** umożliwia wskazanie tych wymiarów z hierarchii, które będą wyświetlane w danej warstwie.
- **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Ukryj komunikat dotyczący obliczenia:** Wybierz, aby ukryć komunikat lub wyrażenie wprowadzone w **Wyświetlanym komunikacie**.

Etykieta (warstwa punktów, warstwa obszaru, warstwa linii oraz warstwa wykresów)

- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.
- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykietkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.

- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimediów** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Prezentacja (Warstwa tła)

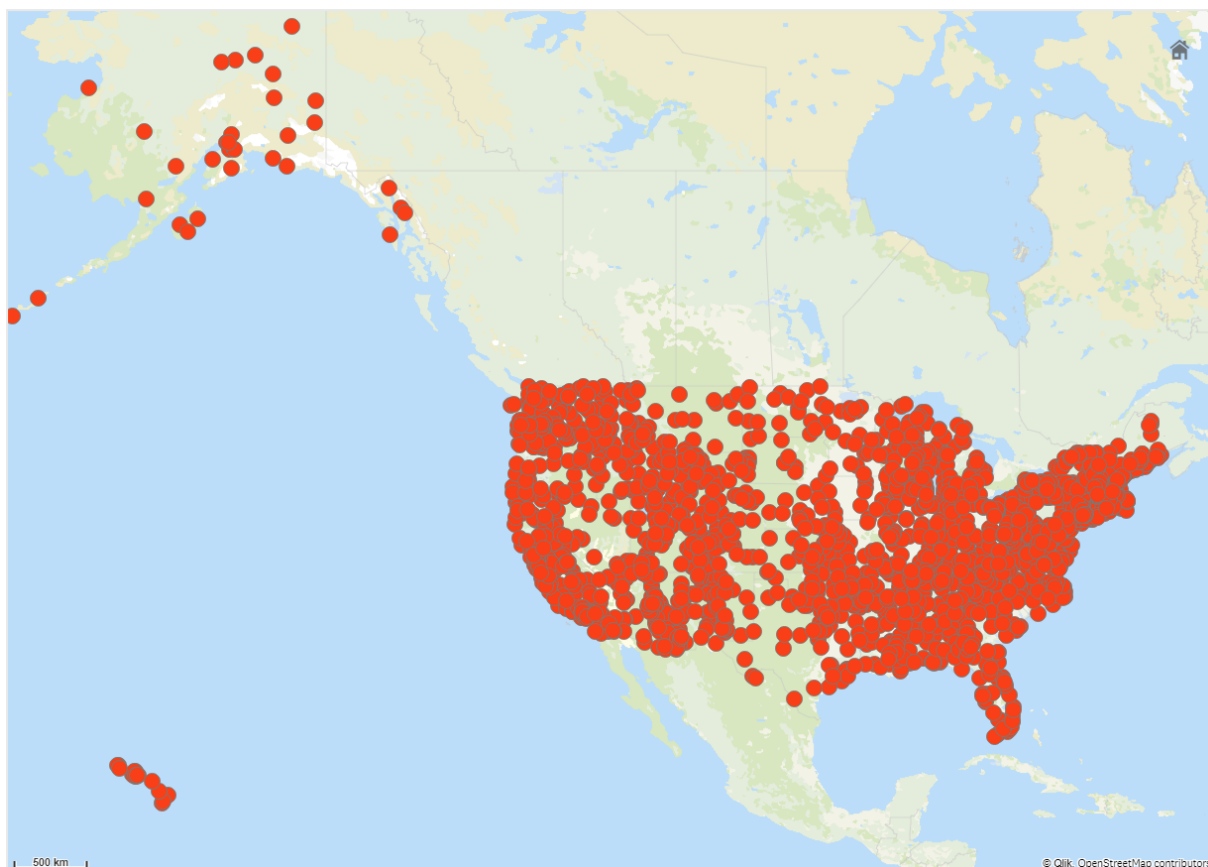
- **Nieprzezroczystość:** Umożliwia ustawienie nieprzezroczystości warstwy nad innymi warstwami.

Kontrolowanie widocznych danych mapy za pomocą warstw hierarchicznych

Ten przykład przedstawia tworzenie mapy z najwyższym poziomem w postaci warstwy obszaru, z której będzie można drążyć w dół do dwóch warstw punktów.

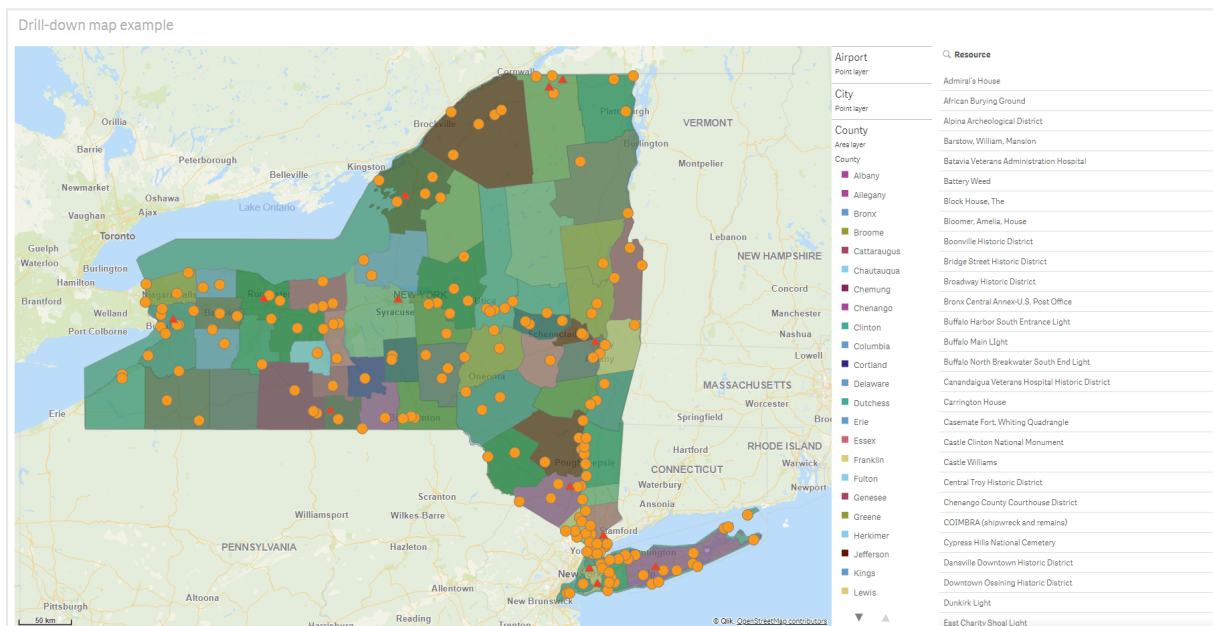
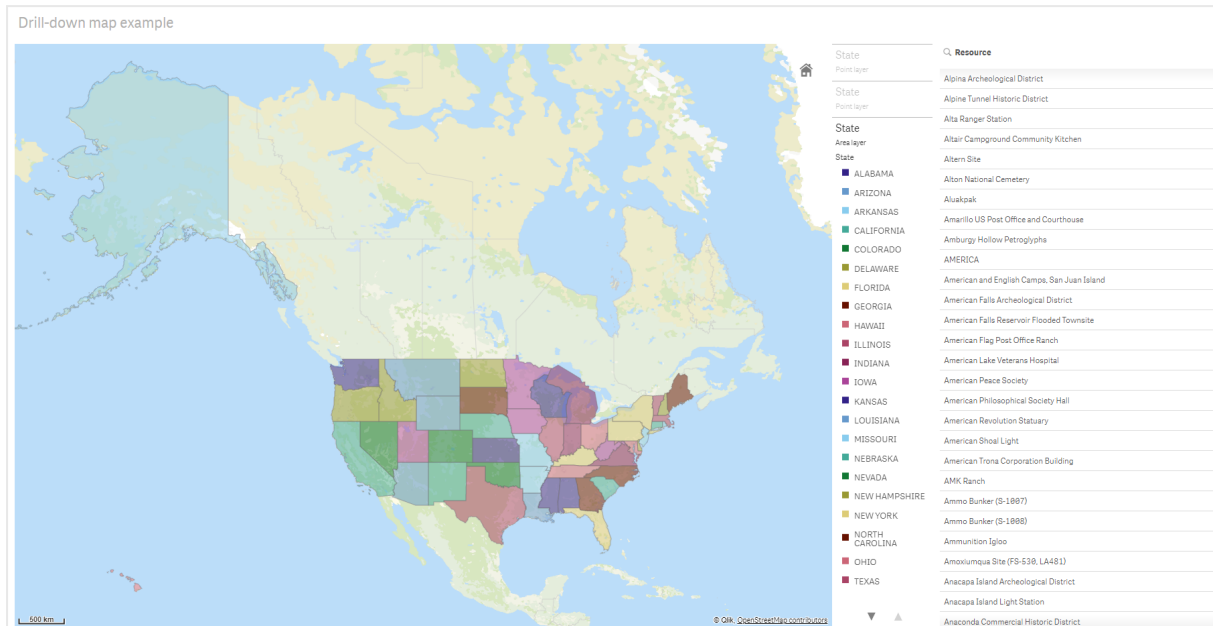
W przypadku tworzenia mapy, która zawiera wiele punktów danych rozmieszczonych na znacznym obszarze geograficznym, można korzystać z wymiarów hierarchicznych, aby wyświetlać warstwy w hierarchii. Gdy użytkownicy dokonują wyborów w warstwie, wymiar wyświetlany dla lokalizacji ulega zmianie na następny wymiar z wymiaru hierarchicznego. Dzięki temu można wyświetlać na mapie dane na różnych poziomach wyboru, dbając o wyświetlanie najważniejszych informacji.

Amerykańska Służba Parków Narodowych (ang. National Park Service) obsługuje narodowy rejestr miejsc historycznych (ang. National Register of Historic Places). Dodanie do mapy miast, w których znajdują się miejsca historyczne, jako warstwy punktów, umożliwia uzyskanie dokładnego położenia bąbelków. Jednak poprawa organizacji całości ułatwi zrozumienie zawartości mapy.



Zatem jak można lepiej uporządkować te informacje, gdy dodatkowo planujemy dodać kolejną warstwę punktów zawierającą lotniska, która pomoże zaplanować sposoby dotarcia do różnych miejsc?

W celu rozwiązania tego problemu utworzymy mapę Stanów Zjednoczonych z warstwą stanów, z której będzie można drążyć w dół do poziomu hrabstw. Drążenie w dół do poziomu hrabstw spowoduje również wyświetlenie miast zawierających miejsca historyczne w postaci punktów danych oraz wszystkich lotnisk w konkretnym stanie oraz w sąsiednich stanach.



Zestaw danych

W tym przykładzie korzystamy z dwóch zestawów danych:

- Federal listings: National Register of Historic Places listed properties from federal agencies (federal_listed_20190404.xlsx)

Ten zestaw danych jest dostępny z narodowego rejestru miejsc historycznych obsługiwanego przez Służbę Parków Narodowych. Zawiera on dane dotyczące wszystkich zarejestrowanych miejsc historycznych, ich położenia oraz nazwy agencji federalnych powiązanych z tymi miejscami.

 [federal_listed_20190404.xlsx](#)

- Airport data

Ta tabela zawiera dane dotyczące lotnisk w Stanach Zjednoczonych. Zawiera następujące dane dotyczące każdego lotniska: kod IATA (International Air Transport Association), miasto, stan lub terytorium.

Te dane należy zaimportować do Qlik Sense, dodając arkusz kalkulacyjny, który następnie zostanie zaimportowany do Qlik Sense, albo importując tę tabelę z tej strony pomocy jako plik sieci Web.

Airport data

Airport data

Airport	AirportCity	AirportState
ABE	Allentown/Bethlehem/Easton, PA	PA
ABI	Abilene, TX	TX
ABQ	Albuquerque, NM	NM
ABR	Aberdeen, SD	SD
ABY	Albany, GA	GA
ACT	Waco, TX	TX
ACV	Arcata/Eureka, CA	CA
ADK	Adak Island, AK	AK
ADQ	Kodiak, AK	AK
AEX	Alexandria, LA	LA
AGS	Augusta, GA	GA
ALB	Albany, NY	NY
ALO	Waterloo, IA	IA
AMA	Amarillo, TX	TX
ANC	Anchorage, AK	AK
APN	Alpena, MI	MI
ART	Watertown, NY	NY
ASE	Aspen, CO	CO
ATL	Atlanta, GA	GA
ATW	Appleton, WI	WI
AUS	Austin, TX	TX
AVL	Asheville, NC	NC
AVP	Scranton/Wilkes-Barre, PA	PA
AZO	Kalamazoo, MI	MI
BDL	Hartford, CT	CT

Airport	AirportCity	AirportState
BET	Bethel, AK	AK
BFL	Bakersfield, CA	CA
BGR	Bangor, ME	ME
BHM	Birmingham, AL	AL
BIL	Billings, MT	MT
BIS	Bismarck/Mandan, ND	ND
BJI	Bemidji, MN	MN
BKG	Branson, MO	MO
BLI	Bellingham, WA	WA
BMI	Bloomington/Normal, IL	IL
BNA	Nashville, TN	TN
BOI	Boise, ID	ID
BOS	Boston, MA	MA
BPT	Beaumont/Port Arthur, TX	TX
BQK	Brunswick, GA	GA
BQN	Aguadilla, PR	PR
BRD	Brainerd, MN	MN
BRO	Brownsville, TX	TX
BRW	Barrow, AK	AK
BTM	Butte, MT	MT
BTR	Baton Rouge, LA	LA
BTV	Burlington, VT	VT
BUF	Buffalo, NY	NY
BUR	Burbank, CA	CA
BWI	Baltimore, MD	MD
BZN	Bozeman, MT	MT
CAE	Columbia, SC	SC
CAK	Akron, OH	OH
CDC	Cedar City, UT	UT
CDV	Cordova, AK	AK

Airport	AirportCity	AirportState
CEC	Crescent City, CA	CA
CHA	Chattanooga, TN	TN
CHO	Charlottesville, VA	VA
CHS	Charleston, SC	SC
CIC	Chico, CA	CA
CID	Cedar Rapids/Iowa City, IA	IA
CLD	Carlsbad, CA	CA
CLE	Cleveland, OH	OH
CLL	College Station/Bryan, TX	TX
CLT	Charlotte, NC	NC
CMH	Columbus, OH	OH
CMI	Champaign/Urbana, IL	IL
CMX	Hancock/Houghton, MI	MI
COD	Cody, WY	WY
COS	Colorado Springs, CO	CO
COU	Columbia, MO	MO
CPR	Casper, WY	WY
CRP	Corpus Christi, TX	TX
CRW	Charleston/Dunbar, WV	WV
CSG	Columbus, GA	GA
CWA	Mosinee, WI	WI
CVG	Cincinnati, OH	KY
DAB	Daytona Beach, FL	FL
DAL	Dallas, TX	TX
DAY	Dayton, OH	OH
DBQ	Dubuque, IA	IA
DCA	Washington, DC	VA
DEN	Denver, CO	CO
DFW	Dallas/Fort Worth, TX	TX
DHN	Dothan, AL	AL

Airport	AirportCity	AirportState
DIK	Dickinson, ND	ND
DLH	Duluth, MN	MN
DRO	Durango, CO	CO
DSM	Des Moines, IA	IA
DTW	Detroit, MI	MI
EAU	Eau Claire, WI	WI
ECP	Panama City, FL	FL
EGE	Eagle, CO	CO
EKO	Elko, NV	NV
ELM	Elmira/Corning, NY	NY
ELP	El Paso, TX	TX
EUG	Eugene, OR	OR
EWN	New Bern/Morehead/Beaufort, NC	NC
EWB	Newark, NJ	NJ
EVV	Evansville, IN	IN
EYW	Key West, FL	FL
FAI	Fairbanks, AK	AK
FAR	Fargo, ND	ND
FAT	Fresno, CA	CA
FAY	Fayetteville, NC	NC
FCA	Kalispell, MT	MT
FLG	Flagstaff, AZ	AZ
FLL	Fort Lauderdale, FL	FL
FNT	Flint, MI	MI
FOE	Topeka, KS	KS
FSD	Sioux Falls, SD	SD
FSM	Fort Smith, AR	AR
FWA	Fort Wayne, IN	IN
GCC	Gillette, WY	WY
GCK	Garden City, KS	KS

Airport	AirportCity	AirportState
GEG	Spokane, WA	WA
GFK	Grand Forks, ND	ND
GGG	Longview, TX	TX
GJT	Grand Junction, CO	CO
GNV	Gainesville, FL	FL
GPT	Gulfport/Biloxi, MS	MS
GRB	Green Bay, WI	WI
GRI	Grand Island, NE	NE
GRK	Killeen, TX	TX
GRR	Grand Rapids, MI	MI
GSO	Greensboro/High Point, NC	NC
GSP	Greer, SC	SC
GTF	Great Falls, MT	MT
GTR	Columbus, MS	MS
GUC	Gunnison, CO	CO
GUM	Guam, TT	TT
HDN	Hayden, CO	CO
HIB	Hibbing, MN	MN
HLN	Helena, MT	MT
HNL	Honolulu, HI	HI
HOB	Hobbs, NM	NM
HOU	Houston, TX	TX
HPN	White Plains, NY	NY
HRL	Harlingen/San Benito, TX	TX
HSV	Huntsville, AL	AL
IAD	Washington, DC	VA
IAH	Houston, TX	TX
ICT	Wichita, KS	KS
IDA	Idaho Falls, ID	ID
ILG	Wilmington, DE	DE

Airport	AirportCity	AirportState
ILM	Wilmington, NC	NC
IMT	Iron Mountain/Kingsfd, MI	MI
IND	Indianapolis, IN	IN
INL	International Falls, MN	MN
ISN	Williston, ND	ND
ISP	Islip, NY	NY
ITO	Hilo, HI	HI
JAC	Jackson, WY	WY
JAN	Jackson/Vicksburg, MS	MS
JAX	Jacksonville, FL	FL
JFK	New York, NY	NY
JLN	Joplin, MO	MO
JNU	Juneau, AK	AK
KOA	Kona, HI	HI
KTN	Ketchikan, AK	AK
LAN	Lansing, MI	MI
LAR	Laramie, WY	WY
LAS	Las Vegas, NV	NV
LAW	Lawton/Fort Sill, OK	OK
LAX	Los Angeles, CA	CA
LBB	Lubbock, TX	TX
LCH	Lake Charles, LA	LA
LEX	Lexington, KY	KY
LFT	Lafayette, LA	LA
LGA	New York, NY	NY
LGB	Long Beach, CA	CA
LIH	Lihue, HI	HI
LIT	Little Rock, AR	AR
LMT	Klamath Falls, OR	OR
LNK	Lincoln, NE	NE

Airport	AirportCity	AirportState
LRD	Laredo, TX	TX
LSE	La Crosse, WI	WI
LWS	Lewiston, ID	ID
MAF	Midland/Odessa, TX	TX
MBS	Saginaw/Bay City/Midland, MI	MI
MCI	Kansas City, MO	MO
MCO	Orlando, FL	FL
MDT	Harrisburg, PA	PA
MDW	Chicago, IL	IL
MEM	Memphis, TN	TN
MFE	Mission/McAllen/Edinburg, TX	TX
MFR	Medford, OR	OR
MGM	Montgomery, AL	AL
MHK	Manhattan/Ft. Riley, KS	KS
MHT	Manchester, NH	NH
MIA	Miami, FL	FL
MKE	Milwaukee, WI	WI
MKG	Muskegon, MI	MI
MLB	Melbourne, FL	FL
MLI	Moline, IL	IL
MLU	Monroe, LA	LA
MMH	Mammoth Lakes, CA	CA
MOB	Mobile, AL	AL
MOD	Modesto, CA	CA
MOT	Minot, ND	ND
MQT	Marquette, MI	MI
MRY	Monterey, CA	CA
MSN	Madison, WI	WI
MSO	Missoula, MT	MT
MSP	Minneapolis, MN	MN

Airport	AirportCity	AirportState
MSY	New Orleans, LA	LA
MTJ	Montrose/Delta, CO	CO
MYR	Myrtle Beach, SC	SC
OAJ	Jacksonville/Camp Lejeune, NC	NC
OAK	Oakland, CA	CA
OGG	Kahului, HI	HI
OKC	Oklahoma City, OK	OK
OMA	Omaha, NE	NE
OME	Nome, AK	AK
ONT	Ontario, CA	CA
ORD	Chicago, IL	IL
ORF	Norfolk, VA	VA
ORH	Worcester, MA	MA
OTH	North Bend/Coos Bay, OR	OR
OTZ	Kotzebue, AK	AK
PAH	Paducah, KY	KY
PBI	West Palm Beach/Palm Beach, FL	FL
PDX	Portland, OR	OR
PHF	Newport News/Williamsburg, VA	VA
PHL	Philadelphia, PA	PA
PHX	Phoenix, AZ	AZ
PIA	Peoria, IL	IL
PIH	Pocatello, ID	ID
PIT	Pittsburgh, PA	PA
PNS	Pensacola, FL	FL
PPG	Pago Pago, TT	TT
PSC	Pasco/Kennewick/Richland, WA	WA
PSE	Ponce, PR	PR
PSG	Petersburg, AK	AK
PSP	Palm Springs, CA	CA

Airport	AirportCity	AirportState
PVD	Providence, RI	RI
PWM	Portland, ME	ME
RAP	Rapid City, SD	SD
RDD	Redding, CA	CA
RDM	Bend/Redmond, OR	OR
RDU	Raleigh/Durham, NC	NC
RHI	Rhineland, WI	WI
RIC	Richmond, VA	VA
RKS	Rock Springs, WY	WY
RNO	Reno, NV	NV
ROA	Roanoke, VA	VA
ROC	Rochester, NY	NY
ROW	Roswell, NM	NM
RST	Rochester, MN	MN
RSW	Fort Myers, FL	FL
SAF	Santa Fe, NM	NM
SAN	San Diego, CA	CA
SAT	San Antonio, TX	TX
SAV	Savannah, GA	GA
SBA	Santa Barbara, CA	CA
SBN	South Bend, IN	IN
SBP	San Luis Obispo, CA	CA
SCC	Deadhorse, AK	AK
SCE	State College, PA	PA
SDF	Louisville, KY	KY
SEA	Seattle, WA	WA
SFO	San Francisco, CA	CA
SGF	Springfield, MO	MO
SGU	St. George, UT	UT
SHV	Shreveport, LA	LA

Airport	AirportCity	AirportState
SIT	Sitka, AK	AK
SJC	San Jose, CA	CA
SJT	San Angelo, TX	TX
SJU	San Juan, PR	PR
SLC	Salt Lake City, UT	UT
SMF	Sacramento, CA	CA
SMX	Santa Maria, CA	CA
SNA	Santa Ana, CA	CA
SPI	Springfield, IL	IL
SPS	Wichita Falls, TX	TX
SRQ	Sarasota/Bradenton, FL	FL
STL	St. Louis, MO	MO
STT	Charlotte Amalie, VI	VI
STX	Christiansted, VI	VI
SUN	Sun Valley/Hailey/Ketchum, ID	ID
SUX	Sioux City, IA	IA
SWF	Newburgh/Poughkeepsie, NY	NY
SYR	Syracuse, NY	NY
TLH	Tallahassee, FL	FL
TOL	Toledo, OH	OH
TPA	Tampa, FL	FL
TRI	Bristol/Johnson City/Kingsport, TN	TN
TTN	Trenton, NJ	NJ
TUL	Tulsa, OK	OK
TUS	Tucson, AZ	AZ
TVC	Traverse City, MI	MI
TWF	Twin Falls, ID	ID
TXK	Texarkana, AR	AR
TYR	Tyler, TX	TX
TYS	Knoxville, TN	TN

Airport	AirportCity	AirportState
VLD	Valdosta, GA	GA
VPS	Valparaiso, FL	FL
WRG	Wrangell, AK	AK
XNA	Fayetteville, AR	AR
YAK	Yakutat, AK	AK
YUM	Yuma, AZ	AZ

Instrukcje



Budowanie mapy możesz rozpocząć po załadowaniu zestawów danych do nowej aplikacji w Qlik Sense. Aby utworzyć przykładową mapę, najpierw wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz wymiary hierarchiczne.
2. Dodaj mapę do wspomnianego powyżej arkusza.
3. Dodaj warstwę obszaru *State-County*.
4. Dodaj warstwę punktów *State-City*.
5. Dodaj warstwę punktów *State-Airport*.
6. Dodaj panel filtrowania *Resource*.

Tworzenie wymiarów hierarchicznych

Najpierw musisz utworzyć trzy wymiary hierarchiczne. To spowoduje utworzenie relacji między warstwą *State* a polami *County*, *City* i *Airport*, dzięki czemu warstwy *County*, *City* i *Airport* będą widoczne po wybraniu stanu z warstwy *State*.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij  aby wyświetlić elementy główne.
3. Kliknij polecenie **Wymiary**.
4. Kliknij polecenie **Utwórz nowe**.
5. Wybierz pozycję **Drażnienie w dół**.
6. Do wymiaru dodaj pole *State*.
7. Do wymiaru dodaj pole *County*.
8. Za sekcją **Nazwa** wpisz *State-County*.
9. Kliknij polecenie **Utwórz..**
10. Do wymiaru dodaj pole *State*.
11. Do wymiaru dodaj pole *City*.
12. Za sekcją **Nazwa** wpisz *State-City*.
13. Kliknij polecenie **Utwórz..**

14. Do wymiaru dodaj pole *State*.
15. Do wymiaru dodaj pole *Airport*.
16. Za sekcją **Nazwa** wpisz *State-Airport*.
17. Kliknij polecenie **Utwórz..**
18. Kliknij przycisk ✓ **Koniec edycji**.

Dodawanie mapy do arkusza

Następnym etapem jest dodanie mapy do arkusza.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Z panelu zasobów przeciągnij pustą mapę na arkusz.

Dodawanie warstwy obszaru *State-County*

Pierwszą warstwą, którą należy dodać, jest warstwa obszaru, do której należy dodać wymiar *State-County*. Dodatkowo ustawisz kraj 'USA', aby upewnić się, że mapa będzie zawierała stan Georgia, a nie kraj Gruzja (ang. Georgia).

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa obszaru**.
3. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz *State-County*.
4. Kliknij polecenie **Lokalizacja**.
5. Dla opcji **Zasięg lokalizacji** ustaw wartość **Niestandardowe**.
6. Dla opcji **Kraj** wprowadź 'USA'.
7. Dla opcji **Obszar administracyjny (poziom 1)** wybierz *State*.
8. Kliknij polecenie **Kolory**.
9. Ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**, wybierz opcję **Wg wymiarów** i opcję **100 kolorów**.
10. Wybierz opcję **Trwałe kolory**.
11. Ustaw suwak **Nieprzezroczystość** w połowie zakresu.
12. Kliknij przycisk ✓ **Koniec edycji**.

Dodawanie warstwy punktów *State-City*

Następna dodawana warstwa jest warstwą punktów. Warstwa *State-City* jest dodawana jako wymiar, dla kraju ustawiana jest wartość 'USA', a następnie obszar *State* jest ustawiany jako obszar administracyjny pierwszego poziomu, ponieważ miasta w hrabstwach w niektórych stanach mają takie same nazwy.

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa obszaru**.

3. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz *State-City*.
4. Kliknij polecenie **Lokalizacja**.
5. Dla opcji **Zasięg lokalizacji** ustaw wartość **Niestandardowe**.
6. Dla opcji **Kraj** wprowadź 'USA'.
7. Dla opcji **Obszar administracyjny (poziom 1)** wybierz *State*.
8. Kliknij polecenie **Kolory**.
9. Ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**, wybierz opcję **Pojedynczy kolor** i kolor.
10. Kliknij polecenie **Opcje**.
11. W obszarze wyświetlania **Warstwa** ustaw opcję **Widoczne poziomy drążenia** na wartość **Niestandardowe**.
12. Wyczyść ustawienie **Województwo**.
13. Kliknij przycisk ✓ **Koniec edycji**.

Dodawanie warstwy punktów *State-Airport*

Ostatnią warstwą dodawaną do mapy jest warstwa punktów, do której pole *State-Airport* jest dodawane jako wymiar. Program Qlik Sense rozpoznaje kody IATA na potrzeby określania położenia, dzięki czemu lotniska są rozmieszczone w ich rzeczywistych położeniach, a nie tylko w miastach.

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Warstwy** w panelu właściwości kliknij opcję **Dodaj warstwę**.
2. Wybierz opcję **Warstwa obszaru**.
3. W obszarze **Wymiary** kliknij opcję **Dodaj** i wybierz *State-Airport*.
4. Kliknij polecenie **Lokalizacja**.
5. Dla opcji **Zasięg lokalizacji** ustaw wartość **Niestandardowe**.
6. Dla opcji **Kraj** wprowadź 'USA'.
7. Dla opcji **Obszar administracyjny (poziom 1)** wybierz *State*.
8. Kliknij polecenie **Kształt i rozmiar**.
9. Z obszaru **Kształt** wybierz opcję **Trójkąt**.
10. Kliknij polecenie **Kolory**.
11. Ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**, wybierz opcję **Pojedynczy kolor** i kolor.
12. Kliknij polecenie **Opcje**.
13. W obszarze wyświetlania **Warstwa** ustaw opcję **Widoczne poziomy drążenia** na wartość **Niestandardowe**.
14. Wyczyść ustawienie **Województwo**.
15. Kliknij przycisk ✓ **Koniec edycji**.

Dodawanie panelu filtrowania *Resource*

Na koniec można opcjonalnie dodać panel filtrowania zawierający pole *Resource*. Dzięki temu podczas dokonywania selekcji na mapie będzie prezentowana lista dostępnych miejsc historycznych.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij i upuść panel filtrowania do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar**.
3. Dodaj panel filtrowania zawierający pole *Resource*.

Tworzenie mapy z wieloma warstwami tła

Na wykresie mapy można używać wielu warstw tła. Dzięki temu możliwe jest tworzenie warstwowych map podstawowych dla danych wykresu mapy.

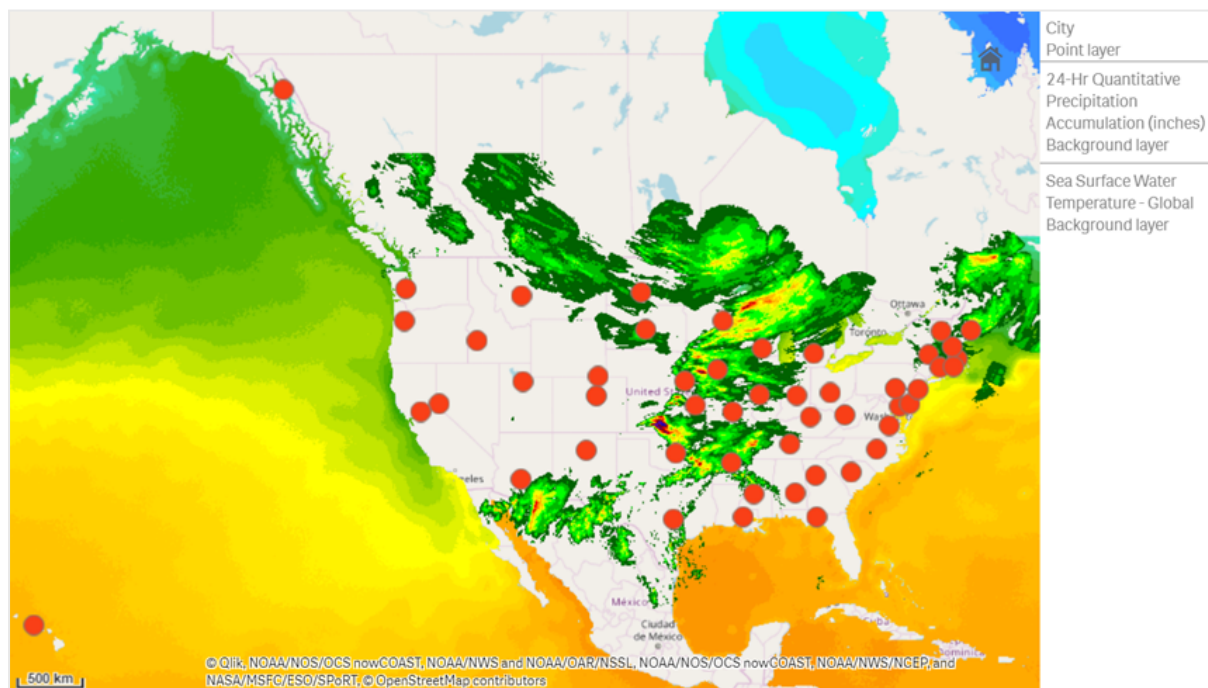
Niektóre źródła WMS zawierają warstwy z przezroczystością. W przypadku tych źródeł można nałożyć warstwę tła WMS na mapę podstawową lub na inne warstwy. Obrazy można również nałożyć na inne warstwy tła. Dzięki temu możliwe jest tworzenie bardziej złożonych map podstawowych dla konkretnych danych.



To, czy warstwa przezroczystości WMS obsługuje przezroczystość, czy nie, jest zależne od źródła WMS.

W tym przykładzie mapy w warstwie tła używana jest niestandardowa warstwa TMS. Na niej umieszczono dwie warstwy tła WMS z wykorzystaniem punktów końcowych WMS z agencji National Ocean and Atmospheric Administration. Pierwsza zawiera dane dotyczące temperatury mórz. Druga zawiera dane dotyczące opadów deszczu z 24 godzin. Na te warstwy tła nałożona została warstwa punktów zawierająca miasta.

Wykres mapy z warstwą punktów nałożoną na warstwę tła TMS i dwie warstwy tła WMS



Zestaw danych

W tym przykładzie używana jest pojedyncza tabela zawierająca dane – *Miasta*, a także dane zewnętrzne TMS i WMS ze źródeł zewnętrznych. Te dwie tabele można zaimportować do aplikacji, używając łącznika pliku sieci Web.

Miasta

Miasta	
Miasta	
Albany, New York	
Annapolis, Maryland	
Atlanta, Georgia	
Augusta, Maine	
Austin, Texas	
Baton Rouge, Louisiana	
Bismarck, North Dakota	
Boise, Idaho	
Boston, Massachusetts	
Carson City, Nevada	
Charleston, West Virginia	
Cheyenne, Wyoming	
Columbia, South Carolina	
Columbus, Ohio	
Concord, New Hampshire	
Denver, Colorado	
Des Moines, Iowa	
Dover, Delaware	
Frankfort, Kentucky	
Harrisburg, Pennsylvania	
Hartford, Connecticut	
Helena, Montana	
Honolulu, Hawaii	
Indianapolis, Indiana	
Jackson, Mississippi	

Miasta
Jefferson City, Missouri
Juneau, Alaska
Lansing, Michigan
Lincoln, Nebraska
Little Rock, Arkansas
Madison, Wisconsin
Montgomery, Alabama
Montpelier, Vermont
Nashville, Tennessee
Oklahoma City, Oklahoma
Olympia, Washington
Phoenix, Arizona
Pierre, South Dakota
Providence, Rhode Island
Raleigh, North Carolina
Richmond, Virginia
Sacramento, California
Saint Paul, Minnesota
Salem, Oregon
Salt Lake City, Utah
Santa Fe, New Mexico
Springfield, Illinois
Tallahassee, Florida
Topeka, Kansas
Trenton, New Jersey

Sposób tworzenia



*W tym przykładzie warstwy są dodawane w taki sposób, że są umieszczane warstwowo jedna na drugiej w ostatecznej kolejności. Jeśli wymagane jest dodanie tych warstw w innej kolejności, wówczas wystarczy klikać i przeciągać warstwy do poprawnej, żądanej kolejności w obszarze **Warstwy**.*

Wykonaj następujące czynności:

1. Dodaj tabelę *Miasta* do swojej aplikacji. Tabelę można skopiować i wkleić, stosując wprowadzanie ręczne, albo można ją zaimportować do aplikacji, używając łącznika pliku sieci Web.
2. W arkuszu dodaj wykres mapy.
3. W obszarze **Ustawienia mapy** zmień ustawienie opcji **Mapa podstawowa** na wartość **Brak**.
4. Dodaj warstwę tła i wykonaj następujące czynności:
 - W obszarze **Dane** wykonaj następujące czynności:
 - W menu **Format** wybierz opcję **TMS**.
 - Jako adres **URL** wprowadź `https://a.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png`.
 - W polu **Przypisanie** wprowadź `© OpenStreetMap contributors`.
 - W obszarze **Opcje** wykonaj następujące czynności:
 - Zmień ustawienie opcji **Pokaż legendę** na wartość **Brak**.
5. Dodaj warstwę tła i wykonaj następujące czynności:
 - W polu **Etykieta** wprowadź *Sea Surface Water Temperature - Global*.
 - Dla opcji **Format** wybierz wartość **WMS** i kliknij opcję **Konfiguracja WMS**. Wykonaj następujące czynności:
 - W polu **Adres URL serwera WMS** wprowadź `https://nowcoast.noaa.gov/arcgis/services/nowcoast/analysis_ocean_sfc_sst_time/MapServer/WMSServer`.
 - Dla opcji **Wersja** wybierz wartość **1.3.0**.
 - Kliknij opcję **Załaduj z WMS**.
 - W obszarze **Kok 2 (Ustawienia)** wybierz pierwszą warstwę **Grafika**.
 - Kliknij przycisk **Zapisz**.
 - W polu **Przypisanie** wprowadź *NOAA/NOS/OCS nowCOAST, NOAA/NWS/NCEP i NASA/MSFC/ESO/SPoRT*.
6. Dodaj warstwę tła i wykonaj następujące czynności:
 - W polu **Etykieta** wprowadź *Łączne opady deszczu z 24 godzin ilościowo (w calach)*.
 - Dla opcji **Format** wybierz wartość **WMS** i kliknij opcję **Konfiguracja WMS**. Wykonaj następujące czynności:
 - W polu **Adres URL serwera WMS** wprowadź `https://nowcoast.noaa.gov/arcgis/services/nowcoast/analysis_meteohydro_sfc_qpe_time/MapServer/WMSServer`.
 - Dla opcji **Wersja** wybierz wartość **1.3.0**.
 - Kliknij opcję **Załaduj z WMS**.
 - W sekcji warstw w obszarze **Kok 2 (Ustawienia)** wybierz trzecią warstwę **Grafika**.
 - Kliknij przycisk **Zapisz**.
 - Jako przypisanie (opcja **Przypisanie**) wprowadź *NOAA/NOS/OCS nowCOAST, NOAA/NWS and NOAA/OAR/NSSL*.
7. Dodaj warstwę punktów i wykonaj następujące czynności:

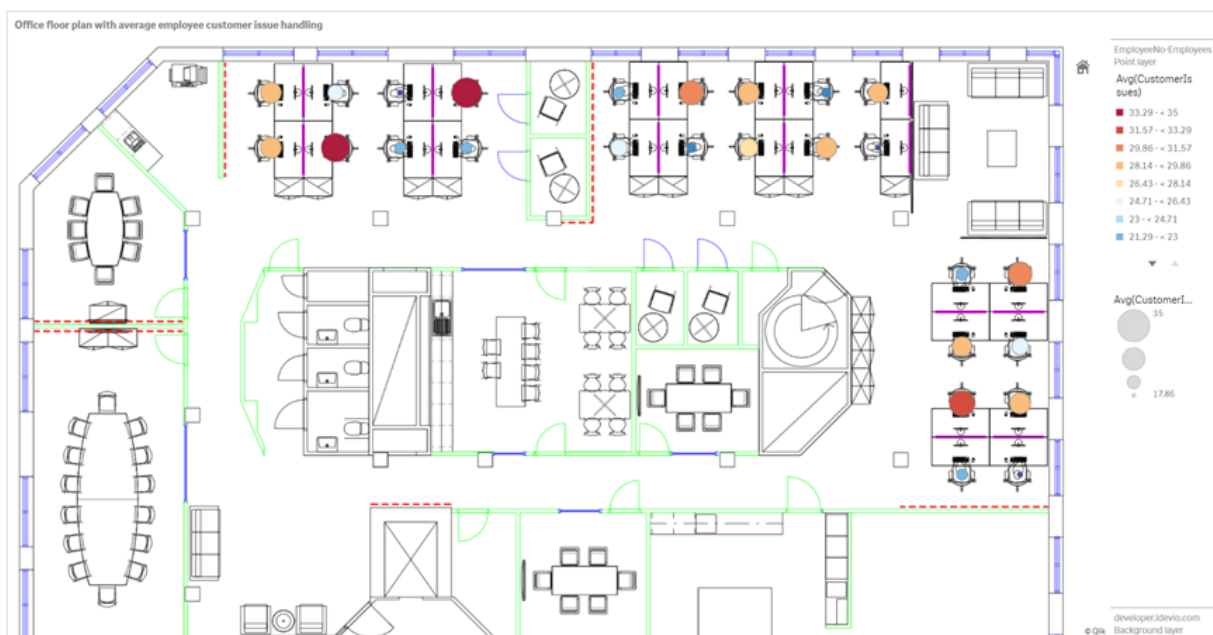
- W obszarze **Dane** dodaj *Miasta* jako wymiar.
- W obszarze **Lokalizacja** wykonaj następujące czynności:
 - Dla opcji **Zasięg lokalizacji** ustaw wartość **Niestandardowe**.
 - Zmień ustawienie opcji **Kraj** na **USA**.
- W obszarze **Kolory** ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**, a dla opcji **Kolor** ustaw wartość *f93f17*.

Tworzenie mapy z warstwą tła grafiki

W wizualizacjach map grafiki mogą być używane jako niestandardowe mapy podstawowe. Może pojawić się potrzeba wyświetlenia danych na planie piętra.

Ten przykładowy wykres mapy prezentuje plan piętra biura z warstwą punktów. Każdy bąbelek jest ustawiony nad biurkiem pracownika. Wielkość i kolor każdego bąbelka są zależne od średniej tygodniowej liczby problemów klientów, które obsługuje konkretny pracownik w ciągu dnia.

Przykład mapy z tłem w postaci grafiki planu piętra z warstwą punktów pokazujących pracowników, przy czym wielkość każdego pracownika jest zależna od liczby rozwiązanych przez niego problemów klientów



W tym przykładzie skala domyślna jest ukryta. Grafiki nie mają spójnej skali rozmiarów. Wielkość grafiki na warstwie tła mapy jest również zależna od współrzędnych ustawionych przez użytkownika dla rogów grafiki.

Zestaw danych

W tym przykładzie użyto dwóch tabel i grafiki tła. Te dwie tabele można zaimportować do aplikacji, używając łącznika sieci Web.

Problemy klientów

Problemy klientów		
Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/1/2019	1	24
8/1/2019	2	31
8/1/2019	3	21
8/1/2019	4	42
8/1/2019	5	24
8/1/2019	6	40
8/1/2019	7	40
8/1/2019	8	19
8/1/2019	9	23
8/1/2019	10	47
8/1/2019	11	38
8/1/2019	12	21
8/1/2019	13	22
8/1/2019	14	15
8/1/2019	15	30
8/1/2019	16	46
8/1/2019	17	41
8/1/2019	18	31
8/1/2019	19	50
8/1/2019	20	27
8/1/2019	21	35
8/1/2019	22	38
8/1/2019	23	37
8/1/2019	24	31
8/1/2019	25	13
8/1/2019	26	11
8/2/2019	1	35
8/2/2019	2	31
8/2/2019	3	33

Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/2/2019	4	14
8/2/2019	5	24
8/2/2019	6	33
8/2/2019	7	40
8/2/2019	8	14
8/2/2019	9	44
8/2/2019	10	24
8/2/2019	11	37
8/2/2019	12	39
8/2/2019	13	49
8/2/2019	14	16
8/2/2019	15	42
8/2/2019	16	13
8/2/2019	17	45
8/2/2019	18	48
8/2/2019	19	46
8/2/2019	20	18
8/2/2019	21	18
8/2/2019	22	45
8/2/2019	23	47
8/2/2019	24	31
8/2/2019	25	10
8/2/2019	26	21
8/3/2019	1	16
8/3/2019	2	34
8/3/2019	3	15
8/3/2019	4	44
8/3/2019	5	49
8/3/2019	6	18
8/3/2019	7	16
8/3/2019	8	41

Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/3/2019	9	27
8/3/2019	10	46
8/3/2019	11	21
8/3/2019	12	49
8/3/2019	13	38
8/3/2019	14	30
8/3/2019	15	48
8/3/2019	16	17
8/3/2019	17	42
8/3/2019	18	48
8/3/2019	19	44
8/3/2019	20	44
8/3/2019	21	12
8/3/2019	22	44
8/3/2019	23	17
8/3/2019	24	24
8/3/2019	25	25
8/3/2019	26	33
8/4/2019	1	20
8/4/2019	2	45
8/4/2019	3	32
8/4/2019	4	37
8/4/2019	5	32
8/4/2019	6	50
8/4/2019	7	41
8/4/2019	8	14
8/4/2019	9	37
8/4/2019	10	39
8/4/2019	11	28
8/4/2019	12	35
8/4/2019	13	24

Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/4/2019	14	19
8/4/2019	15	25
8/4/2019	16	26
8/4/2019	17	23
8/4/2019	18	45
8/4/2019	19	48
8/4/2019	20	36
8/4/2019	21	40
8/4/2019	22	21
8/4/2019	23	10
8/4/2019	24	42
8/4/2019	25	35
8/4/2019	26	26
8/5/2019	1	24
8/5/2019	2	28
8/5/2019	3	44
8/5/2019	4	19
8/5/2019	5	34
8/5/2019	6	37
8/5/2019	7	14
8/5/2019	8	26
8/5/2019	9	38
8/5/2019	10	25
8/5/2019	11	41
8/5/2019	12	35
8/5/2019	13	48
8/5/2019	14	36
8/5/2019	15	36
8/5/2019	16	37
8/5/2019	17	31
8/5/2019	18	44

Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/5/2019	19	21
8/5/2019	20	28
8/5/2019	21	13
8/5/2019	22	10
8/5/2019	23	50
8/5/2019	24	35
8/5/2019	25	11
8/5/2019	26	39
8/6/2019	1	26
8/6/2019	2	14
8/6/2019	3	45
8/6/2019	4	27
8/6/2019	5	33
8/6/2019	6	21
8/6/2019	7	14
8/6/2019	8	45
8/6/2019	9	41
8/6/2019	10	35
8/6/2019	11	35
8/6/2019	12	13
8/6/2019	13	35
8/6/2019	14	26
8/6/2019	15	40
8/6/2019	16	14
8/6/2019	17	20
8/6/2019	18	23
8/6/2019	19	11
8/6/2019	20	23
8/6/2019	21	31
8/6/2019	22	48
8/6/2019	23	39

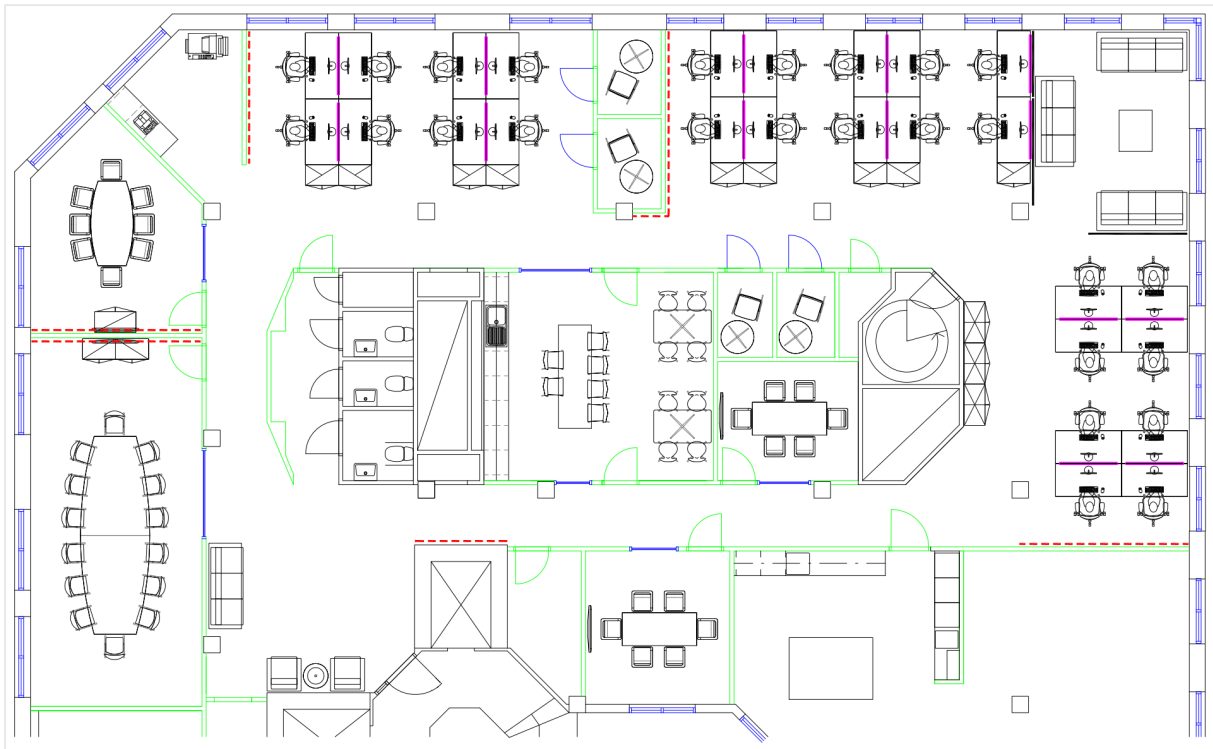
Data	Numer pracownika	Problemy klientów
8/6/2019	24	50
8/6/2019	25	47
8/6/2019	26	40
8/7/2019	1	49
8/7/2019	2	39
8/7/2019	3	16
8/7/2019	4	28
8/7/2019	5	46
8/7/2019	6	37
8/7/2019	7	36
8/7/2019	8	15
8/7/2019	9	18
8/7/2019	10	25
8/7/2019	11	12
8/7/2019	12	37
8/7/2019	13	40
8/7/2019	14	35
8/7/2019	15	11
8/7/2019	16	12
8/7/2019	17	22
8/7/2019	18	16
8/7/2019	19	46
8/7/2019	20	39
8/7/2019	21	41
8/7/2019	22	26
8/7/2019	23	25
8/7/2019	24	34
8/7/2019	25	50
8/7/2019	26	41

Dane pracownika

Dane pracownika			
Pracownik	Numer pracownika	Szerokość geograficzna	Długość geograficzna
Nehru Pollard	1	2.1	-2.1
Duncan Bell	2	1.675	-2.1
Arthur Miller	3	2.1	-1.6
Latifah Randall	4	1.675	-1.6
Glenna Giles	5	2.1	-1.1
Chaim Gates	6	1.675	-1.1
Elijah McGowan	7	2.1	-0.585
Serina Richards	8	1.675	-0.585
Nora Odonnell	9	2.1	0.595
Fiona Craig	10	1.675	0.595
Kirestin McGuire	11	2.1	1.155
Francesca Wilkerson	12	1.675	1.155
Virginia Sanford	13	2.1	1.6
Beau Weeks	14	1.675	1.6
Justin Cook	15	2.1	2.2
Lisandra Sloan	16	1.675	2.2
Brody Ball	17	2.1	2.6
Kirk Welch	18	1.675	2.6
Julian Mcgee	19	0.7	3.25
Geoffrey Wheeler	20	0.7	3.7
Carter Leonard	21	0.14	3.25
Noel Watson	22	0.14	3.7
Damian Everett	23	-0.3	3.25
Justina Frazier	24	-0.3	3.7
MacKenzie Garcia	25	-0.85	3.25
Germane Carey	26	-0.85	3.7

Grafika tła

Przykład grafiki tła



Sposób tworzenia

Wykonaj następujące czynności:

1. Do swojej aplikacji dodaj źródła danych, a następnie powiąż tabele, używając pól *Numer pracownika* w każdej tabeli.
2. W arkuszu dodaj wykres mapy.
3. W obszarze **Ustawienia mapy** wykonaj następujące czynności:
 - Zmień ustawienie **Mapa podstawowa** na **Brak**.
 - Zmień ustawienie **Rzutowanie** na **Zdefiniowane przez użytkownika (stopnie)**.
4. Po wybraniu opcji **Wygląd > Prezentacja** wykonaj następujące czynności:
 - Przełącz **Pasek skali** na wartość **Wyl.**
 - Ustaw pozycję **Ogranicz poziomy powiększenia** na wartość **Niestandardowe**, a następnie ustaw powiększenie na *Powiększenie 7-krotne - powiększenie 8-krotne*.
5. Dodaj warstwę tła do wykresu mapy, a następnie w obszarze **Dane** wykonaj następujące czynności:
 - W obszarze **Format** wybierz pozycję **Grafika**.
 - Ustaw **Adres URL** na https://help.qlik.com/en-US/sense/Subsystems/Hub/Content/Resources/Images/ui_map-image-background-example.png.

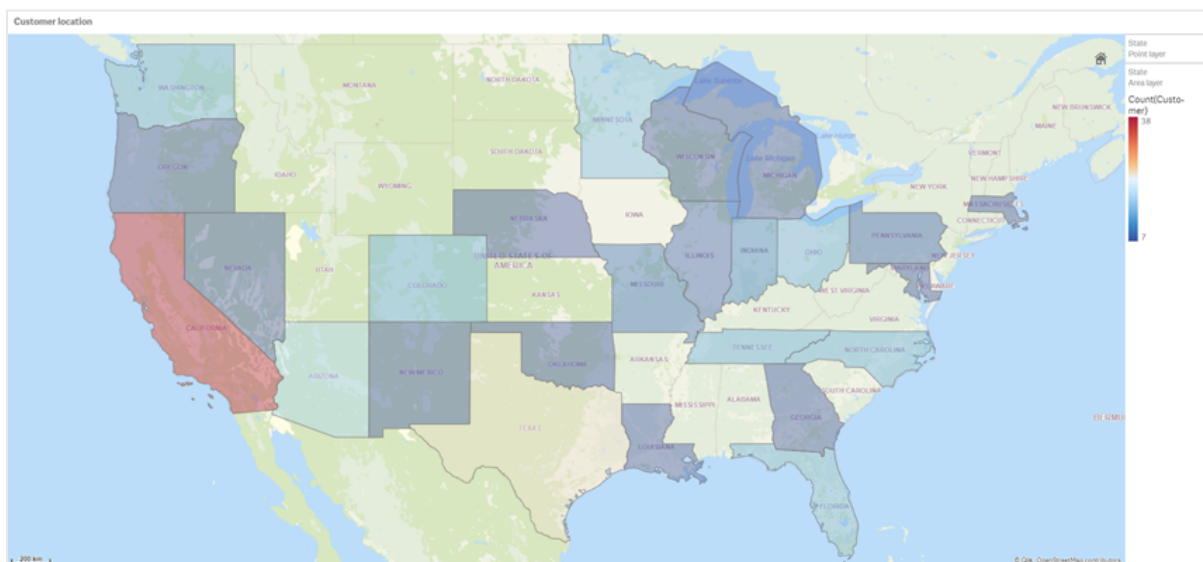
- Ustaw pozycję **Lewy górny róg** na 2,5 dla **Góra (szerokość geograficzna)** i na -4,1 dla **Lewa strona (długość geograficzna)**.
 - Ustaw pozycję **Prawy dolny róg** na -2,5 dla **Dół (szerokość geograficzna)** i na 4,1 dla **Prawa strona (długość geograficzna)**.
6. Dodaj warstwę punktów do wykresu mapy i wykonaj następujące czynności:
- W obszarze **Dane** dodaj Pracownik jako pole.
 - W obszarze **Lokalizacja** wybierz opcję **Pola długości i szerokości geograficznej**. Ustaw **Szerokość** jako **Pole szerokości geograficznej**, a **Długość** jako **Pole długości geograficznej**.
 - W obszarze **Rozmiar i kształt** ustaw **Rozmiar wg Średnia (problemy klientów)**.
 - W obszarze **Kolor** wykonaj następujące czynności:
 - Ustaw opcję **Kolor** na wartość **Niestandardowy** i kolor **Wg miar**.
 - Wybierz **Średnia (problemy klientów)** jako miarę.
 - Wybierz **Klasy rozbieżne** jako schemat kolorów.

Tworzenie mapy skupionej na wybranym regionie

Wykresy map można konfigurować w taki sposób, aby skupić się na konkretnym regionie zainteresowania – na przykład kraju. Dodatkowo można ustawiać minimalne i maksymalne poziomy powiększenia mapy. Dzięki temu można kontrolować stopień, z jakim program Qlik Sense powiększa mapę, gdy użytkownik dokonuje wyborów.

W poniższym przykładzie wyjaśniono sposób tworzenia mapy z obszarem aktywnym zablokowanym do pojedynczego regionu i z niestandardowym maksymalnym poziomem powiększenia.

Wykres mapy z przesuwaniem ograniczonym tylko do konkretnego regionu zainteresowania

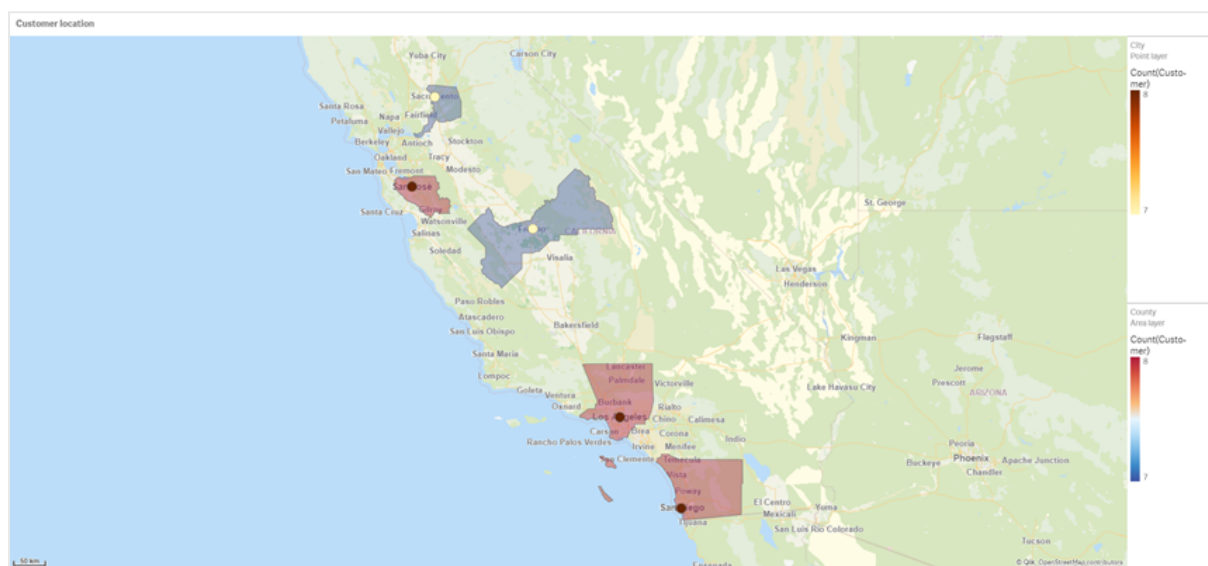


Dla tej mapy ustawiono limit przesuwania, który sprawia, że użytkownicy nie mogą przesuwać obszaru aktywnego wizualizacji mapy poza konkretny region zainteresowania. Użytkownicy mogą drążyć między osobnymi warstwami mapy, ale nie mogą przewijać poza widok początkowy.

Ta wizualizacja mapy wykorzystuje warstwę punktów oraz warstwę obszaru z dwoma wymiarami hierarchicznymi. Jeden wymiar hierarchiczny umożliwia warstwie obszaru wyświetlanie hrabstw po wybraniu stanów. Drugi wymiar hierarchiczny umożliwia warstwie punktów wyświetlanie miast jako punktów po wybraniu stanu w warstwie obszaru.

Względem tego wykresu mapy obowiązuje limit powiększania. Gdy w warstwie obszaru zostanie wybrany stan, następuje drążenie w dół mapy, aby wyświetlić hrabstwa w warstwie obszaru oraz miasta w osobnej warstwie punktów. Mapa pozostaje powiększona na poziomie odpowiednim do uzyskania ogólnego przeglądu regionu.

Wykres mapy z zastosowanym wyborem stanu



Zestaw danych

W tym przykładzie korzystamy z dwóch zestawów danych. Te dane należy zaimportować do programu Qlik Sense. Dane można dodać do arkusza kalkulacyjnego i zaimportować do programu Qlik Sense. Dodatkowo dane z tej strony pomocy można zaimportować jako plik webowy.

City data

Przykładowe dane dotyczące miasta

City	City Code	County	State	Latitude	Longitude
New York	1	New York County	US	40.730599	-73.986581
Los Angeles	2	Los Angeles County	CA	34.053678	-118.242702
Chicago	3	Cook County	IL	41.875555	-87.624421
Philadelphia	5	Philadelphia County	PA	39.952335	-75.163789
Phoenix	6	Maricopa County	AZ	33.446768	-112.075672
San Antonio	7	Bexar County	TX	29.4246	-98.49514

City	City Code	County	State	Latitude	Longitude
San Diego	8	San Diego County	CA	32.717421	-117.162771
Dallas	9	Dallas County	TX	32.776196	-96.796899
San Jose	10	Santa Clara County	CA	37.34385	-121.883135
Austin	11	Travis County	TX	30.271129	-97.7437
Indianapolis	12	Marion County	IN	39.76838	-86.158045
Jacksonville	13	Duval County	FL	30.332184	-81.655651
Columbus	15	Franklin County	OH	39.96226	-83.000706
Charlotte	16	Mecklenburg County	NC	35.227087	-80.843127
Detroit	17	Wayne County	MI	42.348664	-83.056738
Memphis	18	Shelby County	TN	35.149022	-90.051628
Seattle	19	King County	WA	47.603832	-122.330062
Denver	20	Denver County	CO	39.739154	-104.984703
Boston	22	Suffolk County	MA	42.360482	-71.059568
Nashville	23	Davidson County	TN	36.162226	-86.774342
Baltimore	24	Baltimore City County	MD	39.290861	-76.610807
Portland	25	Multnomah County	OR	45.520247	-122.674195
Las Vegas	26	Clark County	NV	36.166286	-115.149225
Milwaukee	27	Milwaukee County	WI	43.034993	-87.922497
Albuquerque	28	Bernalillo County	NM	35.084103	-106.650985
Tucson	29	Pima County	AZ	32.221742	-110.926476
Fresno	30	Fresno County	CA	36.73082	-119.699202
Sacramento	31	Sacramento County	CA	38.581572	-121.4944
Kansas City	32	Jackson County	MO	39.084469	-94.56303
Colorado Springs	33	El Paso County	CO	38.833958	-104.825348
Atlanta	34	Fulton County	GA	33.749099	-84.390185
Omaha	35	Douglas County	NE	41.258732	-95.937873
Raleigh	36	Wake County	NC	35.780402	-78.639078
Miami	37	Miami-Dade County	FL	25.774266	-80.193659
Minneapolis	38	Hennepin County	MN	44.9773	-93.265469
Tulsa	39	Tulsa County	OK	36.152436	-95.990409

City	City Code	County	State	Latitude	Longitude
Cleveland	40	Cuyahoga County	OH	41.505161	-81.693445
New Orleans	41	Orleans Parish	LA	29.949932	-90.070116

Customer

Przykładowe dane dotyczące klientów

Customer	Customer Number	City Code
A Superior System	10000453	1
Beech Aircraft Corporation	10003882	1
Deere and Company	10009863	1
Gailey Enterprises	10012851	1
J.A. Bauer Pottery Company	10017852	1
Old Towne Creations	10020715	1
Real World	10022755	1
ValueClick	10025878	1
A&G	10000457	2
Bell Canada Enterprises	10004207	2
Échange CAC Exchange	10010832	2
Gainunion	10012885	2
J.M. Haggar	10018129	2
OnDeck Systems	10020849	2
Reflex Presentations	10022962	2
Wasabi	10026294	2
Aadast	10000471	3
Bendix Corporation	10004255	3
ECI com	10010855	3
Galaxy Marketing Associates	10012907	3
Johnson and Higgins	10018352	3
One Planet Solutions	10020864	3
Relcom	10022978	3
Wayne'sWorld	10026334	3
ABI TruTrac	10000488	5

Customer	Customer Number	City Code
Best Way! Imaging	10004602	5
Ed Stefanov	10010881	5
Gamacles	10013011	5
Joy Line	10018371	5
Onebox	10020907	5
SageGroup	10023511	5
VEI	10026023	5
AboveNet	10000496	6
Bezeq	10005043	6
EDA Today	10010882	6
Gamma One Conversions	10013039	6
K	10018518	6
Keystroke Quality	10019420	6
Outsource Documents	10020982	6
PAGE	10021240	6
Sarcom	10023703	6
Systems of Missouri	10024915	6
Velos Medical Informatics	10026038	6
Abplus	10000497	7
BF Datacom	10005099	7
Edmark	10010923	7
GammaGraphX (GGX)	10013052	7
K&K Enterprises	10018603	7
Overdreams	10021006	7
SAS Institute	10023757	7
Ventana s Group	10026081	7
ABSolute	10000499	8
BH Feldman Consulting	10005236	8
Elbit Oy	10010990	8
Gammel Group	10013061	8

Customer	Customer Number	City Code
Karickal Exports	10018868	8
Owl's Eye Productions	10021015	8
SAT-SAGEM (usa)	10023780	8
White Oak Interactive	10026365	8
Absolute Magic	10000501	9
Bibb Manufacturing Company	10005376	9
Eloi Companies	10011018	9
Gandalf Systems	10013079	9
KAT Micro Distributing	10018877	9
P.C'S	10021111	9
Science Applications International (SAIC)	10023964	9
Xcert	10026521	9
Abstract	10000502	10
BidCast	10005620	10
Elucidex	10011052	10
Ganymede	10013080	10
Kendrick Jansen	10018950	10
P.C.G. Associates	10021107	10
Screen Digest	10024016	10
Xyratex	10026868	10
AC Exchange	10001103	11
Bien Logic	10005688	11
Embedded Support Tools (EST)	10011089	11
Garbee and Garbee	10013127	11
Kennecott Copper Corporation	10018957	11
Pacific Bell	10021160	11
Smith Manufacturing Company	10024477	11
Yurie Systems	10027119	11
AC&E	10001263	12
Acara	10001786	12

Customer	Customer Number	City Code
Big	10005810	12
Big Picture Technologies	10005919	12
EMC	10011093	12
Garlin Imports	10013137	12
KENROB and Associates	10019066	12
Packet Design	10021232	12
Sterling Armament Company	10024704	12
Zero G	10027370	12
Acacia	10001784	13
Big Mountain Multi	10005861	13
Emergency	10011286	13
Gate9th	10013312	13
Kerite Company	10019194	13
PADL	10021239	13
Sun Microsystems	10024880	13
Acc Tonec	10001818	15
Big Planet	10005922	15
Enterprises	10011355	15
Gatierf Publications	10013341	15
kGS	10019469	15
Page Marketing	10021242	15
T & S	10024916	15
Accel Partners	10002114	16
Biz-comm	10006836	16
Equitable Life Assurance Society	10011360	16
GCC Technologies	10013376	16
KillerGraffix	10019502	16
Page Research	10021270	16
T.F.C.	10024918	16
Accent Interactive	10002115	17

Customer	Customer Number	City Code
Boott Cotton Mills Corporation	10006916	17
Farmland Industries	10011499	17
GDC	10013426	17
Kim Tom Co	10019512	17
PageBoy	10021283	17
T.J.T. International	10024919	17
Accent Systems	10002117	18
Borden Company	10006917	18
Farrell Lines Company	10011546	18
GEAR	10013538	18
Kimball (W.W.) Company	10019514	18
PagePoint	10021286	18
T.M. Denton Consultants	10024924	18
Access Point	10002128	19
Accidental	10002137	19
Boston and Albany Railroad Company	10006919	19
Bre-X	10007117	19
FCS	10011600	19
Federated Co-Operatives Limited	10011732	19
GearSource	10013572	19
Gehlken Enterprises	10013670	19
Levi Strauss and Company	10019783	19
Lobster Productions	10019952	19
PageSites	10021297	19
PageWeavers	10021302	19
T3West	10024930	19
Tag Systems	10024942	19
AccessWare	10002136	20
Brazilian Traction, Light and Power Company	10006977	20
Federal Express Corporation	10011623	20

Customer	Customer Number	City Code
Gebbie Press	10013574	20
Lewis Grocer Company	10019812	20
PageWave	10021300	20
Tadpole	10024940	20
ACCPAC International	10002138	22
Brentano's	10006983	22
FenP Innovators	10011821	22
Greymac Trust Company	10013870	22
Lucky	10020080	22
Pallister Management	10021305	22
Take 3	10025022	22
Accrue	10002139	23
C&C	10007134	23
Fentek Industries	10011842	23
Grove Farm Co., Inc.	10013871	23
Market	10020181	23
Palo Alto	10021331	23
Talarian	10025024	23
Accton	10002140	24
C. Hoelzle Associates	10007163	24
Fenwick & West	10011870	24
Grumman Corporation	10013899	24
Maui Island(MIC)	10020193	24
Panasonic	10021350	24
Target	10025052	24
AccuCom	10002142	25
C.O.F.	10007183	25
Ferrari	10011918	25
Guarantee Mutual Life Company	10014043	25
MaxBan	10020227	25

Customer	Customer Number	City Code
Pangaea Systems	10021380	25
Taroch	10025063	25
ACCUCOMP	10002144	26
C3 Development	10007253	26
FiberPlex	10011979	26
GURUs	10014059	26
MaXpeed	10020239	26
Panix	10021411	26
Tartanchase	10025086	26
AccuLAN	10002149	27
C3I	10007258	27
FICOM	10012023	27
H.H. Robertson Company	10014064	27
MAXSTRAT	10020247	27
Paraclipse	10021494	27
Taskers of Andover, Ltd.	10025158	27
Accumedic Systems	10002150	28
Cabco West	10007268	28
Fifth Generation	10012128	28
HarborGroup	10014238	28
Maxtor	10020256	28
Parian Development Group	10021575	28
Tatters	10025213	28
Ace Equipment	10002153	29
Cadtex	10007309	29
Fifth Moon	10012157	29
HarveyOpolis	10014540	29
Maxwell Laboratories	10020266	29
Password Busters	10021641	29
Teamaker	10025239	29

Customer	Customer Number	City Code
Acer	10002154	30
Cajun	10007448	30
Filene's	10012158	30
HBS	10014802	30
Mb digital marketing	10020281	30
Patrick Townsend & Associates	10021677	30
Teammax	10025241	30
ACES Research	10002155	31
CalComp	10007457	31
Filetron	10012161	31
Hederman Brothers	10015011	31
McGraw-Hill Publishing Company	10020306	31
Patton Enterprises	10021736	31
Teamsolve	10025242	31
ACI	10002159	32
Caleidoscopio S.r.l.	10007468	32
Emergent	10011345	32
FIND/SVP	10012305	32
GateMaster	10013332	32
Hekimian Laboratories	10015253	32
Mead Corporation	10020323	32
Paul Budde	10021750	32
Todd Shipyards Corporation	10025267	32
ACME Laboratories	10002161	33
Calypso	10007536	33
Finder	10012328	33
Helfand Enterprises	10015267	33
Medics	10020332	33
PayMaxx	10021794	33
Transylvania Company	10025288	33

Customer	Customer Number	City Code
Acsior	10002412	34
Camelot IT	10007591	34
Finest Host	10012369	34
Helius	10015325	34
Melville Shoe Corporation	10020340	34
Payton Group International	10021800	34
UBF	10025304	34
Action Systems	10002501	35
Camros	10007866	35
Finisar	10012399	35
Hercules Incorporated	10015686	35
Mersey Docks	10020364	35
Pick Professionals	10021802	35
UK Total.net	10025353	35
ActivCard	10002520	36
Champion International	10009606	36
Firehole	10012514	36
hesketh.com	10015789	36
Nancy Leffingwell Enterprises	10020449	36
Picka	10021804	36
UKnames.net	10025359	36
Active	10002526	37
Dan River Mills, Inc.	10009633	37
FireTrans	10012600	37
Hewlett Packard	10015886	37
Nbase	10020491	37
PLAINFIELD ROOFING AND SHEET METAL	10026438	37
Ultimate Group	10025392	37
Aberdeen	10000486	38
Ad-vantage	10003687	38

Customer	Customer Number	City Code
Besicorp	10004516	38
Data General Corporation	10009639	38
ECS Associates	10010865	38
Galaxy Systems	10012927	38
G-Com International	10013397	38
Hidden Oak	10015956	38
Jones and Laughlin Steel Corporation	10018363	38
NBTel	10020492	38
One World	10020868	38
QualityLogic	10022166	38
Safe	10023495	38
Ultra-Image	10025418	38
Vectrix	10026009	38
Ad Agency	10003554	39
Day and Zimmermann, Inc.	10009645	39
G.R. Barron	10012761	39
Hill and Knowlton, Inc.	10016113	39
NBX	10020515	39
Quallaby	10022167	39
Underwriters Laboratories	10025467	39
Associates	10003749	40
Dayton Rubber Company	10009650	40
Gadzoox Microsystems	10012792	40
iBEAM	10016780	40
Nematron	10020662	40
Quantum	10022201	40
Universal Access	10025608	40
Beckman Instruments, Inc.	10003857	41
De Postel	10009669	41
Gaecom	10012799	41

Customer	Customer Number	City Code
Id	10017290	41
Oki	10020672	41
Rdlabs	10022746	41
Userland	10025737	41

Sposób tworzenia

Wykonaj następujące czynności:

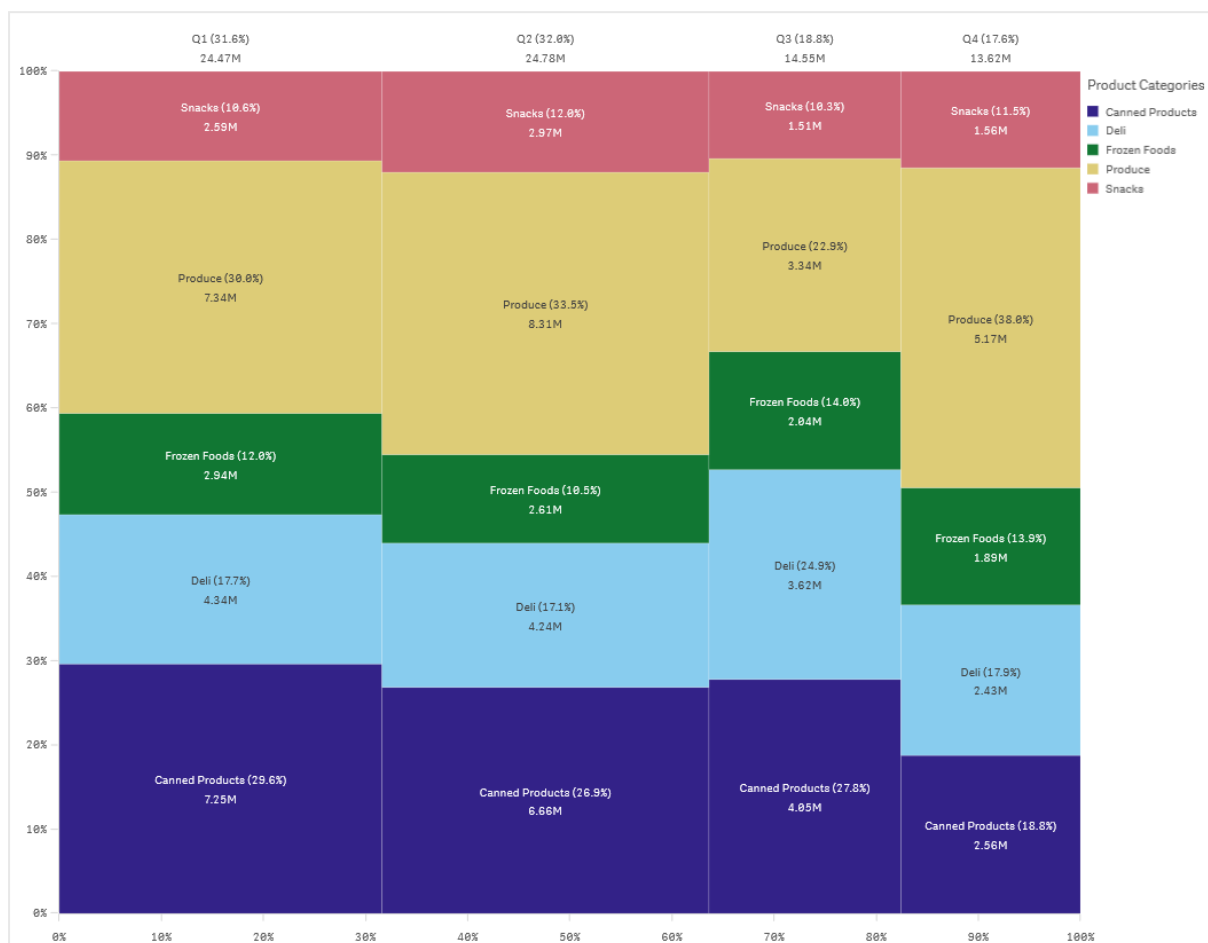
1. Zaimportuj dane do **Menedżera danych**.
2. Wykonaj zalecane powiązania między dwiema tabelami w **Menedżerze danych**.
3. Utwórz dwa wymiary hierarchiczne – jeden *State* i *County*, a drugi *State* i *City*.
4. Dodaj mapę i w obszarze **Prezentacja** ustaw poziom powiększenia **Niestandardowy** z powiększeniem maksymalnym **Powiększenie - 7 razy**.
5. Dodaj warstwę punktów z *State-City* jako wymiarem. Ustaw następujące właściwości:
 - W polu **Lokalizacja** ustaw zakres **Niestandardowy**, a następnie wprowadź *USA* w polu **Country**.
 - W polu **Rozmiar i kształt** ustaw opcję **Rozmiar wg** na wartość *Count(Distinct(Customer))*.
 - W polu **Kolory** ustaw kolorowanie według miary za pomocą wyrażenia *Count(Distinct(Customer))*.
 - W obszarze **Opcje>Wyświetlacz warstw** ustaw opcję **Widoczne poziomy drążenia** na wartość **Niestandardowy** i wybierz pozycję *City*.
6. Dodaj warstwę obszaru z *State-County* jako wymiarem. Ustaw następujące właściwości:
 - W polu **Lokalizacja** ustaw zasięg na **Niestandardowy**, wprowadź *USA* w polu **Country**, a *State* w polu **Obszar administracyjny (poziom 1)**.
 - W polu **Kolory** ustaw kolorowanie według miary za pomocą wyrażenia *Count(Distinct(Customer))* i ustaw suwak **Nieprzezroczystość** na 40%.
7. Wyśrodkuj region na mapie, a następnie ustaw opcję **Ogranicz nawigację z przesuwaniem** na wartość **Niestandardowy** i kliknij polecenie **Ustaw limit przesuwania**.

Wykres Mekko

Wykres mekko jest odpowiedni do porównywania grup z jednoczesnym porównywaniem elementów kategorii zawartych w tych grupach. Oś wymiaru pokazuje grupy, a oś miary pokazuje znormalizowaną wartość procentową dla elementu każdej kategorii. Wielkość każdej grupy pokazuje jej wartość.

Na tym wykresie grupy wymiarowe reprezentują różne kwartały roku. Szerokość każdego kwartału pokazuje znormalizowaną wartość procentową sumy sprzedaży dla tego kwartału. Każdy kwartał jest podzielony na różne kategorie produktów, takie jak Produce, Canned Products i Frozen Foods. Wysokość

poszczególnych kategorii produktów odpowiada znormalizowanym wartościom procentowym sumy sprzedaży tej kategorii produktów w konkretnym kwartale. Dzięki temu możliwe jest łatwe porównanie między kategoriami produktów w konkretnym kwartale oraz między różnymi kwartałami.



Sortowanie jest automatyczne i przebiega odpowiednio do rozmiaru. Domyślnie kolorowanie odbywa się według wymiarów i obejmuje 12 kolorów, ale ten sposób działania można zmienić w panelu właściwości. Użytkownik wybiera wymiar, według którego będzie odbywać się kolorowanie. W tym przykładzie kolorowanie odbywa się według kategorii produktów w celu wyraźnego odróżnienia różnych kategorii oraz ich wpływu na zmianę wyniku sprzedaży w poszczególnych kwartałach.

Jeśli zestaw danych zawiera wartości ujemne, wówczas wyświetlany jest komunikat tekstowy informujący o tym, że wartości ujemne nie mogą być wyświetlane.



Kiedy używać

Wykresu mekko należy użyć, aby zwizualizować znormalizowane wartości procentowe pogrupowanych danych. Wykresy Mekko powinny być używane przede wszystkim z wartościami, które mogą być agregowane.

Zalety

Wykres mekko jest czytelny i łatwy w interpretacji. Umożliwia porównanie grup oraz porównanie wpływu kategorii w poszczególnych grupach.

Wady

Wykres mekko nie działa tak dobrze w przypadku wielu wartości wymiaru z powodu ograniczonej długości osi.

Stosowanie wykresów Mekko nie jest korzystne, gdy wartości miary znacznie różnią się rzędami wielkości. Wykres mekko jest również odpowiedni w przypadku wymieszanych wartości bezwzględnych i względnych.

Wartości ujemne nie mogą być wyświetlane na wykresach mekko.

Tworzenie wykresu mekko

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć prosty wykres mekko.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres mekko do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole. Ten wymiar definiuje grupowanie.

3. Dodaj drugi wymiar w kolejności poziomów hierarchii. Wymiar dodany jako drugi definiuje kategorie.
4. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

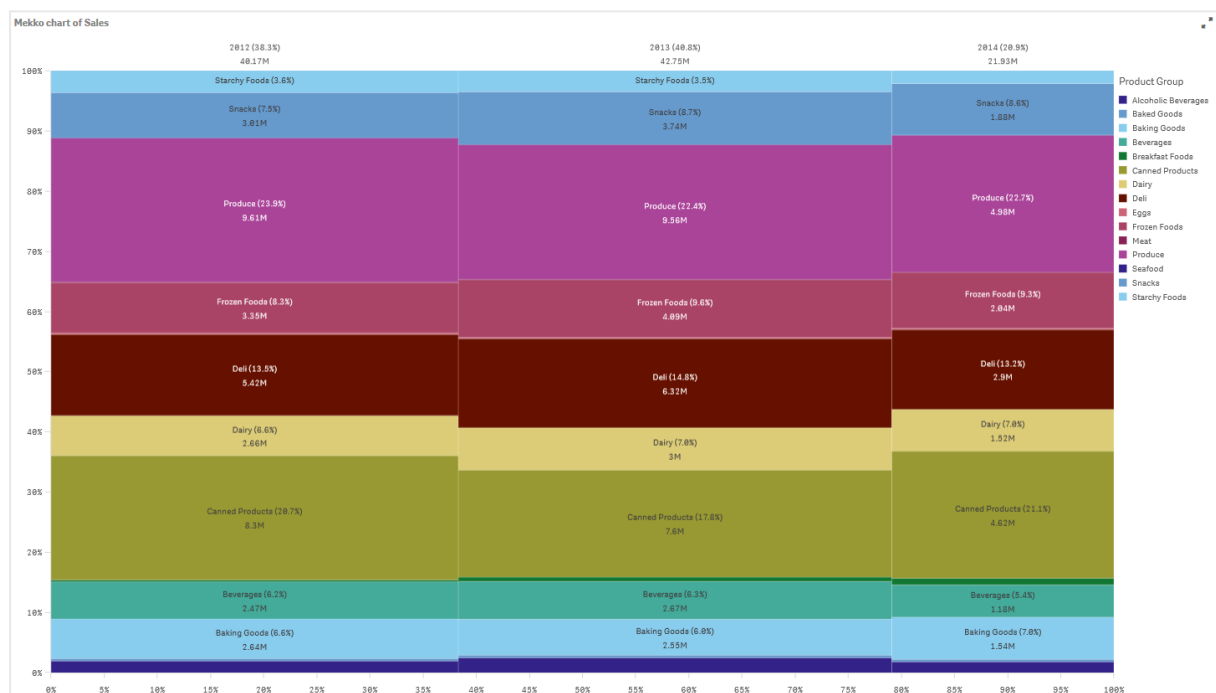
Na wykresie mekko potrzebne są dwa wymiary i jedna miara.

Każdy słupek odpowiada pierwszemu wymiarowi podzielonemu na mniejsze kategorie na podstawie drugiego wymiaru. Wartości miar określają odpowiednią wysokość kategorii wewnątrz poszczególnych słupków, a także wymiar słupków.

Po utworzeniu wykresu konieczne może być dostosowanie jego wyglądu w panelu właściwości.

Porównywanie grup i kategorii grup do miary za pomocą wykresu mekko

W tym przykładzie pokazano, jak utworzyć wykres mekko, aby porównać sprzedaż między różnymi latami, wpływ konkretnych grup produktów na wyniki sprzedaży z konkretnego roku, a także porównać te wyniki z odpowiednimi wartościami z innych lat.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych, które są dostępne w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs, a pliki będą dostępne w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xls*
- *Item master.xls*

Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj te dwa pliki danych do pustej aplikacji i upewnij się, że są powiązane przez *Item Number* (Numer pozycji).

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży. Tabela *Item master* (Element główny) zawiera informacje o zamówionych artykułach, takie jak grupy produktów.

Miara

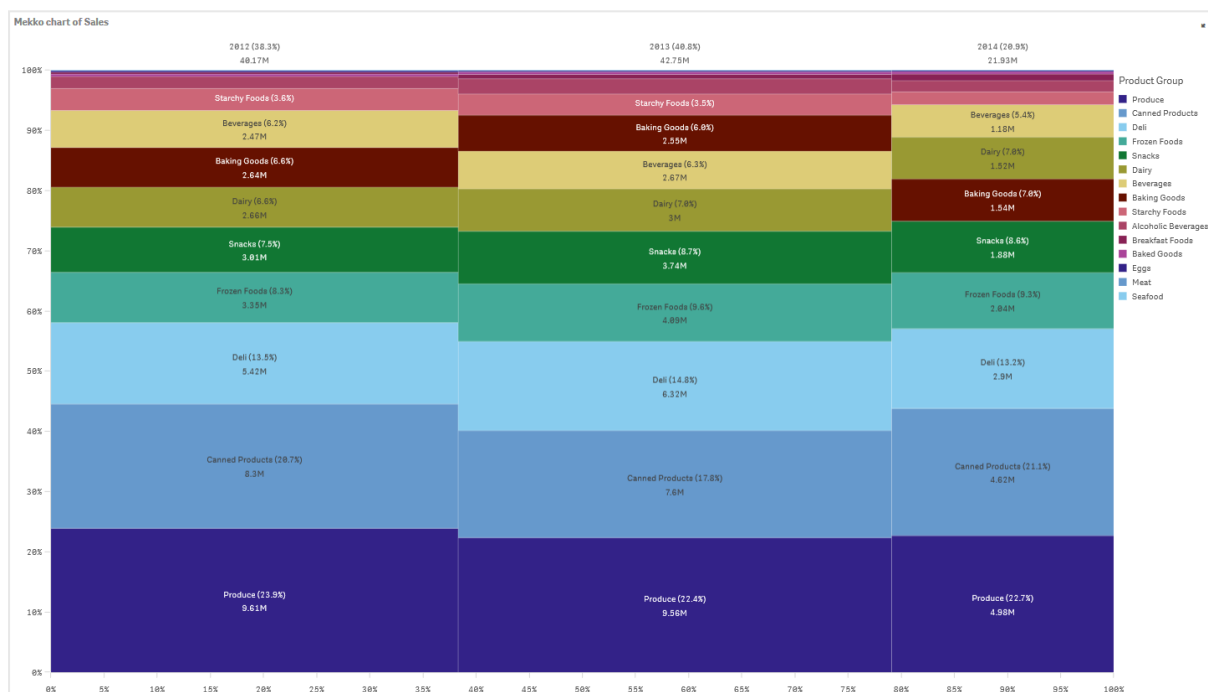
Jako miary użyjemy wielkości sprzedaży, tworząc w obszarze Elementy główne miarę o nazwie *Sales* oraz wyrażenie `sum(Sales)`.

Wizualizacja

Dodajemy wykres mekko do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Date.autoCalendar.Quarter (rok)
- **Wymiar:** Product Group (grupa produktów)
- **Miara:** *Sales* – miara, która została utworzona jako element główny.

Zostanie utworzony następujący wykres mekko:



Wielkość każdej kolumny reprezentuje wolumen sprzedaży dla poszczególnych lat. Rozmiar różnych sekcji w poszczególnych kolumnach odpowiada wolumenowi sprzedaży poszczególnych grup produktów w ciągu roku.

Suma wartości procentowych ze wszystkich trzech lat wynosi 100%. To samo dotyczy procentów sekcji grup produktów w poszczególnych latach. Dzieje się tak, ponieważ procenty są znormalizowane i wielkość rozmiar każdej sekcji jest istotny dla sumy.

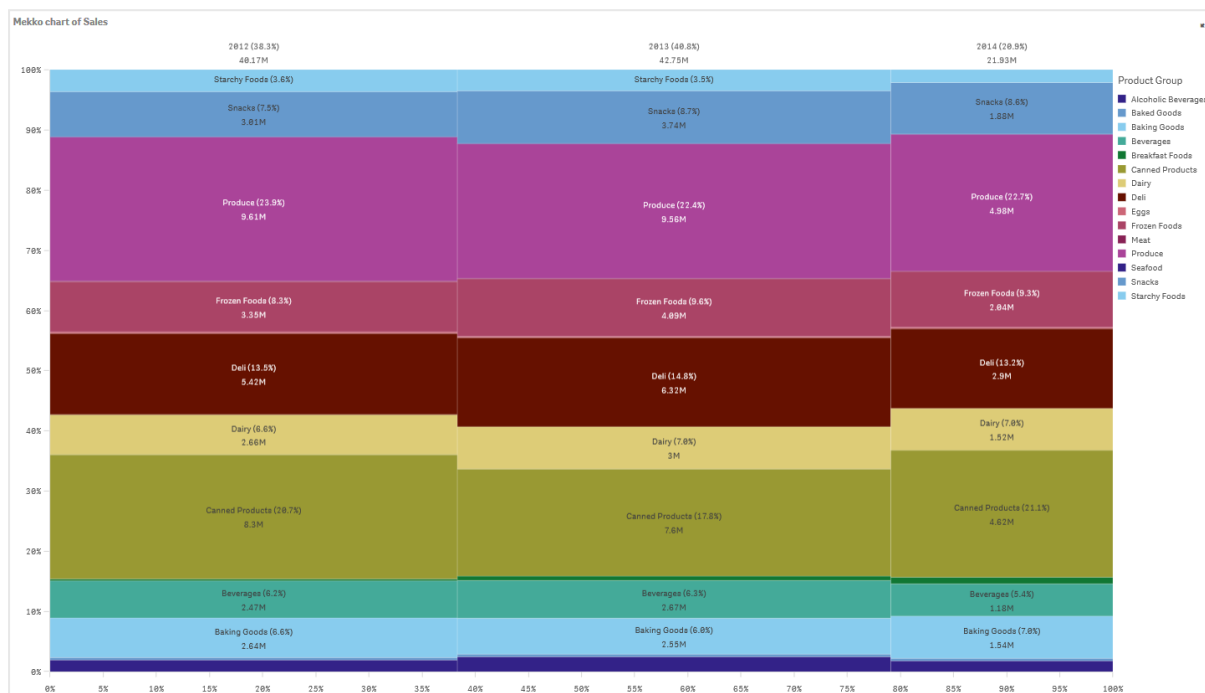
Chcemy uzyskać lepszy wgląd w to, jak zmieniała się sprzedaż poszczególnych grup produktów z roku na rok. Nie jest to oczywiste w przypadku grup produktów, takich jak Baking Goods, Dairy i Beverages, których sekcje nie przylegają do siebie w przypadku przejścia z jednej kolumny do następnej. Naszym celem jest zastosowanie innego sortowania opartego na grupach produktów.

Można to zmienić w obszarze **Sortowanie** w panelu właściwości.

Ustaw kolejność sortowania w następujący sposób:

1. Date.Year
2. Product Group
3. Sum(Sales)

Wykres ulegnie zmianie i przyjmie następującą postać:




Wnioski

Wykres mekko wizualizuje znormalizowany procent sprzedaży rocznej dla różnych grup produktów, a także znormalizowany procent sprzedaży z każdego roku. Wizualizacja jest posortowana w porządku według grup produktów na rok. Aby zobaczyć szczegóły, można przesunąć wskaźnik myszy nad grupę produktów.

Na wykresie mekko widoczne jest, że w ciągu trzech lat największy wolumen sprzedaży uzyskano w przypadku produktu Produce.


Właściwości wykresu Mekko

Możesz zmienić układ i formatowanie wykresów Mekko.

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary





Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć , aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:


=If (Week < 14, Week, 'Sales')

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.

- **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
- **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (.



Miary


Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażień.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest niedostępne, wówczas nie można dodawać dalszych miar.

- **<Nazwa miary>** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .

- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.


Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.

- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane. .

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

Sposób obsługi danych:

- **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
- Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechnięciu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Kolory i legenda

- **Kolory**: umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.**: wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa**: metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie.
Dostępne są następujące metody:
 - **Wg wymiarów**: wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar**: należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Trwałe kolory**: tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów**: do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
 - **Pokaż legendę**: Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wyl.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
 - **Pokaż tytuł legendy**: wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Wykres kołowy

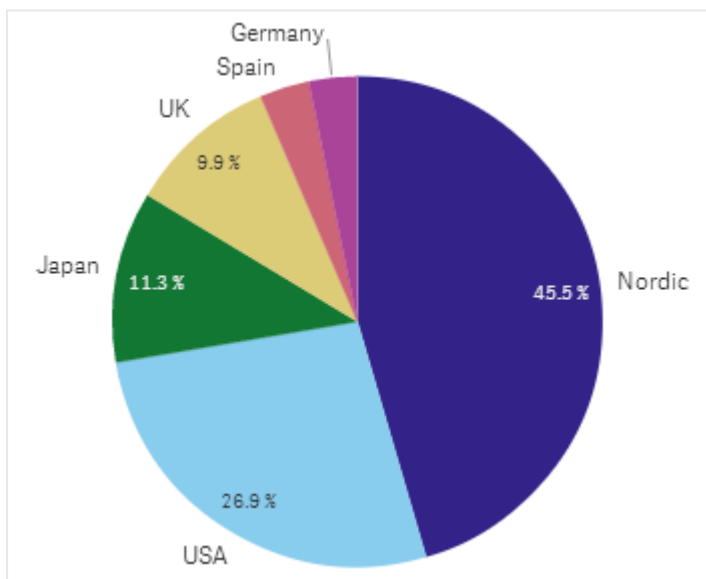
Wykres kołowy przedstawia relacje między wartościami, a także udział wartości pojedynczej w sumie wszystkich wartości. Wykresu kołowego można użyć, gdy istnieje pojedyncza seria danych zawierająca tylko wartości dodatnie.

Na wykresie kołowym wymiary tworzą sektory wartości miary. Wykres kołowy może zawierać jeden wymiar i maksymalnie dwie miary. Pierwsza miara służy do określania kąta poszczególnych wycinków na wykresie.

Pie chart

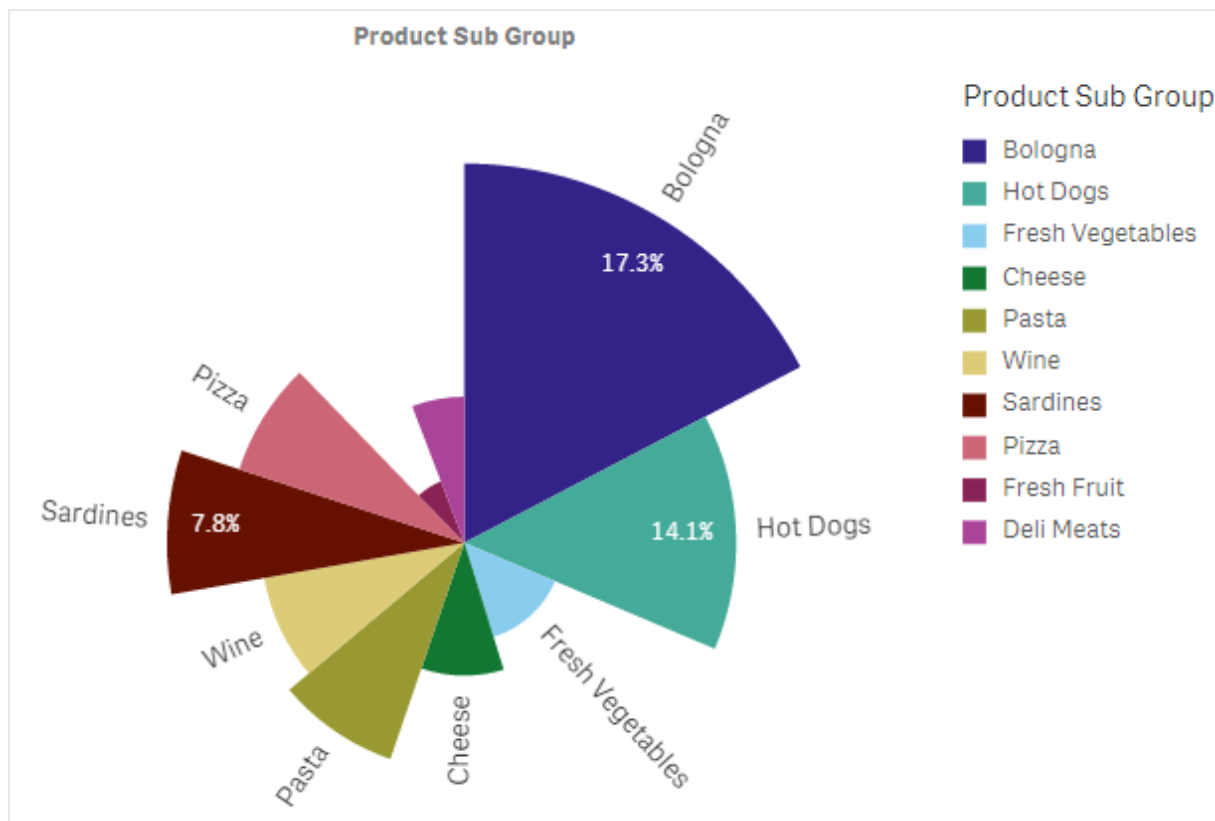


Sprzedaż na region na wykresie kołowym.



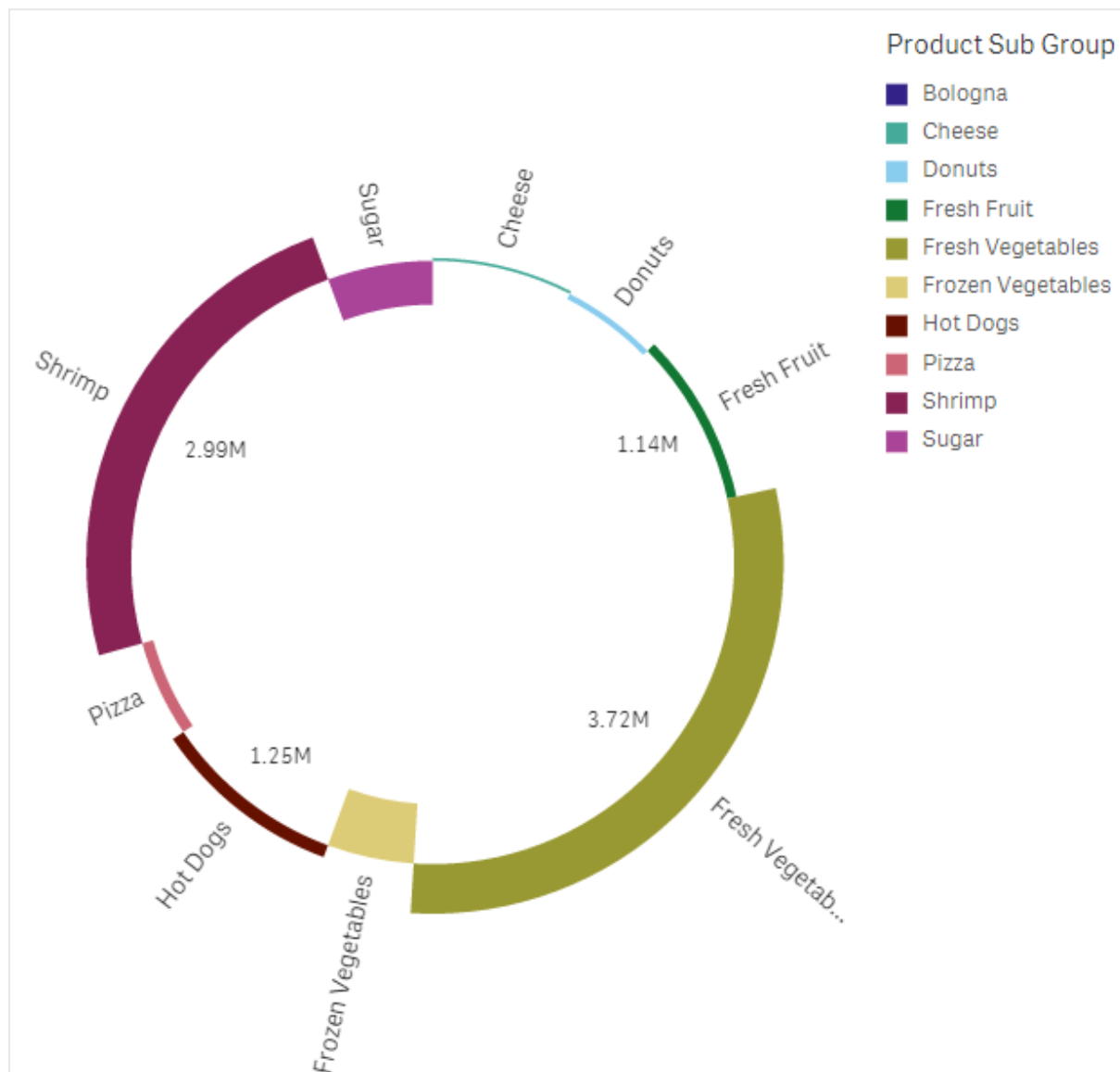
Opcjonalnie można użyć drugiej miary w celu określenia promienia każdego wycinka koła. Wykres kołowy w takim stylu jest nazywany wykresem rozetkowym.

Sprzedaż z podziałem na podgrupy produktów na wykresie kołowym ze średnią wartością faktury sprzedaży, która określa promień wycinka



W prezentacji kołowej wykresu kołowego wartości ujemne w mierze promienia nie są obsługiwane i zostaną wykluczone. Wartości ujemne w mierze promienia są obsługiwane w prezentacji pierścieniowej i wówczas są skierowane w stronę środka wykresu kołowego.

Sprzedaż z podziałem na podgrupy produktów na wykresie kołowym z miarą promienia zawierającą porównanie sprzedaży z poprzedniego roku



Kiedy używać

Podstawowym przeznaczeniem wykresu kołowego jest porównanie konkretnego sektora z sumą. Wykres kołowy jest szczególnie użyteczny, gdy istnieją tylko dwa sektory, na przykład tak/nie i w kolejce/ukończone.

Nie zalecamy porównywania dwóch wykresów kołowych ze sobą nawzajem.

Zalety

Wykres kołowy umożliwia natychmiastowe zrozumienie proporcji, gdy w postaci wymiarów używanych jest kilka sektorów. Gdy liczba sektorów wynosi nie więcej niż 10, wówczas wykres kołowy zachowuje wydajność wizualną.

Wady

Porównanie różnych sektorów wykresu kołowego może być utrudnione, szczególnie w przypadku wykresu z wieloma sektorami.

Wykres kołowy zajmuje dużo miejsca, a ilość wartości wizualizowanych na takim wykresie jest niewielka.

Tworzenie wykresu kołowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres kołowy.

Wykonaj następujące czynności:


1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres kołowy do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Na wykresie kołowym domyślnie używane są następujące ustawienia.

- 10 najważniejszych sektorów jest przedstawionych w kolejności malejącej według rozmiarów, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- Kolory odpowiadają wymiarom.
- Etykiety wartości są przedstawiane w procentach.


Po utworzeniu wykresu kołowego konieczne może być dodanie miary promienia lub dostosowanie wyglądu i innych ustawień wykresu w panelu właściwości.

Właściwości wykresu kołowego

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.

Wymiary

Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.




Możesz również kliknąć **fx**, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

=If (Week < 14, Week, 'Sales')

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Dla wymiarów dostępne są następujące właściwości:

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia. Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym. Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia**: wartość domyślna.
 - **Stała liczba**: należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość**: należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna**: należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.

- **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary. Wykresy kołowe wymagają miary dla parametru **Kąt**, ale opcjonalnie miarę można dodać dla parametru **Promień**, który określa promień każdego wycinka wykresu kołowego.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.


Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Dla miar dostępne są następujące właściwości:

- **<Nazwa miary>**
 - **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.

- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.

- **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
- **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
 - **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

📄 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiar i miarę. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiar i miara mogą być sortowane wewnętrznie.

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania:

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych: Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.

Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.



- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

Można zmienić styl wycinków i tekstu, klikając pozycję  **Styl**. Style można zresetować, klikając . Kliknięcie **Resetuj wszystko** powoduje zresetowanie stylów zarówno w sekcji **Ogólne**, jak i w sekcji **Wykres**.

- **Ogólne**: Ogólne style określają style czcionek tytułów, podtytułów i przypisów na wykresie. W przypadku każdej opcji można wybrać czcionkę, styl wyróżnienia, rozmiar czcionki i kolor.
- **Wykres**: Wykres określa styl wycinków na wykresie. Dostępne są następujące ustawienia:
 - **Szerokość konturu**: pozwala określić, czy wycinki wykresu kołowego mają mieć kontur, a jeśli tak, to o jakiej szerokości. Ustawieniem domyślnym jest **Brak**.
 - **Kolor konturu**: w selektorze kolorów wybierz kolor konturu. Ta opcja jest niedostępna, jeśli jako **Szerokość konturu** wybrano ustawienie **Brak**.
 - **Promień rogu**: umożliwia ustawienie zaokrąglenia rogów wycinków.
 - **Promień wewnętrzny**: służy do ustawiania wewnętrznego promienia wykresu, gdy jest prezentowany jako pierścień. Ta opcja jest dostępna tylko w przypadku wybrania opcji **Pierścień**.
 - **Resetuj wszystko**: resetuje wszystkie właściwości edytora stylów do ich wartości domyślnych.
- **Koło/Pierścień**: wybierz sposób prezentacji wykresu: jako koło lub jako pierścień.
- **Etykieta wymiaru**: gdy ustawiona jest opcja **Autom.**, wówczas etykieta jest pokazywana, jeśli dostępna jest wystarczająca ilość miejsca.
- **Etykiety wartości**:
 - **Autom.**: wartości miary są wyświetlane jako procent całości.
 - **Niestandardowa**: wybierz sposób wyświetlania wartości miary.
 - **Brak**: nie są wyświetlane żadne wartości miary.
 - **Udostępnij**: wartości miary są wyświetlane jako procent całości (ustawienie domyślne).
 - **Wartości**: wyświetlane są standardowe wartości miary.
 - **Miara jako etykieta**: umożliwia określenie, czy będą używane wartości z miary **Kąt**, czy z miary **Promień**.

Kolory i legenda

- **Kolory**: umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.**: wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa**: metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie. Dostępne są następujące metody:

- **Pojedynczy kolor:** wykres jest kolorowany jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
- **Wg wymiarów:** wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwałe kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Formatowanie liczb:** Możesz ustawić format pola lub wartości wyrażenia. Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych. W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
- **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.

- **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
- **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.
- **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu.

Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).

Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wył.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Etykieta

- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.

- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykietkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykieta miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimediów** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Tabela przestawna

W tabeli przestawnej wymiary i miary są wyświetlane jako wiersze i kolumny w tabeli. Tabela przestawna umożliwia analizowanie danych według wielu miar i w wielu wymiarach naraz.

Obracając wiersze i kolumny, można zmieniać rozmieszczenie miar i wymiarów.



Kiedy używać

Tabela przestawna jest użyteczna, gdy wymagane jest uwzględnienie kilku wymiarów lub miar w pojedynczej tabeli, a następnie zmiana organizacji w celu wyświetlenia różnych sum częściowych.

Zalety

Użycie tabeli przestawnej jest bardzo korzystne, gdy wymagane jest analizowanie wielu wymiarów i miar jednocześnie, a następnie zmiana ich organizacji w celu uzyskania innej perspektywy danych. Użytkownik może rozwijać interesujące go wiersze przy jednoczesnym zachowaniu zwiniętych wierszy w pozostałej części tabeli.

Wady

Tabela przestawna może wydawać się zbyt skomplikowana, a zawarte w niej informacje nie są widoczne na pierwszy rzut oka.

Tworzenie tabeli przestawnej

Na arkuszu, który edytujesz, można utworzyć nową tabelę przestawną.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pustą tabelę przestawną do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.


Wygląd i inne ustawienia można dostosować na panelu właściwości.



Szerokość kolumn jest ustawiana automatycznie w celu utrzymania kolumn razem, co poprawia czytelność. Szerokość kolumny wymiaru można dostosować, przeciągając linię podziału nagłówka. Szerokość poszczególnych kolumn miar nadal będzie ustawiana automatycznie. Aby przywrócić szerokość domyślną kolumny, kliknij dwukrotnie linię podziału nagłówka.

Przestawianie danych w tabeli

Aby zmienić kolejność danych, przeciągnij elementy do nowej kolumny lub wiersza.

W poniższej tabeli przestawnej wymiar *Customer* został przeciągnięty do pozycji za wymiarem *Product Group*. Wymiar *Item Desc* został przeniesiony na pozycję przed wymiarem *Product Group*. Teraz wymiary są sortowane przede wszystkim według wymiaru *Item*. Obraz danych nie jest już skupiony na wymiarze *Customer*, a na wymiarze *Item Desc*. Ilości i sprzedaż dla każdego klienta można sprawdzić, klikając . Spowoduje to rozwinięcie wymiaru.

Item Desc	Product Group	Customer	Values
			QuantitySales
American Beef Bologna			1664346.12
American Chicken Hot Dogs			17315115.88
American Cole Slaw			1563979.37
American Corned Beef			1771211676.74
American Foot-Long Hot Dogs			522267.24
American Low Fat Cole Slaw			16-37.75

Przeniesienie wymiaru *Customer* z wiersza do kolumny pozwoli zachować orientację na wymiar *Item Desc*, a jednocześnie pokazać dystrybucję artykułów dla poszczególnych klientów. To jedno przesunięcie pozwoliło zwiększyć gęstość informacji w tabeli przestawnej.

Item Desc	Product Group	Customer	Values
			A-2-Z SolutionsA-ARVIN Laser ResourcesA Superior System
			QuantitySalesQuantitySalesQuantity
Even Better Large Curd Cottage Cheese			- - - - -
Even Better Low Fat Cottage Cheese			2240.82- -1
Even Better Low Fat Sour Cream			- - - - -
Even Better Low Fat String Cheese			- - 320.22-
Even Better Mild Cheddar Cheese			21105.0142560.05-
Even Better Muenster Cheese			- - - - -
Even Better Sharp Cheddar Cheese			- - 1640.01-

Grupowanie miar


Warto zauważyć, że elementy *Quantity* i *Sales* w nagłówku kolumny nie są wyświetlane jako osobne miary. Obok wymiaru *Customer* znajduje się element *Wartości*. W przypadku korzystania z więcej niż jednej miary, są one automatycznie grupowane razem, tworząc grupę miar *Wartości*. Tę grupę można dodać do sekcji wierszy lub sekcji kolumn. Grupy miar nie można edytować ani wybierać w tabeli. Nie można podzielić elementu miary i użyć jednej miary jako wiersza, a drugiej jako kolumny.

Przestawianie danych na panelu właściwości

Na panelu właściwości można dodawać miary i wymiary do tabeli przestawnej, a także wiersze lub kolumny przestawne.

Dane


Na panelu danych można dodawać wymiary i miary. Między wierszami i kolumnami można przenosić elementy. Można także zmienić kolejność elementów w wierszach lub kolumnach. W przypadku używania więcej niż jednej miary, są one grupowane i tworzony jest element *Wartości*.


 **Chart suggestions** ☐


Data

Dimensions

Row


Item Desc > 

Product Group > 

Customer > 

Add


Column


Values 

Add

Measures

Values

Quantity > 


Sales > 

Add

Sorting

Add-ons

Appearance

Hide properties 

Sortowanie

W okienku sortowania można zmienić wewnętrzną kolejność wymiarów i miar.

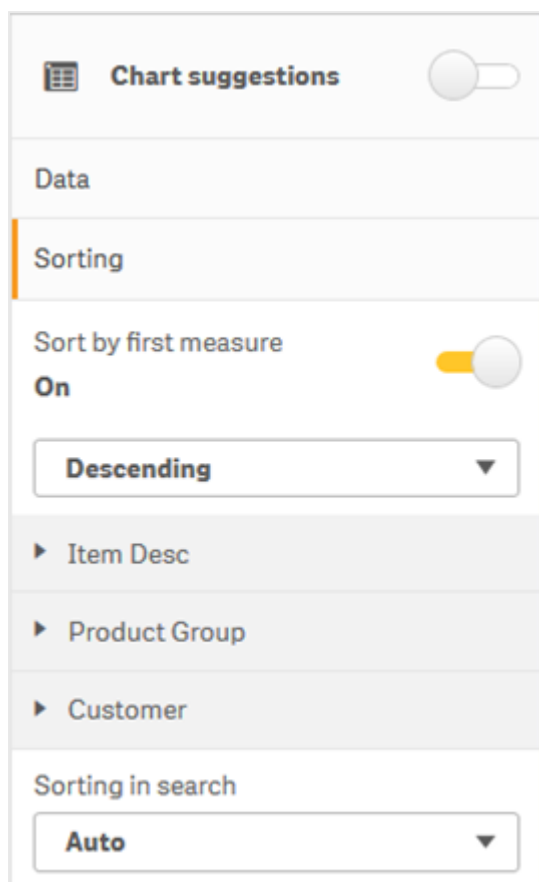


Chart suggestions

Data

Sorting

Sort by first measure

On

Descending

Item Desc

Product Group

Customer

Sorting in search

Auto

Sortowanie według pierwszej miary

W przypadku więcej niż jednej miary, tworzona jest grupa miar. Użycie polecenia **Sortuj według pierwszej miary** spowoduje posortowanie wartości wymiarów według wartości liczbowej pierwszej miary. Ta kolejność sortowania wpłynie na wszystkie wymiary i będzie miała pierwszeństwo przed jakąkolwiek inną kolejnością sortowania zdefiniowaną dla wymiarów.

Jeśli na przykład istnieją dwie miary: *Quantity* oraz *Sales*. W okienku właściwości w obszarze **Dane>Miary** najpierw widnieje *Quantity*. Jeśli **posortujesz według pierwszej miary** w kolejności malejącej, Twoja tabela zostanie posortowana począwszy od wymiaru o najwyższej *Quantity*.

Tabela przestawna w trybie edycji. Sortowanie według pierwszej miary zostało włączone.

The screenshot shows a Qlik Sense interface. On the left is a pivot table with columns for Item Desc, Product Group, Customer, Quantity, and Sales. The 'Quantity' column is highlighted with a green box. On the right is a panel with 'Dimensions' (Row) and 'Measures' (Column). The 'Dimensions' section includes 'Item Desc', 'Product Group', and 'Customer'. The 'Measures' section includes 'Quantity' and 'Sales'. The 'Quantity' measure is highlighted with a green box.

Item Desc	Quantity	Sales
Better Large Canned Shrimp	394664	\$10,367,029
High Top Dried Mushrooms	275900	\$9,221,829
Better Canned Tuna in Oil	130978	\$2,788,533
Walrus Chardonnay	119064	\$54,291
Red Spade Pimento Loaf	91370	\$3,215,314
Landslide Hot Chocolate	68999	\$161,529
Even Better String Cheese	52780	\$545,675
Tell Tale Red Delicious Apples	17764	\$2,331,673
High Top Red Delicious Apples	16931	\$612,022
Big Time Frozen Cheese Pizza	16098	\$3,018,098
Fast Mini Donuts	14450	\$2,678,610
Walrus White Zinfandel Wine	12747	\$1,498,047
High Top Cauliflower	11009	\$296,105
Better Fancy Canned Anchovies	10682	\$240,314
Landslide White Sugar	10665	\$2,834,095
Tell Tale Lemons	10425	\$148,583

Ograniczenia:

- Ta opcja jest obsługiwana tylko wtedy, gdy obliczane są sumy częściowe. Sumy częściowe można obliczyć, wykonując jedną z następujących czynności:
 - W okienku właściwości przejdź do opcji **Dane** i kliknij wymiar. Włącz opcję **Pokaż sumy**.
 - W okienku właściwości przejdź do opcji **Wygląd > Prezentacja**. Włącz **Wiersze z wcięciem**.
- Ta opcja nie jest obsługiwana dla wymiarów wyliczanych.
- Ta opcja jest obsługiwana tylko wtedy, gdy wszystkie wymiary znajdują się w sekcji Wiersz, a wszystkie miary znajdują się w sekcji Kolumna.

Sortuj wg wyrażenia

Podczas sortowania według wyrażenia wyrażenie jest stosowane tylko do pierwszego wymiaru tabeli przestawnej. Kolejne wymiary są sortowane w tej samej kolejności co pierwszy wymiar.

Grupowanie globalne

Grupowanie globalne pozwala utworzyć ograniczony zestaw danych, a w ramach tego zestawu danych wyodrębnić wartości, na których chcesz się skupić. Na przykład: najlepsze kwartały, najlepsi sprzedawcy lub najgorzej sprzedające się produkty.

Przykład:

W poniższej tabeli przestawnej nie jest stosowane żadne ograniczenie. Wartości są sortowane malejąco według wymiaru *Sales*. Lista jest długa, a wartości dla 2013 r. nie są pokazywane.

Year ▾	
Sales Rep Name ▾	sum(Sales)
2014	\$41,006,958.72
Judy Thurman	\$6,037,992.86
Stewart Wind	\$4,717,671.77
Lee Chin	\$3,535,768.74
Cheryle Sincock	\$1,791,498.68
Brenda Gibson	\$1,750,292.96
John Greg	\$1,443,128.30
Martha Richard	\$1,388,402.75
Amalia Craig	\$1,200,853.57
David Laychak	\$1,170,791.14
Karl Anderson	\$957,467.35
Max Blagburn	\$940,446.81
David Howard	\$850,575.53
Angelen Carter	\$810,618.88
Amanda Honda	\$704,245.66
Amelia Fields	\$635,124.63
Donna Brown	\$603,055.39
Peggie Hurt	\$525,843.84
Craig Amundson	\$495,495.93
Micheal Williams	\$469,046.29
Donald Miller	\$400,041.00

W poniższej tabeli przestawnej zastosowano ograniczenie do wymiaru wewnętrznego *Sales Rep Name*, aby wyświetlanych było tylko pięcioro najlepszych przedstawicieli handlowych za lata 2013 i 2014.

Year ▾	
Sales Rep Name ▾	Sum(Sales)
2014	\$41,006,959.00
Judy Thurman	\$6,037,993.00
Stewart Wind	\$4,717,672.00
Lee Chin	\$3,535,769.00
Cheryle Sincock	\$1,791,499.00
Brenda Gibson	\$1,750,293.00
2013	\$38,657,267.00
Stewart Wind	\$5,669,097.00
Judy Thurman	\$4,951,304.00
Lee Chin	\$3,685,579.00
John Greg	\$2,104,622.00
Cheryle Sincock	\$1,353,069.00

Następnym krokiem jest wybranie grupowania globalnego z panelu właściwości. Opcja **Grupowanie globalne** jest dostępna jedynie po zastosowaniu ograniczenia do wymiaru.

Po wybraniu grupowania globalnego ograniczenie do piątki najlepszych przedstawicieli handlowych jest stosowane ponownie, ale tym razem bez uwzględnienia wymiaru *Year*. W końcowej tabeli przestawnej zostanie zaprezentowanych tylko pięcioro przedstawicieli handlowych z najwyższą sprzedażą w 2013 lub 2014 r.


Poniższa grafika pokazuje sześć najwyższych wyników w latach 2014 i 2013. Pierwsze cztery wyniki pochodzą z roku 2014, ale piąty (John Greg) już z roku 2013. Brenda Gibson, która miała piąty wynik w 2014 r., została usunięta, ponieważ jest pięcioro innych przedstawicieli handlowych z większą sprzedażą.

Judy Thurman	\$6,037,993.00
Stewart Wind	\$4,717,672.00
Lee Chin	\$3,535,769.00
John Greg	\$2,104,622.00
Cheryle Sincock	\$1,791,499.00
Brenda Gibson	\$1,750,293.00


Poniższa grafika przedstawia tabelę przestawną po zastosowaniu grupowania globalnego. Tabela przestawna zawiera jedynie wyniki sprzedaży piątki najlepszych przedstawicieli handlowych. Choć *Brenda Gibson* miała w 2014 r. lepszy wynik niż John Greg, jego wynik za rok 2013 zapewnił mu miejsce w czołowej piątce.

<div>Year ▾</div> <div>Sales Rep Name ▾</div>	Sum(Sales)
2014	\$41,006,959.00
Judy Thurman	\$6,037,993.00
Stewart Wind	\$4,717,672.00
Lee Chin	\$3,535,769.00
John Greg	\$1,443,128.00
Cheryle Sincok	\$1,791,499.00
2013	\$38,657,267.00
Judy Thurman	\$4,951,304.00
Stewart Wind	\$5,669,097.00
Lee Chin	\$3,685,579.00
John Greg	\$2,104,622.00
Cheryle Sincok	\$1,353,069.00

Tworzenie zakładki z rozwiniętą tabelą przestawną

Domyślnie, jeśli utworzysz zakładkę zawierającą tabelę przestawną, tabela przestawna będzie pokazywana jako zwinięta. Wiersze rozwinięte przy użyciu  nie będą pokazywane. Można jednak wyświetlić tabelę przestawną w formie rozwiniętej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  na pasku narzędzi.
2. Kliknij opcję **Utwórz nową zakładkę**.
W razie potrzeby zmień nazwę i opis.
3. Włącz opcję **Zapisz układ**.
4. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Porównywanie tabel prostych i tabel przestawnych

Wydażność tabeli przestawnej można zobaczyć, porównując ją ze zwykłą tabelą zawierającą te same dane.

Tabela prosta

W poniższej tabeli podane są:

- Trzy wymiary: Customer, Product Group i Item Desc
- Dwie miary: Quantity oraz Sales

Tabela pokazuje sprzedaż produktów spożywczych. Możliwości zmiany danych w celu uproszczenia analizy są ograniczone. Można zmienić kolejność kolumn, ale to nie poprawi czytelności. Można też ustawić kolejność sortowania (w sekcji sortowania w panelu właściwości lub klikając kolumny wymiarów). Problem jest jednak nadal ten sam. Klienci, grupy produktów i elementy są wyświetlane więcej niż jeden raz. Dobre podsumowanie danych nie jest możliwe.

Customer	Product Group	Item	Quantity	Sales
Totals			1,818,294	\$104,852,674.81
A-2-Z Solutions	Alcoholic Beverages	Good Light Wine	2	\$337.58
A-2-Z Solutions	Alcoholic Beverages	Pearl Chardonnay	8	\$513.89
A-2-Z Solutions	Alcoholic Beverages	Pearl Light Beer	1	\$60.10
A-2-Z Solutions	Alcoholic Beverages	Walrus Light Wine	7	\$34.69
A-2-Z Solutions	Baked Goods	Colony Pumpernickel Bread	2	\$9.54
A-2-Z Solutions	Baked Goods	Colony Wheat Bread	1	\$74.73
A-2-Z Solutions	Baked Goods	Great Blueberry Muffins	3	\$149.02
A-2-Z Solutions	Baking Goods	BBB Best Apple Butter	6	\$211.35
A-2-Z Solutions	Baking Goods	BBB Best Apple Preserves	2	\$276.20
A-2-Z Solutions	Baking Goods	BBB Best Extra Chunky Peanut Butter	1	\$617.40
A-2-Z Solutions	Baking Goods	BBB Best Grape Jam	1	\$33.75
A-2-Z Solutions	Baking Goods	BBB Best Pepper	4	\$328.97

Tabela przestawna

Dodajemy tabelę przestawną do arkusza i używamy tych samych informacji:

- Trzy wymiary: Customer, Product Group i Item Desc
- Dwie miary: Quantity oraz Sales

Customer Product Group Item Desc			Values	
			Quantity	Sales
	A-2-Z Solutions		1418	\$196,298
	A-ARVIN Laser Resources		25	\$4,053
	A Superior System		868	\$103,728
	A&B		891	\$92,121
	A&G		133	\$12,503
	A&R Partners		156	\$30,392
	A1 Datacom Supply		5830	\$259,600
	a2i		14	\$452
	A2Z Solutions		454	\$69,977
	AA-Wizard		917	\$94,209
	Aadast		881	\$351,243

Wnioski

Jak widać, tabela przestawna prezentuje dane w sposób znacznie bardziej zwężły. W porównaniu ze zwykłą tabelą liczba wierszy została zmniejszona o połowę, a liczba kolumn wynosi trzy zamiast pięciu.

Jedną z zalet tabeli przestawnej jest przemienność, czyli możliwość przenoszenia wierszy do kolumn, a kolumn do wierszy. Można zmienić kolejność danych i uzyskać kilka różnych widoków tego samego zestawu danych. Można przenosić wymiary i miary w taki sposób, aby eksponować interesujące dane, a ukrywać informacje zbyt szczegółowe lub nieistotne z punktu widzenia analizy.

Tabela przestawna przedstawia wymiary *Customer*, *Product Group* i *Item Desc* oraz miary *Quantity* i *Sales*. Taki widok daje podsumowanie ilości i sprzedaży dla poszczególnych klientów. Aby zobaczyć, które konkretnie pozycje i grupy produktów były kupowane przez klientów, rozwiń pola klientów, klikając . A ikona wskazuje, że pole można dodatkowo rozszerzyć i przedstawić więcej szczegółów, a ikona wskazuje, że pole można zwinąć, aby zmniejszyć liczbę pól i szczegółów.

Właściwości tabeli przestawnej

Możesz zmienić wygląd i sortowanie tabeli przestawnej za pomocą panelu właściwości.

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane



Wymiary


- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia**: wartość domyślna.
 - **Stała liczba**: należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość**: należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna**: należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary**: <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż kolumnę, jeśli**: Kolumnę można pokazywać lub ukrywać w zależności od tego, czy warunek jest spełniony, czy nie. Kolumna jest pokazywana tylko wtedy, gdy wyrażenie w tym polu zostanie ocenione jako prawdziwe. Jeśli to pole jest puste, kolumna jest zawsze pokazywana. Tej opcji można użyć, aby wymagać wyboru pola przed obliczeniem i pokazaniem dużych ilości danych.

- **Wyrażenie koloru tła:** Wprowadź wyrażenie koloru tła. Jeśli używany jest ciemny kolor tła, wówczas kolor tekstu automatycznie zmienia się na biały.
- **Wyrażenie koloru tekstu:** podaj wyrażenie dla koloru tekstu. Jeśli użyjesz tego samego wyrażenia, jak wyrażenia koloru tła, wówczas tekst będzie niewidoczny.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dodaj:** Kliknij **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych **Wymiarów** i **Pól**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.
Możesz również kliknąć ***fx***, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Grupowanie globalne:** Jeśli ustawione jest ograniczenie, wówczas można używać grupowania globalnego.
- **Pokaż sumy:** Dodaje górny wiersz do tabeli przestawnej, który przedstawia wartość łączną z poniższych wierszy. Opcja **Pokaż sumy** jest niedostępna dla wymiarów (z wyjątkiem pierwszego), gdy we właściwości **Wygląd** wybrana jest opcja **Wiersze z wcięciem**.
- **Etykieta sum:** Podaj etykietę wierszy sumy.
- **Wyrównanie tekstu:** Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można wybrać sposób wyświetlania zawartości: **Po lewej**, **Środek** lub **Po prawej**. Jeśli opcja **Wyrównanie tekstu** ma wartość **Autom.**, wyrównanie jest stosowane automatycznie w zależności od typu zawartości.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.

Miara

- **<Nazwa miary>** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.

- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Klik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „,” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.

- **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
- **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
- **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
- **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
 - Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
 - Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
 - Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Pokaż kolumnę, jeśli:** Kolumnę można pokazywać lub ukrywać w zależności od tego, czy warunek jest spełniony, czy nie. Kolumna jest pokazywana tylko wtedy, gdy wyrażenie w tym polu zostanie ocenione jako prawdziwe. Jeśli to pole jest puste, kolumna jest zawsze pokazywana.
- **Wyrażenie koloru tła:** Wprowadź wyrażenie koloru tła. Jeśli używany jest ciemny kolor tła, wówczas kolor tekstu automatycznie zmienia się na biały.
- **Wyrażenie koloru tekstu:** Podaj wyrażenie dla koloru tekstu. Jeśli użyjesz tego samego wyrażenia, jak wyrażenia koloru tła, wówczas tekst będzie niewidoczny.
- **Wyrównanie tekstu:** Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można wybrać sposób wyświetlania zawartości: **Wyrównaj do lewej** lub **Wyrównaj do prawej**. Jeśli dla opcji **Wyrównanie tekstu** jest ustawiona wartość **Autom.**, wyrównanie do lewej lub prawej jest stosowane automatycznie w zależności od typu zawartości.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Sortowanie

Użycie polecenia **Sortuj według pierwszej miary** spowoduje posortowanie wartości wymiarów według wartości liczbowej pierwszej miary. Ta kolejność sortowania wpłynie na wszystkie wymiary i będzie miała pierwszeństwo przed jakąkolwiek inną kolejnością sortowania zdefiniowaną dla wymiarów. Zob.: *Tabela przestawna (page 369)*.

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij wymiar lub miarę, aby rozwinąć opcje sortowania. Przełącz **Sortowanie** na **Sortowanie niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.



Wyrażenie jest stosowane tylko do pierwszego wymiaru tabeli przestawnej. Kolejne wymiary są sortowane w tej samej kolejności co pierwszy wymiar.

- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

Sposób obsługi danych:

- **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
- **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechnięciu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Style:** Dostosuj styl tabeli przestawnej, zastępując kompozycję aplikacji. Można dodać niestandardowe rozmiary nagłówków i czcionek treści oraz kolory. Można ustawić wiersze, które mają być podświetlane po najechnięciu kursorem oraz ustawić kolory dla wiersza i czcionki. Można również ustawić rozmiar paska przewijania.
- **W pełni rozszerzone:** w przypadku wybrania tej opcji w tabeli przestawnej wyświetlane są wszystkie wartości.
- **Wiersze z wcięciem:** w przypadku wybrania tej opcji dodawane jest wcięcie na początku każdego wiersza.

Wykres punktowy

Wykres punktowy przedstawia pary wartości z dwóch lub trzech miar.

Przydaje się to do prezentowania danych, w których każda pozycja składa się z dwóch liczb, na przykład zależności między sprzedażą (Sales) a ilością (Quantity) dla każdego klienta (Customer). Na poniższym wykresie punktowym używana jest trzecia miara Cost, określająca rozmiary bąbelków.

Wykres punktowy przedstawiający relację między sprzedażą (Sales) a ilością (Quantity) dla każdego klienta.



Wykres punktowy prezentuje wartości z różnych miar w postaci zestawu punktów w jednym wymiarze. Na większości wykresów wymiar odpowiada jednej z osi, ale na wykresie punktowym to punkty reprezentują wymiar, podczas gdy na osiach znajdują się miary. Gdy używana jest trzecia, opcjonalna miara, jej wartość określa rozmiar bąbelka. W przypadku analizowania dużych zestawów danych i wyświetlania danych skompresowanych zagęszczenie punktów danych jest pokazywane kolorem.

Scatter plot



Kiedy używać

Wykres punktowy pomaga w odkrywaniu związków między wartościami i lokalizowaniu wartości odstających w zestawach danych. Wykres punktowy przydaje się, gdy każda pokazywana pozycja danych ma co najmniej dwie wartości, na przykład średnią długość życia i średni produkt krajowy brutto na głowę mieszkańca w różnych krajach.

Zalety

Wykres punktowy to świetne narzędzie do wizualizowania korelacji między dwiema (lub kilkoma) miarami naraz. Trzecia miara pozwala w efektywny sposób rozróżniać wartości i upraszcza identyfikowanie na przykład dużych krajów, dużych klientów, dużych ilości itd.

Wady

Wykres punktowy może być mało czytelny dla mniej doświadczonych użytkowników, ponieważ ma wartości miar na obu osiach, a ewentualna trzecia miara jeszcze dodatkowo utrudnia interpretację. Upewnij się, że nawet początkujący użytkownik będzie w stanie poprawnie zinterpretować wykres punktowy. Dobrym sposobem na ułatwienie interpretacji jest stosowanie czytelnych, opisowych etykiet.

Wartości mogą nachodzić na siebie – w takim przypadku będą widoczne dopiero po powiększeniu widoku.

Tworzenie wykresu punktowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres punktowy.

Wykres punktowy musi mieć jeden wymiar i co najmniej dwie miary. Możliwe jest użycie maksymalnie jednego wymiaru i trzech miar – w tym przypadku trzecia miara określa rozmiary bąbelków.

Wykonaj następujące czynności:

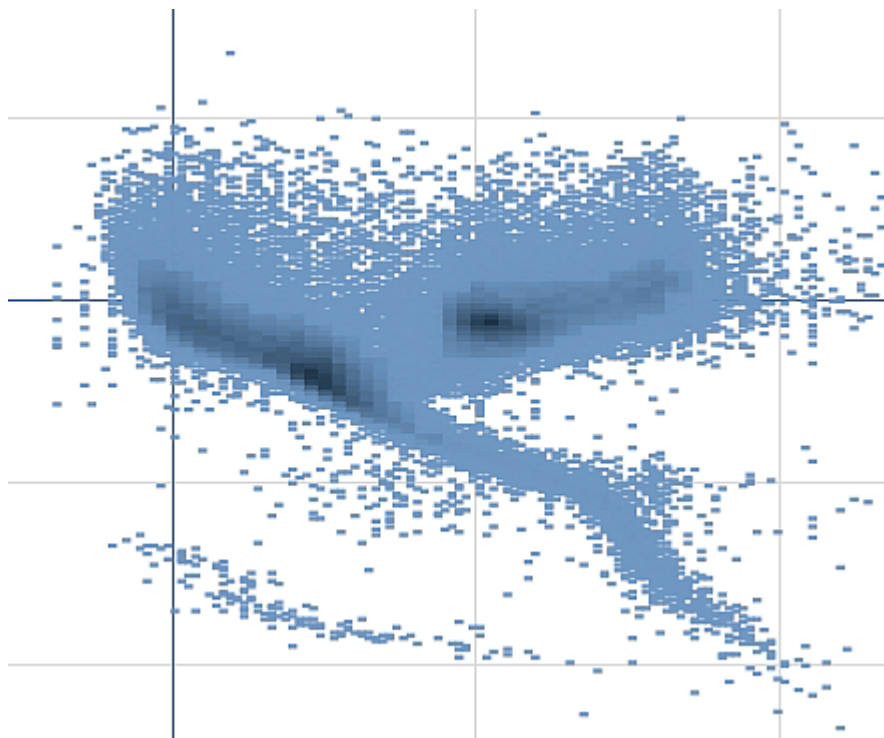
1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres punktowy do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.
4. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.
5. Opcjonalnie, jeśli chcesz ustawić rozmiar bąbelka zgodnie z trzecią miarą:
Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Po utworzeniu wykresu punktowego konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Ograniczenia wyświetlania

Duże zestawy danych na wykresach punktowych

W przypadku wykresu punktowego zawierające duże ilości danych (powyżej 1000 punktów danych) program Qlik Sense generuje przegląd danych z użyciem odpowiedniego algorytmu, co ilustruje poniższy wykres punktowy. Jeśli liczba wyświetlanych punktów danych zostanie ograniczona do mniej niż 1000 w wyniku powiększenia widoku lub dokonania selekcji, dane będą już wyświetlane jako pojedyncze bąbelki. Przełączanie między widokiem skompresowanym a widokiem bąbelków odbywa się automatycznie. Zagęszczenie punktów danych jest pokazywane kolorami.

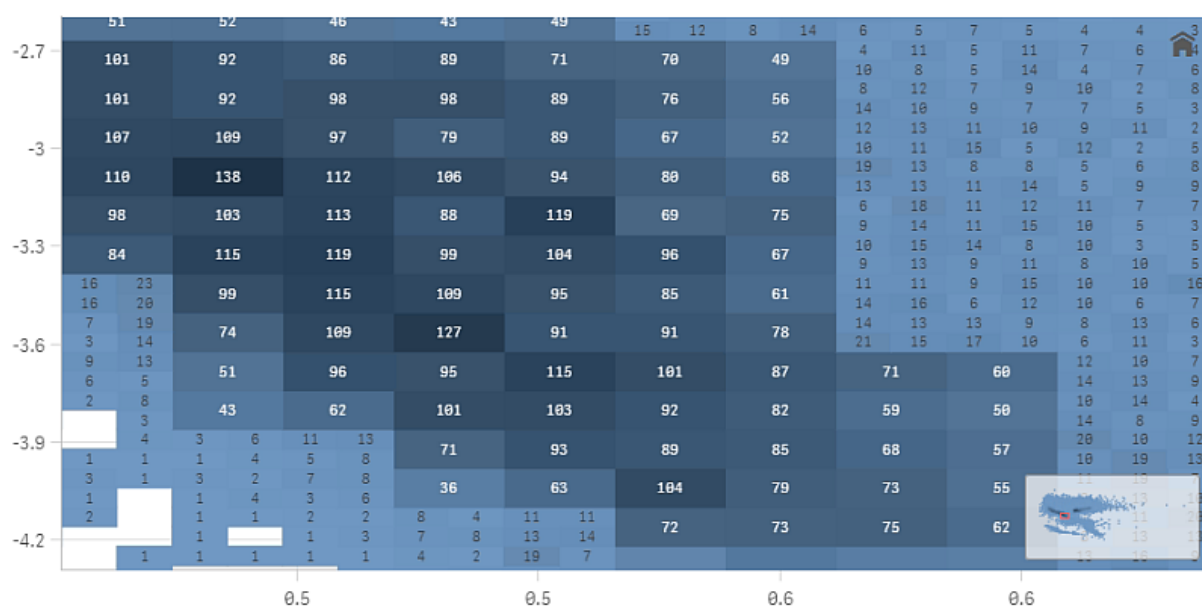


Powiększanie i przesuwanie

Na wykresie punktowym można powiększać i przesuwąć widok danych. Sposób interakcji jest różny zależnie od urządzenia. Podczas powiększania można orientować się w bieżącej lokalizacji w całym zestawie danych, korzystając z miniwykresu w prawym dolnym rogu. W przypadku powiększania widoku dużych zestawów danych dane są prezentowane w postaci pól z wartościami. Każda wartość odpowiada liczbie punktów w danym polu. Jeśli na bieżącym poziomie powiększenia pozostanie w widoku mniej niż 1000 punktów danych, zostaną wyświetlone faktyczne punkty danych w postaci bąbelków.

Powiększanie i przesuwanie jest niemożliwe po dokonaniu selekcji w skompresowanym widoku danych.

Rozdzielczość po kompresji można zmieniać w menu eksploracji wizualnej lub w panelu właściwości.



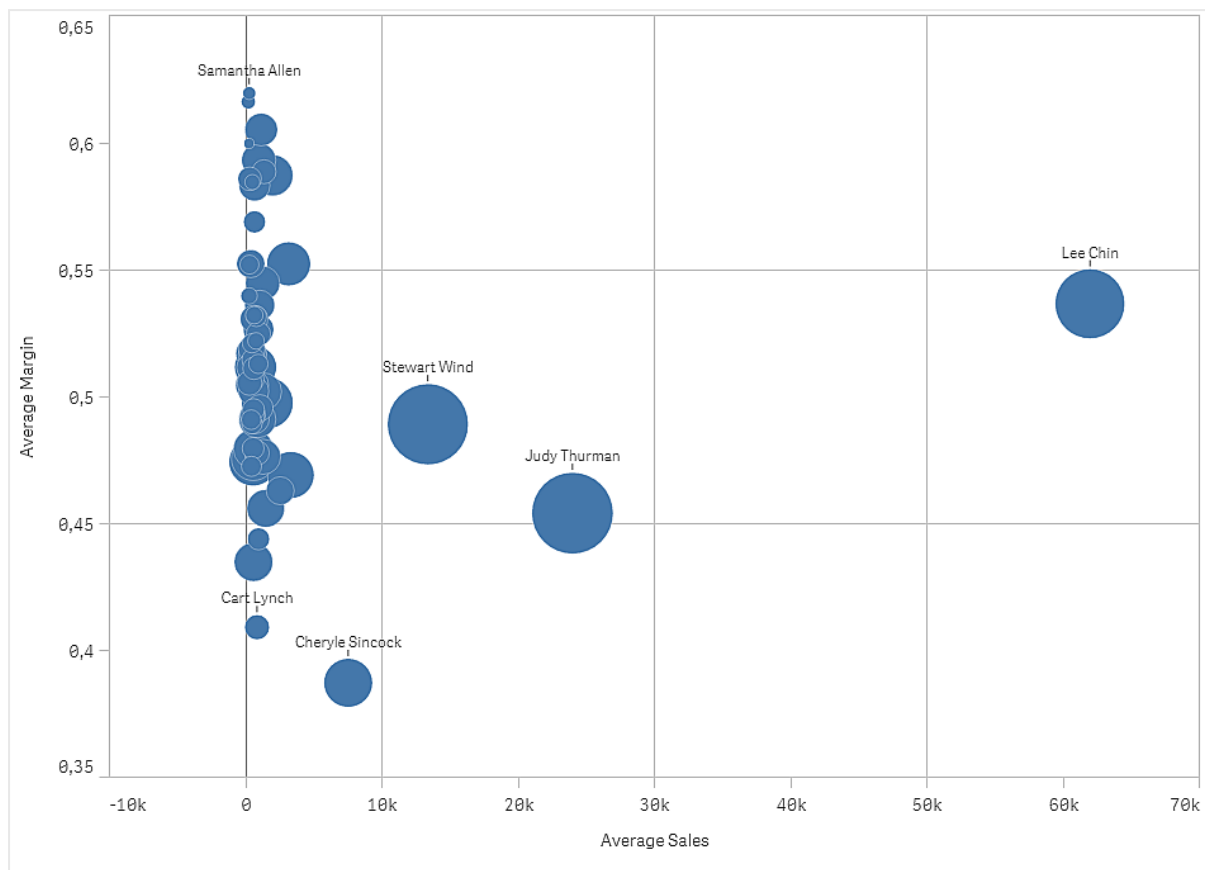
Kolorowanie

Wykresy punktowe przedstawiające dane skompresowane są zawsze kolorowane automatycznie przy użyciu koloru podstawowego danych. Oznacza to, że jakkolwiek utworzona definicja koloru niestandardowego nie wpłynie na dane skompresowane.

Jeśli liczba wyświetlanych punktów danych zostanie ograniczona do mniej niż 1000 w wyniku powiększenia widoku lub dokonania selekcji, dane zostaną pokolorowane zgodnie z definicją.

Korelowanie dwóch miar przy użyciu wykresu punktowego w celu znalezienia wartości odstających

W tym przykładzie pokazano, w jaki sposób tworzyć wykres punktowy w celu skorelowania dwóch miar. Chcemy sprawdzić, jaka jest korelacja między średnim wolumenem sprzedaży a średnią marżą w danej grupie handlowców, oraz znaleźć wartości odstające.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych, które są dostępne w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs, a pliki będą dostępne w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xls*
- *Sales rep.csv*

Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj te dwa pliki danych do pustej aplikacji i upewnij się, że są powiązane przez *Sales Rep ID - Sales Rep Number*.

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży. Tabela *Sales rep* (sprzedawcy) zawiera informacje o handlowcach.

Miary

Potrzebujemy dwóch miar, które utworzymy w obszarze Elementy główne:

- *AverageSales* z wyrażeniem $\text{Avg}(\text{Sales})$. To jest średnia wartość sprzedaży dla wszystkich zamówień.
- *AverageMargin* z wyrażeniem $\text{Avg}(\text{Margin}/\text{Sales})$. To jest średnia marża sprzedaży dla wszystkich zamówień.

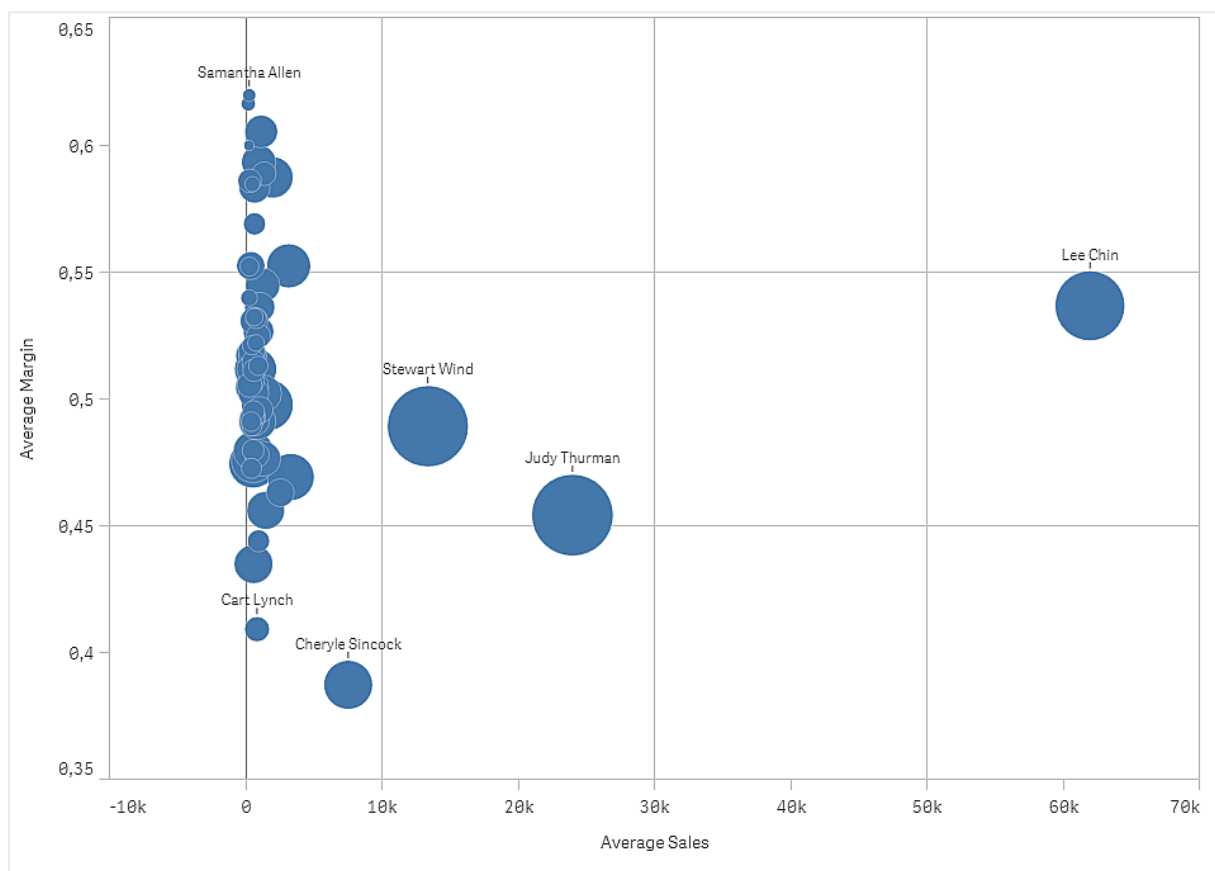
Wizualizacja

Dodajemy wykres punktowy do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiary > Bąbelek:** Sales Rep Name (handlowiec)
- **Miary > Oś X:** *AverageSales*
- **Miary > Oś Y:** *AverageMargin*

Zostaje utworzony wykres punktowy z bąbelkami reprezentującymi poszczególnych handlowców.

Jednak my potrzebujemy również informacji o łącznym wyniku sprzedaży uzyskanym przez każdego z handlowców, więc dodajemy trzecią miarę *Avg(Sales)*. Rozmiary poszczególnych bąbelków reprezentują łączny wynik sprzedaży uzyskany przez poszczególnych handlowców.




Wnioski

Wykres punktowy umożliwia wizualizację średniej sprzedaży względem średniej marży dla każdego z handlowców i pozwala stwierdzić, którzy handlowcy wyróżniają się w tym względzie na tle innych. Aby zobaczyć szczegóły danego handlowca, można przesunąć nad niego wskaźnik myszy.

Na wykresie widoczne jest, że najwyższą średnią wartość sprzedaży osiągnął handlowiec Lee Chin. Handlowiec Stewart Wind ma największy łączny wolumen sprzedaży, a druga w kolejności jest Judy Thurman. Cheryle Sincok ma znacząco mniejszą średnią marżę od pozostałych handlowców, a jednocześnie osiąga lepsze niż większość z nich wyniki w zakresie średniego wolumenu sprzedaży.


Właściwości wykresu punktowego

Możesz zmienić układ i formatowanie wykresów punktowych w Qlik Sense.

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.




Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary





Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć , aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:

`=If (Week < 14, Week, 'Sales')`

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.

- **Etykieta:** Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości:** Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie:** Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
 - **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary:** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**. Ta opcja jest niedostępna w wymiarach wykresu pudełkowego.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.

Miary


Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>**

- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta:** wprowadź etykietę dla miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „, ” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorec formatu:** ustawia wzorec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:

Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.

Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Dodatki

Linie odniesienia osi X:

- **Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
- **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
- **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
- **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
- **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby utworzyć edytor wyrażeń.
- **Usuń:** kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Linie odniesienia osi Y:

- **Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
- **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
- **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
- **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
- **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby utworzyć edytor wyrażeń.
- **Usuń:** kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Sposób obsługi danych:

- **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
- **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: *count(distinct Team)<3*. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Linie regresji:

- **Dodaj linię regresji:** Kliknij, aby dodać nową linię regresji.
- **Etykieta:** Wprowadź etykietę do linii regresji.
- **Typ:** Wybierz typ linii regresji.

- **Średnia** Pokazuje średnią wartość danych.
- **Liniowa**: Pokazuje liniowy wzrost lub spadek wartości.
- **Wielomianowa drugiego stopnia**: Przedstawia zakrzywioną linię reprezentującą zmienne dane z jednym wzniesieniem lub zagłębieniem.
- **Wielomianowa trzeciego stopnia**: Przedstawia zakrzywioną linię reprezentującą zmienne dane z maksymalnie dwoma wzniesieniami lub zagłębieniami.
- **Wielomianowa czwartego stopnia**: Przedstawia zakrzywioną linię reprezentującą zmienne dane z maksymalnie trzema wzniesieniami lub zagłębieniami.
- **Wykładnicza**: Pokazuje zakrzywioną linię. Stosuje się ją, gdy wartości danych rosną lub spadają w coraz większym tempie.
- **Logarytmiczna**: Pokazuje zakrzywioną linię. Stosuje się ją, gdy tempo zmian danych szybko rośnie lub maleje, a następnie się wyrównuje.
- **Potęgową**: Pokazuje zakrzywioną linię. Stosuje się ją z zestawami danych, które porównują pomiary rosnące w określonym tempie.
- **Kolory**: W selektorze kolorów wybierz kolor linii regresji i etykiety.
- **Przerywana**: Wybierz lub wyczyść, aby linia regresji była przerywana lub ciągła.
- **Kierunek dopasowania**: Wybierz kierunek dopasowania.
 - **Minimalizuj w pionie**: Tworzy linię, w której y jest funkcją x, a kwadratowa odległość y jest zminimalizowana. Linia regresji wyświetlająca średnią jest linią poziomą.
 - **Minimalizuj w poziomie**: Tworzy linię, w której x jest funkcją y, a kwadratowa odległość x jest zminimalizowana. Linia regresji wyświetlająca średnią jest linią pionową.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły**: ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania, wskaźników KPI oraz wizualizacji typu tekst i grafika. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechaniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechaniu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Nawigacja:** domyślnie wyłączona. Gdy ustawiona jest opcja **Autom.**, wówczas narzędzie nawigacji jest wyświetlane z opcjami przesuwania i zmiany wielkości.
- **Rozmiar bąbelka:** ustaw rozmiar bąbelków punktów danych.
W przypadku wykresu punktowego z dwiema miarami wybranie tej opcji spowoduje ustawienie jednakowego rozmiaru dla wszystkich bąbelków.
W przypadku wykresu punktowego z trzema ta opcja powoduje ustawienie skali rozmiarów bąbelków. Na wykresie punktowym z trzema miarami trzecia miara kontroluje rozmiar każdego bąbelka.
- **Etykiety:** Wybierz etykiety do wyświetlenia. Dostępne są trzy opcje do wyboru:
 - **Autom.:** liczba wyświetlanych etykiet zmienia się w zależności od rozmiaru wizualizacji.
 - **Wszystkie:** wyświetlane są wszystkie etykiety. Ta opcja może spowodować, że etykiety będą na siebie zachodzić.
 - **Brak:** nie są wyświetlane żadne etykiety.
- **Rozdzielczość po kompresji:** ustaw rozdzielczość dla danych po kompresji. Ta opcja jest dostępna tylko w przypadku dużych zestawów danych (>1000 punktów danych).
- **Rozmieszczenie linii siatki:** wybierz rozmieszczenie linii siatki. W przypadku ustawienia **Autom.** obowiązuje wartość **Średnie**.

Kolory i legenda

Możliwe jest ustawienie kolorów prezentacji wykresu rozkładu. Aby zmienić to ustawienie, wybierz opcję **Niestandardowe**.

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie. Dostępne są następujące metody:

- **Pojedynczy kolor:** wykres jest kolorowany jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor. Można wybrać, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo można je wyłączyć.
- **Wg wymiarów:** wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwałe kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
- **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolor miary głównej był używany, albo pozwala go wyłączyć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisane są kolory.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.
 - **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
 - **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.
 - **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa

ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.

- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu.
Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).
Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wył.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Oś X

- **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi.
- **Skala:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi.
- **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

Oś Y

- **Etykiety i tytuł:** wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi.
- **Skala:** określ rozmieszczenie podziałki skali osi.

- **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.


Etykieta

- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.
- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykietkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimediów** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimediów:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimediów** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimediów
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.

Tabela

W tabeli wyświetlanych jest kilka pól naraz, a każdy wiersz zawiera dane powiązane logicznie. Tabela obejmuje zwykle jeden wymiar i kilka miar.

Customer	Sales	Quantity	Margin (%)	# of Invoices	Average Sales per Invoice
Totals	\$104,852,674.81	1,816,372	4127.8%	38,314	\$2,736.67
A-2-Z Solutions	\$196,298.49	1,418	3841.7%	58	\$3,384.46
A-ARVIN Laser Resources	\$4,053.05	25	3792.6%	13	\$311.77
A Superior System	\$103,728.12	868	4074.5%	167	\$621.13
A&B	\$92,120.60	891	4202.9%	18	\$5,117.81
A&G	\$12,502.61	133	4708.0%	12	\$1,041.88
A&R Partners	\$30,392.45	156	3409.9%	6	\$5,065.41
A1 Datacom Supply	\$259,599.52	5,830	4025.7%	111	\$2,338.73
a2i	\$451.64	14	5983.7%	9	\$50.18
A2Z Solutions	\$69,977.36	454	4121.1%	94	\$744.44
AA-Wizard	\$94,209.44	917	4660.6%	41	\$2,297.79

Selekcji dokonuje się jedynie w kolumnach wymiaru. W nagłówku każdej kolumny wymiaru znajduje się ikona wyszukiwania .

Kiedy używać

Tabele należy używać, gdy wymagane jest wyświetlenie szczegółowych danych i dokładnych wartości, a nie wizualizacji wartości. Tabele dobrze sprawdzają się, gdy wymagane jest porównywanie poszczególnych wartości. W tabelach bardzo wydajnie działają wymiary grup hierarchicznych. Na ograniczonej przestrzeni można drążyć do następnego poziomu szczegółów i analizować zaktualizowane wartości miary.

Zalety

Tabele można filtrować i sortować na różne sposoby. W tabeli można uwzględnić wiele wartości, a drążenie w tabeli to dobry sposób na wykorzystanie ograniczonej ilości miejsca w arkuszu. Tabela jest idealna, gdy wymagane jest wyświetlenie konkretnych wartości, a nie trendów lub wzorców.

Wady

Jeśli tabela zawiera wiele wartości, trudno jest uzyskać przegląd powiązań wartości. Utrudnione jest także identyfikowanie nieprawidłowości w tabeli.

Tworzenie tabeli

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć nową tabelę.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pustą tabelę do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole.

3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.

Po utworzeniu tabeli konieczne może być dostosowanie jej wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.



Szerokość kolumn jest ustawiana automatycznie w celu utrzymania kolumn razem, co poprawia czytelność. Szerokość kolumny można dostosować, przeciągając linię podziału nagłówka. Aby przywrócić szerokość domyślną, kliknij dwukrotnie linię podziału nagłówka.

Wyrównywanie danych

Jeśli opcja **Wyrównanie tekstu** ma wartość **Autom.**, dane w kolumnach są wyrównywane odpowiednio do typu: wartości tekstowe są wyrównywane do lewej, a wartości liczbowe (w tym daty) – do prawej. Po ustawieniu wartości **Niestandardowe** można wyrównać dane do lewej, do środka lub do prawej.

Sortowanie tabeli

Sortowanie tabeli można zmieniać na kilka sposobów:

- Sortowanie kolumn: kolejność wymiarów i miar można zmieniać od strony lewej do prawej
- Sortowanie wierszy: zmiana priorytetu sortowania wierszy
- Sortowanie wewnętrzne: stosowanie wewnętrznej kolejności sortowania wymiarów i miar
- Sortowanie interaktywne: podczas analizy można kliknąć nagłówki kolumny, aby posortować tabelę

Sortowanie kolumn

Domyślna kolejność sortowania kolumn odpowiada kolejności dodawania wymiarów i miar do tabeli. Jeśli na przykład miara *Sales* zostanie dodana jako pierwsza, będzie wyświetlana jako pierwsza w tabeli (pierwsza od lewej). Kolejny dodany wymiar (lub miara) będzie wyświetlany w drugiej kolumnie i tak dalej. Kolejność sortowania kolumn można zmieniać w panelu właściwości, w sekcji **Kolumny**.

Sortowanie wierszy

Wiersze są domyślnie sortowane według najwcześniej dodanego wymiaru lub miary: rosnąco w przypadku wartości liczbowych, a malejąco w przypadku tekstowych. Mała strzałka pod nagłówkiem kolumny wskazuje kolumnę, według której sortowana jest tabela.

Kolejność sortowania wierszy można zmienić w panelu właściwości, w sekcji **Sortowanie**. Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary na odpowiednie pozycje. W wielu przypadkach sposób sortowania zależy nie tylko od wymiaru lub miary na pierwszej pozycji w sekcji **Sortowanie**, ale również od pól na kolejnych pozycjach.

Przykład:

Poniższy zrzut ekranu ilustruje sortowanie wierszy najpierw według pola *Customer*, potem pola *Month*, a na koniec pola *Product Type*. Widać tu kilka wierszy o takich samych wartościach w kolumnach *Customer*

(A-2-Z Solutions) i *Month* (wartość miesiąca w polu *Month*). Wiersze w kolumnie *Product Type* są posortowane alfabetycznie, ale w tej chwili widać tylko pozycje sprzedaży do klienta A-2-Z Solutions w styczniu.

Customer	Month	Product Type	Sales
Totals			\$104,852,674.81
A-2-Z Solutions	Jan	Baking Goods	\$248.83
A-2-Z Solutions	Jan	Beer and Wine	\$129.25
A-2-Z Solutions	Jan	Breakfast Foods	\$68.29
A-2-Z Solutions	Jan	Canned Soup	\$45.24
A-2-Z Solutions	Jan	Carbonated Beverages	\$187.42
A-2-Z Solutions	Jan	Dairy	\$8,262.54
A-2-Z Solutions	Jan	Specialty	\$686.59
A-2-Z Solutions	Feb	Beer and Wine	\$24.60
A-2-Z Solutions	Feb	Breakfast Foods	\$270.72
A-2-Z Solutions	Feb	Canned Soup	\$91.80

Można zmienić kolejność sortowania, aby sortowanie drugiego rzędu odbywało się najpierw według kolumny *Product Type*, a potem według kolumny *Month*. Teraz wszystkie pozycje sprzedaży do klienta A-2-Z Solutions są sortowane alfabetycznie według kolumny *Product Type*, a w kolumnie *Month* wyświetlany jest miesiąc sprzedaży.

Customer	Product Type	Month	Sales
Totals			\$104,852,674.81
A-2-Z Solutions	Baking Goods	Jan	\$248.83
A-2-Z Solutions	Baking Goods	Jul	\$1,318.04
A-2-Z Solutions	Baking Goods	Nov	\$396.00
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Jan	\$129.25
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Feb	\$24.60
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Apr	\$129.25
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Jun	\$60.10
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Jul	\$129.25
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Oct	\$400.65
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Nov	\$10.09
A-2-Z Solutions	Beer and Wine	Dec	\$63.07
A-2-Z Solutions	Bread	Jul	\$158.56
A-2-Z Solutions	Bread	Oct	\$74.73

Sortowanie wewnętrzne

Wszystkie wymiary i miary mają domyślną kolejność sortowania wewnętrznego (przy ustawieniu **Autom.**), którą można zmieniać. W sekcji **Sortowanie** kliknij element, który chcesz zmodyfikować, a następnie kliknij przycisk, aby zmienić ustawienie sortowania na **Niestandardowe**. Zmodyfikowana kolejność sortowania wewnętrznego może nie mieć żadnego wpływu na faktyczny wynik sortowania, jeśli inny element ma wyższy priorytet.

Sortowanie interaktywne

Podczas analizy można ustawić sortowanie według konkretnej kolumny, klikając jej nagłówek. Pierwsze kliknięcie powoduje posortowanie tabeli według domyślnego sortowania dla wybranego elementu. Drugie kliknięcie odwraca tę kolejność. Ustawienia sortowania interaktywnego obowiązują tylko na poziomie sesji i nie są zapisywane. Aby zmiany kolejności sortowania miały charakter trwały, należy je wprowadzić w panelu właściwości.

Wyświetlanie sum

Sumy wartości liczbowych są domyślnie wyświetlane pod nazwami kolumn. W panelu właściwości można zmienić to ustawienie, aby sumy były wyświetlane u dołu kolumny lub w ogóle nie były wyświetlane.

Wyświetlanie większej ilości danych

Pierwszą kolumnę można wyłączyć z przewijania i wybrać opcje zawijania tekstu wieloliniowego osobno dla nagłówków i komórek. Te ustawienia zmienia się w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Prezentacja**. Można również wyłączyć przewijanie w poziomie i włączyć funkcję selektora kolumn. Pozwala to użytkownikom aplikacji na zmianę kolejności kolumn w tabeli.

Dodawanie wskaźnika trendu do miary

Do kolumny miary można dodać wskaźnik trendu. Spowoduje to wyświetlenie symbolu obok wartości miary. Możesz zdefiniować zakresy określające, który symbol ma być wyświetlany i w jakim kolorze. Aby włączyć wskaźnik, jako wartość właściwości **Reprezentacja** ustaw **Wskaźnik** we właściwościach miary.

Ustawianie limitów wskaźników

Aby wyświetlać wskaźniki z opcją **Dodaj limit**, należy dodać limity zakresów. Wartość limitu można ustawić na trzy sposoby.

- Użyj suwaka.
- Wpisz wartość w polu tekstowym.
- Ustaw wyrażenie zwracające wartość limitu.

Po dodaniu limitów można wybrać kolor i symbol wskaźnika do każdego zdefiniowanego zakresu.

Wybór stylu wskaźnika

Styl wyświetlania wskaźnika można wybrać.

- Można wyświetlać zarówno wskaźnik, jak i wartość miary po wybraniu opcji **Pokaż wartości**.
- Można ustawić taki sam kolor wartości i wskaźnika za pomocą opcji **Zastosuj kolor do wartości**.
- Można wyświetlać wskaźnik po prawej lub lewej stronie wartości za pomocą opcji **Pozycja wskaźnika**.

Przykład

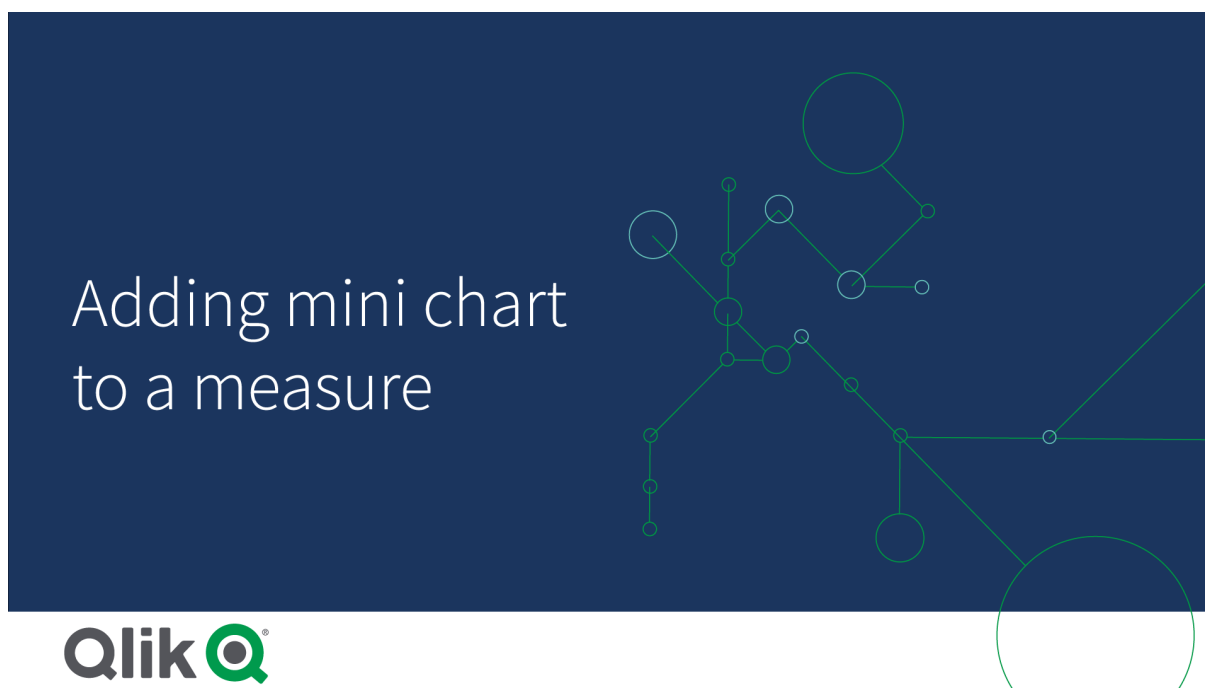
W tym przykładzie dodaliśmy wskaźnik trendu do miary Sales, aby wskazać, które wartości są poniżej wartości docelowej. Limity wskaźnika są następujące:

- W przypadku wartości poniżej 3000000 wyświetlana jest czerwona flaga.
- W przypadku wartości z zakresu od 3000000 do 3500000 wyświetlana jest żółta flaga.
- W przypadku wartości powyżej 3500000 wyświetlany jest zielony znaczek wyboru.

Year	Month	Sales
2012	jan.	1773749,81
2012	feb.	3867568,01
2012	mar.	3892194,86
2012	apr.	3660633,9
2012	maj	3191647,98
2012	juni	4259259,66
2012	juli	2519872,65
2012	aug.	3799274,06
2012	sep.	3739097,87
2012	okt.	3036455,81
2012	nov.	3528099,04
2012	dec.	2905448,63

Dodanie miniwykresu do miary

Można dodać miniwykres do kolumny miary. Pokaże to wizualizację małego wykresu zamiast wartości miary. Można zdefiniować wymiar, który określa, jakie dane są wyświetlane i w jakim kolorze. Aby włączyć wskaźnik, jako wartość właściwości **Reprezentacja** ustaw **Wykres miniaturowy** we właściwościach miary.



Ustawianie typu miniwykresu

Po określeniu, na jakim wymiarze będzie się opierać miniwykres, należy wybrać **Tryb**.

- Tryb **Słupki** tworzy wykres słupkowy.
- Tryb **Punkty** tworzy wykres punktowy.
- **Sparkline** tworzy wykres sparkline. Po wybraniu opcji **Pokaż kropki** w każdym punkcie danych na wykresie sparkline będą wyświetlane kropki.
- Tryb **Pozytywny/negatywny** tworzy wykres, w którym każda wartość reprezentowana jest przez punkt powyżej lub poniżej zera.

Po wybraniu trybu można określić **Oś Y** miniwykresu na dole opcji wykresu miniaturowego.

Stylizacja miniwykresu

Można ustalić kolor słupków lub linii dla **Słupków**, **Punktów** i **Sparkline**.

- Opcjonalnie można ustawić **Kolor wartości maksymalnej** i **Kolor wartości minimalnej**, które będą wyróżniać najwyższe i najniższe widoczne wartości wykresu.
- Opcjonalnie można ustawić kolory **Podświetl pierwszy** i **Podświetl ostatni**, które podświetlą pierwsze i ostatnie widoczne wartości wykresu.

Można ustalić pozytywny lub negatywny kolor dla miniwykresu **Pozytywny/negatywny**.

Ograniczenia wyświetlania

Liczba wierszy i kolumn

Tabela może zawierać miliony wierszy i praktycznie dowolną liczbę kolumn z wymiarami i miarami. Bardzo duże tabele są jednak niewygodne i nieczytelne, więc rzeczywiście użyteczne rozmiary tabeli są znacznie mniejsze od teoretycznie możliwych. Zwykle wskazane jest, by wszystkie kolumny były widoczne bez konieczności przewijania poziomego.

Tabele z zawartością o różnych rozmiarach


Tabela może zawierać kolumny, w których zawartość zajmuje jeden wiersz w komórce, a także kolumny zawierające zawinięty tekst wieloliniowy. W niektórych przypadkach, gdy przewijana kolumna z wieloliniowym tekstem stanie się widoczna lub zniknie z widoku, może nastąpić przesunięcie wyrównania i zmiana liczba wierszy. Gdy widok zawiera tylko zawartość, która mieści się w jednym wierszu, wówczas tabela zostanie dostosowana i cała zawartość będzie widoczna w wierszach jednoliniowych, co oznacza, że wyświetlana będzie większa liczba wierszy.

W takich przypadkach zalecamy wyłączenie zawijania tekstu wieloliniowego, aby uniknąć pomyłek.

Wyszukiwanie w tabelach

W tabeli można wyszukiwać w kolumnach wymiaru i dokonywać selekcji na liście wynikowej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  w kolumnie wymiaru, w której zamierzasz wyszukiwać.
Zostanie wyświetlone wyskakujące okienko wyboru z listą wszystkich wartości pola. Dotyczy to także wartości, które są wykluczone przez wybory. Wartości wykluczone mają kolor ciemnoszary.
2. Podaj szukany ciąg.
Podczas wpisywania lista będzie filtrowana, aby wyświetlać tylko dopasowane pozycje.

3. Dokonaj selekcji za pomocą kliknięcia albo rysowania.
4. Potwierdź selekcję.



Selekcję wszystkich dopasowanych pozycji można potwierdzić przez naciśnięcie klawisza Enter.

Nowa selekcja będzie aktywna i widoczna we wszystkich powiązanych wizualizacjach.



Szukany ciąg można usunąć, klikając ikonę ✕ albo naciskając klawisz Esc. Szukany ciąg jest zawsze usuwany po naciśnięciu klawisza Enter.

Selekcje w tabelach

Selekcji można dokonywać w tabeli, klikając albo rysując w kolumnach wymiaru.

Selekcja wartości miary nie jest możliwa. Gdy dokonujesz selekcji, zawsze wybierasz wartości wymiaru. Jednocześnie można dokonywać selekcji tylko w jednej kolumnie.

Tabela z trzema polami wybranymi w wymiarze Customer.

Customer	Sales	Margin (%)	# of Invoices	Average Sales per Invoice
A-2-Z Solutions	\$158.56	3920.5%	238	\$1,277.65
A-ARVIN Laser Resources		3643.0%	1	\$248.83
A Superior System		1730.2%	1	\$1,318.04
A&B		5072.5%	2	\$198.00
A&G		8056.5%	1	\$129.25
A&R Partners		3650.4%	1	\$24.60
A1 Datacom Supply		8056.5%	1	\$129.25
a2i		2360.4%	2	\$200.32
A-2-Z Solutions	\$158.56	3805.7%	1	\$10.09
		2746.2%	1	\$63.07
A-2-Z Solutions	\$158.56	3929.7%	1	\$158.56

Aby usunąć selekcję wiersza, należy go kliknąć. Aby potwierdzić wybór, kliknij ✓ lub kliknij poza wizualizacją. Można również nacisnąć klawisz Enter. Aby anulować, kliknij ✕ albo naciśnij klawisz Esc. Jeśli potwierdzisz, selekcja zostanie odzwierciedlona we wszystkich wizualizacjach powiązanych z tabelą.

Nie można dokonywać selekcji wartości wymiaru, które są równe null. Wartości Null w tabeli są przedstawiane w postaci kresek (-). Selekcja nie obejmuje wierszy bez poprawnych wartości wymiaru.

Akumulacja wartości z wymiaru w tabeli

W tym przykładzie pokazano, w jaki sposób używać tabeli w celu porównywania danych skumulowanych z jednego wymiaru.

Year	Month	Sales	Accumulation of sales
Totals		64891921.17	-
2012	Jan	1773749.81	1773749.81
2012	Feb	3867568.01	5641317.82
2012	Mar	3892194.86	9533512.68
2012	Apr	3660633.9	13194146.58
2012	May	3191647.98	16385794.56
2012	Jun	4259259.66	20645054.22
2012	Jul	0	20645054.22
2012	Aug	0	20645054.22
2012	Sep	0	20645054.22
2012	Oct	0	20645054.22
2012	Nov	0	20645054.22
2012	Dec	0	20645054.22
2013	Jan	4574043.41	4574043.41
2013	Feb	3333839.69	7907883.1
2013	Mar	4266053.47	12173936.57
2013	Apr	2498575.88	14672512.45
2013	May	3533538.09	18206050.54
2013	Jun	4115434.48	22321485.02
2013	Jul	0	22321485.02
2013	Aug	0	22321485.02
2013	Sep	0	22321485.02
2013	Oct	0	22321485.02
2013	Nov	0	22321485.02
2013	Dec	0	22321485.02
2014	Jan	4114861.14	4114861.14
2014	Feb	3198717.63	7313578.77
2014	Mar	3789271.2	11102849.97
2014	Apr	3575328.84	14678178.81
2014	May	3541237.39	18219416.2
2014	Jun	3705965.73	21925381.93

Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy pliku danych, który jest dostępny w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs. Plik jest dostępny w folderze *Tutorials source: Sales.xls*

Aby pobrać plik, przejdź do [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj ten plik danych do pustej aplikacji. Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży.

Miara

Jako miary użyjemy wolumenu sprzedaży. Miara zostanie utworzona w obszarze Elementy główne:

- *Sales* z wyrażeniem `sum(Sales)`. To jest suma wolumenu sprzedaży.

Wizualizacja

Dodajemy tabelę do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Year (Date.Year).
- **Wymiar:** Month (Date.Month).
- **Miara:** Sales; miara, która została uprzednio utworzona.

Następuje utworzenie poniższej tabeli, której kolumny pokazują rok, miesiąc i sumę sprzedaży z poszczególnych miesięcy.

Year	Month	Sales
Totals		104852674.81
2012	Jan	1773749.81
2012	Feb	3867568.01
2012	Mar	3892194.86
2012	Apr	3660633.9
2012	May	3191647.98
2012	Jun	4259259.66
2012	Jul	2519872.65
2012	Aug	3799274.06
2012	Sep	3739097.87
2012	Oct	3036455.81
2012	Nov	3528099.04
2012	Dec	2905448.63
2013	Jan	4574043.41
2013	Feb	3333839.69
2013	Mar	4266053.47
2013	Apr	2498575.88
2013	May	3533538.09
2013	Jun	4115434.48
2013	Jul	2696221.99
2013	Aug	3792981.81
2013	Sep	4087106.08
2013	Oct	2917027.48
2013	Nov	3647345.62
2013	Dec	3291822.6
2014	Jan	4114861.14
2014	Feb	3198717.63
2014	Mar	3789271.2
2014	Apr	3575328.84
2014	May	3541237.39
2014	Jun	3705965.73

Opcję **Sortowanie** należy ustawić, wybierając opcje *Year* (Rok) > *Month* (Miesiąc) > *Sales* (Sprzedaż).

Akumulacja

W celu skumulowania danych sprzedaży z jednego wymiaru musimy ustawić dodatkową właściwość danych:

- **Miara:** Sales; miara, która została uprzednio utworzona.

Tę miarę dodajemy dwukrotnie w celu ponownego wykorzystania na potrzeby kumulacji. W tym celu musimy zastosować modyfikator względem naszej miary *Sales*.

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Miara: Sales** ustaw **Modyfikator** na Accumulation. Spowoduje to ustawienie tej miary na akumulację z jednego wymiaru.

2. Ustaw **Modyfikator>Wymiar** na wartość *Month*. Spowoduje to ustawienie wymiaru, z którego będzie odbywać się akumulacja.
3. Upewnij się, że opcja **Po wszystkich wymiarach** jest wyłączona. Chcemy, aby akumulacja była restartowana na początku każdego roku.



*W Akumulacji dostępna jest opcja wyboru **Pokaż wartości wykluczone**. Po włączeniu wizualizacja zawiera wszystkie wartości wymiarów, które nie mają danych. Gwarantuje to, że wszystkie wartości, w tym miesiące bez danych sprzedaży, są liczone w akumulacji.*

Nasza tabela zmieni się w przedstawiony sposób, a ostatnia kolumna będzie przedstawiała sprzedaż, która kumuluje się z miesiąca na miesiąc w obrębie każdego roku.

Year	Month	Sales	Accumulation of sales
Totals		104852674.81	-
2012	Jan	1773749.81	1773749.81
2012	Feb	3867568.01	5641317.82
2012	Mar	3892194.86	9533512.68
2012	Apr	3660633.9	13194146.58
2012	May	3191647.98	16385794.56
2012	Jun	4259259.66	20645054.22
2012	Jul	2519872.65	23164926.87
2012	Aug	3799274.06	26964200.93
2012	Sep	3739097.87	30703298.8
2012	Oct	3036455.81	33739754.61
2012	Nov	3528099.04	37267853.65
2012	Dec	2905448.63	40173302.28
2013	Jan	4574043.41	4574043.41
2013	Feb	3333839.69	7907883.1
2013	Mar	4266053.47	12173936.57
2013	Apr	2498575.88	14672512.45
2013	May	3533538.09	18206050.54
2013	Jun	4115434.48	22321485.02
2013	Jul	2696221.99	25017707.01
2013	Aug	3792981.81	28810688.82
2013	Sep	4087106.08	32897794.9
2013	Oct	2917027.48	35814822.38
2013	Nov	3647345.62	39462168
2013	Dec	3291822.6	42753990.6
2014	Jan	4114861.14	4114861.14
2014	Feb	3198717.63	7313578.77
2014	Mar	3789271.2	11102849.97
2014	Apr	3575328.84	14678178.81
2014	May	3541237.39	18219416.2
2014	Jun	3705965.73	21925381.93

Dobłą praktyką jest nadawanie wykresom takich tytułów, które odzwierciedlają ich zawartość. Dlatego należy rozważyć zmianę tytułów kolumn tabeli w taki sposób, aby odzwierciedlały to, że ostatnia kolumna zawiera akumulację sprzedaży.

Nasze dane z roku 2014 są niewystarczające, ponieważ kończą się w miesiącu *June*. Aby uzyskać lepsze porównanie między wartościami skumulowanej sprzedaży ze wszystkich trzech lat, wybierzemy bardziej odpowiedni zakres miesięcy – od *January* do *June*.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk **Gotowe**.
2. Zaznacz wszystkie miesiące od *January* do *June* i potwierdź wybór.

Nasza tabela zmieni się w przedstawiony sposób, a sprzedaż będzie skumulowana od miesiąca *January* do miesiąca *June* w obrębie każdego roku.

Year	Month	Sales	Accumulation of sales
Totals		64891921.17	-
2012	Jan	1773749.81	1773749.81
2012	Feb	3867568.01	5641317.82
2012	Mar	3892194.86	9533512.68
2012	Apr	3660633.9	13194146.58
2012	May	3191647.98	16385794.56
2012	Jun	4259259.66	20645054.22
2012	Jul	0	20645054.22
2012	Aug	0	20645054.22
2012	Sep	0	20645054.22
2012	Oct	0	20645054.22
2012	Nov	0	20645054.22
2012	Dec	0	20645054.22
2013	Jan	4574043.41	4574043.41
2013	Feb	3333839.69	7907883.1
2013	Mar	4266053.47	12173936.57
2013	Apr	2498575.88	14672512.45
2013	May	3533538.09	18206050.54
2013	Jun	4115434.48	22321485.02
2013	Jul	0	22321485.02
2013	Aug	0	22321485.02
2013	Sep	0	22321485.02
2013	Oct	0	22321485.02
2013	Nov	0	22321485.02
2013	Dec	0	22321485.02
2014	Jan	4114861.14	4114861.14
2014	Feb	3198717.63	7313578.77
2014	Mar	3789271.2	11102849.97
2014	Apr	3575328.84	14678178.81
2014	May	3541237.39	18219416.2
2014	Jun	3705965.73	21925381.93

Wnioski

Tabela pokazuje wielkość sprzedaży z każdego miesiąca pogrupowaną w lata. Dzięki akumulacji sprzedaży w obrębie poszczególnych lat uzyskujemy lepszy wgląd w wolumen sprzedaży w każdym roku. Dokonałmy wyboru miesięcy od *January* do *June*, aby porównać ten sam zakres miesięcy między trzema latami. W ostatniej kolumnie tabeli widzimy, że dotychczasowa skumulowana sprzedaż z roku 2014 jest większa niż skumulowana sprzedaż z roku 2012, ale nie jest tak wysoka, jak sprzedaż z roku 2013.

Wykorzystanie liczb względnych w tabeli do obliczenia udziału

Ten przykład pokazuje, jak użyć modyfikatora liczb względnych do obliczenia udziału w tabeli jednowymiarowej.

Q Product Group	Sales comparison table				
Canned Products ✓	Year Q	Sales per year	Contribution to total sales of current selection	Contribution to total sales from all years	Contribution to sales of each year
Alcoholic Beverages	Totals	\$ 20,520,054	100%	20%	20%
Baked Goods	2012	\$ 8,296,002	40%	8%	21%
Baking Goods	2013	\$ 7,602,738	37%	7%	18%
Beverages	2014	\$ 4,621,314	23%	4%	21%
Breakfast Foods					
Dairy					

Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy pliku danych, który jest dostępny w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs. Plik jest dostępny w folderze *Tutorials source: Sales.xls*

Aby pobrać plik, przejdź do [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj ten plik danych do pustej aplikacji. Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży.

Miara

Jako miary użyjemy wolumenu sprzedaży. Miara zostanie utworzona w obszarze Elementy główne:

- **Sales** z wyrażeniem `sum(Sales)`. To jest suma wolumenu sprzedaży.

Wizualizacja

Zaczynamy od dodania panelu filtrowania do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Product Group.

Dodajemy także tabelę do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

- **Wymiar:** Year (Date.Year).
- **Miara:** Sales; miara, która została uprzednio utworzona.

Następuje utworzenie poniższej tabeli, której kolumny pokazują rok i sumę sprzedaży dla każdego roku.

Q Product Group	Sales comparison table	
Alcoholic Beverages	Year Q	Sales per year
Baked Goods	Totals	\$ 104,852,675
Baking Goods	2012	\$ 40,173,302
Beverages	2013	\$ 42,753,991
Breakfast Foods	2014	\$ 21,925,382
Canned Products		
Dairy		

Pamiętaj, aby ustawić **Formatowanie liczb** na **Pieniądze** a **Wzorzec formatu** na `$ #,##0;- $ #,##0`.

Dobłą praktyką jest nadawanie wykresom takich tytułów, które odzwierciedlają ich zawartość. Ponadto rozważ zmianę tytułu każdej kolumny, aby odzwierciedlić to, co przedstawia. Pierwsza kolumna, którą dodaliśmy, to *Year*, a druga kolumna zawiera *Sales per year*.

Liczyby względne

Możemy użyć panelu filtrowania, aby wybrać określone grupy produktów i zobaczyć ich roczną i całkowitą sprzedaż. To nie zapewniłoby dobrego porównania z zakresem ich udziału. Zamiast tego użyjemy liczb względnych, aby uzyskać wartości procentowe jako wskaźnik udziału grupy produktów. Zmieniając parametry, na których opiera się obliczanie liczb względnych, uzyskamy różne udziały i tym samym więcej informacji.

Udział roku w sprzedaży grupy produktów

Aby zobaczyć, jak bardzo każdy rok przyczynił się do całkowitej sprzedaży określonej grupy produktów, dokonując wyboru, musimy dodać trzecią kolumnę:

Wykonaj następujące czynności:

- W panelu właściwości kliknij prawym przyciskiem myszy *Sales per year* i wybierz **Zduplikuj**.

Aby użyć tej zduplikowanej miary jako liczby względnej, zastosujemy modyfikator.

Wykonaj następujące czynności:

- W obszarze **Miara**: *Sales per year* ustaw **Modyfikator** na *Relative numbers*. Spowoduje to ustawienie miary tak, aby funkcjonowała jak liczba względna.
- Ustaw **Modyfikator>Zakres wyboru** na *Current selection*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia bez uwzględnienia dokonanego wyboru.
- Modyfikator>Zakres wyboru** jest domyślnie ustawiony na *Disregard dimension*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia w odniesieniu do sumy.
- Ustaw **Formatowanie liczb** na **Niestandardowe** a **Wzorzec formatu** na *#,##0%*.
- Zmień **Etykietę** na coś konkretnego, np. *Contribution to total sales of current selection*.

Nasza tabela przedstawia się następująco, a ostatnia kolumna pokazuje udział każdego roku w całkowitej sprzedaży wybranej grupy produktów.

Q Product Group	Sales comparison table		
Alcoholic Beverages	Year	Sales per year	Contribution to total sales of current selection
Baked Goods	Totals	\$ 104,852,675	100%
Baking Goods	2012	\$ 40,173,302	38%
Beverages	2013	\$ 42,753,991	41%
Breakfast Foods	2014	\$ 21,925,382	21%
Canned Products			
Dairy			

Udział grupy produktów w całkowitej sprzedaży

Aby zobaczyć, w jakim stopniu roczna sprzedaż określonej grupy produktów przyczyniła się do całkowitej sprzedaży wszystkich grup produktów, musimy dodać czwartą kolumnę:

Wykonaj następujące czynności:

- W panelu właściwości kliknij prawym przyciskiem myszy *Contribution to total sales of current selection* i wybierz **Duplikuj**.

Ponownie zastosujemy modyfikator Relative numbers, ale tym razem z innymi właściwościami.

Wykonaj następujące czynności:

1. Ustaw **Modyfikator>Zakres wyboru** na *Disregard selection*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia bez uwzględnienia dokonanego wyboru.
2. **Modyfikator>Zakres wyboru** jest już ustawiony na *Disregard dimension*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia w odniesieniu do sumy.
3. Zmień **Etykietę** na coś konkretnego, np. *Contribution to total sales from all years*.

Formatowanie liczb i Wzorzec formatu są już ustawione, ponieważ zduplikowaliśmy poprzednią miarę.

Nasza tabela przedstawia się następująco, a ostatnia kolumna pokazuje udział wybranej grupy produktów w całkowitej sprzedaży ze wszystkich trzech lat.

Q Product Group	Sales comparison table			
Alcoholic Beverages	Year Q	Sales per year	Contribution to total sales of current selection	Contribution to total sales from all years
Baked Goods	Totals	\$ 104,852,675	100%	100%
Baking Goods	2012	\$ 40,173,302	38%	38%
Beverages	2013	\$ 42,753,991	41%	41%
Breakfast Foods	2014	\$ 21,925,382	21%	21%
Canned Products				
Dairy				

Ponieważ nie dokonaliśmy jeszcze żadnych wyborów, dwie ostatnie kolumny mają te same wartości.

Udział grupy produktów w rocznej sprzedaży

Aby zobaczyć, w jakim stopniu sprzedaż określonej grupy produktów przyczyniła się do sprzedaży w tym roku w porównaniu do wszystkich innych grup produktów, musimy dodać piątą kolumnę:

Wykonaj następujące czynności:

- W panelu właściwości kliknij prawym przyciskiem myszy *Contribution to total sales from all years* i wybierz **Zduplikuj**.

Ponownie zastosujemy modyfikator Relative numbers, ale tym razem z innymi właściwościami.

Wykonaj następujące czynności:

1. Ustaw **Modyfikator>Zakres wyboru** na *Disregard selection*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia bez uwzględnienia dokonanego wyboru.

2. **Modyfikator>Zakres wyboru** jest już ustawiony na *Respect dimension*. Spowoduje to ustawienie modyfikatora do obliczenia w odniesieniu do wartości wymiaru.
3. Zmień **Etykietę** na coś konkretnego, np. *Contribution to sales of each year*.

Nasza tabela przedstawia się następująco, a ostatnia kolumna pokazuje udział wybranej grupy produktów w całkowitej sprzedaży ze wszystkich trzech lat.


Q Product Group	Sales comparison table				
Alcoholic Beverages	Year Q	Sales per year	Contribution to total sales of current selection	Contribution to total sales from all years	Contribution to sales of each year
Baked Goods	Totals	\$ 104,852,675	100%	100%	100%
Baking Goods	2012	\$ 40,173,302	38%	38%	100%
Beverages	2013	\$ 42,753,991	41%	41%	100%
Breakfast Foods	2014	\$ 21,925,382	21%	21%	100%
Canned Products					
Dairy					

Ponieważ nie dokonaliśmy jeszcze żadnych wyborów, ostatnia kolumna pokazuje roczny udział wszystkich grup produktów dla każdego roku.

Dokonywanie wyboru

Możemy teraz zacząć dokonywać wyborów, aby zmienić nasze liczby względne na coś, co zapewnia lepszy wygląd.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk  **Koniec edycji** na pasku narzędzi.
2. Wybierz *Canned Products* z panelu filtrowania grup produktów.

Nasza tabela wygląda następująco.

Q Product Group	Sales comparison table				
Canned Products ✓	Year Q	Sales per year	Contribution to total sales of current selection	Contribution to total sales from all years	Contribution to sales of each year
Alcoholic Beverages	Totals	\$ 20,520,054	100%	20%	20%
Baked Goods	2012	\$ 8,296,002	40%	8%	21%
Baking Goods	2013	\$ 7,602,738	37%	7%	18%
Beverages	2014	\$ 4,621,314	23%	4%	21%
Breakfast Foods					
Dairy					


Wnioski

Tabela pokazuje względną sprzedaż dla każdego roku. Dysponując różnymi kolumnami udziału i używając liczb względnych jako modyfikatora miary, lepiej rozumiemy udział każdej grupy produktów w całkowitej sprzedaży. Kolumna *Contribution to total sales of current selection* pokazuje, że 40% sprzedaży produktu *Canned Product* przypada na rok 2012, z dramatycznym spadkiem w roku 2014. Kolumna *Contribution to total sales from all years* pokazuje, że 8% całkowitej sprzedaży ze wszystkich trzech lat pochodziło ze

sprzedaży produktu *Canned Product* w roku 2012. Kolumna *Contribution to sales of each year* mówi nam również, że w 2012 roku sprzedaż produktu *Canned Product* stanowiła 21% sprzedaży w tym roku, to samo dotyczy sprzedaży w 2014 roku.


Właściwości tabeli

Możesz zmienić układ i formatowanie tabel w Qlik Sense.

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj kolumnę**, aby dodać wymiar lub miarę. Wyszarzone opcje są niedostępne.

Kolumny




Wymiary i miary tabeli są prezentowane razem w sekcji **Kolumny**.

Ustawienia wymiarów

Na karcie **Dane** kliknij opcję **Dodaj kolumnę** i wybierz polecenie **Wymiar**, aby otworzyć listę dostępnych **Wymiarów** i **Pól**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Można wybrać istniejący wymiar z listy **Wymiary** lub utworzyć nowy na podstawie listy dostępnych **Pól**.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia. Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym. Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.

- **Wymiar:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Uwzględnij wartości null:** Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie:** Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia:** wartość domyślna.
 - **Stała liczba:** należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość:** należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna:** należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary** <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.
- **Pokaż kolumnę, jeśli:** Kolumnę można pokazywać lub ukrywać w zależności od tego, czy warunek jest spełniony, czy nie. Kolumna jest pokazywana tylko wtedy, gdy wyrażenie w tym polu zostanie ocenione jako prawdziwe. Jeśli to pole jest puste, kolumna jest zawsze pokazywana.
Tej opcji można użyć, aby wymagać wyboru pola przed obliczeniem i pokazaniem dużych ilości danych.
- **Wyrażenie koloru tła:** Wprowadź wyrażenie koloru tła. Jeśli używany jest ciemny kolor tła, wówczas kolor tekstu automatycznie zmienia się na biały.
- **Wyrażenie koloru tekstu:** podaj wyrażenie dla koloru tekstu. Jeśli użyjesz tego samego wyrażenia, jak wyrażenia koloru tła, wówczas tekst będzie niewidoczny.
- **Wyrównanie tekstu:** Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można wybrać sposób wyświetlania zawartości: **Wyrównaj do lewej**, **Wyrównaj do środka** lub **Wyrównaj do prawej**. Jeśli dla opcji **Wyrównanie tekstu** jest ustawiona wartość **Autom.**, wyrównanie do lewej lub prawej jest stosowane automatycznie w zależności od typu zawartości.
- **Reprezentacja:**
 - Gdy wybrana jest opcja **Tekst**, wszystkie wartości są wyświetlane jako tekst statyczny.
 - Gdy wybrana jest opcja **Łącze**, wartości zawierające adres URL są wyświetlane jako aktywne łącza. Aktywne łącza są otwierane w nowej karcie przeglądarki. Użytkownicy wybierają **Ustawienie łącza**: albo **Dodaj etykietę**, albo **Dodaj adres URL**. Przy ustawianiu łącza wyświetlana jest tylko odpowiednia opcja.

- **Ustawienie łącza: Dodaj etykietę**
 - **Etykieta łącza:** Wpisz opisową etykietę tekstową docelowego adresu URL. Pamiętaj, że gdy wybranym **Ustawieniem łącza** jest **Dodaj etykietę**, wymiar musi zawierać docelowy adres URL w wyrażeniu wymiaru lub w tabeli danych. Łącza będą wyświetlane i uporządkowane według wyrażenia docelowego adresu URL. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Ustawienie łącza: Dodaj adres URL**
 - **Adres URL łącza:** Wprowadź wyrażenie docelowego adresu URL. Kiedy wybranym **Ustawieniem łącza** jest **Dodaj adres URL**, wyrażenie wymiaru może zawierać tylko etykietę (która staje się łączem tekstowym do wybrania). Łącza będą wyświetlane i uporządkowane według wyrażenia etykiety łącza. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- Po wybraniu ustawienia **Grafika** wartości zawierające bezwzględny adres URL grafiki są wyświetlane jako grafika. Użytkownicy wybierają **Ustawienie grafiki:** albo **Dodaj etykietę**, albo **Dodaj adres URL**. Podczas ustawiania grafiki wyświetlana jest tylko odpowiednia opcja.
 - **Ustawienie grafiki: Dodaj etykietę**
 - **Etykieta grafiki:** Wprowadź opisową etykietę tekstową grafiki, która będzie wyświetlana jako Alternative Text po wskazaniu grafiki kursorem. Kiedy wybranym **Ustawieniem grafiki** jest **Dodaj etykietę**, wymiar musi zawierać bezwzględny adres URL grafiki w wyrażeniu wymiaru lub w tabeli danych. Łącza będą wyświetlane i uporządkowane według adresu URL (bezwzględnego adresu URL grafiki) wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
 - **Ustawienie grafiki: Dodaj adres URL**
 - **Adres URL grafiki:** Wprowadź wyrażenie adresu URL (bezwzględny adres URL grafiki), który będzie wyświetlany po wskazaniu grafiki kursorem. Kiedy wybranym **Ustawieniem grafiki** jest **Dodaj adres URL**, użytkownik musi wprowadzić tylko etykietę w wyrażeniu wymiaru. Łącza będą wyświetlane i uporządkowane według wyrażenia etykiety łącza. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.



*Pozycja grafiki jest zgodna z ustawieniami **Wyrównania tekstu**.*



*Rozmiar grafiki i układ tabeli można modyfikować, dostosowując ustawienia **Wysokość wiersza** za pomocą opcji **Rozmiar czcionki treści** w sekcji **Styl: Prezentacja**.*



Grafiki w tabelach są dostępne tylko z serwerów i domen, które zostały umieszczone na liście bezpiecznych. Administratorzy udostępniają te zasoby w **Konsoli zarządzania**, dodając **zasady bezpieczeństwa zawartości (CSP)** dla każdego serwera lub domeny. CSP pomaga zapobiegać atakom cross-site scripting, kontrolując to, jakich zasobów przeglądarka może żądać od serwera.



Znak ; nie jest obsługiwany jako separator parametru zapytania w adresie URL.


- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
 - **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.

Ustawienia miar

Na karcie **Dane** kliknij opcję **Dodaj kolumnę** i wybierz polecenie **Miara**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, która będzie używana. Po wybraniu pola automatycznie pojawiają się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa miary>:** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary. Jeśli chcesz usunąć miarę, kliknij opcję **Usuń** .
- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Modyfikator:** umożliwia wybranie modyfikatora dla miary. Dostępne opcje to **Brak**, **Akumulacja**, **Średnia ruchoma**, **Różnica** i **Liczby względne**.

- **Akumulacja:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Akumulacja**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.

Dostępne są następujące opcje:

- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie się odbywać akumulacja. Jeśli akumulacja zostanie przeprowadzona po wielu wymiarach, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** powoduje akumulację po wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Zakres:** należy wybrać, czy akumulacja będzie odbywać w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
- **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres akumulacji. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
- **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w akumulacji.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.

- **Średnia ruchoma:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Średnia ruchoma**. Umożliwia akumulację wartości miary po jednym wymiarze lub dwóch wymiarach.

Dostępne są następujące opcje:


- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana średnia ruchoma. Jeśli średnia ruchoma zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** średnia ruchoma będzie kontynuowana we wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Zakres:** wybierz, czy średnia ruchoma będzie obliczana w zakresie **Pełny**, czy zakresie **Niestandardowy** wymiaru.
- **Kroki:** opcja wyświetlana tylko wtedy, gdy dla opcji **Zakres** ustawiona jest wartość **Niestandardowy**. Jest to liczba kroków w wymiarze, które tworzą zakres średniej ruchomej. Akceptowane jest tylko zero i dodatnie liczby całkowite.
- **Pokaż wartości wykluczone:** umożliwia uwzględnienie wartości wykluczonych w średniej ruchomej.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.

- **Różnica:** wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Różnica**. Pozwala obliczyć różnicę między kolejnymi wartościami miary dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

- **Wymiar:** umożliwia wybranie wymiaru, względem którego będzie obliczana różnica. Jeśli różnica zostanie obliczona względem wielu wymiarów, to będzie pierwszy wymiar.
- **Po wszystkich wymiarach:** Utrzymuje różnicę we wszystkich dostępnych wymiarach.
- **Pokaż wartości wykluczone:** Uwzględnij wykluczone wartości w różnicy.
- **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Liczby względne:** Wyświetlane tylko wtedy, gdy jako modyfikator wybrana jest opcja **Liczby względne**. Pozwala obliczyć wartości procentowe w odniesieniu do określonego wyboru, w stosunku do sumy lub w odniesieniu do wartości pola. Modyfikator można obliczyć dla jednego lub dwóch wymiarów.

Dostępne są następujące opcje:

 - **Zakres wyboru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie bieżącego wyboru, czy określonej wartości pola. Możesz również zignorować bieżący wybór.
 - **Zakres wymiaru:** Określa, czy liczby względne są obliczane na podstawie wymiaru. Możesz wybrać, aby modyfikator respektował wszystkie dostępne wymiary, respektował określony wymiar, jeśli są dwa lub ignorował wymiary.
 - **Wyrażenie wyjściowe:** powoduje pokazanie wyrażenia używanego przez modyfikator.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Klik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.

W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **####0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.

- 0000 przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- 0.000 przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
 - **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
 - **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Pokaż kolumnę, jeśli:** Kolumnę można pokazywać lub ukrywać w zależności od tego, czy warunek jest spełniony, czy nie.
Kolumna jest pokazywana tylko wtedy, gdy wyrażenie w tym polu zostanie ocenione jako prawdziwe. Jeśli to pole jest puste, kolumna jest zawsze pokazywana.
 - **Wyrażenie koloru tła:** wprowadź wyrażenie koloru tła. Jeśli używany jest ciemny kolor tła, wówczas kolor tekstu automatycznie zmienia się na biały.
 - **Wyrażenie koloru tekstu:** Podaj wyrażenie dla koloru tekstu. Jeśli użyjesz tego samego wyrażenia, jak wyrażenia koloru tła, wówczas tekst będzie niewidoczny.
Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji (page 610)*.
 - **Wyrównanie tekstu:** Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można wybrać sposób wyświetlania zawartości: **Wyrównaj do lewej** lub **Wyrównaj do prawej**. Jeśli dla opcji **Wyrównanie tekstu** jest ustawiona wartość **Autom.**, wyrównanie do lewej lub prawej jest stosowane automatycznie w zależności od typu zawartości.
 - **Funkcja sumy:** Wybierz funkcję agregacji, która będzie używana w tabeli w wierszu **Sumy**. Jeśli opcja **Funkcja sumy** jest ustawiona na **Autom.**, będzie używana ta sama funkcja, co w wyrażeniu miary. Pozycję wiersza **Sumy** można ustawić w sekcji **Prezentacja**.
 - **Reprezentacja:** Można wybrać wyświetlanie wartości (**Tekst**), wskaźnika (**Wskaźnik**), Miniwykresu (**Miniwykres**) lub grafiki (**Grafika**).
Następujące właściwości są dostępne po wybraniu opcji **Wskaźnik**:

- **Dodaj limit:** Dodaj limity wskaźnika.
- **Gradient:** Ustaw kolor wskaźnika jako gradient zgodnie z kolorami limitów.
- **Pokaż wartości:** Pokaż zarówno wartość, jak i wskaźnik.
- **Zastosuj kolor do wartości:** Zastosuj kolor wskaźnika do wartości. Funkcja ta jest dostępna tylko po wybraniu opcji **Pokaż wartości**.
- **Pozycja wskaźnika:** Wybierz, po której stronie wartości ma być wyświetlany wskaźnik. Funkcja ta jest dostępna tylko po wybraniu opcji **Pokaż wartości**.

Następujące właściwości są dostępne po wybraniu opcji **Wykres miniaturowy**:

- **Wybierz wymiar:** Wybierz wymiar dla Wykresu miniaturowego.
- **Tryb:** Wybierz tryb wizualizacji dla Wykresu miniaturowego. Tryby **Słupki**, **Punkty**, **Sparkline** i **Pozytywny/negatywny** są dostępne.
- **Kolory:** Ustal opcjonalne kolory miniwykresu.
- **Pokaż kropki:** dodaje kropki do każdego punktu danych na miniwykresie Sparkline.
- **Uwzględnij wartości NULL:** Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Oś Y:** Wybierz, która wartość powinna zostać użyta na osi Y miniwykresu.

Następujące właściwości są dostępne po wybraniu opcji **Grafika**:

- **Ustawienie grafiki:** Wybierz **Dodaj etykietę** lub **Dodaj adres URL**
 - **Ustawienie grafiki: Dodaj etykietę**
 - **Etykieta grafiki:** Wprowadź opisową etykietę tekstową grafiki, która będzie wyświetlana jako Alternative Text po wskazaniu grafiki kursorem. Kiedy wybranym **Ustawieniem grafiki** jest **Dodaj etykietę**, wyrażenie miary musi zawierać bezwzględny adres URL grafiki w wyrażeniu miary lub w tabeli danych. Łącza będą wyświetlane i uporządkowane według adresu URL (bezwzględnego adresu URL grafiki) wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Ustawienie grafiki: Dodaj adres URL**
 - **Adres URL grafiki:** Wprowadź adres URL (bezwzględny adres URL grafiki), który będzie wyświetlany po wskazaniu grafiki kursorem. Kiedy wybranym **Ustawieniem grafiki** jest **Dodaj adres URL**, grafiki będą wyświetlane i uporządkowane według wyrażenia etykiety miary. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.



*Pozycja grafiki jest zgodna z ustawieniami **Wyrównania tekstu**.*



Rozmiar grafiki i układ tabeli można modyfikować, dostosowując ustawienia **Wysokość wiersza** za pomocą opcji **Rozmiar czcionki treści** w sekcji **Styl: Prezentacja**.



Grafiki w tabelach są dostępne tylko z serwerów i domen, które zostały umieszczone na liście bezpiecznych. Administratorzy udostępniają te zasoby w **Konsoli zarządzania**, dodając **zasady bezpieczeństwa zawartości (CSP)** dla każdego serwera lub domeny. CSP pomaga zapobiegać atakom cross-site scripting, kontrolując to, jakich zasobów przeglądarka może żądać od serwera.

- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Sortowanie

Aby ustawić priorytet sortowania, przeciągnij wymiary i miary. Kolejność jest określona liczbami.

Wymiary i miary można również sortować wewnętrznie:

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej liście przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

- **Sortuj wg wyrażenia:** Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów.
- **Sortuj w kolejności liczbowej**
- **Sortuj alfabetycznie**

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania, wskaźników KPI oraz wizualizacji typu tekst i grafika.
Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie.
Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów):
'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (= 'Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechniem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechnięciu kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Style:** Dostosuj styl tabeli, zastępując kompozycję aplikacji. Można dodać niestandardowe rozmiary nagłówków i czcionek treści, wysokość wiersza (w liniach) oraz kolory. Można ustawić wiersze, które mają być podświetlane po najechaniu kursorem oraz ustawić kolory dla wiersza i czcionki. Można również ustawić rozmiar paska przewijania.
- **Sumy:**
 - **Autom.:** sumy (wynik wyrażenia) są automatycznie umieszczane na początku tabeli.
 - **Niestandardowa:** wybierz, czy sumy mają być wyświetlane i w którym miejscu – na górze czy na dole.
- **Etykieta sum:** określa etykietę wiersza sum. Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie.
- **Przewijanie w poziomie:** Użyj menu rozwijanego, aby wybrać:
 - **Przewijanie:** Włącz przewijanie w poziomie. Użyj przełącznika, aby zamrozić pierwszą kolumnę podczas przewijania.
 - **Selektor kolumny:** Włącz funkcję selektora kolumn. Konsumenci aplikacji mogą zmieniać kolejność kolumn w tabeli.
- **Zawijanie tekstu wieloliniowego:** Włącz lub wyłącz zawijanie tekstu wieloliniowego osobno w nagłówkach i komórkach.

Tekst i grafika

Wizualizacja typu Tekst i grafika uzupełnia inne wizualizacje, ponieważ oferuje opcje umożliwiające dodawanie tekstu, grafiki, hiperłączy i miar.

Tekst można formatować i kolorować, a akapity wyrównywać. Grafika tła jest dostępna z opcjami wymiarowania i ustawiania. Dla tekstu i grafiki można również ustawić działanie z odpowiedzią.

Kiedy używać

Wizualizacja tekstowo-graficzna jest przeznaczona do prezentacji i nie obsługuje selekcji. Jednak dokonywanie selekcji powoduje aktualizację miar w wizualizacji tekstowo-graficznej. Oto niektóre typowe zastosowania:

- Wizualizację tego typu należy stosować na pierwszym arkuszu aplikacji w celu przedstawienia najważniejszych informacji.
- W celu wyświetlenia logo firmy albo w celu użycia grafiki tła razem ze sformatowanym tekstem i wartościami miary, aby przedstawić liczby w sposób przyciągający uwagę.

- W celu utworzenia łącz do dodatkowych informacji.
- Działanie z odpowiedzią może zapewnić, że wizualizacja będzie dobrze prezentowana na wszystkich urządzeniach.

Zalety

Wizualizacje typu tekst i grafika kontrastują z innymi wizualizacjami. Dostępnych jest wiele opcji, które pozwalają na wyróżnienie wizualizacji typu tekst i grafika spośród bardziej standardowych wykresów.

Wady

Ilość informacji, jakie można przedstawić jest ograniczona – możliwe jest użycie zaledwie kilku wartości miary i krótkich tekstów, ponieważ w przeciwnym wypadku wizualizacja typu tekst i grafika będzie mało czytelna.

Tworzenie tekstu i grafiki

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wizualizację typu tekst i grafika.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres typu Tekst i grafika do arkusza.
2. Kliknij wykres typu Tekst i grafika, aby otworzyć pasek narzędzi edycji.
3. Dodaj i sformatuj tekst, grafikę, hiperłącza lub miary na wykresie typu Tekst i grafika.



Jeśli dwukrotnie klikniesz wykres typu Tekst i grafika w panelu zasobów, zostanie on natychmiast dodany do arkusza.

Edytowanie wizualizacji typu tekst i grafika

W wizualizacji typu tekst i grafika można na różne sposoby dodawać i formatować tekst, grafiki, miary i łącza.



Jeśli podczas edytowania arkusza wizualizacja typu tekst i grafika nie ma fokusu, należy ją kliknąć dwukrotnie, aby otworzyć pasek narzędzi edycji. Na pasku narzędzi edycji można formatować właściwości tekstu, na przykład kolor, rozmiar i styl, oraz określać wyrównanie tekstu. Ponadto można dodawać łącza i grafiki.

Tworzenie łącza

Do zaznaczonego fragmentu tekstu można dodać łącze.

W razie braku prefiksu zostanie automatycznie dodany prefiks `http://` dla adresu internetowego.



Wykonaj następujące czynności:

1. Zaznacz fragment tekstu, do którego będzie dodawane łącze.
2. Kliknij przycisk  na pasku narzędzi edycji, aby otworzyć okno dialogowe łącza.
3. Wprowadź adres internetowy, do którego będzie prowadzić łącze.
4. Kliknij .

Usuwanie łącza

Z fragmentu tekstu można usunąć łącze.

Wykonaj następujące czynności:


1. Kliknij to łącze tak, aby kursor znajdował się w jego granicach.
2. Kliknij przycisk  na pasku narzędzi edycji, aby otworzyć okno dialogowe łącza.
3. Kliknij .

Łącze zostanie usunięte, ale sam tekst pozostanie bez zmian.

Dodawanie grafiki

Grafiki można dodawać z paska narzędzi edycji. Można użyć jednej z grafik domyślnych lub wybrać własną grafikę.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij przycisk  na pasku narzędzi edycji.
Zostanie otwarta **Biblioteka multimediów**.
Obsługiwane są następujące formaty: .png, .jpg, .jpeg oraz .gif.
Qlik Sense: grafiki można ładować do folderu **W aplikacji** w bibliotece multimediów. W celu załadowania grafiki do folderu domyślnego należy użyć konsoli Konsola zarządzania Qlik.
Qlik Sense Desktop: grafiki można umieszczać w następującym folderze w komputerze: `C:\Users\<user>\Documents\Qlik\Sense\Content\Default`. Grafiki będą dostępne w folderze **domyślne** w bibliotece multimediów. W przypadku przenoszenia aplikacji między instalacjami grafika używana w aplikacji jest zapisywana w pliku qvf razem z pozostałą zawartością aplikacji. Gdy aplikacja zostanie otwarta w nowej lokalizacji, wówczas grafiki znajdą się w folderze **W aplikacji** w bibliotece multimediów tej aplikacji.
2. Kliknij jeden z folderów z bibliotece multimediów, na przykład **In app** lub **Default**.
3. Wybierz grafikę, która będzie dodawana.
4. Kliknij polecenie **Wstaw**.



*Zamiast tego możesz kliknąć prawym przyciskiem myszy plik grafiki, który chcesz dodać, i wybrać polecenie **Wstaw**.*



W panelu właściwości można dodać grafikę tła, używaną na przykład przy wstawianiu tekstu na grafice. Grafiki dodawane za pośrednictwem paska narzędzi edycji nie są grafikami tła.

Dodawanie miary

Dostępne są następujące sposoby dodawania miary:


- przeciągnięcie pola z panelu zasobów i dodanie go jako miary,
- przeciągnięcie miary z sekcji **Elementy główne**,

- dodanie istniejącej lub nowej miary z panelu właściwości.

Podczas edytowania miara jest wyświetlana jako symbol, którego styl i pozycję na wizualizacji można zmieniać. Można też stosować do niego formatowanie liczb. Po opuszczeniu edytora wyświetlana jest wartość miary. Jeśli wartości nie da się zagrażować, w jej miejsce wyświetlany jest myślnik (-).


Usuwanie miary

Dostępne są następujące sposoby usuwania miary:

- ustaw kursor przed symbolem miary i naciśnij klawisz Delete;
- ustaw kursor za symbolem miary i naciśnij klawisz Backspace;
- W panelu właściwości kliknij prawym przyciskiem myszy miarę i wybierz polecenie **Usuń** w oknie dialogowym.
- w panelu właściwości kliknij miarę, a następnie kliknij polecenie **Usuń** .


Właściwości tekstu i grafiki

Możesz zmienić układ i formatowanie tekstu i obrazów w Qlik Sense.

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij  **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie  **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola.





Miara

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj miarę**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj miarę** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie:** Kliknij , aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.

- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** Ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** Ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów):
'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (`=Sales: ' & Sum(Sales))`), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to *Sales: <wartość wyrażenia>*, gdzie *<wartość wyrażenia>* jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechem myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.



Prezentacja

Na liście ustaw odpowiednią opcję, określającą, czy tekst i grafika powinny działać z odpowiedzią. Gdy zostanie wybrane działanie z odpowiedzią, wówczas rozmiar tekstu i grafiki będzie dostosowywany do rozmiaru obszaru wizualizacji. Jednak ich rozmiar nie będzie większy niż ich rozmiar normalny.

Grafika tła

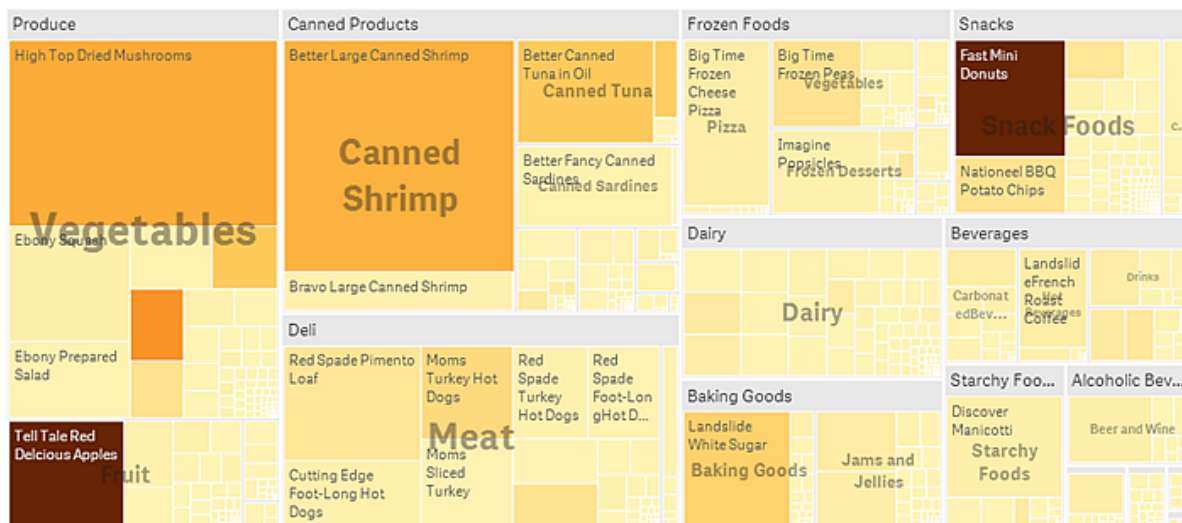
Użyj grafiki tła: domyślnie **Wył.** Kliknij przycisk, aby umożliwić selekcję lub usunięcie grafiki tła.

Jednocześnie może istnieć tylko jedna grafika tła.

- **Grafika:** Kliknij ikonę , aby otworzyć bibliotekę multimedialnych, w której można wybrać grafikę tła. W celu usunięcia grafiki tła kliknij ikonę .
- **Wymiarowanie:** ustaw rozmiar grafiki. Gdy ustawiona jest opcja **Autom.**, wówczas grafika nie jest skalowana w przypadku zmiany rozmiaru wizualizacji tekstu i grafiki.
- **Pozycja:** wybierz położenie grafiki.

Mapa drzewa

Na mapach drzew prezentowane są dane hierarchiczne, które są przedstawiane w postaci zagnieżdżonych prostokątów, czyli mniejszych prostokątów w większym prostokącie.



Na tym obrazie widocznych jest kilka grup produktów, takich jak Produce, Canned Products oraz Frozen Foods. Każda grupa produktów składa się z dużego prostokąta. Grupy produktów można traktować jak gałęzie drzewa. Wybranie grupy produktów powoduje drążenie w dół do następnego poziomu, którym jest typ produktu, na przykład Vegetables, Meat oraz Dairy. Typy produktów można traktować jak podgałęzie drzewa. Gałęzie mają liście. Prostokąt węzła liścia ma powierzchnię proporcjonalną do określonego wymiaru danych. W tym przykładzie liśćmi są elementy Ebony Squash, Bravo Large Canned Shrimp, Red Spade Pimento Loaf itd. Węzły liści są pokolorowane, co ułatwia pokazanie osobnych wymiarów danych.

Sortowanie jest automatyczne i przebiega odpowiednio do rozmiaru. Domyślnie kolorowanie odbywa się według wymiarów i obejmuje 12 kolorów, ale ten sposób działania można zmienić w panelu właściwości. Jeśli istnieje więcej niż jeden wymiar, wówczas można wybrać wymiar, według którego będzie odbywać się kolorowanie. W tym przykładzie kolorowanie nie odbywa się według wymiarów, ale według wyrażenia ($Avg(Margin)$), które jest wyliczaną miarą. Użycie tego wyrażenia ujawnia elementy, które mają najwyższą średnią marżę. Im ciemniejszy jest kolor, tym wyższa jest średnia marża.

Jeśli zestaw danych zawiera wartości ujemne, wówczas wyświetlany jest komunikat tekstowy informujący o tym, że wartości ujemne nie mogą być wyświetlane.



Kiedy używać

Mapy drzewa można użyć, gdy ilość miejsca jest ograniczona, a ilość danych hierarchicznych do przeglądania jest duża. Mapy drzewa powinny być używane przede wszystkim z wartościami, które mogą być agregowane.

Zalety

Mapy drzewa nie wymagają dużych ilości miejsca, a mimo to mogą przedstawiać jednocześnie dużą liczbę elementów

Jeśli istnieje korelacja między kolorem a rozmiarem w strukturze drzewa, wówczas widoczne są wzorce, których dostrzeżenie byłoby trudne w przypadku innych metod, na przykład gdy konkretny kolor jest szczególnie istotny.

Wady

Stosowanie map drzewa nie jest korzystne, gdy wartości miary znacznie różnią się rzędami wielkości. Mapa drzewa nie jest również odpowiednia w przypadku wymieszanych wartości bezwzględnych i względnych.

Wartości ujemne nie mogą być wyświetlane na mapach drzewa.

Tworzenie mapy drzewa

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć mapę drzewa.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pustą mapę drzewa do arkusza.
2. Kliknij polecenie **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar lub pole. To powinien być najwyższy poziom w hierarchii. Będzie on wyświetlany jako główna grupa na wykresie.
3. Kliknij polecenie **Dodaj miarę**, a następnie wybierz miarę lub utwórz miarę z pola. Miara zdefiniuje rozmiar prostokąta.
4. Dodaj więcej poziomów w kolejności poziomów hierarchii. Ostatni dodany wymiar definiuje prostokąt. Inne wymiary definiują sposób grupowania prostokątów.

W mapie drzewa potrzeba co najmniej jednego wymiaru i jednej miary, ale w celu pełnego wykorzystania mapy drzewa preferowane są dwa lub trzy wymiary. Może istnieć tylko jedna miara, ale nawet 15 wymiarów. Nie zalecamy używania więcej niż trzech wymiarów, ponieważ mapa drzewa może stać się trudna do kontrolowania.

Po utworzeniu mapy drzewa konieczne może być dostosowanie jej wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Ograniczenia wyświetlania

W przypadku wyświetlania dużych ilości danych w mapie drzewa może się zdarzyć, że nie wszystkie wartości wymiaru w prostokącie będą wyświetlane z użyciem odpowiedniego koloru i rozmiaru. Zamiast tego będą mieć postać szarego, zakresowanego obszaru. Rozmiar i łączna wartość prostokąta będą prawidłowe, ale nie wszystkie wartości wymiaru na prostokącie będą jawne.

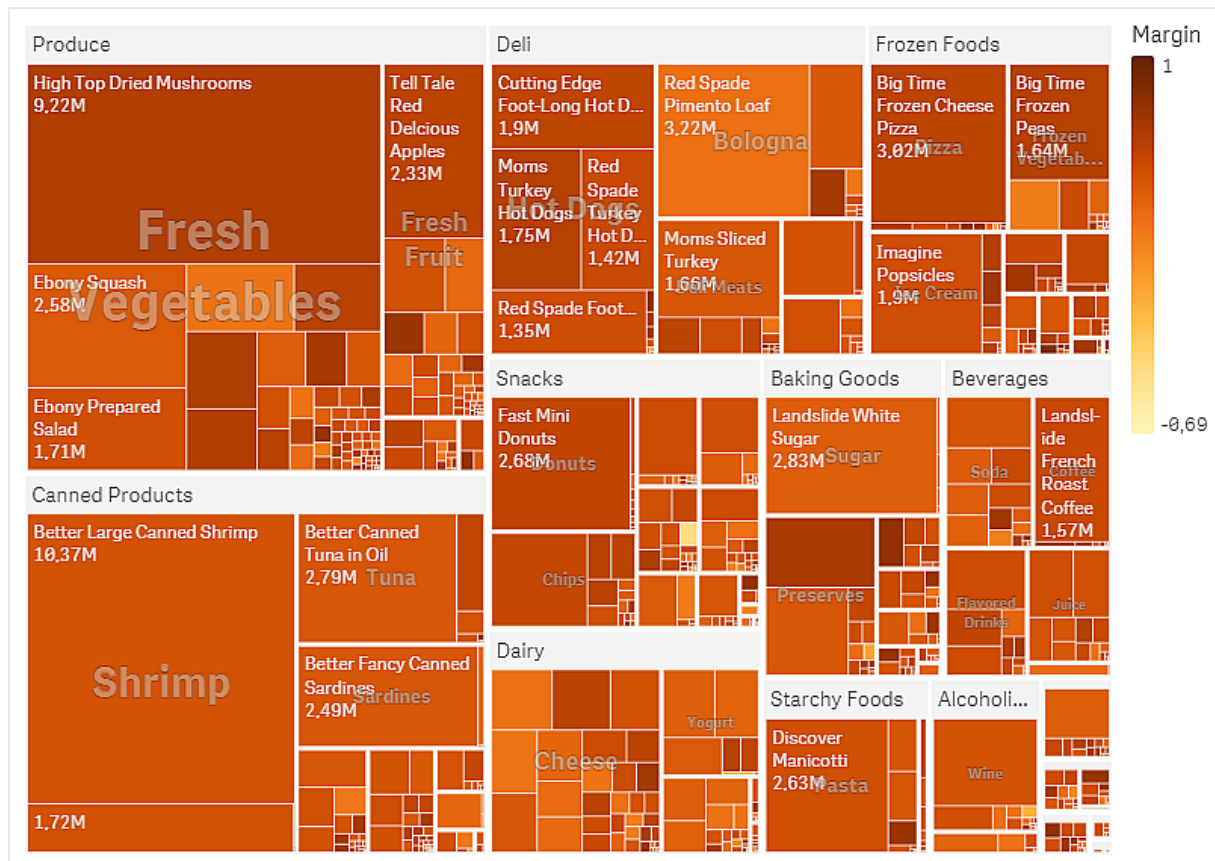
Aby usunąć wyszarzone obszary, możesz wykonać selekcję albo użyć limitów wymiaru w panelu właściwości.

Wyświetlanie danych hierarchicznych za pomocą mapy drzewa

Ten przykład przedstawia sposób tworzenia mapy drzewa w celu pokazania danych hierarchicznych. Taki wykres pozwala wyświetlić dużą liczbę wartości na ograniczonej przestrzeni i wykrywać wzorce, których dostrzeżenie w przypadku innych wykresów mogłoby być trudne.

Przyjrzymy się wynikom sprzedaży różnych produktów, które są zostały przydzielone do kategorii na czterech poziomach.

- Grupa produktów
- Podgrupa produktów
- Pozycja produktu



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych, które są dostępne w Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Pobierz i wyodrębnij kurs, a pliki będą dostępne w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xlsx*
- *Item master.xlsx*

Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#).

Dodaj te dwa pliki danych do pustej aplikacji i upewnij się, że są powiązane przez *Item Number* (Numer pozycji).

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży artykułów spożywczych i napojów. Tabela *Item master* (Element główny) zawiera informacje o kategoriach produktów.

Wizualizacja

Dodajemy mapę drzewa do arkusza i ustawiamy następujące wymiary oraz miary:

- **Wymiary > Grupowanie:** Product Group (Grupa produktów)
- **Wymiary > Grupowanie:** Product Sub Group (Podgrupa produktów)
- **Wymiary > Prostokąt:** Item Desc (Opis pozycji produktu)
- **Miary > Rozmiar:** sum(Sales) (suma sprzedaży)

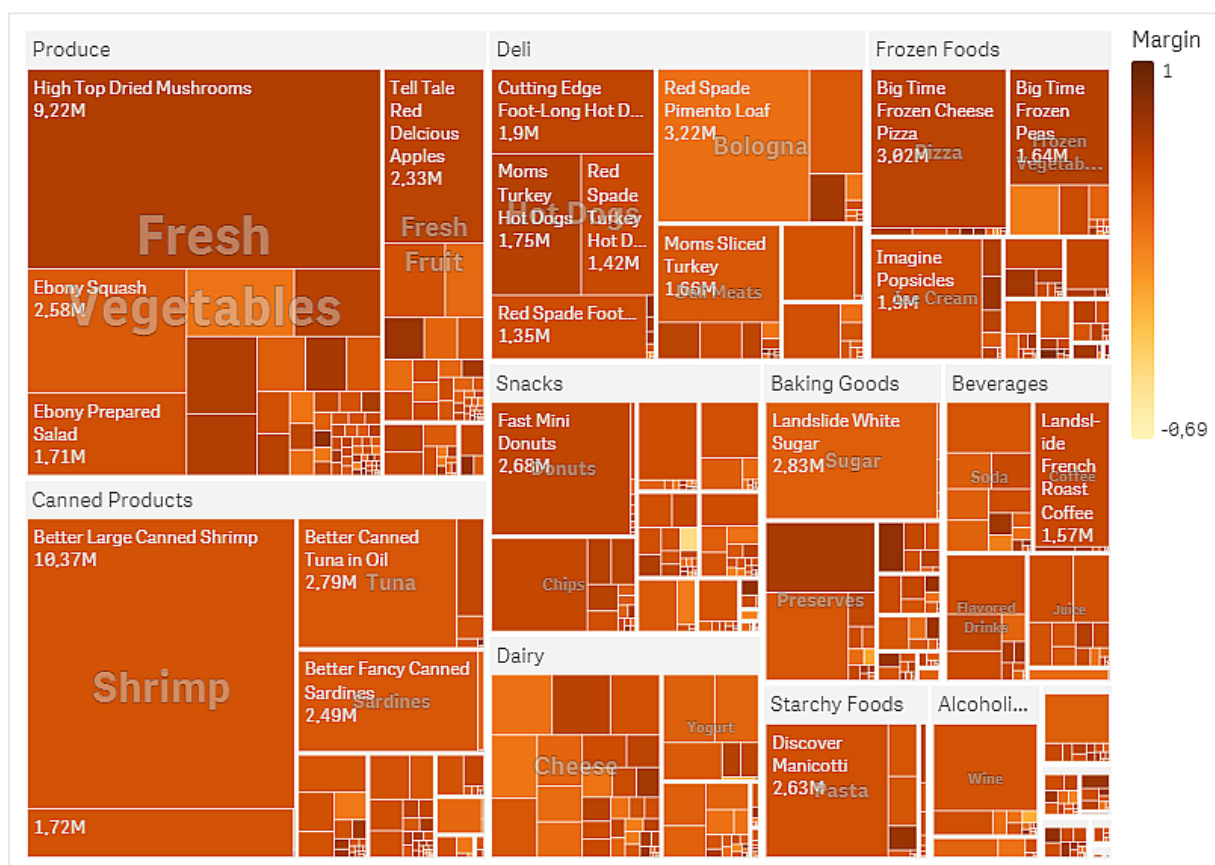
W rezultacie tworzona jest mapa drzewa z prostokątem dla każdej pozycji produktu. Prostokąty mają wymiary odpowiadające wynikom sprzedaży i są grupowane zgodnie z wymiarami Product Group (Grupa produktów) i Product Sub Group (Podgrupa produktów).

Chcemy również dodać pewne informacje do wykresu. Prostokąty są kolorowane według wymiaru Product group (Grupa produktów), ale chcemy pokolorować je według marży, aby zobaczyć, które pozycje przyniosły największy zysk. Można to zrobić w obszarze **Wygląd > Kolory i legenda**.

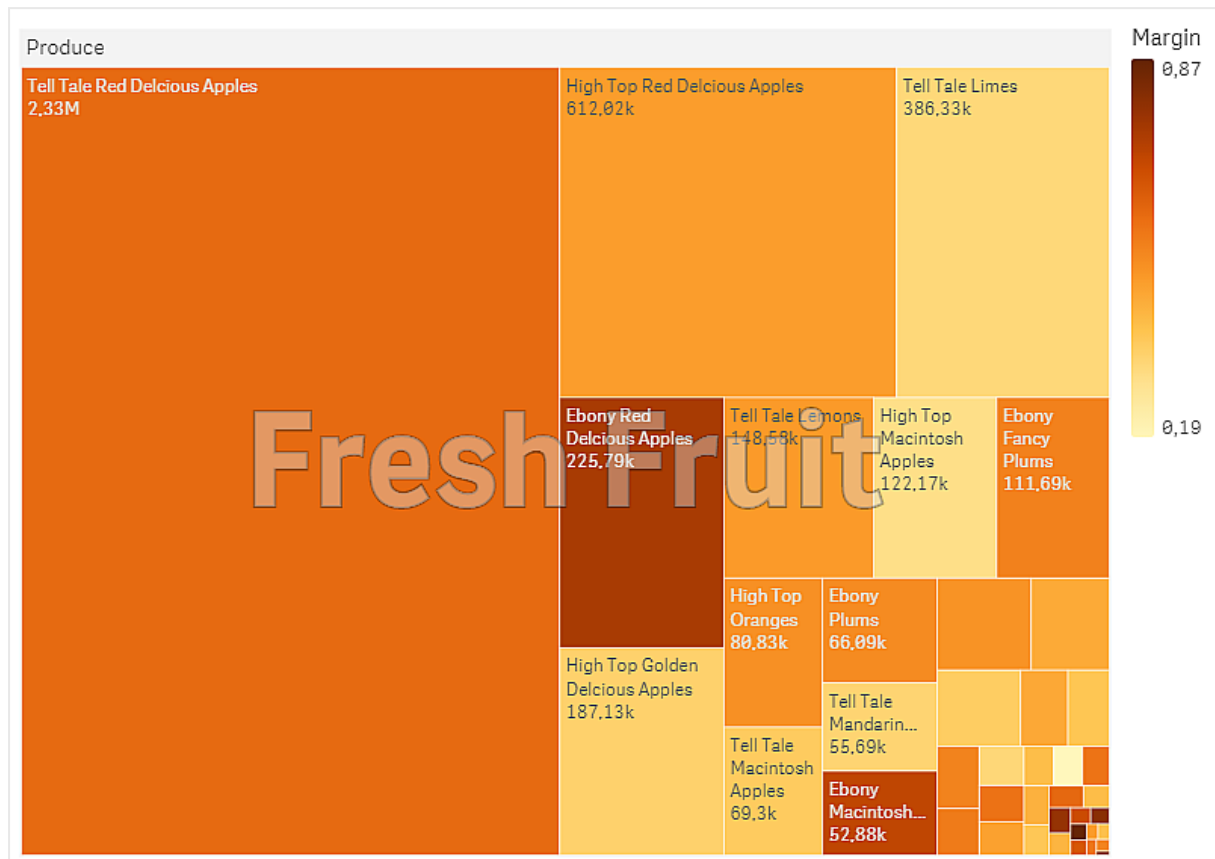
- Ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**.
- Ustaw opcję **Kolorowanie według miary** na wartość **Avg(Margin/Sales)**

Chcemy również zobaczyć wartości sprzedaży na wykresie. Można je włączyć, wybierając opcje **Etykiety wartości Wygląd > Prezentacja**.

Wnioski



Na wykresie widać, że największa jest sprzedaż produktów Produce, a następne miejsce zajmują produkty Canned Products. Kolorowanie według marży pozwala na rozpoznawanie pozycji lub grup produktów, które się wyróżniają. W drzewie można drążyć, wybierając grupę produktów.



Tutaj wybraliśmy Produce, a następnie Fresh Fruit. Najlepszy wynik sprzedaży osiągnął produkt Tell Tale Red Delicious Apples, ale marża jest wyższa w przypadku produktu Ebony Red Delicious Apples.

Właściwości mapy drzewa

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Wymiary




Na karcie **Dane** w obszarze **Wymiary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych wartości **Wymiar** i **Pole**. Wybierz wymiar lub pole do zastosowania.

Możesz również kliknąć ***fx***, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń. Innym sposobem utworzenia wymiaru jest wpisanie wyrażenia bezpośrednio do pola tekstowego. Dodawane w ten sposób wyrażenia mogą się zaczynać od znaku równości (=). Przykład wymiaru wyliczanego:


=If (Week < 14, Week, 'Sales')

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, wówczas nie można dodawać dalszych wymiarów.

Wymiar połączony z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając wymiar od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

- **<Nazwa wymiaru>**: Kliknij nazwę wymiaru, aby otworzyć jego ustawienia.
Aby usunąć wymiar, należy kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać  w oknie dialogowym.
Można również kliknąć wymiar i kliknąć polecenie .
- **Wymiar**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie wymiaru, kliknij , aby odłączyć wymiar od elementu głównego.
- **Pole**: Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Etykieta**: Podaj etykietę wymiaru. Jeśli dodano pole z obszaru **Pola** w panelu zasobów, wówczas nazwa tego pola jest automatycznie wyświetlana.
- **Uwzględnij null wartości**: Po wybraniu wartości miary wszystkich wymiarów null są sumowane i prezentowane jako element jednowymiarowy w wizualizacji. Wszystkie wartości null są wyświetlane jako przerwy lub kreski (-).
- **Ograniczenie**: Ogranicza liczbę wyświetlanych wartości. Po ustawieniu ograniczenia jedynymi wyświetlanymi wymiarami będą te, dla których wartość miary spełnia kryterium ograniczenia.
 - **Brak ograniczenia**: wartość domyślna.
 - **Stała liczba**: należy wybrać wartości minimalne i maksymalne. Ustaw liczbę wartości. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Dokładna wartość**: należy za pomocą operatorów ustawić dokładną wartość ograniczenia. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wartość względna**: należy za pomocą operatorów ustawić względny limit ograniczenia w procentach. W celu ustawienia liczby można użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Obliczenie na podstawie miary**: <miara>: ta opcja jest wyświetlana, gdy wymagane jest podanie ograniczenia dotyczącego liczby wyświetlanych wartości wymiaru. Zostaną wyświetlone wymiary, dla których wartość miary spełnia dane kryterium.

- **Pokaż inne:** W przypadku jej wybrania ostatnia wartość w wizualizacji (w kolorze szarym) podsumowuje wszystkie pozostałe wartości. Jeśli ustawiony jest pewien rodzaj ograniczenia (**Stała liczba**, **Dokładna wartość** lub **Liczba względna**), wartość ta jest interpretowana jako 1 w tym ustawieniu. Jeśli na przykład używane jest ograniczenie **Dokładna wartość**, które ma wartość 10, wówczas dziesiątą wartością jest wartość **Inne**.
- **Etykieta Inne:** Podaj etykietę dla wartości zsumowanych (gdy wybrana jest opcja **Pokaż inne**). Rolę etykiety może również spełniać wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.
- **Element główny:** Utwórz wymiar główny na podstawie wyrażenia wymiaru, klikając **Utwórz nowy**. Jeśli wymiar jest już połączony z elementem głównym, kliknij **Edytuj**, aby zaktualizować element główny. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Aby określić kolejność wyświetlania wymiarów w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do **Wymiary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie miary do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie jej agregacji. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej. Miarę można przeciągnąć do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jej wyrażenie jest proste.




Miary

Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażień.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.

Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

- **<Nazwa miary>:** Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary. Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie:** Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta:** Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara:** Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.

- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych.

Dostępne są następujące formaty liczb:

- **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
- **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.
- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.

- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.
Ograniczenia:
Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.
Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.
Nie wpływa na formatowanie liczb osi.
- **Element główny:** Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.
- **Dodaj alternatywę:** Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej.

Pole można przeciągnąć z obszaru **Wymiary** do **Miary**, aby zmienić sposób jego użycia. Przeniesienie wymiaru do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego wymiaru. Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego.

Sortowanie

Sortowanie jest wykonywane automatycznie według rozmiaru miary.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Uwzględnij wartości zerowe:** Gdy ta opcja nie jest wybrana, wówczas miary o wartości „0” nie są uwzględnione w prezentacji. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość miary, wszystkie wartości miary muszą mieć wartość „0”, aby były wykluczone z prezentacji.
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: `count(distinct Team)<3`. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.
Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopkę na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie.
Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechemi myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.
- **Pokaż zastrzeżenie:** Ustaw opcję **Pokaż**, jeśli chcesz zobaczyć zastrzeżenia dotyczące wizualizacji, które pojawiają się u dołu wykresu, na przykład ograniczone dane lub wykres zawiera wartości ujemne.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Nagłówki i etykiety:** w przypadku ustawienia **Autom.** sposób wyświetlania zmienia się w zależności od rozmiaru mapy drzewa. Bardzo małe mapy drzewa nie zawierają etykiet nagłówków ani liści. Małe mapy drzewa zawierają etykiety nakładane i nie zawierają etykiet liści. Duże mapy drzewa zawierają etykiety nagłówków i etykiety (niektórych) liści. Korzystając z opcji **Niestandardowe** można określać ustawienia dla etykiet nagłówków i liści:
 - **Nagłówki:** jeśli dla tej opcji ustawiona jest wartość **Wyl.**, wówczas można użyć opcji **Nałóż etykiety**, a ustawienie wartości **Wyl.** dla opcji **Nałóż etykiety** powoduje brak etykiet.
 - **Etykiety liści:** ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet liści, gdy ilość miejsca jest wystarczająca.
 - **Etykiety wartości:** jeśli chcesz ukryć etykiety wartości na słupkach, ustaw wartość **Wyl.**. Ustawienie **Autom.** umożliwia wyświetlenie etykiet wartości, jeśli ilość miejsca jest wystarczająca.

Kolory i legenda

- **Kolory:** umożliwia wybranie sposobu kolorowania wartości wykresu. Dostępne są dwa ustawienia:
 - **Autom.:** wartości wykresu są kolorowane przy użyciu ustawień domyślnych.
 - **Niestandardowa:** metodę kolorowania wartości na wykresie należy wybrać ręcznie.
Dostępne są następujące metody:
 - **Pojedynczy kolor:** wykres jest kolorowany jednym kolorem (domyślnie jest to kolor niebieski). Do zmiany koloru wymiaru służy selektor kolorów.
 - **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor. Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie stosowania kolorów elementów głównych. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji.
 - **Wg wymiarów:** wykres jest kolorowany według wartości wymiarów. Domyślnie dla wymiarów używanych jest 12 kolorów. Gdy istnieje więcej niż 12 wartości wymiaru, wówczas kolory są używane ponownie. Po wybraniu tej opcji dostępne są następujące ustawienia:
 - **Wybierz wymiar:** należy wprowadzić pole lub wyrażenie zawierające wartości przeznaczone do kolorowania obiektów w konkretnym wykresie.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory wymiaru głównego były używane, albo pozwala je wyłączyć. ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego używanego w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Trwałe kolory:** tę opcję należy wybrać, aby kolory pozostały takie same między stanami selekcji.
 - **Schemat kolorów:** do wyboru są opcje **12 kolorów** lub **100 kolorów**, które mogą zostać użyte dla różnych wartości. W przypadku opcji 12 kolorów, wszystkie z nich są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia barw, natomiast w przypadku opcji 100 kolorów nie wszystkie z nich mogą być przez takie osoby rozróżnione.
 - **Wg miar:**
 - **Wybierz miarę:** umożliwia wybranie miary, która będzie używana w celu kolorowania wykresu.
 - **Kolory z biblioteki:** umożliwia wybranie, aby kolory miary głównej były używane, albo pozwala je wyłączyć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do miary głównej używanej w wizualizacji przypisany jest kolor.
 - **Etykieta:** umożliwia wprowadzenie tekstu lub wyrażenia dla miary, która będzie wyświetlana w legendzie.
 - **Schemat kolorów:** umożliwia wybór schematu kolorów dla następujących opcji:
 - **Gradient sekwencyjny:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.

- **Klasy sekwencyjne:** przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.
- **Gradient rozbieżny:** ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na wykresie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.
- **Klasy rozbieżne:** takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.
- **Odwróć kolory:** Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów.
- **Zakres:** należy zdefiniować zakres wartości używanych do kolorowania według miary lub według wyrażenia.
 - **Autom.:** zakres kolorów jest ustawiany przez wartości miary lub wyrażenia.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można ustawić wartości **Min.** i **Maks.** dla zakresu kolorów.
- **Wg wyrażenia:** wykres jest kolorowany przy użyciu wyrażenia, które definiuje kolory dla wartości. Obsługiwane formaty kolorów: RGB, ARGB i HSL.
 - **Wyrażenie:** należy wprowadzić wyrażenie, które będzie używane. Kliknij **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - **Wyrażenie jest kodem koloru:** Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu.

Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).

Gdy kolorowanie odbywa się według miary lub według wyrażenia, wówczas można ustawić zakres kolorów (wartości **Min.** i **Maks.**). Gdy zostanie ustawiony zakres kolorów, pozostaną one stałe we wszystkich selekcjach i na stronach. Gdy używane jest kolorowanie według wyrażenia, wówczas zaznaczenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** należy usunąć przed ustawieniem zakresu kolorów.
- **Pokaż legendę:** opcja niedostępna, gdy wybrana jest opcja **Pojedynczy kolor**. Domyślnie opcja jest ustawiona na wartość **Wył.** Legenda jest wyświetlana, o ile dostępna jest wystarczająca ilość miejsca. Położenie legendy można zmienić za pomocą ustawienia **Położenie legendy**.
- **Położenie legendy:** wybierz miejsce wyświetlania legendy.
- **Pokaż tytuł legendy:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie tytułu legendy.

Etykieta

- **Etykieta:** Ustaw opcję **Niestandardowa**, aby dodać do etykiety dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę.

- **Ukryj wiersze podstawowe:** Ukryj wiersze etykiety, które pokazują podstawowe informacje. Jeśli niestandardowa etykieta nie posiada żadnych miar ani tytułu i opisu, opcja **Ukryj wiersze podstawowe** ukryje również wartości wymiarów.
- **Tytuł:** Wprowadź tytuł etykiety.
- **Opis:** Wprowadź opis etykiety.
- **Miary:** Kliknij **Dodaj miarę**, aby pokazać miarę jako etykietkę.
 - Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola**. W celu dodania miary można też użyć wyrażenia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
 - Etykietę miary można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**. Jeśli miara jest elementem głównym, możesz użyć formatowania miary głównej lub wyłączyć formatowanie i wybrać inny format, używając ustawienia **Formatowanie liczb**.
- **Wykres:** Kliknij **Dodaj wykres**, aby dodać wykres do etykiety.
 - **Elementy główne** Wybierz z listy wizualizację główną, która ma być wyświetlana jako etykieta.
 - **Rozmiar wykresu:** Wybierz rozmiar kontenera wykresu.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Edytuj element główny:** Pojawia się po wybraniu wizualizacji głównej. Kliknij, aby edytować element główny.
- **Grafiki:** Kliknij **Dodaj grafikę**, aby dodać grafikę do etykiety.
 - **Typ:** Wybierz lokalizację grafiki z **Biblioteki multimedialnych** lub z adresu **URL**.
 - **Rozmiar:** Ustaw rozmiar kontenera etykietek. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera.
 - **Mały.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży.** Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny.** Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.
 - **Biblioteka multimedialnych:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **Biblioteka multimedialnych** dla **Typu**. Kliknij, aby wybrać grafikę z biblioteki multimedialnych
 - **URL:** Pojawia się, gdy wybierasz opcję **URL** dla **Typu**. Wprowadź **URL**.



Do etykiety można dodać tylko wykresy map drzewa z jednym wymiarem.

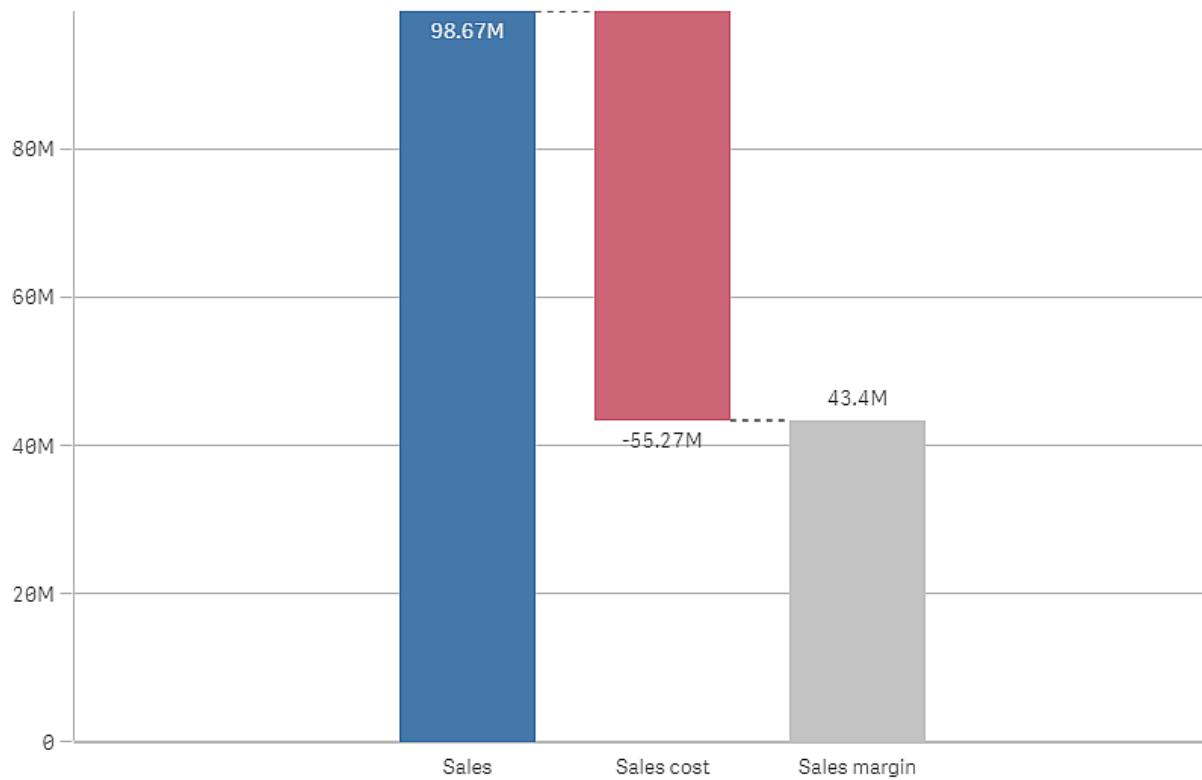
Wykres kaskadowy

Wykres kaskadowy jest przeznaczony do przedstawiania wpływu pośrednich wartości dodatnich i ujemnych na wartość początkową. Wartości początkowe i końcowe są reprezentowane przez pełne słupki, a wartości pośrednie przez słupki przestawne. Na

wykresie można także przedstawiać sumy częściowe.

Wykres kaskadowy ze słupkami Sales, Sales cost i Sales margin.

Sales



Waterfall chart



Kiedy używać

Wykres kaskadowy jest przeznaczony do przedstawiania wpływu pośrednich wartości dodatnich i ujemnych na wartość początkową. Jednym z przykładów jest rachunek zysków i strat, gdy wymagane jest przedstawienie dodatnich i ujemnych wpływów różnych kont.

Zalety

Wykres kaskadowy ułatwia zrozumienie przemiany wartości.

Wady

Wykres kaskadowy nie jest odpowiedni w przypadku szczegółowej analizy danych, ponieważ nie można w nim dokonywać selekcji ani rozwijać danych.

Tworzenie wykresu kaskadowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres kaskadowy.

Na wykresie kaskadowym należy używać jednej miary dla każdego słupka wykresu. Kolejność miar definiuje kolejność słupków na wykresie. W przypadku każdej miary należy zdefiniować jej wpływ na poprzednią wartość. Do wykresu kaskadowego można dodać maksymalnie 15 miar.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij pusty wykres kaskadowy do arkusza.
2. Dodaj pierwszą miarę.
To będzie pierwszy słupek wykresu. Domyślnie w tym słupku będzie używana operacja miary **Dodaj** i będzie on przedstawiał wartość dodatnią.
3. Dodaj drugą miarę.
To będzie drugi słupek wykresu. Jeśli chcesz pokazać tę miarę jako wkład ujemny, zmień ustawienie **Operacja miary** na **Odejmij**.
4. Kontynuuj dodawanie miar, ustawiając opcję **Operacja miary** na wartość **Dodaj** lub **Odejmij** w zależności od tego, jaki wkład będą miały miary.
5. Dodaj sumy częściowe. Istnieją dwa sposoby dodawania słupków sum częściowych do wykresu:
 - Jeśli istnieje pole danych zawierające dane sum częściowych, dodaj miarę z danymi sum częściowych, a następnie wybierz opcję **Sumy częściowe** jako wartość opcji **Operacja miary**.
 - Jeśli nie istnieje pole danych zawierające dane sum częściowych, możesz dodać automatycznie obliczaną sumę częściową, zaznaczając pole wyboru **Sumy częściowe** miary znajdującej się przed miejscem, w którym chcesz ustawić słupek sumy częściowej.

Po utworzeniu wykresu kaskadowego konieczne może być dostosowanie jego wyglądu i innych ustawień w panelu właściwości.

Definiowanie miar

Można użyć opcji **Operacja miary** każdej miary, aby sprawdzić jej wpływ na poprzednią wartość.

- **Dodaj**

Wartość miary zostanie dodana do poprzedniego słupka. Jeśli ta miara jest pierwsza, wówczas cały słupek zostanie pokazany od 0.

- **Odejmij**

Wartość miary zostanie odjęta od poprzedniego słupka.



Jeśli dane zawierają już znak ujemny, wynik odejmowania będzie zmianą dodatnią.

- **Sumy częściowe**

Wartość miary jest traktowana jako suma częściowa.



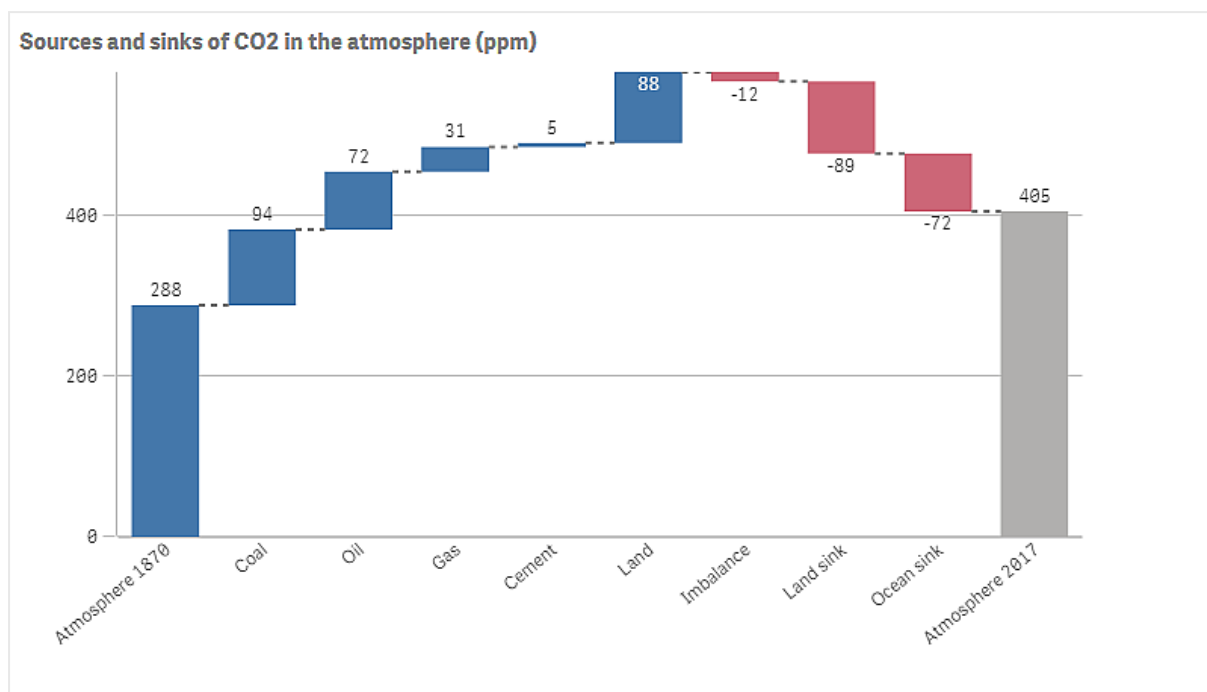
*Jeśli sumy częściowe nie są dostępne jako pole, można je dodać automatycznie, włączając ustawienie **Sumy częściowe** w mierze, przed którą ma znaleźć się suma częściowa.*

Na wykresie kaskadowym widocznym powyżej pierwszy słupek Sales jest zdefiniowany jako **Dodaj**. Drugi słupek Sales cost jest zdefiniowany jako **Odejmij**, a trzeci słupek Sales margin jest zdefiniowany jako **Sumy częściowe**.

Wizualizowanie pozytywnego i negatywnego wpływu na wynik przy użyciu wykresu wodospadowego

W tym przykładzie pokazano, jak tworzyć wykres wodospadowy w celu wizualizacji sposobu, w jaki wartości dodatnie i ujemne wpływają na wynik końcowy.

Chcemy zobaczyć dodatni wpływ na stężenie CO₂ w atmosferze, wynikający z czynników, takich jak spalanie ropy czy gazy, w odniesieniu do wpływu ujemnego, na przykład wynikającego z wchłaniania przez obszary lądowe.



Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy prostego zestawu danych, który można skopiować do pliku tekstowego i użyć jako źródła danych. Zawiera on stężenie atmosferycznego CO₂ w częściach na milion (ppm) począwszy od roku 1870, a także czynniki dodatnio i ujemnie wpływające na to stężenie w okresie od 1870 do 2017 roku.

```
Atmosphere 1870,Coal,Oil,Gas,Cement,Land,Imbalance,Land sink,Ocean sink,Atmosphere 2017
288,94,72,31,5,88,-12,-89,-72,405
```

(Źródło: CDIAC/GCP/NOAA-ESRL/UNFCCC/BP/USGS)

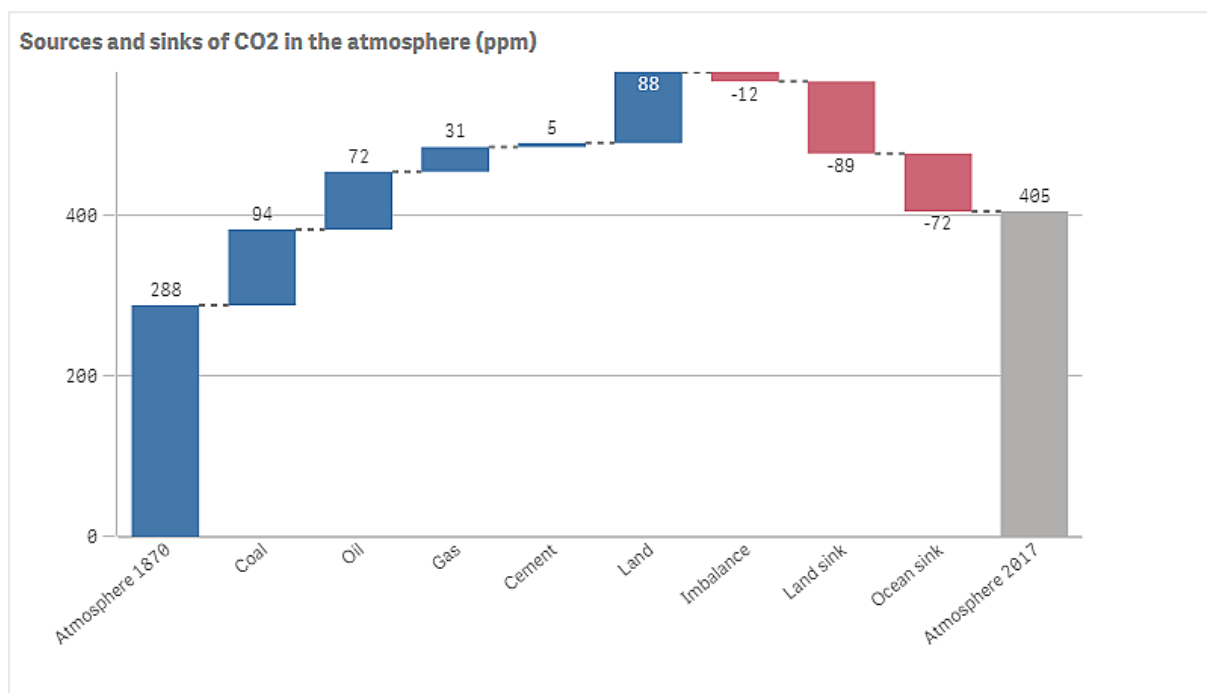
Dodaj plik tekstowy jako źródło danych w pustej aplikacji i załaduj dane. Upewnij się, że jako separator pól został użyty przecinek.

Wizualizacja

Dodaj do arkusza wykres wodospadowy, a następnie dodaj pola jako miary w następującej kolejności. Dokonaj edycji etykiet poszczególnych miar, usuwając z nich fragment `sum()`.

- Sum(Atmosphere1870)
- Sum(Coal)
- Sum(Oil)
- Sum(Gas)
- Sum(Cement)
- Sum(Land)
- Sum(Imbalance)
- Sum(Land_sink)
- Sum(Ocean_sink)

Aby dodać słupkę, który będzie reprezentował obliczony wynik, poziom CO2 w roku 2017, otwórz miarę końcową i wybierz opcję **Sumy częściowe**. Możesz ustawić **Etykietę sumy częściowej** na *Atmosphere 2017*.



Wnioski

Na wykresie można zobaczyć, że atmosferyczny poziom CO2 jest wyższy w roku 2017 niż w roku 1870. Głównym czynnikiem wpływającym dodatnio na poziom CO2 jest węgiel. Część tego wzrostu jest kompensowana przez tzw. „pochłaniacze” CO2, na przykład oceany. Niestety, jak widać, nie wystarcza to do zatrzymania wzrostu stężenia CO2 w atmosferze.

Właściwości wykresu kaskadowego

W celu otwarcia panelu właściwości dla wizualizacji należy kliknąć na pasku narzędzi pozycję **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć wizualizację przeznaczoną do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości** w prawym dolnym rogu.



Jeśli na panelu właściwości widoczne jest oznaczenie **Wizualizacja powiązana**, oznacza to, że wizualizacja jest połączona z elementem głównym. Możesz edytować element główny lub odłączyć od niego wizualizację, aby edytować tylko bieżącą wizualizację.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Dane

Kliknij polecenie **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.




Na karcie **Dane** w obszarze **Miary** kliknij polecenie **Dodaj**, aby otworzyć listę dostępnych miar. Wybierz miarę, którą chcesz dodać do wizualizacji. Po wybraniu pola automatycznie pojawią się pewne funkcje agregacji, które można wybierać dla miary.

Jeśli nie jest dostępna żadna miara, należy ją utworzyć. Wyrażenie można podać bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

Miarę połączoną z elementem głównym można edytować, aktualizując element główny lub odłączając miarę od elementu głównego i edytując tylko to wystąpienie.


Jeśli polecenie **Dodaj** jest wyszarzone, nie można już dodać więcej miar.

Miary

- **<Nazwa miary>**: Kliknij miarę, aby otworzyć ustawienia tej miary.
Aby usunąć miarę, kliknij ją prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz w oknie dialogowym . Można również kliknąć miarę i kliknąć polecenie .
- **Wyrażenie**: Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Domyślnie jest wyświetlane istniejące wyrażenie.
- **Etykieta**: Podaj etykietę miary. Miary niezapisane w sekcji **Elementy główne** są domyślnie wyświetlane z wyrażeniem jako etykietą.
- **Miara**: Wyświetlane tylko dla elementów głównych. Aby edytować tylko to wystąpienie miary, kliknij , aby odłączyć miarę od elementu głównego.
- Operacja miary: Wybierz sposób używania miary na wykresie:
 - **Dodaj**: wartość miary zostanie dodana.
 - **Odejmij**: wartość miary zostanie odjęta.
 - **Sumy częściowe**: wartość miary będzie traktowana jako wartość sumy częściowej ostatnich miar, z użyciem tej samej operacji miary.
- **Sumy częściowe**: Wybierz opcję **Sumy częściowe**, aby dodać automatycznie obliczaną miarę sum częściowych na podstawie wyniku wszystkich poprzednich operacji miary.
- **Etykieta sumy częściowej**: Wprowadź etykietę dla automatycznie obliczanej miary sumy częściowej.
- **Element główny**: Utwórz miarę główną na podstawie wyrażenia miary, klikając **Utwórz nową**. Jeśli miara jest już połączona z elementem głównym, możesz zaktualizować element główny, klikając **Edytuj**. Wszystkie wystąpienia połączonego wymiaru zostaną zaktualizowane.



Do wykresu wodospadowego można dodać maksymalnie 15 miar.

Aby określić kolejność wyświetlania miar w wizualizacji, można je przeciągać. W celu zmiany kolejności należy użyć uchwytów (.

Skrypty



Dostępne tylko wtedy, gdy skrypty na poziomie wykresu zostały włączone w aplikacji. Zobacz temat [Włączanie skryptów na poziomie wykresu](#).

Na karcie **Dane** w sekcji **Skrypty** kliknij **Dodaj**, aby utworzyć skrypt wykresu. Dodać można więcej niż jeden skrypt wykresu.

Skrypt wykresu można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ***fx***, aby utworzyć skrypt wykresu w edytorze wyrażeń.

📄 [Używanie skryptów na poziomie wykresu w wizualizacjach](#)

Formatowanie liczb

- **Formatowanie liczb:** Różne opcje formatowania wartości miar. Aby zmienić format liczb na poziomie aplikacji, a nie tylko dla pojedynczej miary, lepiej to zrobić za pomocą ustawień regionalnych, czyli w ramach instrukcji **SET** na początku skryptu w edytorze ładowania danych. Dostępne są następujące formaty liczb:
 - **Autom.:** Qlik Sense automatycznie ustawia formatowanie liczb na podstawie danych źródłowych.
W celu reprezentowania skrótów liczbowych stosowane są międzynarodowe jednostki SI, takie jak k (tysiąc), M (milion) i G (miliard).
 - **Liczba:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

Przykłady:

- **# ##0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
- **###0** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
- **0000** przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
- **0.000** przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Po dodaniu do wzorca formatu znaku procentu (%) wartości miary zostają automatycznie pomnożone przez 100.

- **Waluta:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla waluty jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Data:** Domyślnie formatowanie jest ustawione na opcję **Proste**, a użytkownik może wybrać formatowanie z opcji na liście rozwijanej. Kliknij ten przycisk, aby zmienić formatowanie na **Niestandardowe**, a w celu zmiany wzorca formatu użyj pola **Wzorzec formatu**.

- **Czas trwania:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla czasu trwania jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Czas trwania może być formatowany jako dni lub jako kombinacja dni, godzin, minut, sekund i ułamków sekund. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pola **Wzorzec formatu**.
- **Niestandardowa:** domyślnie wzorzec formatu użyty dla elementu niestandardowego jest taki sam jak ustawiony w systemie operacyjnym. Aby zmienić wzorzec formatu, należy skorzystać z pól **Wzorzec formatu**.
 - **Separator dziesiętny:** ustawia separator dziesiętny.
 - **Separator tysięcy:** ustawia separator tysięcy.
 - **Wzorzec formatu:** ustawia wzorzec formatu liczb.
 - **Resetuj wzorzec:** Służy do resetowania domyślnego wzorca.
- **Zastosuj miarę do wyrażenia:** Wzorzec formatu jest określony przez wyrażenie miary. Ta opcja umożliwia wyświetlenie niestandardowego formatowania liczb dla miary w wizualizacji.

Ograniczenia:


Działa tylko z wizualizacjami, które akceptują miary.

Nie może być używana z wykresem skrzynkowym.

Nie wpływa na formatowanie liczb osi.

Dodatki

- **Sposób obsługi danych:**
 - **Warunek obliczenia:** należy określić wyrażenie w tym polu tekstowym, aby ustawić warunek, który musi zostać spełniony (prawda) w celu wyświetlenia obiektu. Wartość może zostać wprowadzona jako formuła wyliczana. Na przykład: *count(distinct Team)<3*. Jeśli warunek ten nie zostanie spełniony, wówczas zostanie wyświetlony komunikat (lub wyrażenie) wprowadzony do pola **Wyświetlany komunikat**.

Warunek obliczenia przydaje się, gdy wykres lub tabela wolno reagują z powodu dużej ilości danych. Możesz użyć warunku obliczenia do ukrycia obiektu, dopóki użytkownik nie odfiltruje danych do łatwiejszego w obsłudze poziomu przez zastosowanie wyborów. Użyj właściwości **Wyświetlany komunikat**, aby przeprowadzić użytkownika przez filtrowanie danych.
- **Linie odniesienia: Dodaj linię odniesienia:** kliknij, aby dodać nową linię odniesienia.
 - **Pokaż:** wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie linii odniesienia.
 - **Etykieta:** podaj etykietę dla linii odniesienia.
 - **Kolor:** w selektorze kolorów wybierz kolor linii odniesienia i etykiety.
 - **Wyrażenie linii odniesienia:** podaj wartość lub wyrażenie dla linii odniesienia. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń.
 - : kliknij, aby usunąć linię odniesienia.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły:** umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek na wykresie. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłowów): `'Sales: ' & Sum(Sales)`.

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: `(='Sales: ' & Sum(Sales))`, wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to `Sales: <wartość wyrażenia>`, gdzie `<wartość wyrażenia>` jest wartością obliczaną.

- **Wyłącz menu aktywowane najechemi myszy:** Wybierz, aby wyłączyć w wizualizacji menu wyświetlane po najechemi kursorem.
- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

- **Stan:** umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:
 - stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
 - **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
 - **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Prezentacja

- **Rozmieszczenie linii siatki:** jeśli wymagane jest dostosowanie poziomych linii siatki, opcję tę należy ustawić na wartość **Niestandardowe**. Do wyboru dostępne są następujące opcje: **Bez linii**, **Średnie** i **Wąskie**.
- **Etykiety wartości:** jeśli chcesz ukryć etykiety wartości na słupkach, ustaw wartość **Wyl.**.

Kolory i legenda

- **Kolory:** możesz ustawić kolor prezentacji dla różnych operacji miary: **Kolor wartości dodatniej**, **Kolor wartości ujemnej** lub **Kolor sumy częściowej**
- **Pokaż legendę:** ustawienie wartości **Autom.** powoduje wyświetlanie legendy operacji miary. Położenie legendy można ustawić za pomocą opcji **Położenie legendy**:

- **Autom.:** legenda jest automatycznie ustawiana tam, gdzie dostępne jest miejsce.
- **Po prawej**
- **Dół**
- **Po lewej**
- **Góra**

Oś Y

- **Etykiety:** wybierz, czy chcesz pokazywać etykiety na osi Y.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
- **Skaluj:** wybierz liczbę linii, które chcesz pokazywać na osi Y. Ustawienie **Wąskie** powoduje pokazywanie wielu linii, a **Szerokie** powoduje pokazywanie niewielu linii.
- **Zakres:** wybierz tę opcję, aby ustawić wartość minimalną lub maksymalną. Wartość minimalna nie może być większa niż maksymalna. Wartości te mogą być określone wyrażeniami.

Oś X

- **Etykiety:** wybierz, czy chcesz pokazywać etykiety na osi X.
 - **Orientacja etykiety:** wybierz orientację etykiet. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
 - **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
 - **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.
- Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.
- **Pozycja:** wybierz miejsce wyświetlania osi miary.

Przycisk

Przycisków można używać, aby:

- dodawać szybkie łącza w celu łatwego wybierania i nawigowania w aplikacji
- ładować dane



Kiedy używać

Przycisk się przydaje, kiedy chcesz pomóc użytkownikowi aplikacji, oferując:

- predefiniowane wybory lub elementy sterujące do wybierania
- łącza nawigacji do innych arkuszy, narracji lub stron WWW
- funkcję ładowania danych w aplikacji

Możesz załadować dane w aplikacji, której jesteś właścicielem. Użytkownicy aplikacji potrzebują odpowiednich praw dostępu.

Tworzenie przycisku

Przycisk można utworzyć na edytowanym arkuszu. To pokazuje sposób tworzenia przycisku, który dokonuje wyboru, a następnie nawiguje do innego arkusza. Możliwe jest również utworzenie przycisku, który wykonuje akcję albo powoduje nawigację.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij obiekt **Przycisk** do arkusza.
2. Kliknij opcję **Add action** (Dodaj) w obszarze **Actions** (Akcje) w panelu właściwości.
3. Wybierz akcję, której chcesz użyć.
W przypadku niektórych akcji konieczne jest podanie ich szczegółów. Na przykład w przypadku akcji **Wybierz wartości w polu** należy wybrać pole, a także wartość do wybrania w tym polu.
4. W obszarze **Nawigacja** wybierz opcję nawigacji, która będzie używana. Możliwa jest nawigacja do arkusza, narracji lub strony WWW.
5. Ustaw etykietę przycisku w polu **Label** (Etykieta) w obszarze **General** (Ogólne) w panelu właściwości.

W ten sposób uzyskasz przycisk, który dokonuje wyboru danych, a następnie nawiguje do wybranego przez Ciebie miejsca w aplikacji.

Ustawianie akcji

Możesz dodać co najmniej jedną akcję, która zostanie wykonana po kliknięciu przycisku. W przypadku niektórych akcji konieczne jest podanie ich szczegółów.

Akcje są wykonywane w kolejności, w jakiej są widoczne na liście w obszarze **Actions** (Akcje). Kolejność wykonania konkretnej akcji możesz zmienić, przeciągając ją.



Jeśli przycisk ma wykonywać tylko nawigację, wówczas nie musisz dodawać akcji.

Zastosuj zakładkę

Umożliwia zastosowanie wyboru zdefiniowanego w wybranej zakładce.

Wyczyść wszystkie selekcje

Umożliwia wyczyszczenie wszystkich wyborów we wszystkich stanach w aplikacji. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wyczyść wybory w innych polach

Umożliwia wyczyszczenie wyborów ze wszystkich pól z wyjątkiem tych, które wskażesz. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Przejdź do przodu w swoich wyborach

Umożliwia przejście o jeden krok do przodu w historii wyborów.

Cofnij się w swoich wyborach

Umożliwia przejście o jeden krok wstecz w historii wyborów.

Wyczyść wybory w polu

Umożliwia wyczyszczenie wszystkich wyborów ze wskazanego pola.

Zablokuj wszystkie wybory

Umożliwia zablokowanie wszystkich wyborów w konkretnej aplikacji.

Zablokuj konkretne pole

Umożliwia zablokowanie wyborów we wskazanym polu.

Odblokuj wszystkie wybory

Umożliwia odblokowanie wszystkich wyborów w konkretnej aplikacji.

Odblokuj konkretne pole

Umożliwia odblokowanie wyborów we wskazanym polu.

Wybierz wszystkie wartości w polu

Umożliwia wybranie wszystkich wartości we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz wartości w polu

Umożliwia wybranie wartości we wskazanym polu. Wartości przeznaczone do wybrania należy oddzielić średnikami. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.



Nie jest możliwe użycie pól z datą, znacznikiem czasu lub danymi pieniężnymi.

Wybierz wartości odpowiadające kryteriom wyszukiwania

Wszystkie wartości, które odpowiadają wynikom wyszukiwania, można wybrać na podstawie określonego przez siebie kryterium wyszukiwania. Kryteria wyszukiwania należy określić jako ciąg znaków. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

- Aby użyć wyrażenia, należy umieścić je w pojedynczych cudzysłowach, np., `=Sum([Kwota sprzedaży]) > 200000`.
- Aby wyszukać częściowy ciąg, należy użyć symboli wieloznacznych (*, ?, ^). Jeśli symbole wieloznaczne nie zostaną użyte, wybrane zostaną tylko dokładnie pasujące ciągi.

Wybierz alternatywy

Umożliwia wybranie wartości alternatywnych we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz wykluczone

Umożliwia wybranie wszystkich wartości wykluczonych we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Wybierz możliwe wartości w polu

Umożliwia wybranie wszystkich możliwych wartości we wskazanym polu. Opcjonalnie możesz nadpisać zablokowane wybory.

Przełącz wybór w polu

Ten przycisk umożliwia przełączanie między bieżącym wyborem a wyborem, który dodaje wybory zdefiniowane przez szukany ciąg. W szukanym ciągu można używać symboli wieloznacznych. Jeśli wymagane jest zdefiniowanie listy wartości, należy użyć formatu (A/B), gdzie A i B to wartości do wybrania.

Ustaw wartość zmiennej

Umożliwia przypisanie wartości do zmiennej.

Odśwież widoki dynamiczne

Odświeża wyświetlanie wszystkich obiektów dynamicznych w arkuszu na podstawie bieżącego wyboru.

Przeładuj dane

Do załadowania danych możesz użyć skryptu ładowania.

Możesz również wybrać **Częściowe ładowanie**.

Nawigacja

Po kliknięciu tego przycisku można wybrać przejście do arkusza, narracji lub witryny internetowej. Jeśli zamierzasz utworzyć prosty przycisk nawigacyjny, wówczas nie musisz wykonywać żadnej konkretnej czynności.



Nawigacja nie jest obsługiwana w narracjach.

Nawigacja do określonego arkusza

Jeśli chcesz przejść do konkretnego arkusza, musisz podać identyfikator tego arkusza. Identyfikator arkusza znajdziesz w adresie URL przeglądarki, w której otwarty jest ten arkusz. Identyfikator arkusza znajduje się za fragmentem `/sheet/`, a po nim umieszczony jest znak `/`.

Przykład: Adres URL arkusza

`qlik.com/sense/app/8f8ffa0e-3fde-48a5-a127-59645923a1fc/sheet/7300b241-f221-43db-bb8b-8c8cc1887531/state/analysis`

W tym przykładzie identyfikatorem arkusza jest `7300b241-f221-43db-bb8b-8c8cc1887531`

Generowanie aplikacji On-demand

Tworzy aplikację On-demand na podstawie bieżącego wyboru. Musisz wybrać łącze do nawigacji aplikacji On-demand. Status aplikacji jest wyświetlany w miarę jej tworzenia.

Określanie stylu przycisku

W obszarze **Wygląd** dostępnych jest wiele opcji określania stylu.

- Tekst etykiety można ustawić w obszarze **Ogólne**.
- Rozmiar, kolor i styl czcionki możesz ustawić w obszarze **Określanie stylu czcionki**.
- W obszarze **Tło** można ustawić kolor lub grafikę jako tło.
Jeśli używana jest grafika tła, dostępne są opcje określania rozmiaru i pozycji grafiki.
- W obszarze **Ikona** możesz dodać ikonę do przycisku.
- W obszarze **Obramowanie** możesz skorygować obramowanie przycisku.
Możesz ustawić promień narożnika i szerokość obramowania.
Możesz także ustawić kolor obramowania – pojedynczy kolor lub wyrażenie koloru.

Wyłączanie i włączanie przycisku

W obszarze **Włącz wykres** możesz ustawić warunek obliczenia dotyczący włączania wykresu. Jeśli ocena warunku zwróci 0, wówczas przycisk zostanie wyłączony.

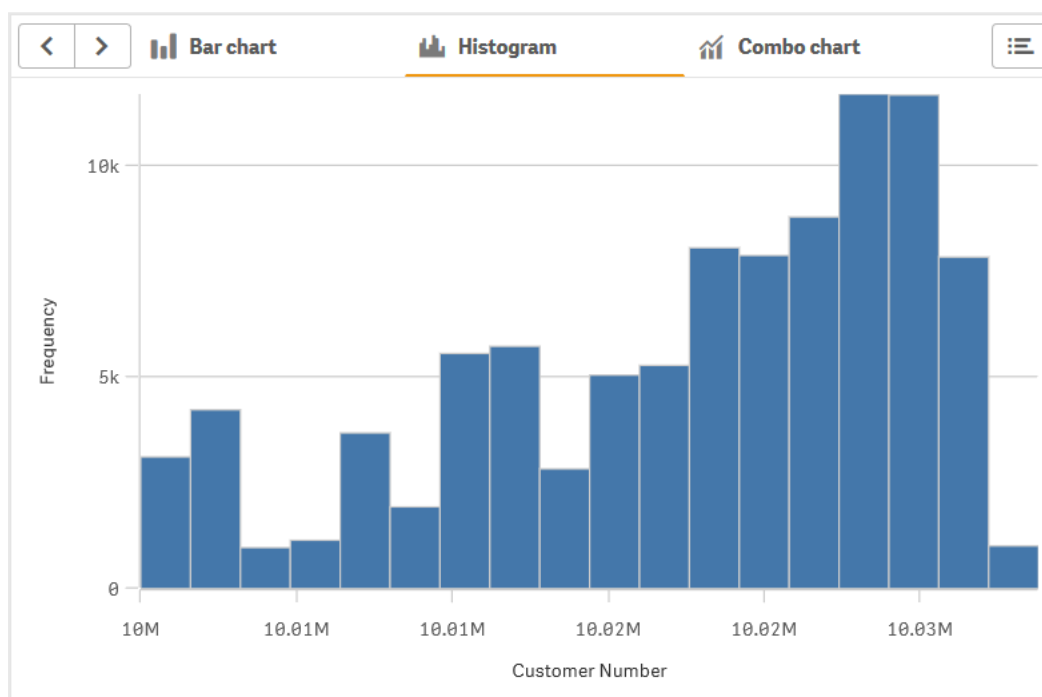
Konwertowanie z elementu sterującego **Button for navigation** w Dashboard bundle

Istniejący element sterujący **Button for navigation** można przekonwertować na przycisk. Z konwersją wiążą się pewne ograniczenia.

- Opcja nawigacji umożliwiająca przejście do trybu edycji (**Switch to edit mode**) nie jest obsługiwana.
- Akcja polegająca na wybraniu wartości, a następnie zablokowaniu pola (**Select a value and lock field**) nie jest obsługiwana. Zostanie ona przekonwertowana na dwie kolejne akcje: **Wybierz wartości w polu** i **Zablokuj konkretne pole**.

Kontener

Kontener to obiekt, który umożliwia dodawanie wizualizacji na ograniczonej przestrzeni. Wizualizacje można też ukrywać bądź pokazywać wewnątrz kontenera na podstawie określonych warunków.



Kiedy używać

Kontener jest przydatny, gdy chcesz szybko przełączać różne wizualizacje na pulpicie nawigacyjnym z ograniczoną powierzchnią ekranu. Kontenera możesz też użyć, aby pokazywać różne wizualizacje w zależności od:

- Użytkownika, który uzyskuje dostęp do wykresu.
- Wartości zmiennej.
- Możliwej liczby wartości w polu, którą można określić za pomocą funkcji **GetPossibleCount()** w wyrażeniu warunku.

Wyświetlanie różnych wykresów w oparciu o wybór z kontenerem (page 466)

Tworzenie kontenera

Kontener możesz utworzyć w edytowanym arkuszu.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów przeciągnij obiekt **Container** (Kontener) do arkusza.
2. Kliknij opcję **Add** (Dodaj) w obszarze **Content** (Akcje) w panelu właściwości.
3. Wybierz wizualizację główną w obszarze **Master items** lub utwórz nową wizualizację w obszarze **Charts**.
Alternatywnie: możesz dodać zawartość do kontenera, przeciągając dostępne wizualizacje z arkusza lub z obszaru **Master items** (Elementy główne) bezpośrednio na kontener.
4. Przeciągnij wykresy w panelu właściwości, aby określić kolejność kart.

W efekcie powstał kontener z kartami, z których każda odpowiada jednej dodanej wizualizacji. Karty można przełączać, aby pokazywać różne wizualizacje.

Dodawanie warunków wyświetlania

Do utworzonych kart można dodać warunki określające, kiedy karty mają być wyświetlane.

Wykonaj następujące czynności:

1. W obszarze **Content** (Zawartość) w panelu właściwości kliknij wykres, do którego chcesz dodać warunek wyświetlania.
2. W obszarze **Show condition** (Pokaż warunek dla wykresu) dodaj warunek wyświetlania dla wykresu. Zwykle można użyć funkcji `if()`.
3. Dodaj inny warunek wyświetlania do innego wykresu.
Wykresy będą teraz wyświetlane lub ukrywane w zależności od tego, czy będą spełnione dodane właśnie warunki. Jeśli warunek wykresu zwróci wartość `True` (prawda), wykres będzie wyświetlany, natomiast w przypadku wartości `False` (fałsz) wykres będzie ukryty.

Zmiana domyślnej aktywnej karty

Podczas wyświetlania kontenera wyświetlana jest domyślnie pierwsza karta. Można to zmienić w panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:


1. W panelu właściwości kliknij opcję **Wygląd > Kontener**.
2. Użyj listy rozwijanej **Karta domyślna**, aby wybrać wykres wyświetlany, gdy użytkownicy przeglądają arkusz. Lista rozwijana zawiera dostępne wykresy w tej samej kolejności, w jakiej są ułożone w kontenerze.
3. Jeśli chcesz zobaczyć zastosowane nowe ustawienie karty domyślnej, musisz zamknąć i ponownie otworzyć przeglądarkę.

Tworzenie zakładki z obiektem kontenera

Jeśli utworzysz zakładkę zawierającą obiekt kontenera z wyborami, pierwsza karta będzie domyślnie aktywna po wybraniu zakładki. Aby zapisać inną domyślną aktywną kartę kontenera, możesz włączyć ustawienie **Zapisz układ** podczas tworzenia zakładki, gdy ta karta jest otwarta. Jeśli ustawisz tę zakładkę

jako domyślną, klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając **Ustaw jako zakładkę domyślną** na liście zakładek, arkusz otworzy się z wyborami i kartą, które były aktywne podczas tworzenia zakładki.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  na pasku narzędzi.
2. Kliknij opcję **Utwórz nową zakładkę**.
W razie potrzeby zmień nazwę i opis.
3. Jeśli chcesz, aby kartą aktywną była karta inna niż domyślna, włącz ustawienie **Zapisz układ**, kiedy ta karta jest otwarta. Zastąpi to ustawienie **Karta domyślna** w panelu właściwości.
4. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Ograniczenia wyświetlania

- Nie można używać wizualizacji głównej mającej kontener wewnątrz innego kontenera.
- Nie można dodać dwa razy tej samej wizualizacji głównej do kontenera.
- Nie można utworzyć wykresu wewnątrz kontenera, upuszczając miary lub wymiary na kontener.

Wyświetlanie różnych wykresów w oparciu o wybór z kontenerem

Ten przykład pokazuje, jak wyświetlać zawartość różnych wykresów w oparciu o wybór użytkownika za pomocą kontenera.

- Kiedy wybrana jest pojedyncza grupa produktów, wyświetlany jest wykres dla podgrup produktów.
- Kiedy wybrana jest więcej niż jedna grupa produktów, wyświetlany jest wykres dla grup produktów.

Zestaw danych

W tym przykładzie użyjemy dwóch plików danych z Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji. Aby pobrać pliki, przejdź pod adres [Kurs – tworzenie aplikacji](#). Pobierz i rozpakuj kurs. Następnie przejdź do rozpakowanych plików, które będą w folderze *Tutorials source*:

- *Sales.xls*
- *Item master.xls*

Utwórz nową aplikację i dodaj dwa pliki danych. Upewnij się, że są one powiązane na podstawie *Numer elementu*.

Załadowany zestaw danych zawiera dane sprzedaży. Tabela *Item master* (Element główny) zawiera informacje o zamówionych artykułach, takie jak grupy produktów.

Miary

Musimy utworzyć dwie miary w elementach głównych:

- Wolumen sprzedaży: z nazwą *Sales* i wyrażeniem $\text{sum}(\text{Sales})$.
- Marża sprzedaży w procentach: z nazwą *Margin %* i wyrażeniem $\text{Avg}(\text{Margin}/\text{Sales}) * 100$.

Wizualizacje

Potrzebujemy dwóch różnych wizualizacji głównych opartych na wyborze grup produktów. Jedna z nich z grupą produktów jako wymiarem, druga z podgrupą produktów jako wymiarem.

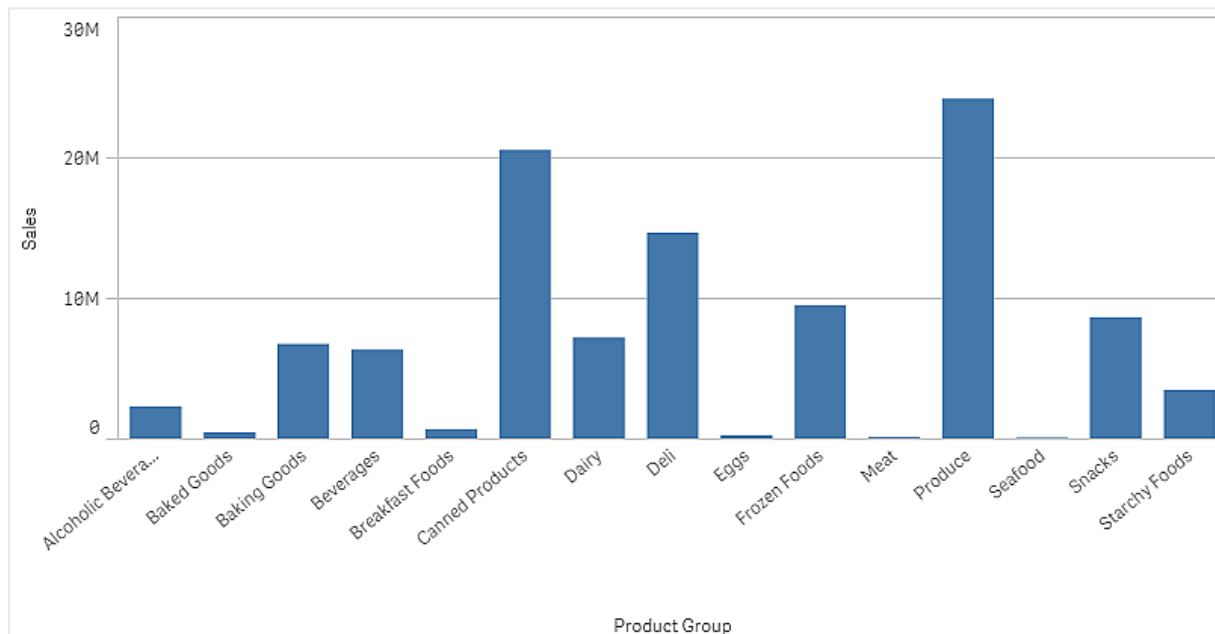
Wizualizacja grupy produktów

Jest to wizualizacja, którą chcemy pokazać, gdy wybrana jest więcej niż jedna grupa produktów.

Dodajemy wykres kombi do arkusza i ustawiamy następujące właściwości danych:

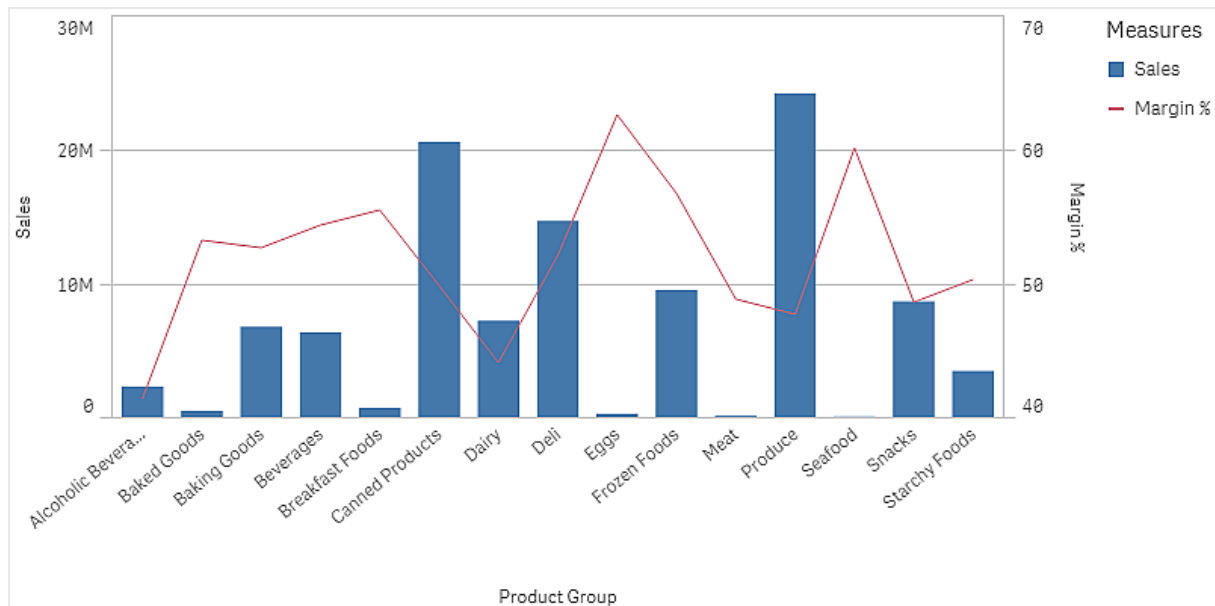
- **Wymiar:** Product Group (grupa produktów).
- **Miara:** Sales (utworzona miara główna).

Następuje utworzenie poniższego wykresu, na którym każdy słupek odpowiada sprzedaży w poszczególnych grupach produktów. Na tym etapie jest to wykres słupkowy.



Ale chcemy również pokazać marżę sprzedaży, która ma inną skalę niż wolumen sprzedaży. Wolumen sprzedaży jest w skali milionów, podczas gdy marża jest wartością procentową między 0 a 100. Jeśli dodamy marżę jako słupek obok wolumenu sprzedaży, to będzie ona zbyt mała i przez to nieczytelna.

W panelu właściwości przejdź do opcji **Miary** > **Wysokość linii**. Użyj listy rozwijanej, aby dodać *Margin %* jako miarę.



Wizualizacja podgrupy produktów

Jest to wizualizacja, którą chcemy pokazać, gdy wybrana jest jedna grupa produktów.

Zrób kopię wizualizacji grupy produktów i zmień wymiar na Product Sub Group.

Wizualizacje główne

Musisz utworzyć dwie wizualizacje główne do wykorzystania w kontenerze.

- Dodaj wizualizację grupy produktów jako wizualizację główną o nazwie Product Group - sales and margin.
- Dodaj wizualizację podgrupy produktów jako wizualizację główną o nazwie Product Sub Group - sales and margin.

Teraz można usunąć dwie wizualizacje, które utworzono wcześniej, są one zapisane jako wizualizacje główne.

Kontener

Musisz dodać kontener do arkusza. Dodaj dwie wizualizacje do kontenera.

- Product Group - sales and margin
Ustaw opcję **Pokaż stan** na =GetPossibleCount([Product Group])>1
- Product Sub Group - sales and margin
Ustaw opcję **Pokaż stan** na =GetPossibleCount([Product Group])=1


Możesz również ukryć karty wyboru kontenera w opcji **Wygląd>Kontener>Karty**.

Aby zobaczyć, jak to działa, możesz dodać panel filtrowania z grupy Product Group.

Wnioski


Możesz teraz dokonać wyboru w grupie Product Group. Kiedy wybrana jest pojedyncza grupa produktów, na wykresie wyświetlane są dane dla podgrup produktów tej grupy produktów. W przeciwnym razie w tabeli wyświetlane są dane dla grup produktów.

Właściwości kontenera

W celu otwarcia panelu właściwości dla kontenera na pasku narzędzi należy kliknąć opcję  **Edytuj arkusz**, a następnie kliknąć kontener przeznaczony do edycji.

Jeśli panel właściwości jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości**  w prawym dolnym rogu, aby otworzyć panel.



Jeśli w prawym górnym rogu kontenera widoczna jest ikona , oznacza to, że kontener jest połączony z elementem głównym. Połączonego kontenera nie można edytować, ale można edytować element główny. Można też odłączyć kontener, aby umożliwić jego edycję.



Niektóre ustawienia w panelu właściwości są dostępne tylko w pewnych okolicznościach, na przykład w razie użycia więcej niż jednego wymiaru lub więcej niż jednej miary, albo po wybraniu opcji, która sprawia, że inne opcje są dostępne.

Zawartość

Aby dodać wykres do kontenera, kliknij opcję **Dodaj**. Jeśli kontener zawiera więcej niż jeden wykres, można przeciągać wykresy w celu określenia kolejności kart.

Każdy wykres można edytować w obszarze **Content** (Zawartość):

- **Label** (Etykieta): zmiana sposobu wyświetlania etykiety wykresu na karcie.
- **Show condition** (Pokaż warunek): dodanie warunku wyświetlania dla wykresu. Zwykle można użyć funkcji `If()`
- **Edit properties** (Edytuj właściwości): umożliwia edycję właściwości wykresu wewnątrz kontenera.
- **Delete** (Usuń): usuwa wykres z kontenera.

Wygląd

Ogólne

- **Pokaż tytuły**: umożliwia włączenie lub wyłączenie tytułów, podtytułów i stopek w kontenerze. Podaj wartości pól **Tytuł**, **Podtytuł** i **Przypis**. Domyślnie ciąg jest interpretowany jako tekstowy. Pola tekstowego można jednak użyć w celu podania wyrażenia albo kombinacji tekstu i wyrażenia. Znak równości (=) na początku ciągu oznacza, że ciąg ten zawiera wyrażenie. Kliknij ***fx***, aby utworzyć wyrażenie w edytorze wyrażeń.



Tytuły są wyświetlane w jednym wierszu. W przypadku wstawienia podziałów wierszy będą one ignorowane.

Przykład:

Przyjmijmy założenie, że używany jest następujący ciąg znaków (razem ze znakami cudzysłówów):
'Sales: ' & Sum(Sales).

Domyślnie ciąg ten jest interpretowany jako tekstowy i wyświetlany w sposób przedstawiony na przykładzie. Jeśli jednak ciąg ten zaczyna się znakiem równości: (=Sales: ' & Sum(Sales)), wówczas będzie interpretowany jako wyrażenie. W takim przypadku dane wyjściowe to Sales: <wartość wyrażenia>, gdzie <wartość wyrażenia> jest wartością obliczaną.

- **Pokaż szczegóły:** ustawienie wartości **Pokaż** umożliwi użytkownikom wyświetlanie szczegółów, takich jak opisy, miary i wymiary.

Stany alternatywne

Stan: umożliwia ustawienie stanu do zastosowania do wizualizacji. Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Kontener

- **Karty:** umożliwia określenie, czy każdy wykres w kontenerze ma być widoczny na karcie. W przypadku wybrania ustawienia **Wył.** wyświetlany będzie tylko pierwszy wykres. Wartością domyślną tej opcji jest **Wł.**
- **Menu:** umożliwia określenie, czy w przypadku zbyt małej ilości miejsca na wszystkie karty wyświetlany będzie przycisk menu. Wartością domyślną tej opcji jest **Autom.**
- **Strzałki nawigacyjne:** umożliwia określenie, czy w przypadku zbyt małej ilości miejsca na wszystkie karty wyświetlane będą strzałki nawigacyjne. Wartością domyślną tej opcji jest **Autom.**
- **Pokaż ikony:** domyślnie **Wył.** Po wybraniu ustawienia **Wł.** ikony wykresów są wyświetlane na każdej karcie.
- **Karta domyślna:** ustaw kartę wyświetlaną, gdy użytkownik otwiera arkusz. Zakładką aktywną jest domyślnie pierwsza karta w kontenerze.

Właściwości

Obramowanie:

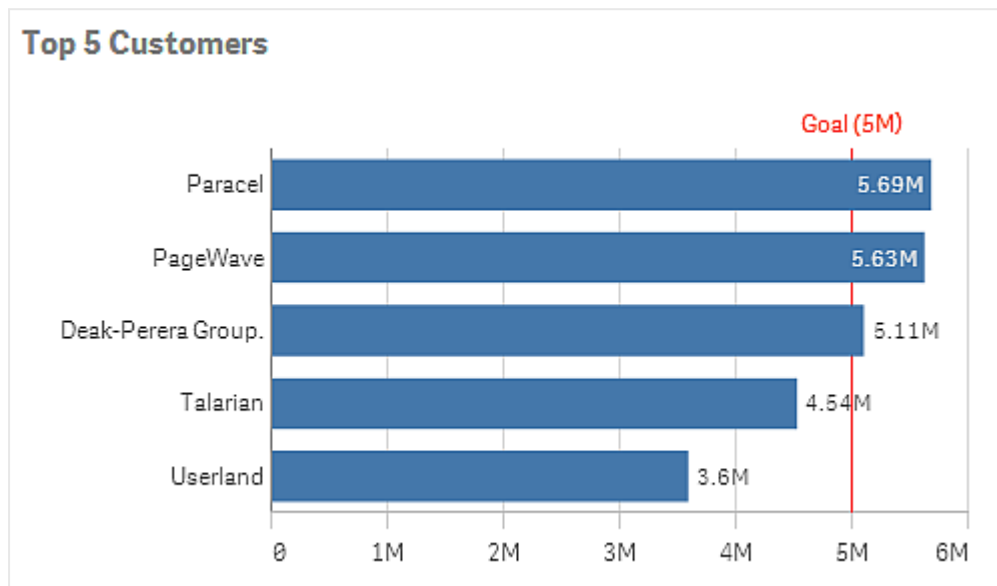
- **Autom.:** Ustawienie domyślne. W zależności od ustawień kompozycji aplikacji kontener będzie lub nie będzie miał obramowania.
- **Obramowanie:** Kontener będzie miał obramowanie.
- **Brak obramowania:** Kontener nie będzie miał obramowania.

Linie odniesienia

Linia odniesienia to linia przecinająca obszar wykresu, wychodząca z określonego punktu na osi miary.

Za pomocą linii odniesienia można wskazać konkretny poziom danych wykresu. Linia odniesienia jest rysowana tylko wtedy, gdy mieści się w bieżącym zakresie osi miary. Na jednym wykresie może istnieć kilka linii odniesienia.

Wykres słupkowy Top 5 Customers z linią odniesienia na 5M.



Linie odniesienia są dostępne w następujących typach wizualizacji:

- Wykres słupkowy
- Wykres pudełkowy
- Wykres kombi
- Wykres rozkładu
- Miernik
- Histogram
- Wykres liniowy
- Wykres punktowy
- Wykres kaskadowy

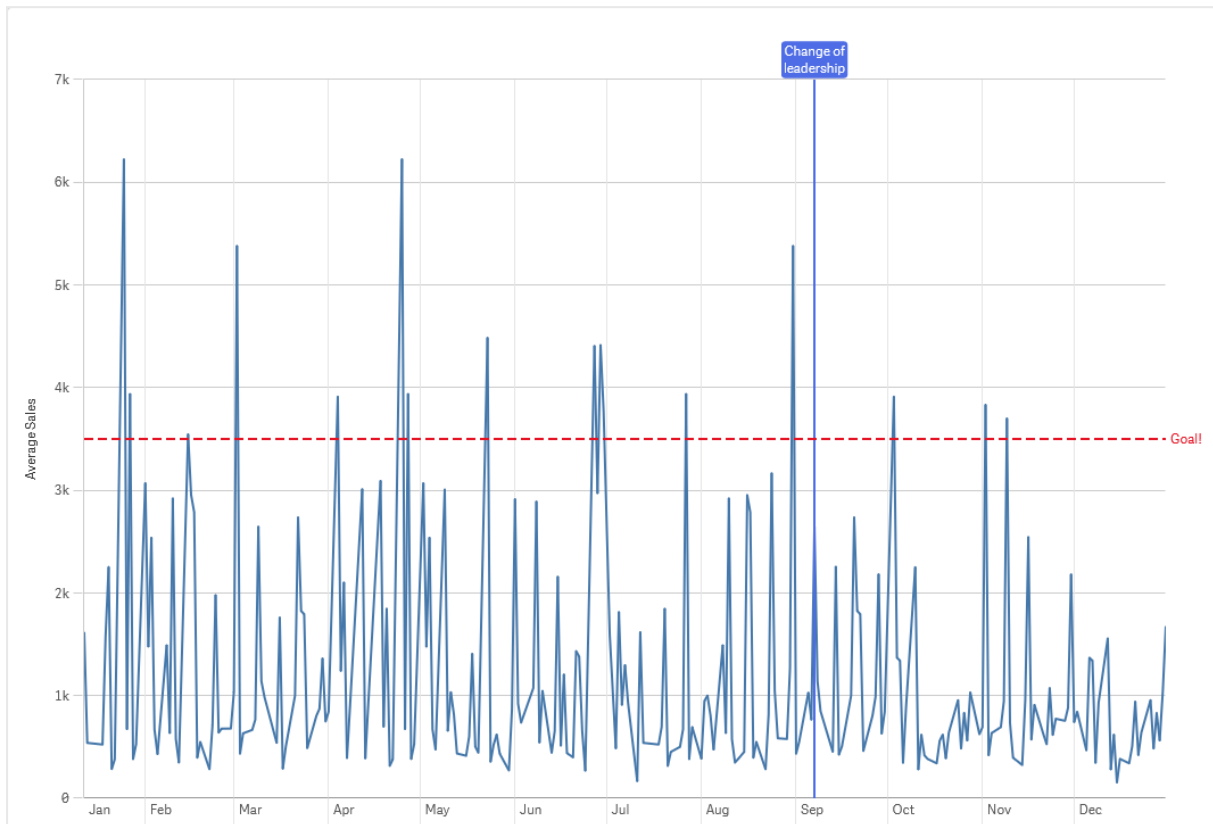
Wyrażenie linii odniesienia

Wyrażenie linii odniesienia można ustawić na bezwzględną wartość liczbową lub wprowadzić dowolne wyrażenie liczbowe.

Linie odniesienia wymiaru

Możesz także dodać linie odniesienia wzdłuż osi wymiaru. Obsługiwane są zarówno osie ciągłe i nieciągłe. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości tekstowych dla osi wymiarów nieciągłych, a także wartości liczbowych lub wyrażeń dla osi ciągłych. Na osi czasu istnieje możliwość wprowadzenia wyrażenia dającego wynik związany z czasem, np. data lub miesiąc.

Wykres liniowy średniej sprzedaży miesięcznej z linią odniesienia na poziomie 3500 oraz linią odniesienia wymiaru we wrześniu.



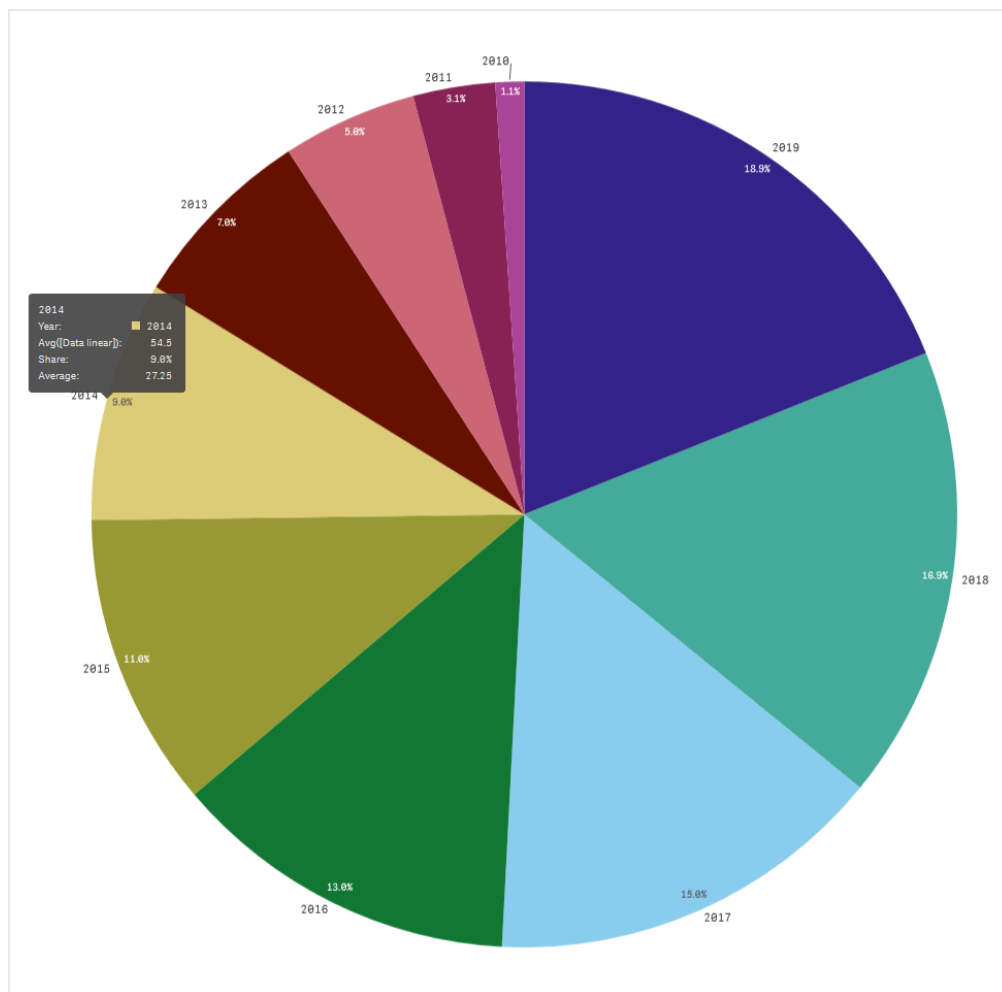
Linie odniesienia wymiaru są dostępne w następujących typach wizualizacji:

- Wykres słupkowy
- Wykres kombi
- Wykres liniowy

Niestandardowe etykiety

Utwórz niestandardową etykietkę, aby dodać do wizualizacji dodatkowe informacje, w tym miary, wizualizację główną, wykres lub grafikę. Etykiety są wyświetlane po wskazaniu kursorem wizualizacji.

Niestandardowa etykieta na wycinku wykresu kołowego




Niestandardowe etykiety są dostępne w następujących typach wizualizacji:

- Wykres słupkowy
- Wykres pociskowy
- Wykres kombi
- Wykres liniowy
- Mapa
- Wykres kołowy
- Wykres punktowy
- Mapa drzewa

Tworzenie niestandardowej etykiety

Dodaj dowolną kombinację miar, wykres lub grafikę, aby utworzyć niestandardową etykietkę. Dodaj miarę z pola lub przy użyciu wyrażenia. Wybierz wykres z głównych wizualizacji dostępnych w aplikacji. Wybierz grafikę z biblioteki multimediów lub za pośrednictwem adresu URL. Możesz także ukryć podstawowe wiersze, które domyślnie pojawiają się w etykietce.

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Wybierz wykres do edycji.
3. W panelu właściwości kliknij **Wygląd**, a następnie **Etykieta**.
4. Ustaw przełącznik na **Niestandardowa**.
5. Opcjonalnie wprowadź **Tytuł** i **Opis** etykiety.



Można usunąć podstawowe wiersze etykiety, które pojawiają się domyślnie, korzystając z opcji **Ukryj podstawowe wiersze**.

6. Jeśli chcesz dodać miarę, w obszarze **Miary** kliknij pozycję **Dodaj miarę**. Wybierz miarę z pola za pomocą opcji **Z pola** lub użyj wyrażenia. Domyślnie wyświetlane jest istniejące wyrażenie. Możesz też utworzyć wyrażenie niestandardowe. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Etykietę etykiety można zmienić za pomocą ustawienia **Etykieta**, a jej formatowanie za pomocą ustawienia **Formatowanie liczb**.
7. Jeśli chcesz dodać wykres, w obszarze **Wykres** kliknij pozycję **Dodaj wykres**.
 - Z listy **Elementy główne** wybierz wizualizację główną, którą chcesz dodać do etykiety.
 - W obszarze **Rozmiar wykresu** wybierz rozmiar kontenera wykresu w etykietce.
 - **Mały**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 140 pikseli.
 - **Średni**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.



Po dodaniu wykresu możesz go edytować, klikając **Edytuj element główny**. Zob. *Edycja wizualizacji głównej (page 92)*.

8. Jeśli chcesz dodać grafikę, w obszarze **Grafiki** kliknij **Dodaj grafikę**.
 - W obszarze **Typ** wybierz, czy dodać grafikę z **Biblioteki multimediów**, czy z adresu URL.
 - **Biblioteka multimediów**: Wybierz grafikę z biblioteki multimediów.
 - **URL**: Wprowadź adres URL.
 - W obszarze **Rozmiar** wybierz rozmiar kontenera obrazu w etykietce.
 - **Mały**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 50 pikseli.
 - **Średni**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 200 pikseli.
 - **Duży**. Ustawia szerokość i wysokość kontenera na 340 pikseli.
 - **Oryginalny**. Qlik Sense dopasowuje grafikę do kontenera. Jeśli grafika ma więcej niż 340 pikseli, jej skala zostanie zmniejszona.

Ograniczenia dotyczące wykresów w etykietkach niestandardowych

Wykresy mają następujące ograniczenia z etykietkami niestandardowymi:

- Wykresy nie są widoczne w etykietkach niestandardowych podczas wybierania wizualizacji na urządzeniach dotykowych.
- Wykres mapy drzewa musi mieć tylko jeden wymiar, aby można było użyć wykresu w etykietce niestandardowej.
- Wykres w etykietce nie jest obsługiwany w narracjach.
- Używanie kontenera i wykresu kontenera kratowego w etykietce niestandardowej nie jest obsługiwane.

Wartości Null w wizualizacjach

Danych często brakuje lub nie mogą zostać wyliczone, ponieważ pola zawierają wartości, które są null lub not a number (NaN). W wizualizacjach wartości null i NaN są wyświetlane na różne sposoby, odpowiednio do tabeli.

Sposób wyświetlania wartości Null i NaN

Typ wizualizacji	Wartości Null w wymiarach	Wartości NaN w miarach
Wykres słupkowy	-	- (gdy etykiety są włączone w panelu właściwości – w przeciwnym wypadku puste)
Wykres pudełkowy	-	Brak reprezentacji
Wykres kombi	-	Kombinacja wartości NaN dla słupka i linii.
Wykres rozkładu	-	Brak reprezentacji
Panel filtrowania	Brak reprezentacji	Nie dotyczy
Miernik	Nie dotyczy	-
Histogram	-	Brak reprezentacji
Wskaźnik KPI	Nie dotyczy	-
Wykres liniowy	-	Puste
Mapa	Brak reprezentacji	Kolor szary
Wykres kołowy	-	Puste
Wykres punktowy	-	Puste
Tabela	-	-
Tekst i grafika	Nie dotyczy	-
Mapa drzewa	-	Puste

Dashboard bundle

Dashboard bundle to zestaw elementów sterujących, które można wykorzystać do usprawnienia nawigacji i wyboru w Twojej aplikacji Qlik Sense. Te elementy sterujące są opcjonalne. Nie musisz ich instalować ani włączać, aby korzystać z Qlik Sense.

Włączanie pakietu Dashboard bundle

Pakiet Dashboard bundle możesz zainstalować podczas instalacji Qlik Sense. Jeśli chcesz dostosować sposób instalacji, zobacz temat: [Modifying an object bundles installation](#).

Elementy sterujące w pakiecie Dashboard bundle

Elementy sterujące pulpitu nawigacyjnego znajdują się w panelu zasobów w obszarze **Obiekty niestandardowe**.

Znajdują się tam następujące elementy sterujące:

- *Animacja (page 478)*
Można animować zmiany w wizualizacjach na przestrzeni czasu.
- *Date range picker (page 479)*
Umożliwia wybranie pojedynczej daty albo zakresu dat z kalendarza.
- *Element sterujący On-Demand reporting (page 482)*
Umożliwia dodanie przycisku, który tworzy raport Qlik NPrinting z użyciem bieżących wyborów w aplikacji.
- *Element sterujący Variable input (page 487)*
Umożliwia ustawienie wartości zmiennej.
- *Video player (page 488)*
Można dodać film do arkusza.

Elementy sterujące, których obsługa została zakończona

Te elementy sterujące zostały wycofane i zastąpione przez natywne sterowanie. Istniejące wystąpienia tych elementów sterujących będą nadal działać, ale nowe nie mogą być dodawane. Zalecamy zastąpienie przestarzałych elementów sterujących na natywne.

Element sterujący Share button

Jeśli wymagane jest skonfigurowanie istniejących wystąpień tego elementu sterującego, należy zapoznać się z ostatnią wersją pomocy sprzed zakończenia obsługi tego elementu sterującego.

Kontener wyświetlania/ukrywania

Zastąpiony przez **Kontener**.

Jeśli wymagane jest skonfigurowanie istniejących wystąpień tego elementu sterującego, należy zapoznać się z ostatnią wersją pomocy sprzed zakończenia obsługi tego elementu sterującego.

Kontener z kartami

Zastąpiony przez **Kontener**.

Jeśli wymagane jest skonfigurowanie istniejących wystąpień tego elementu sterującego, należy zapoznać się z ostatnią wersją pomocy sprzed zakończenia obsługi tego elementu sterującego.

Przycisk nawigacyjny

Zastąpiony **Przyciskiem**.

Jeśli wymagane jest skonfigurowanie istniejących wystąpień tego elementu sterującego, należy zapoznać się z ostatnią wersją pomocy sprzed zakończenia obsługi tego elementu sterującego.

Ograniczenia

Kiedy używasz przedmiotów z Dashboard bundle, istnieją pewne ograniczenia w porównaniu z wbudowanymi elementami sterującymi. Następujące ograniczenia obowiązują dla wszystkich elementów sterujących z Dashboard bundle:

- Interfejs użytkownika wizualizacji nie jest zlokalizowany na język używany w interfejsie programu Qlik Sense.
- Kolejność czytania od prawej do lewej nie jest obsługiwana.
- Funkcje ułatwień dostępu nie są obsługiwane.
- Nie można edytować obiektów z pakietu obiektów zapewnionego przez firmę Qlik z Dev Hub.

Poniższa tabela pokazuje, które dodatkowe funkcje są obsługiwane lub nie są obsługiwane dla wszystkich obiektów w pakiecie:

- Drukowanie
Drukowanie wizualizacji wykonanej w obiekcie.
- Qlik NPrinting
Jest *Element sterujący On-Demand reporting (page 482)*. Jednak wizualizacje wykonane w niektórych obiektach nie mogą być używane w raportach Qlik NPrinting.
- Pobierz
Pobieranie jako grafika, plik PDF lub Excel.
- Narracje
Używanie migawki wizualizacji utworzonej z obiektem w narracji.
- Stany alternatywne
Dokonywanie różnych zaznaczeń na tym samym wymiarze i porównywanie tych zaznaczeń w pojedynczej wizualizacji lub w co najmniej dwóch wizualizacjach obok siebie.
- Qlik Sense Mobile Client Managed Offline

Obsługa funkcji pakietu Dashboard bundle

Element sterujący	Drukowanie	Qlik NPrinting	Pobierz	Narracje	Stany alternatywne	Qlik Sense Mobile Client Managed Offline
Animacja	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Tak	Tak

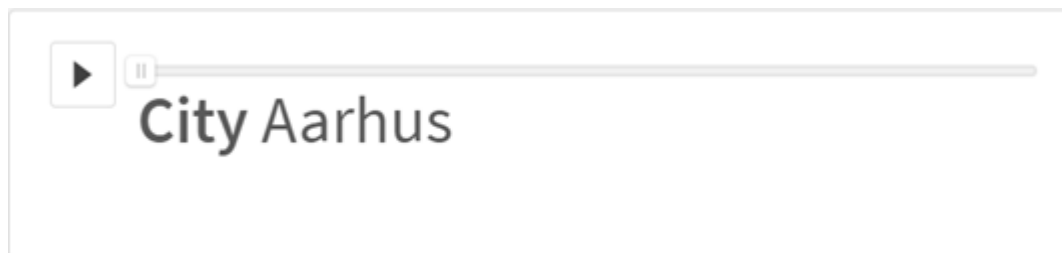
Element sterujący	Drukowanie	Qlik NPrinting	Pobierz	Narracje	Stany alternatywne	Qlik Sense Mobile Client Managed Offline
Selektor dat	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Tak	Tak
Raporty na żądanie	Nie dotyczy	Tak	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy
Wprowadzanie zmiennych	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Tak
Video player	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Tak	Tak	Nie dotyczy

Animacja

Formant Animacja animuje zmiany wartości w wizualizacjach w zakresie wartości. Na przykład można wyświetlić zmiany w wizualizacjach na przestrzeni czasu. Zawiera się to w pakiecie Dashboard bundle.

Formant Animacja dodaje przycisk i suwak postępu do arkusza. Po naciśnięciu animacja wykonuje cykl przez wartości jej wymiarów. Użytkownicy mogą zastosować suwak w celu ręcznego wyboru wartości spośród wymiarów do wyświetlenia.

Animacja



Kiedy używać

Animacja jest przydatna do wyświetlenia zmian wizualizacji na przestrzeni konkretnego zakresu, takiego jak czas. Na przykład możesz użyć formantu Animacja, aby zobaczyć, jak wizualizacje w arkuszu zmieniają się z miesiąca na miesiąc w okresie roku. Animacje mogą posłużyć do animowania dowolnych wartości wymiaru. Przykładowo można animować w jaki sposób wizualizacje sprzedaży zmieniają się w zależności od miasta, wybierając wymiar zawierający wartości dot. miasta do użytku w animacji.

Wybory dokonywane przez animację podczas przeglądania wartości są zastosowane w bieżących wyborach.

Tworzenie animacji

Na edytowanym arkuszu możesz utworzyć animację. Wymiar wybrany do użytku w animacji zawiera zakres wartości do animacji. Domyślnie każda wartość w wymiarze będzie zastosowana jako etap. Można ustalić niestandardową liczbę etapów stosowanych w animacji, a także tempo animacji między etapami. Animacja robi przegląd wartości wymiarów według kolejności w funkcji **Sortowania**.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe** > **Dashboard bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Animator**.
2. Wybierz pole, aby dodać jako wymiar.

Po utworzeniu animacji można dostosować jej opcje oraz inne ustawienia.

Opcje ustawień animacji

Opcje animacji dostępne są w zakładce **Opcje animacji** w panelu **Właściwości**.

Tempo przejść animacji między wartościami w wybranych wymiarach można kontrolować dzięki opcji **Czas między etapami**. Opcja **Czas między etapami** wymaga ustawienia wartości w milisekundach.



*Nie zaleca się ustawiania krótszego **Czasu między etapami** niż 300 milisekund.*

Łączną liczbę etapów przeglądanych przez animację można ustawić dzięki opcji **Liczba etapów łącznie**. Animacja rozdzieli łączną liczbę etapów równo na wartości wymiaru. Na przykład jeśli w wybranym czasie wymiaru jest 10 wartości, a opcja **Etap łącznie** ustawiona jest na 5, animacja przejdzie do wartości 2, 4, 6, 8, 10. Jeśli opcja **Etap łącznie** jest ustawiona na 0, animacja użyje wszystkich wartości.

Jeśli animacja ma wyświetlać łączne tworzenie w czasie dla wybranych wartości, wybierz opcję **Agreguj**. Gdy opcja **Agreguj** zostanie wybrana, każdy etap jest zagregowany w poprzednim.

Domyślnie animacja dokona przeglądu etapów w pętli. Można kontrolować tę czynność dzięki opcji **Pętla**.

Za pomocą opcji **Pokaż etykietę wymiaru** oraz **Pokaż wartość wymiaru** można kontrolować, czy wymiar oraz bieżąca wartość wyświetlają się w uruchomionej animacji.

Ograniczenia

Animacja podlega następującym ograniczeniom:

- Animacja nie obsługuje wymiarów hierarchicznych jako wymiaru.
- Animacja nie obsługuje animowania wykresów kratowych.

Date range picker

Selektor zakresu dat (**Date picker**) umożliwia wybór pojedynczej daty albo zakresu dat z kalendarza. Jest zawarty w pakiecie **Dashboard bundle**.

Date picker ma dwa tryby:

- W trybie pojedynczej daty wybór daty następuje z kalendarza prostego.
- W trybie przedziałów daty można wybrać zakres z kalendarza albo dowolne predefiniowane zakresy, które są dostępne.

Daty powiązane z danymi są wyświetlane w kalendarzu w kolorze czarnym. Daty bez powiązanych danych są wyświetlane w kolorze szarym. Użytkownicy mogą wybrać dowolną datę.

Kiedy używać

Selektor zakresu dat jest użyteczny, gdy istnieje co najmniej jedno pole daty, które musi być używane w celu filtrowania wyborów. Selektor zakresu dat, w przeciwieństwie do panelu filtrowania, wyświetla tylko pola dat.

Tworzenie selektora zakresu dat

Selektor zakresu dat można utworzyć na edytowanym arkuszu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Dashboard bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Date picker**.
2. W sekcji **Date field** (Pole daty) wybierz pole daty, które będzie używane jako filtr.
Lista zawiera tylko pola, które są rozpoznawane przez program Qlik Sense jako pola dat.



Jeśli chcesz użyć pola znacznika czasu, musisz przekształcić go na datę. Użyj wyrażenia `=date(floor(myTimeStamp_Field))` zamiast `myTimeStamp_Field`.

3. W polu **Single date / interval** (Pojedyncza data / przedział) wybierz, czy chcesz wybrać pojedynczą datę, czy przedział dat.
Opcja **Date interval** (Przedział dat) umożliwia wybranie zakresu dat.
Opcja **Single date** (Pojedyncza data) umożliwia wybranie tylko pojedynczej daty.

Po utworzeniu selektora zakresu dat możesz dostosować jego wygląd i inne ustawienia.

Ustawianie dostępnego zakresu dat

Zakres dat dostępny do wyboru w selektorze można ustawić, ustawiając opcję **Advanced setup** (Konfiguracja zaawansowana) na wartość **On** (Wł.). Można używać wyrażeń lub jawnych wartości dat. Wyrażenia użyte poniżej odnoszą się do pola o nazwie *DateField*.

- Ustaw pierwszą datę kalendarza za pomocą opcji **Min date** (Data min.).
Wartość domyślna to `=Min({1} [DateField])` (Miniony miesiąc). To wyrażenie zwraca pierwszą datę w polu *DateField* z pełnego zestawu danych.
- Ustaw ostatnią datę kalendarza za pomocą opcji **Max date** (Data maks.).
Wartość domyślna to `=Max({1} [DateField])` (Miniony miesiąc). To wyrażenie zwraca ostatnią datę w polu *DateField* z pełnego zestawu danych.
- Ustaw datę **Start date** (Data początkowa), aby wskazać datę, od której będzie zaczynał się selektor dat.
Wartość domyślna to `=Min([DateField])` (Miniony miesiąc). To wyrażenie zwraca pierwszą datę w polu *DateField* z bieżącego wyboru.

Definiowanie ustawień regionalnych kalendarza

Można skonfigurować ustawienia regionalne kalendarza, aby uzyskiwać lokalne nazwy dni i miesiący. Zmień ustawienie **Locale** (Ustawienia regionalne) dostępne po wybraniu opcji **Calendar Settings** (Ustawienia kalendarza) > **Language and labels** (Języki i etykiety) na dwuliterowy kod ustawień regionalnych, których chcesz używać. Możesz na przykład zmienić wartość domyślną *en* (język angielski) na *de* (język niemiecki).

Korzystanie z zakresów predefiniowanych

W trybie przedziału dat istnieje szereg predefiniowanych zakresu dostępnych do wybrania, pod warunkiem że opcja **Show predefined ranges** (Pokaż predefiniowane zakresy) jest ustawiona na wartość **On** (Wł.). Etykiety tekstowe dla wyborów predefiniowanych zakresów można dostosowywać, korzystając z ustawień dostępnych po wybraniu opcji **Calendar Settings** (Ustawienia kalendarza) > **Predefined ranges** (Predefiniowane zakresy):

- **Custom Range** (Zakres niestandardowy) reprezentuje opcję, w której przedział dat można wybrać dowolnie z kalendarza. Wartość domyślna to Range (Zakres).
- **Today** (Dzisiaj) reprezentuje dzisiejszą datę. Wartość domyślna to Today (Dzisiaj).
- **Yesterday** (Wczoraj) reprezentuje datę dnia wczorajszego. Wartość domyślna to Yesterday (Wczoraj).
- **Last \$ days** (Ostatnie \$ dni) reprezentuje dwie opcje przeznaczone do pokazywania ostatnich 7 lub 30 dni. W ciągu \$ jest zastępowane liczbą 7 lub 30. Wartość domyślna to Last \$ days (Miniony miesiąc).
- **This** reprezentuje bieżący okres. Opcja **Month** jest domyślnie zaznaczona. Można wybrać:
 - Day
 - Month
 - Quarter
 - Year
 - None
- **Last** reprezentuje poprzedni okres. Opcja **Month** jest domyślnie zaznaczona. Można wybrać:
 - Day
 - Month
 - Quarter
 - Year
 - None

Możesz określić liczbę poprzednich okresów w ustawieniu **Last number of**.

Możesz uwzględnić bieżący okres, wybierając **Include current**.

Dostosowywanie etykiet tekstowych

Etykiety tekstowe wyświetlane podczas korzystania z selektora dat mogą być dostosowywane.

Monit tekstowy wyświetlany po zminimalizowaniu selektora dat można zmienić za pomocą ustawienia **Default Text** (Tekst domyślny), które jest dostępne po wybraniu opcji **Calendar Settings** (Ustawienia kalendarza) > **Language and labels** (Język i etykiety). Ustawieniem domyślnym jest Select date range (Wybierz zakres dat).

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 477).

Element sterujący On-Demand reporting

Element sterujący do raportowania On-Demand (On-Demand reporting) służy do dodawania przycisku w celu tworzenia raportów Qlik NPrinting na żądanie. Jest zawarty w pakiecie Dashboard bundle.

Wymagania

- Qlik NPrinting Server (wersja z września 2019 lub nowsza) z aplikacją Qlik NPrinting połączoną z aplikacją Qlik Sense, którą projektujesz. Ta aplikacja Qlik NPrinting zawiera szablony raportów.
- Wszyscy użytkownicy, którzy generują raporty On-Demand, muszą być dodani jako użytkownicy w aplikacji Qlik NPrinting i muszą posiadać rolę zabezpieczeń, która umożliwia uruchamianie raportów On-Demand.
- Aby móc generować raporty lub tworzyć przyciski raportowania, użytkownicy muszą być zalogowani do Qlik Sense za pośrednictwem uwierzytelniania NTML (Windows).

Kiedy używać

Element sterujący do raportowania On-Demand jest użyteczny, gdy wymagane jest, aby użytkownik mógł drukować predefiniowane raporty Qlik NPrinting w aplikacji Qlik Sense, używając swoich wyborów w aplikacji jako filtru.

Instalowanie aplikacji Dashboard bundle

Pakiet Dashboard bundle możesz zainstalować podczas instalacji Qlik Sense.

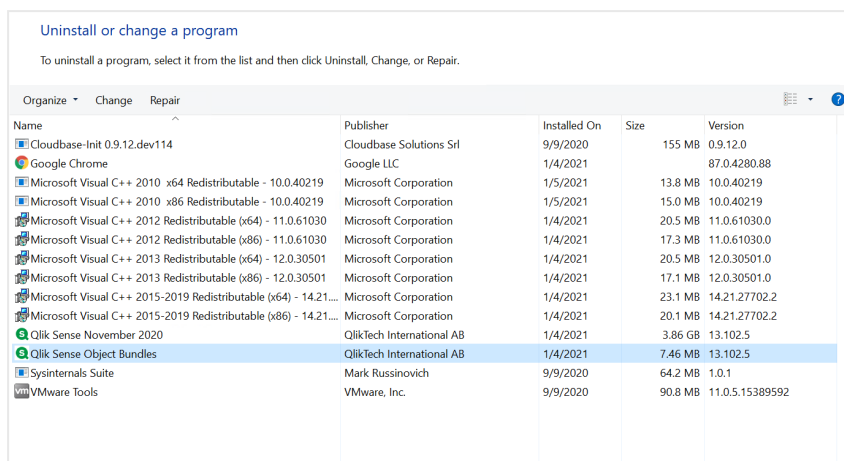
Pakiety obiektów można dodawać do swojego wdrożenia Qlik Sense lub je usuwać w dowolnej chwili. W przypadku instalacji wielowęzłowej pakiety obiektów są instalowane w węźle centralnym.



*Aby sprawdzić, które rozszerzenia są zainstalowane we wdrożeniu, zobacz sekcję **Rozszerzenia** w Konsola zarządzania Qlik (QMC).*

Wykonaj następujące czynności:

1. W **Panelu sterowania systemu Windows** otwórz **Programy i funkcje**.
2. Na liście programów kliknij dwukrotnie pakiet obiektów, który chcesz zmodyfikować.



3. Zostanie otwarty kreator instalacji pakietów obiektów. Kliknij przycisk **Dalej**.
4. Wybierz opcję **Zmień**.
5. Na ekranie **Instalacja niestandardowa** kliknij ikonę pakietu, aby wybrać sposób modyfikacji instalacji pakietu:
 - Jeśli pakiet jest zainstalowany i chcesz go odinstalować, wybierz opcję **Cała funkcja będzie niedostępna**.
 - Jeśli pakiet nie jest zainstalowany, a chcesz go zainstalować, wybierz opcję **Cała funkcja zostanie zainstalowana na lokalnym dysku twardym**.

Następnie kliknij przycisk **Dalej**.

6. Kliknij opcję **Zmień**.
Po zakończeniu modyfikacji należy ponownie uruchomić Qlik Sense Repository Service ręcznie.
7. Kliknij przycisk **Zakończ**, aby zamknąć kreatora instalacji pakietów obiektów.
8. Uruchom ponownie Qlik Sense Repository Service ręcznie, aby zastosować zmiany.

Poprawność zastosowania zmian można sprawdzić w sekcji **Rozszerzenia** w QMC.

Dodawanie serwera jako zaufanego miejsca pochodzenia

Jeśli tworzysz raporty On-Demand w usłudze QlikView AccessPoint hostowanej na serwerze WWW Qlik Sense lub QlikView, wówczas musisz dodać te serwery jako zaufane miejsca pochodzenia w Qlik NPrinting web console.

W przypadku każdej ścieżki serwera używanej w celu uzyskania dostępu do konsoli Qlik NPrinting web console musisz dodać zaufane miejsce pochodzenia. Jeśli na przykład dostęp do używanego serwera można uzyskiwać przez domenę lokalną, skrócony adres hosta lub w pełni kwalifikowany adres URL, wówczas dla każdej ścieżki tych serwerów należy dodać zaufane miejsce pochodzenia.

Sposób wprowadzania tych ścieżek serwera do pola **Adres** zaufanego miejsca pochodzenia jest uzależniony od posiadanej konfiguracji zabezpieczeń.

Konfiguracja 1: Zabezpieczenia SSL nie są skonfigurowane Qlik NPrinting web console

Zaufane miejsce pochodzenia jest wymagane dla każdej ścieżki serwera używanej w celu logowania się do konsoli Qlik NPrinting web console. Jeśli na przykład serwer ma nazwę *qlikserver1* i adres IP 192.168.0.101, wówczas należy dodać następujące zaufane miejsca pochodzenia:

- *http://qlikserver1*
- *http://qlikserver1.domain.local*
- *http://192.168.0.101*

Konfiguracja 2:Zabezpieczenia SSL skonfigurowane z konsolą Qlik NPrinting web console i rozwiązaniami innych firm

Zaufane miejsce pochodzenia jest wymagane dla każdej ścieżki serwera używanej w celu logowania się do konsoli Qlik NPrinting web console. Adresy URL muszą być adresami HTTPS. Jeśli na przykład serwer ma nazwę *qlikserver1* i adres IP 192.168.0.101, wówczas należy dodać następujące zaufane miejsca pochodzenia:

- *https://qlikserver1*
- *https://qlikserver1.domain.local*
- *https://192.168.0.101*

Dodawanie zaufanego miejsca pochodzenia

Wykonaj następujące czynności:

1. W produkcie Qlik NPrinting kliknij opcję **Administrator > Ustawienia**.
2. Kliknij opcję **Ustawienia On-Demand**.
3. Kliknij opcję **Dodaj zaufane miejsce pochodzenia**.
4. Za polem **Nazwa** wprowadź nazwę zaufanego miejsca pochodzenia.
5. Za polem **Opis** wprowadź opis zaufanego miejsca pochodzenia.
6. Za polem **Adres** wprowadź adres URL dla QlikView Server.
Adres URL musi być wyłącznie podstawowym adresem URL (schemat i host). Na przykład *http://qlikserver1*, a nie *http://qlikserver1/qlikview/index.htm*.
7. Kliknij polecenie **Utwórz**.

Konfigurowanie ustawień On-Demand na serwerze Qlik NPrinting Server

Na używanym serwerze Qlik NPrinting Server należy skonfigurować następujące ustawienia:

- Wymagane jest połączenie z serwerem QlikView Server lub Qlik Sense.
Połączenia z QlikView Server i klastrem QlikView są obsługiwane za pomocą rozwiązania On-Demand. Połączenia lokalne nie są obsługiwane. Zob.: [Creating connections](#) (Tworzenie połączeń).
- W przypadku nawiązywania połączenia z produktem QlikView Server lub klastrem z wykorzystaniem licencji QlikView Server Extranet następujące opcje muszą zostać włączone podczas konfigurowania połączenia:
 - Połączenie wymaga uwierzytelnienia
 - Zastosuj dostęp do sekcji użytkownika dla raportów
- Konieczne jest włączenie raportów Qlik NPrinting dla produktu On-Demand.
- Tworzenie raportów On-Demand można ograniczyć, stosując role zabezpieczeń. Zob.: [Role based security](#) (Zabezpieczenia oparte na rolach).



On-Demand – ten produkt jest kompatybilny z przeglądarkami Chrome, Firefox i Explorer. Nie działa w przeglądarce Microsoft Edge, ponieważ certyfikaty nie są pobierane.

Włączanie raportów Qlik NPrinting w celu tworzenia On-Demand

Na potrzeby tworzenia On-Demand wymagane jest ręczne włączenie raportów Qlik NPrinting. Raporty muszą być powiązane z dokumentem QlikView lub aplikacją Qlik Sense, dla którego/której generowane będą raporty On-Demand. On-Demand – tworzenie można włączyć podczas tworzenia nowego raportu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W konsoli Qlik NPrinting web console kliknij opcję **Raporty**.
2. Otwórz raport lub utwórz nowy raport.
3. Wybierz aplikację z listy rozwijanej **Aplikacja**, która jest połączona z dokumentem QlikView lub aplikacją Qlik Sense, dla której chcesz wygenerować raport.



On-Demand – żądania tego typu mogą działać tylko z raportami opartymi na pojedynczym połączeniu. Raporty MultiDoc nie są obsługiwane.

4. Zaznacz pole wyboru **Włącz On-Demand**.
5. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Po wykonaniu tych czynności szablon raportów jest dostępny.

Akceptowanie certyfikatu Qlik NPrinting web console

Twoja przeglądarka może uznać domyślny certyfikat instalacyjny Qlik NPrinting web console za nieprawidłowy. Jeśli przeglądarka uzna certyfikat Qlik NPrinting web console za nieprawidłowy, należy zaakceptować certyfikat zanim będzie można korzystać z On-Demand w QlikView AccessPoint lub Qlik Sense.



Jeśli zmienisz przeglądarkę lub wyczyścisz pamięć cache obecnej, należy ponownie zaakceptować certyfikat Qlik NPrinting. On-Demand działa w przeglądarkach Chrome, Firefox oraz Explorer. Nie działa w przeglądarce Microsoft Edge, ponieważ certyfikaty nie pobierają się.

Wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz program Qlik NPrinting web console.
2. W zależności od stosowanej przeglądarki należy wykonać jeden z następujących kroków:
 - Wybierz opcję dalszego korzystania z Qlik NPrinting web console.
 - Dodaj wyjątek w zakresie bezpieczeństwa i kontynuuj korzystanie z Qlik NPrinting web console.
3. Zaloguj się do Qlik NPrinting web console.

Możesz teraz korzystać z Qlik NPrintingOn-Demand, używając tej przeglądarki.

Tworzenie przycisku raportowania On-Demand

Przycisk raportowania On-Demand można utworzyć na edytowanym arkuszu.

Wykonaj następujące czynności:

1. Z panelu zasobów w obszarze **Obiekty niestandardowe** > **Dashboard bundle** (Pakiet Dashboard bundle) przeciągnij do arkusza pozycję **On-demand reporting** (Raportowanie na żądanie).
2. W panelu właściwości, w obszarze **NPrinting Connection** > **NPrinting server URL**, ustaw połączenie z serwerem. URL musi kończyć się znakiem **/**.
Na przykład: `https://<nazwa serwera>:4993/`
3. W obszarze **Qlik NPrinting** (Wybierz aplikację) wybierz aplikację NPrinting App, który zawiera szablon raportów.
4. W obszarze **NPrinting connection** wybierz połączenie Qlik NPrinting.
Domyślnie na liście pojawiają się tylko połączenia Qlik NPrinting do aplikacji Qlik Sense, z której korzystasz. Możesz użyć przełącznika **Filtr aplikacji/połączeń**, aby wyświetlić połączenia niezwiązane z aktualną Qlik Sense aplikacją.
5. W obszarze **Report Configuration** > **Choose Report** wybierz raport, który chcesz podłączyć do przycisku.
6. W obszarze **Default Export Format** wybierz domyślny format eksportu.
7. W obszarze **Appearances** > **Button Label** ustaw etykietę przycisku. Na przykład: *Generuj raport*.

W ten sposób został utworzony przycisk raportowania On-Demand.

Generowanie raportu

W aplikacji Qlik Sense możesz wygenerować raport filtrowany zgodnie z bieżącymi wyborami. W celu wykonania tej operacji konieczne jest korzystanie z trybu analizy.



Możesz stosować filtrowanie tylko względem pól, które zawiera szablon raportu Qlik NPrinting, ponieważ w przeciwnym wypadku wygenerowanie raportu nie powiedzie się. Nie ma możliwości filtrowania wyborów przy użyciu wyrażenia.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij utworzony przycisk.
Zostanie otwarte okno dialogowe **Export**.
2. Do wyboru są dwa przyciski:
 - a. **Szybki raport**: generuje pojedynczy raport w domyślnym formacie wyjściowym.
 - b. **Nowy raport**: wybierz z listy raportów, które zostały Ci udostępnione. Można również wybrać format wyjściowy.
3. Gdy raport zostanie wygenerowany, nastąpi aktywacja przycisku pobierania. Aby pobrać raport, kliknij przycisk **Pobierz**.

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 477).

- Jeśli szablon raportu Qlik NPrinting zawiera filtr, wówczas w aplikacji Qlik Sense nie można dokonywać sprzecznych wyborów, ponieważ mogą one uniemożliwić wygenerowanie raportu.
- Gdy element sterujący do raportowania On-Demand jest używany w aplikacji typu „mashup”, należy stosować uwierzytelnianie Windows. Uwierzytelnianie na podstawie nagłówków nie jest obsługiwane.
Jeśli dodatkowo aplikacja typu „mashup” zawiera wiele aplikacji, wówczas można używać tylko tej aplikacji, w której działanie On-Demand wynika z filtrowania raportów On-Demand.

•

Element sterujący Variable input

Za pomocą elementu sterującego do wprowadzania zmiennych (Variable input) można ustawiać wartość jako zmienną. Jest zawarte w pakiecie Dashboard bundle.

Kiedy używać

Jeśli posługujesz się wizualizacjami z wyrażeniami, które zawierają zmienną, możesz użyć elementu sterującego przeznaczonego do wprowadzania zmiennych, aby umożliwić użytkownikowi kontrolowanie wartości zmiennej.

Tworzenie elementu sterującego do wprowadzania zmiennych

Element sterujący do wprowadzania zmiennych możesz utworzyć na arkuszu, który edytujesz.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Dashboard bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Variable input**.
2. W panelu właściwości wybierz zmienną w obszarze **Name** (Nazwa) dostępnym po wybraniu opcji **Appearance** (Wygląd) > **Variable** (Zmienna).
3. Wybierz sposób wprowadzania danych w obszarze **Show as:** (Pokaż jako).
 - W obszarze **Buttons** (Przyciski) można dodać szereg przycisków z jednym przyciskiem dla każdej zdefiniowanej wartości zmiennej.
Sposób wyświetlania przycisków możesz wybrać w obszarze **Display** (Wyświetlanie) – wybierz opcję **Row** (Wiersz), aby przedstawić je w wierszu poziomym, albo opcję **Column** (Kolumna), aby przedstawić je w kolumnie pionowej.
Możesz zdefiniować przyciski na dwa różne sposoby – jako stałe (**Fixed** (Stałe)) lub dynamiczne (**Dynamic** (Dynamiczne)), korzystając z ustawienia **Fixed or dynamic values** (Wartości stałe lub dynamiczne) w obszarze **Values** (Wartości).
Jeśli wybierzesz użycie wartości stałych, musisz dodać każdy przycisk za pomocą opcji **Add Alternative** (Dodaj alternatywę) i zdefiniować wartość (**Value** (Wartość)) oraz etykietę (**Label** (Etykieta)) dla każdego przycisku.
Jeśli używasz wartości dynamicznych, zdefiniuj przyciski za pomocą ciągu znaków w obszarze **Dynamic values** (Wartości dynamiczne). W celu rozdzielenia przycisków użyj znaku |, a w celu oddzielenia wartości od etykiety użyj znaku ~. Na przykład 'Germany~GER/France~FRA' spowoduje utworzenie dwóch przycisków o etykietach GER i FRA. Pierwszy zmienia wartość zmiennej na Germany, a drugi zmienia wartość na France.
Jeśli chcesz używać wartości jako etykiet, nie musisz określać etykiet.

- Opcja **Drop down** (Lista rozwijana) dodaje listę rozwijaną z jedną pozycją do każdej zdefiniowanej wartości zmiennej.
Możesz zdefiniować pozycje na dwa różne sposoby – jako stałe (**Fixed** (Stałe)) lub dynamiczne (**Dynamic** (Dynamiczne)), korzystając z ustawienia **Fixed or dynamic values** (Wartości stałe lub dynamiczne) w obszarze **Values** (Wartości).
Jeśli wybierzesz użycie wartości stałych, musisz dodać każdą pozycję za pomocą opcji **Add Alternative** (Dodaj alternatywę) i zdefiniować wartość (**Value** (Wartość)) oraz etykietę (**Label** (Etykieta)) dla każdej pozycji.
Jeśli używasz wartości dynamicznych, zdefiniuj pozycje za pomocą ciągu znaków w obszarze **Dynamic values** (Wartości dynamiczne). W celu rozdzielenia pozycji użyj znaku |, a w celu oddzielenia wartości od etykiety użyj znaku ~. Na przykład `'Germany~GER|France~FRA'` spowoduje utworzenie dwóch pozycji o etykietach GER i FRA. Pierwsza zmieni wartość zmiennej na Germany, a druga zmieni wartość na France.
Jeśli chcesz używać wartości jako etykiet, nie musisz określać etykiet.
- Opcja **Input box** (Pole wprowadzania) udostępnia proste pole wprowadzania, które powoduje aktualizację wartości zmiennej.
- Opcja **Slider** (Suwak) umożliwia utworzenie suwaka, który służy do aktualizowania wartości zmiennej. Ustawienie minimalne należy zdefiniować za pomocą opcji **Min** (Minimum), a maksymalne za pomocą opcji **Max** (Maksimum) w obszarze **Values** (Wartości). Możesz także skonfigurować krok do użycia z opcją **Step** (Krok). Jeśli wybierzesz opcję **Slider label** (Etykieta suwaka), wybrana wartość zostanie wyświetlona podczas przeciągania suwaka. Wartość zmiennej zostanie zaktualizowana, gdy przestaniesz przeciągać suwak, a jeśli chcesz aktualizować zmienną podczas jego przeciągania, wybierz opcję **Update on drag** (Aktualizuj podczas przeciągania). To może być użyteczne, gdy wizualizacje oparte na zmiennej mają być aktualizowane dynamicznie podczas przeciągania suwaka. Z tej opcji należy korzystać ostrożnie, ponieważ ciągle ponowne rysowanie wykresów może być irytujące.

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 477).

- Na etykiecie suwaka mogą być wyświetlane tylko wartości liczbowe. Oznacza to, że jeśli wartość jest datą, wówczas wyświetlana jest wartość liczbową tej daty. Jeśli wartość jest procentowa, wówczas znak procentu nie jest wyświetlany.

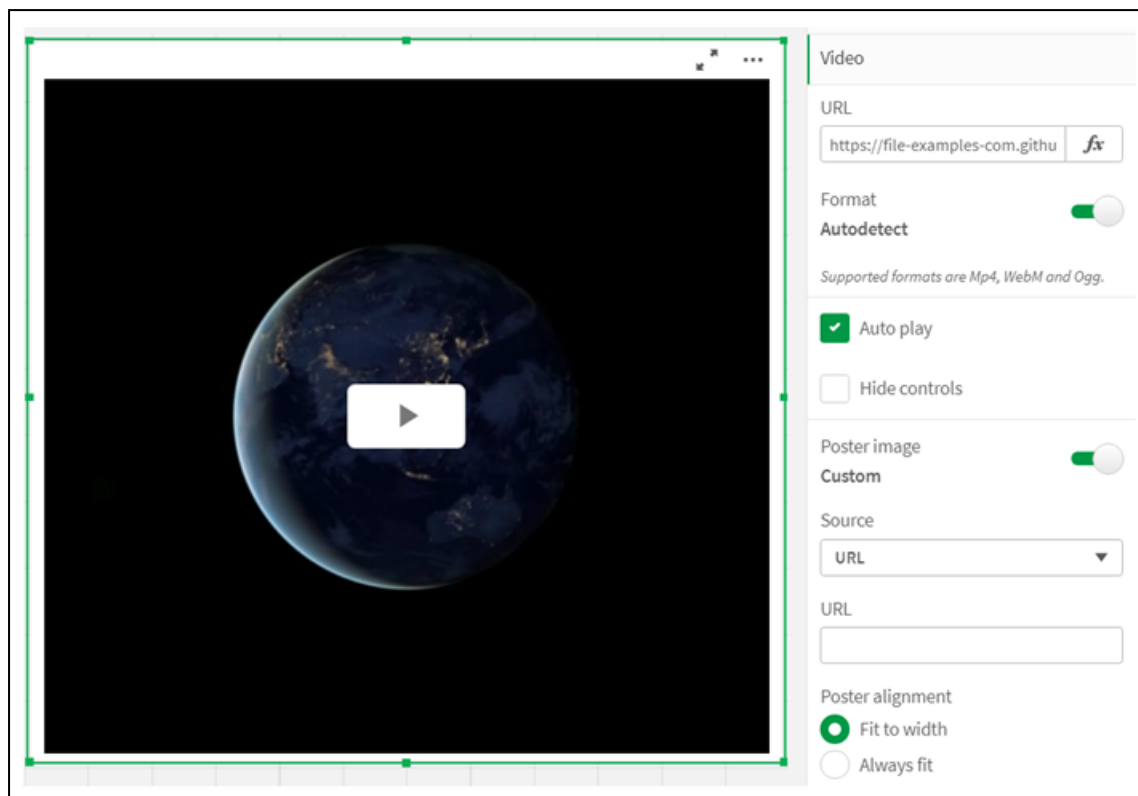
Video player

Obiekt Video player umożliwia odtwarzanie filmów w różnych formatach ze źródeł zewnętrznych. Zawiera się to w pakiecie Dashboard bundle.

Obsługiwane są następujące formaty wideo.

- MP4
- OGG
- WEBM
- YouTube

Video player



Kiedy używać

Obiekt Video player jest przydatny, gdy chcesz dołączyć filmy do swojej aplikacji. Na przykład chcesz pokazać prezentację lub film szkoleniowy, dodać kurs lub przedstawić wiadomości firmowe.

Dodawanie filmów

Obiekt Video player można dodać do edytowanego arkusza. Dodaj lub wklej łącze wideo do obiektu wideo. Wideo jest transmitowane strumieniowo ze źródła – nie jest przesyłane jako plik do Qlik Sense. Domyślnie format wideo łącza jest wykrywany automatycznie. Film nie będzie odtwarzany automatycznie, a elementy sterujące wideo będą dostępne dla użytkowników aplikacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Dashboard bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Video player** lub kliknij **Add to Sheet**.
2. Dodaj film jako adres URL w polu obiektu Video player **Add URL** lub w panelu właściwości w sekcji **Video > URL**. Możesz sformatować pole URL jako wyrażenie.
3. Format **Autodetect** jest ustawieniem domyślnym i zostanie odpowiednio dostosowany na podstawie adresu URL. Możesz też wyłączyć **Autodetect**, a następnie wybrać prawidłowy obsługiwany format wideo.

Po dodaniu filmu warto dostosować jego opcje.

Ustawianie opcji filmu

Opcje wideo są ustawiane w okienku **Właściwości**.

Kliknij **Auto play** jeśli chcesz, aby film uruchamiał się automatycznie podczas oglądania w trybie analizatora. Właściwość **Auto play** jest domyślnie wyłączona. Gdy właściwość **Auto play** jest wybrana, odtwarzanie filmu rozpoczyna się, ale film jest wyciszony. Użytkownik aplikacji musi wybrać polecenie **Unmute**, aby włączyć dźwięk.

Kliknij **Hide Controls**, aby wyłączyć elementy sterujące wideo w trybie Analizer. Elementy sterujące wideo są domyślnie widoczne.

Możesz dodać obraz **Poster image**. Domyślnie obraz plakatu jest wyłączony. Jako **Source** wybierz zewnętrzny adres URL kierujący do obrazu lub dodaj obraz z biblioteki multimediów.

Jeśli obraz plakatu zostanie wybrany, będzie on wyświetlany przed rozpoczęciem odtwarzania wideo. **Poster alignment** określa sposób wyrównania obrazu plakatu w obiekcie Video player.

Nie można odtwarzać filmów w trybie edycji. Film uruchamia się ponownie po przełączeniu między trybem analizatora i trybem edycji.

W trybie analizatora odtwarzanie filmu rozpoczyna się przyciskiem odtwarzania. Możesz wstrzymywać odtwarzanie, włączać i wyłączać dźwięk oraz oglądać film na pełnym ekranie. Możesz także udostępnić obiekt Video player i wykonać polecenie **Take snapshot**.

W trybie edycji menu kontekstowe dostępne po kliknięciu prawym przyciskiem myszy zawiera opcje dotyczące Qlik Sense. W trybie analizatora menu kontekstowe zawiera opcje dotyczące YouTube.

Twórca aplikacji (w trybie edycji) lub użytkownik aplikacji (w trybie analizatora) musi zezwolić na odtwarzanie filmów YouTube w Qlik Sense.

Ograniczenia

Obiekt Video player ma następujące ograniczenia:

- Safari nie obsługuje formatów OGG i WEBM.
- Qlik Sense Desktop nie może odtwarzać formatu MP4 ze względu na ograniczenia w Chromium.
- Qlik Sense Mobile Client Managed w iOS może tylko odtwarzać pliki MP4 skompresowane w formacie H.264 lub MPEG-4, ale nie innych formatach MP4, OGG i WEBM ze względu na ograniczenia w iOS.
- Qlik Sense Mobile Client Managed offline nie umożliwia odtwarzania filmów.
- iPhone dodaje natywne elementy sterujące wideo. Nie używa elementów sterujących obiektu Video player, dlatego polecenie **Hide Controls** nie wyłączy elementów sterujących.
- Android nie obsługuje formatu OGG.
- Podczas eksportowania lub drukowania arkusza zawierającego obiekt Video player, obiekt Video player nie zostanie uwzględniony.
- Qlik NPrinting nie obsługuje obiektu Video player.

Visualization bundle

Wizualizacje stanowią istotny sposób przekazywania informacji z dużej ilości danych. Pakiet Visualization bundle jest zestawem wykresów, za pomocą których można rozszerzać i powiększać możliwości tworzenia wykresów w aplikacjach utworzonych w Qlik Sense. Te

wykresy są opcjonalne. Nie musisz ich instalować ani włączać, aby korzystać z Qlik Sense.

Włączanie pakietu Visualization bundle

Pakiet Visualization bundle możesz zainstalować podczas instalacji Qlik Sense. Jeśli chcesz dostosować sposób instalacji, zobacz temat: [Modifying an object bundles installation](#).

Wykresy z pakietu Visualization bundle

Wykresy z pakietu Visualization bundle znajdują się w panelu zasobów w obszarze **Obiekty niestandardowe**.

Są to następujące wykresy:

- *Bar & area chart (page 493)*
Tworzenie wykresów słupkowych i warstwowych oraz rozszerzanie ich za pomocą przejść i łączników.
- *Bullet chart (page 494)*
Wykres pociskowy jest miernikiem, który może również pokazywać znacznik wskazujący wartość docelową oraz zakres jakościowy w celu przedstawienia wyników.
- *Wykres lejkowy (page 497)*
Wykres lejkowy jest wizualną reprezentacją połączonych etapów procesu liniowego.
- *Wykres siatkowy (page 504)*
Wykres, który pokazuje dane porównawcze oraz wartości reprezentowane jako kolory.
- *Heatmap chart (page 507)*
Wykres, który pokazuje dane porównawcze oraz wartości reprezentowane jako kolory.
- *Wykres Multi KPI (page 512)*
Wykres, który pokazuje wskaźniki KPI dla wartości wielu wymiarów i pozwala szybko zrozumieć oraz śledzić wydajność.
- *Network chart (page 524)*
Służy do tworzenia diagramu klastra, który reprezentuje graficzny wykres sieci komputerowej.
- *P&L pivot chart (page 533)*
Umożliwia utworzenie tabeli przestawnej, dla której można określić styl – na przykład w celu raportowania zysków i strat.
- *Radar chart (page 537)*
Umożliwia utworzenie dwuwymiarowego wykresu z osiami promieniowymi w celu pokazania oceny miary w jednym wymiarze lub innym.
- *Sankey chart (page 542)*
Wykres w postaci diagramu schematu blokowego podkreślający główne transfery lub przepływy w zdefiniowanych granicach systemu.
- *Rozszerzenie Trellis container (page 546)*
Służy do tworzenia wykresu kratowego opartego na wizualizacji głównej.
- *Rozszerzenie w postaci wykresu Variance waterfall (page 550)*
Przedstawia wariację między dwiema miarami dla różnych wartości wymiaru.
- *Word cloud chart (page 552)*
Wykres w postaci chmury słów, których wielkość jest oparta na wartości miary.

Ograniczenia

Wizualizacje Visualization bundle mają więcej ograniczeń niż wizualizacje wbudowane, takie jak wykresy słupkowe. Następujące ograniczenia obowiązują dla wszystkich wizualizacji z Visualization bundle:

- Interfejs użytkownika wizualizacji nie jest zlokalizowany na język używany w interfejsie programu Qlik Sense.
- Kolejność czytania od prawej do lewej nie jest aktualnie obsługiwana.
- Funkcje ułatwień dostępu nie są aktualnie obsługiwane.
- Nie można edytować obiektów z pakietu obiektów zapewnionego przez firmę Qlik z Dev Hub.

W poniższych tabelach pokazano dodatkowe funkcje, które są obsługiwane lub nieobsługiwane dla wszystkich obiektów w pakietach.

- Drukowanie
Drukowanie wizualizacji wykonanej w obiekcie.
- Qlik NPrinting
Jest *Element sterujący On-Demand reporting (page 482)*. Jednak wizualizacje wykonane w niektórych obiektach nie mogą być używane w raportach Qlik NPrinting.
- Pobierz
Pobierz jako grafika, plik PDF lub Excel.
- Narracje
Używanie migawki wizualizacji utworzonej z obiektem w narracji.
- Stany alternatywne
Dokonywanie różnych zaznaczeń na tym samym wymiarze i porównywanie tych zaznaczeń w pojedynczej wizualizacji lub w co najmniej dwóch wizualizacjach obok siebie.



Wyeksportowane wykresy radarowe nie będą zawierały legendy wykresu.

Obsługa możliwości pakietu Visualization bundle

Wykres	Drukowanie	Qlik NPrinting	Pobierz	Narracje	Stany alternatywne
Bar & area	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Bullet	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Funnel	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres siatkowy	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Heatmap	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Multi KPI	Nie	Nie	Tak	Tak	Tak
Network	Tak	Nie	Tak	Tak	Tak
Wykres organizacyjny	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak

Wykres	Drukowanie	Qlik NPrinting	Pobierz	Narracje	Stany alternatywne
P&L pivot	Tak	Nie	Tak	Tak	Tak
Radar	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Sankey	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Trellis container	Nie	Nie	Nie	Nie	Nie
Variance waterfall	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Wordcloud	Tak	Nie	Tak	Tak	Tak

Bar & area chart

Nowe wykresy warstwowe i słupkowe (Bar & area chart) nie są już obsługiwane od maja 2021 r. Jeśli chcesz skonfigurować istniejące wystąpienia tego wykresu, zapoznaj się z ostatnią wersją pomocy przed zakończeniem wsparcia: Istniejące wykresy słupkowe i warstwowe będą nadal działać, ale nie będzie można dodawać nowych. Zaleca się zastąpienie istniejących wykresów Bar & area chart wykresami słupkowymi, liniowymi i kombi. Wiele funkcji rozszerzenia bar & area chart zostało dodanych do tych wykresów.



Wykres słupkowy (page 150)

Wykres liniowy (page 249)

Wykres kombi (page 192)

Bullet chart

Wykres pociskowy (**Bullet chart**) pozwala wyświetlić miernik z rozszerzonymi opcjami.

Wykresy pociskowe mogą służyć do wizualizacji wyników jakiejś miary i porównywania ich z wartością docelową albo ze skalą jakościową, taką jak „słabe”, „średnie” i „dobre”.

Rozszerzenie Bullet chart jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.



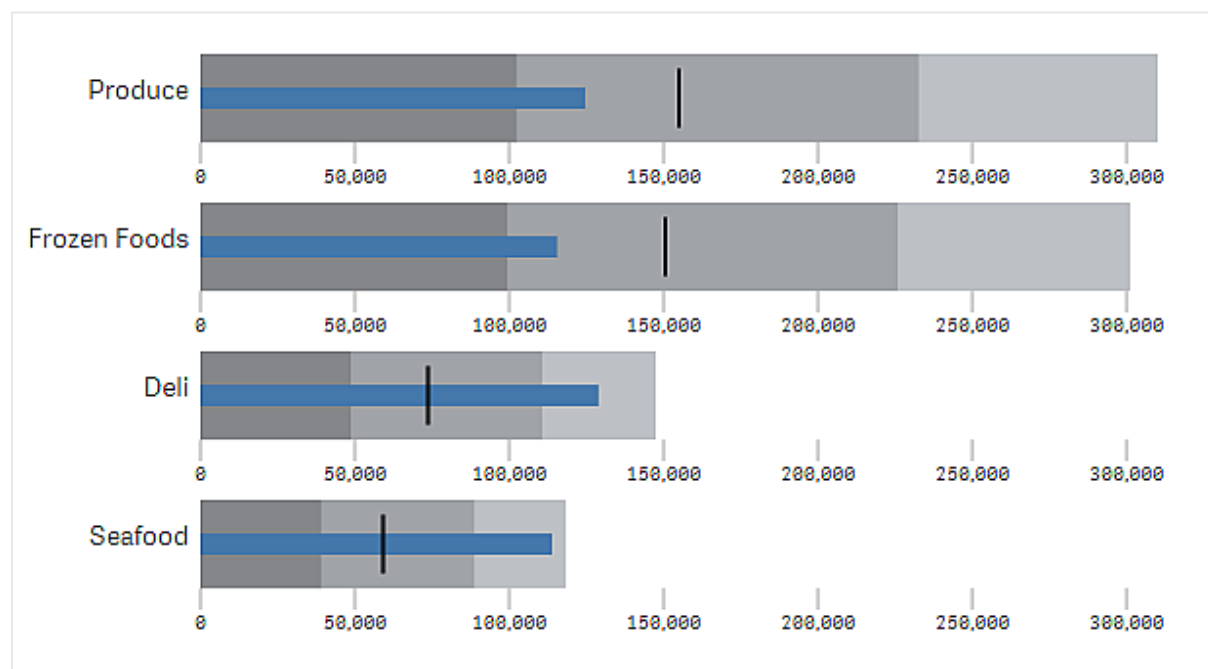
Zalecamy, aby zamiast tego obiektu użyć [Wykresu pociskowego](#). Wykres pociskowy w pakiecie wizualizacji zostanie wycofany w późniejszym wydaniu. Istniejące instancje tego wykresu będą nadal funkcjonować, ale nie będzie można dodawać nowych.

Wykres pociskowy może zawierać od jednej do trzech miar:

- Pierwsza miara (**Miara**) to wartość rzeczywista, która jest reprezentowana przez słupkę.
- Druga miara (**Znacznik**) określa wartość docelową, która jest przedstawiana w postaci pionowej linii znacznika.
- Trzecia miara (**Zakres**) określa zakres jakościowy wyświetlany za słupkiem. Składa się z trzech zakresów.

Istnieje również możliwość dodania wymiaru. Dzięki temu pokazany zostanie jeden miernik dla każdej wartości wymiaru. Jeśli wymiar nie zostanie zdefiniowany, wykres będzie pokazywał pojedynczy miernik.

Wykres pociskowy z jednym miernikiem dla każdej wartości wymiaru (grupy produktów).





Kiedy używać

Wykresy pociskowe pozwalają porównywać i mierzyć wyniki, oferując przy tym więcej informacji niż zwykłe mierniki. Może to być przydatne do porównywania wyników z wartością docelową oraz służyć do prostej oceny wyników. Przykład: można pokazać wartość sprzedaży względem wartości docelowej, a także w kontekście wyników słabych, dobrych i dotyczących ambitnych celów.

Tworzenie wykresu pociskowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres pociskowy.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wykres pociskowy**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wartości wykresu.
Po wybraniu pierwszej miary zostanie wyświetlony wykres pociskowy.
3. Aby dodać wartość docelową, kliknij opcję **Dodaj** w obszarze **Miary**. Możesz określić wartość stałą lub użyć miary z wartościami docelowymi.
4. Aby dodać zakresy wyników, kliknij opcję **Dodaj** w obszarze **Miary**. Pozwoli to określić maksymalną wartość zakresu wyników. Wewnętrzne limity zakresów będzie można ustawić później.
5. Aby pokazać jeden miernik dla każdej wartości wymiaru, kliknij opcję **Dodaj** w obszarze **Wymiary**.

Zostanie wyświetlony wykres pociskowy z wybranymi wymiarami i miarami.

Zmiana wyglądu wykresu

Wygląd wykresu pociskowego można dostosować.

Zmiana schematu kolorów

Można zmienić schemat kolorów znacznika, zakresu oraz słupka wartości.

Wykonaj następujące czynności:

- Ustaw kolor słupka wartości w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Measure bar (Słupki miary) > Change bar color (Zmień kolor słupka)**.
- Ustaw kolor znacznika w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Znacznik > Change marker color (Zmień kolor znacznika)**.
- Ustaw kolor zakresu w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Zakres > Change range color (Zmień kolor zakresu)**. Wybrany kolor zostanie zastosowany do najwyższego zakresu. Dwa niższe zakresy będą wyświetlane w ciemniejszych odcieniach tego koloru.



Dobrym rozwiązaniem jest wybranie jasnego koloru zakresu, aby uniknąć niskiego kontrastu między zakresami. Należy się również upewnić, że kolor zakresu nie powoduje zmniejszenia widoczności słupka wartości.

Zmiana limitów zakresów

Limity zakresów można także dostosować w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Zakres**. Pełny zakres jest zdefiniowany przez wartość trzeciej miary wykresu.

- Opcja **Set middle range (%)** (Ustaw środkowy zakres (%)) określa górny limit środkowego zakresu.
- Opcja **Set lower range (%)** (Ustaw dolny zakres (%)) określa górny limit dolnego zakresu.

Zmiana skali osi

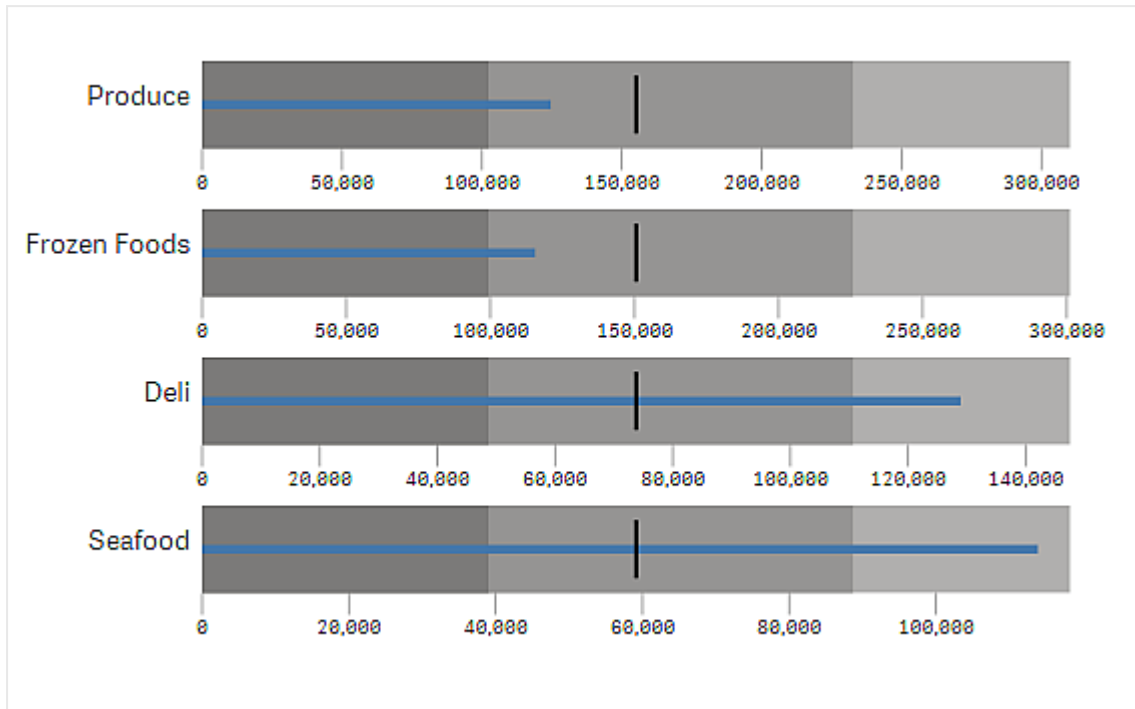
W przypadku użycia wymiaru w celu pokazania kilku mierników można wybrać sposób pokazania skali osi, korzystając z opcji **Oś > Consistent for all axis dimension values** (Spójnie dla wszystkich wartości wymiaru osi).

- Jeśli chcesz, aby każdy miernik wymiaru miał taką samą skalę, włącz tę opcję. Jeśli miara zakresu zależy od wartości wymiaru, słupki zakresów będą miały różną długość. Może to być przydatne, jeśli mają być porównywane rzeczywiste wartości.
- Jeśli chcesz, aby każdy słupek zakresu miał taką samą długość, wyłącz tę opcję.

Przykład:

W tym przykładzie opcja **Consistent for all axis dimension values** (Spójnie dla wszystkich wartości wymiaru osi) jest wyłączona. Dzięki temu łatwiej jest porównywać wyniki względne z poszczególnych grup produktów.

*Wykres pociskowy z wyłączoną opcją **Consistent for all axis dimension values** (Spójnie dla wszystkich wartości wymiaru osi).*



Ograniczenia

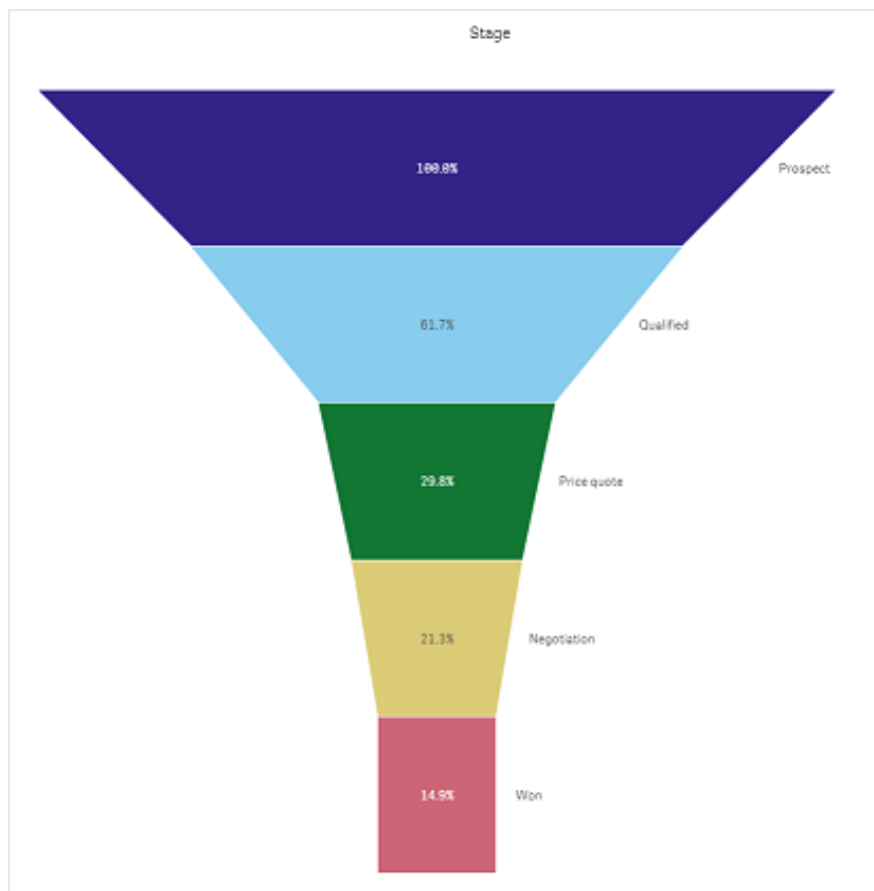
Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

- Na wykresie pociskowym nie można dokonywać wyborów.
- Jeśli konieczna jest zmiana formatu liczb, wówczas ten sam format należy ustawić w obszarze **Formatowanie liczb** dla wszystkich trzech miar.

Wykres lejkowy

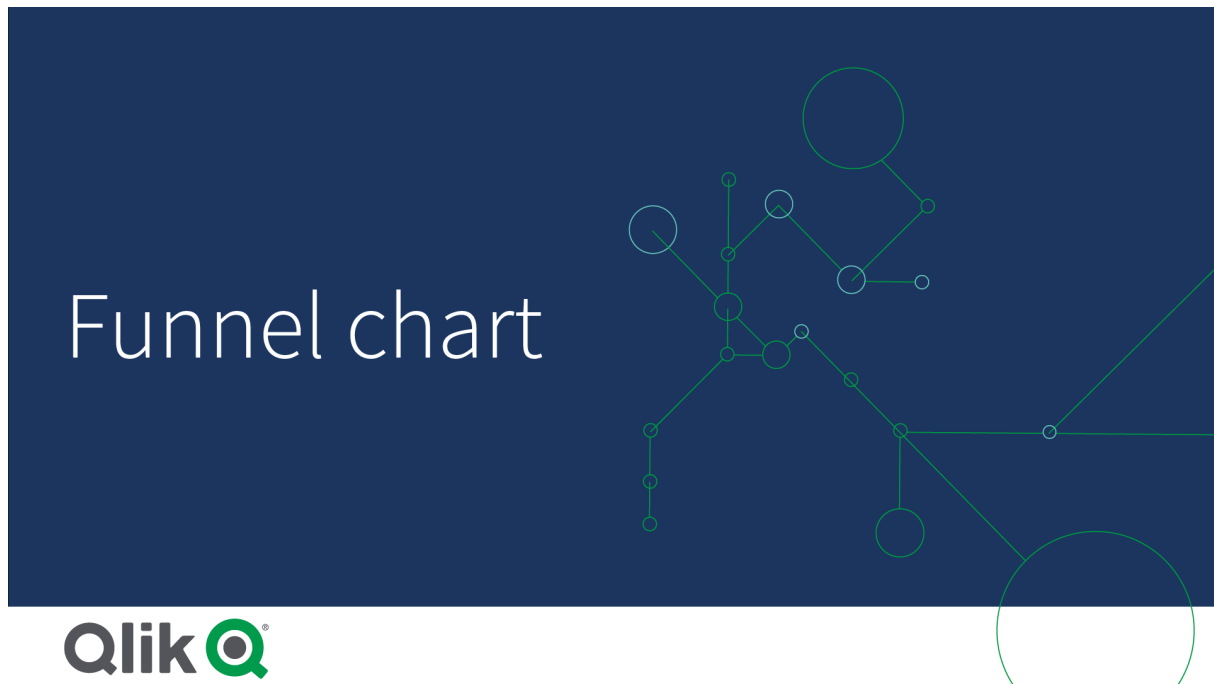
Wykres lejkowy (**Funnel chart**) umożliwia dodawanie wykresu sekwencyjnego, który pokazuje połączone etapy procesu. Każdy etap ulega zmniejszeniu i powinien zawierać podzbiór poprzedniego etapu. Zmniejszanie jest stopniowe, co powoduje, że lejek wykresu staje się coraz węższy.

Wykres lejkowy, na którym przedstawione są stopnie konwersji potencjalnych klientów w klientów w procesie sprzedaży.



Wykres lejkowy pokazuje wartości z wielu etapów procesu. Te wartości mogą reprezentować cokolwiek, co ulega zmniejszeniu. Wykres lejkowy pokazuje proces, który zaczyna się od 100%, a kończy na niższym procencie. Każdy segment wykresu reprezentuje wartość konkretnego elementu i może wpływać na rozmiar innych segmentów. Rozszerzenie Wykres lejkowy jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

- Wykres wymaga jednego wymiaru i jednej miary.
- Segmenty wykresu lejkowego, w przeciwieństwie do wykresów słupkowych, są wyśrodkowane w taki sposób, że tworzą kształt lejka.
- Wykres z etapami, które zamiast zmniejszać się, zwiększają się, jest wykresem ostrosłupowym.



Kiedy używać

Wykres lejkowy jest użyteczny podczas ilustrowania etapów procesu i ogólnego zmniejszania poszczególnych etapów, na przykład:

- Reprezentacja procesu sprzedaży pokazująca kwotę potencjalnych przychodów na poszczególnych etapach.
- Przedstawienie liczby potencjalnych nabywców na poszczególnych etapach w prognozie sprzedaży, tj. proces od potencjalnego klienta do dokonanego zakupu.
- Rozpoznanie potencjalnych obszarów problemu i wąskich gardeł procesu sprzedaży.
- Wyjaśnianie procesu sprzedaży nowym członkom zespołu i dostawcom.
- Ilustrowanie trendu odwiedzin strony internetowej – z uwzględnieniem liczby trafień ze strony głównej do innych obszarów, na przykład sekcji pobierania itp.
- Pokazanie realizacji zamówień w następujący sposób: zamówienia zainicjowane u góry, po których następują na przykład zamówienia w dostawie, dostarczone, anulowane i zwrócone.
- Pokazanie przepływu informacji od ściśle tajnych do niesklasyfikowanych.
- Reprezentowanie obszarów wiedzy – od wiedzy ogólnej aż po wiedzę specjalistyczną.

Tworzenie wykresu lejkowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres lejkowy.

- Wymiar decyduje o tym, jak powinien być pogrupowany w segmenty. Domyślnie wartości wymiarów są wyświetlane w porządku malejącym według wartości miary.
- Miarą tą jest wartość, która decyduje o rozmiarze każdego segmentu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe** > **Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Grid chart**.
2. Kliknij górny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar docelowy (zwykle rynek docelowy) wykresu.
3. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę (co będzie mierzone) wykresu. Po wybraniu wymiarów (etykieta wymiaru) i miary (etykieta wartości) wykres lejkowy zostanie automatycznie wyświetlony (w kolorze) w polu wykresu.
4. Kliknij przycisk **Gotowe**, aby wrócić do głównego pola wyświetlania.
5. Kliknij odpowiedni region w obszarze **Region**. Pole wykresu zostanie zaktualizowane i pojawią się wybrane parametry oraz szczegóły.

Szczegóły, takie jak wymiar, miara i region, będą nadal wyświetlane w polu wykresu nawet po powrocie do trybu **Edytuj**.

Zmiana wyglądu wykresu

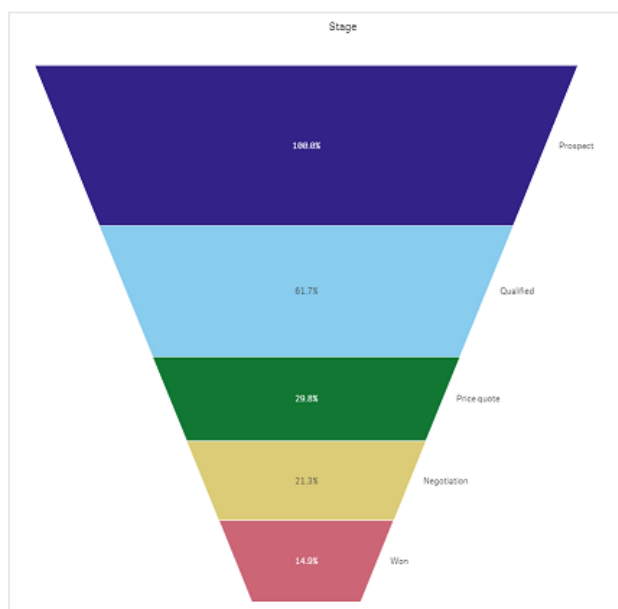
Wykres można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji.

Tryb lejka

Kształt lejka można ustawić za pomocą opcji **Wygląd** > **Prezentacja** > **Tryb lejka**.

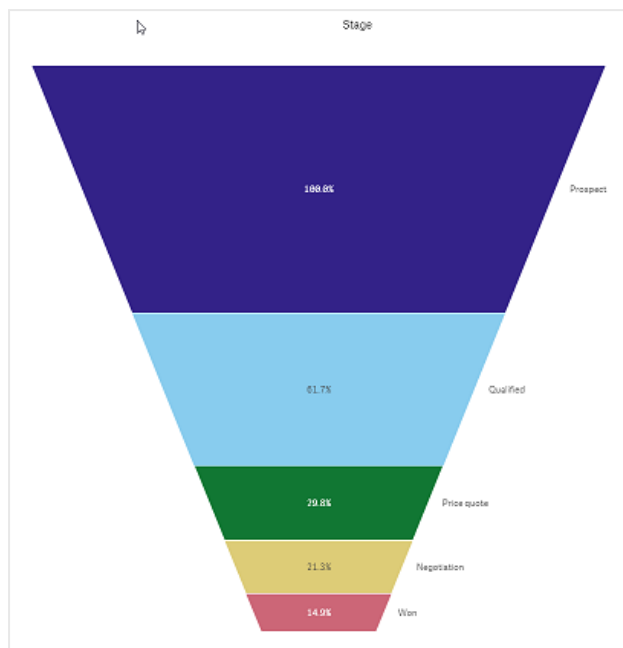
Obszar

Obszar każdego elementu jest proporcjonalny do danej miary. Wpływ jest wywierany tylko na wysokość pojedynczego segmentu, a nie na cały wykres i nie na zawartość.



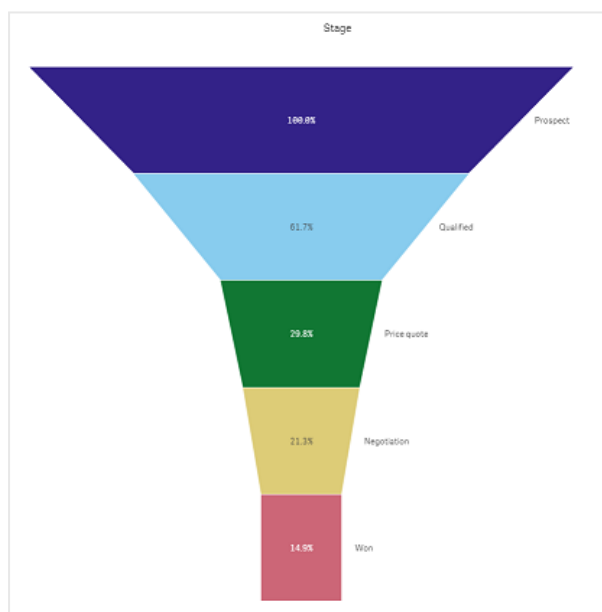
Wysokość

Wysokość każdego elementu jest proporcjonalna do danej miary. Wpływ jest wywierany tylko na wysokość pojedynczego segmentu, a nie na cały wykres i nie na zawartość.



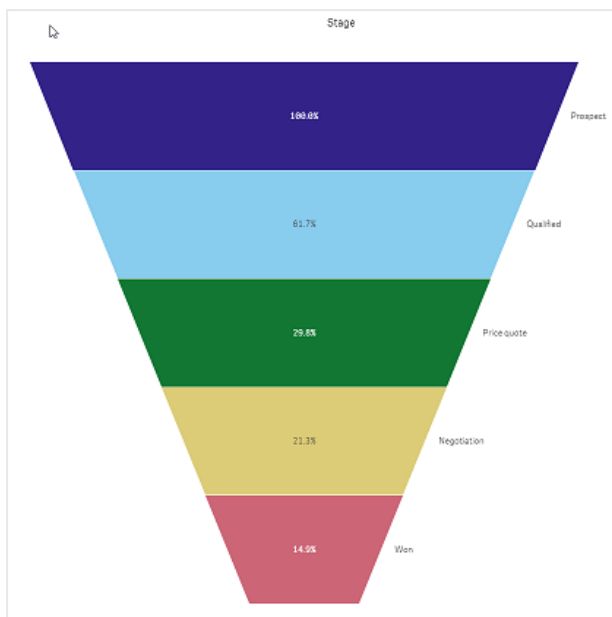
Szerokość

Szerokość górnej krawędzi jest proporcjonalna do maksymalnej wartości miary. Górny segment to zawsze 100%, a rozmiar kolejnych segmentów jest określany względem pierwszego. Najniższy segment jest prostokątny. To wpływa na kształt lejka, a każdy segment ma osobne nachylenie.



Określanie kolejności

Miara określa tylko kolejność segmentów z największymi wartościami u góry. Kolejność jest ustalona w taki sposób, że nie wpływa na kształt lejka.

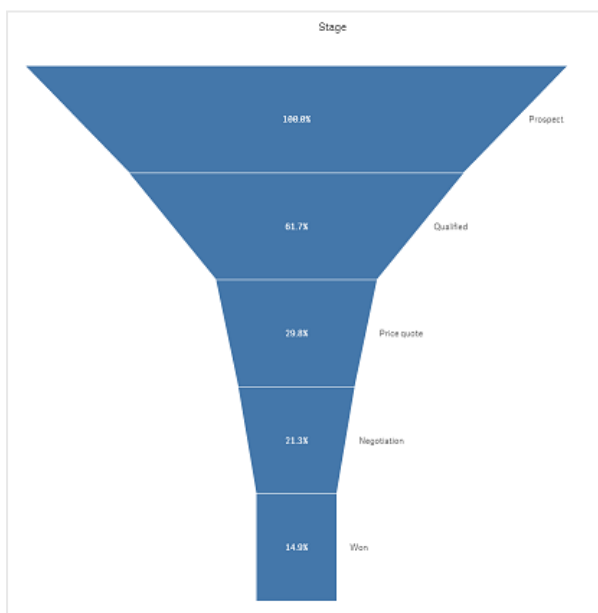


Kolory

Możesz wybrać sposób kolorowania wykresu lejkowego poprzez zmianę ustawienia **Wygląd > Kolory** z **Auto** na **Custom**.

Pojedynczy kolor

Możesz użyć jednego koloru dla całego wykresu lejkowego, wybierając opcję **Pojedynczy kolor** w ustawieniu **Kolory**.



Kolorowanie według wymiaru

Możesz również pokolorować cały wykres lejkowy według wymiaru, wybierając opcję **Według wymiaru** w ustawieniu **Kolory**. Dostępne są dwa gradientowe schematy kolorystyczne:

- 12 kolorów
- 100 kolorów

Możesz również wybrać zachowanie trwałych kolorów za pomocą opcji **Trwałe kolory**.

Kolorowanie według miary

Możesz pokolorować wykres lejkowy według miary, wybierając opcję **Według miary** w ustawieniu **Kolory**. Miara wykresu jest wybrana jako domyślna, ale można ją zmienić w opcji **Wybierz miarę**. Zanim możliwe będzie wybranie nowej miary, aktualnie wybraną miarę należy odłączyć. Miarę można również zmienić, używając wyrażenia w edytorze wyrażeń (*fx*).

Możesz wybrać jeden z czterech schematów kolorystycznych. Możliwe jest również odwrócenie kolorów.

- Gradient sekwencyjny
- Klasy sekwencyjne
- Gradient rozbieżny
- Klasy rozbieżne

Możesz również ustawić zakres kolorów dla wykresu w oparciu o miarę, ustawiając **Zakres** na **Niestandardowy**. Ustaw zakres w opcji **Zakres > Min.** oraz **Zakres > Maks.**. Możesz użyć liczby lub wyrażenia wyliczanego jako liczba.

Kolorowanie według wyrażenia

Możesz pokolorować wykres lejkowy według miary, wybierając opcję **Według wyrażenia** w ustawieniu **Kolory**. Można go pokolorować na dwa sposoby.

- W celu pokolorowania wykresu wyrażenie wyliczane jest jako poprawny kolor CSS. Opcja **Wyrażenie jest kodem koloru** powinna być zaznaczona.
- Wykres jest kolorowany wartością wyrażenia według schematu kolorystycznego. Opcja **Wyrażenie jest kodem koloru** powinna być odznaczona.
Można również ustawić zakres kolorów.

Sortowanie

Elementy wykresu lejkowego są automatycznie sortowane od największego do najmniejszego. Możesz zmienić kolejność sortowania w panelu właściwości. Przejdź do opcji **Sortowanie** i przeciągnij swoje wymiary i pomiary do żądanej kolejności.

Stosowanie stylu i formatowanie

Pozycję, a także kolejność etykiet dla wartości wymiarów i miar, można wyświetlać na różne sposoby. Można na przykład ukryć wartość wymiaru albo wyświetlić miary jako wartości lub jako procent.

Etykieta wymiaru

Za pomocą opcji **Wygląd > Prezentacja > Etykieta wymiaru** można określić, czy etykieta wymiaru ma być widoczna, czy nie.

Etykiety wartości

Możesz wybrać sposób wyświetlania etykiet wartości dla każdego segmentu, zmieniając ustawienie opcji **Wygląd > Prezentacja > Etykiety wartości na Niestandardowe**.

- Opcja **Brak** powoduje ukrycie etykiet wartości.
- Opcja **Udostępnij** wyświetla wartości w procentach.
- Opcja **Wartości** wyświetla rzeczywiste wartości miar.

Ograniczenia

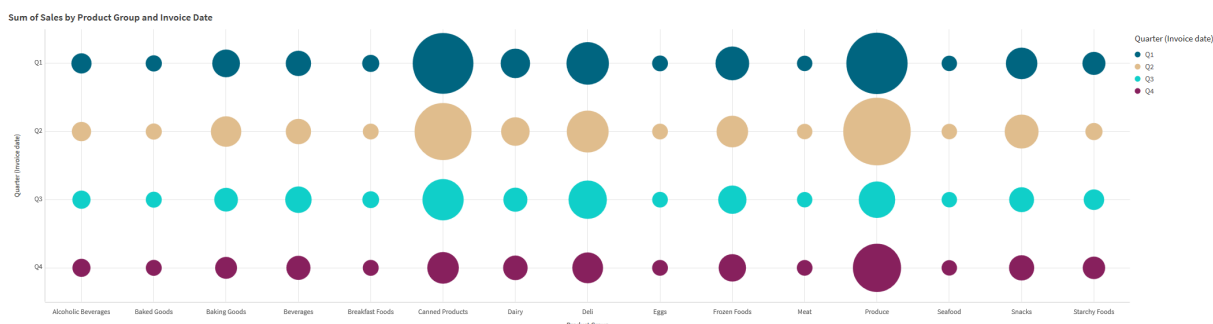
Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

Wykres siatkowy

Wykres siatkowy (**Wykres siatkowy**) używa symboli o różnej wielkości posortowanych w siatce. Wykres siatkowy jest zawarty w pakiecie Visualization bundle.

W przypadku wykresów siatkowych wymagane są dwa wymiary i jedna miara. Wartości wymiarów są osiami x i y. Miara jest wskaźnikiem określającym rozmiar symbolu na każdym przecięciu.

Wykres siatkowy z okręgami. Kolor okręgu jest ustawiany według wymiaru (Quarter), a rozmiar okręgu jest określany na podstawie miary (Sum of Sales)



Kiedy używać

Wykres siatkowy przydaje się, kiedy musisz szybko znaleźć wartości miar, które wyróżniają się na tle innych wartości. Na przykład: chcesz zobaczyć, które produkty sprzedają się dobrze w niektórych miesiącach, a słabo w innych.

Wykresy siatkowe nie działają dobrze, gdy miara ma:

- Wiele zduplikowanych wartości.
- Wartości, które są liczbowo zbliżone.

Tworzenie wykresu siatkowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres siatkowy.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe** > **Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Grid chart**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać wartość osi x wykresu.
3. Kliknij drugi przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać wartość osi y wykresu.
4. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać ważoną miarę.

Zostanie wyświetlony wykres siatkowy z wybranymi wymiarami i miarami.

Sortowanie

Elementy wykresu siatkowego są automatycznie sortowane alfabetycznie lub numerycznie od najmniejszych do największych na osi x. Możesz zmienić kolejność sortowania dowolnej osi w panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:

1. Na panelu właściwości przejdź do obszaru **Wygląd** > **Sortowanie**.
2. Kliknij wymiar.
3. Przełącz opcję **Sortowanie z Automatycznego** na **Niestandardowe**.
4. Możesz wybrać dowolną z tych opcji:
 - **Sortuj wg wyrażenia:** Rosnąco lub Malejąco.
 - **Sortuj w kolejności liczbowej:** Rosnąco lub Malejąco.
 - **Sortuj alfabetycznie:** Rosnąco lub Malejąco.

Zmiana wyglądu wykresu

Wygląd wykresu siatkowego można dostosować.

Wykres siatkowy z gwiazdkami. Kolor i rozmiar gwiazdek są ustawiane według miary (Gross Sales).



Dostosowywanie symboli

Kształt i rozmiar symboli można zmienić na karcie **Wygląd** > **Prezentacja** w panelu właściwości:

- Użyj suwaka **Rozmiar symbolu**, aby zmienić rozmiar.
- Użyj listy rozwijanej **Symbol**, aby zmienić typ symbolu.

Umieszczanie etykiet na symbolach

Poszczególne wartości symboli możesz umieścić bezpośrednio na wykresie. Na karcie **Wygląd > Prezentacja** przełącz **Etykiety** z **Wył.** na **Autom.**

Korzystanie z wykresu siatkowego jako mapy ciepła

Układ wykresu siatkowego można zmienić na mapę ciepła na karcie **Wygląd > Prezentacja** w panelu właściwości. W menu rozwijanym **Układ** wybierz:

- **Standardowy**: Wykres pokaże poszczególne symbole.
- **Mapa ciepła**: Wykres wyświetli dane w siatce z legendą uporządkowaną według kolorów.

Aby zapoznać się z wizualną prezentacją dotyczącą używania wykresu siatkowego jako wykresu mapy ciepła, zobacz [Tworzenie mapy ciepła za pomocą wykresu siatkowego](#).

Zmiana schematu kolorów

Schemat kolorów symboli można zmienić na karcie **Kolory i legenda**. Ustaw opcję **Kolory** na wartość **Niestandardowe**. W menu rozwijanym wybierz:

- **Pojedynczy kolor**: Wybrać można dowolny kolor.
- **Wg wymiarów**: W obszarze **Schemat kolorów** możesz zmienić liczbę używanych kolorów.
- **Wg miar**: W obszarze **Schemat kolorów** możesz zmienić gradient kolorów. Kliknij pole wyboru **Odwróć kolory**, aby odwrócić kolejność gradientu. Używane kolory zależą od kompozycji aplikacji.
- **Wg wyrażenia**: Kod koloru może występować w wyrażeniu. Możesz też usunąć zaznaczenie pola wyboru **Wyrażenie jest kodem koloru** i zmienić gradient kolorów. Kliknij pole wyboru **Odwróć kolory**, aby odwrócić kolejność gradientu. Używane kolory zależą od kompozycji aplikacji.

Zmiana limitów zakresów

Możesz dostosować granice zakresów, jeżeli kolorujesz według miary lub wyrażenia. Pełny zakres jest określony wartością wymiarów. Na panelu właściwości wybierz opcje **Wygląd > Kolory i legenda > Zakres**:

- **Min.**: Określa dolną granicę zakresu.
- **Maks.**: Określa górną granicę zakresu.

Zmiana skali osi

Prezentację osi x i y możesz dostosować. Przejdź do pozycji **Wygląd > Oś X: [wymiar]** lub **Wygląd > Oś Y: [wymiar]** w panelu właściwości. Określić można następujące ustawienia:

- **Etykiety i tytuł**: Wybierz wyświetlane etykiety i tytuł.
- **Orientacja etykiet**: Wybierz sposób wyświetlania etykiet. Dostępne są następujące opcje:
 - **Autom.**: Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
 - **Poziomo**: Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.

- **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
- **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach. Aby wyświetlić przykłady orientacji etykiety, zobacz temat *Oś X i oś Y (page 606)*.
- **Pozycja:** Wybierz miejsce wyświetlania osi wymiaru.
- **Liczba wartości osi:**
 - **Autom.:** liczba widocznych słupków jest określana przez liczbę użytych wymiarów i miar.
 - **Maks.:** liczba widocznych słupków jest ustawiona na wartość maksymalną.
 - **Niestandardowa:** w przypadku wybrania opcji Niestandardowe można bezpośrednio ustawić górny limit liczby widocznych słupków, używając w tym celu ustawienia **Maksymalna liczba** lub wprowadzając wyrażenie. Kliknij **Wyrażenie**, aby otworzyć edytor wyrażeń.
- **Pokaż linie siatki:** Wybierz, czy wyświetlać linie siatki.

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

- Ustawienie **Liczba wartości osi** panelu właściwości ma limit 55 na oś.
- Czasami po ustawieniu limitów wymiarów na wykresie siatkowym etykiety wykresu niepoprawnie wyświetlają więcej elementów, niż jest to wymagane.

Heatmap chart

Diagram kolorów (**Heatmap chart**) pokazuje dane porównawcze, a wartości są reprezentowane jako wzorce kolorów na wykresie. Możesz natychmiastowo przekazywać informacje poprzez łączenie elementów z różnych źródeł w jeden. To rozszerzenie jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.



Od lutego 2022 r. rozszerzenie Heatmap nie będzie już obsługiwane. Aplikacje korzystające w tym czasie z rozszerzenia Heatmap będą nadal działać. Rozszerzenie nie będzie już jednak dostępne w panelu Zasoby.

Diagram kolorów z układem siatki, danymi i etykietami.

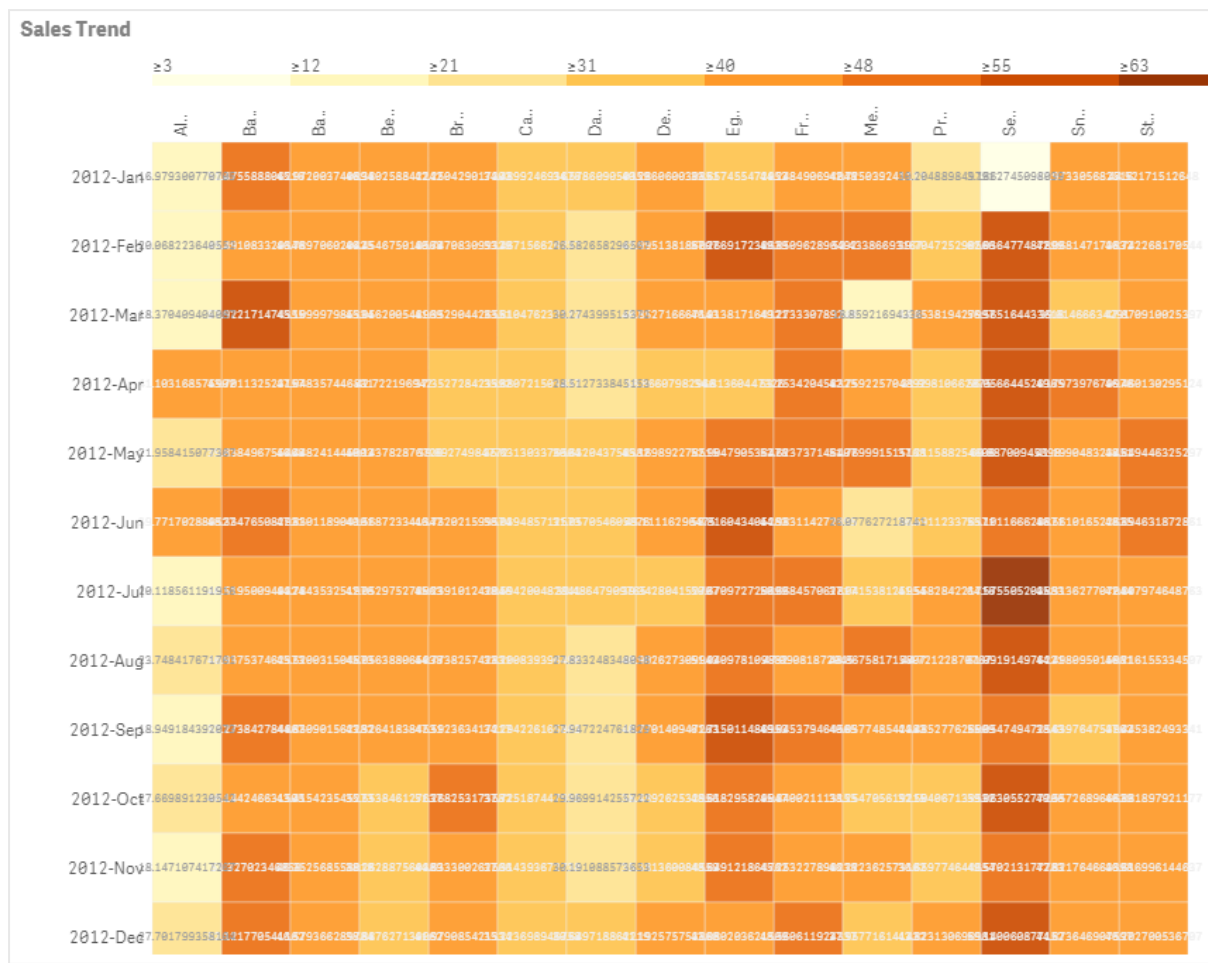


Diagram kolorów może wyświetlać duże ilości danych w całości, ponieważ wartości są zastępowane kolorami. Taki zwarty format z oznaczeniami kolorystycznymi stanowi łatwy do zrozumienia przegląd danych.

W przypadku diagramów kolorów wymagane są dwa wymiary i jedna miara. Druga miara jest opcjonalna. Wykres jest wyświetlany w formacie tabelarycznym z kafelkami oznaczonymi kolorami. W każdej kolumnie wymiaru pokazane są wartości najwyższe i najniższe. Wartości pomiędzy są pokazane z gradientem koloru i są wyśrodkowane według średniej.

Kiedy używać

Diagram kolorów służy do wyświetlania wizualnego podsumowania dużych ilości danych porównawczych. Informacje są prezentowane w postaci wzorców kolorów i są komunikowane niemal natychmiast na pojedynczym wykresie. Diagram kolorów jest użyteczny podczas:

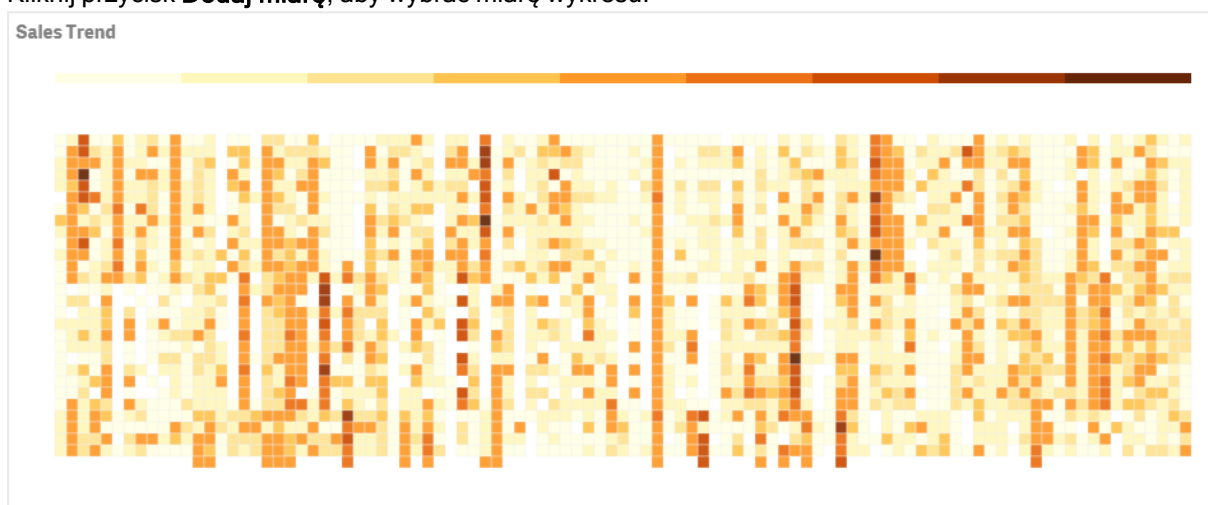
- porównywania wyników firm, rynków lub inwestycji;
- rozpoznawania poziomów wydajności między oddziałami firmy;
- ustawiania priorytetów inwestycji i wyróżniania obszarów problematycznych;
- prezentowania dużej ilości danych statystycznych i zestawów danych;
- mierzenia interakcji użytkowników ze stronami WWW;
- oceniania i klasyfikowania miejsc, osób, wyników lub stanowisk.

Tworzenie diagramu kolorów

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć diagram kolorów.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Grid chart**.
2. Z panelu zasobów w obszarze **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** (Pakiet Dashboard bundle) przeciągnij do arkusza obiekt **Heatmap chart** (Kontener wyświetlania / ukrywania).
3. Kliknij górny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar.
4. Kliknij dolny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz zmienną drugiego wymiaru.
5. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wykresu.



Zmiana wyglądu wykresu

Korzystanie z zaznaczenia lasso

Zaznaczenie lasso umożliwia dokonanie dwuwymiarowego wyboru konkretnego obszaru zainteresowania poprzez wyznaczenie granicy wokół niego.

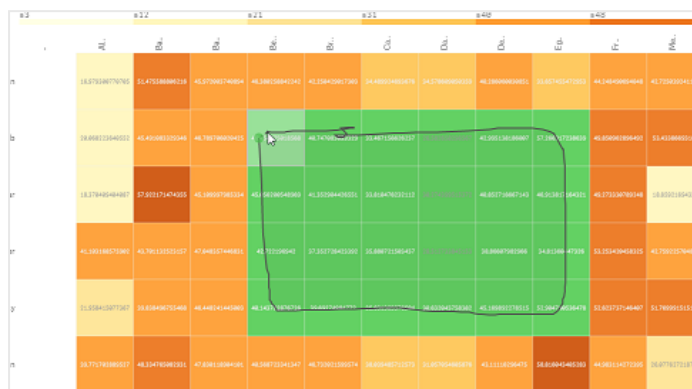
Następnie ten kontur znika i można wykonać kolejne zaznaczenie narzędziem lasso w żądanym obszarze.

Wykonaj następujące czynności:

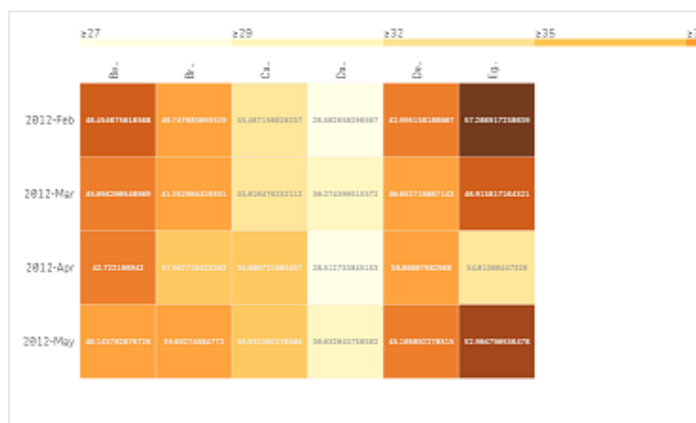
1. Otwórz diagram kolorów w głównym polu wyświetlania. Jeśli pracujesz w trybie edycji, kliknij opcję **Gotowe**.
2. Kliknij kafelek, a następnie – przytrzymując przycisk myszy – narysuj kontur obszaru wykresu, któremu chcesz się bliżej przyjrzeć.
3. Zakończ kontur w miejscu, w którym się rozpoczął. Wykres zostanie automatycznie powiększony i wyświetli tylko obszar objęty konturem.

Przykłady:

Wokół obszaru zaznaczonego narzędziem lasso zostało wyznaczone obramowanie w kolorze zielonym.



Po zakończeniu wyboru na wykresie widoczny będzie tylko powiększony obraz otoczony konturem.

**Korzystanie z opcji wyboru wymiaru**

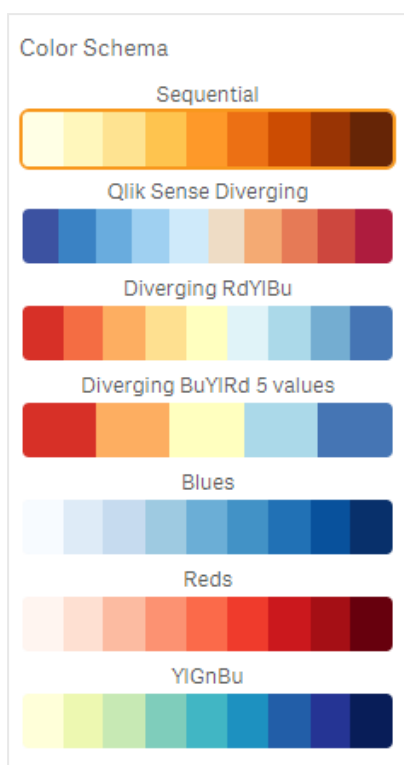
Możesz wybrać kolumnę lub wiersz kafelków dla wymiaru, klikając etykietę wymiaru, albo dla wyboru dwóch wymiarów, klikając kafelek. Po dokonaniu wyboru na wykresie będzie widoczny tylko wybrany wiersz, wybrana kolumna lub wybrany kafelek.

Zmiana schematu kolorów

Możesz zmienić kolorystykę wykresu.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Projekt**.
2. Wybierz schemat kolorów z obszaru **Schemat kolorów**.



Zmiana kolorów etykiet

Własny kolor etykiety możesz ustawić po wybraniu opcji **Wygląd > Kolor etykiety** w panelu właściwości. Kliknij pole koloru etykiety i wybierz kolor z koła gradientu kolorów. Można również kliknąć symbol sztalugi poniżej koła kolorów i wybrać kolor lub wprowadzić ciąg kodu koloru do pola obok symbolu sztalugi. Kolory powinny być poprawnymi kolorami stylów CSS.

Przełączanie legendy

Legenda udostępnia cienką linię gradientu z opisem koloru u góry wykresu. Możesz ukryć legendę, wyłączając opcję **Wygląd > Projekt > Legenda** w panelu właściwości.

Dostosowywanie nieprzezroczystości kafelka

Nieprzezroczystość kafelka można dostosowywać, przesuwając przycisk przesuwny suwaka nieprzezroczystości kafelka w obszarze **Wygląd > Projekt > Nieprzezroczystość kafelka** w panelu właściwości. Ustawienie nieprzezroczystości na 1 umożliwia wyraźne pokazanie kolorów, dzięki czemu kafelki mają bardziej wyrazisty wygląd.

Używanie średniej w skali kolorów

W diagramie kolorów można obliczyć i wyświetlić średnią zestawu danych. Jest ona używana jako środkowa wartość w skali kolorów. Tę funkcję można włączyć lub wyłączyć po wybraniu opcji **Wygląd > Opcje > Use mean in scale** w panelu właściwości.

Wartość skali można wprowadzić, używając wyrażenia dla wartości średniej. Dzięki temu system może wybrać zakres kolorów, który definiuje medianę skali kolorów. Można również wstawić ciąg skali do wyrażenia w edytorze wyrażeń (*fx*) w sekcji **Wygląd > Opcje > Mean scale value** na panelu właściwości. Gdy średnia nie jest używana, wówczas wartość średniej skali powinna być ustawiona na 0.

Ustawianie skali stałej

Możliwe jest ustawienie wartości minimum, maksimum oraz wartości średniej w celu zdefiniowania stałej skali kolorów niezależnie od zestawu danych. W tym celu należy przesunąć suwak przesuwny **Fixed scales** w prawo w obszarze **Wygląd > Opcje > Fixed scale** w panelu właściwości. Następnie należy wprowadzić wartość minimum w polu **Min scale value**, wartość maksimum w polu **Max scale value** oraz wartość średnią w polu **Mean scale value**. Można również wprowadzić ciąg skali w wyrażeniu w Edytorze wyrażen (*fx*).

Przełączanie tytułów

Ta opcja umożliwia ukrycie nazwy diagramu kolorów. Kliknij opcję **Wygląd > Ogólne** w panelu właściwości i przełącz przycisk przesuwny **Pokaż tytuły**.

Zmiana rozmiaru etykiet na osiach wykresu

Rozmiar etykiet na osiach Y i X wykresu można dostosowywać. Kliknij opcję **Wygląd** w panelu właściwości, a następnie wprowadź żądany rozmiar etykiety w polu **Y-axis label size** oraz w polu **X-axis label size**.

Ustawianie minimalnego rozmiaru w poziomie

Możesz ustawić minimalny rozmiar wyświetlania wykresu w poziomie za pomocą opcji **Wygląd > Opcje > Minimalny rozmiar w poziomie** w panelu właściwości. Można również wprowadzić ciąg w wyrażeniu w Edytorze wyrażen (*fx*).

Ograniczenia

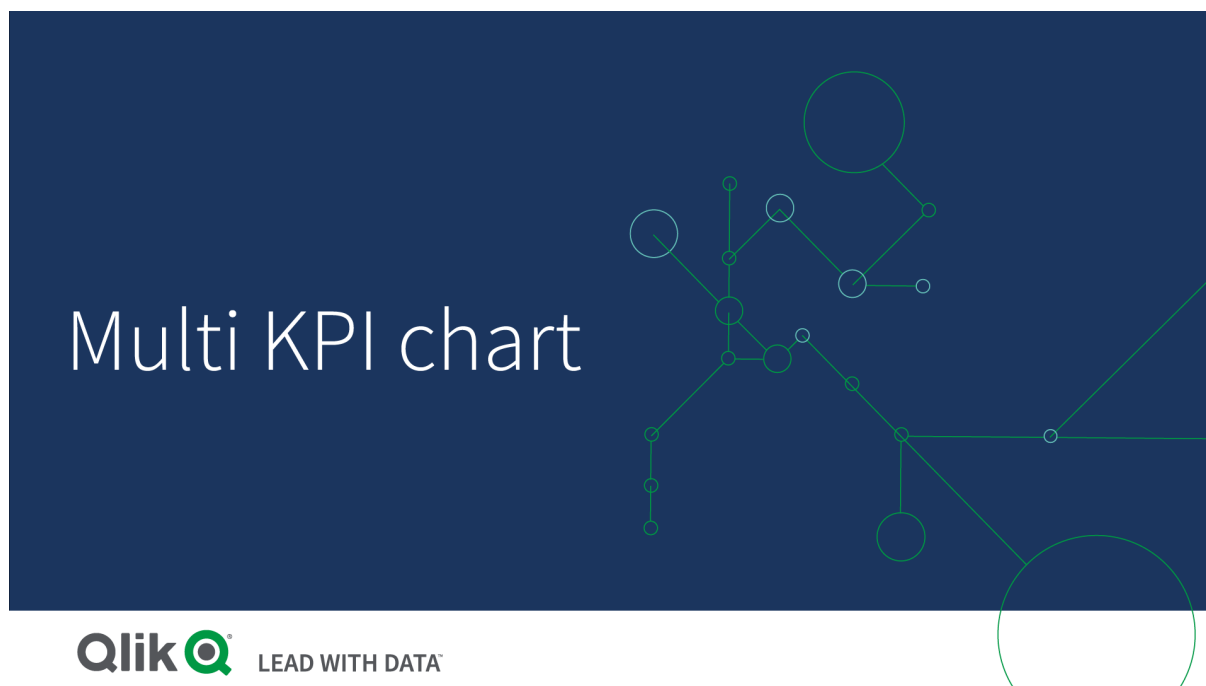
Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

- Diagram kolorów nie obsługuje sortowania według wyrażen.

Wykres Multi KPI

Wykres Wielokrotny wskaźnik KPI (**Multi KPI**) jest wizualizacją, która umożliwia pokazanie wartości wielu wskaźników KPI dla wartości różnych wymiarów. Wartości mogą być indywidualnie dostosowywane przy użyciu różnych ustawień formatowania warunkowego. Dzięki temu możliwe jest łatwe wyświetlanie i śledzenie celów. To rozszerzenie jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

- Wskaźniki KPI są pokazywane na wykresie przy użyciu miar i jednego wymiaru.
- Jednocześnie można wyświetlić maksymalnie 15 miar i 80 wartości.
- Wszystkie wartości wskaźnika KPI można pogrupować lub wyświetlać osobno.
- Każdą wartość można dostosowywać niezależnie przy użyciu na przykład kolorów, ikon, etykiet, rozmiarów czcionek, wyrównań, stylów, łączy do różnych arkuszy itp.
- Wykres obsługuje dodawanie elementów graficznych, osadzanie obiektów w wykresie i wyświetlanie miar w postaci infografiki.



Kiedy używać

Wykres Wielokrotny wskaźnik KPI jest użyteczny, gdy wymagane jest łatwe pokazywanie celów, ich wyjaśnienie i śledzenie ich realizacji. Jest również pomocne, gdy konieczne jest zaktualizowanie pojedynczych wartości wskaźnika KPI poprzez formatowanie warunkowe. Wskaźniki KPI można połączyć z osobnym arkuszem i wstawić obiekty, aby reprezentowały informacje lub dane.

Tworzenie wykresu Wielokrotny wskaźnik KPI

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres wielokrotnego wskaźnika KPI.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe** > **Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wielokrotny wskaźnik KPI**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj miarę** i wybierz miarę główną wykresu wskaźnika KPI. Miara główna i wartość KPI wybranej miary zostaną wyświetlone.
3. Kliknij opcję **Dodaj** w obszarze **Dane** > **Wymiary** w panelu właściwości, a następnie wybierz wymiar.

Po wybraniu miary i wymiaru zostanie wyświetlony wielokrotny wskaźnik KPI.

Przykład:

Wykres z miarą (Margin %) pokazany dla różnych wartości wymiaru (City).

Washington	Santander	Hannover	Detroit	Bristol	Miami	Newcastle	Liverpool	Valladolid
Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)
66	53	53	51	51	51	51	50	50

Dodawanie dodatkowych miar

W panelu właściwości dostępnym po wybraniu opcji **Dane > Wymiary** można dodawać do wykresu dodatkowe miary. Wykres zostanie zaktualizowany w celu uwzględnienia dodanych miar. Jednocześnie można wyświetlić maksymalnie 15 miar i 80 wartości. Na liście dla każdego wymiaru miara główna jest zawsze na górnej pozycji. W przypadku dodania większej liczby miar są one wyświetlane pod wartością początkowego wskaźnika KPI w kolejności, w jakiej zostały wprowadzone.

Przykład:

Wykres z dwiema miarami (Margin %, Quantity) pogrupowany według wymiaru (City).

Washington	Santander	Hannover	Detroit	Bristol
Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)	Margin (%)
66	53	53	51	51
Quantity	Quantity	Quantity	Quantity	Quantity
771	1k	1k	315	13k

Dostosowywanie wskaźników KPI

Użytkownik może dostosowywać wartości i miary wskaźnika KPI, korzystając z co najmniej jednego ustawienia warunkowego. Możliwe jest dodanie kilku wskaźników KPI razem, pogrupowanie ich i połączenie z różnymi arkuszami. Ponadto można konfigurować wartości wskaźnika KPI niezależnie, odróżniając je na podstawie co najmniej jednego ustawienia warunkowego, takiego jak tekst, kolor, ikony, grafiki itp.

Informacje o opcjach ustawień warunkowych zawiera temat *Zmiana koloru miary/etykiety* (page 515).

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

Wykresy Wielokrotny wskaźnik KPI nie mogą być używane w raportach Qlik NPrinting.

Dostosowywanie wskaźników KPI

Wartości i miary wykresu wielokrotnego wskaźnika KPI (**Multi KPI**) można dostosowywać przy użyciu co najmniej jednego ustawienia warunkowego. Możliwe jest dodanie kilku wskaźników KPI razem, pogrupowanie ich i połączenie z różnymi arkuszami. Wartości wskaźników KPI można również dostosowywać niezależnie, odróżniając je na podstawie co najmniej jednej właściwości stylów CSS, takiej jak kolor czcionki, styl czcionki, rozmiary, ikony, etykiety, grafiki.

Wartości wskaźników KPI można również dostosowywać niezależnie, odróżniając je na podstawie co najmniej jednej właściwości stylów CSS, takiej jak kolor czcionki, kolor tła, styl czcionki, rozmiary, ikony, etykiety, grafiki.

Wartości wskaźników KPI przedstawione przy użyciu ikon, różnych kolorów, czcionek, wizualizacji głównych



Kolorowanie rozszerzenia Wielokrotny wskaźnik KPI

Opcja kolorowania umożliwia odróżnianie wszystkich wartości wskaźników KPI (miar i etykiet) na podstawie kolorów. Możliwa jest zmiana kolorów tekstu, ikon i tła. Kolory powinny być poprawnymi kolorami stylów CSS.

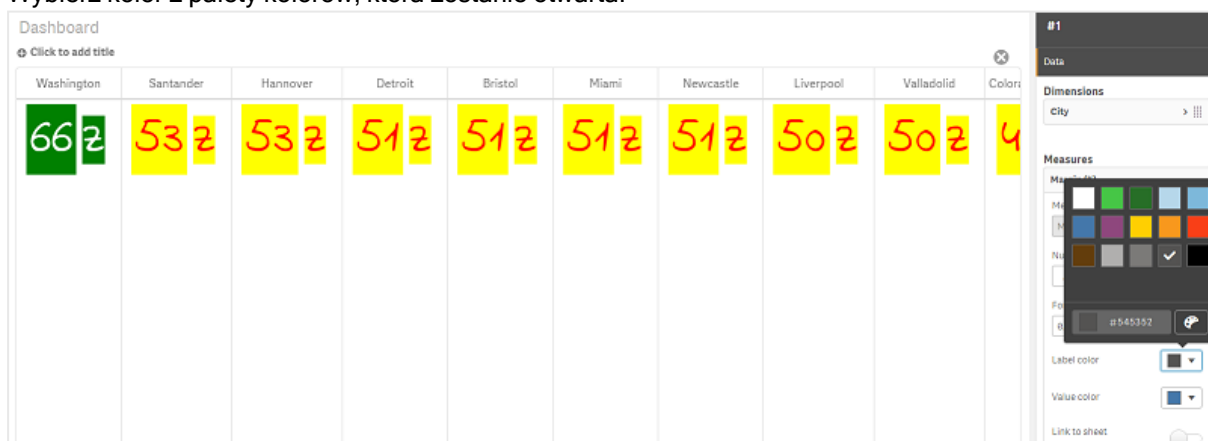
Możesz wybrać jedną z następujących opcji:

- z palety kolorów z zestawem predefiniowanych kolorów;
- z koła kolorów (należy kliknąć symbol sztalugi w palecie kolorów i wybierać kolory pojedynczo);
- wprowadzając ciąg kodu koloru w polu obok symbolu sztalugi.

Zmiana koloru miary/etykiety

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary**.
2. Kliknij odpowiednią miarę i wybierz opcję kolorowania wartości (**Value color**) lub etykiety (**Label color**).
3. Wybierz kolor z palety kolorów, która zostanie otwarta.



Zmiana koloru tła

Wykonaj następujące czynności:

1. Można również ustawić własny kolor – w tym celu należy kliknąć symbol sztalugi w palecie kolorów i wybrać kolor lub wprowadzić ciąg kodu koloru do pola obok symbolu sztalugi. Kolory powinny być poprawnymi kolorami stylów CSS.
2. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Style**.
3. Kliknij pole **Kolor tła**.
4. Wybierz kolor z palety kolorów, która zostanie otwarta. Wykres zostanie zaktualizowany.

Zmiana rozmiarów rozszerzenia Wielokrotny wskaźnik KPI

Rozmiary wymiarów, miar, etykiet i ikon można konfigurować, używając predefiniowanych rozmiarów, które są dostępne z menu rozwijanego:

- **Etykiety wymiarów:** wybierz wymiary etykiet z menu rozwijanego, które jest dostępne po wybraniu opcji **Wygląd > Wymiary > Rozmiar** w panelu właściwości.
- **Etykiety miar:** rozmiary wszystkich etykiet mogą być ustawione osobno.

Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz wielkość miar w panelu właściwości w obszarze dostępnym po wybraniu opcji **Dane > Miary**.
2. Wybierz **miarę** i kliknij pole **Override parameters**.
3. Wprowadź typ etykiety jako ciąg lub w obszarze wyrażenia pod polem **Etykieta**, a następnie wybierz rozmiar z opcji w menu rozwijanym w obszarze **Rozmiar**.

Ikony: wszystkie ikony można rozróżniać, stosując dla nich różne kolory.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości wybierz **Dane > Miary**.
2. Wybierz **miarę**, a następnie wybierz ikonę z opcji ikony.
3. Wybierz **rozmiar ikony** z menu rozwijanego w obszarze **Ikona**.

Zmiana czcionek rozszerzenia Wielokrotny wskaźnik KPI

Rodzinę czcionek wszystkich etykiet można zmienić, wybierając opcje **Dane > Miary** w panelu właściwości, a następnie wybierając odpowiednią miarę. W polu **Font style** należy wprowadzić ciąg etykiety, a następnie nacisnąć klawisz Enter.

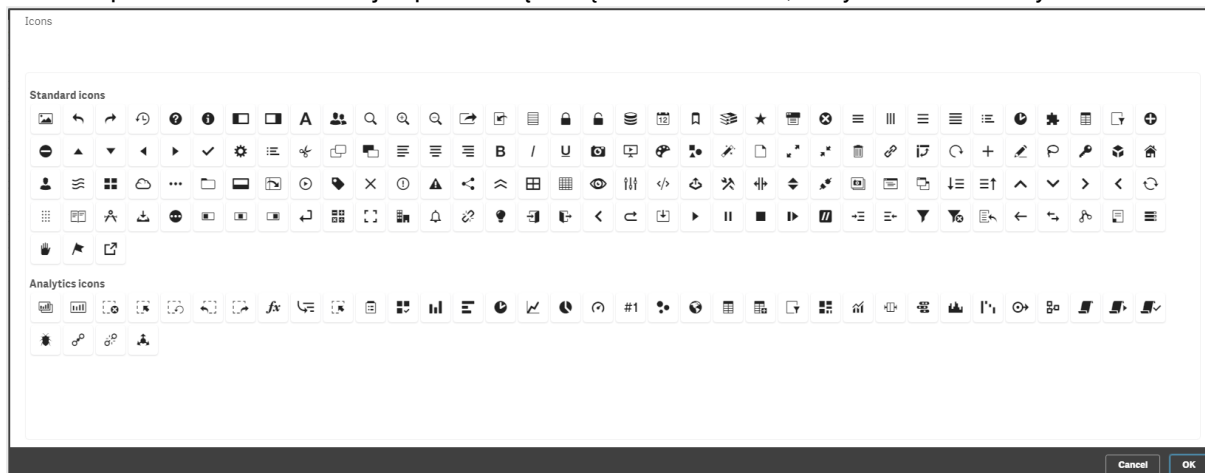
Czcionkę można również zmienić, używając wyrażenia w edytorze wyrażień (***fx***) lub stosując właściwości CSS odpowiedniej czcionki, które można wprowadzić po wybraniu opcji **Wygląd > Style > Style (CSS)** w panelu właściwości.

Zmiana ikon

Istnieje możliwość ustawienia predefiniowanej ikony, która będzie reprezentować wartość i (lub) etykietę. Należy wybrać ikonę z zestawu ikon. Ikony można dostosowywać, odróżniając je poprzez stosowanie opcji kolorów, czcionek, etykiet i rozmiarów.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcję **Dane > Miary**.
2. Zaznacz pole **Select icon** i kliknij odpowiednią ikonę w zestawie ikon, który zostanie otwarty.



3. Kliknij przycisk **OK**. Okienko wyskakujące zostanie zamknięte i nastąpi aktualizacja wykresu.
4. W obszarze **Icon position** wybierz, czy zamierzasz skonfigurować etykietę czy wartość, wybierając opcję **Etykieta** lub **Wartość**.

Możesz również zmienić wartość/etykietę w ikonę, wprowadzając ciąg ikony w obszarze **Ikona (Dane > Miary > odpowiednia miara w panelu właściwości)**, a następnie naciskając klawisz Enter. Następnie kliknij opcję **Etykieta** lub **Wartość** w obszarze **Pozycja ikony** – w zależności od tego, co chcesz konfigurować.

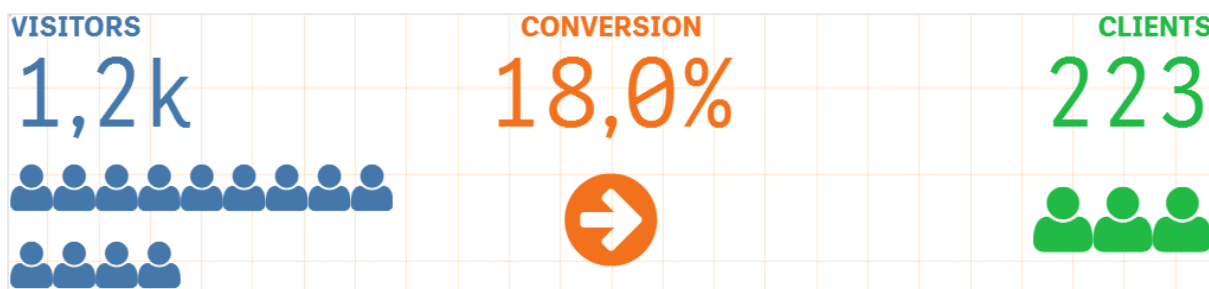
Ikony można również zmienić za pomocą wyrażenia w Edytorze wyrażień (*fx*). Ikony powinny być poprawnymi ikonami stylów CSS.

Używanie trybu infografiki

Tryb infografiki umożliwia graficzne pokazanie każdej miary w postaci odpowiedniej liczby ikon.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij odpowiednią miarę w obszarze dostępnym po wybraniu opcji **Dane > Miary** w panelu właściwości, a następnie kliknij przycisk **Ikona**.
2. Z predefiniowanego zestawu ikon (**Ikony**), który zostanie otwarty, wybierz ikonę do reprezentowania miary.
3. Kliknij przycisk **Infographic mode**. Wynikowy wykres wskaźników KPI zostanie zaktualizowany i przedstawi miary z odpowiednią liczbą ikon (maks. 100 ikon na miarę).
Ikony można również wybrać, używając wyrażenia w Edytorze wyrażień (*fx*).



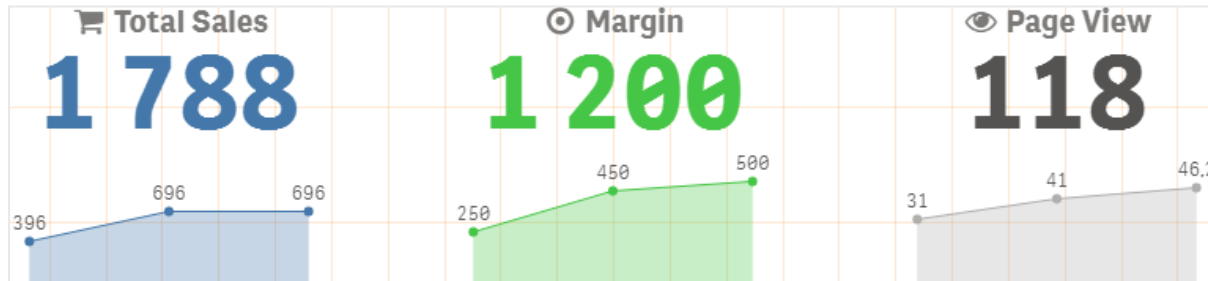
Osadzanie wizualizacji głównej

W celu graficznego przedstawienia obiektu wskaźnika KPI można osadzić wizualizację główną.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości wybierz opcję **Dane > Miary**, a następnie kliknij opcję **Dodaj**.
2. Kliknij przycisk **Edytor wyrażień** (*fx*).
3. Wprowadź ciąg *'Drag and Drop here'* do **Edytora wyrażień** i kliknij przycisk **Zastosuj**.
4. Przeciągnij i upuść obiekt wizualizacji głównej do regionu wartości na obiekcie zastępczym każdej miary.

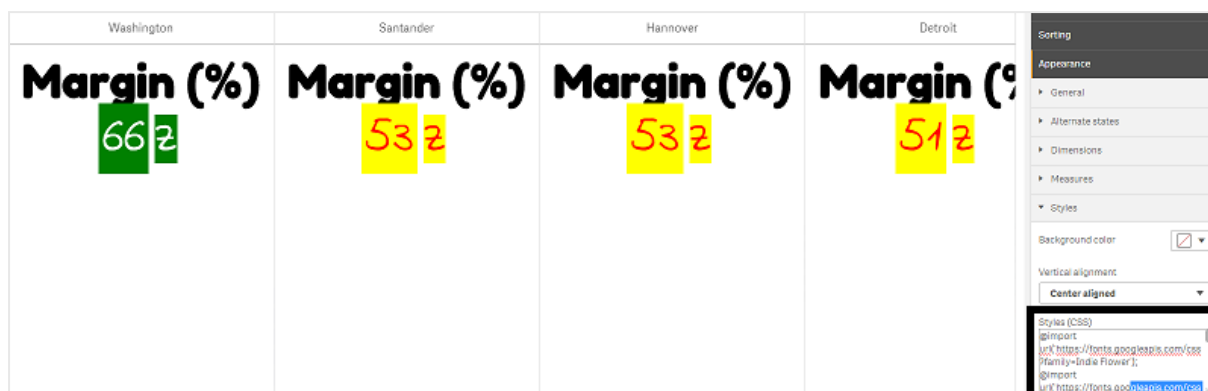
Możesz również zmienić wstawienie ciągu identyfikatora obiektu do wyrażenia w Edytorze wyrażień (*fx*) w obszarze **Wizualizacja** dla każdej miary (**Dane > Miary > odpowiednia miara w panelu właściwości**).



Korzystanie z właściwości stylów (CSS)

Miary można konfigurować, używając dla poszczególnych miar właściwości stylów (CSS), które nie są predefiniowane. Mogą to być ikony, zmiany koloru tekstu/ikon, etykiety, czcionki, kolor tła, rozmiar itp. Style należy kopiować i wklejać do pola **Style (CSS)** (po wybraniu opcji **Wygląd > Style** w panelu właściwości).

W przypadku ikon należy wprowadzić odpowiednie klasy w polu **Ikona** wybranej miary po wybraniu opcji **Dane > Miary** w panelu właściwości. Ciąg ikony można również wprowadzić, używając wyrażenia w Edytorze wyrażień (*fx*).



Formatowanie KPI

Układ wykresu można formatować, aby prezentować wykres na różne sposoby.

Wyrównanie

Wyrównanie głównego tekstu na wykresie można skonfigurować, zaznaczając odpowiednie pole w obszarze **Wyrównanie** wybranej miary po wybraniu opcji **Dane > Miary** w panelu właściwości.

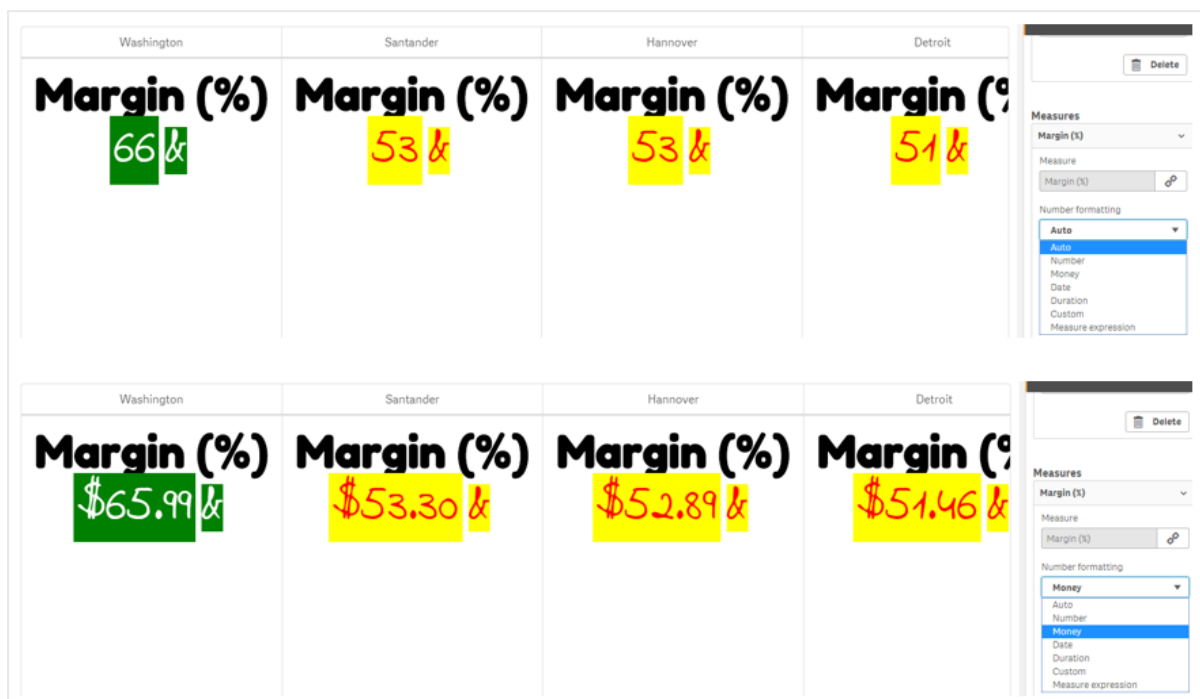
Wszystkie wskaźniki KPI można też wyrównać w pionie. Takie wyrównanie można dostosować w celu wyrównania do góry, do dołu, do środka albo w celu rozciągnięcia. Odpowiednie wyrównanie należy wybrać z menu **Vertical alignment**, które jest dostępne po wybraniu opcji **Wygląd > Style** w panelu właściwości. Możliwe jest także wyrównanie etykiet do środka. W tym celu należy wybrać opcję **Center align labels** w panelu właściwości w obszarze **Wygląd > Wymiary**.

Formatowanie liczb

możliwe jest także niestandardowe formatowanie wartości liczb wskaźnika KPI. Do tych samych wartości można stosować różne formatowania. Wykres jest aktualizowany w celu odzwierciedlenia zmienionego typu liczby.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary** i wybierz odpowiednią miarę.
2. Wybierz odpowiednie formatowanie liczb z menu **Formatowanie liczb**.



Wzorzec formatu

tekst konkretnej miary można zmienić lub usunąć.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary**.
2. Kliknij odpowiednią miarę i wprowadź/usuń odpowiedni ciąg formatu w obszarze **Wzorzec formatu**, a następnie naciśnij klawisz Enter.

Segment/karta

układ wykresu wskaźników KPI można również skonfigurować, gdy wymiary oraz wartości są wyświetlane w układzie segmentu albo karty.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Wymiary**.
2. Z menu **Show as** wybierz układ **Segment** lub **Karta**. Wykres zostanie zaktualizowany.



Układ segmentu można skonfigurować jako poziomy lub pionowy w obszarze dostępnym po wybraniu opcji **Wygląd > Wymiary > Orientacja** w panelu właściwości. Po przejściu do tego obszaru należy kliknąć przycisk **Poziomo** lub **Pionowo**.

Elementów na wiersz

w panelu właściwości, po wybraniu opcji **Wygląd > Miary**, możliwe jest także wybranie liczby elementów (wskaźników KPI), jaka będzie widoczna na każdy wiersz wykresu. Można użyć domyślnej opcji **Autom.** lub wybrać odpowiednią liczbę z menu **Elementy na wiersz** (od 1 do 8).

Obramowanie

Zewnętrzne i wewnętrzne obramowania wykresu można ukrywać. Domyślnie wszystkie obramowania są widoczne. W celu skonfigurowania obramowań należy wybrać opcje **Wygląd > Wymiary** w panelu właściwości, a następnie zaznaczyć odpowiednio pole **Ukryj obramowanie zewnętrzne** lub **Ukryj obramowanie wewnętrzne**.

Układ i formatowanie wartości/etykiety

pozycję, a także kolejność etykiet dla wartości wymiarów i miar, można modyfikować i wyświetlać na różne sposoby. Etykiety można ukryć lub wyświetlić w pionie albo w poziomie. Domyślnie wybrana jest opcja **Poziomo**.

Układ etykiety wymiaru

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Miary**.
2. Kliknij opcję **Poziomo** lub **Pionowo** w obszarze **Labels orientation**, aby wybrać sposób wyświetlania etykiet.

Układ wartości miary

Układ wartości miary można ustawić na dwa różne sposoby.

Wykonaj następujące czynności:

1. **Existing parameters:**
 - a. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Miary**.
 - b. Kliknij opcję **Poziomo** lub **Pionowo** w obszarze **Orientacja etykiet**, aby wybrać sposób wyświetlania etykiet.
2. **New parameters:**
 - a. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary**.
 - b. Kliknij odpowiednią miarę i zaznacz pole **Zastąp parametry**.
 - c. Wprowadź ciąg etykiety w obszarze **Etykieta** i naciśnij klawisz Enter.

Kolejność etykiet

Możliwe jest także dostosowanie kolejności wyświetlania etykiet wartości.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Miary**.
2. Kliknij opcję **Label, Value** lub **Value, Label** w obszarze **Orientacja etykiet**, aby wybrać sposób wyświetlania etykiet.

Kolejność ikon

możliwe jest wybranie miejsca wyświetlania ikon – przed lub za wartością. W panelu właściwości, po wybraniu opcji **Wygląd > Miary**, przejdź do opcji **Kolejność ikon** i kliknij przycisk **Ikona, wartość** lub **Wartość, ikona**, aby wybrać, czy jako pierwsza na wykresie będzie wyświetlana ikona czy wartość.

Ukryj etykiety

- **Etykiety miar:** ta opcja powoduje ukrycie etykiety miary każdego wskaźnika KPI. Aby ukryć etykiety, w panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary** i wybierz odpowiednią miarę. Następnie zaznacz pole **Ukryj etykiety**.
- **Etykiety wymiarów:** ta opcja powoduje ukrycie etykiety wymiaru każdego wskaźnika KPI. Aby ukryć etykiety, w panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Wymiary**. Następnie zaznacz pole **Ukryj etykiety**.

Ukryj wartości

ta opcja powoduje ukrycie wartości każdego wskaźnika KPI. Aby ukryć wartość, w panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary**. Następnie zaznacz pole **Ukryj wartości**.

Grupuj wartości KPI

wszystkie wartości wskaźnika KPI można pogrupować lub wyświetlać osobno dla każdej miary. W panelu właściwości wybierz opcje **Dane > Miary**. Wybierz odpowiednią miarę i zaznacz pole **Group by dimension**.

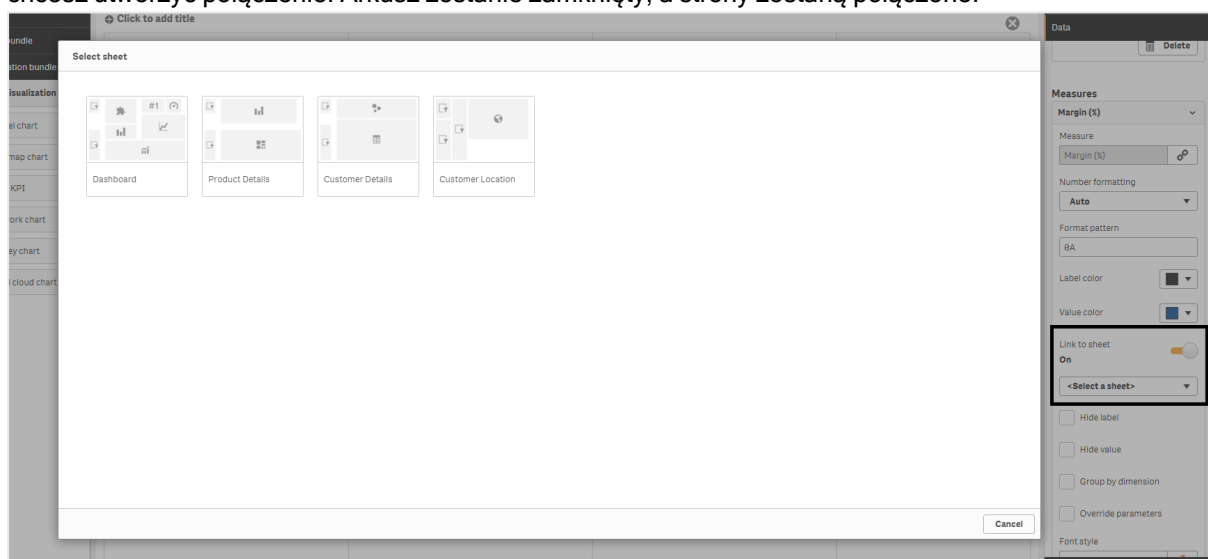
Można również wprowadzić ciąg wartości wymiaru w obszarze **Wartość wymiaru** i nacisnąć klawisz Enter. Wykres zostanie zaktualizowany. Wartość wymiaru można również wprowadzić, używając wyrażenia w edytorze wyrażeń (**fx**). Wartości powinny być poprawnymi wartościami stylów CSS.

Łączy do oddzielnego arkusza

każdą miarę można połączyć z innym arkuszem.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary** i wybierz odpowiednią miarę.
2. Przesuń suwak **Łączy do arkusza** w prawo, aby włączyć tę opcję.
3. Kliknij przycisk **Wybierz arkusz** i w okienku wyskakującym **Wybierz arkusz** kliknij stronę, z którą chcesz utworzyć połączenie. Arkusz zostanie zamknięty, a strony zostaną połączone.



Ograniczenia

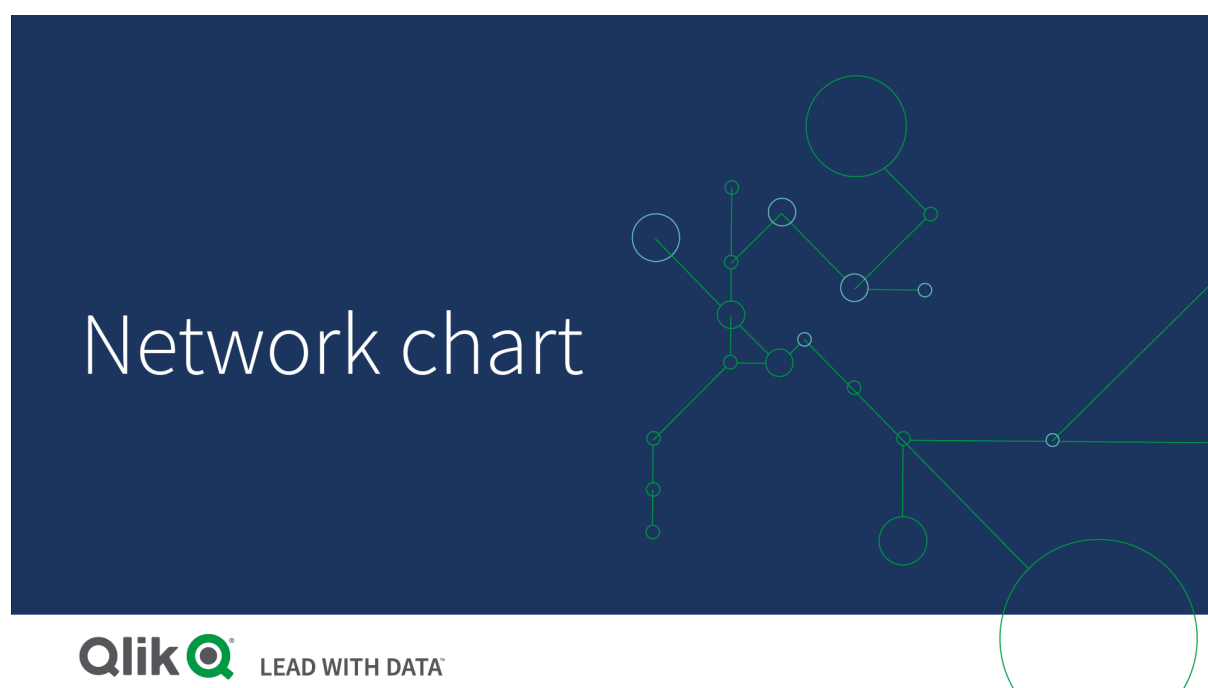
Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

Network chart

Wykres sieciowy (**Network chart**) umożliwia rysowanie sieci połączonych węzłów i krawędzi od zestawu danych do arkusza. Wykres sieciowy pokazuje przepływy informacji, interakcje między komponentami, a także miejsca, w których komponenty znajdują się w sieci.

Rozszerzenie Network chart jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

Wykres sieciowy może udostępniać szeroki przegląd lub może być bardzo szczegółowy. Węzły reprezentują komponenty systemu, a krawędzie pokazują ruch informacji między komponentami. Węzły sieci są połączone z tymi węzłami, z którymi mają najwięcej interakcji. W tej wizualizacji używane są różne style, kolory, rozmiary i obrazy, aby reprezentować różne poziomy sieci.



Zawartość

Należy zdefiniować trzy wymiary, a czwarty wymiar jest opcjonalny:

- **Node identifier** (Identyfikator węzła): Ten wymiar określa, które węzły są przedstawiane na wykresie.
- **Node label** (Etykieta węzła): Ten wymiar służy do określania etykiet dla każdego z węzłów.
- **Node parent** (Węzeł nadrzędny węzła): Ten wymiar pozwala ustawić węzeł nadrzędny danego węzła, a także określa relacje między poszczególnymi węzłami. Musi zawierać wartość identyfikatora węzła nadrzędnego, z którym dany węzeł ma być połączony.
- **Node group** (Grupa węzła) (opcjonalnie): Tego wymiaru można użyć do grupowania węzłów. Wszystkie węzły znajdujące się w tej samej grupie będą miały taki sam kolor.

W celu rozszerzenia wykresu można użyć maksymalnie trzech miar. Wszystkie miary są opcjonalne, ale należy dodawać je w następującej kolejności:

1. **Tooltip** (Etykieta): Pozwala określić wartość miary, która będzie wyświetlana w etykiecie po aktywowaniu węzła.
2. **Node size** (Rozmiar węzła): Pozwala określić rozmiar węzła odpowiednio do miary.
3. **Edge size** (Rozmiar krawędzi): Pozwala określić szerokość linii między węzłami zgodnie z miarą.



Zanim będzie można ustawić rozmiar węzła, konieczne jest dodanie etykiety. Rozmiar krawędzi można ustawić dopiero po dodaniu etykiety oraz rozmiaru węzła.

Kiedy używać

Diagramy wykresów sieciowych mogą ilustrować sieci komputerowe lub telekomunikacyjne. Pokazują komponenty sieci, a także interakcje między nimi. Na przykład grupa połączonych komputerów, drukarek, modemów, hubów i routerów. Wykres tego typu jest pomocny podczas:

- planowania struktury sieci;
- koordynowania aktualizacji istniejącej sieci;
- raportowania i rozwiązywania problemów z siecią;
- śledzenia komponentów;
- tworzenia szczegółowej dokumentacji sieci.

Formatowanie danych

Wykres sieciowy wymaga danych o spójnej strukturze zgodnej z sieciowym modelem danych, w której każdy rekord może mieć wiele elementów nadrzędnych i podrzędnych. Każdy rekord musi zawierać przynajmniej następujące elementy:

- Pole określające węzeł – identyfikator węzła. Wartości identyfikatorów węzłów muszą być kolejnymi liczbami całkowitymi, zaczynając od 0.
- Pole z nazwą węzła.
- Pole, które określa węzeł nadrzędny. Ta wartość musi być identyfikatorem innego węzła. Jeśli to pole będzie puste, a żaden inny rekord nie będzie odwoływał się do tego węzła, zostanie utworzony węzeł odłączony.



Istnieje także możliwość użycia hierarchicznego modelu danych, w którym każdy węzeł ma dokładnie jeden element nadrzędny. W ten sposób zostanie utworzony wykres w kształcie drzewa.

Poniżej przedstawiono dane przykładowe, które można zapisać w edytorze tekstu i załadować do nowej aplikacji. Należy załadować oba pliki przykładowe. W tym przykładzie przedstawiono przepływy pasażerskie między różnymi lotniskami.

- ID jest identyfikatorem węzła lotniska.
- Name jest nazwą węzła lotniska. Służy jako etykieta danego węzła.
- LinkTo zawiera identyfikator węzła nadrzędnego.

- Group określa grupę węzła. Może służyć do kolorowania węzłów w zależności od grupy, do której należą.
- Volume jest wartością przepływu pasażerskiego między ID a LinkTo. Może służyć jako miara w rozmiarze krawędzi.
- NodeVolume jest wartością łącznego przepływu pasażerskiego dla węzła. Ta wartość jest ładowana w osobnej tabeli, ponieważ wykres nie może automatycznie agregować wartości.

Example 1: *Airports1.csv*

```
ID;Name;LinkTo;Group;Volume
0;Frankfurt;;0;
1;London;0;1;5
2;Madrid;0;1;4
2;Madrid;1;1;8
3;Warsaw;0;1;7
4;Arlanda;0;1;1
3;Warsaw;1;1;5
4;Arlanda;1;1;6
5;Tunis;0;2;8
5;Tunis;2;2;4
6;Berlin;0;1;6
6;Berlin;4;1;4
7;Rome;0;1;6
7;Rome;6;1;3
8;San Francisco;0;3;2
9;New York;0;3;9
```

Example 2: *Airports2.csv*

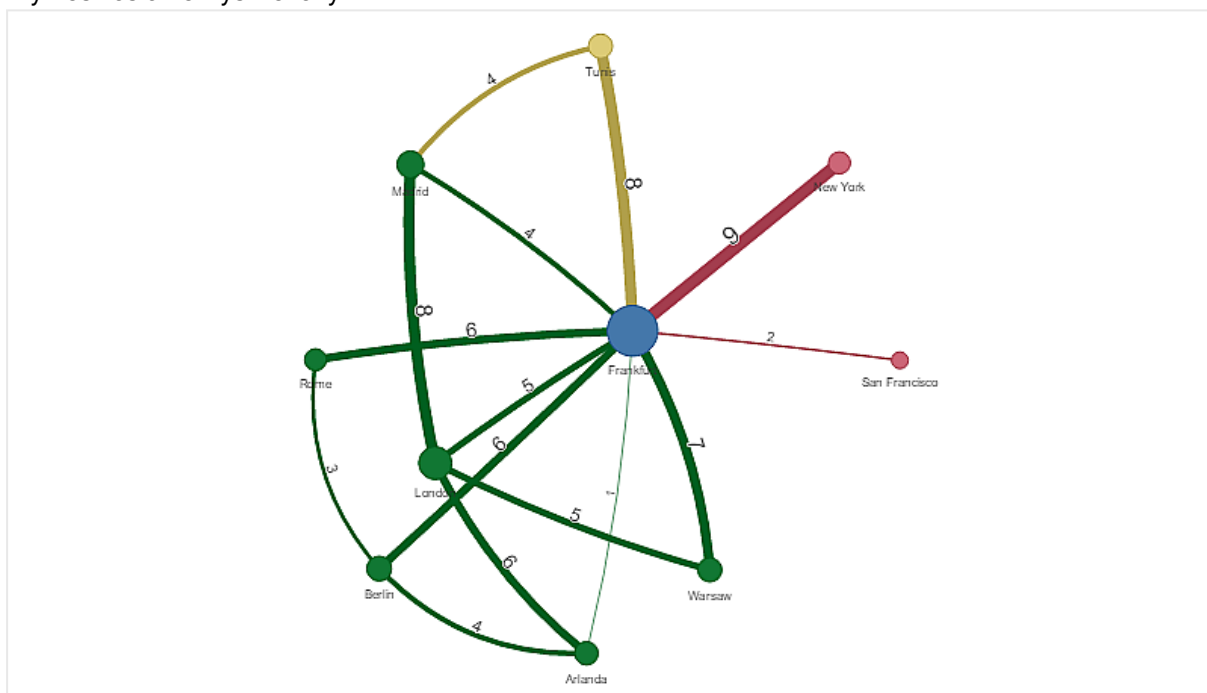
```
ID,NodeVolume
0,48
1,24
2,16
3,12
4,11
5,12
6,13
7,9
8,2
9,9
```

Tworzenie wykresu sieciowego

Przykład wykresu sieciowego pokazuje połączenia różnych lotnisk na całym świecie na podstawie podstawowego zestawu danych. Wykorzystuje on przykładowy zestaw danych z tematu [Formatowanie danych](#). W ramach przygotowania zapisz przykładowy zestaw danych w pliku tekstowym, utwórz nową aplikację i załaduj przykładowy zestaw danych.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wykres sieciowy**.
2. Kliknij górny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz *ID* (Identyfikator) jako identyfikator węzła.
3. Kliknij drugi przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz *Name* (Nazwa) jako etykietę węzła.
4. Kliknij trzeci przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz *LinkTo* (Łączy do) jako węzeł nadrzędny.
5. Na panelu właściwości kliknij opcję **Dane**. Kliknij przycisk **Dodaj** pod opcją **Node group** (Grupa węzła) i wybierz *Group* (Grupa) jako wymiar grupy.
6. W obszarze **Miara** kliknij przycisk **Dodaj** pod opcją **Tooltip** (Etykieta) i wybierz **Volume > Sum (NodeVolume)**.
7. Kliknij przycisk **Dodaj** pod opcją **Node size** (Rozmiar węzła) i wybierz **Volume > Sum (NodeVolume)**.
8. Kliknij przycisk **Dodaj** pod opcją **Edge size** (Rozmiar krawędzi) i wybierz **Volume > Sum (Volume)**. Wykres zostanie wyświetlony:



Zmiana wyglądu wykresu

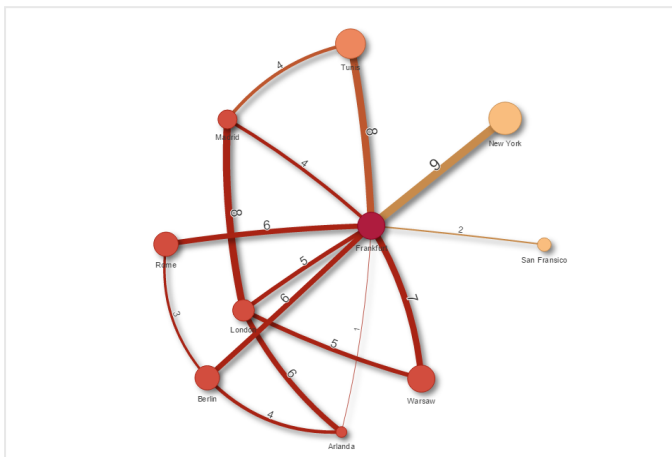
Wykres można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji.

Konfigurowanie typu krawędzi

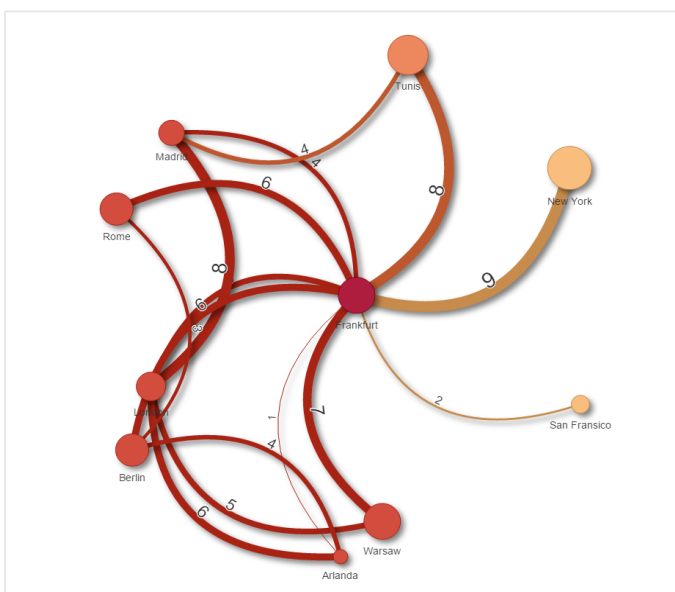
Kształt krzywej między węzłami wykresu można skonfigurować, wybierając opcje **Ustawienia > Typ krawędzi** w panelu właściwości. Wybierz opcję kształtu krzywych wykresu z menu.

Przykłady:

Widok z krawędziami typu dynamicznego (krzywymi).



Ten sam wykres z zakrzywionymi krawędziami CW.

**Przełączanie wartości krawędzi**

Wartość krawędzi reprezentuje wartość krzywych między węzłami wykresu, a także ich szerokość. Użycie tej opcji powoduje ukrycie wartości liczbowej każdej krzywej. Aby ukryć wartość, przesunąć przycisk przesuwany w obszarze **Ustawienia > Wyświetl wartość krawędzi** (w panelu właściwości) w lewo, co spowoduje wyłączenie tej opcji.

Konfigurowanie etykiety krawędzi

Wartość etykiety krawędzi jest liczbową wartością każdej krzywej wykresu. Można zmienić pozycje etykiet lub ukryć je.

- **Ukryj wartość etykiety krawędzi:** ta opcja powoduje ukrycie etykiety krawędzi wykresu sieciowego. W tym celu należy przełączyć przycisk przesuwny w obszarze **Ustawienia > Wyświetl wartość krawędzi** w panelu właściwości.
- **Pozycja etykiety krawędzi:** ta opcja decyduje o miejscu wyświetlania wartości krawędzi na każdej krzywej wykresu: nad krzywą, czy pod krzywą. Wybierz odpowiednią opcję z menu.

Konfigurowanie kształtu węzła

Kształt węzłów można dostosować, wybierając spośród następujących: kropka, kwadrat, romb i trójkąt. W panelu właściwości wybierz opcje **Ustawienia > Kształt węzła** i wybierz kształt węzła z menu.

Przełączanie opcji cieniowania

Ta opcja umożliwia wyłączenie efektów cieniowania za krzywymi i węzłami wykresu (służy do podświetlania tła). W tym celu należy przełączyć przycisk przesuwny w obszarze **Ustawienia > Wyświetlaj cień** w panelu właściwości.

Sortowanie

Sortowanie jest ustawione na wartość Autom., a system wybiera porządek sortowania jako domyślny (w obszarze **Sortowanie > wymiar** wybrany lub miara wybrana w panelu właściwości) dla wszystkich wymiarów i miar. Można je zmieniać osobno za pomocą wyrażenia.

Wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz menu wymiaru lub miary w obszarze **Sortowanie** w panelu właściwości.
2. Przesuń przycisk przesuwny **Sortowanie** w lewo, aby przełączyć opcję z wartości Autom. na Niestandardowy.
3. Kliknij pole wyboru **Sortuj wg wyrażenia**.
4. Wprowadź ciąg porządku do pola **Wyrażenie** i naciśnij klawisz Enter. Kolor można również zmieniać, używając wyrażenia w edytorze wyrażen (fx).
5. Wybierz porządek początkowy, wybierając opcję **Rosnąco** lub **Malejąco** z menu poniżej.

Formatowanie liczb

Możliwe jest formatowanie wartości miary. Do tej samej wartości – na przykład dla waluty, daty, czasu trwania – można stosować różne formatowania. Wykres jest aktualizowany w celu odzwierciedlenia zmienionego typu liczby.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary** i kliknij wybraną miarę.
2. Wybierz odpowiednie formatowanie liczb z menu **Formatowanie liczb**.
3. Wprowadź szczegóły w polach panelu. Te szczegóły będą wyświetlane podczas konfigurowania wykresu w przypadku wybrania opcji innej niż Autom.

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

- Wizualizacje w postaci wykresu sieciowego nie mogą być używane w raportach Qlik NPrinting.
- Maksymalny rozmiar zestawu danych wyświetlanego na wykresie sieciowym to 1400 wierszy. Jeśli wybrany zestaw danych jest większy, węzły i łącza mogą zostać pominięte na wykresie. Użyj mniejszego zestawu danych lub użyj wyborów, aby ograniczyć zestaw danych.

Wykres organizacyjny

Możesz używać wykresu organizacyjnego (**Wykres org.**) do tworzenia wykresów organizacyjnych na bazie danych o strukturze drzewa. Możesz poruszać się po hierarchii, rozwijając i zwijając drzewo. Wykres organizacyjny jest zawarty w pakiecie Visualization bundle.

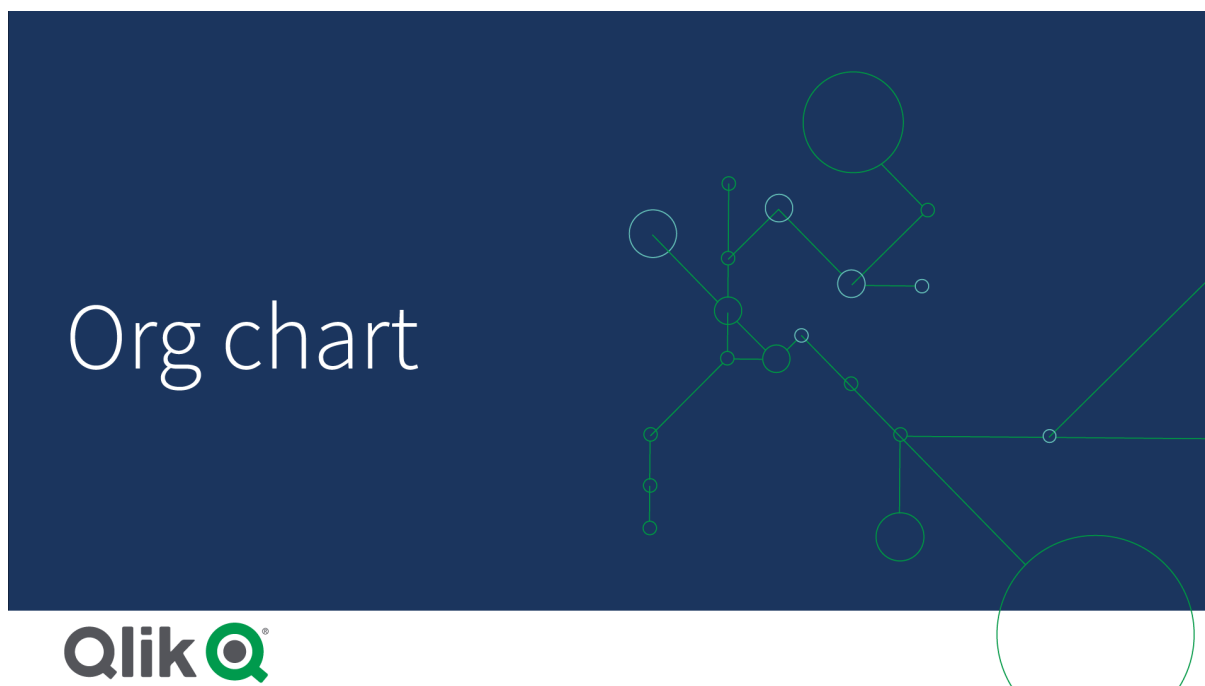
Musisz użyć zestawu danych z dwoma wymiarami, które definiują strukturę drzewa.

- Pierwszym wymiarem musi być identyfikator węzła. Zazwyczaj jest to identyfikator pracownika w tradycyjnym schemacie organizacyjnym.
- Drugim wymiarem musi być identyfikator węzła nadrzędnego. Zazwyczaj jest to identyfikator pracownicy kierownika.
Łączy się on z pierwszym wymiarem w celu utworzenia struktury drzewa.
Jeśli ta wartość jest pusta lub wskazuje na węzeł, który nie istnieje, węzeł ten staje się węzłem głównym u góry drzewa.

Przykładowy zestaw danych dla wykresu organizacyjnego

ID pracownika	ID kierownika	Name	Title
A101		Mary Bell	CEO
A102	A101	John Bialik	Sekretarz wykonawczy
O101	A101	Lee Mayer	COO
I101	A101	Wendy Sanderson	CIO
T101	A101	Asim Nawrat	CTO
T102	T101	Emily Diaz	Produkty VP
T103	T101	Christine Nemic	VP R & D

Możesz również dodać miarę, która będzie służyć jako opis karty.



Przygotowanie zestawu danych

Są pewne rzeczy, które należy wziąć pod uwagę przy przygotowywaniu zestawu danych dla wykresu organizacyjnego.

- Trzeba użyć zestawu danych zawierającego mniej niż 33 000 wierszy.
Jeśli użyjesz większego zestawu danych, nadmiarowe wiersze zostaną zignorowane. Może to doprowadzić do powstania drzewa o nieprawidłowej strukturze. Pojawi się komunikat: **Osiągnięto maksymalny limit danych. Drzewo może wyświetlać się nieprawidłowo.**
- Upewnij się, że dane nie zawierają odwołań cyklicznych.
Odwołania cykliczne mogą powodować pominięcie węzłów lub utworzenie wielu węzłów głównych. Wyświetlany będzie jeden z poniższych komunikatów:
Dane zawierają odwołania cykliczne, węzły są pomijane.
Brak węzła głównego, sprawdź dane pod kątem odwołań cyklicznych.
- Jeśli w danym węźle jest więcej niż 99 elementów podrzędnych, nadmiarowe węzły podrzędne nie zostaną uwzględnione.
Pojawi się komunikat: **Osiągnięto maksymalną liczbę węzłów podrzędnych, węzły są pomijane.**
- Należy unikać dużej liczby wierszy, które nie mają węzła nadrzędnego. Zostaną one pokazane jako węzły główne. Maksymalna liczba węzłów głównych wynosi 99.

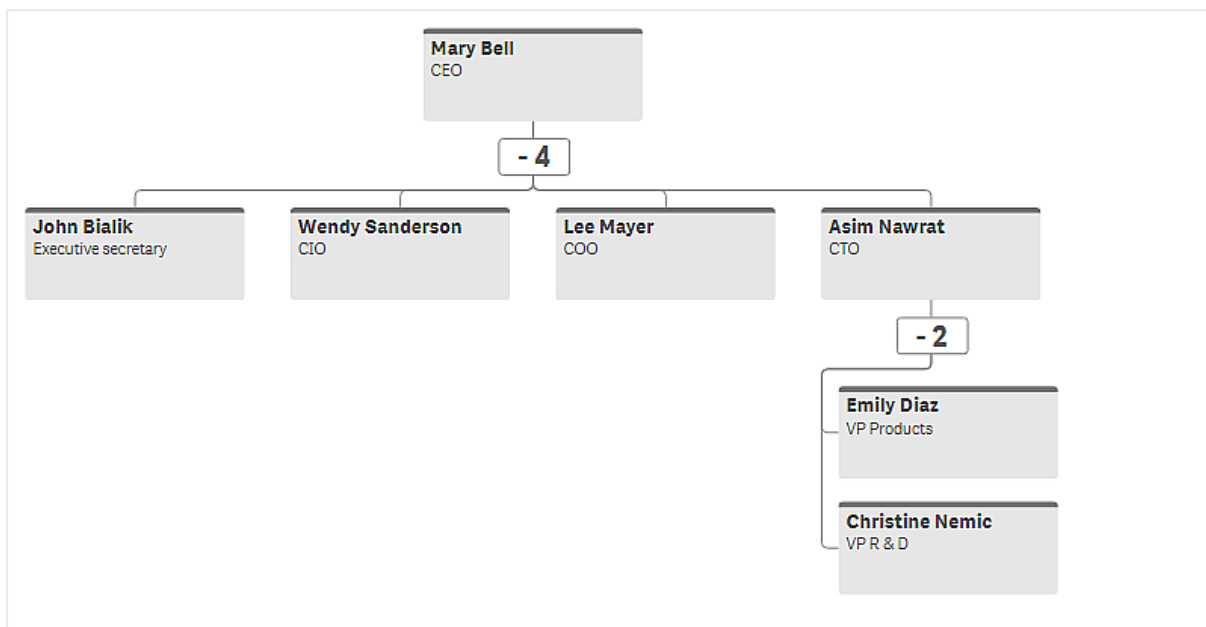
Tworzenie wykresu organizacyjnego

Przykładowy zestaw danych można zwizualizować za pomocą wykresu organizacyjnego. Każdy pracownik jest pokazany jako karta w strukturze drzewa, którą można zwijać i rozwijać.

Wykonaj następujące czynności:

1. Dodaj **Wykres org.** do arkusza
2. Pierwszy wymiar ustaw na EmployeeID.

3. Dugi wymiar ustaw na ManagerID.
4. Dodaj etykiety do kart. Rozwiń wymiar EmployeeID, aby zobaczyć właściwości etykiety.
 - a. Ustaw **Tytuł karty** na Name.
 - b. Ustaw **Podtytuł karty** na Title.



Zmiana wyglądu wykresu

Wygląd wykresu organizacyjnego można dostosować.

Dodanie miary w celu ustawienia opisu

Opis można wyświetlić poprzez dodanie miary. Zastąpi on wartość ustawioną we właściwości **Opis karty**.

Zmiana trybu prezentacji

Można ustawić sposób wyświetlania wykresu organizacji w opcji **Wygląd > Prezentacja > Tryb prezentacji**. Wykresy organizacji mogą wyświetlać całe drzewo albo mogą się zwiijać i rozwijać. Jeśli wykres organizacji jest ustawiony na **Rozwiń/zwiń**, można również ustawić automatyczną zmianę rozmiaru czatu organizacji, aby dopasowywał się przy każdym rozwinięciu i zwinięciu.

Zmiana kolorów

Kolor tła karty można zmienić na dwa różne sposoby:

- Rozwiń pierwszy wymiar i ustaw wyrażenie, które zwraca kolor lub kod koloru w opcji **Kolor tła karty**. W wyrażeniu można odnosić się do pól danych.
- Ustaw kolor tła w sekcji **Wygląd > Prezentacja > Kolor tła**. Możesz ustawić wszystkie karty na jeden kolor lub użyć wyrażenia. Jeśli używasz wyrażenia, nie możesz odnosić się do pól danych.

Można również ustawić kolor tekstu w sekcji **Wygląd > Prezentacja > Kolor czcionki**.

Zmiana obramowania kart

W opcji **Wygląd kart** można wybrać, czy karty wykresu organizacji mają obramowania i górne paski. Jeśli obramowanie zostanie włączone, można ustawić kolor obramowania w opcji **Wygląd > Prezentacja > Kolor obramowania**. Można ustawić obramowanie na jeden kolor lub użyć wyrażenia. W przypadku użycia wyrażenia nie możesz odnosić się do pól danych.

Wybory na wykresie organizacyjnym

Możesz wybrać karty na wykresie organizacyjnym. Wybranie karty spowoduje włączenie do wyboru wszystkich podrzędnych węzłów pod kartą.

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

P&L pivot chart

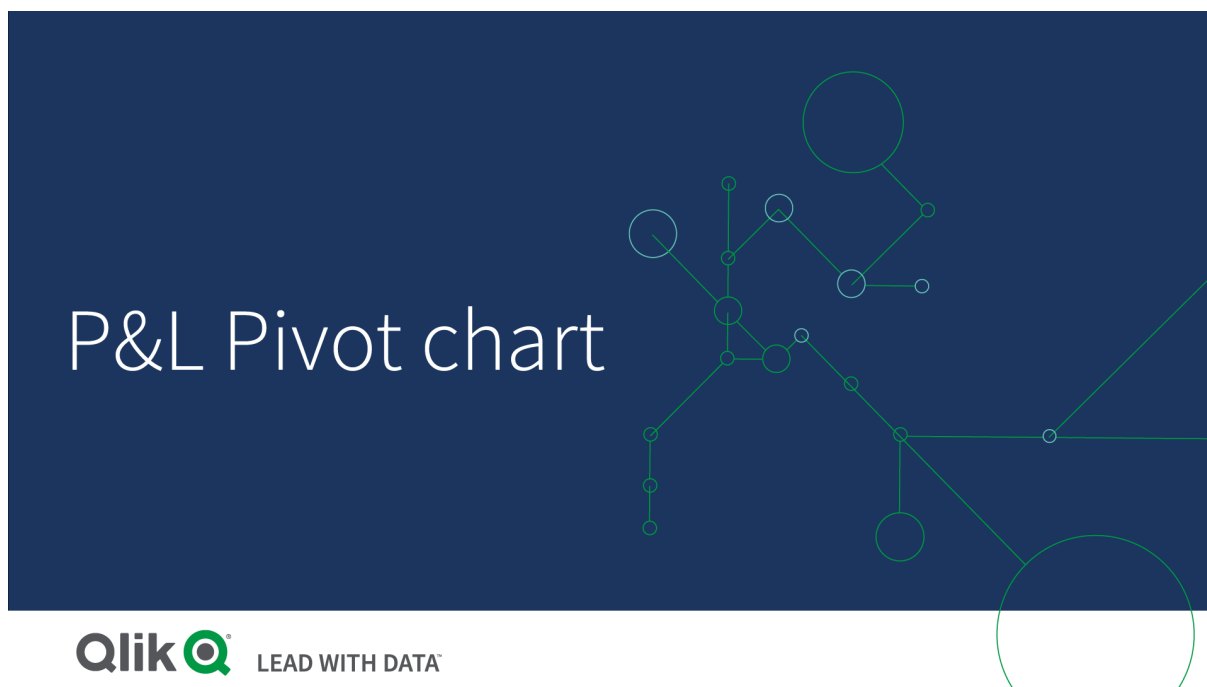
Wykres przestawny zysków i strat (P&L pivot chart) umożliwia tworzenie tabel przestawnych z układem pozwalającym na raportowanie zysków i strat. Komórkom można nadawać kolory odpowiednie do wyników, a dla samego wykresu można określać styl, wybierając niestandardowe czcionki oraz naprzemienne kolorowanie wierszy. Ponadto istnieje możliwość pobrania wykresu do programu Excel razem z formatowaniem.

Rozszerzenie **P&L pivot chart** jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

Account Desc	France				Italy			
	Balance...	Bal LY (k)	% Var	Diff (k)	Balance...	Bal LY (k)	% Var	Diff (k)
Revenues
Gross sales revenues	33,329	29,663	0	3,666	37,495	33,371	0	4,124
Less return & allowances	346	242	0	104	389	272	0	117
Net sales revenues	32,983	29,905	0	3,078	37,106	33,643	0	3,463
Cost of goods sold	0	0	0	0	0	0	0	0
Direct materials	-6,320	-6,636	-0	316	-7,110	-7,466	-0	356
Direct labor	-6,100	-5,917	0	-183	-6,863	-6,657	0	-206
Manufacturing overhead
Indirect labor	-5,263	-5,000	0	-263	-5,921	-5,625	0	-296
Depreciation, manufacturing equip	-360	-7	49	-353	-405	-8	49	-397
Other mfr overhead	-4,000	-4,400	-0	400	-4,500	-4,950	-0	450
Net mfr overhead	-9,623	-9,407	0	-216	-10,826	-10,583	0	-243
Net costs of goods sold	-22,043	39,312	-2	-61,355	-24,798	44,226	-2	-69,024
Gross profit	10,940	-9,407	-2	20,347	12,308	-10,583	-2	22,891
Operating expenses	0	0	0	0	0	0	0	0
Selling expenses	0	0	0	0	0	0	0	0
Sales salaries	-4,200	-3,990	0	-210	-4,725	-4,489	0	-236
Warranty expenses	-730	-15	49	-715	-821	-16	49	-805

Wymiary oraz miary Wykresu przestawnego zysków i strat

Wymiary	Miary	Wynik
1 wymiar	maksymalnie 9 miar	Tabela z jednym wierszem dla każdej wartości wymiaru i jedną kolumną dla każdej miary.
2 wymiary	maksymalnie 8 miar	Tabela przestawna z jednym wierszem dla każdej wartości pierwszego wymiaru i jedną kolumną dla każdej miary przestawionej za pomocą drugiego wymiaru.



Kolorowanie komórek w celu pokazania wyników

Komórki można kolorować, aby pokazać wyniki na skali **Poor** (Słaby), **Fair** (Zadowalający) oraz **Good** (Dobry). Domyślnie kolorowane są wszystkie wiersze i kolumny, ale w razie potrzeby można wybrać kolumny i wiersze, które zostaną pokolorowane.

Wykonaj następujące czynności:

1. Upewnij się, że opcja **Enabled** (Włączono) jest ustawiona na wartość **On** (Wł.) w obszarze **Appearance** (Wygląd) > **Color by condition** (Koloruj wg warunku).
2. Wybierz wiersze, które zostaną pokolorowane w zależności od wyników.
Ustaw opcję **Color all rows by condition** (Koloruj wszystkie wiersze wg warunku) na wartość **Specified rows** (Wskazane wiersze).
Za pomocą opcji **Add row to color** (Dodaj wiersz do kolorowania) dodaj wiersze do pokolorowania według nazwy (wartości wymiaru).
3. Wybierz miary, które zostaną pokolorowane w zależności od wyników.
Ustaw opcję **Color all measures** (Pokoloruj wszystkie miary) na wartość **Specified measures** (Wskazane miary).

W obszarze **Measure indices** (Indeksy miar) dodaj listę miar według numerów, przy czym pierwsza miara wykresu powinna otrzymać numer zero. Rozdziel miary przecinkami.

Przykład: kolorowanie pierwszej, trzeciej i piątej miary.

0,2,4

4. Ustaw limity i kolory dla wyników.

Możesz ustawić limity zakresu dla wyników **Poor** (Słaby) oraz **Fair** (Zadowalający).

- Wszystkie komórki z wartością niższą niż limit zakresu **Poor** (Słaby) będą wyświetlane z kolorem tła i kolorem tekstu ustawionym dla zakresu **Poor** (Słaby).
- Wszystkie komórki z wartością niższą niż limit zakresu **Fair** (Zadowalający), ale wyższą niż zakres **Poor** (Słaby), będą wyświetlane z kolorem tła i kolorem tekstu ustawionym dla zakresu **Fair** (Zadowalający). Limit zakresu **Fair** (Zadowalający) należy ustawić powyżej zakresu **Poor** (Słaby).
- Wszystkie inne komórki będą wyświetlane z kolorem tła i kolorem tekstu ustawionym dla zakresu **Good** (Dobry).

Określanie stylu wykresu przy użyciu szablonu stylu

Dla wykresu można utworzyć układ – na przykład, aby pokazać raport zysków i strat – używając szablonu stylu.



Wymagane jest uprawnienie pozwalające na dodanie i załadowanie pliku CSV do aplikacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz szablon stylu jako plik CSV. Użyj formatu szablonu stylu opisanego poniżej.
2. Załaduj szablon stylu do swojej aplikacji jako jedno pole. Gdy dodajesz plik, nie używaj średnika jako separatora pól – każdy wiersz powinien być ładowany jako jedno pole.
3. Ustaw opcję **Style template field** (Pole szablonu stylu) w obszarze **Appearance** (Wygląd) > **Table format** (Format tabeli) na nazwę pola szablonu, który został dodany.

W aplikacji możesz załadować kilka szablonów stylu, a układ zmieniać za pomocą opcji **Style template field** (Pole szablonu stylu).

Format szablonu stylu

Szablon stylu jest tworzony jako plik tekstowy z wartościami rozdzielanymi przecinkami (CSV) z użyciem kodowania UTF-8.

Wiersze szablonu stylu muszą być dopasowane do danych w pierwszym wymiarze. Wymagane jest utworzenie odniesienia do wartości wymiaru w szablonie. Wartość wymiaru powinna być pierwsza w każdym wierszu. W szablonie nie trzeba określać wartości wszystkich wierszy/wymiarów. Szablon stylu może zawierać maksymalnie 5000 wierszy.

Każdy wiersz w szablonie powinien mieć następujący format. Użycie wiersza nagłówka nie jest wymagane.

DimensionValue;Bold;Background;FontStyle;TextColor;Align;FontSize;Comment

- **DimensionValue**
Wartość wymiaru wiersza, dla którego określany jest styl.
- **Bold**
W celu ustawienia tekstu z pogrubieniem należy ustawić znacznik `<bold>`.
- **Background**
Służy do ustawienia koloru tła. Możesz użyć `<dark>`, `<night>`, `<soft>`, `<red>`, `<orange>`, `<violet>`, `<blue>`, `<green>` lub kodu koloru w formacie RGB, na przykład `rgb(183,219,255)`. Domyślny kolor tła jest biały.
- **FontStyle**
Styl czcionki można ustawić na `<italic>` lub `<oblique>`.
- **TextColor**
Kolor czcionki można ustawić na `<white>`. Domyślny kolor czcionki jest czarny.
- **Align**
Tekst można wyrównać do środka za pomocą znacznika `<center>`. Domyślne wyrównanie jest do lewej dla tekstu i do prawej dla wartości liczbowych.
- **FontSize**
Rozmiar czcionki można ustawić na `<large>`, `<medium>` (domyślny) lub `<small>`.
- **Comment**
Znacznika `<comment>` można użyć, aby zastąpić wszystkie wartości zerowe spacją. Jest to użyteczne, gdy zachodzi potrzeba dołączenia wiersza nagłówka podrzędnego bez wartości.

Dodatkowo znaczników stylu można używać w dowolnej kolejności i wykluczać znaczniki, które nie są używane. Te wiersze zwrócą ten sam wynik:

```
operating expenses;<bold>;;<italic>;;;  
operating expenses;<italic>;<bold>
```

Przykład szablonu stylu na potrzeby raportowania zysków i strat

```
Cost of goods sold;<bold>;RGB(225,226,226);;;;  
Extraordinary items after tax;<bold>;RGB(193,216,47);;<center>;<large>;  
Extraordinary items;<bold>;<italic>;<center>;<comment>  
Financial revenue & expenses;<bold>;<italic>;<center>;<comment>  
General & administrative expenses;<bold>;<italic>;<center>;<comment>  
Gross profit;<bold>;RGB(193,216,47);;<center>;<large>;  
Income before tax & extraordinary items;<bold>;RGB(193,216,47);;<center>;<large>;  
Manufacturing overhead;<bold>;<italic>;<center>;<comment>  
Net costs of goods sold;<bold>;RGB(225,226,226);;;;  
Net gain on sale of land;<bold>;RGB(193,216,47);;<center>;<large>;  
Net Income (Profit);<bold>;#191970;<white>;<center>;<large>;  
Net mfr overhead;<bold>;RGB(225,226,226);;;;  
Net sales revenues;<bold>;RGB(225,226,226);;;;  
Operating expenses;<bold>;<italic>;;;;  
Operating income before taxes;<bold>;RGB(193,216,47);;<center>;<large>;  
Other general & admin expenses;<bold>;rgb(128, 191, 255);<white>;<center>;<large>;  
Revenues;<bold>;<italic>;<center>;<comment>  
total general & admin expenses;<bold>;#efefef;;;  
total operating expenses;<bold>;rgb(128, 191, 255);<white>;;;;  
Total selling expenses;<bold>;RGB(225,226,226);;;;
```

Aby użyć tego szablonu, potrzebny jest plik danych, w którym pierwszy wymiar zawiera wartości odpowiadające pierwszej pozycji każdego wiersza – na przykład *Cost of goods sold*.

Wykres przestawny zysków i strat, którego styl został określony za pomocą szablonu układu z przykładu

Account Desc	France				Italy			
	Balance...	Bal LY (k)	% Var	Diff (k)	Balance...	Bal LY (k)	% Var	Diff (k)
Revenues
Gross sales revenues	33,329	29,663	0	3,666	37,495	33,371	0	4,124
Less return & allowances	346	242	0	104	389	272	0	117
Net sales revenues	32,983	29,905	0	3,078	37,106	33,643	0	3,463
Cost of goods sold	0	0	0	0	0	0	0	0
Direct materials	-6,320	-6,636	-0	316	-7,110	-7,466	-0	356
Direct labor	-6,100	-5,917	0	-183	-6,863	-6,657	0	-206
Manufacturing overhead
Indirect labor	-5,263	-5,000	0	-263	-5,921	-5,625	0	-296
Depreciation, manufacturing equip	-360	-7	49	-353	-405	-8	49	-397
Other mfr overhead	-4,000	-4,400	-0	400	-4,500	-4,950	-0	450
Net mfr overhead	-9,623	-9,407	0	-216	-10,826	-10,583	0	-243
Net costs of goods sold	-22,043	39,312	-2	-61,355	-24,798	44,226	-2	-69,024
Gross profit	10,940	-9,407	-2	20,347	12,308	-10,583	-2	22,891
Operating expenses	0	0	0	0	0	0	0	0
Selling expenses	0	0	0	0	0	0	0	0
Sales salaries	-4,200	-3,990	0	-210	-4,725	-4,489	0	-236
Warranty expenses	-730	-15	49	-715	-821	-16	49	-805

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

- Istnieje ograniczenie dotyczące transferu danych między aparatem Qlik a **P&L pivot**. Dzięki temu każde żądanie dotyczące danych jest ograniczone do 10000 elementów – na przykład 1000 wierszy i 10 kolumn. Za pomocą paginacji rozszerzenie **P&L pivot chart** może wykonywać żądania automatyczne dotyczące większej ilości danych. Ilość danych, jaką można żądać, może zostać ograniczona za pomocą opcji **Pagination** (Paginacja) > **Max pagination loops** (Maks. pętle paginacji). Wartością domyślną jest 20000 elementów (**20k cells** (20 tys. komórek)), a maksymalną jest 40000 elementów. Ponadto można zmodyfikować komunikat o błędzie, który zostanie wyświetlony w przypadku przekroczenia limitu danych. Zalecanym sposobem postępowania w przypadku przekroczenia limitu danych jest zastosowanie filtrów względem danych, aby ograniczyć transfer danych.
- Nie można przekonwertować wykresu **P&L pivot** na inną wizualizację ani przekonwertować innej wizualizacji na wykres **P&L pivot**.

Radar chart

Wykres radarowy (**Radar chart**) służy do wyświetlania dwuwymiarowego wykresu wykorzystującego osie promieniowe, na którym można przedstawić co najmniej jedną grupę wartości po wielu zmiennych. Wykresy radarowe mogą być używane w celu wizualizacji i

porównywania wydajności z ustawionym standardem albo z wydajnością grupy.

Rozszerzenie Radar chart jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

W przypadku wykresów radarowych wymagane są dwa wymiary i jedna miara. Oś Y przechodzi ze środka do obwodu, a oś X jest obwodem wykresu. Każda wartość reprezentuje odległość od środka wykresu i jest wyświetlana na osiach od środka. Środek wykresu odpowiada wartości minimalnej, a krawędź – maksymalnej.

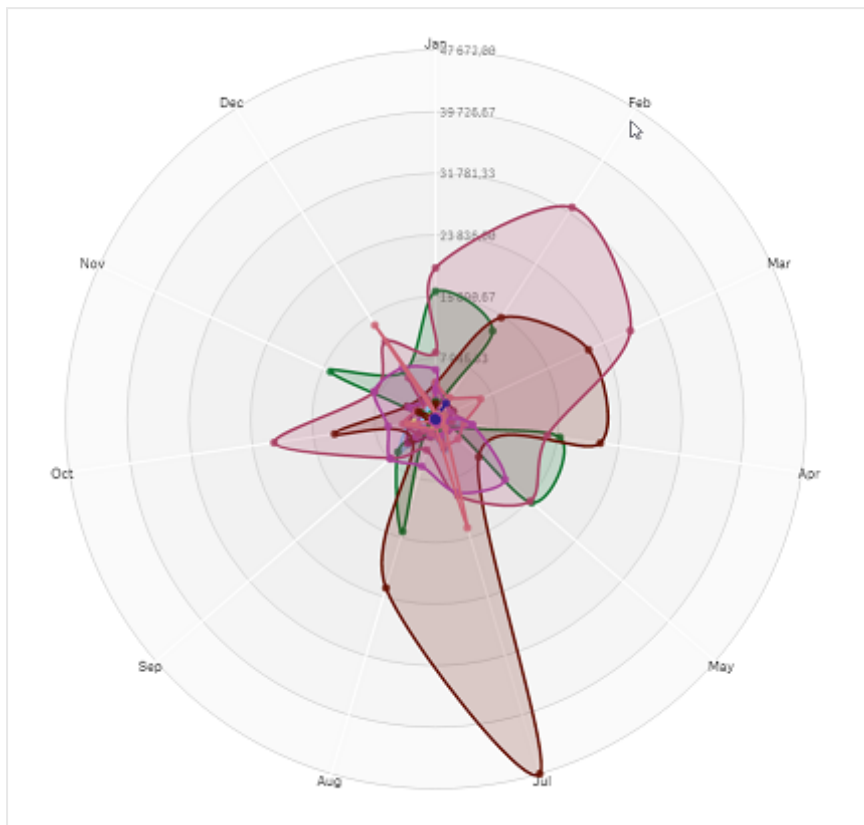
Na wykresie radarowym można pokazać wiele serii, każdą osobno połączoną z jej wartościami. Dane otaczają wykres tylko raz. Dodawanie wartości powoduje tylko zwiększenie szczegółowości wykresu.



Zrozumienie wykresu radarowego

Wykres radarowy składa się z równo rozmieszczonych segmentów (osi) ułożonych promieniowo wokół punktu. Istnieje po jednym segmencie dla każdej wartości danych drugiego wymiaru. Wartość każdej miary jest pokazana w postaci węzła na odpowiedniej osi. Wartości należące do tej samej serii są połączone linią, co nadaje wykresowi kształt podobny do gwiazdy.

Wykres radarowy z jedną osią dla każdego miesiąca z wymiaru Date.Month.



Kiedy używać

Wykresy radarowe umożliwiają porównanie i pomiar danych z użyciem dowolnej liczby zmiennych. Jest to użyteczne w przypadku porównywania funkcji lub wydajności czegoś z uwzględnieniem kilku metryk. Na przykład: przed kupieniem komputera można porównać różne komputery pod względem kilku cech, takich jak ilość pamięci masowej, szybkość przetwarzania i rozmiar ekranu. Wykres radarowy jest także użyteczny w przypadku:

- Pomiaru wydajności i poprawy jakości.
- Porównywania kwoty przydzielonej do rzeczywistych wydatków w organizacji.
- Identyfikowania wartości odstających, części wspólnych i klastrów danych o podobnych wartościach i cechach.
- Tworzenia wykresów mocnych i słabych stron sportowca.
- Porównywania wyników z zestawów danych o wielu zmiennych i wielkości od małej do średniej.

Tworzenie wykresu radarowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres radarowy.

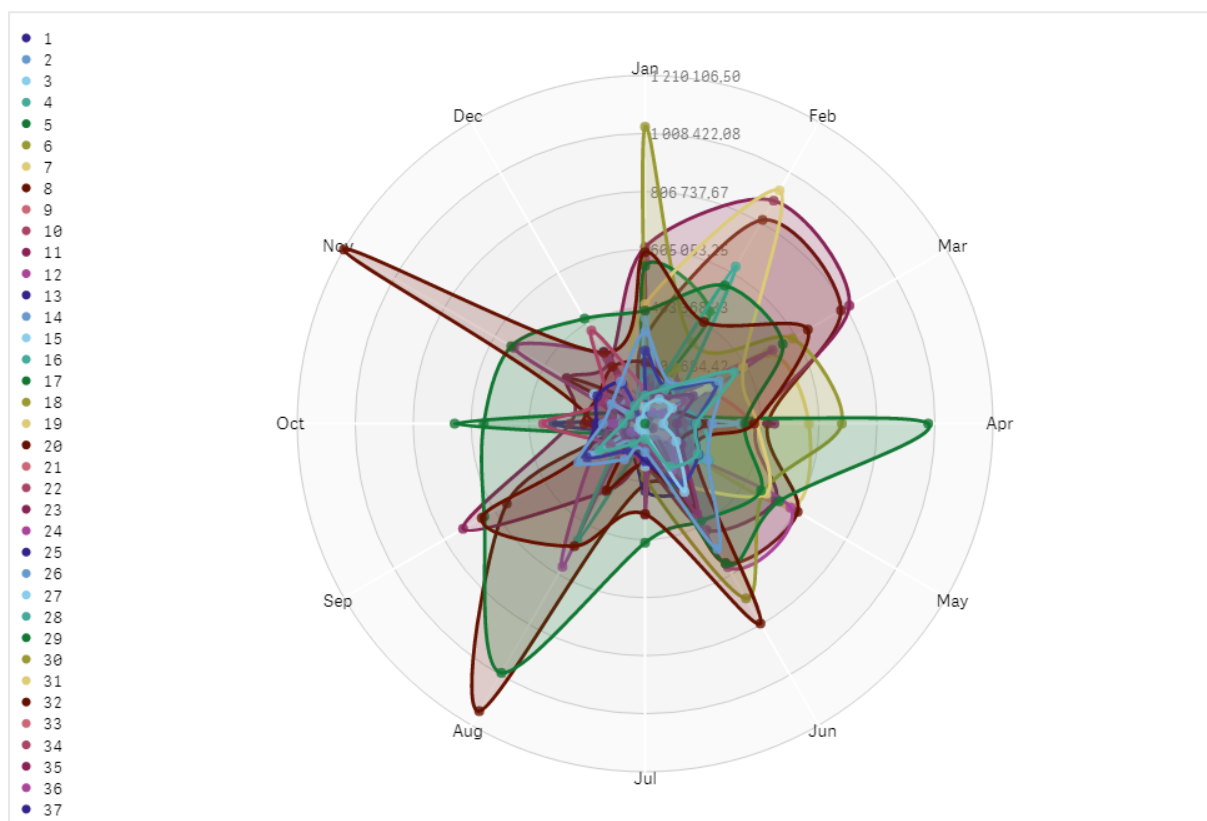
Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wykres radarowy**.

2. Kliknij górny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz pierwszą kategorię wymiaru do zmierzenia (oś X).
3. Kliknij drugi przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz drugi wymiar (oś Y).
4. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wykresu.

Po wybraniu wymiarów i miary wykres radarowy zostanie automatycznie wyświetlony (w kolorze) w polu wykresu.

Wykres radarowy z dwoma wymiarami i jedną miarą.



Zmiana wyglądu wykresu

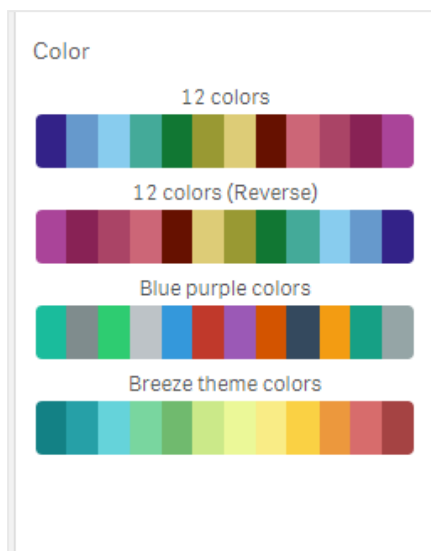
Wykres radarowy można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji.

Zmiana schematu kolorów

Schemat kolorów wykresu można zmienić, wybierając spośród czterech predefiniowanych opcji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Projekt**.

2. Wybierz schemat kolorów z obszaru **Kolor**.**Zmiana typu pociągnięcia**

Ponadto można dostosować kształt linii łączącej poszczególne węzły, wybierając w panelu właściwości opcje **Wygląd > Projekt > Typ pociągnięcia**. Wybierz kształt z menu.

Przełączanie legendy

Legenda zapewnia niewielki tekst opisujący każdy węzeł wykresu. Legenda rozwija się w celu pokazania tekstu, a wykres kurczy się, aby zmieściła się legenda. W celu przełączenia legendy należy przesunąć przesuwny suwak w obszarze **Wygląd > Projekt > Legenda** w panelu właściwości.

Ograniczanie wymiarów

Względem wartości wymiarów można ustawić ograniczenia. W celu zmiany ograniczeń i warunków wybierz opcje **Dane > Wymiary** w panelu właściwości. Kliknij opcję wymiar, a następnie w obszarze **Ograniczenie** wybierz ograniczenie z menu.

Przełączanie tytułów

Ta opcja umożliwia ukrycie nazwy wykresu radarowego. Aby przełączyć nazwę, kliknij opcje **Wygląd > Ogólne** w panelu właściwości. Przesuń przycisk przesuwny **Pokaż tytuły**.

Formatowanie liczb

Domyślnym ustawieniem **Formatowania liczb** dla miar i wymiarów jest **Autom.**. Możesz zmienić to ustawienie na **Liczba**, a następnie wybrać format liczb.

Ograniczenia

Wykresy radarowe mają następujące ograniczenia:

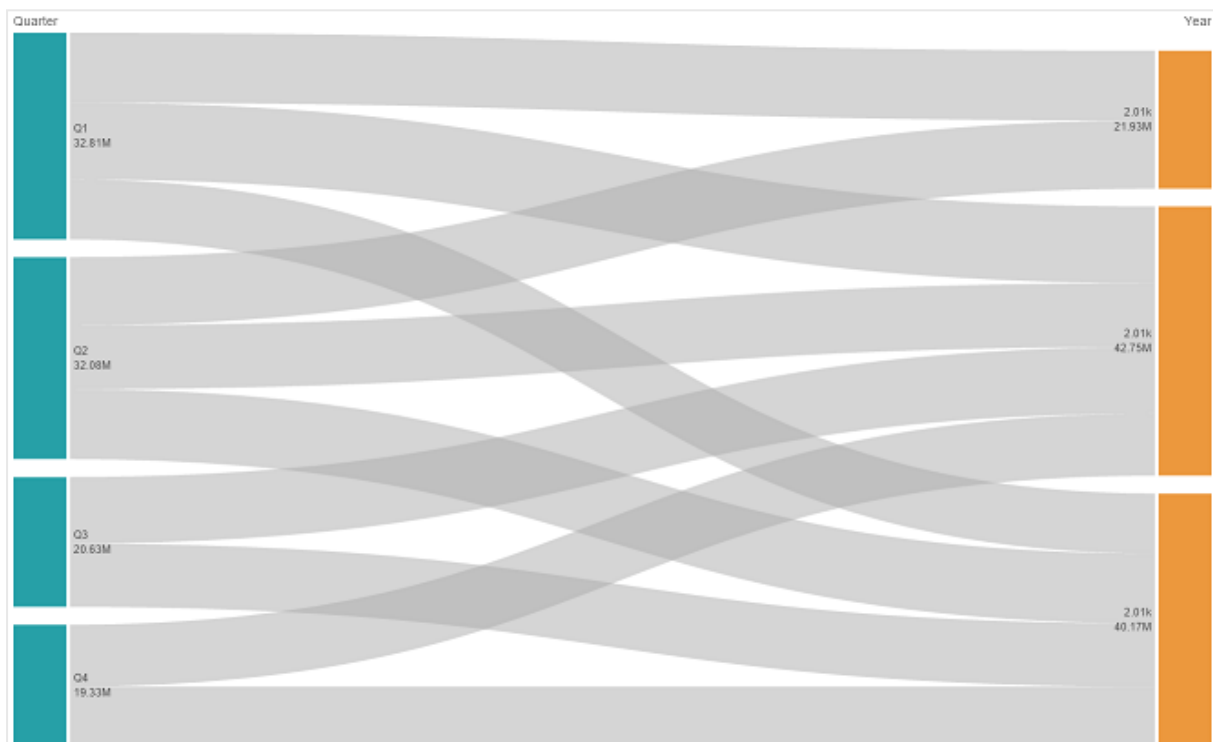
- Wykresy radarowe mogą przetwarzać tylko 100 unikalnych wartości dla każdego wymiaru.
- Wyeksportowane wykresy radarowe nie będą zawierały legendy wykresu.
- Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

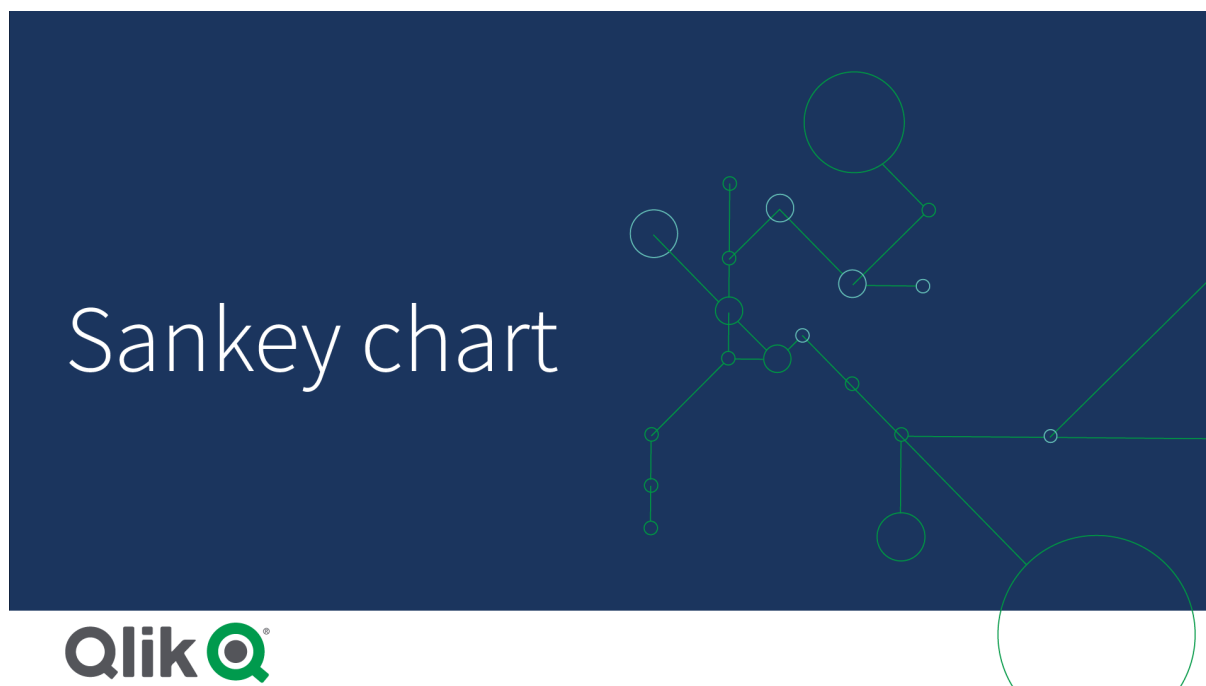
Sankey chart

Wykres Sankeya (**Sankey chart**) umożliwia dodanie konkretnego typu wykresu przepływu do edytowanego arkusza. Wykres wizualnie wyróżnia główne transfery lub przepływy w zdefiniowanych granicach systemu. Szerokość strzałek na wykresie jest proporcjonalna do ilości przepływów. Rozszerzenie Sankey chart jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

- Wymagane są co najmniej dwa wymiary i jedna miara. Można użyć do pięciu wymiarów, ale tylko jednej miary.
- Wymiary nie muszą być równej wielkości po obu stronach diagramu.
- Wartości wymiarów można użyć do ustawienia koloru przepływów na wykresie.
- Kolory łączy mogą być oparte na zakotwiczeniu źródłowym lub docelowym.

Wykres z wymiarem źródłowym (*Quarter*) i wymiarem docelowym (*Year*).





Kiedy używać

Wykres Sankeya jest użyteczny, gdy wymagane jest znalezienie udziałów najważniejszych dla ogólnego przepływu. Taki wykres jest również użyteczny, gdy zachodzi konieczność pokazania konkretnych ilości utrzymywanych w ustawionych granicach systemu.

Tworzenie diagramu wykresu Sankeya

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres Sankeya.

Wykonaj następujące czynności:

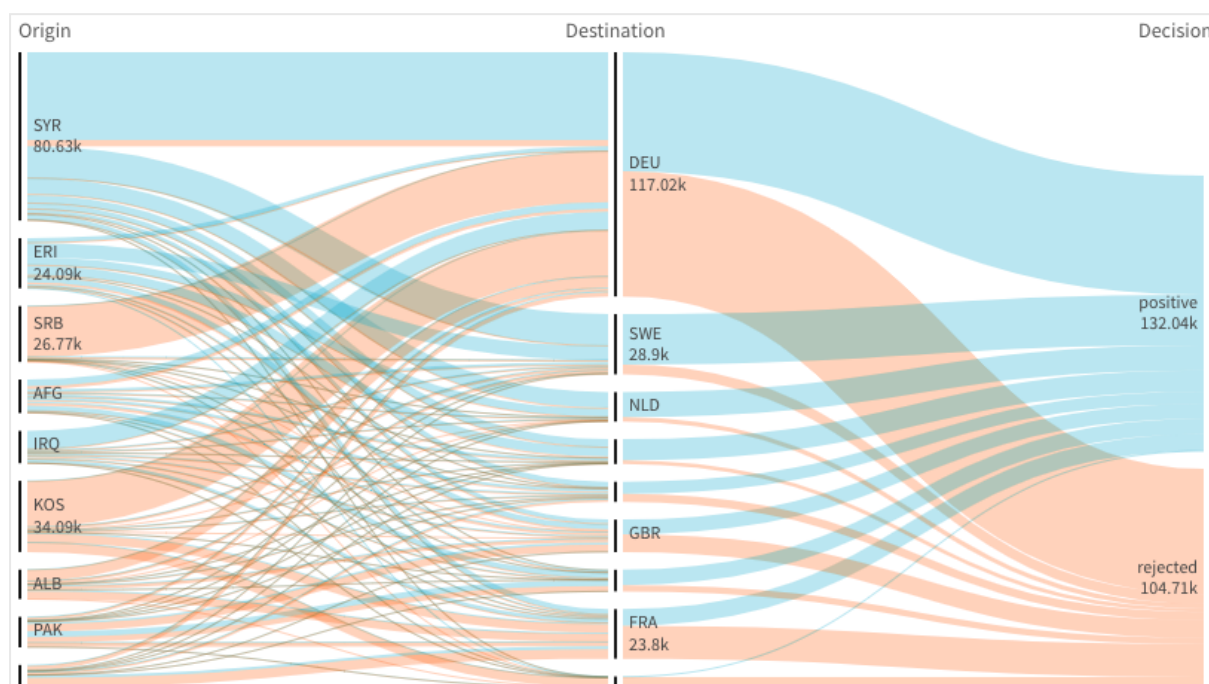
1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wykres Sankeya**.
2. Kliknij górny przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar źródłowy dla przepływu wykresu (pojawi się po lewej stronie).
3. Kliknij drugi przycisk **Dodaj wymiar**, aby wybrać wymiar docelowy dla przepływu wykresu (pojawi się po prawej stronie).
4. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wykresu.

Po wybraniu wymiarów i miary diagram wykresu Sankeya zostanie automatycznie wyświetlony (w kolorze) w polu wykresu.

Dodawanie dodatkowych wymiarów

W panelu właściwości dostępnym po wybraniu opcji **Dane > Wymiary** można dodać maksymalnie pięć wymiarów. Wykres zostanie zaktualizowany w celu uwzględnienia dodanych wymiarów. Wymiary są wyświetlane od lewej do prawej strony, przy czym pierwszy wprowadzony wymiar jest zawsze wymiarem źródłowym. Wymiar docelowy jest zawsze wyświetlany po prawej stronie. W przypadku dodania kolejnych wymiarów wymiary są dodawane po prawej stronie w kolejności, w jakiej zostały wprowadzone.

Wykres z trzema wymiarami: wymiarem źródłowym (*Origin*), wymiarem docelowym (*Decision*) i jednym wymiarem dodatkowym (*Destination*).



Sortowanie

Elementy wykresu Sankeya są automatycznie sortowane od największego przepływu do najmniejszego. Możesz zmienić kolejność sortowania w panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcję **Sortowanie** w obszarze **Wygląd**.
2. Przełącz opcję **Sortowanie** z **Automatycznego** na **Niestandardowe**.
3. Możesz przełączyć **Sortuj liczbowo**:
 - Włącz: Sortuj liczbowo według **Rosnących** lub **Malejących**.
 - Wyłącz: Przeciągnij swoje wymiary i pomiary do żądanej kolejności.

Zmiana wyglądu wykresu

Wykres można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji. Wykres jest aktualizowany automatycznie.

Kolory łączy

Kolory łączy wykresu są oparte na zakotwiczeniach źródłowych lub docelowych. Aby zastosować kolor zakotwiczenia źródłowego lub docelowego do łączy wykresu, należy użyć ciągu `'SOURCE'` lub `'TARGET'`. Można również wybrać osobny kolor, wprowadzając ciąg kodu koloru. Kolor powinien być poprawnym kolorem stylów CSS.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcję **Prezentacja** w obszarze **Wygląd**.
2. W obszarze koloru łącza wprowadź odpowiedni ciąg.
3. Naciśnij klawisz Enter, a wykres zostanie zaktualizowany.

Kolory łączy można również zmieniać, używając wyrażenia w edytorze wyrażień (***fx***). Istnieje również możliwość pokolorowania łącza, którego intensywność jest oparta na Margin % wartości wymiaru, które łącze reprezentuje.

Przykład:

Wprowadź ciąg `=rgb(round(Avg ([Margin %])*255), 100, 100)`, gdzie Margin % jest wartością z zakresu od 0 do 1, a łącze zostanie wyświetlone jako czerwone na wykresie.

Nieprzezroczystość łącza

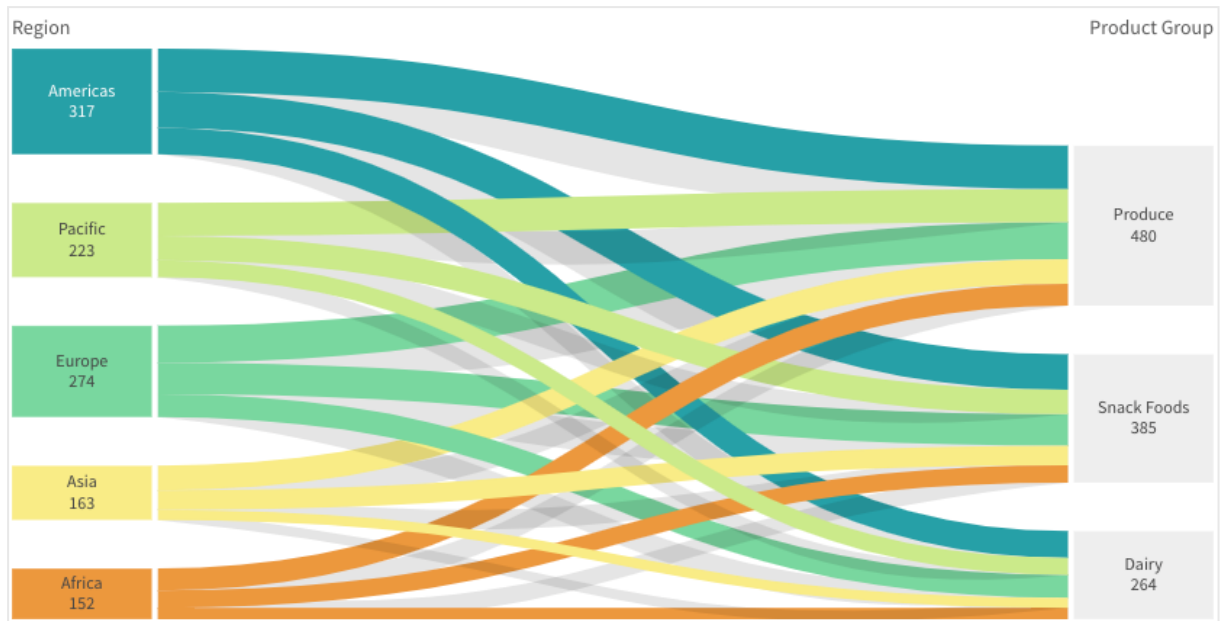
Nieprzezroczystość łącza można dostosowywać, przesuwając przycisk przesuwny suwaka nieprzezroczystości łącza w obszarze **Wygląd > Nieprzezroczystość łącza** w panelu właściwości. Dodatkowo ustawienie nieprzezroczystości na 1 (skrajnie po prawej stronie) umożliwia wybranie ustawienia, które rzutuje cień, dzięki czemu łącza mają bardziej wyróżniający wygląd.

Kolory węzłów

Istnieje możliwość zmiany kolorów węzłów każdego wymiaru. Kolor powinien być poprawnym kolorem stylów CSS.

Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz odpowiedni wymiar w obszarze **Dane > Wymiary** w panelu właściwości.
2. Wprowadź ciąg kodu koloru do pola Kolor węzła i naciśnij klawisz Enter. Wykres zostanie zaktualizowany.
Na przykład: Aby użyć koloru Aqua (#00ffff), ustaw łańcuch kodu koloru na `'#00ffff'`. Kolory węzłów można również ustawiać, używając wyrażenia w edytorze wyrażień (***fx***).



Dopełnienie węzłów i szerokość węzłów

Można ustawić zarówno odległość w pionie między węzłami („dopełnienie węzłów”), jak i szerokość węzłów wykresu w poziomie („szerokość węzła”).

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcję **Prezentacja** w obszarze **Wygląd**.
2. Przesuń odpowiedni przycisk przesuwany suwaka dopełnienia węzłów i (lub) szerokości węzłów, aby dostosować ustawienia węzłów.

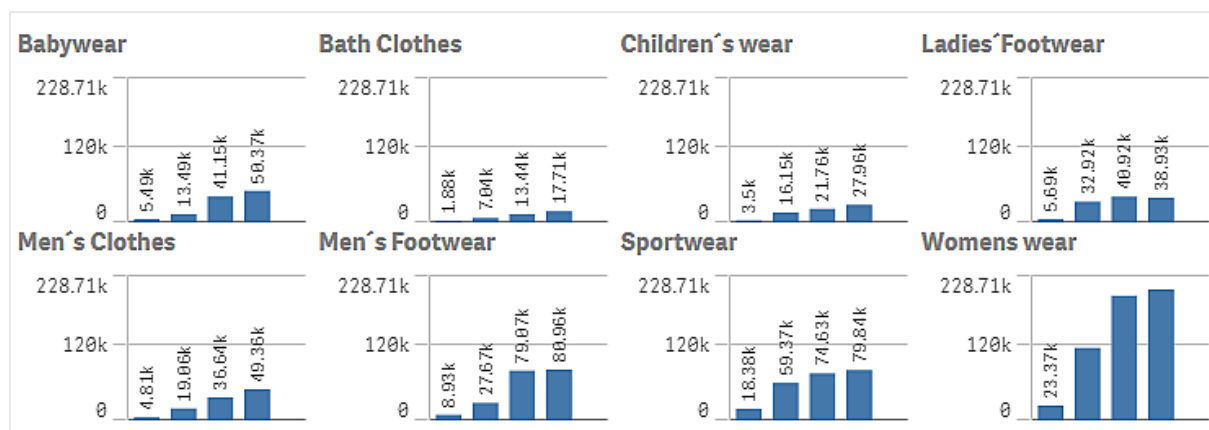
Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

Rozszerzenie Trellis container

Kontenera kratowego (Trellis container) można używać do wyświetlania wykresu kratowego na podstawie wizualizacji głównej. Na wykresie kratowym przedstawiana jest siatka tego samego typu wykresu dla różnych wartości wymiaru. Wykresu kratowego można używać do porównywania metryk dla różnych grup danych. Kontener kratowy (Trellis container) jest zawarty w pakiecie Visualization bundle.

Wykres kratowy na podstawie wykresu słupkowego danych sprzedaży pokazany dla różnych kategorii produktów



Tworzenie wykresu kratowego

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres kratowy. Wykres, który ma być powtarzany dla różnych wartości wymiaru, musi być wizualizacją główną.

Wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz wykres, który chcesz powtórzyć dla różnych wartości wymiarów i zapisz go jako główną wizualizację.
2. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe** > **Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Trellis container**.
3. W panelu właściwości, w obszarze **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Base visualization** (Wizualizacja podstawowa), wybierz, która wizualizacja główna ma być wyświetlana.

4. W obszarze **Data** (Dane) > **Dimensions** (Wymiary) wybierz wymiar, którego chcesz użyć jako pierwszego wymiaru siatki.
5. Opcjonalnie dodaj drugi wymiar siatki, aby utworzyć siatkę z jednym wymiarem na każdej osi.

Zostanie wyświetlona siatka wykresów, z których każdy będzie bazował na wybranym wymiarze siatki.

Rozwiązywanie problemów

Nie widzę siatki wykresów, natomiast jest wyświetlany taki komunikat: **Too many dimension values!**

Możliwa przyczyna

Liczba istniejących wartości wymiaru jest większa niż maksymalna liczba wykresów dozwolonych w siatce.

Proponowane działanie

Liczbę dozwolonych wykresów można zwiększyć, używając opcji **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Maximum number of charts** (Maksymalna liczba wykresów).

Zmiana wyglądu wykresu

Wykres można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji.

Ustawianie liczby kolumn

Liczbę kolumn na wykresie siatkowym można określić, używając opcji **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Number of columns** (Liczba kolumn).

Ustawianie zakresu osi Y wykresów

Można wybrać, który zakres osi Y ma być wyświetlany na wykresach w ramach wykresu kratowego, używając w tym celu opcji **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Auto range** (Zakres automatyczny).

- Po wybraniu ustawienia **On** (Wł.) będzie wyświetlany taki sam zakres dla wszystkich wykresów. Jest to najlepsze rozwiązanie do celów porównywania wartości między poszczególnymi wykresami.
- Po wybraniu ustawienia **Off** (Wyl.) będzie wyświetlany zoptymalizowany zakres dla każdego wykresu.

Pokazywanie obramowania

Obramowanie dla wykresu kratowego można pokazać, wybierając opcje **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Border** (Obramowanie). Można dostosować szerokość, kolor i styl. Możliwe jest także zdefiniowanie niestandardowego obramowania.

Tryb slajdów

Zamiast w siatce, wykresy mogą być wyświetlane w trybie slajdów. W tym celu należy zmienić ustawienie opcji **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Slide mode** (Tryb slajdów) na **On** (Wł.). W trybie slajdów wykresy wyświetlane są pojedynczo. Przełączanie między wykresami odbywa się poprzez przewijanie.

Najlepsze praktyki w zakresie tworzenia wizualizacji głównej

Oto kilka wskazówek dotyczących tworzenia wizualizacji głównej na potrzeby wykorzystania jej w wykresie kratowym:

- Pokazuj tytuł w wizualizacji głównej. Na wykresie kratowym tytuł jest zastępowany wartością wymiaru siatki każdego z wykresów składowych.
- Jeśli używasz wyrażeń: utwórz etykietę wartości, aby ukryć wyrażenie set.
- Jeśli używasz wykresu kombi: użyj tylko jednej osi i ustaw wartość minimalną oraz maksymalną osi Y.
- Jeśli używasz wykresu skrzynkowego: ustaw wartość minimalną i maksymalną osi Y.
- Jeśli używasz wykresu punktowego: ustaw oś X.
- Jeśli używasz mapy: użyj trybu zaawansowanego i ustaw kolor oraz tytuł warstwy.

Korzystanie z trybu zaawansowanego

Z trybu zaawansowanego można skorzystać, aby określić, gdzie mają zostać wstawione wartości analizy zestawów oraz wartości wymiaru w wizualizacji głównej. Tryb ten aktywuje się, zmieniając ustawienie **Appearance** (Wygląd) > **Trellis options** (Opcje kratowe) > **Advanced mode** (Tryb zaawansowany) na **On** (Wł.).

W formułach w wizualizacji głównej można używać wymienionych poniżej obiektów zastępczych. Na wykresie kratowym zostaną one zastąpione następującymi wartościami:

Wartości zastępcze na wykresie kratowym w trybie zaawansowanym

Obiekt zastępczy	Zastępowany przez wartość
\$(vDim)	Dimension Name
\$(vDimValue)	Dimension Value
\$(vDimSet)	,[Dimension Name]="{Dimension Value}"
\$(vDimSetFull)	{<[Dimension Name]="{Dimension Value}">}

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia* (page 492).

Nieobsługiwane wizualizacje

W wykresie kratowym nie można używać następujących wizualizacji:

- Panel filtrowania
- Histogram

Wizualizacje w postaci wielokrotnego wskaźnika KPI z osadzonymi wizualizacjami głównymi

Nie jest możliwe użycie wykresu wielokrotnego wskaźnika KPI, który zawiera osadzoną wizualizację główną.

Wybieranie wymiaru

Jeśli dokonasz wyboru wymiaru, który jest używany jako wymiar siatki na wykresie kratowym, wybór ten nie zostanie odzwierciedlony na tym wykresie.

Przykład:

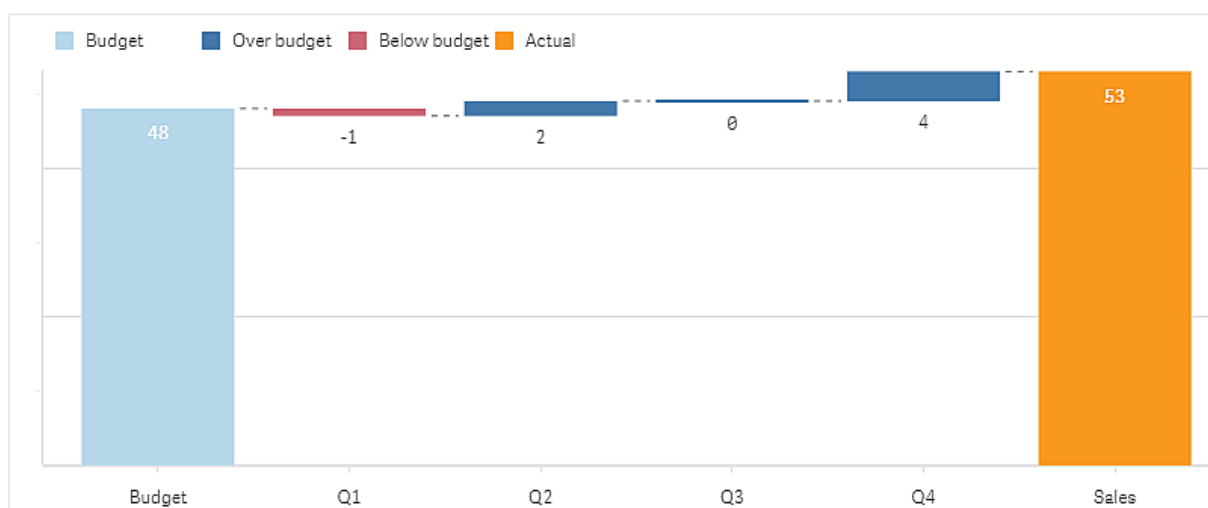
Masz panel filtrowania z krajami i wykres kratkowy z krajem jako pierwszym wymiarem siatki. Po wybraniu kraju w panelu filtrowania wykres kratkowy nadal będzie pokazywał wykres dla każdego kraju i będzie ignorował ten wybór.

Rozszerzenie w postaci wykresu Variance waterfall

Wykresu wodospadowego wariacji (**Variance waterfall chart**) możesz użyć w celu przedstawienia wariacji między dwiema miarami dla różnych wartości wymiaru. Wykres wodospadowy wariacji jest zawarty w pakiecie Visualization bundle.

Należy użyć dwóch miar, wartości początkowej i końcowej, a także jednego wymiaru pomostowego.

Wykres wodospadowy wariacji pokazujący wydatki w poszczególnych kwartałach fiskalnych



Tworzenie wykresu wodospadowego wariacji

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć wykres wodospadowy wariacji.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Variance waterfall**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj wymiar**, aby wybrać wymiar pomostowy.
3. Kliknij pierwszy przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę do użycia jako wartość początkową.
4. Kliknij drugi przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę do użycia jako wartość końcową.

Zostanie wyświetlony wykres wodospadowy wariacji z jednym słupkiem reprezentującym miarę wartości początkowej i jednym słupkiem reprezentującym miarę wartości końcowej. Pomiedzy słupkami miar będzie widoczna wariacja dla każdej z wartości wymiaru pomostowego.

Zmiana wyglądu wykresu

Wygląd wykresu można dostosować.

Etykiety

Możesz wyłączyć etykiety wartości, ustawiając opcję **Wygląd > Prezentacja > Etykiety wartości** na wartość **Wył.**

Legenda

Możesz dostosować etykiety legendy, ustawiając opcję **Wygląd > Prezentacja > Etykiety** na wartość **Niestandardowe**. Możesz ustawić niestandardowy tekst dla następujących etykiet legendy:

- Wartość początkowa (**Wartość początkowa**)
- Wartość końcowa (**Wartość końcowa**)
- Wariancja dodatnia (**Etykieta dodatnia**)
- Wariancja ujemna (**Etykieta ujemna**)

Możesz także ukryć legendę, ustawiając opcję **Wygląd > Kolory i legenda > Pokaż legendę** na wartość **Wył.**, lub zmienić położenie legendy za pomocą ustawienia **Wygląd > Kolory i legenda > Położenie legendy**.

Przykładowy wykres Variance waterfall

W tym prostym przykładzie pokażemy, jak kwartalne wyniki sprzedaży przyczyniają się do sprzedaży w porównaniu do budżetu.

Zestaw danych

Używany przez nas zestaw danych zawiera wyniki sprzedaży i budżetowaną sprzedaż na każdy kwartał. Można go wkleić do pliku tekstowego i załadować do Qlik Sense.

```
Quarter,Sales,Budget
Q1,9,10
Q2,14,12
Q3,12,12
Q4,18,14
```

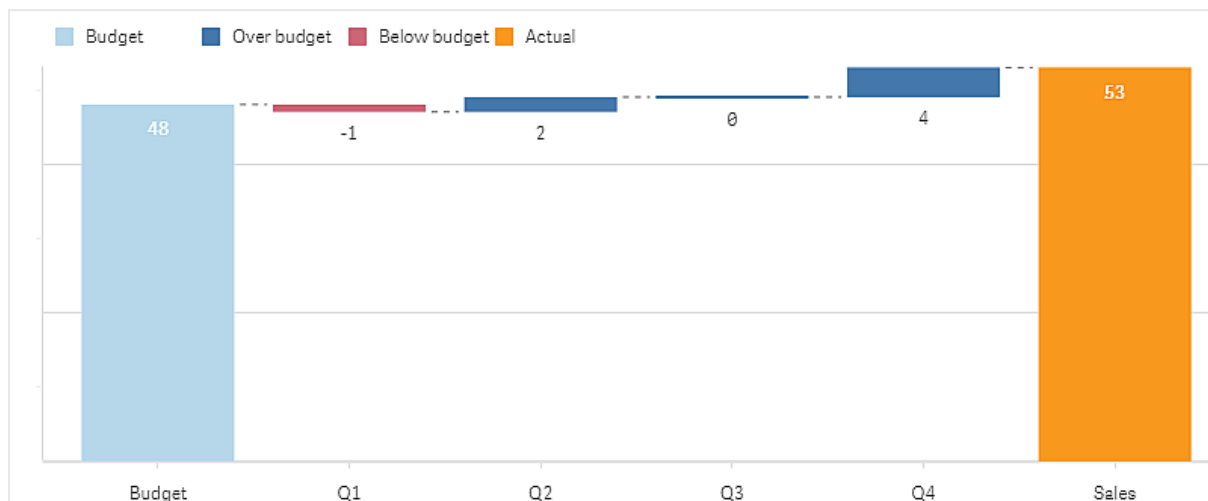
Wizualizacja

Możesz teraz utworzyć wykres Variance waterfall.

- Dodaj "Quarter" jako wymiar
- Dodaj sum(Budget) jako pierwszą miarę.
- Dodaj sum(Sales) jako drugą miarę.

Wykres Variance waterfall został utworzony. Dostosowaliśmy etykiety i kolory w przykładzie. Widać wyraźnie, że w I kwartale sprzedaż była poniżej budżetu, ale rok zakończył się sprzedażą powyżej budżetu i że IV kwartał miał w tym największy udział.

Wykres wodospadowy wariancji pokazujący wydatki w poszczególnych kwartałach fiskalnych



Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

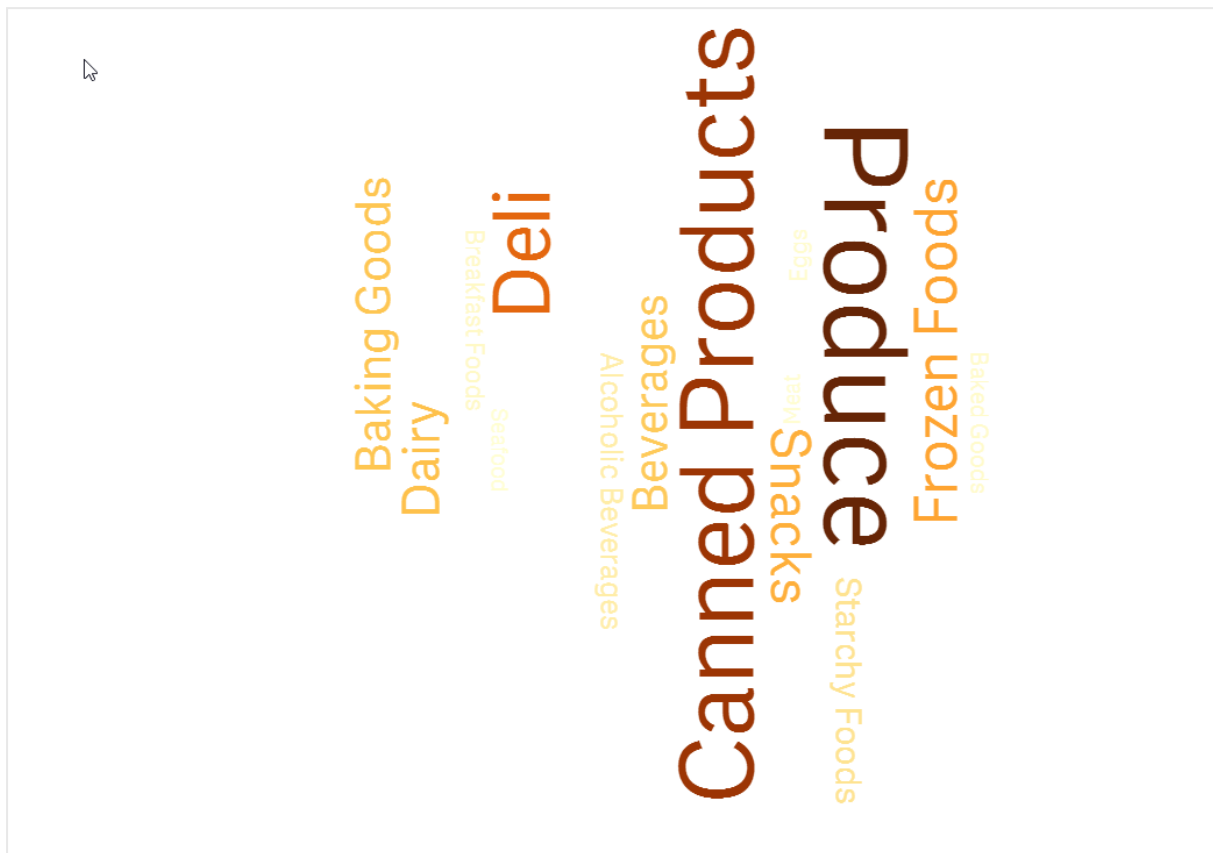
- Nie można używać wykresu wodospadowego wariacji w kontenerze kratowym.
- Aby uzyskać poprawny format liczb dla słupków wariacji wymiaru, należy użyć takiego samego formatu liczbowego w obu miarach.

Word cloud chart

Wykres chmury słów (**Word cloud chart**) umożliwia wizualizację danych tekstowych.

Wartości tekstowe są wyświetlane z ich rozmiarem opartym na wartości miary. Miara może być dowolnym parametrem, względem którego można dokonać pomiaru – na przykład: liczba użyć, porządek alfabetyczny, ważność albo kontekst. Wykres można dostosowywać za pomocą różnych kształtów, czcionek, układów i schematów kolorów. To rozszerzenie jest zawarte w pakiecie Visualization bundle.

Wykres chmury słów wyświetlający nazwy artykułów spożywczych w różnych rozmiarach i kolorach.



Wymagania

Wykresy chmury słów muszą zawierać jeden wymiar i jedną miarę.

Kiedy używać

Wykres chmury słów umożliwia zwizualizowanie i rozpoznanie ważności wartości w odniesieniu do miary. Im ważniejsza jest konkretna wartość w odniesieniu do danej miary, tym jej wielkość wyświetlana w chmurze będzie większa.

Tworzenie wykresu chmury słów

Na arkuszu, który edytujesz, możesz utworzyć chmurę słów.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu zasobów otwórz obszar **Obiekty niestandardowe > Visualization bundle** i przeciągnij do arkusza obiekt **Wykres chmury słów**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj wymiar** i wybierz wymiar.
3. Kliknij przycisk **Dodaj miarę**, aby wybrać miarę wykresu.

Po wybraniu wymiaru i miary wykres chmury słów zostanie wyświetlony automatycznie.

Zmiana wyglądu chmury słów

Chmurę słów można dostosowywać, korzystając z co najmniej jednej funkcji.

Zmiana orientacji

Można ustawić liczbę orientacji za pomocą opcji **Wygląd > Projekt> Orientacje** w panelu właściwości.

Można ustawić liczbę całkowitą od 1 do 10.

- 1 wyświetli wszystkie słowa w tym samym kierunku, ustawia się za pomocą opcji **Wygląd> Projekt> Kąt początkowy**.
- 2 wyświetli słowa w dwóch orientacjach, **Wygląd > Projekt> Kąt początkowy** oraz **Wygląd > Projekt> Kąt końcowy**.
- 3-10 wyświetli słowa w tej samej liczbie orientacji między opcją **Wygląd > Projekt> Kąt początkowy** a **Wygląd > Projekt> Kąt końcowy**.

Przykład:



Wykres chmury słów wyświetlający artykuły spożywcze w różnych orientacjach.

Dostosowywanie kąta początkowego i końcowego

Parametr punktu (kąta) początkowego chmury słów można dostosować w obszarze **Wygląd > Design > Start angle**, a punktu końcowego w obszarze **Wygląd > Design > End angle** w panelu właściwości. Kąty mogą mieć wartości dodatnie lub ujemne.

Zmiana rozmiaru czcionki

Maksymalny rozmiar czcionki słów można ustawić po wybraniu opcji **Wygląd > Design > Font max size**, a minimalny po wybraniu opcji **Wygląd > Design > Font min size** w panelu właściwości.

Ustawienie dużego rozmiaru czcionki może spowodować, że większe słowa nie będą wyświetlane na wykresie, ponieważ nie zmieszczą się.

Zmiana skali

Skala wykresu chmury słów może być liniowa lub logarytmiczna. Wybierz skalę **Linear** lub **Log** w obszarze **Wygląd > Design > Scale** w panelu właściwości. W przypadku skali logarytmicznej mogą być używane tylko wartości dodatnie. Zero i wartości ujemne nic nie zwracają.

Ustawianie zakresów niestandardowych

Można także określić zakres kolorów lub wybrać kolory ze zdefiniowanego schematu kolorów.

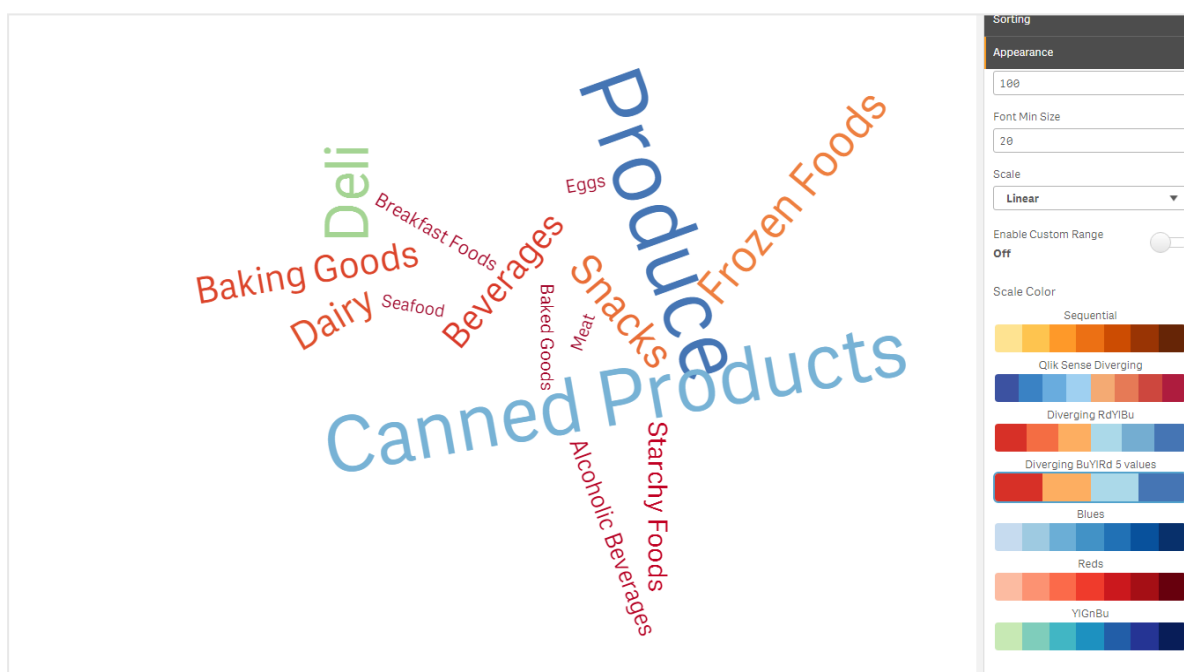
Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Design**.
2. Upewnij się, że dla opcji **Enable color range** ustawiona jest wartość On (domyślnie).
3. Kliknij paletę kolorów obok opcji **From** i wybierz opcję.
4. Kliknij paletę kolorów obok opcji **To** i wybierz opcję.

Możesz ustawić własny zakres kolorów, klikając symbol sztalugi w palecie kolorów, a następnie wybierając kolor. Możesz także wprowadzić ciąg kodu koloru w polu obok symbolu sztalugi. Kolory powinny być poprawnymi kolorami stylów CSS.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Wygląd > Design**.
2. Przesuń przycisk przesuwny **Enable custom range** w lewo, aby wyłączyć tę opcję.
3. Wybierz schemat kolorów z obszaru **Scale color**.



Wykres chmury słów wyświetlający nazwy artykułów spożywczych w różnych rozmiarach i kolorach.

Formatowanie liczb

Możliwe jest formatowanie wartości miary. Do tej samej wartości – na przykład dla waluty, daty, czasu trwania – można stosować różne formatowania. Wykres jest aktualizowany w celu odzwierciedlenia zmienionego typu liczby.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij opcje **Dane > Miary**, a następnie kliknij miarę.
2. Wybierz odpowiednie formatowanie liczb z menu **Formatowanie liczb**.
3. Wprowadź szczegóły w polach panelu. Te szczegóły będą wyświetlane podczas dalszego konfigurowania wykresu w przypadku wybrania opcji innej niż Autom.

Ograniczenia

Informacje dotyczące ograniczeń ogólnych zawiera temat *Ograniczenia (page 492)*.

- Wykres chmury słów może obsługiwać maksymalnie 100 słów na wpis.
- Słowa, które zajmują więcej miejsca niż wykres, nie są wyświetlane. Aby wyświetlić więcej wartości, można dostosować rozmiar czcionki, ale nie zaleca się używania pól z długimi wartościami tekstowymi.
- Wykresy chmury słów nie mogą być używane w raportach Qlik NPrinting.

3.7 Tworzenie i edytowanie wizualizacji

Wizualizacje są tworzone z predefiniowanych wykresów, pól lub obiektów niestandardowych. Wizualizacje dodane do arkusza można edytować i precyzować.

Na projekt wizualizacji wpływają dane z pól oraz nieograniczony potencjał badania powiązań i korelacji za pomocą miar i wymiarów.

Zacznij tutaj: *Tworzenie wizualizacji (page 558)*

Funkcja Insight Advisor może pomóc w generowaniu wizualizacji dostosowanych do wyszukiwań i wyborów, a nawet proponować wizualizacje na podstawie pól wybranych i przeciągniętych na arkusz.

- Aby uzyskać więcej informacji na temat używania analizy opartej na wyszukiwaniu w programie Insight Advisor, zobacz *Tworzenie wizualizacji z użyciem Insight Advisor (page 563)*.
- Aby dowiedzieć się więcej o używaniu propozycji wykresów w programie Insight Advisor w oparciu o interesujące pola, zobacz *Tworzenie wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu programu Insight Advisor (page 582)*.

Po utworzeniu wizualizacji może pojawić się potrzeba wprowadzenia korekt w celu poprawy sposobu, w jaki wizualizacja dostarcza użytkownikom informacji. Można na przykład zmienić używane dane albo dostosować wygląd wizualizacji. Można dodać wymiary lub miary i tym samym nadać informacjom większą głębię lub usunąć niektóre z nich w celu poprawy czytelności. Więcej informacji o edytowaniu wizualizacji znajdziesz tutaj: *Edytowanie wizualizacji (page 559)*

Przestrzeganie zasad projektowania i jasne przekazywanie informacji to klucz do tworzenia aplikacji, które angażują użytkowników i zachęcają do odkrywania danych. Przegląd najlepszych praktyk dotyczących projektowania wizualizacji jest korzystny dla użytkowników na każdym poziomie umiejętności. Zob. *Najlepsze praktyki w zakresie projektowania wizualizacji (page 560)*

Tworzenie wizualizacji

W celu tworzenia wizualizacji należy przeciągnąć wybrany typ wizualizacji na arkusz z panelu zasobów, a następnie skonfigurować ustawienia jej właściwości. Instrukcje tworzenia konkretnych rodzajów wizualizacji zawierają sekcje poświęcone różnym rodzajom w temacie *Wizualizacje (page 147)*.

Wykonaj następujące czynności:

1. Przeciągnij wizualizację z panelu zasobów na arkusz albo kliknij dwukrotnie wizualizację.
2. Dodaj wymiary i miary do wizualizacji.
Wymiary i miary można dodawać za pomocą przycisków w wizualizacji. Można też przeciągnąć pole z karty **Pola** panelu zasobów, a następnie wybrać, że to pole będzie używane jako wymiar lub miara. Liczba wymaganych wymiarów i miar jest zależna od wybranej wizualizacji.
3. Dostosuj sposób prezentacji – na przykład porządek sortowania, kolory lub etykiety.
Więcej informacji zawiera temat *Zmiana wyglądu wizualizacji (page 602)*.



*Wizualizację można dodać, kopiując wizualizację. Jest to użyteczne, jeśli wymagane jest użycie ustawień istniejącej wizualizacji w wizualizacji innego rodzaju. Więcej informacji zawiera temat *Kopiowanie wizualizacji z istniejącej wizualizacji (page 595)*.*

Obiekty niestandardowe są dodawane w podobny sposób. Aby rozpocząć tworzenie wizualizacji, należy przeciągnąć rozszerzenie wizualizacji na arkusz. Więcej informacji zawiera temat *Tworzenie wizualizacji z użyciem obiektu niestandardowego (page 594)*.

Kontenerów można używać, aby oszczędzać miejsce na pulpicie nawigacyjnym poprzez szybkie przełączanie się między kartami z różnymi wizualizacjami.

Typy danych znajdujące się w tabelach i polach wpływają na to, czy takie obiekty mogą być używane jako wymiary lub miary.

- Wymiary określają sposób grupowania danych w wizualizacji. Na przykład: łączna sprzedaż według kraju lub liczba produktów na dostawcę. Więcej informacji zawiera temat *Wymiary (page 78)*.
- Miary są obliczeniami używanymi w wizualizacjach. Zwykle są reprezentowane na osi Y wykresu słupkowego albo w kolumnie tabeli. Miary są tworzone na podstawie wyrażenia złożonego z funkcji agregacji, takich jak **Sum** lub **Max**, które są połączone z co najmniej jednym polem. Więcej informacji zawiera temat *Miary (page 81)*.

Tworzenie wizualizacji z asystą

Insight Advisor oferuje dwie metody wspomaganego tworzenia wizualizacji.

- Można użyć analizy opartej na wyszukiwaniu w programie Insight Advisor, aby generować wizualizacje w oparciu o wyszukiwania lub wybory. Następnie można dodać te wizualizacje do swoich arkuszy.
- Można również tworzyć wizualizacje, korzystając z sugestii dotyczących wykresów Insight Advisor, przez przeciągnięcie pola na arkusz z panelu zasobów, a następnie przeciągnięcie dodatkowych pól, które mają znaleźć się w wizualizacji, na pierwsze pole. Następnie Qlik Sense utworzy

sugerowaną wizualizację na podstawie pól wybranych dla tej wizualizacji. Więcej informacji zawiera temat *Tworzenie wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu programu Insight Advisor* (page 582).

Edytowanie wizualizacji

Po utworzeniu wizualizacji może pojawić się potrzeba wprowadzenia korekt w celu poprawy sposobu, w jaki wizualizacja dostarcza użytkownikom informacji. Można na przykład zmienić używane dane albo dostosować wygląd wizualizacji. Można dodać wymiary lub miary i tym samym nadać informacjom większą głębię lub usunąć niektóre z nich w celu poprawy czytelności i uporządkowania wizualizacji.

Dane w wizualizacji mogą być zmieniane. Można na przykład skorygować niepoprawny wymiar lub błędną miarę, odłączyć miarę od miary głównej, co pozwoli na modyfikowanie jej bez zmiany miary głównej. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana danych wizualizacji* (page 597).



Wygląd wizualizacji można modyfikować, aby poprawić jej funkcjonalność i zapewnić lepsze zrozumienie informacji. Istnieje szereg różnych sposobów dostosowywania wyglądu wizualizacji:

- **Kolory:** kolorowanie to jeden z najlepszych sposobów wyróżniania wartości w wizualizacjach. Qlik Sense udostępnia szereg różnych opcji kolorowania. Można na przykład przypisać konkretne kolory do odrębnych wartości w wymiarze głównym, aby zapewnić użycie tych samych kolorów dla tych wartości we wszystkich wizualizacjach. Więcej informacji zawiera temat *Kolorowanie wizualizacji* (page 610).
- **Sortowanie:** sortowanie wymiarów i miar ułatwia prezentowanie zawartości w sposób logiczny i zrozumiały. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana sposobu sortowania wizualizacji* (page 607).
- **Tytuły i etykiety:** tytuły i etykiety mogą być zmieniane w celu zapewnienia przejrzystości i przekazania szczegółowych informacji. Na przykład na wykresie kołowym przedstawiającym sprzedaż z podziałem według regionów można dodać wyrażenie udostępniające sprzedaż łączną. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana wyglądu wizualizacji* (page 602).
- **Prezentacja:** różne wizualizacje oferują różne opcje, które można wybierać w taki sposób, aby udoskonalić wyświetlanie danych. Można na przykład ustawić słupki na wykresie słupkowym jako pogrupowane lub piętrowo, a także w poziomie albo w pionie. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana wyglądu wizualizacji* (page 602).

Wizualizację można przekształcić w wizualizację innego typu i zachować wprowadzone ustawienia. Więcej informacji zawiera temat *Przekształcanie istniejącej wizualizacji na inny rodzaj wizualizacji* (page 631).

Właściwości wizualizacji należy edytować w panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Panel właściwości dla arkusza zostanie otwarty po prawej stronie.
Jeśli jest ukryty, kliknij **Pokaż właściwości**  w prawym dolnym rogu.

2. Kliknij wizualizację do edycji.
Panel właściwości przedstawia teraz właściwości wizualizacji.
3. Wprowadź zmiany w panelu właściwości.
4. Kliknij przycisk ✓ **Koniec edycji** na pasku narzędzi.

Usuń ten tekst i zastąp go własną treścią.

Najlepsze praktyki w zakresie projektowania wizualizacji

Zaprowadzanie porządku w aplikacjach

Przeładowanie aplikacji informacjami utrudnia znalezienie ważnych rzeczy. Współczesne interfejsy użytkownika odznaczają się większą przejrzystością, prostotą i bardziej płaską strukturą. Uproszczone wzornictwo subtelnie naprowadza użytkownika i pozwala mu się skupić.

Mniej oznacza więcej

Użytkownicy często próbują wprowadzić jak najwięcej informacji do aplikacji. Wykresy liniowe z kilkoma miarami mogą być mylące i trudne do interpretowania. Aby temu zaradzić, należy utworzyć kilka mniejszych wizualizacji i rozmieścić informacje na stronie. Takie rozwiązanie ułatwia też użytkownikowi porównywanie wizualizacji obok siebie. Można również korzystać z alternatywnych wymiarów i miar, które pozwolą użytkownikowi szybko przełączać miary bez przytłaczania wizualizacji nadmiarem informacji. Więcej informacji zawiera temat *Zmiana danych wizualizacji* (page 597).

Estetykę i funkcjonalność aplikacji można poprawić na różne sposoby. W zależności od odbiorcy docelowego i rodzaju wyróżnianych danych sposób zaprojektowania wizualizacji może istotnie wpływać na interpretację danych.

Poznaj ograniczenia

Odbiorcy wizualizacji mogą korzystać z ekranów o ograniczonej wielkości lub rozdzielczości. Aplikacja Qlik Sense pozwala eliminować niektóre z tych ograniczeń, wykorzystując projektowanie responsywne. Jeśli jednak ilość miejsca lub rozdzielczość jest zbyt ograniczona, wówczas konieczne są pewne modyfikacje dotyczące projektu. Mogą one obejmować między innymi:

- Podzbiór danych wyświetlany na wykresach słupkowych i wykresach liniowych. Gdy liczba wartości wymiaru przekroczy szerokość wizualizacji, wówczas wyświetlany jest wykres miniaturowy z paskiem przewijania.
- Zwinięte menu przeznaczone do wybierania filtrów danych. Jeśli liczba wartości wymiaru przekracza ilość miejsca dostępną w panelu filtru, wówczas menu jest zwinięte. W celu otwarcia nowego panelu odbiorca aplikacji musi kliknąć nazwę wymiaru w tytule panelu filtrowania. Następnie może dokonać wyborów w nowym panelu. Dodatkowo, gdy ilość miejsca jest ograniczona, nazwy wymiarów mogą być wyświetlane jako wielokropki w tytułach na panelu filtrowania. W celu wyświetlenia nazwy panelu filtrowania odbiorca aplikacji musi klikać wielokropki.
- Obcięte nazwy w legendach wykresów. Nazwy, które są za długie i nie mieszczą się w miejscach dostępnych dla wymiarów i miar, są obcinane. Na końcu obciętej nazwy dodawane są wielokropki. W celu pokazania całej nazwy użytkownik aplikacji może umieścić wskaźnik myszy nad obciętą nazwą.
- Usunięcie legend, etykiet i tytułów.

Aby radzić sobie z niektórymi z tych problemów, odbiorcy aplikacji mogą rozszerzać wizualizacje. Zalecamy jednak testowanie aplikacji na urządzeniach, na których te aplikacje mogą być używane. Można również korzystać z różnych narzędzi do testowania, takich jak tryb projektowania responsywnego w przeglądarce Firefox (Ctrl + Shift + M). W razie potrzeby można również przenosić wizualizacje do nowych arkuszy, zmniejszać ilość danych pokazywanych w wizualizacjach itp.

Ułatwienia dostępu do kolorów

W przypadku osób z zaburzeniami widzenia kolorów gama stosowanych kolorów musi być węższa. Takie osoby mogą interpretować wizualizację niezgodnie z oczekiwaniami.

Dla niektórych ludzi kolory czerwony i zielony są widoczne jako żółty i brązowy. Jest to najczęstsza forma zaburzenia rozpoznawania barw. Warto o tym wspomnieć, ponieważ kolor czerwony często jest wykorzystywany w wizualizacjach danych – szczególnie w finansach – do przekazywania informacji negatywnych.

Oznaczenie wskaźnika KPI kolorem czerwonym lub zielonym może być zatem dezorientujące. Aby wizualizacje były bardziej czytelne dla wspomnianych osób, można jako wskaźników użyć kształtów z kolorami. Na przykład można użyć czerwonego pustego okręgu w celu oznaczenia wartości negatywnych, zielonego wypełnionego okręgu w celu oznaczenia wartości pozytywnych i dodać trójkąt jako znak ostrzegawczy, który pojawia się tylko w przypadku, gdy status wskaźnika KPI jest na nieakceptowalnym poziomie.

Linie, słupki i wycinki kół mogą być trudne do rozróżnienia dla osób nierozróżniających kolorów.

Więcej informacji zawiera temat *Zmiana wyglądu wizualizacji* (page 602).

Rozmieszczenie filtrów i ikon

Filtry i ikony stanowią kluczową część wizualizacji danych, ale ich właściwe rozmieszczenie i sortowanie może być trudne. Bazując na kilku ugruntowanych zasadach projektowania, często można przewidzieć miejsce, od którego użytkownik zacznie czytać tekst.

Umiejscowienie po lewej stronie

Kilka popularnych witryn internetowych wykorzystuje filtry i kafelki nawigacyjne znajdujące się po lewej stronie. Jest to związane z tym, że w wielu językach tekst jest czytany od lewej do prawej. Dlatego użytkownicy tych języków najczęściej spoglądają na lewy stronek ekranu. Użytkownicy, którzy przeglądają zawartość, przeważnie patrzą na lewą stronę ekranu. Im dalej w prawo przesunięte są obiekty, tym rzadziej będą na nie spoglądać użytkownicy. Jeśli wszystkie filtry i ikony są ułożone w stosie pionowym po lewej stronie, mają równą wagę.

Z kolei w przypadku języków czytanych od prawej do lewej obowiązuje odwrotna orientacja ekranu. Należy o tym pamiętać, jeśli tworzone aplikacje będą tłumaczone na te języki.

Umiejscowienie u góry

Innym często stosowanym rozwiązaniem jest umieszczenie ikon i filtrów wzdłuż górnej krawędzi aplikacji. W takim przypadku filtry i ikony nie znajdują się po lewej stronie, dzięki czemu pozostaje więcej miejsca na większe wizualizacje z rozbudowanymi strukturami menu. Gdy filtry i ikony znajdują się nad wizualizacją, są traktowane jako obiekty odseparowane od zawartości znajdującej się poniżej. Dzięki temu odbiorca

wie, że najważniejsze są filtry lub ikony. Jeśli wszystkie filtry i ikony znajdują się u góry i są rozmieszczone obok siebie, wówczas odbiorca przypisuje największe znaczenie obiektowi, który znajduje się skrajnie po lewej.

Więcej informacji zawiera temat *Porządkowanie aplikacji za pomocą arkuszy (page 9)*.

Hierarchia informacji

Czasami wymagane jest, aby czytelnik traktował niektóre wizualizacje jako ważniejsze od innych. W celu zaprezentowania hierarchii informacji wystarczy skorzystać z kilku kluczowych sprawdzonych praktyk projektowych. Można na przykład użyć różnych rozmiarów, aby wyróżnić niektóre wizualizacje. Informacja o większym rozmiarze jest traktowana jako ważniejsza, a zwiększając rozmiar czcionki lub wykresu, można wskazać odbiorcy przekaz, z którym powinien zapoznać się najpierw.

Umieszczenie na stronie również odgrywa istotną rolę w tworzeniu hierarchii informacji. Informacje u góry strony są odbierane jako ważniejsze niż widoczne u dołu, ponieważ odbiorca zapoznaje się z nimi na początku. Informacje na pierwszej stronie są traktowane jako ważniejsze niż informacje na ostatniej stronie.

Dodawanie kontekstu do wskaźników KPI

Wskaźniki KPI to idealne rozwiązanie do komunikowania ważnych idei w aplikacji. Wartości wskaźników KPI nie udostępniają jednak żadnego kontekstu dotyczącego liczb ani obliczeń w tle. Zielona lampka obok wskaźnika KPI nie informuje odbiorcy o tym, czy cel został osiągnięty z trudnością, czy z dużym zapasem.

Aby osadzić wskaźniki KPI w odpowiednim kontekście, należy podać mniejszą czcionką dodatkowe informacje obok wartości danego wskaźnika. Można na przykład porównać bieżącą wartość wskaźnika KPI z jego wartością za poprzedni rok. W celu przekazania informacji o bieżącym trendzie można także dodać niewielki wykres słupkowy bez osi i wartości.

Więcej informacji zawiera temat *Właściwości wskaźnika KPI (page 245)*.

Unikaj pułapek wizualizacji danych

Żeby wizualizacja danych przynosiła maksymalne korzyści, trzeba wystrzegać się typowych błędów projektowych. Oto najczęstsze źródła błędów:

Nadużywanie kolorów

Nie przesadzaj z kolorami. Pamiętaj, że użycie niewłaściwego koloru w nieodpowiednim miejscu może wręcz przeszkadzać zamiast pomagać. Dodatkowo ten sam kolor może mieć różne znaczenia w różnych częściach świata.

Nieprawidłowe stosowanie wykresów kołowych

Unikaj porównywania dwóch wykresów kołowych jeden obok drugiego. Uważaj, by nie wciskać zbyt wielu informacji do jednego wykresu.

Bałagan wizualny

Nadmiar informacji jest wrogiem czytelności. Używaj maksymalnie dziewięciu wskaźników KPI i usuwaj wszelkie zbędne elementy wizualne.

Przewaga formy nad treścią

W przypadku wizualizacji piękna niekonieczne oznacza skuteczną. Pamiętaj, by zawsze kierować się sprawdzonymi praktykami projektowymi.

Zła jakość danych

Wszelkie problemy z danymi trzeba zauważyć i skorygować przed rozpoczęciem prezentacji. Nie pozwól, by Twoja wizualizacja była oceniana na podstawie złej jakości danych.

Usuń ten tekst i zastąp go własną treścią.

Tworzenie wizualizacji z użyciem Insight Advisor

Insight Advisor zapewnia analizę opartą na wyszukiwaniu na rzecz eksplorowania danych i tworzenia wizualizacji. Insight Advisor wykorzystuje silnik Cognitive Engine firmy Qlik w celu tworzenia wizualizacji opartych na polach aplikacji oraz elementach głównych.

Analiza oparta na wyszukiwaniu Insight Advisor jest dostępna we **Wnioskach** w karcie **Analiza**. Insight Advisor można otworzyć również podczas ładowania danych do aplikacji.

W celu wyświetlenia wizualizacji można przeszukiwać Insight Advisor. Insight Advisor tworzy nowe wykresy Wniosków i wyświetla istniejące wizualizacje z arkuszy. Insight Advisor może również generować wizualizacje z zestawów danych bez zapytania wyszukiwania. Insight Advisor może analizować dane aplikacji i tworzyć wykresy, które mogą Cię zainteresować.

Insight Advisor opiera się na Qlik cognitive engine oraz modelu logicznym Twoich danych, aby utworzyć wizualizacje. Model logiczny zawiera relacje i zastosowania pól w modelu danych. Insight Advisor tworzy domyślnie model logiczny, ucząc się na podstawie interakcji użytkowników z wykresami Wniosków. Jeśli użytkownicy dodają wykresy do arkuszy lub edytują wykresy, Insight Advisor uczy się tych preferencji.

Możesz także utworzyć własny, niestandardowy model logiczny na potrzeby aplikacji. Logika biznesowa pozwala definiować relacje oraz zastosowanie danych w modelu logicznym. Gdy logika biznesowa jest włączona, nauka oparta na poprzednikach jest niedostępna. Jeśli zdefiniujesz okresy kalendarzowe i ustawisz je jako okresy domyślne, dostępne będą analizy okresów i analizy wyników za okres.

Użytkownicy mogą uzyskać dostęp do Insight Advisor w hubie w chmurze za pomocą czatu Insight Advisor.

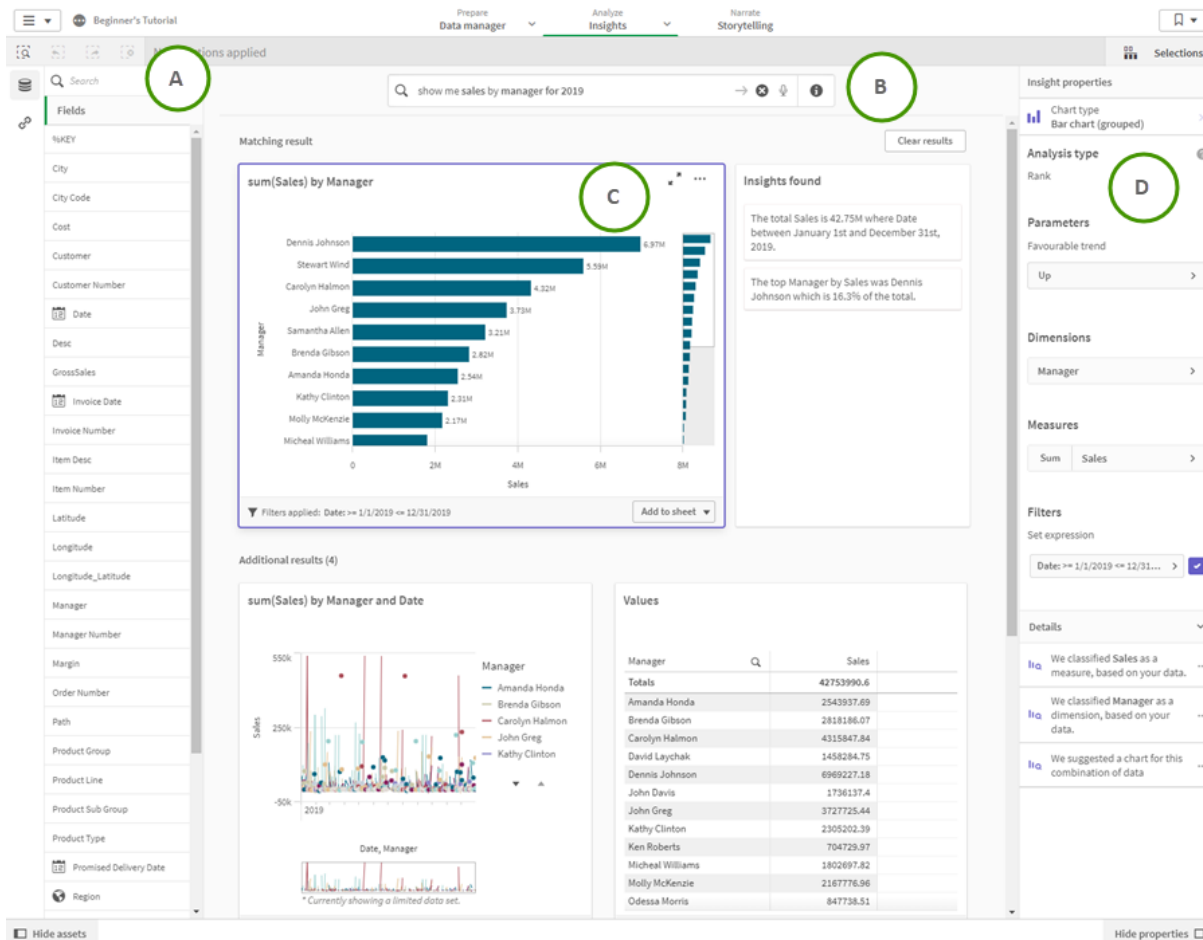


Od sierpnia 2022 r. Insight Advisor łącznie z logiką biznesową nie jest już obsługiwany z Qlik Sense Desktop. W listopadzie 2022 r. Insight Advisor zostanie zaktualizowany. Wersja ta będzie dostępna tylko w Qlik Sense Enterprise on Windows. Użytkownicy, którzy chcą nadal korzystać z funkcji Insight Advisor i logiki biznesowej w Qlik Sense Desktop, nie powinni aktualizować oprogramowania do wersji z sierpnia 2022 r.



Nawigowanie w programie Insight Advisor

Wnioski zawierają opcje do tworzenia i edytowania wizualizacji. Insight Advisor obsługuje nawigację za pomocą klawiatury.

Analiza oparta na wyszukiwaniu Insight Advisor w aplikacji.




A: Pola i elementy główne

Wykresy Wniosków budowane są z użyciem pól  oraz elementów głównych . Możesz wybrać te zasoby, aby utworzyć zapytanie wyszukiwania.

Gdy aplikacja jest opublikowana, dostępne są jedynie elementy główne.

B: Pole wyszukiwania wniosków

Tutaj możesz wprowadzić zapytanie wyszukiwania, wpisując nazwy zasobów lub używając języka naturalnego. W przypadku użycia zapytania w języku naturalnym można kliknąć ikonę , aby wyświetlić filtry wygenerowane z tego zapytania.

C: Wykresy wniosków

Są to wykresy Wniosków utworzone przez Insight Advisor. Insight Advisor wskazuje liczbę wyników i dzieli je na:

- Ile wyników odnaleziono.
- Ile wykresów już istnieje w arkuszach.
- Ile wykresów jest na nowo wygenerowanych przez Insight Advisor.


Wykresy Wniosków mogą zostać dodane do istniejących lub nowych arkuszy. Wykres wniosków można również pobrać jako grafikę, plik PDF lub jako arkusz kalkulacyjny Excel zawierający dane używane na tym wykresie.

Korzystanie z wykresów Wniosków (page 566)

D: Panel właściwości

Panel właściwości zawiera opcje z zakresu edytowania wykresów Wniosków oraz zmieniania poprzedników ustawionych w Insight Advisor.

W obszarze **Właściwości ogólne** możesz wyświetlać i edytować swoje wykresy, a także poprzedniki ustawione w celu generowania wniosków. Więcej informacji zawiera temat *Zarządzanie poprzednikami we Właściwościach ogólnych (page 569)*.

W obszarze **Właściwości Wniosku** można edytować wykresy Wniosków i wyświetlać szczegóły. Widoczny jest **Typ analizy**, która została użyta w celu utworzenia wykresu. Aby dowiedzieć się więcej o użytym typie analizy, kliknij ikonę . Więcej informacji zawiera temat *Edytowanie wykresów Wniosków we Właściwościach wniosków (page 568)*.

Wyszukiwanie za pomocą Insight Advisor


Po wprowadzeniu zapytania wyszukiwania, aplikacja Qlik Sense wygeneruje odpowiednie wykresy Wniosków, wykorzystując nazwy pól, wartości pól oraz elementy główne. Zapytania w Insight Advisor można dokonać na trzy sposoby:

- Wprowadzając zapytanie w języku naturalnym, np. *Pokaż produkt wg przychodu w Szwecji*. Wytyczne dotyczące stosowania języka naturalnego w wyszukiwaniach zawiera temat *Stosowanie języka naturalnego z Insight Advisor (page 571)*.
- Informacje o obsługiwanych językach w Wyszukiwanie funkcji Insight Advisor można znaleźć w temacie *Obsługiwane języki (page 570)*.
- Wybierając pola i elementy główne do wykorzystania w zapytaniu, poprzez wprowadzanie ich nazw lub ich wybór.
- Jeśli funkcja przekształcania głosu na tekst w Twojej przeglądarce jest obsługiwana przez Insight Advisor, możesz kliknąć ikonę mikrofonu, aby zadać zapytanie programowi Insight Advisor.

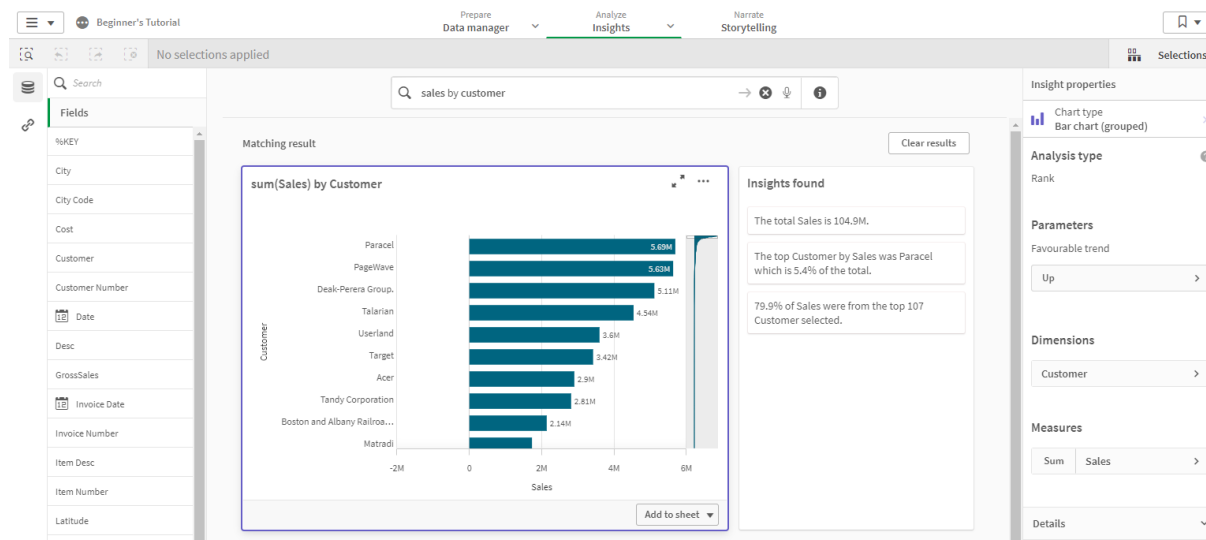


Qlik Sense Desktop nie obsługuje funkcji przekształcania głosu na tekst do zadawania zapytań.

Insight Advisor wykorzystują określone przez Ciebie pola lub terminy. Może wykorzystać dodatkowe pola w wygenerowanych wizualizacjach. Insight Advisor wykorzystuje wszelkie poprzedniki przekazane do ukrywania wykresów, ustawiania pól jako wymiary lub miary bądź wykluczania pól z analiz. W Qlik Sense Enterprise Insight Advisor może również używać poprzedników, których nauczyła się z innych publikowanych aplikacji, pod warunkiem że używały podobnego lub identycznego modelu danych.

Insight Advisor próbuje znaleźć wynik w postaci pasującego wykresu na rzecz zapytań w języku naturalnym. W przypadku znalezienia wyniku pokazywane są również powiązane wyniki. Jeśli żaden wynik nie zostanie znaleziony, Insight Advisor pokaże możliwe wyniki powiązane. Możesz kliknąć , aby wyświetlić sposób, w jaki Insight Advisor wygenerowała wyniki z zapytań wyszukiwania.

Dopasowany wynik z wnioskami narracyjnymi




Jeśli pojawi się następujący komunikat o błędzie: „Nie można wygenerować wniosków – spróbuj ponownie później”, prawdopodobnie nie spełniasz wymagań Insight Advisor dotyczących procesora CPU.

Uwagi dotyczące przesyłania danych zamiany głosu na tekst

W wielu przeglądarkach internetowych funkcja wyszukiwania z zamianą głosu na tekst w Insight Advisor wykorzystuje interfejs [API Web Speech](#) do zewnętrznego przetwarzania danych zamiany głosu na tekst. Jest on używany zarówno przez Wyszukiwanie funkcji Insight Advisor, jak i Insight Advisor Chat. Przeglądarka internetowa użytkownika może wysłać dźwięk nagrany przez swój interfejs API do zewnętrznego źródła w celu transkrypcji. Przetwarzanie głosu będzie obsługiwane przez usługę internetową wybraną przez przeglądarkę internetową użytkownika. W rezultacie przechwycone informacje mogą zostać wysłane na serwer innej firmy. Qlik nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie danych przez tę osobę trzecią.

Jeżeli użytkownicy chcą ograniczyć ten przepływ informacji do swojej przeglądarki innego producenta (wyłączyć funkcję przetwarzania głosu na tekst), mogą w tym celu użyć różnych elementów sterujących, w tym ustawień w wybranej przeglądarce oraz innych konfiguracji zabezpieczeń.

Korzystanie z wykresów Wniosków

Wykres Wniosków można rozwinąć, wybierając go albo klikając . Następnie możesz dokonać w nim wyborów. Wybory mają zastosowanie do wszystkich wykresów Wniosków. Wybory dokonane w wykresach z arkuszy są zachowywane podczas otwierania funkcji **Wnioski**. Wybory nie mają wpływu na

wykresy utworzone przez Insight Advisor.

Jeśli wykres wniosków jest nowy, wówczas możesz go dodać do swoich arkuszy. Jeśli wykres istnieje w arkuszu, możesz kliknąć nazwę arkusza na dole wykresu, aby przejść do tego arkusza.

Niektóre typy analiz, np. Pulpit nawigacyjny Okres do okresu, zapewniają wiele powiązanych wizualizacji zamiast pojedynczego wykresu. Pokazują one podgląd rodzaju wizualizacji uwzględnionych w analizie. Kliknij **Otwórz analizę**, aby wyświetlić analizę z danymi.

Analiza na pulpicie nawigacyjnym Okres do okresu



Możesz wyświetlić dodatkowe opcje, klikając **...**. Dostępne są następujące opcje:

- **Pełny ekran:** Rozwiń wykres, aby dokonać wyboru.
- **Edytuj właściwości wniosku:** Edytuj wykres Wniosków, aby zmienić wymiar, miary oraz typ wykresu.
Edytowanie wykresów Wniosków we Właściwościach wniosków (page 568)
- **Dodaj do arkusza...:** Dodaj wykres do nowego lub istniejącego arkusza.
- **Dodaj do nowego arkusza:** Dodaj wykresy do nowego arkusza (tylko analiza okresowa, wyniki za okres względem celu, okres do okresu i pulpit nawigacyjny Okres do okresu).
- **Pobierz:** Pobierz wykres wniosków jako obraz, plik PDF lub dane.
- **Ukryj:** Ukryj wykresy, których nie chcesz Insight Advisor użyć ponownie. Wykresy ukryte dla

bieżącego zapytania wyszukiwania można zobaczyć w obszarze **Właściwości ogólne**.



Funkcja **Ukryj** nie jest dostępna w aplikacjach wykorzystujących logikę biznesową.

Edytowanie wykresów Wniosków we **Właściwościach wniosków**

Możesz edytować wykresy Wniosków, wybierając wykresy Wniosków i klikając . Następujące właściwości są dostępne we **Właściwościach Wniosków**:

- **Typ wykresu:** Wybierz inny typ wykresu. Zarys alternatywnych typów wykresu dostępnych do różnych analiz zawiera temat *Typy analiz funkcji Insight Advisor (page 572)*.
- **Pomyślny trend:** (Dotyczy tylko analizy klasyfikacji) Wskaż, czy pomyślny trend klasyfikacji ma się zwiększać czy zmniejszać.
- **Wymiary i Miary:** Zmień pola wykorzystywane jako **Wymiary** lub jako **Miary**. Możesz zmienić agregację miary. Możesz zmienić kolejność miar lub wymiarów, przeciągając je. Wymiary i miary z wykresów Wniosków mogą zostać dodane do elementów głównych. Kliknij wymiar lub miarę a następnie kliknij **Dodaj nowy**.
Jeśli określisz filtry w zapytaniu w języku naturalnym, takie jak określone wartości pól, również możesz je modyfikować.
- **Szczegóły:** Wyświetl informacje dotyczące powodu wygenerowania wykresu i powodu, dla którego poprzedniki Insight Advisor uczyły się z wykresu. Po wybraniu szczegółów możesz je zmienić lub odrzucić. Możesz ustawić pola jako wymiary lub miary bądź wykluczyć pola z przyszłych analiz. Możesz ukryć wykresy z przyszłych analiz, wybierając **Dla tej kombinacji danych zaproponowaliśmy wykres** oraz kliknięcie **Ukryj ten wykres**.
- **Okres analizy:** Zmień okres z logiki biznesowej okresów kalendarzowych, który jest zastosowany do wykresu.
Wybranie okresu analizy do wykresów typu klasyfikacja umożliwia również przeglądanie typów analizy okresu i wyników za okres.



Okres analizy jest dostępny jedynie wtedy, gdy logika biznesowa jest włączona, a okresy kalendarzowe zostały utworzone dla aplikacji.

Edycja wykresów okresów kalendarzowych Wniosków

Jeśli do grupy przypisany jest domyślny okres kalendarzowy, dodatkowe typy analizy okresu są dostępne jako wykresy Wniosków. Mają one inne właściwości niż standardowe wykresy Wniosków. Dostępne są następujące typy:

- **Zmiany okresowe:** Pokazuje zmianę miary w stosunku do bieżącego lub ostatniego okresu w wybranym okresie analizy.
- **Wyniki za okres względem celu:** Porównuje zmianę miary od poprzedniego do bieżącego okresu. Zmiana jest mierzona przy użyciu prognozowanej wartości docelowej. Użytkownik definiuje wartości procentowe oznaczające osiągnięcie celu, niecałkowite osiągnięcie celu i nieosiągnięcie celu.
- **Okres do okresu:** Porównuje zmianę miary od poprzedniego do bieżącego okresu.

- **Pulpit nawigacyjny Okres do okresu:** Porównuje zmiany miary w czasie między okresami. Zawiera panel filtrowania do eksploracji wartości wymiaru w ujęciu okres do okresu.

Te typy analizy mają unikatowe właściwości. **Zmiany okresowe** i **Pulpit nawigacyjny Okres do okresu** mają następujące właściwości:

- **Rozbicie:** Wybierz wymiar do użytku z miarą, aby wyświetlić zmiany w okresie.
- **Miary:** Wybierz miarę, aby wyświetlić zmiany w okresie.
- **Okres analizy:** Wybierz okres analizy. Okres analizy można dostosować, wybierając nowe wartości **Okres 1** lub **Okres 2**.

Wyniki za okres względem celu ma następujące właściwości:

- **Parametry:** Ustaw limity procentowe oczekiwanego marginesu zmian i oczekiwanego tempa zmian.
- **Pomyślny trend:** Wskaż, czy pomyślny trend miary ma się zwiększać czy zmniejszać.
- **Rozbicie:** Wybierz wymiar, aby wyświetlić szczegółowe zmiany w okresie wraz z miarą.
- **Miary:** Wybierz miarę, aby wyświetlić zmiany w okresie.
- **Okres analizy:** Wybierz okres analizy. Okres analizy można dostosować, wybierając nowe wartości **Okres 1** lub **Okres 2**.

Typ **Okres do okresu** ma następujące właściwości:

- **Miary:** Wybierz miarę, aby wyświetlić zmiany w okresie.
- **Okres analizy:** Wybierz okres analizy. Okres analizy można dostosować, wybierając nowe wartości **Okres 1** lub **Okres 2**.

Insight Advisor mogą uczyć się z preferencji dla tego wykresu, jeśli dodasz ją do arkusza lub klikniesz **Ucz się** po edytowaniu wykresu. Poprzedniki ustawione przez użytkownika znajdują zastosowanie wyłącznie w wystąpieniu funkcji Insight Advisor tego użytkownika.




Zarządzanie poprzednikami we **Właściwościach ogólnych**

W obszarze **Właściwości ogólne** możesz wyświetlać i edytować swoje ukryte i wynioskowane wykresy, a także poprzedniki ustawione w celu generowania Insight Advisor.



***Właściwości ogólne** nie są dostępne, gdy logika biznesowa jest włączona.*

Dostępne są następujące właściwości:

- Opcja **Ukryte wykresy** zawiera wykresy ukryte przed zapytaniem. Kliknij , aby ponownie wyświetlić wykres w zapytaniu.
- **Wykresy wykorzystane do nauki** zawierają wykresy, dla których wybrano opcję **Ucz się** po edytowaniu. Możesz usunąć wykresy wykorzystane do nauki, klikając .
- **Twoje zdefiniowane preferencje** pokazują wszystkie preferencje, których nauczyły się Insight Advisor. Preferencje można usuwać, klikając opcję .

Możesz wyczyścić wszystkie ukryte wykresy, wykresy wykorzystane do nauki oraz preferencje, klikając **Wyczyść wszystkie**.

Obsługiwane języki

Qlik Sense dla zapytań w języku naturalnym obsługuje język angielski.

Jeżeli Twoje wdrożenie Qlik Sense obejmuje dostęp do dzierżawy Qlik Sense SaaS, administratorzy mogą włączyć obsługę następujących języków:

- hiszpański
- francuski
- włoski
- Portugalski
- rosyjski
- Szwedzki

Jeśli przeglądarka nie jest ustawiona na obsługiwany język, używany jest domyślnie język angielski. Język używany do zapytań można zmienić, wybierając nowy język za pomocą przycisku **Język**. Więcej informacji znajdziesz w temacie [Enabling multi-language natural language queries in Qlik Sense Enterprise on Windows](#).

Wyszukiwanie funkcji Insight Advisor ma następujące ograniczenia językowe:

- Wnioski narracyjne w języku angielskim obejmują tylko ogólne stwierdzenie, gdy pytanie zawiera więcej niż dwa filtry lub więcej niż dwa filtry wartości danych w wymiarze. Użyte filtry są jednak uwzględniane w odpowiedzi.

Ograniczenia

Insight Advisor mają następujące ograniczenia:

- Insight Advisor obsługuje elementy główne, które w swoich wyrażeniach używają rozszerzeń przez znak dolara z następującymi ograniczeniami.
 - Wyrażenia i podpisy dla elementów głównych są rozszerzane raz, a wyniki są przechowywane w pamięci podręcznej. Wyrażenia z rozszerzeniem przez znak dolara nie są ponownie oceniane, dopóki nie zmienią się wyrażenia lub nie wygaśnie pamięć podręczna (zwykle 30 dni po ocenie).
 - Wyrażenia z rozszerzeniem przez znak dolara zdefiniowane w sposób rozszerzający się do wartości, na przykład `=sum(Sales)`, są nieobsługiwane. Tych wyrażań nie można łączyć z filtrami w funkcji Insight Advisor. Wyrażenia z rozszerzeniem przez znak dolara muszą się rozwijać do wyrażań używanych w funkcji Insight Advisor.
- W opublikowanych aplikacjach jedynie elementy główne są dostępne do wykorzystania w Insight Advisor. Insight Advisor Chat mogą wykorzystywać pola z opublikowanych aplikacji podczas tworzenia wykresów Wniosków. Jeśli przejdiesz do Insight Advisor, korzystając z opcji **Zbadaj to dokładnie**, Twoje wyszukiwanie może być niedostępne.

- Jeśli nazwa pola zawiera tylko wartości liczbowe, to pole będzie używane podczas generowania wyników zapytania w języku naturalnym zamiast superlatywów (takich jak najlepsi czy najgorsi z tą samą wartością liczbową).
Jeżeli na przykład szukasz *top 3 service providers*, a jedno z pól nosi nazwę 3, w wynikach zapytania zostanie użyte 3 zamiast 3 najlepszych usługodawców.
- Wnioski narracyjne są dostępne tylko w przypadku następujących typów analiz:
Wnioski narracyjne nie zawsze są uwzględniane w obsługiwanych typach analiz. Zależy to od sposobu przetwarzania zapytania w języku naturalnym i od używanych danych.

Stosowanie języka naturalnego z Insight Advisor

Insight Advisor obsługuje wyszukiwania w języku naturalnym, takie jak *Pokaż mi spis produktów dla Japonii poniżej 2500*.

Pytania w języku naturalnym obsługują trzy rodzaje filtrów:

- Czas: jednostka czasu lub daty. Na przykład *Show me 2019 Sales*.
- Kategoria: wartość z jednego z wymiarów. Na przykład *Show me Sales by Product for Sweden*.
- Miara: wartość lub wartości z miary. Na przykład *Show me Sales for Sweden by Product under 1K*.

Można wyszukiwać fakty, porównania i oceny. Fakty to instrukcje, takie jak *What are my sales* lub *Show expenses over time for 2019*. Aby poprosić o porównanie, możesz dodać do zapytania *vs* lub *compare*. Na przykład *Compare sales to expenses over time*. Można żądać ocen, dodając przymiotnik *top* do zapytania. Przykładowo: *Pokaż mi 10 najlepszych produktów wg sprzedaży w 2020 roku*.



Qlik Sense dla zapytań w języku naturalnym obsługuje język angielski.

*Jeśli przeglądarka nie jest ustawiona na obsługiwany język, używany jest domyślnie język angielski. Język używany do zapytań można zmienić, wybierając nowy język za pomocą przycisku **Język**. Więcej informacji znajdziesz w temacie [Enabling multi-language natural language queries in Qlik Sense Enterprise on Windows](#).*

Jeżeli Twoje wdrożenie Qlik Sense obejmuje dostęp do dzierżawy Qlik Sense SaaS, administratorzy mogą włączyć obsługę dodatkowych języków. Więcej informacji na temat obsługiwanych języków w Wyszukiwanie funkcji Insight Advisor można znaleźć w temacie [Obsługiwane języki](#).

Wyszukiwania w języku naturalnym muszą odwoływać się do nazw pól i wartości w używanym modelu danych. Elementy główne można oznaczać także znacznikami z synonimami, używając znaczników na elementach głównych. W znacznikach synonimów należy używać formatu *alt:<termin>*. Aby użyć słowa „miejscowości” jako synonimu, należy oznaczyć element główny *alt:cities*. Więcej informacji zawiera temat *Oznaczanie elementów głównych znacznikami (page 123)*.



Podczas wyszukiwania wartości w polach zapytania w języku naturalnym przeszukują tylko pierwsze 100 000 wartości na pole w zapytaniu.

Aby uzyskać więcej informacji o zapytaniach w języku naturalnym, zobacz [Funkcje zapytań w języku naturalnym w Qlik Sense](#).

Typy analiz funkcji Insight Advisor

Funkcja Insight Advisor dostarcza wyników, korzystając z szerokiego zakresu typów analiz. Te typy analiz zapewniają najlepsze praktyki wizualizacji podczas generowania wniosków.

Różne typy analiz wykorzystywane są w zależności od zapytań wejściowych oraz cech danych. Qlik cognitive engine określa najlepszy typ analizy dla zapytania w zależności od dostępnych danych. Poniższa tabela zawiera opisy typów analiz. Nie wszystkie warunki dla każdego typu analiz ujęto na liście. W tabeli wymieniono również wykresy potencjalnie dostępne jako alternatywy podczas edytowania wykresu Wniosków.

Typy analiz					
Typ analizy	Opisu	Wymiary	Miary	Wykresy	Alternatywne wykresy
Fakt	Konkretne zagregowane sumy.	0	1-2	Wskaźnik KPI	Brak
Wartości	Lista wyszczególnionych wartości wymiarów i miar w tabeli.	0-10	0-10	Tabela	Brak
Klasyfikacja	Klasyfikacja wartości wymiarów według miar, z opcjonalnym grupowaniem.	1-2	1	Wykres słupkowy Tabela przestawna	Wykres kołowy Funnel chart Chmura słów Multi KPI
Rozbicie	Podział miary według wielu wymiarów.	2-3	1	Mapa drzewa Wykres słupkowy Tabela	Wykres słupkowy Sankey chart Heatmap Wykres Mekko Wykres rozkładu
Rozmieszczenie na mapie	Podział miary według wielu wymiarów geograficznych.	1-2	1-2	Mapa	Brak

Typ analizy	Opisu	Wymiary	Miary	Wykresy	Alternatywne wykresy
Przegląd	Przegląd miary według wielu wymiarów.	1-2	1	Wykres rozkładu	Brak
Udział	Dostarcza klasyfikację ze zbiorczym udziałem (wykres Pareto).	1	1	Wykres kombi Tabela	Tabela Wykres kombi
Od początku roku	Podział miary (tego roku od poprzedniego roku) według wymiaru.	1	1	Wykres słupkowy	Wykres słupkowy Sankey chart Heatmap Wykres Mekko Wykres rozkładu
Trend	Wydajność miary w czasie, opcjonalnie podzielonej według wymiaru o niskiej liczebności.	1 data/wymiar czasu i opcjonalnie 1 inny wymiar	1-3	Wykres liniowy	Rozszerzenie Variance waterfall chart Wykres warstwowy Wykres rozkładu
Przetwarzanie wykresu kontrolnego	Dostarcza wskaźnik wydajności miary w czasie względem średniej (sigma).	1 data/wymiar czasu	1	Wykres liniowy	Brak
Porównanie	Porównaj dwie miary w wymiarze.	1	2	Wykres punktowy Wykres kombi	Multi KPI Wykres punktowy
Korelacja	Dostarcza względną relację między 2 miarami w maksymalnie 2 opcjonalnych wymiarach.	0-2	2	Wskaźnik KPI Wykres rozkładu	Brak

Typ analizy	Opisu	Wymiary	Miary	Wykresy	Alternatywne wykresy
Klaster (K-Means)	Zapewnia porównanie między 2 miarami w wymiarze podczas grupowania wyników za pomocą K-Means.	1	2	Wykres punktowy	Brak
Analiza okresu	<p>Pokazuje zmianę miary w stosunku do bieżącego lub ostatniego okresu w wybranym okresie analizy</p> <p>Wymaga domyślnego okresu kalendarzowego ustawionego dla grupy zawierającej miarę w modelu logicznym.</p>	1-2	1	<p>Miernik KPI</p> <p>Wykres słupkowy</p> <p>Wykres punktowy</p>	Brak
Wyniki za okres względem celu	<p>Porównuje zmianę miary od poprzedniego do bieżącego okresu. Zmiana jest mierzona przy użyciu prognozowanej wartości docelowej.</p> <p>Wymaga domyślnego okresu kalendarzowego ustawionego dla grupy zawierającej miarę w modelu logicznym.</p>	1	1	<p>Miernik KPI</p> <p>Wykres kołowy</p> <p>Tabela</p>	Brak

Typ analizy	Opisu	Wymiary	Miary	Wykresy	Alternatywne wykresy
Okres do okresu	<p>Porównuje miarę z poprzedniego i bieżącego okresu.</p> <p>Wymaga domyślnego okresu kalendarzowego ustawionego dla grupy zawierającej miarę w modelu logicznym.</p>	1	1	Wykres liniowy	Brak
Pulpit nawigacyjny Okres do okresu	<p>Porównuje miarę w ujęciu okres do okresu dla wymiaru jako pulpit nawigacyjny. Zawiera panel filtrowania do wybierania wartości wymiaru.</p> <p>Wymaga pola czasowego z polem pochodnym autoCalendar wybranym w ramach zapytania.</p>	1-3	1	<p>Panel filtrowania</p> <p>3 KPI</p> <p>Wykres liniowy</p>	Brak

Typ analizy	Opisu	Wymiary	Miary	Wykresy	Alternatywne wykresy
Informacja wzajemna	<p>Wyświetla statystyczną zależność między celem a wybranymi elementami.</p> <p>Wskaźnik zależności waha się od 0% (brak zależności) do 100% (mocna zależność).</p> <p>W przypadku informacji wzajemnej wybiera się jedno pole (miarę lub wymiar) jako cel, a następnie 1-10 wymiarów lub miar jako czynniki wpływające.</p> <p>Informacja wzajemna wykorzystuje wybraną losowo próbkę danych. W związku z tym wyniki tego typu analizy dla tych samych pól lub wyborów mogą się różnić.</p>	zmienna	zmienna	Wykres słupkowy	Brak

Edytowanie wizualizacji tworzonych przez Insight Advisor

Insight Advisor wybiera i generuje wykresy oparte na typach analizy.. Typy analizy i funkcje wykresu są wybierane na podstawie danych wejściowych zapytania i cech danych. Analitycy biznesowi projektują komponenty logiki biznesowej aplikacji i mogą też edytować właściwości oraz dalej rozszerzać funkcje leżące u podstaw wykresów. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Logika biznesowa](#). Aby uzyskać więcej informacji na temat rodzajów analiz, zobacz temat .

W poniższych przykładach pokazano, w jaki sposób wykresy z funkcji Insight Advisor można edytować za pomocą właściwości i edytora wyrażeń, aby ulepszyć wizualizacje, które najlepiej odzwierciedlają i ujmują dane. Te przykłady są oparte na wykresach, które można generować, a następnie rozszerzać z aplikacji kursu logiki biznesowej Insight Advisor. .



Zrzuty ekranu do tych przykładów pochodzą z Qlik Sense SaaS, a ekrany w Qlik Sense Enterprise on Windows mogą wyglądać inaczej. Zrzuty ekranu w przykładach mogą się różnić w zależności od daty załadowania aplikacji kursu logiki biznesowej.

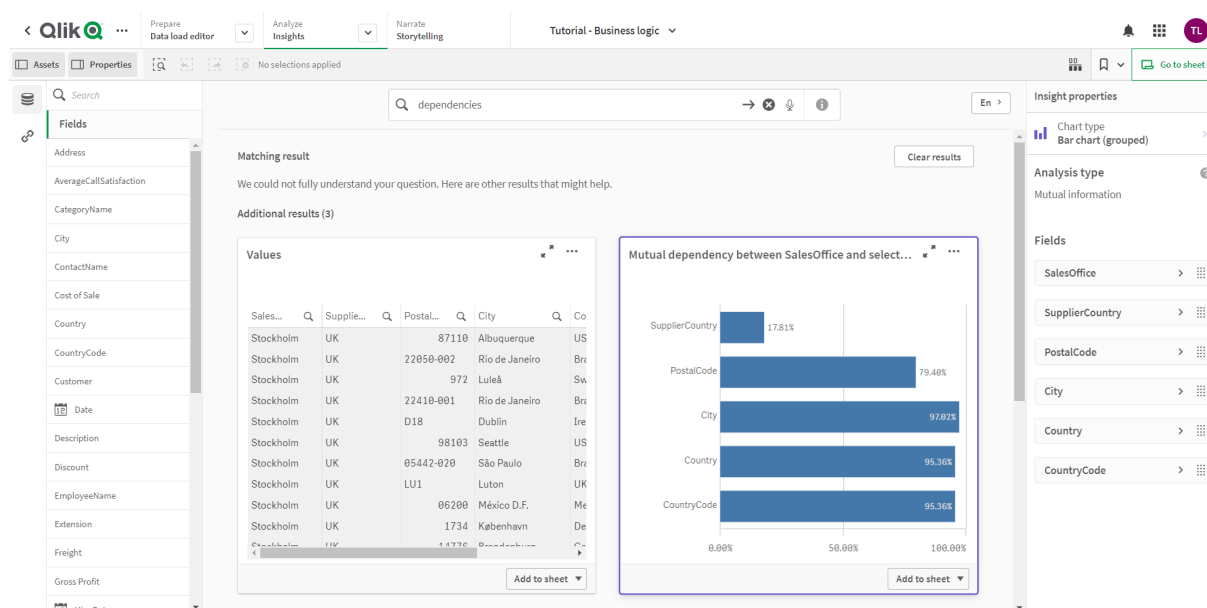
Mutual Information: Zmiana miar w celu doskonalenia wykresów

Zależności statystyczne między określoną wartością (miarą) a innymi wybranymi elementami są przedstawiane w funkcji Insight Advisor na wykresie **Mutual Information**. Zależność waha się od 0% (brak zależności) do 100% (mocna zależność). Ten przykład pokazuje, jak można zastąpić miary, aby przedstawić na wykresie ciekawsze i bardziej znaczące relacje.

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji kursu logiki biznesowej wprowadź zapytanie *dependencies* w polu wyszukiwania. Poszukaj wyniku z tekstem **Mutual dependency between SalesOffice and selected items**.

Domyślne wyniki zapytania o informacje wzajemne



2. Wybierz na wykresie **Dodaj do arkusza**, a następnie **Utwórz nowy arkusz**.
3. W przeglądarce aplikacji kliknij **Arkusze**, aby wyświetlić arkusze. Wybierz **Mój nowy arkusz** i nadaj arkuszowi **Tytuł** oraz **Opis**. W tym przykładzie nadaj arkuszowi nazwę **Mutual Information Sales** i dodaj opcjonalny opis **Mutual information between sales fields**.
4. Kliknij na pasku narzędzi **Edytuj arkusz** i wybierz wykres wzajemnych zależności.

5. Kliknij w dowolnym miejscu w tytule wykresu, aby zmienić tytuł z **Mutual dependency between SalesOffice and selected items** na *Mutual information around sales*.
6. Zmodyfikuj pola analizowane na tym wykresie. Insight Advisor wybrał do uwzględnienia na wykresie cztery miary, które są związane z geografiami. Była to rozsądna interpretacja zależności, jakie może mieć pole *SalesOffice*, ponieważ pole *SalesOffice* zostało sklasyfikowane jako **city** w modelu logicznym aplikacji. Zmodyfikuj miary w panelu właściwości i zmień je na pola, które będą lepiej odzwierciedlać wpływ zmiennych związanych z ilością sprzedaży, kosztem sprzedaży i wsparciem sprzedaży na *Sales*.

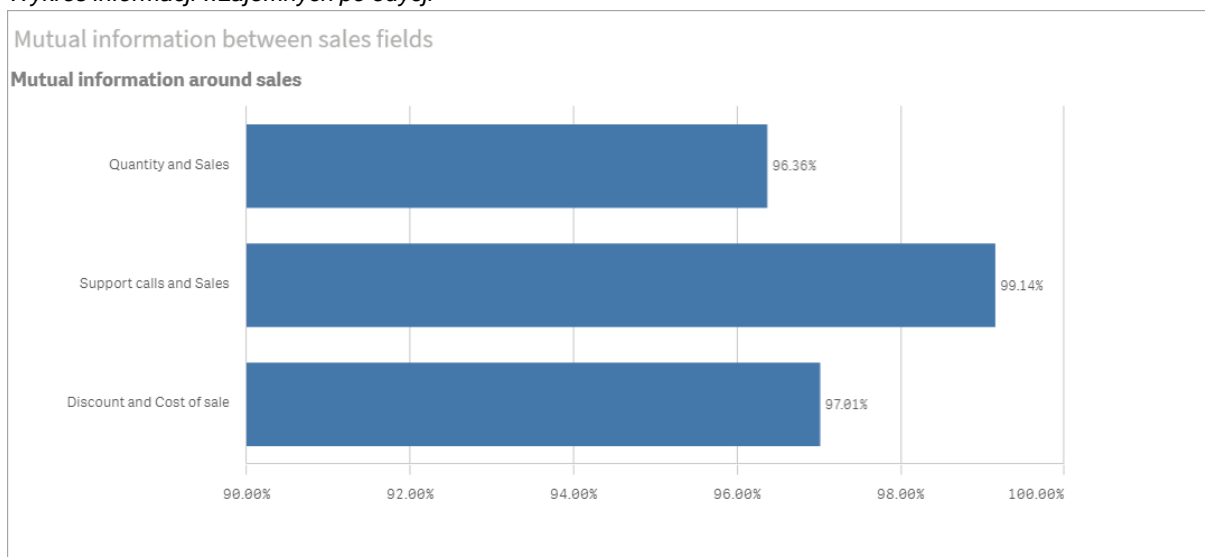
- a. Wybierz **Dane** w panelu właściwości, a w sekcji **Miary** rozwiń miarę *SupplierCountry*. Wybierz **fx** w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Edytuj wyrażenie**. Kliknij przycisk **Zastosuj**. Edytuj wyrażenie, zamieniając *SalesOffice* na *Quantity* i *SupplierCountry* na *Discount*. Wybierz pole **Etykieta**. Zamień *SupplierCountry* na *Quantity and Sales*.

Edycja parametrów pól

Edit expression	
1	=MutualInfo([Quantity],[Discount], 'dd', Null(), 10000)

- b. Rozwiń miarę *PostalCode*. Wybierz **fx** w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Edytuj wyrażenie**. Edytuj wyrażenie, zamieniając *SalesOffice* na *Sales* i *PostalCode* na *SupportCalls*. Wybierz pole **Etykieta**. Zamień *PostalCode* na *Support calls and Sales*.
 - c. Rozwiń miarę *City*. Wybierz **fx** w polu **Wyrażenie**, aby otworzyć okno dialogowe **Edytuj wyrażenie**. Edytuj wyrażenie, zamieniając *SalesOffice* na *Discount* i *City* na *Cost of Sale*. Wybierz pole **Etykieta**. Zamień *City* na *Discount and Cost of sale*.
 - d. Usuń miarę *Country*, klikając ją prawym przyciskiem myszy i wybierając polecenie **Usuń**.
7. Edytuj zakres osi X. Wszystkie te trzy porównania miar reprezentują wysoki poziom zależności. Aby podkreślić różnice wartości i uatrakcyjnić wykres, zmodyfikuj zakres wykresu słupkowego:
 - a. Rozwiń sekcję **Wygląd**, a następnie **Oś X**.
 - b. Zmień wartość ustawienia **Zakres** z **Autom.** na **Niestandardowy**.
 - c. Wybierz ustawienia **Min./maks.** wartości. Ustaw **Min.** na 0,9, a **Maks.** na 1.
 8. Wybierz **✓ Koniec edycji**.

Wykres informacji wzajemnych po edycji



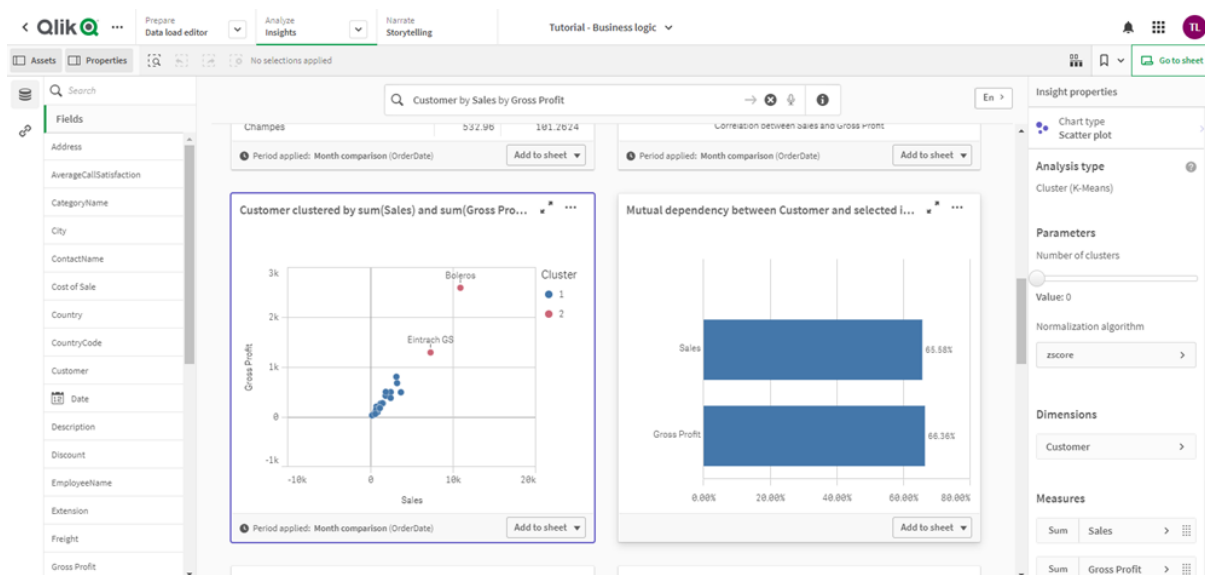
Algorytm centroidów: Edycja liczby klastrów i wyborów




Insight Advisor generuje **wykres punktowy** oparty na funkcjach centroidów w celu pogrupowania podobnych elementów w klastry. Poniższy przykład pokazuje, jak określić liczbę klastrów generowanych przez wykres i usunąć odstające punkty danych. Więcej informacji zawierają tematy oraz .


Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji kursu logiki biznesowej wprowadź w polu wyszukiwania zapytanie *Customer by Sales by Gross Profit*. Poszukaj wyniku **Customer clustered by sum(Sales) and sum(Gross Profit) (K-Means)**.

Domyślne wyniki zapytania o centroidy



2. Wybierz **Dodaj do arkusza** w prawym górnym rogu tego wykresu, a następnie  **Utwórz nowy arkusz**.
3. W przeglądarce aplikacji kliknij  **Arkusze**, aby wyświetlić arkusze. Wybierz **Mój nowy arkusz** i nadaj arkuszowi **Tytuł** oraz **Opis**. W tym przykładzie nazwij arkusz *Customers clustered by sales* i dodaj opis *Kmeans applied to customer data by Sales and Gross Profit*.
4. Wybierz  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi, a następnie wybierz wykres algorytmu centroidów.
5. Zmodyfikuj wykres punktowy:




- a. Powiększ wykres: Przeciągnij prawy dolny róg, aby powiększyć wykres na cały obszar kanwy.
- b. Edytuj argument liczby klastrów. Rozwiń sekcję **Wygląd**, a następnie **Kolory i legenda**. Insight Advisor pokolorował klastry według wymiarów. Wybierz  pod polem **Wybierz wymiar**, aby otworzyć edytor wyrażeń. Zmodyfikuj argument **num_clusters**, zmieniając wartość z 0 na 6 (Insight Advisor wykorzystał automatyczne klastrowanie – w takim przypadku, jeżeli wprowadzi się 0 jako liczbę klastrów, ustalana jest automatycznie optymalna liczba klastrów dla tego zestawu danych). Wybierz **Zastosuj**.

Edytuj pierwszy parametr w wyrażeniu (num_clusters)

```

Edit expression
1 =aggr(KMeans2D(6, sum(<<[OrderDate.autoCalendar.MonthsAgo]=1>> [Sales]), sum(<<[OrderDate.autoCalendar.MonthsAgo]=1>> [Gross Profit]), 'zscore')+1, [Customer])

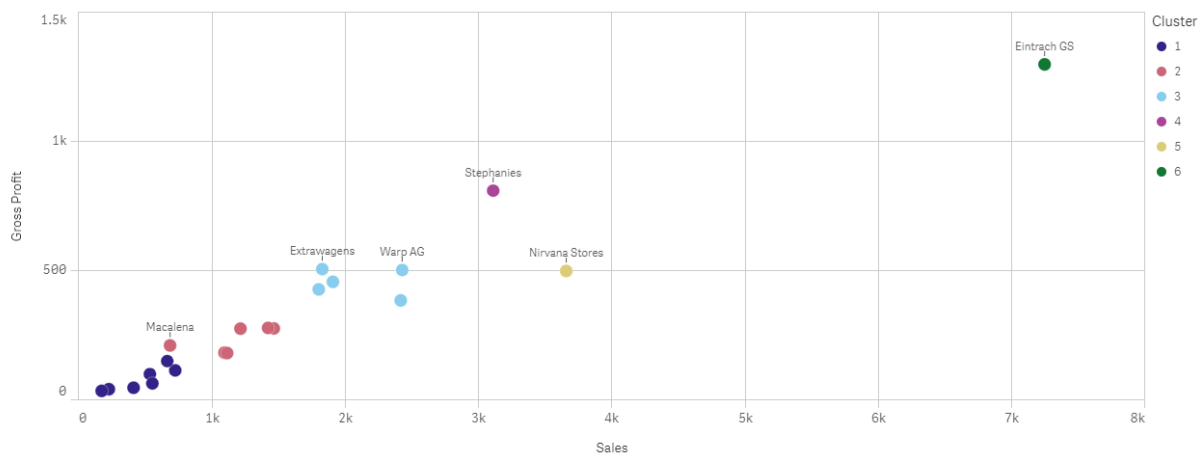
```

- c. Edytuj zakresy osi: Wygenerowany wykres domyślny pokazuje zakres mniejszy niż 0. Liczby ujemne nie mają w tym kontekście znaczenia i ten zakres zajmuje miejsce na wykresie. W sekcji **Wygląd** rozwiń **Oś X: Sales** i zmień **Zakres** z **Autom.** na **Niestandardowy**. Zauważ, że wartość **Min.** automatycznie resetuje się do 0. Rozwiń **Oś Y: Gross Profit** i zmień **Zakres** z **Autom.** na **niestandardowy**. Zauważ, że wartość **Min.** również automatycznie resetuje się do 0 w przypadku osi Y.
6. Wybierz  **Koniec edycji**.
7. Usuń wybór danych: Dane można wykluczyć z wykresu, usuwając zaznaczenie elementów, które nie są interesujące. Wyjdź z trybu edycji, wybierając  **Koniec edycji**, i otwórz **Selections tool** . Wyszukaj **Customer** i wybierz wszystkich klientów z wyjątkiem następujących: **Big Foot Shoes**, **Boleros**, **Bond Ltd**, **El Carnevale**, **Fritid AB**, **Las Corbatas**, **The Fashion**, and **Vite**.

Wykres punktowy centroidów po edycji

Customers clustered by sales

Customer clustered by sum(Sales) and sum(Gross Profit) (K-Means) for 2021-Jul



Analiza okres do okresu: Zmiana okresu analizy

Insight Advisor obsługuje tworzenie zachowań w celu używania preferowanego domyślnego okresu kalendarza z grupą miar. W poniższym przykładzie pokazano, jak zmienić okres kalendarzowy, aby wyświetlić wyniki z innego okresu. Możesz zmienić właściwość okresu kalendarza, aby wygenerować wykres **Okres do okresu**, który prezentuje sprzedaż w ciągu ostatniego roku, a nie ostatniego miesiąca.

Wykonaj następujące czynności:

1. W aplikacji kursu logiki biznesowej wprowadź zapytanie *Show me sales* w polu wyszukiwania. Zlokalizuj wynik w ujęciu **Okres do okresu**.

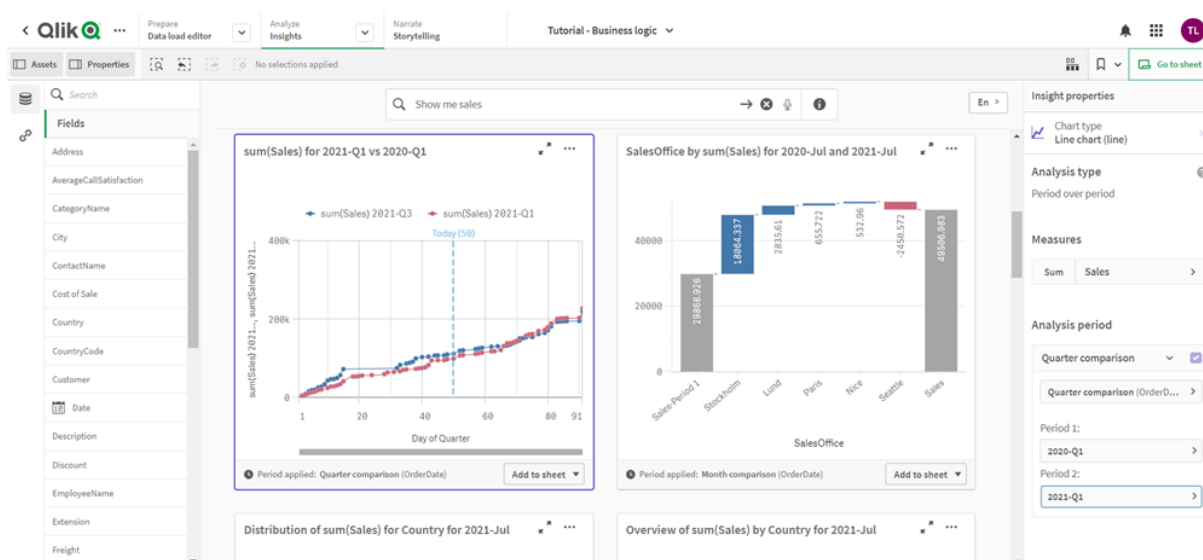
Wynik okres do okresu dla zapytania o sprzedaż



2. Wybierz wykres **Okres do okresu**, aby wyświetlić opcje po prawej stronie.

3. Rozwiń **Okres analizy** w panelu właściwości, aby wyświetlić opcje okresu kalendarzowego.
4. Wybierz **Porównanie kwartałów**.
5. Zmień wartość w **Okres 1** na **2020-Q1**.
6. Zmień wartość w **Okres 2** na **2021-Q1**.
7. Wyświetlane są teraz wyniki sprzedaży za pierwszy kwartał 2021 r. w porównaniu z pierwszym kwartałem 2020 r.

Wykres analizy okresu po zmianie okresu analizy



Tworzenie wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu programu Insight Advisor

Program Qlik Sense oferuje szeroką gamę wizualizacji do użytku z danymi. Wybór właściwego typu wykresu może być trudny podczas tworzenia pierwszej aplikacji Qlik Sense.

Sugestie dotyczące wykresów Insight Advisor umożliwiają użytkownikowi wybranie pól danych, a Insight Advisor wybiera wymiary, miary oraz typy wizualizacji. W miarę dodawania lub usuwania pól sugerowana wizualizacja jest dostosowywana odpowiednio do zmian wprowadzanych przez użytkownika. Wizualizację opartą na sugestiach można dostosować, korzystając z konkretnego zestawu właściwości.




Jeśli dopiero zaczynasz tworzyć wizualizację, wówczas włączenie opcji **Sugestie dotyczące wykresu** spowoduje zmianę Twojej wizualizacji w wizualizację opartą na sugestiach.



*Jeśli włączysz opcję **Sugestie dotyczące wykresu**, a następnie ją wyłączysz, wówczas utracisz zmiany wprowadzone do swojej wizualizacji. W celu przywrócenia starej wizualizacji należy cofnąć zmiany. Jeśli jednak w nawigacji wyjdiesz z widoku arkusza lub wprowadzisz zmiany w panelu zasobów, wówczas cofnięcie zmian i przywrócenie wizualizacji będzie niemożliwe.*

Tworzenie nowej wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
Z lewej strony zostanie wyświetlony panel zasobów.
2. Z obszaru  **Pola** przeciągnij i upuść pole na arkusz.
Pola sugerowane jako wymiary zostaną dodane jako tabele lub histogramy. Pola sugerowane jako miary zostaną dodane jako wskaźniki KPI.
Aby dodać pola jako panele filtrowania, przytrzymaj klawisz Shift podczas przeciągania i upuszczania pola.
3. W celu dodania dodatkowych pól wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Przeciągnij i upuść pole na wizualizację utworzoną z pierwszego pola albo na obszar **Sugeruj** po prawej stronie.
Program Qlik Sense ustali, czy to pole powinno być używane jako wymiar lub miara, a także wybierze agregację miary, która będzie używana.
 - Kliknij opcję **Dodaj** na panelu właściwości i wybierz pole.
 - Przeciągnij i upuść pole do obszaru **Upuść element tutaj** w obszarze **Wymiary** lub **Miary**.
Wizualizacja będzie ulegać zmianie w miarę dodawania do niej pól.
4. Opcjonalnie można usunąć niepotrzebne pola.
5. Kliknij przycisk  **Gotowe**.

Zmiana istniejącej wizualizacji w oparciu o sugestie dotyczące wykresu

Istniejącą wizualizację można zmienić, dodając pola lub usuwając niepotrzebne pola. Włączenie opcji **Sugestie dotyczące wykresu** w panelu właściwości po prawej stronie powoduje zmianę wybranej wizualizacji w sugestię dotyczącą wykresu opartą na polach z wizualizacji. Sugestie zaproponowane przez program Qlik Sense można zmienić. Można na przykład:

- Przeciągać pola między obszarami **Wymiary** i **Miary**, aby zmienić sposób użycia pola.
Przeniesienie pola do obszaru **Wymiary** powoduje usunięcie agregacji tego pola. Przeniesienie pola do obszaru **Miary** powoduje przypisanie agregacji do tego pola.
- Wybrać inną agregację dla pola używanego jako miara. Wybrana agregacja będzie stosowana za każdym razem, gdy będziesz używać tego pola jako miary, gdy włączona będzie opcja **Sugestie dotyczące wykresu**.
- Użyć opcji **Zmień typ wykresu**, aby wybrać typ wykresu inny niż sugerowany.

Dostosowywanie ustawień, gdy używane są sugestie dotyczące wykresu

Ustawienia w panelu właściwości dotyczące **Danych** i **Wyglądu** można dostosowywać. Panel właściwości dla wizualizacji utworzonych na podstawie sugestii dotyczących wykresu zawiera konkretny zestaw ustawień właściwości. Wyłączenie opcji **Sugestie dotyczące wykresu** powoduje przywrócenie dostępu do wszystkich dostępnych właściwości. Opisy dostępnych pól zawiera temat dotyczący właściwości wizualizacji w sekcji *Wizualizacje* (page 147).

Ograniczenia w przypadku korzystania z sugestii dotyczących wykresu

- W przypadku wizualizacji głównej nie można włączyć opcji **Sugestie dotyczące wykresu**.
- Opcji **Sugestie dotyczące wykresu** nie można włączyć dla paneli filtrowania, histogramów ani map.
- Wykresy, dla których włączona jest opcja **Sugestie dotyczące wykresu**, nie są obsługiwane w raportach Qlik NPrinting. W celu uwzględnienia wykresów utworzonych z użyciem sugestii wykresów w raportach Qlik NPrinting należy wyłączyć opcję **Sugestie dotyczące wykresu**.
- Agregację miary można włączyć tylko wtedy, gdy jej etykieta jest etykietą domyślną.
- Do obszaru **Miary** nie można przeciągnąć wymiaru głównego. Do obszaru **Wymiary** nie można przeciągnąć miary głównej.
- Pole można przeciągnąć z obszaru **Miary** do obszaru **Wymiary** tylko wtedy, gdy jego wyrażenie jest proste. Więcej informacji dotyczących sposobów korzystania z wyrażeń w wizualizacjach zawiera temat *Używanie wyrażeń w wizualizacjach* (page 128).

Wskazówki dotyczące wizualizacji, pól i nazewnictwa

Podczas korzystania z programu Qlik Sense trzeba mieć świadomość pewnych konwencji i ograniczeń. Dotyczy to między innymi maksymalnej liczby znaków w nazwach, opisach i wyrażeniach lub znaków zarezerwowanych wyłącznie do użycia w programie Qlik Sense.

Maksymalna liczba wizualizacji

Maksymalna liczba wizualizacji na jednym arkuszu jest ograniczona do liczby komórek arkusza: 288 (24 x 12). Maksymalna praktycznie użyteczna liczba jest znacznie mniejsza, ponieważ wizualizacje zajmujące tylko jedną komórkę mają ograniczone zastosowanie.

Górne limity długości nazw

W programie Qlik Sense obowiązują następujące limity liczby znaków dla różnego rodzaju elementów:

Górne limity długości nazw

Sytuacja	Limit górny
Nazwy (tytuł, wymiar, przypis itp.)	Maks. 255 znaków
Opisy	Maks. 512 znaków
Wyrażenia	Maks. 64 000 znaków.
Znaczniki	Maks. 31 znaków na znacznik i maks. 30 znaczników na element główny
Wykres typu Tekst i grafika:	Maks. 12 000 znaków

Konwencje nazewnictwa

Do szeregu elementów można się odwoływać na podstawie ich nazw w programie Qlik Sense, na przykład:

- Pola
- Wymiary
- Miary
- zmienne
- Zakładki

Niektóre znaki są zarezerwowane na potrzeby systemu w programie Qlik Sense. Aby unikać potencjalnych błędów, w nazwach nie należy używać następujących znaków:

- :
- =
- [
-]
- {
- }
- \$
- ´
- `
- ´

Użycie zbyt długiej nazwy wymiaru lub miary spowoduje, że będzie wyświetlana obcięta. Widoczne będą znaki „...” informujące o tym, że część nazwy jest ukryta.

Maksymalna liczba znaków w wyrażeniach

Maksymalna liczba znaków, jaka może zostać zapisana w wyrażeniu wizualizacji, wynosi 64 000. Jeśli spróbujesz utworzyć wyrażenie z większą liczbą znaków, zostanie ono obcięte.

Konwencje formatów liczb i godzin

W wielu funkcjach interpretacji i formatowania można ustawić format liczb i dat przy użyciu kodu formatu. W tym temacie opisano formaty funkcji liczb, dat, godzin i znaczników czasu. Formaty te mają zastosowanie zarówno do funkcji skryptów, jak i do funkcji wykresów.

Formaty liczb

Aby wskazać określoną liczbę cyfr, należy użyć symbolu "0" dla każdej cyfry.

Aby wskazać możliwą liczbę po lewej stronie punktu dziesiętnego, należy użyć symbolu "#".

Aby oznaczyć pozycję separatora tysięcy lub separatora dziesiętnego, należy użyć odpowiedniego separatora tysięcy i separatora dziesiętnego.

Kod formatu jest używany do określania pozycji separatorów. Nie można ustawić separatora w kodzie formatu. W skrypcie należy do tego celu używać zmiennych **DecimalSep** i **ThousandSep**.

Separator tysięcy służy do grupowania cyfr według dowolnej liczby pozycji, np. można zastosować format ciągu znaków "0000-0000-0000" (separator tysięcy=",-"), aby wyświetlić dwunastocyfrowy numer części jako "0012-4567-8912".

Przykłady:

Przykłady formatów liczb

Format liczby	Opis
# ##0	przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z separatorem tysięcy. W tym przykładzie znak „ ” jest używany jako separator tysięcy.
###0	przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą bez separatora tysięcy.
0000	przedstawia liczbę jako liczbę całkowitą z co najmniej czterema cyframi. Na przykład liczba 123 będzie wyświetlana jako 0123.
0.000	przedstawia liczbę z trzema cyframi po przecinku. W tym przykładzie znak „.” jest używany jako separator dziesiętny.

Specjalne formaty liczb

W Qlik Sense można interpretować i formatować liczby w systemie o dowolnej podstawie od 2 do 36, w tym w systemie dwójkowym, ósemkowym i szesnastkowym. Obsługuje on także liczby rzymskie.

Specjalne formaty liczb

Format	Opis
Format dwójkowy	Aby wskazać format dwójkowy, kod formatu powinien zaczynać się od (bin) lub (BIN).
Format ósemkowy	Aby wskazać format ósemkowy, kod formatu powinien zaczynać się od (oct) lub (OCT).
Format szesnastkowy	Aby wskazać format szesnastkowy, kod formatu powinien zaczynać się od (hex) lub (HEX). W przypadku korzystania z wersji pisanej wielkimi literami do formatowania użyte zostaną znaki A-F (np. 14FA). Zastosowanie wersji pisanej małymi literami będzie skutkowało formatowaniem przy użyciu znaków a-f (np. 14fa). Interpretacja będzie działać dla obu wariantów bez względu na wielkie litery w kodzie formatu.
Format dziesiętny	Użycie (dec) lub (DEC) w celu oznaczenia formatu dziesiętnego jest dozwolone, ale niekonieczne.
Format podstawy niestandardowej	Aby oznaczyć format o dowolnej podstawie od 2 do 36, kod formatu powinien zaczynać się od (rxx) lub (Rxx), gdzie xx to dwucyfrowa liczba oznaczająca stosowaną podstawę. Jeśli zostanie użyta wielka litera R, podczas formatowania w programie Qlik Sense litery używane w podstawach powyżej 10 będą zapisywane jako wielkie (np. 14FA). Podanie małej litery r spowoduje formatowanie przy użyciu małych liter (np. 14fa). Interpretacja będzie działać dla obu wariantów bez względu na wielkie litery w kodzie formatu. Należy zauważyć, że (r02) to odpowiednik (bin), (R16) to odpowiednik (HEX) itd.

Format	Opis
Liczby rzymskie	Aby wskazać format liczb rzymskich, kod formatu powinien zaczynać się od (rom) lub (ROM). W przypadku korzystania z wersji pisanej wielkimi literami do formatowania zastosowane zostaną wielkie litery (np. MMXVI). Zastosowanie wersji pisanej małymi literami będzie skutkować formatowaniem przy użyciu małych liter (mmxvi). Interpretacja będzie działać dla obu wariantów bez względu na wielkie litery w kodzie formatu. Liczby rzymskie są uogólniane za pomocą znaku minusa dla liczb ujemnych i 0 dla zera. W przypadku liczb rzymskich cyfry po przecinku są ignorowane.

Przykłady:

Przykłady specjalnych formatów liczb

Przykład	Wynik
num(199, '(bin)')	zwraca wartość 11000111
num(199, '(oct)')	zwraca wartość 307
num(199, '(hex)')	zwraca wartość c7
num(199, '(HEX)')	zwraca wartość C7
num(199, '(r02)')	zwraca wartość 11000111
num(199, '(r16)')	zwraca wartość c7
num(199, '(R16)')	zwraca wartość C7
num(199, '(R36)')	zwraca wartość 5J
num(199, '(rom)')	zwraca wartość cxcix
num(199, '(ROM)')	zwraca wartość CXCIX

Daty

Do formatowania daty można używać następujących symboli. Można użyć dowolnych separatorów.

Symbole przeznaczone do formatowania daty

Symbole	Opis
D	Aby opisać dzień, należy użyć symbolu "D" dla każdej cyfry.

Symbole	Opis
M	<p>Aby opisać numer miesiąca, należy użyć symbolu "M".</p> <p>"M" oznacza jedną cyfrę, a "MM" dwie cyfry.</p> <p>"MMM" oznacza krótką nazwę miesiąca zapisaną literami, zgodnie z definicją systemu operacyjnego lub nadpisanej w skrypcie zmiennej systemowej MonthNames.</p> <p>"MMMM" oznacza długą nazwę miesiąca zapisaną literami, zgodnie z definicją systemu operacyjnego lub nadpisanej w skrypcie zmiennej systemowej LongMonthNames.</p>
Y	Aby opisać rok, należy użyć symbolu "Y" dla każdej cyfry.
W	<p>Aby opisać dzień tygodnia, należy użyć symbolu "W".</p> <p>"W" zwraca numer dnia jako jedną cyfrę, np. 0 dla poniedziałku.</p> <p>"WW" zwraca numer dwucyfrowy, np. 02 dla środy.</p> <p>"WWW" wyświetla krótką wersję nazwy dnia tygodnia (np. pon), zgodnie z definicją systemu operacyjnego lub nadpisanej w skrypcie zmiennej systemowej DayNames.</p> <p>"WWWW" wyświetla długą wersję nazwy dnia tygodnia (np. poniedziałek), zgodnie z definicją systemu operacyjnego lub nadpisanej w skrypcie zmiennej systemowej LongDayNames.</p>

Przykłady: (na przykładzie daty 31 marca 2013 r.)

Przykłady formatów dat

Przykład	Wynik
YY-MM-DD	przedstawia datę jako 13-03-31.
YYYY-MM-DD	przedstawia datę jako 2013-03-31.
YYYY-MMM-DD	przedstawia datę jako 2013-mar-31.
DD MMMM YYYY	przedstawia datę jako 31 marca 2013.
M/D/YY	przedstawia datę jako 2013-03-31.
W YY-MM-DD	przedstawia datę jako 6 13-03-31.
WWW YY-MM-DD	przedstawia datę jako sob 13-03-31.
WWWW YY-MM-DD	przedstawia datę jako sobota 13-03-31.

Godziny

Do formatowania godzin można używać następujących symboli. Można użyć dowolnych separatorów.

Symbole przeznaczone do formatowania godziny

Symbole	Opis
h	Aby przedstawić godziny, należy użyć symbolu "h" dla każdej cyfry.
m	Aby przedstawić minuty, należy użyć symbolu "m" dla każdej cyfry.
s	Aby przedstawić sekundy, należy użyć symbolu "s" dla każdej cyfry.
f	Aby przedstawić ułamki sekund, należy użyć symbolu "f" dla każdej cyfry.
tt	Aby przedstawić godzinę w formacie AM/PM, należy po oznaczeniu godziny użyć symbolu "tt".

Przykłady: (na przykładzie godziny 18:30):

Przykłady formatów godziny

Przykład	Wynik
hh:mm	przedstawia godzinę jako 18:30
hh.mm.ss.ff	przedstawia godzinę jako 18.30.00.00
hh:mm:tt	przedstawia godzinę jako 06:30:pm

Znaczniki czasu

W znacznikach czasu stosowany jest taki sam zapis jak w przypadku daty i godziny, zgodnie z powyższym opisem.

Przykłady: (na przykładzie znacznika czasu 31 marca 2013 18:30):

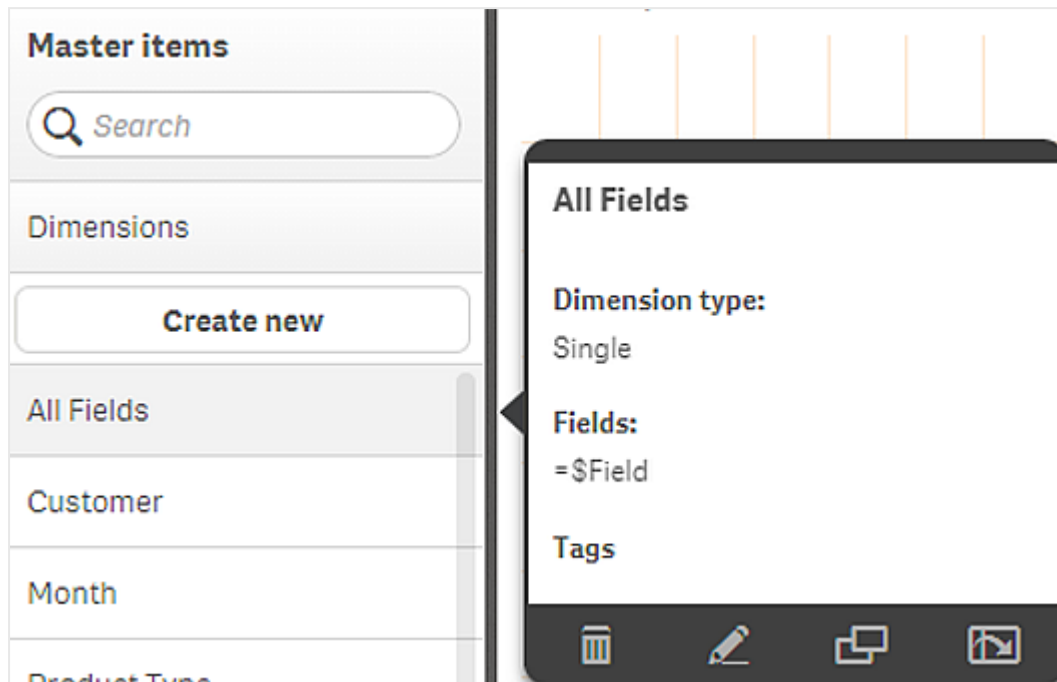
Przykłady formatów znaczników czasu

Przykład	Wynik
YY-MM-DD hh:mm	przedstawia znacznik czasu jako 13-03-31 18:30.
M/D/Y hh.mm.ss.ffff	przedstawia znacznik czasu jako 3/31/13 18.30.00.0000.

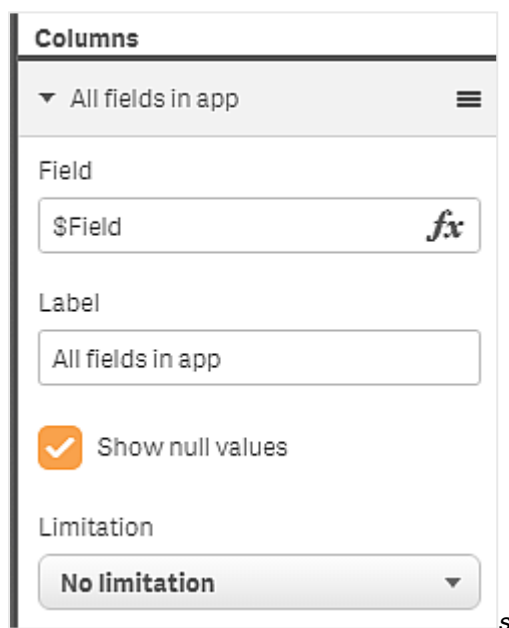
Korzystanie z pól systemowych w wizualizacjach

W wizualizacji można używać pól systemowych. Pola systemowe są tworzone przez program Qlik Sense w przypadku generowania skryptu ładowania danych i zawierają informacje dotyczące pól i tabel w ładowanych danych. Pole systemowe zaczyna się od znaku „\$”, a w celu utworzenia odniesienia do niego należy ręcznie napisać nazwę pola wraz ze znakiem „\$”. Pola systemowego można użyć, aby utworzyć wymiar jako element główny lub z panelu właściwości.

Podgląd wymiaru oparty na polu systemowym



Pole systemowe dodane jako wymiar w panelu właściwości



Korzystanie ze stanów alternatywnych na potrzeby analizy porównawczej

Jeśli wymagane jest przeprowadzenie analizy porównawczej, wówczas można używać stanów alternatywnych w programie Qlik Sense. Stany alternatywne umożliwiają

dokonywanie różnych wyborów w tym samym wymiarze, a także porównywanie wyborów jeden obok drugiego w pojedynczej wizualizacji albo w dwóch lub większej liczbie wizualizacji.

Stany alternatywne mogą być używane w wizualizacjach na dwa różne sposoby:

- Stosowanie stanu do wizualizacji. Powoduje połączenie wyboru wizualizacji do wyboru stanu.
- Stosowanie stanów w wyrażeniu set miary. Jest to użyteczne w przypadku porównywania wartości miar różnych stanów.



Tworzenie stanów alternatywnych

Nowy stan alternatywny można utworzyć w sekcji **Stany alternatywne** w obszarze **Elementy główne**:

1. Wybierz opcję **Utwórz nowe**.
2. Podaj nazwę nowego stanu. Istnieją pewne ograniczenia dotyczące nazw:
 - W nazwie stanu nie używaj znaków \$, 0 ani 1.
 - Nie używaj nazwy stanu zaczynającej się od znaku \$ lub \$_, po którym następuje liczba, na przykład \$3.
 - Nie używaj nazwy stanu, która jest już używana jako nazwa zakładki.

Nowo utworzony stan alternatywny może być używany w celu wykonywania analizy porównawczej. Zwykle w celu porównania dwóch stanów należy utworzyć inny nowy stan.

Stosowanie stanów alternatywnych względem arkuszy i wizualizacji

Stan można zastosować do wizualizacji lub arkusza. Jeśli zastosujesz stan do arkusza, wówczas wszystkie wizualizacje na tym arkuszu odziedziczą ten stan, chyba że zastosujesz inny stan do konkretnej wizualizacji. Zastosowanie stanu względem wizualizacji będzie odzwierciedlać wybory dokonane w stanie.

Wszelkie dokonane wybory zostaną zastosowane do stanu i będą odzwierciedlone w innych wizualizacjach, względem których zastosowano ten sam stan.

Najprostszym sposobem zastosowania stanu alternatywnego jest upuszczenie go na arkusz lub wizualizację, a następnie wybranie opcji **Zastosuj stan**.

Możesz również zastosować stan alternatywny, korzystając z ustawienia **Stan** w panelu właściwości:

- W przypadku arkusza znajdziesz ustawienie w obszarze **Stany alternatywne**.
- W przypadku wizualizacji ustawienie jest dostępne w obszarze **Wygląd > Stany alternatywne**.

Można wybrać:

- stan alternatywny zdefiniowany w obszarze **Elementy główne**;
- **<dziedziczony>** – w takim przypadku używany jest stan zdefiniowany dla arkusza;
- **<stan domyślny>**, który reprezentuje stan w sytuacji, gdy nie zastosowano żadnego stanu alternatywnego.

Używanie stanów alternatywnych w wizualizacjach

Obok stosowania stanu do wizualizacji można również używać stanów alternatywnych w wyrażeniu set miary. Jest to użyteczne, gdy wymagane jest porównanie wartości miary – jedna obok drugiej – dla różnych wyborów w wymiarze.

Stan alternatywny można ustawić jako identyfikator w wyrażeniu set. Jeśli chcesz użyć miary `Sum(Sales)` w wizualizacji ze stanem o nazwie *Group1*, na przykład na wykresie słupkowym, użyj następującego wyrażenia jako miary:

```
Sum({Group1}Sales)
```

W celu porównania z innym stanem o nazwie *Group2* możesz utworzyć inną miarę za pomocą wyrażenia `Sum({Group2}Sales)`.

Na wykresie słupkowym zostanie przedstawiona sprzedaż dla wyboru w stanie *Group1* obok sprzedaży dla wyboru w stanie *Group2*.

Uzyskiwanie informacji o wyborze stanu alternatywnego

Wybory z różnych stanów są widoczne na pasku wyboru.

Może również pojawić się potrzeba skorzystania z informacji na temat tego, które wybory i w jakiej liczbie zostały dokonane w stanie alternatywnym na etykietach lub tytułach wizualizacji. Za pomocą następujących funkcji wykresu z parametrem **state_name** możesz uzyskać wybory powiązane ze stanem o podanej nazwie:

- **GetCurrentSelections()** zwraca wszystkie bieżące wybory.
- **GetFieldSelections()** zwraca bieżące wybory w konkretnym polu.
- **GetSelectedCount()** zwraca liczbę wartości wybranych w polu.

Rozszerzanie zmiennych w stanach alternatywnych

Można określić stan, który będzie używany podczas rozszerzania zmiennej. Zmiany w konkretnym stanie nie wpływają na wartości zmiennej, która jest rozszerzana w innym stanie. Jeśli stan nie zostanie określony, wówczas zmienna zostanie rozszerzona w stanie domyślnym.

Przykład:

Jeśli istnieje stan o nazwie `MyState` i zmienna o nazwie `vMyVar`:

- `$(vMyVar)` rozszerza zmienną w stanie domyślnym.
- `${MyState} vMyVar)` rozszerza zmienną w stanie `MyState`.

Ograniczenia

Jeśli stan wizualizacji został ustawiony na jakąkolwiek wartość inną niż `<dziedziczony>`, wówczas niemożliwe jest dodawanie wizualizacji do elementów głównych.

Przykład analizy porównawczej

W tym przykładzie naszym celem jest porównanie wyników sprzedaży w liniach produktów dla różnych wyborów dotyczących regionów sprzedaży. Porównywane regiony chcemy wybierać dynamicznie – jako regiony pojedyncze lub jako kombinację regionów.

Zestaw danych i aplikacja

Jeśli chcesz prześledzić niniejszy przykład, pobierz kurs Qlik Sense Kurs – tworzenie aplikacji, aby uzyskać zestaw danych. Gdy ukończysz kurs, użyj utworzonej aplikacji. W przeciwnym wypadku musisz utworzyć aplikację, dodać wszystkie sześć plików danych do folderu *Tutorials source*, a następnie powiązać je, używając automatycznych rekomendacji z Menedżera danych.

Tworzenie stanów alternatywnych

Na potrzeby tego przykładu potrzebujemy dwóch stanów alternatywnych. Po wybraniu kolejno opcji

Elementy główne > Stany alternatywne:

1. Utwórz nowy stan o nazwie *Group 1*.
2. Utwórz nowy stan o nazwie *Group 2*.

W ten sposób zostały utworzone dwa stany alternatywne, których potrzebujemy w tym przykładzie.

Tworzenie paneli filtrowania na potrzeby wyboru

Wykonaj następujące czynności:

1. Dodaj panel filtrowania z polem *Region*.
2. Przeprowadź edycję etykiety panelu filtrowania w taki sposób, aby miała wartość `=StateName()`. To ułatwi ich odróżnianie, ponieważ stan nie jest wskazany w panelu filtrowania. Funkcja **StateName()** zwraca stan, który jest zastosowany względem tej funkcji.
3. Upuść stan *Group 1* na panel filtrowania i wybierz opcję **Zastosuj stan**.
4. Dodaj drugi panel filtrowania z polem *Region*.

5. Przeprowadź edycję etykiety drugiego panelu filtrowania w taki sposób, aby miała wartość `=StateName()`.
6. Upuść stan *Group 2* na drugi panel filtrowania i wybierz opcję **Zastosuj stan**.

W ten sposób zostały utworzone dwa panele filtrowania, które służą do kontrolowania wyborów w każdym z dwóch stanów. Gdy dokonasz wyboru w panelu filtrowania *Group 1*, ten sam wybór zostanie zastosowany do stanu *Group 1*, co będzie odwzorowane we wszystkich wizualizacjach połączonych z tym stanem.

Tworzenie wykresu słupkowego do analizy

Wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz miarę elementu głównego o nazwie *Group1Sales*.
Ustaw **Wyrażenie** na `sum([Group 1][Sales])`.
To wyrażenie sumuje sprzedaż dla wszystkich wyborów w stanie *Group 1*.
Ustaw **Etykieta wyrażenia** na `'Sales '&GetCurrentSelections(chr(13)&chr(10), '=', ' ', ', ', 9, 'Group 1')`.
Używamy wyrażenia etykiety, ponieważ umożliwia to przedstawienie bieżącego wyboru stanu w postaci etykiety na wykresie zamiast etykiety domyślnej.
2. Utwórz drugą miarę elementu głównego o nazwie *Group2Sales*.
Ustaw **Wyrażenie** na `sum([Group 2][Sales])`.
Ustaw **Etykieta wyrażenia** na `'Sales '&GetCurrentSelections(chr(13)&chr(10), '=', ' ', ', ', 9, 'Group 2')`.
3. Dodaj wykres słupkowy do arkusza.
4. Ustaw pole *Product Line* jako wymiar.
5. Dodaj miary *Group1Sales* i *Group2Sales*.

W ten sposób został utworzony wykres słupkowy, który przedstawia sprzedaż według linii produktów dla dwóch grup regionów wybranych w panelach filtrowania. Gdy dokonasz nowego wyboru w jednym z paneli filtrowania, wartość odpowiedniej miary ulegnie zmianie zgodnie z nowym wyborem.

Wnioski


Możesz dokonywać wyborów w *Group 1* i *Group 2*, a wyniki wybranych kombinacji regionów będą widoczne na wykresie słupkowym.

Tworzenie wizualizacji z użyciem obiektu niestandardowego


Za pomocą aplikacji niestandardowych można rozszerzać aplikacje.

Dostępne obiekty niestandardowe są następujące:

- rozszerzenia wizualizacji
- pakiety obiektów zapewniane przez firmę Qlik:
 - *Dashboard bundle* (page 476)
 - *Visualization bundle* (page 490)

Obiekty niestandardowe można znaleźć w panelu zasobów w obszarze  **Obiekty niestandardowe** podczas edycji arkusza.



Własne rozszerzenia wizualizacji można tworzyć w Dev Hub.

 Informacje o Dev Hub zawiera temat [Dev Hub](#).

Dodawanie obiektu niestandardowego do arkusza

Aby rozpocząć tworzenie wizualizacji, należy przeciągnąć rozszerzenie wizualizacji na arkusz.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Aby rozwinąć obiekty niestandardowe, kliknij ikonę  w panelu po lewej stronie.
3. Przeciągnij rozszerzenie wizualizacji na arkusz.
Wykres można upuścić w pustym miejscu na arkuszu. Można również podzielić obszar istniejącej wizualizacji na dwie części albo zastąpić istniejącą wizualizację.



Po dwukrotnym kliknięciu obiektu niestandardowego zostanie on natychmiast dodany do arkusza.

4. Zmień wymagane ustawienia dla obiektu niestandardowego w panelu właściwości. Wymagane ustawienia są zdefiniowane przez programistę rozszerzenia – mogą to być wymiary, miary lub inne ustawienia.

W ten sposób powstała kompletna wizualizacja, z której można zacząć korzystać w ramach eksplorowania danych w aplikacji.

Kopiowanie wizualizacji z istniejącej wizualizacji


Wizualizację można kopiować:


- W tym samym arkuszu
- Między arkuszami w tej samej aplikacji
- Między arkuszami należącymi do różnych aplikacji.



Aby skopiowana wizualizacja działała w innej aplikacji, wówczas te same wymiary i miary muszą stanowić również część aplikacji docelowej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edytowania arkusza kliknij element do skopiowania.
Element został wyróżniony.
2. Na pasku edycji kliknij .

3. Aby wstawić element do innego arkusza, przejdź do arkusza za pomocą nawigatora arkuszy.
4. Kliknij , aby wkleić element.

Skopiowany element zostanie dodany do arkusza.



W zależności od sytuacji wklejenie skopiowanej wizualizacji w arkuszu będzie mieć różne skutki:

- *Jeśli wizualizacja jest poddana selekcji, wówczas wizualizacja ta zostanie zastąpiona.*
- *Jeśli żadna wizualizacja nie jest poddana selekcji, wówczas wklejona wizualizacja zostanie umieszczona w największym pustym miejscu.*
- *Jeśli nie ma pustego miejsca, wówczas największa wizualizacja w arkuszu zostanie podzielona na pół, aby zrobić miejsce dla wklejanej wizualizacji.*

Tworzenie wykresów umożliwiających kontrolę czasu

Wykresy umożliwiające kontrolę czasu to wizualizacje wykorzystujące skalę ciągłą, która zapewnia kompleksowy i dokładny widok danych opartych na czasie. Oznacza to, że włączenie skali ciągłej na osi X w wykresie zawierającym pola dat spowoduje separację punktów na odległość odpowiadającą powiązanej z nimi jednostki czasu. Dodatkowo etykiety osi są rozmieszczone równomiernie bez względu na to, czy istnieją dane dla konkretnego punktu, a widok wykresu jest skompresowany, co eliminuje potrzebę przewijania.




Skala ciągła jest obsługiwana dla wykresów liniowych, słupkowych i wykresów kombi.

Skala ciągła jest najczęściej stosowana z polami dat, takimi jak:

- Sekunda
- Minuta
- Godzina
- Tydzień
- Miesiąc
- RokMiesiąc
- Kwartał
- RokKwartał
- Rok
- Data
- Znacznik czasu

Dodawanie skali ciągłej

Wykonaj następujące czynności:

1. W widoku arkusza kliknij  **Edytuj arkusz** na pasku narzędzi.
2. Kliknij wykres liniowy przeznaczony do edycji.
3. W panelu właściwości kliknij kartę **Wygląd**.
4. W sekcji **Oś X** zaznacz opcję **Użyj skali ciągłej**.
Wykres zostanie skompresowany, a punkty danych i etykiety zostaną ponownie rozmieszczone.

Dokonywanie selekcji na wykresie umożliwiającym kontrolę czasu

Podczas nawigacji na wykresie umożliwiającym kontrolę czasu można powiększyć mniejszy zakres czasu, aby zarejestrować migawki wyświetlanych danych i wybrać wartości danych. Selekcje wykonane na osi czasu metodą selekcji zakresów umożliwiają wybór wszystkich wartości danych (nawet tych, które są niewidoczne). Selekcje na osi miary lub wykonane za pomocą lassa umożliwiają tylko wybór wartości widocznych.

Zmiana danych wizualizacji

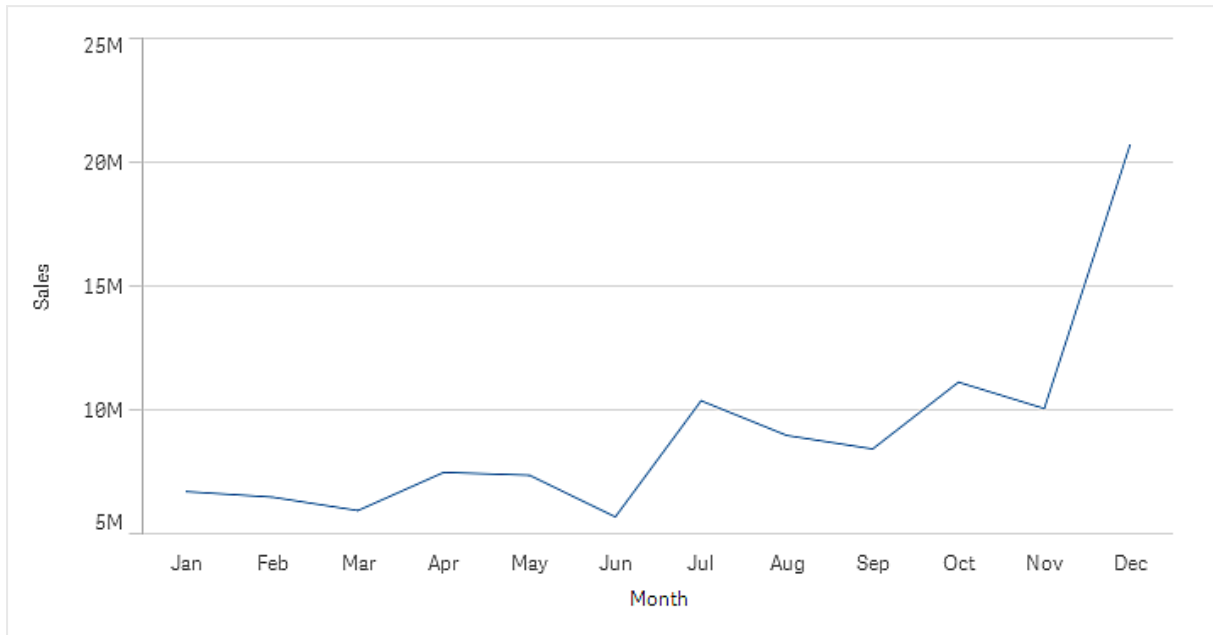
Dane wyświetlane w wizualizacji można zmieniać po jej utworzeniu.

Na przykład może pojawić się potrzeba dodania dodatkowych wymiarów lub miar do wykresu, aby nadać istniejącym danym głębię i znaczenie. Alternatywnie może pojawić się potrzeba skorygowania niepoprawnego wymiaru albo błędnej miary.

Dodawanie wymiarów i miar do wizualizacji

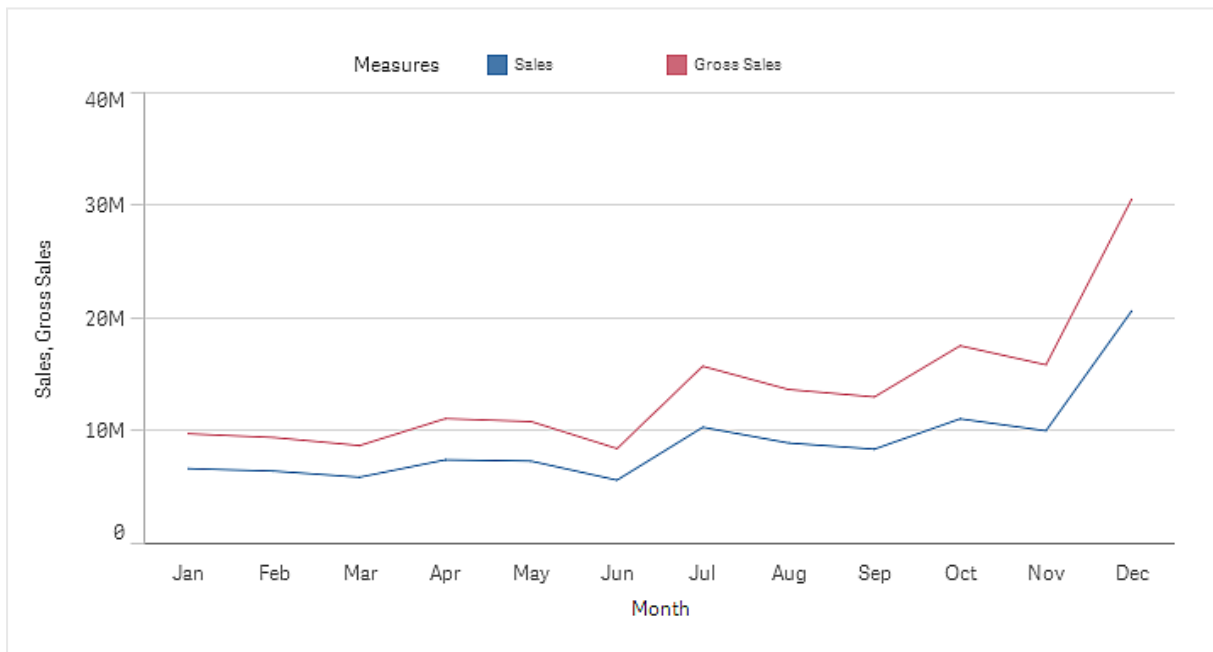
Do wizualizacji można dodać wiele wymiarów i miar, aby nadać wyświetlanym informacjom głębię i znaczenie. Dodanie wymiarów i miar pozwala na wyświetlanie większej ilości informacji w pojedynczej wizualizacji. Na przykład poniższa ilustracja zawiera wizualizację z miarą *Sales* i wymiarem *Month*.

Wykres liniowy z miarą Sales.



Można do niej dodać drugą miarę – *Gross Sales*. Przykładowy wykres liniowy zapewnia teraz więcej kontekstu, ponieważ umożliwia porównanie miary *Gross Sales* z miarą *Sales*.

Wykres liniowy z miarami *Sales* i *Gross Sales*



Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij kartę **Dane**.
Karta **Dane** zostanie rozwinięta.
2. W sekcji **Wymiary** lub **Miary** kliknij opcję **Dodaj**, aby dodać wymiar lub miarę.

Zostanie otwarte okno dialogowe z polem tekstowym. Poniżej pola tekstowego widoczna jest lista wszystkich dostępnych wymiarów lub miar pogrupowanych w **Wymiary** lub **Miary** (czyli elementy główne) oraz **Pola**.

3. Zaczynij pisać w polu tekstowym.
Zostanie wyświetlona lista pasujących pól i wymiarów lub miar.



*Wyrażenie można również utworzyć, wpisując je bezpośrednio do pola tekstowego albo klikając ikonę **fx**, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń.*



*Jeśli żadna miara nie zostanie wyświetlona, należy ją utworzyć. Wyrażenie można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ikonę **fx**, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.*

4. Wybierz wymiar lub miarę do zastosowania.

Wymiar (lub miara) zostanie dodany do wizualizacji. Ustawienia nowego wymiaru lub miary zostaną pokazane w panelu właściwości.

Dodawanie alternatywnych wymiarów i miar do wizualizacji

Alternatywne wymiary i miary to wymiary i miary dodane do wizualizacji, które są wyświetlane dopiero wtedy, gdy użytkownik wybierze przełączenie wyświetlanych wymiarów i miar podczas eksploracji wizualnej. Za pomocą menu eksploracji wizualizacji można przełączać wyświetlane wymiary i miary.



Alternatywne wymiary i miary można dodawać do wszystkich typów wykresów, ale zmiana alternatywnego wymiaru i alternatywnej miary w wizualizacji jest możliwa tylko na wykresie słupkowym, liniowym i kombi. W wizualizacjach wykresów kołowych można zmieniać tylko wymiary alternatywne, a w przypadku wykresów punktowych tylko miary alternatywne.

Alternatywne wymiary i miary umożliwiają oszczędzanie miejsca na arkuszach. Zamiast tworzyć wiele podobnych wizualizacji tego samego typu, można użyć alternatywnych wymiarów i miar w pojedynczej wizualizacji. Wyświetlane wymiary i miary można przełączać. Jeśli na przykład wymagane jest wyświetlenie sprzedaży łącznej z podziałem na kategorie produktów i z podziałem na podkategorie produktów, wówczas można dodać kategorię produktów jako wymiar, a podkategorie jako wymiar alternatywny w tej samej wizualizacji.

Alternatywne wymiary i miary pozwalają na powiązanie z wizualizacją większej ilości wymiarów i miar niż ilość, na jaką pozwala ograniczenie wyświetlania. Wiele wizualizacji ma własne ograniczenia liczby jednocześnie wyświetlanych wymiarów i miar. Wykres liniowy zawierający więcej niż jedną miarę może mieć tylko jeden wymiar, a wykres liniowy o dwóch wymiarach może mieć tylko jedną miarę. Alternatywne wymiary i miary umożliwiają przekroczenie tego ograniczenia.

Alternatywne wymiary i miary można dodawać jako normalne wymiary i miary w panelu właściwości. Wymiary i miary można także przeciągać z sekcji **Dane** w panelu właściwości do sekcji **Alternatywne wymiary** lub **Alternatywne miary**.

Wykonaj następujące czynności:

1. W panelu właściwości kliknij kartę **Dane**.
Karta **Dane** zostanie rozwinięta.
2. W sekcji **Wymiary** lub **Miary** kliknij opcję **Dodaj alternatywę**.
Zostanie otwarte okno dialogowe z polem tekstowym. Poniżej pola tekstowego widoczna jest lista wszystkich dostępnych wymiarów lub miar pogrupowanych w **Wymiary** lub **Miary** (czyli elementy główne) oraz **Pola**.
3. Zaczynij pisać w polu tekstowym.
Zostanie wyświetlona lista pasujących pól i wymiarów lub miar.



Wyrażenie można również utworzyć, wpisując je bezpośrednio do pola tekstowego albo klikając ikonę **fx**, aby utworzyć wymiar w edytorze wyrażeń.



Jeśli żadna miara nie zostanie wyświetlona, należy ją utworzyć. Wyrażenie można wprowadzić bezpośrednio w polu tekstowym albo można kliknąć ikonę **fx**, aby utworzyć miarę w edytorze wyrażeń.

4. Wybierz wymiar lub miarę do zastosowania.

Alternatywny wymiar lub alternatywna miara zostanie dodana do wizualizacji.

Edytowanie danych w wizualizacji

Dane w wizualizacji można edytować i dostosowywać. Konieczna może być edycja istniejącego wymiaru (lub istniejącej miary) w celu dostosowania go i utworzenia skuteczniejszej wizualizacji albo w celu skorygowania nieprawidłowego wymiaru lub błędnej miary. Dodatkowo może zachodzić potrzeba edycji elementu głównego w wizualizacji celem zmiany elementu głównego we wszystkich wizualizacjach.

Nieprawidłowe wymiary i miary

Wymiary i miary są nieprawidłowe wtedy, gdy Qlik Sense nie może zinterpretować powiązanego z nimi wyrażenia.

Jeśli nowo utworzony lub zmodyfikowany wymiar jest nieprawidłowy, będzie on wyświetlany w panelu właściwości jako wyszarzony z czerwonym zabarwieniem, dodatkowo z tekstem **Nieprawidłowy wymiar** wskazującym, że wymiar jest nieprawidłowy. Użycie nieprawidłowego wymiaru w wizualizacji uniemożliwia jej wyświetlenie.

Jeśli nowo utworzona lub zmodyfikowana miara jest nieprawidłowa, pole tekstowe **Wyrażenie** w sekcji **Miary** w panelu właściwości jest wyświetlane z czerwoną ramką, sygnalizując, że miara jest nieprawidłowa.

Edytowanie wymiaru

Wymiary, w tym wymiary główne, można edytować w panelu właściwości. Wybierz wymiar do edycji. Wymiary mają następujące właściwości:


- **Pole:** zacznij wpisywać nazwę pola, aby wyświetlić liczbę pasujących pól do wyboru. Możesz też kliknąć przycisk **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń, w którym można utworzyć wymiar wyliczany.
- **Etykieta:** wprowadź nazwę wymiaru.
- **Uwzględnij wartości NULL:** jeśli ta opcja jest zaznaczona, wizualizacja będzie uwzględniać wartości NULL wymiaru. Zależnie od typu wizualizacji będą one mieć postać przerwy lub kreski. Jeśli na przykład dostępne są dane sprzedaży, ale nie wiadomo, jakiej firmy dotyczą, zostaną one dodane do wartości miary dla wymiaru wartości NULL.
- **Ograniczenie:** tutaj można ograniczyć liczbę wyświetlanych wartości wymiaru.
- **Pokaż inne:** Po ustawieniu ograniczenia dla liczby wyświetlanych wartości wymiaru można podsumować wartości miary dla pozostałych wymiarów, wybierając opcję **Pokaż inne**.
- **Element główny:** Edytuj wymiar główny, aby zaktualizować wszystkie wystąpienia, w których wymiar jest używany, lub utwórz nowy wymiar główny, dodając wymiar do elementów głównych.


Edytowanie miary

Miary, w tym wymiary główne, można edytować w panelu właściwości. Wybierz miarę do edycji. Miary mają następujące właściwości:


- **Wyrażenie:** wprowadź wyrażenie. Możesz również kliknąć przycisk **fx**, aby otworzyć edytor wyrażeń i korzystać z niego.
- **Etykieta:** wprowadź nazwę miary. Etykieta nie jest automatycznie aktualizowana w przypadku wprowadzenia zmian w polu **Wyrażenie**.
- **Formatowanie liczb:** ustaw formatowanie liczb dla wartości miary. Opcje **Liczba** i **Data** obejmują niestandardowe ustawienia formatowania, umożliwiające zdefiniowanie własnego wzorca formatu.
- **Element główny:** Edytuj miarę główną, aby zaktualizować wszystkie wystąpienia, w których miara jest używana, lub utwórz nową miarę główną, dodając miarę do elementów głównych.

Edytowanie elementów głównych

Obok wymiarów i miar powiązanych z elementem głównym jest w panelu właściwości wyświetlany symbol . Możesz edytować element główny, aby zaktualizować wszystkie wystąpienia używające wymiaru lub miary, albo możesz odłączyć element od jego elementu głównego, aby edytować tylko bieżące wystąpienie wymiaru lub miary.

Wizualizacja powiązana z elementem głównym jest wskazywana na arkuszu jako  **Wizualizacja powiązana**. Możesz edytować wizualizację główną, aby zaktualizować wszystkie wystąpienia korzystające z tej wizualizacji, lub możesz odłączyć wizualizację od jej elementu głównego, aby edytować tylko bieżące wystąpienie wizualizacji. Odłączenie wizualizacji nie powoduje odłączenia żadnych wymiarów głównych ani miar głównych używanych w wizualizacji.

Usuwanie wymiarów i miar

Wymiary i miary można usuwać w panelu właściwości. Naciśnij i przytrzymaj lub kliknij prawym przyciskiem myszy odpowiedni wymiar lub miarę, a następnie wybierz opcję **Usuń**. Można również kliknąć wymiar lub miarę i kliknąć polecenie **Usuń** . W przypadku usunięcia instancji elementu głównego sam element główny będzie nadal dostępny w panelu zasobów.



W celu cofnięcia usuwania należy kliknąć pozycję ↶. Zmiana wyświetlanego arkusza uniemożliwi cofnięcie usuwania.

Zmiana wyglądu wizualizacji

W sekcji **Wygląd** w panelu właściwości dostępnych jest kilka opcji ustawiania i modyfikowania wyglądu wizualizacji.

Wiele ustawień ma opcję **Autom.**, która pozwala zaprezentować wizualizację w optymalny sposób z uwzględnieniem liczby wymiarów i miar oraz rodzaju używanych danych. Zwykle nie ma konieczności modyfikowania tych ustawień, z wyjątkiem sytuacji szczególnych, na przykład gdy ilość dostępnego miejsca jest bardzo mała.

Sortowanie wymiarów i miar może mieć wpływ na wygląd.

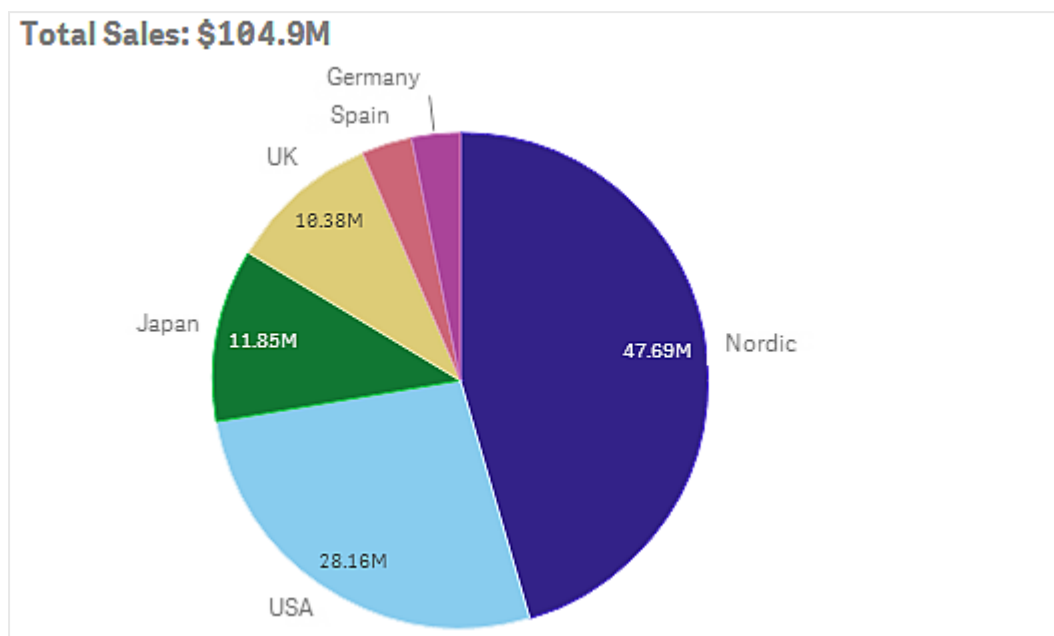
Ogólne

Pokaż tytuły: ta opcja jest domyślnie włączona (**Wł.**) we wszystkich wizualizacjach z wyjątkiem paneli filtrowania oraz wizualizacji typu tekst i grafika. Panele filtrowania zawierają nazwy poszczególnych wymiarów i zwykle nie wymagają dodatkowego tytułu. W wizualizacjach typu tekst i grafika dostępny jest pasek narzędzi edycji z licznymi opcjami formatowania tekstu, więc pola tytułu można użyć do innych celów.

Tytuł, Podtytuł i Przypis: poza oczywistym wykorzystaniem tytułów, podtytułów i przypisów jako pól tekstowych można też wyświetlać w nich wyrażenia, co pozwala podawać w wizualizacji dodatkowe informacje związane z miarą. W polu tytułu można na przykład wyświetlać sumy, aby zawsze była widoczna suma wybranych wartości.

Przykład:

Poniższa grafika ilustruje obliczanie łącznej wartości sprzedaży i wyświetlanie jej w tytule. Po dokonaniu selekcji łączna wartość sprzedaży jest odpowiednio aktualizowana.



Następujący ciąg posłużył do użycia wyrażenia *Total Sales* w polu **Tytuł**:

`= 'Total Sales: $' & Round(Sum(Sales)/1000000, 0.1) & 'M'.`

Pole tytułu jest przede wszystkim polem tekstowym, więc ciąg znaków musi zaczynać się znakiem równości (=) wskazującym, że ciąg znaków zawiera wyrażenie.

Ponieważ `'Total Sales: $'` jest tekstowym ciągiem znaków użytym w ramach wyrażenia, ciąg ten musi być ujęty w pojedyncze znaki cudzysłowu.

Znak `&` powoduje łączenie ciągu z wyrażeniem.

Samo wyrażenie to `Round(Sum(Sales)/1000000, 0.1)`. Wynik funkcji agregującej `Sum(Sales)` jest dzielony przez 1 000 000, a funkcja `Round(x, 0.1)` zmniejsza liczbę miejsc dziesiętnych do jednego.

Końcówka `& 'M'` powoduje dołączenie do wyrażenia jednostki *M* odpowiadającej milionowi.

W przypadku tytułu istnieją trzy metody dodania wyrażenia:

- Bezpośrednio w polu tytułu wizualizacji. Rozpocznij ciąg znaków od znaku równości (=).
- Bezpośrednio w polu **Tytuł** w sekcji **Wygląd** w panelu właściwości. Rozpocznij ciąg znaków od znaku równości (=).
- W edytorze wyrażeń w polu **Tytuł**. Kliknij ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażeń. Nie jest tutaj potrzebny znak równości.

W przypadku podtytułów i przypisów dostępne są tylko dwie ostatnie możliwości.

Pokaż szczegóły: domyślnie: **Ukryj**. Gdy ustawiona jest opcja **Pokaż**, podczas analizy użytkownicy mogą kliknąć ikonę **i**, aby wyświetlić szczegóły, takie jak opisy miar i wymiarów.

Prezentacja

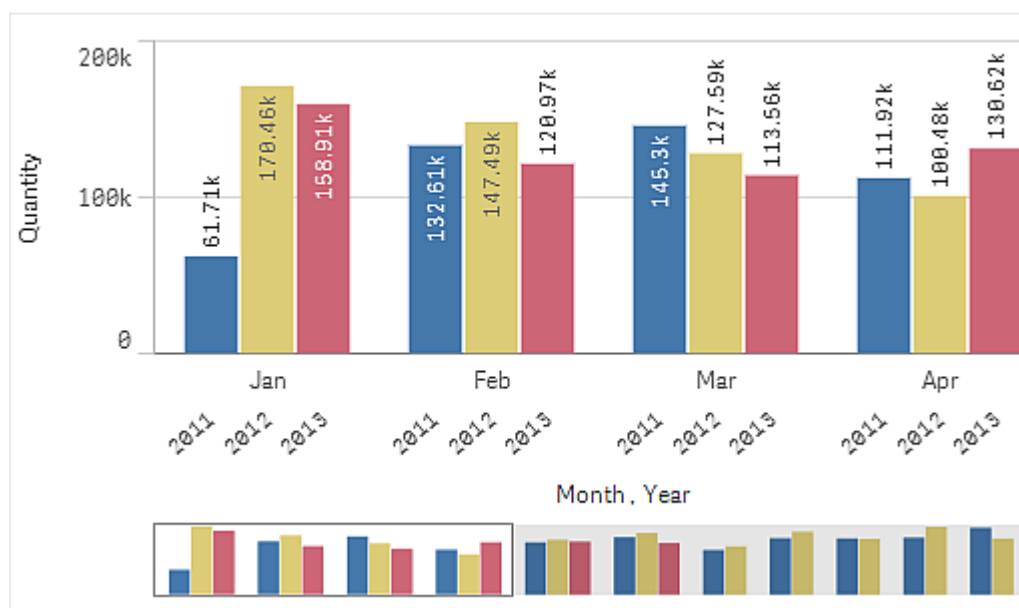
Wiele ustawień prezentacji ma zastosowanie tylko do konkretnej wizualizacji.

Ustawienia prezentacji w wizualizacjach

Wizualizacja	Opis
Wykres słupkowy	Słupki mogą być wyświetlane w formie pogrupowanej lub skumulowanej, pionowo lub poziomo.
Wykres pudełkowy	Zaznacz tę opcję, aby wyświetlać znaczniki wąsów i linie siatki. Wizualizację można pokazywać w pionie lub w poziomie.
Wykres rozkładu	Zaznacz tę opcję, aby wyświetlić punkt i/lub tło. Wizualizację można pokazywać w pionie lub w poziomie.
Miernik	Miernik może być wyświetlany w formie zegara lub paska. Można ustawiać limity zakresu i używać segmentów z limitami.
Histogram	Zaznacz tę opcję, aby wyświetlić linie siatki.
Wykres liniowy	Wykres liniowy może być wyświetlany w formie linii lub obszaru.
Wykres kołowy	Wykres kołowy może być wyświetlany w formie koła lub pierścienia.
Wykres punktowy	Nawigację można włączać lub wyłączać. Można zmieniać wielkość bąbelków na wykresie punktowym. W przypadku dużych zestawów danych można ustawiać na wykresie punktowym rozdzielczość po kompresji.
Tabela	Można zmieniać miejsce wyświetlania sum: na górze, na dole albo można wyłączyć ich wyświetlanie.
Mapa drzewa	Można ustawiać nagłówki, etykiety, etykiety nakładane i wartości liści. Dokonanie selekcji spowoduje wyświetlenie wartości danych.

Przykład:

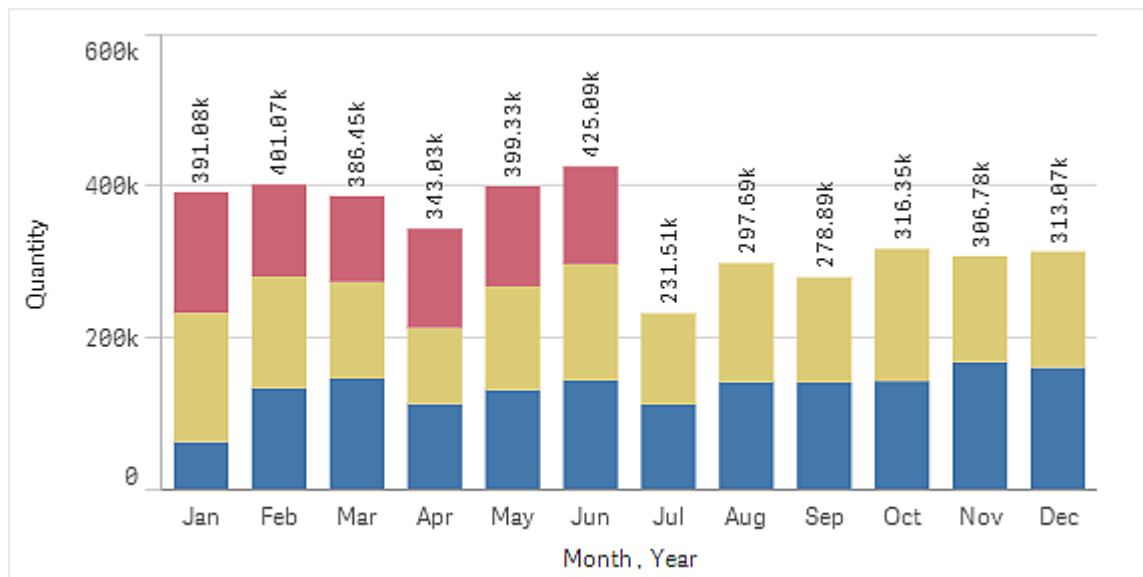
Wykres słupkowy o dwóch wymiarach jest domyślnie wyświetlany ze zgrupowanymi słupkami.



Załóżmy, że chcemy porównać łączne ilości miesięczne w wybranych latach. Przydatne byłoby przełączenie się na skumulowany wykres słupkowy.

W panelu właściwości w sekcji **Wygląd > Prezentacja** znajduje się opcja **Skumulowane**.

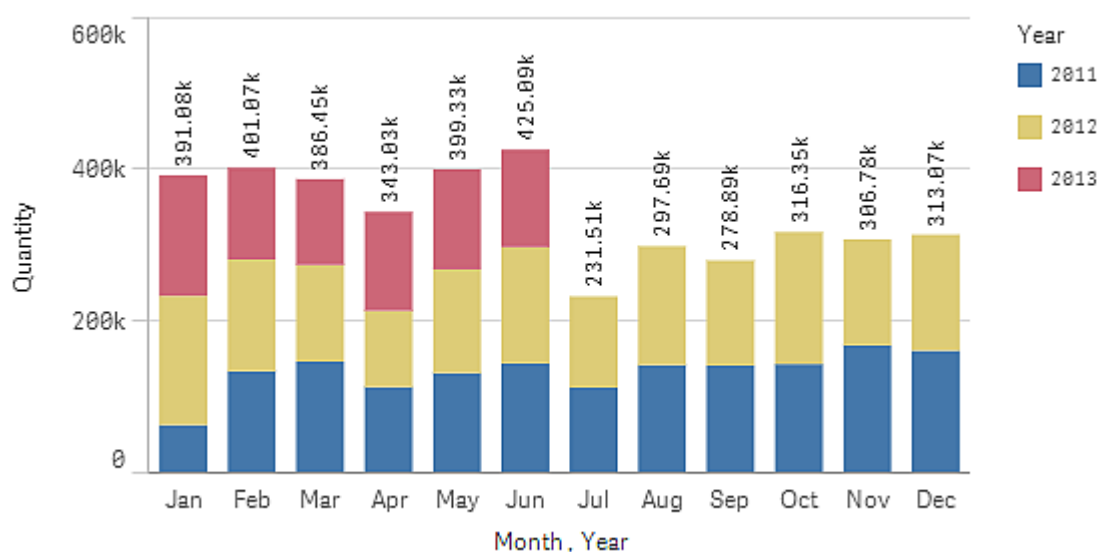
Paski skumulowane ułatwiają porównywanie ilości w poszczególnych miesiącach.



Teraz porównywanie miesięcznych ilości jest łatwe. Lata są opisane w legendzie.

W sekcji **Kolory i legenda** opcja **Pokaż legendę** ma wartość **Autom.**, co oznacza, że legenda jest wyświetlana wtedy, gdy jest na nią wystarczająco dużo miejsca. W panelu właściwości można też określić miejsce wyświetlania legendy oraz włączyć lub wyłączyć wyświetlanie tytułu legendy.

Dostępne są dane tylko dla pierwszej połowy 2013 r. (czerwone słupki).



Kolory i legenda

Sekcja panelu właściwości **Kolory i legenda** umożliwia określanie ustawień kolorów i legendy. Program Qlik Sense automatycznie ustawia kolory wizualizacji dodawanych do arkuszy. Zalecaną praktyką jest dodawanie lub modyfikowanie kolorów tylko wtedy, gdy wizualizacja tego wymaga. Używanie zbyt wielu kolorów lub wybieranie kolorów trudnych w rozróżnieniu może pogorszyć czytelność wizualizacji.

Aby ręcznie ustawiać kolory i legendy, usuń zaznaczenie opcji **Autom.** i określ preferowane kolory. Qlik Sense obsługuje następujące metody kolorowania wizualizacji:

- Pojedynczy kolor
- Wiele kolorów
- Wymiar
- Miara
- Elementy główne
- Wyrażenie

Więcej informacji na temat dostępnych opcji kolorowania wizualizacji zawiera sekcja *Kolorowanie wizualizacji (page 610)*. Przykłady użycia poszczególnych metod kolorowania wizualizacji i przykładowe ustawienia podano w sekcji *Przykład 1: kolorowanie według wymiaru w wizualizacji (page 627)*.

Oś X i oś Y

Dla osi X i Y można wybrać wyświetlane etykiety i tytuły oraz określić ich orientację i położenie. Gdy wizualizacja nie wymaga dodatkowych objaśnień, etykiety lub tytuły mogą być zbędne. Wtedy przydatna jest możliwość ich ukrycia. W przypadku bardzo małych wizualizacji (na przykład trzy kwadraty na trzy etykiety są ukrywane automatycznie).

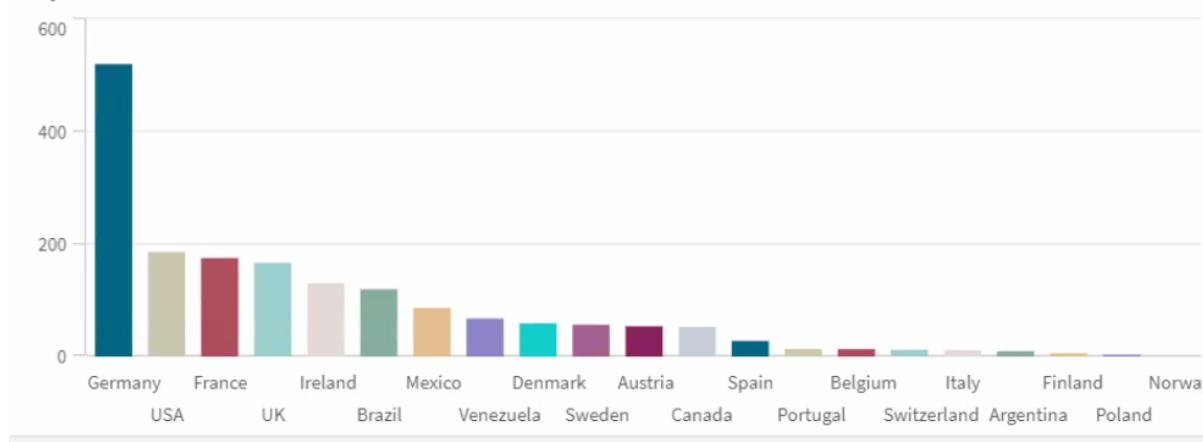
Zakres: na osi miary (zwykle osi Y) można określić zakres osi. Odpowiedni zakres jest dobierany domyślnie w zależności od największej dodatniej wartości miary lub najmniejszej ujemnej wartości miary, ale jeśli na przykład jedna wartość miary jest znacznie większa od wszystkich pozostałych, może być wskazane ustawienie zakresu dostosowanego do mniejszych wartości. W panelu właściwości w sekcji **Wygląd > Oś Y <nazwa miary>** znajduje się przycisk **Zakres** o domyślnej wartości **Autom.** Kliknij przycisk, aby przełączyć na wartość **Niestandardowe**. Teraz można ustawić wartość maksymalną zakresu (**Maks.**), wartość minimalną (**Min.**) lub obie te wartości. Na wykresie słupkowym słupki wykraczające poza zakres są ścinane ukośnie, aby zaznaczyć przekroczenie zakresu. Na wykresie liniowym widoczne są tylko odcinki linii mieszczące się w zakresie.

Orientacja etykiety: Możesz zmienić orientację etykiet danych na osi wymiaru (zwykle na osi X). W panelu właściwości, w obszarze **Wygląd > Oś X <nazwa wymiaru>** dostępne jest rozwijane menu orientacji etykiety. Wartością domyślną tej opcji jest **Autom.** Jeżeli etykieta nie zmieści się w całości na wykresie, zostanie obcięta za pomocą wielokropka. Dostępne są następujące opcje:

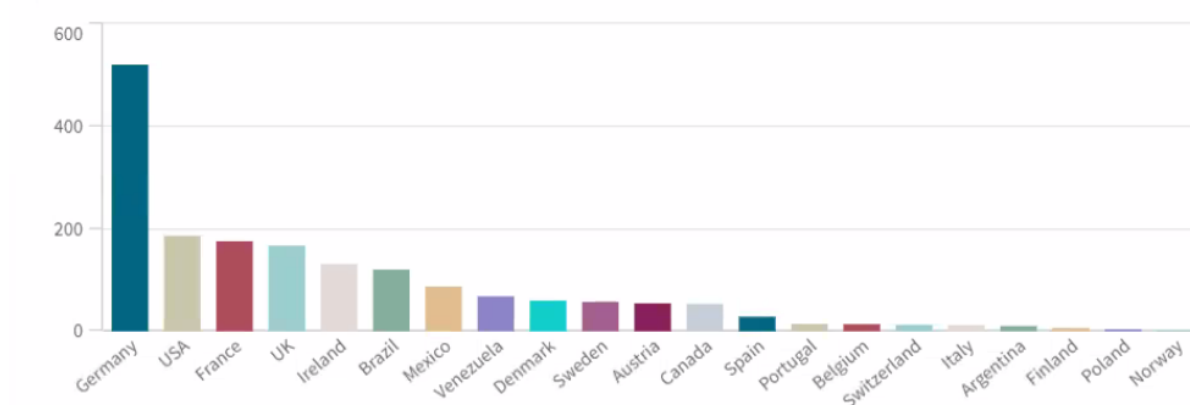
- **Autom.:** Automatycznie wybiera jedną z pozostałych opcji w zależności od miejsca dostępnego na wykresie.
- **Poziomo:** Etykiety są ułożone w jednym poziomym wierszu.
- **Nachylone:** Etykiety są ułożone poziomo pod kątem.
- **Warstwowe:** Etykiety są rozmieszczone naprzemiennie w dwóch poziomych wierszach.

Przykłady etykiet warstwowych i nachylonych

Layered Labels




Tilted Labels



Zmiana sposobu sortowania wizualizacji

Można zmienić kolejność sortowania wymiarów i miar, aby dane były prezentowane w pożądanym sposobie.

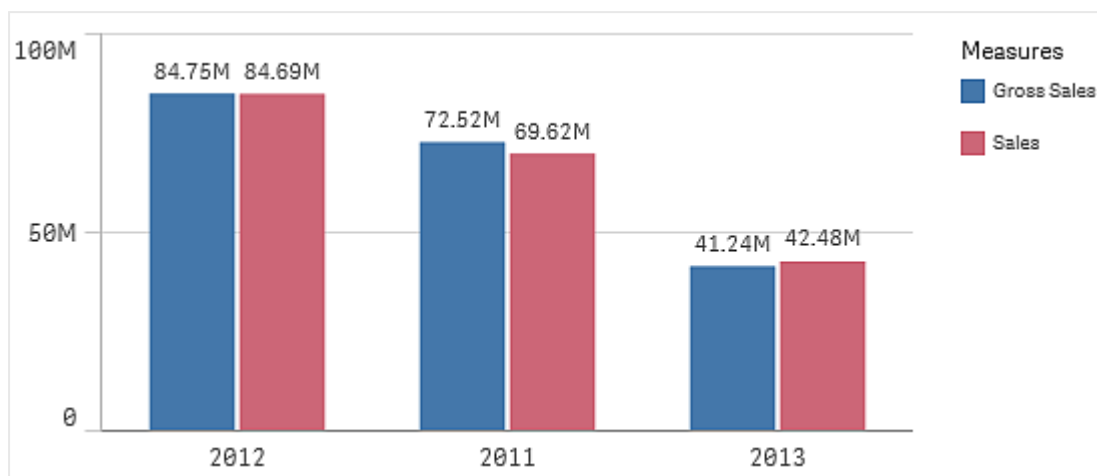
Większość wizualizacji ma w panelu właściwości sekcję **Sortowanie**, w której można zmienić kolejność sortowania, przeciągając wymiar lub miarę za symbol przeciągania  do odpowiedniej pozycji.

Sortowanie można w pewnym stopniu modyfikować również w wizualizacjach bez sekcji sortowania.

Na poniższym zrzucie ekranu sortowanie główne odbywa się według miary *Gross Sales*.

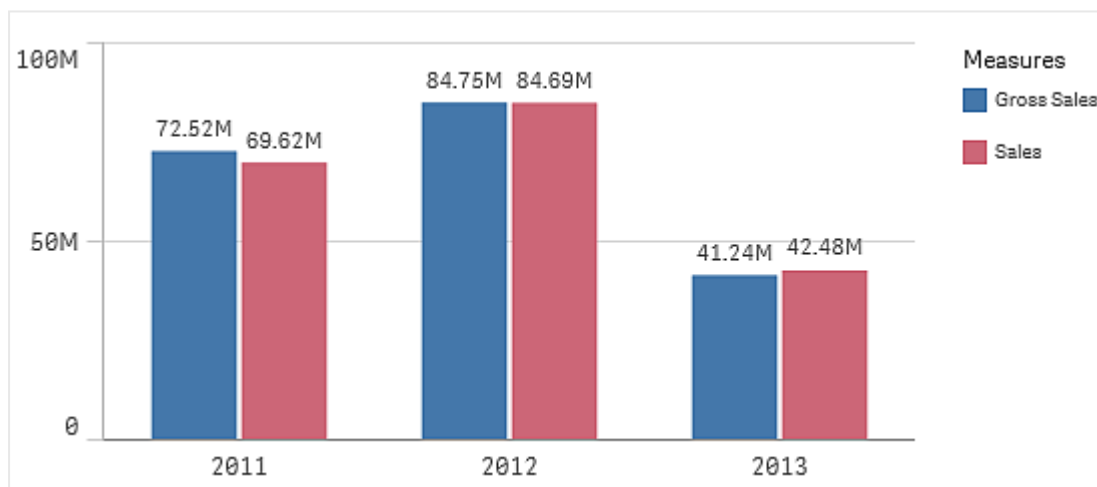
Sorting	
1	► Gross Sales
2	► Year
3	► Sales

Wykres słupkowy posortowany w takiej kolejności sortowania wygląda następująco.




Ponieważ istnieją tu dwie miary, *Gross Sales* i *Sales*, słupki są domyślnie pogrupowane. Miara *Gross Sales* jest prezentowana jako pierwsza, ponieważ ma priorytet 1 sortowania. Gdyby miara *Sales* została przeciągnięta na górę listy **Sortowanie**, wówczas pierwszym słupkiem byłby słupek *Sales*, a drugim słupek *Gross Sales*.

Aby zamiast tego sortować według miary *Year*, trzeba przeciągnąć *Year* na początek sekcji **Sortowanie**. Wykres słupkowy zostanie zaktualizowany i będzie sortowany według miary *Year*.



Na wykresach słupkowych o wielu wymiarach sortowanie jest na stałe ograniczone do pierwszego wymiaru. Wymiar ten jest podstawą dla grup i kumulacji, więc sortowanie według innego wymiaru lub miary spowodowałoby niepożądane rozdzielanie takich grup. Jeśli mimo to chcesz sortować według wartości miary, skorzystaj z opcji **Sortuj wg wyrażenia** w sekcji **Sortowanie** pierwszego wymiaru.

Sortowanie w sekcjach wymiarów i miar

Choć kolejność sortowania określa się przede wszystkim w sekcji **Sortowanie**, można ją też zmieniać w panelu właściwości w sekcji **Dane**, w obszarach **Wymiary** i **Miary**. W obszarze **Wymiary** można zmieniać priorytet sortowania poszczególnych wymiarów, przeciągając je na odpowiednie miejsce. Analogicznie, w obszarze **Miary** można przeciągać miary, aby określić kolejność ich sortowania. Umieść kursor myszy na symbolu przeciągania  i przeciągnij wymiar lub miarę, aby zmienić kolejność. Zmiany zostaną odzwierciedlone w wizualizacji.

Sortowanie wewnętrzne

W sekcji **Sortowanie** można określić nie tylko względną kolejność sortowania wymiarów i miar, ale również wewnętrzną kolejność sortowania.

Kliknij nazwę wymiaru lub miary, aby otworzyć ustawienia, a następnie kliknij przycisk sortowania, aby przełączyć na sortowanie **Niestandardowe**. W poniższej tabeli przedstawiono kolejność sortowania według priorytetu wewnętrznego i opcje sortowania. Dostępne opcje sortowania to **Rosnąco** i **Malejąco**.

Opcje sortowania:

- Sortuj wg wyrażenia (Podaj wyrażenie, według którego będzie odbywać się sortowanie. Dostępne tylko w przypadku wymiarów).
- Sortuj w kolejności liczbowej
- Sortuj alfabetycznie

Dodatkowo można posortować według kolejności ładowania, przełączając na tryb **Niestandardowe** i pozostawiając wszystkie opcje sortowania niezaznaczone.

Jeśli dla pola zostanie ustawiona kolejność niestandardowa, ta kolejność zastąpi jakąkolwiek wewnętrzną kolejność sortowania wybraną w obszarze **Sortowanie**.

Sortowanie domyślne

Wymiary i miary są domyślnie sortowane w kolejności dodania, tak że ostatnio dodany element jest ostatni. Każdy wymiar jest sortowany wewnętrznie w sposób najbardziej typowy dla typu danych, jaki reprezentuje. Liczby są sortowane w kolejności liczbowej rosnącej. Tekst jest sortowany w kolejności alfabetycznej rosnącej.

Sortowanie domyślne w wizualizacjach

Wizualizacja	Opis
Wykres słupkowy	Wykres słupkowy z jedną miarą i jednym wymiarem jest domyślnie wyświetlany ze słupkami pionowymi posortowanymi malejąco według miary. Jeśli wymiar zawiera mniej niż 10 wartości, stosowane jest sortowanie alfabetyczne według wymiaru.

Wizualizacja	Opis
Wykres pudełkowy	Wykres liniowy jest domyślnie sortowany według linii środkowej. Można również sortować według pierwszego wąsa, początku wykresu pudełkowego, końca wykresu pudełkowego albo według ostatniego wąsa.
Wykres kombi	Sortowanie według elementu dodanego jako pierwszy (wymiaru lub miary).
Wykres rozkładu	Wykres rozkładu jest domyślnie sortowany według wymiaru zewnętrznego.
Panel filtrowania	Dane w panelach filtrowania są domyślnie wyświetlane w kolejności rosnącej.
Miernik	Na mierniku używana jest tylko jedna wartość miary: pierwsza wartość w sekcji Miary .
Histogram	Histogram nie ma sekcji sortowania.
Wskaźnik KPI	Miara dodana jako pierwsza staje się domyślnie wartością główną.
Wykres liniowy	Wykres liniowy jest domyślnie sortowany według wymiaru.
Mapa	Warstwa mapy może zawierać tylko jeden wymiar. Sortowanie służy do określania kolejności dodawania punktów lub obszarów do mapy.
Wykres kołowy	Wykres kołowy zawiera jedną miarę i jeden wymiar. Domyślne sortowanie wykresu kołowego to sortowanie malejąco według miary.
Wykres punktowy	We właściwościach wykresu punktowego nie ma sekcji sortowania, a o miejscu użycia poszczególnych miar decyduje ich kolejność. Pierwsza miara jest używana dla osi X, druga dla osi Y, a trzecia (opcjonalna) dla rozmiaru bąbelków na wykresie punktowym (w przypadku dużych zestawów danych służy do określania koloru). Wykres punktowy może mieć tylko jeden wymiar.
Tabela	Kolumny wymiarów i miar są domyślnie wyświetlane w kolejności dodania. Porządek sortowania wierszy: Domyślnie tabela jest sortowana w kolejności rosnącej według pierwszego wymiaru lub pierwszej miary z listy Sortowanie . Kolejność sortowania można tymczasowo zmienić, klikając nagłówek wiersza, według którego ma się odbywać sortowanie. Jedno kliknięcie to kolejność rosnąca, dwa kliknięcia – kolejność malejąca.
Tekst i grafika	W wizualizacji typu tekst i grafika nie ma sekcji sortowania, ale kolejność symboli miar w wizualizacji można zmieniać, przeciągając je.
Mapa drzewa	Mapa drzewa nie ma sekcji sortowania. Dane są sortowane automatycznie według wielkości miary.

Kolorowanie wizualizacji

Program Qlik Sense automatycznie ustawia kolory wizualizacji dodawanych do arkuszy.

Kolory wizualizacji możesz też ustawiać ręcznie odpowiednio do swoich potrzeb i preferencji.

Opcje kolorów dla większości wizualizacji ustawia się w panelu właściwości wizualizacji, w sekcji **Wygląd > Kolory i legenda**. Po wybraniu opcji **Niestandardowe** można ręcznie zastosować następujące metody kolorowania wizualizacji:

- Kolorowanie pojedynczym kolorem
- Kolorowanie wieloma kolorami
- Kolorowanie według wymiaru
Wizualizację można też kolorować według wymiaru (jeśli jest obsługiwany przez dany typ wizualizacji) poprzez przeciąganie pól wymiarów z panelu zasobów i upuszczanie ich na wizualizację.
- Kolorowanie według miary
Wizualizację można też kolorować według miary (jeśli jest obsługiwana przez dany typ wizualizacji) poprzez przeciąganie pól miar z panelu zasobów i upuszczanie ich na wizualizację.
- Kolorowanie według wyrażenia

Tabele i tabele przestawne można kolorować jedynie według wyrażenia. Opcje kolorowania tabel i tabel przestawnych można znaleźć w sekcji **Dane** panelu właściwości.

Aby zapewnić spójne używanie kolorów dla wymiarów i miar w różnych wizualizacjach, można przypisać określone kolory do elementów głównych w bibliotece. W większości wizualizacji kolory przypisane do elementów głównych są używane automatycznie. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, domyślnie używany będzie kolor przypisany do wymiaru głównego. Możesz wybrać, który kolor elementu głównego będzie używany, lub całkowicie wyłączyć używanie kolorów elementów głównych.

Więcej informacji zawiera temat *Przypisywanie kolorów do elementów głównych (page 115)*.

Do poszczególnych wartości wymiaru głównego można przypisywać kolory, aby upewnić się, że kolory różnych wartości są spójne w wizualizacjach.

Więcej informacji zawiera temat *Przypisywanie kolorów do wartości wymiaru głównego (page 118)*.

Aby zachować przejrzystość wizualizacji, przy ręcznym konfigurowaniu kolorów należy wybierać kolory pod kątem dostępności oraz używać różnych kolorów tylko wtedy, gdy służą konkretnym celom.

Kolorowanie pojedynczym kolorem

Podczas kolorowania pojedynczym kolorem ten sam kolor jest stosowany do wszystkich obiektów wykresu. Kolorowanie pojedynczym kolorem sprawdza się najlepiej w przypadku wizualizacji, takich jak wykresy słupkowe lub liniowe z jednym wymiarem i jedną miarą.

Jeśli zdefiniowano wymiar główny lub miarę główną z przypisanym kolorem, można pokolorować wizualizację na ten kolor. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, domyślnie używany będzie kolor przypisany do wymiaru głównego. Możesz wybrać, który kolor elementu głównego będzie używany, lub całkowicie wyłączyć używanie kolorów elementów głównych.

Po wybraniu opcji **Pojedynczy kolor** w sekcji **Kolory** okna **Wygląd > Kolory i legenda** dostępne są następujące opcje:

Opcje kolorowania pojedynczym kolorem

Element interfejsu użytkownika	Opis
Użyj kolorów z biblioteki	Wybierz, aby użyć kolorów elementu głównego. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji. Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor.
Kolor	Wybierz kolor, używając selektora kolorów. Można tu wybrać kolor z palety domyślnej, wprowadzić kod szesnastkowy koloru lub wybrać kolor z koła kolorów.

Kolorowanie wieloma kolorami

Gdy wizualizacja zawiera wiele miar, wybranie opcji **Wielokolorowe** umożliwia ustawienie innego koloru dla każdej miary. Program Qlik Sense udostępnia paletę 12 i 100 kolorów, które można zastosować do wizualizacji. Do kolorowania wymiarów jest domyślnie używany schemat **12 kolorów**.

Jeśli w wizualizacji są wykorzystywane miary główne, można również z nich skorzystać w wizualizacji. W przypadku kolorowania wizualizacji według miar głównych w miarach głównych używane będą przypisane do nich kolory, natomiast wszelkie inne miary otrzymają kolory ze schematu **12 kolorów**.

Po wybraniu opcji **Wielokolorowe** w sekcji **Kolory** okna **Wygląd > Kolory i legenda** dostępne są następujące opcje:

Opcje kolorowania wieloma kolorami

Element interfejsu użytkownika	Opis
Użyj kolorów z biblioteki	Wybierz, aby użyć kolorów elementu głównego. Jeśli wizualizacja zawiera wymiar główny i miarę główną z przypisanymi kolorami, możesz wybrać, które kolory będą używane w wizualizacji. Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy do wymiaru głównego lub miary głównej w wizualizacji przypisany jest kolor.
Schemat kolorów	Wybierz schemat kolorów używany w wizualizacji. Dostępne są następujące schematy: 12 kolorów: gdy istnieje więcej niż 12 wartości, kolory są używane ponownie. Wszystkie barwy w tym schemacie 12 kolorów są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia kolorów. 100 kolorów: gdy istnieje więcej niż 100 wartości, kolory są używane ponownie. Nie wszystkie barwy w schemacie 100 kolorów są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia kolorów.

Kolorowanie według wymiaru

W przypadku kolorowania według wymiaru wszystkie wartości wizualizacji są kolorowane na podstawie odpowiadających im wartości w wybranym polu wymiaru. Wizualizacja jest domyślnie kolorowana według jej wymiaru podstawowego, ale można też wybierać inne wymiary. Program Qlik Sense udostępnia paletę 12 i 100 kolorów. W przypadku kolorowania według wymiaru ustawiana jest domyślnie paleta **12 kolorów**.

Jeśli korzystasz z wymiaru głównego, możesz pokolorować wizualizację, używając kolorów przypisanych do wartości odrębnych tego wymiaru.

Funkcja kolorowania według wymiaru przydaje się, gdy wymagane jest śledzenie powiązanych informacji w wizualizacjach – na przykład do pokolorowania wielu wykresów według wymiaru *Region* w celu wyróżnienia na wszystkich wykresach wartości dotyczących danego regionu.

Po wybraniu w sekcji **Kolory** okna **Wygląd > Kolory i legenda** opcji **Wg wymiarów** dostępne są następujące opcje:

Opcje kolorowania według wymiaru

Element interfejsu użytkownika	Opis
Wybierz wymiar	To pole umożliwia wybranie wymiaru, na podstawie którego będzie kolorowana wizualizacja. Domyślnie kolor jest ustawiany według wymiaru wybranego dla wizualizacji (jeśli został wybrany). Kliknij przycisk ▼, aby wybrać inny wymiar. Kliknięcie przycisku fx umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażień.
Trwałe kolory	Zaznaczenie tej opcji spowoduje utrzymywanie się kolorów pomiędzy stanami selekcji. Gdy pole nie jest zaznaczone, kolory są zmieniane i przypisywane różnym wartościom wymiarów odpowiednio do selekcji dokonywanych w wizualizacji.
Schemat kolorów	Wybierz schemat kolorów używany w wizualizacji. Dostępne są następujące schematy: 12 kolorów: gdy istnieje więcej niż 12 wartości, kolory są używane ponownie. Wszystkie barwy w tym schemacie 12 kolorów są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia kolorów. 100 kolorów: gdy istnieje więcej niż 100 wartości, kolory są używane ponownie. Nie wszystkie barwy w schemacie 100 kolorów są rozróżniane przez osoby z zaburzeniami widzenia kolorów.
Kolory z biblioteki	Wybierz tę opcję, aby używać wartości kolorów wymiaru głównego. Opcja jest dostępna, gdy w wizualizacji używany jest wymiar główny.

Kolorowanie według miary

W przypadku kolorowania według miary wszystkie wartości wizualizacji są kolorowane według gradientu lub klasy zgodnie z wartością wybranej miary. Wizualizacja jest domyślnie kolorowana według jej miary podstawowej, ale można wybrać inną miarę. Dostępne są cztery schematy kolorów.

Funkcja kolorowania według miary przydaje się, gdy wymagane jest wyróżnienie kolorem obiektów na podstawie odpowiadających im wartości miary.

Po wybraniu opcji **Wg miar** w sekcji **Kolory** okna **Wygląd > Kolory i legenda** dostępne są następujące opcje:

Opcje kolorowania według miary

Element interfejsu użytkownika	Opis
Wybierz miarę	Wybierz miarę, na podstawie której będzie kolorowana wizualizacja. Domyślnie dodanie miary do wizualizacji powoduje wybranie tej miary. Kliknij przycisk ▼, aby wybrać miarę. Kliknięcie przycisku <i>fx</i> umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażień.
Schemat kolorów	<p>Wybierz schemat kolorów używany w wizualizacji. Dostępne są następujące schematy:</p> <p>Gradient sekwencyjny: przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie.</p> <p>Klasy sekwencyjne: przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią.</p> <p>Gradient rozbieżny: ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na mapie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne.</p> <p>Klasy rozbieżne: takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami.</p>
Odwróć kolory	Wybierz tę opcję, aby zamienić kolory używane dla niskich wartości z kolorami używanymi dla wysokich wartości w wybranym schemacie kolorów.
Zakres	<p>Określa zakresy wartości miary używane do kolorowania wizualizacji. Gdy ustawiona jest wartość Autom., program Qlik Sense tworzy zakresy na podstawie wykrytych wartości minimalnych i maksymalnych.</p> <p>Gdy ustawiona jest wartość Niestandardowe, program Qlik Sense automatycznie tworzy zakresy na podstawie wartości minimalnych i maksymalnych zdefiniowanych przez użytkownika. Wartości lub wyrażenia używane do obliczania tych wartości należy wprowadzić w polach Min. i Maks. Kliknięcie przycisku <i>fx</i> umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażień.</p>

Kolorowanie według wyrażenia

Funkcja kolorowania według wyrażenia powoduje zastosowanie kolorów do wizualizacji na podstawie wyrażenia zdefiniowanego przez użytkownika. Dzięki temu można używać wyrażeń do definiowania zarówno używanych kolorów, jak i wartości, do których te kolory będą stosowane w wizualizacji. Za pomocą takiego wyrażenia można na przykład ustawić kolory warunkowe wykresu.

Po wybraniu opcji **Wg wyrażenia** w sekcji **Kolory** okna **Wygląd > Kolory i legenda** dostępne są następujące opcje:

Opcje kolorowania według wyrażenia

Element interfejsu użytkownika	Opis
Wyrażenie	Kliknięcie przycisku <i>fx</i> umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażeń. Więcej informacji zawiera temat <i>Przykłady (page 617)</i> .
Wyrażenie jest kodem koloru	Ta opcja jest domyślnie wybrana. W większości przypadków najlepiej jest zachować to ustawienie. Usunięcie tej selekcji spowoduje obliczanie wartości liczbowej wyrażenia, która będzie nanoszona na jeden z gradientów wykresu.
Etykieta	Wprowadź etykietę, która będzie wyświetlana w legendzie. Opcja Wyrażenie jest kodem koloru musi być wyłączona.
Schemat kolorów	Schemat kolorów określa kolory używane w wizualizacji. Dostępne są następujące schematy kolorów: Gradient sekwencyjny: przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem różnych odcieni kolorów. Wyższe wartości miar mają ciemniejsze odcienie. Klasy sekwencyjne: przejścia między różnymi grupami kolorów są realizowane z użyciem kolorów, które wyraźnie się od siebie różnią. Gradient rozbieżny: ta opcja jest używana w przypadku przetwarzania danych uporządkowanych od wartości niskich do wysokich, na przykład w celu przedstawienia relacji między różnymi obszarami na mapie. Wartości niskie i wysokie mają ciemne kolory, a kolory w zakresie średnim są jasne. Klasy rozbieżne: takie klasy mogą być wyświetlane jako połączone dwie klasy sekwencyjne ze wspólnym zakresem średnim. Dwa ekstrema – wysokie i niskie – są wyróżnione ciemnymi kolorami o kontrastujących odcieniach, a wartości krytyczne w zakresie średnim wyróżniają się jasnymi kolorami. Opcja Wyrażenie jest kodem koloru musi być wyłączona.
Odwróć kolory	Wybranie tej opcji powoduje odwrócenie schematu kolorów. Opcja Wyrażenie jest kodem koloru musi być wyłączona.

Element interfejsu użytkownika	Opis
Zakres	<p>Ta opcja określa zakresy wartości używane podczas kolorowania wyników wizualizacji.</p> <p>Autom.: program Qlik Sense tworzy zakresy na podstawie wykrytych wartości minimalnych i maksymalnych.</p> <p>Niestandardowe: program Qlik Sense automatycznie tworzy zakresy na podstawie wartości minimalnych i maksymalnych zdefiniowanych przez użytkownika. Wartości lub wyrażenia używane do obliczania tych wartości należy wprowadzić w polach Min. i Maks. Kliknięcie przycisku fx umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażeń.</p> <p>Opcja Wyrażenie jest kodem koloru musi być wyłączona.</p>

Kolorowanie według wyrażenia w wizualizacjach tabelarycznych

Wyrażenia mogą służyć do kolorowania tła i tekstu w tabelach i tabelach przestawnych. Dzięki temu można używać wyrażeń do definiowania zarówno używanych kolorów, jak i wartości warunkowych w wizualizacji, do których te kolory będą stosowane. Pozwala to na przykład używać wyrażeń do ustawiania różnych kolorów tekstu i tła w zależności od wartości w różnych komórkach tabeli.

W sekcji **Dane** dostępne są następujące opcje kolorowania wizualizacji tabel i tabel przestawnych:

Opcje kolorowania wizualizacji tabel i tabel przestawnych

Element interfejsu użytkownika	Opis
Wyrażenie koloru tła	<p>Kliknięcie przycisku fx umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażeń. Jeśli używany jest ciemny kolor tła, wówczas kolor tekstu automatycznie zmienia się na biały.</p> <p>Więcej informacji zawiera temat <i>Przykłady (page 617)</i>.</p>
Wyrażenie koloru tekstu	<p>Kliknięcie przycisku fx umożliwia wprowadzenie wyrażenia w edytorze wyrażeń. Jeśli użyjesz tego samego wyrażenia, jak wyrażenia koloru tła, wówczas tekst będzie niewidoczny.</p> <p>Więcej informacji zawiera temat <i>Przykłady (page 617)</i>.</p>

Kolorowanie według wyrażenia

Kolorowanie według wyrażenia służy do ustawiania kolorów przy użyciu wyrażenia zdefiniowanego przez użytkownika. Korzystając z kolorowania według wyrażenia, można zdefiniować używane kolory, a także wartości, z którymi będą stosowane, co oznacza

większą kontrolę nad sposobem używania kolorów w wizualizacji.

Można na przykład podświetlić wartości szczególnie interesujące albo odróżniać wartości w różnych zakresach. Ponadto kolorowanie według wyrażenia może być stosowane w celu pokolorowania wizualizacji według wartości, które nie są w niej zawarte. Przykładem jest kolorowanie produktów oraz sumy ich miesięcznej sprzedaży według krajów pochodzenia produktów.

Po wybraniu opcji kolorowania **Wg wyrażenia** można użyć wyrażenia jako kodu koloru albo za pomocą wyrażenia zdefiniować sposób stosowania opcji kolorowania **Wg miar** względem wizualizacji.

Następujące wizualizacje obsługują kolorowanie według wyrażenia:

- Wykres słupkowy
- Wykres kombi
- Wykres KPI
- Wykres liniowy
- Mapa
- Wykres kołowy
- Tabela przestawna
- Wykres punktowy
- Tabela
- Mapa drzewa



Selekcja w legendzie nie jest dostępna w wizualizacji, gdy stosowane jest kolorowanie według wyrażenia. Wizualizacje pokolorowane według wyrażenia za pomocą kodu koloru nie obsługują legend.

Kolorowanie według wyrażenia będącego kodem koloru

Domyślnie po wybraniu kolorowania według wyrażenia następuje włączenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru**. Jeśli ta opcja zostanie wybrana, wyrażenie musi zawierać kod koloru w obsługiwanym formacie, który będzie definiował używane kolory. Ta metoda zapewnia ręczną kontrolę kolorów wizualizacji, a także warunków dla kolorów używanych w wizualizacji. W przypadku tabel i tabel przestawnych można używać wyrażen, aby definiować kolor tła i kolor tekstu w kolumnach.



W przypadku kolorowania według wyrażenia obiekty w wizualizacji są pokolorowane na szaro, jeśli wyrażenie zawiera błędy lub jeśli obiekty w wizualizacji mają wiele kolorów, które mogą zostać przypisane w wyrażeniu.

Przykłady

Oto kilka przykładów pokazujących możliwości używania wyrażen według koloru.

Przykład: Kolorowanie według losowego zakresu kolorów

```
argb(255,rand()*255,rand()*255,rand()*255)
```

W tym przykładzie używany jest kolor ARGB. Na początku podana jest wartość kanału alfa odpowiadająca pełnej nieprzezroczystości, a następnie wartości składowych czerwonej, zielonej i niebieskiej generowane są losowo przy użyciu funkcji `rand()`, dzięki czemu uzyskiwany jest kolor losowy.

Przykład: Kolorowanie według pojedynczej wartości miary

```
if(sum([Budget Amount]) > 1000000, 'cornflowerblue', magenta())
```

W tym przykładzie występuje warunek. Jeśli wartość funkcji `sum([Budget Amount])` jest większa niż 1 milion, wówczas wartości odpowiadającej miary będą pokolorowane kolorem 'cornflowerblue' – w przeciwnym wypadku będą pokolorowane na kolor amarantowy.

'cornflowerblue' jest słowem kluczowym koloru dla koloru `rgb(100, 149, 227)`.

`magenta()` to funkcja koloru w programie Qlik Sense, która generuje kolor amarantowy.

Przykład: Kolorowanie według pojedynczej wartości miary z użyciem wyrażenia zagregowanego

```
if(avg(Value) > avg(Total aggr(avg(Value), Name)), Blue(), Brown())
```

W tym przykładzie występuje warunek. Jeśli wartość `avg(Value)` jest większa niż zagregowana wartość `avg(Value)` całej tabeli, wówczas wartość odpowiadającej miary będzie pokolorowana na niebiesko. Jeśli wartość `avg(Value)` jest mniejsza niż zagregowana wartość `avg(Value)` całej tabeli, wówczas wartość odpowiadającej miary będzie pokolorowana na brązowo.

Przykład: Kolorowanie według wielu wartości miar

```
if(Sum(Sales) > 3000000, 'green', if(Sum(Sales) > 2000000, 'yellow', if(Sum(Sales) > 1000000, 'orange', red())))
```

W tym przykładzie istnieje wiele warunków. Jeśli wynik funkcji `Sum(Sales)` jest większy niż 3 000 000, wówczas odpowiadające wartości miary zostaną pokolorowane na zielono. Jeśli wynik funkcji `Sum(Sales)` mieści się w zakresie od 2 000 000 do 3 000 000, wówczas odpowiadające wartości miary zostaną pokolorowane na żółto. Jeśli wynik funkcji `Sum(Sales)` mieści się w zakresie od 1 000 000 do 2 000 000, wówczas odpowiadające wartości miary zostaną pokolorowane na pomarańczowo. Wszystkie inne wartości miary zostaną pokolorowane na czerwono.

Przykład: Kolorowanie według wielu wymiarów

```
if([CompanyName]= 'A Corp', rgb(100, 149, 227), if([CompanyName]= 'B Corp', rgb(100, 149, 200), if([CompanyName]= 'C Corp', rgb(100, 149, 175), if([CompanyName]= 'D Corp', rgb(100, 149, 150), 'grey'))))
```

W tym przykładzie wyrażenie jest używane w celu zdefiniowania koloru RGB dla każdej odpowiedniej wartości wymiaru w polu `CompanyName`.

Przykład: Kolorowanie tła i czcionki obiektu tabeli według wartości miary.

```
if(Sum([Sales]) < 10000, 'red', green())
```

```
if(Sum([Sales]) > 200000, 'gold', )
```

W tym przykładzie używane są dwa wyrażenia w celu pokolorowania tła i tekstu kolumny *Sales*. Wartości miary w kolumnie *Sales*, które są niższe niż 10 000 USD mają czerwone tło, a wszystkie pozostałe wartości mają zielone tło. Dodatkowo wartości, które są wyższe niż 200 000 USD, mają tekst w kolorze 'gold'.

Customer KPIs				
Customer	Sales	Quantity	Margin (%)	# of Invoices
Totals	\$104,852,674.81	1,816,372	4127.8%	38314
A-2-Z Solutions	\$196,298.49	1,418	3841.7%	58
A-ARVIN Laser Resources	\$4,053.05	25	3792.6%	13
A Superior System	\$103,728.12	868	4074.5%	167
A&B	\$92,120.60	891	4202.9%	18
A&G	\$12,502.61	133	4708.0%	12
A&R Partners	\$30,392.45	156	3409.9%	6
A1 Datacom Supply	\$259,599.52	5,830	4025.7%	111
a2i	\$451.64	14	5983.7%	9
A2Z Solutions	\$69,977.36	454	4121.1%	94
AA-Wizard	\$94,209.44	917	4660.6%	41
Aadast	\$351,243.31	881	3707.3%	35
Aaron D. Meyer & Associates	\$90,017.11	1,869	4404.1%	58

Kolorowanie według wyrażenia bez kodu koloru

Kolorowanie według wyrażenia bez koloru jest możliwe poprzez wyłączenie opcji **Wyrażenie jest kodem koloru** w momencie włączenia kolorowania według wyrażenia. W tej metodzie kolorowania wynik wyrażenia jest wartością liczbową nanoszoną na wykres w odniesieniu do gradientu wykresu **Wg miar**, co oznacza, że w przypadku kolorowania według miary wyrażenie jest traktowane jako miara.



W przypadku kolorowania według wyrażenia obiekty w wizualizacji są pokolorowane na szaro, jeśli wyrażenie zawiera błędy lub jeśli obiekty w wizualizacji mają wiele kolorów, które mogą zostać przypisane w wyrażeniu.

Przykład:

$$100 * \text{Sum}([\text{Sales Margin Amount}]) / \text{Sum}([\text{Sales Amount}])$$

W tym przykładzie do wykresów zostałyby zastosowane gradienty kolorów **Wg miar** oparte na procencie marży zysku obliczonego w wyrażeniu.

Obsługiwane formaty wyrażeń

Podczas tworzenia wyrażeń obsługiwane są następujące formaty.

RGB

W przypadku kolorów RGB należy podać liczbę całkowitą od 0 do 255 (lub wyrażenie dające w wyniku taką liczbę) dla każdej ze składowych koloru: czerwonej, zielonej i niebieskiej. Wynikowy kolor jest uzyskiwany przez zsumowanie trzech składowych.

Przykład:

rgb(0,0,255)

W tym przykładzie generowany jest niebieski. Dla wielu kolorów RGB istnieją odpowiadające im słowa kluczowe w tekście zwykłym, które mogą być stosowane zamiast kodów RGB. Jeśli słowo *'blue'* zostanie użyte jako wyrażenie, wynikiem będzie dokładnie ten sam kolor. Obsługiwane są też kody szesnastkowe – kolorowi niebieskiemu odpowiada ciąg *'#0000ff'*.

ARGB

Model kolorów ARGB jest obsługiwany tak samo, jak model kolorów RGB, ale rozszerza ten model o dodatkową wartość alpha, która służy do ustawiania nieprzezroczystości koloru.

Przykład:

argb(125,0,0,255)

Wartość kanału alfa określa pierwsza z wartości kodu (125). Wartość 0 odpowiada pełnej przezroczystości, a wartość 255 pełnej nieprzezroczystości.

HSL

W modelu HSL kolor jest zdefiniowany przez wartość odcienia, nasycenia oraz wartość luminancji. Można używać wartości z zakresu od 0 do 1. Odcień odpowiada kątowi na kole kolorów (czyli na tarczy narysowanej w formie okręgu). W przypadku nasycenia wartość 1 oznacza pełne nasycenie, a wartość 0 odcień szarości. Jasność o wartości 1 to biel, a wartość 0 jasności odpowiada czerni. Często używa się wartości 0,5.

Przykład:



hsl(0,0.5,0.5)

Ten przykład daje kolor czerwony o średnim nasyceniu i jasności.

Słowa kluczowe kolorów

Program Qlik Sense obsługuje słowa kluczowe kolorów rekomendowane przez W3C. Dzięki tym słowom kluczowym konkretne kolory są definiowane przez nazwę, która odpowiada wartości szesnastkowej RGB. W celu użycia koloru należy wprowadzić do wyrażenia nazwę koloru.

Skorzystaj z następujących łączy, aby dowiedzieć się więcej o słowach kluczowych kolorów W3C:

 <http://www.w3.org/TR/CSS21/syndata.html#value-def-color>
 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/color_value

Przykład:

`'cornflowerblue'`

Ten przykład generuje kolor niebieskie o wartości szesnastkowej #6495ed i wartości RGB równej (100, 149, 237).

Funkcje koloru w Qlik Sense

Następujące funkcje kolorów mogą być używane w wyrażeniach w przypadku kolorowania według wyrażenia.

- `black()`
- `darkgray()`
- `lightgray()`
- `white()`
- `blue()`
- `lightblue()`
- `green()`
- `lightgreen()`
- `cyan()`
- `lightcyan()`
- `red()`
- `lightred()`
- `magenta()`
- `lightmagenta()`
- `brown()`
- `yellow()`

Tworzenie wyrażenia

Wyrażenia kolorów można tworzyć na panelu właściwości.

Wykonaj następujące czynności:

1. Na panelu właściwości wybierz opcję **Wygląd > Kolory i legenda**.
2. Kliknij przycisk **Kolory** i przełącz na opcję **Niestandardowe**.
3. Z listy rozwijanej wybierz opcję **Wg wyrażenia**.
Zostanie wyświetlone pole tekstowe wyrażenia.
4. Podaj wyrażenie w polu tekstowym lub kliknij przycisk ***fx***, aby otworzyć edytor wyrażień.

Jeśli wyrażenie jest poprawne, wizualizacja zostanie zaktualizowana.

Obsługa różnych metod kolorowania wizualizacji

Nie wszystkie wizualizacje Qlik Sense obsługują te same metody kolorowania. Niektóre typy wizualizacji mają też własne zachowania i ograniczenia związane z niektórymi metodami kolorowania.

Metody kolorowania obsługiwane przez wizualizacje, a także ich ograniczenia, są określone przede wszystkim przez rodzaje danych wyświetlanych w wizualizacjach. Na przykład wizualizacje, które obsługują tylko wyświetlanie miar, nie mogą być kolorowane według wymiarów ani przy użyciu wymiarów głównych.

Obsługa metod kolorowania według wizualizacji

W poniższej tabeli zestawiono obsługę metod kolorowania dla poszczególnych typów wizualizacji.

Metody kolorowania, które są obsługiwane w wizualizacji

Wizualizacje	Pojedyncze	Wielokolorowe	Miara główna	Wymiar główny	Wymiar	Miara	Wyrażenie
Wykres słupkowy	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres pudełkowy	Tak	-	-	-	-	-	-
Wykres kombi	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres rozkładu	Tak	-	-	-	-	-	-
Panel filtrowania	-	-	-	-	-	-	-
Miernik	Tak	Tak	Tak	-	-	-	-
Histogram	Tak	-	-	-	-	-	-
Wskaźnik KPI	Tak	Tak	-	-	-	-	-
Wykres liniowy	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Mapa	Tak	-	-	Tak	Tak	Tak	Tak
Wykres kołowy	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Tabela przestawna	-	-	-	-	-	-	Tak
Wykres punktowy	Tak	-	-	Tak	Tak	Tak	Tak

Wizualizacje	Pojedyncze	Wielokolorowe	Miara główna	Wymiar główny	Wymiar	Miara	Wyrażenie
Tabela	-	-	-	-	-	-	Tak
Tekst i grafika	-	-	-	-	-	-	-
Mapa drzewa	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak

Ograniczenia i specyficzne działania metod kolorowania wizualizacji

Wizualizacje różnią się działaniem w odniesieniu do różnych metod ustawiania kolorów. W tej sekcji opisano kwestie, które trzeba uwzględnić przy kolorowaniu wybranych typów wizualizacji.

Wykres liniowy

Wykresy liniowe nie obsługują kolorowania według miar, jeśli zawierają co najmniej dwa wymiary.

Mapa

Kolory przypisane do wymiarów głównych, które zawierają dane geolokalizacyjne albo dane obszarów (wielokątów złożonych z punktów geolokalizacyjnych), nie mogą być używane w celu kolorowania mapy.

Wykres kołowy

W wykresach kołowych nie są używane kolory elementu głównego, gdy w obszarze **Kolory i legenda** wybrana jest opcja **Autom.**

Przykłady ustawień kolorów wizualizacji

Masz do dyspozycji szereg metod, dzięki którym możesz kontrolować stosowanie kolorów w swoich wizualizacjach.

Możesz ręcznie stosować kolory w swoich wizualizacjach, korzystając z następujących metod:

- Kolorowanie pojedynczym kolorem
- Kolorowanie wieloma kolorami
- Kolorowanie według wymiaru
- Kolorowanie według miary
- Kolorowanie według wyrażenia

W poniższym przykładowym pulpicie nawigacyjnym każdej metodzie ustawiania kolorów odpowiada wizualizacja. Niniejsza sekcja zawiera opisy poszczególnych przykładów, a także ustawień użytych w panelu właściwości.

Coloring visualizations



Kolorowanie pojedynczym kolorem

Wizualizacje mogą być kolorowane jednym kolorem zdefiniowanym przez użytkownika. Kolory mogą być wybierane z palety lub z koła kolorów. Można je też wybierać, wprowadzając szesnastkowy kod koloru.

W tej przykładowej wizualizacji pojedynczy kolor został zastosowany do wykresu liniowego.

1. Color by single color



Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

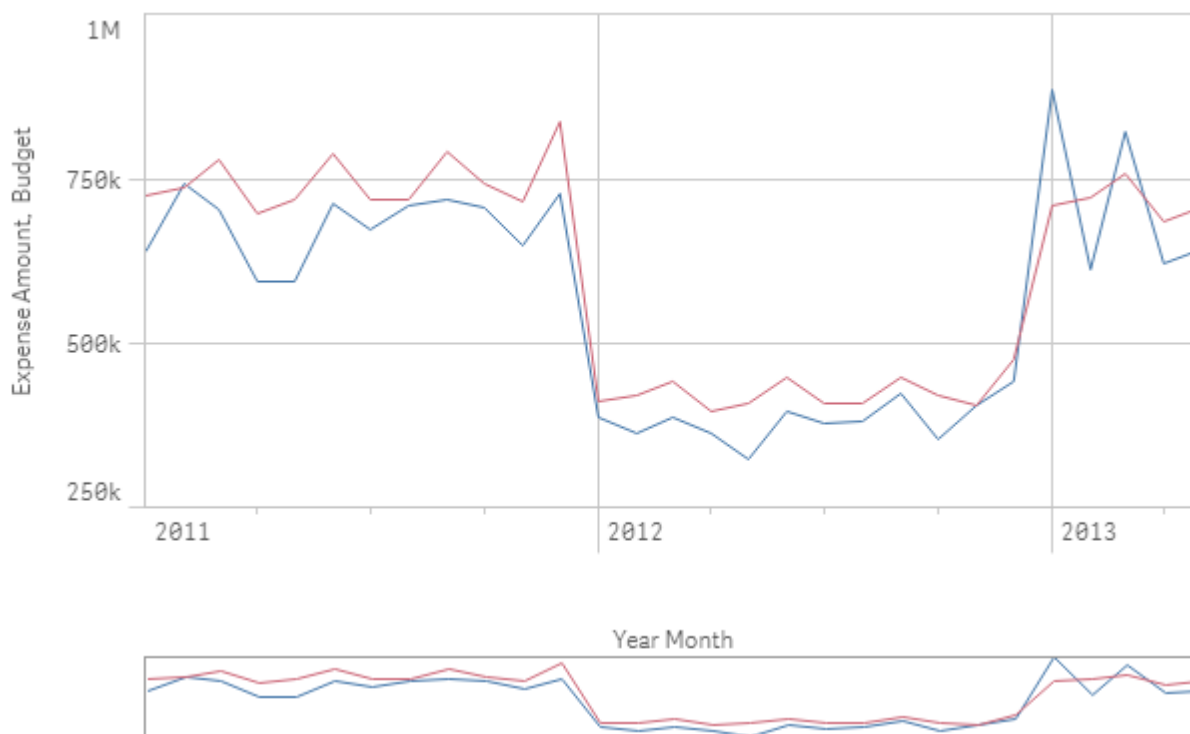
- Kolory:** ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Pojedynczy kolor**. Kolor ustawiony jako wartość szesnastkowa: **4477aa**.

Kolorowanie wieloma kolorami

W wizualizacjach z wieloma miarami można zastosować różne kolory do każdej miary. Gdy wizualizacja jest kolorowana z użyciem opcji **Wielokolorowe**, stosowane są kolory z domyślnego schematu kolorów zawierającego 12 lub 100 kolorów.

W tej przykładowej wizualizacji względem miar *Expense Amount* i *Budget* na wykresie liniowym zastosowano wiele kolorów.

2. Color by multiple colors



Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

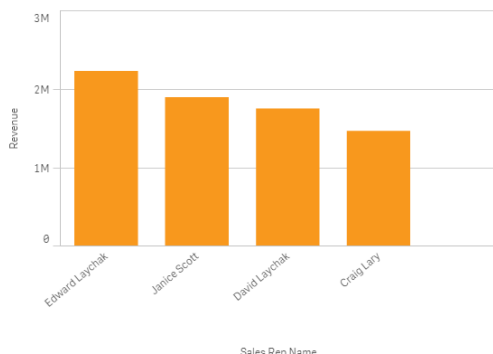
- **Kolory**: ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Wielokolorowe**.
- **Schemat kolorów**: ustawiono opcję **12 kolorów**.

Kolorowanie według elementu głównego

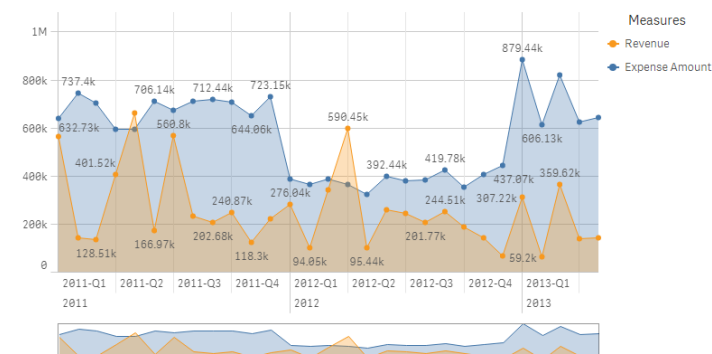
Kolory wymiarów i miar mogą być stałe w różnych wizualizacjach. Jest to możliwe po ustawieniu kolorów w elementach głównych. Gdy zostanie skonfigurowane używanie kolorów elementów głównych, w wizualizacjach będą używane wszystkie kolory skojarzone z elementami głównymi w wizualizacji. Kolory elementów głównych mogą być używane, gdy opcja **Kolor** jest ustawiona na wartość **Pojedynczy kolor** lub **Wielokolorowe**.

W tych przykładowych wizualizacjach wykres słupkowy i wykres liniowy mają wspólną miarę główną *Revenue*, która jest pokolorowana na pomarańczowo. W każdej wizualizacji ten sam przypisany kolor jest używany względem każdego wystąpienia miary *Revenue*. Wykres liniowy jest pokolorowany według drugiej miary głównej *Expense Amount*, która jest pokolorowana na niebiesko.

3. Color by master item - Bar chart



3. Color by master item - Line chart



Ustawienia miary głównej

Na potrzeby tej wizualizacji w obszarze **Edytuj miarę** zastosowano następujące ustawienia względem miar głównych:

- **Kolor:** kod szesnastkowy *f8981d* dla miary *Revenue* oraz kod *4477aa* dla miary *Expense Amount*.

Więcej informacji zawiera temat *Przypisywanie kolorów do elementów głównych* (page 115).

Ustawienia w panelu właściwości

Dla wykresu słupkowego ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

- **Kolory:** ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Pojedynczy kolor**.
- **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest włączona.

Dla wykresu liniowego ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

- **Kolory:** ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Wielokolorowe**.
- **Użyj kolorów z biblioteki:** ta opcja jest włączona.

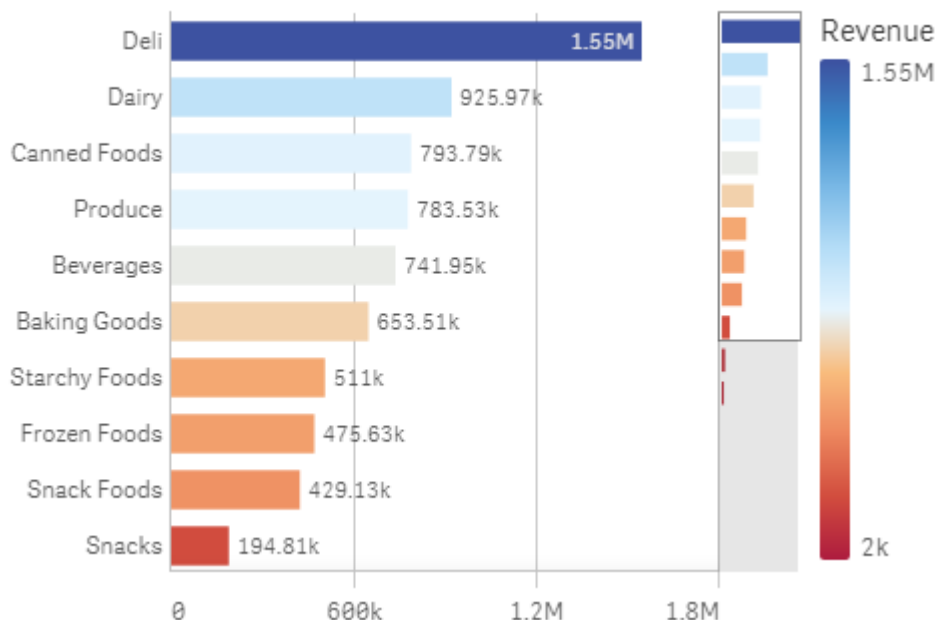
Więcej informacji zawierają tematy *Właściwości wykresu słupkowego* (page 163) oraz *Właściwości wykresu liniowego* (page 252).

Kolorowanie według miary

Gdy wizualizacja jest kolorowana według miary, wówczas względem wartości w wykresie stosowane są gradienty albo klasy sekwencyjne bądź rozbieżne – na podstawie wartości wybranej miary. Wizualizacje mogą być kolorowane według miar w wizualizacji albo mogą być kolorowane za pomocą miar skojarzonych z wartościami w wizualizacji.

W tym przykładzie wykres słupkowy jest kolorowany według miary *Revenue* używanej w wizualizacji. Względem wartości na wykresie zastosowano gradient rozbieżny na podstawie wartości *Revenue* dla każdej wartości wymiaru.

4. Color by measure



Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

- **Kolory**: ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Wg miar**. Wybraną miarą jest *Revenue*.
- **Schemat kolorów**: ustawiono opcję **Gradient rozbieżny**.
- **Odwróć kolory**: ta opcja jest włączona.
- **Zakres**: ustawiono opcję **Autom.**

Więcej informacji zawiera temat *Właściwości wykresu słupkowego* (page 163).

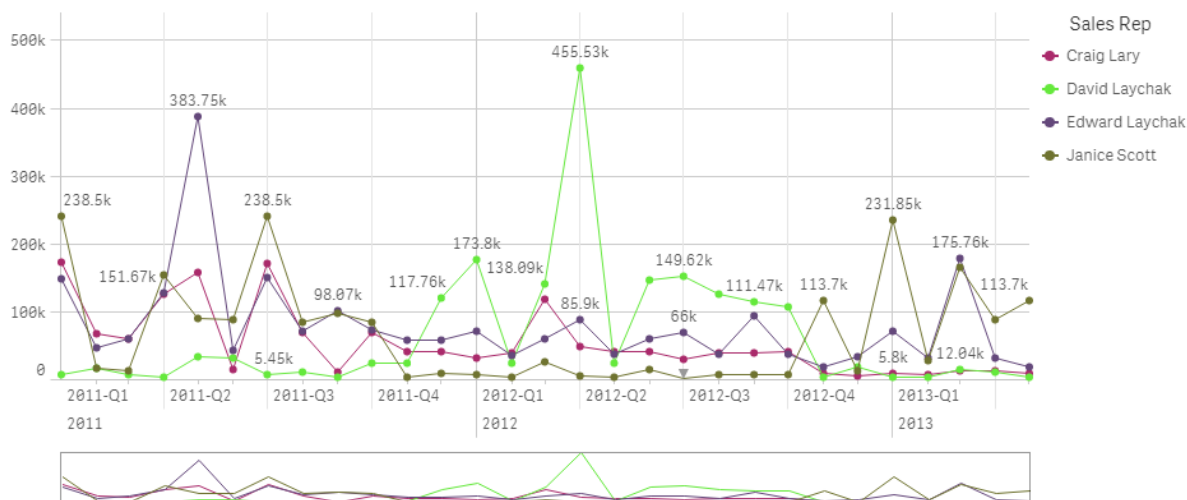
Kolorowanie według wymiaru

Gdy wizualizacja jest kolorowana według wymiaru, do każdej wartości w wizualizacji przypisywany jest kolor na podstawie skojarzonej wartości z wymiaru kolorowania. W przypadku kolorowania według wymiaru kolory są stosowane automatycznie z domyślnej palety zawierającej od 12 do 100 kolorów.

Przykład 1: kolorowanie według wymiaru w wizualizacji

W tym przykładzie wykres liniowy jest kolorowany według wymiaru różnych przedstawicieli handlowych – z użyciem schematu obejmującego **100 kolorów**. Każdego przedstawiciela handlowego reprezentuje w wizualizacji osobny kolor.

5. Color by dimension



Wykres liniowy pokolorowany według wymiaru

Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji Wygląd > Kolory i legenda:

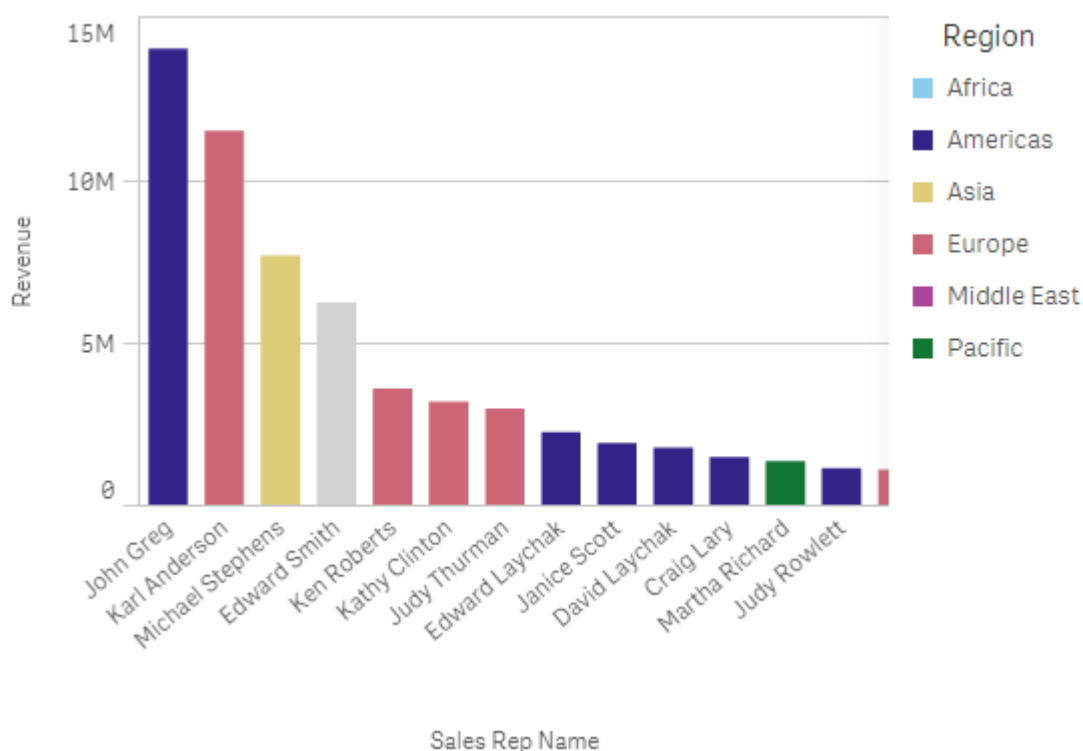
- **Kolory:** ustawiono opcję **Niestandardowe** oraz **Wg wymiarów**. Wybrany jest wymiar *Sales Rep Name*.
- **Trwałe kolory:** ta opcja jest włączona.
- **Schemat kolorów:** ustawiono opcję **100 kolorów**.

Więcej informacji zawiera temat *Właściwości wykresu liniowego* (page 252).

Przykład 2: kolorowanie według wymiaru spoza wizualizacji

W tym przykładzie wykres słupkowy jest kolorowany według wymiaru **Region** z użyciem schematu **12 kolorów**. Słupki każdego przedstawiciela handlowego jest kolorowany według regionu, w którym przedstawiciel pracuje.

5. Color by dimension



Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

- **Kolory**: ustawiono opcje **Niestandardowe** oraz **Wg wymiarów**. Wybrany jest wymiar *Region*.
- **Trwałe kolory**: ta opcja jest włączona.
- **Schemat kolorów**: ustawiono opcję **12 kolorów**.

Kolorowanie według wyrażenia

Za pomocą wyrażeń można ustawiać konkretne kolory, które będą pojawiać się z konkretnymi wartościami, dzięki czemu możliwe jest warunkowe kolorowanie wartości w wizualizacjach. Gdy wizualizacja jest kolorowana według wyrażenia, kolory i sposoby ich stosowania względem wartości można zdefiniować w wyrażeniu.

Przykład 1: kolorowanie według wyrażenia w tabeli

W tym przykładzie w wizualizacji tabeli użyto dwóch wyrażeń – jednego określającego kolor w tle, a drugiego kolor dla tekstu. Te wyrażenia stosują kolory warunkowe tła i tekstu względem wierszy, które zawierają 10 najlepszych i 10 najgorszych wartości miary *Revenue*.

6. Color by expression

Customer	Revenue
Homebound	\$1,263,085.68
Icon Site Builders	\$9,420.32
Kari & Associates	\$7,364.12
Livermore Laboratories (LSLI)	\$50,151.75
MATRIX	\$512,901.49
Pacific Matics	\$24,625.51
Ra Co Amo	\$1,203,542.53
Ready-to-Run	\$98,191.57
Remedy	\$226,538.83
Reuters Usability Group	\$45,384.54
RFI Corporation	\$1,772,832.86
Satronix	\$126,630.22

Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Dane > Kolumny**:

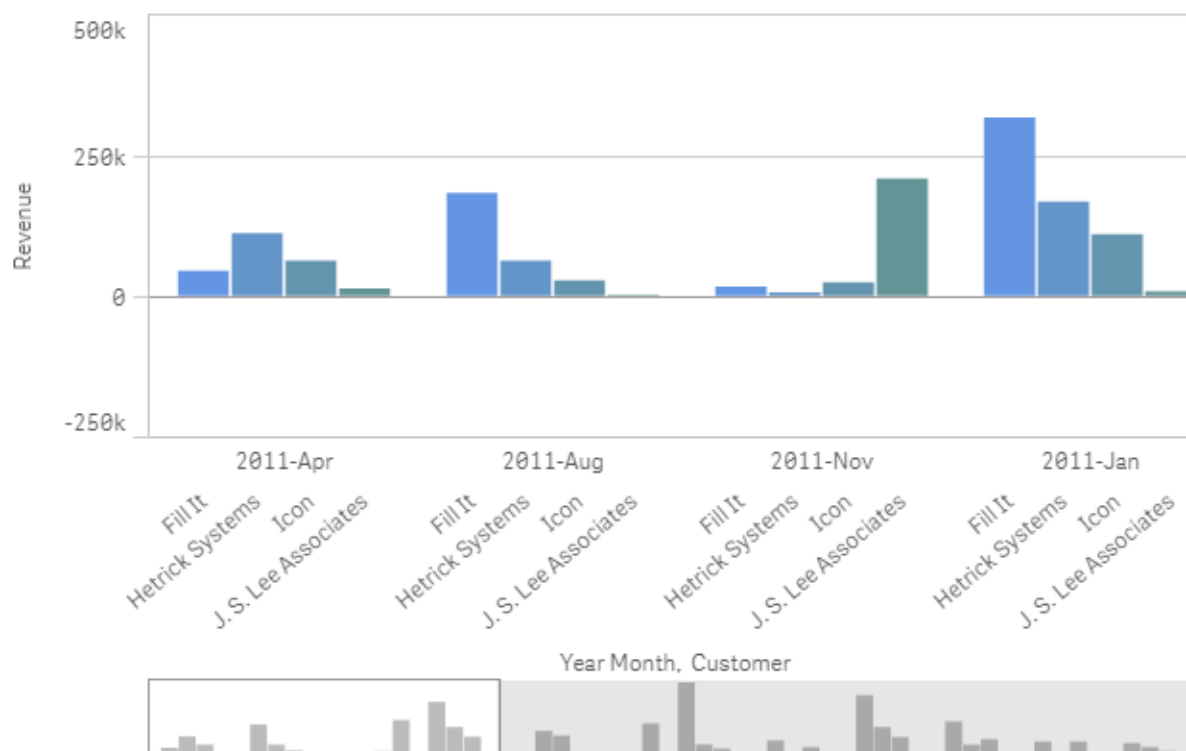
- **Wyrażenie koloru tła:** `if(Rank(Sum([Sales Quantity]*[Sales Price])) <= 10, 'honeydew', if(Rank(-Sum([Sales Quantity]*[Sales Price])) <= 10, 'mistyrose',))`
- **Wyrażenie koloru tekstu:** `if(Rank(Sum([Sales Quantity]*[Sales Price])) <= 10, 'green', if(Rank(-Sum([Sales Quantity]*[Sales Price])) <= 10, 'red',))`

więcej informacji o właściwościach tabeli zawiera temat *Właściwości tabeli (page 419)*.

Przykład 2: kolorowanie według wyrażenia w wykresie

W tym przykładzie w wykresie słupkowym używane są wyrażenia w celu przypisania konkretnych kolorów do różnych wartości w polu *Customer*.

6. Color by expression



Ustawienia w panelu właściwości

Na potrzeby tej wizualizacji ustawiono następujące właściwości w panelu właściwości po wybraniu opcji **Wygląd > Kolory i legenda**:

- **Kolory**: ustawiono opcje **Niestandardowe** oraz **Wg wyrażenia**.
- **Wyrażenie**: ustawiono `if([Customer]= 'Fill It', rgb(100, 149, 227), if([Customer]= 'Hetrick Systems', rgb(100, 149, 200), if([Customer]= 'Icon', rgb(100, 149, 175), if([Customer]= 'J. S. Lee Associates', rgb(100, 149, 150), 'grey'))))`.
- **To wyrażenie jest kodem koloru**: ta opcja jest włączona.

Przekształcanie istniejącej wizualizacji na inny rodzaj wizualizacji

Wizualizację jednego typu można skonwertować na inny, przeciągając wykres z panelu zasobów po lewej stronie na wizualizację wybraną do konwersji.

Wszystkie właściwości pierwotnej wizualizacji zostaną przeniesione do nowego typu. W nowej wizualizacji używane będą wymiary, miary oraz ustawienia właściwe dla wybranego typu wizualizacji. Jeśli wizualizacja wymaga dodatkowego pierwotnego wymiaru albo pierwotnej miary, wówczas domyślnie używany jest pierwszy na liście alternatywny wymiar (albo alternatywna miara). Jeśli nie istnieją żadne alternatywne wymiary ani miary, a jeden taki wymiar (lub jedna taka miara) jest wymagany na potrzeby nowej wizualizacji, wówczas zostanie wyświetlony monit z zachętą do dodania tego wymiaru.

Wszystkie właściwości z pierwotnej wizualizacji zostaną zapisane, nawet jeśli są niedostępne lub niewidoczne w nowej wizualizacji. Oznacza to, że właściwości mogą stać się ponownie dostępne, na przykład gdy użytkownik podejmie decyzję o konwersji na wizualizację innego typu, w której te właściwości będą używane.

Wykonaj następujące czynności:

1. Podczas edycji arkusza przeciągnij nowy wykres z panelu zasobów na wizualizację, którą zamierzasz poddać konwersji.
Zostanie otwarte menu skrótów.
2. Wybierz opcję konwersji.

Nowa wizualizacja zostanie wyświetlona z danymi z pierwotnej wizualizacji.



W przypadku konwersji na wizualizację nowego typu niektóre ustawienia z pierwotnej wizualizacji mogą być nieoptymalne dla nowej wizualizacji, na przykład porządek sortowania. Dlatego w panelu właściwości konieczne może być wprowadzenie pewnych zmian, aby nowa wizualizacja była wyświetlana zgodnie z oczekiwaniami.



Nie można dokonać konwersji wizualizacji mapy ani wizualizacji tekstowo-graficznej (z ani na taką wizualizację), ani nie można dokonać konwersji wizualizacji głównej.

Osadzanie wizualizacji lub arkusza na stronie internetowej

Możesz zintegrować wizualizacje lub arkusze Qlik Sense w elemencie `iframe` na stronie internetowej za pomocą interfejsu Single Integration API. Może to być na przykład strona internetowa w Twoim intranecie. Wybierasz wizualizację lub arkusz do osadzenia i wprowadzasz ustawienia, aby dostosować pola wyboru, interakcję i wygląd. Następnie możesz skopiować kod `iframe` zawierający adres URL obiektu i dodać go do swojej strony internetowej.

Obiekt osadzony będzie podlegał tym samym regułom dostępu, co oryginalny obiekt i aplikacja. Oznacza to, że każdy, kto chce wyświetlić osadzony obiekt, musi mieć:

- Dostęp do Qlik Sense.
- Dostęp do aplikacji. Jeśli aplikacja nie została opublikowana (w **Moja praca**), jesteś jedynym użytkownikiem, który ma dostęp.
- Dostęp do arkusza. Jeśli arkusz nie jest opublikowany (w **Moje arkusze**) w opublikowanej aplikacji, jesteś jedynym użytkownikiem, który ma dostęp.
- Dostęp do dowolnej zakładki używanej w celu wyboru. Prywatne zakładki mają zastosowanie wyłącznie dla Ciebie, dla nikogo innego.
- Taki sam jak Ty dostęp do danych używanych w wyborze, jeśli w celu ograniczenia dostępu do danych używany jest dostęp do sekcji.

Osadzanie arkusza

Możesz osadzić arkusz na swojej stronie internetowej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij opcję **Osadź arkusz** w menu globalnym.
2. Dostosuj wybory, wygląd i opcje interakcji dla osadzonego arkusza.
3. Kliknij opcję **Otwórz podgląd w nowej karcie**, aby zobaczyć podgląd osadzonego arkusza.
4. Kliknij opcję **Kopiuj**.

Po wykonaniu tych czynności kod i frame arkusza znajduje się w schowku, gotowy do dodania na stronie.

Osadzanie wizualizacji

Możesz osadzić wizualizację na swojej stronie internetowej.

Wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy wizualizację lub kliknij menu **•••** aktywowane najechem myszy.
2. Wybierz opcję **Udostępnij**. Następnie wybierz opcję **Osadź**.
3. Dostosuj wybory, wygląd i opcje interakcji dla osadzonej wizualizacji.
4. Kliknij opcję **Otwórz podgląd w nowej karcie**, aby zobaczyć podgląd osadzonej wizualizacji.
5. Kliknij opcję **Kopiuj**.

Po wykonaniu tych czynności kod i frame wizualizacji znajduje się w schowku, gotowy do dodania na stronie.

Ustawianie wyglądu i interakcji

Możesz dostosować sposób interakcji z osadzonym obiektem.

- **Zezwalaj na interakcje**
Możesz wybrać, czy chcesz, aby użytkownik mógł wchodzić w interakcje z obiektem osadzonym.
- **Włącz menu kontekstowe**
Możesz wybrać, czy chcesz, aby menu kontekstowe było dostępne po kliknięciu osadzonego obiektu prawym przyciskiem myszy.
- **Język**
Możesz wybrać język używany w menu dla osadzonego obiektu.
- **Kompozycja**
Możesz wybrać motyw, który ma być używany dla osadzonego obiektu.

Wybory w osadzonym obiekcie

Możesz wybrać, czy użytkownik może dokonać wyboru w osadzonym obiekcie, a także jaki stan zaznaczenia ma być widoczny w osadzonym obiekcie.

- **Użyj bieżących selekcji**
Możesz wybrać użycie bieżących wyborów w aplikacji.
- **Pokaż słupki wyborów**
Możesz wybrać opcję wyświetlania paska wyboru nad arkuszem.
- **Wyczyść wybory aplikacji przy odświeżaniu**
Możesz zaznaczyć, aby usunąć wszystkie wybory dokonane w aplikacji, gdy obiekt jest renderowany.
- **Zastosuj zakładkę**
Możesz wybrać, czy zastosować zakładkę i użyć wyborów zdefiniowanych w zakładce.

Gdy strona zawierająca osadzony obiekt jest renderowana, początkowy stan wyboru jest definiowany przez kolejność wykonywania i ustawienia.

1. **Wyczyść wybory aplikacji przy odświeżaniu**
2. **Zastosuj zakładkę**
3. **Użyj bieżących selekcji**

Po dokonaniu wyborów w osadzonym obiekcie zostaną one zreplikowane w aplikacji. Po wybraniu na przykład opcji **Wyczyść wybory aplikacji przy odświeżaniu** i użyciu osadzonego obiektu, wybory zostaną usunięte w aplikacji.



Możesz użyć opcji **Otwórz podgląd w nowej karcie**, aby wyświetlić podgląd osadzonego obiektu i wykonywać interakcje bez wpływu na wybory w aplikacji.

Ograniczenia dotyczące obiektów osadzonych

- Funkcje **Osadzonego arkusza** i **Osadzonego wykresu** nie są dostępne na urządzeniach z niewielkimi ekranami.
- Adres URL jest ograniczony do 2083 znaków ze względu na ograniczenia przeglądarki. Jeśli adres URL jest zbyt długi, jest to najprawdopodobniej spowodowane dużą liczbą indywidualnych wyborów.



Możesz utworzyć zakładkę z tym samym zestawem wyborów i zastosować zakładkę. Spowoduje to utworzenie krótszego adresu URL.

3.8 Rozwiązywanie problemów – tworzenie wizualizacji

W tej sekcji opisano problemy, jakie mogą występować podczas odświeżania wizualizacji w Qlik Sense.

Nie mogę znaleźć pól na panelu zasobów

W panelu zasobów mogę znaleźć **Wykresy** i **Elementy główne**, ale nie mogę znaleźć **Pól**.

Możliwa przyczyna

Korzystasz z opublikowanej aplikacji. Część treści jest niedostępna w panelu zasobów w opublikowanej aplikacji.

Wykres nie jest prawidłowo posortowany

Po ustawieniu wykresu tak, aby sortował się automatycznie według wymiaru, wyniki nie są prawidłowo posortowane.

Możliwa przyczyna

Wymiar jest wyrażeniem, w którym wynik ma inny typ danych niż pola danych użyte w tym wyrażeniu.

Proponowane działanie

Zmień typ sortowania wymiaru na **Custom (Niestandardowy)**, a następnie wybierz opcję sortowania, która jest zgodna z wynikiem wyrażenia. Jeśli na przykład wyrażenie konkatenuje dwa pola w jeden łańcuch znaków, np. `Month(salesDate) & ' / ' & Day(salesdate)`, wybierz sortowanie alfabetyczne.

Miary kalendarzowe wyświetlają nieprawidłowe agregacje w wizualizacjach

Gdy używam miar kalendarzowych w wizualizacjach, widzę nieprawidłowe wyniki agregacji. Przykład: miary kalendarzowe utworzone z takich samych pól i agregacji, ale z innymi zakresami czasu mogą wyświetlać identyczne sumy.

Możliwa przyczyna

Tabela zawierająca zagregowane pole nie jest powiązana z tabelą zawierającą pole daty, co uniemożliwia prawidłową agregację pola według wybranych zakresów czasu.

Proponowane działanie

Utwórz powiązanie między tabelą zawierającą zagregowane pole a tabelą zawierającą pole daty. Jeśli utworzenie powiązania nie jest możliwe, w **Menedżerze danych** dodaj tabelę zawierającą pole daty, która jest powiązana z tabelą zawierającą zagregowane pole.

W oknie Tworzenie miar kalendarzowych nie można wybrać żadnego zakresu czasu

Gdy wybiorę pole daty w oknie **Tworzenie miar kalendarzowych** i próbuję utworzyć miary kalendarzowe z tego pola, nie mogę wybrać żadnego zakresu czasu w oknie **Tworzenie miar kalendarzowych**.

Możliwa przyczyna

Wybrane pole daty nie ma prawidłowych flag czasu, które byłyby zgodne z miarami kalendarzowymi. Jeśli nie masz prawidłowych pól daty, nie możesz utworzyć miar kalendarzowych. Jeśli masz co najmniej jedno prawidłowe pole daty, wszystkie pola daty będą dostępne w oknie **Pole daty**. Jednak tylko te z prawidłowymi flagami czasu ustawionymi w autoCalendar umożliwiają wybór zakresów czasu z listy rozwijanej Zakres czasu.

Proponowane działanie

Wybierz pole daty używające autoCalendar. Jeśli nie masz pewności, który kalendarz jest powiązany z polem daty, po kliknięciu pola daty w sekcji **Pole** w panelu **Zasoby** możesz sprawdzić, który kalendarz używa danego pola.

Pole daty wybrane dla miar kalendarzowych używa niewłaściwego kalendarza

Mam dwa kalendarze, do których ręcznie dodano flagi czasu. Flagi te mają takie same nazwy, jak te w autoCalendar, a więc mogą być używane na potrzeby miar kalendarzowych. Jednak tylko jeden kalendarz ma taką samą definicję flag czasu, jak autoCalendar. Z obydwojema kalendarzami jest powiązane pole daty. Gdy chcę utworzyć miary kalendarzowe, używając tego pola daty, użyty zostaje kalendarz zawierający prawidłowe nazwy, ale inne definicje niż te używane w autoCalendar.

Możliwa przyczyna

W sytuacji, gdy pole daty jest powiązane z kilkoma kalendarzami, a każdy z nich ma ustawione flagi czasu o prawidłowych nazwach, miary kalendarzowe użyją pierwszego prawidłowego kalendarza zdefiniowanego w skrypcie ładowania danych.

Proponowane działanie

Przenieś sekcję skryptu zawierającą kalendarz, którego chcesz użyć z miarami kalendarzowymi, przed inne prawidłowe kalendarze w skrypcie ładowania danych.

Nie mogę edytować wartości zmiennej

Nie mogę edytować zmiennej widocznej w oknie dialogowym zmiennych.

Możliwa przyczyna

Zmienna jest zdefiniowana w skrypcie.

Proponowane działanie

Użyj edytora ładowania danych, aby zmodyfikować zmienną w skrypcie. Może też usunąć zmienną ze skryptu (również używając edytora ładowania danych), aby stała się dostępna do edycji w oknie dialogowym zmiennych.

Więcej informacji zawierają tematy *Edytowanie zmiennej (page 136)*



Nazwy zmiennej nie można zmienić.

Mapa niepoprawnie umieszcza lokalizacje w moim polu lokalizacji

Gdy dodaję pole lokalizacji do warstwy w mojej mapie, lokalizacje nie są wyświetlane we właściwych miejscach.

Możliwa przyczyna

Mapa nie zawiera wystarczającego kontekstu do tego, aby розміścić lokalizację w Twoim polu. Może do tego dojść, gdy lokalizacja w polu ma nazwę taką samą, jak szereg innych możliwych lokalizacji na mapie.

Proponowane działanie

Ustaw opcję **Zasięg lokalizacji** na swojej warstwie na wartość **Niestandardowe** i wprowadź dodatkowe informacje. Alternatywnie dokonaj kwalifikacji swojego pola lokalizacji, używając wyrażenia, które zawiera dodatkowe pola z istotnymi informacjami geograficznymi. Jeśli pole lokalizacji zawierało miasta i masz pola *Country* oraz *State*, możesz użyć `[city]&', '&[state]&', '&[country]`.

Nie jest wyświetlana żadna mapa

Korzystam z serwera Qlik Geoanalytics, a mapa w tle nie jest wyświetlana.

Możliwa przyczyna

Twoja przeglądarka nie może uzyskiwać dostępu do witryny *qlikcloud.com* albo ustawienia firewalla lub proxy uniemożliwiają korzystanie z kodu języka JavaScript z witryny *qlikcloud.com*.

Proponowane działanie

Odwiedź stronę [status](#) z przeglądarki.

Jeśli przeglądarka nie może uzyskiwać dostępu do witryny *qlikcloud.com*, skontaktuj się z administratorem systemu w celu uzyskania pomocy.

Jeśli na stronie pojawi się napis „ok”, oznacza to, że Twoja przeglądarka może uzyskiwać dostęp do witryny *qlikcloud.com*. Upewnij się, że dozwolona jest obsługa kodu języka JavaScript z witryny *qlikcloud.com*.

Wykonaj następujące czynności:

- Dodaj `https://*.qlikcloud.com` jako zaufaną witrynę. (zalecane)
- Włącz kod języka JavaScript z witryn niezaufanych. (niezalecane)

Komunikat o błędzie: Dane zawierają niepoprawne geometrie, których nie można pokazać na mapie. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Wczytałem/wczytałam kształty geograficzne z pliku KML do programu Qlik Sense. Gdy próbuję dodać pole do mojej mapy, pojawia się komunikat o błędzie informujący o tym, że moje dane zawierają niepoprawne geometrie, których nie można pokazać na mapie.

Możliwa przyczyna

Twoje geometrie zawierają błąd, który uniemożliwia Qlik Sense ich wyświetlenie na mapie lub dane geometrii są zapisane w niepoprawnym formacie.

Proponowane działanie

Przejrzyj dane geometrii pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Komunikat o błędzie: Nie można znaleźć następujących lokalizacji: <lokalizacje>. Przejrzyj wartości w swoich danych i spróbuj ponownie.

Dodałem/dodałam pole lokalizacji do mojej mapy, co spowodowało wyświetlenie komunikatu o błędzie z informacją o tym, że nie można znaleźć lokalizacji w moim polu lokalizacji.

Możliwa przyczyna

Qlik Sense nie może znaleźć lokalizacji. Możliwe, że nazwa lokalizacji jest błędnie zapisana lub lokalizacja jest niedostępna w bazie danych lokalizacji Qlik Sense.

Proponowane działanie

Przejrzyj wartości w swoich danych pod kątem błędów i ponownie spróbuj dodać pole. Jeśli lokalizacji nie można znaleźć, możesz dodać ją ręcznie, używając współrzędnych dla punktów lub kształtów geograficznych dla obszarów.

Komunikat o błędzie: Nie można znaleźć następujących lokalizacji: <lokalizacje>. Przejrzyj wartości w swoich danych i spróbuj ponownie.

Dodałem/dodałam pole lokalizacji do mojej warstwy, co spowodowało wyświetlenie komunikatu o błędzie z informacją o tym, że nie można zlokalizować niektórych lokalizacji w moim polu lokalizacji.

Możliwa przyczyna

Qlik Sense nie może znaleźć lokalizacji. Możliwe, że nazwa lokalizacji jest błędnie zapisana lub lokalizacja jest niedostępna w bazie danych lokalizacji Qlik Sense.

Proponowane działanie

Przejrzyj wartości w swoich danych pod kątem błędów i ponownie spróbuj dodać pole. Jeśli lokalizacji nie można znaleźć, możesz dodać ją ręcznie, używając współrzędnych dla punktów lub kształtów geograficznych dla obszarów.

Komunikat o błędzie: W przypadku następujących lokalizacji wystąpił więcej niż jeden wynik: <lokalizacje>. Ustaw zasięg niestandardowy, aby ustalić lokalizacje, które będą wyświetlane.

Dodałem/dodałam pole lokalizacji do mojej warstwy, co spowodowało wyświetlenie komunikatu o błędzie z informacją o tym, że w przypadku niektórych lokalizacji w moim polu na mapie wystąpił więcej niż jeden możliwy wynik.

Możliwa przyczyna

Co najmniej jedna lokalizacja w Twoim polu lokalizacji jest niejednoznaczna i może obejmować wiele lokalizacji na mapie.

Proponowane działanie

Ustaw opcję **Zasięg lokalizacji** na swojej warstwie na wartość **Niestandardowe** i wprowadź dodatkowe informacje. Alternatywnie dokonaj kwalifikacji swojego pola lokalizacji, używając wyrażenia, które zawiera dodatkowe pola z istotnymi informacjami geograficznymi. Jeżeli pole lokalizacji zawierało miasta, możesz użyć wyrażenia `[City]&', '&[County]&', '&[State]`.

Komunikat o błędzie: Nie można pokazać niektórych linii z powodu niepoprawnych danych w wyrażeniu szerokości. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Wprowadziłem/wprowadziłam pole lub wyrażenie, aby kontrolować szerokość linii na mapie i pojawił się komunikat o błędzie z informacją o tym, że niektóre linie zawierają błędne dane.

Możliwa przyczyna

Wyrażenie szerokości zawiera błąd, który uniemożliwia programowi Qlik Sense wyświetlanie tych linii na mapie.

Proponowane działanie

Możliwe, że wyrażenie zawiera wartości nieliczne. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Komunikat o błędzie: Nie można pokazać niektórych punktów gęstości z powodu niepoprawnych danych w wyrażeniu wagi. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Wprowadziłem/wprowadziłam pole lub wyrażenie, aby kontrolować gęstość punktów na mapie i pojawił się komunikat o błędzie z informacją o tym, że niektóre gęstości zawierają błędne dane.

Możliwa przyczyna

Wyrażenie wagi zawiera błąd, który uniemożliwia programowi Qlik Sense wyświetlanie tych gęstości na mapie.

Proponowane działanie

Możliwe, że wyrażenie zawiera wartości nieliczne. Przejrzyj dane pod kątem błędów i spróbuj ponownie.

Dodałem/dodałam warstwę tła grafiki i nie widzę mojej grafiki

Do wizualizacji mapy dodałem/dodałam warstwę tła grafiki, ale na mapie nie jest ona widoczna.

Możliwa przyczyna

W zależności od rzutowania mapy oraz skali grafiki mapa może być zbyt mocno zmniejszona, aby grafika była widoczna.

Proponowane działanie

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- W obszarze **Ustawienia mapy** włącz opcję **Powiększenie automatyczne**. Dodaj warstwę zawierającą dane lokalizacji, które spowodują umieszczenie jej nad tym samym obszarem, co warstwa tła grafiki.
- W obszarze **Prezentacja** włącz opcję **Pokaż informacje o debugowaniu**. Po wykonaniu tych czynności mapa zawiera współrzędne środka obszaru wyświetlania.